



Firepower 4100/9300 の Firepower Threat Defense クラスタ

クラスタリングを利用すると、複数の Firepower Threat Defense 装置をグループ化して 1 つの論理デバイスにすることができます。クラスタリングは、Firepower 9300 および Firepower 4100 シリーズ上の Firepower Threat Defense デバイスでのみサポートされます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。



(注) クラスタリングを使用する場合、一部の機能はサポートされません。クラスタリングでサポートされない機能 (13 ページ) を参照してください。

- [Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングについて \(1 ページ\)](#)
- [クラスタリングの要件と前提条件 \(16 ページ\)](#)
- [クラスタリングに関するガイドライン \(17 ページ\)](#)
- [Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリング設定 \(21 ページ\)](#)
- [クラスタのモニタリング \(28 ページ\)](#)
- [クラスタリングの履歴 \(29 ページ\)](#)

Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングについて

クラスタは、1 つの論理ユニットとして機能する複数のデバイスから構成されます。クラスタを Firepower 4100/9300 シャーシに展開すると、以下の処理が実行されます。

- ユニット間通信用のクラスタ制御リンク（デフォルトではポートチャンネル 48）を作成します。シャーシ内クラスタリングでは（Firepower 9300 のみ）、このリンクは、クラスタ通信に Firepower 9300 バックプレーンを使用します。シャーシ間クラスタリングでは、シャーシ間通信用にこの EtherChannel に物理インターフェイスを手動で割り当てる必要があります。
- アプリケーション内のクラスタブートストラップコンフィギュレーションを作成します。

クラスタを展開すると、クラスタ名、クラスタ制御リンク インターフェイス、およびその他のクラスタ設定を含む各ユニットに対して、最小限のブートストラップ コンフィギュレーションが Firepower 4100/9300 シャーシ スーパーバイザからプッシュされます。

- スパンド インターフェイスとして、クラスタにデータ インターフェイスを割り当てます。シャーシ内クラスタリングでは、スパンド インターフェイスは、シャーシ間クラスタリングのように EtherChannel に制限されません。Firepower 9300 スーパーバイザは共有 インターフェイスの複数のモジュールにトラフィックをロード バランシングするために内部で EtherChannel テクノロジーを使用するため、スパンド モードではあらゆるタイプのデータ インターフェイスが機能します。シャーシ間クラスタリングでは、すべてのデータ インターフェイスでスパンド EtherChannel を使用します。



(注) 管理 インターフェイス以外の個々のインターフェイスはサポートされていません。

- 管理 インターフェイスをクラスタ内のすべてのユニットに指定します。

ここでは、クラスタリングの概念と実装について詳しく説明します。

パフォーマンス スケーリング係数

複数のユニットをクラスタに結合した場合、期待できる合計クラスタパフォーマンスの概算値は次のようになります。

- TCP または CPS の合計スループットの 80 %
- 合計 UDP スループットの 90 %
- トラフィックの組み合わせに応じて、イーサネット MIX (EMIX) の合計スループットの 60 %

たとえば、TCP スループットについては、3つのモジュールを備えた Firepower 9300 が処理できる実際のファイアウォールトラフィックは、単独動作時は約 135 Gbps となります。2 シャーシの場合、合計スループットの最大値は約 270 Gbps (2 シャーシ × 135 Gbps) の 80%、つまり 216 Gbps となります。

ブートストラップ コンフィギュレーション

クラスタを展開すると、クラスタ名、クラスタ制御リンク インターフェイス、およびその他のクラスタ設定を含む最小限のブートストラップ コンフィギュレーションが Firepower 4100/9300 シャーシ スーパーバイザから各ユニットに対してプッシュされます。

クラスタ メンバー

クラスタ メンバーは連携して動作し、セキュリティ ポリシーおよびトラフィック フローの共有を達成します。ここでは、各メンバーのロールの特長について説明します。

マスターおよびスレーブ ユニットのロール

クラスタ内のメンバの 1 つがマスター ユニットです。マスター ユニットは自動的に決定されます。他のすべてのメンバはスレーブ ユニットです。

すべてのコンフィギュレーション作業はマスターユニット上でのみ実行する必要があります。コンフィギュレーションはその後、スレーブ ユニットに複製されます。

機能によっては、クラスタ内でスケーリングしないものがあり、そのような機能についてはマスターユニットがすべてのトラフィックを処理します。[クラスタリングの中央集中型機能 \(13 ページ\)](#) を参照してください。

マスター ユニット選定

クラスタのメンバは、クラスタ制御リンクを介して通信してマスターユニットを選定します。方法は次のとおりです。

1. クラスタを展開すると、各ユニットは選定要求を 3 秒ごとにブロードキャストします。
2. プライオリティの高い他のユニットがこの選定要求に応答します。プライオリティはクラスタの展開時に設定され、設定の変更はできません。
3. 45 秒経過しても、プライオリティの高い他のユニットからの応答を受信していない場合は、そのユニットがマスターになります。
4. 後からクラスタに参加したユニットのプライオリティの方が高い場合でも、そのユニットが自動的にマスター ユニットになることはありません。既存のマスター ユニットは常にマスターのままです。ただし、マスターユニットが応答を停止すると、その時点で新しいマスター ユニットが選定されます。



(注) 特定のユニットを手動で強制的にマスターにすることができます。中央集中型機能については、マスターユニット変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しいマスターユニット上で接続を再確立する必要があります。

クラスタ制御リンク

クラスタ制御リンクは、ポートチャネル 48 インターフェイスを使用して自動的に作成されます。シャーシ内クラスタリングでは、このインターフェイスにメンバインターフェイスはありません。このクラスタタイプの EtherChannel は、シャーシ内クラスタリング用のクラスタ通信に Firepower 9300 バックプレーンを使用します。

クラスタ制御リンク トラフィックには、制御とデータの両方のトラフィックが含まれます。

シャーシ間クラスタリングのクラスタ制御リンクのサイズ

可能であれば、各シャーシの予想されるスループットに合わせてクラスタ制御リンクをサイジングする必要があります。そうすれば、クラスタ制御リンクが最悪のシナリオを処理できます。

クラスタ制御リンク トラフィックの内容は主に、状態アップデートや転送されたパケットです。クラスタ制御リンクでのトラフィックの量は常に変化します。転送されるトラフィックの量は、ロードバランシングの有効性、または中央集中型機能のための十分なトラフィックがあるかどうかによって決まります。次に例を示します。

- NAT では接続のロードバランシングが低下するので、すべてのリターントラフィックを正しいユニットに再分散する必要があります。
- メンバーシップが変更されると、クラスタは大量の接続の再分散を必要とするため、一時的にクラスタ制御リンクの帯域幅を大量に使用します。

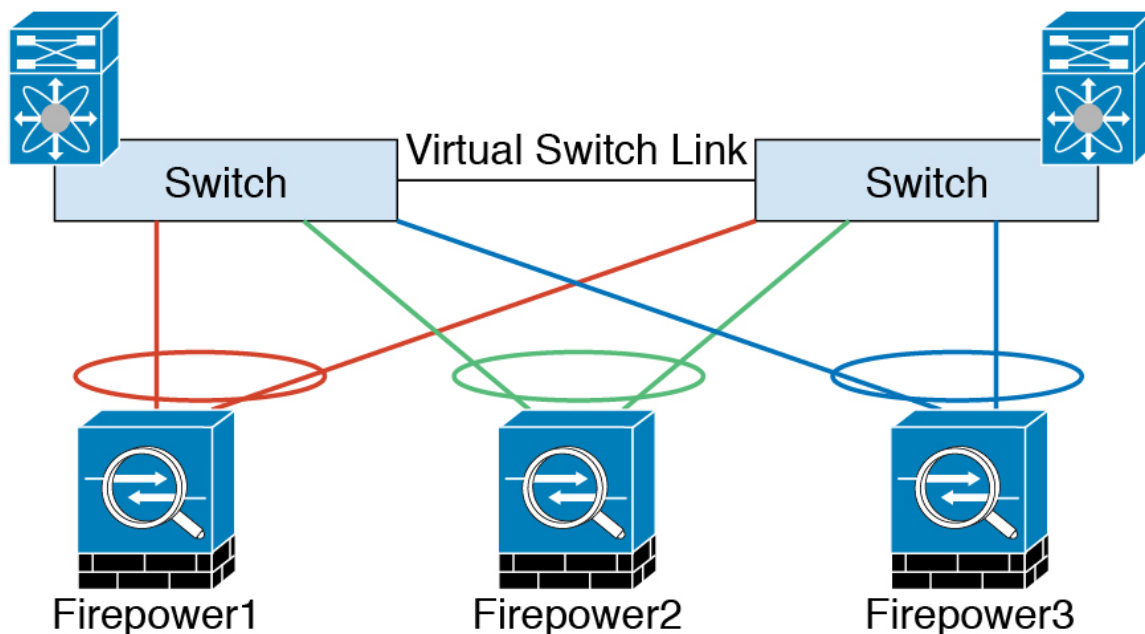
クラスタ制御リンクの帯域幅を大きくすると、メンバーシップが変更されたときの収束が高速になり、スループットのボトルネックを回避できます。



