



ASDM ブック 1 : Cisco ASA シリーズ ASDM 7.18 コンフィギュレーションガイド (一般的な操作)

最終更新 : 2023 年 5 月 19 日

シスコシステムズ合同会社

〒107-6227 東京都港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・タワー

<http://www.cisco.com/jp>

お問い合わせ先 : シスコ コンタクトセンター
0120-092-255 (フリーコール、携帯・PHS含む)

電話受付時間 : 平日 10:00~12:00、13:00~17:00

<http://www.cisco.com/jp/go/contactcenter/>

【注意】 シスコ製品をご使用になる前に、安全上の注意（ www.cisco.com/jp/go/safety_warning/ ）をご確認ください。本書は、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。また、契約等の記述については、弊社販売パートナー、または、弊社担当者にご確認ください。

THE SPECIFICATIONS AND INFORMATION REGARDING THE PRODUCTS IN THIS MANUAL ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. ALL STATEMENTS, INFORMATION, AND RECOMMENDATIONS IN THIS MANUAL ARE BELIEVED TO BE ACCURATE BUT ARE PRESENTED WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED. USERS MUST TAKE FULL RESPONSIBILITY FOR THEIR APPLICATION OF ANY PRODUCTS.

THE SOFTWARE LICENSE AND LIMITED WARRANTY FOR THE ACCOMPANYING PRODUCT ARE SET FORTH IN THE INFORMATION PACKET THAT SHIPPED WITH THE PRODUCT AND ARE INCORPORATED HEREIN BY THIS REFERENCE. IF YOU ARE UNABLE TO LOCATE THE SOFTWARE LICENSE OR LIMITED WARRANTY, CONTACT YOUR CISCO REPRESENTATIVE FOR A COPY.

The Cisco implementation of TCP header compression is an adaptation of a program developed by the University of California, Berkeley (UCB) as part of UCB's public domain version of the UNIX operating system. All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

NOTWITHSTANDING ANY OTHER WARRANTY HEREIN, ALL DOCUMENT FILES AND SOFTWARE OF THESE SUPPLIERS ARE PROVIDED "AS IS" WITH ALL FAULTS. CISCO AND THE ABOVE-NAMED SUPPLIERS DISCLAIM ALL WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE, OR TRADE PRACTICE.

IN NO EVENT SHALL CISCO OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOSS OR DAMAGE TO DATA ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS MANUAL, EVEN IF CISCO OR ITS SUPPLIERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Any Internet Protocol (IP) addresses and phone numbers used in this document are not intended to be actual addresses and phone numbers. Any examples, command display output, network topology diagrams, and other figures included in the document are shown for illustrative purposes only. Any use of actual IP addresses or phone numbers in illustrative content is unintentional and coincidental.

All printed copies and duplicate soft copies of this document are considered uncontrolled. See the current online version for the latest version.

Cisco has more than 200 offices worldwide. Addresses and phone numbers are listed on the Cisco website at www.cisco.com/go/offices.

The documentation set for this product strives to use bias-free language. For purposes of this documentation set, bias-free is defined as language that does not imply discrimination based on age, disability, gender, racial identity, ethnic identity, sexual orientation, socioeconomic status, and intersectionality. Exceptions may be present in the documentation due to language that is hardcoded in the user interfaces of the product software, language used based on standards documentation, or language that is used by a referenced third-party product.

Cisco and the Cisco logo are trademarks or registered trademarks of Cisco and/or its affiliates in the U.S. and other countries. To view a list of Cisco trademarks, go to this URL: <https://www.cisco.com/c/en/us/about/legal/trademarks.html>. Third-party trademarks mentioned are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (1721R)

© 2023 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.



目次

はじめに :

このマニュアルについて	lvii
本書の目的	lvii
関連資料	lvii
表記法	lviii
通信、サービス、およびその他の情報	lix

第 I 部 :

ASA の開始	61
---------	----

第 1 章

Cisco Secure Firewall ASA の概要	1
ASDM 要件	2
ASDM Java の要件	2
ASDM の互換性に関する注意事項	2
ハードウェアとソフトウェアの互換性	6
VPN の互換性	6
新機能	6
ASA 9.18(3)/ASDM 7.19(1.90) の新機能	6
ASA 9.18(2)/ASDM 7.18(1.152) の新機能	7
ASDM 7.18(1.152) の新機能	7
ASA 9.18(1)/ASDM 7.18(1) の新機能	8
ファイアウォール機能の概要	11
セキュリティ ポリシーの概要	12
アクセスルールによるトラフィックの許可または拒否	12
NAT の適用	12
IP フラグメントからの保護	12

HTTP、HTTPS、またはFTPフィルタリングの適用	13
アプリケーションインスペクションの適用	13
QoSポリシーの適用	13
接続制限とTCP正規化の適用	13
脅威検出のイネーブル化	13
ファイアウォールモードの概要	14
ステートフルインスペクションの概要	14
VPN機能の概要	16
セキュリティコンテキストの概要	16
ASAクラスタリングの概要	17
特殊なサービス非推奨のサービスおよびレガシーサービス	17
<hr/>	
第 2 章	使用する前に 19
コマンドラインインターフェイス (CLI) のコンソールへのアクセス	19
ISA 3000 コンソールへのアクセス	19
Firepower 2100 プラットフォーム モードのコンソールへのアクセス	21
Firepower 1000、2100 (アプライアンスモード)、および Cisco Secure Firewall 3100 コンソールへのアクセス	23
Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA コンソールへのアクセス	24
ASDM アクセスの設定	26
ASDM アクセスの工場出荷時のデフォルト設定の使用	26
ASDM アクセスのカスタマイズ	27
ASDM の起動	29
ASDM 動作のカスタマイズ	31
ASDM のアイデンティティ証明書のインストール	31
ASDM コンフィギュレーションメモリの増大	32
Windows での ASDM コンフィギュレーションメモリの増大	32
Mac OS での ASDM コンフィギュレーションメモリの増大	32
工場出荷時のデフォルト設定	33
工場出荷時のデフォルト設定の復元	34
ASA 仮想導入設定の復元	38

Firepower 1010 のデフォルト設定	38
Firepower 1100 のデフォルト設定	40
Firepower 2100 プラットフォームモードのデフォルト設定	41
Firepower 2100 アプライアンス モードのデフォルト設定	43
Cisco Secure Firewall 3100 デフォルト設定	44
Firepower 4100/9300 シャーシ デフォルト設定	45
ISA 3000 のデフォルト設定	46
ASA 仮想 による展開の設定	47
アプライアンスまたはプラットフォーム モードへの Firepower 2100 の設定	49
設定の開始	51
ASDM でのコマンドライン インターフェイス ツールの使用	52
コマンドライン インターフェイス ツールの使用	52
ASDM によって無視されるコマンドのデバイス上での表示	53
接続の設定変更の適用	54

第 3 章

ASDM グラフィカル ユーザー インターフェイス	55
ASDM ユーザー インターフェイスについて	55
ASDM ユーザー インターフェイスのナビゲーション	58
メニュー	59
[File] メニュー	59
[View] メニュー	60
[Tools] メニュー	61
[Wizards] メニュー	63
[Window] メニュー	64
[Help] メニュー	64
ツールバー	65
ASDM Assistant	66
ステータス バー	67
Connection to Device	68
Device List	68
共通ボタン	68

キーボードのショートカット	69
ASDM ペインの検索機能	72
ルール リストの検索機能	72
拡張スクリーン リーダ サポートの有効化	73
整理用フォルダー	73
[Home] ペイン (シングル モードとコンテキスト)	74
[Device Dashboard] タブ	74
[Device Information] ペイン	75
[Interface Status] ペイン	76
[VPN Sessions] ペイン	77
[Failover Status] ペイン	77
[System Resources Status] ペイン	77
[Traffic Status] ペイン	77
[Latest ASDM Syslog Messages] ペイン	77
[Firewall Dashboard] タブ	78
[Traffic Overview] ペイン	79
[Top 10 Access Rules] ペイン	80
[Top Usage Status] ペイン	80
[Top Ten Protected Servers Under SYN Attack] ペイン	81
[Top 200 Hosts] ペイン	81
[Top Botnet Traffic Filter Hits] ペイン	81
[Cluster Dashboard] タブ	82
[Cluster Firewall Dashboard] タブ	83
[Content Security] タブ	84
[Intrusion Prevention] タブ	85
[ASA CX Status] タブ	87
[ASA Firepower Status] タブ	88
[Home] ペイン (システム)	88
ASDM 設定の定義	89
ASDM Assistant での検索	93
履歴メトリックの有効化	93

サポートされていないコマンド	94
無視される表示専用コマンド	94
サポートされていないコマンドの影響	95
サポート対象外の連続していないサブネット マスク	95
ASDM CLI ツールでサポートされていないインタラクティブ ユーザー コマンド	95

第 4 章

ライセンス : ISA 3000 の製品認証キーライセンス	97
PAK ライセンスについて	97
事前インストール済みライセンス	97
永続ライセンス	98
時間ベース ライセンス	98
時間ベース ライセンス有効化ガイドライン	98
時間ベース ライセンス タイマーの動作	98
永続ライセンスと時間ベース ライセンスの結合	98
時間ベース ライセンスのスタッキング	99
時間ベース ライセンスの有効期限	100
ライセンスに関する注意事項	100
AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPN のみライセンス	101
その他の VPN ライセンス	101
合計 VPN セッション、全タイプ	101
VPN ロード バランシング	101
レガシー VPN ライセンス	102
暗号化ライセンス	102
合計 TLS プロキシセッション	102
VLAN、最大	103
AnyConnect クライアント Premium 共有ライセンス (AnyConnect 3 以前)	103
フェールオーバー	104
フェールオーバー ライセンスの要件および例外	104
フェールオーバーライセンスの結合方法	105
フェールオーバーユニット間の通信の途絶	105
フェールオーバー ペアのアップグレード	105

ペイロード暗号化機能のないモデル	106
ライセンスの FAQ	106
PAK ライセンスのガイドライン	107
PAK ライセンスの設定	109
ライセンスの PAK の注文とアクティベーション キーの取得	109
高度暗号化ライセンスの取得	111
キーのアクティブ化または非アクティブ化	113
共有ライセンスの設定 (AnyConnect クライアント 3 以前)	114
共有ライセンスについて	114
共有ライセンスのサーバーと参加システムについて	115
参加者とサーバーの間の通信問題	116
共有ライセンス バックアップ サーバーについて	116
フェールオーバーと共有ライセンス	117
参加者の最大数	119
共有ライセンス サーバーの設定	119
共有ライセンス パーティシパントとオプションのバックアップ サーバーの設定	120
モデルごとにサポートされている機能のライセンス	120
モデルごとのライセンス	120
ISA 3000 ライセンスの各機能	121
PAK ライセンスのモニタリング	122
現在のライセンスの表示	122
共有ライセンスのモニタリング	123
PAK ライセンスの履歴	123

第 5 章

ライセンス : スマート ソフトウェア ライセンシング	133
スマート ソフトウェア ライセンスについて	134
Firepower 4100/9300 シャーシの ASA のスマート ソフトウェア ライセンシング	134
Smart Software Manager とアカウント	134
オフライン管理	135
永続ライセンス予約	135
Smart Software Manager オンプレミス	137

仮想アカウントごとに管理されるライセンスとデバイス	138
評価ライセンス	138
ライセンスについて (タイプ別)	139
AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPN のみライセンス	139
その他の VPN ピア	140
合計 VPN ピア。全タイプの合計	140
暗号化ライセンス	140
キャリア ライセンス	143
合計 TLS プロキシセッション	143
VLAN、最大	144
ボットネット トラフィック フィルタ ライセンス	144
フェールオーバーまたは ASA クラスタ ライセンス	145
ASAv のフェールオーバー ライセンス	145
Firepower 1010 のフェールオーバー ライセンス	145
Firepower 1100 のフェールオーバー ライセンス	145
Firepower 2100 のフェールオーバー ライセンス	147
Secure Firewall 3100 のフェールオーバーライセンス	149
Firepower 4100/9300のフェールオーバーライセンス	151
Secure Firewall 3100 の ASA クラスタライセンス	152
ASAv の ASA クラスタライセンス	154
Firepower 4100/9300 の ASA クラスタライセンス	155
スマート ソフトウェア ライセンスの前提条件	156
Smart Software Manager 定期およびオンプレミスの前提条件	156
永続ライセンス予約の前提条件	157
ライセンス PID	157
スマート ソフトウェア ライセンスのガイドライン	162
スマート ソフトウェア ライセンスのデフォルト	162
ASAv : スマート ソフトウェア ライセンシングの設定	163
ASA 仮想 : 定期スマート ソフトウェア ライセンシングの設定	163
ASA 仮想 : Smart Software Manager オンプレミスライセンシングの設定	166

ASA 仮想 : ユーティリティモードおよびMSLA スマート ソフトウェア ライセンシングの 設定	168
ASA 仮想 : 永続ライセンス予約の設定	169
ASA 仮想 永続ライセンスのインストール	170
(オプション) ASA 仮想 の永続ライセンスの返却	172
(オプション) ASA 仮想 の登録解除 (定期およびオンプレミス)	173
(オプション) ASA 仮想 ID 証明書またはライセンス権限付与の更新 (定期およびオンプレ ミス)	173
Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : スマート ソフトウェア ライセンシングの設定	174
Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 定期スマート ソフトウェア ライセンシング の設定	174
Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 : Smart Software Manager オンプレミスラ イセンシングの設定	178
Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 永続ライセンス予約の設定	180
Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスのインストール	181
(オプション) Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスの返却	184
(オプション) Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 の登録解除 (定期および オンプレミス)	185
(オプション) Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 ID 証明書またはライセン ス権限付与の更新 (定期およびオンプレミス)	185
Firepower 4100/9300 : スマート ソフトウェア ライセンシングの設定の設定	186
モデルごとのライセンス	187
ASA 仮想	187
Firepower 1010	191
Firepower 1100 シリーズ	192
Firepower 2100 シリーズ	193
Secure Firewall 3100 シリーズ	194
Firepower 4100	196
Firepower 9300	198
スマート ソフトウェア ライセンシングのモニタリング	199
現在のライセンスの表示	199
スマート ライセンス ステータスの表示	199

UDI の表示	199
Smart Software Manager 通信	200
デバイス登録とトークン	200
Smart Software Manager との定期的な通信	200
コンプライアンス逸脱状態	201
Smart Call Home インフラストラクチャ	202
スマート ライセンス証明書の管理	202
スマート ソフトウェア ライセンスの履歴	202

第 6 章

論理デバイス Firepower 4100/9300	207
インターフェイスについて	207
シャーシ管理インターフェイス	207
インターフェイス タイプ	208
FXOS インターフェイスとアプリケーション インターフェイス	211
論理デバイスについて	211
スタンドアロン論理デバイスとクラスタ化論理デバイス	211
ハードウェアとソフトウェアの組み合わせの要件と前提条件	212
論理デバイスに関する注意事項と制約事項	213
インターフェイスに関する注意事項と制約事項	213
一般的なガイドラインと制限事項	214
ハイアベイラビリティの要件と前提条件	214
インターフェイスの設定	214
インターフェイスの有効化または無効化	215
物理インターフェイスの設定	215
EtherChannel (ポート チャンネル) の追加	217
論理デバイスの設定	219
スタンドアロン ASA の追加	219
ハイアベイラビリティ ペアの追加	222
ASA 論理デバイスのインターフェイスの変更	223
アプリケーションのコンソールへの接続	224
論理デバイスの履歴	226

第 7 章	トランスペアレント ファイアウォール モードまたはルーテッド ファイアウォール モード	229
	ファイアウォール モードについて	229
	ルーテッド ファイアウォール モードについて	229
	トランスペアレント ファイアウォール モードについて	230
	ネットワークでのトランスペアレント ファイアウォールの使用	230
	Management インターフェイス	231
	ルーテッド モード機能のためのトラフィックの通過	231
	ブリッジグループについて	231
	ブリッジ仮想インターフェイス (BVI)	232
	トランスペアレント ファイアウォール モードのブリッジグループ	232
	ルーテッド ファイアウォール モードのブリッジグループ	233
	ルーテッド モードで許可されないトラフィックの通過	234
	レイヤ 3 トラフィックの許可	235
	許可される MAC アドレス	235
	BPDU 処理	235
	MAC アドレスとルート ルックアップ	236
	トランスペアレント モードのブリッジグループのサポートされていない機能	237
	ルーテッド モードのブリッジグループのサポートされていない機能	238
	デフォルト設定	239
	ファイアウォール モードのガイドライン	240
	ファイアウォール モード (シングル モード) の設定	241
	ファイアウォール モードの例	242
	ルーテッド ファイアウォール モードで ASA を通過するデータ	243
	内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする	243
	外部ユーザーが DMZ 上の Web サーバーにアクセスする	244
	内部ユーザーが DMZ 上の Web サーバーにアクセスする	245
	外部ユーザーが内部ホストにアクセスしようとする	246
	DMZ ユーザーによる内部ホストへのアクセスの試み	247
	トランスペアレント ファイアウォールを通過するデータの動き	248
	内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする	248

NAT を使用して内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする	250
外部ユーザーが内部ネットワーク上の Web サーバーにアクセスする	251
外部ユーザーが内部ホストにアクセスしようとする	252
ファイアウォールモードの履歴	253

第 8 章

Startup Wizard 259

Startup Wizard へのアクセス	259
Startup Wizard のガイドライン	259
Startup Wizard の画面	259
開始点またはウェルカム	260
基本設定	260
インターフェイスの画面	260
外部インターフェイスの設定 (ルーテッドモード)	260
外部インターフェイスの設定 - PPPoE (ルーテッドモード、シングルモード)	260
Management IP Address Configuration (トランスペアレントモード)	260
その他のインターフェイスの設定	261
スタティック ルート	261
DHCP サーバー	261
アドレス変換 (NAT/PAT)	261
管理アクセス	261
IPS の基本設定	261
ASA CX の基本設定 (ASA 5585-X)	261
ASA FirePOWER の基本設定	262
タイムゾーンおよびクロック コンフィギュレーション	262
Auto Update サーバー (シングルモード)	262
スタートアップ ウィザードの概要	262
Startup Wizard の履歴	263

第 II 部 :

ハイアベイラビリティとスケラビリティ 265

第 9 章

マルチコンテキストモード 267

セキュリティ コンテキストについて	267
セキュリティ コンテキストの一般的な使用方法	267
コンテキスト コンフィギュレーション ファイル	268
コンテキスト コンフィギュレーション	268
システム設定	268
管理コンテキストの設定	268
ASA がパケットを分類する方法	269
有効な分類子基準	269
分類例	269
セキュリティ コンテキストのカスケード接続	272
セキュリティ コンテキストへの管理アクセス	273
システム管理者のアクセス	273
コンテキスト管理者のアクセス	274
インターフェイス使用率の管理	274
リソース管理の概要	274
リソース クラス	275
リソース制限値	275
デフォルト クラス	275
オーバーサブスクライブ リソースの使用	276
無限リソースの使用	277
MAC アドレスについて	278
マルチコンテキスト モードでの MAC アドレス	278
自動 MAC アドレス	278
VPN サポート	279
マルチ コンテキスト モードのライセンス	279
マルチ コンテキスト モードの前提条件	281
マルチ コンテキスト モードのガイドライン	281
マルチ コンテキスト モードのデフォルト	282
マルチ コンテキスト の設定	283
マルチ コンテキスト モードの有効化または無効化	283
マルチ コンテキスト モードの有効化	283

シングルコンテキスト モードの復元	285
リソース管理用のクラスの設定	285
セキュリティ コンテキストの設定	290
コンテキスト インターフェイスへの MAC アドレスの自動割り当て	293
コンテキストとシステム実行スペースの切り替え	294
セキュリティ コンテキストの管理	295
セキュリティ コンテキストの削除	295
管理コンテキストの変更	295
セキュリティ コンテキスト URL の変更	297
セキュリティ コンテキストのリロード	298
コンフィギュレーションのクリアによるリロード	298
コンテキストの削除および再追加によるリロード	299
セキュリティ コンテキストのモニタリング	299
コンテキスト リソースの使用状況のモニタリング	299
割り当てられた MAC アドレスの表示	301
システム設定での MAC アドレスの表示	301
コンテキスト内の MAC アドレスの表示	301
マルチ コンテキスト モードの履歴	302

第 10 章

ハイ アベイラビリティのためのフェールオーバー	309
フェールオーバーについて	309
フェールオーバー モード	309
フェールオーバー のシステム要件	310
ハードウェア要件	310
ソフトウェア要件	311
ライセンス要件	311
フェールオーバー リンクとステートフル フェールオーバー リンク	312
フェールオーバー リンク	312
ステートフル フェールオーバー リンク	314
フェールオーバー リンクとデータ リンクの中断の回避	314
フェールオーバー の MAC アドレスと IP アドレス	316

ステートレス フェールオーバーとステートフル フェールオーバー	318
ステートレス フェールオーバー	318
ステートフル フェールオーバー	318
フェールオーバーのブリッジグループ要件	320
アプライアンス、ASA のブリッジグループ必須要件	320
フェールオーバーのヘルス モニタリング	321
装置のヘルス モニターリング	321
インターフェイス モニタリング	322
フェールオーバー 時間	324
設定の同期	325
コンフィギュレーションの複製の実行	325
ファイルの複製	326
コマンドの複製	327
設定同期の最適化	328
アクティブ/スタンバイ フェールオーバーについて	329
プライマリ/セカンダリの役割とアクティブ/スタンバイ ステータス	329
起動時のアクティブ装置の判別	329
フェールオーバー イベント	330
アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要	331
アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要	331
フェールオーバー グループのプライマリ/セカンダリ ロールとアクティブ/スタンバイ ステータス	332
起動時のフェールオーバー グループのアクティブ装置の決定	332
フェールオーバー イベント	332
フェールオーバーのライセンス	334
フェールオーバー のガイドライン	335
フェールオーバーのデフォルト	338
アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの設定	339
アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定	340
オプションのフェールオーバー パラメータの設定	342
フェールオーバー基準とその他の設定の構成	342

インターフェイス モニタリングの設定およびスタンバイ アドレスの設定	345
非対称にルーティングされたパケットのサポートの設定 (アクティブ/アクティブモード)	346
フェールオーバー の管理	349
フェールオーバーの設定変更	349
フェールオーバーの強制実行	352
フェールオーバーのディセーブル化	353
障害が発生した装置の復元	354
コンフィギュレーションの再同期	355
フェールオーバーのモニタリング	355
フェールオーバー メッセージ	355
フェールオーバーの syslog メッセージ	355
フェールオーバー デバッグ メッセージ	355
SNMP のフェールオーバー トラップ	356
フェールオーバー ステータスのモニタリング	356
System	356
フェールオーバー グループ 1 およびフェールオーバー グループ 2	357
フェールオーバーの履歴	358
第 11 章	パブリック クラウドでのハイ アベイラビリティのためのフェールオーバー
	363
パブリック クラウドでのフェールオーバーについて	363
アクティブ/バックアップ フェールオーバーについて	364
プライマリ/セカンダリの役割とアクティブ/バックアップ ステータス	364
フェールオーバー接続	364
ポーリングと Hello メッセージ	365
起動時のアクティブ装置の判別	365
フェールオーバー イベント	365
注意事項と制約事項	367
パブリック クラウドでのフェールオーバーのライセンス	369
パブリック クラウドでのフェールオーバーのデフォルト	369
Microsoft Azure での ASA 仮想 ハイアベイラビリティについて	369

Azure サービス プリンシパルについて	371
Azure での ASA 仮想 ハイアベイラビリティの設定要件	371
アクティブ/バックアップ フェールオーバーの設定	372
オプションのフェールオーバー パラメータの設定	375
Azure ルート テーブルの設定	375
パブリック クラウドでのフェールオーバーの管理	376
フェールオーバーの強制実行	376
ルートの更新	377
Azure 認証の検証	377
パブリック クラウドでのフェールオーバーのモニター	378
フェールオーバー ステータス	378
フェールオーバー メッセージ	379
パブリック クラウドでのフェールオーバーの履歴	380

第 12 章

Secure Firewall 3100 の ASA クラスタ 381

ASA クラスタリングの概要	381
クラスタをネットワークに適合させる方法	381
クラスタ メンバー	382
ブートストラップ コンフィギュレーション	382
制御ノードとデータノードの役割	382
クラスタ インターフェイス	382
クラスタ制御リンク	383
コンフィギュレーションの複製	383
ASA クラスタ管理	383
管理ネットワーク	383
管理インターフェイス	383
制御ユニット管理とデータユニット管理	384
暗号キー複製	384
ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致	384
サイト間クラスタリング	385
ASA クラスタリングのライセンス	385

ASA クラスタリングの要件と前提条件	387
ASA クラスタリングのガイドライン	389
ASA クラスタリングの設定	395
コンフィギュレーションのバックアップ (推奨)	395
ユニットのケーブル接続およびインターフェイスの設定	395
クラスタ インターフェイスについて	395
クラスタ ユニットのケーブル接続とアップストリームおよびダウンストリーム機器の設定	403
制御ユニットでのクラスタ インターフェイス モードの設定	404
(推奨、マルチコンテキストモードでは必須) 制御ユニットでのインターフェイスの設定	407
高可用性ウィザードを使用したクラスタの作成または参加	414
クラスタリング動作のカスタマイズ	418
ASA クラスタの基本パラメータの設定	418
インターフェイスのヘルス モニタリングおよび自動再結合の設定	423
クラスタ TCP 複製の遅延の設定	425
サイト間機能の設定	425
クラスタノードの管理	430
制御ノードからの新しいデータノードの追加	430
非アクティブノードになる	431
制御ノードからのデータノードの非アクティブ化	432
クラスタへの再参加	433
クラスタからの脱退	434
制御ノードの変更	435
クラスタ全体でのコマンドの実行	436
ASA クラスタのモニタリング	437
クラスタ ステータスのモニタリング	437
クラスタ全体のパケットのキャプチャ	437
クラスタリソースのモニタリング	438
クラスタ トラフィックのモニタリング	438
クラスタ制御リンクのモニタリング	438

クラスタのルーティングのモニタリング	439
クラスタリングのロギングの設定	439
ASA クラスタリングの例	439
ASA およびスイッチのコンフィギュレーションの例	439
ASA の設定	439
Cisco IOS スwitchのコンフィギュレーション	441
スティック上のファイアウォール	442
トラフィックの分離	444
スパンド EtherChannel とバックアップ リンク (従来の 8 アクティブ/8 スタンバイ)	446
ルーテッド モード サイト間クラスタリングの OTV 設定	452
サイト間クラスタリングの例	455
サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用したスパンド EtherChannel ルーテッド モードの例	455
スパンド EtherChannel トランスペアレント モード ノースサウス サイト間の例	457
スパンド EtherChannel トランスペアレント モード イーストウェスト サイト間の例	458
クラスタリングの参考資料	459
ASA の各機能とクラスタリング	459
クラスタリングでサポートされない機能	459
クラスタリングの中央集中型機能	460
個々のノードに適用される機能	461
ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング	462
接続設定とクラスタリング	462
FTP とクラスタリング	462
ICMP インспекションとクラスタリング	462
マルチキャスト ルーティングとクラスタリング	463
NAT とクラスタリング	463
ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング	465
SCTP とクラスタリング	466
SIP インспекションとクラスタリング	466
SNMP とクラスタリング	467
STUN とクラスタリング	467

syslog および NetFlow とクラスタリング	467
Cisco TrustSec とクラスタリング	467
VPN とクラスタリング	467
パフォーマンス スケーリング係数	468
制御ノードの選定	468
クラスタ内のハイ アベイラビリティ	469
ノードヘルスマonitoring	469
インターフェイス モニタリング	469
障害後のステータス	470
クラスタへの再参加	470
データ パス接続状態の複製	471
クラスタが接続を管理する方法	471
接続のロール	471
新しい接続の所有権	474
TCP のサンプルデータフロー	474
ICMP および UDP のサンプルデータフロー	475
新しい TCP 接続のクラスタ全体での再分散	477
Secure Firewall 3100 の ASA クラスタリングの履歴	477

第 13 章

Firepower 4100/9300 の ASA クラスタ	479
Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリングについて	479
ブートストラップ コンフィギュレーション	480
クラスタ メンバー	480
クラスタ制御リンク	481
クラスタ制御リンクのサイズ	481
クラスタ制御リンク冗長性	482
クラスタ制御リンクの信頼性	482
クラスタ制御リンク ネットワーク	483
クラスタ インターフェイス	483
冗長スイッチシステムへの接続	483
コンフィギュレーションの複製	483

Secure Firewall ASA クラスタの管理	483
管理ネットワーク	483
管理インターフェイス	484
制御ユニット管理とデータユニット管理	484
暗号キー複製	484
ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致	485
スパンド EtherChannel (推奨)	485
サイト間クラスタリング	486
Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングの要件と前提条件	486
でのクラスタリングのライセンス Firepower 4100/9300 シャーシ	488
分散型 S2S VPN のライセンス	490
クラスタリング ガイドラインと制限事項	490
でのクラスタリングの設定 Firepower 4100/9300 シャーシ	496
FXOS : ASA クラスタの追加	496
ASA クラスタの作成	496
クラスタ メンバの追加	503
ASA : ファイアウォール モードとコンテキスト モードの変更	505
ASA : データ インターフェイスの設定	506
ASA : クラスタ設定のカスタマイズ	508
ASA クラスタの基本パラメータの設定	508
インターフェイスのヘルス モニタリングおよび自動再結合の設定	513
クラスタ TCP 複製の遅延の設定	514
サイト間機能の設定	515
分散型サイト間 VPN の設定	519
FXOS : クラスタユニットの削除	526
ASA : クラスタ メンバの管理	527
非アクティブなメンバーになる	527
制御ユニットからのデータユニットの非アクティブ化	528
クラスタへの再参加	529
制御ユニットの変更	530
クラスタ全体でのコマンドの実行	531

ASA : での ASA クラスターのモニタリング Firepower 4100/9300 シャーシ	532
クラスター ステータスのモニタリング	532
クラスター全体のパケットのキャプチャ	532
クラスターリソースのモニタリング	533
クラスター トラフィックのモニタリング	533
クラスター制御リンクのモニタリング	533
クラスターのルーティングのモニタリング	533
分散型 S2S VPN のモニタリング	534
クラスターリングのロギングの設定	534
分散型 S2S VPN のトラブルシューティング	534
ASA クラスターリングの例	536
スティック上のファイアウォール	536
トラフィックの分離	537
スパンド EtherChannel とバックアップリンク（従来の 8 アクティブ/8 スタンバイ）	537
ルーテッドモード サイト間クラスターリングの OTV 設定	540
サイト間クラスターリングの例	543
サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用したスパンド EtherChannel ルーテッドモードの例	543
スパンド EtherChannel トランスペアレントモード ノースサウス サイト間の例	545
スパンド EtherChannel トランスペアレントモード イーストウェスト サイト間の例	547
クラスターリングの参考資料	547
ASA の各機能とクラスターリング	548
クラスターリングでサポートされない機能	548
クラスターリングの中央集中型機能	549
個々のユニットに適用される機能	550
ネットワーク アクセス用の AAA とクラスターリング	550
接続設定	550
FTP とクラスターリング	551
ICMP インспекション	551
マルチキャスト ルーティングとクラスターリング	551
NAT とクラスターリング	551

ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング	553
SCTP とクラスタリング	554
SIP インスペクションとクラスタリング	554
SNMP とクラスタリング	554
STUN とクラスタリング	555
syslog および NetFlow とクラスタリング	555
Cisco TrustSec とクラスタリング	555
Secure Firewall eXtensible オペレーティングシステム (FXOS) シャーシ上の VPN とクラスタリング	555
パフォーマンス スケーリング係数	556
制御ユニットの選定	556
クラスタ内のハイ アベイラビリティ	557
シャーシアプリケーションのモニターリング	557
装置のヘルス モニターリング	557
インターフェイス モニターリング	558
デコレータ アプリケーションのモニターリング	558
障害後のステータス	558
クラスタへの再参加	559
データ パス接続状態の複製	560
クラスタが接続を管理する方法	560
接続のロール	560
新しい接続の所有権	563
TCP のサンプルデータフロー	563
ICMP および UDP のサンプルデータフロー	564
Firepower 4100/9300 上の ASA クラスタリングの履歴	565

