

# Catalyst 스위치에서 버스트 트래픽을 식별하는 Wireshark 사용

## 목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[배경 정보](#)

[문제 해결 방법론](#)

## 소개

이 문서에서는 Cisco Catalyst 스위치의 스위치 포트에서 버스트 트래픽을 식별하는 방법에 대해 설명합니다.

## 사전 요구 사항

### 요구 사항

이 문서에 대한 특정 요건이 없습니다.

### 사용되는 구성 요소

이 문서의 정보는 Cisco Catalyst 스위치 시리즈를 기반으로 합니다.

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스를 토대로 작성되었습니다. 이 문서에 사용된 모든 디바이스는 초기화된(기본) 컨피그레이션으로 시작되었습니다. 네트워크가 작동 중인 경우 명령을 실행하기 전에 모든 명령의 잠재적인 영향을 이해해야 합니다.

## 배경 정보

트래픽 버스트는 인터페이스 출력 속도가 최대 인터페이스 용량보다 훨씬 낮더라도 출력을 떨어뜨릴 수 있습니다. 기본적으로 **show interface** 명령의 출력 속도는 5분 동안 평균화되어 있으므로 짧은 버스트를 캡처하는 데 적합하지 않습니다. 30초 이상 평균하는 것이 가장 좋습니다. 이 경우 버스트를 식별하기 위해 분석되는 SPAN(Switched Port Analyzer)으로 이그레스 트래픽을 캡처하기 위해 Wireshark를 사용할 수 있습니다.

## 문제 해결 방법론

1. 증분 출력 드랍이 있는 인터페이스를 식별합니다. 예를 들어, 100Mb 링크의 출력이 떨어지고 링크의 평균 사용률은 55Mb에 불과합니다. 다음은 명령의 출력입니다.

```
Switch#show int fa1/1 | i duplex|output drops|rate
```

```
Full-duplex, 100Mb/s, media type is 10/100BaseTX
```

```
Input queue: 0/75/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 5756
```

```
5 minute input rate 55343353 bits/sec, 9677 packets/sec
```

```
5 minute output rate 55456293 bits/sec, 9878 packets/sec
```

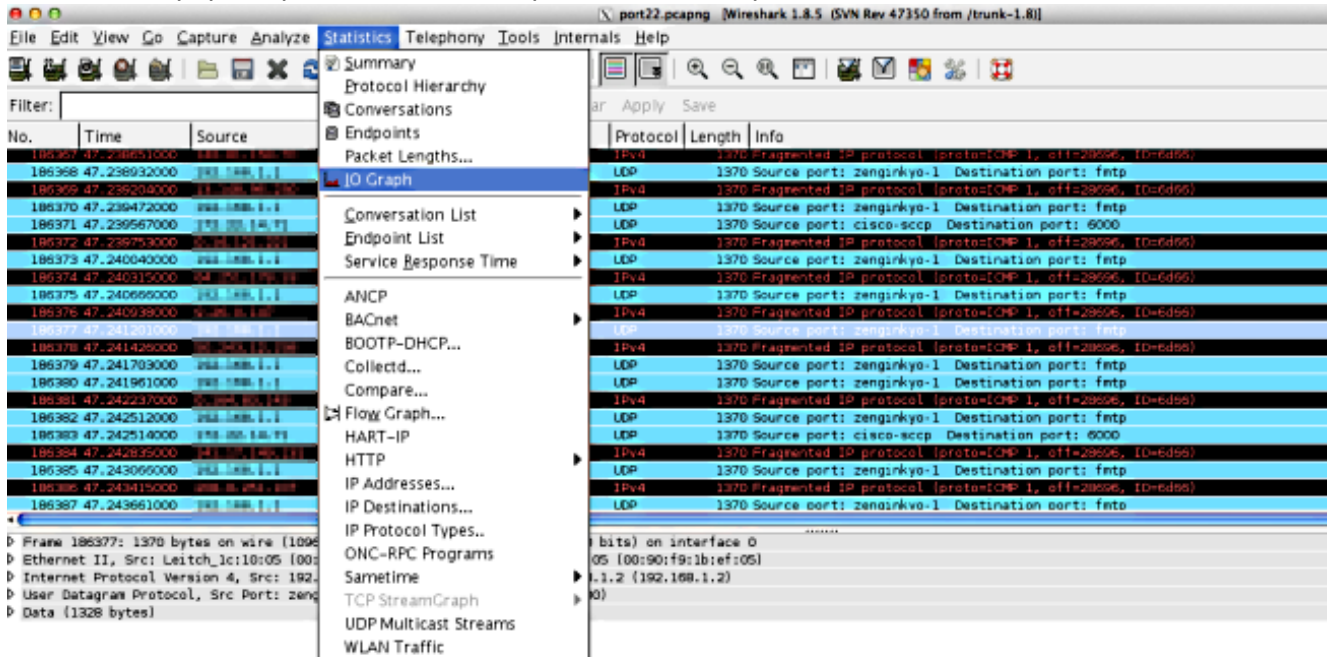
2. TX(Transmitted) 트래픽을 캡처하기 위해 스위치에서 SPAN을 구성합니다.이 트래픽을 캡처하려면 Wireshark를 실행하는 PC를 연결하고 SPAN 대상 포트에서 패킷을 캡처합니다.

```
Switch#config t
```

