

# Troubleshooting de Quedas de Saída com Filas de Prioridade

## Contents

[Introduction](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Conventions](#)

[Quedas com prioridade RTP de IP e LLQ](#)

[Quedas com enfileiramento de prioridade legada](#)

[Medição de tráfego com um token bucket](#)

[Passos de Troubleshooting para Diagnosticar Quedas](#)

[Etapa 1 – Coletar dados](#)

[Passo 2 - Garanta largura de banda suficiente](#)

[Etapa 3 – Garanta um tamanho de intermitência suficiente](#)

[Etapa 4 – debug priority](#)

[Outras causas de quedas](#)

[Queda de filas de prioridade e frame relay](#)

[Informações Relacionadas](#)

## [Introduction](#)

Este documento fornece dicas de como resolver problemas relacionados a quedas de saída que resultam de uma configuração do mecanismo de prioridade de enfileiramento em uma interface do roteador.

## [Prerequisites](#)

## [Requirements](#)

Os leitores deste documento devem estar familiarizados com estes conceitos:

- **priority-group** ou **frame-relay priority-group** - Habilita o mecanismo de enfileiramento de prioridade herdada da Cisco. Suporta até quatro níveis de filas de prioridade.
- **ip rtp priority** ou **frame-relay ip rtp priority** - Corresponde aos números de porta UDP para o tráfego de RTP (Real-Time Protocol) que encapsula pacotes VoIP e os coloca em uma fila de prioridade.
- **priority** - Habilita o recurso LLQ (Low Latency Queueing, enfileiramento de baixa latência) da Cisco e usa a estrutura de comandos da CLI (Command-Line Interface, interface de linha de

comando) de qualidade de serviço modular.

Um roteador pode relatar quedas de saída quando qualquer um desses métodos é configurado, mas há diferenças funcionais importantes entre os métodos e o motivo das quedas em cada caso.

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. Se você estiver trabalhando em uma rede ativa, assegure-se de compreender o impacto potencial de qualquer comando antes de utilizá-lo.

## Componentes Utilizados

Este documento não se restringe a versões de software e hardware específicas.

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. Se você estiver trabalhando em uma rede ativa, certifique-se de que entende o impacto potencial de qualquer comando antes de utilizá-lo.

## Conventions

Para obter mais informações sobre convenções de documentos, consulte [Convenções usadas em Dicas Técnicas da Cisco](#).

## Quedas com prioridade RTP de IP e LLQ

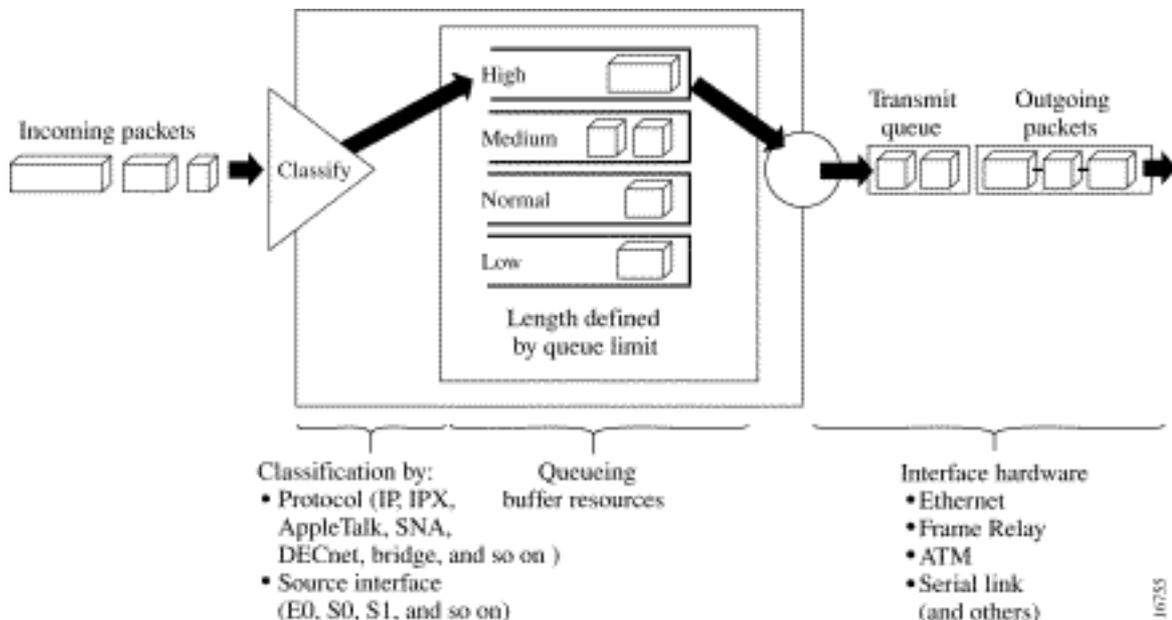
O Guia de Configuração do Cisco IOS avisa contra quedas de saída com estes mecanismos de enfileiramento de prioridade:

- **ip rtp priority**: Como o comando **ip rtp priority** dá prioridade absoluta sobre o outro tráfego, ele deve ser usado com cuidado. No caso de um congestionamento, se o tráfego exceder a largura de banda configurada, todo o tráfego em excesso será desconectado.
- comando **priority** e LLQ: Quando você especifica o comando **priority** para uma classe, ele usa um argumento de largura de banda que fornece a largura de banda máxima. Em caso de congestionamento, a vigilância é usada para descartar pacotes quando a largura de banda é excedida.

Esses dois mecanismos usam um vigilante interno para medir os fluxos de tráfego. A finalidade do vigilante é assegurar que as outras filas sejam atendidas pelo agendador de enfileiramento. No recurso original de enfileiramento de prioridades da Cisco, que utiliza os comandos **priority-group** e **priority-list**, o programador sempre serviu primeiramente a fila com prioridade mais alta. Se sempre houve tráfego na fila de alta prioridade, as filas de prioridade mais baixa estavam sem largura de banda e pacotes indo para filas não prioritárias.

## Quedas com enfileiramento de prioridade legada

Enfileiramento de Prioridades (PO) é o mecanismo de enfileiramento de prioridades herdadas da Cisco. Conforme ilustrado abaixo, o PQ suporta até quatro níveis de filas: alto, médio, normal e baixo.



Habilitar a fila de prioridades em uma interface altera a exibição da fila de Saída, conforme ilustrado abaixo. Antes do enfileiramento de prioridades, a interface Ethernet está usando uma fila de espera de saída única com o tamanho de fila padrão de 40 pacotes.

```
R6-2500# show interface ethernet0
Ethernet0 is up, line protocol is up
  Hardware is Lance, address is 0000.0c4e.59b1 (bia 0000.0c4e.59b1)
  Internet address is 42.42.42.2/24
  MTU 1500 bytes, BW 10000 Kbit, DLY 1000 usec, rely 255/255, load 1/255
  Encapsulation ARPA, loopback not set, keepalive set (10 sec)
  ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00
  Last input 00:00:03, output 00:00:02, output hang never
  Last clearing of "show interface" counters never
Queueing strategy: fifo
Output queue 0/40, 0 drops; input queue 0/75, 0 drops
  5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
  5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
    239407 packets input, 22644297 bytes, 0 no buffer
    Received 239252 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles
    0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort
    0 input packets with dribble condition detected
    374436 packets output, 31095372 bytes, 0 underruns
    0 output errors, 1 collisions, 13 interface resets
    0 babbles, 0 late collision, 8 deferred
    0 lost carrier, 0 no carrier
    0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
```

