レガシー データ構造の概要

この付録には、旧バージョンの Firepower システム 製品の eStreamer によってサポートされるデータ構造に関する情報を記載しています。

クライアントが、旧バージョン形式でデータを要求するようにビットが設定されているイベント ストリーム要求を使用する場合、この付録の情報を使用して、受け取るデータ メッセージのデータ構造を識別できます。

バージョン 5.0 より前は、検出エンジンに個別に ID が割り当てられていたことに注意してください。バージョン 5.0 では、デバイスに ID が割り当てられます。この点は、バージョンに基づいてデータ構造に反映されます。

コメント

この付録では、Firepower システム のバージョン 4.9 以降からのデータ構造のみを説明します。以前のデータ構造バージョンによる構造向けの資料が必要な場合は、シスコ カスタマー サポートにお問い合わせください。

詳細については、次の各項を参照してください。

レガシー侵入データ構造

侵入イベント(IPv4)レコード 5.0.x ～ 5.1

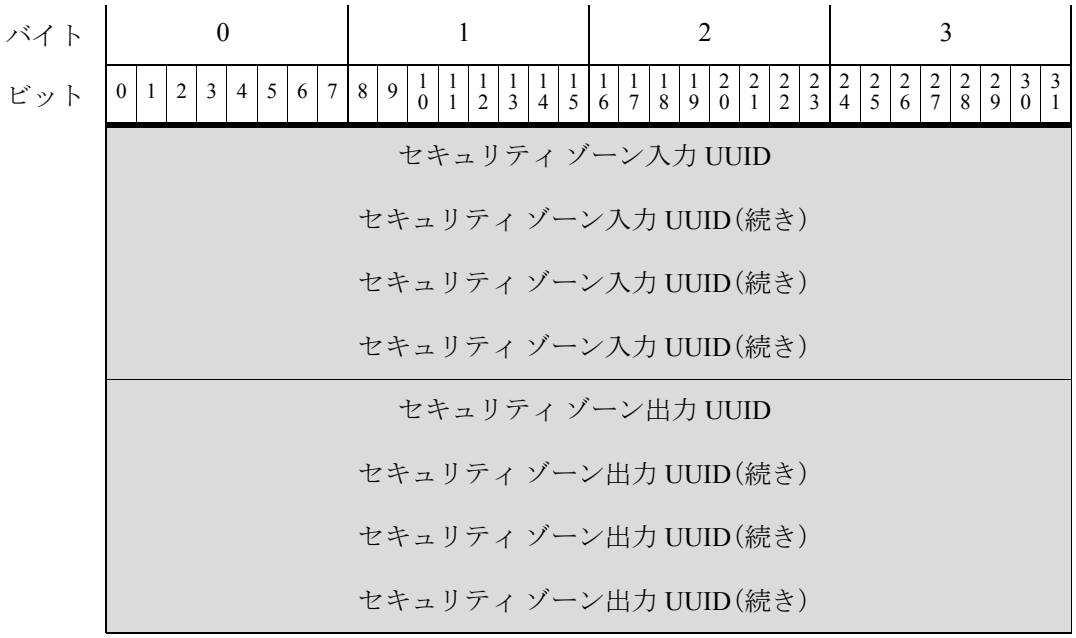
侵入イベント(IPv4)レコードのフィールドは、次の図では網掛けされています。レコードの種類は 207 です。

侵入イベント レコードは、要求メッセージに侵入イベント フラグまたは拡張要求フラグを設定して要求します。要求フラグ(2-13 ページ)および拡張要求の送信(2-4 ページ)を参照してください。

バージョン 5.0.x ～ 5.1 の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン(1)																	メッセージ タイプ(4)															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ(207)															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ(イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ)																																
将来の使用に備えて予約済み(イベントでビット 23 が設定されている場合のみ)																																
Device ID																																
イベント ID(Event ID)																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																
ルール ID(シグネチャ ID)																																
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																
送信元 IPv4 アドレス																																
宛先 IPv4 アドレス																																
送信元ポート(Source Port)																	接続先ポート															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID																																
ポリシー UUID（続き）																																
ポリシー UUID（続き）																																
ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																



次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-1　侵入イベント（IPv4）レコードのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
Device ID	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IPv4 アドレス	uint8[4]	アドレス オクテットの、イベントで使用される送信元 IPv4 アドレス。

表 B-1　侵入イベント(IPv4)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
宛先 IPv4 アドレス	uint8[4]	アドレス オクテットの、イベントで使用される宛先 IPv4 アドレス。
送信元ポート	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号。
接続先ポート	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0:IP • 1:ICMP • 6:TCP • 17:UDP

表 B-1　侵入イベント(IPv4)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X00111 • 黄(3、現在は脆弱でない):00X00011 • 青(4、不明なターゲット):00X00001
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • 1:レッド(脆弱) • 2:オレンジ(脆弱の可能性あり) • 3:イエロー(現在は脆弱でない) • 4:ブルー(不明なターゲット) • 5:グレー(不明なインパクト)

表 B-1　侵入イベント(IPv4)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID（User ID）	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。

侵入イベント(IPv6)レコード 5.0.x ～ 5.1

侵入イベント(IPv6)レコードのフィールドは、次の図では網掛けされています。レコードの種類は 208 です。

侵入イベント レコードは、要求メッセージに侵入イベント フラグまたは拡張要求フラグを設定して要求します。要求フラグ(2-13 ページ)および拡張要求の送信(2-4 ページ)を参照してください。

バージョン 5.0.x ～ 5.1 の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン(1)																	メッセージ タイプ(4)															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ(208)															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ(イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ)																																
将来の使用に備えて予約済み(イベントでビット 23 が設定されている場合のみ)																																
Device ID																																
イベント ID(Event ID)																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																
ルール ID(シグネチャ ID)																																
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																
送信元 IPv6 アドレス																																
送信元 IPv6 アドレス(続き)																																
送信元 IPv6 アドレス(続き)																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
送信元 IPv6 アドレス（続き）																																
宛先 IPv6 アドレス 宛先 IPv6 アドレス（続き） 宛先 IPv6 アドレス（続き） 宛先 IPv6 アドレス（続き）																																
送信元ポート/ICMP タイプ																	宛先ポート/ICMP コード															
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID アクセス コントロール ポリシー UUID（続き） アクセス コントロール ポリシー UUID（続き） アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID インターフェイス入力 UUID（続き）																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																

次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-2　侵入イベント（IPv6）レコードのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
Device ID	unit32	検出デバイスの ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。

表 B-2　侵入イベント(IPv6)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IPv6 アドレス	uint8[16]	アドレス オクテットの、イベントで使用される送信元 IPv6 アドレス。
宛先 IPv6 アドレス	uint8[16]	アドレス オクテットの、イベントで使用される宛先 IPv6 アドレス。
送信元ポート/ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号。プロトコル タイプが ICMP である場合、これは ICMP タイプを示します。
宛先ポート/ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号。プロトコル タイプが ICMP である場合、これは ICMP コードを示します。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0:IP • 1:ICMP • 6:TCP • 17:UDP

表 B-2　侵入イベント(IPv6)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X00111 • 黄(3、現在は脆弱でない):00X00011 • 青(4、不明なターゲット):00X00001
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • 1:レッド(脆弱) • 2:オレンジ(脆弱の可能性あり) • 3:イエロー(現在は脆弱でない) • 4:ブルー(不明なターゲット) • 5:グレー(不明なインパクト)

表 B-2　侵入イベント(IPv6)レコードのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。(4.9+ のイベントにのみ適用。)
VLAN ID (Admin. VLAN ID)	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。(4.9+ のイベントにのみ適用。)
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。

侵入イベント レコード 5.2.x

侵入イベント レコードのフィールドは、次の図で網掛けされています。レコード タイプは 400 であり、ブロック タイプはシリーズ 2 セットのデータ ブロックの 34 です。

eStreamer からの 5.2.x 侵入イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 12 およびバージョン 5 を要求します（拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信（2-4 ページ）を参照してください）。

バージョン 5.2.x の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。接続の秒、接続インスタンス、および接続数カウンタは、侵入イベントに関連付けられた接続イベントの、1 つの固有識別子を形成します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン（1）																	メッセージ タイプ（4）															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ（400）															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ（イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ）																																
将来の使用に備えて予約済み（イベントでビット 23 が設定されている場合のみ）																																
ブロック タイプ（34）																																
ブロック長																																
Device ID																																
イベント ID（Event ID）																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																
ルール ID（シグネチャ ID）																																
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
送信元 IP アドレス																																
送信元 IP アドレス（続き）																																
送信元 IP アドレス（続き）																																
送信元 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス																																
宛先 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス（続き）																																
送信元ポートまたは ICMP タイプ																	送信先ポートまたは ICMP コード														
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID																																
ポリシー UUID（続き）																																
ポリシー UUID（続き）																																
ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
接続タイムスタンプ																																
接続インスタンス ID																	接続数カウンタ															
送信元の国																	宛先の国															

次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-3　侵入イベント レコード 5.2.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック タイプ	unint32	侵入イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 34 です。
ブロック長	unint32	侵入イベント データ ブロックのバイトの合計数（侵入イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
Device ID	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される送信元 IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される宛先 IPv4 または IPv6 アドレス。
送信元ポートまたは ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のタイプ。
送信先ポートまたは ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のコード。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0：IP • 1：ICMP • 6：TCP • 17：UDP

表 B-3　侵入イベント レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。(バージョン 5.0+ のみ) 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx(バージョン 5.0+ のみ) • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X0011X • 黄(3、現在は脆弱でない):00X0001X • 青(4、不明なターゲット):00X00001
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • 1:レッド(脆弱) • 2:オレンジ(脆弱の可能性あり) • 3:イエロー(現在は脆弱でない) • 4:ブルー(不明なターゲット) • 5:グレー(不明なインパクト)

表 B-3　侵入イベント レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
接続タイムスタンプ	uint32	侵入イベントに関連付けられている接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
接続インスタンス ID	uint16	接続イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。

表 B-3　侵入イベント レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。

侵入イベント レコード 5.3

侵入イベント レコードのフィールドは、次の図で網掛けされています。レコード タイプは 400 であり、ブロック タイプはデータ ブロックのシリーズ 2 セットの 41 です。

eStreamer からの 5.3 侵入イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 12 およびバージョン 6 を要求します(拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信(2-4 ページ)を参照してください)。

バージョン 5.3 の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。接続の秒、接続インスタンス、および接続数カウンタは、侵入イベントに関連付けられた接続イベントの、1 つの固有識別子を形成します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン(1)																	メッセージ タイプ(4)															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ(400)															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ(イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ)																																
将来の使用に備えて予約済み(イベントでビット 23 が設定されている場合のみ)																																
ブロック タイプ(41)																																
ブロック長																																
Device ID																																
イベント ID(Event ID)																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ルール ID（シグネチャ ID）																																
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）																																
送信元ポートまたは ICMP タイプ																	送信先ポートまたは ICMP コード														
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
接続タイムスタンプ																																
接続インスタンス ID																	接続数カウンタ															
送信元の国																	宛先の国															
IOC 番号																																

次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-4　侵入イベント レコード 5.3 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック タイプ	unint32	侵入イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 34 です。
ブロック長	unint32	侵入イベント データ ブロックのバイトの合計数（侵入イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
Device ID	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ) を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される送信元 IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される宛先 IPv4 または IPv6 アドレス。
送信元ポートまたは ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のタイプ。
送信先ポートまたは ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のコード。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0：IP • 1：ICMP • 6：TCP • 17：UDP

表 B-4　侵入イベント レコード 5.3 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。(バージョン 5.0+ のみ) 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx(バージョン 5.0+ のみ) • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X0011X • 黄(3、現在は脆弱でない):00X0001X • 青(4、不明なターゲット):00X00001
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • 1:レッド(脆弱) • 2:オレンジ(脆弱の可能性あり) • 3:イエロー(現在は脆弱でない) • 4:ブルー(不明なターゲット) • 5:グレー(不明なインパクト)

表 B-4　侵入イベント レコード 5.3 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある（設定では許可されていない）
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID（User ID）	uint32	ユーザの内部 ID 番号（該当する場合）。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号（該当する場合）。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号（該当する場合）。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号（該当する場合）。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
接続タイムスタンプ	uint32	侵入イベントに関連付けられている接続イベントの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの経過秒数）。
接続インスタンス ID	uint16	接続イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。

表 B-4　侵入イベント レコード 5.3 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。

侵入イベント レコード 5.1.1.x

侵入イベント レコードのフィールドは、次の図で網掛けされています。レコード タイプは 400 で、ブロック タイプは 25 です。

eStreamer からの 5.1.1 侵入イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 12 およびバージョン 4 を要求します（拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信（2-4 ページ）を参照してください）。

バージョン 5.1.1.x の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。接続の秒、接続インスタンス、および接続数カウンタは、侵入イベントに関連付けられた接続イベントの、1 つの固有識別子を形成します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン（1）																	メッセージ タイプ（4）															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ（400）															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ（イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ）																																
将来の使用に備えて予約済み（イベントでビット 23 が設定されている場合のみ）																																
ブロック タイプ（25）																																
ブロック長																																
Device ID																																
イベント ID（Event ID）																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ルール ID（シグネチャ ID）																																
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）																																
送信元ポート/ICMP タイプ																	宛先ポート/ICMP コード														
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
接続タイムスタンプ																																
接続インスタンス ID																	接続数カウンタ															

次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-5　侵入イベント レコード 5.1.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック タイプ	unint32	侵入イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 25 です。
ブロック長	unint32	侵入イベント データ ブロックのバイトの合計数（侵入イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
Device ID	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される送信元 IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される宛先 IPv4 または IPv6 アドレス。
送信元ポート/ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のタイプ。
宛先ポート/ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のコード。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0：IP • 1：ICMP • 6：TCP • 17：UDP

表 B-5　侵入イベント レコード 5.1.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X00111 • 黄(3、現在は脆弱でない):00X00011 • 青(4、不明なターゲット):00X00001
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • 1:レッド(脆弱) • 2:オレンジ(脆弱の可能性あり) • 3:イエロー(現在は脆弱でない) • 4:ブルー(不明なターゲット) • 5:グレー(不明なインパクト)

表 B-5　侵入イベント レコード 5.1.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
接続タイムスタンプ	uint32	侵入イベントに関連付けられている接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。

表 B-5　侵入イベント レコード 5.1.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
接続インスタンス ID	uint16	接続イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。

侵入イベント レコード 5.3.1

侵入イベント レコードのフィールドは、次の図で網掛けされています。レコード タイプは 400 であり、ブロック タイプはシリーズ 2 セットのデータ ブロックの 42 です。

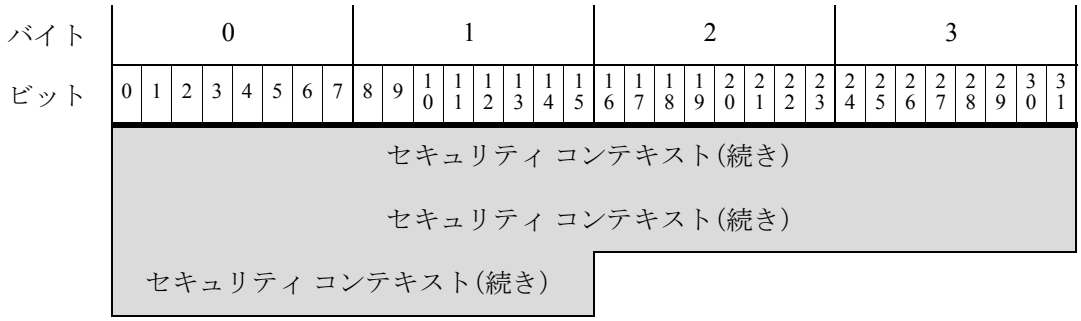
eStreamer からの 5.3.1 侵入イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 12 およびバージョン 7 を要求します(拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信(2-4 ページ)を参照してください)。

バージョン 5.3.1 の侵入イベントの場合、イベント ID、管理対象デバイス ID、イベント秒により固有識別子が形成されます。接続の秒、接続インスタンス、および接続数カウンタは、侵入イベントに関連付けられた接続イベントの、1 つの固有識別子を形成します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン(1)																	メッセージ タイプ(4)															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ(400)															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ(イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ)																																
将来の使用に備えて予約済み(イベントでビット 23 が設定されている場合のみ)																																
ブロック タイプ(42)																																
ブロック長																																
デバイス ID(Device ID)																																
イベント ID(Event ID)																																
イベント秒																																
イベント マイクロ秒																																
ルール ID(シグネチャ ID)																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ジェネレータ ID																																
ルール リビジョン																																
分類 ID																																
プライオリティ ID																																
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）																																
送信元ポートまたは ICMP タイプ																	送信先ポートまたは ICMP コード														
IP プロトコル ID									影響フラグ								影響								ブロック							
MPLS ラベル																																
VLAN ID（Admin. VLAN ID）																	パッド															
ポリシー UUID ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き）																																
ユーザ ID（User ID）																																
Web アプリケーション ID																																
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																
アクセス コントロール ルール ID																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
接続タイムスタンプ																																
接続インスタンス ID																	接続数カウンタ															
送信元の国																	宛先の国															
IOC 番号																	セキュリティ コンテキスト															
セキュリティ コンテキスト（続き）																																



次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-6　侵入イベント レコード 5.3.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック タイプ	unint32	侵入イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 42 です。
ブロック長	unint32	侵入イベント データ ブロックのバイトの合計数(侵入イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
デバイス ID(Device ID)	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ) を参照してください。
イベント ID(Event ID)	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒(100 万分の 1 秒)単位の増分。
ルール ID(シグネチャ ID)	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される送信元 IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される宛先 IPv4 または IPv6 アドレス。

表 B-6　侵入イベント レコード 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
送信元ポートまたは ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のタイプ。
送信先ポートまたは ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のコード。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0:IP • 1:ICMP • 6:TCP • 17:UDP

表 B-6　侵入イベント レコード 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。(バージョン 5.0+ のみ) 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):`00X00000` • 赤(1、脆弱):`XXXX1XXX`, `XXX1XXXX`, `X1XXXXXX`, `1XXXXXXX`(バージョン 5.0+ のみ) • オレンジ(2、潜在的に脆弱):`00X0011X` • 黄(3、現在は脆弱でない):`00X0001X` • 青(4、不明なターゲット):`00X00001`
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • `1`:レッド(脆弱) • `2`:オレンジ(脆弱の可能性あり) • `3`:イエロー(現在は脆弱でない) • `4`:ブルー(不明なターゲット) • `5`:グレー(不明なインパクト)

表 B-6　侵入イベント レコード 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID (Admin. VLAN ID)	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
接続タイムスタンプ	uint32	侵入イベントに関連付けられている接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
接続インスタンス ID	uint16	接続イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。

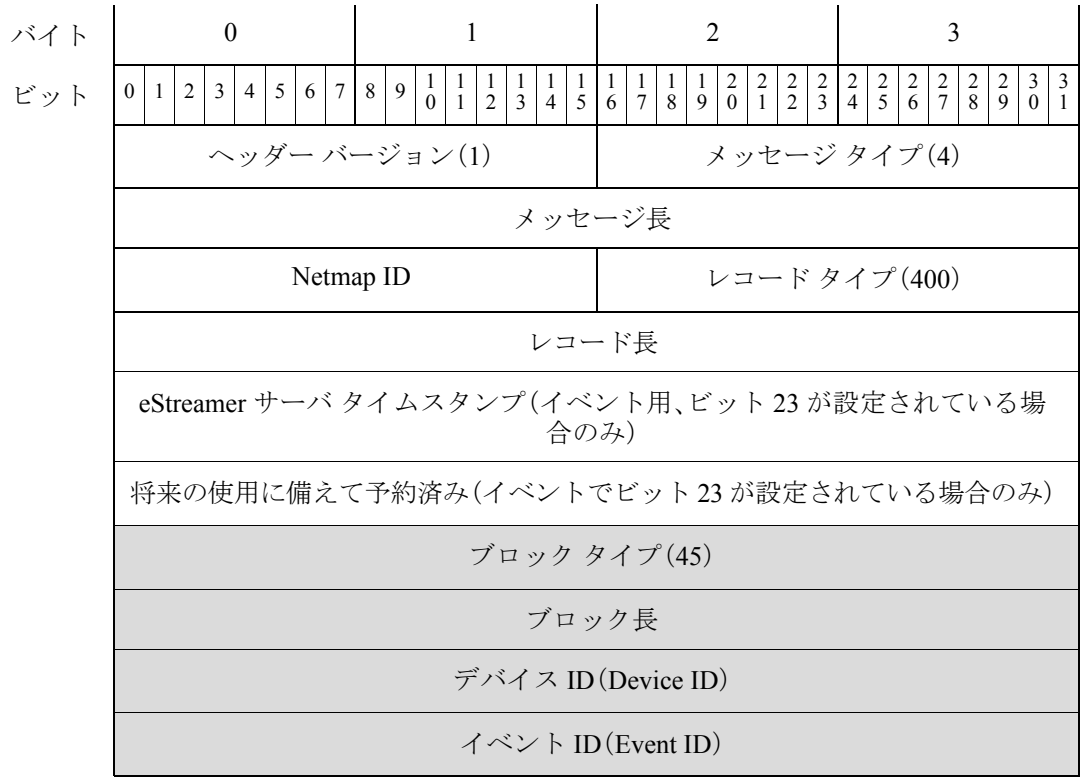
表 B-6　侵入イベント レコード 5.3.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト（仮想ファイアウォール）の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。

侵入イベント レコード 5.4.x

侵入イベント レコードのフィールドは、次の図で網掛けされています。レコード タイプは 400 であり、ブロック タイプはシリーズ 2 セットのデータ ブロックの 45 です。これはブロック タイプ 42 に取って代わり、ブロック タイプ 60 により取って代わられます。SSL サポート用およびネットワーク分析ポリシー用のフィールドが追加されました。

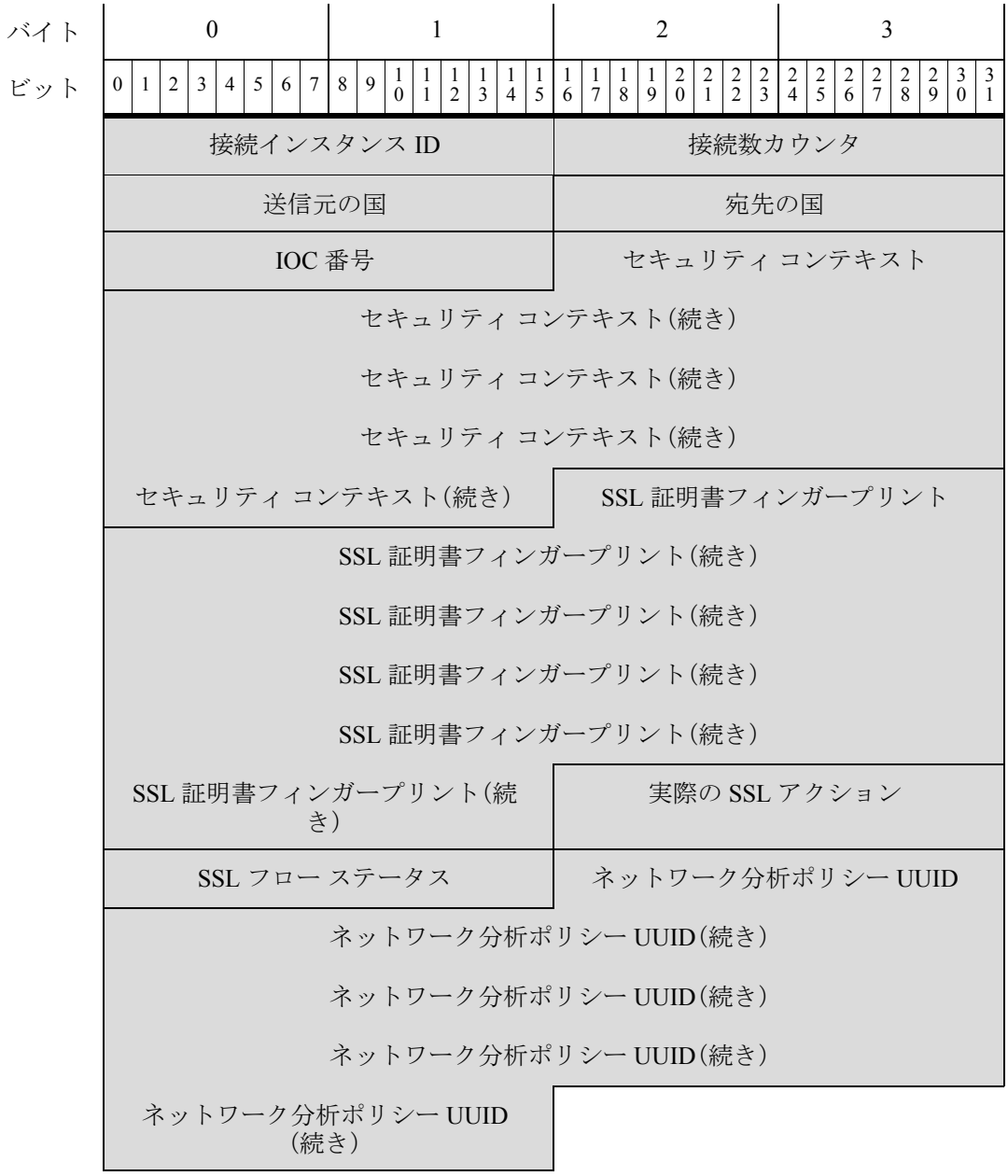
eStreamer からの 5.4.x 侵入イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 12 およびバージョン 8 を要求します（拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信（2-4 ページ）を参照してください）。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31

イベント秒			
イベント マイクロ秒			
ルール ID（シグネチャ ID）			
ジェネレータ ID			
ルール リビジョン			
分類 ID			
プライオリティ ID			
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）			
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）			
送信元ポートまたは ICMP タイプ		送信先ポートまたは ICMP コード	
IP プロトコル ID	影響フラグ	影響	ブロック
MPLS ラベル			
VLAN ID（Admin. VLAN ID）		パッド	
ポリシー UUID ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き） ポリシー UUID（続き）			
ユーザ ID（User ID）			
Web アプリケーション ID			

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
クライアント アプリケーション ID																																
アプリケーション プロトコル ID																																
アクセス コントロール ルール ID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス入力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
インターフェイス出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン入力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
セキュリティ ゾーン出力 UUID（続き）																																
接続タイムスタンプ																																



次の表は、各侵入イベント レコード データ フィールドについての説明です。

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック タイプ	unint32	侵入イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 45 です。
ブロック長	unint32	侵入イベント データ ブロックのバイトの合計数(侵入イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
デバイス ID（Device ID）	unit32	管理対象デバイスの検出の ID 番号が含まれます。バージョン 3 または 4 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号。
イベント秒	uint32	イベント検出の UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント マイクロ秒	uint32	イベント検出のタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）単位の増分。
ルール ID（シグネチャ ID）	uint32	イベントに対応するルールの ID 番号。
ジェネレータ ID	uint32	イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサの ID 番号。
ルール リビジョン	uint32	ルール リビジョン番号。
分類 ID	uint32	イベント分類メッセージの ID 番号。
プライオリティ ID	uint32	イベントに関連付けられている優先順位の ID 番号。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される送信元 IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	イベントで使用される宛先 IPv4 または IPv6 アドレス。
送信元ポートまたは ICMP タイプ	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は送信元ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のタイプ。
送信先ポートまたは ICMP コード	uint16	イベント プロトコル タイプが TCP または UDP の場合は宛先ポート番号、またはイベントが ICMP トラフィックによって引き起こされた場合は ICMP のコード。
IP プロトコル番号	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。次に例を示します。 • 0：IP • 1：ICMP • 6：TCP • 17：UDP

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。(バージョン 5.0+ のみ) 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • グレー(0、不明):`00X00000` • 赤(1、脆弱):`xxxx1xxx`, `xxx1xxxx`, `x1xxxxxx`, `1xxxxxxx`(バージョン 5.0+ のみ) • オレンジ(2、潜在的に脆弱):`00X0011X` • 黄(3、現在は脆弱でない):`00X0001X` • 青(4、不明なターゲット):`00X00001`
影響	uint8	イベントの影響フラグ値。値は次のとおりです。 • `1`:レッド(脆弱) • `2`:オレンジ(脆弱の可能性あり) • `3`:イエロー(現在は脆弱でない) • `4`:ブルー(不明なターゲット) • `5`:グレー(不明なインパクト)

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ブロック	uint8	イベントがブロックされたかどうかを示す値。 • 0:ブロックされていない • 1:ブロックされた • 2:ブロックされた可能性がある(設定では許可されていない)
MPLS ラベル	uint32	MPLS ラベル。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	パケットの発信元の VLAN の ID を示します。
パッド	uint16	今後使用するために予約されています。
ポリシー UUID	uint8[16]	侵入ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
アクセス コントロール ルール ID	uint32	アクセス コントロール ルールの固有識別子として機能するルール ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	アクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能するポリシー ID 番号。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID 番号。
入力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
出力セキュリティ ゾーン UUID	uint8[16]	出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID 番号。
接続タイムスタンプ	uint32	侵入イベントに関連付けられている接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
接続インスタンス ID	uint16	接続イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
セキュリティ コンテキスト	uint8[16]	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
SSL 証明書 フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-7　侵入イベント レコード 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
ネットワーク分析ポリシー UUID	uint8[16]	侵入イベントを作成したネットワーク分析ポリシーの UUID。

侵入影響アラート データ

侵入影響アラート イベントには、影響イベントに関する情報が含まれます。これは、侵入イベントがシステム ネットワーク マップ データと比較され、影響が判別されているときに送信されます。これはレコード タイプ 9 の標準レコード ヘッダーを使用し、シリーズ 1 グループのブロックの、データ ブロック タイプが 20 である侵入影響アラート データ ブロックが続きます。(影響アラート データ ブロック タイプは、シリーズ 1 データ ブロックです。シリーズ 1 データ ブロックの詳細については、ディスカバリ (シリーズ 1) ブロック (4-65 ページ)を参照してください。)

要求メッセージのフラグ フィールドにビット 5 を設定することで、eStreamer が侵入の影響イベントを送信するように要求できます。要求メッセージの詳細については、イベント ストリーム要求メッセージの形式 (2-11 ページ)を参照してください。これらのアラートのバージョン 1 は、IPv4 のみを処理します。5.3 で導入されたバージョン 2 は、IPv4 に加えて IPv6 イベントを処理します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ヘッダー バージョン (1)																メッセージ タイプ (4)															
	メッセージ長																															
	Netmap ID																レコード タイプ (9)															
	レコード長																															
	侵入影響アラート ブロック タイプ (20)																															
	侵入影響アラート ブロック長																															
	イベント ID (Event ID)																															
	Device ID																															
	イベント秒																															
	影響																															
	送信元 IP アドレス																															
	宛先 IP アドレス																															
影響説明	文字列ブロック タイプ (0)																															
	文字列ブロック長																															
	説明...																															

次の表は、影響イベントの各データ フィールドについての説明です。

表 B-8　影響イベント データ フィールド

フィールド	データ タイプ	説明
侵入影響アラート ブロック タイプ	uint32	侵入影響アラート データ ブロックが続くことを示します。このフィールドの値は、常に 20 です。侵入イベントとメタデータのレコード タイプ (3-1 ページ) を参照してください。
侵入影響アラート ブロック長	uint32	侵入の影響アラートのブロック タイプの長さを示します。後続のすべてのデータ、および侵入の影響アラートのブロック タイプと長さの 8 バイトを含みます。
イベント ID（Event ID）	uint32	イベント ID 番号を表示します。
Device ID	uint32	管理対象デバイス ID 番号を表示します。
イベント秒	uint32	イベントが検出された秒（1970 年 1 月 1 日からの経過秒数）を示します。

表 B-8　影響イベント データ フィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
影響	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40(ビット 6):このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。(バージョン 5.0+ のみ) 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx (バージョン 5.0+ のみ) • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X0011X • 黄(3、現在は脆弱でない):00X0001X • 青(4、不明なターゲット):00X00001
送信元 IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、影響イベントに関連付けられているホストの IP アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、影響イベントに関連付けられている宛先 IP アドレスの IP アドレス(該当する場合)。宛先 IP アドレスがない場合、この値は 0 です。

表 B-8　影響イベント データ フィールド(続き)

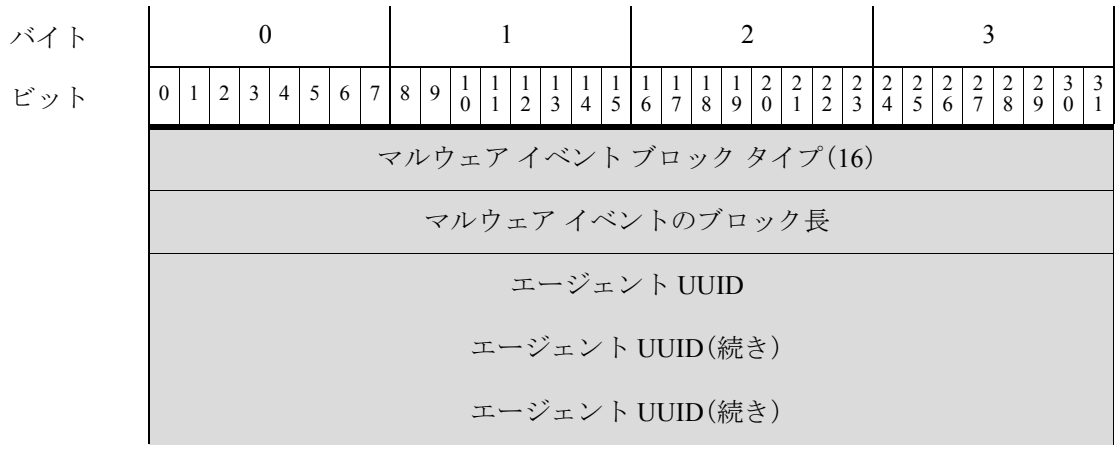
フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック タイプ	uint32	影響名を含む文字列データのブロックを開始します。この値は常に 0 に設定されます。文字列ブロックの詳細については、文字列データ ブロック (4-75 ページ)を参照してください。
文字列ブロック長	uint32	イベント説明文字列ブロックのバイト数。これには文字列ブロック タイプ用の 4 バイト、文字列ブロック長用の 4 バイト、および説明のバイト数が含まれます。
説明	string	影響イベントについての説明。

レガシー マルウェア イベントのデータ構造

マルウェア イベントのデータ ブロック 5.1

eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 16 です。マルウェア イベント レコードの一部としてイベントを要求するには、イベント バージョン 1 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内に、マルウェア イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定します。

次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。



	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
		エージェント UUID（続き）																															
		クラウド UUID クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き）																															
		Timestamp																															
		イベント タイプ ID																															
		イベント サブタイプ ID								ホスト IP アドレス																							
検出名		ホスト IP アドレス（続き）								ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ（0）															
		文字列ブロック タイプ（0）（続き）																文字列ブロック長															
		文字列ブロック長（続き）																検出名...															
ユーザ（User）		文字列ブロック タイプ（0）																															
		文字列ブロック長																															
		ユーザ...																															
ファイル名		文字列ブロック タイプ（0）																															
		文字列ブロック長																															
		ファイル名...																															
ファイル パス		文字列ブロック タイプ（0）																															
		文字列ブロック長																															
		ファイル パス...																															
ファイル SHA ハッシュ		文字列ブロック タイプ（0）																															
		文字列ブロック長																															
		ファイル SHA ハッシュ...																															
		ファイル サイズ（File size）																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ファイル タイプ								ファイルのタイムスタンプ																							
親ファイル [名前(Name)]	ファイルのタイムスタンプ(続き)								文字列ブロック タイプ(0)																							
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長(続き)								親ファイル名...																							
親ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	親ファイル SHA ハッシュ...																															
イベント 説明	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	イベントの説明...																															

次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-9　　マルウェア イベント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 16 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元であるマルウェア認識ネットワークの、内部の固有 ID。
Timestamp	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint8	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ホスト IP アドレス	uint32	マルウェア イベントに関連付けられているホスト IP アドレス。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。

表 B-9　マルウェア イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値。
ファイル サイズ(File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成タイムスタンプ。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

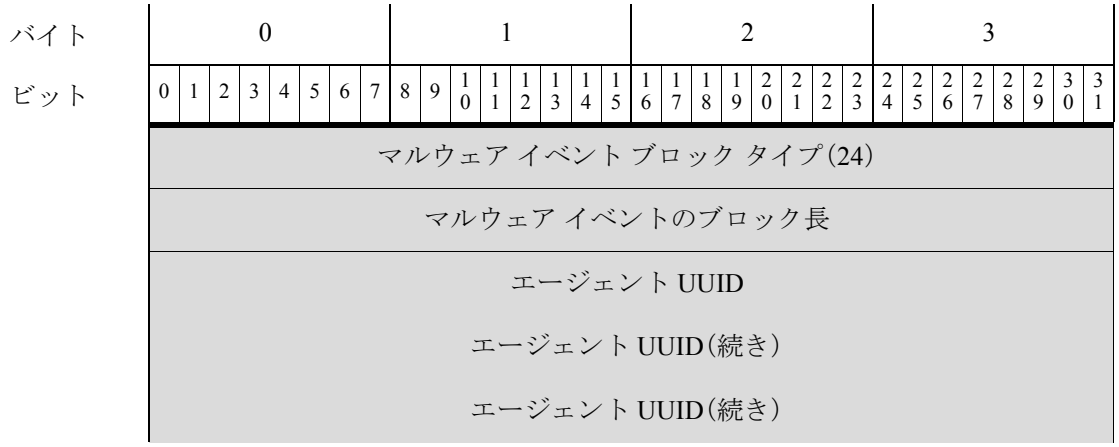
表 B-9　マルウェア イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。

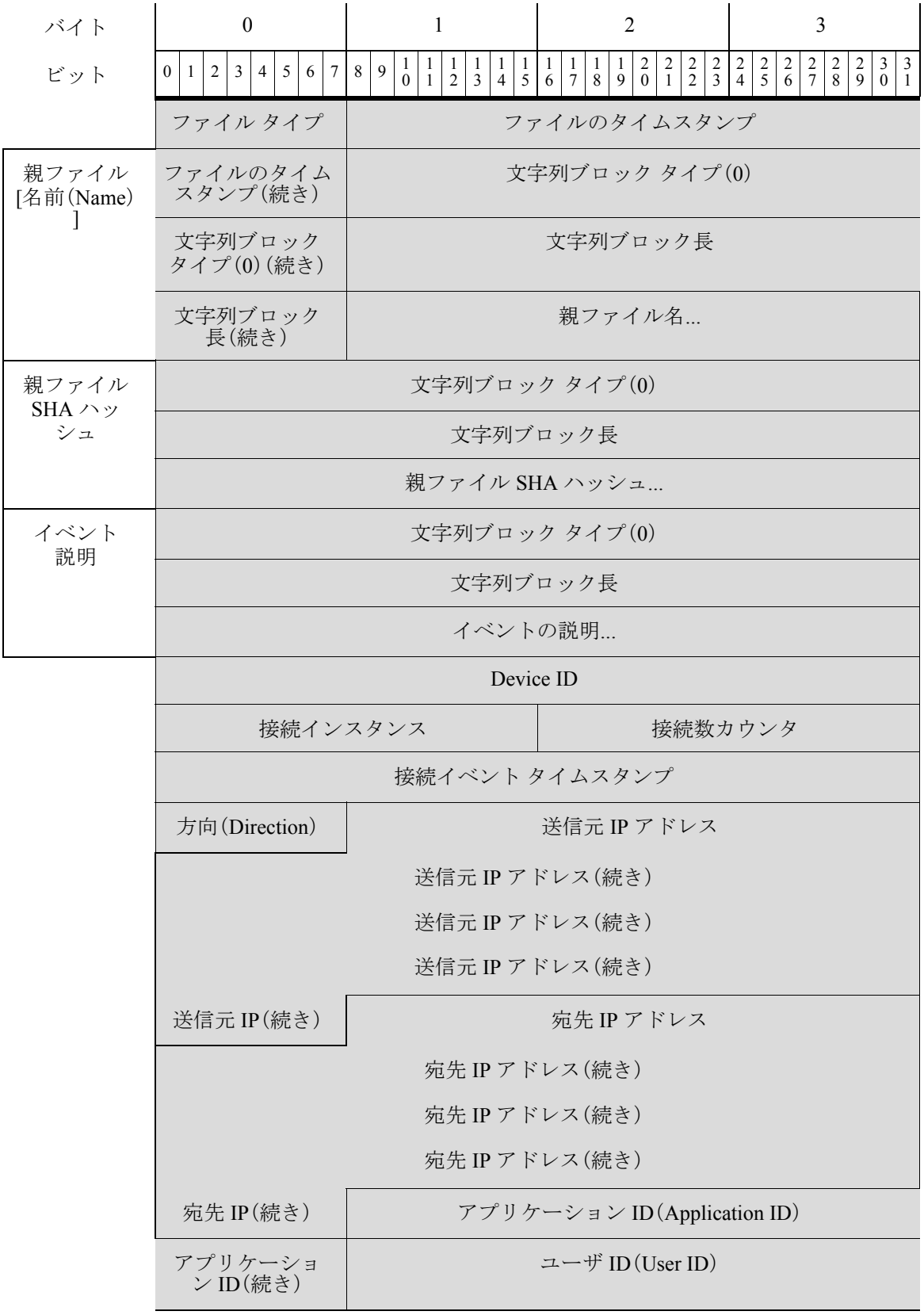
マルウェア イベント データ ブロック 5.1.1.x

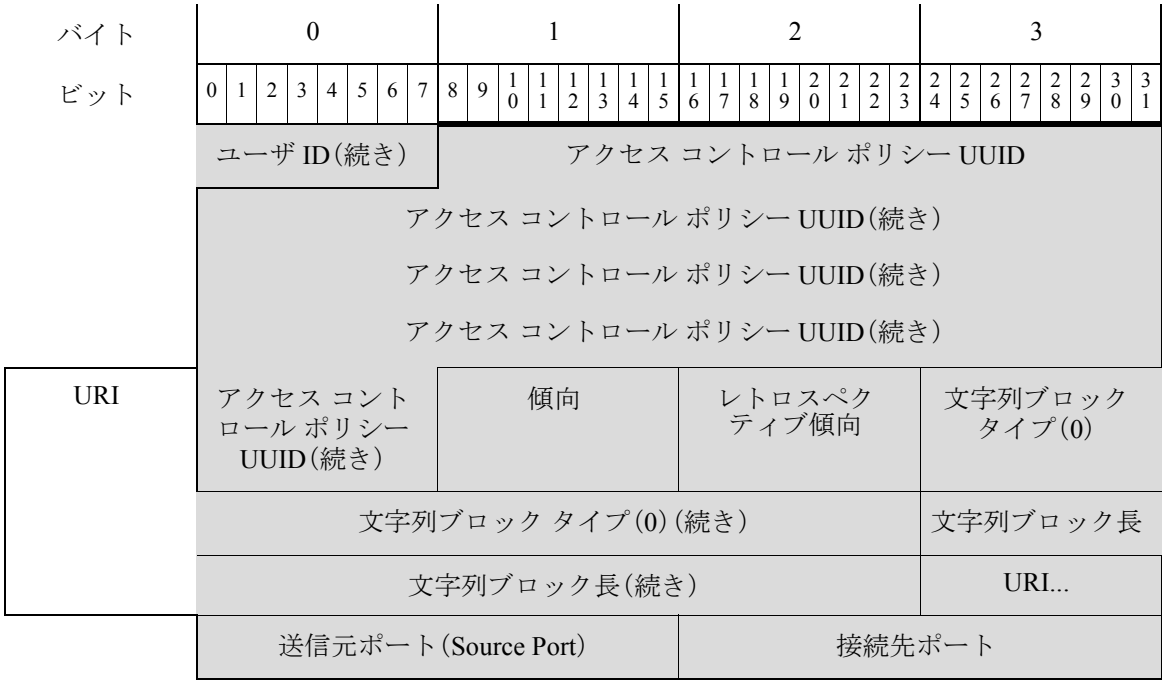
eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 24 です。マルウェア イベント レコードの一部として、イベント バージョン 2 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内にマルウェア イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定して、イベントを要求します。

次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	エージェント UUID（続き）																															
	クラウド UUID クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き）																															
	マルウェア イベント タイムスタンプ																															
	イベント タイプ ID																															
	イベント サブタイプ ID								ホスト IP アドレス																							
検出名	ホスト IP アドレス（続き）								ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ（0）															
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長（続き）																検出名...															
ユーザ（User）	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ...																															
ファイル名	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル名...																															
ファイル パス	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル パス...																															
ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル SHA ハッシュ...																															
	ファイル サイズ（File size）																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル タイプ
ファイルのタイムスタンプ
親ファイル [名前(Name)]
ファイルのタイムスタンプ(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
親ファイル名...
親ファイル SHA ハッシュ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
親ファイル SHA ハッシュ...
イベント説明
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
イベントの説明...
Device ID
接続インスタンス
接続数カウンタ
接続イベント タイムスタンプ
方向(Direction)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP(続き)
宛先 IP アドレス
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP(続き)
アプリケーション ID(Application ID)
アプリケーション ID(続き)
ユーザ ID(User ID)



次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-10　マルウェア イベント データ ブロック 5.1.1.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 24 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元であるマルウェア認識ネットワークの、内部の固有 ID。
マルウェア イベント タイムスタンプ	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint8	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ホスト IP アドレス	uint32	マルウェア イベントに関連付けられているホスト IP アドレス。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-10　マルウェア イベント データ ブロック 5.1.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値のレンダリングされた文字列。
ファイル サイズ(File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成時の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-10　マルウェア イベント データ ブロック 5.1.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または IDS イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続イベント タイムスタンプ	uint32	接続イベントのタイムスタンプ。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示します。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。

表 B-10　マルウェア イベント データ ブロック 5.1.1.x のフィールド(続き)

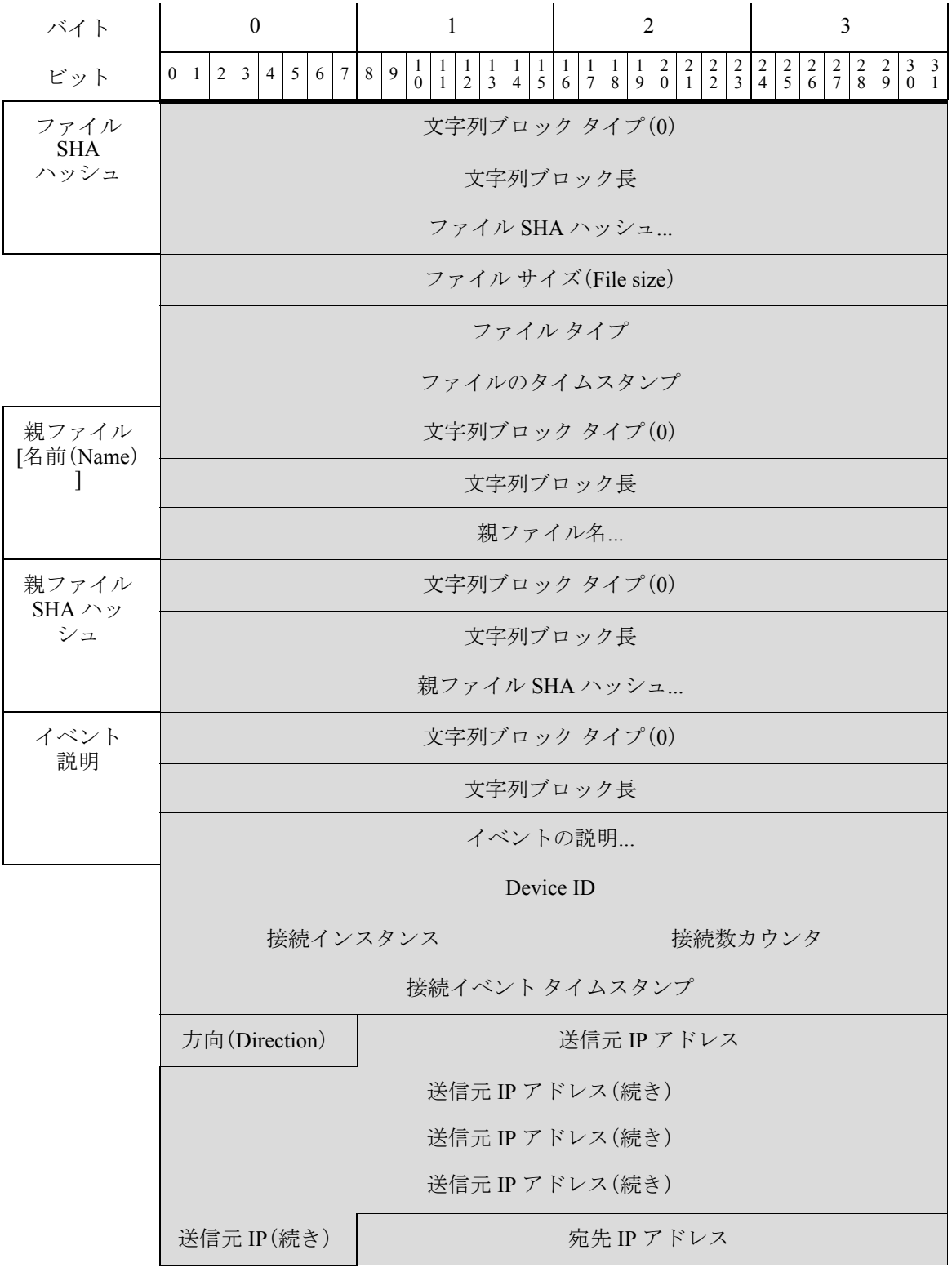
フィールド	データ タイプ	説明
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーしたアクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能する ID 番号。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(CACHE_MISS):ソフトウェアは シスコ クラウドに特性を確認する要求を送信できませんでした。 • 5(NO_CLOUD_RESP):シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。
レトロスペクティブ特性	uint8	特性が更新されている場合のファイルの特性。特性が更新されていない場合、このフィールドには特性フィールドと同じ値が格納されます。有効な値は、特性フィールドと同じです。
文字列ブロック タイプ	uint32	URI を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	URI 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および URI フィールドのバイト数を含む)。
URI	string	接続の URI。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。

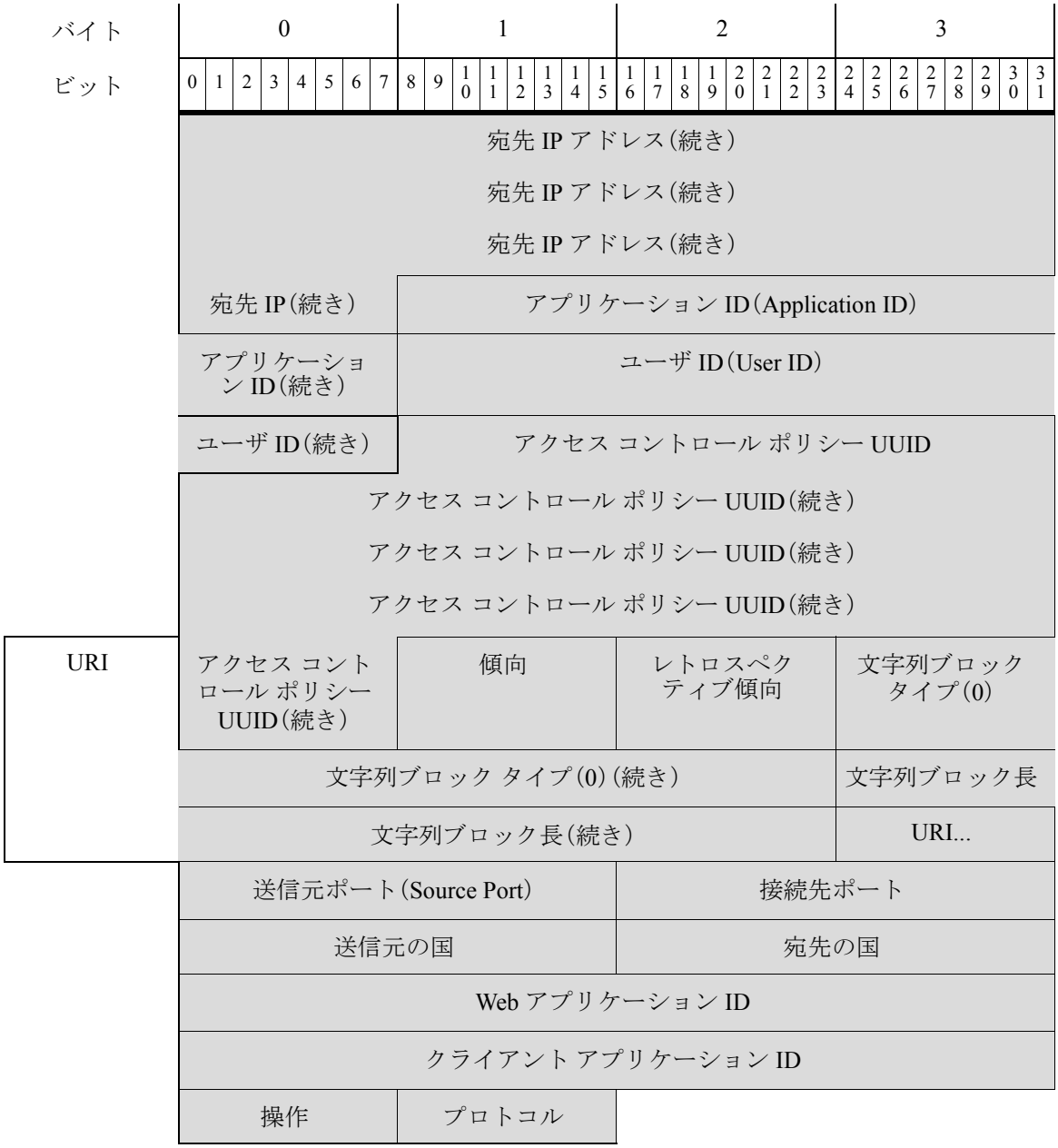
マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x

eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 33 です。マルウェア イベント レコードの一部として、イベント バージョン 3 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内にマルウェア イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定して、イベントを要求します。

次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	マルウェア イベントのブロック タイプ(33)																															
	マルウェア イベントのブロック長																															
	エージェント UUID エージェント UUID(続き) エージェント UUID(続き) エージェント UUID(続き)																															
	クラウド UUID クラウド UUID(続き) クラウド UUID(続き) クラウド UUID(続き)																															
	マルウェア イベント タイムスタンプ																															
	イベント タイプ ID																															
検出名	イベント サブタイプ ID								ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ(0)															
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長(続き)																検出名...															
ユーザ(User)	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ...																															
ファイル名	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル名...																															
ファイル パス	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル パス...																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル SHA ハッシュ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
ファイル SHA ハッシュ...
ファイル サイズ(File size)
ファイル タイプ
ファイルのタイムスタンプ
親ファイル [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
親ファイル名...
親ファイル SHA ハッシュ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
親ファイル SHA ハッシュ...
イベント説明
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
イベントの説明...
Device ID
接続インスタンス
接続数カウンタ
接続イベント タイムスタンプ
方向(Direction)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP(続き)
宛先 IP アドレス