第 14 章

ASA クラスタのクラスタを展開する	575
ASA 仮想クラスタリングについて	575
クラスタをネットワークに適合させる方法	576
クラスタ ノード	576
ブートストラップ コンフィギュレーション	576

制御ノードとデータノードの役割	576
個々のインターフェイス	577
ポリシーベース ルーティング	578
等コスト マルチパス ルーティング	579
クラスタ制御リンク	579
クラスタ制御リンク トラフィックの概要	580
クラスタ制御リンクの障害	580
コンフィギュレーションの複製	580
ASA 仮想 クラスタの管理	581
管理ネットワーク	581
管理インターフェイス	581
制御ノードの管理対データノードの管理	581
暗号キー複製	582
ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致	582
サイト間クラスタリング	582
ASA 仮想クラスタリングのライセンス	583
ASA 仮想クラスタリングの要件と前提条件	583
ASA 仮想クラスタリングに関するガイドライン	584
Day0 設定を使用した ASA 仮想 クラスタリングの設定	585
展開後のASA 仮想クラスタリングの設定	588
コンフィギュレーションのバックアップ (推奨)	588
インターフェイスの設定	588
の制御ノードでクラスタ インターフェイス モードを設定する	588
制御ノードでのクラスタ制御リンクの設定	591
個々のインターフェイスの設定	593
高可用性ウィザードを使用したクラスタの作成または参加	595
クラスタリング動作のカスタマイズ	599
ASA クラスタの基本パラメータの設定	599
インターフェイスヘルスマonitoringおよび自動再参加設定の設定	603
クラスタ TCP 複製の遅延の設定	604
サイト間機能の設定	605

クラスタ フロー モビリティの設定	605
クラスタノードの管理	609
制御ノードからの新しいデータノードの追加	609
非アクティブノードになる	610
制御ノードからのデータノードの非アクティブ化	611
クラスタへの再参加	612
クラスタからの脱退	613
制御ノードの変更	614
クラスタ全体でのコマンドの実行	614
ASA 仮想クラスタのモニタリング	615
クラスタ ステータスのモニタリング	615
クラスタ全体のパケットのキャプチャ	615
クラスタリソースのモニタリング	616
クラスタ トラフィックのモニタリング	616
クラスタ制御リンクのモニタリング	616
クラスタのルーティングのモニタリング	617
クラスタリングのロギングの設定	617
ASA 仮想クラスタリングの例	617
個別インターフェイス ルーテッド モード ノースサウス サイト間の例	617
クラスタリングの参考資料	618
ASA の各機能とクラスタリング	618
クラスタリングでサポートされない機能	618
クラスタリングの中央集中型機能	619
個々のノードに適用される機能	620
ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング	621
接続設定とクラスタリング	621
ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング	621
FTP とクラスタリング	623
ICMP インспекションとクラスタリング	623
マルチキャスト ルーティングとクラスタリング	623
NAT とクラスタリング	623

SCTP とクラスタリング	626
SIP インспекションとクラスタリング	626
SNMP とクラスタリング	626
STUN とクラスタリング	626
syslog および NetFlow とクラスタリング	626
Cisco TrustSec とクラスタリング	627
VPN とクラスタリング	627
パフォーマンス スケーリング係数	627
制御ノードの選定	627
ASA 仮想クラスタ内のハイアベイラビリティ	628
ノードヘルスマニタリング	628
インターフェイス モニタリング	629
障害後のステータス	629
クラスタへの再参加	629
データ パス接続状態の複製	630
ASA 仮想クラスタが接続を管理する方法	631
接続のロール	631
新しい接続の所有権	633
TCP のサンプルデータフロー	633
ICMP および UDP のサンプルデータフロー	634
新しい TCP 接続のクラスタ全体での再分散	636
ASA 仮想クラスタリングの履歴	636

第 III 部 : **インターフェイス 637**

第 15 章 **基本的なインターフェイス設定 639**

基本的なインターフェイス設定について	639
Auto-MDI/MDIX 機能	640
管理インターフェイス	640
管理インターフェイスの概要	640
管理スロット/ポートインターフェイス	640

管理専用トラフィックに対する任意のインターフェイスの使用	641
トランスペアレントモードの管理インターフェイス	641
基本インターフェイスの設定のガイドライン	642
基本インターフェイスのデフォルト設定	643
物理インターフェイスのイネーブル化およびイーサネットパラメータの設定	644
ジャンボフレームサポートの有効化 (ASA 仮想、ISA 3000)	646
Secure Firewall 3100 のネットワークモジュールの管理	647
ブレイクアウトポートの設定	648
ネットワークモジュールの追加	649
ネットワークモジュールの交換方法	649
ネットワークモジュールを別のタイプに交換する	651
ネットワークモジュールの取り外し	652
基本インターフェイスの例	652
物理インターフェイスパラメータの例	653
マルチコンテキストモードの例	653
基本インターフェイスの設定の履歴	653
<hr/>	
第 16 章	Firepower 1010 スイッチポートの基本インターフェイス設定 657
	Firepower 1010 スイッチポートについて 657
	Firepower 1010 ポートおよびインターフェイスについて 657
	Auto-MDI/MDIX 機能 658
	Firepower 1010 スイッチポートの注意事項と制約事項 659
	スイッチポートと Power Over Ethernet の設定 660
	VLAN インターフェイスの設定 660
	スイッチポートのアクセスポートとしての設定 661
	スイッチポートのトランクポートとしての設定 663
	Power over Ethernet の設定 664
	スイッチポートのモニタリング 665
	スイッチポートの履歴 666
<hr/>	
第 17 章	EtherChannel インターフェイスインターフェイス 667

EtherChannel インターフェイスについて	667
EtherChannel について	668
チャンネル グループ インターフェイス	668
別のデバイスの EtherChannel への接続	668
リンク集約制御プロトコル	670
ロード バランシング	670
EtherChannel MAC アドレス	671
EtherChannel インターフェイスのガイドライン	671
EtherChannel インターフェイスのデフォルト設定	673
EtherChannel の設定	674
EtherChannel へのインターフェイスの追加	674
EtherChannel のカスタマイズ	676
EtherChannel の例	678
EtherChannel インターフェイスの履歴	679

第 18 章

VLAN サブインターフェイス	681
VLAN サブインターフェイスについて	681
VLAN サブインターフェイスのライセンス	682
VLAN サブインターフェイスのガイドラインと制限事項	682
VLAN サブインターフェイスのデフォルト設定	683
VLAN サブインターフェイスと 802.1Q トランキングの設定	684
VLAN のサブインターフェイスの例	685
VLAN サブインターフェイスの履歴	687

第 19 章

VXLAN インターフェイス	689
VXLAN インターフェイスの概要	689
カプセル化	689
VXLAN トンネル エンドポイント	690
VTEP 送信元インターフェイス	690
VNI インターフェイス	691
VXLAN パケット処理	691

ピア VTEP	692
VXLAN 使用例	693
VXLAN ブリッジまたはゲートウェイの概要	693
VXLAN ブリッジ	694
VXLAN ゲートウェイ (ルーテッド モード)	694
VXLAN ドメイン間のルータ	695
AWS ゲートウェイロードバランサおよび Geneve シングルアームプロキシ	696
VXLAN インターフェイスの要件と前提条件	697
VXLAN インターフェイスのガイドライン	697
VXLAN インターフェイスのデフォルト設定	698
VXLAN インターフェイスの設定	698
VTEP 送信元インターフェイスの設定	699
VNI インターフェイスの設定	700
Geneve インターフェイスの設定	701
Geneve の VTEP 送信元インターフェイスの設定	701
Geneve の VNI インターフェイスの設定	702
ゲートウェイロードバランサのヘルスチェックの許可	703
VXLAN インターフェイスの例	704
トランスペアレント VXLAN ゲートウェイの例	705
VXLAN ルーティングの例	707
VXLAN インターフェイスの履歴	709

第 20 章**ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイス 711**

ルーテッドモードインターフェイスとトランスペアレントモードインターフェイスについて	711
セキュリティ レベル	712
デュアル IP スタック (IPv4 および IPv6)	713
31 ビット サブネットマスク	713
31 ビットのサブネットとクラスタリング	713
31 ビットのサブネットとフェールオーバー	713
31 ビットのサブネットと管理	713

31 ビットのサブネットをサポートしていない機能	713
ルータードモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスに関するガイドラインと制限事項	714
ルータードモードのインターフェイスの設定	716
ルータードモードの一般的なインターフェイスパラメータの設定	717
PPPoE の設定	720
ブリッジグループインターフェイスの設定	721
ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) の設定	721
ブリッジグループメンバーの一般的なインターフェイスパラメータの設定	723
トランスペアレントモードの管理インターフェイスの設定	725
IPv6 アドレスの設定	727
IPv6 について	727
IPv6 アドレス指定	727
Modified EUI-64 インターフェイス ID	727
IPv6 プレフィックス委任クライアントの設定	728
IPv6 プレフィックス委任の概要	728
IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化	730
グローバル IPv6 アドレスの設定	731
(オプション) リンクローカルアドレスの自動設定	734
(オプション) リンクローカルアドレスの手動設定	735
IPv6 ネイバー探索の設定	736
ダイナミックに検出されたネイバーの表示とクリア	739
ルータードモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスのモニタリング	740
インターフェイス統計情報	740
DHCP Information	741
スタティック ルート トラッキング	741
PPPoE	741
ダイナミック ACL	742
ルータードモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの例	742
2つのブリッジグループを含むトランスペアレントモードの例	742
2つのブリッジグループを含むスイッチド LAN セグメントの例	743

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの履歴 745

第 21 章

高度なインターフェイス設定 751

インターフェイスの詳細設定について 751

MAC アドレスについて 751

デフォルトの MAC アドレス 752

自動 MAC アドレス 752

MTU について 753

パス MTU ディスカバリ 754

デフォルト MTU 754

MTU およびフラグメンテーション 754

MTU とジャンボ フレーム 754

TCP MSS について 755

デフォルト TCP MSS 755

TCP MSS の推奨最大設定 755

インターフェイス間通信 756

インターフェイス内通信 (ルーテッドファイアウォールモード) 756

MAC アドレスの自動割り当て 756

手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定 758

同一のセキュリティ レベル通信の許可 759

ARP および MAC アドレス テーブルのモニタリング 760

インターフェイスの詳細設定の履歴 760

第 22 章

トラフィック ゾーン 763

トラフィック ゾーンの概要 763

ゾーン分割されていない動作 763

ゾーンを使用する理由 764

非対称ルーティング 764

紛失したルート 764

ロード バランシング 765

ゾーンごとの接続テーブルおよびルーティング テーブル 766

ECMP ルーティング	766
ゾーン分割されていない ECMP サポート	766
ゾーン分割された ECMP サポート	767
接続のロード バランス方法	767
別のゾーンのルートへのフォールバック	767
インターフェイスベースのセキュリティ ポリシーの設定	768
トラフィック ゾーンでサポートされるサービス	768
セキュリティ レベル	768
フローのプライマリおよび現在のインターフェイス	769
ゾーンの追加または削除	769
ゾーン内トラフィック	769
To-the-Box および From-the-Box トラフィック	769
ゾーン内の IP アドレスのオーバーラップ	770
トラフィック ゾーンの前提条件	770
トラフィック ゾーンのガイドライン	772
トラフィック ゾーンの設定	773
トラフィック ゾーンのモニタリング	774
ゾーン情報	774
ゾーン接続	774
ゾーンルーティング	775
トラフィック ゾーンの例	776
トラフィック ゾーンの履歴	779

第 IV 部 : **基本設定** 781

第 23 章 **基本設定** 783

ホスト名、ドメイン名、およびイネーブル パスワードと Telnet パスワードの設定	783
日時の設定	785
NTP サーバーを使用した日付と時刻の設定	785
手動での日時の設定	787
Precision Time Protocol の設定 (ISA 3000)	788

マスターパスフレーズの設定	790
マスターパスフレーズの追加または変更	790
マスターパスフレーズの無効化	792
DNS サーバーの設定	792
ハードウェア バイパスおよびデュアル電源 (Cisco ISA 3000) の設定	796
ASP (高速セキュリティ パス) のパフォーマンスと動作の調整	799
ルールエンジンのトランザクションコミットモデルの選択	799
ASP ロード バランシングの有効化	800
DNS キャッシュのモニタリング	801
基本設定の履歴	802

第 24 章

DHCP サービスと DDNS サービス	807
DHCP サービスと DDNS サービスについて	807
DHCPv4 サーバについて	807
DHCP オプション	807
DHCPv6 ステートレス サーバーについて	808
DHCP リレー エージェントについて	809
VTI での DHCP リレーサーバーのサポート	809
DHCP サービスと DDNS サービスのガイドライン	810
DHCP サーバーの設定	812
DHCPv4 サーバーの有効化	812
高度な DHCPv4 オプションの設定	814
DHCPv6 ステートレス サーバーの設定	815
DHCP リレー エージェントの設定	816
ダイナミック DNS の設定	818
DHCP および DDNS サービスのモニタリング	823
DHCP サービスのモニタリング	823
DDNS ステータスのモニタリング	824
DHCP および DDNS サービスの履歴	825

第 25 章

デジタル証明書	829
----------------	------------

デジタル証明書の概要	829
公開キー暗号化	830
証明書のスケーラビリティ	831
キーペア	831
トラストポイント	832
認証登録	832
SCEP 要求のプロキシ	832
失効チェック	833
サポート対象の CA サーバー	833
CRL	834
OCSP	835
証明書とユーザー ログイン クレデンシヤル	836
ユーザー ログイン クレデンシヤル	836
証明書	837
デジタル証明書のガイドライン	838
デジタル証明書の設定	840
参照 ID の設定	841
特定の証明書タイプの設定方法	842
ID 証明書	843
アイデンティティ証明書の追加またはインポート	843
アイデンティティ証明書のエクスポート	848
証明書署名要求の生成	848
アイデンティティ証明書のインストール	849
CA 証明書	851
CA 証明書の追加またはインストール	851
失効に関する CA 証明書の設定	852
CRL 取得ポリシーの設定	853
CRL 取得方式の設定	854
OCSP ルールの設定	854
高度な CRL および OCSP の設定	855
CA サーバー管理	856

CA 証明書の弱い暗号の許可	856
コード署名者証明書	857
コード署名者証明書のインポート	857
コード署名者証明書のエクスポート	857
証明書の有効期限アラートの設定 (ID 証明書または CA 証明書用)	858
デジタル証明書のモニタリング	859
証明書管理の履歴	860

第 26 章

ARP インспекションおよび MAC アドレス テーブル 863

ARP インспекションと MAC アドレス テーブルについて	863
ブリッジグループトラフィックの ARP インспекション	863
MAC アドレス テーブル	864
デフォルト設定	865
ARP インспекションと MAC アドレス テーブルのガイドライン	865
ARP インспекションとその他の ARP パラメータの設定	865
スタティック ARP エントリの追加と、他の ARP パラメータのカスタマイズ	866
ARP インспекションの有効化	867
トランスペアレントモードのブリッジグループにおける MAC アドレス テーブルの	868
ブリッジグループのスタティック MAC アドレスの追加	868
MAC アドレスラーニングの設定	869
ARP インспекションと MAC アドレス テーブルの履歴	870

第 V 部 :

IP ルーティング 873

第 27 章

ルーティングの概要 875

パスの決定	875
サポートされるルート タイプ	876
スタティックとダイナミックの比較	876
シングルパスとマルチパスの比較	877
フラットと階層型の比較	877
リンクステートと距離ベクトル型の比較	877

ルーティングでサポートされるインターネットプロトコル	878
ルーティングテーブル	879
ルーティング テーブルへの入力方法	879
ルートのアドミニストレーティブ ディスタンス	880
ダイナミック ルートとフローティング スタティック ルートのバックアップ	881
転送の決定方法	881
ダイナミック ルーティングおよび フェールオーバー	882
ダイナミック ルーティングおよび クラスタリング	882
スパンド EtherChannel モードでのダイナミック ルーティング	883
個別インターフェイス モードでのダイナミック ルーティング	884
マルチ コンテキスト モードでのダイナミック ルーティング	885
ルートのリソース管理	885
管理トラフィック用ルーティングテーブル	886
管理インターフェイスの識別	887
等コスト マルチパス (ECMP) ルーティング	887
プロキシ ARP 要求のディセーブル化	888
ルーティング テーブルの表示	889
ルート概要の履歴	889
第 28 章	スタティック ルートとデフォルト ルート 891
	スタティック ルートとデフォルト ルートについて 891
	Default Route 891
	スタティック ルート 892
	不要なトラフィックをドロップするための null0 インターフェイスへのルート 892
	ルートのプライオリティ 892
	トランスペアレント ファイアウォール モードおよびブリッジ グループのルート 893
	スタティック ルート トラッキング 893
	スタティック ルートとデフォルト ルートのガイドライン 894
	デフォルト ルートおよびスタティック ルートの設定 895
	デフォルト ルートの設定 895
	スタティック ルートの設定 896

スタティック ルート トラッキングの設定	897
スタティック ルートまたはデフォルト ルートのモニタリング	898
スタティック ルートまたはデフォルト ルートの例	899
スタティック ルートおよびデフォルト ルートの履歴	899

第 29 章**ポリシーベースルーティング 901**

ポリシーベース ルーティングについて	901
ポリシーベース ルーティングを使用する理由	902
同等アクセスおよび送信元依存ルーティング	902
QoS	902
コスト節約	903
ロードシェアリング	903
PBR の実装	903
ポリシーベース ルーティングのガイドライン	904
ポリシーベース ルーティングの設定	905
ポリシーベース ルーティングの履歴	909

第 30 章**ルートマップ 911**

ルート マップについて	911
permit 句と deny 句	912
match 句と set 句の値	912
ルート マップのガイドライン	913
ルート マップの定義	913
ルート マップのカスタマイズ	917
特定の宛先アドレスに一致するルートの定義	917
プレフィックス ルールの設定	918
プレフィックス リストの設定	919
ルート アクションのメトリック値の設定	919
ルート マップの例	920
ルート マップの履歴	920

第 31 章

双方向フォワーディング検出ルーティング 923

BFD ルーティングについて 923

BFD 非同期モードおよびエコー機能 923

BFD セッション確立 924

BFD タイマー ネゴシエーション 926

BFD 障害検出 927

BFD 導入シナリオ 927

BFD ルーティングのガイドライン 928

BFD の設定 928

BFD テンプレートの作成 929

BFD インターフェイスの設定 931

BFD マップの設定 931

BFD ルーティングの履歴 932

第 32 章

BGP 933

BGP について 933

BGP を使用する状況 933

ルーティング テーブルの変更 934

BGP パスの選択 935

BGP マルチパス 936

BGP のガイドライン 937

BGP の設定 938

BGP の有効化 938

BGP ルーティング プロセスの最適なパスの定義 940

ポリシー リストの設定 940

AS パス フィルタの設定 942

コミュニティ ルールの設定 943

IPv4 アドレス ファミリの設定 944

IPv4 ファミリの一般設定 944

IPv4 ファミリ集約アドレスの設定 945

IPv4 ファミリのフィルタリング設定	946
IPv4 ファミリの BGP ネイバーの設定	946
IPv4 ネットワークの設定	950
IPv4 再配布の設定	951
IPv4 ルート注入の設定	952
IPv6 アドレス ファミリの設定	952
IPv6 ファミリの一般設定	952
IPv6 ファミリ集約アドレスの設定	953
IPv6 ファミリの BGP ネイバーの設定	954
IPv6 ネットワークの設定	958
IPv6 再配布の設定	958
IPv6 ルート注入の設定	959
BGP のモニタリング	960
BGP の履歴	961

第 33 章

OSPF 963

OSPF について	963
fast hello パケットに対する OSPF のサポート	965
Fast Hello パケットに対する OSPF サポートの前提条件	965
fast hello パケットに対する OSPF のサポートについて	965
OSPFv2 および OSPFv3 間の実装の差異	966
OSPF のガイドライン	967
OSPFv2 の設定	969
認証用のキー チェーンの設定	971
OSPFv2 ルータ ID の設定	972
OSPF ルータ ID の手動設定	973
移行中のルータ ID の挙動	973
OSPFv2 のカスタマイズ	974
OSPFv2 へのルートの再配布	974
OSPFv2 にルートを再配布する場合のルート集約の設定	976
ルート サマリー アドレスの追加	976

OSPF サマリー アドレスの追加または編集	978
OSPFv2 エリア間のルート集約の設定	978
OSPFv2 インターフェイス パラメータの設定	979
OSPFv2 エリア パラメータの設定	983
OSPFv2 フィルタ ルールの設定	984
OSPFv2 NSSA の設定	985
クラスタリングの IP アドレス プールの設定 (OSPFv2 および OSPFv3)	986
スタティック OSPFv2 ネイバーの定義	988
ルート計算タイマーの設定	989
ネイバーの起動と停止のロギング	990
認証用のキー チェーンの設定	991
OSPF でのフィルタリングの設定	992
OSPF の仮想リンクの設定	993
OSPFv3 の設定	995
OSPFv3 の有効化	995
OSPFv3 インターフェイス パラメータの設定	996
OSPFv3 エリア パラメータの設定	998
仮想リンク ネイバーの設定	999
OSPFv3 受動インターフェイスの設定	1000
OSPFv3 アドミニストレーティブ ディスタンスの設定	1001
OSPFv3 タイマーの設定	1001
スタティック OSPFv3 ネイバーの定義	1003
Syslog メッセージの送信	1003
Syslog メッセージの抑止	1004
集約ルート コストの計算	1005
OSPFv3 ルーティング ドメインへのデフォルトの外部ルートの生成	1005
IPv6 サマリー プレフィックスの設定	1006
IPv6 ルートの再配布	1006
グレースフル リスタートの設定	1007
OSPFv2 のグレースフル リスタートの設定	1008
OSPFv2 の Cisco NSF グレースフル リスタートの設定	1009

OSPFv2 の IETF NSF グレースフル リスタートの設定	1009
OSPFv3 のグレースフル リスタートの設定	1010
OSPF のグレースフル リスタート待機タイマーの設定	1011
OSPFv2 設定の削除	1011
OSPFv3 設定の削除	1012
OSPFv2 の例	1012
OSPFv3 の例	1014
OSPF のモニタリング	1016
OSPF の履歴	1017

第 34 章

IS-IS 1021

IS-IS について	1021
NET について	1021
IS-IS ダイナミック ホスト名	1022
IS-IS での PDU のタイプ	1023
マルチアクセス回線での IS-IS の動作	1024
IS-IS での代表 IS の選択	1025
IS-IS LSPDB の同期	1025
IS-IS 最短パスの計算	1027
IS-IS シャットダウンプロトコル	1028
IS-IS の前提条件	1028
IS-IS のガイドライン	1028
IS-IS の設定	1029
IS-IS ルーティングのグローバルな有効化	1029
IS-IS 認証の有効化	1031
IS-IS LSP の設定	1031
IS-IS サマリー アドレスの設定	1033
IS-IS NET の設定	1035
IS-IS パッシブ インターフェイスの設定	1036
IS-IS インターフェイスの設定	1037
IS-IS IPv4 アドレス ファミリの設定	1041

IS-IS IPv6 アドレス ファミリの設定	1045
IS-IS の監視	1047
IS-IS の履歴	1048

第 35 章
EIGRP 1049

EIGRP について	1049
EIGRP のガイドライン	1051
EIGRP プロセスの設定	1052
EIGRP の設定	1053
EIGRP のイネーブル化	1053
EIGRP スタブルルーティングのイネーブル化	1054
EIGRP のカスタマイズ	1056
EIGRP ルーティング プロセスのネットワークの定義	1056
EIGRP のインターフェイスの設定	1057
パッシブ インターフェイスの設定	1058
インターフェイスでのサマリー集約アドレスの設定	1058
インターフェイス遅延値の変更	1060
インターフェイスでの EIGRP 認証のイネーブル化	1060
EIGRP ネイバーの定義	1061
EIGRP へのルート再配布	1062
EIGRP でのネットワークのフィルタリング	1065
EIGRP Hello 間隔と保持時間のカスタマイズ	1066
自動ルート集約の無効化	1067
EIGRP でのデフォルト情報の設定	1068
EIGRP スプリット ホライズンのディセーブル化	1069
EIGRP プロセスの再始動	1070
EIGRP のモニタリング	1071
EIGRP の履歴	1072

第 36 章
マルチキャスト ルーティング 1073

マルチキャスト ルーティングについて	1073
--------------------	------

スタブ マルチキャスト ルーティング	1074
PIM マルチキャスト ルーティング	1074
PIM Source Specific Multicast のサポート	1074
PIM ブートストラップ ルータ (BSR)	1075
PIM ブートストラップ ルータ (BSR) の用語	1075
マルチキャスト グループの概念	1076
マルチキャスト アドレス	1076
クラス	1076
マルチキャスト ルーティングのガイドライン	1077
マルチキャスト ルーティングの有効化	1078
マルチキャスト ルーティングのカスタマイズ	1078
スタブ マルチキャスト ルーティングの設定と IGMP メッセージの転送	1079
スタティック マルチキャスト ルートの設定	1079
IGMP 機能の設定	1081
インターフェイスでの IGMP の有効化	1081
IGMP グループ メンバーシップの設定	1081
スタティック加入した IGMP グループの設定	1082
マルチキャスト グループへのアクセスの制御	1083
インターフェイスにおける IGMP 状態の数の制限	1084
マルチキャスト グループに対するクエリー メッセージの変更	1085
IGMP バージョンの変更	1086
PIM 機能の設定	1086
インターフェイスでの PIM の有効化またはディセーブル化	1087
スタティック ランデブー ポイント アドレスの設定	1087
指定ルータのプライオリティの設定	1088
PIM 登録メッセージの設定とフィルタリング	1089
PIM メッセージ間隔の設定	1089
ルート ツリーの設定	1090
マルチキャスト グループの設定	1091
PIM ネイバーのフィルタリング	1092
双方向ネイバー フィルタの設定	1092

	BSR 候補としての ASA の設定	1094
	マルチキャスト境界の設定	1094
	PIM のモニタリング	1096
	マルチキャストルーティングの例	1096
	マルチキャストルーティングの履歴	1098
<hr/>		
第 VI 部 :	AAA サーバーおよびローカル データベース	1101
<hr/>		
第 37 章	AAA サーバーとローカル データベース	1103
	AAA とローカル データベースについて	1103
	認証	1103
	認可	1104
	アカウントिंग	1104
	認証、認可、アカウントング間の相互作用	1104
	AAA サーバーおよびサーバーグループ	1104
	ローカル データベースについて	1107
	フォールバック サポート	1107
	グループ内の複数のサーバーを使用したフォールバックの仕組み	1108
	ローカル データベースのガイドライン	1109
	ローカル データベースへのユーザー アカウントの追加	1109
	ローカル データベースの認証および認可のテスト	1111
	ローカル データベースのモニタリング	1111
	ローカル データベースの履歴	1112
<hr/>		
第 38 章	AAA の RADIUS サーバー	1117
	AAA 用の RADIUS サーバーについて	1117
	サポートされている認証方式	1117
	VPN 接続のユーザー認証	1118
	RADIUS 属性のサポートされるセット	1118
	サポートされる RADIUS 認証属性	1119
	サポートされる IETF RADIUS 認証属性	1128

RADIUS アカウンティング切断の理由コード	1129
AAA の RADIUS サーバーのガイドライン	1130
AAA 用の RADIUS サーバーの設定	1131
RADIUS サーバー グループの設定	1131
グループへの RADIUS サーバーの追加	1134
認証プロンプトの追加	1136
RADIUS サーバーの認証および認可のテスト	1137
AAA 用の RADIUS サーバーのモニタリング	1137
AAA 用の RADIUS サーバーの履歴	1138

第 39 章

AAA 用の TACACS+ サーバー	1139
AAA 用の TACACS+ サーバーについて	1139
TACACS+ 属性	1139
AAA 用の TACACS+ サーバーのガイドライン	1141
TACACS+ サーバーの設定	1141
TACACS+ サーバー グループの設定	1141
グループへの TACACS+ サーバーの追加	1143
認証プロンプトの追加	1143
TACACS+ サーバーの認証および許可のテスト	1144
AAA 用の TACACS+ サーバーのモニタリング	1145
AAA 用の TACACS+ サーバーの履歴	1146

第 40 章

AAA の LDAP サーバー	1147
LDAP および ASA について	1147
LDAP での認証方法	1147
LDAP 階層	1148
LDAP 階層の検索	1149
LDAP サーバーへのバインド	1150
LDAP 属性マップ	1150
AAA の LDAP サーバーのガイドライン	1151
AAA の LDAP サーバーの設定	1152

LDAP 属性マップの設定	1152
LDAP サーバー グループの設定	1153
LDAP サーバーのサーバー グループへの追加	1154
LDAP サーバーによる認証および許可のテスト	1157
AAA の LDAP サーバーのモニタリング	1157
AAA の LDAP サーバーの履歴	1158

第 41 章

AAA の Kerberos サーバー	1159
AAA の Kerberos サーバーのガイドライン	1159
AAA の Kerberos サーバーの設定	1159
Kerberos AAA サーバークラスの設定	1159
Kerberos サーバークラスへの Kerberos サーバーの追加	1161
Kerberos キー発行局の検証の設定	1162
AAA の Kerberos サーバーのモニタリング	1163
AAA の Kerberos サーバーの履歴	1164

第 42 章

AAA の RSA SecurID サーバー	1165
RSA SecurID サーバーについて	1165
AAA の RSA SecurID サーバーのガイドライン	1165
AAA の RSA SecurID サーバーの設定	1166
RSA SecurID AAA サーバークラスの設定	1166
SDI サーバークラスへの RSA SecurID サーバーの追加	1167
SDI ノードシークレットファイルのインポート	1168
AAA の RSA SecurID サーバーのモニタリング	1168
AAA の RSA SecurID サーバーの履歴	1169

第 VII 部 :

システム管理	1171
---------------	-------------

第 43 章

管理アクセス	1173
管理リモート アクセスの設定	1173
HTTPS、Telnet、または SSH の ASA アクセスの設定	1173

ASDM、その他のクライアントの HTTPS アクセスの設定	1174
SSH アクセスの設定	1176
Telnet アクセスの設定	1182
ASDM アクセスまたはクライアントレス SSL VPN のための HTTP リダイレクトの設定	1183
VPN トンネルを介した管理アクセスの設定	1184
Firepower 2100 プラットフォーム モード データ インターフェイスでの FXOS の管理アクセスの設定	1185
コンソール タイムアウトの変更	1187
CLI プロンプトのカスタマイズ	1187
ログイン バナーの設定	1189
管理セッションクォータの設定	1190
システム管理者用 AAA の設定	1191
管理認証の設定	1191
管理認証について	1191
CLI、ASDM、および enable コマンド アクセス認証の設定	1194
ASDM 証明書認証の設定	1195
管理許可による CLI および ASDM アクセスの制限	1196
コマンド認可の設定	1198
コマンド認可について	1198
ローカル コマンド許可の設定	1200
TACACS+ サーバーでのコマンドの設定	1201
TACACS+ コマンド許可の設定	1204
ローカル データベース ユーザーのパスワード ポリシーの設定	1205
パスワードの変更	1207
ログインの履歴を有効にして表示する	1207
管理アクセス アカウンティングの設定	1208
ロックアウトからの回復	1209
デバイス アクセスのモニタリング	1211
管理アクセスの履歴	1212
第 44 章	ソフトウェアおよびコンフィギュレーション 1225

ソフトウェアのアップグレード	1225
ROMMON を使用したイメージのロード (ISA 3000)	1225
ROMMON イメージのアップグレード (ISA 3000)	1227
ソフトウェアのダウングレード	1229
ダウングレードに関するガイドラインおよび制限事項	1229
ダウングレード後に削除される互換性のない設定	1231
Firepower 1000、2100 (アプライアンスモード)、Cisco Secure Firewall 3100 のダウングレード	1232
プラットフォームモードでの Firepower 2100 のダウングレード	1233
Firepower 4100/9300 のダウングレード	1234
ISA 3000 のダウングレード	1235
ファイルの管理	1236
ファイルアクセスの設定	1236
FTP クライアント モードの設定	1236
セキュア コピー サーバーとしての ASA の設定	1236
ASA TFTP クライアントのパス設定	1238
マウント ポイントの追加	1239
ファイル管理ツールへのアクセス	1241
ファイルの転送	1242
ローカル PC とフラッシュ間でのファイル転送	1242
リモート サーバーとフラッシュ間でのファイル転送	1242
ASA イメージ、ASDM、およびスタートアップ コンフィギュレーションの設定	1244
コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元	1247
完全なシステム バックアップまたは復元の実行	1247
バックアップまた復元を開始する前に	1247
システムのバックアップ	1249
バックアップの復元	1250
自動バックアップおよび復元の設定 (ISA 3000)	1251
自動バックアップの設定 (ISA 3000)	1251
自動復元の設定 (ISA 3000)	1252
TFTP サーバーへの実行コンフィギュレーションの保存	1253