(注) クラスタに大量の非対称（再分散された）トラフィックがある場合は、クラスタ制御リンクのサイズを大きくする必要があります。

シャーシ間クラスタリングのクラスタ制御リンク冗長性

次の図は、仮想スイッチングシステム (VSS) または仮想ポートチャネル (vPC) 環境でクラスタ制御リンクとして EtherChannel を使用する方法を示します。EtherChannel のすべてのリンクがアクティブです。スイッチが VSS または vPC の一部である場合は、同じ EtherChannel 内の Firepower 9300 シャーシインターフェイスをそれぞれ、VSS または vPC 内の異なるスイッチに接続できます。スイッチインターフェイスは同じ EtherChannel ポートチャネルインターフェイスのメンバです。複数の個別のスイッチが単一のスイッチのように動作するからです。この EtherChannel は、スパンド EtherChannel ではなく、デバイスローカルであることに注意してください。



シャーシ間クラスタリングのクラスタ制御リンクの信頼性

クラスタ制御リンクの機能を保証するには、ユニット間のラウンドトリップ時間（RTT）が20 ms 未満になるようにします。この最大遅延により、異なる地理的サイトにインストールされたクラスタメンバとの互換性が向上します。遅延を調べるには、ユニット間のクラスタ制御リンクで ping を実行します。

クラスタ制御リンクは、順序の異常やパケットのドロップがない信頼性の高いものである必要があります。たとえば、サイト間の導入の場合、専用リンクを使用する必要があります。

クラスタ制御リンク ネットワーク

Firepower 4100/9300 シャーシは、シャーシ ID とスロット ID (`127.2.chassis_id.slot_id`) に基づいて、各ユニットのクラスタ制御リンク インターフェイスの IP アドレスを自動生成します。この IP アドレスは、FXOS でもアプリケーション内でも手動で設定できません。クラスタ制御リンク ネットワークでは、ユニット間にルータを含めることはできません。レイヤ2スイッチングだけが許可されています。

管理ネットワーク

すべてのユニットを単一の管理ネットワークに接続することを推奨します。このネットワークは、クラスタ制御リンクとは別のものです。

管理インターフェイス

管理タイプのインターフェイスをクラスタに割り当てる必要があります。このインターフェイスはスパンドインターフェイスではなく、特別な個別インターフェイスです。管理インター

フェイスによって各ユニットに直接接続できます。この管理論理インターフェイスはデバイスの他のインターフェイスから切り離されています。これは、Firepower Management Center にデバイスを設定し、登録するために使用されます。管理インターフェイスは、独自のローカル認証、IP アドレス、およびスタティックルーティングを使用します。クラスタの各メンバーは、管理ネットワーク上で、それぞれに異なる IP アドレスを使用します。これらの IP アドレスは、ブートストラップ構成の一部としてユーザが設定します。

管理インターフェイスは、管理論理インターフェイスと診断論理インターフェイスの間で共有されます。診断論理インターフェイスはオプションであり、ブートストラップ構成の一部としては設定されません。診断インターフェイスは、他のデータインターフェイスと併せて設定できます。診断インターフェイスを設定する場合、メインクラスタ IP アドレスを、そのクラスタの固定アドレス（常に現在のマスターユニットに属するアドレス）として設定します。アドレス範囲も設定して、現在のマスターを含む各ユニットがその範囲内のローカルアドレスを使用できるようにします。このメインクラスタ IP アドレスによって、診断アクセスのアドレスが一本化されます。マスターユニットが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しいマスターユニットに移動するので、クラスタへのアクセスをシームレスに続行できます。TFTP や syslog などの発信管理トラフィックの場合、マスターユニットを含む各ユニットは、ローカル IP アドレスを使用してサーバに接続します。

クラスタ インターフェイス

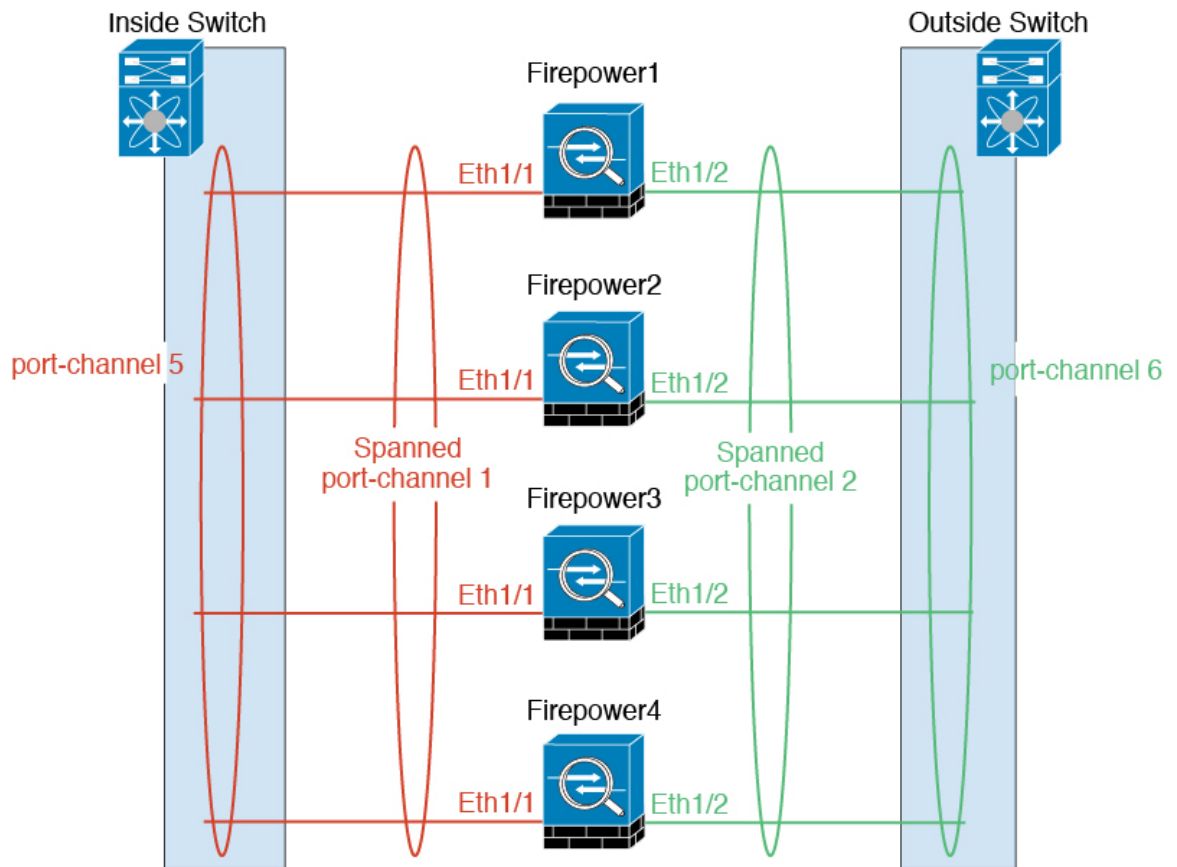
シャーシ内クラスタリングでは、物理インターフェイスと EtherChannel（ポートチャネルとも呼ばれる）の両方を割り当てることができます。クラスタに割り当てられたインターフェイスはクラスタ内のすべてのメンバーのトラフィックのロード バランシングを行うスパンドインターフェイスです。

シャーシ間クラスタリングでは、データ EtherChannel のみをクラスタに割り当てできます。これらのスパンド EtherChannel は、各シャーシの同じメンバーインターフェイスを含みます。上流に位置するスイッチでは、これらのインターフェイスはすべて単一の EtherChannel に含まれ、スイッチは複数のデバイスに接続されていることを察知しません。

管理インターフェイス以外の個々のインターフェイスはサポートされていません。

スパンド EtherChannel

シャーシあたり 1 つ以上のインターフェイスをグループ化して、クラスタのすべてのシャーシに広がる EtherChannel とすることができます。EtherChannel によって、チャンネル内の使用可能なすべてのアクティブインターフェイスのトラフィックが集約されます。スパンド EtherChannel は、ルーテッドとトランスペアレントのどちらのファイアウォールモードでも設定できます。ルーテッドモードでは、EtherChannel は単一の IP アドレスを持つルーテッドインターフェイスとして設定されます。トランスペアレントモードでは、IP アドレスはブリッジグループメンバのインターフェイスではなく BVI に割り当てられます。EtherChannel は初めから、ロード バランシング機能を基本的動作の一部として備えています。



