

檢查邊界網關協定常見問題

目錄

簡介

[問：如何配置BGP？](#)

[問：如何使用環回地址配置BGP？](#)

[問：當部分或全部屬性應用於BGP中的一個鄰居時，屬性的優先順序是什麼？](#)

[show ip bgp命令輸出中的下一跳0.0.0.0有什麼含義？](#)

[問：什麼是BGP社群屬性的已知社群？](#)

[問：我可以有什麼格式來配置BGP社群屬性？](#)

[問：啟用或停用自動摘要後，BGP的行為如何不同？](#)

[問：如何驗證BGP路由器是否宣佈其BGP網路並將其傳播到全局BGP網格？](#)

[問：何時以及如何重置BGP會話？](#)

[問：在PIX/ASA上是否需要任何特殊配置來允許BGP會話透過它？](#)

[問：什麼是自治系統\(AS\)編號？如何獲得一個？](#)

[問：什麼是BGP路徑選擇標準？](#)

[問：always-compare-med與deterministic-med之間有何區別？](#)

[問：內部BGP \(iBGP\)會話是否修改下一跳？](#)

[問：聯盟之間的外部BGP \(eBGP\)會話是否修改下一跳？](#)

[問：在外部BGP \(eBGP\)會話中，哪個IP地址作為下一跳傳送？](#)

[問：路由反射器是否更改反射字首的下一跳屬性？](#)

[問：我如何才能在丟失與主ISP的連線時，有條件地將字首通告給一個ISP？](#)

[問：從我的ISP接收完整的BGP路由表時，我的路由器中有多少記憶體？](#)

[問：配置BGP對等體組有什麼好處？](#)

[問：什麼是同步？它如何影響安裝在IP路由表中的BGP路由？](#)

[問：如何在通告給外部BGP \(eBGP\)鄰居的字首上設定多出口識別符號\(MED\)值，以便與內部網關協定\(IGP\)下一跳度量匹配？](#)

[問：什麼是預設BGP ConnectRetry計時器？是否可以調整BGP ConnectRetry計時器？](#)

[問：在show ip bgp命令輸出中，r RIB-Failure有什麼含義？](#)

[問：如何將內部BGP \(iBGP\)獲知的default-route \(0.0.0.0/0\)路由重分配到EIGRP/OSPF/IS-IS？](#)

[問：除了預設路由0.0.0.0/0之外，如何過濾通告給BGP鄰居的所有IP路由？](#)

[問：如何解決「Protocol not in this image」錯誤？](#)

[Q.BGP：計時器滾輪運行速度慢1個刻度顯示在調試輸出中。](#)

[問：是否有可能跟蹤介面並更改路由可用性？](#)

[問：IP RIB更新如何分配記憶體？](#)

[問：用於檢視IPv6 BGP鄰居的命令是什麼？](#)

[問：關於刪除靜態路由「ip route 10.150.0.0 255.255.0.0 Null0」，BGP中沒有自動彙總是否導致通告10.150.0.0的所有子網？](#)

[問：為什麼在使用debug bfd events和debug bfd packets命令時沒有統計結果？](#)

[問：在配置新的BGP鄰居最大字首後，是否必須重新啟動路由器？](#)

[問：有沒有命令可以檢查通告的路由以及AS-paths的前置？](#)

[問：neighbor soft-reconfiguration inbound命令如何工作？](#)

[問：傳送到鄰居*A.B.C.D passive 6/0（停止）0位元組錯誤消息表示什麼？](#)

[問：%IPRT-3-ROUTEINSERTERROR：插入路由條目錯誤消息意味著什麼？](#)

[問：使用思科IOS XR的GSR是否支援VPLS-BGP自動發現功能作為路由反射器？](#)

[問：如何調試思科IOS XR環境中特定vrf的路由？](#)

[問：透過redistribute命令或network命令在BGP中注入路由有何區別？](#)

[問：如何檢驗第4層轉發摘要資訊？](#)

[相關資訊](#)

簡介

本檔案介紹邊界閘道通訊協定(BGP)的常見問答集(FAQ)。

問：如何配置BGP？

A.有關如何配置BGP和BGP功能的資訊，請參閱以下文檔：

- [設定BGP](#)
- [BGP 個案研究](#)