システム再起動のスケジュール	1254
Cisco Secure Firewall 3100 での SSD のホットスワップ	1255
ソフトウェアとコンフィギュレーションの履歴	1257

第 45 章

システム イベントに対する応答の自動化	1261
EEM について	1261
サポートされるイベント	1261
イベント マネージャ アプレットのアクション	1262
出力先	1262
EEM のガイドライン	1263
EEM の設定	1263
イベント マネージャ アプレットの作成とイベントの設定	1264
アクションおよびアクションの出力先の設定	1265
イベント マネージャ アプレットの実行	1266
トラック メモリ割り当ておよびメモリ使用量	1266
EEM のモニタリング	1267
EEM の履歴	1267

第 46 章

テストとトラブルシューティング	1269
イネーブル パスワードと Telnet パスワードの回復	1269
ISA 3000 でのパスワードの回復	1269
ASA 仮想 のパスワードまたはイメージの回復	1271
ISA 3000 ハードウェアのパスワード回復の無効化	1272
Packet Capture Wizard を使用したキャプチャの設定と実行	1273
パケット キャプチャのガイドライン	1277
入力トラフィック セレクタ	1278
出力トラフィック セレクタ	1279
Buffers	1279
要約	1280
キャプチャの実行	1280
キャプチャの保存	1280

CPU 使用率とレポート	1281
の vCPU 使用率ASA 仮想	1281
CPU 使用率の例	1281
VMware の CPU 使用率のレポート	1282
ASA 仮想 と vCenter のグラフ	1282
Amazon CloudWatch CPU 使用率レポート	1283
ASA 仮想 と Amazon CloudWatch のグラフ	1283
Azure の CPU 使用率レポート	1284
ASA 仮想 と Azure のグラフ	1284
Hyper-V CPU 使用率レポート	1285
ASA Virtual と Hyper-V のグラフ	1285
OCI CPU 使用率レポート	1286
ASA 仮想 と OCI のグラフ	1286
設定のテスト	1287
基本接続のテスト : アドレス向けの ping の実行	1287
ping で実行可能なテスト	1287
ICMP ping と TCP ping の選択	1288
ICMP の有効化	1288
ホストの ping	1289
ASA 接続の体系的なテスト	1290
ホストまでのルートの追跡	1293
トレース ルート上の ASA の表示	1293
パケット ルートの決定	1294
パケット トレーサを使用したポリシー設定のテスト	1295
パフォーマンスとシステム リソースのモニタリング	1296
パフォーマンスのモニタリング	1296
メモリ ブロックのモニタリング	1297
CPU のモニタリング	1298
メモリのモニタリング	1298
プロセス単位の CPU 使用率のモニタリング	1299
接続のモニタリング	1299

テストおよびトラブルシューティングの履歴 1299

第 VIII 部 : **モニタリング 1303**

第 47 章 **ログ 1305**

ロギングの概要 1305

マルチ コンテキスト モードでのロギング 1306

syslog メッセージ分析 1306

syslog メッセージ形式 1307

シビラティ (重大度) 1307

syslog メッセージフィルタリング 1308

syslog メッセージクラス 1308

ログ ビューアのメッセージのソート 1312

カスタム メッセージリスト 1312

クラスタ 1312

ロギングのガイドライン 1313

ロギングの設定 1315

ロギングの有効化 1315

出力先の設定 1315

外部 syslog サーバーへの syslog メッセージの送信 1316

内部ログ バッファへの syslog メッセージの送信 1320

電子メール アドレスへの syslog メッセージの送信 1322

コンソール ポートへの syslog メッセージの送信 1324

Telnet または SSH セッションへの syslog メッセージの送信 1324

syslog メッセージの設定 1325

syslog メッセージの設定 1325

syslog ID 設定の編集 1326

非 EMBLEM 形式の syslog メッセージへのデバイス ID の出力 1327

syslog メッセージに日付と時刻を含める 1327

syslog メッセージの無効化 1327

syslog メッセージの重大度の変更 1328

スタンバイ装置の syslog メッセージのブロック	1328
非 EMBLEM 形式の syslog メッセージにデバイス ID を含める	1328
カスタム イベント リストの作成	1329
ロギング フィルタの設定	1330
ロギングの宛先へのメッセージフィルタの適用	1330
ロギング フィルタの適用	1331
syslog メッセージ ID フィルタの追加または編集	1332
メッセージクラスと重大度フィルタの追加または編集	1332
指定した出力先へのクラス内のすべての syslog メッセージの送信	1333
syslog メッセージの生成レートの制限	1333
個々の syslog メッセージに対するレート制限の割り当てまたは変更	1334
syslog メッセージに対するレート制限の追加または編集	1334
syslog 重大度に対するレート制限の編集	1335
ダイナミックロギングのレート制限の割り当てまたは変更	1335
ログのモニタリング	1336
ログビューアを使用した syslog メッセージのフィルタリング	1336
フィルタリング設定の編集	1338
ログビューアを使用した特定のコマンドの発行	1339
ロギングの履歴	1340

第 48 章

SNMP 1343

SNMP の概要	1343
SNMP の用語	1344
SNMP バージョン 3 の概要	1344
セキュリティ モデル	1345
SNMP グループ	1345
SNMP ユーザー	1345
SNMP ホスト	1345
ASA と Cisco IOS ソフトウェアの実装の相違点	1346
SNMP syslog メッセージ	1346
アプリケーションサービスとサードパーティ ツール	1346

SNMP のガイドライン	1347
SNMP の設定	1350
SNMP 管理ステーションの設定	1350
SNMP トラップの設定	1351
SNMP バージョン 1 または 2c のパラメータの設定	1353
SNMP バージョン 3 のパラメータの設定	1355
ユーザーのグループの設定	1356
SNMP モニタリング	1357
SNMP の履歴	1358

第 49 章

Cisco Success Network とテレメトリデータ	1365
Cisco Success Network について	1365
サポートされるプラットフォームと必要な設定	1366
ASA テレメトリデータが SSE クラウドに到達する仕組み	1366
Cisco Success Network の有効化または無効化	1366
ASA テレメトリデータの表示	1367
Cisco Success Network - テレメトリデータ	1368

第 50 章

Cisco ISA 3000 のアラーム	1375
アラームについて	1375
アラーム入力インターフェイス	1376
アラーム出力インターフェイス	1376
アラームのデフォルト	1377
アラームの設定	1378
アラームのモニタリング	1379
アラームの履歴	1380

第 51 章

Anonymous Reporting および Smart Call Home	1381
Anonymous Reporting について	1381
DNS 要件	1382
Smart Call Home の概要	1382

Anonymous Reporting および Smart Call Home のガイドライン	1383
Anonymous Reporting および Smart Call Home の設定	1384
Anonymous Reporting の設定	1385
Smart Call Home の設定	1385
trustpool 証明書の自動インポートの設定	1389
Anonymous Reporting および Smart Call Home のモニタリング	1389
Anonymous Reporting および Smart Call Home の履歴	1390

第 IX 部 :	参照先	1393
----------	-----	------

第 52 章	アドレス、プロトコル、およびポート	1395
	IPv4 アドレスとサブネット マスク	1395
	クラス	1395
	プライベート ネットワーク	1396
	サブネット マスク	1396
	サブネットマスクの決定	1397
	サブネットマスクに使用するアドレスの決定	1398
	IPv6 アドレス	1399
	IPv6 アドレスの形式	1399
	IPv6 アドレス タイプ	1401
	ユニキャスト アドレス	1401
	マルチキャスト アドレス	1403
	エニーキャスト アドレス	1405
	必須アドレス	1405
	IPv6 アドレス プレフィックス	1406
	プロトコルとアプリケーション	1406
	TCP ポートおよび UDP ポート	1407
	ローカル ポートとプロトコル	1411
	ICMP タイプ	1412



このマニュアルについて

ここでは、このガイドを使用する方法について説明します。

- 本書の目的 (lvii ページ)
- 関連資料 (lvii ページ)
- 表記法 (lviii ページ)
- 通信、サービス、およびその他の情報 (lix ページ)

本書の目的

このマニュアルは、Adaptive Security Device Manager (ASDM) を使用して Cisco Secure Firewall ASA シリーズの一般的な操作を設定する際に役立ちます。このマニュアルは、すべての機能を網羅しているわけではなく、ごく一般的なコンフィギュレーションの事例を紹介しています。

このマニュアルを通じて、「ASA」という語は、特に指定がない限り、サポートされているモデルに一般的に適用されます。



-
- (注) ASDM では、多数の ASA バージョンをサポートしています。ASDM のマニュアルおよびオンライン ヘルプには、ASA でサポートされている最新機能がすべて含まれています。古いバージョンの ASA ソフトウェアを実行している場合、ご使用のバージョンでサポートされていない機能がこのマニュアルに含まれている場合があります。各章の機能履歴テーブルを参照して、機能がいつ追加されたかを確認してください。各 ASA のバージョンでサポートされている ASDM の最小バージョンについては、『[Cisco ASA Series Compatibility](#)』を参照してください。
-

関連資料

詳細については、『[Navigating the Cisco ASA Series Documentation](#)』
(<http://www.cisco.com/go/asadocs>) を参照してください。

表記法

このマニュアルでは、文字、表示、および警告に関する次の規則に準拠しています。

文字表記法

表記法	説明
boldface	コマンド、キーワード、ボタンラベル、フィールド名、およびユーザー入力テキストは、 boldface で示しています。メニューベースコマンドの場合は、メニュー項目を [] で囲み、コマンドのフルパスを示しています。
<i>italic</i>	ユーザーが値を指定する変数は、イタリック体で示しています。イタリック体は、マニュアルタイトルと一般的な強調にも使用されています。
等幅	システムが表示するターミナルセッションおよび情報は、等幅文字で記載されます。
{x y z}	どれか1つを選択しなければならない必須キーワードは、波カッコで囲み、縦棒で区切って示しています。
[]	角かっこの中の要素は、省略可能です。
[x y z]	いずれか1つを選択できる省略可能なキーワードは、角カッコで囲み、縦棒で区切って示しています。
[]	システムプロンプトに対するデフォルトの応答も、角カッコで囲んで記載されます。
<>	パスワードなどの出力されない文字は、山カッコ (<>) で囲んで示しています。
!, #	コードの先頭に感嘆符 (!) または番号記号 (#) がある場合は、コメント行であることを示します。

読者への警告

このマニュアルでは、読者への警告に以下を使用しています。



(注) 「注釈」です。役立つ情報やこのマニュアルに記載されていない参照資料を紹介しています。



ヒント 「問題解決に役立つ情報」です。



注意 「要注意」の意味です。機器の損傷またはデータ損失を予防するための注意事項が記述されています。



ワンポイントアドバイス

時間を節約する方法です。ここに紹介している方法で作業を行うと、時間を短縮できます。



警告 「警告」の意味です。人身事故を予防するための注意事項が記述されています。

通信、サービス、およびその他の情報

- シスコからタイムリーな関連情報を受け取るには、[Cisco Profile Manager](#) でサインアップしてください。
- 重要な技術によりビジネスに必要な影響を与えるには、[シスコサービス](#)にアクセスしてください。
- サービス リクエストを送信するには、[シスコサポート](#)にアクセスしてください。
- 安全で検証済みのエンタープライズクラスのアプリケーション、製品、ソリューション、およびサービスを探して参照するには、[Cisco Marketplace](#) にアクセスしてください。
- 一般的なネットワーク、トレーニング、認定関連の出版物を入手するには、[Cisco Press](#) にアクセスしてください。
- 特定の製品または製品ファミリの保証情報を探すには、[Cisco Warranty Finder](#) にアクセスしてください。

Cisco バグ検索ツール

[Cisco バグ検索ツール](#) (BST) は、シスコ製品とソフトウェアの障害と脆弱性の包括的なリストを管理する Cisco バグ追跡システムへのゲートウェイとして機能する、Web ベースのツールです。BST は、製品とソフトウェアに関する詳細な障害情報を提供します。



第 1 部

ASA の開始

- [Cisco Secure Firewall ASA の概要 \(1 ページ\)](#)
- [使用する前に \(19 ページ\)](#)
- [ASDM グラフィカル ユーザー インターフェイス \(55 ページ\)](#)
- [ライセンス : ISA 3000 の製品認証キーライセンス \(97 ページ\)](#)
- [ライセンス : スマート ソフトウェア ライセンシング \(133 ページ\)](#)
- [論理デバイス Firepower 4100/9300 \(207 ページ\)](#)
- [トランスペアレント ファイアウォールモードまたはルーテッドファイアウォールモード \(229 ページ\)](#)
- [Startup Wizard \(259 ページ\)](#)



第 1 章

Cisco Secure Firewall ASA の概要

Cisco Secure Firewall ASA は、高度なステートフル ファイアウォールおよび VPN コンセントレータ機能を 1 つのデバイスで提供します。ASA は、複数のセキュリティ コンテキスト（仮想ファイアウォールに類似）、クラスタリング（複数のファイアウォールを 1 つのファイアウォールに統合）、トランスペアレント（レイヤ 2）ファイアウォールまたはルーテッド（レイヤ 3）ファイアウォールオペレーション、高度なインスペクションエンジン、IPsec VPN、SSL VPN、クライアントレス SSL VPN サポートなど、多数の高度な機能を含みます。



(注) ASDM では、多数の ASA バージョンをサポートしています。ASDM のマニュアルおよびオンライン ヘルプには、ASA でサポートされている最新機能がすべて含まれています。古いバージョンの ASA ソフトウェアを実行している場合、ご使用のバージョンでサポートされていない機能がこのマニュアルに含まれている場合があります。各章の機能履歴テーブルを参照して、機能がいつ追加されたかを確認してください。ASA の各バージョンでサポートされている ASDM の最小バージョンについては、『Cisco ASA Compatibility (Cisco ASA の互換性)』[英語]を参照してください。特殊なサービス非推奨のサービスおよびレガシーサービス（17 ページ）も参照してください。

- [ASDM 要件（2 ページ）](#)
- [ハードウェアとソフトウェアの互換性（6 ページ）](#)
- [VPN の互換性（6 ページ）](#)
- [新機能（6 ページ）](#)
- [ファイアウォール機能の概要（11 ページ）](#)
- [VPN 機能の概要（16 ページ）](#)
- [セキュリティ コンテキストの概要（16 ページ）](#)
- [ASA クラスタリングの概要（17 ページ）](#)
- [特殊なサービス非推奨のサービスおよびレガシー サービス（17 ページ）](#)

ASDM 要件

ASDM Java の要件

ASDM は、Oracle JRE 8.0 (**asdm-version.bin**) または OpenJRE 1.8.x (**asdm-openjre-version.bin**) を使用してインストールできます。



(注) ASDM は Linux ではテストされていません。

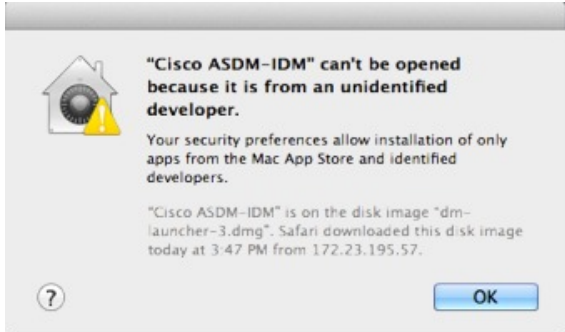
表 1: ASDM オペレーティングシステムとブラウザの要件

オペレーティング システム	ブラウザ			Oracle JRE	OpenJRE
	Firefox	Safari	Chrome		
Microsoft Windows (英語および日本語) : <ul style="list-style-type: none"> • 10 (注) ASDM ショートカットに問題がある場合は、ASDM の互換性に関する注意事項 (2 ページ) の「Windows 10」を参照してください。 • 8 • 7 • Server 2016 と Server 2019 • Server 2012 R2 • Server 2012 • Server 2008 	対応	サポートなし	対応	8.0 バージョン 8u261 以降	1.8 (注) Windows 7 32 ビットのサポートなし
Apple OS X 10.4 以降	対応	対応	対応 (64 ビットバージョンのみ)	8.0 バージョン 8u261 以降	1.8

ASDM の互換性に関する注意事項

次の表に、ASDM の互換性に関する警告を示します。

条件	注意
Windows 10	<p>「This app can't run on your PC」エラー メッセージ。</p> <p>ASDM ランチャをインストールすると、Windows 10 によって ASDM ショートカットターゲットが Windows Scripting Host パスに置き換えられて、このエラーが発生することがあります。ショートカットターゲットを修正するには、次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none">1. [Start] > [Cisco ASDM-IDM Launcher] を選択し、[Cisco ASDM-IDM Launcher] アプリケーションを右クリックします。2. [More] > [Open file location] を選択します。 Windows は、ショートカットアイコンを使用してディレクトリを開きます。3. ショートカットアイコンを右クリックして、[Properties] を選択します。4. [Target] を次のように変更します。 C:\Windows\System32\wscript.exe invisible.vbs run.bat5. [OK] をクリックします。
OS X	<p>OS X では、ASDM の初回実行時に、Java のインストールを要求される場合があります。必要に応じて、プロンプトに従います。インストールの完了後に ASDM が起動します。</p>

条件	注意
OS X 10.8 以降	<p>ASDM は Apple Developer ID で署名されていないため、実行できるようにする必要があります。セキュリティの設定を変更しないと、エラー画面が表示されます。</p>  <p>1. ASDM を実行できるようにするには、[Cisco ASDM-IDM Launcher] アイコンを右クリック（または Ctrl キーを押しながらクリック）して、[Open] を選択します。</p>  <p>2. 同様のエラー画面が表示されますが、この画面から ASDM を起動できます。[Open] をクリックします。ASDM-IDM ランチャが起動します。</p> 

条件	注意
<p>ASA では強力な暗号化ライセンス (3DES/AES) が必要</p> <p>(注) スマートライセンスモデルを使用すると、強力な暗号化ライセンスを使用せずに ASDM で最初のアクセスが可能になります。</p>	<p>ASDM では、ASA に SSL 接続する必要があります。シスコが提供している 3DES ライセンスを要求できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. www.cisco.com/go/license にアクセスします。 2. [Continue to Product License Registration] をクリックします。 3. ライセンシング ポータルで、テキストフィールドの横にある [Get Other Licenses] をクリックします。 4. ドロップダウンリストから、[IPS, Crypto, Other...] を選択します。 5. [Search by Keyword] フィールドに「ASA」と入力します。 6. [Product] リストで [Cisco ASA 3DES/AES License] を選択し、[Next] をクリックします。 7. ASA のシリアル番号を入力し、プロンプトに従って ASA の 3DES/AES ライセンスを要求します。
<ul style="list-style-type: none"> • 自己署名証明書または信頼できない証明書 • IPv6 • Firefox および Safari 	<p>ASA が自己署名証明書または信頼できない証明書を使用する場合、Firefox と Safari では、IPv6 を介した HTTPS を使用して参照する場合にはセキュリティ例外を追加することはできません。</p> <p>https://bugzilla.mozilla.org/show_bug.cgi?id=633001 を参照してください。この警告は、Firefox または Safari から ASA に発信されるすべての SSL 接続に影響します (ASDM 接続を含む)。この警告を回避するには、信頼できる認証局が ASA に対して発行した適切な証明書を設定します。</p>
<ul style="list-style-type: none"> • ASA で SSL 暗号化を行うには、RC4-MD5 と RC4-SHA1 を両方とも含めるか、Chrome で SSL false start を無効にする必要があります。 • Chrome 	<p>RC4-MD5 および RC4-SHA1 アルゴリズム (これらのアルゴリズムはデフォルトでイネーブル) の両方を除外するために ASA の SSL 暗号化を変更した場合、Chrome の「SSL false start」機能のために Chrome は ASDM を起動できません。これらのアルゴリズムの1つを再度有効にすることを推奨します ([Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSL Settings] ペインを参照)。または、Run Chromium with flags に従って <code>--disable-ssl-false-start</code> フラグを使用して Chrome の SSL false start を無効にできます。</p>

ハードウェアとソフトウェアの互換性

サポートされるすべてのハードウェアおよびソフトウェアの一覧は、[『Cisco ASA Compatibility』](#)を参照してください。

VPN の互換性

[『Supported VPN Platforms, Cisco ASA Series』](#)を参照してください。

新機能

このセクションでは、各リリースの新機能を示します。



(注) syslog メッセージガイドに、新規、変更済み、および廃止された syslog メッセージを記載しています。

ASA 9.18(3)/ASDM 7.19(1.90) の新機能

リリース日：2023 年 2 月 16 日

機能	説明
プラットフォーム機能	
Firepower 1010E	<p>Firepower 1010E が導入されました。このモデルは、Power Over Ethernet ポートが搭載されていないことを除き Firepower 1010 と同じです。</p> <p>7.19(1.90) または 7.18(2.1) での ASDM サポート。ASDM 7.19(1) ではこのモデルをサポートしていません。</p> <p>9.18(2.218) でも同様。このモデルは 9.19(1) ではサポートされていません。</p>
インターフェイス機能	

機能	説明
Secure Firewall 3100 固定ポートのデフォルトの前方誤り訂正 (FEC) が、25 GB+ SR、CSR、および LR トランシーバの cl74-fc から cl108-rs に変更されました	Secure Firewall 3100 の固定ポートで FEC を Auto に設定すると、25 GB SR、CSR、および LR トランシーバのデフォルトのタイプが cl74-fc ではなく cl108-rs に設定されるようになりました。 新規/変更された画面：[設定 (Configuration)]>[デバイスのセットアップ (Device Setup)]>[インターフェイスの設定 (Interface Settings)]>[インターフェイス (Interfaces)]>[インターフェイスの編集 (Edit Interface)]>[ハードウェアプロパティの構成 (Configure Hardware Properties)]>[FEC モード (FEC Mode)] 9.19(1) および 9.18(2.7) でも同様。

ASA 9.18(2)/ASDM 7.18(1.152) の新機能

リリース日：2022 年 8 月 10 日

機能	説明
インターフェイス機能	
BGP および管理トラフィックのループバックインターフェイスをサポート	ループバックインターフェイスを追加して、次の機能に使用できるようになりました。 <ul style="list-style-type: none"> • BGP • SSH • SNMP • Syslog • AAA • Telnet 新規/変更されたコマンド：interface loopback、logging host、neighbor update-source、snmp-server host、ssh、telnet ASDM サポートはありません。

ASDM 7.18(1.152) の新機能

リリース日：2022 年 8 月 2 日

このリリースに新機能はありません。

ASA 9.18(1)/ASDM 7.18(1) の新機能

リリース日：2022 年 6 月 6 日

機能	説明
プラットフォーム機能	
AWS GuardDuty の ASAv-AWS Security center integration	Amazon GuardDuty サービスを ASAv と統合できるようになりました。この統合ソリューションは、Amazon GuardDuty によって報告された脅威分析データや結果（悪意のある IP アドレス）をキャプチャして処理するのに役立ちます。ASAv で悪意のある IP アドレスを設定およびフィードし、基盤となるネットワークとアプリケーションを保護できます。
Alibaba の仮想展開	<p>これで、Alibaba Cloud に Secure Firewall ASA Virtual を展開できます。サポートされる機能は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • QCOW2 イメージパッケージ。 • 基本的な製品の稼働。 • Day-0 構成。 • 公開キーまたはパスワードを使用した SSH。 デバッグ目的で ASAv にアクセスするための Alibaba UI コンソール。 • Alibaba UI の停止/再起動。 • サポートされているインスタンスタイプ：ecs.g5ne.large、ecs.g5ne.xlarge、ecs.g5ne.2xlarge、ecs.g5ne.4xlarge。 • BYOL ライセンスのサポート。
ファイアウォール機能	

機能	説明
<p>ACL とオブジェクトの前方参照は常に有効にです。さらに、アクセス制御のオブジェクトグループ検索がデフォルトで有効になりました。</p>	<p>アクセスグループまたはアクセスルールを設定するときに、まだ存在していない ACL またはネットワークオブジェクトを参照できます。</p> <p>さらに、オブジェクトグループ検索が新規展開のアクセス制御に対してデフォルトで有効になりました。デバイスをアップグレードしても、引き続きこのコマンドは無効になります。有効にする場合（推奨）、手動で行う必要があります。</p> <p>注意 ダウングレードすると、access-group コマンドはまだ access-list コマンドをロードしていないため拒否されます。以前に forward-reference enable コマンドを有効にしていた場合でも、このコマンドは現在削除されているため同じ結果となります。ダウングレードする前にすべての access-group コマンドを手動でコピーし、ダウングレード後に再入力してください。</p> <p>forward-reference enable コマンドを削除し、新規展開のデフォルト値を変更して object-group-search access-control を有効にしました。</p>
ルーティング機能	
<p>PBR のパスモニタリングメトリック。</p>	<p>PBR はメトリックを使用して、トラフィックを転送するための最適なパス（出力インターフェイス）を決定します。パスモニタリングは、メトリックが変更されたモニタリング対象インターフェイスを PBR に定期的に通知します。PBR は、モニタリング対象インターフェイスの最新のメトリック値をパスモニタリングデータベースから取得し、データベースを更新します。</p> <p>新規/変更された画面：[設定（Configuration）]>[デバイス設定（Device Setup）]>[インターフェイス設定（Interface Settings）]>[インターフェイス（Interfaces）]</p>
インターフェイス機能	
<p>Cisco Secure Firewall 3100 のフロー制御に対応するためのフレームの一時停止</p>	<p>トラフィック バーストが発生している場合、バーストが NIC の FIFO バッファまたは受信リングバッファのバッファリング容量を超えると、パケットがドロップされる可能性があります。フロー制御用のポーズフレームをイネーブルにすると、このような問題の発生を抑制できます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定（Configuration）]>[デバイス設定（Device Setup）]>[インターフェイス（Interface）]>[全般（General）]</p>
<p>Secure Firewall 3130 および 3140 のブレイクアウトポート</p>	<p>Cisco Secure Firewall 3130 および 3140 の 40 GB インターフェイスごとに 4 つの 10 GB ブレイクアウトポートを構成できるようになりました。</p> <p>新規/変更された画面：[設定（Configuration）]>[デバイス管理（Device Management）]>[詳細（Advanced）]>[EPM]</p>
ライセンス機能	

機能	説明
キャリアライセンスの Secure Firewall 3100 サポート	<p>キャリアライセンスは、Diameter、GTP/GPRS、SCTP 検査を有効にします。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing]</p>
証明書の機能	
相互 LDAPS 認証。	<p>ASA が認証のために証明書を要求したときに LDAP サーバーに提示するように ASA のクライアント証明書を設定できます。この機能は、LDAP over SSL を使用する場合に適用されます。LDAP サーバーがピア証明書を要求するように設定されている場合、セキュア LDAP セッションが完了せず、認証/許可要求が失敗します。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ユーザー/AAA (Users/AAA)] > > [AAA サーバグループ (AAA Server Groups)]、LDAP を追加または編集。</p>
認証：証明書名または SAN の検証	<p>機能固有の参照 ID が設定されている場合、ピア証明書 ID は、指定された一致基準 crypto ca reference-identity <name> コマンドで検証されます。ピア証明書のサブジェクト名または SAN に一致するものが見つからない場合、または reference-identity サブモードコマンドで指定された FQDN が解決されない場合、接続は終了します。</p> <p>reference-identity CLI は、AAA サーバホスト設定および ddns 設定のサブモードコマンドとして設定されます。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ユーザー/AAA (Users/AAA)] > > [AAA サーバグループ (AAA Server Groups)] > [認証/認可用の LDAP パラメータ (LDAP Parameters for authentication/authorization)] • [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [DNS] > [ダイナミック DNS (Dynamic DNS)] > [メソッドを更新 (Update Methods)]
管理、モニタリング、およびトラブルシューティングの機能	
複数の DNS サーバグループ	<p>複数の DNS サーバグループを使用できるようになりました。1つのグループがデフォルトで、他のグループを特定のドメインに関連付けることができます。DNS サーバグループに関連付けられたドメインに一致する DNS 要求は、そのグループを使用します。たとえば、内部の eng.cisco.com サーバ宛てのトラフィックで内部の DNS サーバを使用する場合は、eng.cisco.com を内部の DNS グループにマッピングできます。ドメインマッピングと一致しないすべての DNS 要求は、関連付けられたドメインを持たないデフォルトの DNS サーバグループを使用します。たとえば、DefaultDNS グループには、外部インターフェイスで使用可能なパブリック DNS サーバを含めることができます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [DNS] > [DNS クライアント (DNS Client)]</p>

機能	説明
ダイナミックログインのレート制限	<p>ブロック使用量が指定されたしきい値を超えたときにログインレートを制限する新しいオプションが追加されました。ブロックの使用量が通常の値に戻るとレート制限が無効になるため、ログインレートが動的に制限されます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ロギング (Logging)] > [レート制限 (Rate Limit)]</p>
Secure Firewall 3100 デバイスのパケットキャプチャ	<p>スイッチパケットをキャプチャするプロビジョニングが追加されました。このオプションは、Secure Firewall 3100 デバイスに対してのみ有効にできます。</p> <p>新規/変更された画面：[ウィザード (Wizards)] > [パケットキャプチャウィザード (Packet Capture Wizard)] > [バッファおよびキャプチャ (Buffers & Captures)]</p>
VPN 機能	
IPsec フローがオフロードされます。	<p>Cisco Secure Firewall 3100 では、IPsec フローはデフォルトでオフロードされます。IPsec サイト間 VPN またはリモートアクセス VPN セキュリティ アソシエーション (SA) の初期設定後、IPsec 接続はデバイスのフィールドプログラマブルゲートアレイ (FPGA) にオフロードされるため、デバイスのパフォーマンスが向上します。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [高度 (Advanced)] > [IPsec オフロード (IPsec Offload)]</p>
認証用の証明書と SAML	<p>証明書および SAML 認証用にリモートアクセス VPN 接続プロファイルを設定できます。ユーザーは、SAML 認証/承認が開始される前に、マシン証明書やユーザー証明書を認証するように VPN を設定できます。これは、ユーザー固有の SAML DAP 属性と DAP 証明書属性を使用して実行できます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [リモートアクセス VPN (Remote Access VPN)] > [ネットワーク(クライアント)アクセス (Network (Client) Access)] > [IPsec(IKEv1)接続プロファイル (IPsec(IKEv1) Connection Profiles)] > [追加/編集 (Add/Edit)] > [ベーシック (Basic)]</p>

ファイアウォール機能の概要

ファイアウォールは、外部ネットワーク上のユーザーによる不正アクセスから内部ネットワークを保護します。また、ファイアウォールは、人事部門ネットワークをユーザーネットワークから分離するなど、内部ネットワーク同士の保護も行います。Web サーバーまたは FTP サーバーなど、外部のユーザーが使用できるようにする必要のあるネットワーク リソースがあれば、ファイアウォールで保護された別のネットワーク（非武装地帯 (DMZ) と呼ばれる）上に配置します。ファイアウォールによって DMZ に許可されるアクセスは限定されますが、DMZ にあるのは公開サーバーだけのため、この地帯が攻撃されても影響を受けるのは公開サーバーに限定され、他の内部ネットワークに影響が及ぶことはありません。また、特定アドレスだけに許可する、認証または認可を義務づける、または外部の URL フィルタリング サーバーと協

調するといった手段によって、内部ユーザーが外部ネットワーク（インターネットなど）にアクセスする機会を制御することもできます。

ファイアウォールに接続されているネットワークに言及する場合、外部ネットワークはファイアウォールの手前にあるネットワーク、内部ネットワークはファイアウォールの背後にある保護されているネットワーク、そして **DMZ** はファイアウォールの背後にあるが、外部ユーザーに制限付きのアクセスが許されているネットワークです。ASA を使用すると、数多くのインターフェイスに対してさまざまなセキュリティポリシーが設定できます。このインターフェイスには、多数の内部インターフェイス、多数の DMZ、および必要に応じて多数の外部インターフェイスが含まれるため、ここでは、このインターフェイスの区分は一般的な意味で使用するだけです。