次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-11　マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 33 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。

表 B-11　マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元であるマルウェア認識ネットワークの、内部の固有 ID。
マルウェア イベント タイムスタンプ	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint8	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-11　マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値のレンダリングされた文字列。
ファイル サイズ (File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成時の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または IDS イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続イベント タイムスタンプ	uint32	接続イベントのタイムスタンプ。

表 B-11　マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示します。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーしたアクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能する ID 番号。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(NEUTRAL):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(CACHE_MISS):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。
レトロスペクティブ特性	uint8	特性が更新されている場合のファイルの特性。特性が更新されていない場合、このフィールドには特性フィールドと同じ値が格納されます。有効な値は、特性フィールドと同じです。
文字列ブロック タイプ	uint32	URI を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	URI 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および URI フィールドのバイト数を含む)。
URI	string	接続の URI。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。

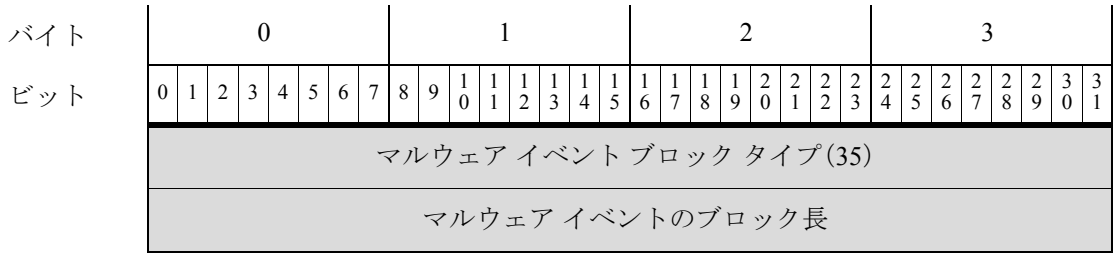
表 B-11　マルウェア イベント データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。

マルウェア イベントのデータ ブロック 5.3

eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 35 です。マルウェア イベント レコードの一部として、イベント バージョン 4 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内にマルウェア イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定して、イベントを要求します。

次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	エージェント UUID																															
	エージェント UUID（続き）																															
	エージェント UUID（続き）																															
	エージェント UUID（続き）																															
	クラウド UUID																															
	クラウド UUID（続き）																															
	クラウド UUID（続き）																															
	クラウド UUID（続き）																															
	マルウェア イベント タイムスタンプ																															
	イベント タイプ ID																															
	イベント サブタイプ ID																															
検出名	ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ（0）																							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長（続き）								検出名...																							
ユーザ（User）	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ...																															
ファイル名	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル名...																															
ファイル パス	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル パス...																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル SHA ハッシュ...																															
	ファイル サイズ(File size)																															
	ファイル タイプ																															
	ファイルのタイムスタンプ																															
親ファイル [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	親ファイル名...																															
親ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	親ファイル SHA ハッシュ...																															
イベント 説明	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	イベントの説明...																															
	Device ID																															
	接続インスタンス																接続数カウンタ															
	接続イベント タイムスタンプ																															
	方向(Direction)								送信元 IP アドレス																							
	送信元 IP アドレス(続き)																															
	送信元 IP アドレス(続き)																															
	送信元 IP アドレス(続き)																															
	送信元 IP(続き)								宛先 IP アドレス																							


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP(続き)
アプリケーション ID(Application ID)
アプリケーション ID(続き)
ユーザ ID(User ID)
ユーザ ID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
URI
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
傾向
レトロスペクティブ傾向
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
URI...
送信元ポート(Source Port)
接続先ポート
送信元の国
宛先の国
Web アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID
操作
プロトコル
脅威スコア
IOC 番号
IOC 番号(続き)

次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-12　マルウェア イベント データ ブロック 5.3 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 35 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元であるマルウェア認識ネットワークの、内部の固有 ID。
マルウェア イベント タイムスタンプ	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint32	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-12　マルウェア イベント データ ブロック 5.3 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値のレンダリングされた文字列。
ファイル サイズ (File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ (3-43 ページ) を参照してください。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成時の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。

表 B-12　マルウェア イベント データ ブロック 5.3 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または IDS イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続イベント タイムスタンプ	uint32	接続イベントのタイムスタンプ。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示します。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーしたアクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能する ID 番号。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(UNAVAILABLE):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5(CUSTOM SIGNATURE):ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。

表 B-12　マルウェア イベント データ ブロック 5.3 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
レトロスペクティブ特性	uint8	特性が更新されている場合のファイルの特性。特性が更新されていない場合、このフィールドには特性フィールドと同じ値が格納されます。有効な値は、特性フィールドと同じです。
文字列ブロック タイプ	uint32	URI を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	URI 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および URI フィールドのバイト数を含む)。
URI	string	接続の URI。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値(0 ～ 100)。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。

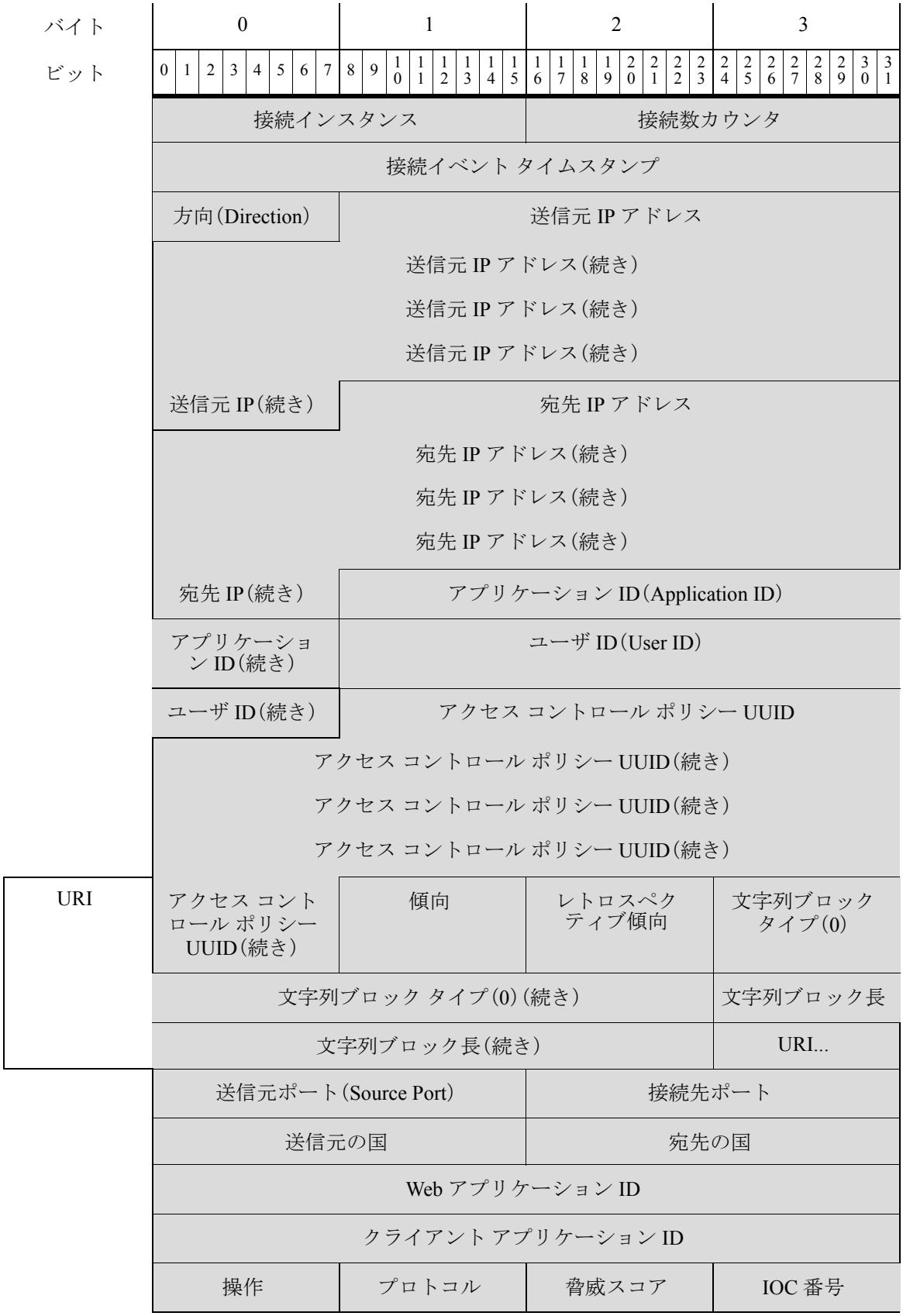
マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1

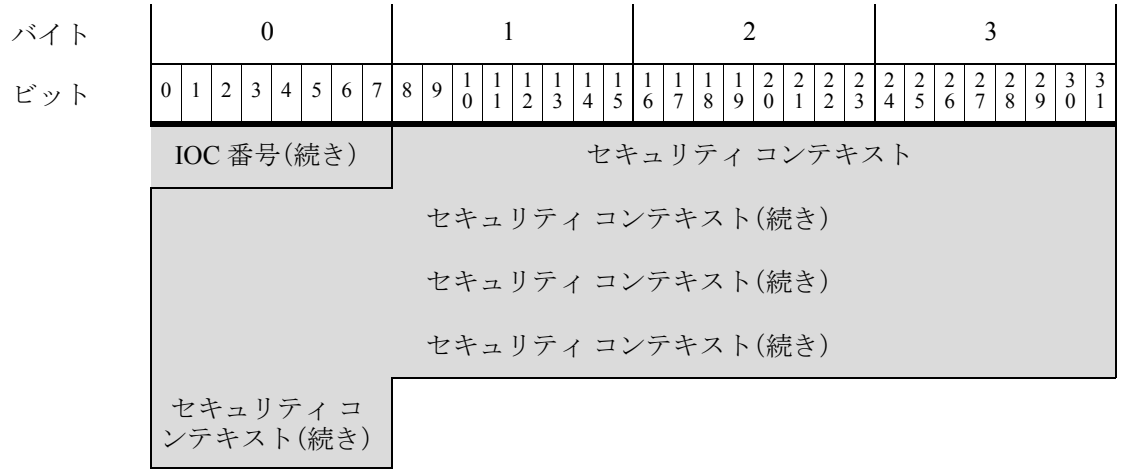
eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 44 です。これはブロック 35 に取って代わります。マルウェア イベント レコードの一部として、イベント バージョン 5 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内にマルウェア イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定して、イベントを要求します。

次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
マルウェア イベント ブロック タイプ（44）																																
マルウェア イベントのブロック長																																
エージェント UUID エージェント UUID（続き） エージェント UUID（続き） エージェント UUID（続き）																																
クラウド UUID クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き）																																
マルウェア イベント タイムスタンプ																																
イベント タイプ ID																																
イベント サブタイプ ID																																
検出名	ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ（0）																							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長（続き）								検出名...																							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ユーザ（User）	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ...																															
ファイル名	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル名...																															
ファイル パス	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル パス...																															
ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル SHA ハッシュ...																															
	ファイル サイズ（File size）																															
	ファイル タイプ																															
	ファイルのタイムスタンプ																															
親ファイル [名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	親ファイル名...																															
親ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	親ファイル SHA ハッシュ...																															
イベント 説明	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	イベントの説明...																															
	デバイス ID（Device ID）																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
接続インスタンス
接続数カウンタ
接続イベント タイムスタンプ
方向(Direction)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP(続き)
宛先 IP アドレス
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP(続き)
アプリケーション ID(Application ID)
アプリケーション ID(続き)
ユーザ ID(User ID)
ユーザ ID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
URI
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
傾向
レトロスペクティブ傾向
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
URI...
送信元ポート(Source Port)
接続先ポート
送信元の国
宛先の国
Web アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID
操作
プロトコル
脅威スコア
IOC 番号



次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-13　マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 44 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元 Cisco Advanced Malware Protection クラウド の、内部の固有 ID。
マルウェア イベント タイムスタンプ	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint32	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。

表 B-13　マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値のレンダリングされた文字列。
ファイル サイズ(File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ(3-43 ページ)を参照してください。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成時の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-13　マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。
デバイス ID(Device ID)	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または IDS イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続イベント タイムスタンプ	uint32	接続イベントのタイムスタンプ。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示します。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーしたアクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能する ID 番号。

表 B-13　マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(UNAVAILABLE):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5(CUSTOM SIGNATURE):ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。
レトロスペクティブ特性	uint8	特性が更新されている場合のファイルの特性。特性が更新されていない場合、このフィールドには特性フィールドと同じ値が格納されます。有効な値は、特性フィールドと同じです。
文字列ブロック タイプ	uint32	URI を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	URI 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および URI フィールドのバイト数を含む)。
URI	string	接続の URI。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト

表 B-13　マルウェア イベント データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

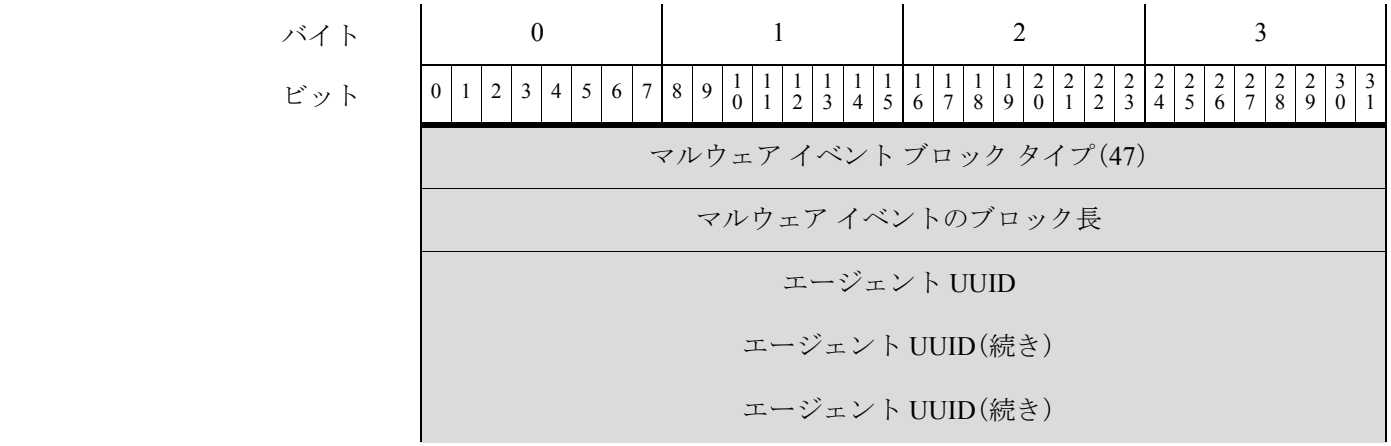
フィールド	データ タイプ	説明
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値(0 ～ 100)。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。

マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x

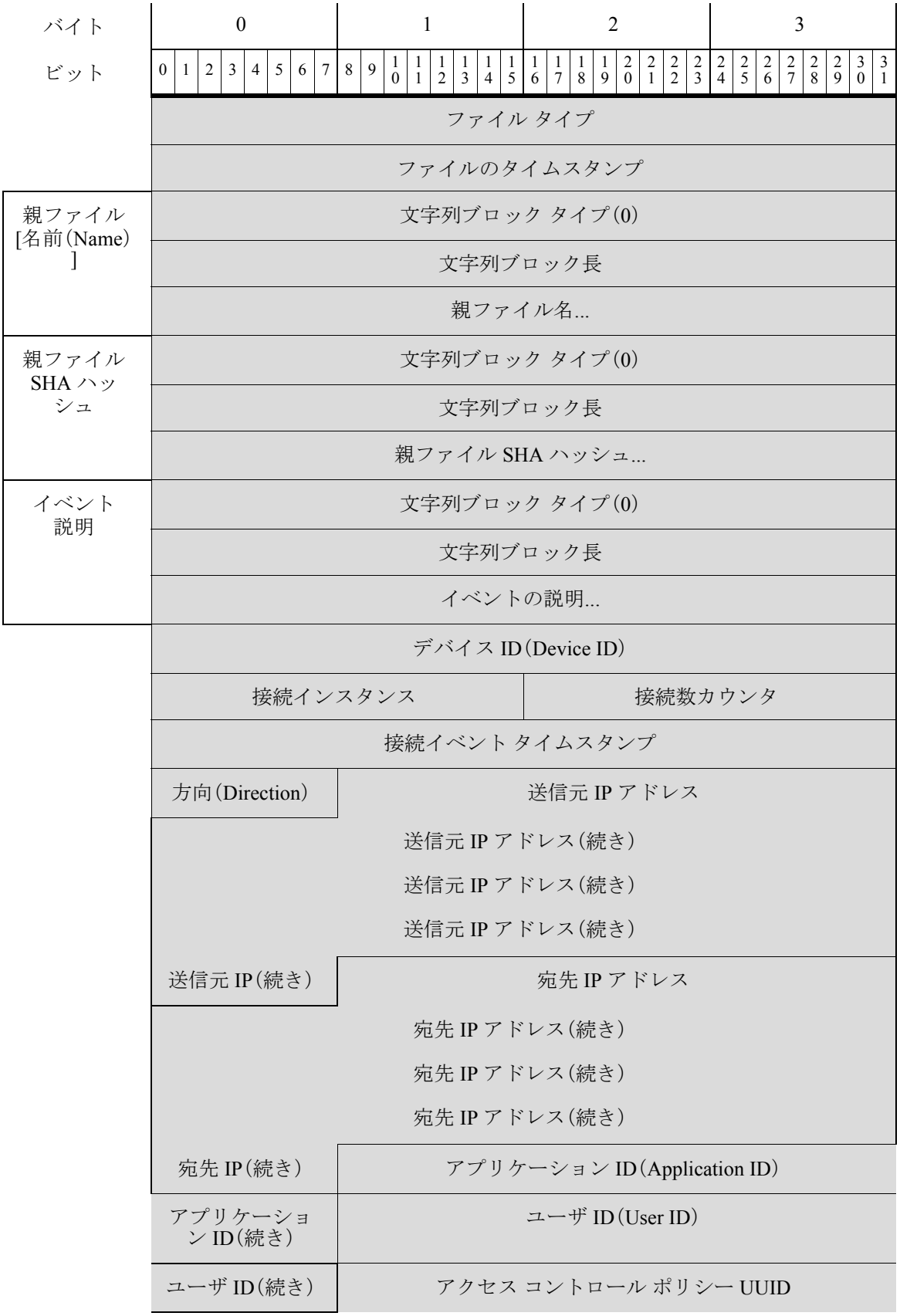
eStreamer サービスは、マルウェア イベントに関する情報を保存するために、マルウェア イベント データ ブロックを使用します。これらのイベントには、クラウド内で検出または検疫されたマルウェア、検出方法、マルウェアの影響を受けるホストとユーザに関する情報が含まれています。マルウェア イベント データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 2 グループの 47 です。これはブロック 44 に取って代わり、ブロックによって取って代わられます。SSL とファイル アーカイブ サポート用のフィールドが追加されました。

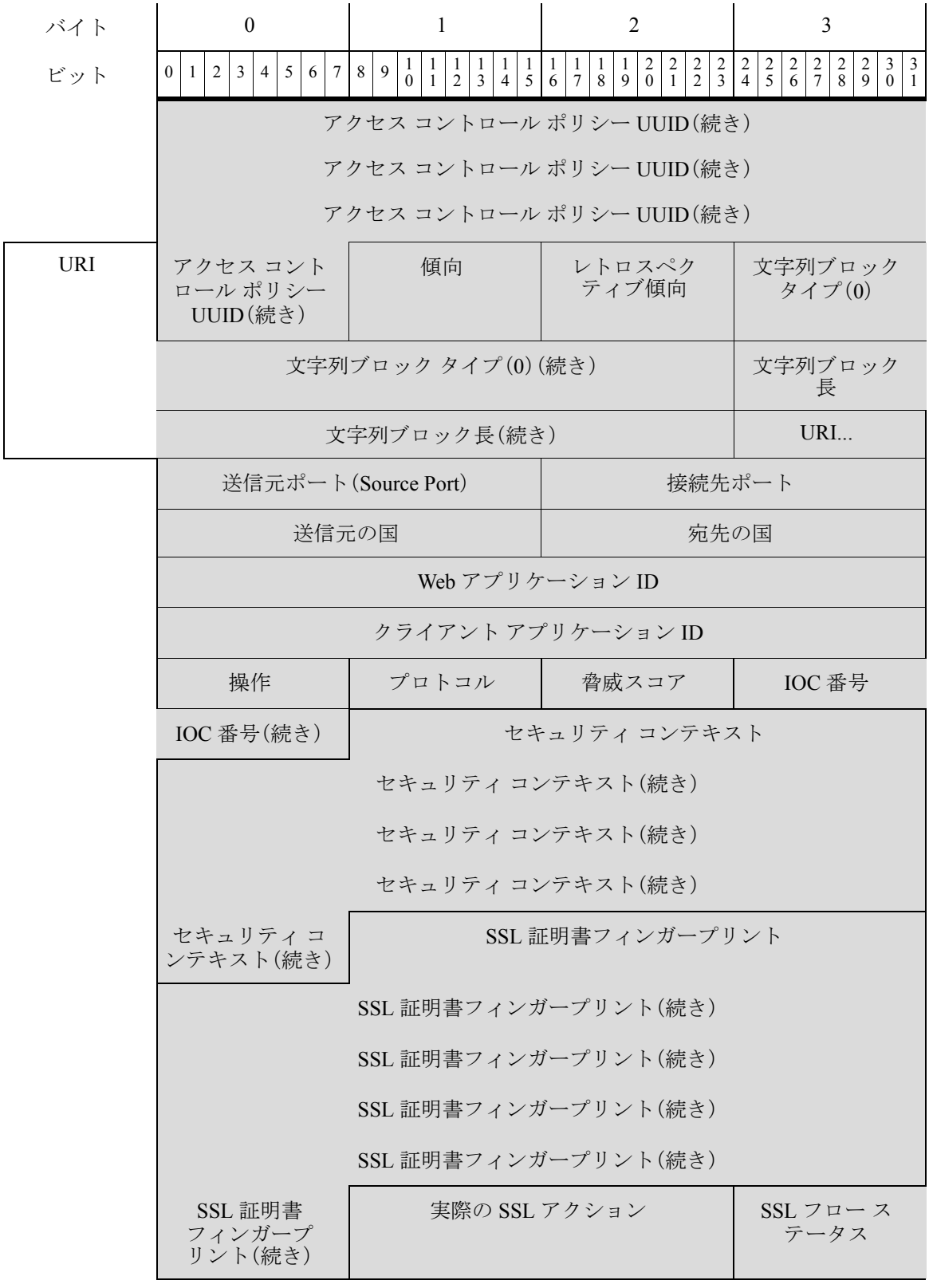
マルウェア イベント レコードの一部としてイベントを要求するには、イベント バージョン 6 およびイベント コード 101 の要求メッセージ内に、マルウェア イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定します。

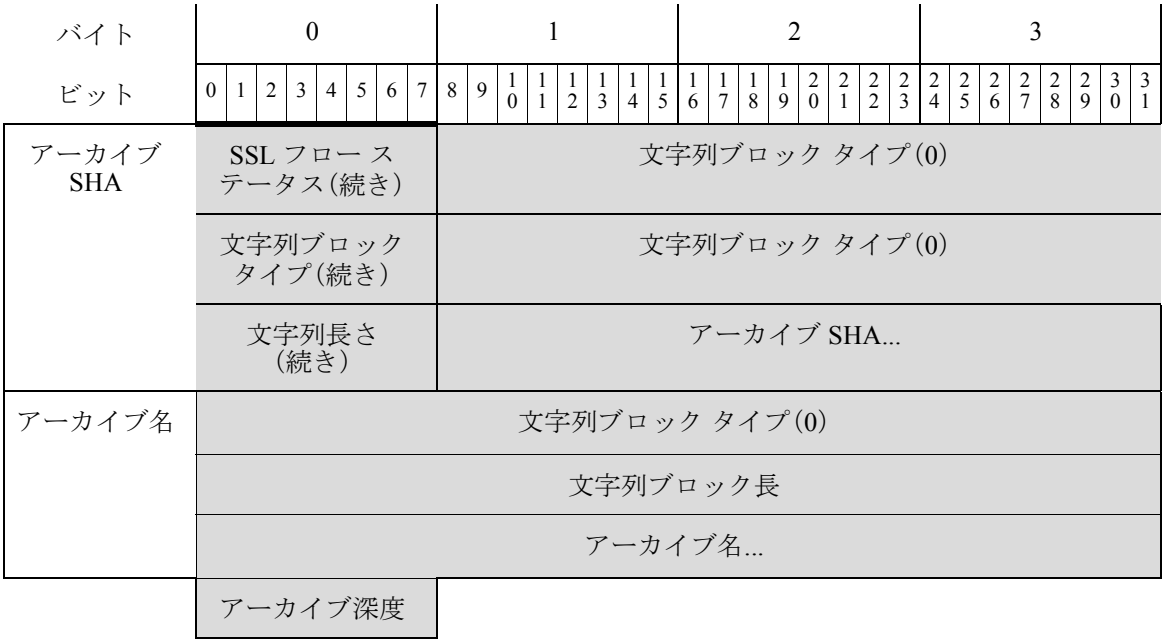
次の図は、マルウェア イベント データ ブロックの構造を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	エージェント UUID（続き）																															
	クラウド UUID クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き） クラウド UUID（続き）																															
	マルウェア イベント タイムスタンプ																															
	イベント タイプ ID																															
	イベント サブタイプ ID																															
検出名	ディテクタ ID								文字列ブロック タイプ（0）																							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長（続き）								検出名...																							
ユーザ（User）	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ...																															
ファイル名	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル名...																															
ファイル パス	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル パス...																															
ファイル SHA ハッシュ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ファイル SHA ハッシュ...																															
	ファイル サイズ（File size）																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル タイプ
ファイルのタイムスタンプ
親ファイル [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
親ファイル名...
親ファイル SHA ハッシュ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
親ファイル SHA ハッシュ...
イベント説明
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
イベントの説明...
デバイス ID(Device ID)
接続インスタンス
接続数カウンタ
接続イベント タイムスタンプ
方向(Direction)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP(続き)
宛先 IP アドレス
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP(続き)
アプリケーション ID(Application ID)
アプリケーション ID(続き)
ユーザ ID(User ID)
ユーザ ID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
URI
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
傾向
レトロスペクティブ傾向
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
URI...
送信元ポート(Source Port)
接続先ポート
送信元の国
宛先の国
Web アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID
操作
プロトコル
脅威スコア
IOC 番号
IOC 番号(続き)
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
実際の SSL アクション
SSL フロー ステータス



次の表は、マルウェア イベントのデータ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
マルウェア イベント ブロック タイプ	uint32	マルウェア イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 47 です。
マルウェア イベントのブロック長	uint32	マルウェア イベント データ ブロックのバイトの合計数(マルウェア イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
エージェント UUID	uint8[16]	マルウェア イベントをレポートする エンドポイント向け AMP エージェントの内部固有 ID。
クラウド UUID	uint8[16]	マルウェア イベントの発生元 Cisco Advanced Malware Protection クラウド の、内部の固有 ID。
マルウェア イベント タイムスタンプ	uint32	マルウェア イベント生成時のタイムスタンプ。
イベント タイプ ID	uint32	マルウェア イベント タイプの内部 ID。
イベント サブタイプ ID	uint32	マルウェア検出につながったアクションの内部 ID。
ディテクタ ID	uint8	マルウェアを検出した検出テクノロジーの内部 ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	検出名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	検出名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および検出名フィールドのバイト数を含む)。
検出名	string	検出または検疫されたマルウェアの名前。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ(User)	string	シスコ Agent がインストールされ、マルウェア イベントが発生したコンピュータのユーザ。これらのユーザはユーザ ディスカバリには関係ないことに注意してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル名フィールドのバイト数を含む)。
ファイル名	string	検出または検疫されたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル パスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル パス文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル パス フィールドのバイト数を含む)。
ファイル パス	string	検出または検疫されたファイルのファイル パス。ファイル名は含まれません。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
ファイル SHA ハッシュ	string	検出または検疫されたファイルの SHA-256 ハッシュ値のレンダリングされた文字列。
ファイル サイズ(File size)	uint32	検出または検疫されたファイルのサイズ(バイト単位)。
ファイル タイプ	uint8	検出または検疫されたファイルのファイル タイプ。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ (3-43 ページ)を参照してください。
ファイルのタイムスタンプ	uint32	検出または検疫されたファイルの作成時の UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの経過秒数)。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	親ファイル名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル名フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル名	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスしたファイルの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	親ファイル SHA ハッシュを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	親ファイル SHA ハッシュ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および親ファイル SHA ハッシュ フィールドのバイト数を含む)。
親ファイル SHA ハッシュ	string	検出が行われたときに、検出または検疫されたファイルにアクセスした親ファイルの SHA-256 のハッシュ値。
文字列ブロック タイプ	uint32	イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	イベントの説明文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびイベントの説明フィールドのバイト数を含む)。
イベントの説明	string	イベント タイプに関連付けられている追加イベント情報。
デバイス ID(Device ID)	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または IDS イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続イベント タイムスタンプ	uint32	接続イベントのタイムスタンプ。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示します。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーしたアクセス コントロール ポリシーの固有識別子として機能する ID 番号。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(UNAVAILABLE):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5(CUSTOM SIGNATURE):ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。
レトロスペクティブ特性	uint8	特性が更新されている場合のファイルの特性。特性が更新されていない場合、このフィールドには特性フィールドと同じ値が格納されます。有効な値は、特性フィールドと同じです。
文字列ブロック タイプ	uint32	URI を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	URI 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および URI フィールドのバイト数を含む)。
URI	string	接続の URI。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint 16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト • 6:クラウド ルックアップのタイムアウト • 7:カスタム検出 • 8:カスタム検出ブロック • 9:アーカイブ ブロック(深度超過) • 10:アーカイブ ブロック(暗号化されている) • 11:アーカイブ ブロック(調査エラー)
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値(0 ～ 100)。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
文字列ブロック タイプ	uint32	アーカイブ SHA を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-14　マルウェア イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	アーカイブ SHA 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および侵入ポリシー名のバイト数を含む)。
アーカイブ SHA	string	ファイルが含まれる親アーカイブの SHA1 ハッシュ。
文字列ブロック タイプ	uint32	アーカイブ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	アーカイブ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびアーカイブ名のバイト数を含む)。
アーカイブ名	string	親アーカイブの名前。
アーカイブ深度	uint8	ファイルがネストされている層の数。たとえば、テキスト ファイルが zip アーカイブ内にある場合、この値は 1 になります。

レガシー ディスカバリ データ構造

レガシー ディスカバリ イベント ヘッダー

ディスカバリ イベント ヘッダー 5.0 ～ 5.1.1.x

ディスカバリ イベントおよび接続イベントのメッセージには、ディスカバリ イベント ヘッダーが含まれます。これは、イベントのタイプおよびサブタイプ、イベントが発生した時刻、イベントが発生したデバイス、およびメッセージ内のイベント データの構造を伝えます。このヘッダーには、実際のホスト ディスカバリ、ユーザ、または接続イベントのデータが続きます。さまざまなイベントのタイプ/サブタイプ値に関連付けられる構造の詳細については、イベント タイプ別ホスト ディスカバリ構造(4-46 ページ)で説明します。

ディスカバリ イベント ヘッダーのイベント タイプ フィールドおよびイベント サブタイプ フィールドは、送信されたイベント メッセージの構造を示します。イベント データ ブロックの構造が一度判別されたら、プログラムはメッセージを適切に解析できます。

次の図の網掛けされた行は、ディスカバリ イベント ヘッダーの形式を例示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ヘッダー バージョン(1)																メッセージ タイプ(4)															
	メッセージ長																															
	Netmap ID																レコード タイプ															
	レコード長																															
	eStreamer サーバ タイムスタンプ(イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ)																															
	将来の使用に備えて予約済み(イベントでビット 23 が設定されている場合のみ)																															
ディスカバリ イベント ヘッダー	Device ID																															
	[IP アドレス(IP Address)]																															
	MAC アドレス																															
	MAC アドレス(続き)																将来の使用に備えて予約済み															
	イベント秒																															
	イベント マイクロ秒																															
	予約済み(内部使用)								イベント タイプ(Event Type)																							
	イベント サブタイプ																															
	ファイル番号(内部使用専用)																															
	ファイルの位置(内部使用専用)																															

次の表は、ディスカバリ イベント ヘッダーについての説明です。

表 B-15　ディスカバリ イベント ヘッダーのフィールド

フィールド	データ型	説明
Device ID	uint32	ディスカバリ イベントを生成したデバイスの ID 番号。バージョン 3 および 4 のメタデータを要求すると、デバイスのメタデータを入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ) を参照してください。
[IP アドレス(IP Address)]	uint32	イベントに関連するホストの IP アドレス。
MAC アドレス	uint86	イベントに関連するホストの MAC アドレス。

表 B-15　ディスカバリ イベント ヘッダーのフィールド(続き)

フィールド	データ型	説明
将来の使用に備えて予約済み	byte[2]	0 に設定された値による 2 バイトのパディング。
イベント秒	uint32	システムがイベントを生成したときの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日以降の秒数)。
イベント マイクロ秒	uint32	システムがイベントを生成したときのタイムスタンプの、マイクロ秒(100 万分の 1 秒)の増分。
予約済み(内部使用)	バイト	シスコ の内部データであり、無視してかまいません。
イベント タイプ(Event Type)	uint32	イベントのタイプ(新規イベントの場合は 1000、変更イベントの場合は 1001、ユーザ入力イベントの場合は 1002、フル ホスト プロファイルの場合は 1050)。使用可能なイベント タイプの一覧の詳細については、イベント タイプ別ホスト ディスカバリ構造(4-46 ページ)を参照してください。
イベント サブタイプ	uint32	イベント サブタイプ。使用可能なイベント サブタイプの一覧の詳細については、イベント タイプ別ホスト ディスカバリ構造(4-46 ページ)を参照してください。
ファイル番号	byte[4]	シリアル ファイル番号。このフィールドは、シスコ の内部使用のためのものであり、無視してかまいません。
ファイルの位置	byte[4]	シリアル ファイル内のイベントの位置。このフィールドは、シスコ の内部使用のためのものであり、無視してかまいません。

レガシー サーバ データ ブロック

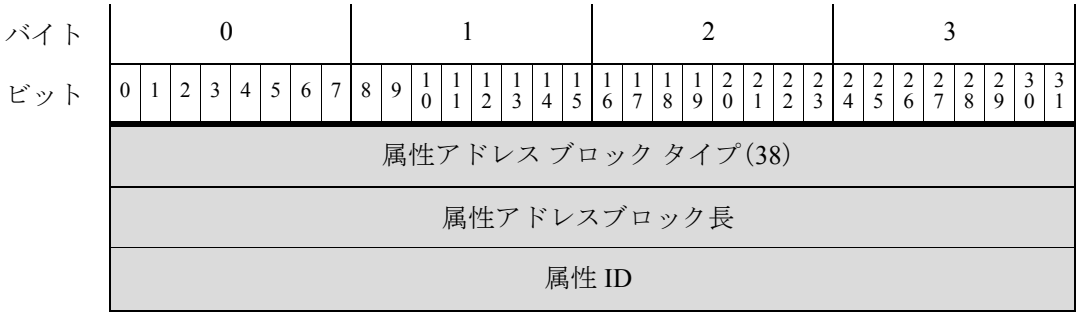
詳細については、次の項を参照してください。

- 属性アドレス データ ブロック 5.0 ～ 5.1.1.x(B-96 ページ)

属性アドレス データ ブロック 5.0 ～ 5.1.1.x

属性アドレス ブロック データは、属性リスト項目が含まれ、属性定義データ ブロック内で使用されます。これはブロック タイプ 38 です。

次の図は、属性アドレス ブロックの基本構造を示しています。



[IP アドレス(IP Address)]
ビット

次の表は、属性アドレス データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-16　属性アドレス データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
属性アドレス ブロック タイプ	uint32	属性アドレス ブロック データを開始します。この値は常に 38 です。
属性アドレス ブロック長	uint32	属性アドレス データ ブロックのバイト数(属性アドレス ブロック タイプと長さ用の 8 バイト、およびそれに続く属性アドレス データのバイト数を含む)。
属性 ID	uint32	影響を受ける属性の ID 番号(該当する場合)。
[IP アドレス(IP Address)]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、ホストの IP アドレス(アドレスが自動的に割り当てられた場合)。
ビット	uint32	IP アドレスが自動的に割り当てられた場合に、ネットマスクを計算するために使用される有効ビットが含まれます。

レガシー クライアント アプリケーション データ ブロック

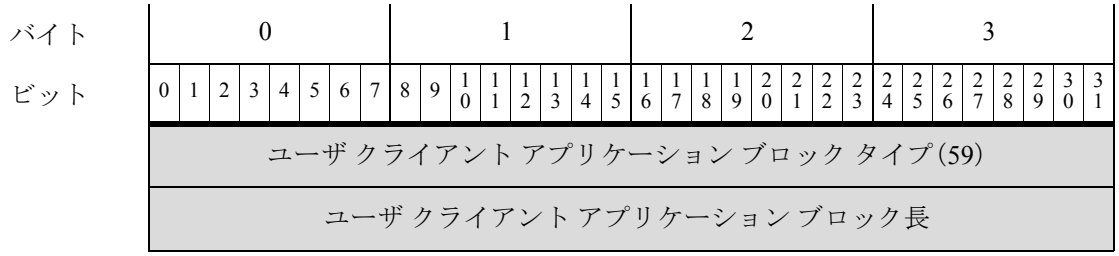
詳細については、次の項を参照してください。

- ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0 ～ 5.1(B-97 ページ)

ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0 ～ 5.1

ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックには、クライアント アプリケーション データの送信元に関する情報、データを追加したユーザの ID 番号、および IP アドレス範囲データ ブロックのリストが含まれます。ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックのブロック タイプは 59 です。

次の図は、ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックの基本構造を示しています。



[IP アドレス(IP Address)] 範囲	汎用リスト ブロック タイプ(31)
	汎用リスト ブロック長
	IP 範囲仕様データ ブロック*
	アプリケーション プロトコル ID
	クライアント アプリケーション ID
バージョン	文字列ブロック タイプ(0)
	文字列ブロック長
	バージョン...

次の表は、ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-17　ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックのフィールド

フィールド	バイト数	説明
ユーザ クライアント アプリケーション ブロック タイプ	uint32	ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックを開始します。この値は常にです。
ユーザ クライアント アプリケーション ブロック長	uint32	ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ クライアント アプリケーション ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ クライアント アプリケーション データのバイト数を含む)。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	IP アドレス範囲データを伝える IP 範囲仕様データ ブロック* で構成された汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーとカプセル化されたすべての IP 範囲仕様データ ブロック* を含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
IP 範囲仕様データ ブロック*	変数(variable)	ユーザ入力の IP アドレス範囲に関する情報を含む IP 範囲仕様データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、表 4-59 ユーザ サーバ データ ブロックのフィールド(4-110 ページ)を参照してください。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-17　ユーザ クライアント アプリケーション データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	バイト数	説明
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョン文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド、およびバージョンのバイト数を含む)。
バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。

レガシー スキャン結果データ ブロック

詳細については、次の項を参照してください。

- スキャン結果データ ブロック 5.0 ～ 5.1.1.x(B-99 ページ)
- ユーザ製品データ ブロック 5.0.x(B-102 ページ)
- ユーザ情報データ ブロック 5.x(B-123 ページ)

スキャン結果データ ブロック 5.0 ～ 5.1.1.x

スキャン結果データ ブロックは、脆弱性を説明し、スキャン結果追加イベント内で使用されます(イベント タイプ 1002、サブタイプ 11)。スキャン結果データ ブロックのブロック タイプは 102 です。

次の図は、スキャン結果データ ブロックの形式を示しています。

次の表は、スキャン結果データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-18　スキャン結果データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
スキャン結果ブロック タイプ	uint32	スキャン結果データ ブロックを開始します。この値は常に 102 です。
スキャン結果ブロック長	uint32	スキャン脆弱性データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くスキャン脆弱性データのバイト数を含む)。
ユーザ ID(User ID)	uint32	スキャン結果をインポートしたユーザ、またはスキャン結果を生成したスキャンを実行したユーザのユーザ ID 番号が含まれます。
スキャン タイプ	uint32	結果がシステムに追加された方法を示します。
[IP アドレス(IP Address)]	uint32	IP アドレス オクテットの、結果の脆弱性によって影響を受けるホストの IP アドレス。
[ポート(Port)]	uint16	結果の脆弱性の影響を受ける、サブサーバで使用されるポート。
プロトコル	uint16	IANA プロトコル番号。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP
フラグ(Flag)	uint16	予約済
リスト ブロック タイプ	uint32	トランスポート スキャン脆弱性データを伝えるスキャン脆弱性データ ブロックで構成されるリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。

表 B-18　スキャン結果データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数には、リスト ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイトと、カプセル化されたすべてのスキャン脆弱性データ ブロックが含まれています。 このフィールドには、ゼロ以上のスキャン脆弱性データ ブロックが続きます。
スキャン脆弱性ブロック タイプ	uint32	スキャン中に検出された脆弱性を記述するスキャン脆弱性データ ブロックを開始します。この値は常に 109 です。
スキャン脆弱性ブロック長	uint32	スキャン脆弱性データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くスキャン脆弱性データのバイト数を含む)。
脆弱性データ	string	各脆弱性に関する情報。
リスト ブロック タイプ	uint32	トランスポート スキャン脆弱性データを伝えるスキャン脆弱性データ ブロックで構成されるリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数には、リスト ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイトと、カプセル化されたすべてのスキャン脆弱性データ ブロックが含まれています。 このフィールドには、ゼロ以上のスキャン脆弱性データ ブロックが続きます。
汎用スキャン結果ブロック タイプ	uint32	スキャン中に検出されたサーバおよびオペレーティング システムを記述する汎用スキャン結果データ ブロックを開始します。この値は常に 108 です。
汎用スキャン結果ブロック長	uint32	汎用スキャン結果データ ブロックのバイト数(汎用スキャン結果ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くスキャン結果データのバイト数を含む)。
汎用スキャン結果データ	string	各スキャン結果に関する情報。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サード パーティ アプリケーションからのホスト入力データを伝えるユーザ製品データ ブロックを構成する、汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのユーザ製品データ ブロックを含む)。
ユーザ製品データ ブロック*	変数(variable)	ホスト入力データを含むユーザ製品データブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、ユーザ製品データ ブロック 5.1+(4-180 ページ)を参照してください。

ユーザ製品データ ブロック 5.0.x

ユーザ製品データ ブロックは、サード パーティ アプリケーション文字列マッピングを含む、サード パーティ アプリケーションからインポートされたホスト入力データを伝えます。このデータ ブロックは 接続統計データ ブロック 6.0.x（B-205 ページ）とユーザ サーバ メッセージとオペレーティング システム メッセージ（4-60 ページ）で使用します。ユーザ製品データ ブロックは、4.10.x の場合はブロック タイプ 65、5.0 ～ 5.0.x の場合はブロック タイプ 118 です。それぞれのブロック タイプは同じ構造を持ちます。

コメント　次の図で、データ ブロック名の横のアスタリスク（*）は、データ ブロックの複数のインスタンスが発生する可能性があることを示します。

次の図は、ユーザ製品データ ブロックの形式を示しています。

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ユーザ製品データ ブロック タイプ（65 | 118）																																
	ユーザ製品ブロック長																																
	ソース																																
	ソース タイプ																																
[IP アドレス（IP Address）] 範囲	汎用リスト ブロック タイプ（31）																																
	汎用リスト ブロック長																																
	IP 範囲仕様データ ブロック*																																
	ポート																	プロトコル															
	ドロップ ユーザ製品																																
カスタム（Custom）ベンダー文字列	文字列ブロック タイプ（0）																																
	文字列ブロック長																																
	カスタム ベンダー文字列...																																
カスタム（Custom）製品文字列	文字列ブロック タイプ（0）																																
	文字列ブロック長																																
	カスタム製品文字列...																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
カスタム（Custom）バージョン文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	カスタム バージョン文字列...																															
	ソフトウェア ID																															
	サーバ ID																															
	ベンダー ID																															
	製品 ID																															
メジャー バージョン文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	メジャー バージョン文字列...																															
マイナー バージョン文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	マイナー用バージョン文字列...																															
リビジョン文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	リビジョン文字列...																															
メジャー用文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	メジャー用バージョン文字列...																															
マイナー用文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	マイナー用バージョン文字列...																															
リビジョン用文字列	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	リビジョン用文字列...																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ビルド文字列	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ビルド文字列...																															
パッチ文字列	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	パッチ文字列...																															
内線番号文字列	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	拡張文字列...																															
OS UUID	オペレーティング システム UUID																															
	オペレーティング システム UUID(続き)																															
	オペレーティング システム UUID(続き)																															
	オペレーティング システム UUID(続き)																															
修正のリスト	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
	修正リスト データ ブロック*																															

次の表では、ユーザ製品データ ブロックのコンポーネントについて説明します。

表 B-19　ユーザ製品データ ブロック 4.10.x、5.0 ～ 5.0.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ製品データ ブロック タイプ	uint32	ユーザ製品データ ブロックを開始します。この値はバージョン 4.10.x の場合は 65、バージョン 5.0 ～ 5.0.x の場合は 118 です。
ユーザ製品ブロック長	uint32	ユーザ製品データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ製品ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ製品データのバイト数を含む)。
ソース	uint32	データをインポートした送信元の ID 番号。
ソース タイプ	uint32	データ提供ソースのソース タイプ。

表 B-19　ユーザ製品データ ブロック 4.10.x、5.0 ～ 5.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	IP アドレス範囲データを伝える IP 範囲仕様データ ブロック* で構成された汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーとカプセル化されたすべての IP 範囲仕様データ ブロック* を含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
IP 範囲仕様データ ブロック*	変数(variable)	ユーザ入力の IP アドレス範囲に関する情報を含む IP 範囲仕様データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、5.2+ の IP アドレス範囲データ ブロック (4-101 ページ) を参照してください。
[ポート(Port)]	uint16	ユーザが指定するポート。
プロトコル	uint16	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP
ドロップ ユーザ製品	uint32	ユーザ OS 定義がホストから削除されたかどうかを示します: • 0:いいえ • 1:はい
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ入力に指定されたカスタム ベンダー名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	カスタム ベンダー文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびベンダー名のバイト数を含む)。
カスタム ベンダー名	string	ユーザ入力で指定されたカスタム ベンダー名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ入力に指定されたカスタム製品名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	カスタム製品文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および製品名のバイト数を含む)。
カスタム製品名	string	ユーザ入力に指定されたカスタム製品名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ入力に指定されたカスタム バージョンを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	カスタム バージョン文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
カスタム バージョン	string	ユーザ入力に指定されたカスタム バージョン。
ソフトウェア ID	uint32	シスコ データベースの特定のリビジョンのサーバまたはオペレーティング システムの ID。

表 B-19　ユーザ製品データ ブロック 4.10.x、5.0 ～ 5.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
サーバ ID	uint32	ユーザ入力に指定したホスト サーバのアプリケーション プロトコルの シスコ アプリケーション識別子。
ベンダー ID	uint32	サード パーティ オペレーティング システムが シスコ 3D オペレーティング システム定義にマップされるときに指定される、サード パーティ オペレーティング システムのベンダーの ID。
製品 ID	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列が シスコ 3D オペレーティング システム定義にマップされるときに指定される、サード パーティ オペレーティング システム文字列の製品 ID 文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のメジャー バージョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	メジャー文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
メジャー バージョン	string	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のメジャー バージョン。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のマイナー バージョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	マイナー文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
マイナー バージョン	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のマイナー バージョン。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ オペレーティング システム定義のリビジョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	メジャー用文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
リビジョン	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のリビジョン番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義の最終メジャー バージョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-19　ユーザ製品データ ブロック 4.10.x、5.0 ～ 5.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにバージョンのバイト数を加えた移行先メジャー文字列データ ブロックのバイト数。
移行先メジャー	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のメジャー バージョン番号の範囲内にある、最終バージョン番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義の最終マイナー バージョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにバージョンのバイト数を加えたマイナー用文字列データ ブロックのバイト数。
マイナー用	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のマイナー バージョン番号の範囲内にある、最終バージョン番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義の最終リビジョン番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにリビジョン番号のバイト数を加えたリビジョン用文字列データ ブロックのバイト数。
リビジョン用	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システム定義のリビジョン番号の範囲内にある、最終リビジョン番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムのビルド番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ビルド文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびビルド番号のバイト数を含む)。
ビルド	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムのビルド番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムのパッチ番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	パッチ文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびパッチ番号のバイト数を含む)。

表 B-19　ユーザ製品データ ブロック 4.10.x、5.0 ～ 5.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
パッチ	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムのパッチ番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	サード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムの拡張番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	拡張文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および拡張番号のバイト数を含む)。
内線番号	string	ユーザ入力内のサード パーティ オペレーティング システム文字列がマップされる シスコ 3D オペレーティング システムの拡張番号。
UUID	uint8 [x16]	オペレーティング システム用の固有 ID 番号が含まれます。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	どの修正が特定の IP アドレス範囲内のホストに適用されているかに関するユーザ入力データを伝える修正リスト データ ブロックで構成される、汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべての修正リスト データ ブロックを含む)。
修正リスト データ ブロック*	変数(variable)	ホストに適用された修正に関する情報を含む修正リスト データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、フィックス リスト データ ブロック(4-109 ページ)を参照してください。

レガシー ユーザ ログイン データ ブロック

詳細については、次の各項を参照してください。

- ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2(B-108 ページ)
- ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.1 ～ 5.4.x(B-110 ページ)
- ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.0.x(B-112 ページ)
- ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.1.x(B-116 ページ)
- ユーザ情報データ ブロック 5.x(B-123 ページ)

ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、ユーザ情報更新メッセージで使用され、検出されたユーザのログイン情報の変更を伝えます。詳細については、ユーザ情報更新メッセージ ブロック(4-64 ページ)を参照してください。

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、バージョン 5.0 ～ 5.0.2 の場合は、ブロック タイプ 121 です。

次の図は、ユーザ ログイン情報データ ブロックの形式を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ユーザ ログイン情報ブロック タイプ(121)																															
	ユーザ ログイン情報ブロック長																															
	Timestamp																															
	[IP アドレス(IP Address)]																															
ユーザ(User) [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ名...																															
	ユーザ ID(User ID)																															
	アプリケーション ID(Application ID)																															
E メール	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															

次の表は、ユーザ ログイン情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-20　ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ ログイン情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックを開始します。この値は、バージョン 5.0 ～ 5.0.2 の場合は 121 です。
ユーザ ログイン情報ブロック長	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ ログイン情報データのバイト数を含む)。
Timestamp	uint32	イベントのタイムスタンプ。
[IP アドレス(IP Address)]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、ユーザのログインが検出されたホストからの IP アドレス。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む)。

表 B-20　ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

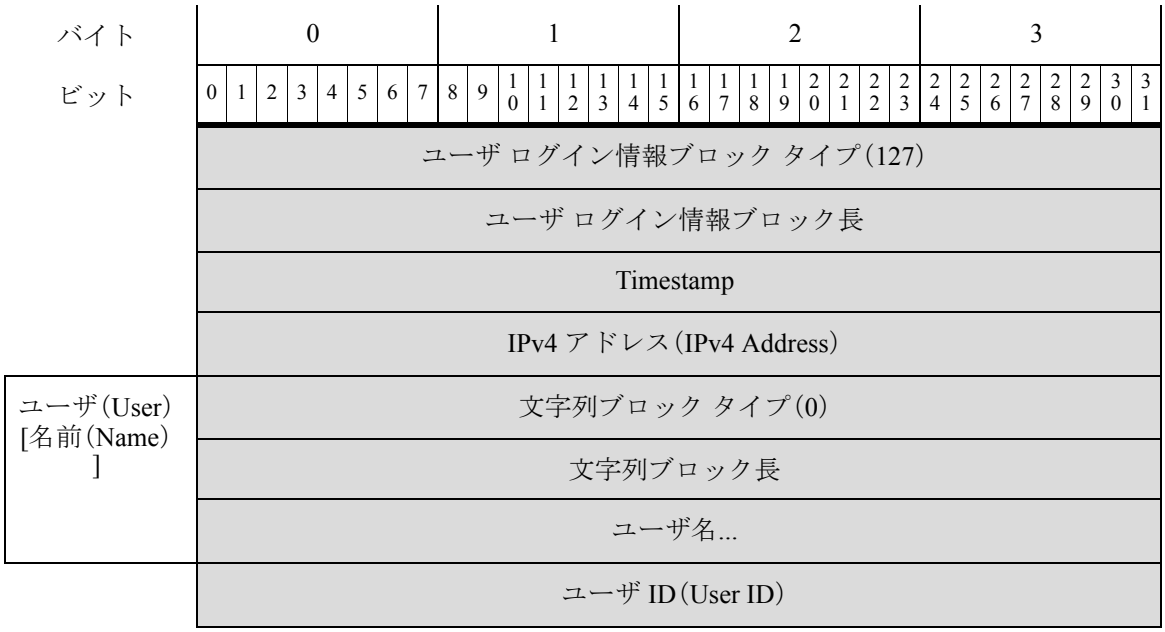
フィールド	データ タイプ	説明
[ユーザ名（Username）]	string	ユーザのユーザ名。
ユーザ ID（User ID）	uint32	ユーザの ID 番号。
アプリケーション ID（Application ID）	uint32	ログイン情報の取得元の、接続に使用されたアプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。

ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.1 ～ 5.4.x

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、ユーザ情報更新メッセージで使用され、検出されたユーザのログイン情報の変更を伝えます。詳細については、ユーザ アカウント更新メッセージ データ ブロック（4-189 ページ）を参照してください。

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、バージョン 4.7 ～ 4.10.x の場合はブロック タイプ 73、バージョン 5.0 ～ 5.0.2 の場合はシリーズ 1 グループのブロックのブロック タイプ 121、バージョン 5.1 ～ 5.4.x の場合はシリーズ 1 グループのブロックのブロック タイプ 127 です。

次の図は、ユーザ ログイン情報データ ブロックの形式を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	アプリケーション ID（Application ID）																															
E メール	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															
	IPv6 アドレス IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き）																															
レポート基準	ログイン タイプ								文字列ブロック タイプ（0）																							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長								レポート基準...																							

