

Instellingen voor afstandsbediening van netwerk (RMON) op een switch configureren

Doel

Remote Network Monitoring (RMON) is ontwikkeld door de Internet Engineering Task Force (IETF) om controle en protocolanalyse van LAN's (Local Area Networks) te ondersteunen. Het is een standaard monitorspecificatie die verschillende netwerkmonitoren en troostsystemen in staat stelt om hun netwerk-monitoringgegevens met elkaar uit te wisselen. RMON faciliteert netwerkbeheerders om uit de netwerk-controle spelden en consoles met eigenschappen te kiezen die aan hun bijzondere netwerkbehoeften voldoen. RMON definieert specifiek de informatie die een netwerkbewakingsysteem moet kunnen verstrekken. Statistieken, gebeurtenissen, geschiedenis, alarmen, hosts, top N, matrix, filter, opname en token zijn de tien groepen in RMON.

RMON maakt een Eenvoudig Network Management Protocol (SNMP)-agent in het apparaat mogelijk om verkeersstatistieken over een bepaalde periode proactief te controleren en vallen naar een SNMP-beheerder te verzenden. De lokale SNMP-agent vergelijkt eigenlijke, real-time tellers met vooraf gedefinieerde drempels en genereert alarmen, zonder de noodzaak van opiniepeiling door een centraal SNMP-beheerplatform. Dit is een effectief mechanisme voor proactief beheer, op voorwaarde dat u de juiste drempels in verhouding tot de basislijn van uw netwerk hebt ingesteld.

Opmerking: Om te weten hoe u SNMP-trap-instellingen op uw schakelaar kunt configureren klikt u [hier](#) voor instructies.

Dit artikel geeft instructies hoe u de instellingen van de RMON - geschiedeniscontrole op uw schakelaar kunt configureren.

Toepasselijke apparaten

- SX250 Series-switches
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx500 Series
- Sx550X Series

Softwareversie

- 1.4.7.05 — SX300, SX500
- 2.2.8.04 — SX250, SX350, SG350X, SX550X

Instellingen RMON - historiecontrole op uw switch configureren

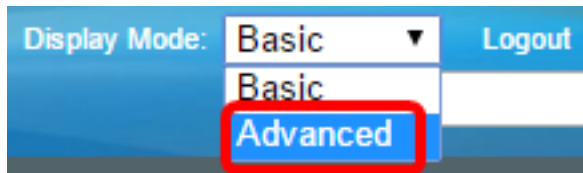
RMON - historiecontrole configureren

De functie RMON maakt het controleren van statistieken per interface mogelijk. De historie-

pagina definieert de bemonsteringsfrequentie, de hoeveelheid monsters die moeten worden opgeslagen en de poort waar de gegevens moeten worden verzameld. Volg de onderstaande stappen om de RMON historie-ingangen op uw switch te configureren.

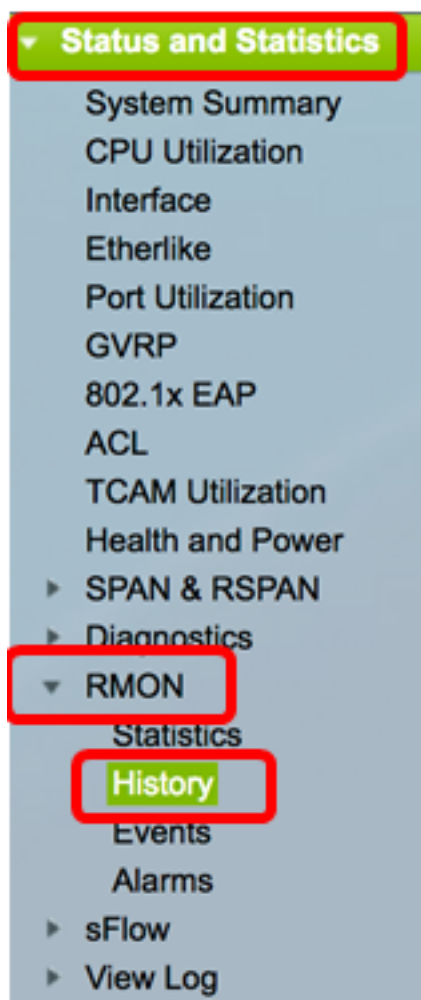
Stap 1. Meld u aan bij het op web gebaseerde hulpprogramma van uw switch en kies vervolgens **Geavanceerd** in de vervolgkeuzelijst Weergavemodus.