セキュリティ ポリシーの概要

他のネットワークにアクセスするために、ファイアウォールを通過することが許可されるトラフィックがセキュリティポリシーによって決められます。デフォルトでは、内部ネットワーク（高セキュリティ レベル）から外部ネットワーク（低セキュリティ レベル）へのトラフィックは、自由に流れることが ASA によって許可されます。トラフィックにアクションを適用してセキュリティ ポリシーをカスタマイズすることができます。

アクセスルールによるトラフィックの許可または拒否

アクセスルールを適用することで、内部から外部に向けたトラフィックを制限したり、外部から内部に向けたトラフィックを許可したりできます。ブリッジグループ インターフェイスでは、EtherType アクセスルールを適用して、非 IP トラフィックを許可できます。

NAT の適用

NAT の利点のいくつかを次に示します。

- 内部ネットワークでプライベートアドレスを使用できます。プライベートアドレスは、インターネットにルーティングできません。
- NAT はローカルアドレスを他のネットワークから隠蔽するため、攻撃者はホストの実際のアドレスを取得できません。
- NAT は、重複 IP アドレスをサポートすることで、IP ルーティングの問題を解決できます。

IP フラグメントからの保護

ASA は、IP フラグメント保護を提供します。この機能は、すべての ICMP エラーメッセージの完全なリアセンブリと、ASA 経由でルーティングされる残りの IP フラグメントの仮想リアセンブリを実行します。セキュリティチェックに失敗したフラグメントは、ドロップされログに記録されます。仮想リアセンブリはディセーブルにできません。

HTTP、HTTPS、または FTP フィルタリングの適用

アクセスリストを使用して、特定の Web サイトまたは FTP サーバーへの発信アクセスを禁止できますが、このような方法で Web サイトの使用方法を設定し管理することは、インターネットの規模とダイナミックな特性から、実用的とはいえません。

ASA でクラウド Web セキュリティを設定できます。ASA は、Cisco Web セキュリティ アプライアンス (WSA) などの外部製品とともに使用することも可能です。

アプリケーションインスペクションの適用

インスペクションエンジンは、ユーザーのデータ パケット内に IP アドレッシング情報を埋め込むサービスや、ダイナミックに割り当てられるポート上でセカンダリチャネルを開くサービスに必要です。これらのプロトコルは、ASA によるディープ パケット インスペクションの実行を必要とします。

QoS ポリシーの適用

音声やストリーミング ビデオなどのネットワークトラフィックでは、長時間の遅延は許容されません。QoS は、この種のトラフィックにプライオリティを設定するネットワーク機能です。QoS とは、選択したネットワークトラフィックによりよいサービスを提供するネットワークの機能です。

接続制限と TCP 正規化の適用

TCP 接続、UDP 接続、および初期接続を制限することができます。接続と初期接続の数を制限することで、DoS 攻撃（サービス拒絶攻撃）から保護されます。ASA では、初期接続の制限を利用して TCP 代行受信を発生させます。代行受信によって、TCP SYN パケットを使用してインターフェイスをフラッドする DoS 攻撃から内部システムを保護します。初期接続とは、送信元と宛先の間で必要になるハンドシェイクを完了していない接続要求のことです。

TCP 正規化は、正常に見えないパケットをドロップするように設計された高度な TCP 接続設定で構成される機能です。

脅威検出のイネーブル化

スキャン脅威検出と基本脅威検出、さらに統計情報を使用して脅威を分析する方法を設定できます。

基本脅威検出は、DoS 攻撃などの攻撃に関係している可能性のあるアクティビティを検出し、自動的にシステム ログ メッセージを送信します。

典型的なスキャン攻撃では、あるホストがサブネット内の IP アドレスにアクセスできるかどうかを 1 つずつ試みます（サブネット内の複数のホストすべてを順にスキャンするか、1 つのホストまたはサブネットの複数のポートすべてを順にスイープする）。スキャン脅威検出機能は、いつホストがスキャンを実行するかを判別します。トラフィック署名に基づく IPS スキャン検出とは異なり、ASA のスキャン脅威検出機能は、スキャン アクティビティに関して分析できるホスト統計を含む膨大なデータベースを維持します。

ホスト データベースは、不審なアクティビティを追跡します。このようなアクティビティには、戻りアクティビティのない接続、閉じているサービス ポートへのアクセス、脆弱な TCP 動作（非ランダム IPID など）、およびその他の多くの動作が含まれます。

攻撃者に関するシステム ログ メッセージを送信するように ASA を設定できます。または、自動的にホストを排除できます。

ファイアウォール モードの概要

ASA は、次の 2 つのファイアウォール モードで動作します。

- ルーテッド
- トランスペアレント

ルーテッドモードでは、ASA は、ネットワークのルータ ホップと見なされます。

トランスペアレントモードでは、ASA は「Bump In The Wire」または「ステルス ファイアウォール」のように動作し、ルータホップとは見なされません。ASA は「ブリッジグループ」の内部および外部インターフェイスと同じネットワークに接続します。

トランスペアレントファイアウォールは、ネットワーク コンフィギュレーションを簡単にするために使用できます。トランスペアレントモードは、攻撃者からファイアウォールが見えないようにする場合にも有効です。トランスペアレントファイアウォールは、他の場合にはルーテッドモードでブロックされるトラフィックにも使用できます。たとえば、トランスペアレントファイアウォールでは、EtherType アクセスリストを使用するマルチキャストストリームが許可されます。

ルーテッドモードでブリッジグループの設定、およびブリッジグループと通常インターフェイスの間のルートの設定を行えるように、ルーテッドモードでは Integrated Routing and Bridging をサポートしています。ルーテッドモードでは、トランスペアレントモードの機能を複製できます。マルチ コンテキスト モードまたはクラスタリングが必要ではない場合、代わりにルーテッドモードを使用することを検討してください。

ステートフル インспекションの概要

ASA を通過するトラフィックはすべて、アダプティブ セキュリティ アルゴリズムを使用して検査され、通過が許可されるか、またはドロップされます。単純なパケットフィルタは、送信元アドレス、宛先アドレス、およびポートが正しいかどうかはチェックできますが、パケットシーケンスまたはフラグが正しいかどうかはチェックしません。また、フィルタはすべてのパケットをフィルタと照合してチェックするため、処理が低速になる場合があります。



(注) TCP ステート バイパス機能を使用すると、パケットフローをカスタマイズできます。

ただし、ASA のようなステートフルファイアウォールは、パケットの次のようなステートについて検討します。

- 新規の接続かどうか。

新規の接続の場合、ASA は、パケットをアクセス リストと照合してチェックする必要があり、これ以外の各種のタスクを実行してパケットの許可または拒否を決定する必要があります。このチェックを行うために、セッションの最初のパケットは「セッション管理パス」を通過しますが、トラフィックのタイプに応じて、「コントロールプレーンパス」も通過する場合があります。

セッション管理パスで行われるタスクは次のとおりです。

- アクセス リストとの照合チェック
- ルート ルックアップ
- NAT 変換 (xlates) の割り当て
- 「ファスト パス」でのセッションの確立

ASA は、TCP トラフィックのファスト パスに転送フローとリバース フローを作成します。ASA は、高速パスも使用できるように、UDP、ICMP (ICMP インспекションがイネーブルの場合) などのコネクションレス型プロトコルの接続状態の情報も作成するので、これらのプロトコルもファスト パスを使用できます。



- (注) SCTP などの他の IP プロトコルの場合、ASA はリバース パス フローを作成しません。そのため、これらの接続を参照する ICMP エラー パケットはドロップされます。

レイヤ7インспекションが必要なパケット (パケットのペイロードの検査または変更が必要) は、コントロールプレーンパスに渡されます。レイヤ7インспекションエンジンは、2つ以上のチャネルを持つプロトコルが必要です。2つ以上のチャネルの1つは周知のポート番号を使用するデータチャネルで、その他はセッションごとに異なるポート番号を使用するコントロールチャネルです。このようなプロトコルには、FTP、H.323、および SNMP があります。

- 確立済みの接続かどうか。

接続がすでに確立されている場合は、ASA でパケットの再チェックを行う必要はありません。一致するパケットの大部分は、両方向で「ファースト」パスを通過できます。高速パスで行われるタスクは次のとおりです。

- IP チェックサム検証
- セッション ルックアップ
- TCP シーケンス番号のチェック
- 既存セッションに基づく NAT 変換
- レイヤ 3 ヘッダー調整およびレイヤ 4 ヘッダー調整

レイヤ7インスペクションを必要とするプロトコルに合致するデータパケットも高速パスを通過できます。

確立済みセッションパケットの中には、セッション管理パスまたはコントロールプレーンパスを引き続き通過しなければならないものがあります。セッション管理パスを通過するパケットには、インスペクションまたはコンテンツフィルタリングを必要とするHTTPパケットが含まれます。コントロールプレーンパスを通過するパケットには、レイヤ7インスペクションを必要とするプロトコルのコントロールパケットが含まれます。

VPN 機能の概要

VPN は、TCP/IP ネットワーク（インターネットなど）上のセキュアな接続で、プライベートな接続として表示されます。このセキュアな接続はトンネルと呼ばれます。ASA は、トンネリングプロトコルを使用して、セキュリティパラメータのネゴシエート、トンネルの作成および管理、パケットのカプセル化、トンネルを通したパケットの送信または受信、パケットのカプセル化の解除を行います。ASA は、双方向トンネルのエンドポイントとして機能します。たとえば、プレーンパケットを受信してカプセル化し、それをトンネルのもう一方のエンドポイントに送信することができます。そのエンドポイントで、パケットはカプセル化を解除され、最終的な宛先に送信されます。また、セキュリティアプライアンスは、カプセル化されたパケットを受信してカプセル化を解除し、それを最終的な宛先に送信することもできます。ASA は、これらの機能を実行するためにさまざまな標準プロトコルを起動します。

ASA は、次の機能を実行します。

- トンネルの確立
- トンネルパラメータのネゴシエーション
- ユーザーの認証
- ユーザーアドレスの割り当て
- データの暗号化と復号化
- セキュリティキーの管理
- トンネルを通したデータ転送の管理
- トンネルエンドポイントまたはルータとしての着信と発信のデータ転送の管理

ASA は、これらの機能を実行するためにさまざまな標準プロトコルを起動します。

セキュリティコンテキストの概要

単一の ASA は、セキュリティコンテキストと呼ばれる複数の仮想デバイスにパーティション化できます。各コンテキストは、独自のセキュリティポリシー、インターフェイス、および管理者を持つ独立したデバイスです。マルチコンテキストは、複数のスタンドアロンデバイス

を使用することに似ています。マルチコンテキストモードでは、ルーティングテーブル、ファイアウォール機能、IPS、管理など、さまざまな機能がサポートされています。ただし、サポートされていない機能もあります。詳細については、機能に関する各章を参照してください。

マルチコンテキストモードの場合、ASAには、セキュリティポリシー、インターフェイス、およびスタンドアロンデバイスで設定できるほとんどのオプションを識別するコンテキストごとのコンフィギュレーションが含まれます。システム管理者がコンテキストを追加および管理するには、コンテキストをシステムコンフィギュレーションに設定します。これが、シングルモード設定と同じく、スタートアップコンフィギュレーションとなります。システムコンフィギュレーションは、ASAの基本設定を識別します。システムコンフィギュレーションには、ネットワークインターフェイスやネットワーク設定は含まれません。その代わりに、ネットワークリソースにアクセスする必要があるときに（サーバーからコンテキストをダウンロードするなど）、システムは管理コンテキストとして指定されているコンテキストのいずれかを使用します。

管理コンテキストは、他のコンテキストとまったく同じです。ただし、ユーザーが管理コンテキストにログインすると、システム管理者権限を持つので、システムコンテキストおよび他のすべてのコンテキストにアクセス可能になる点が異なります。

ASA クラスタリングの概要

ASA クラスタリングを利用すると、複数の ASA をグループ化して、1つの論理デバイスにすることができます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。

すべてのコンフィギュレーション作業（ブートストラップコンフィギュレーションを除く）は、制御ユニット上でのみ実行します。コンフィギュレーションは、メンバーユニットに複製されます。

特殊なサービス非推奨のサービスおよびレガシーサービス

一部のサービスのマニュアルは、主要な設定ガイドおよびオンラインヘルプとは別の場所にあります。

特殊なサービスに関するガイド

特殊なサービスを利用して、たとえば、電話サービス（Unified Communications）用のセキュリティプロキシを提供したり、ボットネットトラフィックフィルタリングをCiscoアップデートサーバーのダイナミックデータベースと組み合わせて提供したり、Cisco Webセキュリティアプライアンス用のWCCPサービスを提供したりすることにより、ASAと他のシスコ製品の相互運用が可能になります。これらの特殊なサービスの一部については、別のガイドで説明されています。

- [『Cisco ASA Botnet Traffic Filter Guide』](#)

- 『Cisco ASA NetFlow Implementation Guide』
- 『Cisco ASA Unified Communications Guide』
- 『Cisco ASA WCCP Traffic Redirection Guide』
- 『SNMP Version 3 Tools Implementation Guide』

非推奨のサービス

非推奨の機能については、ASAバージョンの設定ガイドを参照してください。同様に、設計の見直しが行われた機能（NAT（バージョン 8.2 と 8.3 の間に見直しを実施）、トランスペアレント モードのインターフェイス（バージョン 8.3 と 8.4 の間に見直しを実施）など）については、各バージョンの設定ガイドを参照してください。ASDM は以前の ASA リリースとの後方互換性を備えていますが、設定ガイドおよびオンラインヘルプでは最新のリリースの内容しか説明されていません。

レガシー サービス ガイド

レガシー サービスは現在も ASA でサポートされていますが、より高度なサービスを代わりに使用できる場合があります。レガシーサービスについては別のガイドで説明されています。

『Cisco ASA Legacy Feature Guide』

このマニュアルの構成は、次のとおりです。

- RIP の設定
- ネットワーク アクセスの AAA 規則
- IP スプーフィングの防止などの保護ツールの使用 (**ip verify reverse-path**)、フラグメント サイズの設定 (**fragment**)、不要な接続のブロック (**shun**)、TCP オプションの設定 (ASDM 用)、および基本 IPS をサポートする IP 監査の設定 (**ip audit**)。
- フィルタリング サービスの設定



第 2 章

使用する前に

この章では、ASA の使用を開始する方法について説明します。

- コマンドライン インターフェイス (CLI) のコンソールへのアクセス (19 ページ)
- ASDM アクセスの設定 (26 ページ)
- ASDM の起動 (29 ページ)
- ASDM 動作のカスタマイズ (31 ページ)
- 工場出荷時のデフォルト設定 (33 ページ)
- アプライアンスまたはプラットフォーム モードへの Firepower 2100 の設定 (49 ページ)
- 設定の開始 (51 ページ)
- ASDM でのコマンドライン インターフェイス ツールの使用 (52 ページ)
- 接続の設定変更の適用 (54 ページ)

コマンドライン インターフェイス (CLI) のコンソールへのアクセス

ASDM アクセスの基本的な設定を、CLI を使用して行う必要がある場合があります。

初期設定を行うには、コンソール ポートから直接 CLI にアクセスします。その後、[管理アクセス \(1173 ページ\)](#) に従って Telnet または SSH を使用して、リモートアクセスを設定できます。システムがすでにマルチ コンテキスト モードで動作している場合は、コンソール ポートにアクセスするとシステムの実行スペースに入ります。



(注) ASA 仮想のコンソールアクセスについては、ASA 仮想のクイックスタートガイドを参照してください。

ISA 3000 コンソールへのアクセス

アプライアンス コンソールにアクセスするには、次の手順に従います。

手順

ステップ 1 付属のコンソール ケーブルを使用してコンピュータをコンソール ポートに接続します。ターミナルエミュレータを回線速度 9600 ボー、データ ビット 8、パリティなし、ストップ ビット 1、フロー制御なしに設定して、コンソールに接続します。

コンソール ケーブルの詳細については、ASA のハードウェア ガイドを参照してください。

ステップ 2 **Enter** キーを押して、次のプロンプトが表示されることを確認します。

```
ciscoasa>
```

このプロンプトは、ユーザー EXEC モードで作業していることを示します。ユーザー EXEC モードでは、基本コマンドのみを使用できます。

ステップ 3 特権 EXEC モードにアクセスします。

enable

enable コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。

例：

```
ciscoasa> enable
Password:
The enable password is not set. Please set it now.
Enter Password: *****
Repeat Password: *****
ciscoasa#
```

設定以外のすべてのコマンドは、特権 EXEC モードで使用できます。特権 EXEC モードからコンフィギュレーション モードに入ることもできます。

特権モードを終了するには、**disable** コマンド、**exit** コマンド、または **quit** コマンドを入力します。

ステップ 4 グローバル コンフィギュレーション モードにアクセスします。

configure terminal

例：

```
ciscoasa# configure terminal
ciscoasa(config)#
```

グローバル コンフィギュレーション モードから ASA の設定を開始できます。グローバル コンフィギュレーション モードを終了するには、**exit** コマンド、**quit** コマンド、または **end** コマンドを入力します。

Firepower 2100 プラットフォーム モードのコンソールへのアクセス

Firepower 2100 コンソールポートで Secure Firewall eXtensible オペレーティングシステム CLI (FXOS CLI) に接続します。次に、FXOS CLI から ASA コンソールに接続し、再度戻ることができます。FXOS に SSH 接続する場合は、ASA CLI にも接続できます。SSH からの接続はコンソール接続ではないため、FXOS SSH 接続から複数の ASA 接続を行うことができます。同様に、ASA に SSH 接続する場合は、FXOS CLI に接続できます。

始める前に

一度に保持できるコンソール接続は 1 つだけです。FXOS コンソールから ASA のコンソールに接続する場合、Telnet または SSH 接続の場合とは異なり、この接続は永続的接続です。

手順

ステップ 1 管理コンピュータをコンソールポートに接続します。Firepower 2100 には DB-9 to RJ-45 シリアルケーブルが付属しているため、接続するためにはサードパーティ製のシリアル to USB ケーブルが必要です。ご使用のオペレーティングシステムに必要な USB シリアル ドライバを必ずインストールしてください。次のシリアル設定を使用します。

- 9600 ボー
- 8 データ ビット
- パリティなし
- 1 ストップ ビット

FXOS CLI に接続します。ユーザー クレデンシャルを入力します。デフォルトでは、**admin** ユーザーとデフォルトのパスワード **Admin123** を使用してログインできます。

ステップ 2 ASA に接続します。

connect asa

例 :

```
firepower-2100# connect asa
Attaching to Diagnostic CLI ... Press 'Ctrl+a then d' to detach.
Type help or '?' for a list of available commands.
ciscoasa>
```

ステップ 3 特権 EXEC モードにアクセスします。

enable

enable コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。

例 :

```
ciscoasa> enable
```

```

Password:
The enable password is not set. Please set it now.
Enter Password: *****
Repeat Password: *****
ciscoasa#

```

設定以外のすべてのコマンドは、特権 EXEC モードで使用できます。特権 EXEC モードからコンフィギュレーションモードに入ることもできます。

特権モードを終了するには、**disable** コマンド、**exit** コマンド、または **quit** コマンドを入力します。

ステップ 4 グローバル コンフィギュレーション モードにアクセスします。

configure terminal

例：

```

ciscoasa# configure terminal
ciscoasa(config)#

```

グローバルコンフィギュレーションモードから ASA の設定を開始できます。グローバルコンフィギュレーションモードを終了するには、**exit** コマンド、**quit** コマンド、または **end** コマンドを入力します。

ステップ 5 FXOS コンソールに戻るには、**Ctrl+a, d** と入力します。

ステップ 6 ASA に SSH 接続する場合（ASA で SSH アクセスを設定した後）、FXOS CLI に接続します。

connect fxos

FXOS への認証を求められます。デフォルトのユーザー名：**admin** およびパスワード：**Admin123** を使用します。ASA CLI に戻るには、**exit** と入力するか、または **Ctrl-Shift-6, x** と入力します。

例：

```

ciscoasa# connect fxos
Connecting to fxos.
Connected to fxos. Escape character sequence is 'CTRL-^X'.

FXOS 2.2(2.32) kp2110

kp2110 login: admin
Password: Admin123
Last login: Sat Jan 23 16:20:16 UTC 2017 on pts/1
Successful login attempts for user 'admin' : 4
Cisco Firepower Extensible Operating System (FX-OS) Software

[...]

kp2110#
kp2110# exit
Remote card closed command session. Press any key to continue.
Connection with fxos terminated.
Type help or '?' for a list of available commands.

```

```
ciscoasa#
```

Firepower 1000、2100（アプライアンスモード）、および Cisco Secure Firewall 3100 コンソールへのアクセス

Firepower 1000、2100（アプライアンスモード）、および Cisco Secure Firewall 3100 コンソールポートは、ASA CLI に接続します（FXOS CLI に接続する Firepower 2100 プラットフォームモードのコンソールとは異なります）。ASA CLI から、トラブルシューティングのために Telnet を使用して FXOS CLI に接続できます。

手順

ステップ 1 管理コンピュータをコンソールポートに接続します。Firepower 1000 には、USB A to B シリアルケーブルが付属しています。Firepower 2100 には DB-9 to RJ-45 シリアルケーブルが付属しているため、接続するためにはサードパーティ製のシリアル to USB ケーブルが必要です。Cisco Secure Firewall 3100 には DB-9 to RJ-45 シリアルケーブルが付属しているため、接続するためにはサードパーティ製のシリアル to USB ケーブルが必要です。ご使用のオペレーティングシステムに必要な USB シリアルドライバを必ずインストールしてください（次を参照『Firepower 1010 [hardware guide](#)』または『Firepower 1100 [hardware guide](#)』）『Cisco Secure Firewall 3100 [hardware guide](#)』。次のシリアル設定を使用します。

- 9600 ボー
- 8 データ ビット
- パリティなし
- 1 ストップ ビット

ASA CLI に接続します。デフォルトでは、コンソールアクセスに必要なユーザークレデンシャルはありません。

ステップ 2 特権 EXEC モードにアクセスします。

enable

enable コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。

例：

```
ciscoasa> enable
Password:
The enable password is not set. Please set it now.
Enter Password: *****
Repeat Password: *****
ciscoasa#
```

ASA で設定したイネーブルパスワードは、FXOS 管理者のユーザーパスワードでもあり、ASA の起動に失敗した場合は、FXOS フェールセーフ モードに移行します。

設定以外のすべてのコマンドは、特権 EXEC モードで使用できます。特権 EXEC モードからコンフィギュレーション モードに入ることもできます。

特権 EXEC モードを終了するには、**disable**、**exit**、または **quit** コマンドを入力します。

ステップ 3 グローバル コンフィギュレーション モードにアクセスします。

configure terminal

例：

```
ciscoasa# configure terminal
ciscoasa(config)#
```

グローバル コンフィギュレーション モードから ASA の設定を開始できます。グローバル コンフィギュレーション モードを終了するには、**exit**、**quit**、または **end** コマンドを入力します。

ステップ 4 (任意) FXOS CLI に接続します。

connect fxos [admin]

- **admin** : 管理者レベルのアクセスを提供します。このオプションを指定しないと、ユーザーのアクセス権は読み取り専用アクセスになります。管理者モードであっても、コンフィギュレーション コマンドは使用できないことに注意してください。

ユーザーはクレデンシャルの入力を求められません。現在の ASA ユーザー名が FXOS に渡されるため、追加のログインは必要ありません。ASA CLI に戻るには、**exit** と入力するか、**Ctrl+Shift+6** を押し、**x** と入力します。

FXOS 内では、**scope security/show audit-logs** コマンドを使用してユーザーアクティビティを表示できます。

例：

```
ciscoasa# connect fxos admin
Connecting to fxos.
Connected to fxos. Escape character sequence is 'CTRL-^X'.
firepower#
firepower# exit
Connection with FXOS terminated.
Type help or '?' for a list of available commands.
ciscoasa#
```

Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA コンソールへのアクセス

初期設定の場合、Firepower 4100/9300 シャーシ スーパーバイザに（コンソールポートに、あるいは Telnet または SSH を使用してリモートで）接続してコマンドライン インターフェイスにアクセスし、ASA セキュリティ モジュールに接続します。

手順

- ステップ 1** Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザ CLI（コンソールまたは SSH）に接続し、次に ASA にセッション接続します。

connect module slot {console | telnet}

Telnet 接続を使用する利点は、モジュールに同時に複数のセッションを設定でき、接続速度が速くなることです。

初めてモジュールにアクセスするときは、FXOS モジュールの CLI にアクセスします。その後 ASA アプリケーションに接続する必要があります。

connect asa

例：

```
Firepower# connect module 1 console
Firepower-module1> connect asa
```

asa>

- ステップ 2** 最高の特権レベルである特権 EXEC モードにアクセスします。

enable

enable コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。

例：

```
asa> enable
Password:
The enable password is not set. Please set it now.
Enter Password: *****
Repeat Password: *****
asa#
```

設定以外のすべてのコマンドは、特権 EXEC モードで使用できます。特権 EXEC モードからコンフィギュレーションモードに入ることもできます。

特権モードを終了するには、**disable** コマンド、**exit** コマンド、または **quit** コマンドを入力します。

- ステップ 3** グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。

configure terminal

例：

```
asa# configure terminal
asa(config)#
```

グローバル コンフィギュレーションモードを終了するには、**disable**、**exit**、または **quit** コマンドを入力します。

ステップ 4 **Ctrl-a、d** と入力し、アプリケーション コンソールを終了して FXOS モジュール CLI に移動します。

トラブルシューティングのために FXOS モジュールの CLI を使用する場合があります。

ステップ 5 FXOS CLI のスーパーバイザ レベルに戻ります。

コンソールを終了します。

a) ~ と入力

Telnet アプリケーションに切り替わります。

b) Telnet アプリケーションを終了するには、次を入力します。

```
telnet>quit
```

Telnet セッションを終了します。

a) **Ctrl-],.** と入力

ASDM アクセスの設定

ここでは、デフォルト設定で ASDM にアクセスする方法、およびデフォルト設定がない場合にアクセスを設定する方法について説明します。

ASDM アクセスの工場出荷時のデフォルト設定の使用

工場出荷時のデフォルトコンフィギュレーションでは、ASDM 接続はデフォルトのネットワーク設定で事前設定されています。

手順

次のインターフェイスおよびネットワーク設定を使用して ASDM に接続します。

- 管理インターフェイスは、ご使用のモデルによって異なります。
 - Firepower 1010 : 管理 1/1 (192.168.45.1) 、または内部イーサネット 1/2 ~ 1/8 (192.168.1.1) 。管理ホストは 192.168.45.0/24 ネットワークに限定され、内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。
 - アプライアンスモードの Firepower 1100、2100、Secure Firewall 3100 : 内部イーサネット 1/2 (192.168.1.1) 、または管理 1/1 (DHCP から) 。内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。管理ホストは任意のネットワークからアクセスできます。
 - プラットフォーム モードの Firepower 2100 : 管理 1/1 (192.168.45.1) 。管理ホストは 192.168.45.0/24 ネットワークに限定されます。

- Firepower 4100/9300 : 展開時に定義された管理タイプ インターフェイスと IP アドレス。管理ホストは任意のネットワークからアクセスできます。
- ASA 仮想 : 管理 0/0 (展開時に設定) 。管理ホストは管理ネットワークに限定されず。
- ISA 3000 : 管理 1/1 (192.168.1.1) 。管理ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。

(注) マルチ コンテキスト モードに変更すると、上記のネットワーク設定を使用して管理コンテキストから ASDM にアクセスできるようになります。

関連トピック

[工場出荷時のデフォルト設定 \(33 ページ\)](#)

[マルチ コンテキスト モードの有効化または無効化 \(283 ページ\)](#)

[ASDM の起動 \(29 ページ\)](#)

ASDM アクセスのカスタマイズ

次の条件に 1 つ以上当てはまる場合は、この手順を使用します。

- 工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションがない。
- トランスペアレント ファイアウォール モードに変更したい。
- マルチ コンテキスト モードに変更したい。

シングルルーテッドモードの場合、ASDM に迅速かつ容易にアクセスするために、独自の管理 IP アドレスを設定できるオプションを備えた工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションを適用することを推奨します。この項に記載されている手順は、特別なニーズ (トランスペアレントモードやマルチ コンテキスト モードの設定など) がある場合や、他の設定を維持する必要がある場合にのみ使用してください。



(注) ASAv の場合、導入時にトランスペアレントモードを設定できるため、この手順は、設定をクリアする必要がある場合など、導入後に特に役立ちます。

手順

ステップ 1 コンソール ポートで CLI にアクセスします。

ステップ 2 (オプション) トランスペアレント ファイアウォール モードをイネーブルにします。

このコマンドは、設定をクリアします。

firewall transparent

ステップ 3 管理インターフェイスを設定します。

```
interface interface_id
  nameif name
  security-level level
  no shutdown
  ip address ip_address mask
```

例 :

```
ciscoasa(config)# interface management 0/0
ciscoasa(config-if)# nameif management
ciscoasa(config-if)# security-level 100
ciscoasa(config-if)# no shutdown
ciscoasa(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
```

security-level は、1 ~ 100 の数字です。100 が最も安全です。

ステップ 4 (直接接続された管理ホスト用) 管理ネットワークの DHCP プールを設定します。

```
dhcpd address ip_address-ip_address interface_name
dhcpd enable interface_name
```

例 :

```
ciscoasa(config)# dhcpd address 192.168.1.2-192.168.1.254 management
ciscoasa(config)# dhcpd enable management
```

その範囲にインターフェイス アドレスが含まれていないことを確認します。

ステップ 5 (リモート管理ホスト用) 管理ホストへのルートを設定します。

```
route management_ifc management_host_ip mask gateway_ip 1
```

例 :

```
ciscoasa(config)# route management 10.1.1.0 255.255.255.0 192.168.1.50 1
```

ステップ 6 ASDM の HTTP サーバーをイネーブルにします。

```
http server enable
```

ステップ 7 管理ホストの ASDM へのアクセスを許可します。

```
http ip_address mask interface_name
```

例 :

```
ciscoasa(config)# http 192.168.1.0 255.255.255.0 management
```

ステップ 8 設定を保存します。

write memory

ステップ 9 (オプション) モードをマルチ モードに設定します。

mode multiple

プロンプトが表示されたら、既存の設定を管理コンテキストに変換することを承認します。ASA をリロードするよう求められます。

例

次の設定では、ファイアウォールモードがトランスペアレントモードに変換され、Management 0/0 インターフェイスが設定され、管理ホストに対して ASDM がイネーブルにされます。

```
firewall transparent
interface management 0/0

ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
nameif management
security-level 100
no shutdown

dhcpd address 192.168.1.2-192.168.1.254 management
dhcpd enable management
http server enable
http 192.168.1.0 255.255.255.0 management
```

関連トピック

- [工場出荷時のデフォルト設定の復元 \(34 ページ\)](#)
- [ファイアウォールモード \(シングルモード\) の設定 \(241 ページ\)](#)
- [ISA 3000 コンソールへのアクセス \(19 ページ\)](#)
- [ASDM の起動 \(29 ページ\)](#)

ASDM の起動

ASDM は、次の 2 つの方法で起動できます。

- **ASDM-IDM ランチャ**：ランチャは、ASA から Web ブラウザを使用してダウンロードされるアプリケーションです。これを使用すると、任意の ASA IP アドレスに接続できます。他の ASA に接続する場合、ランチャを再度ダウンロードする必要はありません。
- **Java Web Start**：管理する ASA ごとに Web ブラウザで接続して、Java Web Start アプリケーションを保存または起動する必要があります。任意でコンピュータにショートカットを保存できます。ただし、ASA IP アドレスごとにショートカットを分ける必要があります。



- (注) Web Start を使用する場合は、Java キャッシュをクリアしてください。クリアしない場合、Hostscan などのログイン前ポリシーに対する変更が失われる可能性があります。この問題は、ランチャを使用している場合には発生しません。