VSS または vPC への接続

インターフェースの冗長性を確保するため、EtherChannel を VSS または vPC に接続することを推奨します。

クラスタ内のハイ アベイラビリティ

クラスタリングは、シャーシ、ユニットとインターフェースの正常性を監視し、ユニット間で接続状態を複製することにより、ハイ アベイラビリティを提供します。

シャーシアプリケーションのモニタリング

シャーシアプリケーションのヘルス モニタリングは常に有効になっています。Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザは、Firepower Threat Defense アプリケーションを定期的を確認します（毎秒）。Firepower Threat Defense デバイスが作動中で、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザと 3 秒間通信できなければ、Firepower Threat Defense デバイスは syslog メッセージを生成して、クラスタを離れます。

Firepower 4100/9300 シャーシスーパバイザが45秒後にアプリケーションと通信できなければ、Firepower Threat Defense デバイスをリロードします。Firepower Threat Defense デバイスがスーパバイザと通信できなければ、自身をクラスタから削除します。

装置のヘルス モニタリング

マスターユニットは、各スレーブユニットをモニタするために、クラスタ制御リンク経由でキープアライブメッセージを定期的送信します。各スレーブユニットは、同じメカニズムを使用してマスターユニットをモニタします。装置のヘルスチェックが不合格になると、その装置はクラスタから削除されます。

インターフェイス モニタリング

各ユニットは、使用中のすべてのハードウェア インターフェイスのリンク ステータスをモニタし、ステータス変更をマスターユニットに報告します。シャーシ間クラスタリングでは、スパンド EtherChannel はクラスタ Link Aggregation Control Protocol (cLACP) を使用します。各シャーシは、EtherChannel でポートがアクティブかどうかを判断するためにリンク ステータスと cLACP プロトコルメッセージをモニタします。インターフェイスがダウンしている場合は、Firepower Threat Defense アプリケーションに通知します。ヘルス モニタリングを有効にすると、デフォルトですべての物理インターフェイスがモニタされます (EtherChannel インターフェイスの主要な EtherChannel を含む)。アップ状態の名前付きインターフェイスのみモニタできます。たとえば、名前付き EtherChannel がクラスタから削除されるまでは、EtherChannel のすべてのメンバー ポートは失敗しなければなりません。

あるモニタ対象のインターフェイスが、特定のユニット上では障害が発生したが、別のユニットではアクティブの場合は、そのユニットはクラスタから削除されます。Firepower Threat Defense デバイスがメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのユニットが確立済みメンバーであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。Firepower Threat Defense デバイスは、ユニットがクラスタに参加する最初の90秒間はインターフェイスを監視しません。この間にインターフェイスのステータスが変化しても、Firepower Threat Defense デバイスはクラスタから削除されません。設定済みのメンバーの場合は、500ミリ秒後にユニットが削除されます。

シャーシ間クラスタリングでは、クラスタから EtherChannel を追加または削除した場合、各シャーシに変更を加えられるように、インターフェイスヘルスモニタリングは95秒間中断されます。

デコレータ アプリケーションのモニタリング

インターフェイスに Radware DefensePro アプリケーションなどのデコレータアプリケーションをインストールした場合、ユニットがクラスタ内にとどまるには Firepower Threat Defense デバイス、デコレータアプリケーションの両方が動作している必要があります。両方のアプリケーションが動作状態になるまで、ユニットはクラスタに参加しません。いったんクラスタに参加すると、ユニットはデコレータアプリケーションが正しく動作しているか3秒ごとにモニタします。デコレータアプリケーションがダウンすると、ユニットはクラスタから削除されます。

障害後のステータス

クラスタ内のユニットで障害が発生したときに、そのユニットでホスティングされている接続は他のユニットにシームレスに移管されます。トラフィックフローの状態情報は、クラスタ制御リンクを介して共有されます。

マスターユニットで障害が発生した場合は、そのクラスタの他のメンバのうち、プライオリティが最高（番号が最小）のものがマスターユニットになります。

障害イベントに応じて、Firepower Threat Defense デバイスは自動的にクラスタへの再参加を試みます。



(注) Firepower Threat Defense デバイスが非アクティブになり、クラスタへの自動再参加に失敗すると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理/診断インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。

クラスタへの再参加

クラスタメンバがクラスタから削除された後、クラスタに再参加するための方法は、削除された理由によって異なります。

- クラスタ制御リンクの障害：クラスタ制御リンクの問題を解決した後、クラスタリングを再び有効にして、手動でクラスタに再参加する必要があります。
- データインターフェイスの障害：Firepower Threat Defense アプリケーションは自動的に最初は5分後、次に10分後、最終的に20分後に再参加を試みます。20分後に参加できない場合、Firepower Threat Defense アプリケーションはクラスタリングを無効にします。データインターフェイスの問題を解決した後、手動でクラスタリングを有効にする必要があります。
- ユニットの障害：ユニットがヘルスチェック失敗のためクラスタから削除された場合、クラスタへの再参加は失敗の原因によって異なります。たとえば、一時的な電源障害の場合は、クラスタ制御リンクが稼働している限り、ユニットは再起動するとクラスタに再参加します。Firepower Threat Defense アプリケーションは5秒ごとにクラスタへの再参加を試みます。
- シアードアプリケーション通信の障害：Firepower Threat Defense アプリケーションはシェアードアプリケーションの状態が回復したことを検出すると、自動的にクラスタへの再参加を試みます。
- 内部エラー：内部エラーには、アプリケーション同期のタイムアウト、一貫性のないアプリケーションステータスなどがあります。問題の解決後、クラスタリングを再度有効にして手動でクラスタに再参加する必要があります。

データ パス接続状態の複製

どの接続にも、1つのオーナーおよび少なくとも1つのバックアップオーナーがクラスタ内にあります。バックアップオーナーは、障害が発生しても接続を引き継ぎません。代わりに、TCP/UDP の状態情報を保存します。これは、障害発生時に接続が新しいオーナーにシームレスに移管されるようにするためです。バックアップオーナーは通常ディレクタでもあります。

トラフィックの中には、TCP または UDP レイヤよりも上の状態情報を必要とするものがあります。この種類のトラフィックに対するクラスタリングのサポートの可否については、次の表を参照してください。

表 1: クラスタ全体で複製される機能

トラフィック	状態のサポート	注記 (Notes)
アップタイム	○	システムアップタイムをトラッキングします。
ARP テーブル	○	—
MAC アドレス テーブル	○	—
ユーザ ID	○	—
IPv6 ネイバー データベース	○	—
ダイナミック ルーティング	○	—
SNMP エンジン ID	×	—
中央集中型 VPN (サイト間)	×	VPN セッションは、マスターユニットで障害が発生すると切断されます。

コンフィギュレーションの複製

クラスタ内のすべてのユニットは、単一の設定を共有します。設定変更を加えることができるのはマスターユニット上だけであり、変更は自動的にクラスタ内の他のすべてのユニットに同期されます。

クラスタが接続を管理する方法

接続をクラスタの複数のメンバーにロードバランスできます。接続のロールにより、通常動作時とハイ アベイラビリティ状況時の接続の処理方法が決まります。

接続ロール

各接続に定義されている次のロールを参照してください。

- **オーナー**：通常、最初に接続を受信するユニット。オーナーは、TCP 状態を保持し、パケットを処理します。1つの接続に対してオーナーは1つだけです。最初のオーナーに障害が発生すると、新しいユニットがその接続からパケットを受信したときに、ディレクタがそれらのユニットの中から新しいオーナーを選択します。
- **バックアップ オーナー**：オーナーから受信した TCP/UDP 状態情報を保存して、障害発生時に接続を新しいオーナーにシームレスに転送できるようにするユニット。バックアップ オーナーは、障害発生時に接続を引き継ぎません。オーナーが使用不可能になった場合は、その接続からパケットを受け取る最初のユニット（ロードバランシングに基づく）がバックアップ オーナーに問い合わせ、関連する状態情報を取得します。これでそのユニットが新しいオーナーになることができます。

ディレクタ（下記参照）がオーナーと同じユニットでないかぎり、ディレクタもバックアップ オーナーです。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップ オーナーが選択されます。

1つのシャーシに最大で3つのクラスタ ユニットの格納できる Firepower 9300 でのシャーシ間クラスタリングでは、バックアップ オーナーがオーナーと同じシャーシに配置されている場合、シャーシの障害からフローを保護するために、別のシャーシから追加のバックアップ オーナーが選択されます。

- **ディレクタ**：フォワーダからのオーナーバックアップ要求を処理するユニット。オーナーが新しい接続を受信すると、オーナーは、送信元/宛先 IP アドレスおよびポートのハッシュに基づいてディレクタを選択し、新しい接続を登録するためにメッセージをそのディレクタに送信します。パケットがオーナー以外のユニットに到着した場合は、そのユニットはどのユニットがオーナーかをディレクタに問い合わせます。これで、パケットを転送できるようになります。1つの接続に対してディレクタは1つだけです。ディレクタに障害が発生すると、オーナーは新しいディレクタを選択します。

