

# Detalhes da Network Address Translation

## Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Conventions](#)

[Informações de Apoio](#)

[Exemplo 1 Diagrama e Configuração de Rede](#)

[Diagrama de Rede](#)

[Requirements](#)

[Configuração de Roteador NAT](#)

[Exemplo 1 de saída do comando show and debug](#)

[Teste um](#)

[Teste dois](#)

[Exemplo 2 – Diagrama e Configuração de Rede](#)

[Diagrama de Rede](#)

[Requirements](#)

[Configuração de Roteador NAT](#)

[Exemplo 2 da saída dos comandos show e debug](#)

[Teste um](#)

[Summary](#)

[Informações Relacionadas](#)

## [Introduction](#)

O que queremos dizer por Tradução de Endereço de Rede (NAT) em um cenário difícil? O termo “em um cenário difícil” implica geralmente o uso de uma única interface física de um roteador para uma tarefa. Assim como podemos usar subinterfaces da mesma interface física para realizar o truncamento do ISL (Enlace entre Switches), podemos usar uma única interface física em um roteador para realizar a NAT.

**Observação:** o roteador deve processar cada pacote do switch devido à interface de loopback. Isso degrada o desempenho do roteador.

## [Prerequisites](#)

## [Requirements](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

## [Componentes Utilizados](#)

Este recurso exige que você use uma versão do Cisco IOS<sup>®</sup> Software que suporte NAT. Use o [Cisco Feature Navigator II](#) (somente clientes [registrados](#)) para determinar quais versões do IOS você pode usar com esse recurso.

## [Conventions](#)

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

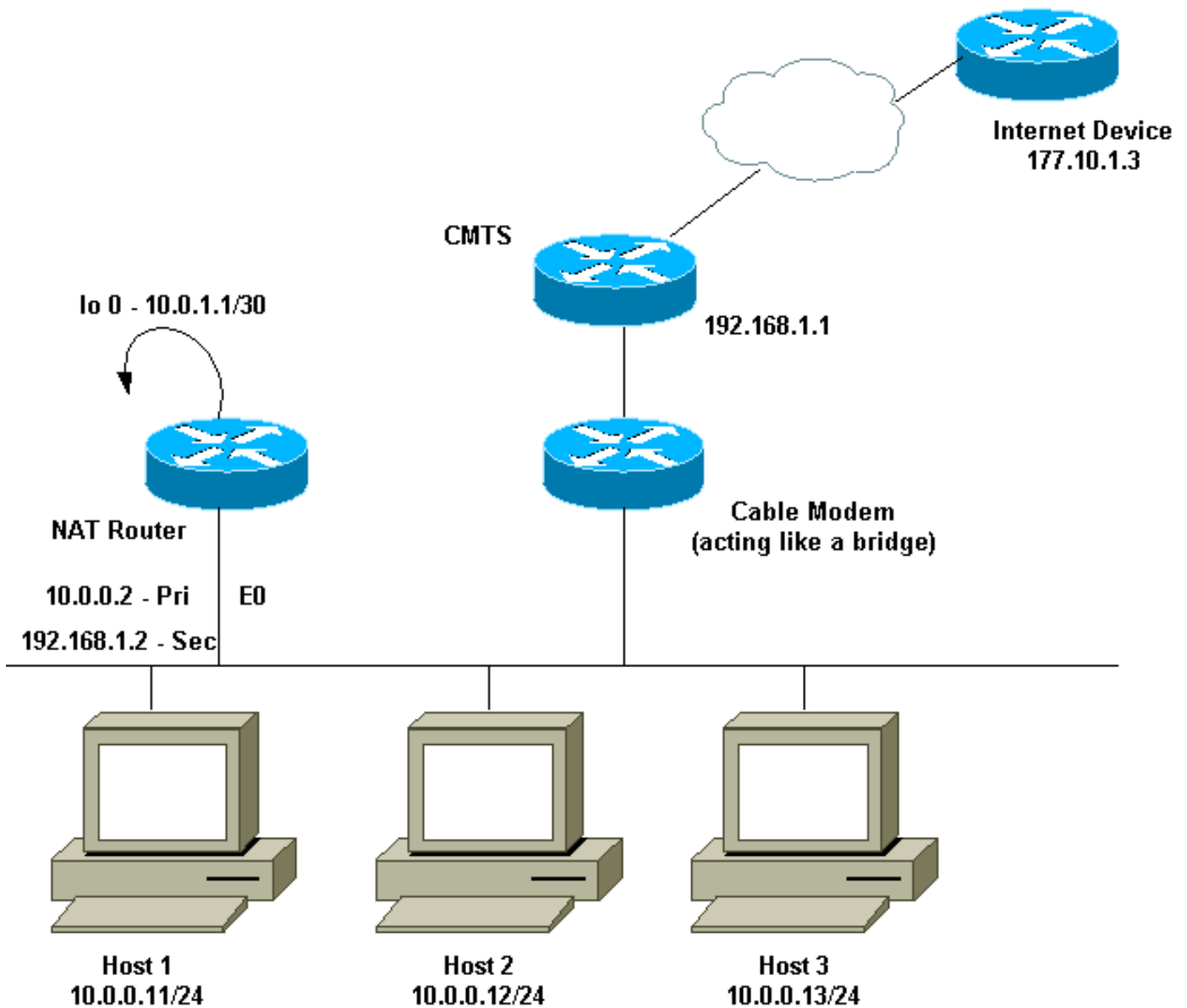
## [Informações de Apoio](#)

