

Eenvoudige netwerkbeheerprotocol (SNMP)-meldingsontvangers op een switch configureren

Doel

Simple Network Management Protocol (SNMP) is een netwerkbeheerprotocol dat helpt bij het opnemen, opslaan en delen van informatie over de apparaten in het netwerk. Dit helpt de beheerder om netwerkproblemen aan te pakken. SNMP-melding, of vallen, meldt systeemgebeurtenissen zoals de temperatuur van een extern apparaat. Splitters worden van een SNMP-enabled netwerkapparaat naar netwerkbeheerstations verzonden die probleemoplossing eenvoudig ondersteunen. Het systeem kan vallen genereren in de door het ondersteunde Management Information Base (MIB).

De volgende configuraties zijn voorwaarden voor het met succes configureren van SNMP-kennisontvangers:

- SNMP-community's — Dit is vereist voor SNMPv1 en SNMPv2. Klik [hier](#) voor instructies voor het configureren van SNMP-community's.
- SNMP-gebruikers — Dit is vereist voor SNMPv3. Klik [hier](#) voor instructies voor het configureren van SNMP-gebruikers.

Dit document is bedoeld om u te tonen hoe u de bestemming (kennisontvanger) kunt configureren waarnaar SNMP-meldingen (vallen of informatie) worden verzonden, en het type SNMP-meldingen dat naar elke bestemming op een schakelaar wordt verzonden.

Toepasselijke apparaten

- SX250 Series-switches
- Sx300 Series
- Sx350 Series
- SG350X Series
- Sx500 Series
- Sx550X Series

Softwareversie

- 1.4.7.05 — SX300, SX500
- 2.2.8.04 — SX250, SX350, SG350X, SX550X

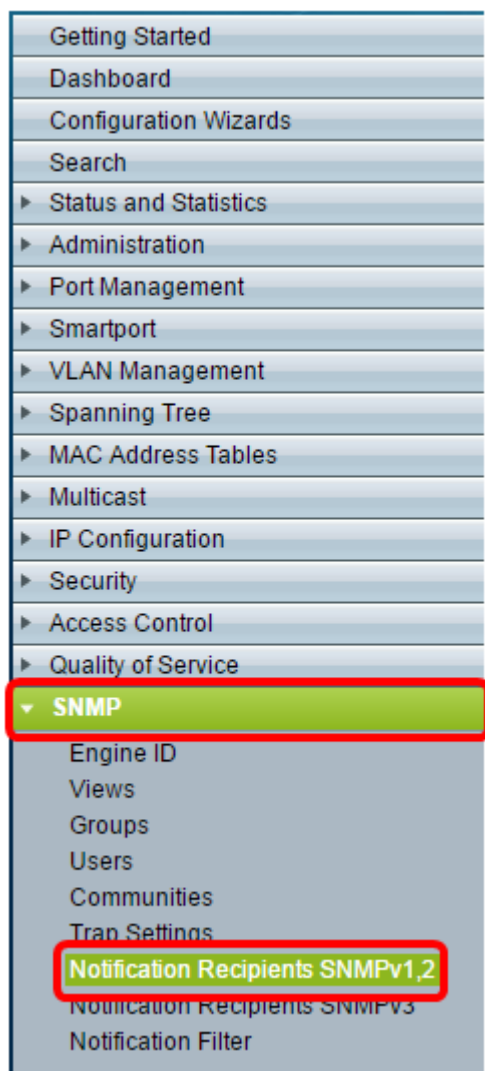
SNMP-meldingsontvangers configureren

SNMPv1,2-meldingen configureren

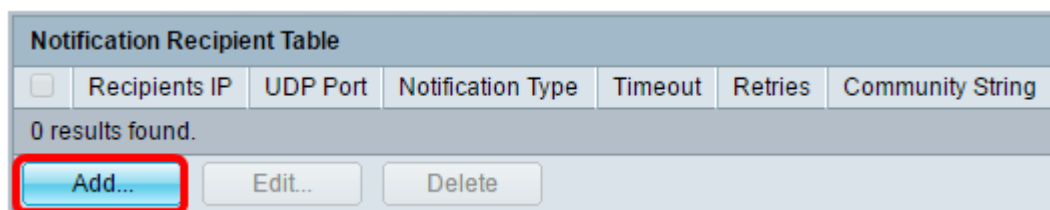
Stap 1. Meld u aan bij het webgebaseerde hulpprogramma van de switch.

Stap 2. Kies **Geavanceerd** in de vervolgkeuzelijst Weergavemodus.

Stap 3. Kies **SNMP > Kennisgeving-ontvangers SNMPv1,2**.



Stap 4. Klik op **Add**.



Stap 5. Kies een IP-versie (Internet Protocol). De opties zijn:

- Versie 6 — Kies deze optie als het beheerstation een IPv6-adrestype heeft.
- Versie 4 — Kies deze optie als het beheerstation een IPv4-adrestype heeft.