ディレクタがオーナーと同じユニットでないかぎり、ディレクタもバックアップ オーナーです（上記参照）。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップ オーナーが選択されます。

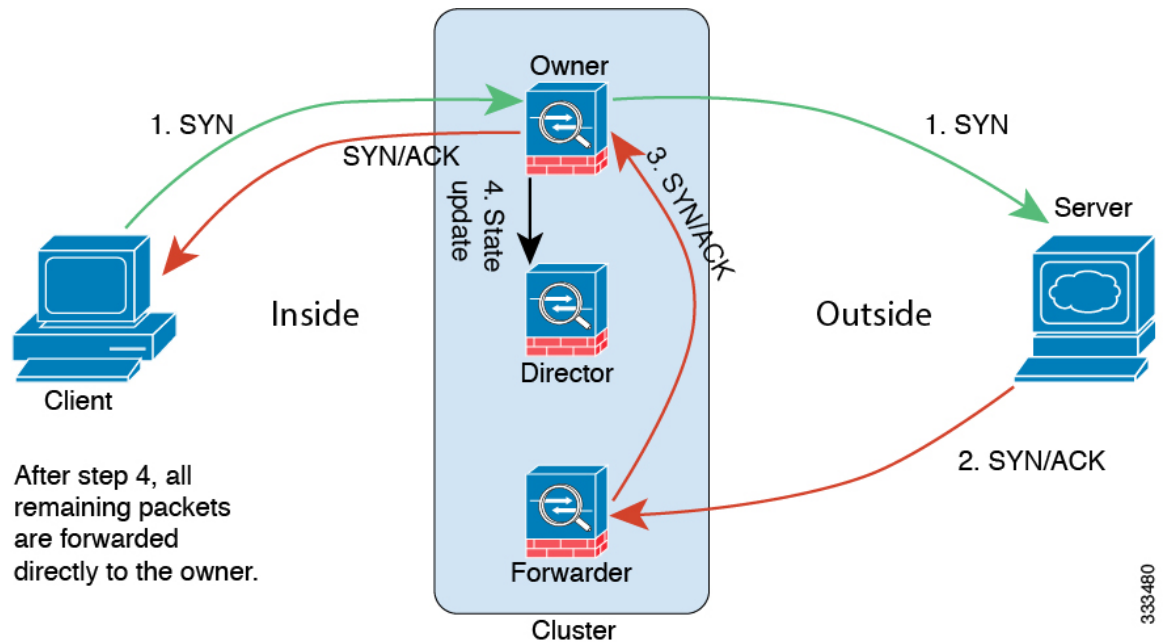
- **フォワーダ**：パケットをオーナーに転送するユニット。フォワーダが接続のパケットを受信したときに、その接続のオーナーが自分ではない場合は、フォワーダはディレクタにオーナーを問い合わせ、そのオーナーへのフローを確立します。これは、この接続に関してフォワーダが受信するその他のパケット用です。ディレクタは、フォワーダにもなることができます。フォワーダが SYN-ACK パケットを受信した場合、フォワーダはパケットの SYN キーからオーナーを直接取得できるので、ディレクタに問い合わせる必要がないことに注意してください。（TCP シーケンスのランダム化を無効にした場合は、SYN Cookie は使用されないため、ディレクタへの問い合わせが必要です）。存続期間が短いフロー（たとえば DNS や ICMP）の場合は、フォワーダは問い合わせの代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。1つの接続に対して、複数のフォワーダが存在できます。最も効率的なスループットを実現できるのは、フォワーダが1つもなく、接続のすべてのパケットをオーナーが受信するという、優れたロードバランシング方法が使用されている場合です。

新しい接続の所有権

新しい接続がロードバランシング経由でクラスタのメンバに送信される場合は、そのユニットがその接続の両方向のオーナーとなります。接続の packets が別のユニットに到着した場合は、その packets はクラスタ制御リンクを介してオーナーユニットに転送されます。逆方向のフローが別のユニットに到着した場合は、元のユニットにリダイレクトされます。

サンプル データ フロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。



1. SYN パケットがクライアントから発信され、Firepower Threat Defense デバイスの1つ（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。これがオーナーとなります。オーナーはフローを作成し、オーナー情報をエンコードして SYN Cookie を生成し、パケットをサーバに転送します。
2. SYN-ACK パケットがサーバから発信され、別の Firepower Threat Defense デバイス（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。この Firepower Threat Defense デバイスはフォワーダです。
3. フォワーダはこの接続を所有してはいないので、オーナー情報を SYN Cookie からデコードし、オーナーへの転送フローを作成し、SYN-ACK をオーナーに転送します。
4. オーナーはディレクタに状態アップデートを送信し、SYN-ACK をクライアントに転送します。
5. ディレクタは状態アップデートをオーナーから受信し、オーナーへのフローを作成し、オーナーと同様に TCP 状態情報を記録します。ディレクタは、この接続のバックアップオーナーとしての役割を持ちます。

6. これ以降、フォワーダに配信されたパケットはすべて、オーナーに転送されます。
7. パケットがその他のユニットに配信された場合は、そのユニットはディレクタに問い合わせさせてオーナーを特定し、フローを確立します。
8. フローの状態が変化した場合は、状態アップデートがオーナーからディレクタに送信されます。

Firepower Threat Defense の機能とクラスタリング

Firepower Threat Defense の一部の機能はクラスタリングではサポートされず、一部はマスターユニットのみでサポートされます。その他の機能については適切な使用に関する警告があります。

クラスタリングでサポートされない機能

これらの機能は、クラスタリングが有効なときは設定できず、コマンドは拒否されます。

- サイト間 VPN
- DHCP クライアント、サーバ、およびプロキシ。DHCP リレーはサポートされています。
- 高可用性
- 統合ルーティングおよびブリッジング

クラスタリングの中央集中型機能

次の機能は、マスターユニット上だけでサポートされます。クラスタの場合もスケーリングされません。



(注) 中央集中型機能のトラフィックは、クラスタ制御リンク経由でメンバユニットからマスターユニットに転送されます。

再分散機能を使用する場合は、中央集中型機能のトラフィックが中央集中型機能として分類される前に再分散が行われて、マスター以外のユニットに転送されることがあります。この場合は、トラフィックがマスターユニットに送り返されます。

中央集中型機能については、マスターユニットで障害が発生するとすべての接続がドロップされるので、新しいマスターユニット上で接続を再確立する必要があります。

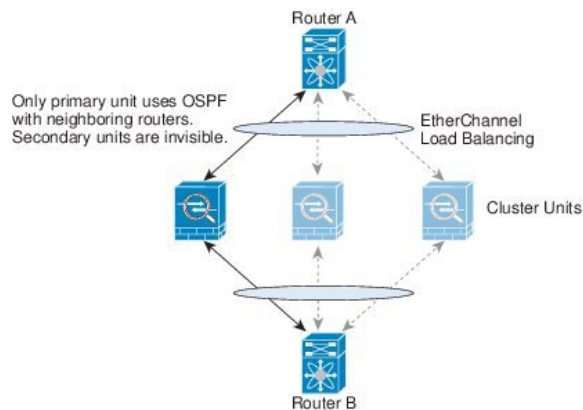
- 次のアプリケーション インспекション：
 - DCERPC
 - NetBIOS
 - RSH

- SUNRPC
 - TFTP
 - XDMCP
- ダイナミック ルーティング
 - スタティック ルート モニタリング

ダイナミック ルーティングとクラスタリング

ルーティング プロセスはマスター ユニット上だけで実行されます。ルートはマスター ユニットの介して学習され、セカンダリに複製されます。ルーティング パケットがスレーブに到着した場合は、マスター ユニットにリダイレクトされます。

図 1: ダイナミック ルーティング



スレーブ メンバがマスター ユニットからルートを学習した後は、各ユニットが個別に転送に関する判断を行います。

OSPF LSA データベースは、マスター ユニットからスレーブ ユニットに同期されません。マスター ユニットのスイッチオーバーが発生した場合は、隣接ルータが再起動を検出します。スイッチオーバーは透過的ではありません。OSPF プロセスが IP アドレスの 1 つをルータ ID として選択します。必須ではありませんが、スタティック ルータ ID を割り当てることができます。これで、同じルータ ID がクラスタ全体で使用されるようになります。割り込みを解決するには、OSPF ノンストップ フォワーディング 機能を参照してください。