次の表は、ユーザ ログイン情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-21　　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ ログイン情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックを開始します。この値は、バージョン 5.1+ の場合は 127 です。
ユーザ ログイン情報ブロック長	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックのバイトの合計数（ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ ログイン情報データのバイト数を含む）。
Timestamp	uint32	イベントのタイムスタンプ。
IPv4 アドレス（IPv4 Address）	uint32	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。IPv4 アドレスは IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス（1-5 ページ）を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数（ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む）。

表 B-21　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
[ユーザ名（Username）]	string	ユーザのユーザ名。
ユーザ ID（User ID）	uint32	ユーザの ID 番号。
アプリケーション ID（Application ID）	uint32	ログイン情報の取得元の、接続に使用されたアプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。
IPv6 アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、ユーザのログインが検出されたホストからの IPv6 アドレス。
ログイン タイプ	uint8	検出されたユーザ ログインのタイプ。
文字列ブロック タイプ	uint32	レポート基準値を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	レポート基準文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびレポート基準フィールドのバイト数を含む)。
レポート基準	string	ログインをレポートする Active Directory サーバの名前。

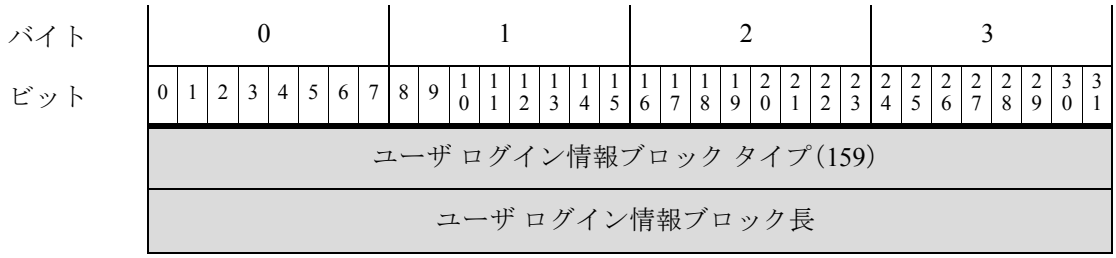
ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.0.x

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、ユーザ情報更新メッセージで使用され、検出されたユーザのログイン情報の変更を伝えます。詳細については、ユーザ アカウント更新メッセージ データ ブロック(4-189 ページ)を参照してください。

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、バージョン 6.0.x の場合は、ブロック タイプ 159 です。これには新しい ISE 統合エンドポイント プロファイル、セキュリティ インテリジェンスのフィールドがあります。

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、バージョン 4.7 ～ 4.10.x の場合はブロック タイプ 73、バージョン 5.0 ～ 5.0.2 の場合はシリーズ 1 グループのブロックのブロック タイプ 121、バージョン 5.1+ の場合はシリーズ 1 グループのブロックのデータ タイプ 127 です。詳細については、ユーザ ログイン情報データ ブロック 5.1 ～ 5.4.x(B-110 ページ)を参照してください。

次の図は、ユーザ ログイン情報データ ブロックの形式を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	Timestamp																															
	IPv4 アドレス（IPv4 Address）																															
ユーザ（User）[名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ名...																															
ドメイン	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ドメイン...																															
	ユーザ ID（User ID）																															
	レルム ID																															
	エンドポイント プロファイル ID																															
	セキュリティ グループ ID																															
	プロトコル																															
E メール	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															
	IPv6 アドレス IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き）																															
	ロケーション IPv6 アドレス ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き）																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
レポート基準	ログイン タイプ								承認タイプタイプ(Type)								文字列ブロック タイプ(0)															
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長(続き)																レポート基準...															

次の表は、ユーザ ログイン情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-22　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ ログイン情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックを開始します。この値は、バージョン 6.0.x の場合は 159 です。
ユーザ ログイン情報ブロック長	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ ログイン情報データのバイト数を含む)。
Timestamp	uint32	イベントのタイムスタンプ。
IPv4 アドレス(IPv4 Address)	uint32	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。IPv4 アドレスは IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス(1-5 ページ)を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む)。
[ユーザ名(Username)]	string	ユーザのユーザ名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ドメインを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにドメインのバイト数を加えたユーザ名文字列データ ブロックのバイト数。
ドメイン	string	ユーザがログインしているドメイン。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの ID 番号。
レルム ID	uint32	アイデンティティ レルムに対応する整数 ID。
エンドポイント プロファイル ID	uint32	接続エンドポイントが使用するデバイスのタイプの ID 番号。この番号は DC ごとに固有であり、メタデータで解決します。

表 B-22　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
セキュリティ グループ ID	uint32	ネットワーク トラフィック グループの ID 番号。
プロトコル	uint32	ユーザの検出やレポートに使用するプロトコル。値は以下のとおりです。 • 165:FTP • 426:SIP • 547:AOL Instant Messenger • 683:IMAP • 710:LDAP • 767:NTP • 773:Oracle データベース • 788:POP3 • 1755:MDNS
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。
IPv6 アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、ユーザのログインが検出されたホストからの IPv6 アドレス。
ロケーション IPv6 アドレス	uint8[16]	ユーザがログインした最新の IP アドレス。IPv4 または IPv6 のどちらかのアドレスになります。
ログイン タイプ	uint8	検出されたユーザ ログインのタイプ。
認証タイプ（Authentication Type）	uint8	ユーザが使用する認証のタイプ。値は次のとおりです。 • 0:認証は不要 • 1:パッシブ認証、AD エージェント、または ISE セッション • 2:キャプティブ ポータルの正常な認証 • 3:キャプティブ ポータルのゲスト認証 • 4:キャプティブ ポータルの失敗認証
文字列ブロック タイプ	uint32	レポート基準値を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	レポート基準文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびレポート基準フィールドのバイト数を含む)。
レポート基準	string	ログインをレポートする Active Directory サーバの名前。

ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.1.x

バージョン 6.1+ では、ユーザ ログイン情報データ ブロックには、シリーズ 1 グループのブロック内にブロック タイプ 165 が含まれています。ここには新しいポート フィールドとトンネリング フィールドがあります。これはブロック タイプ 159 に置き換わります。詳細については、ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.0.x（B-112 ページ）を参照してください。これはブロック タイプ 167 に更新しました。

次の図は、ユーザ ログイン情報データ ブロックの形式を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ユーザ ログイン情報ブロック タイプ（165）																															
	ユーザ ログイン情報ブロック長																															
	Timestamp																															
	IPv4 アドレス（IPv4 Address）																															
ユーザ（User）[名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ名...																															
ドメイン	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ドメイン...																															
	ユーザ ID（User ID）																															
	レルム ID																															
	エンドポイント プロファイル ID																															
	セキュリティ グループ ID																															
	プロトコル																															
	ポート																範囲の開始															
	開始ポート																終了ポート															
E メール	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	IPv6 アドレス IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き）																															
	ロケーション IPv6 アドレス ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き）																															
レポート基準	ログイン タイプ								承認タイプタイプ（Type）								文字列ブロック タイプ（0）															
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長（続き）																レポート基準...															

次の表は、ユーザ ログイン情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-23　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ ログイン情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックを開始します。バージョン 6.1+ の場合、この値は 165 です。
ユーザ ログイン情報ブロック長	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックのバイトの合計数（ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ ログイン情報データのバイト数を含む）。
Timestamp	uint32	イベントのタイムスタンプ。
IPv4 アドレス（IPv4 Address）	uint32	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。IPv4 アドレスは IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス（1-5 ページ）を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数（ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む）。

表 B-23　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
[ユーザ名(Username)]	string	ユーザのユーザ名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ドメインを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにドメインのバイト数を加えたユーザ名文字列データ ブロックのバイト数。
ドメイン	string	ユーザがログインしているドメイン。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの ID 番号。
レルム ID	uint32	アイデンティティ レルムに対応する整数 ID。
エンドポイント プロファイル ID	uint32	接続エンドポイントが使用するデバイスのタイプの ID 番号。この番号は DC ごとに固有であり、メタデータで解決します。
セキュリティ グループ ID	uint32	ネットワーク トラフィック グループの ID 番号。
プロトコル	uint32	ユーザの検出やレポートに使用するプロトコル。値は以下のとおりです。 • 165:FTP • 426:SIP • 547:AOL Instant Messenger • 683:IMAP • 710:LDAP • 767:NTP • 773:Oracle データベース • 788:POP3 • 1755:MDNS
[ポート(Port)]	uint16	ユーザを検出したポート番号。
範囲の開始	uint16	TS エージェントが使用するポート範囲の開始ポート
開始ポート	uint16	TS エージェントが個々のユーザに割り当てられている範囲の開始ポート。
終了ポート	uint16	TS エージェントが個々のユーザに割り当てられている範囲の最終ポート。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。

表 B-23　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

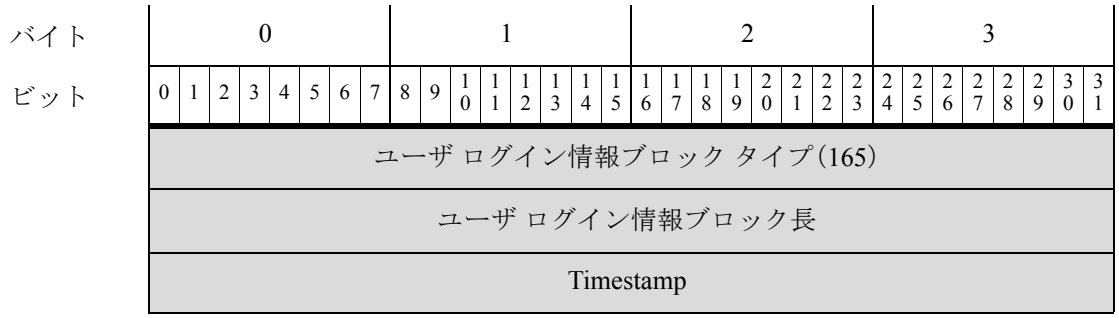
フィールド	データ タイプ	説明
IPv6 アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、ユーザのログインが検出されたホストからの IPv6 アドレス。
ロケーション IPv6 アドレス	uint8[16]	ユーザがログインした最新の IP アドレス。IPv4 または IPv6 のどちらかのアドレスになります。
ログイン タイプ	uint8	検出されたユーザ ログインのタイプ。
認証タイプ（Authentication Type）	uint8	ユーザが使用する認証のタイプ。値は次のとおりです。 • 0:認証は不要 • 1:パッシブ認証、AD エージェント、または ISE セッション • 2:キャプティブ ポータルの正常な認証 • 3:キャプティブ ポータルのゲスト認証 • 4:キャプティブ ポータルの失敗認証
文字列ブロック タイプ	uint32	レポート基準値を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	レポート基準文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびレポート基準フィールドのバイト数を含む)。
レポート基準	string	ログインをレポートする Active Directory サーバの名前。

ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.1.x

ユーザ ログイン情報データ ブロックは、ユーザ情報更新メッセージで使用され、検出されたユーザのログイン情報の変更を伝えます。詳細については、ユーザ情報更新メッセージ ブロック (4-64 ページ)を参照してください。

バージョン 6.1x では、ユーザ ログイン情報データ ブロックには、シリーズ 1 グループのブロック内にブロック タイプ 165 が含まれています。ここには新しいポート フィールドとトンネリング フィールドがあります。これはブロック タイプ 159 に置き換わります。これはブロック タイプ 167 に更新しました。詳細については、ユーザ ログイン情報データ ブロック 6.0.x (B-112 ページ)を参照してください。

次の図は、ユーザ ログイン情報データ ブロックの形式を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	IPv4 アドレス（IPv4 Address）																															
ユーザ（User）[名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ名...																															
ドメイン	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	ドメイン...																															
	ユーザ ID（User ID）																															
	レルム ID																															
	エンドポイント プロファイル ID																															
	セキュリティ グループ ID																															
	プロトコル																															
	ポート																範囲の開始															
	開始ポート																終了ポート															
E メール	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															
	IPv6 アドレス IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き） IPv6 アドレス（続き）																															
	ロケーション IPv6 アドレス ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き） ロケーション IPv6 アドレス（続き）																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
レポート基準	ログイン タイプ								承認タイプタイプ(Type)								文字列ブロック タイプ(0)															
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長(続き)																レポート基準...															
ドメイン	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	説明...																															

次の表は、ユーザ ログイン情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-24　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ ログイン情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックを開始します。バージョン 6.2+ の場合、この値は 165 です。
ユーザ ログイン情報ブロック長	uint32	ユーザ ログイン情報データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ ログイン情報データのバイト数を含む)。
Timestamp	uint32	イベントのタイムスタンプ。
IPv4 アドレス(IPv4 Address)	uint32	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。IPv4 アドレスは IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス(1-5 ページ)を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む)。
[ユーザ名(Username)]	string	ユーザのユーザ名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ドメインを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトにドメインのバイト数を加えたユーザ名文字列データ ブロックのバイト数。
ドメイン	string	ユーザがログインしているドメイン。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの ID 番号。

表 B-24　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
レルム ID	uint32	アイデンティティ レルムに対応する整数 ID。
エンドポイント プロファイル ID	uint32	接続エンドポイントが使用するデバイスのタイプの ID 番号。この番号は DC ごとに固有であり、メタデータで解決します。
セキュリティ グループ ID	uint32	ネットワーク トラフィック グループの ID 番号。
プロトコル	uint32	ユーザの検出やレポートに使用するプロトコル。値は以下のとおりです。 • 165:FTP • 426:SIP • 547:AOL Instant Messenger • 683:IMAP • 710:LDAP • 767:NTP • 773:Oracle データベース • 788:POP3 • 1755:MDNS
[ポート(Port)]	uint16	ユーザを検出したポート番号。
範囲の開始	uint16	TS エージェントが使用するポート範囲の開始ポート
開始ポート	uint16	TS エージェントが個々のユーザに割り当てられている範囲の開始ポート。
終了ポート	uint16	TS エージェントが個々のユーザに割り当てられている範囲の最終ポート。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。
IPv6 アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、ユーザのログインが検出されたホストからの IPv6 アドレス。
ロケーション IPv6 アドレス	uint8[16]	ユーザがログインした最新の IP アドレス。IPv4 または IPv6 のどちらかのアドレスになります。
ログイン タイプ	uint8	検出されたユーザ ログインのタイプ。

表 B-24　ユーザ ログイン情報データ ブロックのフィールド(続き)

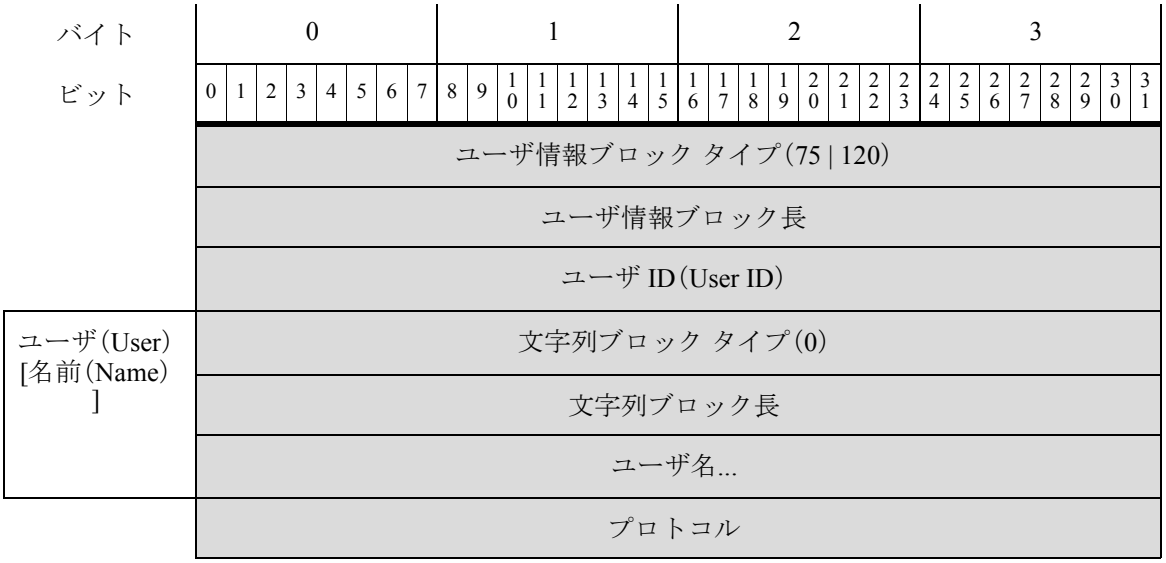
フィールド	データ タイプ	説明
認証タイプ（Authentication Type）	uint8	ユーザが使用する認証のタイプ。値は次のとおりです。 • 0:認証は不要 • 1:パッシブ認証、AD エージェント、または ISE セッション • 2:キャプティブ ポータルの正常な認証 • 3:キャプティブ ポータルのゲスト認証 • 4:キャプティブ ポータルの失敗認証
文字列ブロック タイプ	uint32	レポート基準値を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	レポート基準文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびレポート基準フィールドのバイト数を含む)。
レポート基準	string	ログインをレポートする Active Directory サーバの名前。

ユーザ情報データ ブロック 5.x

ユーザ情報データ ブロックはユーザ変更メッセージで使用され、検出、削除、またはドロップされたユーザの情報を伝えます。詳細については、ユーザ変更メッセージ(4-64 ページ)を参照してください。

ユーザ情報データ ブロックのブロック タイプは、4.7 ～ 4.10.x のシリーズ 1 ブロック グループのブロック タイプ 75 と、5.x のシリーズ 1 ブロック グループのブロック タイプ 120 です。構成は、ブロック タイプ 75 と 120 で同じです。

次の図は、ユーザ情報データ ブロックの形式を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ファースト [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	名...																															
姓 [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	姓...																															
E メール	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	電子メール...																															
部署名（Department）	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	部署名...																															
電話	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	電話...																															

次の表は、ユーザ情報データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-25　ユーザ情報データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ユーザ情報ブロック タイプ	uint32	ユーザ情報データ ブロックを開始します。この値は、バージョン 4.7 ～ 4.10.x の場合は 75、5.0 以降の場合は 120 です。
ユーザ情報ブロック長	uint32	ユーザ情報データ ブロックのバイトの合計数(ユーザ ログイン情報ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くユーザ情報データのバイト数を含む)。
ユーザ ID(User ID)	uint32	ユーザの ID 番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザのユーザ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-25　ユーザ情報データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	ユーザ名文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびユーザ名のバイト数を含む)。
[ユーザ名（Username）]	string	ユーザのユーザ名。
プロトコル	uint32	ユーザ情報を含むパケットのプロトコル。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	名文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および名のバイト数を含む)。
名	string	ユーザの名前。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの姓を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	姓文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および姓のバイト数を含む)。
姓	string	ユーザの姓。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電子メールアドレスを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電子メール アドレスのバイト数を加えた電子メール アドレス文字列データ ブロックのバイト数。
E メール	string	ユーザの電子メール アドレス。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの部署を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	部署文字列データ ブロックのバイト数(ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および部署のバイト数を含む)。
部署名（Department）	string	ユーザの部署名。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザの電話番号を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに電話番号のバイト数を加えた電話番号文字列データ ブロックのバイト数。
電話	string	ユーザの電話番号。

レガシー ホスト プロファイル データ ブロック

詳細については、次の各項を参照してください。

- ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2（B-126 ページ）

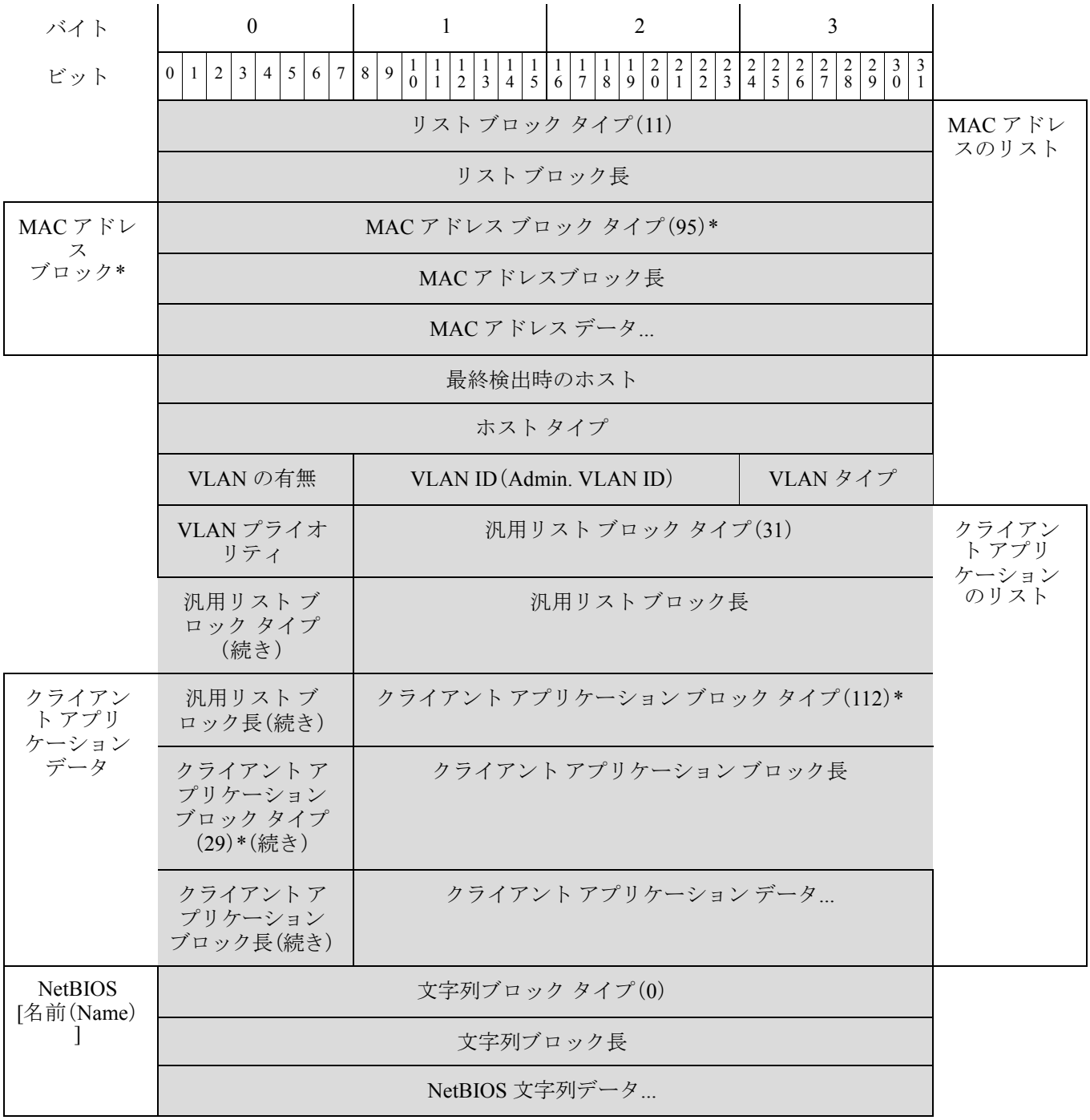
ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2

次の図は、ホスト プロファイル データ ブロックのバージョン 5.0 ～ 5.0.2 の形式を示しています。さらに、ホスト プロファイル データ ブロックには、ホスト重要度値が含まれていませんが、VLAN のプレゼンス インジケータは含まれています。さらに、ホスト プロファイル データ ブロックは、ホストの NetBIOS 名を伝えることができます。ホスト プロファイル データ ブロックのブロック タイプは 91 です。

コメント　次の図のブロック タイプ フィールドの横のアスタリスク（*）は、メッセージにシリーズ 1 データ ブロックのゼロ以上のインスタンスが含まれる可能性があることを示しています。

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ホスト プロファイル ブロック タイプ（91）																																
	ホスト プロファイル ブロック長																																
	[IP アドレス（IP Address）]																																
サーバ フィンガープリント	ホップ									プライマリ/セカンダリ								汎用リスト ブロック タイプ（31）															
	汎用リスト ブロック タイプ（続き）																	汎用リスト ブロック長															
	汎用リスト ブロック長（続き）																	サーバ フィンガープリント データ ブロック*															
クライアント フィンガープリント	汎用リスト ブロック タイプ（31）																																
	汎用リスト ブロック長																																
	クライアント フィンガープリント データ ブロック*																																
SMB フィンガープリント	汎用リスト ブロック タイプ（31）																																
	汎用リスト ブロック長																																
	SMB フィンガープリント データ ブロック*																																

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
DHCP フィンガープリント	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
	DHCP フィンガープリント データ ブロック*																																
	リスト ブロック タイプ(11)																																TCP サーバのリスト
	リスト ブロック長																																
TCP サーバ ブロック*	サーバ ブロック タイプ(36)																																
	サーバ ブロック長																																
	TCP サーバ データ...																																
	リスト ブロック タイプ(11)																																UDP サーバのリスト
	リスト ブロック長																																
UDP サーバ ブロック*	サーバ ブロック タイプ(36)*																																
	サーバ ブロック長																																
	UDP サーバ データ...																																
	リスト ブロック タイプ(11)																																ネットワーク プロトコルのリスト
	リスト ブロック長																																
ネットワーク プロトコル ブロック*	プロトコル ブロック タイプ(4)*																																
	プロトコル ブロック長																																
	ネットワーク プロトコル データ...																																
	リスト ブロック タイプ(11)																																トランスポート プロトコルのリスト
	リスト ブロック長																																
トランスポート（Transport）プロトコル ブロック*	プロトコル ブロック タイプ(4)*																																
	プロトコル ブロック長																																
	トランスポート プロトコル データ...																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
リスト ブロック タイプ(11)
リスト ブロック長
MAC アドレス ブロック タイプ(95)*
MAC アドレスブロック長
MAC アドレス データ...
最終検出時のホスト
ホスト タイプ
VLAN の有無
VLAN ID(Admin. VLAN ID)
VLAN タイプ
VLAN プライオリティ
汎用リスト ブロック タイプ(31)
汎用リスト ブロック タイプ(続き)
汎用リスト ブロック長
汎用リスト ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション ブロック タイプ(112)*
クライアント アプリケーション ブロック タイプ(29)*(続き)
クライアント アプリケーション ブロック長
クライアント アプリケーション ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション データ...
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
NetBIOS 文字列データ...
MAC アドレス ブロック*
MAC アドレスのリスト
クライアント アプリケーション データ
クライアント アプリケーションのリスト
NetBIOS [名前(Name)]

次の表は、バージョン 4.9 ～ 5.0.2 により返されるホスト プロファイル データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-26　ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ホスト プロファイル ブロック タイプ	uint32	ホスト プロファイル データ ブロック 4.9 ～ 5.0.2 を開始します。このデータ ブロックのブロック タイプは 91 です。
ホスト プロファイル ブロック長	uint32	ホスト プロファイル データ ブロックのバイト数（ホスト プロファイル ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くホスト プロファイル データに含まれるバイト数を含む）。
[IP アドレス（IP Address）]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、プロファイルに記述されているホストの IP アドレス。
ホップ	uint8	ホストからのデバイスまでのホップ数。
プライマリ/セカンダリ	uint8	ホストがそれを検出したデバイスのプライマリまたはセカンダリのどちらのネットワークにあるかを示します。 • 0：ホストはプライマリ ネットワークにあります。 • 1：ホストはセカンダリ ネットワークにあります。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（サーバ フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2（B-133 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。

表 B-26　ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント(クライアント フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	クライアント フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 (B-133 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	SMB フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む)。
オペレーティング システム フィンガープリント(SMB フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	SMB フィンガープリントを使用して識別されるホスト上のオペレーティング システムに関する情報が含まれている、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 (B-133 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	DHCP フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む)。
オペレーティング システム フィンガープリント(DHCP フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	DHCP フィンガープリントを使用して識別されるホスト上のオペレーティング システムに関する情報が含まれている、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 (B-133 ページ)を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サーバ データを伝えるサーバ データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのサーバ データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のサーバ データ ブロックが続きます。
サーバブロック タイプ	uint32	サーバ データ ブロックを開始します。この値は常に 89 です。

表 B-26　ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
サーバ ブロック長	uint32	サーバ データ ブロックのバイト数(サーバ ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く TCP サーバ データのバイト数を含む)。
TCP サーバ データ	変数(variable)	TCP サーバを記述するデータ フィールド(旧バージョンの製品で説明)。
リストブロック タイプ	uint32	UDP サーバ データを伝えるサーバ データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのサーバ データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のサーバ データ ブロックが続きます。
サーバブロック タイプ	uint32	UDP サーバを記述するサーバ データ ブロックを開始します。この値は常に 89 です。
サーバ ブロック長	uint32	サーバ データ ブロックのバイト数(サーバ ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く UDP サーバ データのバイト数を含む)。
UDP サーバ データ	変数(variable)	UDP サーバを記述するデータ フィールド(旧バージョンの製品で説明)。
リストブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのプロトコル データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のプロトコル データ ブロックが続きます。
プロトコル ブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコルを記述するプロトコル データ ブロックを開始します。この値は常に 4 です。
プロトコル ブロック長	uint32	プロトコル データ ブロックのバイト数(プロトコル ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くプロトコル データのバイト数を含む)。
ネットワーク プロトコル データ	uint16	ネットワーク プロトコル数が含まれるデータ フィールド(プロトコル データ ブロック (4-80 ページ)で説明)。
リストブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのプロトコル データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のトランスポート プロトコル データ ブロックが続きます。

表 B-26　ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
プロトコル ブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコルを記述するプロトコル データ ブロックを開始します。この値は常に 4 です。
プロトコル ブロック長	uint32	プロトコル データ ブロックのバイト数（プロトコル ブロック タイプと長さ用の 8 バイト、およびそれに続くプロトコル データのバイト数を含む）。
トランスポート プロトコル データ	変数（variable）	トランスポート プロトコル数が含まれるデータ フィールド（プロトコル データ ブロック（4-80 ページ）で説明）。
リストブロック タイプ	uint32	MAC アドレス データ ブロックを構成するリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リストのバイト数（リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべての MAC アドレス データ ブロックを含む）。
ホスト MAC アドレスブロック タイプ	uint32	ホスト MAC アドレス データ ブロックを開始します。この値は常に 95 です。
ホスト MAC アドレス ブロック長	uint32	ホスト MAC アドレス データ ブロックのバイト数（ホスト MAC アドレス ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くホスト MAC アドレス データのバイト数を含む）。
ホスト MAC アドレス データ	変数（variable）	ホスト MAC アドレス データ フィールド（ホスト MAC アドレス 4.9+（4-122 ページ）で説明）。
最終検出時のホスト	uint32	システムがホスト アクティビティを検出した前回時刻を表す UNIX タイムスタンプ。
ホスト タイプ	uint32	ホスト タイプを示します。表示される可能性がある値は次のとおりです。 • 0：ホスト • 1 — ルータ • 2：ブリッジ • 3：NAT デバイス • 4：LB（ロード バランサ）
VLAN の有無	uint8	VLAN が存在するかどうかを示します。 • 0：はい • 1：いいえ
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがいずれの VLAN メンバーであるかを示す VLAN ID 番号。
VLAN タイプ	uint8	VLAN タグ内でカプセル化されるパケットのタイプ。
VLAN プライオリティ	uint8	VLAN タグに含まれるプライオリティ値。

表 B-26　ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション データを伝えるクライアント アプリケーション データ ブロックで構成される汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのクライアント アプリケーション データ ブロックを含む)。
クライアント アプリケーション ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション ブロックを開始します。この値は常に 5 です。
クライアント アプリケーション ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション ブロックのバイト数(クライアント アプリケーション ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くクライアント アプリケーション データのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション データ	変数(variable)	クライアント アプリケーションを記述するクライアント アプリケーション データ フィールド(5.0+ のホスト クライアント アプリケーション データ ブロック (4-164 ページ) で説明)。
文字列ブロック タイプ	uint32	NetBIOS 名の文字列データ ブロックを開始します。この値は文字列データを示す 0 に設定されます。
文字列ブロック長	uint32	NetBIOS 名データ ブロックのバイト数を示します(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および NetBIOS 名のバイト数を含む)。
NetBIOS 文字列データ	変数	ホスト プロファイルに記述されているホストの NetBIOS 名が含まれます。

レガシー OS フィンガープリント データ ブロック

詳細については、次の各項を参照してください。

- オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2(B-133 ページ)

オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2

オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックのブロック タイプは 87 です。このブロックには、フィンガープリント Universally Unique Identifier(UUID)の他、フィンガープリント タイプ、フィンガープリント送信元タイプ、フィンガープリント送信元 ID を格納します。次の図は、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックのバージョン 5.0 ～ 5.0.2 の形式を示しています。

次の表では、オペレーティング システムフィンガープリント データ ブロックのフィールドについて説明します。

表 B-27　オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック タイプ	uint32	オペレーティング システム データ ブロックを開始します。この値は常に 87 です。
オペレーティング システム データ ブロック長	uint32	オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックのバイト数。この値は常に 41 です。データ ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、フィンガープリント UUID 値用の 16 バイト、フィンガープリントのタイプ用の 4 バイト、フィンガープリント ソースのタイプ用の 4 バイト、フィンガープリント ソース ID 用の 4 バイト、最終確認値用の 4 バイト、および TTL 差異用の 1 バイトです。
フィンガープリント UUID	uint8[16]	オペレーティング システムの固有識別子として機能するフィンガープリントID 番号(オクテット)。フィンガープリント UUID は、脆弱性データベース(VDB)内のオペレーティング システム名、ベンダー、バージョンにマップされます。

表 B-27　オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
フィンガープリント タイプ	uint32	フィンガープリントのタイプを示します。
フィンガープリント ソース タイプ	uint32	オペレーティング システム フィンガープリントを提供するソースのタイプ(ユーザやスキャナ)を示します。
フィンガープリント ソース ID	uint32	オペレーティング システム フィンガープリントを提供した送信元の ID を示します。
最後の確認日時	uint32	トラフィックで前回フィンガープリントを確認した時刻を示します。
TTL 差異	uint8	フィンガープリントの TTL 値とホストにフィンガープリントを実行するときに使用するパケット上の TTL 値との差を示します。

レガシー接続データ構造

詳細については、次の項を参照してください。

- 接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2(B-135 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.1(B-140 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.2.x(B-146 ページ)
- 接続チャンク データ ブロック 5.0 ～ 5.1(B-153 ページ)
- 接続チャンク データ ブロック 5.1.1 ～ 6.0.x(B-154 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.1.1.x(B-156 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.3(B-163 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.3.1(B-170 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.4(B-177 ページ)
- 接続統計データ ブロック 5.4.1(B-191 ページ)
- 接続統計データ ブロック 6.0.x(B-205 ページ)
- 接続統計データ ブロック 6.1.x(B-222 ページ)

接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。接続統計データ ブロック バージョン 5.0 ～ 5.0.2 のブロック タイプは 115 です。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ(4-56 ページ)を参照してください。

次の図は、接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 の形式を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ(115)																																
接続データ ブロック長																																
Device ID																																
入力ゾーン																																
入力ゾーン(続き)																																
入力ゾーン(続き)																																
入力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス(続き)																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
ポリシー リビジョン																																
ポリシー リビジョン（続き）																																
ポリシー リビジョン（続き）																																
ポリシー リビジョン（続き）																																
ルール ID																																
ルール アクション																																
イニシエータ ポート																	レスポンダ ポート															
TCP フラグ																	プロトコル								NetFlow ソース							
NetFlow ソース（続き）																																
NetFlow ソース（続き）																																
NetFlow ソース（続き）																																
NetFlow ソース（続き）																									最初のパケットの時刻							
最初のパケットのタイムスタンプ（続き）																									最終パケットの時刻							
最終パケットのタイムスタンプ（続き）																									送信パケット数							
送信パケット数（続き）																																
送信パケット数（続き）																									受信パケット数							
受信パケット数（続き）																																
受信パケット数（続き）																									送信バイト数							
送信バイト数（続き）																																
受信パケット数（続き）																									受信バイト数							
受信バイト数（続き）																																
受信バイト数（続き）																									ユーザ ID（User ID）							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ユーザ ID(続き)																								アプリケーション プロトコル ID							
	アプリケーション プロトコル ID(続き)																								URL カテゴリ							
	URL カテゴリ(続き)																								URL レピュテーション							
	URL レピュテーション(続き)																								クライアント アプリケーション ID							
	クライアント アプリケーション ID(続き)																								Web アプリケーション ID							
	Web アプリケーション ID(続き)																								文字列ブロック タイプ(0)							
クライアント アプリケーション URL	文字列ブロック タイプ(続き)																								文字列ブロック長							
	文字列ブロック長(続き)																								クライアント アプリケーション URL...							
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名...																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	クライアント アプリケーション バージョン...																															

次の表は、接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールドについての説明です。

表 B-28　　接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 を開始します。値は常に 115 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。

表 B-28　接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
Device ID	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint32	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
受信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
受信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。

表 B-28　接続統計データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。

接続統計データ ブロック 5.1

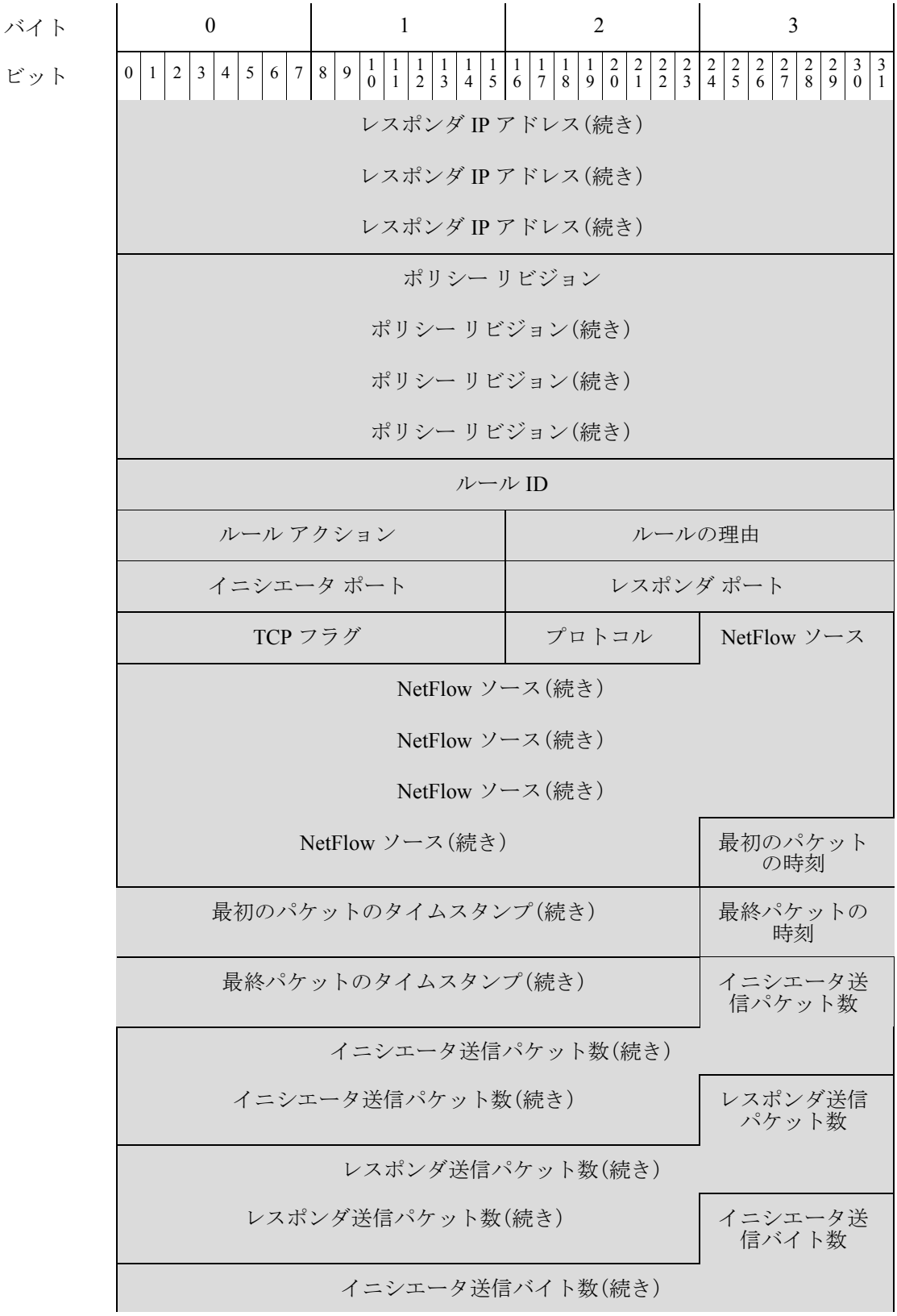
接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。バージョン 5.0.2 と 5.1 の間に加えられた接続データ ブロックの変更には、5.1 で導入された設定パラメータ(ルール アクション理由、モニタ ルール、セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先、セキュリティ インテリジェンス レイヤ)が指定される新規フィールドの追加が含まれます。接続統計データ ブロック バージョン 5.1 のブロック タイプは 126 です。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ(4-56 ページ)を参照してください。

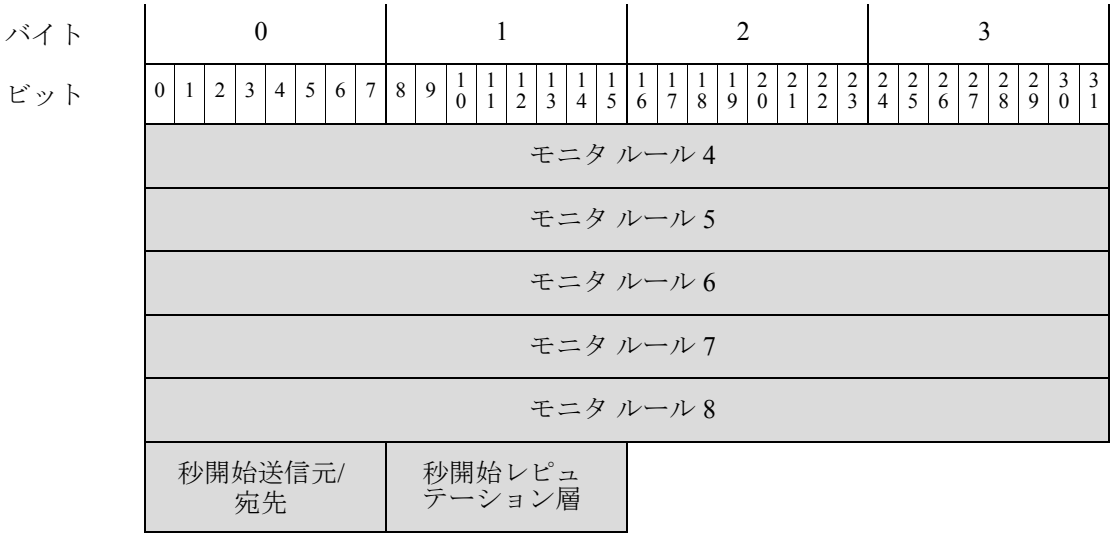
次の図は、接続統計データ ブロック 5.1 の形式を示しています。

::

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ（126）																																
接続データ ブロック長																																
Device ID																																
入力ゾーン																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
レスポンダ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス(続き)
ポリシー リビジョン
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
最初のパケットの時刻
最初のパケットのタイムスタンプ(続き)
最終パケットの時刻
最終パケットのタイムスタンプ(続き)
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数
レスポンダ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数(続き)

	バイト 0								バイト 1								バイト 2								バイト 3							
	ビット 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	イニシエータ送信バイト数(続き)																								レスポンダ送信バイト数							
	レスポンダ送信バイト数(続き)																															
	レスポンダ送信バイト数(続き)																								ユーザ ID(User ID)							
	ユーザ ID(続き)																								アプリケーション プロトコル ID							
	アプリケーション プロトコル ID(続き)																								URL カテゴリ							
	URL カテゴリ(続き)																								URL レピュテーション							
	URL レピュテーション(続き)																								クライアント アプリケーション ID							
	クライアント アプリケーション ID(続き)																								Web アプリケーション ID							
	Web アプリケーション ID(続き)																								文字列ブロック タイプ(0)							
クライアント アプリケーション URL	文字列ブロック タイプ(続き)																								文字列ブロック長							
クライアント アプリケーション URL	文字列ブロック長(続き)																								クライアント アプリケーション URL...							
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック長																															
NetBIOS [名前(Name)]	NetBIOS 名...																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ(0)																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック長																															
クライアント アプリケーション バージョン	クライアント アプリケーション バージョン...																															
	モニタ ルール 1																															
	モニタ ルール 2																															
	モニタ ルール 3																															



次の表は、接続統計データ ブロック 5.1 のフィールドについての説明です。

表 B-29　接続統計データ ブロック 5.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.1 を開始します。値は常に 126 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
Device ID	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。

表 B-29　接続統計データ ブロック 5.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。

表 B-29　接続統計データ ブロック 5.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数（文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む）。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。

接続統計データ ブロック 5.2.x

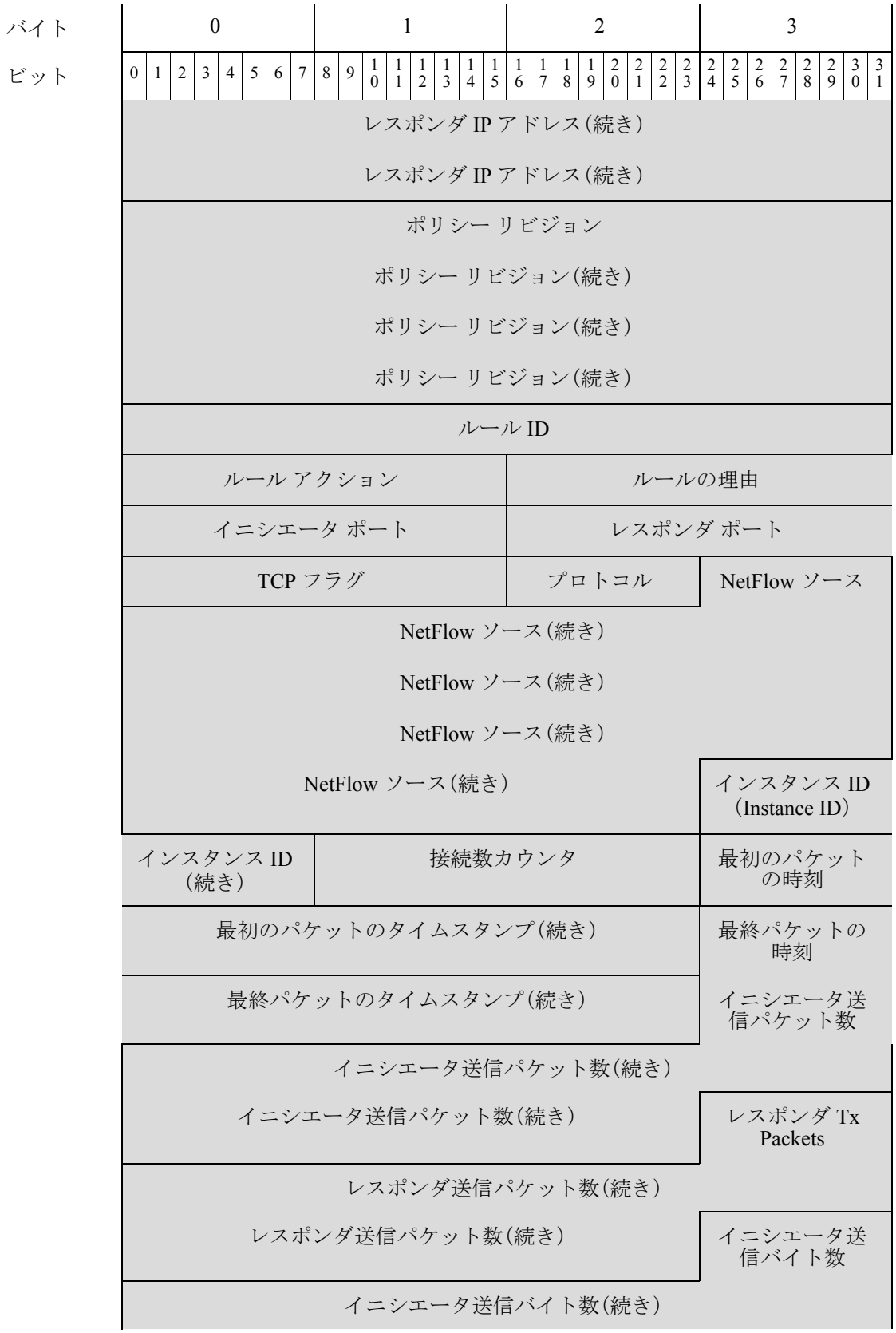
接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。バージョン 5.1.1 と 5.2 の間に加えられた接続データ ブロックの変更には、地理位置情報をサポートするための新規フィールドの追加が含まれます。バージョン 5.2.x の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 144 です。これにより、ブロック タイプ 137（接続統計データ ブロック 5.1.1.x（B-156 ページ））は廃止されます。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

次の図は、接続統計データ ブロック 5.2.x の形式を示しています。

::

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ(144)																																
接続データ ブロック長																																
Device ID																																
入力ゾーン																																
入力ゾーン(続き)																																
入力ゾーン(続き)																																
入力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス(続き)																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
レスポンダ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス(続き)
ポリシー リビジョン
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
インスタンス ID (Instance ID)
インスタンス ID (続き)
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻
最初のパケットのタイムスタンプ(続き)
最終パケットの時刻
最終パケットのタイムスタンプ(続き)
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信パケット数(続き)
レスポンダ Tx Packets
レスポンダ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数(続き)

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	イニシエータ送信バイト数(続き)																									レスポンダTx Bytes							
	レスポンダ送信バイト数(続き)																																
	レスポンダ送信バイト数(続き)																									ユーザ ID(User ID)							
	ユーザ ID(続き)																									アプリケーション プロトコル ID							
	アプリケーション プロトコル ID(続き)																									URL カテゴリ							
	URL カテゴリ(続き)																									URL レピュテーション							
	URL レピュテーション(続き)																									クライアント アプリケーション ID							
	クライアント アプリケーション ID(続き)																									Web アプリケーション ID							
クライアント URL	Web アプリケーション ID(続き)																									文字列ブロック タイプ(0)							
クライアント URL	文字列ブロック タイプ(続き)																									文字列ブロック長							
クライアント URL	文字列ブロック長(続き)																									クライアント アプリケーション URL...							
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																																
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック長																																
NetBIOS [名前(Name)]	NetBIOS 名...																																
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ(0)																																
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック長																																
クライアント アプリケーション バージョン	クライアント アプリケーション バージョン...																																
	モニタ ルール 1																																
	モニタ ルール 2																																
	モニタ ルール 3																																

次の表は、接続統計データ ブロック 5.2.x のフィールドについての説明です。

表 B-30　接続統計データ ブロック 5.2.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.2.x を開始します。値は常に 144 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
Device ID	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。

表 B-30　接続統計データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID (Instance ID)	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-30　接続統計データ ブロック 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に `0` です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に `0` です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。

表 B-30　接続統計データ ブロック 5.2.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint16	応答ホストの国のコード。

接続チャンク データ ブロック 5.0 ～ 5.1

接続チャンク データ ブロックは、NetFlow デバイスによって検出された接続データを伝えます。接続チャンク データ ブロックのブロック タイプは、4.10.1 よりも前のバージョンの場合は 66 です。バージョン 5.0 ～ 5.1 の場合、ブロック タイプは 119 です。

次の図は、接続チャンク データ ブロックの形式を示しています。

次の表は、接続チャンク データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

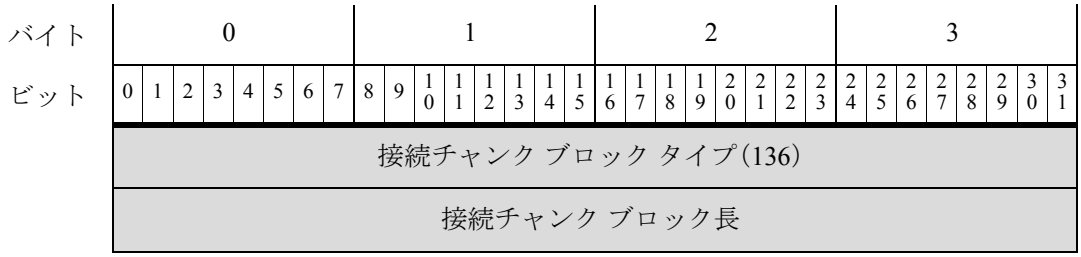
表 B-31　接続チャンク データ ブロックのフィールド

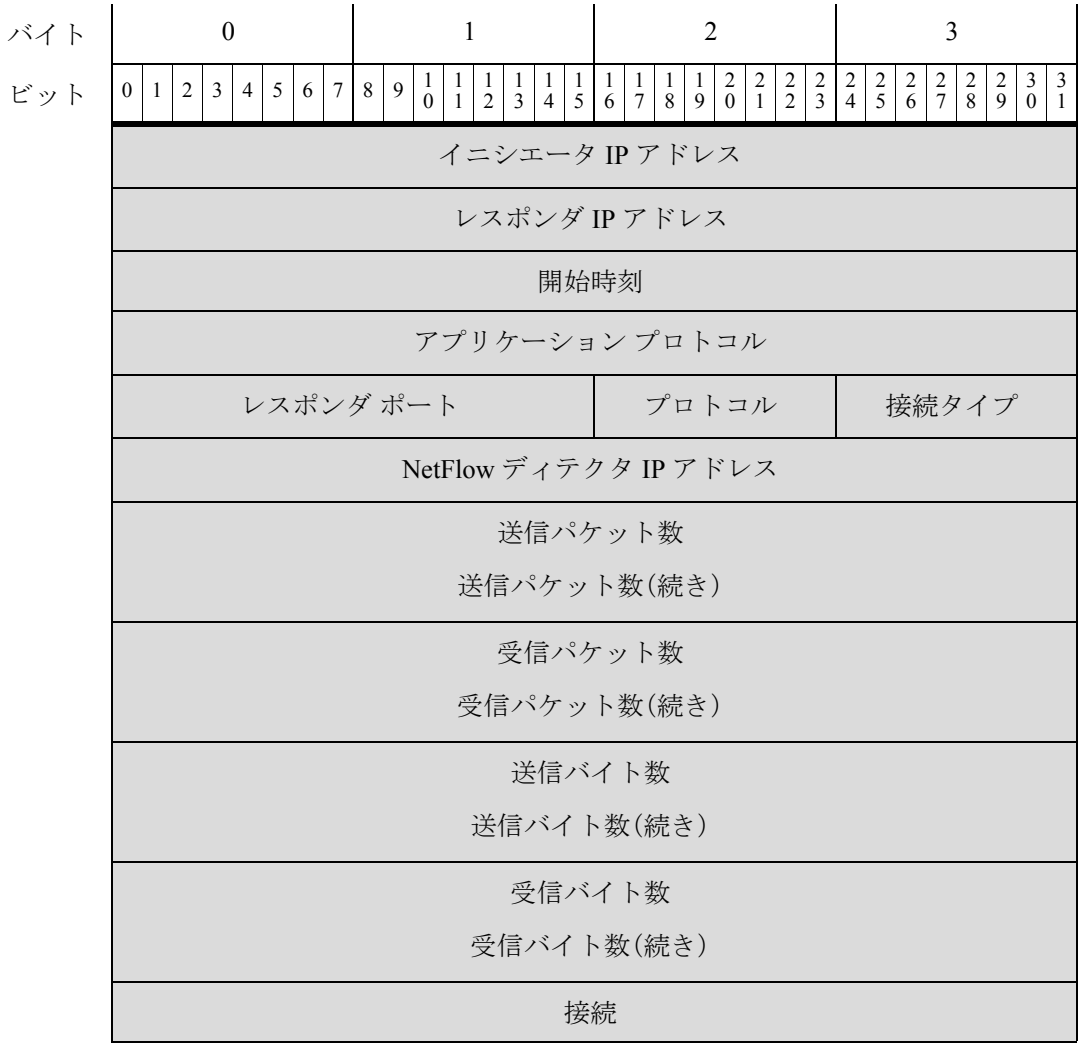
フィールド	データ タイプ	説明
接続チャンク ブロック タイプ	uint32	接続チャンク データ ブロックを開始します。この値は、バージョン 4.10.1 以前の場合は 66、バージョン 5.0 の場合は 119 です。
接続チャンク ブロック長	uint32	接続チャンク データ ブロックのバイト数(接続チャンク ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続チャンク データのバイト数を含む)。
イニシエータ IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、接続を開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、接続で応答するホストの IP アドレス。
開始時刻	uint32	接続チャンクの開始時刻。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	接続で使用されるアプリケーション プロトコルのアプリケーション ID 番号。
レスポンダ ポート	uint16	接続チャンクでレスポンダが使用したポート。
プロトコル	uint8	ユーザ情報を含むパケットのプロトコル。
接続タイプ	uint8	接続の種類。
送信元 Device IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、接続を検出した NetFlow デバイスの IP アドレス。
送信パケット数	uint32	接続チャンクで送信されたパケット数。
受信パケット数	uint32	接続チャンクで受信されたパケット数。
送信バイト数	uint32	接続チャンクで送信されたバイト数。
受信バイト数	uint32	接続チャンクで受信されたバイト数。
接続	uint32	接続チャンクで行われたセッション数。