Depois de habilitar o PQ, a interface Ethernet agora está usando quatro filas de prioridade com limites de fila variáveis, como mostrado na saída abaixo:

```
R6-2500(config)# interface ethernet0
R6-2500(config-if)# priority-group 1
R6-2500(config-if)# end
R6-2500# show interface ethernet 0
Ethernet0 is up, line protocol is up
  Hardware is Lance, address is 0000.0c4e.59b1 (bia 0000.0c4e.59b1)
  Internet address is 42.42.42.2/24
  MTU 1500 bytes, BW 10000 Kbit, DLY 1000 usec, rely 255/255, load 1/255
  Encapsulation ARPA, loopback not set, keepalive set (10 sec)
  ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00
```

```

Last input 00:00:03, output 00:00:03, output hang never
Last clearing of "show interface" counters never
Input queue: 0/75/0 (size/max/drops); Total output drops: 0
Queueing strategy: priority-list 1
Output queue (queue priority: size/max/drops):
  high: 0/20/0, medium: 0/40/0, normal: 0/60/0, low: 0/80/0
5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
  239411 packets input, 22644817 bytes, 0 no buffer
  Received 239256 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles
  0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort
  0 input packets with dribble condition detected
  374440 packets output, 31095658 bytes, 0 underruns
  0 output errors, 1 collisions, 14 interface resets
  0 babbles, 0 late collision, 8 deferred
  0 lost carrier, 0 no carrier
  0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out

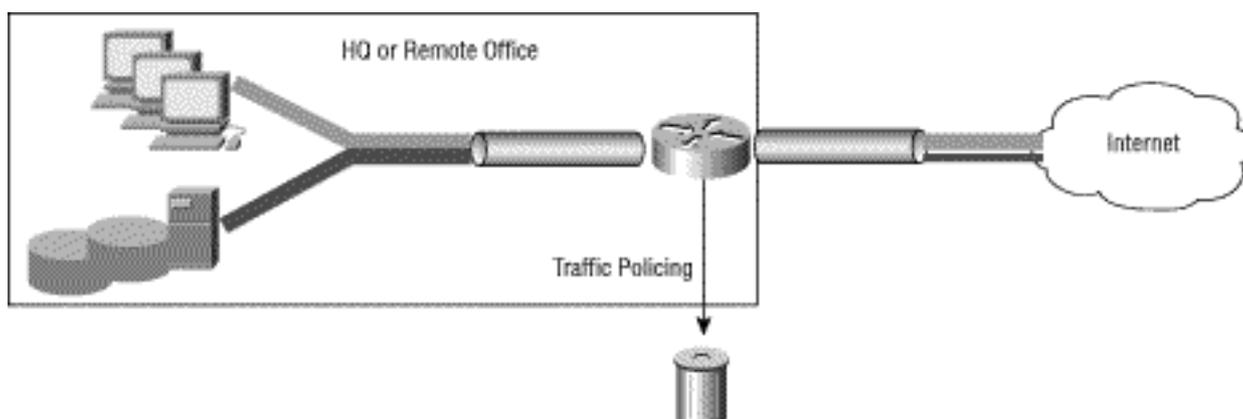
```

O comando [priority-list {list-number}](#) é usado para atribuir fluxos de tráfego a uma fila específica. Conforme os pacotes chegam a uma interface, as filas de prioridade nessa interface são varridas por pacotes em uma ordem decrescente de prioridade. A fila de alta prioridade é verificada primeiro, depois a fila de prioridade média e assim por diante. O pacote na frente da fila de prioridade mais alta é escolhido para transmissão. Esse procedimento é repetido toda vez que um pacote precisa ser enviado.

Cada fila é definida por um tamanho máximo ou pelo número máximo de pacotes que a fila pode reter. Quando um pacote de chegada faz com que a profundidade atual da fila exceda o limite de fila configurado, o pacote é descartado. Por isso, como foi observado acima, as quedas de saída com PQ normalmente acontecem devido ao estouro do limite de fila e não a um vigilante interno, como é o caso típico com o LLQ. O comando `priority-list list-number queue-limit` altera o tamanho de uma fila de prioridade.

## Medição de tráfego com um token bucket

As prioridades LLQ e IP RTP implementam o vigilante interno usando um token bucket como um sistema de medida de tráfego. Esta seção aborda o conceito de token bucket.



Um token bucket propriamente dito não possui política de descarte ou prioridade. A metáfora do token bucket funciona nas seguintes linhas:

- Os tokens são colocados em um bucket a uma certa taxa.
- Cada token significa permissão para que a origem envie um determinado número de bits para a rede.
- Para enviar um pacote, o regulador de tráfego deve ser capaz de remover vários tokens do

bucket, iguais em representação ao tamanho do pacote.

- Se não houver tokens suficientes no bucket para enviar um pacote, o pacote aguardará até que o bucket tenha tokens suficientes (no caso de um formador) ou o pacote seja descarregado ou marcado (no caso de um vigilante).
- O bucket propriamente dito possui uma capacidade específica. Se o bucket for totalmente preenchido, os tokens recém-chegados serão descartados e não estarão disponíveis para pacotes futuros. Assim, a qualquer momento, o maior surto que um aplicativo pode enviar na rede é proporcional ao tamanho do pacote. Um token bucket permite intermitência, mas a limita.

Vamos considerar um exemplo usando pacotes e uma CIR (taxa de informações consolidadas) de 8.000 bps.