Opmerking: In dit voorbeeld wordt de SG350X-48MP-switch gebruikt.



Opmerking: Als u een SX300- of SX500 Series-switch hebt, slaat u over naar [Stap 2](#).

[Stap 2](#) . Kies **Status en statistieken > RMON > geschiedenis**.



De informatie in de tabel met overzicht van de geschiedenis wordt gedefinieerd door het dialoogvenster RMON - geschiedenis toevoegen, met uitzondering van het huidige aantal voorbeelden. RMON mag volgens de norm niet alle gevraagde monsters verstrekken, maar het aantal monsters per verzoek beperken. Dit veld vertegenwoordigt derhalve het daadwerkelijk aan het verzoek toegekende steekproefnummer dat gelijk is aan of lager is dan de gevraagde waarde.

History

<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
0 results found.						

Stap 3. Klik op **Add** om een nieuw item toe te voegen aan de tabel met historische controle.

<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
0 results found.						

Het gebied Nieuwe historie-inslag geeft het nummer van de nieuwe historie-tabelingang weer.

Stap 4. Kies in het gebied Bron-interface het type interface waaruit de historie-monsters moeten worden genomen.

Opmerking: In dit voorbeeld wordt Port GE3 of Unit 1 gekozen.

New History Entry: 1

Source Interface: Unit 1 Port GE3 LAG 1

Opmerking: Als u een niet-stapelbare switch hebt zoals SX250 of SX300 Series-switch, zijn de opties alleen Port en LAG.

Source Interface: Port FE1 LAG 1

Stap 5. Voer het aantal beeldsamples in om in het *Max. aantal voorbeelden* op te slaan om veld te behouden.

Max No. of Samples to Keep: (Range: 1 - 50, Default: 50)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt 40 gebruikt.

Stap 6. Voer in het veld *Monster Interval* in seconden de tijd in die nodig is om de monsters uit de poorten te nemen. Het veldbereik is 1 tot 3600.

⚙️ Sampling Interval: sec (Range: 1 - 3600, Default: 1800)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt 2400 seconden gebruikt.

Stap 7. Voer het RMON - station of de gebruiker in die om RMON - informatie in het veld *Eigenaar* heeft verzocht. Het bereik is 160 tekens.

Owner: (5/160 characters used)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt cisco gebruikt.

Stap 8. Klik op **Toepassen** en vervolgens op **Sluiten**. De geschiedenis van RMON wordt in het lopende configuratiebestand opgeslagen.

New History Entry:

Source Interface: Unit LAG

⚙️ Max No. of Samples to Keep: (Range: 1 - 50, Default: 50)

⚙️ Sampling Interval: sec (Range: 1 - 3600, Default: 1800)

Owner: (5/160 characters used)

Stap 9. (Optioneel) Klik op **Opslaan** om instellingen op te slaan in het opstartconfiguratiebestand.

cisco Language:

MP 48-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

History

History Control Table						
<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	2400	cisco	40

U hebt nu een nieuw item toegevoegd in de tabel Historie-controle.

RMON - geschiedenis bewerken

Stap 1. In tabel met overzicht van de historie, vinkt u het vakje naast de historie-ingang die u wilt bewerken.

History Control Table						
<input checked="" type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input checked="" type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	2400	cisco	40

Opmerking: In dit voorbeeld wordt item 1 gekozen.