Para que a NAT ocorra, um pacote deve ser comutado de uma interface definida "interna" da NAT para uma interface definida "externa" da NAT ou vice-versa. Esse requisito para o NAT não foi alterado, mas este documento demonstra como você pode usar uma interface virtual, também conhecida como interface de loopback, e roteamento baseado em políticas para fazer o NAT funcionar em um roteador com uma única interface física.

A necessidade de NAT em um bastão é rara. Na verdade, os exemplos neste documento podem ser as únicas situações em que essa configuração é necessária. Embora outras ocasiões surjam em que os usuários empregam o roteamento de política em conjunto com o NAT, não consideramos isso como NAT em um stick, pois essas instâncias ainda usam mais de uma interface física.

## [Exemplo 1 Diagrama e Configuração de Rede](#)

### [Diagrama de Rede](#)



O diagrama de rede acima é muito comum em uma configuração de modem a cabo. O sistema CMTS é um roteador, e o Modem a Cabo (CM) é um dispositivo que funciona como ponte. O problema que enfrentamos é que nosso provedor de serviços de Internet (ISP) não nos forneceu endereços válidos suficientes para o número de hosts que precisam acessar a Internet. O ISP nos deu o endereço 192.168.1.2, que deveria ser usado para um dispositivo. Mediante solicitação adicional, recebemos mais três — 192.168.2.1 a 192.168.2.3 — nos quais o NAT converte os hosts no intervalo 10.0.0.0/24.

## Requirements

Nossos requisitos são:

- Todos os hosts na rede devem conseguir acessar a Internet.
- O host 2 deve ser capaz de ser alcançado pela Internet com o endereço IP 192.168.2.1.
- Como podemos ter mais hosts do que endereços legais, usamos a sub-rede 10.0.0.0/24 para nosso endereçamento interno.

Para os objetivos deste documento, mostramos somente a configuração do roteador NAT. No entanto, mencionamos algumas importantes notas de configuração em relação aos hosts.

