

Entender a Saída do Comando Show IP OSPF Neighbor

Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Conventions](#)

[Informações de Apoio](#)

[Estrutura de dados de vizinho](#)

[ID do vizinho](#)

[Prioridade](#)

[Estado](#)

[Tempo de inoperância](#)

[Endereço](#)

[Interface](#)

[Informações Relacionadas](#)

Introduction

Este documento descreve as informações contidas na saída do comando **show ip ospf neighbor**.

Prerequisites

Requirements

A Cisco recomenda que você tenha conhecimento destes tópicos:

- Uma compreensão básica dos protocolos de roteamento IP
- O protocolo de roteamento OSPF em geral

Componentes Utilizados

As informações neste documento são baseadas nas versões de software e hardware:

- Cisco IOS® Software, Versão 12.2(10b)
- Cisco 2500 Series Routers

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. Se a rede estiver ativa, certifique-se de que você entenda o impacto potencial de qualquer comando.

Conventions

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

Informações de Apoio

Uma estrutura de dados de interface armazena informações de uma rede à qual está conectada. Com essas informações, um roteador Open Shortest Path First (OSPF) cria pacotes hello. Esses pacotes de hello são trocados entre vizinhos diretamente conectados para aprender mais uns sobre os outros. Você pode usar o comando **show ip ospf neighbor** para observar a estrutura de dados do vizinho. Esse comando exibe informações de vizinhos relacionadas ao OSPF.

Estrutura de dados de vizinho

Este diagrama e a saída do comando **show ip ospf neighbor** são usados como exemplo:



```
Router2# show ip ospf neighbor
```

Neighbor ID	Pri	State	Dead Time	Address	Interface
192.168.45.1	1	FULL/DR	00:00:36	10.0.0.1	Ethernet0

As próximas seções descrevem a saída do comando **show ip ospf neighbor** do exemplo anterior.

ID do vizinho

O ID do Vizinho é o ID de roteador do roteador vizinho. O ID do roteador é o endereço IP maior, ou highest ip address, entre os endereços de loopback addresses (se houver um configurado) no Cisco router, ou pode ser configurado manualmente por "roteador-id x.x.x.x". No exemplo anterior, o Roteador 1 tem um endereço de loopback, 192.168.45.1, que se torna o ID do roteador. Uma vez escolhido o ID do roteador, ele não poderá ser alterado a menos que o processo OSPF seja redefinido (clear ip ospf process xx) ou que o roteador seja recarregado. E o endereço IP do ID do roteador não precisa estar acessível.

Prioridade

O campo Pri indica a prioridade do roteador vizinho. O roteador com a prioridade mais alta se torna o roteador designado (DR). Se as prioridades forem as mesmas, o roteador com o maior ID de roteador se tornará o DR. Por padrão, as prioridades são definidas como 1. Um roteador com prioridade 0 nunca se torna um DR ou um roteador designado de backup (BDR); é sempre um DROTHER, o que significa um roteador que não é DR nem BDR.

Estado

O campo State indica o estado funcional do roteador vizinho. Consulte [Estados Vizinhos OSPF](#) para obter mais informações sobre estados. FULL significa que o roteador é totalmente adjacente ao vizinho. O vizinho é o DR, portanto, é o Roteador 1.

Tempo de inoperância

O campo Dead Time indica a quantidade de tempo que permanece enquanto o roteador espera para receber um pacote hello do OSPF do vizinho antes de declarar que o vizinho está inativo. Em meios de difusão e ponto a ponto, o intervalo de inoperância padrão é de 40 segundos. Em links de ponto a multiponto e sem broadcast, o intervalo dead padrão é de 120 segundos. No exemplo anterior, o Tempo de inatividade é de 36 segundos antes que o vizinho 192.168.45.1 seja declarado inativo.

Endereço

O campo Endereço indica o endereço IP da interface à qual esse vizinho está diretamente conectado. No caso de links não numerados, esse campo mostra o endereço IP da interface para a qual o vizinho não está numerado. Quando os pacotes OSPF são transferidos para o vizinho, esse endereço é o endereço destino. No exemplo anterior, o endereço IP da interface do vizinho é 10.0.0.1.

Interface

O campo Interface indica a interface em que o vizinho de OSPF formou uma adjacência. No exemplo anterior, o vizinho pode ser alcançado através da Ethernet 0.

Informações Relacionadas

- [Suporte técnico e downloads da Cisco](#)

Sobre esta tradução

A Cisco traduziu este documento com a ajuda de tecnologias de tradução automática e humana para oferecer conteúdo de suporte aos seus usuários no seu próprio idioma, independentemente da localização.

Observe que mesmo a melhor tradução automática não será tão precisa quanto as realizadas por um tradutor profissional.

A Cisco Systems, Inc. não se responsabiliza pela precisão destas traduções e recomenda que o documento original em inglês ([link fornecido](#)) seja sempre consultado.