NAT とクラスタリング

NAT は、クラスタの全体的なスループットに影響を与えることがあります。インバウンドおよびアウトバウンドの NAT パケットが、クラスタ内のそれぞれ別の Firepower Threat Defense デバイスに送信されることがあります。ロード バランシング アルゴリズムは IP アドレスとポートに依存していますが、NAT が使用される場合は、インバウンドとアウトバウンドとで、パケットの IP アドレスやポートが異なるからです。接続のオーナーではない Firepower Threat Defense デバイスに到着したパケットは、クラスタ制御リンクを介してオーナーに転送されるので、大量のトラフィックがクラスタ制御リンク上で発生します。

それでもクラスタリングで NAT を使用する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- **ダイナミック PAT 用 NAT プールアドレス分散**：マスターユニットは、アドレスをクラスタ全体に均等に分配します。接続を受信したメンバーにアドレスが1つも残っていない場合、他のメンバーには使用可能なアドレスがまだ残っていても、接続はドロップされません。最低でも、クラスタ内のユニットと同数の NAT アドレスが含まれていることを確認してください。各ユニットが確実に1つのアドレスを受け取るようにするためです。
- **ラウンドロビンなし**：PATプールのラウンドロビンは、クラスタリングではサポートされません。
- **マスターユニットによって管理されるダイナミック NAT xlate**：マスターユニットが xlate テーブルを維持し、スレーブユニットに複製します。ダイナミック NAT を必要とする接続をスレーブユニットが受信したときに、その xlate がテーブル内にはない場合は、スレーブはマスターユニットに xlate を要求します。スレーブユニットが接続を所有します。
- 次のインспекション用のスタティック PAT はありません。
 - FTP
 - RSH
 - SQLNET
 - TFTP
 - XDMCP
 - SIP

SIP インспекションとクラスタリング

制御フローは、任意のユニットで作成できますが（ロードバランシングのため）、その子データフローは同じユニットに存在する必要があります。

syslog とクラスタリング

- クラスタの各ユニットは自身の syslog メッセージを生成します。各ユニットの syslog メッセージヘッダーフィールドで使用されるデバイス ID を同一にするか、別にするかを設定できます。たとえば、ホスト名設定はクラスタ内のすべてのユニットに複製されて共有されます。ホスト名をデバイス ID として使用するよう logging を設定した場合は、どのユニットで生成された syslog メッセージも1つのユニットからのように見えます。クラスタブートストラップ設定で割り当てられたローカルユニット名をデバイス ID として使用するよう logging を設定した場合は、syslog メッセージはそれぞれ別のユニットからのように見えます。

SNMP とクラスタリング

SNMP エージェントは、個々の Firepower Threat Defense デバイスを、その診断インターフェイスのローカル IP アドレスによってポーリングします。クラスタの統合データをポーリングすることはできません。

SNMP ポーリングには、メインクラスタ IP アドレスではなく、常にローカルアドレスを使用してください。SNMP エージェントがメインクラスタ IP アドレスをポーリングする場合は、新しいマスターが選定されたときに、新しいマスター ユニットのポーリングに失敗します。

FTP とクラスタリング

- FTPD チャンネルとコントロールチャンネルのフローがそれぞれ別のクラスタメンバーによって所有されている場合は、D チャンネルのオーナーは定期的にアイドルタイムアウトアップデートをコントロールチャンネルのオーナーに送信し、アイドルタイムアウト値を更新します。ただし、コントロールフローのオーナーがリロードされて、コントロールフローが再ホスティングされた場合は、親子フロー関係は維持されなくなります。したがって、コントロールフローのアイドルタイムアウトは更新されません。

Cisco TrustSec とクラスタリング

マスターユニットだけがセキュリティグループタグ (SGT) 情報を学習します。マスターユニットからこの SGT がスレーブに渡されるので、スレーブは、セキュリティポリシーに基づいて SGT の一致決定を下せます。

クラスタリングの要件と前提条件

クラスタ モデルのサポート

- Firepower 9300 の Firepower Threat Defense : シャーシ内クラスタリングでサポート。

シャーシ間のクラスタリングハードウェアおよびソフトウェアの要件

クラスタ内のすべてのシャーシ :

- Firepower 4100 シリーズ : すべてのシャーシが同じモデルである必要があります。Firepower 9300 : すべてのセキュリティモジュールは同じタイプである必要があります。空のスロットを含め、シャーシ内にあるすべてのモジュールはクラスタに属している必要がありますが、各シャーシに設置されているセキュリティモジュールの数はさまざまにかまいません。
- イメージアップグレード時を除き、同じ FXOS ソフトウェアを実行する必要があります。
- 同じ管理インターフェイス、EtherChannel、アクティブインターフェイス、速度、デュプレックスなど、クラスタに割り当てるインターフェイスについても同じインターフェイスの設定を含める必要があります。同じインターフェイス ID の容量が一致し、同じスパン

ド EtherChannel にインターフェイスを正常にバンドルできれば、シャーシに異なるネットワーク モジュール タイプを使用できます。シャーシ間クラスタリングのすべてのデータ インターフェイスが EtherChannel であることに注意してください。（インターフェイス モジュールの追加または削除や、EtherChannel の設定などにより）クラスタリングを有効にした後に FXOS でインターフェイスを変更した場合は、各シャーシで同じ変更を行います（スレーブ ユニットから始めて、マスターで終わります）。

- 同じ NTP サーバを使用する必要があります。また、Firepower Threat Defense の場合、Firepower Management Center は同じ NTP サーバを使用する必要があります。時間を手動で設定しないでください。

シャーシ間クラスタリングのスイッチ要件

- Firepower 4100/9300 シャーシでクラスタリングを設定する前に、必ずスイッチの設定を完了し、シャーシからのすべての EtherChannel をスイッチに正常に接続してください。
- サポートされているスイッチのリストについては、「[Cisco FXOS Compatibility](#)」を参照してください。

クラスタリングに関するガイドライン

シャーシ間クラスタリングのスイッチ

- クラスタ制御リンク インターフェイスのスイッチでは、クラスタ ユニットに接続されるスイッチポートに対してスパニングツリー PortFast をイネーブルにすることもできます。このようにすると、新規ユニットの参加プロセスを高速化できます。
- スイッチ上のスパンド EtherChannel のバンドリングが遅いときは、スイッチの個別インターフェイスに対して LACP 高速レートをイネーブルにできます。Nexus シリーズなど一部のスイッチでは、インサービス ソフトウェア アップグレード (ISSU) を実行する際に LACP 高速レートがサポートされないことに注意してください。そのため、クラスタリングで ISSU を使用することは推奨されません。
- スイッチでは、EtherChannel ロードバランシング アルゴリズム **source-dest-ip** または **source-dest-ip-port** (Cisco Nexus OS および Cisco IOS の **port-channel load-balance** コマンドを参照) を使用することをお勧めします。クラスタ内のデバイスへのトラフィックが均等に分散されなくなることがあるため、ロードバランシング アルゴリズムでは、**vlan** キーワードを使用しないでください。
- スイッチの EtherChannel ロードバランシング アルゴリズムを変更すると、スイッチの EtherChannel インターフェイスは一時的にトラフィックの転送を停止し、スパニングツリー プロトコルが再起動します。トラフィックが再び流れ出すまでに、少し時間がかかります。
- クラスタ制御リンク パスのスイッチでは、L4 チェックサムを検証しないようにする必要があります。クラスタ制御リンク経路でリダイレクトされたトラフィックには、正しい