接続チャンク データ ブロック 5.1.1 ～ 6.0.x

接続チャンク データ ブロックは、接続データを伝えます。5 分間分を集約した接続ログ データを保存します。接続チャンク データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 1 グループの 136 です。これはブロック タイプ 119 に取って代わります。

次の図は、接続チャンク データ ブロックの形式を示しています。





次の表は、接続チャンク データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-32　接続チャンク データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続チャンク ブロック タイプ	uint32	接続チャンク データ ブロックを開始します。この値は常に 136 です。
接続チャンク ブロック長	uint32	接続チャンク データ ブロックのバイト数(接続チャンク ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続チャンク データのバイト数を含む)。
イニシエータ IP アドレス	uint8(4)	この接続タイプのイニシエータの IP アドレス。これはレスポンダ IP アドレスとともに、複数の同じ接続を見分けるために使用されます。
レスポンダ IP アドレス	uint8(4)	この接続タイプのレスポンダの IP アドレス。これはイニシエータ IP アドレスとともに、複数の同じ接続を見分けるために使用されます。

表 B-32　接続チャンク データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
開始時刻	uint32	接続チャンクの開始時刻。
アプリケーション プロトコル	uint32	接続で使用されたプロトコルの ID 番号。
レスポンダ ポート	uint16	接続チャンクでレスポンダが使用したポート。
プロトコル	uint8	ユーザ情報を含むパケットのプロトコル。
接続タイプ	uint8	接続の種類。
NetFlow ディテクタ IP アドレス	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、接続を検出した NetFlow デバイスの IP アドレス。
送信パケット数	uint64	接続チャンクで送信されたパケット数。
受信パケット数	uint64	接続チャンクで受信されたパケット数。
送信バイト数	uint64	接続チャンクで送信されたバイト数。
受信バイト数	uint64	接続チャンクで受信されたバイト数。
接続	uint32	5 分間の接続数。

接続統計データ ブロック 5.1.1.x

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。バージョン 5.1 と 5.1.1 の間に加えられた接続データ ブロックの変更には、関連する侵入イベントを識別するための新規フィールドの追加が含まれます。接続統計データ ブロック バージョン 5.1.1.x のブロック タイプは 137 です。これにより、ブロック タイプ 126（接続統計データ ブロック 5.1（B-140 ページ））は廃止されます。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

次の図は、接続統計データ ブロック 5.1.1 の形式を示しています。

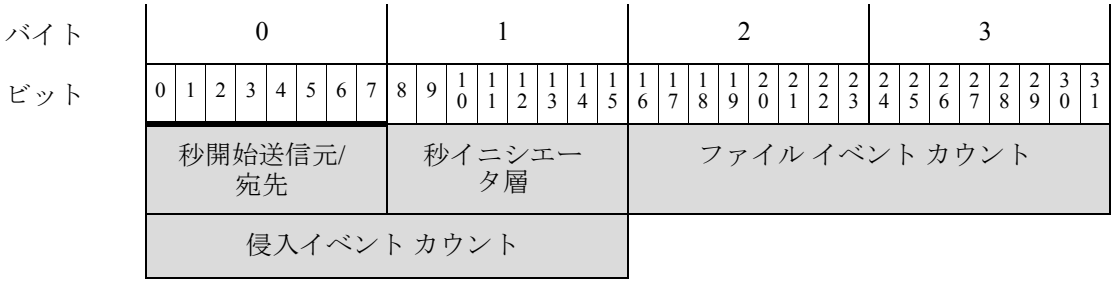
::

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ（137）																																
接続データ ブロック長																																
Device ID																																
入力ゾーン 入力ゾーン（続き） 入力ゾーン（続き）																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
ポリシー リビジョン																																
ポリシー リビジョン（続き）																																
ポリシー リビジョン（続き）																																
ポリシー リビジョン（続き）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
インスタンス ID（Instance ID）
インスタンス ID（続き）
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻
最初のパケットのタイムスタンプ（続き）
最終パケットの時刻
最終パケットのタイムスタンプ（続き）
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数（続き）
イニシエータ送信パケット数（続き）
レスポンダ Tx Packets
レスポンダ送信パケット数（続き）
レスポンダ送信パケット数（続き）
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数（続き）
イニシエータ送信バイト数（続き）
レスポンダ Tx Bytes
レスポンダ送信バイト数（続き）
レスポンダ送信バイト数（続き）
ユーザ ID（User ID）
ユーザ ID（続き）
アプリケーション プロトコル ID
アプリケーション プロトコル ID（続き）
URL カテゴリ

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	URL カテゴリ（続き）																								URL レピュテーション							
	URL レピュテーション（続き）																								クライアント アプリケーション ID							
	クライアント アプリケーション ID（続き）																								Web アプリケーション ID							
クライアント URL	Web アプリケーション ID（続き）																								文字列ブロック タイプ（0）							
	文字列ブロック タイプ（続き）																								文字列ブロック長							
	文字列ブロック長（続き）																								クライアント アプリケーション URL...							
NetBIOS [名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名...																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	クライアント アプリケーション バージョン...																															
	モニタ ルール 1																															
	モニタ ルール 2																															
	モニタ ルール 3																															
	モニタ ルール 4																															
	モニタ ルール 5																															
	モニタ ルール 6																															
	モニタ ルール 7																															
	モニタ ルール 8																															



次の表は、接続統計データ ブロック 5.1.1.x のフィールドについての説明です。

表 B-33　接続統計データ ブロック 5.1.1.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.1.1.x を開始します。値は常に 137 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
Device ID	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。

表 B-33　接続統計データ ブロック 5.1.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID（User ID）	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号（該当する場合）。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号（該当する場合）。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数（文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む）。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL（該当する場合）（/files/index.html など）。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。

表 B-33　接続統計データ ブロック 5.1.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。

接続統計データ ブロック 5.3

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。バージョン 5.2.x と 5.3 の間に加えられた接続データ ブロックの変更には、NetFlow 情報用の新規フィールドの追加が含まれます。バージョン 5.3 の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 152 です。これにより、ブロック タイプ 144（接続統計データ ブロック 5.2.x（B-146 ページ））は廃止されます。

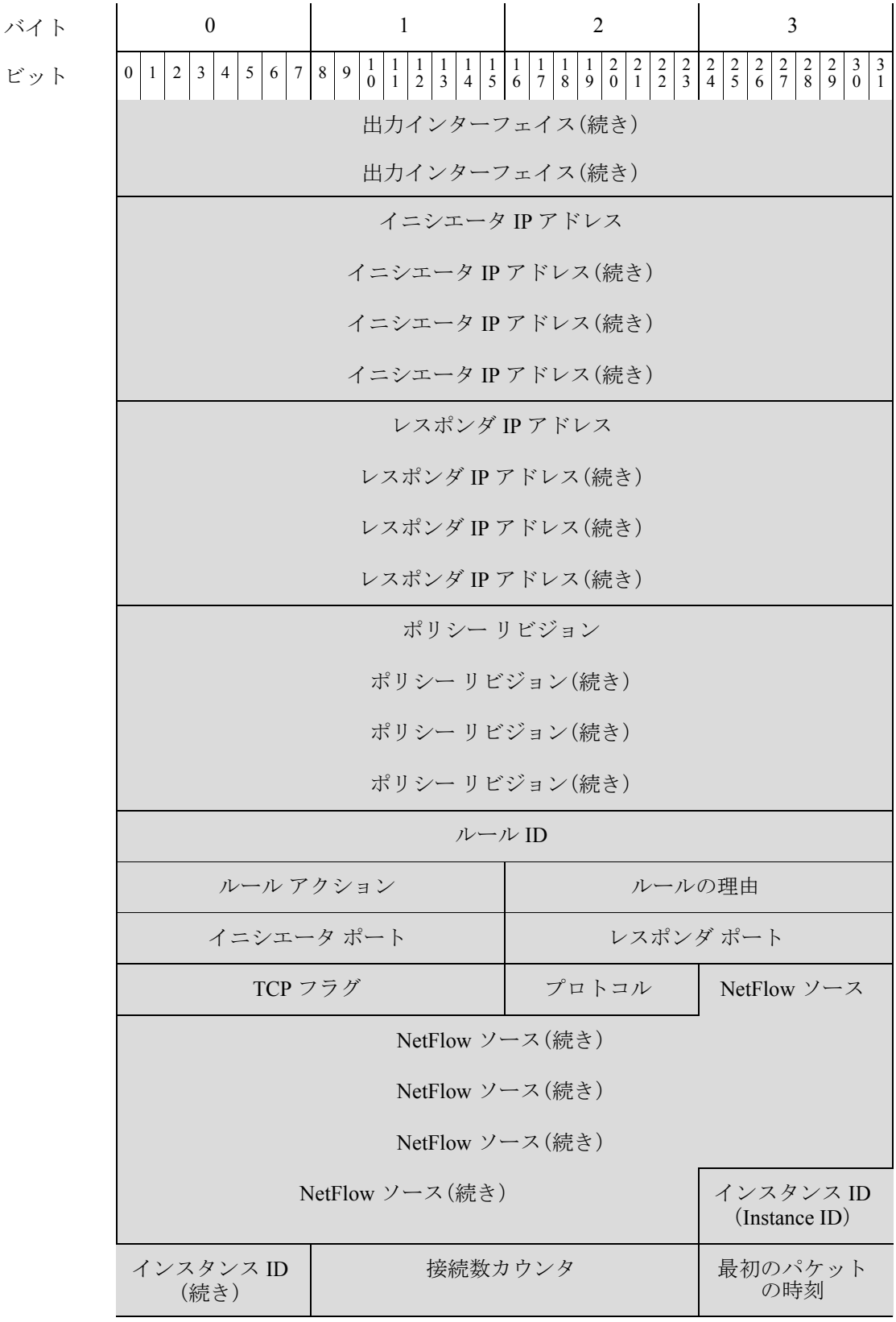
接続イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 10 およびイベント コード 71 の要求メッセージ内に、拡張イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

次の図は、接続統計データ ブロック 5.3+の形式を示しています。

::

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ（152）																																
接続データ ブロック長																																
Device ID																																
入力ゾーン																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
出力インターフェイス（続き）
出力インターフェイス（続き）
イニシエータ IP アドレス
イニシエータ IP アドレス（続き）
イニシエータ IP アドレス（続き）
イニシエータ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス
レスポンダ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス（続き）
ポリシー リビジョン
ポリシー リビジョン（続き）
ポリシー リビジョン（続き）
ポリシー リビジョン（続き）
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
インスタンス ID（Instance ID）
インスタンス ID（続き）
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
		最初のパケットのタイムスタンプ(続き)																								最終パケットの時刻							
		最終パケットのタイムスタンプ(続き)																								イニシエータ送信パケット数							
		イニシエータ送信パケット数(続き)																															
		イニシエータ送信パケット数(続き)																								レスポンダ Tx Packets							
		レスポンダ送信パケット数(続き)																															
		レスポンダ送信パケット数(続き)																								イニシエータ送信バイト数							
		イニシエータ送信バイト数(続き)																															
		イニシエータ送信バイト数(続き)																								レスポンダ Tx Bytes							
		レスポンダ送信バイト数(続き)																															
		レスポンダ送信バイト数(続き)																								ユーザ ID(User ID)							
		ユーザ ID(続き)																								アプリケーション プロトコル ID							
		アプリケーション プロトコル ID(続き)																								URL カテゴリ							
		URL カテゴリ(続き)																								URL レピュテーション							
		URL レピュテーション(続き)																								クライアント アプリケーション ID							
		クライアント アプリケーション ID(続き)																								Web アプリケーション ID							
クライアント URL		Web アプリケーション ID(続き)																								文字列ブロック タイプ(0)							
		文字列ブロック タイプ(続き)																								文字列ブロック長							
		文字列ブロック長(続き)																								クライアント アプリケーション URL...							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名...																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	クライアント アプリケーション バージョン...																															
	モニタ ルール 1																															
	モニタ ルール 2																															
	モニタ ルール 3																															
	モニタ ルール 4																															
	モニタ ルール 5																															
	モニタ ルール 6																															
	モニタ ルール 7																															
	モニタ ルール 8																															
	秒開始送信元/宛先								秒イニシエータ層								ファイル イベント カウント															
	侵入イベント カウント																イニシエータの国															
	レスポンダの国																IOC 番号															
	送信元自律システム																															
	宛先自律システム																															
	SNMP 入力																SNMP 出力															
	送信元 TOS								宛先 TOS								送信元マスク								宛先マスク							

次の表は、接続統計データ ブロック 5.3 のフィールドについての説明です。

表 B-34　接続統計データ ブロック 5.3+のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.3 を開始します。値は常に 152 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数（接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む）。
Device ID	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号（該当する場合）。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID（該当する場合）。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション（allow、block など）。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。

表 B-34　接続統計データ ブロック 5.3+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。

表 B-34　接続統計データ ブロック 5.3+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。

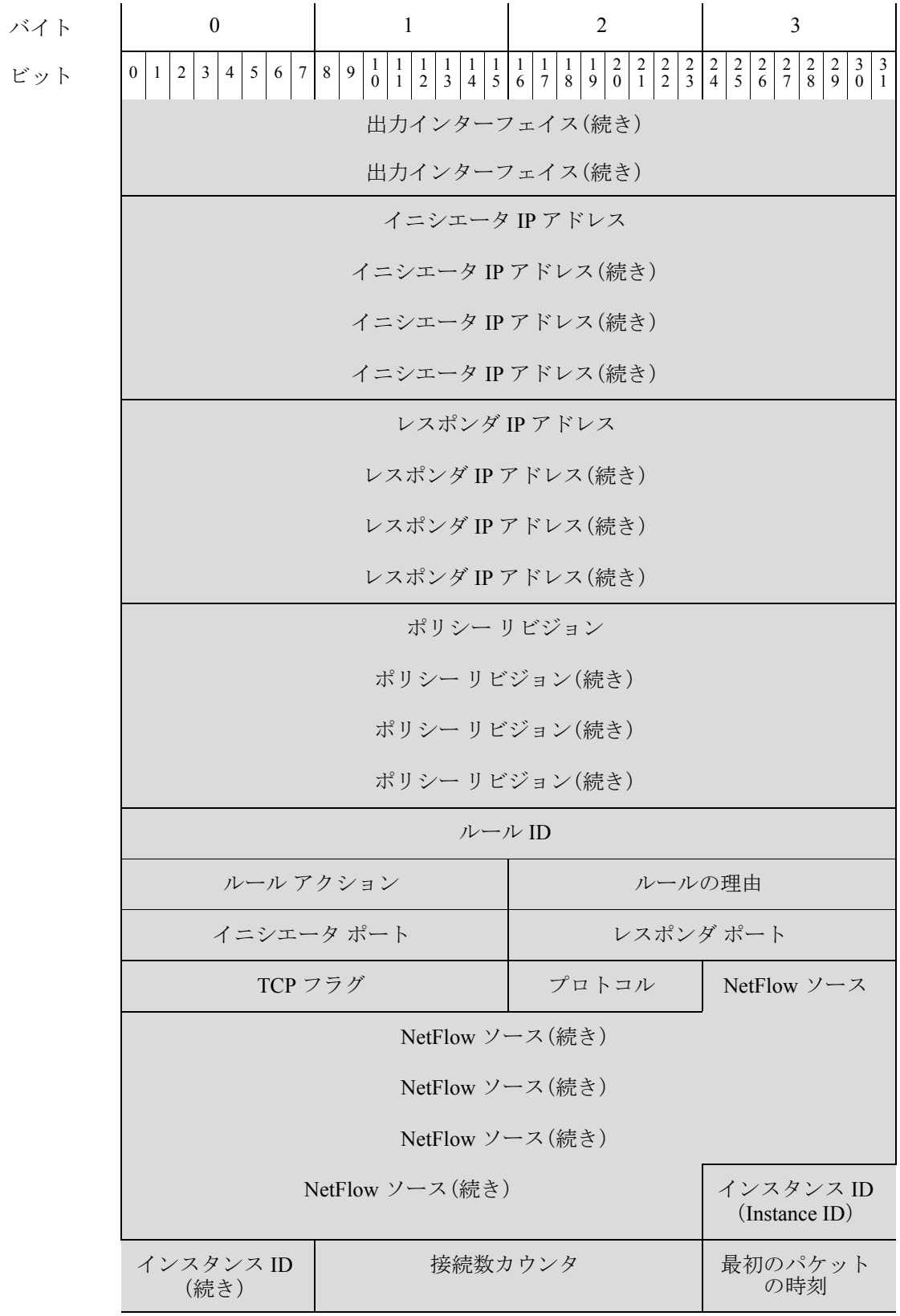
接続統計データ ブロック 5.3.1

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。バージョン 5.3 と 5.3.1 との間で加えられた接続データ ブロックの唯一の変更は、セキュリティ コンテキスト フィールドの追加です。バージョン 5.3.1 の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 154 です。これにより、ブロック タイプ 152（接続統計データ ブロック 5.3（B-163 ページ））は廃止されます。

接続イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 11 およびイベント コード 71 の要求メッセージ内に、拡張イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

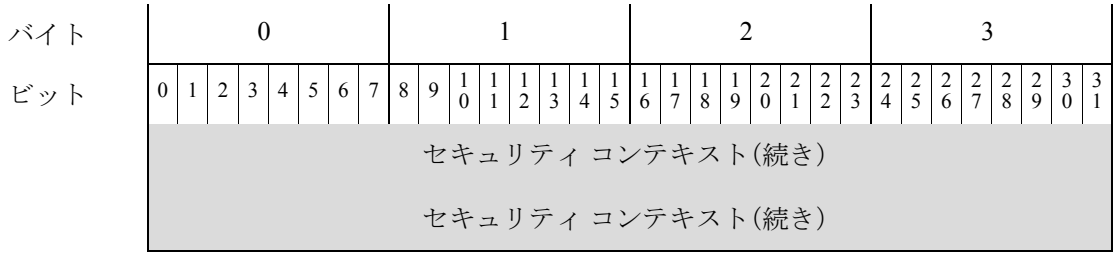
次の図は、接続統計データ ブロック 5.3.1 の形式を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続データ ブロック タイプ（154）																																
接続データ ブロック長																																
デバイス ID（Device ID）																																
入力ゾーン																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
出力インターフェイス（続き）
出力インターフェイス（続き）
イニシエータ IP アドレス
イニシエータ IP アドレス（続き）
イニシエータ IP アドレス（続き）
イニシエータ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス
レスポンダ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス（続き）
レスポンダ IP アドレス（続き）
ポリシー リビジョン
ポリシー リビジョン（続き）
ポリシー リビジョン（続き）
ポリシー リビジョン（続き）
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
インスタンス ID（Instance ID）
インスタンス ID（続き）
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
		最初のパケットのタイムスタンプ(続き)																								最終パケットの時刻							
		最終パケットのタイムスタンプ(続き)																								イニシエータ送信パケット数							
		イニシエータ送信パケット数(続き)																															
		イニシエータ送信パケット数(続き)																								レスポンダ Tx Packets							
		レスポンダ送信パケット数(続き)																															
		レスポンダ送信パケット数(続き)																								イニシエータ送信バイト数							
		イニシエータ送信バイト数(続き)																															
		イニシエータ送信バイト数(続き)																								レスポンダ Tx Bytes							
		レスポンダ送信バイト数(続き)																															
		レスポンダ送信バイト数(続き)																								ユーザ ID(User ID)							
		ユーザ ID(続き)																								アプリケーション プロトコル ID							
		アプリケーション プロトコル ID(続き)																								URL カテゴリ							
		URL カテゴリ(続き)																								URL レピュテーション							
		URL レピュテーション(続き)																								クライアント アプリケーション ID							
		クライアント アプリケーション ID(続き)																								Web アプリケーション ID							
クライアント URL		Web アプリケーション ID(続き)																								文字列ブロック タイプ(0)							
		文字列ブロック タイプ(続き)																								文字列ブロック長							
		文字列ブロック長(続き)																								クライアント アプリケーション URL...							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名...																															
クライアント アプリケーション バージョン	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	クライアント アプリケーション バージョン...																															
	モニタ ルール 1																															
	モニタ ルール 2																															
	モニタ ルール 3																															
	モニタ ルール 4																															
	モニタ ルール 5																															
	モニタ ルール 6																															
	モニタ ルール 7																															
	モニタ ルール 8																															
	秒開始送信元/宛先								秒イニシエータ層								ファイル イベント カウント															
	侵入イベント カウント																イニシエータの国															
	レスポンダの国																IOC 番号															
	送信元自律システム																															
	宛先自律システム																															
	SNMP 入力																SNMP 出力															
	送信元 TOS								宛先 TOS								送信元マスク								宛先マスク							
	セキュリティ コンテキスト セキュリティ コンテキスト(続き)																															



次の表は、接続統計データ ブロック 5.3.1 のフィールドについての説明です。

表 B-35　接続統計データ ブロック 5.3.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.3.1+ を開始します。値は常に 154 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
デバイス ID（Device ID）	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。

表 B-35　接続統計データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID（User ID）	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(/files/index.html など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホスト NetBIOS 名の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

表 B-35　接続統計データ ブロック 5.3.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。

表 B-35　接続統計データ ブロック 5.3.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト（仮想ファイアウォール）の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。

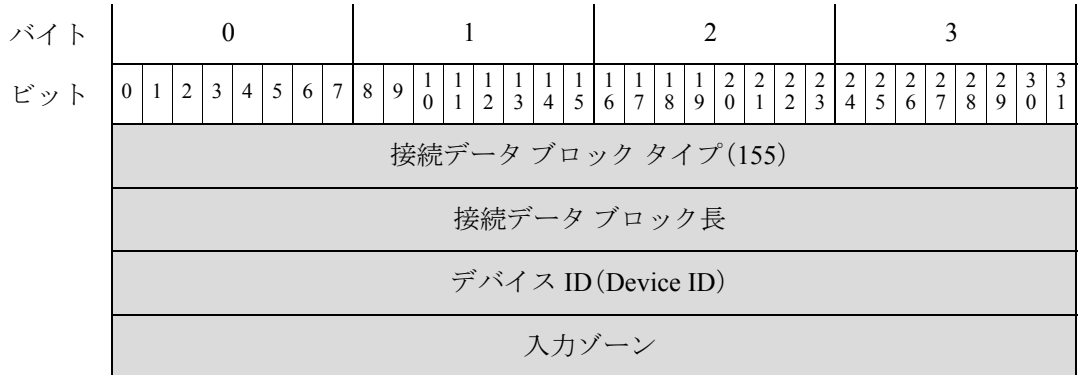
接続統計データ ブロック 5.4

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。接続統計データ ブロック 5.4 には、いくつかの新しいフィールドが追加されました。SSL 接続、HTTP リダイレクション、およびネットワーク分析ポリシーをサポートするためのフィールドが追加されています。バージョン 5.4 の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 155 です。これにより、ブロック タイプ 154（接続統計データ ブロック 5.3.1（B-170 ページ））は廃止されます。

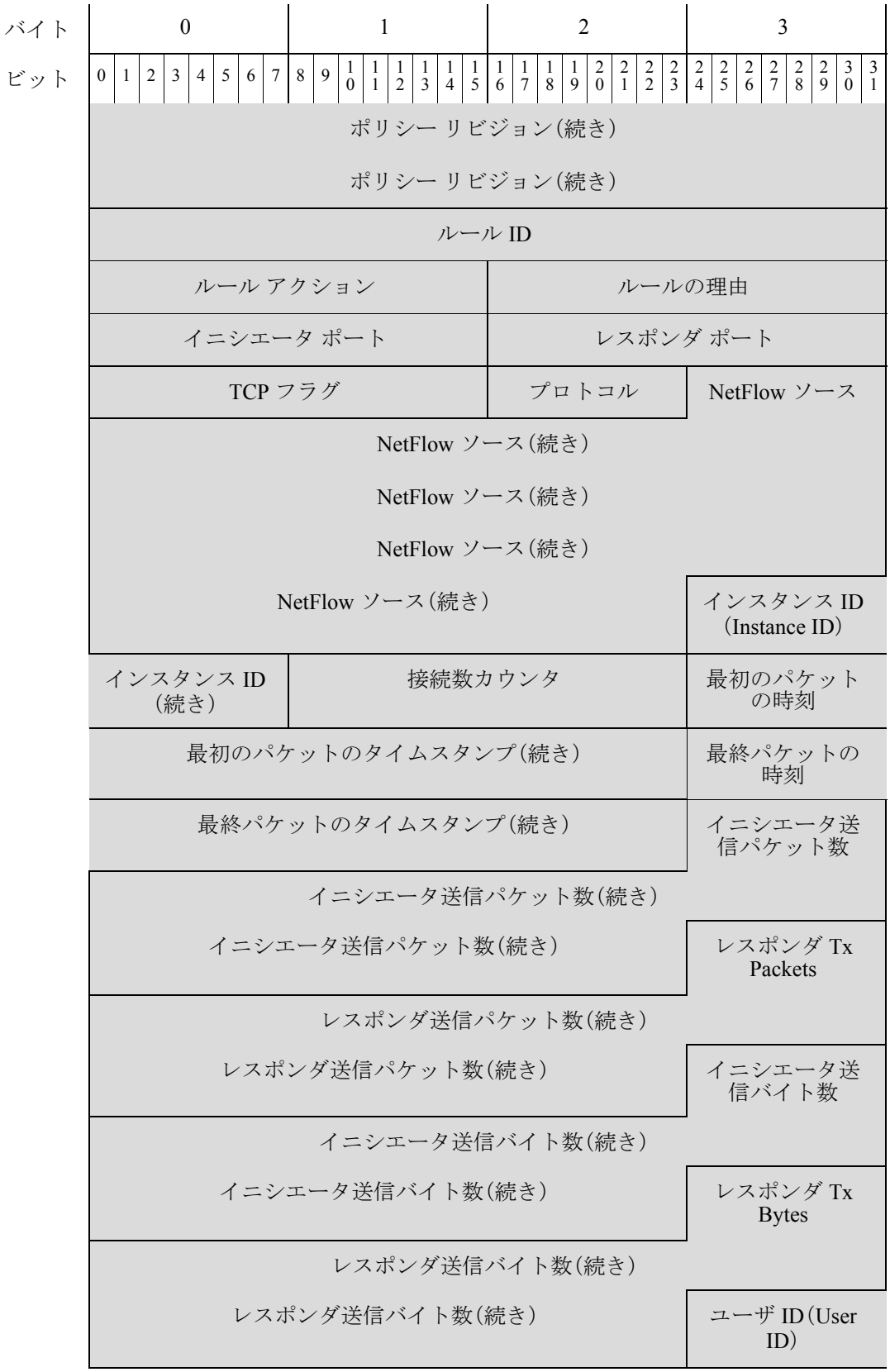
接続イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 12 およびイベント コード 71 の要求メッセージ内に、拡張イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

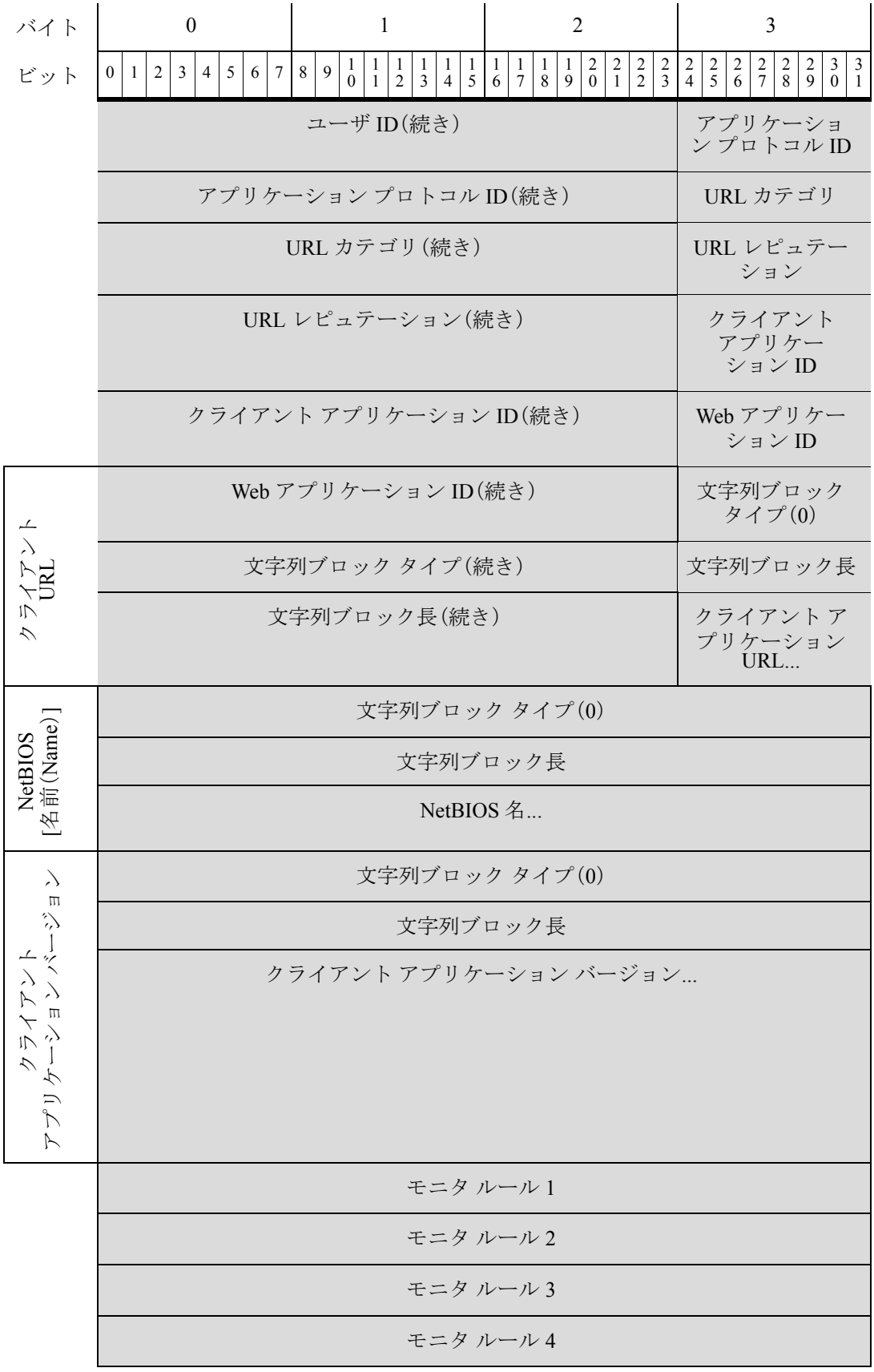
接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

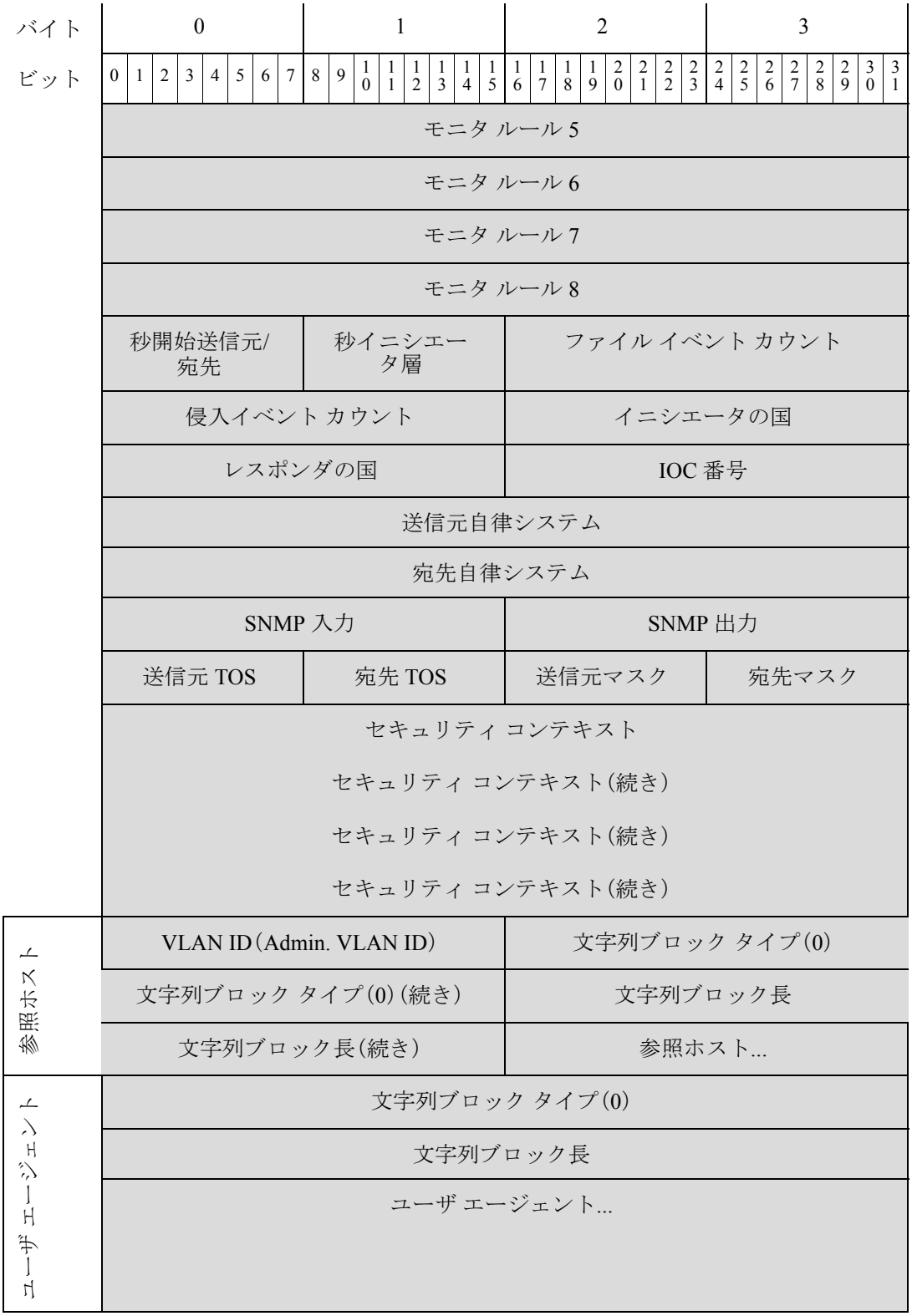
次の図は、接続統計データ ブロック 5.4 の形式を示しています。



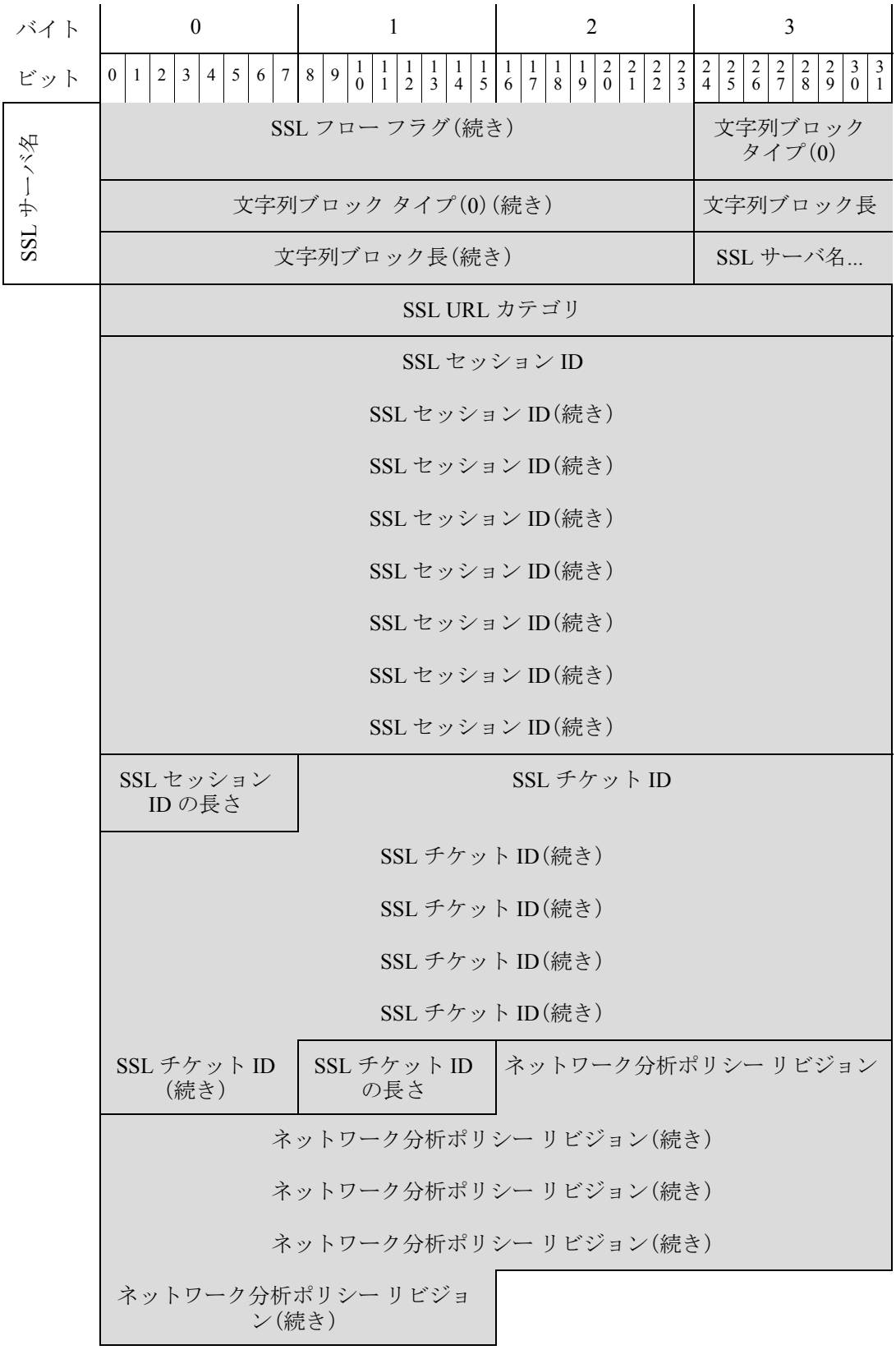
バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
ポリシー リビジョン																																
ポリシー リビジョン（続き）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
インスタンス ID (Instance ID)
インスタンス ID (続き)
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻
最初のパケットのタイムスタンプ(続き)
最終パケットの時刻
最終パケットのタイムスタンプ(続き)
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信パケット数(続き)
レスポンダ Tx Packets
レスポンダ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数(続き)
イニシエータ送信バイト数(続き)
レスポンダ Tx Bytes
レスポンダ送信バイト数(続き)
レスポンダ送信バイト数(続き)
ユーザ ID(User ID)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ユーザ ID(続き)
アプリケーション プロトコル ID
アプリケーション プロトコル ID(続き)
URL カテゴリ
URL カテゴリ(続き)
URL レピュテーション
URL レピュテーション(続き)
クライアント アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID(続き)
Web アプリケーション ID
クライアント URL
Web アプリケーション ID(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション URL...
NetBIOS [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
NetBIOS 名...
クライアント アプリケーション バージョン
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
クライアント アプリケーション バージョン...
モニタ ルール 1
モニタ ルール 2
モニタ ルール 3
モニタ ルール 4


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
モニタ ルール 5
モニタ ルール 6
モニタ ルール 7
モニタ ルール 8
秒開始送信元/宛先
秒イニシエータ層
ファイル イベント カウント
侵入イベント カウント
イニシエータの国
レスポンダの国
IOC 番号
送信元自律システム
宛先自律システム
SNMP 入力
SNMP 出力
送信元 TOS
宛先 TOS
送信元マスク
宛先マスク
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
参照ホスト
VLAN ID(Admin. VLAN ID)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
参照ホスト...
ユーザ エージェント
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
ユーザ エージェント...


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
HTTP リファラ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
HTTP リファラ...
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL ポリシー ID
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ルール ID
SSL 暗号スイート
SSL バージョン
SSL キー証明書統計
SSL キー証明書統計(続き)
実際の SSL アクション
予期された SSL アクション
予期された SSL アクション(続き)
SSL フロー ステータス
SSL フロー エラー
SSL フロー エラー(続き)
SSL フロー メッセージ
SSL フロー メッセージ(続き)
SSL フロー フラグ
SSL フロー フラグ(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SSL サーバ名
SSL フロー フラグ(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
SSL サーバ名...
SSL URL カテゴリ
SSL セッション ID
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID の長さ
SSL チケット ID
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID の長さ
ネットワーク分析ポリシー リビジョン
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)

次の表は、接続統計データ ブロック 5.4+のフィールドについての説明です。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.4+を開始します。値は常に 155 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
デバイス ID（Device ID）	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがメンバーである VLAN を示す VLAN ID 番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	参照ホストを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	参照ホスト文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および参照ホスト フィールドのバイト数を含む)。
参照ホスト	string	HTTP または DNS で提供されるホスト名情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ エージェントを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ エージェント文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ エージェント フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ エージェント	string	セッションのユーザ エージェント ヘッダー フィールドからの情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	HTTP リファラを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	HTTP リファラ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および HTTP リファラ フィールドのバイト数を含む)。
HTTP リファラ	string	ページの発生元のサイト。これは HTTP トラフィック内の参照ヘッダー情報にあります。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。
SSL ポリシー ID	uint8[16]	接続を処理した SSL ポリシーの ID 番号。
SSL ルール ID	uint32	接続を処理した SSL ルールまたはデフォルト アクションの ID 番号。
SSL 暗号スイート	uint16	SSL 接続で使用される暗号スイート。値は 10 進形式で保存されます。値により指定されている暗号スイートの詳細については、`www.iana.org/assignments/tls-parameters/tls-parameters.xhtml` を参照してください。
SSL バージョン	uint8	接続の暗号化に使用された SSL または TLS プロトコル バージョン。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ証明書ステータス	uint16	SSL 証明書のステータス。有効な値は次のとおりです。 • 0(チェックなし):サーバ証明書のステータスは評価されませんでした。 • 1(不明):サーバ証明書のステータスは判別できませんでした。 • 2(有効):サーバ証明書は有効です。 • 4(自己署名済み):サーバ証明書は自己署名です。 • 16(無効な発行者):サーバ証明書に無効な発行者があります。 • 32(無効な署名):サーバ証明書に無効な署名があります。 • 64(期限切れ):サーバ証明書は期限切れです。 • 128(まだ有効でない):サーバ証明書はまだ有効ではありません。 • 256(取り消し):サーバ証明書は取り消されました。
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」
予期された SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行する必要があるアクション。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
SSL フロー エラー	uint32	詳細な SSL エラー コード。これらの値はサポート目的で必要とされる場合があります。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー メッセージ	uint32	SSL ハンドシェイク時にクライアントとサーバとの間で交換されたメッセージ。詳細については、http://tools.ietf.org/html/rfc5246 を参照してください。 • 0x00000001:NSE_MT__HELLO_REQUEST • 0x00000002:NSE_MT__CLIENT_ALERT • 0x00000004:NSE_MT__SERVER_ALERT • 0x00000008:NSE_MT__CLIENT_HELLO • 0x00000010:NSE_MT__SERVER_HELLO • 0x00000020:NSE_MT__SERVER_CERTIFICATE • 0x00000040:NSE_MT__SERVER_KEY_EXCHANGE • 0x00000080:NSE_MT__CERTIFICATE_REQUEST • 0x00000100:NSE_MT__SERVER_HELLO_DONE • 0x00000200:NSE_MT__CLIENT_CERTIFICATE • 0x00000400:NSE_MT__CLIENT_KEY_EXCHANGE • 0x00000800:NSE_MT__CERTIFICATE_VERIFY • 0x00001000: NSE_MT__CLIENT_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00002000:NSE_MT__CLIENT_FINISHED • 0x00004000: NSE_MT__SERVER_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00008000:NSE_MT__SERVER_FINISHED • 0x00010000:NSE_MT__NEW_SESSION_TICKET • 0x00020000:NSE_MT__HANDSHAKE_OTHER • 0x00040000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_CLIENT • 0x00080000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_SERVER
SSL フロー フラグ	uint64	暗号化接続のデバッグ レベル フラグ。有効な値は次のとおりです。 • 0x00000001(NSE_FLOW__VALID):他のフィールドを有効にするために設定する必要があります • 0x00000002(NSE_FLOW__INITIALIZED):内部構造が処理可能です • 0x00000004(NSE_FLOW__INTERCEPT):SSL セッションが代行受信されました
文字列ブロック タイプ	uint32	SSL サーバ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	SSL サーバ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および SSL サーバ名フィールドのバイト数を含む)。

表 B-36　接続統計データ ブロック 5.4+のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ名	string	SSL Client Hello でサーバ名に指定された名前。
SSL URL カテゴリ	uint32	サーバ名と証明書の共通名から識別されるフローのカテゴリ。
SSL セッション ID	uint8[32]	クライアントとサーバがセッションの再利用に同意する場合に、SSL ハンドシェイク時に使用されるセッション ID の値。
SSL セッション ID の長さ	uint8	SSL セッション ID の長さ。セッション ID は 32 バイトより長くすることはできませんが、32 バイト未満にすることはできます。
SSL チケット ID	uint8[20]	クライアントとサーバがセッション チケットの使用に同意する場合に使用されるセッション チケットのハッシュ。
SSL チケット ID の長さ	uint8	SSL チケット ID の長さ。チケット ID は 20 バイトより長くすることはできませんが、20 バイト未満であってもかまいません。
ネットワーク分析ポリシー リビジョン	uint8[16]	接続イベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーのリビジョン。

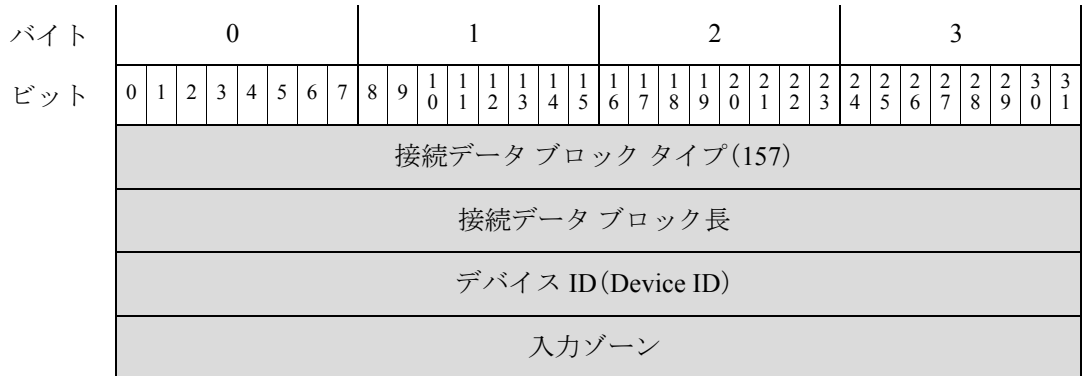
接続統計データ ブロック 5.4.1

接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。接続統計データ ブロック 5.4 には、いくつかの新しいフィールドが追加されました。SSL 接続、HTTP リダイレクション、およびネットワーク分析ポリシーをサポートするためのフィールドが追加されています。バージョン 5.4+ の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 157 です。これにより、ブロック タイプ 155（接続統計データ ブロック 5.3.1（B-170 ページ））は廃止されます。

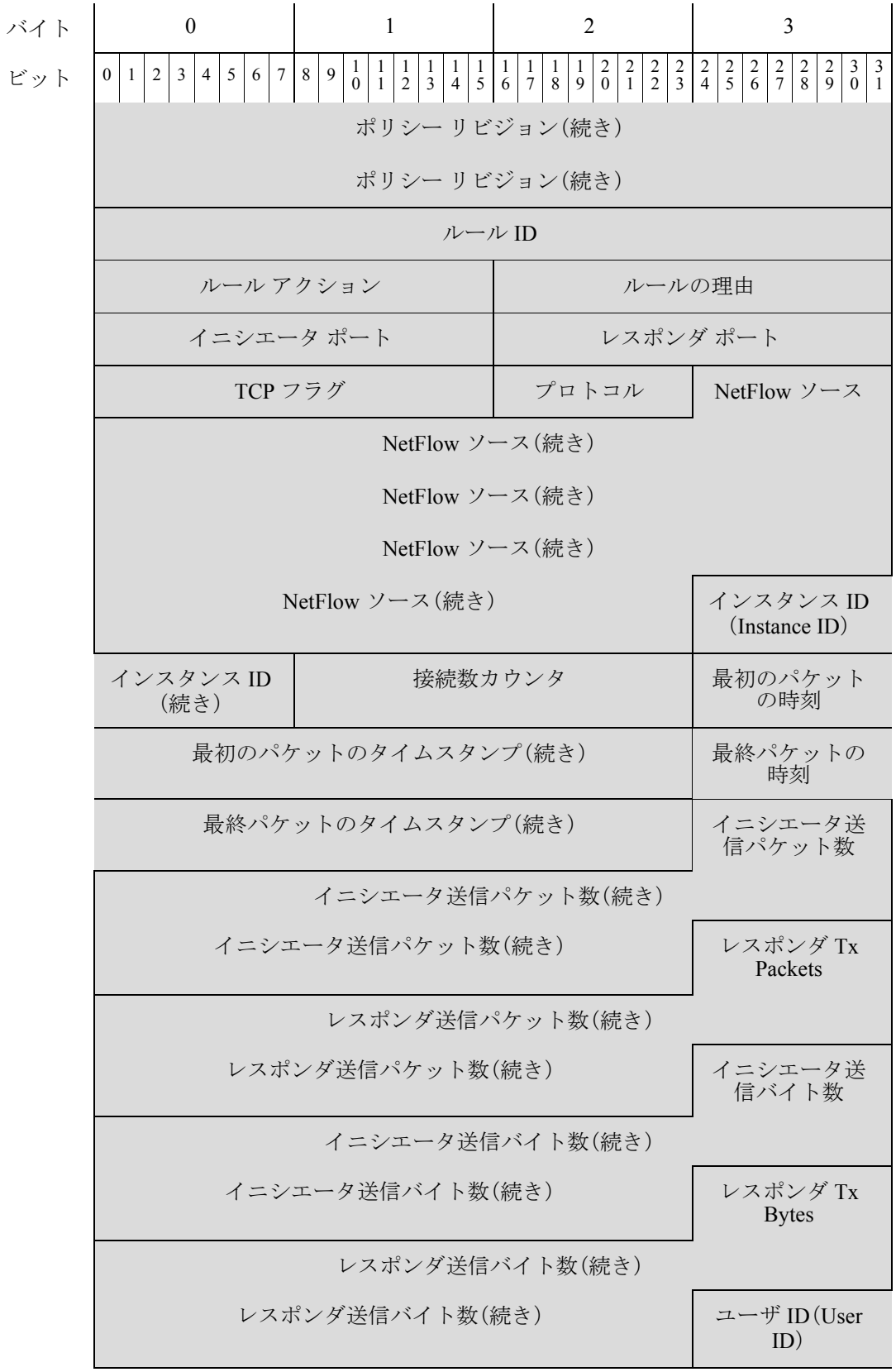
接続イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 12 およびイベント コード 71 の要求メッセージ内に、拡張イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

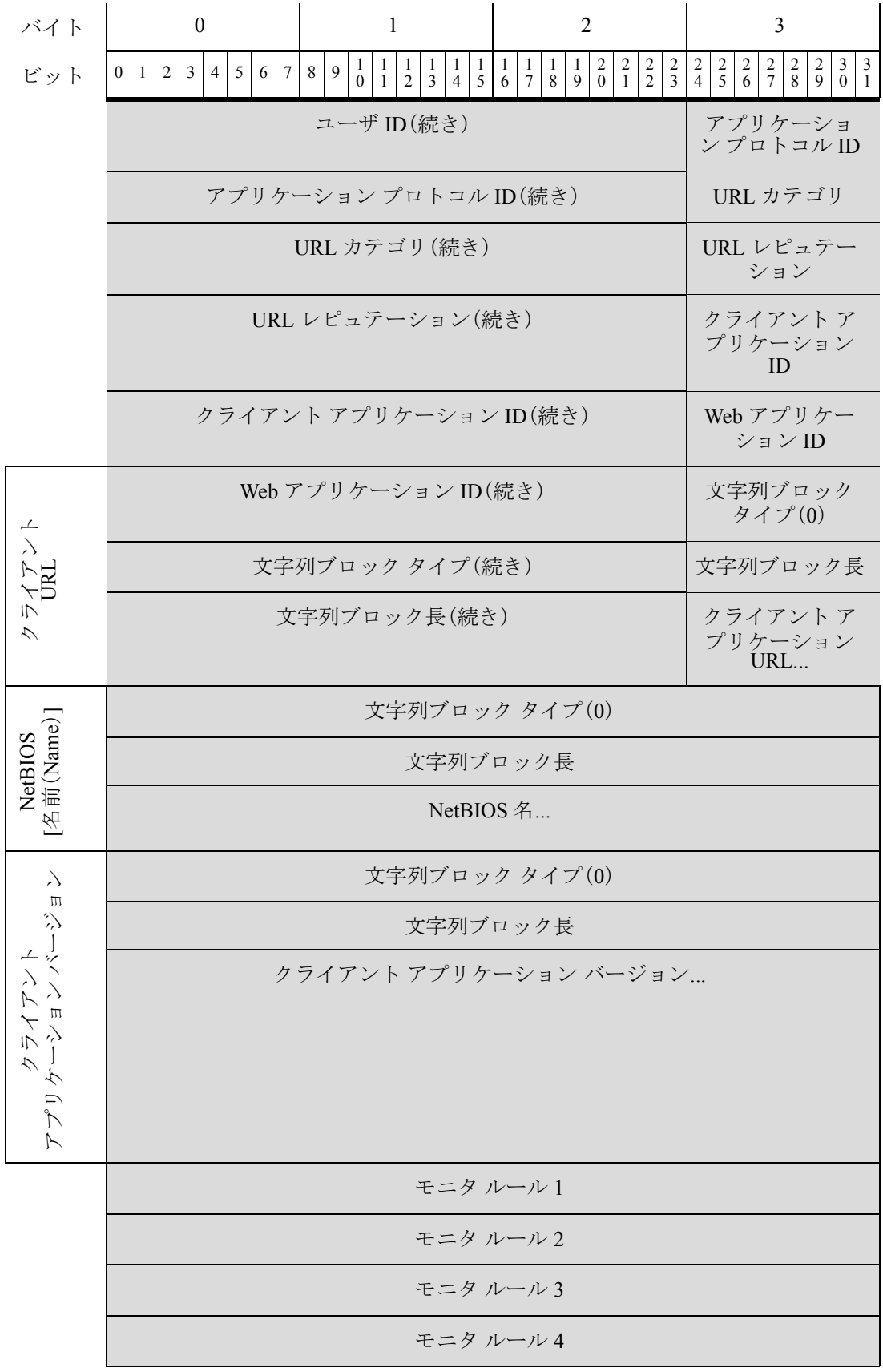
接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

次の図は、接続統計データ ブロック 5.4+の形式を示しています。



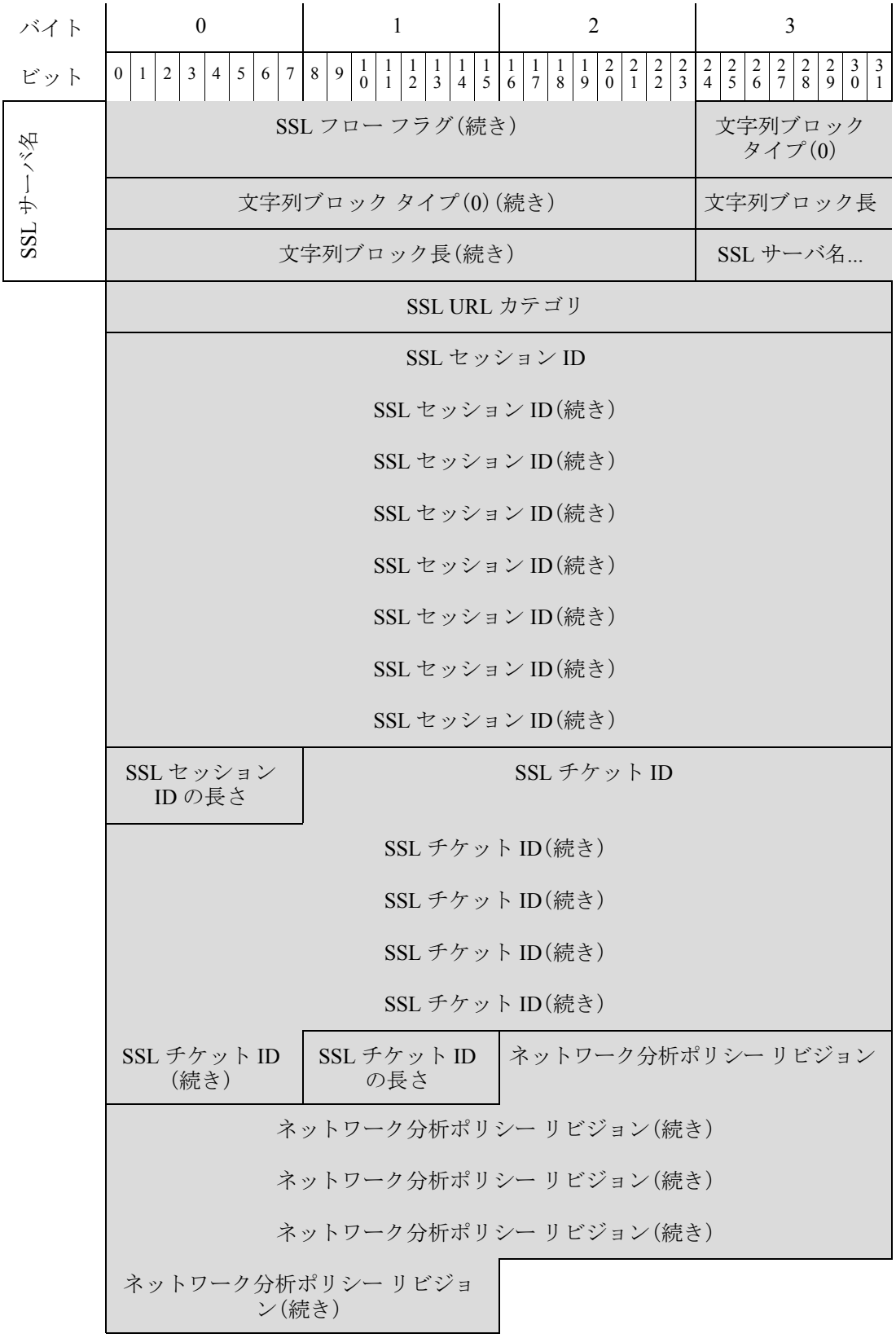
バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
イニシエータ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
レスポンダ IP アドレス（続き）																																
ポリシー リビジョン																																
ポリシー リビジョン（続き）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
インスタンス ID (Instance ID)
インスタンス ID (続き)
接続数カウンタ
最初のパケットの時刻
最初のパケットのタイムスタンプ(続き)
最終パケットの時刻
最終パケットのタイムスタンプ(続き)
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信パケット数(続き)
レスポンダ Tx Packets
レスポンダ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数(続き)
イニシエータ送信バイト数(続き)
レスポンダ Tx Bytes
レスポンダ送信バイト数(続き)
レスポンダ送信バイト数(続き)
ユーザ ID(User ID)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ユーザ ID(続き)
アプリケーション プロトコル ID
アプリケーション プロトコル ID(続き)
URL カテゴリ
URL カテゴリ(続き)
URL レピュテーション
URL レピュテーション(続き)
クライアント アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID(続き)
Web アプリケーション ID
クライアント URL
Web アプリケーション ID(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション URL...
NetBIOS [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
NetBIOS 名...
クライアント アプリケーション バージョン
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
クライアント アプリケーション バージョン...
モニタ ルール 1
モニタ ルール 2
モニタ ルール 3
モニタ ルール 4


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
モニタ ルール 5
モニタ ルール 6
モニタ ルール 7
モニタ ルール 8
秒開始送信元/宛先
秒イニシエータ層
ファイル イベント カウント
侵入イベント カウント
イニシエータの国
レスポンダの国
IOC 番号
送信元自律システム
宛先自律システム
SNMP 入力
SNMP 出力
送信元 TOS
宛先 TOS
送信元マスク
宛先マスク
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
参照ホスト
VLAN ID(Admin. VLAN ID)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
参照ホスト...
ユーザ エージェント
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
ユーザ エージェント...


