

Unity Connection SMTP域名更改

目錄

[簡介](#)

[程式](#)

[相關資訊](#)

簡介

本文檔介紹如何在連線管理中更新簡單郵件傳輸協定(SMTP)域名。此域對統一消息和數位網路有影響。

Unity Connection能夠作為SMTP客戶端和SMTP伺服器運行。預設情況下，SMTP域名被設定為所安裝第一個節點的完全限定域名(FQDN — 附加DNS域名的主機名(如果適用))。在某些情況下，可能需要將SMTP域名從預設值更改為其他值。為確保每個連線位置都有一個唯一的SMTP域，並且該域與公司電子郵件域不同，可能需要執行此操作。

程式

如果您有當前的Digital Networking設定，為了更改群集的SMTP域，您必須將其從網路中刪除。將裝置重新新增到數位網路之前，請完成以下步驟：

1. 檢查所有遠端位置，以驗證要更改的位置（群集）是否不再出現在以下任一清單中：連線管理 > 網路 > 連結 > 站點內連結 連線管理 > 網路 > 連結 > 站點間連結
2. 一旦位置不再出現在遠端群集中，請完成以下步驟以更改SMTP域：轉到Unity Connection管理網頁。選擇**System Settings > SMTP Configuration > Server**。按一下**更改SMTP域**。更新域名並按一下**Save**。系統將提示您重新啟動這些服務：連線對話管理器、連線郵件傳輸代理和連線SMTP伺服器。如果在群集中，請重新啟動兩台伺服器上的連線會話管理器和連線SMTP伺服器（郵件傳輸代理[MTA]僅在主節點上運行）。
3. 如果適用，新增回站內和站間連結。

附註：確保Cisco Unity Connection的SMTP域不同於公司電子郵件域，以避免Cisco Unity Connection的郵件路由出現問題。

相關資訊

- [郵件路由如何通過SMTP域名工作](#)
- [技術支援與文件 - Cisco Systems](#)