問題：如何使用環回地址配置BGP？

答：使用環回介面可確保鄰居保持正常運行並且不受硬體故障的影響。

預設情況下，建立BGP對等會話時，BGP使用直接連線到BGP對等體的物理介面上配置的IP地址作為源地址。發出neighbor <ip地址> update-source <介面>命令以更改此行為，並配置BGP以告之路由器使用環回地址作為源地址建立對等會話。

有關詳細資訊，請參閱[使用或不使用環回地址配置iBGP和eBGP的示例](#)。

問：當部分或全部屬性應用於BGP中的一個鄰居時，屬性的優先順序是什麼？

A.首選項的順序取決於屬性是應用於入站更新還是出站更新。

對於入站更新，首選順序為：


1. 路由對映
2. filter-list
3. prefix-list、distribute-list

對於出站更新，首選項的順序為：

1. filter-list
2. 路由對映 | unsuppress-map
3. advertise-map（條件通告）

4. prefix-list|distribute-list

5. ORF prefix-list (鄰居向我們傳送的字首清單)

 注意：屬性prefix-list和distribute-list是互斥的，並且只能將一個命令(neighbor prefix-list或neighbor distribute-list)應用於特定鄰居的每個入站或出站方向。

show ip bgp命令輸出中的下一跳0.0.0.0有什麼含義？

A. BGP表中下一跳地址為0.0.0.0的網路表示該網路是透過將內部網關協定(IGP)重分配到BGP而在本地建立的，或是透過BGP配置中的network或aggregate命令建立的。

問：什麼是BGP社群屬性的已知社群？


答：社群屬性是一種可傳遞的可選屬性，用於分組特定社群中的目標並應用特定策略（例如接受、首選或重新分配）。下表顯示公認的BGP社群。

社群	說明
本地AS	在聯盟情況下使用，不要將封包傳送到本機自治系統(AS)之外。
no-export -不匯出	請勿通告給外部BGP (eBGP)對等體。將此路由保留在AS內。
不通告	請勿將此路由通告給內部或外部的任何對等體。
none	當您要清除與路由關聯的社群時，不要應用社群屬性。
網際網路	將此路由通告給Internet社群以及屬於該社群的任何路由器。

有關社群配置的更多資訊，請參閱配置BGP的配置BGP社群過濾部分。

問：我可以什麼格式來配置BGP社群屬性？

答：在Cisco IOS®軟體版本12.0及更高版本中，您可以使用三種不同的格式（稱為十進位制、十六進位制和AA：NN）配置社群。預設情況下，Cisco IOS使用較舊的小數格式。要在AA：NN中進行配置和顯示（其中第一部分是AS編號，第二部分是2位元組編號），請發出ip bgp-community new-format全局配置命令。

 注意：BGP社群屬性是一個數值（任意），可以分配給特定字首並通告給其他鄰居。雖然社群屬性可以用十進位制、十六進位制或AA：NN表示，但它仍然是32位數。例如，以下三個配置命令中的任何一個都指定社群30:20（AS 30，數字20）：