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
HTTP リファラ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
HTTP リファラ...
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL ポリシー ID
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ルール ID
SSL 暗号スイート
SSL バージョン
SSL キー証明書統計
SSL キー証明書統計(続き)
実際の SSL アクション
予期された SSL アクション
予期された SSL アクション(続き)
SSL フロー ステータス
SSL フロー エラー
SSL フロー エラー(続き)
SSL フロー メッセージ
SSL フロー メッセージ(続き)
SSL フロー フラグ
SSL フロー フラグ(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SSL サーバ名
SSL フロー フラグ(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
SSL サーバ名...
SSL URL カテゴリ
SSL セッション ID
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID の長さ
SSL チケット ID
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID の長さ
ネットワーク分析ポリシー リビジョン
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)

次の表は、接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールドについての説明です。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 5.4+を開始します。値は常に 157 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数(接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む)。
デバイス ID（Device ID）	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがメンバーである VLAN を示す VLAN ID 番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	参照ホストを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	参照ホスト文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および参照ホスト フィールドのバイト数を含む)。
参照ホスト	string	HTTP または DNS で提供されるホスト名情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ エージェントを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ エージェント文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ エージェント フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ エージェント	string	セッションのユーザ エージェント ヘッダー フィールドからの情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	HTTP リファラを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	HTTP リファラ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および HTTP リファラ フィールドのバイト数を含む)。
HTTP リファラ	string	ページの発生元のサイト。これは HTTP トラフィック内の参照ヘッダー情報にあります。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。
SSL ポリシー ID	uint8[16]	接続を処理した SSL ポリシーの ID 番号。
SSL ルール ID	uint32	接続を処理した SSL ルールまたはデフォルト アクションの ID 番号。
SSL 暗号スイート	uint16	SSL 接続で使用される暗号スイート。値は 10 進形式で保存されます。値により指定されている暗号スイートの詳細については、`www.iana.org/assignments/tls-parameters/tls-parameters.xhtml` を参照してください。
SSL バージョン	uint8	接続の暗号化に使用された SSL または TLS プロトコル バージョン。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ証明書ステータス	uint16	SSL 証明書のステータス。有効な値は次のとおりです。 • 0(チェックなし):サーバ証明書のステータスは評価されませんでした。 • 1(不明):サーバ証明書のステータスは判別できませんでした。 • 2(有効):サーバ証明書は有効です。 • 4(自己署名済み):サーバ証明書は自己署名です。 • 16(無効な発行者):サーバ証明書に無効な発行者があります。 • 32(無効な署名):サーバ証明書に無効な署名があります。 • 64(期限切れ):サーバ証明書は期限切れです。 • 128(まだ有効でない):サーバ証明書はまだ有効ではありません。 • 256(取り消し):サーバ証明書は取り消されました。
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」
予期された SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行する必要があるアクション。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
SSL フロー エラー	uint32	詳細な SSL エラー コード。これらの値はサポート目的で必要とされる場合があります。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー メッセージ	uint32	SSL ハンドシェイク時にクライアントとサーバとの間で交換されたメッセージ。詳細については、http://tools.ietf.org/html/rfc5246 を参照してください。 • 0x00000001:NSE_MT__HELLO_REQUEST • 0x00000002:NSE_MT__CLIENT_ALERT • 0x00000004:NSE_MT__SERVER_ALERT • 0x00000008:NSE_MT__CLIENT_HELLO • 0x00000010:NSE_MT__SERVER_HELLO • 0x00000020:NSE_MT__SERVER_CERTIFICATE • 0x00000040:NSE_MT__SERVER_KEY_EXCHANGE • 0x00000080:NSE_MT__CERTIFICATE_REQUEST • 0x00000100:NSE_MT__SERVER_HELLO_DONE • 0x00000200:NSE_MT__CLIENT_CERTIFICATE • 0x00000400:NSE_MT__CLIENT_KEY_EXCHANGE • 0x00000800:NSE_MT__CERTIFICATE_VERIFY • 0x00001000: NSE_MT__CLIENT_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00002000:NSE_MT__CLIENT_FINISHED • 0x00004000: NSE_MT__SERVER_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00008000:NSE_MT__SERVER_FINISHED • 0x00010000:NSE_MT__NEW_SESSION_TICKET • 0x00020000:NSE_MT__HANDSHAKE_OTHER • 0x00040000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_CLIENT • 0x00080000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_SERVER
SSL フロー フラグ	uint64	暗号化接続のデバッグ レベル フラグ。有効な値は次のとおりです。 • 0x00000001(NSE_FLOW__VALID):他のフィールドを有効にするために設定する必要があります • 0x00000002(NSE_FLOW__INITIALIZED):内部構造が処理可能です • 0x00000004(NSE_FLOW__INTERCEPT):SSL セッションが代行受信されました
文字列ブロック タイプ	uint32	SSL サーバ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	SSL サーバ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および SSL サーバ名フィールドのバイト数を含む)。

表 B-37　接続統計データ ブロック 5.4+ のフィールド(続き)

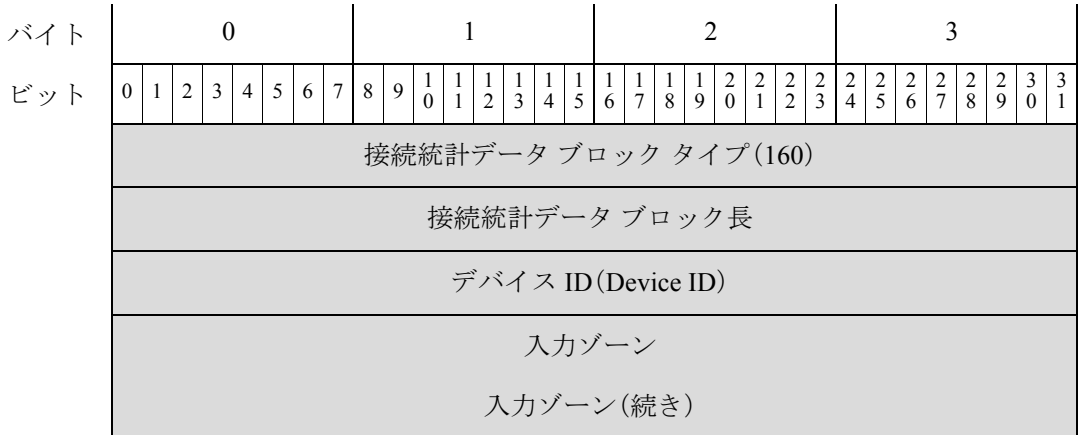
フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ名	string	SSL Client Hello でサーバ名に指定された名前。
SSL URL カテゴリ	uint32	サーバ名と証明書の共通名から識別されるフローのカテゴリ。
SSL セッション ID	uint8[32]	クライアントとサーバがセッションの再利用に同意する場合に、SSL ハンドシェイク時に使用されるセッション ID の値。
SSL セッション ID の長さ	uint8	SSL セッション ID の長さ。セッション ID は 32 バイトより長くすることはできませんが、32 バイト未満にすることはできます。
SSL チケット ID	uint8[20]	クライアントとサーバがセッション チケットの使用に同意する場合に使用されるセッション チケットのハッシュ。
SSL チケット ID の長さ	uint8	SSL チケット ID の長さ。チケット ID は 20 バイトより長くすることはできませんが、20 バイト未満であってもかまいません。
ネットワーク分析ポリシー リビジョン	uint8[16]	接続イベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーのリビジョン。

接続統計データ ブロック 6.0.x

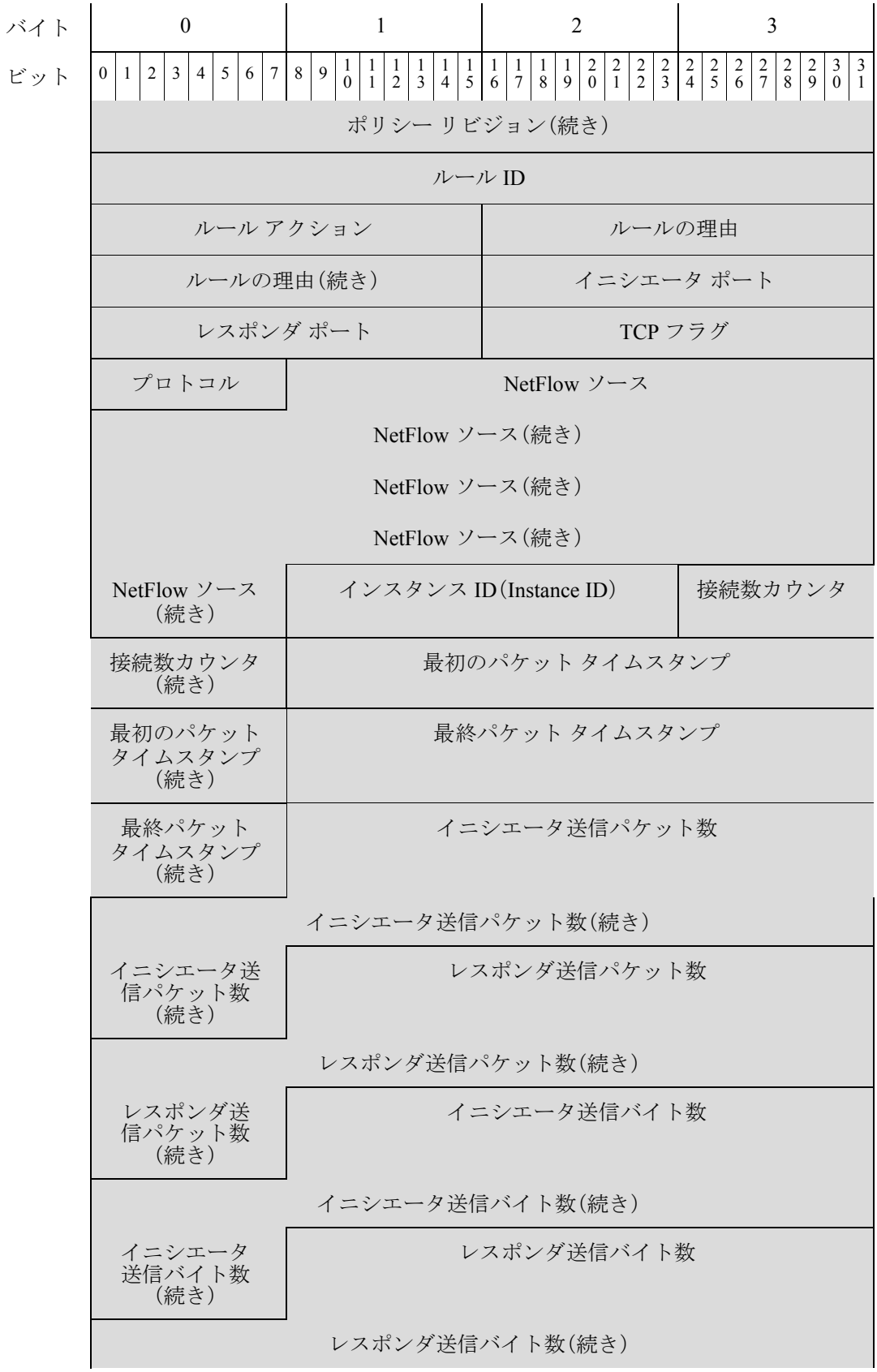
接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。接続統計データ ブロック 6.0 には、いくつかの新しいフィールドが追加されました。ISE 統合および複数ネットワーク マップをサポートするために、フィールドが追加されました。バージョン 6.0.x の接続統計データ ブロックは、シリーズ 1 グループのブロックの、ブロック タイプ 160 です。これはブロック タイプ 157(接続統計データ ブロック 5.4.1(B-191 ページ))に取って代わります。DNS ルックアップとセキュリティ インテリジェンスをサポートするため新しいフィールドを追加しました。

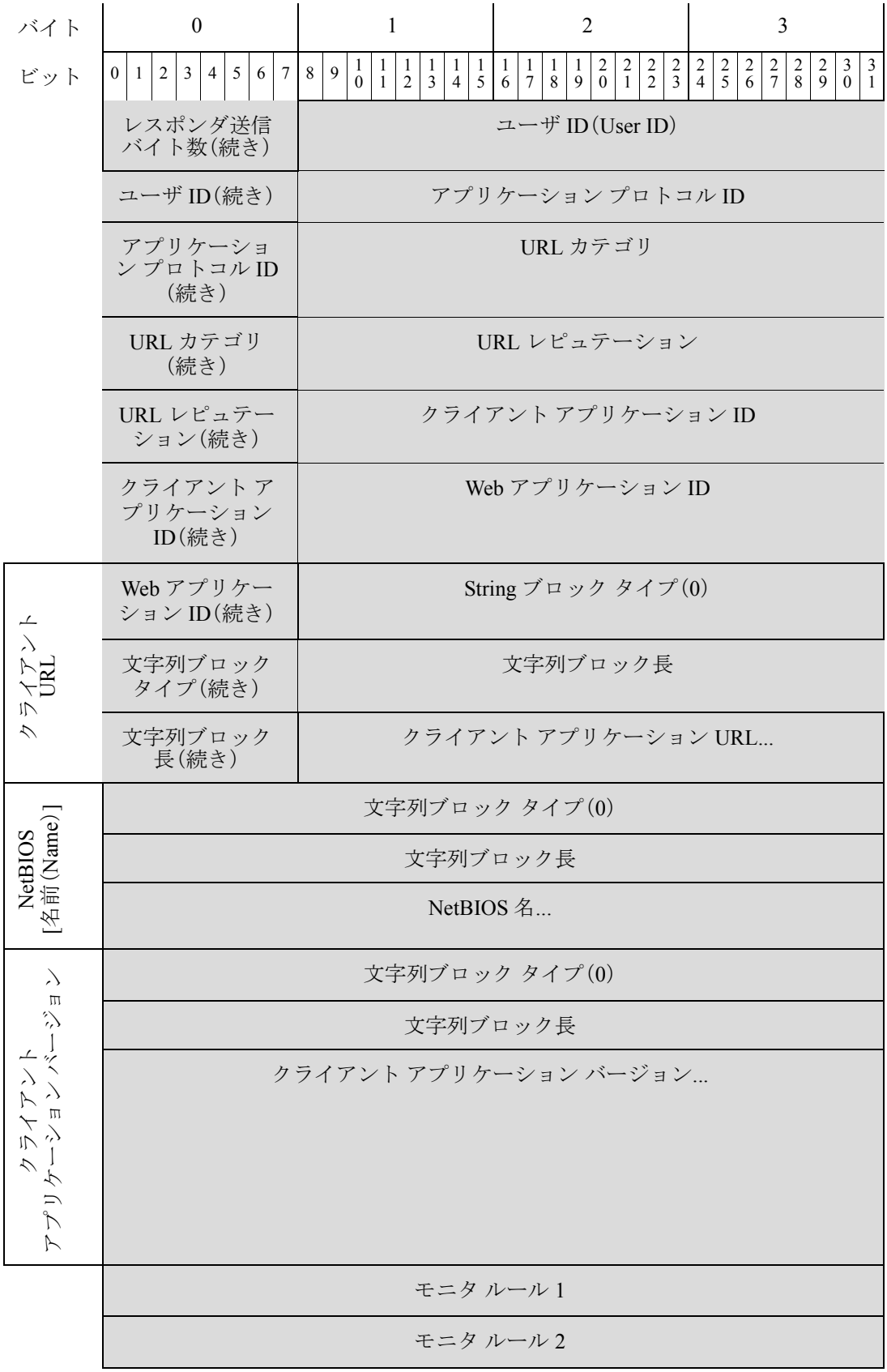
接続イベント レコードは、要求メッセージにイベント バージョン 13 とイベント コード 71 とともに拡張イベント フラグを設定して要求します。要求フラグ(2-13 ページ)を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

次の図は、接続統計データ ブロック 6.0.x の形式を示しています。



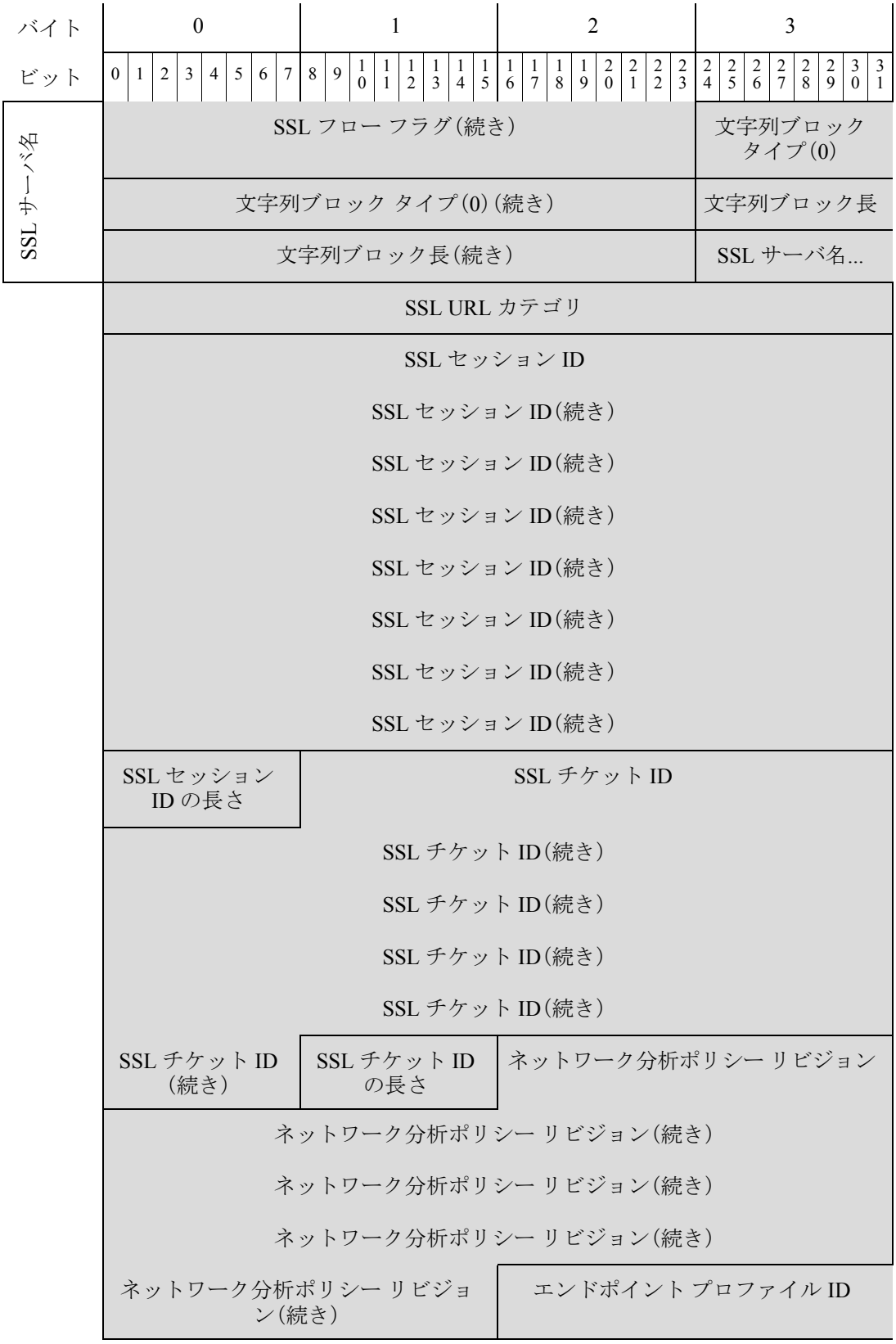
バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
入力ゾーン(続き)																																
入力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
出力ゾーン(続き)																																
入力インターフェイス																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
入力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
出力インターフェイス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
イニシエータ IP アドレス(続き)																																
レスポンダ IP アドレス																																
レスポンダ IP アドレス(続き)																																
レスポンダ IP アドレス(続き)																																
レスポンダ IP アドレス(続き)																																
ポリシー リビジョン																																
ポリシー リビジョン(続き)																																
ポリシー リビジョン(続き)																																

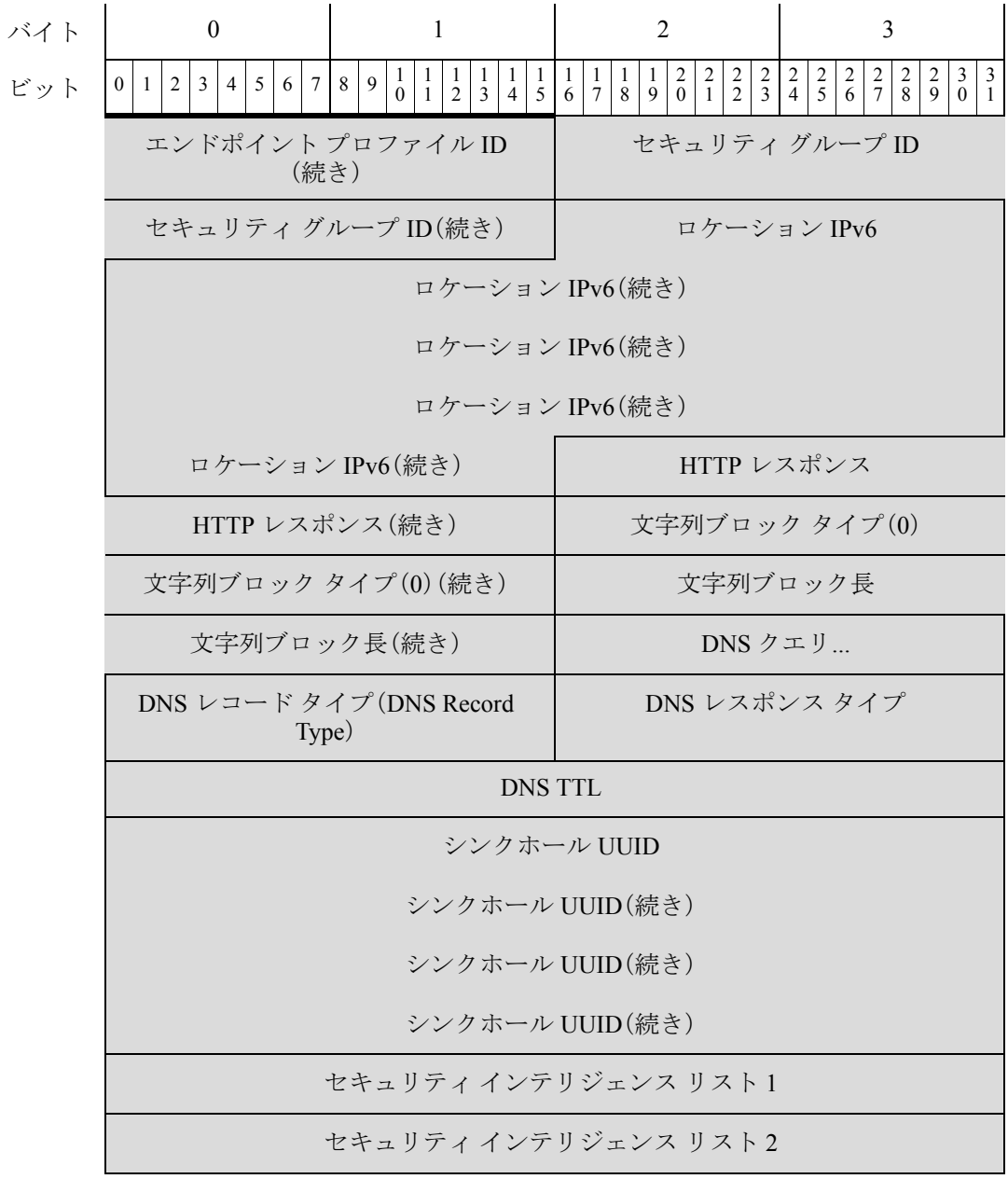

バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
ルールの理由(続き)
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
NetFlow ソース(続き)
インスタンス ID(Instance ID)
接続数カウンタ
接続数カウンタ(続き)
最初のパケット タイムスタンプ
最初のパケット タイムスタンプ(続き)
最終パケット タイムスタンプ
最終パケット タイムスタンプ(続き)
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数(続き)
レスポンダ送信パケット数
レスポンダ送信パケット数(続き)
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数(続き)
レスポンダ送信バイト数
レスポンダ送信バイト数(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
レスポンダ送信バイト数(続き)
ユーザ ID(User ID)
ユーザ ID(続き)
アプリケーション プロトコル ID
アプリケーション プロトコル ID(続き)
URL カテゴリ
URL カテゴリ(続き)
URL レピュテーション
URL レピュテーション(続き)
クライアント アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID(続き)
Web アプリケーション ID
クライアント URL
Web アプリケーション ID(続き)
String ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション URL...
NetBIOS [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
NetBIOS 名...
クライアント アプリケーション バージョン
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
クライアント アプリケーション バージョン...
モニタ ルール 1
モニタ ルール 2

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	モニタ ルール 3																															
	モニタ ルール 4																															
	モニタ ルール 5																															
	モニタ ルール 6																															
	モニタ ルール 7																															
	モニタ ルール 8																															
	秒開始送信元/宛先								秒イニシエータ層								ファイル イベント カウント															
	侵入イベント カウント																イニシエータの国															
	レスポンダの国																IOC 番号															
	送信元自律システム																															
	宛先自律システム																															
	SNMP 入力																SNMP 出力															
	送信元 TOS								宛先 TOS								送信元マスク								宛先マスク							
	セキュリティ コンテキスト セキュリティ コンテキスト(続き) セキュリティ コンテキスト(続き) セキュリティ コンテキスト(続き)																															
参照ホスト	VLAN ID(Admin. VLAN ID)																文字列ブロック タイプ(0)															
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長(続き)																参照ホスト...															
ユーザ エージェント	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	ユーザ エージェント...																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
HTTP リファラ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
HTTP リファラ...
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL ポリシー ID
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ルール ID
SSL 暗号スイート
SSL バージョン
SSL キー証明書統計
SSL キー証明書統計(続き)
実際の SSL アクション
予期された SSL アクション
予期された SSL アクション(続き)
SSL フロー ステータス
SSL フロー エラー
SSL フロー エラー(続き)
SSL フロー メッセージ
SSL フロー メッセージ(続き)
SSL フロー フラグ
SSL フロー フラグ(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SSL サーバ名
SSL フロー フラグ(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
SSL サーバ名...
SSL URL カテゴリ
SSL セッション ID
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID の長さ
SSL チケット ID
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID の長さ
ネットワーク分析ポリシー リビジョン
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
エンドポイント プロファイル ID



次の表は、接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールドについての説明です。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 6.0+ を開始します。値は常に 160 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数（接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む）。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
デバイス ID（Device ID）	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint32	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがメンバーである VLAN を示す VLAN ID 番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	参照ホストを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	参照ホスト文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および参照ホスト フィールドのバイト数を含む)。
参照ホスト	string	HTTP または DNS で提供されるホスト名情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ エージェントを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ エージェント文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ エージェント フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ エージェント	string	セッションのユーザ エージェント ヘッダー フィールドからの情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	HTTP リファラを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	HTTP リファラ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および HTTP リファラ フィールドのバイト数を含む)。
HTTP リファラ	string	ページの発生元のサイト。これは HTTP トラフィック内の参照ヘッダー情報にあります。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。
SSL ポリシー ID	uint8[16]	接続を処理した SSL ポリシーの ID 番号。
SSL ルール ID	uint32	接続を処理した SSL ルールまたはデフォルト アクションの ID 番号。
SSL 暗号スイート	uint16	SSL 接続で使用される暗号スイート。値は 10 進形式で保存されます。値により指定されている暗号スイートの詳細については、`www.iana.org/assignments/tls-parameters/tls-parameters.xhtml` を参照してください。
SSL バージョン	uint8	接続の暗号化に使用された SSL または TLS プロトコル バージョン。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ証明書ステータス	uint16	SSL 証明書のステータス。有効な値は次のとおりです。 • 0(チェックなし):サーバ証明書のステータスは評価されませんでした。 • 1(不明):サーバ証明書のステータスは判別できませんでした。 • 2(有効):サーバ証明書は有効です。 • 4(自己署名済み):サーバ証明書は自己署名です。 • 16(無効な発行者):サーバ証明書に無効な発行者があります。 • 32(無効な署名):サーバ証明書に無効な署名があります。 • 64(期限切れ):サーバ証明書は期限切れです。 • 128(まだ有効でない):サーバ証明書はまだ有効ではありません。 • 256(取り消し):サーバ証明書は取り消されました。
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」
予期された SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行する必要があるアクション。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
SSL フロー エラー	uint32	詳細な SSL エラー コード。これらの値はサポート目的で必要とされる場合があります。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー メッセージ	uint32	SSL ハンドシェイク時にクライアントとサーバとの間で交換されたメッセージ。詳細については、http://tools.ietf.org/html/rfc5246 を参照してください。 • 0x00000001:NSE_MT__HELLO_REQUEST • 0x00000002:NSE_MT__CLIENT_ALERT • 0x00000004:NSE_MT__SERVER_ALERT • 0x00000008:NSE_MT__CLIENT_HELLO • 0x00000010:NSE_MT__SERVER_HELLO • 0x00000020:NSE_MT__SERVER_CERTIFICATE • 0x00000040:NSE_MT__SERVER_KEY_EXCHANGE • 0x00000080:NSE_MT__CERTIFICATE_REQUEST • 0x00000100:NSE_MT__SERVER_HELLO_DONE • 0x00000200:NSE_MT__CLIENT_CERTIFICATE • 0x00000400:NSE_MT__CLIENT_KEY_EXCHANGE • 0x00000800:NSE_MT__CERTIFICATE_VERIFY • 0x00001000: NSE_MT__CLIENT_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00002000:NSE_MT__CLIENT_FINISHED • 0x00004000: NSE_MT__SERVER_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00008000:NSE_MT__SERVER_FINISHED • 0x00010000:NSE_MT__NEW_SESSION_TICKET • 0x00020000:NSE_MT__HANDSHAKE_OTHER • 0x00040000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_CLIENT • 0x00080000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_SERVER
SSL フロー フラグ	uint64	暗号化接続のデバッグ レベル フラグ。有効な値は次のとおりです。 • 0x00000001(NSE_FLOW__VALID):他のフィールドを有効にするために設定する必要があります • 0x00000002(NSE_FLOW__INITIALIZED):内部構造が処理可能です • 0x00000004(NSE_FLOW__INTERCEPT):SSL セッションが代行受信されました
文字列ブロック タイプ	uint32	SSL サーバ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	SSL サーバ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および SSL サーバ名フィールドのバイト数を含む)。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ名	string	SSL Client Hello でサーバ名に指定された名前。
SSL URL カテゴリ	uint32	サーバ名と証明書の共通名から識別されるフローのカテゴリ。
SSL セッション ID	uint8[32]	クライアントとサーバがセッションの再利用に同意する場合に、SSL ハンドシェイク時に使用されるセッション ID の値
SSL セッション ID の長さ	uint8	SSL セッション ID の長さ。セッション ID は 32 バイトより長くすることはできませんが、32 バイト未満にすることはできます。
SSL チケット ID	uint8[20]	クライアントとサーバがセッション チケットの使用に同意する場合に使用されるセッション チケットのハッシュ。
SSL チケット ID の長さ	uint8	SSL チケット ID の長さ。チケット ID は 20 バイトより長くすることはできませんが、20 バイト未満であってもかまいません。
ネットワーク分析ポリシー リビジョン	uint8[16]	接続イベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーのリビジョン。
エンドポイント プロファイル ID	uint32	ISE により識別される、接続エンドポイントで使用されるデバイスのタイプの ID 番号。この番号は DC ごとに固有であり、メタデータで解決します。
セキュリティ グループ ID	uint32	ポリシーに基づいて ISE によりユーザに割り当てられた ID 番号。
ロケーション IPv6	uint8[16]	ISE と通信するインターフェイスの IP アドレス。IPv4 または IPv6 のアドレスを使用できます。
HTTP レスポンス	uint32	HTTP 要求の応答コード。
文字列ブロック タイプ	uint32	DNS クエリを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および DNS クエリ文字列のバイト数を含む)。
DNS クエリ（DNS Query）	string	DNS サーバに送信されたクエリの内容。
DNS レコード タイプ(DNS Record Type)	uint16	DNS レコード タイプの数値。

表 B-38　接続統計データ ブロック 6.0.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
DNS レスポンス タイプ	uint16	0(NoError):エラーなし 1(FormErr):フォーマット エラー 2(ServFail):サーバ障害 3(NXDomain):存在していないドメイン 4(NotImp):未実装 5(Refused):クエリ拒否 6(YXDomain):名前が存在してはならない状況で存在している 7(YXRRSet):RR セットが存在してはならない状況で存在している 8(NXRRSet):存在しているべき RR セットが存在していない 9(NotAuth):未承認 10(NotZone):名前がゾーンに含まれていない 16(BADSIG):TSIG 署名失敗 17(BADKEY):キーが認識されない 18(BADTIME):時間範囲外の署名 19(BADMODE):不適切な TKEY モード 20(BADNAME):重複するキー名 21(BADALG):サポートされていないアルゴリズム 22(BADTRUNC):不適切な切り捨て 3841(NXDOMAIN):ファイアウォールからの NXDOMAIN 応答 3842(SINKHOLE):ファイアウォールからのシンクホール応答
DNS TTL	uint32	DNS レスポンスの存続期間(秒単位)。
シンクホール UUID	uin8[16]	このシンクホール オブジェクトに関連付けられているリビジョン UUID。
セキュリティ インテリジェンス リスト 1	uint32	イベントに関連付けられているセキュリティ インテリジェンス リスト。これは、関連メタデータのセキュリティ インテリジェンス リストにマップされます。接続には、2 つのセキュリティ インテリジェンス リストが関連付けられている場合があります。
セキュリティ インテリジェンス リスト 2	uint32	イベントに関連付けられているセキュリティ インテリジェンス リスト。これは、関連メタデータのセキュリティ インテリジェンス リストにマップされます。接続には、2 つのセキュリティ インテリジェンス リストが関連付けられている場合があります。

接続統計データ ブロック 6.1.x

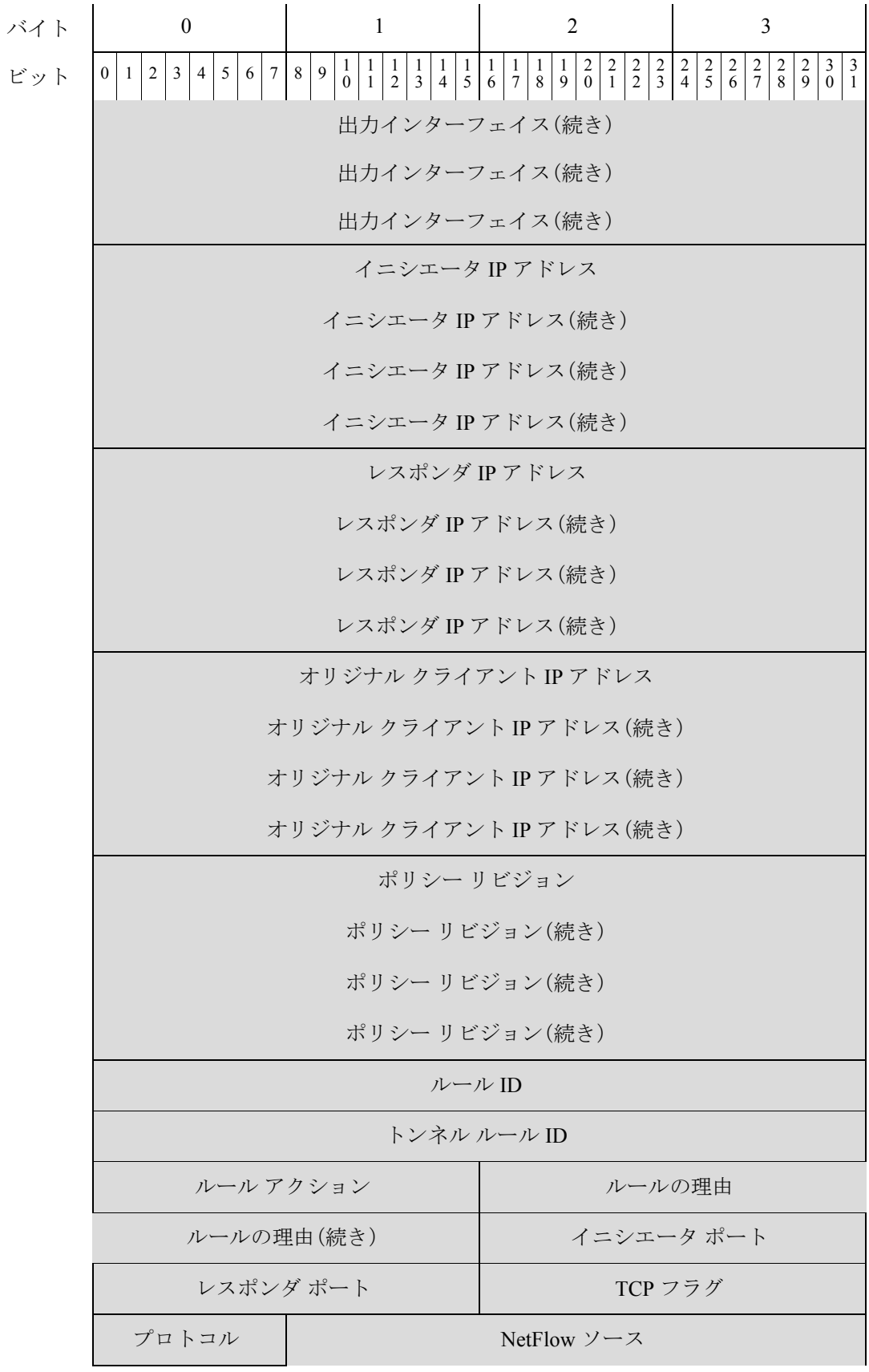
接続統計データ ブロックは、接続データ メッセージで使用されます。6.1.x の接続統計情報データ ブロックに複数の新しいフィールドが追加されました。ISE 統合および複数ネットワーク マップをサポートするために、フィールドが追加されました。バージョン 6.1+ の接続統計データ ブロックのブロック タイプは、シリーズ 1 ブロック グループのブロック タイプ 163 です。これはブロック タイプ160 接続統計データ ブロック 6.0.x（B-205 ページ）に置き換わります。DNS ルックアップとセキュリティ インテリジェンスをサポートするため新しいフィールドを追加しました。ブロック タイプ 168 に代わりました（接続統計データ ブロック 6.2+（4-126 ページ））。

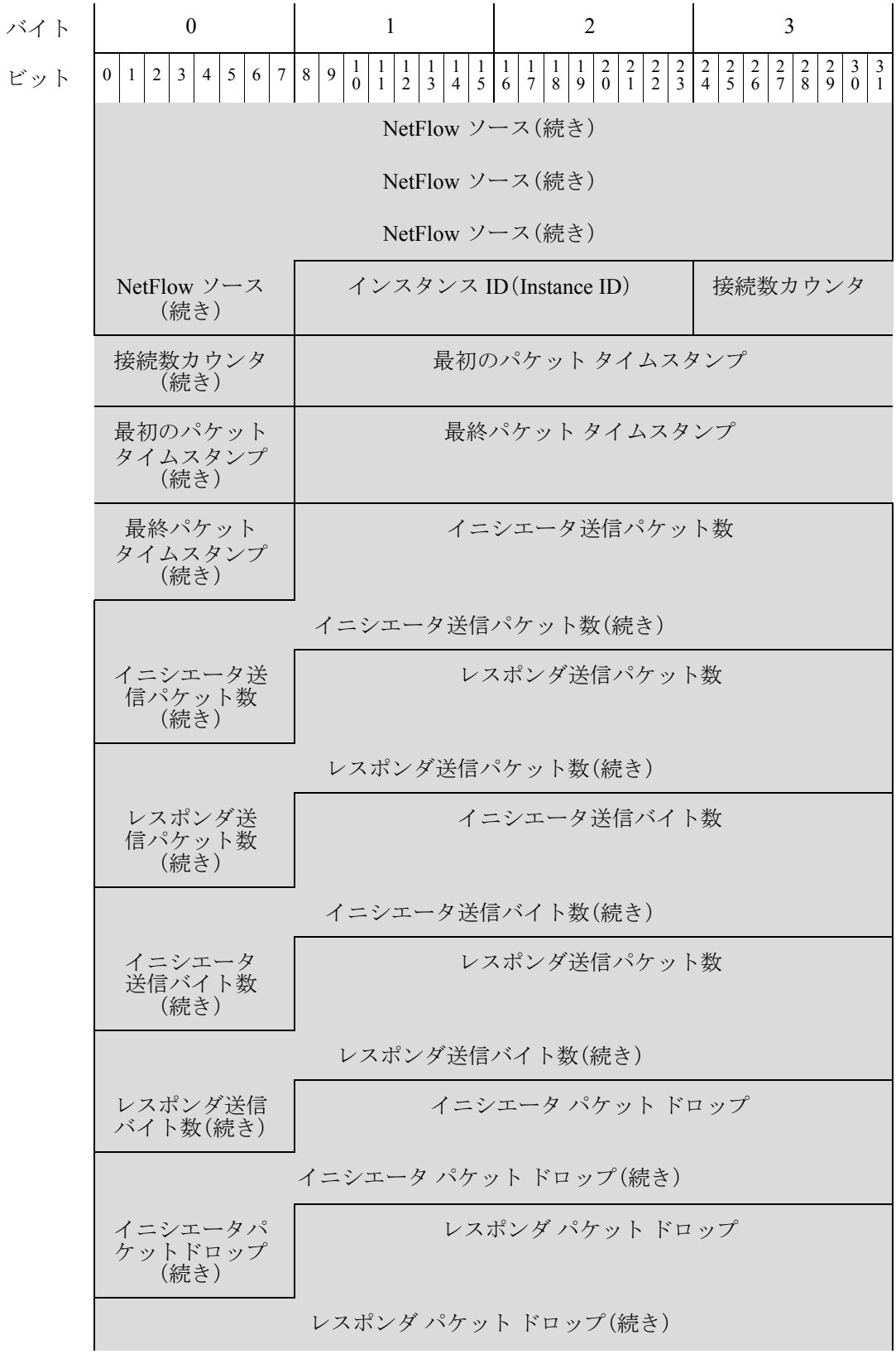
接続イベント レコードは、要求メッセージにイベント バージョン 13 とイベント コード 71 とともに拡張イベント フラグを設定して要求します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

接続統計データ メッセージの詳細については、接続統計データ メッセージ（4-56 ページ）を参照してください。

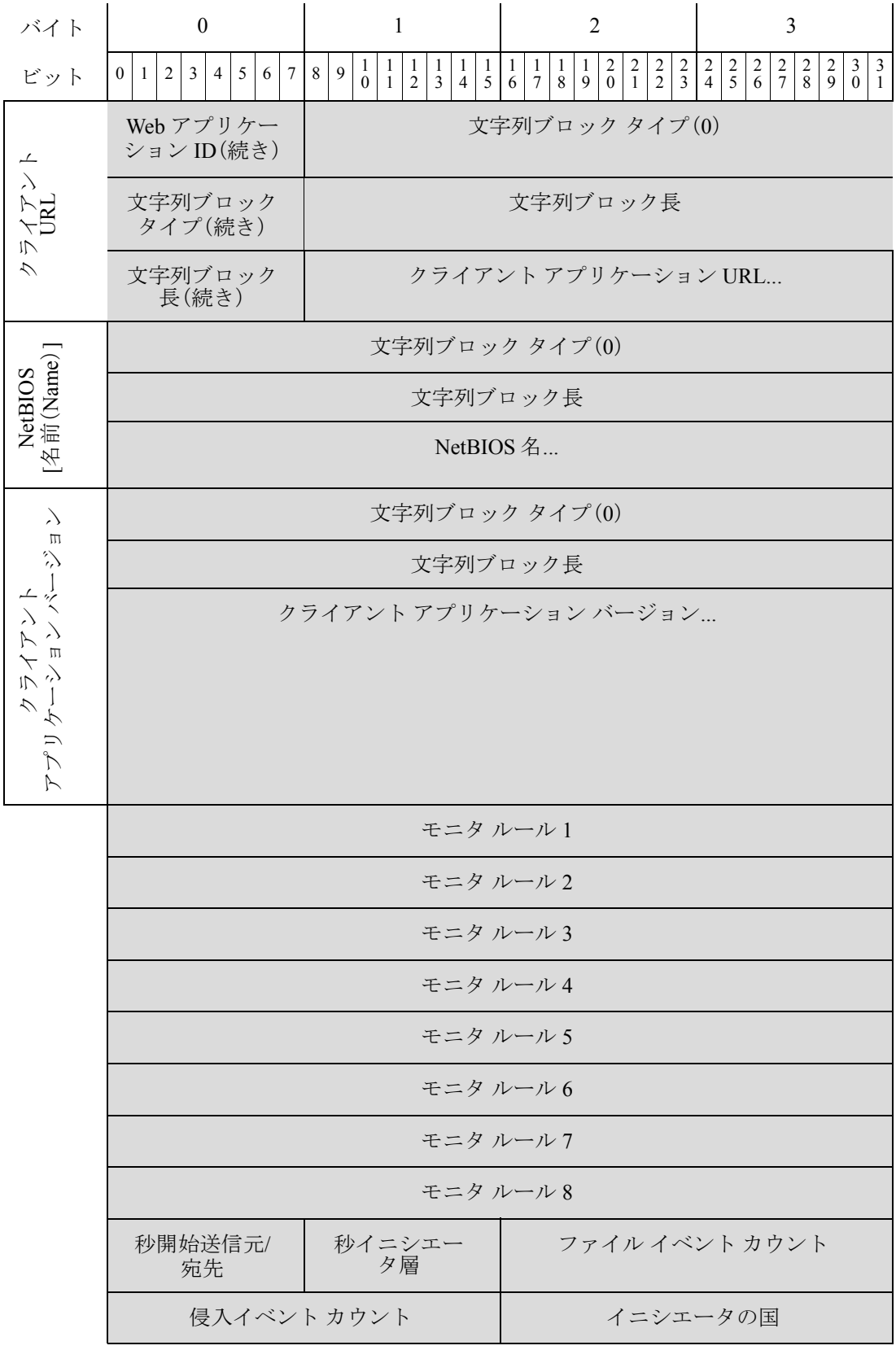
次の図は、6.1+ の接続統計データ ブロックの形式です。

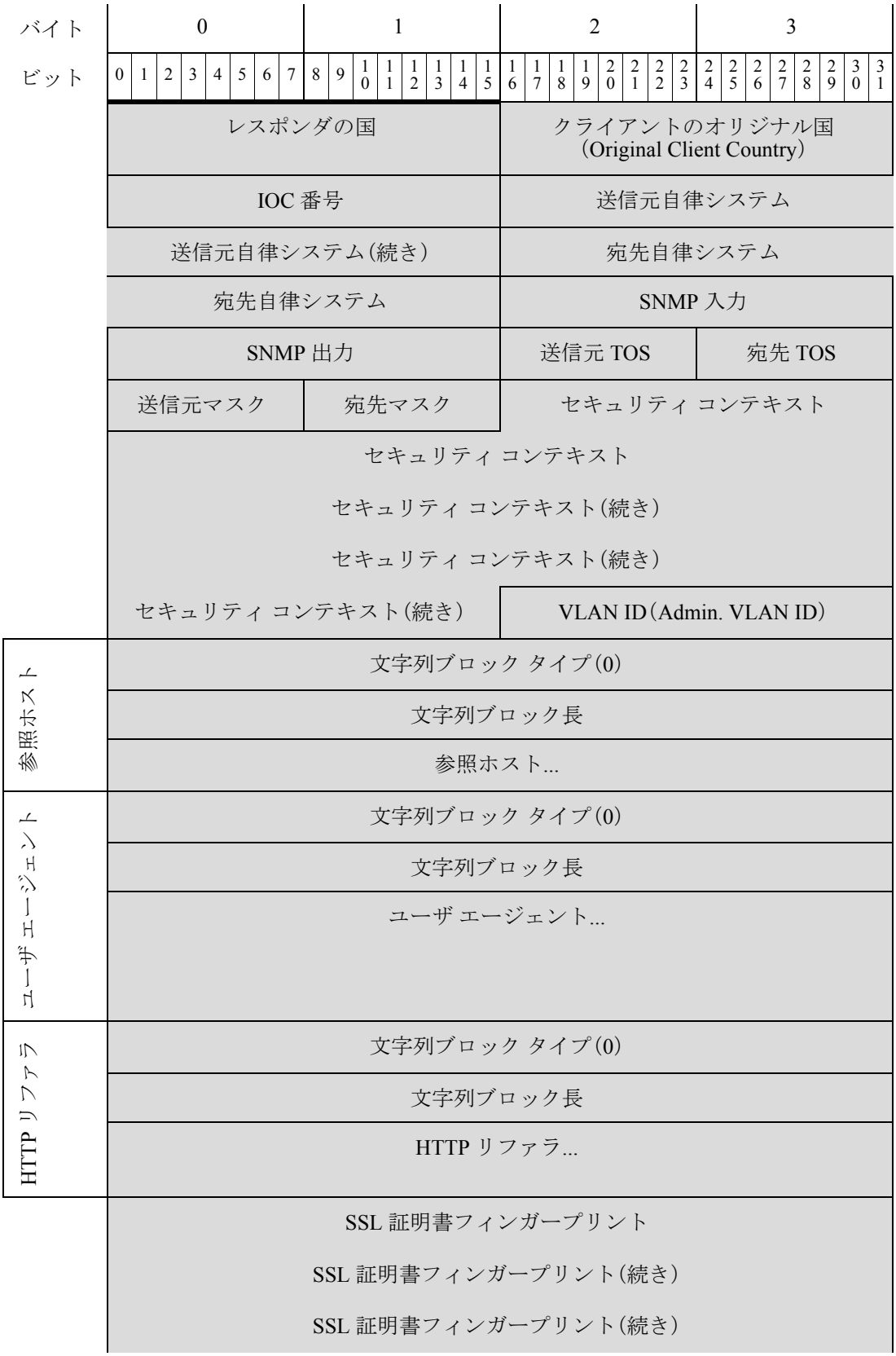
バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
接続統計データ ブロック タイプ（163）																																
接続統計データ ブロック長																																
デバイス ID（Device ID）																																
入力ゾーン 入力ゾーン（続き） 入力ゾーン（続き） 入力ゾーン（続き）																																
出力ゾーン 出力ゾーン（続き） 出力ゾーン（続き） 出力ゾーン（続き）																																
入力インターフェイス 入力インターフェイス（続き） 入力インターフェイス（続き） 入力インターフェイス（続き）																																
出力インターフェイス																																

