# Configurar recurso de enfileiramento de chamadas nativo do CUCM

#### Contents

Introduction Prerequisites Requirements Componentes Utilizados Informações de Apoio Configurar Verificar Tecla de função de status da fila Contadores de capacidade de serviço Troubleshoot

#### Introduction

Este documento descreve como configurar o recurso Native Call Queuing do Cisco Unified Communications Manager (CUCM).

# Prerequisites

#### Requirements

A Cisco recomenda que você tenha conhecimento destes tópicos:

- CUCM 9 e versões posteriores
- Recurso de busca de chamada básica

#### **Componentes Utilizados**

As informações neste documento são baseadas no CUCM 11.X e versões posteriores.

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. If your network is live, make sure that you understand the potential impact of any command.

# Informações de Apoio

Para o CUCM, geralmente seu piloto de busca tem mais chamadas do que seu membro de busca pode lidar em um determinado momento. O recurso de enfileiramento de chamadas nativas do CUCM introduz a capacidade de manter chamadores piloto de busca na fila enquanto esperam um agente se tornar disponível.

**Note**: O recurso de enfileiramento de chamadas nativas permite que até 100 chamadores sejam enfileirados por piloto de busca.

# Configurar

Etapa 1. Navegue até Recursos de mídia > Página de origem da música em espera, como mostrado na imagem:



his product contains cryptographic features and is subject to United States and local country laws governing import, export, transfer and use. Delivery of Cisco cryptographic for complexity with applicable laws and regulations. If you are upable to comply

Etapa 2. Crie uma nova fonte de áudio, conforme mostrado na imagem:



Etapa 3. Defina o Multicast para a configuração desejada e defina os parâmetros do anúncio, como mostrado na imagem:

System + Call Routing + Media F	Resources 👻 Advanced Features 👻 Dev	r/ce ▼ Application ▼ User Management ▼	Buik Administration 👻 Help 👻
Music On Hold Audio Source	Configuration		
🔚 Save 🗶 Delete 🕂 Add	New 🕮 Upload File		
	0		
Status			
U Status, Keady			
- Music On Hold Server Audio	Source Information		
MOH Audio Stream Number* 3			
MOH Audio Source File San	mpleAudioSource		
Mon Audio Source Name Que	eueAudioSource		
Allow Multi-casting			
- MOH Audio Source File Statu	18		
InputFileName: SampleAudioSo ErrorCode: 0 ErrorText: Translation Complete DurationSeconds: 338 DiskSpaceKB: 8092 LawDateTime: 1130860118 HighDateTime: 0 OutputFileList: SampleAudioSource.alaw.wav SampleAudioSource.alaw.wav SampleAudioSource.alaw.wav	NURCE		
Announcement Settings			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	View Details	
Initial Announcement Played*	Always	-	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	View Details	
Penouic Announcement Interval*	88	(10 - 300 seconds)	
Locale Announcement	English United States		

Etapa 4. Selecione o Anúncio Inicial, conforme mostrado na imagem:

— Announcement Settings ——			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	<b>•</b>	View Details
Initial Announcement Played*	Always	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	•	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	-	

Etapa 5. Selecione o Anúncio Periódico, conforme mostrado na imagem:

Announcement Settings	Welcome Greeting Sample	•	View Details
Initial Announcement Played*	Always	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	-	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	<b>•</b>	

**Etapa 6.** Selecione o intervalo de aviso periódico (o padrão é 30 segundos), conforme mostrado na imagem:

Announcement Settings ——			
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	•	View Details
Initial Announcement Played*	Only for queued calls	•	
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	•	View Details
Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English United States	•	

Passo 7: Selecione o local para anúncios, como mostrado na imagem:

	Announcement Settings ——			
	Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	•	View Details
	Initial Announcement Played*	Only for queued calls	•	
	Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	-	View Details
	Periodic Announcement Interval*	30		(10 - 300 seconds)
	Locale Announcement*	English United States	-	
-				

Enquanto a parte chamadora está na fila, o chamador recebe o tratamento de Música em espera (MOH), que depende das configurações de MOH da rede para esse piloto de busca. Há uma opção (a página de origem do áudio Música em espera e o campo é Anúncio inicial reproduzido) para reproduzir primeiro o anúncio inicial e depois oferecer uma chamada para caçar o piloto. Se a chamada não for atendida por nenhum dos agentes, ela colocará o chamador em espera (na fila) e, se for bem-sucedida, repetirá o anúncio (periodicamente fornecido) e a música em espera.

Announcement Settings for Held and Hunt Pilot Calls		
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	View Details
Initial Announcement for queuing-enabled Hunt Pilot cal s	Play announcement before routing to Hunt Member	•
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	View Details
Periodic Announcement Interval*	30	(10 - 300 seconds)
Locale Announcement*	English, United States	•

A segunda opção é primeiro oferecer a chamada para buscar o Número de diretório (DN) do piloto e, se a chamada não for atendida, ele colocará o chamador em espera (na fila) e, se obtiver êxito, fornecerá um anúncio inicial, um anúncio repetido (fornecido periodicamente) e uma música em espera.

