



データ構造の例

この付録には、一部の侵入、相関、ディスカバリの各イベントのデータ構造の例が記載されています。それぞれの例は、各ビットがどのように設定されているかを明確に示すため、2進数形式で表示されます。

詳細については、次の各項を参照してください。

- [侵入イベントのデータ構造の例](#)
- [ディスカバリ データ構造の例 \(A-18 ページ\)](#)

侵入イベントのデータ構造の例

このセクションには、侵入イベントについて eStreamer で送信される可能性があるデータ構造の例が記載されています。ここでは、次の例を示します。

- [Management Center 5.4+ の侵入イベントの例 \(A-1 ページ\)](#)
- [侵入影響アラートの例 \(A-7 ページ\)](#)
- [パケット レコードの例 \(A-9 ページ\)](#)
- [分類レコードの例 \(A-10 ページ\)](#)
- [優先度レコードの例 \(A-12 ページ\)](#)
- [ルール メッセージ レコードの例 \(A-12 ページ\)](#)
- [バージョン 5.1+ ユーザ イベントの例 \(A-15 ページ\)](#)

Management Center 5.4+ の侵入イベントの例

次の図に、イベント レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1

■ 侵入イベントのデータ構造の例

バイト	0								1								2								3														
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31							
3	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0						
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0						
5	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1						
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0						
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1					
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0						
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1				
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0					
11	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	1						
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0					
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0			
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1					
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1			
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1		
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
20	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

バイト	0								1							2					3																									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31														
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0															
24	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0														
	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0														
	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1													
	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0														
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0														
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1												
27	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0												
36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0												
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1											
30	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0										
	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0											
	1	0	1	0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1									
	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0										
31	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1									
	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1							
	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1						
	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0					
32	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	1	0	1				
	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1				
	1	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1			
	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1			
33	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0			
	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1			
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	
	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1

■ 侵入イベントのデータ構造の例

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
34	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0
	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1
	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1
	1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	
35	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	1	1	1	
36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	1	
37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
41	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
54	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

上記の例では、次のイベント情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の 2 バイトは、標準ヘッダー値 1 を示しています。2 番目の 2 バイトは、メッセージがデータ メッセージ(つまり、メッセージタイプ 4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージの長さが 294 バイトであることを示しています。
3	この先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーであることを示すフラグです。後続の 15 ビットは、イベントが検出されたドメインの Netmap ID を含むオプション フィールドです。行の残りの部分は、レコードタイプの値 400 を示し、侵入イベント レコードを表しています。
4	この行は、後続のイベント レコードの長さが 278 バイトであることを示しています。
5	この行は、イベントの保存時のタイムスタンプです。この場合、2014 年 7 月 2 日(水)の 16 時 11 分 27 秒に保存されています。
6	この行は、将来使用するために予約されており、ゼロが入っています。
7	この行は、ブロック タイプが 45 であることを示しています。これは、バージョン 5.4+ の侵入イベント レコードのブロック タイプです。
8	この行は、データ ブロックの長さが 278 バイトであることを示しています。
9	この行は、イベントがセンサー番号 5 から収集されることを示しています。
10	この行は、イベント ID 番号が 65580 であることを示しています。
11	この行は、イベントが 1404317489 秒で発生したことを示しています。
12	この行は、イベントが 46542 マイクロ秒で発生したことを示しています。
13	この行は、ルール ID 番号が 4 であることを示しています。
18	この行は、イベントがジェネレータ ID 番号 119(ルールエンジン)で検出されたことを示しています。
15	この行は、ルールのリビジョン番号が 1 であることを示しています。
16	この行は、分類 ID 番号が 1 であることを示しています。
17	この行は、優先度 ID 番号が 3 であることを示しています。
18	この行は、送信元 IP アドレスが 10.5.61.220 であることを示しています。このフィールドには IPv4 アドレスと IPv6 アドレスのいずれかが含まれる可能性があることに注意してください。
19	この行は、宛先 IP アドレスが 10.5.56.133 であることを示しています。このフィールドには IPv4 アドレスと IPv6 アドレスのいずれかが含まれる可能性があることに注意してください。
20	この行の最初の 2 バイトは送信元ポート番号が 33018 であることを示し、2 番目の 2 バイトは宛先ポート番号が 8080 であることを示しています。