ASDM では、管理のために別の ASA IP アドレスを選択できます。ランチャと Java Web Start の機能の違いは、主に、ユーザーが最初にどのように ASA に接続し、ASDM を起動するかにあります。

ここでは、まず ASDM に接続する方法について説明します。次にランチャまたは Java Web Start を使用して ASDM を起動する方法について説明します。

ASDM はローカルの \Users\\.asdm ディレクトリ内にキャッシュ、ログ、設定などのファイルを保存し、Temp ディレクトリ内にも AnyConnect クライアント プロファイルなどのファイルを保存します。

手順

ステップ 1 ASDM クライアントとして指定したコンピュータで次の URL を入力します。

https://asa_ip_address/admin

- (注) **http://** や IP アドレス (デフォルトは HTTP) ではなく、必ず **https://** を指定してください。ASA は、HTTP 要求を HTTPS に自動的に転送しません。

次のボタンを持つ ASDM 起動ページが表示されます。

- **Install ASDM Launcher and Run ASDM**
- **Run ASDM**
- **Run Startup Wizard**

ステップ 2 ランチャをダウンロードするには、次の手順を実行します。

- a) [Install ASDM Launcher and Run ASDM] をクリックします。
- b) ユーザー名とパスワードのフィールドを空のままにし (新規インストールの場合)、[OK] をクリックします。HTTPS 認証が設定されていない場合は、ユーザー名およびイネーブルパスワード (デフォルトで空白) を入力しないで ASDM にアクセスできます。CLI で **enable** コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。ASDM にログインしたときには、この動作は適用されません。空白のままにしないように、できるだけ早くイネーブルパスワードを変更することをお勧めします。[ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定 \(783 ページ\)](#) を参照してください。**注** : HTTPS 認証をイネーブルにした場合、ユーザー名と関連付けられたパスワードを入力します。認証が有効でない場合でも、ログイン画面で (ユーザー名をブランクのままにしないで) ユーザー名とパスワードを入力すると、ASDM によってローカルデータベースで一致がチェックされます。

- c) インストーラをコンピュータに保存して、インストーラを起動します。インストールが完了すると、ASDM-IDM ランチャが自動的に開きます。
- d) 管理 IP アドレス、および同じユーザー名とパスワード（新規インストールの場合は空白）を入力し、[OK] をクリックします。

ステップ 3 Java Web Start を使用するには、次の手順を実行します。

- a) [Run ASDM] または [Run Startup Wizard] をクリックします。
- b) プロンプトが表示されたら、ショートカットをコンピュータに保存します。オプションで、アプリケーションを保存せずに開くこともできます。
- c) ショートカットから Java Web Start を起動します。
- d) 表示されたダイアログボックスに従って、任意の証明書を受け入れます。Cisco ASDM-IDM Launcher が表示されます。
- e) ユーザー名とパスワードのフィールドを空のままにし（新規インストールの場合）、[OK] をクリックします。HTTPS 認証が設定されていない場合は、ユーザー名およびイネーブルパスワード（デフォルトで空白）を入力しないで ASDM にアクセスできます。CLI で **enable** コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。ASDM にログインしたときには、この動作は適用されません。空白のままにしないように、できるだけ早くイネーブルパスワードを変更することをお勧めします。ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定（783 ページ）を参照してください。注：HTTPS 認証をイネーブルにした場合、ユーザー名と関連付けられたパスワードを入力します。認証が有効でない場合でも、ログイン画面で（ユーザー名をブランクのままにしないで）ユーザー名とパスワードを入力すると、ASDM によってローカルデータベースで一致がチェックされます。

ASDM 動作のカスタマイズ

アイデンティティ証明書をインストールして ASDM を正常に起動するだけでなく、ASDM ヒープメモリを増大することもできるため、より大きいサイズのコンフィギュレーションを処理できます。

ASDM のアイデンティティ証明書のインストール

Java 7 Update 51 以降を使用する場合、ASDM ランチャには信頼できる証明書が必要です。証明書の要件は、自己署名付きの ID 証明書をインストールすることによって簡単に満たすことができます。証明書をインストールするまで、Java Web Start を使用して ASDM を起動することができます。

ASDM で使用するために ASA に自己署名された ID 証明書をインストールし、Java を使用して証明書を登録するには、次のマニュアルを参照してください。

<http://www.cisco.com/go/asdm-certificate>

ASDM コンフィギュレーションメモリの増大

ASDM でサポートされる最大設定サイズは 512 KB です。このサイズを超えると、パフォーマンスの問題が生じることがあります。たとえば、コンフィギュレーションのロード時には、完了したコンフィギュレーションの割合がステータスダイアログボックスに表示されます。このとき、サイズの大きいコンフィギュレーションでは、ASDM によってまだコンフィギュレーションの処理が行われていても、完了した割合の増分が停止し、操作が中断されているように見えます。このような状況が発生した場合は、ASDM システム ヒープメモリの増大を検討することを推奨します。

Windows での ASDM コンフィギュレーションメモリの増大

ASDM ヒープメモリ サイズを増大するには、次の手順を実行して **run.bat** ファイルを編集します。

手順

- ステップ 1** ASDM インストールディレクトリ（たとえば、C:\Program Files (x86)\Cisco Systems\ASDM）に移動します。
- ステップ 2** 任意のテキストエディタを使用して **run.bat** ファイルを編集します。
- ステップ 3** 「start javaw.exe」で始まる行で、「-Xmx」のプレフィックスが付いた引数を変更し、目的のヒープサイズを指定します。たとえば、768 MB の場合は -Xmx768M に変更し、1 GB の場合は -Xmx1G に変更します。
- ステップ 4** **run.bat** ファイルを保存します。

Mac OS での ASDM コンフィギュレーションメモリの増大

ASDM ヒープメモリ サイズを増大するには、次の手順を実行して **Info.plist** ファイルを編集します。

手順

- ステップ 1** [Cisco ASDM-IDM] アイコンを右クリックし、[Show Package Contents] を選択します。
- ステップ 2** [Contents] フォルダで、Info.plist ファイルをダブルクリックします。開発者ツールをインストールしている場合は、**プロパティリストエディタ**で開きます。そうでない場合は、**TextEdit**で開きます。
- ステップ 3** [Java]>[VMOptions] で、「-Xmx」のプレフィックスが付いた文字列を変更し、必要なヒープサイズを指定します。たとえば、768 MB の場合は -Xmx768M に変更し、1 GB の場合は -Xmx1G に変更します。

```
<key>CFBundleIconFile</key>
<string>asdm32.icns</string>

<key>VMOptions</key>
<string>-Xms64m -Xmx512m</string>

<key>CFBundleDocumentTypes</key>
<array>
```

ステップ 4 このファイルがロックされると、次のようなエラーが表示されます。



ステップ 5 [Unlock] をクリックし、ファイルを保存します。

[Unlock] ダイアログボックスが表示されない場合は、エディタを終了します。[Cisco ASDM-IDM] アイコンを右クリックし、[Copy Cisco ASDM-IDM] を選択して、書き込み権限がある場所（デスクトップなど）に貼り付けます。その後、このコピーからヒープサイズを変更します。

工場出荷時のデフォルト設定

工場出荷時のデフォルト設定とは、シスコが新しい ASA に適用したコンフィギュレーションです。

- Firepower 1010 : 工場出荷時のデフォルト設定により、機能内部/外部設定が有効になります。ASA は、管理インターフェイスまたは内部スイッチポートから ASDM を使用して管理できます。
- Firepower 1100 : 工場出荷時のデフォルト設定により、機能内部/外部設定が有効になります。ASA は、管理インターフェイスまたは内部インターフェイスから ASDM を使用して管理できます。
- Firepower 2100 : プラットフォーム モード（デフォルト） : 工場出荷時のデフォルト設定により、機能内部/外部設定が有効になります。ASA は、管理インターフェイスから Secure Firewall Chassis Manager（旧 Firepower Chassis Manager）と ASDM を使用して管理できます。

アプライアンス モード：アプライアンス モードに変更すると、工場出荷時のデフォルト設定により、機能内部/外部設定が有効になります。ASA は、管理インターフェイスまたは内部インターフェイスから ASDM を使用して管理できます。

- **Secure Firewall 3100**：工場出荷時のデフォルト設定により、機能内部/外部設定が有効になります。ASA は、管理インターフェイスまたは内部インターフェイスから ASDM を使用して管理できます。
- **Firepower 4100/9300 シャーシ**：ASA のスタンドアロンまたはクラスタを展開する場合、管理用のインターフェイスは工場出荷時のデフォルト設定によって設定されるため、ASDM を使用してこのインターフェイスに接続して設定を完了できます。
- **ASA 仮想**：ハイパーバイザによっては、展開の一環として、展開設定（初期の仮想展開設定）によって管理用のインターフェイスが設定されるため、ASDM を使用してこのインターフェイスに接続して設定を完了できます。フェールオーバー IP アドレスも設定できます。また、必要に応じて、「工場出荷時のデフォルト」コンフィギュレーションを適用することもできます。
- **ISA 3000**：工場出荷時のデフォルト設定は、同じネットワーク上のすべての内部および外部インターフェイスを使用した、ほぼ完全なトランスペアレント ファイアウォール モード設定です。ASDM を使用して管理インターフェイスに接続し、ネットワークの IP アドレスを設定できます。ハードウェアバイパスは2つのインターフェイスペアに対して有効になっています。

アプライアンスの場合、工場出荷時のデフォルト設定は、工場出荷時のデフォルト設定がトランスペアレントモードでのみ使用可能な ISA 3000 を除き、ルーテッドファイアウォールモードとシングルコンテキストモードのみで使用できます。ASA 仮想 および Firepower 4100/9300 シャーシの場合、展開時にトランスペアレントモードまたはルーテッドモードを選択できます。



- (注) イメージファイルと（隠された）デフォルト コンフィギュレーションに加え、log/、crypto_archive/、および coredumpinfo/coredump.cfg がフラッシュ メモリ内の標準のフォルダとファイルです。フラッシュ メモリ内で、これらのファイルの日付は、イメージファイルの日付と一致しない場合があります。これらのファイルは、トラブルシューティングに役立ちますが、障害が発生したことを示すわけではありません。

工場出荷時のデフォルト設定の復元

この項では、工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションを復元する方法について説明します。CLI および ASDM の両方の手順が提供されています。ASA 仮想 では、この手順を実行することで展開設定が消去され、次の設定が適用されます。

```
interface management 0/0
 ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
 nameif management
 security-level 100
```



```
no shutdown
!
asdm logging informational
asdm history enable
!
http server enable
http 192.168.1.0 255.255.255.0 management
!
dhcpd address 192.168.1.2-192.168.1.254 management
dhcpd enable management
```



- (注) Firepower 4100/9300 では、工場出荷時のデフォルト設定を復元すると単に設定が消去されるだけです。デフォルト設定を復元するには、スーパーバイザから ASA をもう一度展開する必要があります。

始める前に

この機能は、ISA 3000 を除き、ルーテッドファイアウォールモードでのみ使用できます (ISA 3000 では、このコマンドはトランスペアレントモードでのみサポートされます)。さらに、この機能はシングルコンテキストモードでのみ使用できます。コンフィギュレーションがクリアされた ASA には、この機能を使用して自動的に設定する定義済みコンテキストがありません。

手順

ステップ 1 工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションを復元します。

configure factory-default [*ip_address* [*mask*]]

例 :

```
ciscoasa(config)# configure factory-default 10.1.1.1 255.255.255.0
```

- (注) このコマンドは、Firepower 2100 の現在設定されているモード (アプライアンスまたはプラットフォーム) をクリアしません。

ip_address を指定する場合は、デフォルトの IP アドレスを使用する代わりに、お使いのモデルに応じて、内部または管理インターフェイスの IP アドレスを設定します。*ip_address* オプションで設定されているインターフェイスについては、次のモデルのガイドラインを参照してください。

- Firepower 1010 : 管理インターフェイスの IP アドレスを設定します。
- Firepower 1100 : 内部インターフェイスの IP アドレスを設定します。
- アプライアンスモードの Firepower 2100 : 内部インターフェイスの IP アドレスを設定します。

- プラットフォームモードの Firepower 2100 : 管理インターフェイスの IP アドレスを設定します。
- Secure Firewall 3100 : 内部インターフェイスの IP アドレスを設定します。
- Firepower 4100/9300 : 効果はありません。
- ASA 仮想 : 管理インターフェイスの IP アドレスを設定します。
- ISA 3000 : 管理インターフェイスの IP アドレスを設定します。

http コマンドでは、ユーザーが指定するサブネットが使用されます。同様に、**dhcpd address** コマンドの範囲は、指定した IP アドレスよりも大きい使用可能なすべてのアドレスで構成されます。たとえば、サブネットマスク 255.255.255.0 で 10.5.6.78 を指定した場合、DHCP アドレスの範囲は 10.5.6.79 ~ 10.5.6.254 になります。

Firepower 1000、およびアプライアンスモードの Firepower 2100、および Secure Firewall 3100 の場合 : このコマンドは、残りの設定とともに **boot system** コマンドをクリアします (存在する場合)。この設定変更は、ブートアップ時のイメージには影響を与えず、現在ロードされているイメージが引き続き使用されます。

プラットフォームモードの Firepower 2100 の場合 : このモデルでは、**boot system** コマンドは使用されません。パッケージは FXOS によって管理されます。

その他すべてのモデルの場合 : このコマンドは、残りの設定とともに **boot system** コマンドをクリアします (存在する場合)。**boot system** コマンドを使用すると、特定のイメージから起動できます。出荷時の設定に戻した後、次回 ASA をリロードすると、内部フラッシュメモリの最初のイメージからブートします。内部フラッシュメモリにイメージがない場合、ASA はブートしません。

例 :

```
docs-bxb-asa3(config)# configure factory-default 10.86.203.151 255.255.254.0
Based on the management IP address and mask, the DHCP address
pool size is reduced to 103 from the platform limit 256

WARNING: The boot system configuration will be cleared.
The first image found in disk0:/ will be used to boot the
system on the next reload.
Verify there is a valid image on disk0:/ or the system will
not boot.

Begin to apply factory-default configuration:
Clear all configuration
WARNING: The new maximum-session limit will take effect after the running-config is saved
and the system boots next time. Command accepted
WARNING: Local user database is empty and there are still 'aaa' commands for 'LOCAL'.
Executing command: interface management0/0
Executing command: nameif management
INFO: Security level for "management" set to 0 by default.
Executing command: ip address 10.86.203.151 255.255.254.0
Executing command: security-level 100
Executing command: no shutdown
Executing command: exit
Executing command: http server enable
Executing command: http 10.86.202.0 255.255.254.0 management
Executing command: dhcpd address 10.86.203.152-10.86.203.254 management
```

```
Executing command: dhcpd enable management
Executing command: logging asdm informational
Factory-default configuration is completed
ciscoasa(config)#
```

ステップ 2 デフォルト コンフィギュレーションをフラッシュ メモリに保存します。

write memory

このコマンドでは、事前に **boot config** コマンドを設定して、別の場所を設定していた場合でも、実行コンフィギュレーションはスタートアップコンフィギュレーションのデフォルトの場所に保存されます。コンフィギュレーションがクリアされると、このパスもクリアされます。

ステップ 3 (ASDM での手順。) メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、次を実行します。

a) **[File] > [Reset Device to the Factory Default Configuration]** の順に選択します。

[Reset Device to the Default Configuration] ダイアログボックスが表示されます。

b) (オプション) デフォルトアドレスを使用する代わりに、管理または内部インターフェイスの**管理 IP アドレス**を入力します。

モデルごとに設定されているインターフェイス IP の詳細については、前述の CLI 手順を参照してください。

c) (オプション) ドロップダウン リストから **[Management Subnet Mask]** を選択します。

d) **[OK]** をクリックします。

確認用のダイアログボックスが表示されます。

(注) Firepower 1000、およびアプライアンスモードの Firepower 2100、および Secure Firewall 3100 の場合：このコマンドは、残りの設定とともにブートイメージの場所をクリアします (存在する場合)。この設定変更は、ブートアップ時のイメージには影響を与えず、現在ロードされているイメージが引き続き使用されます。

プラットフォームモードの Firepower 2100 の場合：このモデルでは、ブートイメージの場所は使用されません。パッケージは FXOS によって管理されます。

その他すべてのモデルの場合：この操作により、残りの設定とともにブートイメージの場所もクリアされます (存在する場合)。**[Configuration] > [Device Management] > [System Image/Configuration] > [Boot Image/Configuration]** ペインでは、外部メモリ上のイメージを含む、特定のイメージからブートできます。出荷時の設定に戻した後、次回 ASA をリロードすると、内部フラッシュメモリの最初のイメージからブートします。内部フラッシュメモリにイメージがない場合、ASA はブートしません。

e) **[Yes]** をクリックします。

f) デフォルト設定を復元したら、この設定を内部フラッシュ メモリに保存します。**[File] > [Save Running Configuration to Flash]** を選択します。

このオプションを選択すると、以前に別の場所を設定している場合でも、実行コンフィギュレーションがスタートアップコンフィギュレーションのデフォルトの場所に保存されます。コンフィギュレーションをクリアした場合は、このパスもクリアされています。

ASA 仮想 導入設定の復元

この項では、ASA 仮想 の導入 (0 日) 設定を復元する方法について説明します。

手順

ステップ 1 フェールオーバーを行うために、スタンバイ装置の電源を切ります。

スタンバイ ユニットがアクティブになることを防ぐために、電源をオフにする必要があります。電源を入れたままにした場合、アクティブ装置の設定を消去すると、スタンバイ装置がアクティブになります。以前のアクティブ ユニートをリロードし、フェールオーバー リンクを介して再接続すると、古い設定は新しいアクティブユニットから同期し、必要な導入コンフィギュレーションが消去されます。

ステップ 2 リロード後に導入設定を復元します。フェールオーバーを行うために、アクティブ装置で次のコマンドを入力します。

write erase

(注) ASA 仮想 が現在の実行イメージをブートするため、元のブートイメージには戻りません。元のブートイメージを使用するには、**boot image** コマンドを参照してください。

コンフィギュレーションは保存しないでください。

ステップ 3 ASA 仮想 をリロードし、導入設定をロードします。

reload

ステップ 4 フェールオーバーを行うために、スタンバイ装置の電源を投入します。

アクティブ装置のリロード後、スタンバイ装置の電源を投入します。導入設定がスタンバイ装置と同期されます。

Firepower 1010 のデフォルト設定

Firepower 1010 の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- ハードウェア スイッチ：イーサネット 1/2 ~ 1/8 は VLAN 1 に属しています。
- 内部から外部へのトラフィック フロー：イーサネット 1/1 (外部)、VLAN 1 (内部)

- **管理** : 管理 1/1 (管理) 、 IP アドレス : 192.168.45.1
- **DHCP の外部 IP アドレス**、内部 IP アドレス : 192.168.1.1
- 内部インターフェイスの **DHCP サーバー**、管理インターフェイス
- 外部 DHCP からの **デフォルト ルート**
- **ASDM アクセス** : 管理ホストと内部ホストに許可されます。管理ホストは 192.168.45.0/24 ネットワークに限定され、内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。
- **NAT** : 内部から外部へのすべてのトラフィック用のインターフェイス PAT。
- **DNS サーバー** : OpenDNS サーバーはあらかじめ構成されています。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```
interface Vlan1
nameif inside
security-level 100
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
no shutdown
!
interface Management1/1
managment-only
nameif management
no shutdown
security-level 100
ip address 192.168.45.1 255.255.255.0
!
interface Ethernet1/1
nameif outside
ip address dhcp setroute
no shutdown
!
interface Ethernet1/2
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/3
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/4
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/5
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/6
no shutdown
```

```

switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/7
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
interface Ethernet1/8
no shutdown
switchport
switchport mode access
switchport access vlan 1
!
object network obj_any
  subnet 0.0.0.0 0.0.0.0
  nat (any,outside) dynamic interface
!
dhcpd auto_config outside
dhcpd address 192.168.1.20-192.168.1.254 inside
dhcpd address 192.168.45.10-192.168.45.12 management
dhcpd enable inside
dhcpd enable management
!
http server enable
http 192.168.45.0 255.255.255.0 management
http 192.168.1.0 255.255.255.0 inside
!
dns domain-lookup outside
dns server-group DefaultDNS
  name-server 208.67.222.222 outside
  name-server 208.67.220.220 outside
!

```

Firepower 1100 のデフォルト設定

Firepower 1100 の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- 内部から外部へのトラフィック フロー：Ethernet 1/1（外部）、Ethernet 1/2（内部）
- DHCP の外部 IP アドレス、内部 IP アドレス：192.168.1.1
- 管理：Management 1/1（管理）、DHCP からの IP アドレス
- 内部インターフェイスの **DHCP サーバー**
- 外部 DHCP、管理 DHCP からの **デフォルト ルート**
- **ASDM** アクセス：管理ホストと内部ホストに許可されます。内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。
- **NAT**：内部から外部へのすべてのトラフィック用のインターフェイス PAT。
- **DNS** サーバー：OpenDNS サーバーはあらかじめ構成されています。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```
interface Management1/1
  management-only
  nameif management
  security-level 100
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
!
interface Ethernet1/1
  nameif outside
  security-level 0
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
!
interface Ethernet1/2
  nameif inside
  security-level 100
  ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
  no shutdown
!
object network obj_any
  subnet 0.0.0.0 0.0.0.0
  nat (any,outside) dynamic interface
!
http server enable
http 0.0.0.0 0.0.0.0 management
http 192.168.1.0 255.255.255.0 inside
!
dhcpd auto_config outside
dhcpd address 192.168.1.20-192.168.1.254 inside
dhcpd enable inside
!
dns domain-lookup outside
dns server-group DefaultDNS
  name-server 208.67.222.222 outside
  name-server 208.67.220.220 outside
!
```

Firepower 2100 プラットフォームモードのデフォルト設定

Firepower 2100 はプラットフォーム モードで実行するように設定できます。デフォルトはアプライアンス モードです。



-
- (注) 9.13(1)以前のバージョンでは、プラットフォームモードがデフォルトであり、唯一のオプションでした。プラットフォームモードからアップグレードする場合、このモードが維持されません。
-

ASA の設定

Firepower 2100 上の ASA の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- 内部から外部へのトラフィック フロー：Ethernet 1/1（外部）、Ethernet 1/2（内部）
- DHCP の外部 IP アドレス、内部 IP アドレス：192.168.1.1

- 内部インターフェイスの **DHCP サーバー**
- 外部 DHCP からの **デフォルト ルート**
- **管理** : 管理 1/1 (管理) 、 IP アドレス : 192.168.45.1
- **ASDM** アクセス : 管理ホストに許可されます。
- **NAT** : 内部から外部へのすべてのトラフィック用のインターフェイス PAT。
- **FXOS 管理** トラフィックの開始 : FXOS シャーシは、ASA 外部インターフェイス上で管理トラフィックを開始できます。
- **DNS** サーバー : OpenDNS サーバーはあらかじめ構成されています。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```
interface Management1/1
  management-only
  nameif management
  security-level 100
  ip address 192.168.45.1 255.255.255.0
  no shutdown
!
interface Ethernet1/1
  nameif outside
  security-level 0
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
!
interface Ethernet1/2
  nameif inside
  security-level 100
  ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
  no shutdown
!
object network obj_any
  subnet 0.0.0.0 0.0.0.0
  nat (any,outside) dynamic interface
!
http server enable
http 192.168.45.0 255.255.255.0 management
!
dhcpd auto_config outside
dhcpd address 192.168.1.20-192.168.1.254 inside
dhcpd enable inside
!
ip-client outside
!
dns domain-lookup outside
dns server-group DefaultDNS
  name-server 208.67.222.222 outside
  name-server 208.67.220.220 outside
```

FXOS の設定

Firepower 2100 上の FXOS の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- **管理 1/1** : IP アドレス 192.168.45.45

- デフォルト ゲートウェイ : ASA データ インターフェイス
- **Chassis Manager** および **SSH アクセス** : 管理ネットワークからのみ。
- デフォルトのユーザー名 : **admin**、デフォルトのパスワード : **Admin123**
- **DHCP** サーバー : クライアント IP アドレス範囲 192.168.45.10 ~ 192.168.45.12
- **NTP** サーバー : Cisco NTP サーバー : 0.sourcefire.pool.ntp.org、1.sourcefire.pool.ntp.org、2.sourcefire.pool.ntp.org
- **DNS** サーバー : OpenDNS : 208.67.222.222、208.67.220.220
- イーサネット 1/1 およびイーサネット 1/2 : 有効

Firepower 2100 アプライアンス モードのデフォルト設定

デフォルトでは、Firepower 2100 はアプライアンス モードで実行されます。



- (注) 9.13(1)以前のバージョンでは、プラットフォームモードがデフォルトであり、唯一のオプションでした。プラットフォームモードからアップグレードする場合、プラットフォームモードが維持されます。

アプライアンスモードのFirepower 2100の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- 内部から外部へのトラフィックフロー : Ethernet 1/1 (外部) 、 Ethernet 1/2 (内部)
- DHCP の外部 IP アドレス、内部 IP アドレス : 192.168.1.1
- DHCP からの管理 IP アドレス : 管理 1/1 (管理)
- 内部インターフェイスの **DHCP** サーバー
- 外部 DHCP、管理 DHCP からのデフォルト ルート
- **ASDM** アクセス : 管理ホストと内部ホストに許可されます。内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。
- **NAT** : 内部から外部へのすべてのトラフィック用のインターフェイス PAT。
- **DNS** サーバー : OpenDNS サーバーはあらかじめ構成されています。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```
interface Management1/1
  management-only
  nameif management
  security-level 100
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
!
interface Ethernet1/1
```

```

nameif outside
security-level 0
ip address dhcp setroute
no shutdown
!
interface Ethernet1/2
nameif inside
security-level 100
ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
no shutdown
!
object network obj_any
subnet 0.0.0.0 0.0.0.0
nat (any,outside) dynamic interface
!
http server enable
http 0.0.0.0 0.0.0.0 management
http 192.168.1.0 255.255.255.0 management
!
dhcpd auto_config outside
dhcpd address 192.168.1.20-192.168.1.254 inside
dhcpd enable inside
!
dns domain-lookup outside
dns server-group DefaultDNS
name-server 208.67.222.222 outside
name-server 208.67.220.220 outside
!

```

Cisco Secure Firewall 3100 デフォルト設定

Cisco Secure Firewall 3100 の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- 内部から外部へのトラフィック フロー：Ethernet 1/1（外部）、Ethernet 1/2（内部）
- DHCP の外部 IP アドレス、内部 IP アドレス：192.168.1.1
- 管理：Management 1/1（管理）、DHCP からの IP アドレス
- 内部インターフェイスの **DHCP サーバー**
- 外部 DHCP、管理 DHCP からのデフォルト ルート
- **ASDM** アクセス：管理ホストと内部ホストに許可されます。内部ホストは 192.168.1.0/24 ネットワークに限定されます。
- **NAT**：内部から外部へのすべてのトラフィック用のインターフェイス PAT。
- **DNS** サーバー：OpenDNS サーバーはあらかじめ構成されています。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```

interface Management1/1
management-only
nameif management
security-level 100
ip address dhcp setroute
no shutdown

```

```
!  
interface Ethernet1/1  
  nameif outside  
  security-level 0  
  ip address dhcp setroute  
  no shutdown  
!  
interface Ethernet1/2  
  nameif inside  
  security-level 100  
  ip address 192.168.1.1 255.255.255.0  
  no shutdown  
!  
object network obj_any  
  subnet 0.0.0.0 0.0.0.0  
  nat (any,outside) dynamic interface  
!  
http server enable  
http 0.0.0.0 0.0.0.0 management  
http 192.168.1.0 255.255.255.0 inside  
!  
dhcpd auto_config outside  
dhcpd address 192.168.1.20-192.168.1.254 inside  
dhcpd enable inside  
!  
dns domain-lookup outside  
dns server-group DefaultDNS  
  name-server 208.67.222.222 outside  
  name-server 208.67.220.220 outside  
!
```

Firepower 4100/9300 シャーシ デフォルト設定

Firepower 4100/9300 シャーシ 上に ASA を展開した場合、ASDM を使用して管理インターフェイスへの接続が可能になる多くのパラメータを事前設定できます。一般的な構成には次の設定があります。

- 管理インターフェイス：
 - Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザ上で定義された任意の管理タイプインターフェイス
 - 名前は「management」
 - 任意の IP アドレス
 - セキュリティ レベル 0
 - 管理専用
- 管理インターフェイス内のデフォルト ルート
- ASDM アクセス：すべてのホストが許可されます。

スタンドアロンユニットの設定は、次のコマンドで構成されます。クラスタ ユニットの追加の設定については、[ASA クラスタの作成 \(496 ページ\)](#) を参照してください。

```

interface <management_ifc>
  management-only
  ip address <ip_address> <mask>
  ipv6 address <ipv6_address>
  ipv6 enable
  nameif management
  security-level 0
  no shutdown
!
http server enable
http 0.0.0.0 0.0.0.0 management
http ::/0 management
!
route management 0.0.0.0 0.0.0.0 <gateway_ip> 1
ipv6 route management ::/0 <gateway_ipv6>

```

ISA 3000 のデフォルト設定

ISA 3000 の工場出荷時のデフォルト設定は、次のとおりです。

- **トランスペアレントファイアウォールモード**：トランスペアレントファイアウォールは、「Bump In The Wire」または「ステルスファイアウォール」のように動作するレイヤ2ファイアウォールであり、接続されたデバイスへのルータホップとしては認識されません。
- **ブリッジ仮想インターフェイス**：すべてのメンバーインターフェイスは同じネットワーク内に存在しています（**IPアドレスは事前設定されていません。ネットワークと一致するように設定する必要があります**）：GigabitEthernet 1/1（outside1）、GigabitEthernet 1/2（inside1）、GigabitEthernet 1/3（outside2）、GigabitEthernet 1/4（inside2）
- すべての**内部および外部**インターフェイスは相互通信できます。
- **管理 1/1** インターフェイス：ASDM アクセスの 192.168.1.1/24。
- 管理上のクライアントに対する **DHCP**。
- **ASDM** アクセス：管理ホストに許可されます。
- **ハードウェアバイパス**は、次のインターフェイスペアで有効になっています。GigabitEthernet 1/1 および 1/2。GigabitEthernet 1/3 および 1/4



(注) ISA 3000 への電源が切断され、ハードウェアバイパスモードに移行すると、通信できるのは上記のインターフェイスペアのみになります。inside1 と inside2 および outside1 と outside2 は通信できなくなります。これらのインターフェイス間の既存の接続がすべて失われます。電源が再投入されると、ASA がフローを引き継ぐため、接続が短時間中断されます。

このコンフィギュレーションは次のコマンドで構成されています。

```
firewall transparent

interface GigabitEthernet1/1
  bridge-group 1
  nameif outside1
  security-level 0
  no shutdown
interface GigabitEthernet1/2
  bridge-group 1
  nameif inside1
  security-level 100
  no shutdown
interface GigabitEthernet1/3
  bridge-group 1
  nameif outside2
  security-level 0
  no shutdown
interface GigabitEthernet1/4
  bridge-group 1
  nameif inside2
  security-level 100
  no shutdown
interface Management1/1
  management-only
  no shutdown
  nameif management
  security-level 100
  ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
interface BVI1
  no ip address

access-list allowAll extended permit ip any any
access-group allowAll in interface outside1
access-group allowAll in interface outside2

same-security-traffic permit inter-interface

hardware-bypass GigabitEthernet 1/1-1/2
hardware-bypass GigabitEthernet 1/3-1/4

http server enable
http 192.168.1.0 255.255.255.0 management

dhcpd address 192.168.1.5-192.168.1.254 management
dhcpd enable management
```

ASA 仮想による展開の設定

ASA 仮想を導入すると、ASDM を使用して、Management 0/0 インターフェイスへの接続を可能にする多数のパラメータをプリセットできます。一般的な構成には次の設定があります。

- ルーテッドファイアウォールモードまたはトランスペアレントファイアウォールモード
- Management 0/0 インターフェイス：
 - 名前は「management」

- IP アドレスまたは DHCP
- セキュリティ レベル 0
- 管理ホスト IP アドレスのスタティック ルート（管理サブネット上にはない場合）
- HTTP サーバーの有効または無効
- 管理ホスト IP アドレス用の HTTP アクセス
- （オプション） GigabitEthernet0/8 用のフェールオーバー リンク IP アドレス、Management0/0 のスタンバイ IP アドレス
- DNS サーバー
- スマート ライセンス ID トークン
- スマートライセンスのスループットレベルおよび標準機能階層
- （オプション） Smart Call Home HTTP プロキシ URL およびポート
- （オプション） SSH 管理設定：
 - クライアント IP アドレス
 - ローカル ユーザー名とパスワード
 - ローカル データベースを使用する SSH に必要な認証
- （オプション） REST API の有効または無効



（注） Cisco Licensing Authority に ASA 仮想 を正常に登録するには、ASA 仮想 にインターネットアクセスが必要です。インターネットに接続してライセンス登録を完了させるには、導入後に追加の設定が必要になることがあります。

スタンドアロンユニットについては、次の設定例を参照してください。

