

Configurando a redundância de modo de roteador único e BGP em um MSFC do Cat6000

Contents

[Introduction](#)

[Antes de Começar](#)

[Conventions](#)

[Prerequisites](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Material de Suporte](#)

[Configurar](#)

[Diagrama de Rede](#)

[Configurações](#)

[Verificar](#)

[Troubleshoot](#)

[Informações Relacionadas](#)

[Introduction](#)

Este documento fornece uma configuração de exemplo para redundância de modo de roteador único e BGP (Border Gateway Protocol) em uma placa de recurso de switch multicamada (MSFC - Multilayer Switch Feature Card) do Catalyst 6000.

Uma boa prática de design de rede é fornecer uma redundância de camada 2, bem como de camada 3. Uma rede com dois switches Catalyst 6000, cada um com dois mecanismos Supervisor e dois MSFCs pode fornecer a redundância desejada. Os dois mecanismos Supervisor (um está ativo e o outro em espera) fornecem redundância de Camada 2, e os dois MSFCs em cada chassi oferecem redundância de Camada 3. Além disso, os dois chassis do Catalyst 6000 podem ficar multihomed para dois ISPs diferentes usando BGP, o qual fornece mais redundância caso haja uma falha de um ISP.

Há várias maneiras de configurar redundância em um Catalyst 6000:

- Redundância MSFC dupla (alta disponibilidade)
- Redundância de SRM (Modo de roteador simples)
- Redundância do modo manual

Este documento fornece um exemplo de configuração para redundância de SRM em um Catalyst 6000 com Supervisors e MSFCs duais executando o software do sistema CatOS. Em uma rede BGP multihomed com dois chassis de Catalyst 6000, a redundância do SRM oferece a configuração mais simples entre as três opções possíveis acima.

[Antes de Começar](#)

[Conventions](#)

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

[Prerequisites](#)

Os leitores deste documento devem estar familiarizados com a configuração do BGP, do Supervisor e da redundância de MSFC para Switches Catalyst série 6000. Para obter mais informações sobre esses tópicos, consulte os links nas [Informações Relacionadas](#)