L4 チェックサムが設定されていません。L4 チェックサムを検証するスイッチにより、トラフィックがドロップされる可能性があります。

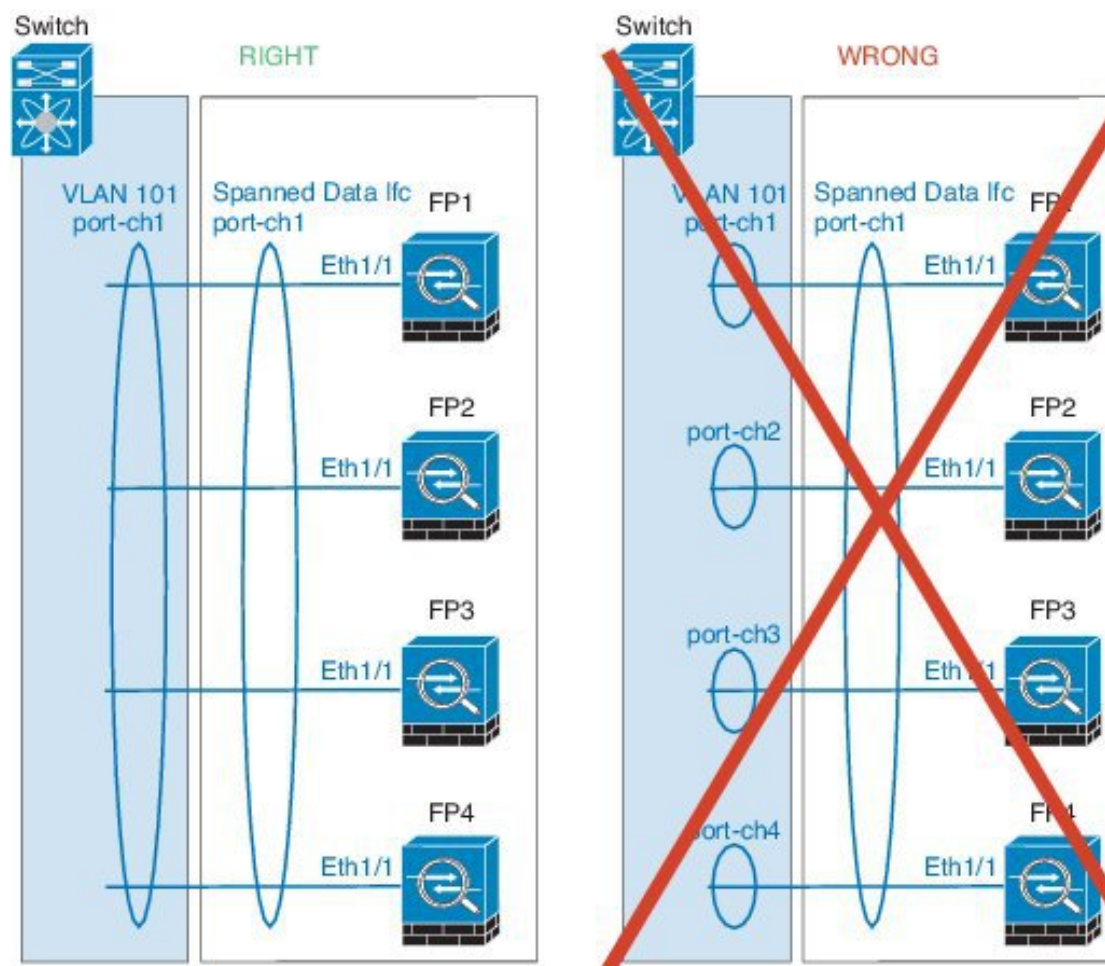
- ポートチャンネルバンドルのダウンタイムは、設定されているキープアライブ インターバルを超えてはなりません。
- Supervisor 2T EtherChannel では、デフォルトのハッシュ配信アルゴリズムは適応型です。VSS 設計での非対称トラフィックを避けるには、クラスタデバイスに接続されているポートチャンネルでのハッシュ アルゴリズムを固定に変更します。

```
router(config)# port-channel idhash-distributionfixed
```

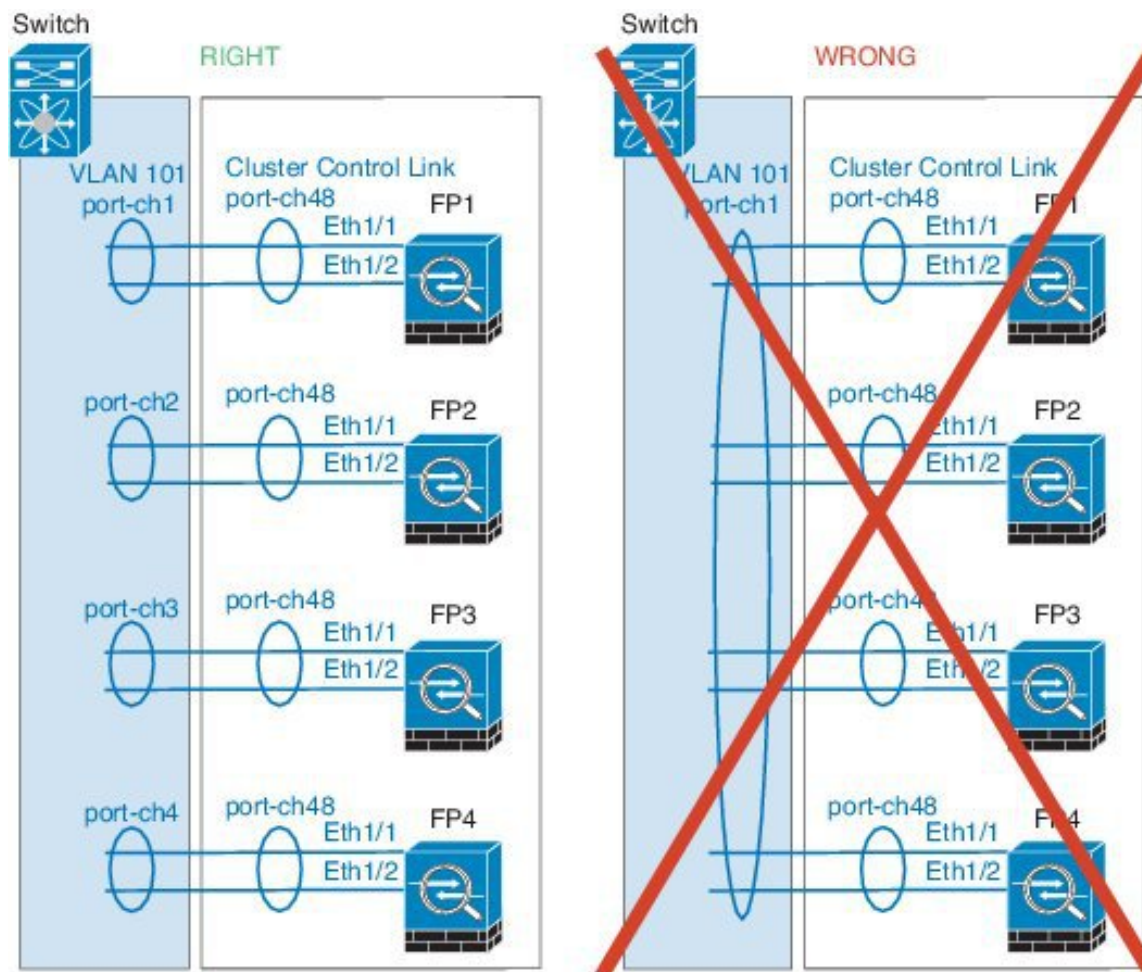
アルゴリズムをグローバルに変更しないでください。VSS ピア リンクに対しては適応型アルゴリズムを使用できます。

シャーシ間クラスタリングの EtherChannel

- スイッチ接続用に、EtherChannel モードをアクティブに設定します。クラスタ制御リンクであっても、Firepower 4100/9300 シャーシではオン モードはサポートされません。
- FXOS EtherChannel にはデフォルトで [高速 (fast)] に設定されている LACP レートがあります。Nexus シリーズなど一部のスイッチでは、インサーブिसソフトウェアアップグレード (ISSU) を実行する際に LACP 高速レートがサポートされないため、クラスタリングで ISSU を使用することは推奨されません。
- 15.1(1)S2 より前の Catalyst 3750-X Cisco IOS ソフトウェア バージョンでは、クラスタユニットはスイッチ スタックに EtherChannel を接続することをサポートしていませんでした。デフォルトのスイッチ設定では、クラスタユニット EtherChannel がクロス スタックに接続されている場合、マスタースイッチの電源がオフになると、残りのスイッチに接続されている EtherChannel は起動しません。互換性を高めるため、**stack-mac persistent timer** コマンドを設定して、十分なリロード時間を確保できる大きな値、たとえば 8 分、0 (無制限) などを設定します。または、15.1(1)S2 など、より安定したスイッチ ソフトウェア バージョンにアップグレードできます。
- スパンド EtherChannel とデバイス ローカル EtherChannel のコンフィギュレーション：スパンド EtherChannel と デバイス ローカル EtherChannel に対してスイッチを適切に設定します。
 - スパンド EtherChannel：クラスタユニット スパンド EtherChannel (クラスタのすべてのメンバに広がる) の場合は、複数のインターフェイスが結合されてスイッチ上の単一の EtherChannel となります。各インターフェイスがスイッチ上の同じチャンネルグループ内にあることを確認してください。



- デバイスローカル EtherChannel : クラスタユニットデバイスローカル EtherChannel (クラスタ制御リンク用に設定された EtherChannel もこれに含まれます) は、それぞれ独立した EtherChannel としてスイッチ上で設定してください。スイッチ上で複数のクラスタユニット EtherChannel を結合して 1 つの EtherChannel としないでください。



その他のガイドライン

- 最大6つのシャーシ内のクラスタに最大6つのモジュールを含めることができます。
- ユニットの既存のクラスタに追加したときや、ユニットをリロードしたときは、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生します。これは想定どおりの動作です。場合によっては、ドロップされたパケットが原因で接続がハングすることがあります。たとえば、FTP接続のFIN/ACKパケットがドロップされると、FTPクライアントがハングします。この場合は、FTP接続を再確立する必要があります。
- スパンドインターフェイスに接続されたWindows 2003サーバを使用している場合、syslogサーバポートがダウンし、サーバがICMPエラーメッセージを制限しないと、大量のICMPメッセージがクラスタに返送されます。このようなメッセージにより、クラスタの一部のユニットでCPU使用率が高くなり、パフォーマンスに影響する可能性があります。ICMPエラーメッセージを調節することを推奨します。
- 冗長性を持たせるため、VSSまたはvPCにEtherChannelを接続することを推奨します。