## Configuração de Roteador NAT

### Configuração de Roteador NAT

```
interface Loopback0
 ip address 10.0.1.1 255.255.255.252
 ip nat outside
 !--- Creates a virtual interface called Loopback 0 and
 assigns an !--- IP address of 10.0.1.1 to it. Defines
 interface Loopback 0 as !--- NAT outside. ! ! interface
 Ethernet0 ip address 192.168.1.2 255.255.255.0 secondary
 ip address 10.0.0.2 255.255.255.0 ip Nat inside !---
 Assigns a primary IP address of 10.0.0.2 and a secondary
 IP !--- address of 192.168.1.2 to Ethernet 0. Defines
 interface Ethernet 0 !--- as NAT inside. The 192.168.1.2
 address will be used to communicate !--- through the CM
 to the CMTS and the Internet. The 10.0.0.2 address !---
 will be used to communicate with the local hosts. ip
 policy route-map Nat-loop !--- Assigns route-map "Nat-
 loop" to Ethernet 0 for policy routing. ! ip Nat pool
 external 192.168.2.2 192.168.2.3 prefix-length 29 ip Nat
 inside source list 10 pool external overload ip Nat
 inside source static 10.0.0.12 192.168.2.1 !--- NAT is
 defined: packets that match access-list 10 will be !---
 translated to an address from the pool called
 "external". !--- A static NAT translation is defined for
 10.0.0.12 to be !--- translated to 192.168.2.1 (this is
 for host 2 which needs !--- to be accessed from the
 Internet).

ip classless
!
!
ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.1.1
ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 Ethernet0
 !--- Static default route set as 192.168.1.1, also a
 static !--- route for network 192.168.2.0/24 directly
 attached to !--- Ethernet 0 ! ! access-list 10 permit
 10.0.0.0 0.0.0.255 !--- Access-list 10 defined for use
 by NAT statement above.

access-list 102 permit ip any 192.168.2.0 0.0.0.255
access-list 102 permit ip 10.0.0.0 0.0.0.255 any
 !--- Access-list 102 defined and used by route-map "Nat-
 loop" !--- which is used for policy routing.

!
Access-list 177 permit icmp any any
 !--- Access-list 177 used for debug.

!
route-map Nat-loop permit 10
 match ip address 102
 set ip next-hop 10.0.1.2
 !--- Creates route-map "Nat-loop" used for policy
 routing. !--- Route map states that any packets that
 match access-list 102 will !--- have the next hop set to
 10.0.1.2 and be routed "out" the !--- loopback
 interface. All other packets will be routed normally. !-
 -- We use 10.0.1.2 because this next-hop is seen as
```

```
located !--- on the loopback interface which would
result in policy routing to !--- loopback0.
Alternatively, we could have used "set interface !---
loopback0" which would have done the same thing. ! end
NAT-router#
```

**Observação:** todos os hosts têm seu gateway padrão definido como 10.0.0.2, que é o roteador NAT. O ISP e o CMTS devem ter uma rota para 192.168.2.0/29 que aponte para o roteador NAT para que o tráfego de retorno funcione, porque o tráfego dos hosts internos parece estar chegando dessa sub-rede. Neste exemplo, o CMTS rotaria o tráfego de 192.168.2.0/29 para 192.168.1.2, que é o endereço IP secundário configurado no roteador NAT.

## Exemplo 1 de saída do comando show and debug

Esta seção fornece informações que você pode usar para confirmar se sua configuração funciona adequadamente.

Para ilustrar que a configuração acima funciona, executamos alguns testes **de ping** enquanto a **depurção** da saída no roteador NAT é monitorada. Você pode ver se os comandos de ping são concluídos com êxito e se o resultado da depuração mostra exatamente o que está acontecendo.

**Observação:** antes de usar comandos **debug**, consulte [Informações Importantes sobre Comandos Debug](#).

### Teste um

Para nosso primeiro teste, fazemos **ping** de um dispositivo em nossa Internet definida em laboratório para o Host 2. Lembre-se de que um dos requisitos era que os dispositivos na Internet devem ser capazes de se comunicar com o Host 2 com o endereço IP 192.168.2.1. A seguir está a saída **debug** conforme vista no roteador NAT. Os comandos de depuração que estavam sendo executados no roteador NAT foram **debug ip packet 177 detail** que usa a **lista de acesso 177** definida, **debug ip Nat** e **debug ip policy** que nos mostra os pacotes roteados por políticas.

