

Unity Connection-conversie van AXL naar LDAP-gebruiker

Inhoud

[Inleiding](#)

[Probleem](#)

[Oplossing](#)

[Gerelateerde informatie](#)

Inleiding

Dit document beschrijft de conversie van Unity Connection van Administration XML Layer (AXL) naar Light Directory Access Protocol (LDAP), geïntegreerd en hoe problemen worden aangepakt die zich voordoen bij de conversie van geïntegreerde AXL-gebruiker naar geïntegreerd LDAP-gebruiker. Unity Connection stelt u in staat gebruikers van LDAP te importeren of via AXL te importeren vanuit CallManager. U kunt ook gebruikers afzonderlijk maken op Unity Connection.

Probleem

U moet Unity Connection-gebruikers converteren van AXL-integratie naar LDAP-integratie. De klant gebruikt Jabber en wil Jabber verbinden met voicemail en LDAP gebruiken voor verificatie.

Opmerking: U kunt ervoor kiezen deze conversie uit te voeren om andere redenen dan die welke in dit artikel worden genoemd.

Oplossing

Voorzichtig: Dit artikel bevat geen details over de LGO-integratieconfiguratie op Utility Connection. De LDAP-integratieconfiguratie moet plaatsvinden voordat u deze procedure uitvoert. Zie verwijzingen naar configuratie in het Verwante gedeelte Informatie.

1. Ga naar de Admin-pagina van Unity Connection en klik op **Bulk beheerprogramma** in de buurt van **Gereedschappen**.
2. Kies **Bediening > Exporteren**.
3. Kies **Selecteer Objecttype > Gebruikers met postvak**.
4. Klik op **Inzenden**.
5. Wanneer het bestand klaar is, wordt de optie **Exportwbestand** downloaden weergegeven. Klik op **Downloaden van het** uitvoerbestand en download het CSV-bestand (Comma

Separated Values).

6. Open het CSV-bestand en Zoek de **kolom** Ccmd. Gebruikers die AXL geïntegreerd zijn kunnen een lange string waarde hebben. U moet deze waarde vervangen door **%nul%**.
7. Pas de **%nul procent** waarde toe op alle toepasbare gebruikers-ID's die u wilt converteren van AXL naar LDAP.
8. Navigeer naar de BBT-pagina (Bulk Management Tool) en open Unity Connection.
9. Kies **Bediening > Update**.
10. Kies **Selecteer Objecttype > Gebruikers met postvakjes**.
11. Bladeren om het .CSV-bestand te selecteren dat u hebt opgeslagen. Als het bestand onnauwkeurigheden heeft, geeft het foutenlogboek deze onnauwkeurigheden aan. Hernoemen van het logbestand van **mislukte objecten bestandsnaam**.
12. Klik op **Inzenden**.
13. Als de taak goed werkt, kunt u de geïntegreerde gebruiker wijzigen in LDAP.
14. Navigeer naar de basispagina van de gebruiker en klik op **Integreren met LDAP Map**.
15. Klik op **Opslaan**. De gebruiker-ID die door AXL in Unity Connection wordt gebruikt, is dezelfde als de gebruiker-ID die in de Communications Manager van LDAP is ontvangen.
16. Kies **stelsysteeminstellingen > LDAP > LDAP-configuratie** om te garanderen dat de LDAP-verificatie correct is ingesteld.
17. Meld u aan bij Jabber. Spraak verbindt.

Gerelateerde informatie

- [Cisco Unity Connection 8.x integreren met een LDAP-map](#)
- [Cisco Unity Connection 9.x integreren met een LDAP-map](#)
- [Cisco Unity Connection 10.x integreren met een LDAP-map](#)
- [Technische ondersteuning en documentatie – Cisco Systems](#)