

Configurar o Protocolo de Tempo de Rede Simples (SNTP - Simple Network Time Protocol) em um Switch

Objetivo

O Simple Network Time Protocol (SNTP) sincroniza dinamicamente o tempo do dispositivo de rede com o servidor SNTP. A hora do sistema do switch pode ser definida através do servidor SNTP. O modo de cliente SNTP multicast ou anycast precisa ser ativado no Switch. O switch suporta ambos os modos ativos ao mesmo tempo e seleciona o melhor tempo recebido de um servidor SNTP mais próximo do relógio de referência.

Este objetivo deste documento é explicar como ativar os métodos pelos quais o switch recebe o tempo do sistema de um servidor SNTP.

Dispositivos aplicáveis

- Sx250 Series
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx500 Series
- Sx550X Series

Versão de software

- 1.4.7.05 — Sx300, Sx500
- 2.2.8.04 — Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

Configurar o Protocolo de Tempo de Rede Simples (SNTP - Simple Network Time Protocol)

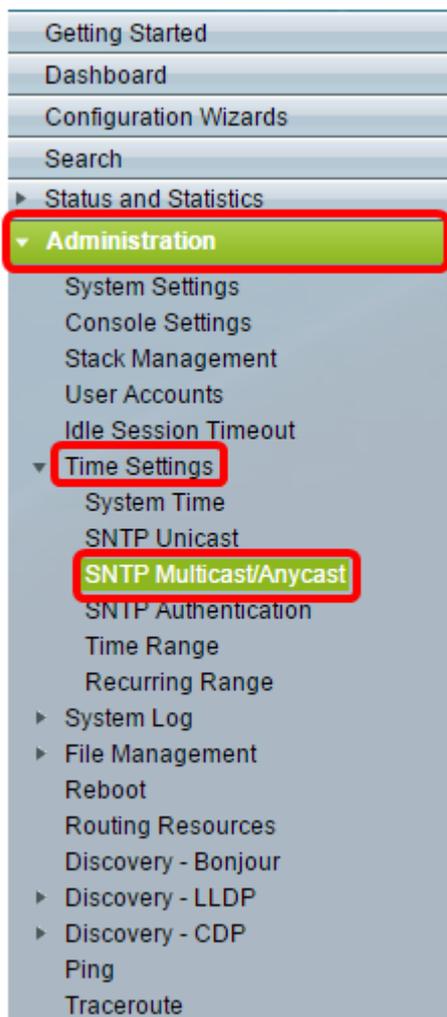
Etapa 1. Faça login no utilitário baseado na Web do switch.

Etapa 2. Altere o modo de exibição para **Avançado**.



Note: Esta opção não está disponível nos switches SG300 Series e SG500 Series. Se você tiver esses modelos, vá para a [Etapa 3](#).

[Etapa 3](#). Escolha **Administration > Time Settings > SNTP > SNTPMulticast/Anycast**.



Etapa 4. Marque as caixas de seleção pelas quais o switch deve receber a hora do sistema. As opções são:

- Modo cliente multicast SNTP IPv4 (Recepção de broadcast do cliente) — Esta opção permite que os servidores SNTP recebam transmissões multicast IPv4 em tempo de sistema de qualquer servidor SNTP na sub-rede.
- Modo de cliente multicast SNTP IPv6 (Recepção de broadcast do cliente) — Esse modo permite que os servidores SNTP recebam transmissões multicast IPv6 em tempo de sistema de qualquer servidor SNTP na sub-rede.
- Modo de cliente anycast IPv4 SNTP (Transmissão de broadcast do cliente) — Esse modo permite que o switch transmita pacotes de sincronização IPv4 do SNTP solicitando informações de horário do sistema. Os pacotes são transmitidos a todos os servidores SNTP na sub-rede.
- Modo de cliente anycast IPv6 SNTP (Transmissão de broadcast do cliente) — Esse modo permite que o switch transmita pacotes de sincronização IPv6 solicitando informações de tempo. Os pacotes são transmitidos a todos os servidores SNTP na sub-rede.

SNTP Multicast/Anycast

The [Main Clock Source \(SNTP Servers\)](#) must be enabled for SNTP Client Multicast/Anycast to operate.

SNTP IPv4 Multicast Client Mode (Client Broadcast Reception):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv6 Multicast Client Mode (Client Broadcast Reception):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv4 Anycast Client Mode (Client Broadcast Transmission):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv6 Anycast Client Mode (Client Broadcast Transmission):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable

Note: Neste exemplo, todas as caixas estão marcadas.

Etapa 5. Clique em **Apply** para salvar as alterações.

SNTP Multicast/Anycast

The [Main Clock Source \(SNTP Servers\)](#) must be enabled for SNTP Client Multicast/Anycast to operate.

SNTP IPv4 Multicast Client Mode (Client Broadcast Reception):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv6 Multicast Client Mode (Client Broadcast Reception):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv4 Anycast Client Mode (Client Broadcast Transmission):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable
SNTP IPv6 Anycast Client Mode (Client Broadcast Transmission):	<input checked="" type="checkbox"/>	Enable

Etapa 6. (Opcional) Clique em **Salvar** para salvar as configurações no arquivo de configuração de inicialização.

cisco Language:

Managed Switch

Agora você deve ter configurado com êxito as configurações de SNTP no switch.