

Unity Connection Conversion from AXL to LDAP User Integrated(AXL에서 LDAP 사용자로 통합)

목차

[소개](#)

[문제](#)

[솔루션](#)

[관련 정보](#)

소개

이 문서에서는 Unity Connection을 AXL(Administrative XML Layer)에서 LDAP(Lightweight Directory Access Protocol) User Integrated로 변환하는 방법과 AXL 통합 사용자에서 LDAP 통합 사용자로 변환하는 과정에서 발생하는 문제를 처리하는 방법에 대해 설명합니다.Unity Connection을 사용하면 LDAP에서 사용자를 가져오거나 CallManager에서 AXL을 통해 사용자를 가져올 수 있습니다.Unity Connection에서 독립적으로 사용자를 생성할 수도 있습니다.

문제

Unity Connection 사용자를 AXL 통합에서 LDAP 통합으로 변환해야 합니다.고객은 Jabber를 사용하며 Jabber를 음성 메일에 연결하고 LDAP를 사용하여 인증을 받고자 합니다.

참고:이 문서에 나열되지 않은 이유로 이 변환을 수행하도록 선택할 수 있습니다.

솔루션

주의:이 문서에서는 유틸리티 연결에 대한 LDAP 통합 구성에 대해 자세히 설명하지 않습니다.이 절차를 수행하기 전에 LDAP 통합 컨피그레이션이 이루어져야 합니다.관련 정보 섹션의 컨피그레이션에 대한 참조를 참조하십시오.

1. Unity Connection 관리 페이지로 이동하여 Tools 근처에 있는 **Bulk Administration Tool**을 클릭합니다.
2. 작업 > 내보내기를 선택합니다.
3. [개체 유형 선택] > [사서함이 있는 사용자]를 선택합니다.
4. SUBMIT을 클릭합니다.
5. 파일이 준비되면 **Download the Export File** 옵션이 나타납니다.Download the Export File(내보내기 파일 다운로드)을 클릭하고 CSV(Comma Separated Values) 파일을 다운로드합니다.
6. CSV 파일을 열고 **Cmid** 열을 찾습니다.AXL이 통합된 사용자는 긴 문자열 값을 가질 수 있습니다.

다.이 값을 %null%로 바꿔야 합니다.

7. %null% 값을 AXL에서 LDAP로 변환하려는 모든 적용 가능한 사용자 ID에 적용합니다.
8. BAT(Bulk Administration Tool) 페이지로 이동하여 Unity Connection을 엽니다.
9. 공정 > 갱신을 선택합니다.
10. Select Object Type(개체 유형 선택) > Users with Mailboxes(사서함이 있는 사용자)를 선택합니다.
11. 저장한 .CSV 파일을 찾아 선택합니다.파일에 부정확도가 있으면 오류 로그에 해당 부정확성이 표시됩니다.오류 로그 이름을 Failed Objects File Name으로 바꿉니다.
12. Submit(제출)을 클릭합니다.
13. 작업이 성공적으로 실행되면 사용자를 LDAP 통합으로 변경할 수 있습니다.
14. 사용자의 기본 페이지로 이동하고 Integrate with LDAP Directory를 클릭합니다.
15. 저장을 클릭합니다.Unity Connection에서 AXL에서 사용하는 사용자 ID는 Communications Manager에서 LDAP에서 받은 사용자 ID와 동일합니다.
16. LDAP 인증이 올바르게 설정되었는지 확인하려면 System Settings(시스템 설정) > LDAP > LDAP Configuration(LDAP 컨피그레이션)을 선택합니다.
17. Jabber에 로그인합니다.음성 메일이 연결됩니다.

관련 정보

- [Cisco Unity Connection 8.x와 LDAP 디렉토리 통합](#)
- [Cisco Unity Connection 9.x와 LDAP 디렉토리 통합](#)
- [Cisco Unity Connection 10.x와 LDAP 디렉토리 통합](#)
- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)