Server Definition: By IP address By name
IP Version: Version 6 Version 4
IPv6 Address Type: Link Local Global
Link Local Interface:

Opmerking: In dit voorbeeld wordt versie 6 gekozen.

Stap 6. (Optioneel) Als versie 6 is geselecteerd, kiest u een IPv6-adrestype. De opties zijn:

- Link Local — Dit IPv6-adres heeft een prefix van FE80, dat hosts op één netwerklink identificeert. De lokale adrestypes van de verbinding kunnen slechts voor communicatie op het lokale netwerk worden gebruikt.
- Wereldwijd — Dit IPv6-adrestype is zichtbaar voor andere netwerken.

Server Definition: By IP address By name
IP Version: Version 6 Version 4
IPv6 Address Type: Link Local Global
Link Local Interface:

Opmerking: In dit voorbeeld wordt de lokale link geselecteerd.

Stap 7. (Optioneel) Als het IPv6-adrestype Lokaal is, kiest u de interface waardoor het adres wordt ontvangen uit de vervolgkeuzelijst Local Interface van de link.

Server Definition: By IP address By name
IP Version: Version 6 Version 4
IPv6 Address Type: Link Local Global
Link Local Interface:
* Recipient IP Address/Name:
* UDP Port: (Range: 1 - 65535, Default: 162)

Opmerking: In dit voorbeeld is Link Local Interface VLAN 1.

Stap 8. Voer het IP-adres van het ontvangende apparaat in het *ontvangende IP-adres/* naamveld in.

Server Definition: By IP address By name
IP Version: Version 6 Version 4
IPv6 Address Type: Link Local Global
Link Local Interface:
* Recipient IP Address/Name:
* UDP Port: (Range: 1 - 65535, Default: 162)

Opmerking: In dit voorbeeld is het ontvangende IP-adres/de naam

fe80:0::eebd:1dff:fe44:5719.

Stap 9. Voer de UDP-poort (User Datagram Protocol) in die wordt gebruikt voor kennisgeving op het ontvangende apparaat in het veld *UDP Port*.

Server Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface:

Recipient IP Address/Name:

UDP Port: (Range: 1 - 65535, Default: 162)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt 162 ingevoerd.

[Stap 10](#). Kies een kennisgevingstype. De opties zijn:

- Trappen — Deze optie meldt systeemgebeurtenissen. Dit soort kennisgeving is niet erkend.
- Informaten - Deze optie lijkt op een trap. Het belangrijkste verschil is dat een informant een erkende vorm van Trap is. Dit type kennisgeving is beschikbaar in SNMPv2.

Opmerking: Als u op Informaten heeft gekozen, gaat u naar [Stap 11](#). Als u op Vlekken is geselecteerd, gaat u naar [Stap 13](#).

Notification Type: Traps Informs

Timeout: sec (Range: 1 - 300, Default: 15)

Retries: (Range: 1 - 255, Default: 3)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt informatie geselecteerd.

[Stap 1](#). (Optioneel) Voer het aantal seconden in dat het apparaat wacht voordat u informatie doorgeeft in het veld *Time-out*. Geldige waarden zijn van 1 tot 300. De standaardwaarde is 15.

Notification Type: Traps Informs

Timeout: sec (Range: 1 - 300, Default: 15)

Retries: (Range: 1 - 255, Default: 3)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt 22 opgegeven.

Stap 12. (Optioneel) Voer het aantal keer in dat het apparaat zal proberen een verzoek om informatie in het veld *Verhalen* te verzenden. Geldige waarden zijn van 1 tot 255. De standaardwaarde is 3 keer.

Notification Type: Traps
 Informs

Timeout: sec (Range: 1 - 300, Default: 15)

Retries: (Range: 1 - 255, Default: 3)

Opmerking: In dit voorbeeld wordt er 5 ingevoerd.

[Stap 13.](#) Kies de gemeenschap voor de ontvanger van de kennisgeving in de vervolgkeuzelijst String van de Gemeenschap.

Community String:

Notification Version: SNMPv1
 SNMPv2

Opmerking: In dit voorbeeld wordt TestCommunity gekozen.

Stap 14. Kies een melding versie. De opties zijn:

- SNMPv1 — Deze optie gebruikt SNMPv1.
- SNMPv2 — Deze optie gebruikt SNMPv2.

Community String:

Notification Version: SNMPv1
 SNMPv2

Opmerking: In dit voorbeeld wordt SNMPv1 gekozen.

[Stap 15.](#) (Optioneel) Controleer het aankruisvakje voor melding inschakelen om het type SNMP-kennisgevingen te filteren dat naar het beheerstation is verzonden.

Notification Filter: Enable

Filter Name:

Opmerking: In dit voorbeeld wordt het aankruisvakje Filter voor melding ingeschakeld.