番号	説明
21	この行の最初のバイトは、TCP(6)がイベントで使用されているプロトコルであることを示しています。2番目のバイトは影響フラグであり、2番目のビットが1であるため、イベントがレッド(脆弱)であることを示します。また、送信元または宛先ホストはシステムによってモニタされているネットワーク内にあること、送信元または宛先ホストがネットワーク マップにあること、送信元または宛先ホストがイベント発生ポートでサーバを実行していることを示します。さらに、2番目と3番目のフラグが1であるため、これがオレンジ(脆弱の可能性あり)のイベントであることを示しています。この行の3番目のバイトは影響フラグです。2であるため、イベントがオレンジ(脆弱の可能性あり)であることを示しています。最後のバイトはイベントがブロックされなかったことを示しています。
22	この行には、MPLS ラベルが含まれます(存在する場合)。
23	この行の最初の2バイトはVLAN IDが0であることを示しています。最後の2バイトは、予約されており、0に設定されています。
24	この行には、侵入ポリシーの一意のID番号が含まれます。
25	この行には、ユーザの内部ID番号が含まれます。該当のユーザが存在しないため、すべてゼロになっています。
26	この行にはWebアプリケーションの内部ID番号が含まれ、この場合は847となっています。
27	この行にはクライアントアプリケーションの内部ID番号が含まれ、この場合は2000000676となっています。
36	この行にはアプリケーションプロトコルの内部ID番号が含まれ、この場合は676となっています。
29	この行には、アクセス制御ルールの一意のIDが含まれ、この場合は1となっています。
30	この行には、アクセス制御ポリシーの一意のIDが含まれます。
31	この行には、入力インターフェイスの一意のIDが含まれます。
32	この行には、出力インターフェイスの一意のIDが含まれます。このイベントはブロックされています。
33	この行には、入力セキュリティゾーンの一意のIDが含まれます。
34	この行には、出力セキュリティゾーンの一意のIDが含まれます。
35	この行には、侵入イベントに関連付けられている接続イベントのUNIXタイムスタンプが含まれます。
36	この行の最初の2バイトは、接続イベントが生成された管理対象デバイスのSnortインスタンスの数値IDを示します。残りの2バイトは、同じ秒の間に発生する接続イベントを区別するために使用される値を示します。
37	この行の最初の2バイトは、送信元ホストの国のコードを示します。残りの2バイトは、宛先ホストの国のコードを示します。
38	この行の最初の2バイトには、このイベントに関連付けられている侵害のID番号が含まれます。残りの2バイトには、トラフィックが通過したセキュリティコンテキスト(仮想ファイアウォール)のID番号の最初の部分が含まれます。
39	この行には、トラフィックが通過したセキュリティコンテキスト(仮想ファイアウォール)のID番号の残りの部分が含まれます。
40	この行の最初の2バイトには、トラフィックが通過したセキュリティコンテキスト(仮想ファイアウォール)の最後の2バイトが含まれます。SSLが使用された場合、2番目の2バイトには、SSLサーバ証明書のSHA1ハッシュの最初の部分が含まれます。

番号	説明
41	SSL が使用された場合、この行には、SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュの残りの部分が含まれます。
54	この行の最初の 2 バイトには、SSL サーバ証明書の SHA1 ハッシュの最後の 2 バイトが含まれます。2 番目の 2 バイトには、実際に実行された SSL アクションが含まれます。この接続では SSL が使用されなかったため、0 になっています。
43	この行の最初の 2 バイトには、SSL フロー ステータスが含まれます。この接続では SSL が使用されなかったため、0 になっています。2 番目の 2 バイトには、このイベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーの UUID の最初の 2 バイトが含まれます。
44	この行には、このイベントに関連付けられているネットワーク分析ポリシーの UUID の残りの部分が含まれます。

侵入影響アラートの例

次の図に、侵入影響アラート レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3											
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0			
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0		
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1		
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0		
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
9	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
11	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0	
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

■ 侵入イベントのデータ構造の例

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0
15	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0
	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	
	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1																	