Esta é a saída do comando **show ip Nat translation** executado no roteador NAT:

```
NAT-router# show ip Nat translation
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
--- 192.168.2.1         10.0.0.12         ---                ---
NAT-router#
```

De um dispositivo na Internet, neste caso um roteador, fazemos **ping** 192.168.2.1 que é bem-sucedido como mostrado aqui:

```
Internet-device# ping 192.168.2.1
```

```
Type escape sequence to abort.
```

```
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 192.168.2.1, timeout is 2 seconds:
```

```
!!!!!
```

```
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 92/92/92 ms
```

```
Internet-device#
```

Para ver o que acontece no roteador NAT, consulte esta saída e comentários **de depuração**:

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1, len 100, policy match
    ICMP type=8, code=0
```

```
IP: route map Nat-loop, item 10, permit
```

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1 (Loopback0), Len 100, policy routed
    ICMP type=8, code=0
```

*!--- The above debug output shows the packet with source 177.10.1.3 destined !--- to 192.168.2.1. The packet matches the statements in the "Nat-loop" !--- policy route map and is permitted and policy-routed. The Internet !--- Control Message Protocol (ICMP) type 8, code 0 indicates that this !--- packet is an ICMP echo request packet.*

```
IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2
```

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100,
forward
```

```
    ICMP type=8, code=0
```

*!--- The packet now is routed to the new next hop address of 10.0.1.2 !--- as shown above. IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 NAT: s=177.10.1.3, d=192.168.2.1->10.0.0.12 [52] IP: s=177.10.1.3 (Loopback0), d=10.0.0.12 (Ethernet0), g=10.0.0.12, Len 100, forward ICMP type=8, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 !--- Now that the routing decision has been made, NAT takes place. We can !--- see above that the address 192.168.2.1 is translated to 10.0.0.12 and !--- this packet is forwarded out Ethernet 0 to the local host. !--- Note: When a packet is going from inside to outside, it is routed and !--- then translated (NAT). In the opposite direction (outside to inside), !--- NAT takes place first.*

```
IP: s=10.0.0.12 (Ethernet0), d=177.10.1.3, Len 100, policy match
```

```
    ICMP type=0, code=0
```

```
IP: route map Nat-loop, item 10, permit
```

```
IP: s=10.0.0.12 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), Len 100, policy routed
    ICMP type=0, code=0
```

```
IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2
```

*!--- Host 2 now sends an ICMP echo response, seen as ICMP type 0, code 0. !--- This packet also matches the policy routing statements and is !--- permitted for policy routing. NAT: s=10.0.0.12->192.168.2.1, d=177.10.1.3 [52] IP: s=192.168.2.1 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100, forward ICMP type=0, code=0 IP: s=192.168.2.1 (Loopback0), d=177.10.1.3 (Ethernet0), g=192.168.1.1, Len 100, forward ICMP type=0, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 !--- The above output shows the Host 2 IP address is translated to !--- 192.168.2.1 and the packet that results packet is sent out loopback 0, !--- because of the policy based routing, and finally forwarded !--- out Ethernet 0 to the Internet device. !--- The remainder of the debug output shown is a repeat of the previous !--- for each of the additional four ICMP packet exchanges (by default, !--- five ICMP packets are sent when pinging from Cisco routers). We have !--- omitted most of the output since it is redundant.*

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1, Len 100, policy match
```

```
    ICMP type=8, code=0
```

```
IP: route map Nat-loop, item 10, permit
```

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1 (Loopback0), Len 100, policy routed
    ICMP type=8, code=0
```

```
IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2
```

```
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.1 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100,
forward
```

```
    ICMP type=8, code=0
```

```
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
```

```
NAT: s=177.10.1.3, d=192.168.2.1->10.0.0.12 [53]
```

```
IP: s=177.10.1.3 (Loopback0), d=10.0.0.12 (Ethernet0), g=10.0.0.12, Len 100,
forward
```

```
    ICMP type=8, code=0
```

```
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
```

```
IP: s=10.0.0.12 (Ethernet0), d=177.10.1.3, Len 100, policy match
```

```
    ICMP type=0, code=0
```

```
IP: route map Nat-loop, item 10, permit
```

```
IP: s=10.0.0.12 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), Len 100, policy routed
    ICMP type=0, code=0
```

