

# 串行隧道常见问题

## 目录

[我应使用哪个地址来定义串行隧道\(STUN\)peer-name语句？](#)

[为什么关闭我的串行隧道\(STUN\)对等名？](#)

[为什么和何时使用不同的串行隧道\(STUN\)组？](#)

[在接口上配置串行隧道\(STUN\)封装后，如何删除此功能？无stun封装\\$1??命令不起作用。](#)

[为什么我们必须使用中断框将发送请求\(RTS\)和数据终端就绪\(DTR\)绑定在一起，以保持串行隧道\(STUN\)接口正常运行？](#)

[如何确定串行隧道\(STUN\)流量的优先级？](#)

[串行隧道\(STUN\)能否在交换式多兆位数据服务\(SMDS\)、帧中继或X.25云上工作？](#)

[为什么建议在56 kbps链路之间进行慢速交换，而不是快速交换？](#)

[在debug stun packet命令的输出中，SDI和NDI是什么意思？](#)

[相关信息](#)

**问：我应使用什么地址来定义串行隧道(STUN)peer-name语句？**

**答：**您可以使用路由器中活动接口的任何IP地址。但是，您应使用最稳定的接口IP地址，即环回地址。

**问：为什么我的串行隧道(STUN)对等体名称关闭？**

**答：**您的STUN对等体名称已关闭，因为没有交换任何数据。

- 如果使用直接封装，则您的接口关闭。
- 如果使用IP封装，则两个对等体之间的IP连接不会启动，原因可能是没有IP连接，或者两个设备都未尝试通过管道发送数据。

**问：为什么和何时使用不同的串行隧道(STUN)组？**

**答：**使用不同的STUN组来区分来自具有相同地址的控制器的前端处理器(FEP)的流量。

**问：在接口上配置串行隧道(STUN)封装后，如何删除此功能？无stun封装\$1??命令不起作用。**

**答：**发出hdlc encapsulation命令，该命令将接口设置回其默认封装。

**问：为什么我们必须使用中断框将请求发送(RTS)和数据终端就绪(DTR)绑定在一起，以保持串行隧道(STUN)接口正常运行？**

**答：**除非您有新的半双工不返回零反转(NRZI)，否则STUN仅支持全双工；全双工\$1??表示RTS和允许发送(CTS)始终为高。将RTS和DTR引脚捆绑在一起将始终保持RTS高。

## 问：如何确定串行隧道(STUN)流量的优先级？

A.为Cisco IOS软件版本9.1及更高版本确定STUN流量的优先级，如下所示。

- 使用以下步骤进行简单串行封装。发出以下命令：

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

将优先级组分配给输出接口。

- 对于TCP封装，现在有四个端口，如下所示，而不是像之前的软件那样有一个端口。

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

因此，要优先处理流量，请先对STUN端口编码，然后使用**priority-list**命令分配优先级。例如，在接口Serial 1上设置STUN的优先级列表，其控制器地址为C1,如下所示。

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.

interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

**注意：**priority group语句应用于STUN流量通过隧道传输的WAN接口，而不是STUN接口本身。

## 问：串行隧道(STUN)能否在交换式多兆位数据服务(SMDS)、帧中继或X.25云上工作？

**答：**是，如果使用TCP封装。封装后，该数据包将像普通IP数据包一样，并会作为普通IP流量通过X.25、帧中继或SMDS路由。

## 问：为什么建议在56 kbps链路之间缓慢切换，而不是快速切换？

**答：**在大多数情况下，快速交换会过快地将数据包放入56 kbps链路的输出队列，如果无法分配输出缓冲区，则会丢弃数据包。当数据包丢弃时，TCP会尝试重新传输数据包，这会占用大量CPU周期。因此，对于任何速度为56 kbps或更慢的链路，通常建议您关闭快速交换。

## 问：在debug stun packet命令的输出中,SDI和NDI是什么意思？

A.有关串行数据输入(SDI)和网络数据输入(NDI)的含义，请参阅debug stun packet命令中SDI和NDI的说明。

## 相关信息

- [技术支持 - Cisco Systems](#)