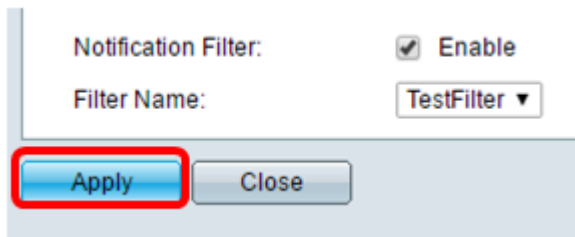
[Stap 16.](#) (Optioneel) Als het filter voor melding is ingeschakeld, kiest u het SNMP-filter dat de informatie in de riemen in de vervolgkeuzelijst Filternaam definieert.

Notification Filter: Enable

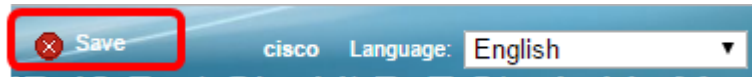
Filter Name:

Opmerking: In dit voorbeeld wordt TestFilter geselecteerd.

Stap 17. Klik op **Toepassen** om de configuratie op te slaan.



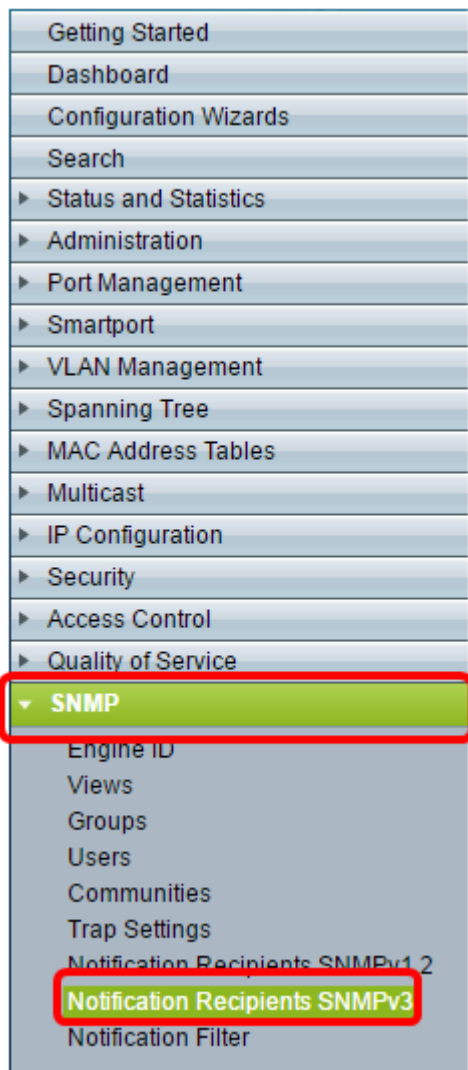
Stap 18. Klik op **Save** om in het opstartconfiguratiebestand op te slaan.



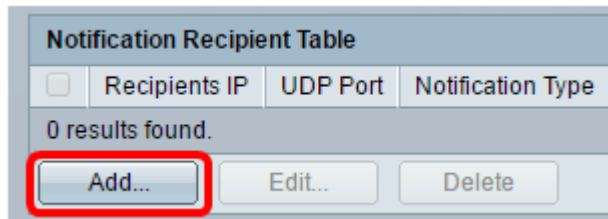
U zou nu SNMP berichten op uw schakelaar moeten hebben toegevoegd.

SNMPv3-meldingen configureren

Stap 1. Meld u aan bij het webgebaseerde hulpprogramma en kies **SNMP > Kennisgeving-ontvangers SNMPv3**.



Stap 2. Klik op **Add** om een nieuwe kennisontvanger toe te voegen.



Stap 3. Volg [stap 5](#) tot [stap 10](#) van de sectie Configuration of SNMPv1,2 Kennisgeving-ontvangers van dit artikel.

Stap 4. Kies de gebruiker voor de SNMPv3-ontvanger uit de vervolgkeuzelijst Gebruikersnaam.

User Name:
 Security Level: Authentication
 Privacy

Opmerking: In dit voorbeeld wordt SNMP Manager1 geselecteerd.

Stap 5. Kies een beveiligingsniveau. De opties zijn:

- Geen verificatie — Dit geeft aan dat het pakket niet geauthentiseerd of versleuteld is.
- Verificatie - Deze optie geeft aan dat het pakje geauthentiek is maar niet versleuteld.
- Privacy — Deze optie geeft aan dat het pakket zowel geauthentiseerd als versleuteld is.

User Name:
 Security Level: No Authentication
 Authentication
 Privacy

Opmerking: Het veiligheidsniveau hangt af van de gekozen gebruikersnaam. Als geen authenticatie voor een gebruiker is ingesteld, is het beschikbare beveiligingsniveau alleen geen verificatie.

Stap 6. Volg [stap 15](#) tot [stap 16](#) van de sectie Configuration of SNMPv1,2-kennisgevingen van dit artikel.

Stap 7. Klik op **Toepassen** om de configuratie op te slaan.

Notification Filter: Enable
 Filter Name:

Stap 8. Klik op **Opslaan**.

cisco Language:

U zou nu SNMPv3 de ontvangers van het bericht op uw schakelaar moeten hebben

toegevoegd.