```
IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2
```

```
NAT: s=10.0.0.12->192.168.2.1, d=177.10.1.3 [53]
IP: s=192.168.2.1 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100,
forward
    ICMP type=0, code=0
IP: s=192.168.2.1 (Loopback0), d=177.10.1.3 (Ethernet0), g=192.168.1.1, Len 100,
forward
    ICMP type=0, code=0
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
```

## Teste dois

Outro de nossos requisitos é permitir aos hosts a capacidade de se comunicar com a Internet. Para este teste, fazemos **ping** no dispositivo de Internet do Host 1. Os comandos show e debug são exibidos abaixo.

Inicialmente, a tabela de conversão de NAT no roteador NAT é a seguinte:

```
NAT-router# show ip Nat translation
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
--- 192.168.2.1        10.0.0.12        ---                ---
NAT-router#
```

Depois de emitir o **ping** do Host 1, vemos:

```
Host-1# ping 177.10.1.3

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 177.10.1.3, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 92/92/96 ms
Host-1#
```

Vemos acima que o ping foi executado com sucesso. A tabela NAT no roteador NAT agora se parece com:

```
NAT-router# show ip Nat translation
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
icmp 192.168.2.2:434   10.0.0.11:434    177.10.1.3:434    177.10.1.3:434
icmp 192.168.2.2:435   10.0.0.11:435    177.10.1.3:435    177.10.1.3:435
icmp 192.168.2.2:436   10.0.0.11:436    177.10.1.3:436    177.10.1.3:436
icmp 192.168.2.2:437   10.0.0.11:437    177.10.1.3:437    177.10.1.3:437
icmp 192.168.2.2:438   10.0.0.11:438    177.10.1.3:438    177.10.1.3:438
--- 192.168.2.1        10.0.0.12        ---                ---
NAT-router#
```

A tabela de traduções NAT acima agora mostra mais traduções que resultam da configuração de NAT dinâmica (em oposição à configuração de NAT estática).

A saída **debug** abaixo mostra o que ocorre no roteador NAT.

```
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
IP: s=10.0.0.11 (Ethernet0), d=177.10.1.3, Len 100, policy match
```

