

# Perguntas frequentes sobre tunelamento serial

## Contents

[Qual endereço devo usar para definir a instrução de nome de peer do Serial Tunneling \(STUN\)?](#)

[Por que meu nome de peer do Serial Tunneling \(STUN\) está fechado?](#)

[Por que e quando são usados diferentes grupos de encapsulamento serial \(STUN\)?](#)

[Depois de configurar o encapsulamento STUN \(Serial Tunneling, túnel serial\) na interface, como eu removo esse recurso? O ???sem encapsulamento stun??? não funciona.](#)

[Por que precisamos usar uma caixa de breakout para ligar o Request To Send \(RTS\) e o data terminal ready \(DTR\) para manter a interface Serial Tunneling \(STUN\) ativa?](#)

[Como devo priorizar o tráfego do Serial Tunneling \(STUN\)?](#)

[O Serial Tunneling \(STUN\) pode funcionar em uma nuvem SMDS \(Switched Multimegabit Data Service\), Frame Relay ou X.25?](#)

[Por que a comutação lenta entre links de 56 kbps é recomendada em uma comutação rápida?](#)

[Na saída de um comando `debug stun packet`, o que significa SDI e NDI?](#)

[Informações Relacionadas](#)

### **P. Qual endereço devo usar para definir a instrução de nome de peer do Serial Tunneling (STUN)?**

A. Você pode usar qualquer endereço IP de uma interface ativa no roteador. No entanto, você deve usar o endereço IP da interface mais estável, que é o endereço de loopback.

### **P. Por que meu nome de peer do Serial Tunneling (STUN) está fechado?**

A. Seu nome de peer STUN está fechado porque nenhum dado foi trocado.

- Se estiver usando o encapsulamento direto, a interface está inoperante.
- Se estiver usando o encapsulamento IP, a conexão IP entre os dois pares não estará ativa porque não há conectividade IP ou porque nenhum dispositivo tentou enviar dados pelo pipe.

### **P. Por que e quando são usados diferentes grupos de encapsulamento serial (STUN)?**

A. Use diferentes grupos STUN para diferenciar o tráfego dos processadores front-end (FEPs) que têm controladores com o mesmo endereço.

**P. Depois de configurar o encapsulamento STUN (Serial Tunneling, túnel serial) na interface, como eu removo esse recurso? O ???sem encapsulamento stun??? não funciona.**

A. Emita o comando `hdlc encapsulation`, que redefinirá a interface para seu encapsulamento

padrão.

## P. Por que precisamos usar uma caixa de breakout para ligar o Request To Send (RTS) e o data terminal ready (DTR) para manter a interface Serial Tunneling (STUN) ativa?

A. A menos que você tenha o novo não retorno half duplex para zero invertido (NRZI), o STUN suporta somente full duplex; por esta convenção, ???full duplex??? significa que o RTS e o CTS (Clear To Send) estão sempre altos. Fixar os pinos RTS e DTR juntos manterá o RTS alto o tempo todo.

## P. Como devo priorizar o tráfego do Serial Tunneling (STUN)?

A. Priorize o tráfego STUN para o software Cisco IOS versão 9.1 e posterior, como mostrado abaixo.

- Use o procedimento abaixo para o encapsulamento serial simples. Emita o seguinte comando:

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
      address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

Atribua o grupo de prioridade à interface de saída.

- Para o encapsulamento TCP, há agora quatro portas, listadas abaixo, em vez de uma porta, como no software anterior.

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

Assim, para priorizar o tráfego, codifique a porta STUN primeiro e use o comando **priority-list** para atribuir a priorização. Por exemplo, configure a lista de prioridade para STUN na interface **serial 1** com o endereço de controlador **C1** conforme mostrado abaixo.

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
      local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

**Observação:** a instrução **priority-group** é aplicada à interface WAN sobre a qual o tráfego STUN é encapsulado, *não* à própria interface STUN.

## P. O Serial Tunneling (STUN) pode funcionar em uma nuvem SMDS (Switched Multimegabit Data Service), Frame Relay ou X.25?

**A.** Sim, se estiver usando o encapsulamento TCP. Após o encapsulamento, o pacote será como um pacote IP comum e será roteado sobre X.25, Frame Relay ou SMDS como tráfego IP normal.

**P.** Por que a comutação lenta entre links de 56 kbps é recomendada em uma comutação rápida?

**A.** Na maioria dos casos, a comutação rápida coloca os pacotes na fila de saída muito rapidamente para o link de 56 kbps, e os pacotes são descartados se nenhum buffer de saída puder ser alocado. Quando um pacote cai, o TCP tenta retransmitir o pacote, que usa muitos ciclos de CPU. Portanto, com qualquer link de 56 kbps ou mais lento, geralmente é recomendável desativar a comutação rápida.

**P.** Na saída de um comando debug stun packet, o que significa SDI e NDI?

**A.** Consulte a [Explicação de SDI e NDI de um Comando debug stun packet](#) para saber o significado de Serial Data Input (SDI) e Network Data Input (NDI).

## [Informações Relacionadas](#)

- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)