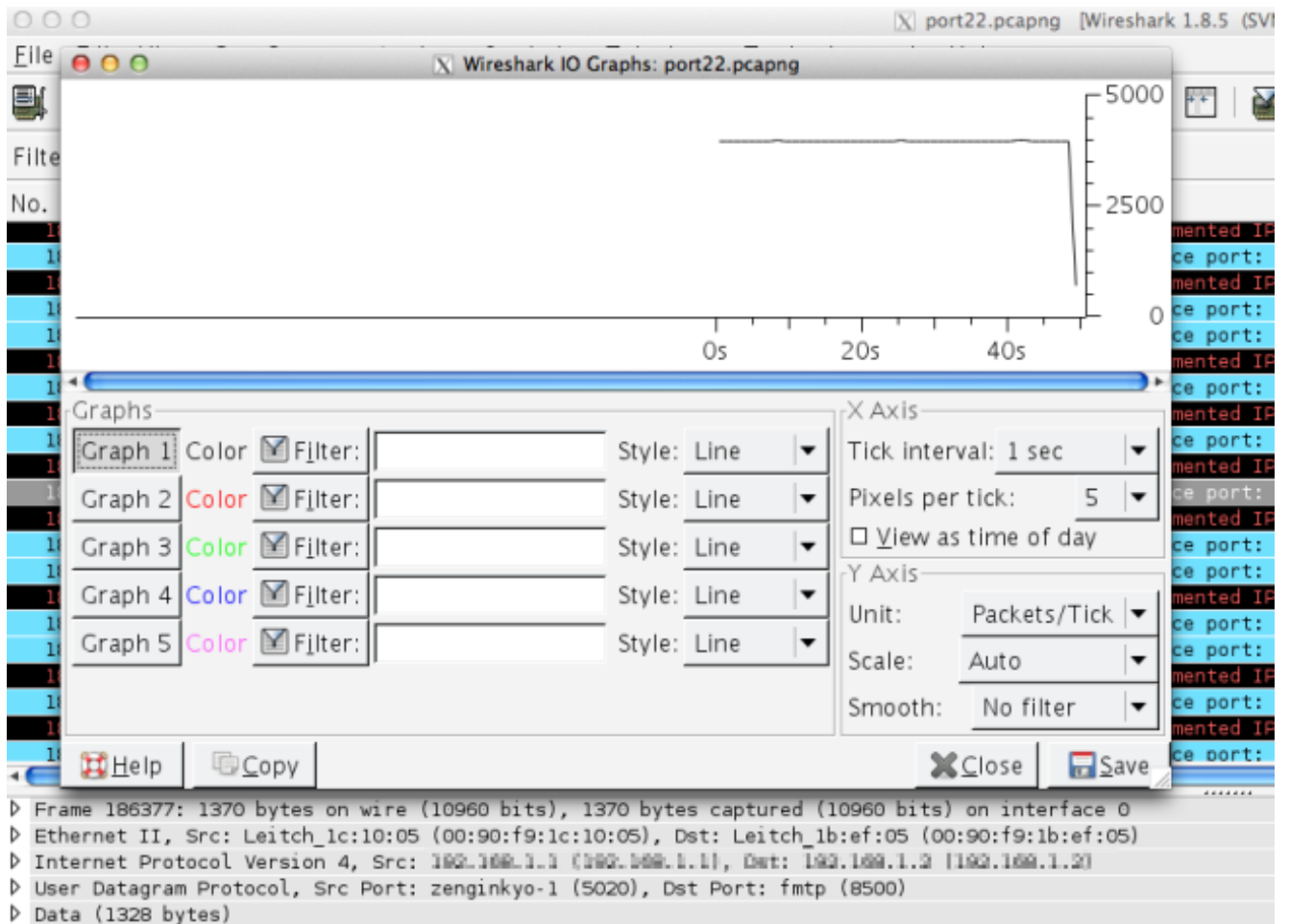
```
Switch(conf)#monitor session 1 source interface fa1/1 tx
```

```
Switch(conf)#monitor session 1 destination interface fa1/2
```