- Neste exemplo, os token buckets iniciais começam com 1000 bytes.
- Quando um pacote de 450 bytes chega, ele entra em conformidade porque bytes suficientes estão disponíveis no token bucket de conformidade. O pacote é enviado e 450 bytes são removidos do token bucket, deixando 550 bytes.
- Quando o próximo pacote chegar 0,25 segundos mais tarde, 250 bytes serão adicionados ao token bucket ( $(0,25 * 8000)/8$ ), deixando 700 bytes no token bucket. Se o próximo pacote tiver 800 bytes, o pacote excederá e será descartado. Nenhum byte foi retirado do token bucket.

## Passos de Troubleshooting para Diagnosticar Quedas

### Etapa 1 – Coletar dados

As etapas para coletar dados são mostradas abaixo.

1. Execute os comandos a seguir várias vezes e determine a rapidez e a frequência do aumento de quedas. Use a saída para estabelecer uma linha de base de seus padrões de tráfego e níveis de tráfego. Calcule qual é a taxa de queda normal na interface. **show queueing interface**

```
router# show queueing interface hssi 0/0/0
Interface Hssi0/0/0 queueing strategy: priority

Output queue utilization (queue/count)

high/12301 medium/4 normal/98 low/27415
```

**show interface - Monitore o valor da carga exibido na saída.** Além disso, garanta que a soma das contas de queda por fila na saída da interface show seja equivalente à conta de quedas de saída. O contador de quedas de saída de **show interface** deve exibir o total agregado de todas as quedas na saída, incluindo descarte WRED, descarte devido à falta de buffer ("erros de ausência de buffer") e até descarte na memória do adaptador de porta integrado.

```
router# show interface serial 4/1/2

Serial4/1/2 is up, line protocol is up
Hardware is cyBus Serial
Description: E1 Link to 60W S9/1/2 Backup
Internet address is 169.127.18.228/27
MTU 1500 bytes, BW 128 Kbit, DLY 21250 usec, rely 255/255, load 183/255
Encapsulation HDLC, loopback not set, keepalive set (10 sec)
Last input 00:00:00, output 00:00:00, output hang never
Last clearing of "show interface" counters 5d10h
```

Input queue: 0/75/0 (size/max/drops); Total output drops: 68277

**Queueing strategy: priority-list 7**

**Output queue: high 0/450/0, medium 0/350/143, normal 0/110/27266, low 0/100/40868**

5 minute input rate 959000 bits/sec, 419 packets/sec

5 minute output rate 411000 bits/sec, 150 packets/sec

144067307 packets input, 4261520425 bytes, 0 no buffer

Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles

42 input errors, 34 CRC, 0 frame, 0 overrun, 1 ignored, 8 abort

69726448 packets output, 2042537282 bytes, 0 underruns

0 output errors, 0 collisions, 0 interface resets

0 output buffer failures, 46686454 output buffers swapped out

0 carrier transitions

**Observação: algumas interfaces exibem valores separados de "txload" e "rxload".**

Hssi0/0/0 is up, line protocol is up

Hardware is cyBus HSSI

MTU 1500 bytes, BW 7500 Kbit, DLY 200 usec,

reliability 255/255, **txload 138/255, rxload 17/255**

Encapsulation FRAME-RELAY IETF, crc 16, loopback not set

Keepalive set (5 sec)