```

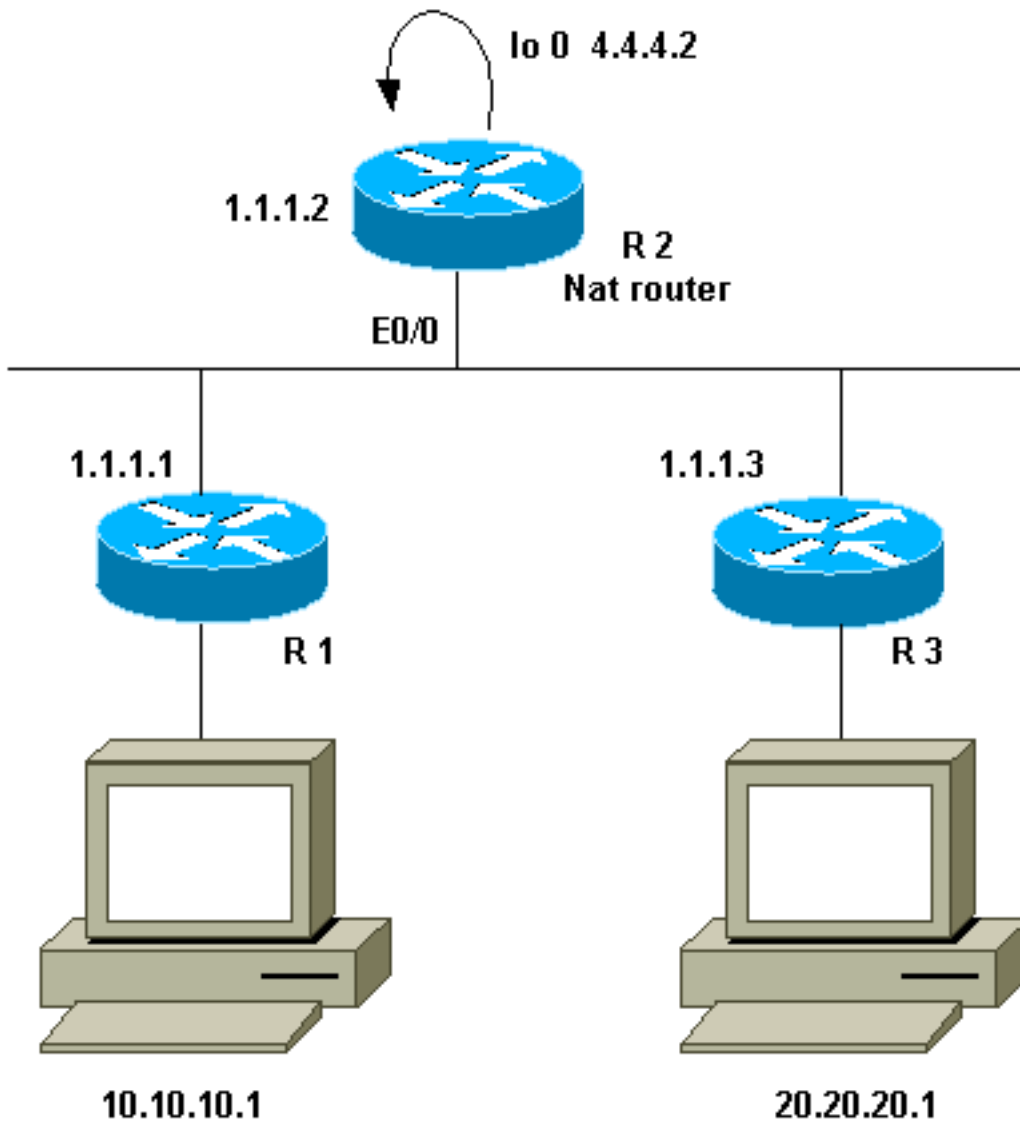
ICMP type=8, code=0
IP: route map Nat-loop, item 10, permit
IP: s=10.0.0.11 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), Len 100, policy routed
    ICMP type=8, code=0
IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2
!--- The above output shows the ICMP echo request packet originated by !--- Host 1 which is
policy-routed out the loopback interface. NAT: s=10.0.0.11->192.168.2.2, d=177.10.1.3 [8] IP:
s=192.168.2.2 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100, forward ICMP type=8,
code=0 IP: s=192.168.2.2 (Loopback0), d=177.10.1.3 (Ethernet0), g=192.168.1.1, Len 100, forward
ICMP type=8, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 !--- After the routing decision has
been made by the policy routing, !--- translation takes place, which translates the Host 1 IP
address of 10.0.0.11 !--- to an address from the "external" pool 192.168.2.2 as shown above. !---
- The packet is then forwarded out loopback 0 and finally out Ethernet 0 !--- to the Internet
device. IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.2, Len 100, policy match ICMP type=0, code=0
IP: route map Nat-loop, item 10, permit IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.2 (Loopback0),
Len 100, policy routed ICMP type=0, code=0 IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2 IP: s=177.10.1.3
(Ethernet0), d=192.168.2.2 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100, forward ICMP type=0, code=0 !---
The Internet device sends an ICMP echo response which matches our !--- policy, is policy-routed,
and forward out the Loopback 0 interface. IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 NAT:
s=177.10.1.3, d=192.168.2.2->10.0.0.11 [8] IP: s=177.10.1.3 (Loopback0), d=10.0.0.11
(Ethernet0), g=10.0.0.11, Len 100, forward ICMP type=0, code=0 !--- The packet is looped back
into the loopback interface at which point !--- the destination portion of the address is
translated from 192.168.2.2 !--- to 10.0.0.11 and forwarded out the Ethernet 0 interface to the
local host. !--- The ICMP exchange is repeated for the rest of the ICMP packets, some of !---
which are shown below. IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 IP: s=10.0.0.11 (Ethernet0),
d=177.10.1.3, Len 100, policy match ICMP type=8, code=0 IP: route map Nat-loop, item 10, permit
IP: s=10.0.0.11 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), Len 100, policy routed ICMP type=8,
code=0 IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2 NAT: s=10.0.0.11->192.168.2.2, d=177.10.1.3 [9] IP:
s=192.168.2.2 (Ethernet0), d=177.10.1.3 (Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100, forward ICMP type=8,
code=0 IP: s=192.168.2.2 (Loopback0), d=177.10.1.3 (Ethernet0), g=192.168.1.1, Len 100, forward
ICMP type=8, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0),
d=192.168.2.2, Len 100, policy match ICMP type=0, code=0 IP: route map Nat-loop, item 10, permit
IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.2 (Loopback0), Len 100, policy routed ICMP type=0,
code=0 IP: Ethernet0 to Loopback0 10.0.1.2 IP: s=177.10.1.3 (Ethernet0), d=192.168.2.2
(Loopback0), g=10.0.1.2, Len 100, forward ICMP type=0, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags =
0 NAT: s=177.10.1.3, d=192.168.2.2->10.0.0.11 [9] IP: s=177.10.1.3 (Loopback0), d=10.0.0.11
(Ethernet0), g=10.0.0.11, Len 100, forward ICMP type=0, code=0

```

## Exemplo 2 – Diagrama e Configuração de Rede

### Diagrama de Rede





## Requirements

Queremos que alguns dispositivos atrás de dois locais (R1 e R3) se comuniquem. Os dois sites usam endereços IP não registrados, portanto, devemos converter os endereços quando eles se comunicam entre si. Em nosso caso, o host 10.10.10.1 é convertido em 200.200.200.1 e o host 20.20.20.1 será convertido em 100.100.100.1. Portanto, precisamos que a conversão ocorra em ambas as direções. Para propósitos de contabilidade, o tráfego entre esses dois locais deve passar pelo R2. Resumindo, nossos requisitos são:

- O host 10.10.10.1, atrás de R1, precisa se comunicar com o host 20.20.20.1 atrás de R3 com o uso de seus endereços globais.
- O tráfego entre esses hosts deve ser enviado por meio de R2.
- Neste caso, a conversão de NAT estática é necessária, como mostrado na configuração a seguir.

## Configuração de Roteador NAT

Configuração de Roteador NAT