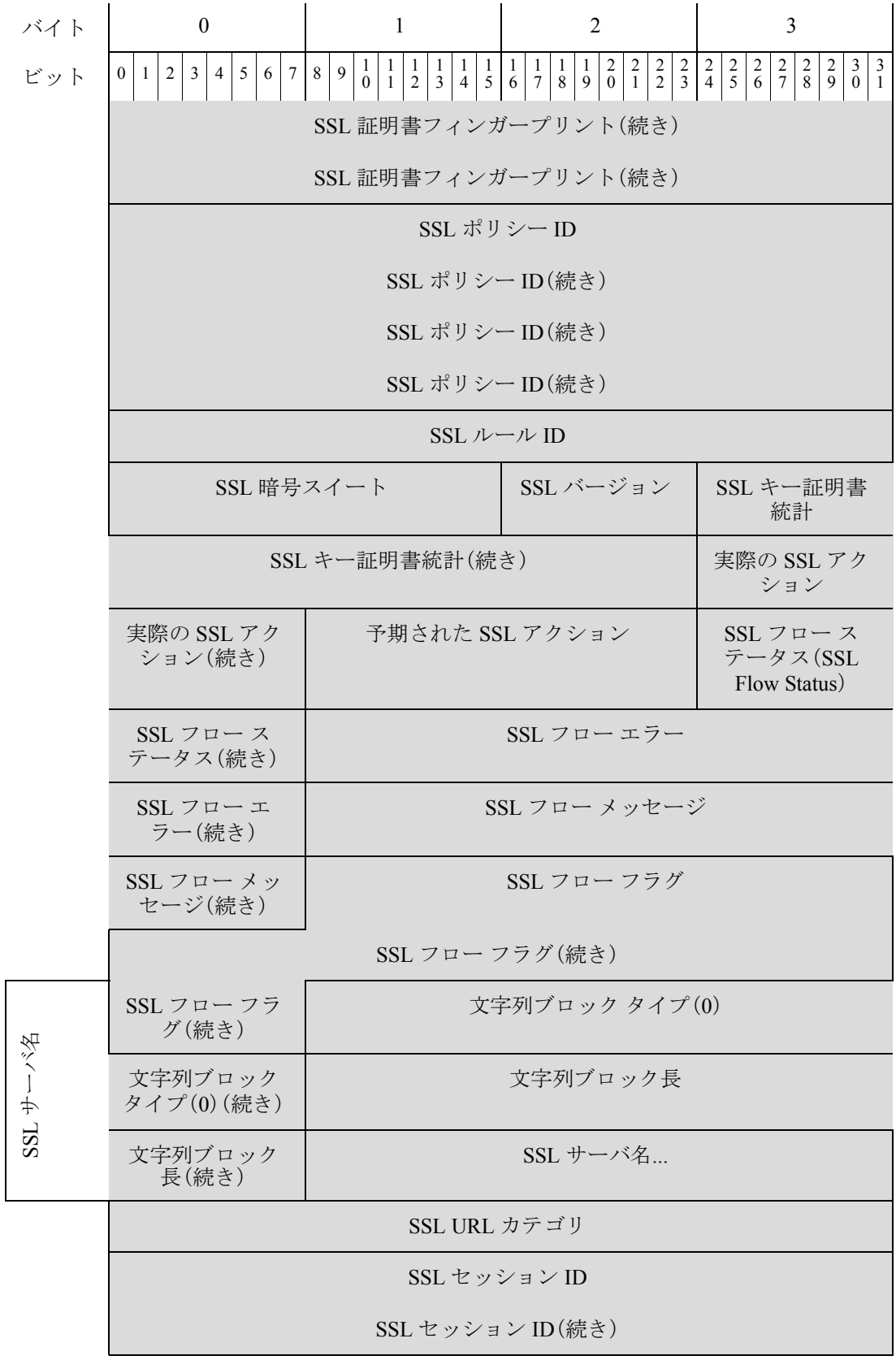

バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
出力インターフェイス(続き)
出力インターフェイス(続き)
出力インターフェイス(続き)
イニシエータ IP アドレス
イニシエータ IP アドレス(続き)
イニシエータ IP アドレス(続き)
イニシエータ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス
レスポンダ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス(続き)
レスポンダ IP アドレス(続き)
オリジナル クライアント IP アドレス
オリジナル クライアント IP アドレス(続き)
オリジナル クライアント IP アドレス(続き)
オリジナル クライアント IP アドレス(続き)
ポリシー リビジョン
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ポリシー リビジョン(続き)
ルール ID
トンネル ルール ID
ルール アクション
ルールの理由
ルールの理由(続き)
イニシエータ ポート
レスポンダ ポート
TCP フラグ
プロトコル
NetFlow ソース

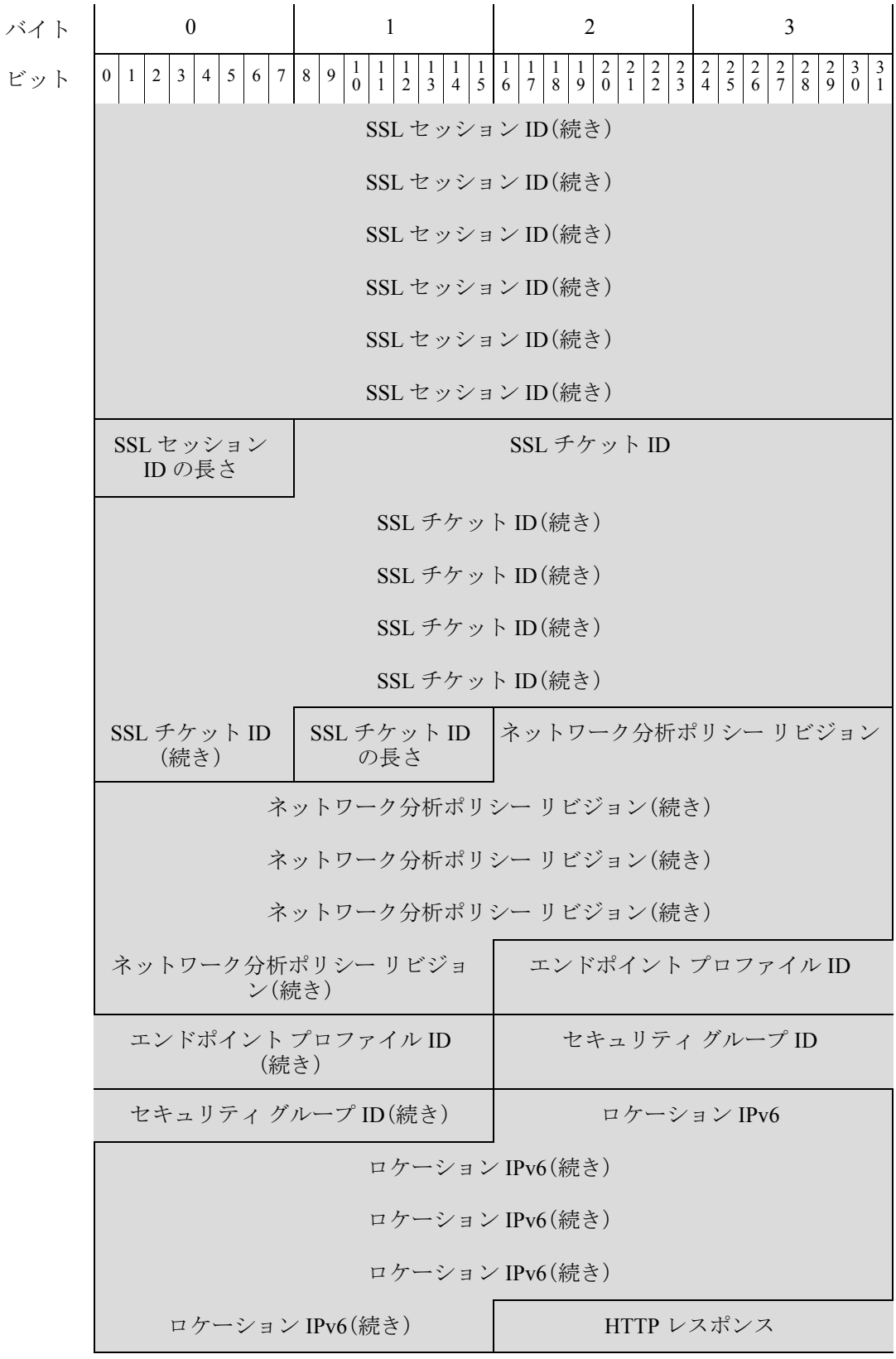

バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
NetFlow ソース（続き）
インスタンス ID（Instance ID）
接続数カウンタ
接続数カウンタ（続き）
最初のパケット タイムスタンプ
最初のパケット タイムスタンプ（続き）
最終パケット タイムスタンプ
最終パケット タイムスタンプ（続き）
イニシエータ送信パケット数
イニシエータ送信パケット数（続き）
レスポンダ送信パケット数
レスポンダ送信パケット数（続き）
イニシエータ送信バイト数
イニシエータ送信バイト数（続き）
レスポンダ送信パケット数
レスポンダ送信バイト数（続き）
イニシエータ パケット ドロップ
イニシエータ パケット ドロップ（続き）
レスポンダ パケット ドロップ
イニシエータパケットドロップ（続き）
レスポンダ パケット ドロップ（続き）

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
レスポンダパケットドロップ（続き）	ドロップしたイニシエータ バイト数																															
イニシエータ バイト ドロップ（続き）									イニシエータ バイト ドロップ（続き）																							
イニシエータバイト ドロップ（続き）	レスポンダ バイト ドロップ																															
レスポンダ バイト ドロップ（続き）									レスポンダ バイト ドロップ（続き）																							
レスポンダバイト ドロップ（続き）	QOS 適用インターフェイス																															
QOS 適用インターフェイス（続き）									QOS 適用インターフェイス（続き）																							
QOS 適用インターフェイス（続き）									QOS 適用インターフェイス（続き）																							
QOS 適用インターフェイス（続き）									QOS 適用インターフェイス（続き）																							
QOS インターフェイス（続き）	QOS ルール ID																															
QOS ルール ID（続き）	ユーザ ID（User ID）																															
ユーザ ID（続き）	アプリケーション プロトコル ID																															
アプリケーション プロトコルID（続き）	URL カテゴリ																															
URL カテゴリ（続き）	URL レピュテーション																															
URL レピュテーション（続き）	クライアント アプリケーション ID																															
クライアント アプリケーション ID（続き）	Web アプリケーション ID																															


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
クライアント URL
Web アプリケーション ID(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
クライアント アプリケーション URL...
NetBIOS [名前(Name)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
NetBIOS 名...
クライアント アプリケーション バージョン
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
クライアント アプリケーション バージョン...
モニタ ルール 1
モニタ ルール 2
モニタ ルール 3
モニタ ルール 4
モニタ ルール 5
モニタ ルール 6
モニタ ルール 7
モニタ ルール 8
秒開始送信元/宛先
秒イニシエータ層
ファイル イベント カウント
侵入イベント カウント
イニシエータの国


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
レスポンダの国
クライアントのオリジナル国（Original Client Country）
IOC 番号
送信元自律システム
送信元自律システム（続き）
宛先自律システム
宛先自律システム
SNMP 入力
SNMP 出力
送信元 TOS
宛先 TOS
送信元マスク
宛先マスク
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト（続き）
セキュリティ コンテキスト（続き）
VLAN ID（Admin. VLAN ID）
参照ホスト
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック長
参照ホスト...
ユーザ エージェント
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック長
ユーザ エージェント...
HTTP リファラ
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック長
HTTP リファラ...
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント（続き）
SSL 証明書フィンガープリント（続き）


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL ポリシー ID
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ポリシー ID(続き)
SSL ルール ID
SSL 暗号スイート
SSL バージョン
SSL キー証明書統計
SSL キー証明書統計(続き)
実際の SSL アクション
実際の SSL アクション(続き)
予期された SSL アクション
SSL フロー ステータス(SSL Flow Status)
SSL フロー ステータス(続き)
SSL フロー エラー
SSL フロー エラー(続き)
SSL フロー メッセージ
SSL フロー メッセージ(続き)
SSL フロー フラグ
SSL フロー フラグ(続き)
SSL フロー フラグ(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0) (続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
SSL サーバ名...
SSL サーバ名
SSL URL カテゴリ
SSL セッション ID
SSL セッション ID(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID(続き)
SSL セッション ID の長さ
SSL チケット ID
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID(続き)
SSL チケット ID の長さ
ネットワーク分析ポリシー リビジョン
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
ネットワーク分析ポリシー リビジョン(続き)
エンドポイント プロファイル ID
エンドポイント プロファイル ID(続き)
セキュリティ グループ ID
セキュリティ グループ ID(続き)
ロケーション IPv6
ロケーション IPv6(続き)
ロケーション IPv6(続き)
ロケーション IPv6(続き)
ロケーション IPv6(続き)
HTTP レスポンス

次の表では、6.1+ の接続統計データ ブロックのフィールドについて説明します。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
接続統計データ ブロック タイプ	uint32	接続統計データ ブロック 6.1.x を開始します。値は常に 163 です。
接続統計データ ブロック長	uint32	接続統計データ ブロックのバイト数（接続統計ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く接続データのバイト数を含む）。
デバイス ID（Device ID）	uint32	接続イベントを検出したデバイス。
入力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの入力セキュリティ ゾーン。
出力ゾーン	uint8[16]	ポリシー違反をトリガーしたイベントの出力セキュリティ ゾーン。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
入力インターフェイス	uint8[16]	着信トラフィックのインターフェイス。
出力インターフェイス	uint8[16]	発信トラフィックのインターフェイス。
イニシエータ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、接続イベントを記述するセッションを開始したホストの IP アドレス。
レスポンダ IP アドレス	uint8[16]	IP アドレス オクテットの、開始ホストに応答したホストの IP アドレス。
オリジナル クライアント IP アドレス	uint8[16]	要求の送信元であるプロキシの背後にあるホストの IP アドレス(オクテットの IP アドレス)。
ポリシー リビジョン	uint8[16]	トリガーされた相関イベントに関連付けられているルールのリビジョン番号(該当する場合)。
ルール ID	uint32	イベントをトリガーしたルールの内部 ID(該当する場合)。
トンネル ルール ID	uint32	イベントにトリガーをかけたトンネル ルールの内部 ID(該当する場合)。
ルール アクション	uint16	そのルールに対してユーザ インターフェイスで選択されたアクション(allow、block など)。
ルールの理由	uint32	イベントをトリガーしたルールの理由。
イニシエータ ポート	uint16	開始ホストにより使用されるポート。
レスポンダ ポート	uint16	応答ホストにより使用されるポート。
TCP フラグ	uint16	接続イベントのすべての TCP フラグを示します。
プロトコル	uint8	IANA 指定のプロトコル番号。
NetFlow ソース	uint8[16]	接続のデータをエクスポートした NetFlow 対応デバイスの IP アドレス。
インスタンス ID（Instance ID）	uint16	イベントを生成した管理対象デバイスの Snort インスタンスの数値 ID。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
最初のパケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最初のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
最終パケット タイムスタンプ	uint32	セッションで最後のパケットが交換された日時の UNIX タイムスタンプ。
イニシエータ送信パケット数	uint64	開始ホストからの送信パケット数。
レスポンダ送信パケット数	uint64	応答ホストが送信したパケット数。
イニシエータ送信バイト数	uint64	開始ホストからの送信バイト数。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
レスポンダ送信バイト数	uint64	応答ホストから送信バイト数。
イニシエータ パケット ドロップ	uint64	レート制限により、セッション イニシエータからドロップしたパケット数。
レスポンダ パケット ドロップ	uint64	レート制限により、セッション レスポンダからドロップしたパケット数。
ドロップしたイニシエータ バイト数	uint64	レート制限により、セッション イニシエータからドロップしたバイト数。
レスポンダ バイト ドロップ	uint64	レート制限により、セッション レスポンダからドロップしたバイト数。
QOS 適用インターフェイス	uint8[16]	レート制限された接続で、レート制限が適用されるインターフェイスの名前。
QOS ルール ID	uint32	接続に適用される QoS ルールの内部 ID 番号(該当する場合)。
ユーザ ID(User ID)	uint32	トラフィックを生成したホストの最終ログイン ユーザの内部 ID 番号。
アプリケーション プロトコル ID	uint32	アプリケーション プロトコルのアプリケーション ID。
URL カテゴリ	uint32	URL カテゴリの内部 ID 番号。
URL レピュテーション	uint32	URL レピュテーションの内部 ID 番号。
クライアント アプリケーション ID	uint32	専用クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
Web アプリケーション ID	uint32	専用 Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション URL の文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびクライアント アプリケーション URL 文字列のバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション URL	string	クライアント アプリケーションがアクセスする URL(該当する場合)(`/files/index.html` など)。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	クライアント アプリケーション バージョンの文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さフィールド用の 8 バイト、およびバージョンのバイト数を含む)。
クライアント アプリケーション バージョン	string	クライアント アプリケーション バージョン。
モニタ ルール 1	uint32	接続イベントに関連付けられている 1 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 2	uint32	接続イベントに関連付けられている 2 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 3	uint32	接続イベントに関連付けられている 3 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 4	uint32	接続イベントに関連付けられている 4 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 5	uint32	接続イベントに関連付けられている 5 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 6	uint32	接続イベントに関連付けられている 6 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 7	uint32	接続イベントに関連付けられている 7 番目のモニタ ルールの ID。
モニタ ルール 8	uint32	接続イベントに関連付けられている 8 番目のモニタ ルールの ID。
セキュリティ インテリジェンス送信元/宛先	uint8	送信元または宛先の IP アドレスを IP ブラックリストに突き合わせるかどうか。
セキュリティ インテリジェンス層	uint8	IP ブラックリストに一致した IP 層。
ファイル イベント カウント	uint16	同じ秒で発生するファイル イベントを区別するために使用される値。
侵入イベント カウント	uint16	同じ秒で発生する侵入イベントを区別するために使用される値。
イニシエータの国	uint16	開始ホストの国のコード。
レスポンダの国	uint 16	応答ホストの国のコード。
クライアントのオリジナル国(Original Client Country)	uint 16	要求を開始したプロキシの背後にあるホストの国コード。
IOC 番号	uint16	このイベントに関連付けられている侵害 ID 番号。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
送信元自律システム	uint32	送信元の自律システム番号、起点またはピア。
宛先自律システム	uint32	宛先の自律システム番号、起点またはピア。
SNMP 入力	uint16	入力インターフェイスの SNMP インデックス。
SNMP 出力	uint16	出力インターフェイスの SNMP インデックス
送信元 TOS	uint8	着信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
宛先 TOS	uint8	発信インターフェイス用のタイプ オブ サービス バイト設定。
送信元マスク	uint8	送信元アドレス プレフィックス マスク。
宛先マスク	uint8	宛先アドレス プレフィックス マスク。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがメンバーである VLAN を示す VLAN ID 番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	参照ホストを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	参照ホスト文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および参照ホスト フィールドのバイト数を含む)。
参照ホスト	string	HTTP または DNS で提供されるホスト名情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	ユーザ エージェントを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	ユーザ エージェント文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびユーザ エージェント フィールドのバイト数を含む)。
ユーザ エージェント	string	セッションのユーザ エージェント ヘッダー フィールドからの情報。
文字列ブロック タイプ	uint32	HTTP リファラを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	HTTP リファラ文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および HTTP リファラ フィールドのバイト数を含む)。
HTTP リファラ	string	ページの発生元のサイト。これは HTTP トラフィック内の参照ヘッダー情報にあります。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。
SSL ポリシー ID	uint8[16]	接続を処理した SSL ポリシーの ID 番号。
SSL ルール ID	uint32	接続を処理した SSL ルールまたはデフォルト アクションの ID 番号。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL 暗号スイート	uint16	SSL 接続で使用される暗号スイート。値は 10 進形式で保存されます。値により指定されている暗号スイートの詳細については、www.iana.org/assignments/tls-parameters/tls-parameters.xhtml を参照してください。
SSL バージョン	uint8	接続の暗号化に使用された SSL または TLS プロトコル バージョン。
SSL サーバ証明書ステータス	uint32	SSL 証明書のステータス。有効な値は次のとおりです。 • 0(チェックなし):サーバ証明書のステータスは評価されませんでした。 • 1(不明):サーバ証明書のステータスは判別できませんでした。 • 2(有効):サーバ証明書は有効です。 • 4(自己署名済み):サーバ証明書は自己署名です。 • 16(無効な発行者):サーバ証明書に無効な発行者があります。 • 32(無効な署名):サーバ証明書に無効な署名があります。 • 64(期限切れ):サーバ証明書は期限切れです。 • 128(まだ有効でない):サーバ証明書はまだ有効ではありません。 • 256(取り消し):サーバ証明書は取り消されました。
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
予期された SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行する必要があるアクション。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
SSL フロー エラー	uint32	詳細な SSL エラー コード。これらの値はサポート目的で必要とされる場合があります。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー メッセージ	uint32	SSL ハンドシェイク時にクライアントとサーバとの間で交換されたメッセージ。詳細については、http://tools.ietf.org/html/rfc5246 を参照してください。 • 0x00000001:NSE_MT__HELLO_REQUEST • 0x00000002:NSE_MT__CLIENT_ALERT • 0x00000004:NSE_MT__SERVER_ALERT • 0x00000008:NSE_MT__CLIENT_HELLO • 0x00000010:NSE_MT__SERVER_HELLO • 0x00000020:NSE_MT__SERVER_CERTIFICATE • 0x00000040:NSE_MT__SERVER_KEY_EXCHANGE • 0x00000080:NSE_MT__CERTIFICATE_REQUEST • 0x00000100:NSE_MT__SERVER_HELLO_DONE • 0x00000200:NSE_MT__CLIENT_CERTIFICATE • 0x00000400:NSE_MT__CLIENT_KEY_EXCHANGE • 0x00000800:NSE_MT__CERTIFICATE_VERIFY • 0x00001000: NSE_MT__CLIENT_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00002000:NSE_MT__CLIENT_FINISHED • 0x00004000: NSE_MT__SERVER_CHANGE_CIPHER_SPEC • 0x00008000:NSE_MT__SERVER_FINISHED • 0x00010000:NSE_MT__NEW_SESSION_TICKET • 0x00020000:NSE_MT__HANDSHAKE_OTHER • 0x00040000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_CLIENT • 0x00080000:NSE_MT__APP_DATA_FROM_SERVER
SSL フロー フラグ	uint64	暗号化接続のデバッグ レベル フラグ。有効な値は次のとおりです。 • 0x00000001(NSE_FLOW__VALID):他のフィールドを有効にするために設定する必要があります • 0x00000002(NSE_FLOW__INITIALIZED):内部構造が処理可能です • 0x00000004(NSE_FLOW__INTERCEPT):SSL セッションが代行受信されました
文字列ブロック タイプ	uint32	SSL サーバ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	SSL サーバ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および SSL サーバ名フィールドのバイト数を含む)。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL サーバ名	string	SSL Client Hello でサーバ名に指定された名前。
SSL URL カテゴリ	uint32	サーバ名と証明書の共通名から識別されるフローのカテゴリ。
SSL セッション ID	uint8[32]	クライアントとサーバがセッションの再利用に同意する場合に、SSL ハンドシェイク時に使用されるセッション ID の値。
SSL セッション ID の長さ	uint8	SSL セッション ID の長さ。セッション ID は 32 バイトより長くすることはできませんが、32 バイト未満にすることはできます。
SSL チケット ID	uint8[20]	クライアントとサーバがセッション チケットの使用に同意する場合に使用されるセッション チケットのハッシュ。
SSL チケット ID の長さ	uint8	SSL チケット ID の長さ。チケット ID は 20 バイトより長くすることはできませんが、20 バイト未満であってもかまいません。
ネットワーク分析ポリシー リビジョン	uint8[16]	接続イベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーのリビジョン。
エンドポイント プロファイル ID	uint32	ISE により識別される、接続エンドポイントで使用されるデバイスのタイプの ID 番号。この番号は DC ごとに固有であり、メタデータで解決します。
セキュリティ グループ ID	uint32	ポリシーに基づいて ISE によりユーザに割り当てられた ID 番号。
ロケーション IPv6	uint8[16]	ISE と通信するインターフェイスの IP アドレス。IPv4 または IPv6 のアドレスを使用できます。
HTTP レスポンス	uint32	HTTP 要求の応答コード。
文字列ブロック タイプ	uint32	DNS クエリを含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列データ ブロックのバイト数(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および DNS クエリ文字列のバイト数を含む)。
DNS クエリ（DNS Query）	string	DNS サーバに送信されたクエリの内容。
DNS レコード タイプ（DNS Record Type）	uint16	DNS レコード タイプの数値。
DNS レスポンス タイプ	uint16	DNS 応答タイプの数値。
DNS TTL	uint32	DNS レスポンスの存続期間(秒単位)。
シンクホール UUID	uin8[16]	このシンクホール オブジェクトに関連付けられているリビジョン UUID。

表 B-39　接続統計データ ブロック 6.1+ のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
セキュリティ インテリジェンス リスト 1	uint32	イベントに関連付けられているセキュリティ インテリジェンス リスト。これは、関連メタデータのセキュリティ インテリジェンス リストにマップされます。接続には、2 つのセキュリティ インテリジェンス リストが関連付けられている場合があります。
セキュリティ インテリジェンス リスト 2	uint32	イベントに関連付けられているセキュリティ インテリジェンス リスト。これは、関連メタデータのセキュリティ インテリジェンス リストにマップされます。接続には、2 つのセキュリティ インテリジェンス リストが関連付けられている場合があります。

レガシー ファイル イベントのデータ構造

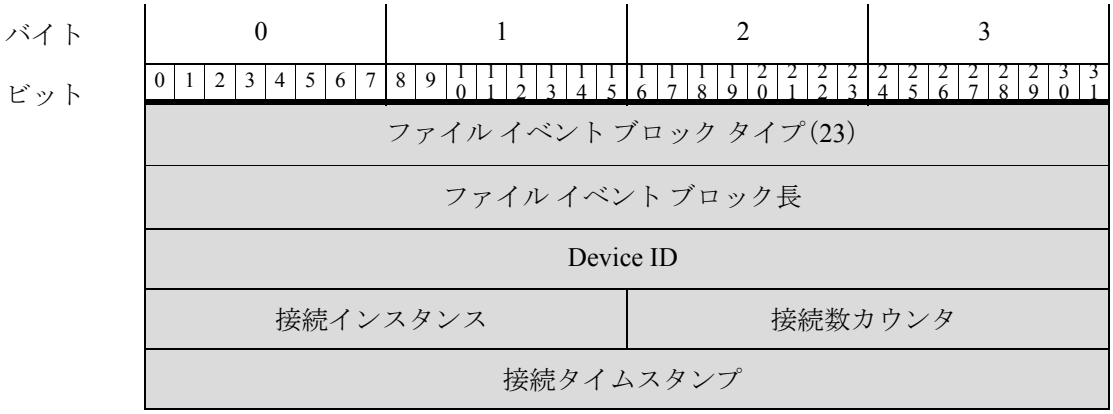
続くいくつかのトピックでは、他のレガシー ファイル イベント データの構造について説明します。

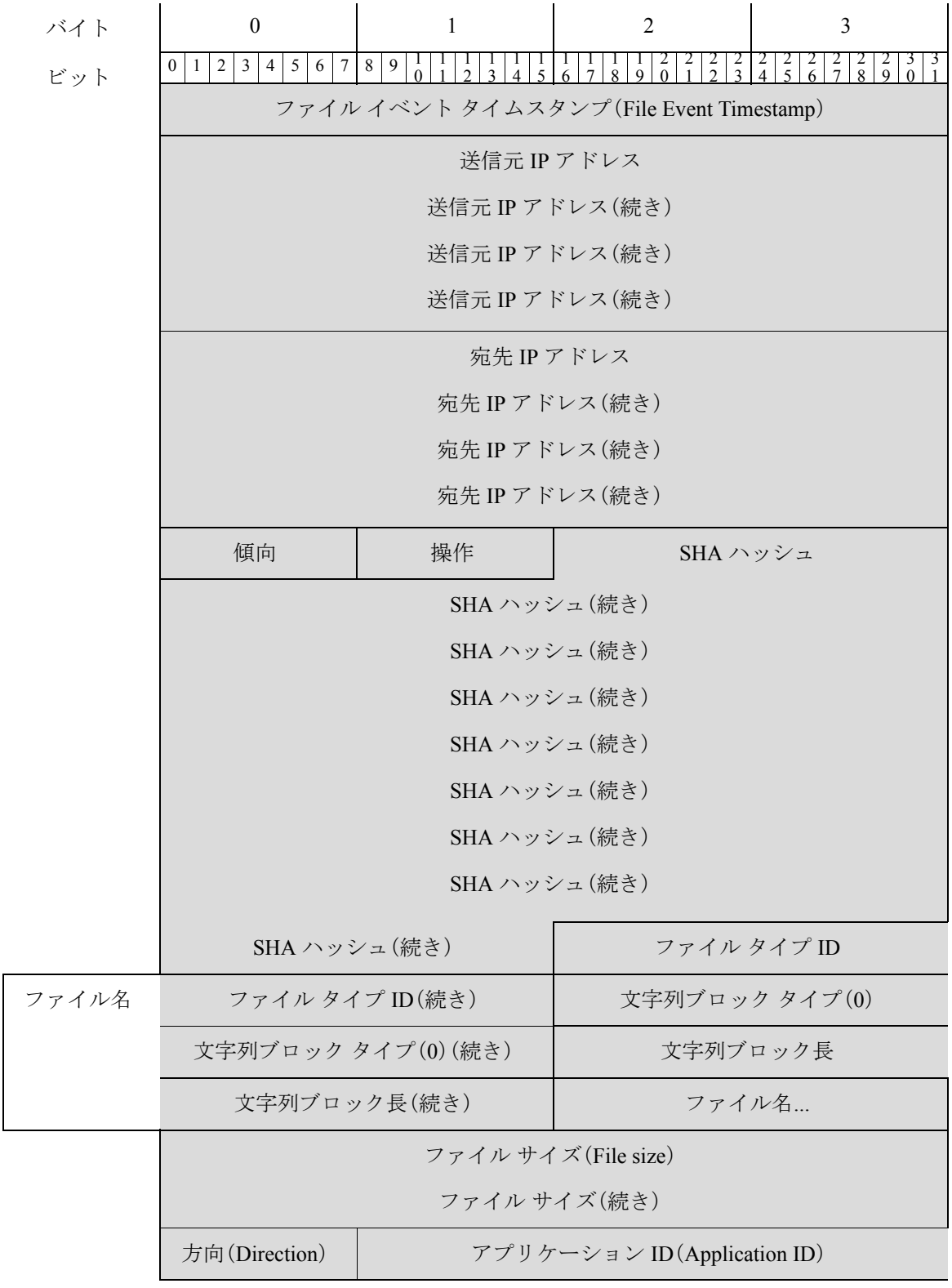
- ファイル イベント 5.1.1.x（B-240 ページ）
- ファイル イベント 5.2.x（B-244 ページ）
- ファイル イベント 5.3（B-249 ページ）
- ファイル イベント 5.3.1（B-256 ページ）
- ファイル イベント 5.4.x（B-262 ページ）
- ファイル イベント SHA ハッシュ 5.1.1 ～ 5.2.x（B-273 ページ）

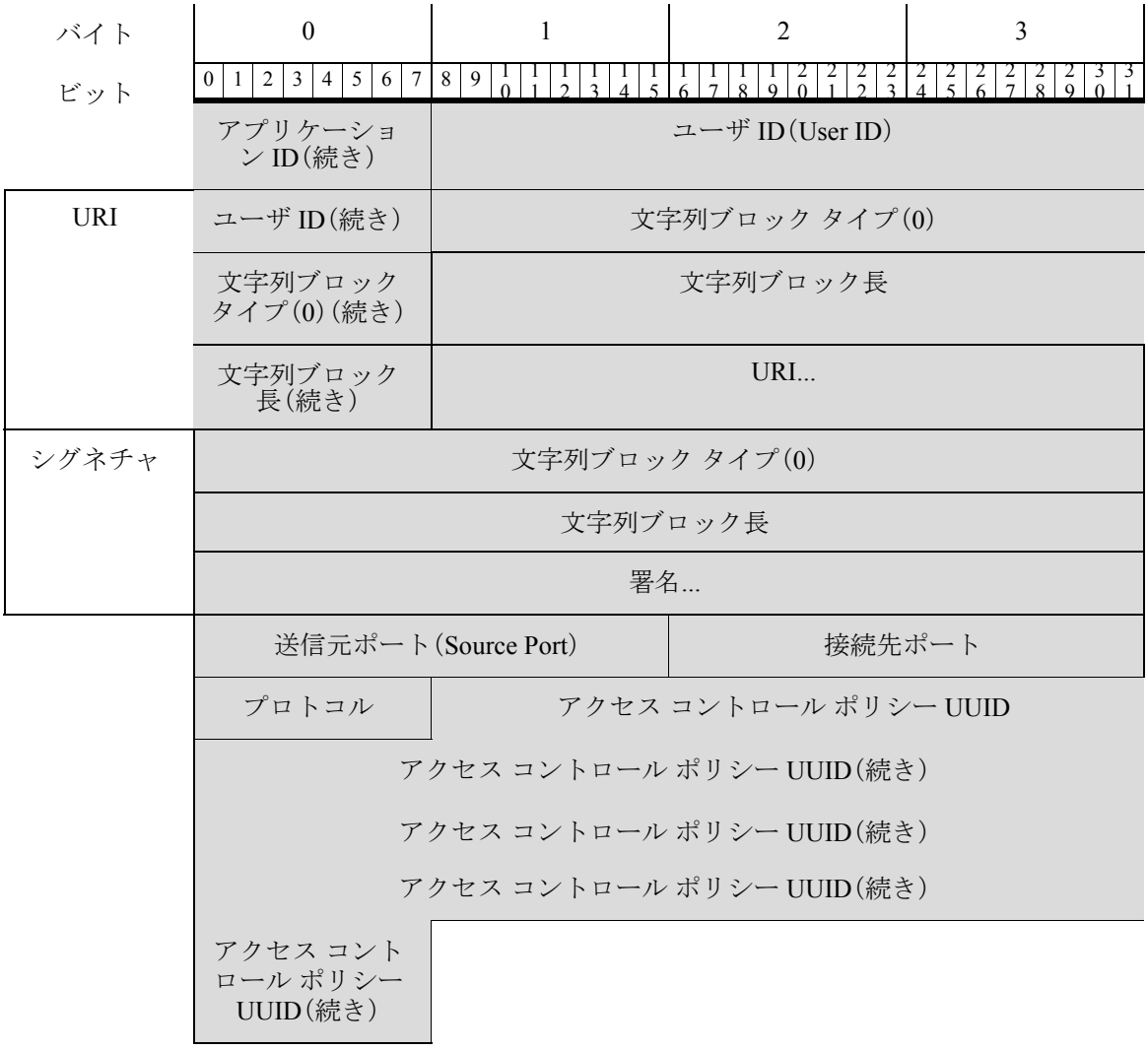
ファイル イベント 5.1.1.x

ファイル イベントには、ネットワークを介して送信されるファイルに関する情報が含まれています。これには、接続情報、ファイルがマルウェアであるかどうかの情報、およびファイルを識別するための固有情報が含まれています。ファイル イベントのブロック タイプは、シリーズ 2 グループのブロックの、ブロック タイプ 23 です。

次の図は、ファイル イベント データ ブロックの構造を示しています。




バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル イベント タイムスタンプ(File Event Timestamp)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
傾向
操作
SHA ハッシュ
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
ファイル タイプ ID
ファイル名
ファイル タイプ ID(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
ファイル名...
ファイル サイズ(File size)
ファイル サイズ(続き)
方向(Direction)
アプリケーション ID(Application ID)



次の表は、ファイル イベント データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-40　ファイル イベント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 23 です。
ファイル イベント ブロック長	uint32	ファイル イベント ブロックのバイトの合計数(ファイル イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または侵入イベントとイベントをリンクするために使用されます。

表 B-40　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続タイムスタンプ	uint32	関連する接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
ファイル イベント タイムスタンプ(File Event Timestamp)	uint32	ファイル タイプが識別されてファイル イベントが生成されたときの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(CACHE_MISS):ソフトウェアは シスコ クラウドに特性を確認する要求を送信できませんでした。 • 5(NO_CLOUD_RESP):シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
ファイル タイプ ID	uint32	ファイル タイプにマップされている ID 番号。
ファイル名	string	ファイルの名前。
ファイル サイズ(File size)	uint64	ファイルのサイズ(バイト単位)。

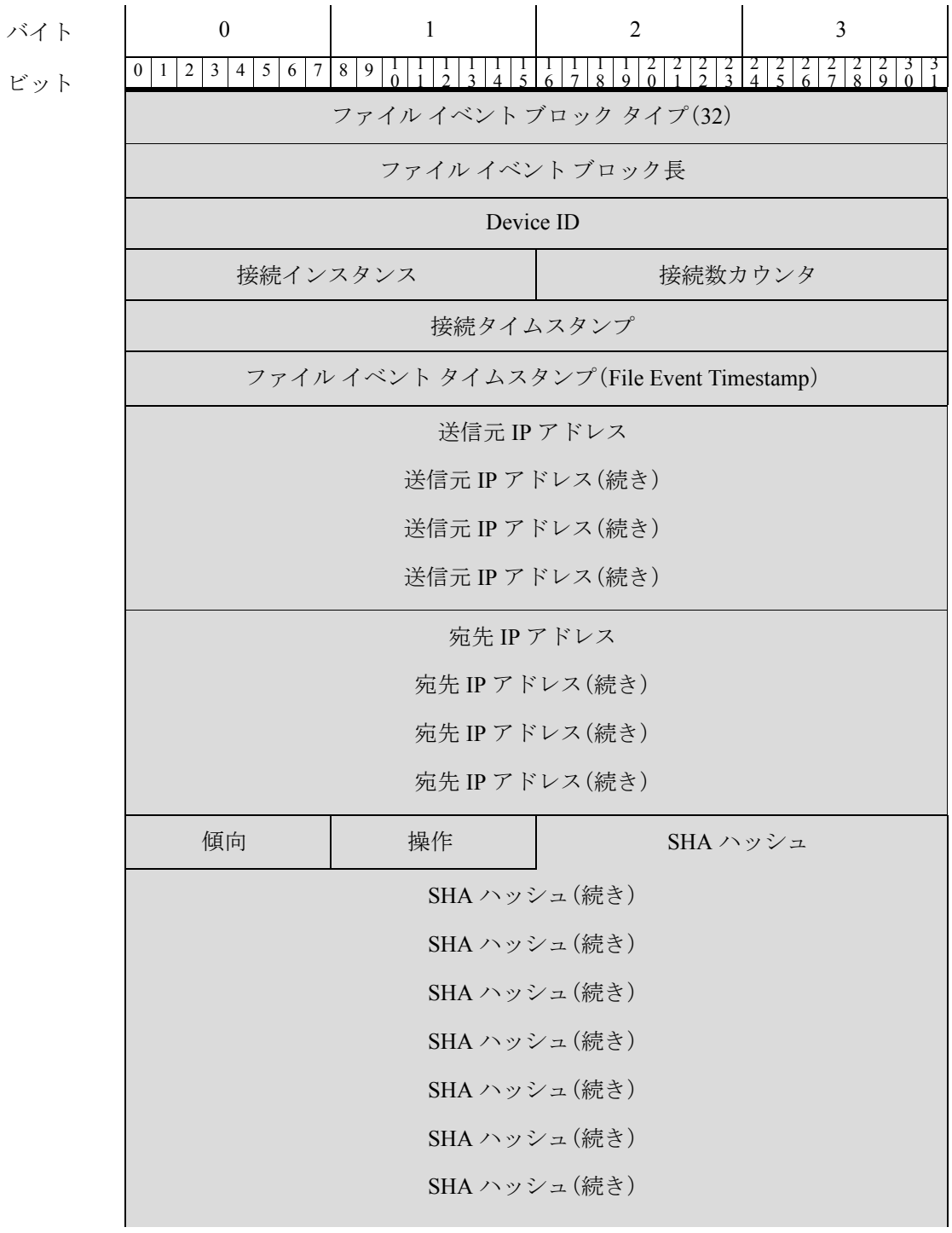
表 B-40　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示す値。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
URI	string	接続の Uniform Resource Identifier(URI)。
シグネチャ	string	文字列形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーするアクセス コントロール ポリシーの固有識別子。

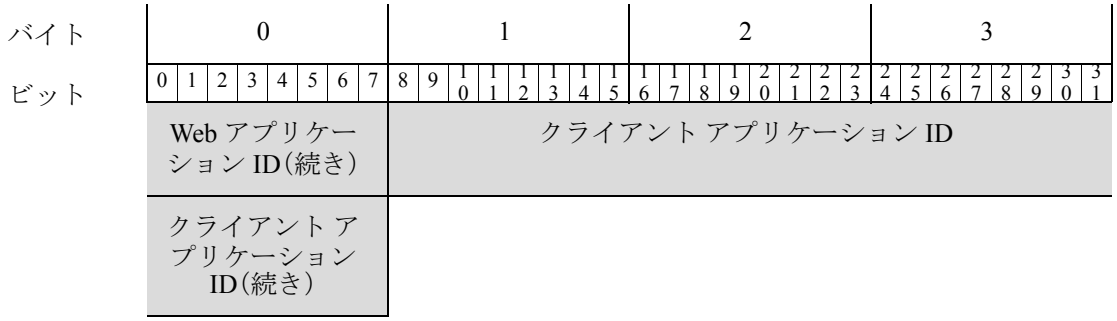
ファイル イベント 5.2.x

ファイル イベントには、ネットワークを介して送信されるファイルに関する情報が含まれています。これには、接続情報、ファイルがマルウェアであるかどうかの情報、およびファイルを識別するための固有情報が含まれています。ファイル イベントのブロック タイプは、シリーズ 2 グループのブロックの、ブロック タイプ 32 です。これはブロック タイプ 23 に取って代わります。送信元と宛先の国、およびクライアントと Web アプリケーション インスタンスを追跡するために、新しいフィールドが追加されました。

次の図は、ファイル イベント データ ブロックの構造を示しています。


バイト
ビット
0
1
2
3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル イベント ブロック タイプ(32)
ファイル イベント ブロック長
Device ID
接続インスタンス
接続数カウンタ
接続タイムスタンプ
ファイル イベント タイムスタンプ(File Event Timestamp)
送信元 IP アドレス
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
送信元 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
宛先 IP アドレス(続き)
傾向
操作
SHA ハッシュ
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)
SHA ハッシュ(続き)


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SHA ハッシュ（続き）
ファイル タイプ ID
ファイル名
ファイル タイプ ID（続き）
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック タイプ（0）（続き）
文字列ブロック長
文字列ブロック長（続き）
ファイル名...
ファイル サイズ（File size）
ファイル サイズ（続き）
方向（Direction）
アプリケーション ID（Application ID）
アプリケーション ID（続き）
ユーザ ID（User ID）
URI
ユーザ ID（続き）
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック タイプ（0）（続き）
文字列ブロック長
文字列ブロック長（続き）
URI...
シグネチャ
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック長
署名...
送信元ポート（Source Port）
接続先ポート
プロトコル
アクセス コントロール ポリシー UUID
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）
アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）
送信元の国
宛先の国（Country）
宛先の国（続き）
Web アプリケーション ID



次の表は、ファイル イベント データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-41　ファイル イベント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 23 です。
ファイルイベント ブロック長	uint32	ファイル イベント ブロックのバイトの合計数（ファイル イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または侵入イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続タイムスタンプ	uint32	関連する接続イベントの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
ファイル イベント タイムスタンプ（File Event Timestamp）	uint32	ファイル タイプが識別されてファイル イベントが生成されたときの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。

表 B-41　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(NEUTRAL):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(CACHE_MISS):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
ファイル タイプ ID	uint32	ファイル タイプにマップされている ID 番号。
ファイル名	string	ファイルの名前。
ファイル サイズ(File size)	uint64	ファイルのサイズ(バイト単位)。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示す値。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
URI	string	接続の Uniform Resource Identifier(URI)。
シグネチャ	string	文字列形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。

表 B-41　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

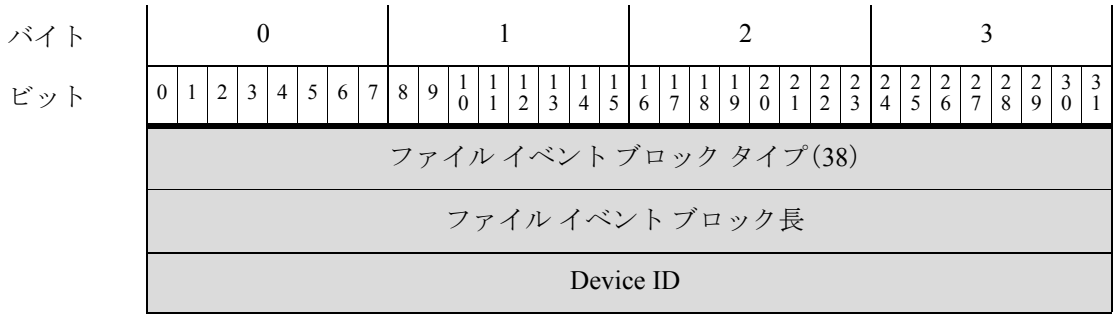
フィールド	データ タイプ	説明
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーするアクセス コントロール ポリシーの固有識別子。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。

ファイル イベント 5.3

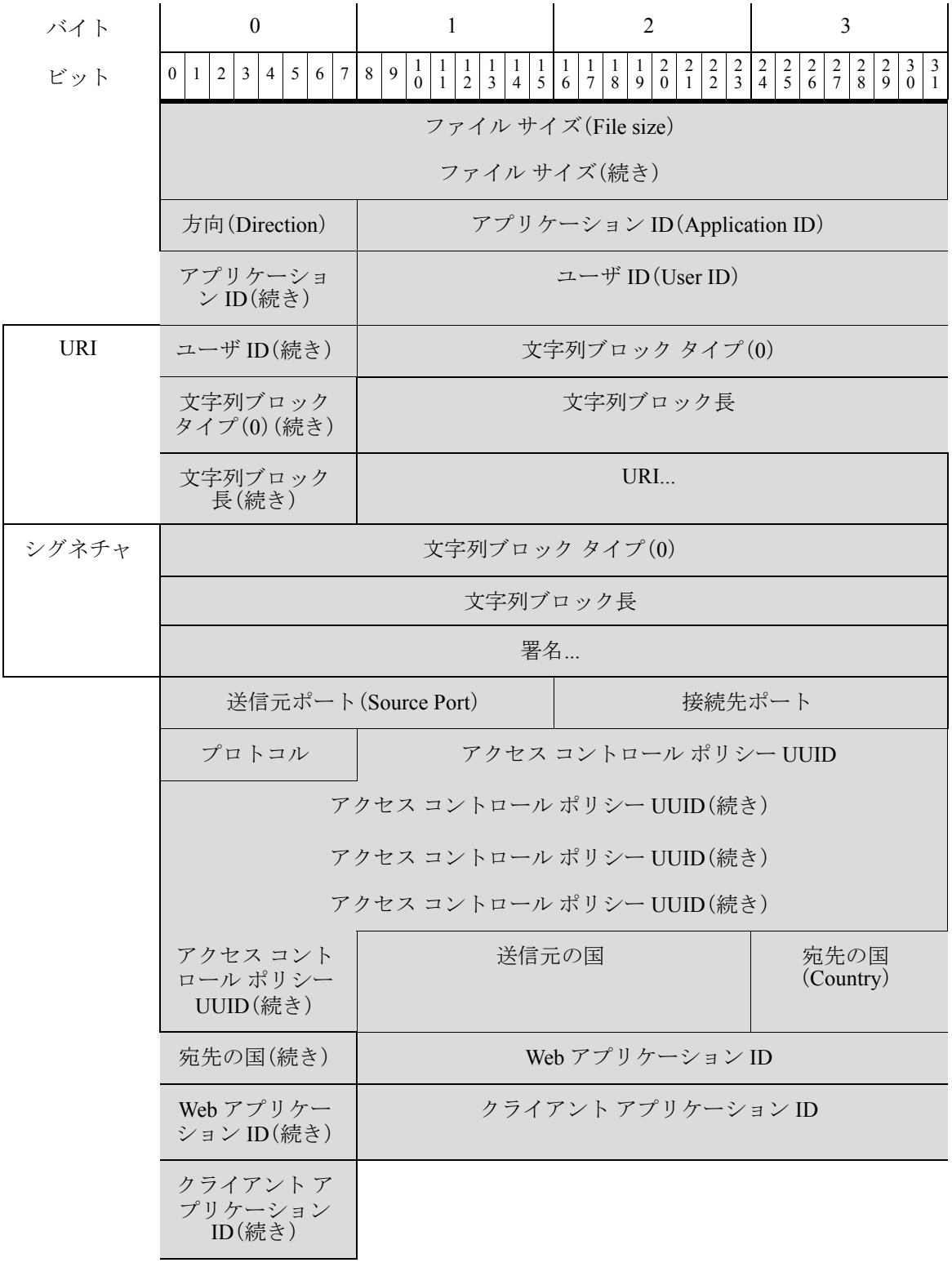
ファイル イベントには、ネットワークを介して送信されるファイルに関する情報が含まれています。これには、接続情報、ファイルがマルウェアであるかどうかの情報、およびファイルを識別するための固有情報が含まれています。ファイル イベントのブロック タイプは、シリーズ 2 グループのブロックの、ブロック タイプ 38 です。これはブロック タイプ 32 に取って代わります。新しいフィールドは、ダイナミック ファイル分析とファイル ストレージを追跡するために追加されました。

ファイル イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 3 およびイベント コード 111 の要求メッセージ内に、ファイル イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定します。要求フラグ(2-13 ページ)を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

次の図は、ファイル イベント データ ブロックの構造を示しています。



バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	接続インスタンス																接続数カウンタ															
	接続タイムスタンプ																															
	ファイル イベント タイムスタンプ（File Event Timestamp）																															
	送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）																															
	宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）																															
	傾向								SPERO 解析結果								ファイル ストレージ ステータス								ファイル分析ステータス							
	アーカイブ ファイル ステータス								脅威スコア								操作								SHA ハッシュ							
	SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き） SHA ハッシュ（続き）																															
	SHA ハッシュ（続き）																								ファイル タイプ ID							
ファイル名	ファイル タイプ ID（続き）																								文字列ブロック タイプ（0）							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）																								文字列ブロック長							
	文字列ブロック長（続き）																								ファイル名...							