- set community 30:20
- set community 0x1E0014
- set community 1966100

無論您使用哪種命令，路由器配置檔案和BGP表中顯示的社群均為30:20。

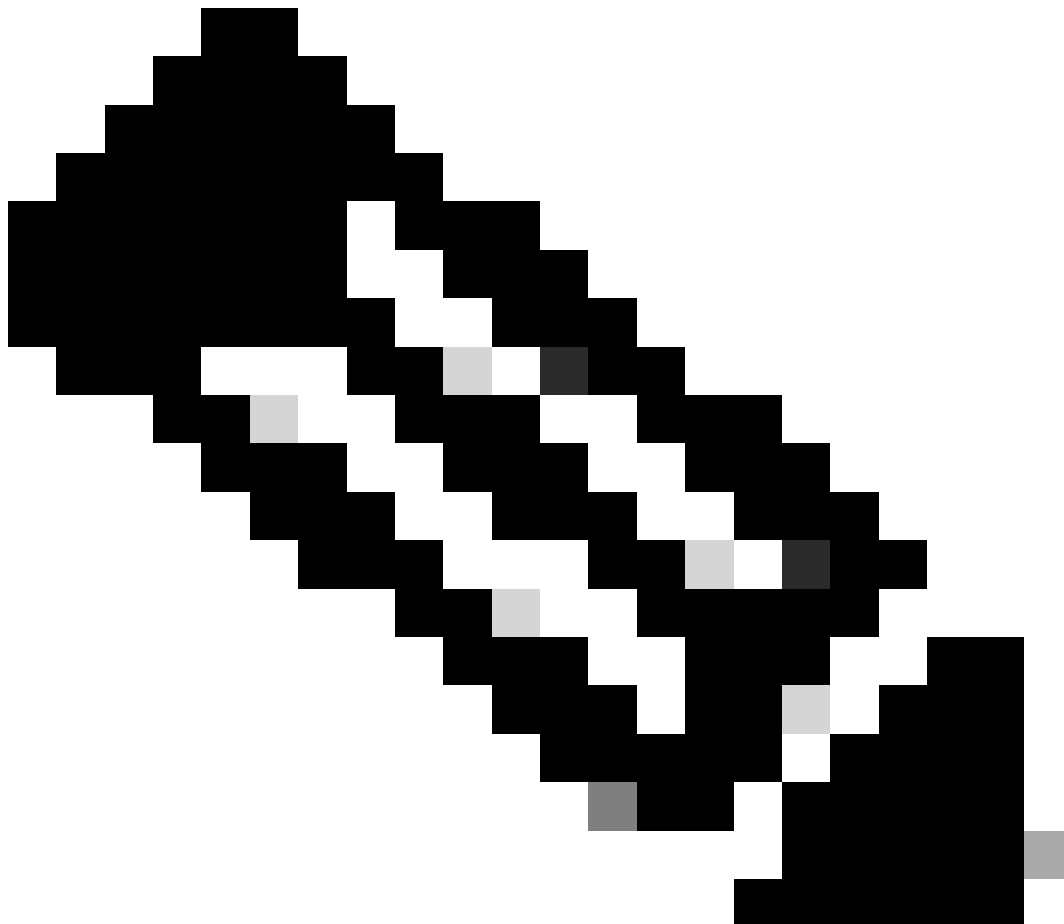
有關詳細資訊，請參閱BGP案例分析的「社群屬性」部分，以及[使用BGP社群值配置和控制上游供應商網路](#)。

問：在啟用或停用自動彙總的情況下，BGP的行為有何不同？

答：自動彙總行為在各個Cisco IOS軟體版本中均已發生變化。最初，預設情況下啟用自動總結。但是，使用思科漏洞ID [CSCdu81680](#)時，此行為已更改。在最新的Cisco IOS中，預設情況下停用自動總結。啟用自動總結時，它會將本地生成的BGP網路總結到其有類邊界。自動彙總僅在舊版本中預設啟用。停用自動彙總時，本地引入到BGP表中的路由不會彙總到其有類邊界。當路由表中存在子網並且滿足這三個條件時，本地路由表中該有類網路的任何子網都可以提示BGP將有類網路安裝到BGP表中。


- 路由表中網路的有類network語句
- 該network語句上的有類掩碼
- 已啟用自動摘要

例如，如果路由表中的子網為10.75.75.0 (掩碼255.255.255.0)，您在router bgp命令下配置network 10.0.0.0，並且啟用自動彙總，則BGP會在BGP表中引入有類網路10.0.0.0 (掩碼255.0.0.0)。



附註：只有完成註冊的思科使用者能存取思科內部工具與資訊。


如果這三個條件不完全符合，則BGP不會在BGP表中安裝任何條目，除非本地路由表中存在完全匹配條目。

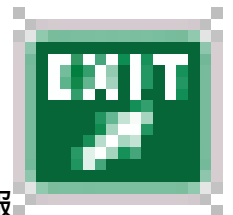
 注意：如果執行BGP的AS不具備完全有類網路，Cisco建議您在router bgp下發出no auto-summary命令以停用自動彙總。

問：如何驗證BGP路由器是否宣佈其BGP網路並將其傳播到全局BGP網格？

A.使用以下命令檢查IP地址塊是否已通告給直連ISP：

- show ip bgp neighbors <地址> advertised-routes命令顯示哪些消息已傳送。
 - show ip bgp neighbors <地址> routes命令顯示哪些消息已接收。
-