上記の例では、次の情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の2バイトは、標準ヘッダー値1を示しています。2番目の2バイトは、メッセージがデータメッセージ(メッセージタイプ4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージの長さが58バイトであることを示しています。
3	この行の先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーではないことを示すフラグです。後続の15ビットは、イベントが検出されたドメインのNetmap IDを含むオプションフィールドです。行の残りの部分は、レコードタイプの値9を示し、影響アラートレコードを表しています。
4	この行は、後続のデータの長さが50バイトであることを示しています。
5	この行には値20が含まれており、侵入影響アラートデータブロックが後に続いていることを示しています。
6	この行は、影響アラートブロックヘッダーを含む影響アラートブロックの長さを示し、この場合は50バイトです。
7	この行は、イベントID番号が201256であることを示しています。
8	この行は、イベントがデバイス番号2から収集されることを示しています。
9	この行は、イベントが1087223700秒で発生したことを示しています。
10	この行は、イベントに関連付けられている影響レベルが1(赤、脆弱)であることを示しています。
11	この行は、違反イベントに関連付けられているIPアドレスが172.16.1.22であることを示しています。
12	この行は、違反に関連付けられている宛先IPアドレスがないことを示しています(値は0に設定)。
13	この行は、文字列ブロックの長さとテキスト文字列を含む文字列ブロックが続くことを示します。この場合、テキスト文字列は影響名です。文字列ブロックの詳細については、 文字列データブロック(3-62ページ) を参照してください。
18	この行は、文字列ブロックインジケータを含めた文字列ブロックのトータル長が18バイトであることを示しています。これには、影響の説明の10バイトと文字列ヘッダーの8バイトが含まれています。
15	この行は、影響の説明が「Vulnerable(脆弱)」であることを示しています。

パケット レコードの例

次の図に、パケット レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	0	1
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	
7	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0		
8	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0		
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1		
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0		
12	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0		
	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0		

上記の例では、次のパケット情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の2バイトは、標準ヘッダー値1を示しています。2番目の2バイトは、メッセージがデータメッセージ(メッセージタイプ4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージの長さが989バイトであることを示しています。
3	この行の先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーではないことを示すフラグです。後続の15ビットは、イベントが検出されたドメインのNetmap IDを含むオプションフィールドです。行の残りの部分は、レコードタイプの値2を示し、パケットレコードを表します。
4	この行は、後続のパケットレコードの長さが981バイトであることを示しています。
5	この行は、イベントがデバイス番号3から収集されることを示しています。
6	この行は、イベントID番号が195430であることを示しています。
7	この行は、イベントが10572378秒で発生したことを示しています。

番号	説明
8	この行は、パケットが 10572380 秒で収集されたことを示しています。
9	この行は、パケットが 254365 マイクロ秒で収集されたことを示しています。
10	この行は、リンク タイプが 1(イーサネット層)であることを示しています。
11	この行は、後続のパケットデータの長さが 953 バイトであることを示しています。
12	この行と次の行は、実際のペイロードデータを示します。実際のデータは 953 バイトであり、この例では切り捨てられていることに注意してください。

分類レコードの例

次の図に、分類レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3											
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31				
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	1			
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0		
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0		
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0		
7	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0		
	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0		
	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	1		
	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1			
	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0		
	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0		
	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1
	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
8	1	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	1	0	0
	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	1
	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0
	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

上記の例では、次のイベント情報を確認できます。

番号	説明
1	行の最初の2バイトは、標準ヘッダー値 ₁ を示しています。2番目の2バイトは、メッセージがデータメッセージ(メッセージタイプ4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージの長さが92バイトであることを示しています。
3	この行の先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーではないことを示すフラグです。後続の15ビットは、イベントが検出されたドメインのNetmap IDを含むオプションフィールドです。行の残りの部分は、レコードタイプの値67を示し、分類レコードを表します。
4	この行は、後続の分類レコードの長さが84バイトであることを示しています。
5	この行は、分類IDが35であることを示しています。
6	この行の最初の2バイトは、後続の分類名の長さが15バイトであることを示しています。2番目の2バイトは、分類名自体で始まり、この場合は「trojan-activity(トロイの木馬アクティビティ)」です。
7	この行の先頭バイトは、行6で説明している分類名の続きです。この行の最初の2バイトは、後続の説明の長さが29バイトであることを示しています。残りのバイトは、分類の説明で始まり、この場合は「A Network Trojan was Detected. (ネットワークでトロイの木馬が検出されました。)」です。
8	この行は、分類の一意のIDとしての役割を果たす分類ID番号を示します。
9	この行は、分類のリビジョンの一意のIDとしての役割を果たす分類リビジョンID番号を示し、この場合、分類のリビジョンがないため、Nullです。

優先度レコードの例

次に、優先度レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1
	0	1	1	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0																	