LMI enq sent 4704, LMI stat recvd 4704, LMI upd recvd 0, DTE LMI up

LMI enq recvd 0, LMI stat sent 0, LMI upd sent 0

LMI DLCI 1023 LMI type is CISCO frame relay DTE

Broadcast queue 0/256, broadcasts sent/dropped 8827/0, interface

broadcasts 7651

Last input 00:00:00, output 00:00:00, output hang never

Last clearing of "show interface" counters 06:31:58

Input queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 84

**Queueing strategy: priority-list 1**

**Output queue (queue priority: size/max/drops):**

**high: 0/20/0, medium: 0/40/0, normal: 0/60/0, low: 0/80/84**

5 minute input rate 524000 bits/sec, 589 packets/sec

5 minute output rate 4080000 bits/sec, 778 packets/sec

11108487 packets input, 1216363830 bytes, 0 no buffer

Received 0 broadcasts, 0 runts, 0 giants, 0 throttles

0 parity

0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored, 0 abort

15862186 packets output, 3233772283 bytes, 0 underruns

0 output errors, 0 applique, 1 interface resets

0 output buffer failures, 2590 output buffers swapped out

0 carrier transitions

LC=down CA=up TM=down LB=down TA=up LA=down

**show policy-map interface interface-name – Procure um valor diferente de zero para o contador de "pkts discards".**

Router# **show policy-map interface s1/0**

Serial1/0.1: DLCI 100 -

output : mypolicy

Class voice

Weighted Fair Queueing

**Strict Priority**

Output Queue: Conversation 72

Bandwidth 16 (kbps) Packets Matched 0

**(pkts discards/bytes discards) 0/0**

Class immediate-data

Weighted Fair Queueing

Output Queue: Conversation 73

Bandwidth 60 (%) Packets Matched 0

(pkts discards/bytes discards/tail drops) 0/0/0

mean queue depth: 0

drops:	class	random	tail	min-th	max-th	mark-prob
	0	0	0	64	128	1/10
	1	0	0	71	128	1/10
	2	0	0	78	128	1/10
	3	0	0	85	128	1/10

4	0	0	92	128	1/10
5	0	0	99	128	1/10
6	0	0	106	128	1/10
7	0	0	113	128	1/10
rsvp	0	0	120	128	1/10

**Observação:** a saída de exemplo a seguir exibe valores correspondentes para os contadores "pacotes" e "pacotes correspondentes". Esta condição indica que um grande número de pacotes está sendo comutado ou que a interface está passando por um congestionamento enorme. Essas duas condições podem gerar um limite excedente de fila de classes e devem ser investigadas.

```
router# show policy-map interface
```

```
Serial4/0
```

```
Service-policy output: policy1
```

```
Class-map: class1 (match-all)
```

```
189439 packets, 67719268 bytes
```

```
5 minute offered rate 141000 bps, drop rate 0 bps
```

```
Match: access-group name ds-class-af3
```

```
Weighted Fair Queueing
```

```
Output Queue: Conversation 265
```

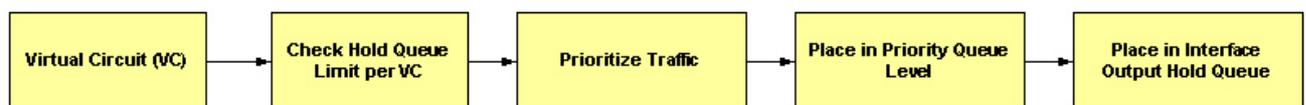
```
Bandwidth 50 (%) Max Threshold 64 (packets)
```

```
(pkts matched/bytes matched) 189439/67719268
```

```
(depth/total drops/no-buffer drops) 0/0/0
```

2. Caracterize os fluxos de tráfego e os pacotes nesses fluxos. Qual é o tamanho médio do pacote? Para qual direção os quadros de tamanho MTU estão fluindo? Muitos fluxos de tráfego são assíncronos em relação à carga. Por exemplo, com download via FTP, a maioria dos pacotes de tamanho de MTU flui do servidor FTP para o cliente. Os pacotes do cliente FTP para o servidor são ACKs TCP simples. Os pacotes estão usando TCP ou UDP? O TCP permite que cada fluxo envie um número autorizado de pacotes antes que a origem precise suspender a transmissão e esperar que o destino confirme os pacotes transmitidos.
3. Com o Frame Relay, determine se os descartes estão ocorrendo na fila de interface ou em uma fila por VC. O diagrama a seguir ilustra o fluxo dos pacotes por um circuito virtual de Frame

Relay:



4. O enfileiramento de prioridade suporta até quatro filas de saída, uma por nível de prioridade de fila, e cada fila é definida por um limite. O sistema de enfileiramento verifica o tamanho da fila em relação ao limite de fila configurado, colocando o pacote em uma fila. Se a fila selecionada estiver cheia, o roteador desconectará o pacote. Tente aumentar o tamanho da fila com o comando `priority-list {#} queue-limit` e continue a monitorar.

## Passo 2 - Garanta largura de banda suficiente

Com o LLQ, o policiamento permite o tratamento justo de outros pacotes de dados em outras filas CBWFQ (Weighted Fair Queuing) ou WFQ. Para evitar quedas de pacote, aloque um total ideal de largura de banda para a fila de prioridade, levando em consideração o tipo de codec usado e as características da interface. A Prioridade de RTP de IP não permitirá tráfego além do valor alocado.

É sempre mais seguro alocar um pouco mais que a quantidade exigida conhecida de largura de banda para a fila de prioridade. Por exemplo, suponha que você tenha alocado largura de banda de 24 kbps, a quantidade padrão necessária para transmissão de voz, para a fila de prioridade. Esta alocação parece segura porque a transmissão de pacotes de voz ocorre em uma taxa de bit constante. No entanto, como a rede e o roteador ou switch podem usar parte da largura de banda para produzir instabilidade e retardo, a alocação de um pouco mais do que a quantidade necessária de largura de banda (como 25 kbps) garante a constância e a disponibilidade.