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
ファイル サイズ(File size)
ファイル サイズ(続き)
方向(Direction)
アプリケーション ID(Application ID)
アプリケーション ID(続き)
ユーザ ID(User ID)
URI
ユーザ ID(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(0)(続き)
文字列ブロック長
文字列ブロック長(続き)
URI...
シグネチャ
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
署名...
送信元ポート(Source Port)
接続先ポート
プロトコル
アクセス コントロール ポリシー UUID
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
アクセス コントロール ポリシー UUID(続き)
送信元の国
宛先の国(Country)
宛先の国(続き)
Web アプリケーション ID
Web アプリケーション ID(続き)
クライアント アプリケーション ID
クライアント アプリケーション ID(続き)

次の表は、ファイル イベント データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-42　ファイル イベント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 23 です。
ファイル イベント ブロック長	uint32	ファイル イベント ブロックのバイトの合計数（ファイル イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
Device ID	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または侵入イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続タイムスタンプ	uint32	関連する接続イベントの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
ファイル イベント タイムスタンプ（File Event Timestamp）	uint32	ファイル タイプが識別されてファイル イベントが生成されたときの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1（CLEAN）：ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2（UNKNOWN）：ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3（MALWARE）：ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4（UNAVAILABLE）：ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5（CUSTOM SIGNATURE）：ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。
SPERO 解析結果	uint8	SPERO 署名がファイル分析で使用されたかどうかを示します。値が 1、2、または 3 であれば、SPERO 分析は使用されました。それ以外の値であれば、SPERO 分析は使用されませんでした。

表 B-42　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル ストレージ ステータス	uint8	ファイルの保存ステータス。値は以下のとおりです。 • 1:ファイルが保存されました • 2:ファイルが保存されました • 3:ファイルを保存できません • 4:ファイルを保存できません • 5:ファイルを保存できません • 6:ファイルを保存できません • 7:ファイルを保存できません • 8:ファイル サイズが大きすぎます • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイルを保存できません • 11:ファイルは保存されておらず、解析結果を入手できません

表 B-42　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル分析ステータス	uint8	ファイルが動的分析のために送信されているかどうかを示します。値は以下のとおりです。 • 0:ファイルが分析のために送信されていません • 1:分析のために送信されました • 2:分析のために送信されました • 4:分析のために送信されました • 5:送信に失敗しました • 6:送信に失敗しました • 7:送信に失敗しました • 8:送信に失敗しました • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイル サイズが大きすぎます • 11:分析のために送信されました • 12:分析が完了しました • 13:失敗(ネットワークの問題) • 14:失敗(レート制限) • 15:失敗(ファイルが大きすぎます) • 16:失敗(ファイルの読み取りエラー) • 17:失敗(内部ライブラリ エラー) • 19:ファイルは送信されておらず、解析結果を入手できません • 20:失敗(ファイルを実行できません) • 21:失敗(分析タイムアウト) • 22:分析のために送信されました • 23:サポートされていないファイル
アーカイブ ファイル ステータス	uint8	この値は常に 0 です。
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値(0 ～ 100)。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。

表 B-42　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル タイプ ID	uint32	ファイル タイプにマップされている ID 番号。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ (3-43 ページ)を参照してください。
ファイル名	string	ファイルの名前。
ファイル サイズ(File size)	uint64	ファイルのサイズ(バイト単位)。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示す値。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
URI	string	接続の Uniform Resource Identifier(URI)。
シグネチャ	string	文字列形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーするアクセス コントロール ポリシーの固有識別子。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。

ファイル イベント 5.3.1

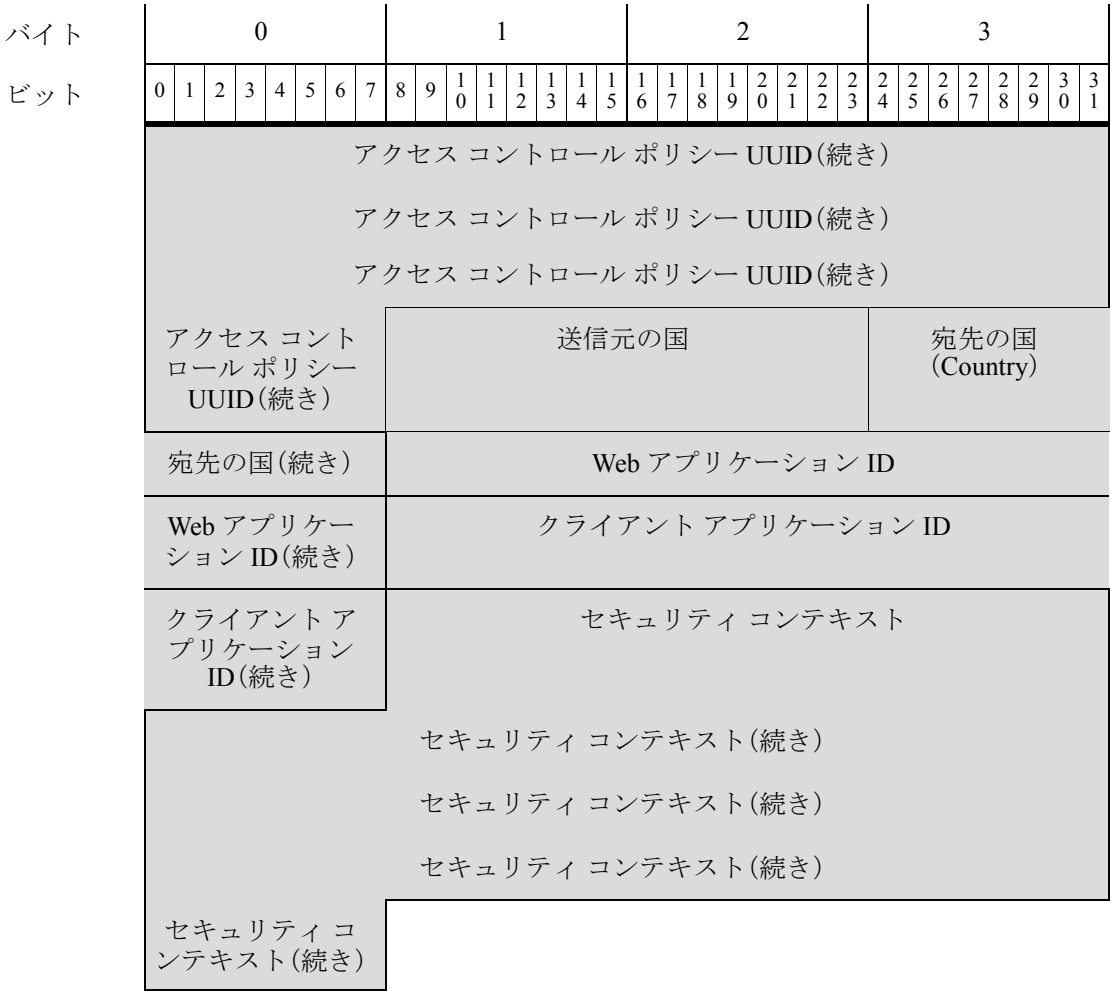
ファイル イベントには、ネットワークを介して送信されるファイルに関する情報が含まれています。これには、接続情報、ファイルがマルウェアであるかどうかの情報、およびファイルを識別するための固有情報が含まれています。ファイル イベントのブロック タイプは、シリーズ 2 グループのブロックの、ブロック タイプ 43 です。これはブロック タイプ 38 に取って代わります。セキュリティ コンテキスト フィールドが追加されました。

ファイル イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 4 およびイベント コード 111 の要求メッセージ内に、ファイル イベント フラグ（要求フラグ フィールドのビット 30）を設定します。要求フラグ（2-13 ページ）を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

次の図は、ファイル イベント データ ブロックの構造を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ファイル イベント ブロック タイプ（43）																																
ファイル イベント ブロック長																																
デバイス ID（Device ID）																																
接続インスタンス																	接続数カウンタ															
接続タイムスタンプ																																
ファイル イベント タイムスタンプ（File Event Timestamp）																																
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き） 送信元 IP アドレス（続き）																																
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き） 宛先 IP アドレス（続き）																																
傾向									SPERO 解析結果								ファイル ストレージ ステータス								ファイル分析ステータス							
アーカイブ ファイル ステータス									脅威スコア								操作								SHA ハッシュ							


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
SHA ハッシュ（続き）
ファイル タイプ ID
ファイル名
ファイル タイプ ID（続き）
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック タイプ（0）（続き）
文字列ブロック長
文字列ブロック長（続き）
ファイル名...
ファイル サイズ（File size）
ファイル サイズ（続き）
方向（Direction）
アプリケーション ID（Application ID）
アプリケーション ID（続き）
ユーザ ID（User ID）
URI
ユーザ ID（続き）
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック タイプ（0）（続き）
文字列ブロック長
文字列ブロック長（続き）
URI...
シグネチャ
文字列ブロック タイプ（0）
文字列ブロック長
署名...
送信元ポート（Source Port）
接続先ポート
プロトコル
アクセス コントロール ポリシー UUID



次の表は、ファイル イベント データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-43　ファイル イベント データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 43 です。
ファイル イベント ブロック長	uint32	ファイル イベント ブロックのバイトの合計数(ファイル イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む)。
デバイス ID(Device ID)	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または侵入イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。

表 B-43　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
接続タイムスタンプ	uint32	関連する接続イベントの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
ファイル イベント タイムスタンプ(File Event Timestamp)	uint32	ファイル タイプが識別されてファイル イベントが生成されたときの UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1(CLEAN):ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2(UNKNOWN):ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3(MALWARE):ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4(UNAVAILABLE):ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5(CUSTOM SIGNATURE):ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。
SPERO 解析結果	uint8	SPERO 署名がファイル分析で使用されたかどうかを示します。値が 1、2、または 3 であれば、SPERO 分析は使用されました。それ以外の値であれば、SPERO 分析は使用されませんでした。
ファイル ストレージ ステータス	uint8	ファイルの保存ステータス。値は以下のとおりです。 • 1:ファイルが保存されました • 2:ファイルが保存されました • 3:ファイルを保存できません • 4:ファイルを保存できません • 5:ファイルを保存できません • 6:ファイルを保存できません • 7:ファイルを保存できません • 8:ファイル サイズが大きすぎます • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイルを保存できません • 11:ファイルは保存されておらず、解析結果を入手できません

表 B-43　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル分析ステータス	uint8	ファイルが動的分析のために送信されているかどうかを示します。値は以下のとおりです。 • 0:ファイルが分析のために送信されていません • 1:分析のために送信されました • 2:分析のために送信されました • 4:分析のために送信されました • 5:送信に失敗しました • 6:送信に失敗しました • 7:送信に失敗しました • 8:送信に失敗しました • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイル サイズが大きすぎます • 11:分析のために送信されました • 12:分析が完了しました • 13:失敗(ネットワークの問題) • 14:失敗(レート制限) • 15:失敗(ファイルが大きすぎます) • 16:失敗(ファイルの読み取りエラー) • 17:失敗(内部ライブラリ エラー) • 19:ファイルは送信されておらず、解析結果を入手できません • 20:失敗(ファイルを実行できません) • 21:失敗(分析タイムアウト) • 22:分析のために送信されました • 23:サポートされていないファイル • 23(ファイル送信によるファイル キャパシティの処理):分析のためにファイルをサンドボックスに送信できなかったので、ファイル キャパシティが処理されました(センサーに保存) • 25(ファイル送信サーバ制限超過によるキャパシティの処理):サーバの速度制限が原因でファイル キャパシティが処理されました • 26(通信障害):クラウド接続失敗が原因でファイル キャパシティが処理されました • 27(未送信):設定が原因でファイルは送信されていません。

表 B-43　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
		• 28(事前分類の一致なし):事前分類でファイル内に埋め込みオブジェクトまたは疑わしいオブジェクトが検出されなかったため、ファイルはダイナミック分析用に送信されませんでした • 29(Transmit Sent Sandbox Private Cloud):ダイナミック分析のためにファイルがプライベート クラウドに送信されました。 • 30(送信ボックスはプライベート クラウドに未送信):ファイルは分析のためにプライベート クラウドに送信されませんでした
アーカイブ ファイル ステータス	uint8	この値は常に 0 です。
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値(0 ～ 100)。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1:検出 • 2:ブロック • 3:マルウェア クラウド ルックアップ • 4:マルウェア ブロック • 5:マルウェア ホワイトリスト
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
ファイル タイプ ID	uint32	ファイル タイプにマップされている ID 番号。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ (3-43 ページ)を参照してください。
ファイル名	string	ファイルの名前。
ファイル サイズ(File size)	uint64	ファイルのサイズ(バイト単位)。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示す値。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
アプリケーション ID (Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
URI	string	接続の Uniform Resource Identifier(URI)。

表 B-43　ファイル イベント データ ブロックのフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
シグネチャ	string	文字列形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーするアクセス コントロール ポリシーの固有識別子。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。

ファイル イベント 5.4.x

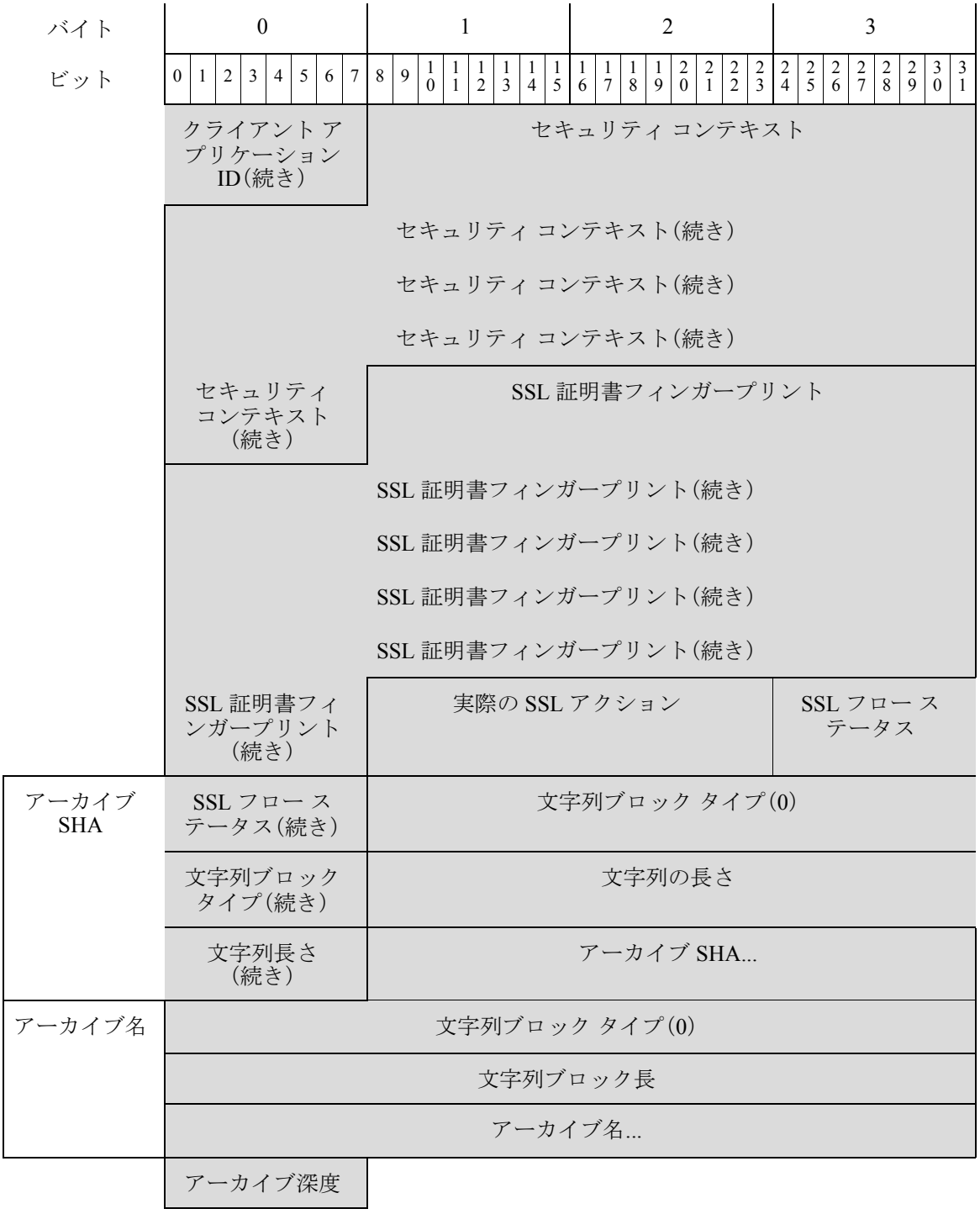
ファイル イベントには、ネットワークを介して送信されるファイルに関する情報が含まれています。これには、接続情報、ファイルがマルウェアであるかどうかの情報、およびファイルを識別するための固有情報が含まれています。ファイル イベントのブロック タイプは、シリーズ 2 グループのブロックの、ブロック タイプ 46 です。これはブロック タイプ 43 に取って代わります。SSL とファイル アーカイブ サポート用のフィールドが追加されました。

ファイル イベント レコードを要求するには、イベント バージョン 5 およびイベント コード 111 の要求メッセージ内に、ファイル イベント フラグ(要求フラグ フィールドのビット 30)を設定します。要求フラグ(2-13 ページ)を参照してください。ビット 23 を有効にすると、拡張イベント ヘッダーがレコードに含まれます。

次の図は、ファイル イベント データ ブロックの構造を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ファイル イベント ブロック タイプ(46)																																
ファイル イベント ブロック長																																
デバイス ID(Device ID)																																
接続インスタンス																	接続数カウンタ															
接続タイムスタンプ																																
ファイル イベント タイムスタンプ(File Event Timestamp)																																
送信元 IP アドレス 送信元 IP アドレス(続き) 送信元 IP アドレス(続き) 送信元 IP アドレス(続き)																																
宛先 IP アドレス 宛先 IP アドレス(続き) 宛先 IP アドレス(続き) 宛先 IP アドレス(続き)																																
傾向									SPERO 解析結果								ファイル ストレージ ステータス								ファイル分析ステータス							
アーカイブ ファイル ステータス									脅威スコア								操作								SHA ハッシュ							
SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き) SHA ハッシュ(続き)																																
SHA ハッシュ(続き)																									ファイル タイプ ID							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ファイル名	ファイル タイプ ID（続き）																								文字列ブロック タイプ（0）							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）																								文字列ブロック長							
	文字列ブロック長（続き）																								ファイル名...							
	ファイル サイズ（File size） ファイル サイズ（続き）																															
	方向（Direction）								アプリケーション ID（Application ID）																							
	アプリケーション ID（続き）								ユーザ ID（User ID）																							
URI	ユーザ ID（続き）								文字列ブロック タイプ（0）																							
	文字列ブロック タイプ（0）（続き）								文字列ブロック長																							
	文字列ブロック長（続き）								URI...																							
シグネチャ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	署名...																															
	送信元ポート（Source Port）																接続先ポート															
	プロトコル								アクセス コントロール ポリシー UUID																							
	アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																															
	アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																															
	アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）																															
	アクセス コントロール ポリシー UUID（続き）								送信元の国																宛先の国（Country）							
	宛先の国（続き）								Web アプリケーション ID																							
	Web アプリケーション ID（続き）								クライアント アプリケーション ID																							


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
クライアント アプリケーション ID(続き)
セキュリティ コンテキスト
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
セキュリティ コンテキスト(続き)
SSL 証明書フィンガープリント
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
SSL 証明書フィンガープリント(続き)
実際の SSL アクション
SSL フロー ステータス
アーカイブ SHA
SSL フロー ステータス(続き)
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック タイプ(続き)
文字列の長さ
文字列長さ(続き)
アーカイブ SHA...
アーカイブ名
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
アーカイブ名...
アーカイブ深度

次の表は、ファイル イベント データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント データ ブロックを開始します。この値は常に 46 です。
ファイル イベント ブロック長	uint32	ファイル イベント ブロックのバイトの合計数（ファイル イベント ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
デバイス ID（Device ID）	uint32	イベントを生成したデバイスの ID。
接続インスタンス	uint16	イベントを生成したデバイスの Snort インスタンス。接続または侵入イベントとイベントをリンクするために使用されます。
接続数カウンタ	uint16	同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値。
接続タイムスタンプ	uint32	関連する接続イベントの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
ファイル イベント タイムスタンプ（File Event Timestamp）	uint32	ファイル タイプが識別されてファイル イベントが生成されたときの UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
送信元 IP アドレス	uint8[16]	接続の送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。
宛先 IP アドレス	uint8[16]	接続の宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。
傾向	uint8	ファイルのマルウェア ステータス。有効な値は次のとおりです。 • 1（CLEAN）：ファイルはクリーンであり、マルウェアは含まれていません。 • 2（UNKNOWN）：ファイルにマルウェアが含まれているかどうかは不明です。 • 3（MALWARE）：ファイルにはマルウェアが含まれています。 • 4（UNAVAILABLE）：ソフトウェアから シスコ クラウドに対して、特性を確認する要求を送信できなかったか、または シスコ クラウド サービスが要求に応答しませんでした。 • 5（CUSTOM SIGNATURE）：ファイルがユーザ定義のハッシュと一致するため、ユーザが指定した方法で処理されました。
SPERO 解析結果	uint8	SPERO 署名がファイル分析で使用されたかどうかを示します。値が 1、2、または 3 であれば、SPERO 分析は使用されました。それ以外の値であれば、SPERO 分析は使用されませんでした。

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル ストレージ ステータス	uint8	ファイルの保存ステータス。値は以下のとおりです。 • 1:ファイルが保存されました • 2:ファイルが保存されました • 3:ファイルを保存できません • 4:ファイルを保存できません • 5:ファイルを保存できません • 6:ファイルを保存できません • 7:ファイルを保存できません • 8:ファイル サイズが大きすぎます • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイルを保存できません • 11:ファイルは保存されておらず、解析結果を入手できません

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル分析ステータス	uint8	ファイルが動的分析のために送信されているかどうかを示します。値は以下のとおりです。 • 0:ファイルが分析のために送信されていません • 1:分析のために送信されました • 2:分析のために送信されました • 4:分析のために送信されました • 5:送信に失敗しました • 6:送信に失敗しました • 7:送信に失敗しました • 8:送信に失敗しました • 9:ファイル サイズが小さすぎます • 10:ファイル サイズが大きすぎます • 11:分析のために送信されました • 12:分析が完了しました • 13:失敗(ネットワークの問題) • 14:失敗(レート制限) • 15:失敗(ファイルが大きすぎます) • 16:失敗(ファイルの読み取りエラー) • 17:失敗(内部ライブラリ エラー) • 19:ファイルは送信されておらず、解析結果を入手できません • 20:失敗(ファイルを実行できません) • 21:失敗(分析タイムアウト) • 22:分析のために送信されました • 23:サポートされていないファイル

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
アーカイブ ファイル ステータス	uint8	調査中のアーカイブのステータス。次のいずれかの値になります。 • 0（N/A）：ファイルがアーカイブとして検査されていません。 • 1：保留中。アーカイブは調査中です • 2：取得済み。調査が問題なく正常に実行されました • 3：失敗。システムのリソース不足のため調査に失敗しました。 • 4：深度の超過。調査は正常に実行されましたが、アーカイブがネストされた調査の深度を超過しました • 5：暗号化。部分的に正常に実行されましたが、アーカイブが暗号化されているか、暗号化されたアーカイブが含まれています • 6：調査できませんでした。部分的に正常に実行されましたが、ファイル形式が不正であるか破損しています
脅威スコア	uint8	動的分析中に観測された、悪意のある可能性がある振る舞いに基づく数値（0 ～ 100）。
操作	uint8	ファイル タイプに基づいてファイルに対して実行されたアクション。次のいずれかの値になります。 • 1：検出 • 2：ブロック • 3：マルウェア クラウド ルックアップ • 4：マルウェア ブロック • 5：マルウェア ホワイトリスト • 6：クラウド ルックアップのタイムアウト • 7：カスタム検出 • 8：カスタム検出ブロック • 9：アーカイブ ブロック（深度超過） • 10：アーカイブ ブロック（暗号化されている） • 11：アーカイブ ブロック（調査エラー）
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
ファイル タイプ ID	uint32	ファイル タイプにマップされている ID 番号。このフィールドの意味は、このイベントと一緒にメタデータで送信されます。詳細については、エンドポイント向け AMP ファイル タイプのメタデータ（3-43 ページ）を参照してください。
ファイル名	string	ファイルの名前。

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル サイズ(File size)	uint64	ファイルのサイズ(バイト単位)。
方向(Direction)	uint8	ファイルのアップロードとダウンロードのどちらが行われたかを示す値。次のいずれかの値になります。 • 1:ダウンロード • 2:アップロード 現時点では、この値はプロトコルに依存しています(たとえば接続が HTTP の場合はダウンロード)。
アプリケーション ID(Application ID)	uint32	ファイル転送を使用するアプリケーションにマップされている ID 番号。
ユーザ ID(User ID)	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
URI	string	接続の Uniform Resource Identifier(URI)。
シグネチャ	string	文字列形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
送信元ポート	uint16	接続の送信元のポート番号。
接続先ポート	uint16	接続の宛先のポート番号。
プロトコル	uint8	ユーザが指定した IANA プロトコル数。次に例を示します。 • 1:ICMP • 4:IP • 6:TCP • 17:UDP これは現時点では TCP のみです。
アクセス コントロール ポリシー UUID	uint8[16]	イベントをトリガーするアクセス コントロール ポリシーの固有識別子。
送信元の国	uint16	送信元ホストの国のコード。
宛先の国	uint16	宛先ホストの国のコード。
Web アプリケーション ID	uint32	Web アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
クライアント アプリケーション ID	uint32	クライアント アプリケーションの内部 ID 番号(該当する場合)。
セキュリティ コンテキスト	uint8(16)	トラフィックが通過したセキュリティ コンテキスト(仮想ファイアウォール)の ID 番号。マルチコンテキスト モードの ASA FirePOWER デバイスでは、システムはこのフィールドにのみ入力することに注意してください。
SSL 証明書フィンガープリント	uint8[20]	SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュ。

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
実際の SSL アクション	uint16	SSL ルールに基づいて接続に対して実行されたアクション。ルールに指定されているアクションが不可能なことがあるため、これは予期していたアクションとは異なることがあります。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「復号しない」 • 2:「ブロックする」 • 3:「リセットでブロック」 • 4:「復号(既知のキー)」 • 5:「復号(置換キー)」 • 6:「復号(Resign)」

表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
SSL フロー ステータス	uint16	SSL フローのステータス。アクションが実行された理由、またはエラー メッセージが出された理由を示す値です。有効な値は次のとおりです。 • 0:「不明」 • 1:「一致しない」 • 2:「成功」 • 3:「キャッシュされていないセッション」 • 4:「不明の暗号化スイート」 • 5:「サポートされていない暗号スイート」 • 6:「サポートされていない SSL バージョン」 • 7:「使用される SSL 圧縮」 • 8:「パッシブ モードで復号不可のセッション」 • 9:「ハンドシェイク エラー」 • 10:「復号エラー」 • 11:「保留中のサーバ名カテゴリ ルックアップ」 • 12:「保留中の共通名カテゴリ ルックアップ」 • 13:「内部エラー」 • 14:「使用できないネットワーク パラメータ」 • 15:「無効なサーバの証明書の処理」 • 16:「サーバ証明書フィンガープリントが使用不可」 • 17:「サブジェクト DN をキャッシュできません」 • 18:「発行者 DN をキャッシュできません」 • 19:「不明な SSL バージョン」 • 20:「外部証明書のリストが使用できません」 • 21:「外部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 22:「内部証明書リストが無効」 • 23:「内部証明書のリストが使用できません」 • 24:「内部証明書が使用できません」 • 25:「内部証明書のフィンガープリントが使用できません」 • 26:「サーバ証明書の検証が使用できません」 • 27:「サーバ証明書の検証エラー」 • 28:「無効な操作」
文字列ブロック タイプ	uint32	アーカイブ SHA を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。

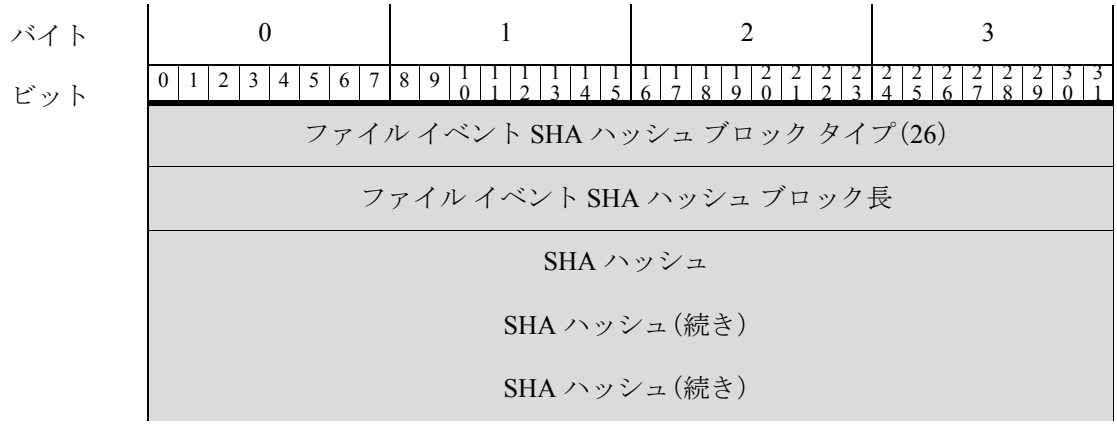
表 B-44　ファイル イベント データ ブロック 5.4.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
文字列ブロック長	uint32	アーカイブ SHA 文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、および侵入ポリシー名のバイト数を含む)。
アーカイブ SHA	string	ファイルが含まれる親アーカイブの SHA1 ハッシュ。
文字列ブロック タイプ	uint32	アーカイブ名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	アーカイブ名文字列データ ブロックに含まれるバイト数(ブロック タイプとヘッダー フィールド用の 8 バイト、およびアーカイブ名のバイト数を含む)。
アーカイブ名	string	親アーカイブの名前。
アーカイブ深度	uint8	ファイルがネストされている層の数。たとえば、テキスト ファイルが zip アーカイブ内にある場合、この値は 1 になります。

ファイル イベント SHA ハッシュ 5.1.1 ～ 5.2.x

eStreamer サービスは、ファイルの SHA ハッシュとそのファイル名とのマッピングのメタデータを含む、ファイル イベント SHA ハッシュ データ ブロックを使用します。ブロック タイプは、シリーズ 2 リストのデータ ブロックの 26 です。これは、ファイル ログ イベントが拡張要求(イベント コード 111)で要求されており、ビット 20 が設定されているかまたはメタデータがイベント バージョン 4 およびイベント コード 21 で要求されていれば、要求することができます。

次の図は、ファイル イベント ハッシュ データ ブロックの構造を示しています。



	SHA ハッシュ（続き）
	SHA ハッシュ（続き）
	SHA ハッシュ（続き）
	SHA ハッシュ（続き）
	SHA ハッシュ（続き）
ファイル名	文字列ブロック タイプ（0）
	文字列ブロック長
	ファイル名または解析結果...

次の表は、ファイル イベント SHA ハッシュ データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-45　ファイル イベント SHA ハッシュ データ ブロック 5.1.1 ～ 5.2.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ファイル イベント SHA ハッシュ ブロック タイプ	uint32	ファイル イベント SHA ハッシュ ブロックを開始します。この値は常に 26 です。
ファイル イベント SHA ハッシュ ブロック長	uint32	ファイル イベント SHA ハッシュ ブロックのバイトの合計数（ファイル イベント SHA ハッシュ ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
SHA ハッシュ	uint8[32]	バイナリ形式の SHA-256 ハッシュのファイル。
文字列ブロック タイプ	uint32	ファイルに関連付けられている記述名を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	名前の文字列データ ブロックのバイト数です。ブロック タイプとヘッダー フィールドの 8 バイトと名前フィールドのバイト数が含まれます。
ファイル名または解析結果	string	ファイルの記述名または解析結果。ファイルがクリーンである場合、この値は Clean です。ファイルの解析結果が不明の場合、この値は Neutral です。ファイルにマルウェアが含まれている場合、ファイル名が示されます。

レガシー相関イベントのデータ構造

続くいくつかのトピックでは、他のレガシー相関（コンプライアンス）データの構造について説明します。

- 相関イベント 5.0 ～ 5.0.2（B-275 ページ）
- 相関イベント 5.1 ～ 5.3.x（B-283 ページ）

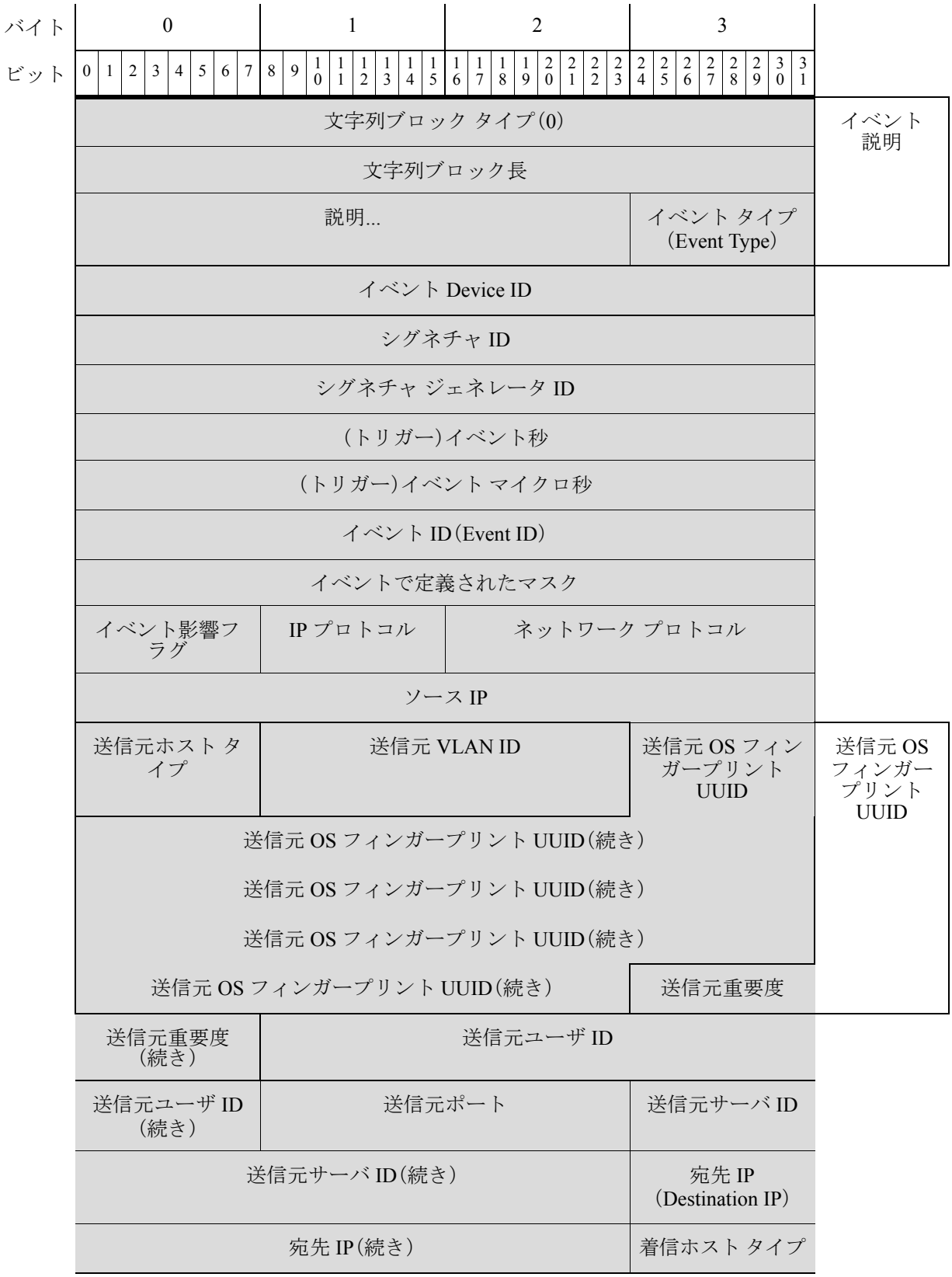
相関イベント 5.0 ～ 5.0.2

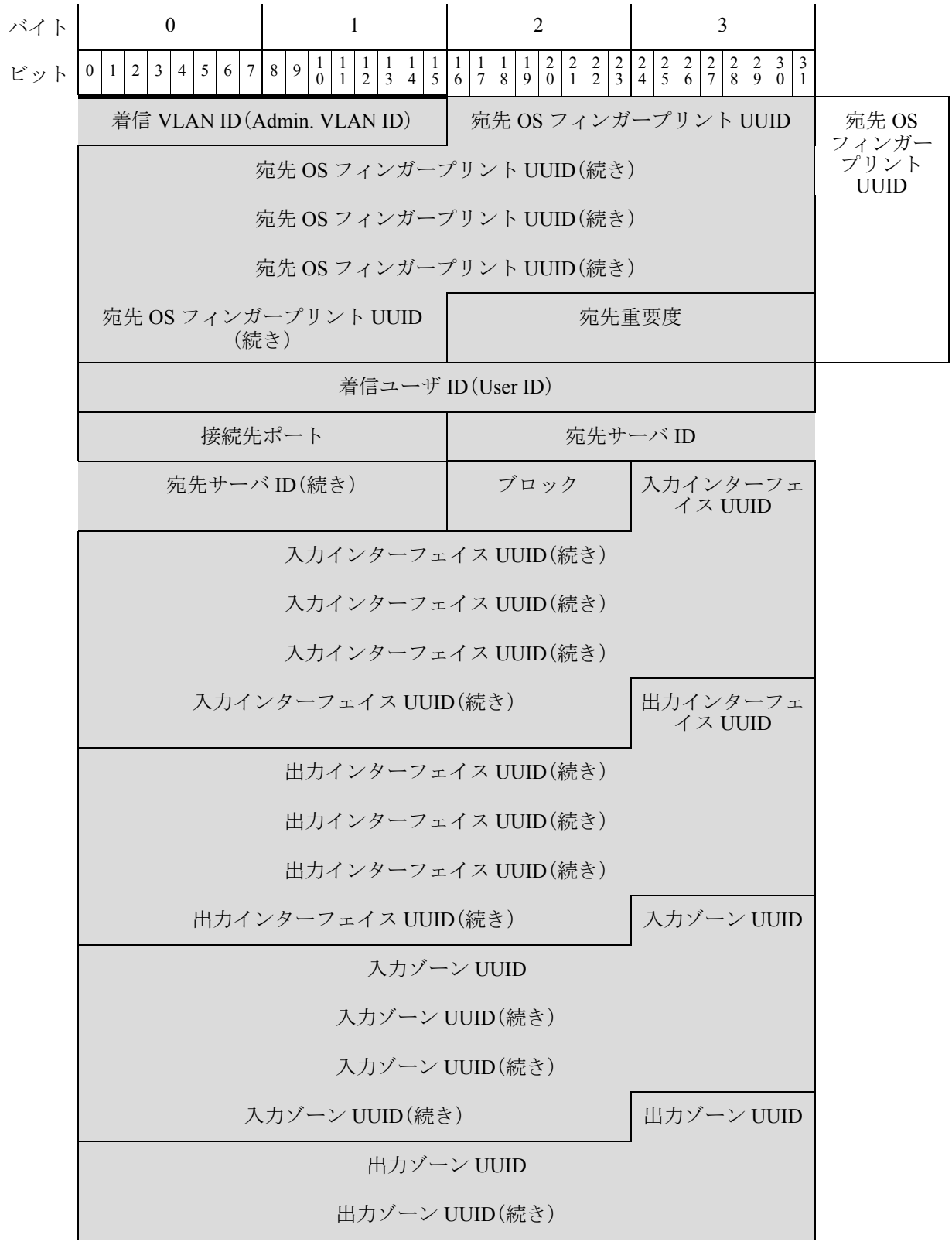
相関イベント（5.0 よりも前のバージョンではコンプライアンス イベントと呼ばれていた）には、相関ポリシー違反に関する情報が含まれます。このメッセージは、標準 eStreamer メッセージ ヘッダーを使用し、レコード タイプ 112 を指定し、それに相関データ ブロック タイプ 116 が続きます。データ ブロック タイプ 116 は、関連するセキュリティ ゾーンとインターフェイスに関する追加情報が含まれるという点で、その先行するもの（ブロック タイプ 107）とは異なります。

eStreamer からの 5.0 相関イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 31 およびバージョン 7 を要求します（拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信（2-4 ページ）を参照してください）。オプションで、最初のイベント ストリーム要求メッセージのフラグ フィールドでビット 23 を有効にして、拡張イベント ヘッダーを含めることができます。また、フラグ フィールドでビット 20 を有効にして、ユーザ メタデータを含めることもできます。

レコード構造には、シリーズ 1 のブロックである、文字列ブロック タイプが含まれることに注目してください。シリーズ 1 ブロックの詳細については、ディスカバリ（シリーズ 1）ブロック（4-65 ページ）を参照してください。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン（1）																	メッセージ タイプ（4）															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ（112）															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ（イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ）																																
将来の使用に備えて予約済み（イベントでビット 23 が設定されている場合のみ）																																
相関ブロック タイプ（116）																																
相関ブロック長																																
Device ID																																
（相関）イベント秒																																
イベント ID（Event ID）																																
ポリシー ID																																
ルール ID																																
[プライオリティ（Priority）]																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
説明...
イベント タイプ (Event Type)
イベント 説明
イベント Device ID
シグネチャ ID
シグネチャ ジェネレータ ID
(トリガー)イベント秒
(トリガー)イベント マイクロ秒
イベント ID(Event ID)
イベントで定義されたマスク
イベント影響フラグ
IP プロトコル
ネットワーク プロトコル
ソース IP
送信元ホスト タイプ
送信元 VLAN ID
送信元 OS フィンガープリント UUID
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元重要度
送信元 OS フィンガープリント UUID
送信元重要度 (続き)
送信元ユーザ ID
送信元ユーザ ID (続き)
送信元ポート
送信元サーバ ID
送信元サーバ ID(続き)
宛先 IP (Destination IP)
宛先 IP(続き)
着信ホスト タイプ


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
着信 VLAN ID（Admin. VLAN ID）
宛先 OS フィンガープリント UUID
宛先 OS フィンガープリント UUID
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先重要度
着信ユーザ ID（User ID）
接続先ポート
宛先サーバ ID
宛先サーバ ID（続き）
ブロック
入力インターフェイス UUID
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
入力ゾーン UUID
入力ゾーン UUID
入力ゾーン UUID（続き）
入力ゾーン UUID（続き）
入力ゾーン UUID（続き）
出力ゾーン UUID
出力ゾーン UUID
出力ゾーン UUID（続き）

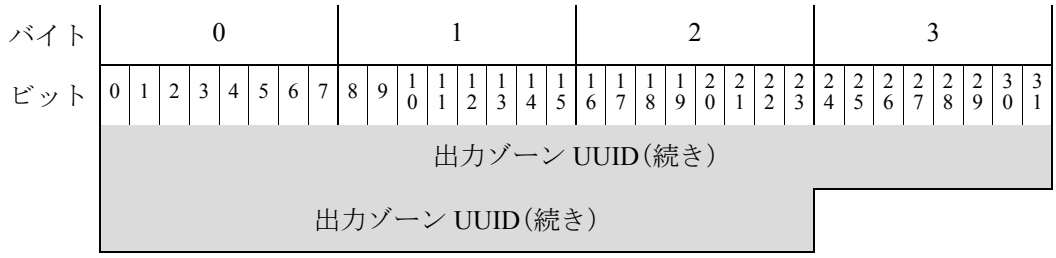


表 B-46　相関イベント データ 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
相関ブロック タイプ	uint32	相関イベント データ ブロックが続くことを示します。このフィールドの値は、常に 107 です。ディスカバリ（シリーズ 1）ブロック（4-65 ページ）を参照してください。
相関ブロック長	uint32	相関データ ブロック長（相関ブロック タイプと長さの 8 バイト、およびそれに続く相関データを含む）。
Device ID	uint32	相関イベントを生成した管理対象デバイスまたは Defense Center の内部 ID 番号。値 0 は Defense Center を示します。バージョン 3 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ（3-37 ページ）を参照してください。
（相関）イベント秒	uint32	相関イベントが生成された時刻を示す UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント ID（Event ID）	uint32	相関イベント ID 番号。
ポリシー ID	uint32	違反された相関ポリシーの ID 番号。データベースからのポリシー ID 番号を入手する方法の詳細については、サービス レコード（4-16 ページ）を参照してください。
ルール ID	uint32	トリガーしてポリシー違反となった相関ルールの ID 番号。データベースからポリシー ID 番号を取得する方法の詳細については、サービス レコード（4-16 ページ）を参照してください。
[プライオリティ（Priority）]	uint32	イベントに割り当てられた優先順位。これは、0 ～ 5 の整数値です。
文字列ブロック タイプ	uint32	相関違反イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 に設定されます。文字列ブロックの詳細については、文字列データ ブロック（4-75 ページ）を参照してください。
文字列ブロック長	uint32	イベント説明文字列ブロックのバイト数（文字列のブロック タイプのための 4 バイト、文字列ブロック長のための 4 バイト、説明のバイト数を含む）。
説明	string	相関イベントについての説明。

表 B-46　相関イベント データ 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イベント タイプ(Event Type)	uint8	相関イベントが、侵入、ホスト検出、またはユーザ イベントによってトリガーされたかどうかを示します。 • 1:侵入 • 2:ホストのディスカバリ • 3:ユーザ
イベント Device ID	uint32	相関イベントをトリガーしたイベントを生成したデバイスの ID 番号。バージョン 3 メタデータを要求するとデバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ)を参照してください。
シグネチャ ID	uint32	イベントが侵入イベントであった場合、イベントに対応するルール ID 番号を示します。そうでない場合、この値は 0 になります。
シグネチャ ジェネレータ ID	uint32	イベントが侵入イベントであった場合、イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサまたはルール エンジンの ID 番号を示します。
(トリガー)イベント秒	uint32	相関ポリシー ルールをトリガーしたイベントの時刻を示す UNIX タイムスタンプ(1970 年 1 月 1 日からの秒数)。
(トリガー)イベント マイクロ秒	uint32	イベントが検出されたタイムスタンプの、マイクロ秒(100 万分の 1 秒)の増分。
イベント ID (Event ID)	uint32	デバイスによって生成されたイベントの ID 番号。
イベントで定義されたマスク	bits[32]	このフィールドに設定されたビットは、メッセージ内の続くどのフィールドが有効であるかを示します。各ビット値のリストの詳細については、表 B-47(B-282 ページ)を参照してください。

表 B-46　相関イベント データ 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
イベント影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01(ビット 0):送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02(ビット 1):送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04(ビット 2):送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか(TCP または UDP の場合)、IP プロトコルを使用します。 • 0x08(ビット 3):イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10(ビット 4):イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20(ビット 5):イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました(デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます)。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40:このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます(ビット 6)。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80(ビット 7):イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • (0、不明):00X00000 • 赤(1、脆弱):xxxx1xxx, xxx1xxxx, x1xxxxxx, 1xxxxxxx • オレンジ(2、潜在的に脆弱):00X00111 • 黄(3、現在は脆弱でない):00X00011 • 青(4、不明なターゲット):00X00001
IP プロトコル	uint8	イベントに関連付けられている IP プロトコルの ID(該当する場合)。
ネットワーク プロトコル	uint16	イベントに関連付けられているネットワーク プロトコル(該当する場合)。
ソース IP	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、イベントの送信元ホストの IP アドレス。

表 B-46　相関イベント データ 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
送信元ホスト タイプ	uint8	送信元ホストのタイプ: • 0:ホスト • 1 — ルータ • 2:ブリッジ
送信元 VLAN ID	uint16	送信元ホストの VLAN ID 番号(該当する場合)。
送信元 OS フィンガープリント UUID	uint8[16]	送信元ホストのオペレーティング システムの固有識別子として機能するフィンガープリント ID。 フィンガープリント ID にマップする値の取得の詳細については、サービス レコード(4-16 ページ)を参照してください。
送信元重要度	uint16	送信元ホストの、ユーザ定義の重要度値: • 0:なし • 1:低 • 2:中 • 3:高
送信元ユーザ ID	uint32	システムにより識別される、送信元ホストにログインしたユーザの ID 番号。
送信元ポート	uint16	イベントの送信元ポート。
送信元サーバ ID	uint32	送信元ホスト上で実行するサーバの ID 番号。
宛先 IP アドレス	uint8[4]	ポリシー違反に関連付けられた宛先ホストの IP アドレス(該当する場合)。宛先 IP アドレスがない場合、この値は 0 になります。
宛先ホスト タイプ	uint8	宛先ホストのタイプ: • 0:ホスト • 1 — ルータ • 2:ブリッジ
宛先 VLAN ID	uint16	宛先ホストの VLAN ID 番号(該当する場合)。
宛先 OS フィンガープリント UUID	uint8[16]	宛先ホストのオペレーティング システムの固有識別子として機能するフィンガープリント ID 番号。 フィンガープリント ID にマップする値の取得の詳細については、サービス レコード(4-16 ページ)を参照してください。
宛先重要度	uint16	宛先ホストの、ユーザ定義の重要度値: • 0:なし • 1:低 • 2:中 • 3:高

表 B-46　相関イベント データ 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
宛先ユーザ ID	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
接続先ポート	uint16	イベントの宛先ポート。
宛先サービス ID	uint32	送信元ホスト上で実行するサーバの ID 番号。
ブロック	uint8	侵入イベントをトリガーしたパケットの処理を示す値。 • 0:侵入イベントがドロップされていない • 1:侵入イベントがドロップされている（展開がインライン型、スイッチ型、またはルーティング型である場合はドロップ） • 2:侵入ポリシーが、インライン型、スイッチ型、またはルーティング型展開のデバイスに適用されている場合は、イベントをトリガーしたパケットがドロップされている可能性がある。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID。
入力ゾーン UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID。
出力ゾーン UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID。

次の表は、各イベント定義マスク値についての説明です。

表 B-47　イベントで定義された値

説明	マスク値
イベント影響フラグ	0x00000001
IP プロトコル	0x00000002
ネットワーク プロトコル	0x00000004
ソース IP	0x00000008
送信元ホスト タイプ	0x00000010
送信元 VLAN ID	0x00000020
送信元フィンガープリント ID	0x00000040
送信元重要度	0x00000080
送信元ポート	0x00000100
送信元サーバ	0x00000200
宛先 IP（Destination IP）	0x00000400
宛先ホスト タイプ	0x00000800

表 B-47　イベントで定義された値（続き）

説明	マスク値
宛先 VLAN ID	0x00001000
宛先フィンガープリント ID	0x00002000
宛先重要度	0x00004000
接続先ポート	0x00008000
宛先サーバ	0x00010000
送信元ユーザ	0x00020000
宛先ユーザ	0x00040000