 注意：show ip bgp neighbors <地址> advertise-routes命令不考慮已應用的任何出站策略。在將來的Cisco IOS軟體版本中，可以更改命令輸出以反映出站策略。如果有兩條備用路徑通往目的地，則BGP始終使用最佳路由進行通告。



要驗證IP塊如何透過直接連線的ISP傳播到全局BGP網格，請登入Internet上的[路由服務器](#)，在路由伺服器中查詢字首的BGP條目。

問：何時以及如何重置BGP會話？

A.更改此會話的入站/出站策略時清除BGP會話。發出clear ip bgp x.x.x.x soft out 命令可清除BGP會話，以使出站策略更改生效。發出clear ip bgp x.x.x.x 命令可清除BGP會話，以使入站策略更改生效。如果鄰居具有軟重新配置功能，您可以發出clear ip bgp x.x.x.x soft in 命令。如果設定最佳化邊緣路由(OER)，則可自動清除BGP作業階段。OER會自動清除入站和出站方向的BGP會話。有關OER的詳細資訊，請參閱[設定OER網路元件](#)。

 注意：在Cisco IOS軟體版本12及更高版本中，引入了新的BGP軟重置增強功能。

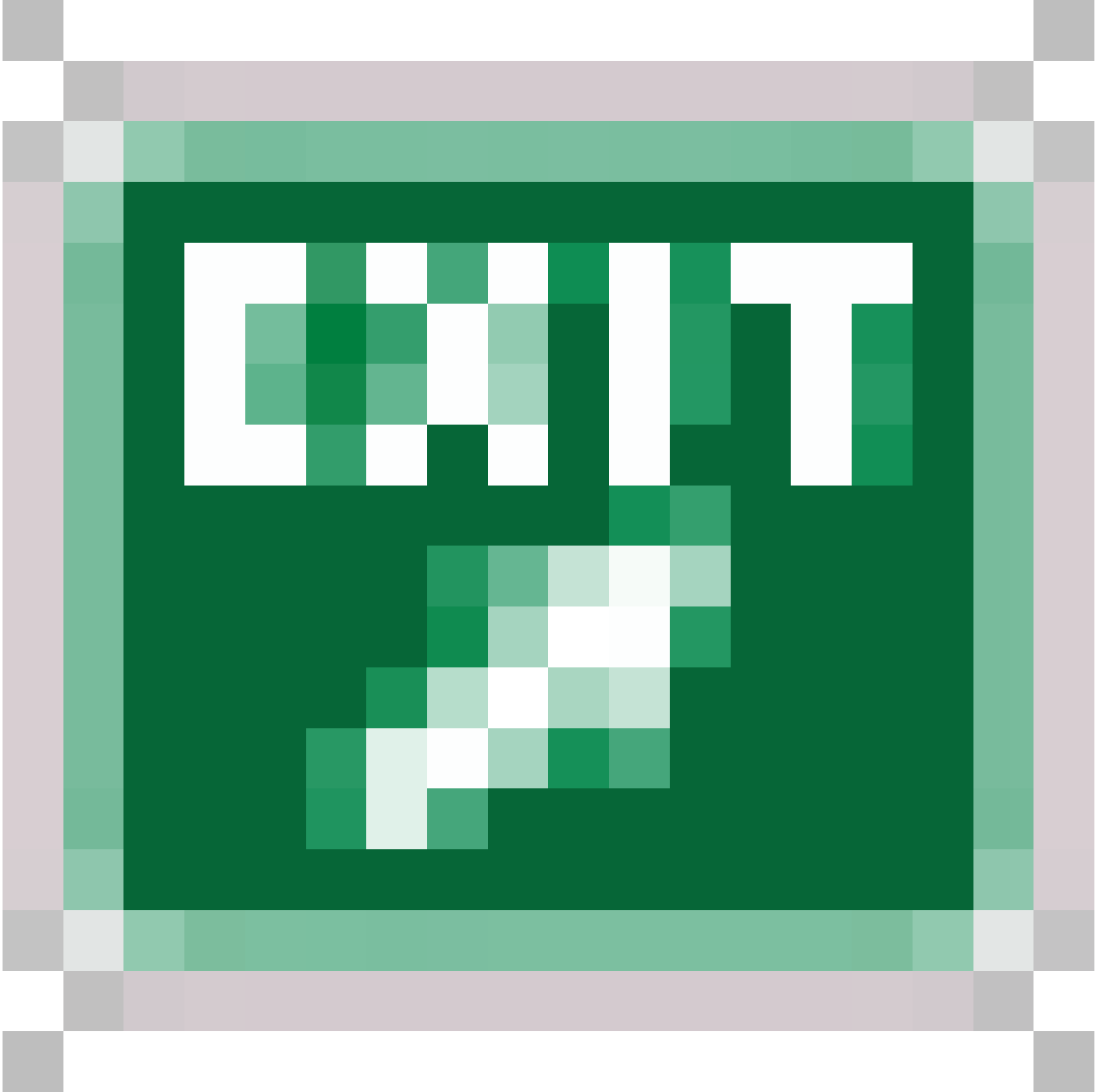
問：在PIX/ASA上是否需要任何特殊配置來允許BGP會話透過它？

答：是，請參閱[ASA/PIX：透過ASA的BGP配置示例](#)，瞭解完整的配置詳細資訊。

問：什麼是自治系統(AS)編號？如何獲得一個？

A. AS編號是全局唯一編號，用於標識AS，並且使AS能夠交換相鄰AS之間的外部路由資訊。AS是一組相連的IP網路，它們遵循單個明確定義的路由策略。

可用的AS編號數量有限。因此，必須確定哪些站點需要唯一的AS編號，哪些則不需要。不需要唯一AS編號的站點使用為專用保留的一個或多個AS編號，其範圍從64512到65535。存取[AS編號註冊](#)



服務網
站以取得AS編號。

問：什麼是BGP路徑選擇標準？

A. BGP路徑選擇標準記錄在[BGP最佳路徑選擇演算法](#)中。

問：always-compare-med 和deterministic-med 有何區別？