- Announcement Settings for Held and Hunt Pilot Calls							
Initial Announcement	Welcome Greeting Sample	▼ View Details					
Initial Announcement for queuing-enabled Hunt Pilot calls	Play announcement if call is queued	T					
Periodic Announcement	Wait In Queue Sample	View Details					
Periodic Announcement Interval*	30	(10 - 300 seconds)					
Locale Announcement*	English, United States	•					

Etapa 8. Na página de configuração, navegue até Roteamento de chamadas > Rota/busca > Piloto de busca, como mostrado na imagem:

88 -	alala asso Cisco Ur	nified CM Cor	ns 🤉	C asia Secu	ure Login P	age	
cisco	Cisco U For Cisco (	nified CM A	Admi nicatio	nistratior	1		
System 👻	Call Routing 👻	Media Resources	- A0	vanced Features	<ul> <li>Device</li> </ul>	Application	- Us
	AAR Group						
	Dial Rules		•				
Cisc	Route Filter			tration	)		_
Systen	Route/Hunt		•	Route Gro	up		
	SIP Route P	attern		Route List			
Systen	Class of Co	ntrol	•	Route Patt	tern		s.
Please	Intercom		•				
VMwar	Cilent Matte	r Codes		Line Group	p		k 1: 8
	Forced Auth	orization Codes		HUN LIST			
Last Succes	Translation	Pattern	(	Hunt Pilot			
Copyright @	Call Park				$\checkmark$		
All rights re:	Directed Ca	ll Park					
This produc	Call Pickup	Group		bject to Unit	ed States and	local country	laws g

Etapa 9. Uma lista de busca deve ser definida e selecionada, conforme mostrado na imagem:

Hunt Pilot Configuration					
Save					
Status Status: Ready					
Pattern Definition-					
Hunt Pilot*	7777		7		
Route Partition	< None >	-			
Description					
Numbering Plan	< None >	<b>v</b>			
Route Filter	< None >	<b>~</b>			
MLPP Precedence*	Default	•			
Hunt List*	Test_Native_Call_Queue	•	( <u>Edit</u> )		

Etapa 10. Selecione **Queue Calls** na página Hunt Pilot para ativar o enfileiramento para este Hunt Pilot, como mostrado na imagem:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)
When Queue is full:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Full Queue Calling Search Space	< None >	
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 second
When maximum wait time is met:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-
When no hunt members are logged in or registered:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
No hunt members logged in or registered Calling Sea	rch Space < None >	

O número máximo de chamadores simultâneos na fila para cada piloto de busca é configurável de 1 a 100 (padrão 32)

O tempo de espera máximo na fila para cada piloto de busca é configurável de 0 a 3600 (padrão 900)

Para cada piloto de busca, os chamadores podem ser roteados para destinos secundários configuráveis se:

- O Máximo de espera na fila foi atingido
- A capacidade máxima da fila foi atingida
- Nenhum agente está conectado ou registrado

Etapa 11. Selecione uma fonte de áudio para MOH e anúncios, como mostrado na imagem:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)
When Queue is full:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Full Queue Calling Search Space	< None >	-
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 seconds)
When maximum wait time is met:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-
When no hunt members are logged in or registered:		
Ø Disconnect the call		
Route the call to this destination		
No hunt members logged in or registered Calling Sea	rch Space < None >	-

**Etapa 12.** Defina o número máximo de chamadores e o tempo máximo de espera na fila, conforme mostrado na imagem:

Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	<ul> <li>View Details</li> </ul>	
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)	Default=32
When Queue is full:			
Disconnect the call			
Route the call to this destination			
Full Queue Calling Search Space	< None >	-	
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 seconds)	Default=900
When maximum wait time is met:			
Disconnect the call			
C Route the call to this destination			
Maximum Wait Time Calling Search Space	< None >	-	
When no hunt members are logged in or registered:			
Disconnect the call			
Route the call to this destination			
No hunt members logged in or registered Calling Sea	rch Space < None >	-	

Etapa 13. Por fim, configure o roteamento secundário, se necessário, como mostrado na imagem:

Queue Calls		
Network Hold MOH Source & Announcements	QueueAudioSource	View Details
Maximum Number of Callers Allowed in Queue*	32	(1-100)
When Queue is full:		
C Disconnect the call		
Route the call to this destination Full Queue Calling Search Space	9725551212	
	testCSS	•
Maximum Wait Time in Queue*	900	(10 - 3600 seconds)
When maximum wait time is met:		
C Disconnect the call		
Route the call to this destination Maximum Wait Time Calling Search Space	9725551313	
	testCSS	•
When no hunt members are logged in or registered:		
C Disconnect the call		
Route the call to this destination No hunt members logged in or registered Calling Sea	9725551414	
	rch Space testCSS	

#### Verificar

#### Tecla de função de status da fila

Você pode configurar um novo modelo de botão do telefone que tenha a opção **Status da fila** configurada em qualquer linha do telefone. Você deve aplicar o modelo de tecla de telefone no telefone correspondente, como mostrado na imagem:

Phone Button Template Configuration		
🔚 Save 🗙	Delete [ ြ Copy 🎦 Reset 🧷 Apply Config 🕂 Add New	
Status ODUpdate successful		
Phone Button Template Information Button Template Name * Standard 7965 SCCP - Native		
Button Information		
Button	Feature	
1	Line **	
2	Hunt Group Logout	
3	Queue Status	

Depois que o modelo do botão do telefone for atribuído ao telefone, você poderá ver **Status da fila** na linha, como mostrado na imagem,

# 21:37 01/18/12



As estatísticas da fila são exibidas, como mostrado na imagem:



#### Contadores de capacidade de serviço

Novos contadores de capacidade de serviço são adicionados à fila do monitor na Real-Time Monitoring Tool (RTMT) em **Cisco Hunt Pilots**.



# Troubleshoot

Atualmente, não existem informações disponíveis específicas sobre Troubleshooting para esta configuração.