```

interface Loopback0
 ip address 4.4.4.2 255.255.255.0
 ip Nat inside
 !--- Creates a virtual interface called "loopback 0" and
 assigns IP address !--- 4.4.4.2 to it. Also defines for
 it a NAT inside interface. ! Interface Ethernet0/0 ip
 address 1.1.1.2 255.255.255.0 no ip redirects ip Nat
 outside ip policy route-map Nat !--- Assigns IP address
 1.1.1.1/24 to e0/0. Disables redirects so that packets
 !--- which arrive from R1 destined toward R3 are not
 redirected to R3 and !--- visa-versa. Defines the
 interface as NAT outside interface. Assigns !--- route-
 map "Nat" used for policy-based routing. ! ip Nat inside
 source static 10.10.10.1 200.200.200.1 !--- Creates a
 static translation so packets received on the inside
 interface !--- with a source address of 10.10.10.1 will
 have their source address !--- translated to
 200.200.200.1. Note: This implies that the packets
 received !--- on the outside interface with a
 destination address of 200.200.200.1 !--- will have the
 destination translated to 10.10.10.1.

ip Nat outside source static 20.20.20.1 100.100.100.1
 !--- Creates a static translation so packets received on
 the outside interface !--- with a source address of
 20.20.20.1 will have their source address !---
 translated to 100.100.100.1. Note: This implies that
 packets received on !--- the inside interface with a
 destination address of 100.100.100.1 will !--- have the
 destination translated to 20.20.20.1.

ip route 10.10.10.0 255.255.255.0 1.1.1.1
ip route 20.20.20.0 255.255.255.0 1.1.1.3
ip route 100.100.100.0 255.255.255.0 1.1.1.3
!
access-list 101 permit ip host 10.10.10.1 host
100.100.100.1
route-map Nat permit 10
 match ip address 101
 set ip next-hop 4.4.4.2

```

## Exemplo 2 da saída dos comandos show e debug

**Observação:** determinados comandos show são suportados pela ferramenta Output Interpreter, que permite exibir uma análise da saída do comando show. Antes de utilizar **comandos debug**, consulte [Informações Importantes sobre Comandos Debug](#).

### Teste um

Como mostra na configuração acima, temos duas conversões NAT que podemos ver em R2 com o comando show ip Nat translation.

Esta é a saída do comando **show ip Nat translation** executado no roteador NAT:

