

# LLDP-statistieken (Link Layer Discovery Protocol) op een Switch bekijken

## Doel

Link Layer Discovery Protocol (LLDP) Media Endpoint Discovery (MED) biedt extra mogelijkheden om media-endpointapparaten te ondersteunen zoals het adverteren van netwerkbeleid voor toepassingen zoals spraak of video, ontdekking van apparaatlocatie en informatie over probleemoplossing. LLDP en Cisco Discovery Protocol (CDP) zijn beide soortgelijke protocollen en het verschil is dat LLDP interoperabiliteit van leveranciers vergemakkelijkt en CDP Cisco-eigendomsrechten eigen is. LLDP kan worden gebruikt in scenario's waar de gebruiker moet werken tussen apparaten die niet door Cisco gepatenteerd zijn en apparaten die door Cisco eigen software zijn.

Het LLDP-protocol is handig voor netwerkbeheerders voor probleemoplossing. De switch geeft alle informatie over de huidige LLDP-status van havens. De netwerkbeheerder kan deze informatie gebruiken om aansluitingsproblemen binnen het netwerk te repareren.

Dit artikel bevat instructies over hoe de LLDP - statistieken over de switch moeten worden bekeken.

## Toepasselijke apparaten

- SX200 Series-switches
- SX250 Series-switches
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx500 Series
- Sx550X Series

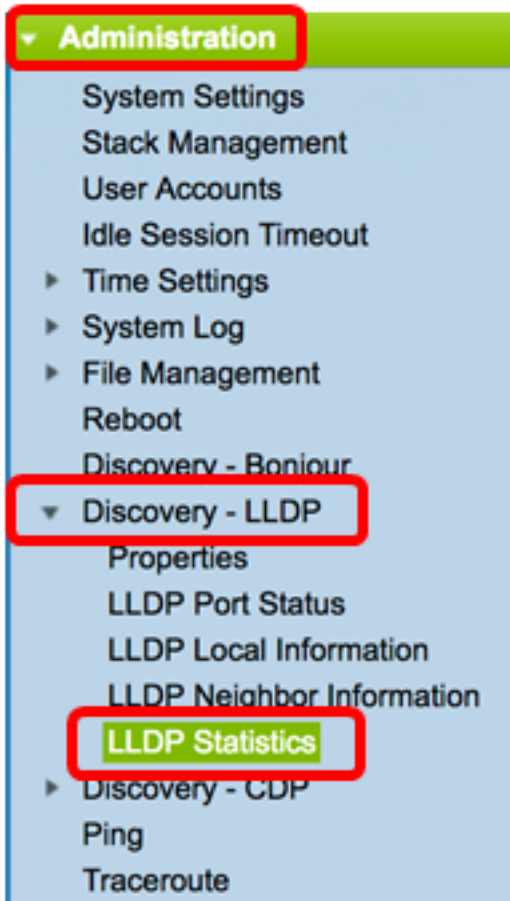
## Softwareversie

- 1.4.7.06 — SX200, SX300, SX500
- 2.2.5.68 — SX250, SX350, SG350X, SX550X

## Bekijk LLDP-statistieken over een Switch

Stap 1. Meld u aan bij het op internet gebaseerde hulpprogramma van uw switch en kies vervolgens **Administratie > Bedek - LLDP > LLDP Statistieken**.

**Opmerking:** De beschikbare menu-opties kunnen afhankelijk van het apparaatmodel verschillen. In dit voorbeeld wordt SG350X-48MP gebruikt.



In de tabel met LLDP-statistieken wordt de volgende statistische informatie per poort weergegeven:

LLDP Statistics Table								
Interface	Tx Frames	Rx Frames			Rx TLVs		Neighbor's Information	
	Total	Total	Discarded	Errors	Discarded	Unrecognized	Deletion Count	
GE1	0	0	0	0	0	0	0	
GE2	0	0	0	0	0	0	0	
GE3	11299	33261	0	0	0	0	0	
GE4	11290	11268	0	0	0	0	0	
GE5	0	0	0	0	0	0	0	
GE6	0	0	0	0	0	0	0	
GE7	0	0	0	0	0	0	0	
GE8	0	0	0	0	0	0	0	
GE9	0	0	0	0	0	0	0	

- Interface — Identificatiecode van de interface. Dit kan ook de out-of-band (OB) poort zijn.
- Tekstframes — Zend frames.
  - Totaal — Totaal aantal overgedragen frames.
- Rx Frames — Ontvangen frames.

- Totaal — Totaal aantal ontvangen frames.
- Afgekeurd — Totaal aantal ontvangen beelden dat is weggegooid.
- fouten — Totaal aantal ontvangen frames met fouten.
- Rx-TLV's — Ontvangen frame type-lengtewaarden (TLV's).
  - Verworpen — Totaal aantal ontvangen TLV's dat is weggegooid.
  - Niet-herkend — Totaal aantal ontvangen TLV's dat niet werd herkend.
- Verdelingsgetal van buurman — Het aantal burenen op de interface waarvan de informatie is verwijderd na hun tijd om te leven (TTL) of de tijd in seconden die een buurman actief blijft op een interfacewaarde verstrijkt.

Stap 2. (Optioneel) Klik op **Vernieuwen** om de laatste statistieken te bekijken.

GE45	0	0	0	0	0	0	0
GE46	0	0	0	0	0	0	0
GE47	0	0	0	0	0	0	0
GE48	0	0	0	0	0	0	0
XG1	0	0	0	0	0	0	0
XG2	65	59	0	0	0	0	1
<b>Refresh</b>							

U had nu de LLDP-statistieken op uw switch moeten bekijken.