A.這些命令之間區別的完整說明記錄在[bgp deterministic-med命令與bgp always-compare-med命令有何區別](#)中。

問：內部BGP (iBGP)會話是否修改下一跳？

A. iBGP會話保留從eBGP對等體中獲知的下一跳屬性。因此，擁有到下一跳的內部路由非常重要。否則BGP路由將無法訪問。為了確保可以到達eBGP下一跳，請將下一跳所屬的網路包含到IGP中，或者發出next-hop-self neighbor 命令，以強制路由器通告自己（而不是外部對等體）作為下一跳。有關更多詳細說明，請參閱BGP案例分析的BGP下一跳屬性部分。

問：聯盟之間的外部BGP (eBGP)會話是否修改下一跳？

答：否，聯盟子AS之間的eBGP會話不會修改下一跳屬性。所有iBGP規則仍適用於將整個AS作為單個實體運行。聯盟eBGP對等體之間的度量和本地優先順序值也保持不變。有關聯盟的更多資訊，請參閱BGP案例分析的BGP聯盟部分。

問：在外部BGP (eBGP)會話中，哪個IP地址作為下一跳傳送？

答：在eBGP對等中，下一跳是通告路由的鄰居的IP地址。但是，當路由在多路訪問介質（如乙太網或幀中繼）上通告時，下一跳通常是連線到該介質的路由器介面的IP地址，該介面是路由的源介面。有關更多詳細說明，請參閱BGP案例分析的BGP下一跳屬性。

問：路由反射器是否更改反射字首的下一跳屬性？

A.預設情況下，當字首由路由反射器反射時，不會更改下一跳屬性。然而，您可以發出neighbor next-hop-self 命令，以更改從eBGP對等體反射到任何路由反射器客戶端的字首的下一跳的屬性。

問：我如何才能在丟失與主ISP的連線時，有條件地將字首通告給一個ISP？

A.預設情況下，BGP會向外部對等體通告其BGP表中的路由。BGP條件通告功能提供了基於BGP表中存在其他字首的路由通告的其他控制。通常，無論是否存在其他路徑，都會傳播路由。BGP條件宣佈功能使用non-exist-map 和advertise-map 配置命令透過路由字首跟蹤路由。如果non-exist-map 命令中不存在路由字首，則宣佈advertise-map 命令指定的路由。有關詳細資訊，請參閱配置BGP的配置BGP條件通告部分。