```
NAT-router# show ip Nat translation
Pro Inside global      Inside local      Outside local      Outside global
--- ---
--- 200.200.200.1      10.10.10.1       ---                ---
R2#
```

Para este teste, nós originamos um ping de um dispositivo (10.10.10.1) atrás de R1 destinado ao endereço global de um dispositivo (100.100.100.1) atrás de R3. A execução de **debug ip Nat** e **debug ip packet** em R2 resultou nesta saída:

```
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
IP: s=10.10.10.1 (Ethernet0/0), d=100.100.100.1, Len 100, policy match
    ICMP type=8, code=0
IP: route map Nat, item 10, permit
IP: s=10.10.10.1 (Ethernet0/0), d=100.100.100.1 (Loopback0), Len 100, policy
routed
    ICMP type=8, code=0
IP: Ethernet0/0 to Loopback0 4.4.4.2
!--- The above output shows the packet source from 10.10.10.1 destined !--- for 100.100.100.1
arrives on E0/0, which is defined as a NAT !--- outside interface. There is not any NAT that
needs to take place at !--- this point, however the router also has policy routing enabled for
!--- E0/0. The output shows that the packet matches the policy that is !--- defined in the
policy routing statements. IP: s=10.10.10.1 (Ethernet0/0), d=100.100.100.1 (Loopback0),
g=4.4.4.2, Len 100, forward ICMP type=8, code=0 IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0 !--- The
above now shows the packet is policy-routed out the loopback0 !--- interface. Remember the
loopback is defined as a NAT inside interface. NAT: s=10.10.10.1->200.200.200.1, d=100.100.100.1
[26] NAT: s=200.200.200.1, d=100.100.100.1->20.20.20.1 [26] !--- For the above output, the
packet is now arriving on the loopback0 !--- interface. Since this is a NAT inside interface, it
is important to !--- note that before the translation shown above takes place, the router !---
will look for a route in the routing table to the destination, which !--- before the translation
is still 100.100.100.1. Once this route look up !--- is complete, the router will continue with
translation, as shown above. !--- The route lookup is not shown in the debug output.
```

```
IP: s=200.200.200.1 (Loopback0), d=20.20.20.1 (Ethernet0/0), g=1.1.1.3, Len 100,
forward
    ICMP type=8, code=0
IP: NAT enab = 1 trans = 0 flags = 0
!--- The above output shows the resulting translated packet that results is !--- forwarded out
E0/0.
```

Esta é a saída como resultado do pacote de resposta originado do dispositivo atrás do roteador 3 destinado ao dispositivo atrás do roteador 1:

```
NAT: s=20.20.20.1->100.100.100.1, d=200.200.200.1 [26]
NAT: s=100.100.100.1, d=200.200.200.1->10.10.10.1 [26]
!--- The return packet arrives into the e0/0 interface which is a NAT !--- outside interface.
In this direction (outside to inside), translation !--- occurs before routing. The above output
shows the translation takes place. IP: s=100.100.100.1 (Ethernet0/0), d=10.10.10.1
(Ethernet0/0), Len 100, policy rejected -- normal forwarding ICMP type=0, code=0 IP:
s=100.100.100.1 (Ethernet0/0), d=10.10.10.1 (Ethernet0/0), g=1.1.1.1, Len 100, forward ICMP
type=0, code=0 !--- The E0/0 interface still has policy routing enabled, so the packet is !---
check against the policy, as shown above. The packet does not match the !--- policy and is
forwarded normally.
```

## Summary

Esse documento demonstrou como o uso do NAT e do roteamento baseado em política pode ser usado para criar um "NAT em um cenário difícil". É importante ter em mente que essa configuração pode reduzir o desempenho no roteador que executa o NAT porque os pacotes

podem ser comutados por processo através do roteador.

## Informações Relacionadas

- [Página de suporte de NAT](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)