- シャーシ内では、スタンドアロン モードでクラスタ化できないセキュリティ モジュールや、実行できないセキュリティモジュールがあります。空のスロットを含め、クラスタ内にすべてのセキュリティ モジュールを含める必要があります。

クラスタリングのデフォルト

- クラスタのヘルスチェック機能は、デフォルトで有効になり、ホールド時間は3秒です。デフォルトでは、すべてのインターフェイスでインターネットヘルスマonitoringが有効になっています。
- 失敗したクラスタ制御リンクのクラスタ自動再参加機能は、5分間隔で無制限に試行されるように設定されます。
- 失敗したデータインターフェイスのクラスタ自動再参加機能は、5分後と、2に設定された増加間隔で合計3回試行されます。
- HTTPトラフィックでは、5秒間の接続複製遅延がデフォルトで有効になっています。

Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリング設定

クラスタは、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザから簡単に展開できます。すべての初期設定が各ユニット用に自動生成されます。その後、ユニットを Management Center に追加し、1つのクラスタにグループ化できます。

Firepower Threat Defense Cluster の追加

単独の Firepower 9300 シャーシをシャーシ内クラスタとして追加することも、することもできます。

Firepower Threat Defense クラスタの作成

クラスタは、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザから簡単に展開できます。すべての初期設定が各ユニット用に自動生成されます。

始める前に

- モジュールがインストールされていない場合でも、Firepower 9300 シャーシの3つすべてのモジュール スロットでクラスタリングを有効にする必要があります。3つすべてのモジュールを設定していないと、クラスタは機能しません。
- [インターフェイス (Interfaces)] タブで、ポートチャネル 48 クラスタタイプのインターフェイスは、メンバーインターフェイスが含まれていない場合は、[動作状態 (Operation State)] を [失敗 (failed)] と表示します。シャーシ内クラスタリングの場合、この EtherChannel はメンバーインターフェイスを必要としないため、この動作状態は無視して構いません。

クラスタ メンバーの追加

既存のクラスタ内の Firepower Threat Defense クラスタ メンバーを追加または交換します。



- (注) このプロセスにおける FXOS の手順は、新しいシャーシの追加のみに適用されます。クラスタリングがすでに有効になっている Firepower 9300 に新しいモジュールを追加する場合、モジュールは自動的に追加されます。ただし、Firepower Management Center に新しいモジュールを追加する必要があります。Firepower Management Center の手順までスキップします。

始める前に

- 置き換える場合は、Firepower Management Center から古いクラスタ メンバーを削除する必要があります。新しいユニットに置き換えると、Firepower Management Center 上の新しいデバイスとみなされます。
- インターフェイスの設定は、新しいシャーシでの設定と同じである必要があります。

手順

ステップ 1 Firepower Management Center で、[デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] を選択してから [追加 (Add)] > [デバイスの追加 (Add Device)] を選択して、新しい論理デバイスを追加します。

ステップ 2 [追加 (Add)] > [クラスタの追加 (Add Cluster)] を選択します。 >

ステップ 3 ドロップダウン リストから現在の [マスター (Master)] デバイスを選択します。

クラスタにすでに含まれているマスターデバイスを選択した場合、既存のクラスタの名前が自動入力され、[スレーブデバイス (Slave Devices)] ボックスに選択可能なすべてのスレーブ デバイスが表示されます。これには、Management Center に追加したばかりの新しいユニットが含まれます。

ステップ 4 [追加 (Add)] をクリックし、次に [導入 (Deploy)] をクリックします。

クラスタは新しいメンバーを追加して更新されます。

Management Center へのクラスタの追加

スマートライセンス	従来のライセンス	サポートされるデバイス	サポートされるドメイン	アクセス
任意 (Any)	該当なし	Firepower 4100 および 9300 上の Firepower Threat Defense	任意 (Any)	Access Admin Administrator Network Admin

論理デバイスを Management Center に追加し、これらをクラスタにグループ化します。

始める前に

- どのユニットがマスター ユニットであるかを確認するには、Firepower Chassis Manager の [論理デバイス (Logical Devices)] 画面を参照します。
- すべてのクラスタ ユニットは、Management Center に追加する前に、FXOS 上の正常に形成されたクラスタ内に存在している必要があります。

手順

ステップ 1 Management Center で、[デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] の順に選択し、[追加 (Add)] > [デバイスの追加 (Add Device)] の順に選択して、クラスタを展開したときに割り当てた管理 IP アドレスを使用して、各ユニットを別個の管理対象デバイスとして追加します。

(注) Management Center のハイアベイラビリティを使用する場合、スタンバイ Management Center にも各ユニットが正常に登録されていることを確認してから、アクティブな Management Center 上での作業を継続し、クラスタを形成します。各ユニットの登録ステータスを確認するために、スタンバイ Management Center にログインします。

ステップ 2 [追加 (Add)] > [クラスタの追加 (Add Cluster)] の順に選択し、ユニットをクラスタにグループ化します。

a) ドロップダウンリストから [マスター (Master)] デバイスを選択します。

対象となる他のすべてのメンバーは、[スレーブデバイス (Slave Devices)] ボックスに追加されます。

b) クラスタの [名前 (Name)] を指定します。

c) [OK] をクリックします。

クラスタ オブジェクトが [デバイス (Devices)] 画面に追加され、メンバー ユニットがその下に表示されます。現在のマスター ユニットは、ユニット名の後の「(マスター) ((master))」で表示されます。

(注) 後から FXOS シャーシのクラスタにさらにユニットを追加する場合は、Management Center に各ユニットを追加し、その後すぐにそれらをクラスタのスレーブノードとして追加する必要があります。

ステップ 3 デバイス固有の設定を行うには、クラスタの編集アイコン (✎) をクリックします。クラスタを全体として設定することはできませんが、クラスタのメンバー ユニットは設定できません。

ステップ 4 [デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [クラスタ (Cluster)] タブから、[全般 (General)]、[ライセンス (License)]、および [ヘルス (Health)] の設定を確認できます。このタブは、ライセンス付与の設定をする際に役立ちます。

ステップ 5 [デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [デバイス (Devices)] タブの右上のドロップダウンメニューで、クラスタ内の各メンバーを選択できます。

デバイス設定で管理 IP アドレスを変更する場合、Management Center で新しいアドレスを一致させてネットワーク上のデバイスに到達できるようにし、[管理 (Management)] 領域で [ホスト (Host)] アドレスを編集します。

データ インターフェイスと診断インターフェイスの設定

スマートライセンス	従来のライセンス	サポートされるデバイス	サポートされるドメイン	アクセス
任意 (Any)	該当なし	Firepower 4100 および 9300 上の Firepower Threat Defense	任意 (Any)	Access Admin Administrator Network Admin

この手順では、FXOS にクラスタを展開したときにクラスタに割り当てられた各データ インターフェイスの基本的なパラメータを設定します。シャーシ間クラスタリングの場合、データ インターフェイスは常にスパンド EtherChannel インターフェイスです。個別インターフェイスとして実行できる唯一のインターフェイスである診断インターフェイスを設定することもできます。



(注) シャーシ間クラスタリングにスパンド EtherChannel を使用している場合、クラスタリングが完全に有効になるまで、ポートチャネルインターフェイスは起動しません。この要件により、クラスタのアクティブではないユニットにトラフィックが転送されるのが防がれます。

手順

ステップ 1 [デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] を選択し、クラスタの横にある編集アイコン (✎) をクリックします。

ステップ 2 [インターフェイス (Interfaces)] タブをクリックします。

ステップ 3 (任意) インターフェイスに VLAN サブインターフェイスを設定します。この手順の残りの部分は、サブインターフェイスに適用されます。[VLAN サブインターフェイスと 802.1Q トランキンングの設定](#)を参照してください。

ステップ 4 データ インターフェイスの 編集アイコン (✎) をクリックします。

ステップ 5 シャーシ間クラスタの場合は、EtherChannel の手動グローバル MAC アドレスを設定します。

潜在的なネットワークの接続問題を回避するために、スパンド EtherChannel にはグローバル MAC アドレスを設定する必要があります。MAC アドレスが手動設定されている場合、その MAC アドレスは現在のマスター ユニットに留まります。MAC アドレスを設定していない場合に、マスター ユニットが変更された場合、新しいマスター ユニットはインターフェイスに新しい MAC アドレスを使用します。これにより、一時的なネットワークの停止が発生する可能性があります。

a) [詳細 (Advanced)] タブをクリックします。

[情報 (Information)] タブが選択されています。

b) [アクティブな MAC アドレス (Active MAC Address)] フィールドに、MAC アドレスを H.H.H 形式で設定します。H は 16 ビットの 16 進数です。