問：從我的ISP接收完整的BGP路由表時，我的路由器中有多少記憶體？

A.儲存BGP路由所需的記憶體量取決於許多因素，例如路由器、可用備用路徑數、路由懲罰、社群、配置的最大路徑數、BGP屬性和VPN配置。不瞭解這些引數，就很難計算儲存一定數量的BGP路由所需的記憶體量。Cisco通常建議在路由器中至少使用512 MB RAM來儲存一個BGP對等體的完整全局BGP路由表。但是，瞭解減少記憶體消耗和實現最佳路由的方法非常重要，無需接收完整的Internet路由表。有關詳細資訊，請參閱[配置BGP路由器以獲得最佳效能和降低的記憶體消耗](#)。

問：配置BGP對等體組有什麼好處？

A. BGP對等體組的主要優點是它減少了生成更新時使用的系統資源（CPU和記憶體）數量。它還簡化了BGP配置，因為它允許路由表僅檢查一次，並將更新複製到所有其他同步對等組成員。這可以顯著降低負載，具體取決於對等體組成員的數量、表中的字首數量以及通告的字首的數量。Cisco建議您將具有相同出站通告策略的對等體組合在一起。有關詳細資訊，請參閱[BGP對等組](#)。

問：什麼是同步？它如何影響安裝在IP路由表中的BGP路由？

A. 如果您的AS將流量從另一個AS傳遞到第三個AS，則BGP無法在您的AS中的所有路由器透過IGP獲知該路由之前通告該路由。BGP會等待，直到IGP在AS內傳播路由，然後將其通告給外部對等體。如果啟用了同步的BGP路由器無法驗證其IGP中的路由，則不會將iBGP獲知的路由安裝到其路由表中。在router bgp下發出no synchronization命令可停用同步。這可防止BGP在IGP中對iBGP路由進行身份驗證。有關更多詳細說明，請參閱BGP案例分析：同步。

問：如何在通告給外部BGP (eBGP)鄰居的字首上設定多出口識別符號(MED)值，以便與內部網關協定(IGP)下一跳度量匹配？

A. set metric-type internal route-map配置命令使BGP通告與IGP度量值（與路由的下一跳相關聯）相對應的MED。Cisco IOS軟體版本10.3及更高版本中提供了此命令。

問：什麼是預設BGP ConnectRetry計時器？是否可以調整BGP ConnectRetry計時器？

A. 預設BGP ConnectRetry計時器為120秒。只有經過此時間後，BGP進程才會檢查是否建立了被動TCP會話。如果未建立被動TCP會話，則BGP進程會啟動新的主動TCP嘗試連線到遠端BGP發言者。在ConnectRetry計時器的此空閒120秒期間，遠端BGP對等體可以與其建立BGP會話。目前，Cisco IOS ConnectRetry計時器無法從其預設值120秒進行更改。

問：在show ip bgp命令輸出中，r RIB-Failure 有什麼含義？

```
<#root>
R1>
show ip bgp
BGP table version is 5, local router ID is 10.200.200.1
Status codes: s suppressed, d damped, h history, * valid, > best, i - internal,
r RIB-failure
Origin codes: i - IGP, e - EGP, ? - incomplete
   Network          Next Hop          Metric LocPrf Weight Path
r>
 10.6.6.0/24        10.10.13.3         0    130      0 30 i
*> 10.7.7.0/24      10.10.13.3         0    125      0 30 i
```

當BGP嘗試將bestpath字首安裝到路由資訊庫(RIB) (例如IP路由表) 中時，RIB可能會因下列任一原因而拒絕BGP路由：

- IGP中已存在具有較佳管理距離的路由。例如，如果IP路由表中已存在靜態路由。

- 記憶體故障。
- VPN路由/轉發(VRF)中的路由數量超過了在VRF例項下配置的路由限制。

在這些情況下，由於上述原因被拒絕的字首會透過show ip bgp命令輸出中的r RIB Failure 進行標識，並通告給對等體。此功能最初在Cisco IOS軟體版本12.2(08.05)T中提供。