Stap 2. Klik op de knop **Bewerken** om de RMON - historie te bewerken.

History Control Table						
<input checked="" type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input checked="" type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	2400	cisco	40

Stap 3. U kunt het overzicht van historie, broninterface, max. aantal monsters bij te houden, tussenkomst en gebruikershandleiding dienovereenkomstig aanpassen.

History Entry No.:	<input type="text" value="1"/>
Source Interface:	<input checked="" type="radio"/> Unit <input type="text" value="1"/> Port <input type="text" value="GE3"/> <input type="radio"/> LAG <input type="text" value="1"/>
Max No. of Samples to Keep:	<input type="text" value="40"/> (Range: 1 - 50, Default: 50)
Sampling Interval:	<input type="text" value="3600"/> sec (Range: 1 - 3600, Default: 1800)
Owner:	<input type="text" value="cisco"/> (5/160 characters used)

Opmerking: In dit voorbeeld is de waarde van het Bemonsteringsinterval gewijzigd van 2400 tot 3600 seconden.

Stap 4. Klik op **Toepassen** en vervolgens op **Sluiten**.

Stap 5. (Optioneel) Klik op **Opslaan** om instellingen op te slaan in het opstartconfiguratiebestand.

Save cisco Language: English

MP 48-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

History

History Control Table

<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	3600	cisco	40

Add... Edit... Delete

History Table

U moet nu een bestand in de tabel met historische controle hebben bewerkt.

RMON - geschiedenis verwijderen

Stap 1. In tabel met overzicht van de historie, vinkt u het vakje naast de historie-ingang die u wilt verwijderen.

History Control Table

<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input checked="" type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	3600	cisco	40

Add... Edit... Delete

Stap 2. Klik op de knop **Verwijderen** om de RMON - historie te bewerken.

History Control Table

<input checked="" type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input checked="" type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	3600	cisco	40

Add... Edit... Delete

Stap 3. (Optioneel) Klik op **Opslaan** om instellingen op te slaan in het opstartconfiguratiebestand.

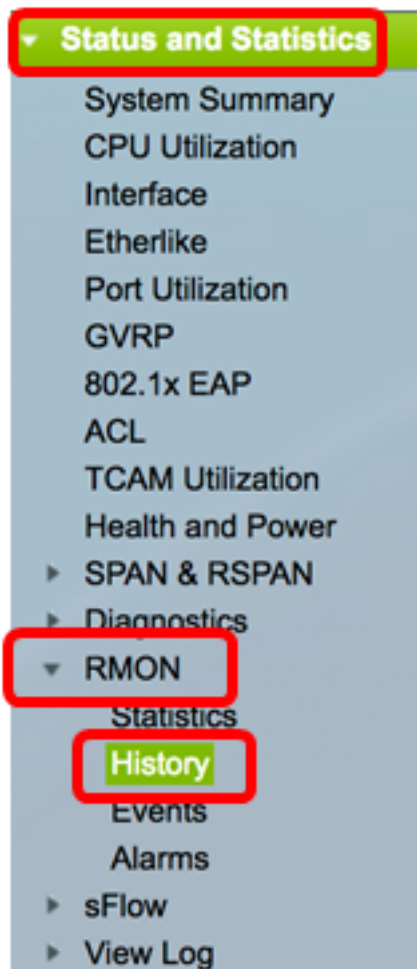


U moet nu een historie-ingang uit de historie-controletabel hebben verwijderd.

RMON - histentabel weergeven

Nadat de gegevens zijn bemonsterd en opgeslagen, verschijnt deze op de pagina van de historie-tabel. U geeft de geschiedenis als volgt weer:

Stap 1. Kies **Status en statistieken > RMON > Geschiedenis**.



Stap 2. Klik op de knop **Historie-tabel**.