```
interface Management0/0
  nameif management
  security-level 0
  ip address ip_address

  no shutdown
  http server enable
  http management_host_IP mask management
  route management management_host_IP mask gateway_ip 1
  dns server-group DefaultDNS
  name-server ip_address
  call-home
  http-proxy ip_address port port
  license smart
  feature tier standard
  throughput level {100M | 1G | 2G}
```

```

license smart register idtoken id_token
aaa authentication ssh console LOCAL
username username password password
ssh source_IP_address mask management
rest-api image boot:/path
rest-api agent

```



(注) Essentials ライセンスは、以前は「標準」ライセンスと呼ばれていました。

フェールオーバー ペアのプライマリ ユニットについては、次の設定例を参照してください。

```

nameif management
security-level 0
ip address ip_address standby standby_ip

no shutdown
route management management_host_IP mask gateway_ip 1
http server enable
http management_host_IP mask management
dns server-group DefaultDNS
name-server ip_address
call-home
http-proxy ip_address port port
license smart
feature tier standard
throughput level {100M | 1G | 2G}
license smart register idtoken id_token
aaa authentication ssh console LOCAL
username username password password
ssh source_IP_address mask management
rest-api image boot:/path
rest-api agent
failover
failover lan unit primary
failover lan interface fover gigabitethernet0/8
failover link fover gigabitethernet0/8
failover interface ip fover primary_ip mask standby standby_ip

```

アプライアンスまたはプラットフォーム モードへの Firepower 2100 の設定

Firepower 2100 は、FXOS と呼ばれる基盤となるオペレーティングシステムを実行します。Firepower 2100 は、次のモードで実行できます。

- アプライアンスモード (デフォルト) : アプライアンスモードでは、ASA のすべての設定を行うことができます。FXOS CLI からは、高度なトラブルシューティング コマンドのみ使用できます。
- プラットフォーム モード : プラットフォーム モードでは、FXOS で、基本的な動作パラメータとハードウェア インターフェイスの設定を行う必要があります。これらの設定に

は、インターフェイスの有効化、EtherChannels の確立、NTP、イメージ管理などが含まれます。Chassis Manager Web インターフェイスまたは FXOS CLI を使用できます。その後、ASDM または ASA CLI を使用して ASA オペレーティング システムにセキュリティ ポリシーを設定できます。

この手順では、モードの変更方法について説明します。モードを変更すると、設定がクリアされ、システムをリロードする必要があります。デフォルト設定は、リロード時に適用されます。**clear configure all** および **configure factory-default** コマンドは、現在のモードをクリアしません。

始める前に

モードは、CLI でのみ変更できます。

手順

ステップ 1 (任意) 現在の設定をバックアップします。 [コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元 \(1247 ページ\)](#) を参照してください。

アプライアンスモードの設定とプラットフォームモードの設定には多少の違いがありますが、古い設定のコピーを出発点にすることをお勧めします。たとえば、プラットフォームモードの場合、NTP、DNS、および EtherChannel の設定は ASA 設定の一部ではないため、バックアップには含まれませんが、その他のほとんどの ASA 設定は両方のモードで有効です。

ステップ 2 現在のモードを表示します。

show fxos mode

例 :

```
ciscoasa(config)# show fxos mode
Mode is currently set to appliance
```

ステップ 3 モードをプラットフォームモードに設定します。

no fxos mode appliance

write memory

reload

モードを設定したら、設定を保存してデバイスをリロードする必要があります。リロードする前に、中断することなく、モードを元の値に戻すことができます。

例 :

```
ciscoasa(config)# no fxos mode appliance
Mode set to platform mode
WARNING: This command will take effect after the running-config is saved and the system
has been rebooted. Command accepted.
ciscoasa(config)# write memory
Building configuration...
```



```
Cryptochecksum: c0532471 648dc7c2 4f2b4175 1f162684

23736 bytes copied in 1.520 secs (23736 bytes/sec)
[OK]
ciscoasa(config)# reload
Proceed with reload? [confirm]
```

ステップ 4 モードをアプライアンス モードに設定します。

```
fxos mode appliance
```

```
write memory
```

```
reload
```

モードを設定したら、設定を保存してデバイスをリロードする必要があります。リロードする前に、中断することなく、モードを元の値に戻すことができます。

例：

```
ciscoasa(config)# fxos mode appliance
Mode set to appliance mode
WARNING: This command will take effect after the running-config is saved and the system
has been rebooted. Command accepted.
ciscoasa(config)# write memory
Building configuration...
Cryptochecksum: c0532471 648dc7c2 4f2b4175 1f162684

23736 bytes copied in 1.520 secs (23736 bytes/sec)
[OK]
ciscoasa(config)# reload
Proceed with reload? [confirm]
```

設定の開始

ASA を設定してモニターするには、次の手順を実行します。



(注) ASDM では、最大 512 KB の設定をサポートしています。このサイズを超えると、パフォーマンスの問題が生じることがあります。[ASDM コンフィギュレーションメモリの増大 \(32 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 Startup Wizard を使用して初期設定を行うには、[Wizards] > [Startup Wizard] を選択します。

ステップ 2 IPsec VPN Wizard を使用して IPsec VPN 接続を設定するには、[Wizards] > [IPsecVPN Wizard] を選択して、表示される各画面で設定を行います。

- ステップ 3** SSL VPN Wizard を使用して SSL VPN 接続を設定するには、[Wizards]>[SSL VPN Wizard] を選択して、表示される各画面で設定を行います。
- ステップ 4** 高可用性とスケーラビリティに関する設定値を設定するには、[Wizards]>[High Availability and Scalability Wizard] を選択します。
- ステップ 5** Packet Capture Wizard を使用してパケットキャプチャを設定するには、[Wizards]>[Packet Capture Wizard] を選択します。
- ステップ 6** ASDM GUI で使用できるさまざまな色とスタイルを表示するには、[View]> [Office Look and Feel] を選択します。
- ステップ 7** 機能を設定するには、ツールバーの [Configuration] ボタンをクリックし、いずれかの機能ボタンをクリックして、関連する設定ペインを表示します。
- (注) [Configuration] 画面が空白の場合は、ツールバーで [Refresh] をクリックして、画面のコンテンツを表示します。
- ステップ 8** ASA をモニターするには、ツールバーの [Monitoring] ボタンをクリックし、機能ボタンをクリックして、関連するモニタリング ペインを表示します。

ASDM でのコマンドラインインターフェイス ツールの使用

この項では、ASDM を使用してコマンドを入力する方法および CLI の使用方法について説明します。

コマンドラインインターフェイス ツールの使用

この機能には、コマンドを ASA に送信して結果を表示する、テキストベースのツールが用意されています。

CLI ツールによって入力可能なコマンドは、ユーザー権限によって異なります。メイン ASDM アプリケーションウィンドウの下部にあるステータスバーの権限レベルを見て、CLI 特権コマンドを実行するために必要な特権があるかどうかを確認してください。

始める前に

- ASDM の CLI ツールから入力するコマンドは、ASA の接続ターミナルから入力するコマンドと動作が異なる場合があります。
- コマンドエラー：誤った入力コマンドによってエラーが発生した場合、その誤ったコマンドはスキップされ、その他のコマンドは処理されます。[Response] 領域には、他の関連情報とともに、エラーが発生したかどうかについての情報を示すメッセージが表示されません。

- インタラクティブ コマンド：インタラクティブ コマンドは、CLI ツールではサポートされていません。これらのコマンドを ASDM で使用するには、次のコマンドに示すように、**noconfirm** キーワード（使用可能な場合）を使用します。

```
crypto key generate rsa modulus 1024 noconfirm
```

- 他の管理者との競合を回避：複数の管理ユーザーが ASA の実行コンフィギュレーションをアップデートできます。ASDM の CLI ツールでコンフィギュレーションを変更する場合は、アクティブな管理セッションが他にないことを事前に確認してください。複数のユーザーが同時に ASA を設定した場合、最新の変更が有効になります。

同じ ASA で現在アクティブな他の管理セッションを表示するには、[Monitoring]>[Properties]>[Device Access] の順に選択します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、[Tools] > [Command Line Interface] の順に選択します。
[Command Line Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2** 必要なコマンドのタイプ（1行または複数行）を選択し、ドロップダウンリストからコマンドを選択するか、または表示されたフィールドにコマンドを入力します。
- ステップ 3** [Send] をクリックしてコマンドを実行します。
- ステップ 4** 新しいコマンドを入力するには、[Clear Response] をクリックしてから、実行する別のコマンドを選択（または入力）します。
- ステップ 5** この機能の状況依存ヘルプを表示するには、[Enable context-sensitive help (?)] チェックボックスをオンにします。文脈依存ヘルプをディセーブルにするには、このチェックボックスをオフにします。
- ステップ 6** 設定を変更した場合は、[Command Line Interface] ダイアログボックスを閉じた後に、[Refresh] をクリックして ASDM での変更内容を表示します。

ASDM によって無視されるコマンドのデバイス上での表示

この機能により、ASDM がサポートしていないコマンドの一覧を表示できます。通常 ASDM は、これらのコマンドを無視します。ASDM は、実行コンフィギュレーションのこれらのコマンドを変更、削除することはありません。詳細については、「[サポートされていないコマンド \(94 ページ\)](#)」を参照してください。

手順

ステップ1 メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、[Tools] > [Show Commands Ignored by ASDM on Device] の順に選択します。

ステップ2 完了したら、[OK] をクリックします。

接続の設定変更の適用

コンフィギュレーションに対してセキュリティポリシーの変更を加えた場合は、すべての新しい接続で新しいセキュリティポリシーが使用されます。既存の接続では、その接続が確立された時点で設定されていたポリシーの使用が続行されます。古い接続に対する **show** コマンドの出力は古いコンフィギュレーションを反映しており、場合によっては古い接続に関するデータが含まれないことがあります。

たとえば、インターフェイスから QoS **service-policy** を削除し、修正バージョンを再度追加する場合、**show service-policy** コマンドには、新しいサービス ポリシーと一致する新規接続と関連付けられている QoS カウンタのみ表示されます。古いポリシーの既存の接続はコマンド出力には表示されません。

すべての接続が新しいポリシーを確実に使用するように、現在の接続を解除し、新しいポリシーを使用して再度接続できるようにします。

接続を解除するには、次のコマンドを入力します。

```
• clear conn[all] [protocol {tcp |udp}] [ address src_ip [-src_ip] [ netmask mask] [ port src_port [-src_port] [ address dest_ip [-dest_ip] [ netmask mask] [ port dest_port [-dest_port]
```

このコマンドは、すべての状態の接続を終了します。現在のすべての接続を表示するには、**show conn** コマンドを参照してください。

引数を指定しないと、このコマンドはすべての through-the-box 接続をクリアします。to-the-box 接続もクリアするには（現在の管理セッションを含む）、**all** キーワードを使用します。送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、ポート、プロトコルに基づいて特定の接続をクリアするには、必要なオプションを指定できます。



第 3 章

ASDM グラフィカルユーザーインターフェイス

この章では、ASDM ユーザー インターフェイスの使用方法について説明します。

- [ASDM ユーザー インターフェイスについて \(55 ページ\)](#)
- [ASDM ユーザー インターフェイスのナビゲーション \(58 ページ\)](#)
- [メニュー \(59 ページ\)](#)
- [ツールバー \(65 ページ\)](#)
- [ASDM Assistant \(66 ページ\)](#)
- [ステータス バー \(67 ページ\)](#)
- [Device List \(68 ページ\)](#)
- [共通ボタン \(68 ページ\)](#)
- [キーボードのショートカット \(69 ページ\)](#)
- [ASDM ペインの検索機能 \(72 ページ\)](#)
- [ルール リストの検索機能 \(72 ページ\)](#)
- [拡張スクリーン リーダ サポートの有効化 \(73 ページ\)](#)
- [整理用フォルダー \(73 ページ\)](#)
- [\[Home\] ペイン \(シングル モードとコンテキスト\) \(74 ページ\)](#)
- [\[Home\] ペイン \(システム\) \(88 ページ\)](#)
- [ASDM 設定の定義 \(89 ページ\)](#)
- [ASDM Assistant での検索 \(93 ページ\)](#)
- [履歴メトリックの有効化 \(93 ページ\)](#)
- [サポートされていないコマンド \(94 ページ\)](#)

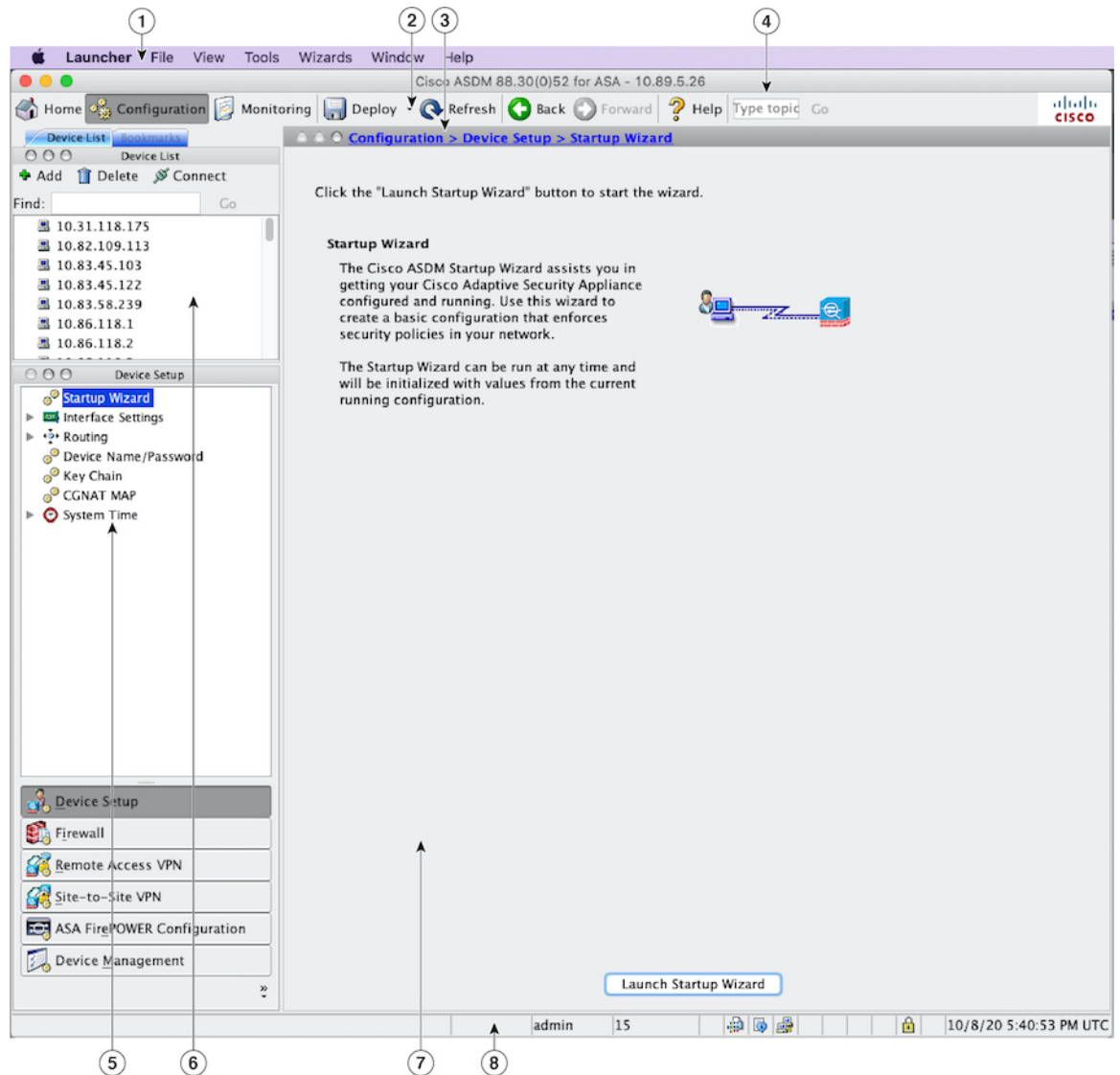
ASDM ユーザー インターフェイスについて

ASDM ユーザー インターフェイスは、ASA がサポートしているさまざまな機能に簡単にアクセスできるように設計されています。ASDM ユーザー インターフェイスには次の要素があります。

- ファイル、ツール、ウィザード、およびヘルプにすぐにアクセスできるメニューバー。メニュー項目の多くにはキーボードショートカットもあります。
- ASDM の操作のためのツールバー。ツールバーから [Home] ペイン、[Configuration] ペイン、および [Monitoring] ペインにアクセスできます。また、ヘルプの参照やペイン間のナビゲーションもできます。
- ドッキング可能な左側の [Navigation] ペイン。[Configuration] ペインや [Monitoring] ペイン内の移動に使用します。ヘッダーにある3つのボタンをそれぞれクリックすると、ペインの最大化または復元、移動可能なフローティングペインへの変更、ペインの非表示化、またはペインを閉じることができます。[Configuration] ペインおよび [Monitoring] ペインにアクセスするには、次のいずれかを実行します。
 - アプリケーション ウィンドウの左端にある左側の [Navigation] ペインのリンクをクリックします。選択した [Content] ペインのタイトルバーにパスが表示されます ([Configuration] > [Device Setup] > [Startup Wizard] など)。
 - 正確なパスがわかっている場合、左側の [Navigation] ペインでリンクをクリックしなくても、アプリケーション ウィンドウの右側にある [Content] ペインのタイトルバーに直接入力できます。
- 左側の [Navigation] ペインを非表示/表示できる [Content] ペインの右端にある [maximize and restore] ボタン。
- ドッキング可能な [Device List] ペイン。ASDM からアクセスできるデバイスのリストを表示します。ヘッダーにある3つのボタンをそれぞれクリックすると、ペインの最大化または復元、移動可能なフローティングペインへの変更、ペインの非表示化、またはペインを閉じることができます。
- 時間、接続ステータス、ユーザー、メモリ ステータス、実行コンフィギュレーション ステータス、権限レベル、および SSL ステータスをアプリケーション ウィンドウの下部に表示するステータス バー。
- 左側の [Navigation] ペイン。アクセスルール、NAT ルール、AAA ルール、フィルタルール、およびサービスルールの作成時にルールテーブルで使用できるさまざまなオブジェクトを表示します。ペイン内のタブタイトルは、表示している機能に応じて変わります。また、このペインには **ASDM Assistant** が表示されます。

次の図に、ASDM ユーザー インターフェイスの要素を示します。

図 1: ASDM ユーザー インターフェイス



凡例

GUI 要素	説明
1	メニューバー
2	ツールバー
3	ナビゲーションパス
4	検索フィールド
5	左側のナビゲーションペイン

GUI 要素	説明
6	[Device List] ペイン
7	[Content] ペイン
8	ステータス バー



(注) ツール ヒントが、[Wizards]、[Configuration] ペイン、[Monitoring] ペイン、ステータス バーを含む、GUI のさまざまな部分に追加されています。ツール ヒントを表示するには、マウスをステータスバーにあるアイコンなど、特定のユーザーインターフェイス要素の上に置きます。

ASDM ユーザー インターフェイスのナビゲーション

ASDM ユーザー インターフェイスを効率的に移動するために、前の項で説明したメニュー、ツールバー、ドッキング可能ペイン、および左側と右側の [Navigation] ペインを組み合わせ使用できます。使用できる機能は、[Device List] ペインの下のボタン リストに表示されます。リスト例には、次の機能ボタンが入っている場合があります。

- Device Setup
- Firewall
- Botnet Traffic Filter
- Remote Access VPN
- Site to Site VPN
- Device Management

表示される機能ボタンのリストは、購入したライセンス機能に基づいて表示されます。コンフィギュレーション ビューまたはモニタリング ビューの選択した機能の最初のペインにアクセスするには、それぞれのボタンをクリックします。ホームビューでは、機能ボタンは使用できません。

機能ボタンの表示を変える場合は、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** 最後の機能ボタンの下にあるドロップダウンリストボタンを選択して、コンテキストメニューを表示します。
- ステップ 2** 次のいずれかのオプションを選択します。
 - 表示するボタンを増やすには、[Show More Buttons] をクリックします。

- 表示するボタンを減らすには、[Show Fewer Buttons] をクリックします。
- ボタンを追加または削除するには、[Add or Remove Buttons] をクリックし、表示されたリストから追加または削除するボタンをクリックします。
- [Option] を選択すると [Option] ダイアログボックスが表示され、ボタンのリストが現在の順序で表示されます。次のいずれかを選択します。
 - リスト内のボタンを上に移動するには、[Move Up] をクリックします。
 - リスト内のボタンを下に移動するには、[Move Down] をクリックします。
 - リスト内の項目の順序をデフォルト設定に戻すには、[Reset] をクリックします。

ステップ 3 [OK] をクリックして設定を保存し、ダイアログボックスを閉じます。

メニュー

ASDM の各メニューには、マウスまたはキーボードを使用してアクセスできます。

[File] メニュー

[File] メニューでは、ASA のコンフィギュレーションを管理できます。

[File] メニュー項目	説明
Refresh ASDM with the Running Configuration on the Device	実行コンフィギュレーションのコピーを ASDM にロードします。
Reset Device to the Factory Default Configuration	コンフィギュレーションを工場出荷時のデフォルトに復元します。
Show Running Configuration in New Window	現在の実行コンフィギュレーションを新しいウィンドウに表示します。
Save Running Configuration to Flash	実行コンフィギュレーションのコピーをフラッシュメモリに書き込みます。
Save Running Configuration to TFTP Server	現在の実行コンフィギュレーションファイルのコピーを TFTP サーバーに保存します。
Save Running Configuration to Standby Unit	プライマリ装置の実行コンフィギュレーションファイルのコピーを、フェールオーバー スタンバイ装置の実行コンフィギュレーションに送信します。

[File] メニュー項目	説明
Save Internal Log Buffer to Flash	内部ログバッファをフラッシュメモリに保存します。
Deploy Firepower Changes	モジュールに対して行った、ASA Firepower モジュール ポリシーへの設定変更を保存します。このオプションは、ASA Firepowerモジュールをインストールして、ASDMで管理するときのみ使用できます。
Print	現在のページを印刷します。ルールを印刷する場合、ページを横方向にすることをお勧めします。Internet Explorer の場合は、署名付きアプレットを最初に承認した時点で印刷権限が与えられています。
Clear ASDM Cache	ローカル ASDM イメージを削除します。ASDM に接続すると、ASDM によりイメージがローカルにダウンロードされます。
Clear ASDM Password Cache	新しいパスワードを定義した後に、それとは異なる既存のパスワードがまだ残っている場合は、パスワードキャッシュを削除します。
Clear Internal Log Buffer	syslog メッセージバッファを空にします。
Exit	ASDM を閉じます。

[View] メニュー

[View] メニューでは、ASDM ユーザー インターフェイスのさまざまな部分を表示できます。現在のビューに応じた特定の項目が表示されます。現在のビューに表示できない項目は選択できません。

[View] メニュー項目	説明
Home	ホーム ビューを表示します。
Configuration	コンフィギュレーション ビューを表示します。
Monitoring	モニタリング ビューを表示します。
Device List	ドッキング可能なペインにデバイスのリストを表示します。
Navigation	コンフィギュレーションビューおよびモニタリングビューで [Navigation] ペインを表示または非表示にします。
ASDM Assistant	タスクに応じた ASDM の使用方法のヘルプを検索し、見つけます。

[View] メニュー項目	説明
Latest ASDM Syslog Messages	ホーム ビューで [Latest ASDM Syslog Messages] ペインを表示または非表示にします。このペインは、ホーム ビューでのみ使用できます。最新のリリースにアップグレードするためのメモリが不足している場合は、syslog メッセージ %ASA-1-211004 が生成され、インストールされているメモリ、および必要なメモリが示されます。このメッセージは、メモリがアップグレードされるまで、24 時間ごとに再表示されます。
Addresses	[Addresses] ペインを表示または非表示にします。[Addresses] ペインは、コンフィギュレーションビューの [Access Rules]、[NAT Rules]、[Service Policy Rules]、[AAA Rules]、および [Filter Rules] ペインでのみ使用できます。
Services	[Services] ペインを表示または非表示にします。[Services] ペインは、コンフィギュレーションビューの [Access Rules]、[NAT Rules]、[Service Policy Rules]、[AAA Rules]、および [Filter Rules] ペインでのみ使用できます。
Time Ranges	[Time Ranges] ペインを表示または非表示にします。[Time Ranges] ペインは、コンフィギュレーションビューの [Access Rules]、[Service Policy Rules]、[AAA Rules]、および [Filter Rules] ペインでのみ使用できます。
Select Next Pane	マルチペイン画面で次のペインを強調表示します。たとえば、[Service Policies Rules] ペインからその隣の [Address] ペインに移動します。
Select Previous Pane	マルチペイン画面で前のペインを強調表示します。
Back	前のペインに戻ります。
Forward	以前に表示した次のペインに移動します。
Find in ASDM	機能や ASDM Assistant などの項目を検索します。
Reset Layout	レイアウトをデフォルトのコンフィギュレーションに戻します。
Office Look and Feel	画面のフォントと色を Microsoft Office 設定に変更します。

[Tools] メニュー

[Tools] メニューは、ASDM で使用できる次の一連のツールを提供します。

[Tools] メニュー項目	説明
Command Line Interface	コマンドを ASA に送信して結果を表示します。
Show Commands Ignored by ASDM on Device	ASDM に無視されたサポート対象外のコマンドを表示します。
Packet Tracer	指定した送信元アドレスとインターフェイスから宛先まで、パケットをトレースします。プロトコルおよびポートをデータタイプに関わりなく指定でき、そこで実行された処理の詳細データを含むパケットの一部始終を表示できます。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
ping	ASA および関係する通信リンクのコンフィギュレーションや動作を検証し、他のネットワーク デバイスの基本的なテストを実行します。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
traceroute	パケットが宛先に到着するまでのルートを判断します。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
File Management	フラッシュ メモリに保存されたファイルを表示、移動、コピー、および削除します。また、フラッシュ メモリにディレクトリを作成することもできます。また、TFTP、フラッシュ メモリ、ローカル PC などさまざまなファイル システム間でファイル転送ができます。
Check for ASA/ASDM Updates	ウィザードを使用して ASA ソフトウェアおよび ASDM ソフトウェアをアップグレードします。
Upgrade Software from Local Computer	ASA イメージ、ASDM イメージ、またはユーザー PC の他のイメージをフラッシュ メモリにアップロードします。
Downgrade Software	現在実行中のものよりも古い ASA イメージをロードします。
Backup Configurations	ASA のコンフィギュレーション、Cisco Secure Desktop イメージ、および SSL VPN Client イメージおよびプロファイルをバックアップします。
Restore Configurations	ASA のコンフィギュレーション、Cisco Secure Desktop イメージ、および SSL VPN Client イメージおよびプロファイルを復元します。
System Reload	ASDM を再起動し、保存したコンフィギュレーションをメモリにリロードします。

[Tools] メニュー項目	説明
Administrator's Alert to Clientless SSL VPN Users	管理者が、クライアントレス SSL VPN ユーザーにアラートメッセージを送信できるようにします。詳細については、VPN 構成ガイドを参照してください。
Migrate Network Object Group Members	<p>8.3 以降に移行する場合、ASA は名前付きネットワーク オブジェクトを作成して、一部の機能のインライン IP アドレスを置き換えます。名前付きオブジェクトに加えて、ASDM はコンフィギュレーションで使用されているすべての IP アドレスに対して名前なしオブジェクトを自動的に作成します。これらの自動作成されるオブジェクトは IP アドレスによってのみ識別され、名前がなく、プラットフォーム設定に名前付きオブジェクトとしては存在しません。</p> <p>移行の一部として名前付きオブジェクトを ASA が作成する場合、合致する非名前付き ASDM 専用オブジェクトは、名前付きオブジェクトに置換されます。唯一の例外は、ネットワーク オブジェクト グループの非名前付きオブジェクトです。ネットワーク オブジェクト グループ内にある IP アドレスの名前付きオブジェクトを ASA が作成する場合、ASDM は非名前付きオブジェクトを維持したまま、重複したオブジェクトを ASDM で作成します。これらのオブジェクトをマージするには、[Tools] > [Migrate Network Object Group Members] を選択します。</p> <p>詳細については、「Cisco ASA 5500 Migration to Version 8.3 and Later」を参照してください。</p>
Preferences	セッション間での特定の ASDM 機能の動作を変更します。
ASDM Java Console	Java コンソールを表示します。

[Wizards] メニュー

[Wizards] メニューにより、さまざまな機能を設定するウィザードを実行できます。

[Wizards] メニュー項目	説明
Startup Wizard	ASA の初期設定を段階的にガイドします。
VPN Wizard	さまざまな VPN 設定用のウィザードが用意されています。詳細については、VPN 構成ガイドを参照してください。
High Availability and Scalability Wizard	フェールオーバーの設定が可能になります：VPN クラスタロード バランシングまたは ASA 上の ASA クラスタリング

[Wizards] メニュー項目	説明
Unified Communication Wizard	ASA 上で、IP 電話などのユニファイドコミュニケーション機能の設定が可能になります。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
ASDM Identity Certificate Wizard	Java 7 Update 51 以降を使用する場合、ASDM ランチャには信頼できる証明書が必要です。証明書の要件は、自己署名付きの ID 証明書をインストールすることによって簡単に満たすことができます。このウィザードを使用して証明書をインストールするまでは、Java Web Start を使用して ASDM を起動することができます。詳細については、 http://www.cisco.com/go/asdm-certificate を参照してください。
Packet Capture Wizard	ASA 上で、パケットキャプチャの設定が可能になります。このウィザードは、入出力インターフェイスのそれぞれでパケットキャプチャを 1 回実行します。キャプチャの実行後、キャプチャをコンピュータに保存し、パケットアナライザを使用してキャプチャを調査および分析できます。

[Window] メニュー

[Window] メニューを使用して、ASDM のウィンドウ間を移動できます。アクティブなウィンドウが選択されたウィンドウとして表示されます。

[Help] メニュー

[Help] メニューでは、オンライン ヘルプへのリンクの他に、ASDM と ASA の情報も提供されます。

[Help] メニュー項目	説明
Help Topics	新しいブラウザウィンドウが開いて ASDM のオンラインヘルプが表示されます。ASDM で ASA Firepower モジュールを管理している場合は、この項目に [ASDM Help Topics] というラベルが表示されます。
ASA FirePOWER Help Topics	新しいブラウザウィンドウが開いて、ASA Firepower モジュールのオンラインヘルプが表示されます。この項目は、ASDM でモジュールをインストールして管理している場合にだけ使用できます。
Help for Current Screen	表示されている画面に関する状況依存ヘルプが開きます。または、ツールバーの [? Help] ボタンをクリックすることもできます。

[Help] メニュー項目	説明
Release Notes	Cisco.com にある最新バージョンの [ASDM release notes] を開きます。リリースノートには、ASDM のソフトウェアとハードウェア要件の最新情報、およびソフトウェア変更に関する最新情報が記載されています。
Cisco ASA Series Documentation	入手可能なすべての製品マニュアルへのリンクを含む Cisco.com 上のドキュメントが開きます。
ASDM Assistant	Cisco.com からダウンロード可能なコンテンツを検索でき、特定のタスクの実行に関する詳細がわかる ASDM Assistant を開きます。
About Cisco Adaptive Security Appliance (ASA)	ソフトウェアバージョン、ハードウェア構成、スタートアップ時にロードされるコンフィギュレーションファイルやソフトウェアイメージなど、ASA に関する情報を表示します。これらはトラブルシューティングの際に役立つ情報です。
About Cisco ASDM	ソフトウェアバージョン、ホスト名、権限レベル、オペレーティングシステム、デバイスタイプ、Java のバージョンなど、ASDM に関する情報を表示します。

ツールバー

メニューの下にあるツールバーから、ホームビュー、コンフィギュレーションビュー、およびモニタリングビューにアクセスできます。また、マルチコンテキストモードでシステムとセキュリティコンテキストを選択したり、ナビゲーションおよびその他よく使用する機能を実行できます。

ツールバー ボタン	説明
Home	インターフェイスのステータス、実行中のバージョン、ライセンス情報、パフォーマンスなど、ASA の重要な情報を表示できる [Home] ペインを表示します。マルチモードの場合、[Home] ペインはありません。
Configuration	ASA を設定します。左側の [Navigation] ペインの機能ボタンをクリックして機能を設定します。
Monitoring	ASA をモニターします。左側の [Navigation] ペインの機能ボタンをクリックして、さまざまな要素をモニターします。

ツールバー ボタン	説明
Save	書き込みアクセスが可能なコンテキストに限り、実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションとして保存します。 デバイス上に ASA FirePOWER モジュールがインストールされており、それを ASDM 経由で設定している場合は、このボタンに [Deploy] ボタンに置き換えられます。
Deploy	デバイス上に ASA FirePOWER モジュールがインストールされており、ASDM を経由で設定している場合は、[Deploy] ボタンは [Save] ボタンを置き換え、次のオプションを含みます。 <ul style="list-style-type: none"> • [Deploy FirePOWER Changes] : モジュールに対する ASA FirePOWER モジュール ポリシーへの設定変更を保存します。 • [Save Running Configuration to Flash] : ASA 実行コンフィギュレーションのコピーをフラッシュ メモリに書き込みます。これは、ASA FirePOWER モジュールを含まないデバイスの [Save] ボタンと同等です。
Refresh	現在の実行コンフィギュレーションで ASDM をリフレッシュします。ただし、モニタリング ペインのグラフはリフレッシュしません。
Back	直前に表示した ASDM のペインに戻ります。
Forward	直前に表示した ASDM のペインに進みます。
Help	その時点で表示されている画面の状況依存ヘルプを表示します。
Search	ASDM 内で機能を検索します。検索機能は、各ペインのタイトルをすべて検索して一致項目を表示します。ハイパーリンクをクリックすると、該当ペインがただちに表示されます。[Back] または [Forward] をクリックすると、検出した2つのペインをすばやく切り替えることができます。

ASDM Assistant

ASDM Assistant では、タスクに応じた ASDM の使用方法のヘルプを検索し、表示できます。この機能は、シングル コンテキストとシステム コンテキストのルーテッド モードおよびトランスペアレント モードで使用できます。

[View] > [ASDM Assistant] > [How Do I?] の順に選択するか、メニューバーの [Look For] フィールドから検索リクエストを入力して情報にアクセスします。[Find] ドロップダウンリストから [How Do I?] を選択して検索を開始します。

ASDM Assistant を使用するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [View] > [ASDM Assistant] を選択します。
[ASDM Assistant] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Search] フィールドに検索する情報を入力して [Go] をクリックします。
要求された情報が [Search Results] ペインに表示されます。
- ステップ 3** [Search Results] 領域および [Features] 領域に表示される任意のリンクをクリックし、詳細情報を入手します。
-

ステータスバー

ステータスバーは ASDM ウィンドウの下部に表示されます。次の表に、左から右に表示される領域を示します。

エリア	説明
[Status (ステータス)]	コンフィギュレーションのステータス (「Device configuration loaded successfully.」など)。
Failover	フェールオーバー装置のステータスで、アクティブまたはスタンバイのいずれか。
User Name	ASDM ユーザーのユーザー名。ユーザー名なしでログインした場合、ユーザー名は「admin」です。
User Privilege	ASDM ユーザーの特権。
Commands Ignored by ASDM	アイコンをクリックすると、ASDM で処理されなかったコンフィギュレーションのコマンドのリストが表示されます。これらのコマンドはコンフィギュレーションから削除されません。
Connection to Device	ASDM の ASA との接続ステータス。
Syslog Connection	syslog 接続が動作しており、ASA が監視されています。
SSL Secure	ASDM への接続に SSL を使用し、安全であることを示します。
時刻	ASA に設定された時刻。

Connection to Device

ASDM は ASA との接続を常に維持し、[Monitoring] ペインおよび [Home] ペインのデータを最新に保ちます。このダイアログボックスに接続ステータスが表示されます。コンフィギュレーションを変更する場合、変更している間 ASDM は接続をもう一つ開き、変更が終わるとその接続を閉じますが、このダイアログボックスには 2 つ目の接続は表示されません。

Device List

[Device List] はドッキング可能なペインです。ヘッダーにある 3 つのボタンをそれぞれクリックすると、ペインの最大化または復元、移動可能なフローティングペインへの変更、ペインの非表示化、またはペインを閉じることができます。このペインはホーム、コンフィギュレーション、モニタリング、およびシステムの各ビューで使用できます。このペインを使用して、別のデバイスに切り替えたり、システムとコンテキスト間で切り替えたりすることができますが、現在実行中のものと同じバージョンの ASDM がそのデバイスでも動作している必要があります。ペインを完全に表示するには、少なくとも 2 つのデバイスがリストに表示されている必要があります。このペインは、シングル コンテキスト、マルチ コンテキストおよびシステム コンテキストのルーテッドモードおよびトランスペアレントモードで使用できます。

このペインを使用して別のデバイスに接続するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Add] をクリックしてリストに別のデバイスを追加します。

[Add Device] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 デバイス名またはデバイスの IP アドレスを入力し、[OK] をクリックします。

ステップ 3 リストから選択したデバイスを削除するには、[Delete] をクリックします。

ステップ 4 [Connect] をクリックして別のデバイスに接続します。

[Enter Network Password] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 5 ユーザー名とパスワードを該当するフィールドに入力し、[Login] をクリックします。

共通ボタン

多くの ASDM ペインには、次の表に示すボタンが含まれています。目的の作業を完了するには、該当するボタンをクリックします。

ボタン	説明
適用	ASDM での変更内容を ASA に送信し、実行コンフィギュレーションに適用します。
Save	実行コンフィギュレーションのコピーをフラッシュメモリに書き込みます。
Reset	変更内容を破棄して、変更前、または [Refresh] や [Apply] を最後にクリックした時点の表示情報に戻します。[Reset] をクリックした後、[Refresh] をクリックして、現在の実行コンフィギュレーションの情報が表示されていることを確認します。
Restore Default	選択した設定をクリアしてデフォルト設定に戻します。
Cancel	変更内容を破棄して、前のペインに戻ります。
Enable	機能について読み取り専用の統計情報を表示します。
Close	開いているダイアログボックスを閉じます。
Clear	フィールドから情報を削除します。または、チェックボックスをオフにします。
Back	前のペインに戻ります。
Forward	次のペインに移動します。
Help	選択したペインまたはダイアログボックスを表示します。

キーボードのショートカット

キーボードを使用して ASDM ユーザー インターフェイスをナビゲートできます。

次の表に、ASDM ユーザー インターフェイスの 3 つの主要な領域間を移動するために使用可能なキーボードショートカットの一覧を示します。

表 2: メイン ウィンドウ内のキーボードショートカット

表示対象	Windows/Linux	MacOS
[Home] ペイン	Ctrl+H	Shift+Command+H
[Configuration] ペイン	Ctrl+G	Shift+Command+G
[Monitoring] ペイン	Ctrl+M	Shift+Command+M
Help	F1	Command+?

表示対象	Windows/Linux	MacOS
Back	Alt+左矢印	Command+[
Forward	Alt+右矢印	Command+]
表示のリフレッシュ	F5	Command+R
Cut	Ctrl+X	Command+X
Copy	Ctrl+C	Command+C
Paste	Ctrl+V	Command+V
コンフィギュレーションの保存	Ctrl+S	Command+S
ポップアップメニュー	Shift+F10	—
セカンダリ ウィンドウを閉じる	Alt+F4	Command+W
Find	Ctrl+F	Command+F
Exit	Alt+F4	Command+Q
テーブルまたはテキスト領域の終了	Ctrl_Shift または Ctrl+Shift+Tab	Ctrl+Shift または Ctrl+Shift+Tab

次に表に、ペイン内部のナビゲーションに使用可能なキーボードショートカットの一覧を示します。

表 3: ペイン内のキーボードショートカット

フォーカスの移動先	キー
次のフィールド	タブ
前のフィールド	Shift+Tab
次のフィールド (テーブル内にフォーカスがある場合)	Ctrl+Tab
前のフィールド (テーブル内にフォーカスがある場合)	Shift+Ctrl+Tab
次のタブ (タブにフォーカスがある場合)	右矢印
前のタブ (タブにフォーカスがある場合)	左矢印
テーブル内の次のセル	タブ
テーブル内の前のセル	Shift+Tab

フォーカスの移動先	キー
次のペイン（複数のペインが表示されている場合）	F6
前のペイン（複数のペインが表示されている場合）	Shift+F6

次の表に、Log Viewer で使用可能なキーボードショートカットの一覧を示します。

表 4: ログビューアのキーボードショートカット

目的	Windows/Linux	MacOS
Real-Time Log Viewer の一時停止および再開	Ctrl+U	Command+
ログバッファ ペインのリフレッシュ	F5	Command+R
内部ログバッファの消去	Ctrl+Delete	Command+Delete
選択したログ エントリのコピー	Ctrl+C	Command+C
ログの保存	Ctrl+S	Command+S
印刷	Ctrl+P	Command+P
セカンダリ ウィンドウを閉じる	Alt+F4	Command+W

次の表に、メニュー項目へのアクセスに使用可能なキーボードショートカットの一覧を示します。

表 5: メニュー項目にアクセスするためのキーボードショートカット

アクセス対象	Windows/Linux
メニュー バー	Alt
次のメニュー	右矢印
前のメニュー	左矢印
次のメニュー オプション	下矢印
前のメニュー オプション	上矢印
選択したメニュー オプション	Enter

ASDM ペインの検索機能

一部の ASDM ペインには、多くの要素を持つテーブルが含まれています。特定のエントリを簡単に検索および強調表示して編集するために、複数の ASDM ペインには、これらのペイン内のオブジェクトを検索できる検索機能が含まれています。

検索を実行する場合は、[Find] フィールドにフレーズを入力し、特定のペイン内のすべてのカラムを検索できます。フレーズにはワイルドカード文字の「*」および「?」を含めることができます。* は 1 つ以上の文字と一致し、? は任意の 1 文字と一致します。[Find] フィールドの右にある上矢印と下矢印を使用して、次（上）または前（下）のフレーズの出現に移動します。[Match Case] チェックボックスをオンにすると、入力した大文字および小文字に正確に一致するエントリを検索します。

たとえば、B*ton-L* と入力すると、次の一致が返されます。