上記の例では、次のイベント情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の2バイトは、標準ヘッダー値1を示しています。2番目の2バイトは、メッセージがデータメッセージ(メッセージタイプ4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージが16バイトであることを示しています。
3	この行は、レコードタイプの値4を示し、優先度レコードを表します。
4	この行は、後続の優先度レコードの長さが8バイトであることを示しています。
5	この行は、優先度IDが1であることを示しています。
6	この行の最初の2バイトは、優先度名に4バイトが含まれていることを示しています。2番目の2バイトと次の行の2バイトは、優先度名自体(「high(高)」)を示しています。

ルールメッセージレコードの例

次に、ルールメッセージレコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0

バイト	0								1								2								3													
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31						
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0				
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	1				
5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1				
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1			
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1			
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1			
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1				
	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1				
	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	1			
	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1		
10	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1			
	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1			
	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1		
	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	
11	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0		
	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1		
	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	0		
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1		
	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	
	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1	
	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	1
	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

■ 侵入イベントのデータ構造の例

バイト	0								1								2								3												
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					
	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1	1					
	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	0	0					
	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0					
	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0				
	0	1	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1				
	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1	1					
	0	1	1	0	1	1	1	0																													

上記の例では、次のイベント情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の 2 バイトは、標準ヘッダー値 1 を示しています。2 番目の 2 バイトは、メッセージがデータ メッセージ(つまり、メッセージ タイプ 4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージが 129 バイトであることを示しています。
3	この行の先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーではないことを示すフラグです。後続の 15 ビットは、イベントが検出されたドメインの Netmap ID を含むオプション フィールドです。行の残りの部分は、レコード タイプの値 66 を示し、ルール メッセージ レコードを表します。
4	この行は、後続のルール メッセージ レコードの長さが 121 バイトであることを示しています。
5	この行は、ジェネレータ ID 番号が 1(ルール エンジン)であることを示しています。
6	この行は、ルール ID 番号が 28069 であることを示しています。
7	この行は、ルールのリビジョン番号が 1 であることを示しています。
8	この行は、Firepower システム に渡されたルール ID 番号が 28069 であることを示しています。
9	この行の最初の 2 バイトは、ルール テキスト名に 71 バイトが含まれていることを示しています。2 番目の 2 バイトは、ルールの一意の ID 番号で始まります。
10	この行の最初の 2 バイトは、ルールの一意の ID 番号で終わります。次の 2 バイトは、ルールのリビジョンの一意の ID 番号で始まります。
11	この行の最初の 2 バイトは、ルールのリビジョンの一意の ID 番号で終わります。2 番目の 2 バイトは、ルール メッセージ自体のテキストで始まります。送信されたルール メッセージのフルテキストは「APP-DETECT DNS request for potential malware SafeGuard to domain 360.cn(domain 360.cn に対する潜在的なマルウェア SafeGuard に関する APP-DETECT DNS 要求)」です。

バージョン 5.1+ ユーザ イベントの例

次の図に、ユーザ イベント レコードの例を示します。

バイト	0								1								2								3										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0		
2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	1	
3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1		
4	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	1		
5	0	1	0	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1		
6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
7	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
11	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1		
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	1		
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	0	
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
15	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	
16	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1
20	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	1	

■ 侵入イベントのデータ構造の例

バイト	0								1								2								3							
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
24	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1
	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0
	0	0	1	1	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0
	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	1	0
27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0
30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	0	0	0	0	0	0	0	0																								

上記の例では、次の情報を確認できます。

番号	説明
1	この行の最初の2バイトは、標準ヘッダー値1を示しています。2番目の2バイトは、メッセージがデータメッセージ(つまり、メッセージタイプ4)であることを示しています。
2	この行は、後続のメッセージの長さが153バイトであることを示しています。
3	この先頭ビットは、ヘッダーがアーカイブのタイムスタンプを含む拡張ヘッダーであることを示すフラグです。後続の15ビットは、イベントが検出されたドメインのNetmap IDを含むオプションフィールドです。行の残りの部分は、レコードタイプの値95を示し、ユーザ情報更新メッセージを表します。

