



## INDEX

- C**
- Cisco Personal Communications Assistant、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Cisco Unity Assistant Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Cisco Unity Connection Serviceability、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Cisco Unity Connection の管理、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Cisco Unity Inbox Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Cisco Unity パーソナル着信転送ルール Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
  - Connection Server Role Manager サービスについて 3-2
- W**
- Web アプリケーション、サーバステータス変更時の影響 3-8
- か**
- カスタマイズ、クラスタ設定 1-3
- く**
- クラスタ機能の動作 3-2
  - クラスタ設定ページ、設定の変更 1-3
  - クラスタの要件 3-7
  - クラスタを設定するためのタスク リスト 1-1
- さ**
- サーバ
    - 起動の順序 2-2
    - クラスタ内のステータスの機能 3-3
    - クラスタの設定 1-2
    - クラスタの要件 3-7
  - シャットダウン 2-5
  - ステータスの監視 3-2
  - ステータスの手動変更 2-2
  - ステータス変更時のイベント 3-9
  - ステータス変更時の進行中のコールへの影響 3-7
  - パブリッシャ～、について 3-2
  - ボイスメッセージポートの割り当て 3-5
  - サーバステータスの監視 3-2
  - サーバステータス変更時のイベント 3-9
  - サーバステータス変更時の進行中のコールへの影響 3-7
  - サーバのシャットダウン 2-5
  - サービスの起動、順序 2-2
- し**
- 自動ステータス変更
    - セカンダリ ステータスのサーバによる、イベント 3-9
    - プライマリ ステータスのサーバによる、イベント 3-9
  - 重要なサービス、停止の影響 3-8
  - 手動ステータス変更、イベント 3-10
  - 進行中のコール、サーバステータス変更の影響 3-7
- す**
- ステータス
    - サーバ、クラスタ内の機能 3-3
    - サーバ～変更時のイベント 3-9
    - サーバの 3-2
    - 手動変更、イベント 3-10
    - セカンダリ ステータスのサーバによる自動変更、イベント 3-9
    - セカンダリからデアクティベートに変更、手動で 2-2
    - セカンダリからプライマリに変更、手動で デアクティベート、手動でアクティベートする 2-2

プライマリ ステータスのサーバによる自動変更、  
イベント 3-9

スプリット ブレイン状態の影響 3-8

すべてのポートでのコールの受け入れ再開 2-4

すべてのポートでの新規コールの受け入れ停止  
2-4

## せ

## 設定

クラスタ 1-2

タスク リスト 1-1

設定、クラスタ〜のカスタマイズ 1-3

## て

デアクティベート ステータスのサーバをアクティ  
ベートする 2-2

停止の影響、重要なサービス 3-8

データベース レプリケーション 3-2

## は

パブリッシャ サーバについて 3-2

## へ

## 変更

クラスタ設定 1-3

サーバステータス、手動で 2-2

セカンダリ ステータスのサーバをデアクティベ  
ートに 2-2

セカンダリ ステータスのサーバをプライマリに  
2-2

## ほ

ボイス メッセージ ポート、各サーバへの割り当て  
3-5

ボイス メッセージ レプリケーション 3-2

ポート

コールの受け入れ再開 2-4

新規コールの受け入れ停止 2-4

ポート、各サーバへのボイス メッセージ〜の割り当て  
3-5

## め

メッセージストア レプリケーション 3-2

## れ

## レプリケーション

データベースとメッセージストアの 3-2

ボイス メッセージの 3-2