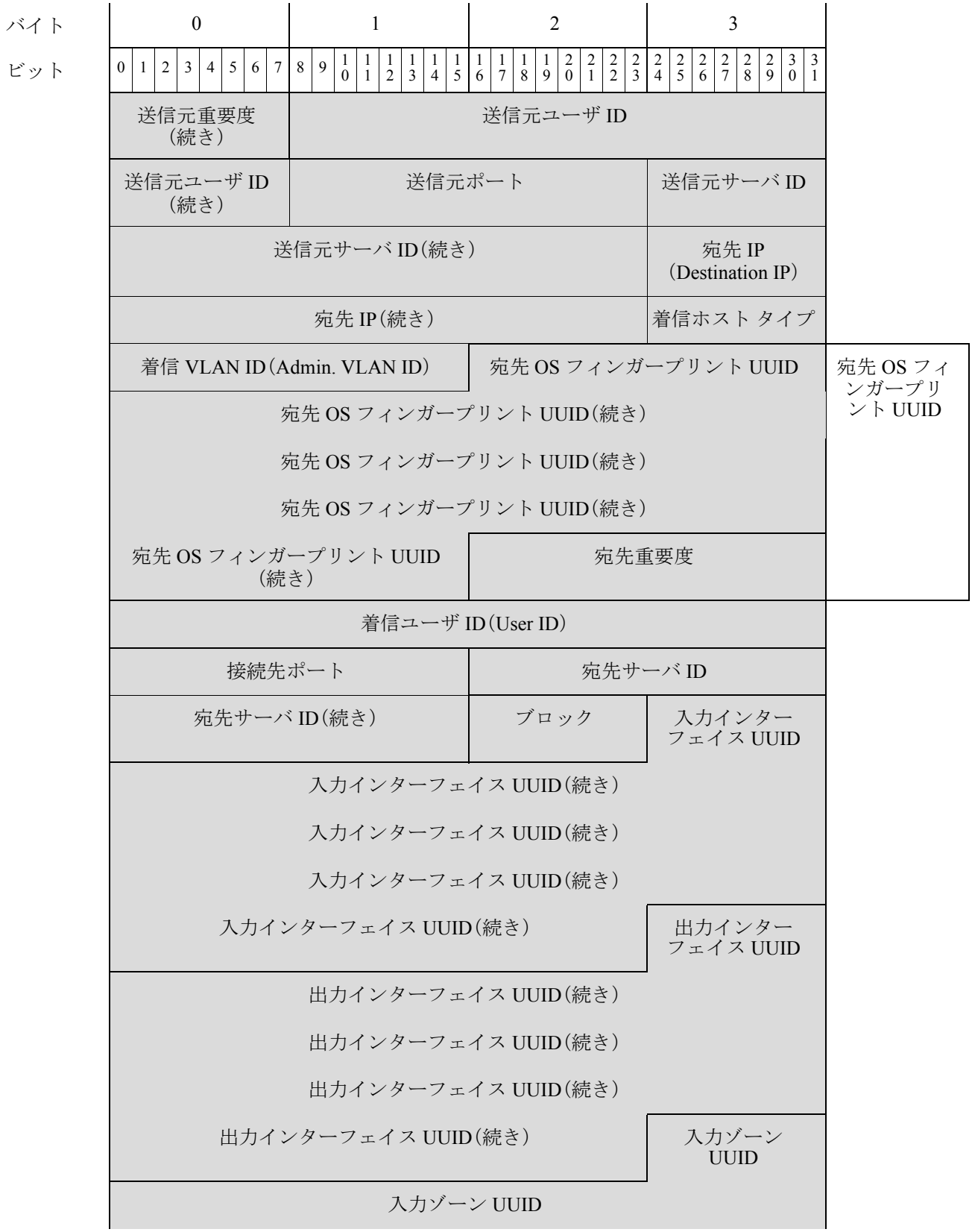
相関イベント 5.1 ～ 5.3.x

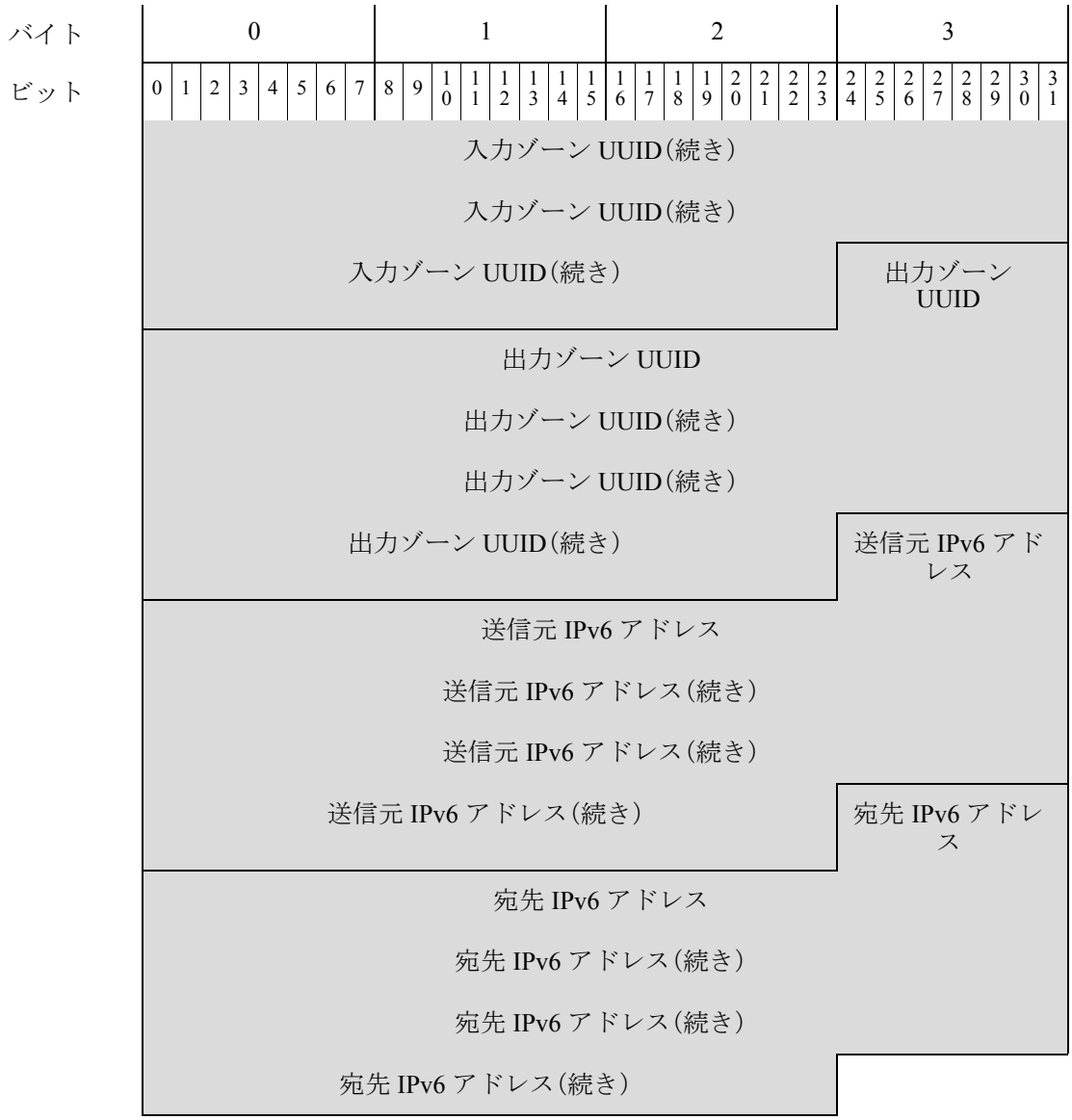
相関イベント（5.0 よりも前のバージョンではコンプライアンス イベントと呼ばれていた）には、相関ポリシー違反に関する情報が含まれます。このメッセージは、標準 eStreamer メッセージ ヘッダーを使用し、レコード タイプ 112 を指定し、それにシリーズ 1 セットのデータ ブロックの相関データ ブロック タイプ 128 が続きます。データ ブロック タイプ 128 は、IPv6 サポートが含まれるという点で、その先行するもの（ブロック タイプ 116）とは異なります。

eStreamer からの 5.1 ～ 5.3.x の相関イベントは、拡張要求によってのみ要求できます。これに対してはストリーム要求メッセージでイベント タイプ コード 31 およびバージョン 8 を要求します（拡張要求の送信の詳細については、拡張要求の送信（2-4 ページ）を参照してください）。オプションで、最初のイベント ストリーム要求メッセージのフラグ フィールドでビット 23 を有効にして、拡張イベント ヘッダーを含めることができます。また、フラグ フィールドでビット 20 を有効にして、ユーザ メタデータを含めることもできます。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
ヘッダー バージョン（1）																	メッセージ タイプ（4）															
メッセージ長																																
Netmap ID																	レコード タイプ（112）															
レコード長																																
eStreamer サーバ タイムスタンプ（イベント用、ビット 23 が設定されている場合のみ）																																
将来の使用に備えて予約済み（イベントでビット 23 が設定されている場合のみ）																																
相関ブロック タイプ（128）																																
相関ブロック長																																
デバイス ID（Device ID）																																


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
(相関)イベント秒
イベント ID(Event ID)
ポリシー ID
ルール ID
[プライオリティ(Priority)]
文字列ブロック タイプ(0)
文字列ブロック長
説明...
イベント タイプ (Event Type)
イベント 説明
イベント デバイス ID
シグネチャ ID
シグネチャ ジェネレータ ID
(トリガー)イベント秒
(トリガー)イベント マイクロ秒
イベント ID(Event ID)
イベントで定義されたマスク
イベント影響フラグ
IP プロトコル
ネットワーク プロトコル
ソース IP
送信元ホスト タイプ
送信元 VLAN ID
送信元 OS フィンガープリント UUID
送信元 OS フィンガープリント UUID
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元 OS フィンガープリント UUID(続き)
送信元重要度


バイト
0
1
2
3
ビット
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
送信元重要度（続き）
送信元ユーザ ID
送信元ユーザ ID（続き）
送信元ポート
送信元サーバ ID
送信元サーバ ID（続き）
宛先 IP（Destination IP）
宛先 IP（続き）
着信ホスト タイプ
着信 VLAN ID（Admin. VLAN ID）
宛先 OS フィンガープリント UUID
宛先 OS フィンガープリント UUID
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先 OS フィンガープリント UUID（続き）
宛先重要度
着信ユーザ ID（User ID）
接続先ポート
宛先サーバ ID
宛先サーバ ID（続き）
ブロック
入力インターフェイス UUID
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
入力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
出力インターフェイス UUID（続き）
入力ゾーン UUID
入力ゾーン UUID



レコード構造には、シリーズ 1 のブロックである、文字列ブロック タイプが含まれることに注目してください。シリーズ 1 ブロックの詳細については、ディスカバリ（シリーズ 1）ブロック（4-65 ページ）を参照してください。

表 B-48　相関イベント データ 5.1 ～ 5.3.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
相関ブロック タイプ	uint32	相関イベント データ ブロックが続くことを示します。このフィールドの値は、常に 128 です。ディスカバリ（シリーズ 1）ブロック（4-65 ページ）を参照してください。
相関ブロック長	uint32	相関データ ブロック長（相関ブロック タイプと長さの 8 バイト、およびそれに続く相関データを含む）。

表 B-48　相関イベント データ 5.1 ～ 5.3.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
デバイス ID（Device ID）	uint32	相関イベントを生成した管理対象デバイスまたは Defense Center の内部 ID 番号。値 0 は Defense Center を示します。バージョン 3 メタデータを要求すると管理対象デバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ) を参照してください。
(相関)イベント秒	uint32	相関イベントが生成された時刻を示す UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。
イベント ID（Event ID）	uint32	相関イベント ID 番号。
ポリシー ID	uint32	違反された相関ポリシーの ID 番号。データベースからのポリシー ID 番号を入手する方法の詳細については、サービス レコード (4-16 ページ) を参照してください。
ルール ID	uint32	トリガーしてポリシー違反となった相関ルールの ID 番号。データベースからポリシー ID 番号を取得する方法の詳細については、サービス レコード (4-16 ページ) を参照してください。
[プライオリティ(Priority)]	uint32	イベントに割り当てられた優先順位。これは、0 ～ 5 の整数値です。
文字列ブロック タイプ	uint32	相関違反イベントの説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 に設定されます。文字列ブロックの詳細については、文字列データ ブロック (4-75 ページ) を参照してください。
文字列ブロック長	uint32	イベント説明文字列ブロックのバイト数（文字列のブロック タイプのための 4 バイト、文字列ブロック長のための 4 バイト、説明のバイト数を含む）。
説明	string	相関イベントについての説明。
イベント タイプ（Event Type）	uint8	相関イベントが、侵入、ホスト検出、またはユーザ イベントによってトリガーされたかどうかを示します。 • 1:侵入 • 2:ホストのディスカバリ • 3:ユーザ
イベント デバイス ID	uint32	相関イベントをトリガーしたイベントを生成したデバイスの ID 番号。バージョン 3 メタデータを要求するとデバイス名を入手できます。詳細については、管理対象 Device レコードのメタデータ (3-37 ページ) を参照してください。
シグネチャ ID	uint32	イベントが侵入イベントであった場合、イベントに対応するルール ID 番号を示します。そうでない場合、この値は 0 になります。
シグネチャ ジェネレータ ID	uint32	イベントが侵入イベントであった場合、イベントを生成した Firepower システム プリプロセッサまたはルール エンジンの ID 番号を示します。
(トリガー)イベント秒	uint32	相関ポリシー ルールをトリガーしたイベントの時刻を示す UNIX タイムスタンプ（1970 年 1 月 1 日からの秒数）。

表 B-48　相関イベント データ 5.1 ～ 5.3.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
（トリガー）イベント マイクロ秒	uint32	イベントが検出されたタイムスタンプの、マイクロ秒（100 万分の 1 秒）の増分。
イベント ID（Event ID）	uint32	シスコ デバイスによって生成されたイベントの ID 番号。
イベントで定義されたマスク	bits[32]	このフィールドに設定されたビットは、メッセージ内の続くどのフィールドが有効であるかを示します。各ビット値のリストの詳細については、表 B-47（B-282 ページ）を参照してください。
イベント影響フラグ	bits[8]	イベントの影響フラグ値。下位 8 ビットは影響レベルを示します。値は次のとおりです。 • 0x01（ビット 0）：送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされるネットワーク内にあります。 • 0x02（ビット 1）：送信元または宛先ホストはネットワーク マップ内に存在します。 • 0x04（ビット 2）：送信元または宛先ホストはイベントのポート上のサーバを実行しているか（TCP または UDP の場合）、IP プロトコルを使用します。 • 0x08（ビット 3）：イベントの送信元または宛先ホストのオペレーティング システムにマップされた脆弱性があります。 • 0x10（ビット 4）：イベントで検出されたサーバにマップされた脆弱性があります。 • 0x20（ビット 5）：イベントが原因で、管理対象デバイスがセッションをドロップしました（デバイスがインライン、スイッチド、またはルーテッド展開で実行している場合にのみ使用されます）。Firepower システム Web インターフェイスのブロックされた状態に対応します。 • 0x40（ビット 6）：このイベントを生成するルールに、影響フラグを赤色に設定するルールのメタデータが含まれます。送信元ホストまたは宛先ホストは、ウイルス、トロイの木馬、または他の悪意のあるソフトウェアによって侵入される可能性があります。 • 0x80（ビット 7）：イベントで検出されたクライアントにマップされた脆弱性があります。（バージョン 5.0+ のみ） 次の影響レベル値は、Defense Center の特定の優先順位にマップされます。x は、値が 0 または 1 になることを示しています。 • （0、不明）：`00X00000` • 赤（1、脆弱）：`XXXX1XXX`, `XXX1XXXX`, `X1XXXXXX`, `1XXXXXXX`（バージョン 5.0+ のみ） • オレンジ（2、潜在的に脆弱）：`00X0011X` • 黄（3、現在は脆弱でない）：`00X0001X` • 青（4、不明なターゲット）：`00X00001`

表 B-48　相関イベント データ 5.1 ～ 5.3.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
IP プロトコル	uint8	イベントに関連付けられている IP プロトコルの ID(該当する場合)。
ネットワーク プロトコル	uint16	イベントに関連付けられているネットワーク プロトコル(該当する場合)。
送信元 IP アドレス	uint8[4]	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。送信元 IPv4 アドレスは、送信元 IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス(1-5 ページ)を参照してください。
送信元ホスト タイプ	uint8	送信元ホストのタイプ: • 0:ホスト • 1:ルータ • 2:ブリッジ
送信元 VLAN ID	uint16	送信元ホストの VLAN ID 番号(該当する場合)。
送信元 OS フィンガープリント UUID	uint8[16]	送信元ホストのオペレーティング システムの固有識別子として機能するフィンガープリント ID。 フィンガープリント ID にマップする値の取得の詳細については、サービス レコード(4-16 ページ)を参照してください。
送信元重要度	uint16	送信元ホストの、ユーザ定義の重要度値: • 0:なし • 1:低 • 2:中 • 3:高
送信元ユーザ ID	uint32	システムにより識別される、送信元ホストにログインしたユーザの ID 番号。
送信元ポート	uint16	イベントの送信元ポート。
送信元サーバ ID	uint32	送信元ホスト上で実行するサーバの ID 番号。
宛先 IP アドレス	uint8[4]	このフィールドは予約済みですが、設定されておりません。宛先 IPv4 アドレスは、宛先 IPv6 アドレス フィールドに保存されます。詳細については、IP アドレス(1-5 ページ)を参照してください。
宛先ホスト タイプ	uint8	宛先ホストのタイプ: • 0:ホスト • 1:ルータ • 2:ブリッジ
宛先 VLAN ID	uint16	宛先ホストの VLAN ID 番号(該当する場合)。

表 B-48　相関イベント データ 5.1 ～ 5.3.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
宛先 OS フィンガープリント UUID	uint8[16]	宛先ホストのオペレーティング システムの固有識別子として機能するフィンガープリント ID 番号。 フィンガープリント ID にマップする値の取得の詳細については、サービス レコード(4-16 ページ)を参照してください。
宛先重要度	uint16	宛先ホストの、ユーザ定義の重要度値: • 0:なし • 1:低 • 2:中 • 3:高
宛先ユーザ ID	uint32	システムにより識別される、宛先ホストにログインしたユーザの ID 番号。
接続先ポート	uint16	イベントの宛先ポート。
宛先サービス ID	uint32	送信元ホスト上で実行するサーバの ID 番号。
ブロック	uint8	侵入イベントをトリガーしたパケットの処理を示す値。 • 0:侵入イベントがドロップされていない • 1:侵入イベントがドロップされている(展開がインライン型、スイッチ型、またはルーティング型である場合はドロップ) • 2:侵入ポリシーが、インライン型、スイッチ型、またはルーティング型展開のデバイスに適用されている場合は、イベントをトリガーしたパケットがドロップされている可能性がある。
入力インターフェイス UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている入力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID。
出力インターフェイス UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている出力インターフェイスの固有識別子として機能するインターフェイス ID。
入力ゾーン UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている入力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID。
出力ゾーン UUID	uint8[16]	相関イベントに関連付けられている出力セキュリティ ゾーンの固有識別子として機能するゾーン ID。
送信元 IPv6 アドレス	uint8[16]	IPv6 アドレス オクテットの、イベントの送信元ホストの IP アドレス。
宛先 IPv6 アドレス	uint8[16]	IPv6 アドレス オクテットの、イベントの宛先ホストの IP アドレス。

レガシー ホスト データ構造

これらの構造を要求するには、ホスト要求メッセージを使用する必要があります。レガシー構造を要求するには、古い形式のホスト要求メッセージを使用する必要があります。詳細については、ホスト要求メッセージの形式（2-29 ページ）を参照してください。

続くいくつかのトピックでは、ホスト プロファイルとフル ホスト プロファイルの両方の構造を含む、レガシー ホスト データ構造について説明します。

フル ホスト プロファイル データ ブロック 5.0 ～ 5.0.2

フル ホスト プロファイル データ ブロック バージョン 5.0 ～ 5.0.2 には、1 つのホストを記述するフルセットのデータが含まれています。このデータ セットの形式を次の図に示し、次表で説明します。図には、リスト データ ブロックを除き、カプセル化データ ブロック フィールドを提示していない点にご注意ください。これらのカプセル化データ ブロックは、検出と接続データ構造の概要（4-1 ページ）で別途説明します。フル ホスト プロファイル データ ブロックのブロック タイプ値は、111 です。

コメント　次の図において、ブロック名の横にあるアスタリスク（*）は、データ ブロックのインスタンスが複数発生する可能性があることを示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
フル ホスト プロファイル データ ブロック（111）																																
データ ブロック長																																
[IP アドレス（IP Address）]																																
ホップ									汎用リスト ブロック タイプ（31）																							
汎用リスト ブロック タイプ（続き）									汎用リスト ブロック長																							

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
OS から取得したフィンガープリント	汎用リスト ブロック長(続き)								オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																							
	OS フィンガープリント ブロック タイプ(130)*(続き)								オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																							
	OS フィンガープリント ブロック長(続き)								オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ…																							
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
サーバ フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム サーバ フィンガープリント データ																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
クライアント フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム クライアント フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
VDB ネイティブ フィンガープリント 1	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
VDB ネイティブ フィンガープリント 2	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
ユーザ(User) フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム ユーザ フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
スキャン(Scan) フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム スキャン フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
Application フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム アプリケーション フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
競合 フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム競合のフィンガープリント データ…																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
(TCP)フル サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)…																															
	リスト ブロック長…																															
	(TCP)全サーバ データ ブロック(104)*																															
(UDP)全サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(UDP)全サーバ データ ブロック(104)*																															
ネットワーク プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(ネットワーク)プロトコル データ ブロック(4)*																															
トランスポート(Transport)プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(トランスポート)プロトコル データ ブロック(4)*																															
MAC アドレス データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	ホスト MAC アドレス データ ブロック(95)*																															
	Last Seen																															
	ホスト タイプ																															
	ビジネス上の重要度																VLAN ID(Admin. VLAN ID)															
	VLAN タイプ								VLAN プライオリティ								汎用リスト ブロック タイプ(31)															
ホスト クライアント データ	汎用リスト ブロック タイプ(続き)																汎用リスト ブロック長															
	汎用リスト ブロック長(続き)																フル ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック(112)*															
NetBIOS [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名文字列																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
注記（Notes）データ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	Notes 文字列....																															
（VDB）ホスト Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（VDB）ホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															
（サードパーティ/VDB）Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（サードパーティ/VDB）ホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															
サードパーティ スキャン Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（サードパーティ スキャン）元の Vuln ID によるホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															
属性（Attribute）値データ	リスト ブロック タイプ（11）																															
	リスト ブロック長																															
	属性値データ ブロック*																															

次の表は、フル ホスト プロファイル 5.0 ～ 5.0.2 レコードのコンポーネントについての説明です。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
[IP アドレス（IP Address）]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、ホストの IP アドレス。
ホップ	uint8	ホストからデバイスへのネットワーク ホップ数。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ホストの既存のフィンガープリントから取得したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ ブロック*	変数(variable)	ホストの既存のフィンガープリントから取得したホストでのオペレーティングシステムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(サーバ フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(クライアント フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	クライアント フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント（VDB）ネイティブ フィンガープリント 1）データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（VDB）ネイティブ フィンガープリント 2）データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ユーザが追加したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（ユーザ フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	ユーザが追加したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	脆弱性スキャナによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント（スキャン フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	脆弱性スキャナによって追加されたホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	アプリケーションによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（アプリケーション フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	アプリケーションによって追加されたホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	フィンガープリント競合解決から選択したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（競合フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	フィンガープリント競合解決から選択したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
（TCP）全サーバ データ ブロック*	変数（variable）	ホストで TCP サービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+（4-148 ページ）を参照してください。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
リストブロック タイプ	uint32	UDP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(UDP) 全サーバ データ ブロック*	変数 (variable)	ホストで UDP サブサービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+ (4-148 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(ネットワーク) プロトコル データ ブロック*	変数 (variable)	ホストでネットワーク プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(トランスポート) プロトコル データ ブロック*	変数 (variable)	ホストでトランスポート プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリストのバイト数。
ホスト MAC アドレス データ ブロック*	変数 (variable)	ホスト MAC アドレス データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの詳細については、ホスト MAC アドレス 4.9+ (4-122 ページ) を参照してください。
最後の確認日時	uint32	システムがホスト アクティビティを検出した前回時刻を表す UNIX タイムスタンプ。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
ホスト タイプ	uint32	ホストのタイプを示します。次の値を指定します。 • 0 — ホスト • 1 — ルータ • 2 — ブリッジ • 3 — NAT（ネットワーク アドレス変換デバイス） • 4 — LB（ロード バランサー）
ビジネス上の重要度	uint16	ビジネスに対するホストの重要度を示します。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがいずれの VLAN メンバーであるかを示す VLAN ID 番号。
VLAN タイプ	uint8	VLAN タグ内でカプセル化されるパケットのタイプ。
VLAN プライオリティ	uint8	VLAN タグに含まれるプライオリティ値。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化クライアント アプリケーション データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
全ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック*	変数（variable）	クライアント アプリケーション データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0+（4-162 ページ）を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの注記の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む注記文字列データ ブロックのバイト数および注記文字列のバイト数。
注記（Notes）	string	ホストの注記ホスト属性の内容を含みます。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	VDB 脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。

表 B-49　フル ホスト プロファイル レコード 5.0 ～ 5.0.2 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
（VDB）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）で特定された脆弱性に関するホスト脆弱性データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
（サードパーティ/VDB）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	サードパーティのスキャナから送信され、シスコ 脆弱性データベース（VDB）でカタログされているホストの脆弱性に関する情報を含むホスト脆弱性データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
（サードパーティ スキャン）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	サードパーティのスキャナから送信されたホスト脆弱性データ ブロック。これらのデータ ブロックのホスト脆弱性 ID は、サードパーティのスキャナ ID であり、シスコによって検出された ID ではない点にご注意ください。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	属性データを伝送する属性値データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含むリスト データ ブロック内のバイト数。
属性値データ ブロック*	変数（variable）	属性値データ ブロックのリスト。このリストのデータ ブロックの詳細については、属性値データ ブロック（4-88 ページ）を参照してください。

フル ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.1

フル ホスト プロファイル データ ブロック バージョン 5.1.1 には、1 つのホストを記述するフル セットのデータが含まれています。このデータ セットの形式を次の図に示し、次表で説明します。図には、リスト データ ブロックを除き、カプセル化データ ブロック フィールドを提示していない点にご注意ください。これらのカプセル化データ ブロックは、検出と接続データ構造の概要（4-1 ページ）で別途説明します。フル ホスト プロファイル データ ブロックのブロック タイプ値は、135 です。これによりデータ ブロック 111 は廃止されます。

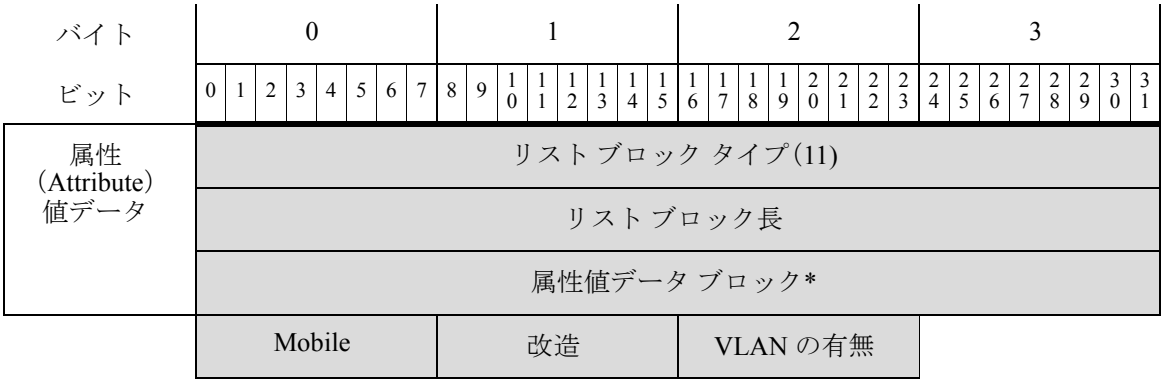
コメント　次の図において、ブロック名の横にあるアスタリスク(*)は、データ ブロックのインスタンスが複数発生する可能性があることを示しています。

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	フル ホスト プロファイル データ ブロック(135)																																
	データ ブロック長																																
	[IP アドレス(IP Address)]																																
	ホップ									汎用リスト ブロック タイプ(31)																							
	汎用リスト ブロック タイプ(続き)									汎用リスト ブロック長																							
OS から取得したフィンガープリント	汎用リスト ブロック長(続き)									オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																							
	OS フィンガープリント ブロック タイプ(130)*(続き)									オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																							
	OS フィンガープリント ブロック長(続き)									オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ…																							
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
サーバ フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム サーバ フィンガープリント データ																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
クライアント フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム クライアント フィンガープリント データ…																																

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
VDB ネイティブフィンガープリント 1	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
VDB ネイティブフィンガープリント 2	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
ユーザ(User)フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム ユーザ フィンガープリント データ…																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
スキャン(Scan)フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム スキャン フィンガープリント データ…																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Application フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム アプリケーション フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
競合フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム競合のフィンガープリント データ…																															
(TCP)フル サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)…																															
	リスト ブロック長…																															
	(TCP)全サーバ データ ブロック(104)*																															
(UDP)全サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(UDP)全サーバ データ ブロック(104)*																															
ネットワーク プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(ネットワーク)プロトコル データ ブロック(4)*																															
トランスポート(Transport)プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	(トランスポート)プロトコル データ ブロック(4)*																															
MAC アドレス データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	ホスト MAC アドレス データ ブロック(95)*																															
	Last Seen																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ホスト タイプ																															
	ビジネス上の重要度																VLAN ID（Admin. VLAN ID）															
	VLAN タイプ								VLAN プライオリティ								汎用リスト ブロック タイプ（31）															
ホスト クライアント データ	汎用リスト ブロック タイプ（続き）																汎用リスト ブロック長															
	汎用リスト ブロック長（続き）																フル ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック（112）*															
NetBIOS [名前（Name）]	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名文字列																															
注記（Notes）データ	文字列ブロック タイプ（0）																															
	文字列ブロック長																															
	Notes 文字列....																															
（VDB）ホスト Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（VDB）ホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															
（サードパーティ/VDB）Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（サードパーティ/VDB）ホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															
サードパーティ スキャン Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ（31）																															
	汎用リスト ブロック長																															
	（サードパーティ スキャン）元の Vuln ID によるホスト脆弱性データ ブロック（85）*																															



次の表は、フル ホスト プロファイル 5.1.1 レコードのコンポーネントについての説明です。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
[IP アドレス(IP Address)]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、ホストの IP アドレス。
ホップ	uint8	ホストからデバイスへのネットワーク ホップ数。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ホストの既存のフィンガープリントから取得したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ ブロック*	変数（variable）	ホストの既存のフィンガープリントから取得したホストでのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ) を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(サーバ フィンガープリント)データ ブロック*	変数（variable）	サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ) を参照してください。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（クライアント フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	クライアント フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（VDB）ネイティブ フィンガープリント 1）データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（VDB）ネイティブ フィンガープリント 2）データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ユーザが追加したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(ユーザ フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	ユーザが追加したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	脆弱性スキャナによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(スキャン フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	脆弱性スキャナによって追加されたホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	アプリケーションによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(アプリケーション フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	アプリケーションによって追加されたホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	フィンガープリント競合解決から選択したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（競合フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	フィンガープリント競合解決から選択したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
（TCP）全サーバ データ ブロック*	変数（variable）	ホストで TCP サービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+（4-148 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	UDP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
（UDP）全サーバ データ ブロック*	変数（variable）	ホストで UDP サブサービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+（4-148 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
（ネットワーク）プロトコル データ ブロック*	変数（variable）	ホストでネットワーク プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック（4-80 ページ）を参照してください。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
リストブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
（トランスポート）プロトコル データ ブロック*	変数（variable）	ホストでトランスポート プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック（4-80 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリストのバイト数。
ホスト MAC アドレス データ ブロック*	変数（variable）	ホスト MAC アドレス データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの詳細については、ホスト MAC アドレス 4.9+（4-122 ページ）を参照してください。
最後の確認日時	uint32	システムがホスト アクティビティを検出した前回時刻を表す UNIX タイムスタンプ。
ホスト タイプ	uint32	ホストのタイプを示します。次の値を指定します。 • 0 — ホスト • 1 — ルータ • 2 — ブリッジ • 3 — NAT（ネットワーク アドレス変換デバイス） • 4 — LB（ロード バランサー）
ビジネス上の重要度	uint16	ビジネスに対するホストの重要度を示します。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがいずれの VLAN メンバーであるかを示す VLAN ID 番号。
VLAN タイプ	uint8	VLAN タグ内でカプセル化されるパケットのタイプ。
VLAN プライオリティ	uint8	VLAN タグに含まれるプライオリティ値。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化クライアント アプリケーション データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。

表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
全ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック*	変数（variable）	クライアント アプリケーション データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0+（4-162 ページ）を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホスト NetBIOS 名の文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの注記の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む注記文字列データ ブロックのバイト数および注記文字列のバイト数。
注記（Notes）	string	ホストの注記ホスト属性の内容を含みます。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	VDB 脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
（VDB）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	シスコ 脆弱性データベース（VDB）で特定された脆弱性に関するホスト脆弱性データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
（サードパーティ/VDB）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	サードパーティのスキャナから送信され、シスコ 脆弱性データベース（VDB）でカタログされているホストの脆弱性に関する情報を含むホスト脆弱性データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。

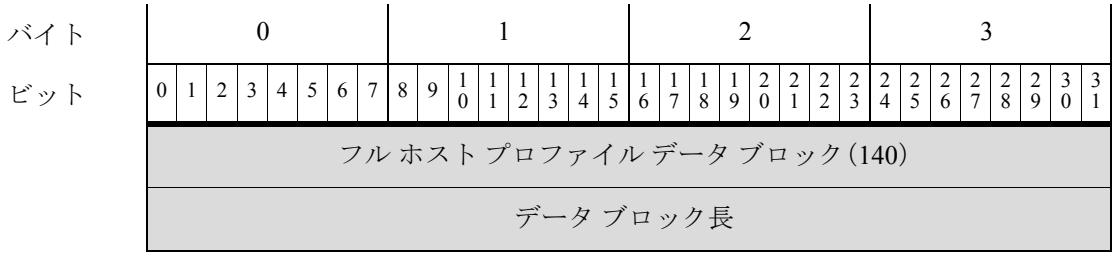
表 B-50　フル ホスト プロファイル レコード 5.1.1 のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
（サードパーティ スキャン）ホスト脆弱性データ ブロック*	変数（variable）	サードパーティのスキャナから送信されたホスト脆弱性データ ブロック。これらのデータ ブロックのホスト脆弱性 ID は、サードパーティのスキャナ ID であり、シスコによって検出された ID ではない点にご注意ください。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+（4-120 ページ）を参照してください。
リスト ブロック タイプ	uint32	属性データを伝送する属性値データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含むリスト データ ブロック内のバイト数。
属性値データ ブロック*	変数（variable）	属性値データ ブロックのリスト。このリストのデータ ブロックの詳細については、属性値データ ブロック（4-88 ページ）を参照してください。
Mobile	uint8	オペレーティング システムがモバイル デバイスで動作しているかどうかを示す true/false フラグ。
Jailbroken	uint8	モバイル デバイスのオペレーティング システムがジェイルブレイクされているかどうかを示す true/false フラグ。
VLAN の有無	uint8	VLAN が存在するかどうかを示します。 • 0：はい • 1：いいえ

フル ホスト プロファイル データ ブロック 5.2.x

フル ホスト プロファイル データ ブロック バージョン 5.2.x には、1 つのホストを記述するフル セットのデータが含まれています。このデータ セットの形式を次の図に示し、次表で説明します。図には、リスト データ ブロックを除き、カプセル化データ ブロック フィールドを提示していない点にご注意ください。これらのカプセル化データ ブロックは、検出と接続データ構造の概要（4-1 ページ）で別途説明します。フル ホスト プロファイル データ ブロックのブロック タイプ値は、140 です。これは以前のバージョン（ブロック タイプが 135 である）に取って代わります。

コメント　次の図において、ブロック名の横にあるアスタリスク（*）は、データ ブロックのインスタンスが複数発生する可能性があることを示しています。



	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	ホスト ID（Host ID）																																
	ホスト ID（続き）																																
	ホスト ID（続き）																																
	ホスト ID（続き）																																
IP アドレス	リスト ブロック タイプ（11）																																
	リスト ブロック長																																
	IP アドレス データ ブロック（143）*																																
	ホップ									汎用リスト ブロック タイプ（31）																							
	汎用リスト ブロック タイプ（続き）									汎用リスト ブロック長																							
OS から取得したフィンガープリント	汎用リスト ブロック長（続き）									オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ（130）*																							
	OS フィンガープリント ブロック タイプ（130）*（続き）									オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																							
	OS フィンガープリント ブロック長（続き）									オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ…																							
	汎用リスト ブロック タイプ（31）																																
	汎用リスト ブロック長																																
サーバ フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ（130）*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム サーバ フィンガープリント データ																																
	汎用リスト ブロック タイプ（31）																																
	汎用リスト ブロック長																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
クライアント フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム クライアント フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
VDB ネイティブフィンガープリント 1	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
VDB ネイティブフィンガープリント 2	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム VDB フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
ユーザ(User) フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム ユーザ フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
スキャン(Scan) フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム スキャン フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	汎用リスト ブロック長																															
Application フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム アプリケーション フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
競合フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム競合フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
Mobile フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム モバイル フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
IPv6 サーバ フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム IPv6 サーバ フィンガープリント データ…																															
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
Ipv6 クライアントフィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																															
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																															
	オペレーティング システム Ipv6 クライアント フィンガープリント データ…																															

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
IPv6 DHCP フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム IPv6 DHCP フィンガープリント データ…																																
	汎用リスト ブロック タイプ(31)																																
	汎用リスト ブロック長																																
ユーザ エージェント フィンガープリント	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック タイプ(130)*																																
	オペレーティング システム フィンガープリント ブロック長																																
	オペレーティング システム ユーザ エージェント フィンガープリント データ…																																
(TCP)全サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)…																																
	リスト ブロック長…																																
	(TCP)全サーバ データ ブロック(104)*																																
(UDP)全サーバ データ	リスト ブロック タイプ(11)																																
	リスト ブロック長																																
	(UDP)全サーバ データ ブロック(104)*																																
ネットワーク プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																																
	リスト ブロック長																																
	(ネットワーク)プロトコル データ ブロック(4)*																																
トランスポート(Transport)プロトコル データ	リスト ブロック タイプ(11)																																
	リスト ブロック長																																
	(トランスポート)プロトコル データ ブロック(4)*																																

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
MAC アドレス データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	ホスト MAC アドレス データ ブロック(95)*																															
	Last Seen																															
	ホスト タイプ																															
	ビジネス上の重要度																VLAN ID(Admin. VLAN ID)															
	VLAN タイプ								VLAN プライオリティ								汎用リスト ブロック タイプ(31)															
ホスト クライアント データ	汎用リスト ブロック タイプ(続き)																汎用リスト ブロック長															
	汎用リスト ブロック長(続き)																全ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック(112)*															
NetBIOS 名 [名前(Name)]	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	NetBIOS 名文字列																															
注記(Notes) データ	文字列ブロック タイプ(0)																															
	文字列ブロック長																															
	Notes 文字列....																															
(VDB)ホスト Vulns	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
	(VDB)ホスト脆弱性データ ブロック(85)*																															
(サードパーティ/VDB) Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
	(サードパーティ/VDB)ホスト脆弱性データ ブロック(85)*																															

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
サードパーティ スキャン Host Vulns	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
	(サードパーティ スキャン)元の Vuln ID によるホスト脆弱性データ ブロック(85)*																															
属性(Attribute)値データ	リスト ブロック タイプ(11)																															
	リスト ブロック長																															
	属性値データ ブロック*																															
	Mobile								改造																							

次の表は、フル ホスト プロファイル 5.2.x レコードのコンポーネントについての説明です。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ホスト ID（Host ID）	uint8[16]	ホストの一意の ID 番号。これは UUID です。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サービス データを伝送する IP アドレス データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化 IP アドレス データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
[IP アドレス（IP Address）]	変数（variable）	ホストの IP アドレスおよび各 IP アドレスが最後に表示されたときの IP アドレス。このデータ ブロックの詳細については、ホスト IP アドレス データ ブロック（4-104 ページ）を参照してください。
ホップ	uint8	ホストからデバイスへのネットワーク ホップ数。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ホストの既存のフィンガープリントから取得したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システムから取得したフィンガープリント データ ブロック*	変数（variable）	ホストの既存のフィンガープリントから取得したホストでのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント（サーバ フィンガープリント）データ ブロック*	変数（variable）	サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(クライアント フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	クライアント フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(VDB)ネイティブ フィンガープリント 1)データ ブロック*	変数(variable)	シスコ 脆弱性データベース(VDB)のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	シスコ VDB フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(VDB)ネイティブ フィンガープリント 2)データ ブロック*	変数(variable)	シスコ 脆弱性データベース(VDB)のフィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ユーザが追加したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(ユーザ フィンガープリント)データ ブロック*	変数（variable）	ユーザが追加したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ) を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	脆弱性スキャナによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(スキャン フィンガープリント)データ ブロック*	変数（variable）	脆弱性スキャナによって追加されたホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ) を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	アプリケーションによって追加されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(アプリケーション フィンガープリント)データ ブロック*	変数（variable）	アプリケーションによって追加されたホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ) を参照してください。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	フィンガープリント競合解決から選択したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(競合フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	フィンガープリント競合解決から選択したホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	モバイル デバイス フィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(モバイル)データ ブロック*	変数(variable)	モバイル デバイス ホストのオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	IPv6 サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(IPv6 サーバ フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	IPv6 サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	IPv6 クライアント フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(IPv6 クライアント フィンガープリント)データ ブロック*	変数（variable）	IPv6 クライアント フィンガープリントで識別したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	IPv6 DHCP フィンガープリントで識別するフィンガープリント データを搬送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックで構成される汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(IPv6 DHCP)データ ブロック*	変数（variable）	IPv6 DHCP フィンガープリントで識別したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	ユーザ エージェント フィンガープリントで識別するフィンガープリント データを搬送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックで構成される汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(ユーザ エージェント)データ ブロック*	変数（variable）	ユーザ エージェント フィンガープリントで識別したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+（4-169 ページ）を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(TCP)全サーバ データ ブロック*	変数（variable）	ホストで TCP サービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+（4-148 ページ）を参照してください。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
リストブロック タイプ	uint32	UDP サービス データを伝送する全サーバ データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化全サーバ データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(UDP) 全サーバ データ ブロック*	変数 (variable)	ホストで UDP サブサービスに関するデータを伝送する全サーバ データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル ホスト サーバ データ ブロック 4.10.0+ (4-148 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(ネットワーク) プロトコル データ ブロック*	変数 (variable)	ホストでネットワーク プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値には、リスト ブロック タイプ フィールド、リスト ブロック長フィールド、すべてのカプセル化プロトコル データ ブロック長から成る 8 バイトを含みます。
(トランスポート) プロトコル データ ブロック*	変数 (variable)	ホストでトランスポート プロトコルに関するデータを伝送するプロトコル データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化ホスト MAC アドレス データ ブロックを含むリストのバイト数。
ホスト MAC アドレス データ ブロック*	変数 (variable)	ホスト MAC アドレス データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの詳細については、ホスト MAC アドレス 4.9+ (4-122 ページ) を参照してください。
最後の確認日時	uint32	システムがホスト アクティビティを検出した前回時刻を表す UNIX タイムスタンプ。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド（続き）

フィールド	データ タイプ	説明
ホスト タイプ	uint32	ホストのタイプを示します。次の値を指定します。 • 0 — ホスト • 1 — ルータ • 2 — ブリッジ • 3 — NAT（ネットワーク アドレス変換デバイス） • 4 — LB（ロード バランサー）
ビジネス上の重要度	uint16	ビジネスに対するホストの重要度を示します。
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがいずれの VLAN メンバーであるかを示す VLAN ID 番号。
VLAN タイプ	uint8	VLAN タグ内でカプセル化されるパケットのタイプ。
VLAN プライオリティ	uint8	VLAN タグに含まれるプライオリティ値。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化クライアント アプリケーション データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
全ホスト クライアント アプリケーション データ ブロック*	変数（variable）	クライアント アプリケーション データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0+（4-162 ページ）を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの NetBIOS 名の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む文字列データ ブロック内のバイト数と NetBIOS 名文字列のバイト数。
NetBIOS 名	string	ホスト NetBIOS 名の文字列。
文字列ブロック タイプ	uint32	ホストの注記の文字列データ ブロックを表示します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	文字列ブロック タイプ フィールドおよび文字列ブロック長フィールドの 8 バイトを含む注記文字列データ ブロックのバイト数および注記文字列のバイト数。
注記（Notes）	string	ホストの注記ホスト属性の内容を含みます。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	VDB 脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。

表 B-51　フル ホスト プロファイル レコード 5.2.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
(VDB)ホスト脆弱性データ ブロック*	変数(variable)	シスコ 脆弱性データベース(VDB)で特定された脆弱性に関するホスト脆弱性データ ブロックのリスト。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+(4-120 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
(サードパーティ/VDB)ホスト脆弱性データ ブロック*	変数(variable)	サードパーティのスキャナから送信され、シスコ 脆弱性データベース(VDB)でカタログされているホストの脆弱性に関する情報を含むホスト脆弱性データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+(4-120 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サードパーティ スキャン脆弱性データを伝送するホスト脆弱性データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロック内のバイト数。
(サードパーティ スキャン)ホスト脆弱性データ ブロック*	変数(variable)	サードパーティのスキャナから送信されたホスト脆弱性データ ブロック。これらのデータ ブロックのホスト脆弱性 ID は、サードパーティのスキャナ ID であり、シスコによって検出された ID ではない点にご注意ください。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト脆弱性データ ブロック 4.9.0+(4-120 ページ)を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	属性データを伝送する属性値データ ブロックを含むリスト データ ブロックを表示します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化データ ブロックを含むリスト データ ブロック内のバイト数。
属性値データ ブロック*	変数(variable)	属性値データ ブロックのリスト。このリストのデータ ブロックの詳細については、属性値データ ブロック(4-88 ページ)を参照してください。
Mobile	uint8	オペレーティング システムがモバイル デバイスで動作しているかどうかを示す true/false フラグ。
Jailbroken	uint8	モバイル デバイスのオペレーティング システムがジェイルブレイクされているかどうかを示す true/false フラグ。

ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x

次の図は、ホスト プロファイル データ ブロックの形式を示しています。さらに、このデータ ブロックには、ホスト重要度値が含まれていませんが、VLAN プレゼンス インジケータは含まれています。さらに、このデータ ブロックは、ホストの NetBIOS 名を伝えることができます。ホスト プロファイル データ ブロックのブロック タイプは 132 です。

コメント　次の図のブロック タイプ フィールドの横のアスタリスク(*)は、メッセージにシリーズ 1 データ ブロックのゼロ以上のインスタンスが含まれる可能性があることを示しています。

	バイト	0								1								2								3							
	ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
		ホスト プロファイル ブロック タイプ(132)																															
		ホスト プロファイル ブロック長																															
		[IP アドレス(IP Address)]																															
サーバ フィンガープリント		ホップ								プライマリ/セカンダリ								汎用リスト ブロック タイプ(31)															
		汎用リスト ブロック タイプ(続き)																汎用リスト ブロック長															
		汎用リスト ブロック長(続き)																サーバ フィンガープリント データ ブロック*															
クライアント フィンガープリント		汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
		汎用リスト ブロック長																															
		クライアント フィンガープリント データ ブロック*																															
SMB フィンガープリント		汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
		汎用リスト ブロック長																															
		SMB フィンガープリント データ ブロック*																															
DHCP フィンガープリント		汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
		汎用リスト ブロック長																															
		DHCP フィンガープリント データ ブロック*																															

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
モバイル Device フィンガープリント	汎用リスト ブロック タイプ(31)																															
	汎用リスト ブロック長																															
	モバイル Device フィンガープリント データ ブロック*																															
TCP サーバ ブロック*	リスト ブロック タイプ(11)																															TCP のリスト サーバ
	リスト ブロック長																															
	TCP サーバ データ ブロック																															
UDP サーバ ブロック*	リスト ブロック タイプ(11)																															UDP のリスト サーバ
	リスト ブロック長																															
	UDP サーバ データ ブロック																															
ネットワーク プロトコル ブロック*	リスト ブロック タイプ(11)																															ネットワークのリスト プロトコル
	リスト ブロック長																															
	ネットワーク プロトコル データ ブロック																															
トランスポート (Transport) プロトコル ブロック*	リスト ブロック タイプ(11)																															トランスポート リスト プロトコル
	リスト ブロック長																															
	トランスポート プロトコル データ ブロック																															
MAC アドレス ブロック*	リスト ブロック タイプ(11)																															MAC のリスト アドレス
	リスト ブロック長																															
	ホスト MAC アドレス データ ブロック																															
	最終検出時のホスト																															
	ホスト タイプ																															
	Mobile								改造								VLAN の有無								VLAN ID(Admin. VLAN ID)							

次の表は、バージョン 5.1.x により返されるホスト プロファイル データ ブロックのフィールドについての説明です。

表 B-52　ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x のフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
ホスト プロファイル ブロック タイプ	uint32	ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x を開始します。この値は常に 132 です。
ホスト プロファイル ブロック長	uint32	ホスト プロファイル データ ブロックのバイト数(ホスト プロファイル ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くホスト プロファイル データに含まれるバイト数を含む)。
[IP アドレス(IP Address)]	uint8[4]	IP アドレス オクテットの、プロファイルに記述されているホストの IP アドレス。
ホップ	uint8	ホストからのデバイスまでのホップ数。
プライマリ/セカンダリ	uint8	ホストがそれを検出したデバイスのプライマリまたはセカンダリのどちらのネットワークにあるかを示します。 • 0:ホストはプライマリ ネットワークにあります。 • 1:ホストはセカンダリ ネットワークにあります。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	サーバ フィンガープリントを使用して特定されたフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。

表 B-52　ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント(サーバ フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	サーバ フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント フィンガープリントを使用して特定したフィンガープリント データを伝送するオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックを表示します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	リスト ヘッダーやすべてのカプセル化オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む汎用リスト データ ブロックのバイト数。
オペレーティング システム フィンガープリント(クライアント フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	クライアント フィンガープリントを使用して特定したホスト上のオペレーティング システムに関する情報を含むオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	SMB フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む)。
オペレーティング システム フィンガープリント(SMB フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	SMB フィンガープリントを使用して識別されるホスト上のオペレーティング システムに関する情報が含まれている、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	DHCP フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む)。

表 B-52　ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
オペレーティング システム フィンガープリント(DHCP フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	DHCP フィンガープリントを使用して識別されるホスト上のオペレーティング システムに関する情報が含まれている、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	DHCP フィンガープリントを使用して識別されるフィンガープリント データを伝える、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを構成する汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのオペレーティング システム フィンガープリント データ ブロックを含む)。
オペレーティング システム フィンガープリント(モバイル Device フィンガープリント)データ ブロック*	変数(variable)	モバイル デバイス フィンガープリントを使用して識別されるホスト上のオペレーティング システムに関する情報が含まれている、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、オペレーティング システム フィンガープリント データ ブロック 5.1+(4-169 ページ)を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	TCP サーバ データを伝えるサーバ データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのサーバ データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のサーバ データ ブロックが続きます。
TCP サーバ データ ブロック	変数(variable)	TCP サーバを記述するホスト サーバ データ ブロック(旧バージョンの製品で説明)。
リストブロック タイプ	uint32	UDP サーバ データを伝えるサーバ データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのサーバ データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のサーバ データ ブロックが続きます。
UDP サーバ データ ブロック	uint32	UDP サーバを記述するホスト サーバ データ ブロック(旧バージョンの製品で説明)。
リストブロック タイプ	uint32	ネットワーク プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。

表 B-52　ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのプロトコル データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のプロトコル データ ブロックが続きます。
ネットワーク プロトコルデータ ブロック	uint32	ネットワーク プロトコルを記述するプロトコル データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	トランスポート プロトコル データを伝えるプロトコル データ ブロックで構成されたリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リスト内のバイト数。この数値は、リスト ブロック タイプ フィールドと長さフィールドの 8 バイトに、カプセル化されたすべてのプロトコル データ ブロックを加えた値です。 このフィールドには、ゼロ以上のトランスポート プロトコル データ ブロックが続きます。
トランスポート プロトコル データ ブロック	uint32	トランスポート プロトコルを記述するプロトコル データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、プロトコル データ ブロック (4-80 ページ) を参照してください。
リストブロック タイプ	uint32	MAC アドレス データ ブロックを構成するリスト データ ブロックを開始します。この値は常に 11 です。
リスト ブロック長	uint32	リストのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべての MAC アドレス データ ブロックを含む)。
ホスト MAC アドレス データ ブロック	uint32	ホスト MAC アドレスを記述するホスト MAC アドレス データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、ホスト MAC アドレス 4.9+ (4-122 ページ) を参照してください。
最終検出時のホスト	uint32	システムがホスト アクティビティを検出した前回時刻を表す UNIX タイムスタンプ。
ホスト タイプ	uint32	ホスト タイプを示します。表示される可能性がある値は次のとおりです。 • 0:ホスト • 1 — ルータ • 2:ブリッジ • 3:NAT デバイス • 4:LB(ロード バランサ)
Mobile	uint8	検出したホストがモバイル デバイスであるかどうかを示す true/false フラグ。
改造	uint8	ホストが(ジェイルブレイクされていない)モバイル デバイスであるかどうかを示す true/false フラグ。

表 B-52　ホスト プロファイル データ ブロック 5.1.x のフィールド(続き)

フィールド	データ タイプ	説明
VLAN の有無	uint8	VLAN が存在するかどうかを示します。 • 0:はい • 1:いいえ
VLAN ID（Admin. VLAN ID）	uint16	ホストがいずれの VLAN メンバーであるかを示す VLAN ID 番号。
VLAN タイプ	uint8	VLAN タグ内でカプセル化されるパケットのタイプ。
VLAN プライオリティ	uint8	VLAN タグに含まれるプライオリティ値。
汎用リスト ブロック タイプ	uint32	クライアント アプリケーション データを伝えるクライアント アプリケーション データ ブロックで構成される汎用リスト データ ブロックを開始します。この値は常に 31 です。
汎用リスト ブロック長	uint32	汎用リスト データ ブロックのバイト数(リスト ヘッダーと、カプセル化されたすべてのクライアント アプリケーション データ ブロックを含む)。
クライアント アプリケーション データ ブロック	uint32	クライアント アプリケーションを記述するクライアント アプリケーション データ ブロック。このデータ ブロックの説明の詳細については、フル クライアント アプリケーション データ ブロック 5.0+(4-162 ページ)を参照してください。
文字列ブロック タイプ	uint32	NetBIOS 名の文字列データ ブロックを開始します。この値は文字列データを示す 0 に設定されます。
文字列ブロック長	uint32	NetBIOS 名データ ブロックのバイト数を示します(文字列ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、および NetBIOS 名のバイト数を含む)。
NetBIOS 文字列データ	変数	ホスト プロファイルに記述されているホストの NetBIOS 名が含まれます。

IP 範囲仕様データ ブロック 5.0 ～ 5.1.1.x

IP 範囲仕様データ ブロックは、一定範囲内の IP アドレスを伝えます。IP 範囲仕様データ ブロックは、ユーザ プロトコル、ユーザ クライアント アプリケーション、アドレス指定、ユーザ製品、ユーザ サーバ、ユーザ ホスト、ユーザ脆弱性、ユーザ重要度、およびユーザ属性値の各データ ブロックで使用されます。IP 範囲仕様データ ブロックのブロック タイプは 61 です。

次の図は、IP 範囲仕様データ ブロックの形式を示しています。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
IP 範囲仕様ブロック タイプ(61)																																
IP 範囲仕様ブロック長																																
IP 範囲の開始																																
IP 範囲の終了																																

次の表は、IP 範囲仕様データ ブロックのコンポーネントについての説明です。

表 B-53　IP 範囲仕様データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
IP 範囲仕様データ ブロック タイプ	uint32	IP 範囲仕様データ ブロックを開始します。この値は常に 61 です。
IP 範囲仕様ブロック長	uint32	IP 範囲仕様データ ブロックのバイトの合計数(IP 範囲仕様ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続く IP 範囲仕様データのバイト数を含む)。
IP 範囲仕様の開始	uint32	IP アドレス範囲の開始 IP アドレス。
IP 範囲仕様の終了	uint32	IP アドレス範囲の最終 IP アドレス。

アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロック

eStreamer サービスは、アクセス コントロール ルールのポリシー ルールの理由のデータ ブロックを使用して、アクセス コントロール ポリシー ルール ID に関する情報を表示します。このデータ ブロックは、シリーズ 2 のブロック タイプ 21 です。

次の図に、アクセス コントロール ポリシー ルール ID のメタデータ ブロックの構造を示します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
アクセス コントロール ポリシー ルールの理由のデータ ブロック タイプ(21)																																
アクセス コントロール ポリシー ルールの理由のデータ ブロックの長さ																																
説明	理由(Reason)																文字列ブロック タイプ(0)															
	文字列ブロック タイプ(0)(続き)																文字列ブロック長															
	文字列ブロック長(続き)																説明...															

次の表に、アクセス コントロール ポリシー ルール ID のメタデータ ブロックのフィールドの説明を示します。

表 B-54　アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロックのフィールド

フィールド	データ タイプ	説明
アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロック タイプ	uint32	アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロックを開始します。この値は常に 21 です。
アクセス コントロール ポリシー ルールの理由のデータ ブロックの長さ	uint32	アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロックのバイトの合計数（アクセス コントロール ポリシー ルール理由データ ブロック タイプと長さのフィールド用の 8 バイト、およびそれに続くデータのバイト数を含む）。
理由（Reason）	uint16	イベントをトリガーしたルールの理由の番号。
文字列ブロック タイプ	uint32	アクセス コントロール ポリシー ルール理由の説明を含む文字列データ ブロックを開始します。この値は常に 0 です。
文字列ブロック長	uint32	名前の文字列データ ブロックのバイト数です。ブロック タイプとヘッダー フィールドの 8 バイトと説明フィールドのバイト数が含まれます。
説明	string	ルールの理由の説明。