番号	説明
4	この行は、後続のデータの長さが 137 バイトであることを示しています。
5	この行には、アーカイブのタイムスタンプが含まれます。23 ビットが設定されたため、含まれています。タイムスタンプが UNIX タイムスタンプである場合は、1970 年 1 月 1 日以降の秒数として保存されます。このタイムスタンプは 1,391,789,354 であり、2014 年 2 月 3 日(月)の 19 時 43 分 49 秒を表しています。
6	この行にはゼロが含まれており、将来使用するために予約されています。
7	この行は、検出エンジン ID 番号が 3 であることを示しています。
8	この行は、レガシー IP(IPv4)アドレス用です。事前に設定されていないため、すべてゼロになっており、IPv4 アドレスは IPv6 フィールドに保存されます。
9	この行には、イベントに関連付けられている MAC アドレスが含まれます。MAC アドレスがないため、ゼロが含まれています。
10	この行の前半は、MAC アドレスの残りの部分であり、ゼロです。次のバイトは、IPv6 アドレスが存在することを示しています。この行の最後のバイトは将来使用するために予約されており、ゼロが含まれています。
11	この行には、システムがイベントを生成した時刻の UNIX タイムスタンプ (1970 年 1 月 1 日以降の秒数)が含まれます。
12	この行には、システムがイベントを生成した時刻をマイクロ秒(100 万分の 1 秒)単位で表した値が含まれます。
13	この行には、イベントタイプが含まれます。ユーザ変更メッセージを示す値 1004 が含まれています。
18	この行には、イベントサブタイプが含まれます。ユーザログインイベントを示す値 2 が含まれています。
15	この行には、シリアルファイル番号が含まれます。このフィールドは、内部使用向けであり、無視してかまいません。
16	この行には、シリアルファイル内のイベントの位置が含まれます。このフィールドは、内部使用向けであり、無視してかまいません。
17	この行には、IPv6 アドレスが含まれます。このフィールドは、IPv6 フラグが設定されている場合に存在し、使用されます。ただし、この場合は IPv4 アドレス 10.4.15.120 が含まれています。
18	この行は、ブロックタイプ 127 で示されるユーザログイン情報データブロックで始まります。
19	この行は、後続のブロックの長さが 81 バイトであることを示しています。
20	この行は、ユーザログインのタイムスタンプが 1,391,456,7 であることを示しています。これは、2014 年 10 月 3 日(月)の 19 時 43 分 47 秒(GMT)に生成されたことを意味します。
21	この行は、レガシー IP(IPv4)アドレス用です。事前に設定されていないため、すべてゼロになっており、IPv4 アドレスは IPv6 フィールドに保存されます。
22	この行は、文字列ブロックの長さテキスト文字列を含む文字列ブロックが続くことを示します。この場合、テキスト文字列はユーザ名です。文字列ブロックの詳細については、 文字列データブロック(3-62 ページ) を参照してください。
23	この行は、文字列ブロック内のデータの長さが 16 バイトであることを示しています。
24	この行は、ユーザ名が「301@10.4.11.175」であることを示しています。
25	この行は、ユーザの ID 番号を示します。

番号	説明
26	この行は、ログイン情報の取得元の接続で使用されているアプリケーションプロトコルのアプリケーション ID を示します。
27	この行は、文字列ブロックの長さとしてテキスト文字列を含む文字列ブロックが続くことを示します。この場合、テキスト文字列は電子メールアドレスです。文字列ブロックの詳細については、 文字列データ ブロック (3-62 ページ) を参照してください。
36	この行は、文字列ブロック内のデータの長さが 0 バイトであることを示しています。なぜならば、このユーザに関連付けられている電子メールアドレスがないためです。
29	この行には、ユーザのログインが検出されたホストの IP アドレスが含まれます。
30	先頭バイトには、ログインタイプが含まれます。この行の残りの部分は、文字列ブロックの長さとしてテキスト文字列を含む文字列ブロックが続くことを示します。この場合、テキスト文字列は、ログインを報告した Active Directory サーバの名前です。文字列ブロックの詳細については、 文字列データ ブロック (3-62 ページ) を参照してください。
31	この行の先頭バイトで、文字列データ ブロックの開始が完了します。この行の残りの部分は、文字列ブロック内のデータの長さが 0 バイトであることを示しています。なぜならば、このログインに関連付けられている Active Directory サーバがないためです。

ディスカバリ データ構造の例

このセクションでは、ディスカバリ イベントに関して eStreamer で送信されることがあるデータ構造の例を紹介합니다。ここでは、次の例を示します。

- [新しいネットワーク プロトコル メッセージの例 \(A-18 ページ\)](#)
- [新しい TCP サーバ メッセージの例 \(A-20 ページ\)](#)

新しいネットワーク プロトコル メッセージの例

次の図に、3.0+ の新しいネットワーク プロトコル メッセージの例を示します。

バイト	0								1								2								3									
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31		
ヘッダーバージョン 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	イベント メッセージ (4)を含む標準 メッセージヘッダー の開始
メッセージ長 (49 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1		