A largura de banda alocada para uma fila prioritária sempre inclui o cabeçalho de encapsulamento da Camada 2. Não inclui a verificação de redundância cíclica (CRC). (Consulte [Quais bytes são contados pelo enfileiramento IP para ATM CoS?](#) para obter mais informações.) Embora sejam apenas alguns bytes, o CRC impõe um impacto crescente à medida que os fluxos de tráfego incluem um número maior de pequenos pacotes.

Além disso, em interfaces ATM, a largura de banda alocada para uma fila prioritária não inclui o seguinte overhead de imposto de célula ATM:

- Qualquer preenchimento pela segmentação e remontagem (SAR) para tornar a última célula de um pacote um múltiplo par de 48 bytes.
- CRC de 4 bytes do trailer da camada de adaptação ATM 5 (AAL5).
- Cabeçalho de célula ATM de 5 bytes.

Quando você calcular o total de largura de banda a ser alocada para uma classe de prioridades específica, deverá considerar o fato de que os cabeçalhos da Camada 2 são incluídos. Quando ATM é usado, você deve levar em consideração o fato de a sobrecarga de taxa de célula ATM não estar incluída. Você também deve permitir largura de banda para a possibilidade de instabilidade introduzida pelos dispositivos de rede no caminho de voz. Consulte a [Visão Geral do Recurso de Enfileiramento de Baixa Latência](#).

Ao usar o enfileiramento de prioridade para transportar pacotes VoIP, consulte [Voz sobre IP - Consumo de largura de banda por chamada](#).

### **Etapa 3 – Garanta um tamanho de intermitência suficiente**

O tratamento de uma série de pacotes que partem de uma interface através de uma fila de prioridade varia conforme o tamanho do pacote e o número de bytes que restam no Token Bucket. É importante considerar as características do fluxo de tráfego que está sendo direcionado para a fila de prioridade porque o LLQ usa um vigilante, não um modelador. Um vigilante utiliza um bucket token da seguinte forma:

- O bucket é preenchido com tokens baseados na taxa de classe até o máximo do o parâmetro de burst.
- Se o número de tokens for maior ou igual ao tamanho do pacote, o pacote será enviado e o token bucket será diminuído. Caso contrário, o pacote será perdido.

O valor de intermitência padrão do medidor de tráfego de bucket de token para LLQs é calculado como 200 milissegundos de tráfego na taxa de largura de banda configurada. Em alguns casos, o valor padrão é inadequado, particularmente quando o tráfego TCP está indo para a fila de prioridade. Os fluxos TCP normalmente são do tipo burst e podem exigir um tamanho de burst maior do que o padrão atribuído pelo sistema de filas, em especial em enlaces lentos.

A seguinte saída de exemplo foi gerada em um PVC ATM com uma taxa de célula sustentada de 128 kbps. O sistema de enfileiramento ajusta o tamanho de intermitência à medida que o valor

especificado com o comando de prioridade é alterado.

```
7200-17# show policy-map int atm 4/0.500
ATM4/0.500: VC 1/500 -
```

Service-policy output: drops

```
Class-map: police (match-all)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
Match: any
Weighted Fair Queueing
  Strict Priority
  Output Queue: Conversation 24
  Bandwidth 90 (%)
  Bandwidth 115 (kbps) Burst 2875 (Bytes)
  !--- Burst value of 2875 bytes is assigned when !--- the reserved bandwidth value is 115 kbps.
(pkts matched/bytes matched) 0/0 (total drops/bytes drops) 0/0
Class-map: class-default (match-any) 0 packets, 0 bytes
5 minute offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
Match: any
7200-17# show policy-map int atm 4/0.500
ATM4/0.500: VC 1/500 -
```

Service-policy output: drops

```
Class-map: police (match-all)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
Match: any
Weighted Fair Queueing
  Strict Priority
  Output Queue: Conversation 24
  Bandwidth 50 (%)
  Bandwidth 64 (kbps) Burst 1600 (Bytes)
  !--- Burst value changes to 1600 bytes when the !--- reserved bandwidth value is changed to 64 kbps.
(pkts matched/bytes matched) 0/0 (total drops/bytes drops) 0/0
Class-map: class-default (match-any) 0 packets, 0 bytes
5 minute offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
Match: any
```

A funcionalidade do LLQ foi estendida para permitir um tamanho de Bc (Committed Burst) configurável com o recurso Configuring Burst Size in Low Latency Queueing (Configurando o Tamanho do Burst no Enfileiramento de Baixa Latência). Com essa nova funcionalidade, a rede pode agora acomodar intermitências temporárias de tráfego e lidar com o tráfego de rede de maneira mais eficiente.

