

# 통신 장애로 인한 라인 카드 전원 끄기 트러블슈팅 가이드

## 목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[배경 정보](#)

[로그 검토](#)

[통신 문제 해결](#)

## 소개

이 문서에서는 Cisco Catalyst 6500 Series 스위치의 통신 장애로 인해 전원이 꺼진 라인 카드를 트러블슈팅하는 방법에 대해 설명합니다.

## 사전 요구 사항

### 요구 사항

이 문서에 대한 특정 요건이 없습니다.

### 사용되는 구성 요소

이 문서의 정보는 Cisco Catalyst 6500 Series 스위치를 기반으로 하며 특정 소프트웨어 버전에 국한되지 않습니다.

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스를 토대로 작성되었습니다. 이 문서에 사용된 모든 디바이스는 초기화된(기본) 컨피그레이션으로 시작되었습니다. 현재 네트워크가 작동 중인 경우, 모든 명령어의 잠재적인 영향을 미리 숙지하시기 바랍니다.

## 배경 정보

SCP(Secure Copy Protocol)는 Catalyst 6500의 EOBC(Ethernet out of band channel)를 통해 스위치 프로세서(SP)에서 비 DFC(non-Distributed Forwarding Card) 라인 카드로 통신하는 데 사용되는 프로토콜입니다. SCP 또는 keep-alive 폴링 오류는 슈퍼바이저와 라인 카드 간의 통신 문제를 나타

낼 수 있습니다.

모듈의 전원이 꺼질 때마다 다음 검사를 수행합니다.

- 로그를 검토하여 'SCP dnld' 오류로 인해 모듈의 전원이 꺼졌는지 확인합니다.
- 슈퍼바이저와 해당 라인 카드 간의 통신 문제를 해결합니다.

## 로그 검토

'SCP dnld' 또는 keep-alive 폴링 실패가 모듈의 전원이 꺼진 이유인지 확인하려면 로그를 확인합니다.

```
%C6KPWR-SP-4-DISABLED: power to module in slot 2 set off (Module Failed SCP dnld)
%C6KPWR-SP-4-DISABLED: power to module in slot 2 set off (Module not responding to
Keep Alive polling)
```

## 통신 문제 해결

이 절차에서는 슈퍼바이저와 라인 카드 간의 통신 문제를 해결하는 방법을 설명합니다.

1. SP 측에서 글로벌 SCP 카운터에서 증가되는 오류가 있는지 확인합니다.

```
6500#remote command switch show scp counters
6500-sp#
received packets           = 586786
transmitted packets       = 584442
retransmitted packets     = 13          (increasing re-transmissions indicate
congested EOBC)
loop back packets         = 0
transmit failures         = 0          (increasing transmit failures indicate
congested/stuck EOBC)
recv pkts not for me     = 0
recv pkts to dead process = 0
recv pkts not enqueueable = 0        (increasing counters indicate lack of
EOBC buffers)
response has wrong opcode = 0
response has wrong seqnum = 0
response is not an ack    = 0
response is too big       = 0
```

2. 모듈당 SCP 수신/전송 카운터를 확인하고 SCP 재시도 횟수를 늘리는지 확인합니다.

```
6500#remote command switch show scp status
6500-sp#
Rx 586786 , Tx 584442 , Sap 15
Id      Channel name      current/peak/retry/total  time(queue/process)
-----
0  SCP async: LCP#8      0/ 11/ 1/ 13            4/ 4
1  SCP async: LCP#4      0/ 13/ 0/ 550           92/ 108
2  SCP async: LCP#2      0/ 34/ 0/ 1540          628/ 456
3  SCP async: LCP#5      0/ 17/ 1/ 716           2228/1252
4  SCP async: LCP#1      0/ 29/ 0/ 137           200/ 452
5  SCP async: LCP#9      0/ 13/ 0/ 895           176/ 428
```

### 3. 슈퍼바이저에서 문제의 모듈까지 SCP ping을 확인합니다.

```
6500#remote command switch test scp ping 3
6500-sp#
pinging addr 5(0x5)
assigned sap 0x11
addr 5(0x5) is alive      (Communication between the supervisor and line
card is fine)
```

```
6500#remote command switch test scp ping 2
6500-sp#
pinging addr 11(0xB)
assigned sap 0x11
no response from addr 11(0xB) (Communication between the supervisor
and linecard is broken)
```

### 4. 라인 카드에 대한 온라인 진단을 구성합니다.

```
6500(config)#diagnostic level complete      (12.1(8a)EX or above)
```

### 5. 라인 카드를 재장착하고 테스트 결과를 검토하여 테스트가 실패했는지 확인합니다.

```
6500#show diagnostic result module 2
Current Online Diagnostic Level = Complete
Online Diagnostic Result for Module 2 : PASS
Online Diagnostic Level when Module 2 came up = Complete
```

### 6. 선택 사항: SCP 다운로드 이벤트를 검사하려면 debug 명령을 사용합니다. 라인 카드가 온라인 상태가 되면 이러한 디버그를 실행하여 SCP 다운로드 이벤트를 확인할 수 있습니다. 이것은 올바르게 작동하는 모듈의 예입니다.

```
6500#remote login switch
6500-sp#debug scp download module 2
6500-sp#show debug
<snip>
SCP download debugging for slot 2 is on
  start_timer_online_action: Start OIR online timer for slot: 2,
time: 1380 sec
  scp_dnld_module 2 : 0 : 0: during state enabled, got event 5(registered)
@@@ scp_dnld_module 2 : 0 : 0: enabled -> wait_til_boot_ready
  Stop timer
  Start BOOT_RDY timer for 2 with 30000 msec
  scp_dnld_module 2 : 0 : 0: during state wait_til_boot_ready, got event
6(boot_ready)
@@@ scp_dnld_module 2 : 0 : 0: wait_til_boot_ready -> wait_til_downloaded
  Stop timer
  Start DNLD timer for 2 with 120 sec
  (scp_start_download) 2/0
  (scp_start_download) 2/0: Started D/L Process, pid 512
  get_card_image: slot/proc 2/0: UBIN patch image on flash opened
(microcode:/LCP_CPGBIT)
  No download needed for card at slot 2

  scp_dnld_module 2 : 0 : 0: during state wait_til_downloaded, got event
4(dnld_completed)
@@@ scp_dnld_module 2 : 0 : 0: wait_til_downloaded -> wait_til_ready
  Stop timer
  Start EXEC_CODE timer for 2 with 90 sec
```

```
Received Run-ready from slot 2
scp_download_process_tearardown() mypid 512, slot/proc 2/0, image_fd -1
  scp_dnld_module 2 : 0 : 0: during state wait_til_ready, got event
8(ready)
@@@ scp_dnld_module 2 : 0 : 0: wait_til_ready -> wait_til_running
Stop timer
Start RUN_RDY timer for 5 with 90 sec
  scp_dnld_module 2 : 0 : 0: during state wait_til_running, got
event 9(running)
@@@ scp_dnld_module 2 : 0 : 0: wait_til_running -> wait_til_online
Stop timer
<snip>
```