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
新しいネットワーク プロトコル メッセージ (13)	0 1 1 0 1																																
メッセージ長 (41 バイト)	0 1 0 1 1 0 1 0 0 0																																
検出エンジン ID (2)	0 1 0																																
IP(192.168.1.10)	1 1 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 1 0 1 0																																
MAC アドレス (なし)	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0																0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0																予約バイト (0)
UNIX 秒 (1047242787)	0 0 1 1 1 1 1 0 0 1 1 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 1																																
UNIX ミリ秒 (973208)	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0 0 0																																
予約バイト(0)	0 0 0 0 0 0 0 0								0 1 1 1 1 1 0 1 0 0 0																								イベントタイプ 1000—新規
イベント サブタイプ 4 - 新しい転送プロトコル	0 1 0 0																																
ファイル番号	0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 1 1 0 1 0 0 0 1																																
ファイルの位置	0 1 1 0 0 0 0 0 0																																標準メッセージヘッダーの終了
プロトコル(6—TCP)	0 0 0 0 0 1 1 0																																

新しい TCP サーバ メッセージの例

次の図に、3.0+ の新しい TCP サーバ メッセージの例を示します。

バイト ビット	0								1								2								3														
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31							
ヘッダーバージョン 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	イベント メッセージ (4)を含む標準 メッセージヘッ ダーの開始						
メッセージ長 (256 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0								
新しい TCP サー バメッセージ (11)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1					
メッセージ長 (248 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0		
検出エンジン ID (2)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0		
IP(192.168.1.10)	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	
MAC アドレス (なし)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	予約バイト (0)	
UNIX 秒 (1047242787)	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1					
UNIX ミリ秒 (973208)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0				
予約バイト(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	イベントタ イプ 1000— 新規	
イベント サブタ イプ 2 - 新しい ホスト	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	
ファイル番号	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1						
ファイルの位置	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	標準メッ セージヘッ ダーの終了

バイト	0								1								2								3																																		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31																											
サーバブロック ヘッダー(12)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	サーバデー タブロック の開始						
サーバ長(208バ イト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
サーバポート (80)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	ヒット				
ヒット(1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー				
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロック長				
文字列ブロック 長(13バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0				
サーバ名 (https)	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー			
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロック長				
文字列ブロック 長(15バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0					
サーバベンダー (Apache + Null バイト)	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロック長				
文字列長(8-製 品なし)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー				
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロック長				
文字列ブロック 長(22バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0				

ディスカバリ データ構造の例

バイト	0								1							2							3												
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28		29	30	31		
バージョン - 1.3.26 (UNIX)	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0			
リストブロックヘッダー(11)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	サブサーバリストの開始	
リストブロックサイズ(94 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	
サブサーバヘッダー(1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	サブサーバブロックの開始	
サブサーバ長(46 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	
文字列ブロックヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
文字列長(16 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	
サブサーバ名 - mod_ssl	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1	1		
文字列ブロックヘッダー(0)	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
文字列ブロックヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
文字列ブロック長(8 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	(サブタイプベンダーなし)	
文字列ブロックヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
文字列ブロック長(14 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0		
サブサーババージョン - 2.8.9 + Null 文字	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	サブサーバブロックの終了	
	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	サブサーバブロックの開始

バイト	0								1							2							3										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28		29	30	31
サブサーバヘッ ダー(1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	サブサーバ長	
サブサーバ長 (48 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー		
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブロッ クサイズ		
文字列ブロッ クサイズ(16 バ イト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	0	0	0	0	
サブサーバ名 - OpenSSL	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	1	1			
	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー	
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列デー タ長	
文字列長(8 - ベ ンダーなし)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロックヘッ ダー	
文字列ブロック ヘッダー(0)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	文字列ブ ロック長	
文字列ブロッ ク長(16 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	0	0		
サブサーババー ジョン - 0.9.6.d+ Null 文字	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	サブサーバ ブロックの 終了
	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	信頼性(%)	
信頼性(%) (100)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	1	前回の使用
前回の使用 (1047242787)	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	BLOB データ ブロック
BLOB データブ ロック(10)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	BLOB データ 長
BLOB データ長 (22 バイト)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0		

■ ディスカバリ データ構造の例

バイト	0								1								2								3								
ビット	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
サーババナー (HTTP/1.1 414 要求)- 短縮され たサーババナー (例えば、通常は 256 バイト)	0	1	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	0	1		
	0	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0
	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0
	0	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	1	0
	サーバデータブロックの終了																																