問：如何將內部BGP (iBGP)獲知的default-route (0.0.0.0/0)路由重分配到EIGRP/OSPF/IS-IS？

答：將iBGP路由重分配到內部網關協定(IGP) -增強型內部網關路由協定/開放最短路徑優先/中間系統到中間系統(EIGRP/OSPF/IS-IS) -可能會在自治系統內導致路由環路，這是不推薦的做法。預設情況下，停用iBGP重分配到IGP。發出bgp redistribute-internal命令可啟用將iBGP路由重分配到IGP。

注意：必須採取預防措施，將包含路由對映的特定路由重分配到IGP中。


以下是將iBGP獲知的預設路由0.0.0.0/0重分配到EIGRP的配置示例。OSPF/IS-IS的配置類似。

```
<#root>

router bgp 65345
[...]

bgp redistribute-internal

!
router eigrp 10
[...]
redistribute bgp 65345 route-map check-def
!
ip prefix-list def-route seq 5 permit 0.0.0.0/0
!
route-map check-def permit 10
match ip address prefix-list def-route
```

 注意：在配置bgp redistribute internal命令後，請確保輸入clear ip bgp命令以清除本地路由表中的所有路由。

問：除了預設路由0.0.0.0/0之外，如何過濾通告給BGP鄰居的所有IP路由？

A.如果對同一bgp鄰居同時使用入站filter-list、distribute-list、prefix-list和route-map，則可以過濾特定路由。這是操作順序：

1. Filter-list
2. Router-map
3. Distribute-list (或) prefix-list

問題：如何排除Protocol not in this image錯誤？

A.錯誤消息protocol not in this image的原因是在路由器上運行的Cisco IOS版本不支援BGP功能。要解決此錯誤，請將Cisco IOS升級到支援BGP的較新Cisco IOS版本。

Q. BGP：計時器滾輪運行速度慢1個刻度出現在調試輸出中。

A.只有在路由器上啟用了BGP調試時才會顯示此消息。這只是參考性訊息，不是錯誤訊息。此資訊性消息與BGP內部計時器相關。undebg all命令可忽略此消息。

問：能否跟蹤介面並更改路由的可用性？

答：是的，透過增強對象跟蹤，可以跟蹤介面的狀態變化和路由可用性。

問：IP RIB更新如何分配記憶體？

A. IP RIB更新分配字首，並且以區塊的形式儲存屬性。在釋放區塊中的每個元素之前，無法釋放整個區塊。如果獲知更多路由，則使用塊中的空閒元素。

問：用於檢視IPv6 BGP鄰居的命令是什麼？

A. show bgp ipv6 unicast summary命令用於檢視IPv6 BGP鄰居

問：在刪除靜態路由「ip route 10.150.0.0 255.255.0.0 Null0」方面，BGP中沒有自動彙總是否導致通告10.150.0.0的所有子網？

A.例如：

```
network 10.150.0.0 mask 255.255.0.0
no auto-summary

ip route 10.150.0.0 255.255.0.0 Null0
```

路由器停止通告該路由，但仍會傳送其他最具體的路由。

問：為什麼使用debug bfd events和debug bfd packets命令時沒有統計結果？

答：這是正常現象，因為bfd hello在極短的時間內傳送，並且如果為此運行調試，路由器將無法處理。因此，只有在發生抖動時，才會在調試中看到bfd消息。以下是debug bfd命令的用途：

```
debug bfd events
```

此命令啟用當前配置的所有BFD會話的BFD事件記錄。它捕獲會話狀態更改、由本地CLI或遠端端觸發的會話配置更改等BFD事件。

```
debug bfd packets
```

此命令啟用記錄所有當前配置的BFD會話的BFD資料包。它只捕獲在發生bfd配置更改（如會話狀態更改）時交換的BFD hello資料包。此命令不會捕獲正常BFD資料包。

問：在配置新的BGP鄰居最大字首後，是否必須重新啟動路由器？

A.如果新的最大字首數大於當前最大值，則無需軟/硬清除BGP會話，也不需要重新載入。

問：有沒有命令可以檢查通告的路由以及AS-paths的前置？

A.當設定了AS-path prepending時，要附加的AS編號將附加到AS-path中，並且當更新將AS保留到eBGP對等體時，本地AS編號將附加到完整的AS-path中。