History

History Control Table						
<input type="checkbox"/>	History Entry No.	Source Interface	Max No. of Samples to Keep	Sampling Interval	Owner	Current Number of Samples
<input type="checkbox"/>	1	GE1/3	40	3600	cisco	40
<input type="checkbox"/>	2	GE1/2	50	1800	cisco	50

Add... Edit... Delete

History Table

Stap 3. (Optioneel) Om de ingang te specificeren waarvan u RMON - informatie wilt verkrijgen, controleert u het aankruisvakje voor filter en kiest u uit de vervolkeuzelijst Historie nr., en klikt u vervolgens op Ga.

History Table					
Filter:	<input checked="" type="checkbox"/>	History Entry No. equals to	1	Go	Clear Filter
History Entry No.	Owner	Sample No.	Drop Events	Bytes Received	Packets Received

Opmerking: In dit voorbeeld wordt het nummer 1 van de historie gekozen.

De historietabel toont de volgende RMON - informatie voor de gekozen RMON historie:

History Table														
Filter:	<input checked="" type="checkbox"/>	History Entry No. equals to	1	Go	Clear Filter									
History Entry No.	Owner	Sample No.	Drop Events	Bytes Received	Packets Received	Broadcast Packets	Multicast Packets	CRC Align Errors	Undersize Packets	Oversize Packets	Fragments	Jabbers	Collisions	Utilization
1		1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1		5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

History Control Table

- Invoernr. historie — Het aantal van de huidige RMON - historie.
- De eigenaar.
- Steekproef nr. — het steekproefnummer van de huidige RMON - historie.
- Drop Events - het aantal geworpen pakketten voor elke steekproef van de huidige RMON historie-ingang.
- Ontvangen Bytes — Het aantal ontvangen octetten voor elke steekproef van de huidige RMON-historie.
- Ontvangen pakketten - het aantal pakketten dat voor elke steekproef van de huidige RMON historie wordt ontvangen.
- Broadcast Packets — Het aantal uitgezonden pakketten dat wordt gebruikt voor elke steekproef van de huidige RMON-historie.
- Multicast Packets - het aantal multicast pakketten dat voor elke steekproef van de huidige RMON historie wordt gebruikt.

- CRC Lijnt fouten uit — Het aantal CRC-fouten (Cyclic Redundancy Control) en Lijnt fouten op voor elke steekproef van de huidige RMON-historie.
- Undersize Packets - het aantal pakketten met minder dan 64 octetten die voor elke steekproef van de huidige RMON historietabel worden ontvangen.
- Oversize pakketten - het aantal pakketten met meer dan 2000 octetten die voor elke steekproef van de huidige RMON historietabel worden ontvangen.
- Fragmenten — Het aantal pakketten met minder dan 64 ontvangen octetten zonder framing bits en met Frame Check Sequence (FCS) octetten voor elke steekproef van de huidige RMON historie-tabel.
- Jabber — Het aantal pakketten dat met meer dan 2000 octetten zonder frame bits en met FCS-octetten met een integraal aantal octetten of FCS-octetten met een slecht FCS-octet met een niet-integraal octet-nummer wordt ontvangen
- Botsingen — Het aantal botsingen dat wordt ontvangen voor elke steekproef van de huidige RMON historie tabel.
- Gebruikmaking — Het percentage van het huidige interfaceverkeer vergeleken met het maximum verkeer dat de interface kan verwerken.

Stap 4. (Optioneel) Klik op de knop **Tabel** voor **geschiedenisbeheer** om terug te keren naar de Tabel voor historisch beheer.

History

History Table

Filter: *History Entry No. equals to*

History Entry No.	Owner	Sample No.	Drop Events	Bytes Received	Packets Received	Broadcast Packets
1		1	0	0	0	0
1		2	0	0	0	0
1		3	0	0	0	0
1		4	0	0	0	0
1		5	0	0	0	0

U zou nu met succes de RMON Historietabel op uw schakelaar moeten hebben bekeken.