```
Boston-LA, Boston-Lisbon, Boston-London
```

Bo?ton と入力すると、次の一致が返されます。

```
Boston, Bolton
```

ルール リストの検索機能

ACL や ACE およびその他のルールにはさまざまなタイプの多数の要素が含まれているため、ルールを表示する任意のペインの検索機能では、他のペインの検索機能よりも対象を絞った検索を実行できます。これには、アクセス ルール、サービス ポリシー ルール、ACL Manager、ACL ルールを一覧表示するその他のペイン、および NAT ルールも含まれます。

ルール リスト内で要素を検索するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Find] をクリックします。

ステップ 2 [Filter] フィールドで、ドロップダウン リストから次のオプションのいずれかを選択します。

検索可能な項目は、ルールタイプによって異なり、表の列に対応しています。複数のフィールドを使用する複雑な検索を作成する場合は、[Query] を選択します。

ステップ 3 [Query] を選択しなかった場合は、2 番目のフィールドで、ドロップダウン リストから次のいずれかのオプションを選択します。

- [is] : 検索文字列に対する完全一致を指定します。これは常にクエリのオプションです。
- [contains] : 検索文字列の一部または全部を含む任意のルールに対する一致を指定します。

ステップ 4 3 番目のフィールドに、検索する文字列を入力します。... をクリックすると、リストからオブジェクトを選択できます。クエリを使用している場合は、[Define Query] をクリックします。

IP アドレスを検索する場合は、ASDM によって作成されたオブジェクトまたはグループである限り、ネットワークオブジェクトまたはグループ内のアドレスに一致するものを取得できません。つまり、グループ名は DM_INLINE で始まります。検索機能は、ユーザーが作成したオブジェクト内の IP アドレスを検索できません。

ステップ 5 検索を実行するには、[Filter] をクリックします。

ビューが更新され、一致するルールのみが表示されます。ルール番号は、ルールリスト内の絶対位置を確認できるように維持されます。

ステップ 6 [Clear] をクリックすると、フィルタが削除され、リスト全体が再度表示されます。

ステップ 7 完了したら、赤色の **x** をクリックして検索コントロールを閉じます。

拡張スクリーンリーダーサポートの有効化

デフォルトでは、Tab キーを押してペイン内を移動するときに、ラベルと説明はタブの移動先から除外されます。JAWS のような一部のスクリーンリーダーだけが、フォーカスのある画面オブジェクトを読み取ります。拡張スクリーンリーダーサポートをイネーブルにすると、ラベルと説明にもタブを移動させることができます。

拡張スクリーンリーダーサポートをイネーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Tools] > [Preferences] の順に選択します。

[Preferences] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 [General] タブの [Enable screen reader support] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 スクリーンリーダーサポートをアクティブにするには、ASDM を再起動します。

整理用フォルダー

コンフィギュレーションビューおよびモニタリングビューのナビゲーションペインに含まれる一部のフォルダには、関連付けられたコンフィギュレーションペインやモニタリングペインがありません。これらのフォルダは、関連するコンフィギュレーションタスクやモニタリングタスクを整理するために使用します。これらのフォルダをクリックすると、右側の [Navigation]

ペインにサブ項目のリストが表示されます。サブ項目の名前をクリックするとその項目に移動できます。

[Home] ペイン (シングルモードとコンテキスト)

ASDM の [Home] ペインでは、ASA に関する重要な情報を表示できます。[Home] ペインのステータス情報は10秒間隔で更新されます。このペインには通常、[Device Dashboard] と [Firewall Dashboard] の2つのタブがあります。

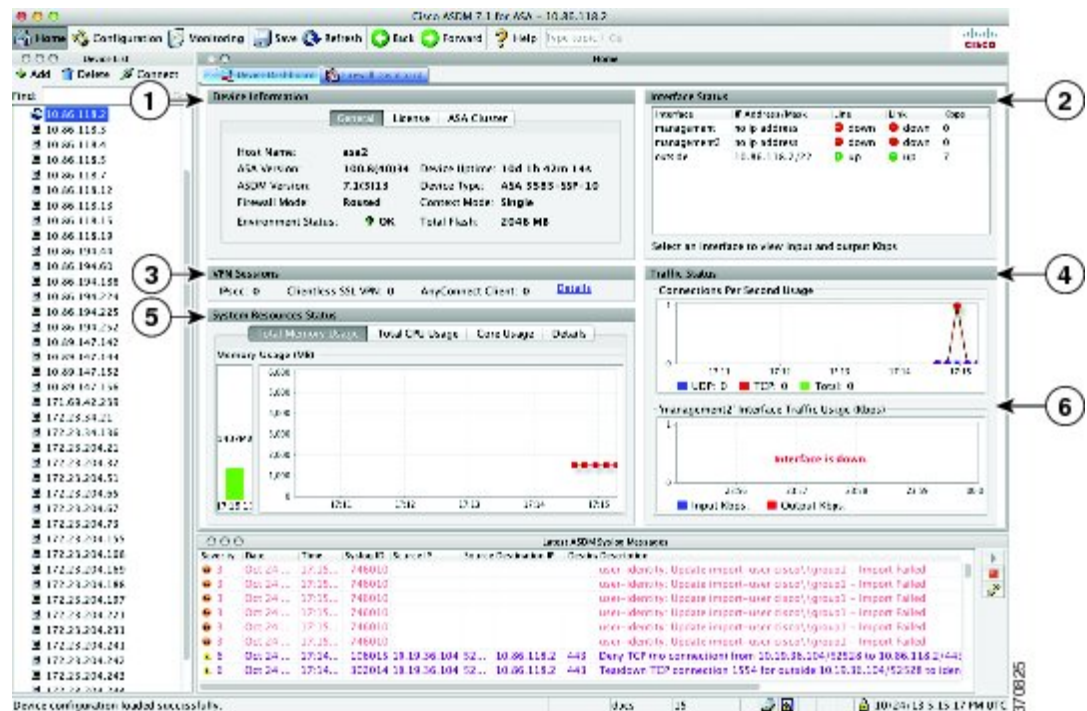
IPS モジュール、CX モジュール、ASA Firepower モジュールなどのハードウェアまたはソフトウェアモジュールがデバイスにインストールされている場合は、それ専用のタブが表示されます。

[Device Dashboard] タブ

[Device Dashboard] タブでは、インターフェイスのステータス、実行中のバージョン、ライセンス情報、パフォーマンスなど、ASA の重要な情報を一目で確認できます。

次の図に、[Device Dashboard] タブの要素を示します。

図 2: [Device Dashboard] タブ



凡例

GUI 要素	説明
1	[Device Information] ペイン (75 ページ)
2	[Interface Status] ペイン (76 ページ)
3	[VPN Sessions] ペイン (77 ページ)
4	[Traffic Status] ペイン (77 ページ)
5	[System Resources Status] ペイン (77 ページ)
6	[Traffic Status] ペイン (77 ページ)
—	Device List (68 ページ)
—	[Latest ASDM Syslog Messages] ペイン (77 ページ)

[Device Information] ペイン

[Device Information] ペインには、[General] タブと [License] タブというデバイス情報を表示する 2 つのタブがあります。[General] タブでは、システムヘルスが一目でわかる [Environment Status] ボタンにアクセスできます。

[General] タブ

このタブには、ASA に関する次の基本情報が表示されます。

- [Host name] : デバイスのホスト名を表示します。
- [ASA version] : デバイス上で実行されている ASA ソフトウェアのバージョンを示します。
- [ASDM version] : デバイス上で実行されている ASDM ソフトウェアのバージョンを表示します。
- [Firewall mode] : デバイスが実行されているファイアウォールモードを表示します。
- [Total flash] : 現在使用されている RAM の合計を表示します。
- [ASA Cluster Role] : クラスタリングが有効の場合に、この装置のロール (マスターまたはスレーブ) を表示します。
- [Device uptime] : 最後にソフトウェアをアップロードしてから、デバイスが動作している時間を表示します。
- [Context mode] : デバイスが実行されているコンテキストモードを表示します。
- [Total Memory] : ASA にインストールされている DRAM を表示します。
- [Environment status] : システムヘルスを表示します。[General] タブの [Environment Status] というラベルの右側にあるプラス記号 (+) をクリックして、ハードウェア統計情報を表

示します。設置されている電源装置数の確認、ファンと電源モジュールの動作ステータスの追跡、および CPU の温度とシステムの周囲温度の追跡を実行できます。

一般に、[Environment Status] ボタンでシステムヘルスが一目でわかります。システム内のモニター対象のすべてのハードウェア コンポーネントが正常な範囲内で動作している場合、プラス記号 (+) ボタンには [OK] が緑で表示されます。一方、ハードウェア システム内のコンポーネントが 1 つでも正常な範囲外で動作している場合は、プラス記号 (+) ボタンが赤色の丸になってクリティカルステータスを示し、ハードウェア コンポーネントに関してすぐに対処が必要であることを示します。

特定のハードウェアの統計情報に関する詳細については、そのデバイスの『ハードウェアガイド』を参照してください。



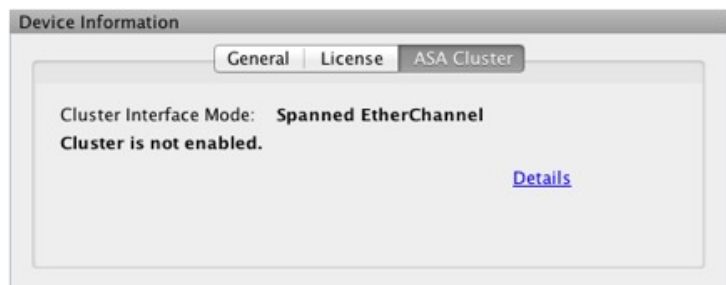
- (注) 最新リリースの ASA にアップグレードするにはメモリが不足している場合は、[Memory Insufficient Warning] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスに表示される指示に従って、サポートされている方法で ASA および ASDM を継続して使用します。[OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。

[License] タブ

このタブには、ライセンス機能のサブセットが表示されます。詳細なライセンス情報の表示または新しいアクティベーションキーの入力を行うには、[More Licenses] をクリックします。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key] ペインが表示されます。

[Cluster] タブ

このタブには、クラスタのインターフェイスモードおよびクラスタのステータスが表示されます。



[Virtual Resources] タブ (ASAv)

このタブには、ASA 仮想によって使用されている仮想リソースが表示されます。vCPU の数、RAM、ASA 仮想のプロビジョニングの過不足が含まれます。

[Interface Status] ペイン

このペインには、各インターフェイスのステータスが表示されます。インターフェイスの行を選択すると、入力および出力スループットが Kbps 単位でテーブルの下に表示されます。

[VPN Sessions] ペイン

このペインには、VPN トンネル ステータスが表示されます。[Details] をクリックすると、[Monitoring] > [VPN] > [VPN Statistics] > [Sessions] ペインに移動します。

[Failover Status] ペイン

このペインには、フェールオーバー ステータスが表示されます。

[Configure] をクリックして、High Availability and Scalability Wizard を起動します。このウィザードを完了すると、フェールオーバー コンフィギュレーション ステータス ([Active/Active] または [Active/Standby]) が表示されます。

フェールオーバーが設定されている場合は、[Details] をクリックすると、[Monitoring] > [Properties] > [Failover] > [Status] ペインが開きます。

[System Resources Status] ペイン

このペインには、CPU およびメモリの使用状況に関する統計情報が表示されます。

[Traffic Status] ペイン

このペインには、インターフェイス全体の接続数/秒と、最も遅いセキュリティ インターフェイスのトラフィック スループットのグラフが表示されます。

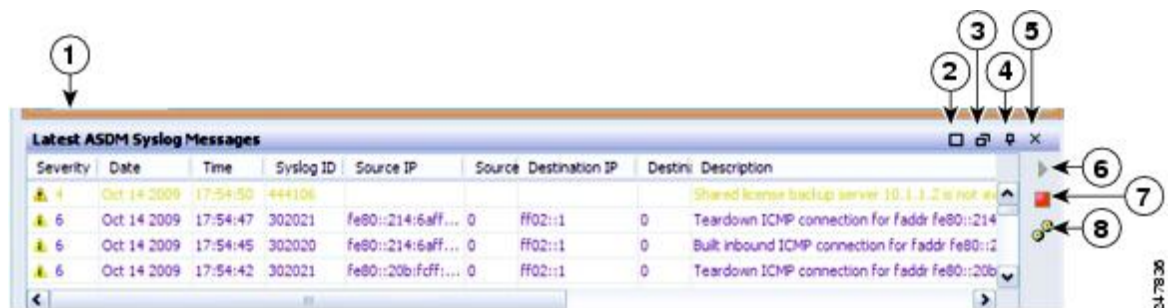
コンフィギュレーションにセキュリティ レベルが最も低いインターフェイスが複数含まれており、そのいずれかの名前が「outside」である場合、そのインターフェイスがトラフィック スループットのグラフに使用されます。それ以外の場合、ASDM はセキュリティ レベルが最も低いインターフェイスのアルファベット順のリストから最初のインターフェイスを選択します。

[Latest ASDM Syslog Messages] ペイン

このペインには、ASA が生成した最新のシステム メッセージが 100 個まで表示されます。ロギングがディセーブルになっている場合は、[Enable Logging] をクリックしてイネーブルにします。

次の図に、[Latest ASDM Syslog Messages] ペインの要素を示します。

図 3: [Latest ASDM Syslog Messages] ペイン



凡例

GUI 要素	説明
1	ペインのサイズを変更するには、 ディバイダ を上または下にドラッグします。
2	ペインを展開します。ペインをデフォルトのサイズに戻すには、 二重の正方形のアイコン をクリックします。
3	フローティングペインを作成します。ペインをドッキングするには、 ドッキングしたペイン アイコンをクリックします。
4	自動非表示をイネーブルまたはディセーブルにします。自動非表示がイネーブルな場合は、左下隅にある [Latest ASDM Syslog Messages] ボタンの上にカーソルを移動すると、ペインが表示されます。カーソルをペインから離すと、ペインは非表示になります。
5	ペインを閉じます。ペインを表示するには、[View Latest ASDM Syslog Messages] を選択します。
6	右側にある 緑 のアイコンをクリックすると、syslog メッセージの表示の更新を続行します。
7	右側にある 赤い アイコンをクリックすると、syslog メッセージの表示の更新を停止します。
8	右側にある フィルタ アイコンをクリックすると、[Logging Filters] ペインが開きます。

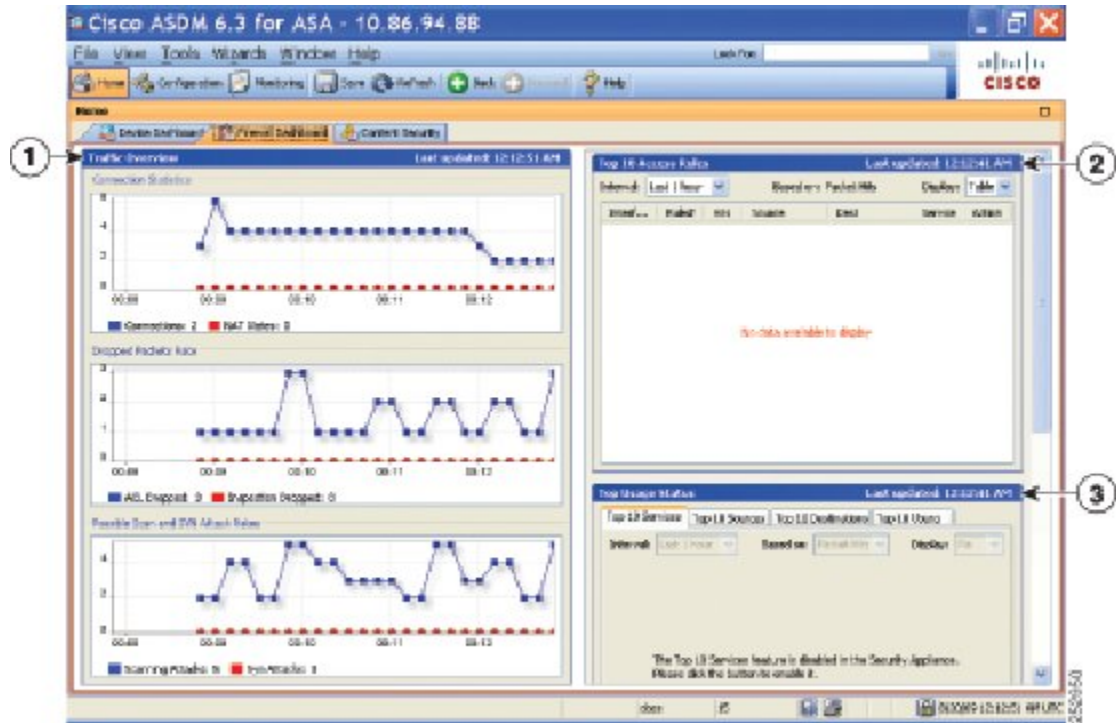
- イベントを右クリックして [Clear Content] を選択すると、現在のメッセージを消去します。
- イベントを右クリックして [Save Content] をクリックすると、現在のメッセージを PC 上のファイルに保存します。
- イベントを右クリックして [Copy] を選択すると、現在の内容をコピーします。
- イベントを右クリックして [Color Settings] を選択すると、シビラティ（重大度）に基づいて syslog メッセージの背景色と前景色を変更します。

[Firewall Dashboard] タブ

[Firewall Dashboard] タブでは、ASA を通過するトラフィックに関する重要な情報を確認できます。このダッシュボードは、シングルコンテキストモードまたはマルチコンテキストモードのどちらであるかにより異なります。マルチコンテキストモードでは、[Firewall Dashboard] は各コンテキスト内に表示できます。

次の図に、[Firewall Dashboard] タブの要素の一部を示します。

図 4: [Firewall Dashboard] タブ



凡例

GUI 要素	説明
1	[Traffic Overview] ペイン (79 ページ)
2	[Top 10 Access Rules] ペイン (80 ページ)
3	[Top Usage Status] ペイン (80 ページ)
(表示なし)	[Top Ten Protected Servers Under SYN Attack] ペイン (81 ページ)
(表示なし)	[Top 200 Hosts] ペイン (81 ページ)
(表示なし)	[Top Botnet Traffic Filter Hits] ペイン (81 ページ)

[Traffic Overview] ペイン

デフォルトでは、イネーブルです。基本脅威検出をディセーブルにすると（『ファイアウォールの設定ガイド』を参照）、この領域には [Enable] ボタンが表示されます。[Enable] ボタンを使用して基本脅威検出をディセーブルにできます。実行時の統計情報には、表示専用の次の情報が含まれます。

- 接続数と NAT 変換数。

- アクセス リストによる拒否およびアプリケーション インспекションによってドロップされたパケット数/秒。
- ドロップ パケット数/秒。これは、スキャン攻撃の一部として特定される場合と、不完全なセッションとして検出される場合（TCP SYN 攻撃やデータなし UDP セッション攻撃を検出した場合など）があります。

[Top 10 Access Rules] ペイン

デフォルトでは、イネーブルです。アクセスルールの脅威検出統計情報をディセーブルにすると（『ファイアウォールの設定ガイド』を参照）、この領域には [Enable] ボタンが表示されません。[Enable] ボタンを使用してアクセス ルールの統計情報を有効にできます。

テーブル ビューでは、リストからルールを選択して右クリックし、ポップアップ メニュー項目の [Show Rule] を表示できます。この項目を選択して [Access Rules] テーブルに移動し、テーブル内にあるそのルールを選択します。

[Top Usage Status] ペイン

デフォルトでは、ディセーブルです。このペインには、次の 4 つのタブがあります。

- [Top 10 Services] : 脅威検出サービス
- [Top 10 Sources] : 脅威検出サービス
- [Top 10 Destinations] : 脅威検出サービス
- [Top 10 Users] : アイデンティティ ファイアウォール サービス

最初の 3 つのタブ（[Top 10 Services]、[Top 10 Sources]、および [Top 10 Destinations]）では、脅威検出サービスに関する統計情報を提供します。各タブには、それぞれの脅威検出サービスをイネーブルにする [Enable] ボタンがあります。『ファイアウォールの設定ガイド』に従って、これらを有効にできます。

[Top 10 Services Enable] ボタンを使用すると、ポートとプロトコルの両方の統計情報がイネーブルになります（どちらも表示用にイネーブルにする必要があります）。[Top 10 Sources] ボタンおよび [Top 10 Destinations Enable] ボタンを使用すると、ホストの統計情報がイネーブルになります。ホスト（送信元および宛先）の上位使用ステータス統計情報、およびポートとプロトコルが表示されます。

4 番目のタブ [Top 10 Users] では、アイデンティティ ファイアウォール サービスに関する統計情報を提供します。アイデンティティ ファイアウォール サービスでは、ユーザーのアイデンティティに基づくアクセス コントロールを提供します。送信元 IP アドレスではなくユーザー名とユーザーグループ名に基づいてアクセスルールとセキュリティポリシーを設定できます。ASA は、IP とユーザーのマッピング データベースにアクセスして、このサービスを提供します。

[Top 10 Users] タブは、次のいずれかを設定した場合のみ、データを表示します。

- Identity Firewall サービス コンフィギュレーション : Microsoft Active Directory および Cisco Active Directory (AD) エージェントの追加コンポーネントの設定を含みます。Identity Firewall

サービスは、**user-identity enable** コマンド（デフォルトで有効）および **user-accounting statistics** コマンドを衣装して有効化されます。

- VPN ユーザーの認証、認可またはアカウントिंगを行うために RADIUS サーバーを使用する VPN コンフィギュレーション。

選択したオプションに応じて、[Top 10 Users] タブに、上位 10 ユーザーの受信した EPS パケット、送信した EPS パケット、および送信された攻撃に関する統計情報が表示されます。

(*domain\user_name* として表示される) 各ユーザーに関して、このタブには、そのユーザーの平均 EPS パケット、現在の EPS パケット、トリガー、および合計イベント数が表示されます。



注意 拡張統計情報を有効にすると、有効にする統計情報のタイプに応じて、ASA のパフォーマンスが影響を受けます。ホストの統計情報をイネーブルにすると、パフォーマンスに大きな影響があります。トラフィックの負荷が高い場合は、このタイプの統計情報は一時的にイネーブルにすることを検討してください。ただし、ポートの統計情報をイネーブルにしても、それほど影響はありません。

[Top Ten Protected Servers Under SYN Attack] ペイン

デフォルトでは、ディセーブルです。この領域に表示されている [Enable] ボタンを使用して、この機能を有効にできます。または、『ファイアウォール設定ガイド』に従って有効にすることもできます。攻撃を受けて保護された上位 10 サーバーの統計情報が表示されます。

平均攻撃レートの場合、ASA はレート間隔（デフォルトは 30 分）に対して 30 秒ごとにデータをサンプリングします。

複数の攻撃者がいる場合は、「<various>」の後に最後の攻撃者の IP アドレスが表示されます。