但是，您可以輕鬆地檢查是否使用以下選項之一完成AS路徑預置：

•

檢查對等裝置上的BGP AS PATH屬性。這是檢查路由器是否執行AS PATH預掛的最簡單方法之一。

•

對BGP更新運行調試（在出站方向），然後檢查前置。調試BGP更新時使用訪問清單。

```
<#root>
```

Example:

Router#

```
debug ip bgp updates 1 out
```

```
BGP: TX IPv4 Unicast Mem global 3 1 10.1.1.2 Refresh has to wait for net  
prepend.
```

```
BGP: TX IPv4 Unicast Top global Start net prepend.
```

```
BGP: TX IPv4 Unicast Top global Done net prepend (1 attrs).
```

The router has prepended the prefix.

```
BGP: TX IPv4 Unicast Grp global 3 Starting refresh after prepend completion.
```

•

另一種方法是在送出介面捕獲資料包，並檢視線路上傳送的更新。

問題： neighbor soft-reconfiguration inbound命令如何工作？

A. neighbor soft-reconfiguration inbound命令會使路由器儲存收到的所有路由策略更新（入站），而無需進行修改，例如，在記憶體中為每個對等體儲存重複表。



注意：此方法會佔用大量記憶體，除非絕對必要，否則不建議使用此方法。請參閱[BGP軟重置](#)增強功能，以便在不使用額外記憶體的情況下實現軟重置。

問題：「%BGP-3-NOTIFICATION： sent to neighbor *A.B.C.D passive 6/0 (stop) 0 bytes」錯誤消息意味著什麼？

A.當已建立另一個BGP會話時，會出現此消息。收到停止消息的路由器已嘗試向另一個IP上的同一對等體傳送BGP OPEN消息。此訊息是修飾性的，而且是由組態錯誤所造成。

問：%IPRT-3-ROUTEINSERTERROR： Error inserting routing entry錯誤消息意味著什麼？

A.此錯誤消息表示記憶體不足，無法容納從鄰居獲知的BGP字首。

問：使用思科IOS XR的GSR是否支援VPLS-BGP自動發現功能作為路由反射器？

答：是，帶有Cisco IOS XR的GSR支援VPLS-BGP自動發現的路由反射器功能。

問：如何調試思科IOS XR環境中特定vrf的路由？

A.使用**debug bgp keepalive [vrf [vrf-name | all]] vpv4 unicast**命令以調試思科IOS XR環境中給定vrf的路由。以下是輸出示例：

```
*Mar 1 00:16:06.735: BGP: ses TWO 10.2.2.3 (0x69A1C8F4:1) Keep alive timerfired. *Mar 1 00:16:06.735: BGP: 10.2.2.3 KEEPALIVE requested (bgp_
```

問：透過**redistribute**命令或**network**命令在BGP中注入路由有何區別？

A.當您使用IGP重分配到BGP以通告路由時，不需要為所有子網單獨指定**network**語句。此外，當透過重分配從任何其他路由協定獲取到BGP表中的路由時，Origin屬性為**Incomplete** (?)，而當指定**network**命令時，該屬性為**Internal/IGP (i)**。在路由選擇過程中，首選最低原始碼(IGP<EGP<Incomplete)。

問：如何驗證第4層轉發摘要資訊？

A.要檢視有關第4層轉發的摘要資訊，請使用**show mls cef summary**命令。舉例來說：

<#root>

Router#

[show mls cef summary](#)

```
Total routes: 532462 IPv4 unicast routes: 502841 IPv4 Multicast routes: 6 MPLS routes: 19794 IPv6 unicast routes: 19794
```

[show mls cef maximum-routes](#)

```
FIB TCAM maximum routes : ===== Current :- ----- IPv4 + MPLS - 512k (default) IPv6 + MPLS - 512k (default)
```

相關資訊

- [BGP技術支援](#)
- [思科技術支援與下載](#)

關於此翻譯

思科已使用電腦和人工技術翻譯本文件，讓全世界的使用者能夠以自己的語言理解支援內容。請注意，即使是最佳機器翻譯，也不如專業譯者翻譯的內容準確。Cisco Systems, Inc. 對這些翻譯的準確度概不負責，並建議一律查看原始英文文件（提供連結）。