

# Estados STUN Definidos

## Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Conventions](#)

[Estados STUN](#)

[Informações Relacionadas](#)

## [Introduction](#)

Este documento define os valores do campo Estado na saída do comando **show stun**.

## [Prerequisites](#)

## [Requirements](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

## [Componentes Utilizados](#)

Este documento não se restringe a versões de software e hardware específicas.

## [Conventions](#)

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

## [Estados STUN](#)

O campo Estado mostra o status da conexão entre dois roteadores de peer do túnel serial (STUN). O campo Estado pode ter um dos seguintes valores:

- `dead` —Tentando abrir, mas falhando (ou a conexão morreu).
- `fechado` — Sem atividade.
- `abrindo`—Tentando abrir e aguardando conexão.
- `openwait` — Tentando abrir e aguardando conexão.
- `aberto` — totalmente conectado e capaz de trocar dados STUN.
- `direct` —Conexão direta entre duas portas na mesma caixa. Não há necessidade de

considerar um estado de conexão entre eles.

**Observação:** uma conexão de peer STUN só se tornará *aberta* quando houver tráfego fluindo pelo túnel, caso contrário ela permanecerá *fechada*. Esse comportamento é contrário ao DLSw (Data-Link Switching), em que os correspondentes vão para o status *conectado* assim que houver conectividade IP entre eles.

## Informações Relacionadas

- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)