3. Wireshark에서 캡처된 파일을 열고 이와 같은 IO 그래프를 플롯합니다.



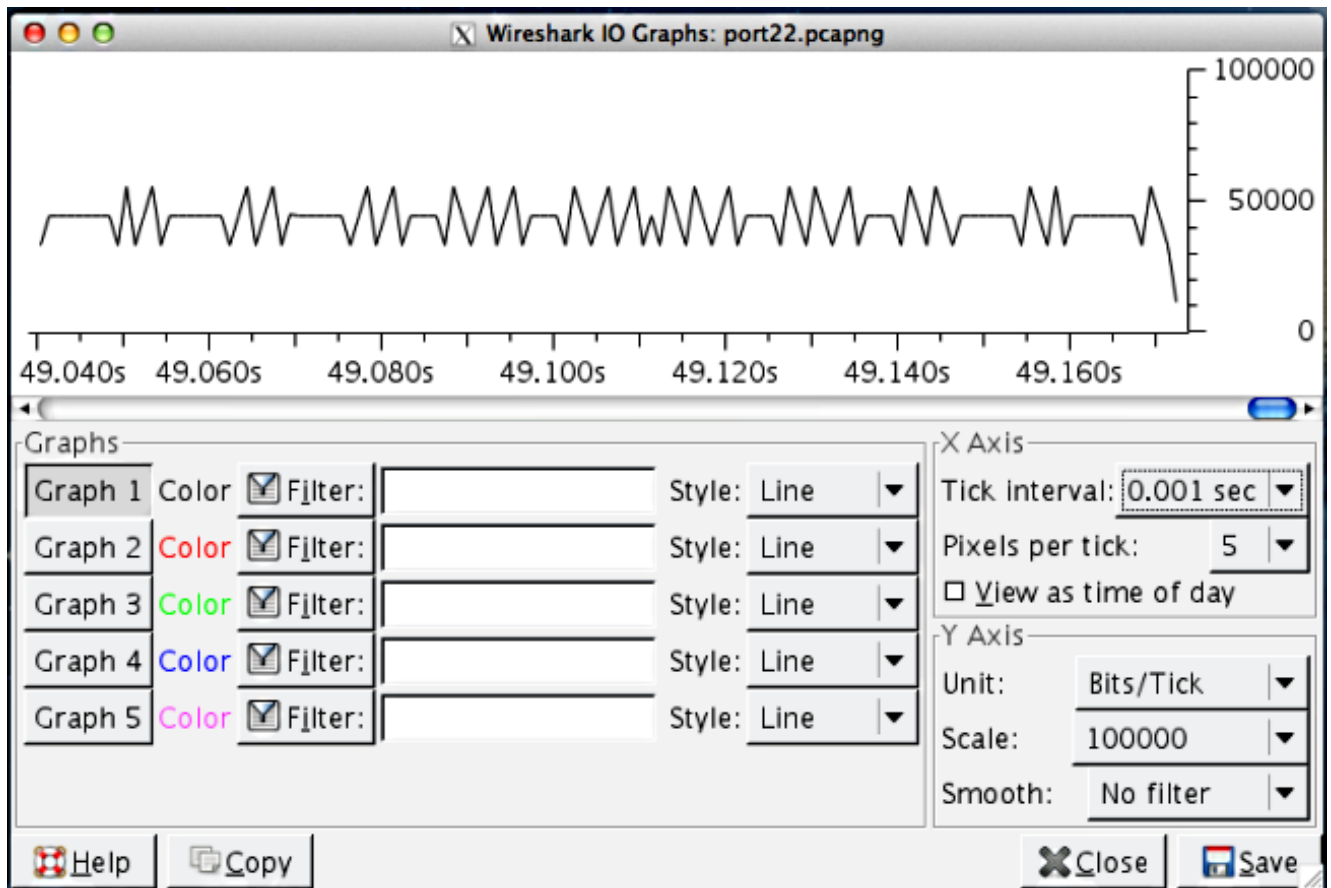
4. 기본 규모에서는 버스트 트래픽이 없는 것으로 나타납니다.그러나 버퍼링 및 패킷 스위칭이 발생하는 속도를 고려할 때 1초는 매우 큰 간격입니다.1초 이내에 100Mb/s 링크는 인터페이스 전체에서 100Mb의 트래픽을 깔끔하게 형성하며, 최소한의 경우 패킷을 버퍼링할 필요가 있습니다.



그러나 이 트래픽의 주요 부분이 몇 초 내에 인터페이스를 종료하려고 시도하면, 버퍼가 가득 차면 스위치에서 패킷을 광범위하게 버퍼링하고 삭제해야 합니다. 이를 더 세부적으로 확장하면 실제 트래픽 프로파일에 대한 더 정확한 그림이 표시됩니다. 인터페이스는 출력 속도를 비트/초 단위로 표시하므로 Y축을 비트/틱으로 변경합니다.

링크 속도는 100Mb/s입니다.  
 $= 100,000,000 \text{비트/초}$   
 $= 100,000 \text{비트}/0.001 \text{s}$

X 및 Y 축의 배율을 다시 계산합니다. 눈금 간격을 X Axis=0.001초로 변경하고, Y축=00,000(비트/눈금)으로 변경합니다.



5. 버스트를 식별하기 위해 그래프를 스크롤합니다. 이 예에서는 0.001초 스케일에서 100,000비트를 초과하는 트래픽의 버스트가 있음을 확인할 수 있습니다. 이렇게 하면 트래픽이 초 단위 이하의 속도로 버스트되고 이러한 버스트를 수용할 수 있도록 버퍼가 가득 차면 스위치에서 삭제될 것으로 예상됩니다.
6. Wireshark 캡처에서 해당 패킷을 보려면 그래프의 트래픽 스파이크를 클릭합니다. 캡처 분석은 버스트를 구성하는 트래픽을 검색하는 유용한 방법입니다.