Utilize o parâmetro de burst com o comando priority para aumentar o valor de burst de 1600 bytes para 3200 bytes.

```
policy-map AV
class AV
priority percent 50 3200
```

**Observação:** um valor alto aumenta a largura de banda efetiva que a classe de prioridade pode usar e pode dar a impressão de que as classes de prioridade estão obtendo mais do que sua parcela justa da largura de banda.

Além disso, o sistema de enfileiramento atribuiu originalmente um limite de fila interno de 64 pacotes para a fila de baixa latência. Em alguns casos, quando um burst de 64 pacotes chegou à fila de prioridade, o medidor de tráfego determina que o burst corresponda à taxa configurada, mas o número de pacotes excedeu o limite de fila. Como resultado, alguns pacotes foram descartados. A ID de bug da Cisco [CSCdr51979](#) (somente clientes [registrados](#)) resolve esse

problema permitindo que o tamanho da fila prioritária cresça tão profundamente quanto permitido pelo medidor de tráfego.

A saída a seguir foi capturada em um PVC do Frame Relay configurado com uma CIR de 56 kbps. No primeiro conjunto de saída de exemplo, a taxa oferecida combinada das classes c1 e c2 é de 76 kbps. O motivo é que os valores calculados das taxas oferecidas menos as taxas de queda não representam as taxas de transmissão reais e não incluem os pacotes que ficam no modelador antes de serem transmitidos.

```
router# show policy-map int s2/0.1
Serial2/0.1: DLCI 1000 -

Service-policy output: p

Class-map: c1 (match-all)
  7311 packets, 657990 bytes
  30 second offered rate 68000 bps, drop rate 16000 bps
  Match: ip precedence 1
  Weighted Fair Queueing
    Strict Priority
    Output Queue: Conversation 24
    Bandwidth 90 (%)
    Bandwidth 50 (kbps) Burst 1250 (Bytes)
    (pkts matched/bytes matched) 7311/657990
    (total drops/bytes drops) 2221/199890

Class-map: c2 (match-all)
  7311 packets, 657990 bytes
  30 second offered rate 68000 bps, drop rate 44000 bps
  Match: ip precedence 2
  Weighted Fair Queueing
    Output Queue: Conversation 25
    Bandwidth 10 (%)
    Bandwidth 5 (kbps) Max Threshold 64 (packets)
    (pkts matched/bytes matched) 7310/657900
    (depth/total drops/no-buffer drops) 64/6650/0

Class-map: class-default (match-any)
  2 packets, 382 bytes
  30 second offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
  Match: any
```

Neste exato segundo da saída, o comando show policy-map interface counters foi normalizado. No PVC de 56 kbps, a classe c1 está enviando cerca de 50 kbps e a classe c2 está enviando cerca de 6 kbps.

```
router# show policy-map int s2/0.1
Serial2/0.1: DLCI 1000 -

Service-policy output: p

Class-map: c1 (match-all)
  15961 packets, 1436490 bytes
  30 second offered rate 72000 bps, drop rate 21000 bps
  Match: ip precedence 1
  Weighted Fair Queueing
    Strict Priority
    Output Queue: Conversation 24
    Bandwidth 90 (%)
    Bandwidth 50 (kbps) Burst 1250 (Bytes)
```

```
(pkts matched/bytes matched) 15961/1436490
(total drops/bytes drops) 4864/437760
```

```
Class-map: c2 (match-all)
  15961 packets, 1436490 bytes
  30 second offered rate 72000 bps, drop rate 66000 bps
Match: ip precedence 2
Weighted Fair Queueing
  Output Queue: Conversation 25
  Bandwidth 10 (%)
  Bandwidth 5 (kbps) Max Threshold 64 (packets)
  (pkts matched/bytes matched) 15960/1436400
  (depth/total drops/no-buffer drops) 64/14591/0
```

```
Class-map: class-default (match-any)
  5 packets, 1096 bytes
  30 second offered rate 0 bps, drop rate 0 bps
Match: any
```

## Etapa 4 – debug priority

O comando `debug priority` exibe a saída da fila de prioridade quando os pacotes são provenientes dessa fila.

