

# パーソナル グリーティングの管理

- 41ページの「パーソナルグリーティングについて」
- 43ページの「グリーティングの変更」

# パーソナル グリーティングについて

Cisco Unity Connection では、パーソナル グリーティングを最大 6 つ録音できます。グリーティング は必要な数だけ使用可能にできます。また、グリーティングの有効期間も指定できます。

多言語システムの場合、複数の言語(デフォルトの言語とそれ以外のシステムで利用可能な言語)でパーソナル グリーティングを再生するオプションを選択できます。デフォルト以外の言語のグリーティングを管理する場合は、電話のキーパッドを使用します。ボイス コマンドは使用できません。

この項では、使用可能なパーソナル グリーティングについて説明します。Connection では、使用可能にしたグリーティングが適切な状況で再生されます。ただし、一部のグリーティングは他のグリーティングより優先されます。

## オプション グリーティング

休暇中などの特別な状況を知らせたいときに、特定の期間内だけ再生する場合は、このグリーティングを使用可能にします (たとえば、「<日付>までオフィスにいません」)。

使用可能になっていると、このグリーティングは他のどのグリーティングよりも優先されます。

電話を呼び出すことなくグリーティングに発信者を転送するかどうか、発信者がグリーティングをスキップできるかどうか、およびオプショングリーティングが使用可能なときに発信者がメッセージを残せるかどうかは、Connectionの管理者が指定します。Cisco Unity Assistant Web ツールの [オプショングリーティング] ページには、管理者が使用可能にしている発信者オプションが示されます(ある場合)。外部の発信者や他の Connection ユーザが内線をダイヤルして直接電話をかけた場合、発信者オプションは適用されません。

 $\mathcal{P}$ 

ヒント

他の Connection ユーザが電話でメッセージを送信した場合、そのユーザにはオプション グリーティングが再生されません。オプション グリーティングを使用可能にするだけでなく、名前の録音を変更して、不在であることを示す情報を追加することを検討してください。録音名は、他のユーザがメッセージの宛先としてあなたを指定したとき、および、ディレクトリであなたの名前を検索したときに再生されます。

オプション グリーティングをオンにすると、Cisco PCA のホーム ページにリマインダが表示されます。電話でログオンした後、オプション グリーティングが有効になっていることを知らせるように Connection を設定することもできます。

#### 通話中グリーティング

通話中であることを示す場合は、このグリーティングを使用可能にします (たとえば、「現在別の電話に出ています。メッセージを残してください」)。

通話中グリーティングが使用可能になっていると、通話中の場合に限り、このグリーティングが標準グリーティング、時間外グリーティング、内線グリーティングより優先されます。

なお、Connection の通話中グリーティングが動作するのに必要なサポートは、すべての電話システムで提供されているわけではありません。詳細については、Connection の管理者に問い合せてください。

### 内線グリーティング

同僚に知らせる必要のある情報を提供する場合は、このグリーティングを使用可能にします (たとえば、「本日の正午まで会議室 B にいます」)。

内線グリーティングが使用可能になっていると、このグリーティングが標準グリーティングおよび 時間外グリーティングより優先されます。また、内線グリーティングは、電話に応答しない場合に 社内の発信者に対してのみ再生されます。

なお、Connection の内線グリーティングが動作するのに必要なサポートは、すべての電話システムで提供されているわけではありません。詳細については、Connection の管理者に問い合せてください。

#### 時間外グリーティング

Connection の管理者が指定した会社の営業時間外に、特別なグリーティングを再生する場合は、このグリーティングを使用可能にします(たとえば、「申し訳ありませんが、電話に出ることができません。当社の営業時間は<時間帯>です」)。

時間外グリーティングが使用可能になっていると、営業時間外の場合に限り、このグリーティングが標準グリーティングより優先されます。

## 標準グリーティング

このグリーティングは、Connection の管理者が指定した会社の営業時間内、または他のグリーティングがすべて使用不能な状況において再生されます。

設計上、標準グリーティングは使用不能にすることができません。

# 祝日グリーティング

祝日に特別なグリーティングを再生する場合は、このグリーティングを使用可能にします (たとえば、「本日は祝日でございますので、電話に出ることができません。<日付>~<日付>までオフィスにいません」)。

祝日グリーティングが使用可能になっていると、営業時間外の場合に限り、このグリーティングが 標準グリーティングより優先されます。

# グリーティングの変更

パーソナル グリーティングを使用可能にするときは、その有効期限を指定します。Cisco Unity Connection は、指定された日時になるまで、グリーティングを適切な状況で再生します。その後、グリーティングは自動的に使用不能になります。たとえば、オプション グリーティングを設定して、休暇から戻ってきた日に再生を止めることができます。

グリーティングの再生を無期限に使用可能にすることもできます。これは、通話中グリーティング や時間外グリーティングを使用するときに便利です。

次のいずれかを選択して、グリーティングが使用可能なときに発信者が聞く内容を指定します。

パーソナル グリーティング	Connection によって、ユーザが録音したグリーティングが再生されます。
	<b>注</b> グリーティングを録音しても、そのグリーティングは使用可能になりません。
システム グリーティング	Connection によって、あらかじめ録音されているグリーティングが、名前とともに再生されます(たとえば、「申し訳ありません。< ユーザ名 > は電話に出られません」)。グリーティングが使用可能な状態であるが録音されていない場合は、Connection があらかじめ録音されているシステム グリーティングを再生します。
なし	Connection によって、グリーティングは再生されません。代わりに、 発信者にはメッセージを残すように合図する発信音が再生されます。

グリーティングはいつでも使用不能にすることができます。グリーティングが使用不能なときは、 録音が消去されていなくても Connection はそのグリーティングを再生しません。



多言語システムの場合、デフォルト言語のグリーティングに限り Cisco Unity Assistant Web ツールでグリーティングを管理できます。他の言語のグリーティングを管理するには、電話を使用します。インプット スタイルを電話のキーパッド([タッチトーンキーのみ]オプション)に設定する必要があります。

#### グリーティングを変更するには

- ステップ1 Cisco Unity Assistant で、[グリーティング] メニューの [グリーティング表示] をクリックします。
- **ステップ2** [グリーティング] ページで、変更するグリーティングをクリックします。
- **ステップ3** グリーティングを使用不能にするには、[< 名前 > グリーティング] ページの [無効にする] をクリックしてから、ステップ 5 に進みます。

または、

OL-16813-01-J

43

グリーティングを使用可能にするには、適切なオプションを選択します。

終了日時設定なしで有効にする	グリーティングが無期限に再生されます。
終了日時を設定して有効にする	指定した日時までグリーティングが再生されます。指定した日時
	になると、グリーティングは自動的に使用不能になります。

#### ステップ4 [再生されるメッセージ] セクションで、適切なオプションを選択します。

パーソナル レコーディング	ユーザ独自のグリーティングを録音する場合に選択します。
	Media Master で、[録音] をクリックしてグリーティングを録音します。録音を終了するときは、[停止] をクリックします。
システム デフォルト グリー ティング	あらかじめ録音されているシステム グリーティングを使用する場合に選択します。
なし	発信者にメッセージを残すように合図する発信音が再生されます。

#### ステップ5 [保存] をクリックします。