たとえば、MAC アドレスが 00-0C-F1-42-4C-DE の場合、000C.F142.4CDE と入力します。MAC アドレスはマルチキャスト ビットセットを持つことはできません。つまり、左から 2 番目の 16 進数字を奇数にすることはできません。

[スタンバイ MAC アドレス (Standby MAC Address)] は設定しないでください。無視されます。

ステップ 6 [ルーテッドモードのインターフェイスの設定](#)または[ブリッジグループインターフェイスの設定](#)に従い、名前、IP アドレス、およびその他のパラメータを設定します。

ステップ 7 [OK] をクリックします。他のデータインターフェイスについても前述の手順を繰り返します。

ステップ 8 (任意) 診断インターフェイスを設定します。

診断インターフェイスは、個別インターフェイスモードで実行できる唯一のインターフェイスです。syslog メッセージや SNMP などに、このインターフェイスを使用できます。

a) [オブジェクト (Objects)] > [オブジェクト管理 (Object Management)] > [アドレス プール (Address Pools)] を選択して、IPv4 または IPv6 アドレス プールを追加します。[アドレス プール](#)を参照してください。

最低でも、クラスタ内のユニット数と同じ数のアドレスが含まれるようにしてください。仮想 IP アドレスはこのプールには含まれませんが、同一ネットワーク上に存在している必要があります。各ユニットに割り当てられる正確なローカルアドレスを事前に決定することはできません。

b) [デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [インターフェイス (Interfaces)] で、診断インターフェイスの 編集アイコン (✎) をクリックします。

c) [IPv4] タブで、[仮想 IP アドレス (Virtual IP Address)] とマスクを入力します。この IP アドレスは、そのクラスタの固定アドレスで、常に現在のマスター ユニットに属します。

- d) [IPv4 アドレス プール (IPv4 Address Pool)] ドロップダウンリストから、作成したアドレス プールを選択します。
- e) [IPv6] > [基本 (Basic)] タブで、[IPv6 アドレス プール (IPv6 Address Pool)] ドロップダウンリストから、作成したアドレス プールを選択します。
- f) 通常どおり、他のインターフェイス設定を行います。

ステップ 9 [保存 (Save)] をクリックします。

これで、[展開 (Deploy)] をクリックし、割り当てたデバイスにポリシーを展開できます。変更は、実際に展開するまで有効化されません。

クラスタ メンバーの追加または置き換え

スマートライセンス	従来のライセンス	サポートされるデバイス	サポートされるドメイン	アクセス
任意 (Any)	該当なし	Firepower 4100 および 9300 上の Firepower Threat Defense	任意 (Any)	Access Admin Administrator Network Admin

たとえば Firepower 9300 デバイスにモジュールまたは新しいシャーシを追加する場合や、ユニットを交換する場合などでは、既存のクラスタに新しいクラスタメンバーを追加できます。

始める前に

- FXOS シャーシのクラスタにユニットを追加し、Management Center に追加する前に、そのユニットが FXOS クラスタにあることを確認します。インターフェイス設定が他のシャーシと同じであることを確認します。

手順

ステップ 1 置き換える場合は、Firepower Management Center から古いクラスタ メンバーを削除する必要があります。

新しいユニットに置き換えると、このユニットは Firepower Management Center 上の新しいデバイスとみなされます。

- a) Management Center で、[デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] を選択し、スレーブユニットの横にある 削除アイコン (🗑️) をクリックします。
- b) ユニットの削除を確認します。
ユニットがクラスタから削除され、Management Center デバイス リストからも削除されます。

ステップ 2 [デバイス (Devices)]>[デバイス管理 (Device Management)]を選択してから [追加 (Add)]> [デバイスの追加 (Add Device)]を選択して、新しい論理デバイスを追加します。

ステップ 3 [追加 (Add)]>[クラスタの追加 (Add Cluster)]を選択します。>

ステップ 4 ドロップダウンリストから現在の [マスター (Master)]デバイスを選択します。

クラスタにすでに含まれているマスターデバイスを選択した場合、既存のクラスタの名前が自動入力され、[スレーブデバイス (Slave Devices)]ボックスに選択可能なすべてのスレーブデバイスが表示されます。これには、Management Center に追加したばかりの新しいユニットが含まれます。

ステップ 5 [追加 (Add)]をクリックし、次に [導入 (Deploy)]をクリックします。

クラスタは新しいメンバーを追加して更新されます。

スレーブメンバーの削除

スマートライセンス	従来のライセンス	サポートされるデバイス	サポートされるドメイン	アクセス (Access)
任意 (Any)	該当なし	Firepower 4100 および 9300 上の Firepower Threat Defense	任意 (Any)	Access Admin Administrator Network Admin

クラスタメンバーを削除する必要がある場合（たとえば、Firepower 9300 でモジュールを削除する場合、またはシャーシを削除する場合）は、Management Center からメンバーを削除する必要があります。Firepower Chassis Manager によると、そのメンバーが引き続きクラスタの正常な構成要素である場合は、メンバーを削除しないでください。Management Center から削除しても、そのメンバーは引き続きクラスタの有効な構成要素であるため、そのメンバーがマスターユニットになって Management Center で管理できなくなると、問題が発生することがあります。

手順

ステップ 1 Management Center で、[デバイス (Devices)]>[デバイス管理 (Device Management)]を選択し、スレーブユニットの横にある削除アイコン (🗑️) をクリックします。

ステップ 2 ユニットの削除を確認します。

ユニットがクラスタから削除され、Management Center デバイスリストからも削除されます。

クラスタへの再参加

スマートライセンス	従来のライセンス	サポートされるデバイス	サポートされるドメイン	アクセス
任意 (Any)	該当なし	Firepower 4100 および 9300 上の Firepower Threat Defense	任意 (Any)	Access Admin Administrator Network Admin

障害が発生したインターフェイスなど、ユニットがクラスタから削除された場合、ユニット CLI にアクセスして、クラスタに手動で再参加させる必要があります。クラスタへの再参加を試行する前に、障害が解決されていることを確認します。クラスタからユニットが削除される理由の詳細については、[クラスタへの再参加 \(9 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 クラスタに再参加させる必要のあるユニットの CLI に、コンソールポートからアクセスするか、管理インターフェイスへの SSH を使用してアクセスします。ユーザ名 **admin** と、初期セットアップ時に設定したパスワードを使用してログインします。

ステップ 2 クラスタリングを有効にします。

```
cluster enable
```

クラスタのモニタリング

クラスタのモニタリングは、Firepower Management Center および CLI で実行できます。

- **[デバイス (Devices)] > [デバイス管理 (Device Management)] > cluster_name。**

デバイスの一覧表示ページでクラスタを展開すると、IP アドレスの隣の「(master)」と表示されるマスター装置を含めて、すべてのメンバ装置を表示できます。

- **show cluster {access-list [acl_name] | conn [count] | cpu [usage] | history | interface-mode | memory | resource usage | service-policy | traffic | xlate count}**

クラスタ全体の集約データまたはその他の情報を表示するには、**show cluster** コマンドを使用します。

- **show cluster info [auto-join | clients | conn-distribution | flow-mobility counters | goid [options] | health | incompatible-config | loadbalance | old-members | packet-distribution | trace [options] | transport {asp | cp}]**

クラスタ情報を表示するには、**show cluster info** コマンドを使用します。

クラスタリングの履歴

機能	バージョン	詳細 (Details)
6 モジュールのシャーシ間クラスタリング、Firepower 4100 サポート	6.2.0	<p>FXOS 2.1.1 では、Firepower 9300 および 4100 でシャーシ間クラスタリングを有効化できるようになりました。最大 6 つのシャーシに最大 6 つのモジュールを含めることができます。</p> <p>(注) サイト間クラスタリングが、FlexConfig のみを使用してサポートされるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p> <p>サポートされているプラットフォーム : Firepower 4100/9300 の Firepower Threat Defense</p>
Firepower 9300 用シャーシ内クラスタリング	6.0.1	<p>FirePOWER 9300 シャーシ内では、最大 3 つのセキュリティモジュールをクラスタ化できます。シャーシ内のすべてのモジュールは、クラスタに属している必要があります。</p> <p>新しい/変更された画面 :</p> <p>[デバイス (Devices)]>[デバイス管理 (Device Management)]> [追加 (Add)]> [クラスタの追加 (Add Cluster)]</p> <p>[デバイス (Devices)]>[デバイス管理 (Device Management)]> [クラスタ (Cluster)]</p> <p>サポートされているプラットフォーム : Firepower 9300 の Firepower Threat Defense</p>