**Cuidado:** Antes de usar comandos **debug**, consulte [Informações Importantes sobre Comandos de Depuração](#). O comando `debug priority` pode imprimir uma grande quantidade de saída de depuração disruptiva em um roteador de produção. A quantidade depende do nível de congestionamento.

O exemplo de saída a seguir foi gerado em um Cisco 3640.

```
r3-3640-5# debug priority
Priority output queueing debugging is on

r3-3640-5# ping 10.10.10.2

Type escape sequence to abort.
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 10.10.10.2, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 56/57/60 ms
r3-3640-5#
00:42:40: PQ: Serial0/1: ip -> normal
00:42:40: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 104/2)
00:42:40: PQ: Serial0/1: ip -> normal
00:42:40: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 104/2)
00:42:40: PQ: Serial0/1: ip -> normal
00:42:40: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 104/2)
00:42:40: PQ: Serial0/1: ip -> normal
00:42:40: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 104/2)
00:42:40: PQ: Serial0/1: ip -> normal
00:42:40: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 104/2)
00:42:41: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 13/0)
r3-3640-5#no debug priority
00:42:51: PQ: Serial0/1 output (Pk size/Q 13/0)
Priority output queueing debugging is off
```

Na seguinte saída `debug priority`, 64 indica a profundidade real da fila de prioridade no momento em que o pacote foi descartado.

```
*Feb 28 16:46:05.659:WFQ:dropping a packet from the priority queue 64
*Feb 28 16:46:05.671:WFQ:dropping a packet from the priority queue 64
*Feb 28 16:46:05.679:WFQ:dropping a packet from the priority queue 64
*Feb 28 16:46:05.691:WFQ:dropping a packet from the priority queue 64
```

## Outras causas de quedas

Os seguintes motivos para descartes de saída com LLQ foram descobertos pelo Cisco Technical Assistance Center (TAC) durante o Troubleshooting de um problema e documentados em um relatório de bugs da Cisco:

- O aumento dos valores de limiar máximo do WRED em outra classe esvaziou os buffers disponíveis e levou a quedas na fila de prioridade. Para ajudar a diagnosticar o problema, um contador "no-buffer drops" para a classe de prioridade está planejado para lançamento futuro do IOS.
- Se o limite de fila da interface de entrada for menor que o da interface de saída, o pacote cairá em deslocamento para a interface de entrada. Esses sintomas estão documentados na ID de bug da Cisco [CSCdu89226](#) (somente clientes [registrados](#)) . Resolva esse problema dimensionando adequadamente a fila de entrada e a fila de saída para evitar quedas de entrada e permitir que o mecanismo de enfileiramento de prioridade de saída tenha efeito.
- A habilitação de um recurso que não é suportado no caminho comutado ou comutado rápido do CEF faz com que um grande número de pacotes seja comutado por processo. Com o LLQ, os pacotes comutados por processos são vigiados atualmente, independentemente de a interface estiver congestionada. Em outras palavras, mesmo que a interface não esteja congestionada, o sistema de enfileiramento mede pacotes comutados por processos e garante que a carga oferecida não exceda o valor de largura de banda configurado com o comando de prioridade. Esse problema está documentado na ID de bug da Cisco [CSCdv86818](#) (somente clientes [registrados](#)) .

## Queda de filas de prioridade e frame relay

O Frame Relay é um caso especial em relação à vigilância da fila de prioridade. A visão geral do recurso Enfileiramento de baixa latência para frame relay observa o seguinte caveat: "O PQ é vigiado para garantir que as filas justas não tenham necessidade de largura de banda. Ao configurar o PQ, especifique em kbps a quantidade máxima de largura de banda disponível para essa fila. Os pacotes que excederem esse limite máximo serão descartados. Em outras palavras, originalmente, a fila de prioridade de uma política de serviço configurada em uma classe de mapas de Frame Relay era vigiada durante períodos com ou sem congestionamento. O IOS 12.2 remove essa exceção. O PQ ainda é policiado com FRF.12, mas outros pacotes não conformes só serão descartados se houver congestionamento.

## Informações Relacionadas

- [página de suporte de QoS](#)
- [Módulo de recurso de vigilância de tráfego do Cisco IOS Software Release 12.2](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)