

# 직렬 터널링 FAQ

## 목차

[STUN\(Serial Tunneling\) 피어 이름 문을 정의하려면 어떤 주소를 사용해야 합니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 피어 이름이 닫힌 이유는 무엇입니까?](#)

[서로 다른 STUN\(Serial Tunneling\) 그룹이 사용되는 이유와 시기](#)

[인터페이스에서 STUN\(Serial Tunneling\) 캡슐화를 구성한 후 이 기능을 어떻게 제거합니까????No stun 캡슐화???명령이 작동하지 않습니다.](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 인터페이스를 유지하기 위해 RTS\(Request To Send\) 및 DTR\(Data Terminal Ready\)을 함께 묶기 위해 분리 박스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\) 트래픽의 우선 순위는 어떻게 해야 합니까?](#)

[STUN\(Serial Tunneling\)이 SMDS\(Switched Multimabit Data Service\), Frame Relay 또는 X.25 클라우드로서 작동할 수 있습니까?](#)

[고속 스위칭에 56kbps 링크 간 느린 스위칭이 권장되는 이유는 무엇입니까?](#)

[debug stun packet 명령의 출력에서 SDI 및 NDI는 무엇을 의미합니까?](#)

[관련 정보](#)

**Q. STUN(Serial Tunneling) 피어 이름 문을 정의하려면 어떤 주소를 사용해야 합니까?**

A. 라우터에서 활성 인터페이스의 IP 주소를 사용할 수 있습니다. 그러나 가장 안정적인 인터페이스 IP 주소(루프백 주소)를 사용해야 합니다.

**Q. STUN(Serial Tunneling) 피어 이름이 닫힌 이유는 무엇입니까?**

A. 교환된 데이터가 없으므로 STUN 피어 이름이 종료되었습니다.

- 직접 캡슐화를 사용하는 경우 인터페이스가 다운됩니다.
- IP 캡슐화를 사용하는 경우 IP 연결이 없거나 두 디바이스가 파이프를 통해 데이터를 전송하려고 시도하지 않았기 때문에 두 피어 간의 IP 연결이 작동하지 않습니다.

**Q. 서로 다른 STUN(Serial Tunneling) 그룹이 사용되는 이유와 시기는 언제입니까?**

A. 다른 STUN 그룹을 사용하여 동일한 주소를 가진 컨트롤러가 있는 FAP(프런트엔드 프로세서)와 트래픽을 구별합니다.

**Q. 인터페이스에서 STUN(Serial Tunneling) 캡슐화를 구성한 후 이 기능을 어떻게 제거합니까????No stun 캡슐화???명령이 작동하지 않습니다.**

A. 인터페이스를 기본 캡슐화로 다시 설정하는 hdlc 캡슐화 명령을 실행합니다.

**Q. STUN(Serial Tunneling) 인터페이스를 유지하기 위해 RTS(Request To Send) 및**

## DTR(Data Terminal Ready)을 함께 묶기 위해 분리 박스를 사용해야 하는 이유는 무엇입니까?

A. 새로운 반이중 NRZI(Nonduplex Nonreturn to zero inverted)가 없는 경우 STUN은 전이중만 지원 합니다.이 규칙에 의해???전이중???RTS 및 CTS(Clear To Send)가 항상 높음을 의미합니다.RTS 및 DTR 핀을 함께 시작하면 RTS가 항상 높아집니다.

## Q. STUN(Serial Tunneling) 트래픽의 우선 순위는 어떻게 해야 합니까?

A. 아래와 같이 Cisco IOS Software Release 9.1 이상에 대해 STUN 트래픽의 우선순위를 지정합니다.

- 간단한 직렬 캡슐화를 위해 아래 절차를 사용하십시오.다음 명령을 실행합니다.

```
priority-list x stun {high|medium|normal|low}
address stun_group controller_address
!--- The above command is entered on one line.
```

출력 인터페이스에 우선순위 그룹을 할당합니다.

- 이제 TCP 캡슐화의 경우 이전 소프트웨어와 마찬가지로, 포트 1개가 아닌 아래에 나열된 4개의 포트가 있습니다.

```
1994 : high priority
1990 : medium priority
1991 : normal priority
1992 : low priority
```

따라서 트래픽의 우선 순위를 지정하려면 먼저 STUN 포트를 코딩한 다음 **priority-list** 명령을 사용하여 우선 순위를 할당합니다.예를 들어 아래와 같이 컨트롤러 주소 C1을 사용하여 인터페이스 **직렬 1**에서 STUN에 대한 우선순위 목록을 설정합니다.

```
priority-list 1 protocol ip high tcp 1994
priority-list 1 protocol ip medium tcp 1990
priority-list 1 protocol ip normal tcp 1991
priority-list 1 protocol ip low tcp 1992
priority-list 1 stun high address 1 C1
interface s 1
encapsulation stun
stun group 1
stun route address C1 tcp 131.108.64.250
local-ack priority
!--- The above command is entered on one line.
```

```
interface serial 2
priority-group 1
!--- Note: This is the WAN interface.
```

**참고:** **priority-group** 문은 STUN 트래픽이 터널링되는 WAN 인터페이스에 적용되며 STUN 인터페이스 자체에 적용되지 않습니다.

## Q. STUN(Serial Tunneling)이 SMDS(Switched Multibiit Data Service), Frame Relay 또는 X.25 클라우드로서 작동할 수 있습니까?

A. TCP 캡슐화를 사용하는 경우 예.캡슐화 후 패킷은 일반 IP 패킷과 동일하며 X.25, 프레임 릴레이 또는 SMDS를 통해 일반 IP 트래픽으로 라우팅됩니다.

**Q. 고속 스위칭에 비해 56kbps 링크 간 느린 스위칭이 권장되는 이유는 무엇입니까?**

A. 대부분의 경우 고속 스위칭은 56kbps 링크에 비해 패킷을 너무 빠르게 출력 대기열에 넣으며 출력 버퍼를 할당할 수 없으면 패킷이 삭제됩니다. 패킷이 삭제되면 TCP는 패킷을 재전송하려고 시도합니다. 이 경우 많은 CPU 사이클을 사용합니다. 따라서 56kbps 이상의 링크가 있으면 고속 스위칭을 끄는 것이 좋습니다.

**Q. debug stun packet 명령의 출력에서 SDI 및 NDI는 무엇을 의미합니까?**

A. SDI(Serial Data Input) 및 NDI(Network Data Input)[의](#) 의미를 보려면 디버그 [패킷 명령](#)에서 SDI 및 NDI 설명을 참조하십시오.

## [관련 정보](#)

- [Technical Support - Cisco Systems](#)