[Detail] をクリックして、10 台のサーバーだけでなく、すべてのサーバー（最大 1000 台）の統計情報を表示します。履歴サンプリングデータを確認することもできます。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 60 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。

[Top 200 Hosts] ペイン

デフォルトでは、ディセーブルです。ASA を介して接続中の上位 200 のホストを表示します。ホストの各エントリには、ホストの IP アドレスと、ホストによって開始された接続の数が含まれ、このエントリは 120 秒ごとにアップデートされます。この表示をイネーブルにするには **hpm topnenable** コマンドを入力します。

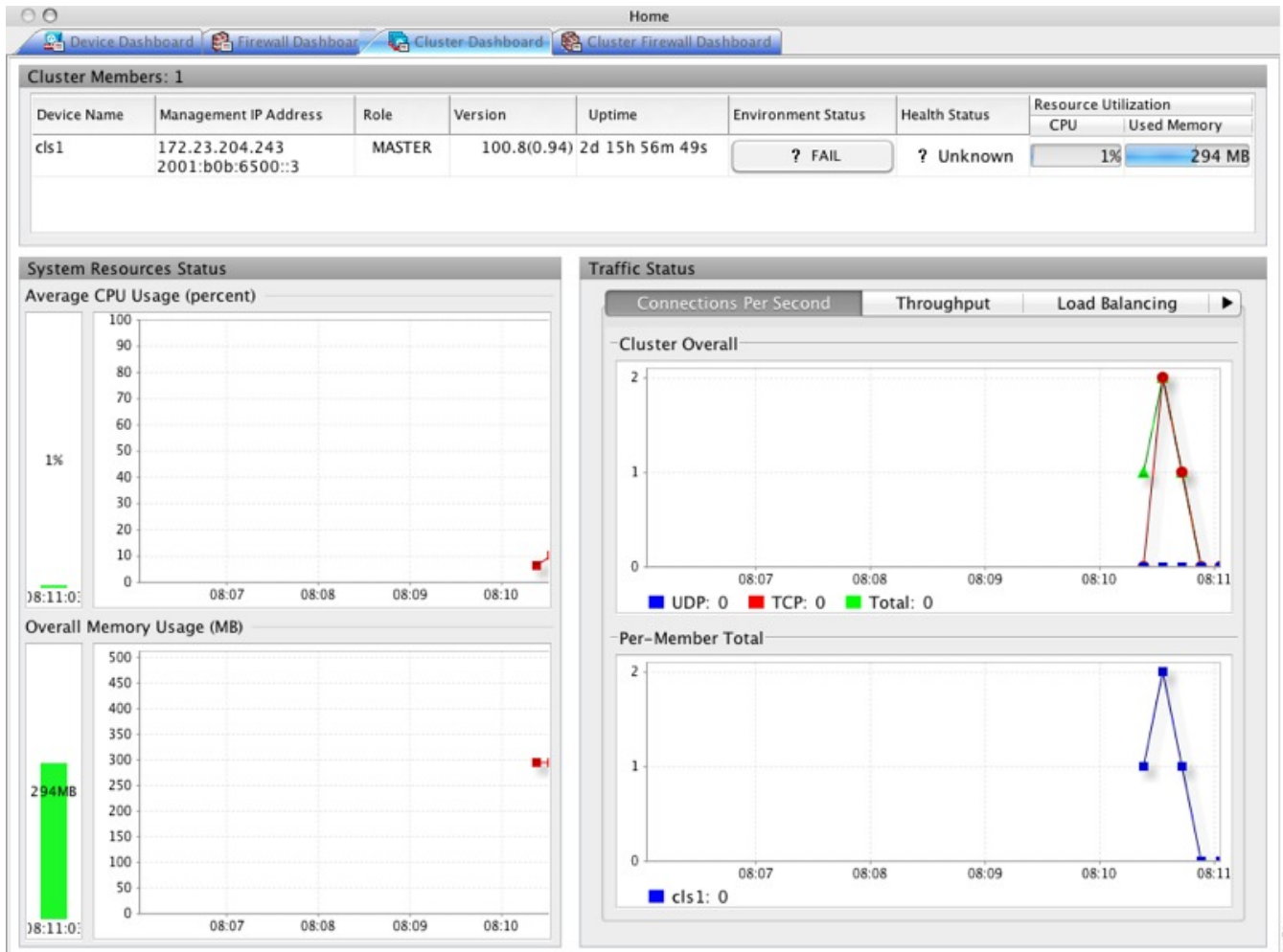
[Top Botnet Traffic Filter Hits] ペイン

デフォルトでは、ディセーブルです。この領域には、ボットネットトラフィックフィルタを設定するためのリンクが含まれています。上位 10 個のボットネットサイト、ポート、および感染ホストのレポートは、データのスナップショットを提供し、統計情報の収集開始以降の上位 10 項目に一致しない場合があります。IP アドレスを右クリックすると、whois ツールが起動してボットネットサイトの詳細が表示されます。

詳細については、『ボットネット設定ガイド』を参照してください。

[Cluster Dashboard] タブ

ASA クラスタリングをイネーブルにして、マスターユニットに接続している場合は、[Cluster Dashboard] タブにクラスタのメンバーシップとリソース使用率の概要が表示されます。



- [Cluster Members]: クラスタを構成するメンバーの名前と基本情報（管理 IP アドレス、バージョン、クラスタ内のロールなど）およびメンバーのヘルスステータス（環境ステータス、ヘルスステータス、およびリソース使用率）を表示します。

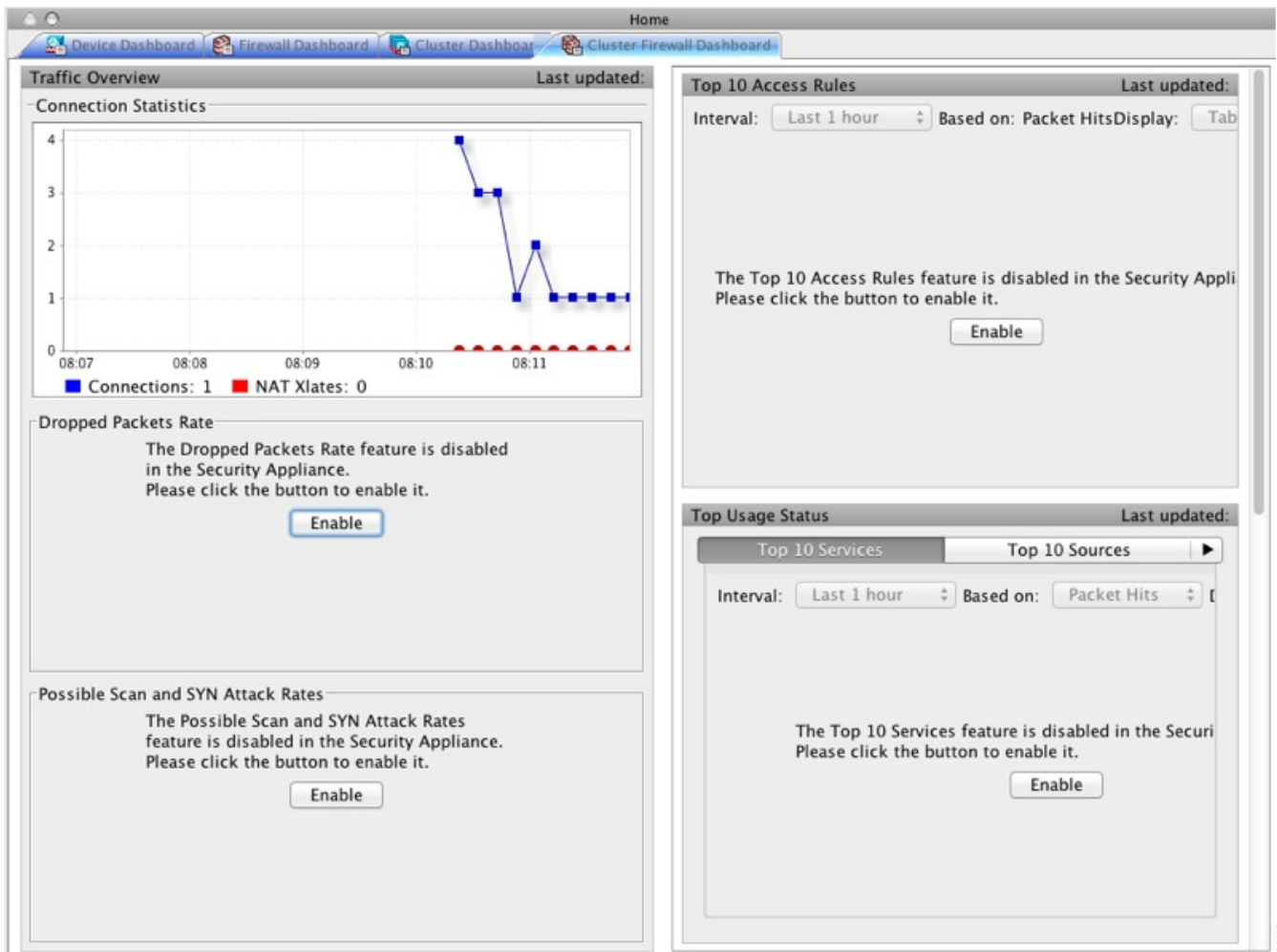


(注) マルチ コンテキスト モードでは、管理コンテキストに ASDM を接続し、次に別のコンテキストに変更しても、リスト表示されている管理 IP アドレスは現在のコンテキストの管理 IP アドレスに変更されません。ASDM が現在接続されているメインクラスタの IP アドレスを含む管理コンテキストの管理 IP アドレスを、引き続き表示し続けます。

- [System Resource Status] : クラスタ全体のリソース使用率 (CPU およびメモリ) とトラフィックのグラフ (クラスタ全体およびデバイスごと) を表示します。
- [Traffic Status] : 各タブには次のグラフがあります。
 - [Connections Per Second] タブ
 - [Cluster Overall] : クラスタ全体の秒単位の接続数が表示されます。
 - [Per-Member Total] : 各メンバーの秒単位の平均接続数が表示されます。
 - [Throughput] タブ
 - [Cluster Overall] : クラスタ全体の総出力スループットが表示されます。
 - [Per-Member Throughput] : メンバーのスループットが、メンバーごとに 1 行ずつ表示されます。
 - [Load Balancing] タブ
 - [Per-Member Percentage of Total Traffic] : メンバーが受信した総クラスタ トラフィックの割合が、メンバーごとに表示されます。
 - [Per-Member Locally Processed Traffic] : ローカルに処理されたトラフィックの割合が、メンバーごとに表示されます。
 - [Control Link Usage] タブ
 - [Per-Member Receiving Capacity Utilization] : 送信容量の使用率が、メンバーごとに表示されます。
 - [Per-Member Transmittal Capacity Utilization] : 受信容量の使用率が、メンバーごとに表示されます。

[Cluster Firewall Dashboard] タブ

[Cluster Firewall Dashboard] タブには、[Firewall Dashboard] に表示される情報と同様のトラフィックの概要および「topN」統計情報が表示されますが、クラスタ全体にわたる総計は表示されません。



[Content Security] タブ

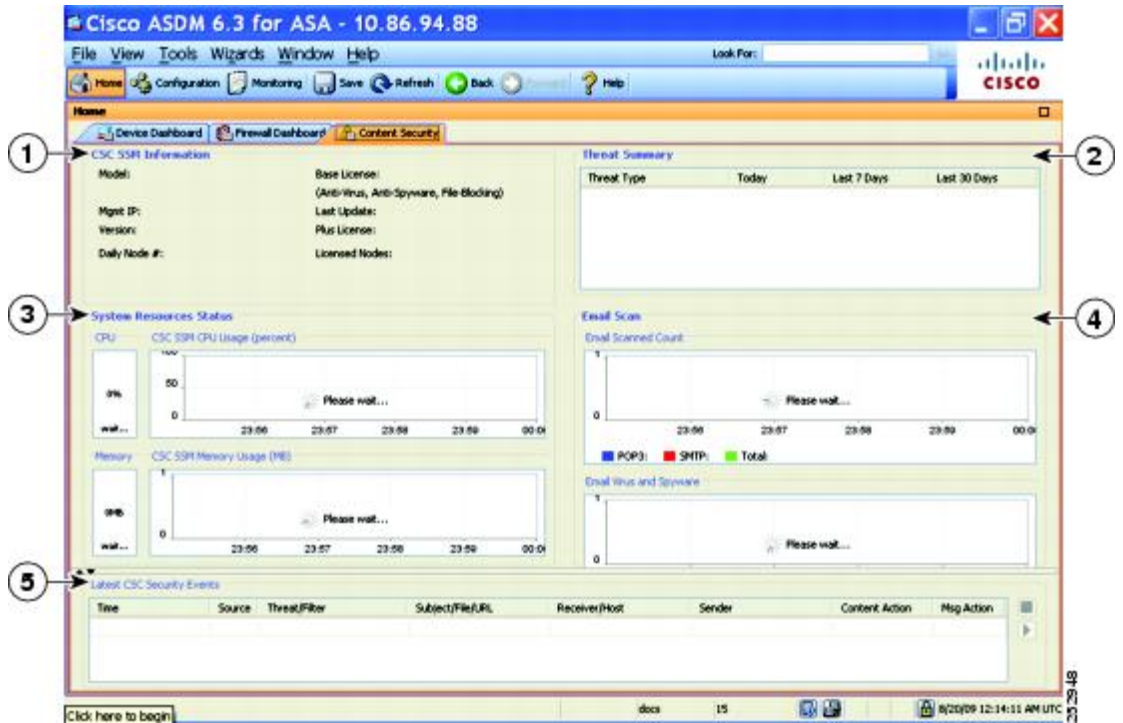
[Content Security] タブでは、CSC（Content Security and Control）SSM に関する重要な情報を確認できます。このペインは、CSC SSM で動作している CSC ソフトウェアが ASA にインストールされている場合のみ表示されます。



- (注) [Configuration] > [Trend Micro Content Security] > [CSC Setup] を選択して **CSC Setup Wizard** を完了していないと、[Home] > [Content Security] の下にあるペインにアクセスできません。代わりにダイアログボックスが表示され、この場所から **CSC Setup Wizard** に直接アクセスできます。

次の図に、[Content Security] タブの要素を示します。

図 5: [Content Security] タブ



凡例

GUI 要素	説明
1	[CSC SSM Information] ペイン。
2	[Threat Summary] ペイン。CSC SSM により検出された脅威の集約データを表示します。ウイルス、スパイウェア、フィルタリングまたはブロックされた URL、ブロックされたスパム、ブロックされたファイル、損害制御サービスなどがあります。
3	[System Resources Status] ペイン。
4	[Email Scan] ペイン。グラフには、10 秒間隔でデータが表示されます。
5	[Latest CSC Security Events] ペイン。

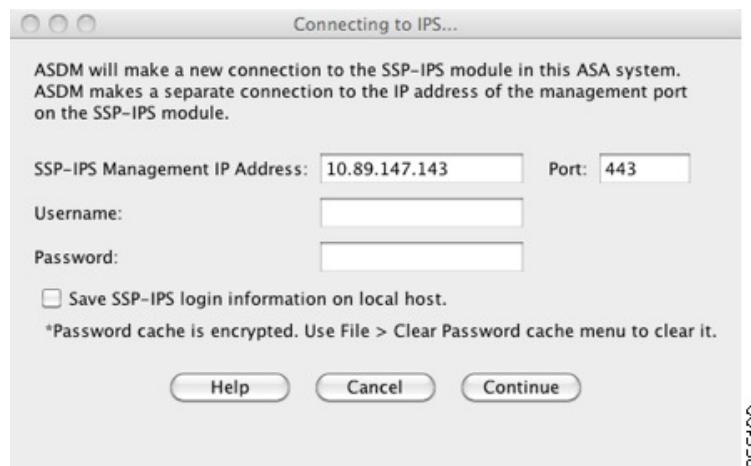
[Intrusion Prevention] タブ

[Intrusion Prevention] タブでは、IPS に関する重要な情報を確認できます。このタブは、ASA に IPS モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。

IPS モジュールに接続するには、次の手順を実行します。

1. [Intrusion Prevention] タブをクリックします。

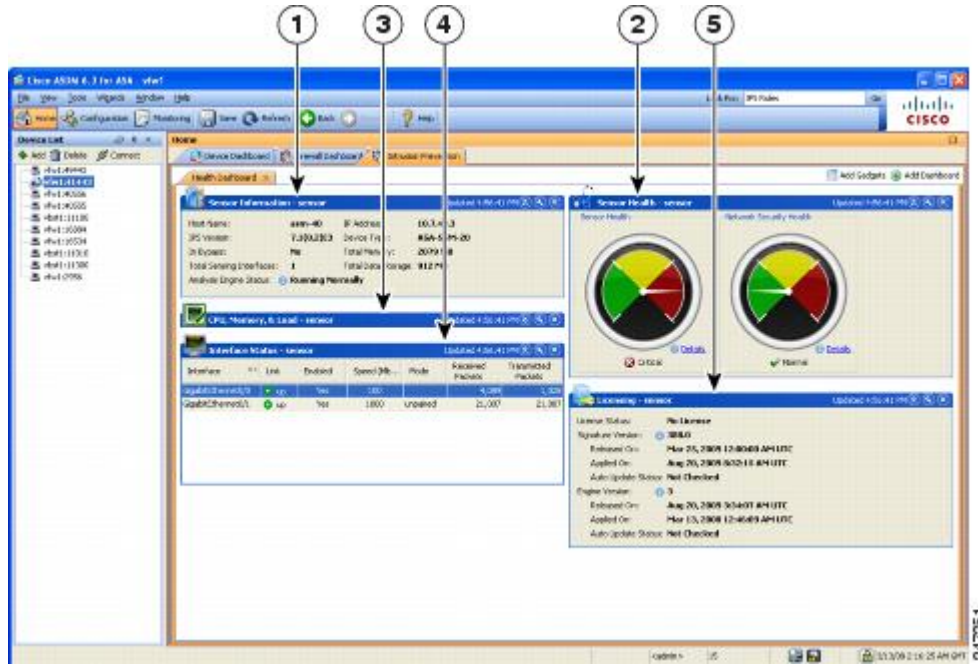
[Connecting to IPS] ダイアログボックスが表示されます。



2. IP アドレス、ポート、ユーザー名、およびパスワードを入力します。デフォルトの IP アドレスとポートは 192.168.1.2:443 です。デフォルトのユーザー名およびパスワードは、**cisco** と **cisco** です。
3. ログイン情報をローカル PC に保存するには、[Save IPS login information on local host] チェックボックスをオンにします。
4. [Continue] をクリックします。

侵入防御に関する詳細については、『IPS クイック スタート ガイド』を参照してください。次の図に、[Intrusion Prevention] タブにある [Health Dashboard] タブの要素を示します。

図 6 : [Intrusion Prevention] タブ (Health Dashboard)



凡例

GUI 要素	説明
1	[Sensor Information] ペイン。
2	[Sensor Health] ペイン。
3	[CPU, Memory, and Load] ペイン。
4	[Interface Status] ペイン。
5	[Licensing] ペイン。

[ASA CX Status] タブ

[ASA CX Status] タブには、ASA CX モジュールに関する重要な情報が表示されます。このタブは、ASA に ASA CX モジュールがインストールされている場合にのみ表示されます。

Device Information		Interface Status	
Last updated: 10:56:39 AM		Last updated: 10:56:39 AM	
Model:	ASA5585-SSP-CX10	Application Name:	ASA CX Security Module
Hardware Version:	1.3	Application Status:	Up
Serial Number:	JAF1543CGRB	Application Status Description:	Normal Operation
Firmware Version:	2.0(13)0	Application Version:	0.6.1
Software Version:	0.6.1	Data plane Status:	Up
MAC Address Range:	70ca.9bf0.1ca0 to 70ca.9bf0.1cab	Status:	Up

Connect to the ASA CX application: <https://10.89.147.153:443>

[ASA Firepower Status] タブ

[ASA FirepowerStatus] タブには、このモジュールに関する情報が表示されます。この情報には、モデル、シリアル番号、ソフトウェアバージョンなどのモジュール情報と、アプリケーション名、アプリケーションステータス、データプレーンステータス、全体のステータスなどのモジュールステータスが含まれます。モジュールが FireSIGHT Management Center に登録されている場合は、リンクをクリックしてアプリケーションを開き、詳細な分析やモジュールの設定を行うことができます。

このタブは、ASA Firepower モジュールがデバイスにインストールされている場合にのみ表示されます。

FireSIGHT Management Center ではなく ASDM を使用して ASA Firepower モジュールを管理している場合は、追加のタブが表示されます。

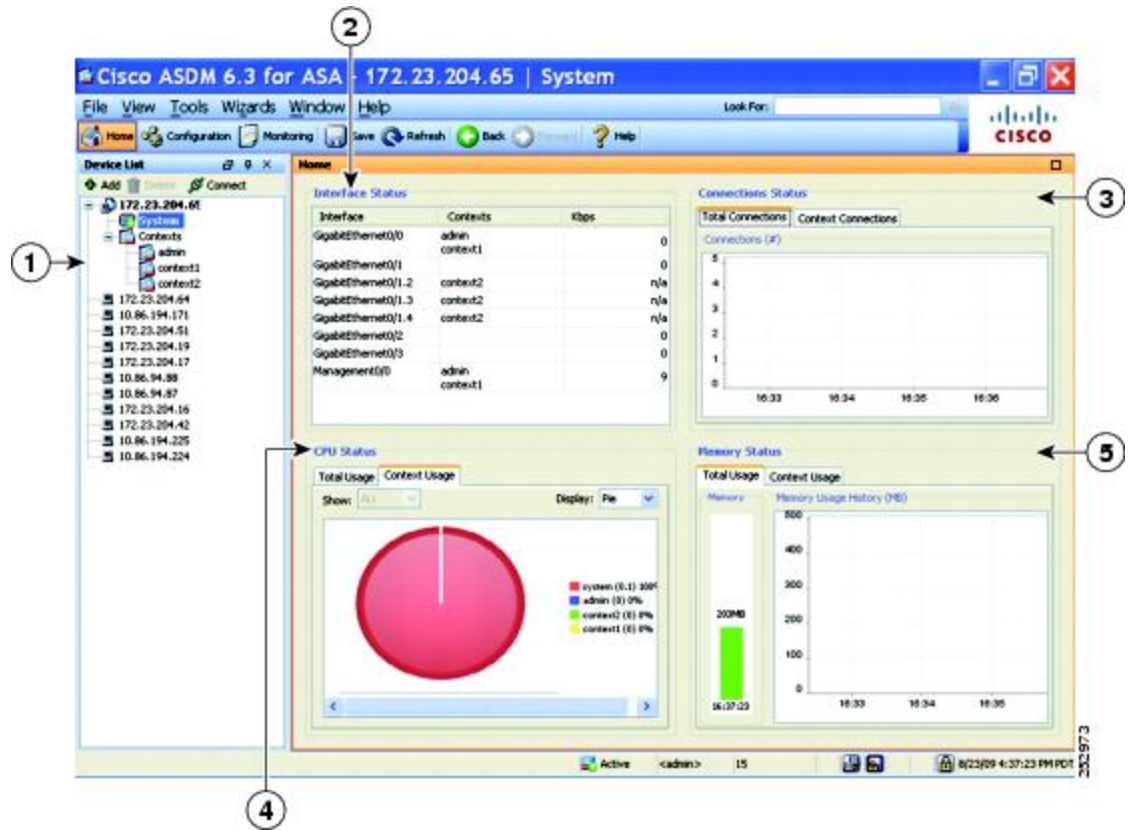
- **[ASA Firepower Dashboard]** : ダッシュボードには、モジュールで実行中のソフトウェア、製品のアップデート、ライセンス、システムの負荷、ディスクの使用、システム時間、およびインターフェイスのステータスについての概要情報が提示されます。
- **[ASA FirepowerReporting]** : レポート作成のページには、Web カテゴリ、ユーザー、送信元、モジュールを通じてトラフィックが渡される宛先など、さまざまなモジュールの統計に対して上位 10 個のダッシュボードが提示されます。

[Home] ペイン (システム)

ASDM システムの [Home] ペインでは、ASA に関する重要なステータス情報を表示できます。ASDM システムの [Home] ペインに表示される詳細のほとんどは、ASDM の他の場所でも参照できますが、このペインでは ASA の動作状態を一目で確認できます。システムの [Home] ペインのステータス情報は 10 秒間隔で更新されます。

次の図に、システムの [Home] ペインの要素を示します。

図 7: システムの [Home] ペイン



凡例

GUI 要素	説明
1	システムとコンテキストの選択。
2	[Interface Status] ペイン。インターフェイスを通過するトラフィックの総数を表示するには、インターフェイスを選択します。
3	[Connection Status] ペイン。
4	[CPU Status] ペイン。
5	[Memory Status] ペイン。

ASDM 設定の定義

特定の ASDM 設定の動作を定義できます。

ASDM のさまざまな設定を変更するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Tools] > [Preferences] の順に選択します。

[General]、[Rules Table]、および [Syslog] の 3 つのタブのある [Preferences] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 設定を定義するには、これらのタブの 1 つをクリックします。[General] タブでは汎用プリファレンスを指定し、[Rules Table] タブでは [Rules] テーブルのプリファレンスを指定します。また、[Syslog] タブでは、[Home] ペインに表示される syslog メッセージの外観を指定したり、NetFlow 関連の syslog メッセージの警告メッセージの表示をイネーブルにしたりできます。

ステップ 3 [General] タブでは、次の項目を指定します。

- スタートアップコンフィギュレーションと実行コンフィギュレーションが同期していないときに通知されるようにする場合は、[Warn that configuration in ASDM is out of sync with the configuration in ASA] チェックボックスをオンにします。
- 起動時に read-only ユーザーに対して次のメッセージを表示する場合は、[Show configuration restriction message to read-only user] チェックボックスをオンにします。このオプションは、デフォルトでオンです。


```
"You are not allowed to modify the ASA configuration,
because you do not have sufficient privileges."
```
- スレーブユニットに接続されたユーザーに設定制限メッセージを表示するには、[Show configuration restriction message on a slave unit in an ASA cluster] チェックボックスをオンにします。
- ASDM を閉じるときに終了を確認するプロンプトが表示されるようにするには、[Confirm before exiting from] チェックボックスをオンにします。このオプションは、デフォルトでオンです。
- スクリーンリーダーをイネーブルにするには、[Enable screen reader support (requires ASDM restart)] チェックボックスをオンにします。このオプションをイネーブルにするには、ASDM を再起動する必要があります。
- ASA メモリの最小空き容量が、ASDM アプリケーションの完全な機能を実行するには不十分である場合に通知を受信するには、[Warn of insufficient ASA memory when ASDM loads] チェックボックスをオンにします。ASDM は、起動時にテキストバナーメッセージにメモリ警告を表示し、ASDM のタイトルバーテキストにメッセージを表示し、24 時間ごとに syslog アラートを送信します。
- [Communications] 領域で：
 - ASDM によって生成される CLI コマンドを表示するには、[Preview commands before sending them to the device] チェックボックスをオンにします。

- ASA に複数のコマンドを1つのグループとして送信するには、[Enable cumulative (batch) CLI delivery] チェックボックスをオンにします。
 - [Minimum Configuration Sending Timeout] フィールドにタイムアウトメッセージの送信設定の最短時間を秒単位で入力します。デフォルトは 60 秒です。
 - マルチコンテキストモードのシステムでは、[Graph User time interval in System Context] フィールドに、[Home] ペインのグラフの更新間隔の時間を 1 ~ 40 秒の範囲で入力します。デフォルトは 10 秒です。
- [Logging] 領域で :
- Java ロギングを設定するには、[Enable logging to the ASDM Java console] チェックボックスをオンにします。
 - ドロップダウンリストから [Logging Level] を選択して、シビラティ（重大度）を設定します。
- [Packet Capture Wizard] 領域で、キャプチャされたパケットを表示するには、[Network Sniffer Application] に名前を入力するか、[Browse] をクリックしてファイルシステムで検索します。
- [SFR Location Wizard] 領域で、ASA FirePOWER モジュールのローカル管理ファイルをインストールする場所を指定します。設定された場所に対して読み取り/書き込み権限を持っている必要があります。

ステップ 4 [Rules Table] タブで、次の項目を指定します。

- [Display settings] では、[Rules] テーブルでのルールの表示方法を変更できます。
 - Auto-Expand Prefix 設定に基づいて自動展開されたネットワークおよびサービス オブジェクト グループを表示するには、[Auto-expand network and service object groups with specified prefix] チェックボックスをオンにします。
 - [Auto-Expand Prefix] フィールドに、表示するときに自動的に展開するネットワークおよびサービス オブジェクト グループのプレフィックスを入力します。
 - ネットワークおよびサービス オブジェクト グループのメンバーとそのグループ名を [Rules] テーブルに表示するには、[Show members of network and service object groups] チェックボックスをオンにします。チェックボックスがオフの場合は、グループ名だけが表示されます。
 - [Limit Members To] フィールドに、表示するネットワークおよびサービス オブジェクト グループの数を入力します。オブジェクト グループ メンバーが表示される際には、最初の n 個のメンバーだけが表示されます。
 - [Rules] テーブルにすべてのアクションを表示するには、[Show all actions for service policy rules] チェックボックスをオンにします。オフの場合は、サマリーが表示されません。

- [Deployment Settings] では、[Rules] テーブルに変更内容を適用するときの ASA の動作を設定できます。
 - 新しいアクセスリストを適用するとき NAT テーブルをクリアするには、[Issue “clear xlate” command when deploying access lists] チェックボックスをオンにします。この設定により、ASA で設定されるアクセスリストが、すべての変換アドレスに対して確実に適用されるようにします。
- [Access Rule Hit Count Settings] では、[Access Rules] テーブルのヒット数をアップデートする頻度を設定できます。ヒット数は、明示的なルールにだけ適用されます。暗黙的なルールのヒット数は、[Access Rules] テーブルには表示されません。
 - [Access Rules] テーブルでヒット数が自動的にアップデートされるようにするには、[Update access rule hit counts automatically] チェックボックスをオンにします。
 - [Access Rules] テーブルに、ヒット数カラムを更新する頻度を秒単位で指定します。有効値の範囲は 10 ~ 86400 秒です。

ステップ 5 [Syslog] タブでは、次の項目を指定します。

- [Syslog Colors] 領域では、シビラティ（重大度）レベルごとに背景色と前景色を設定し、メッセージ表示をカスタマイズできます。[Severity] カラムには、各シビラティ（重大度）レベルが名前および番号ごとに表示されます。各シビラティ（重大度）レベルでメッセージの背景色または前景色を変更するには、対応するカラムをクリックします。[Pick a Color] ダイアログボックスが表示されます。次のいずれかのタブをクリックします。
 - [Swatches] タブでパレットから色を選択し、[OK] をクリックします。
 - [HSB] タブで H、S、B の設定を指定し、[OK] をクリックします。
 - [RGB] タブで赤、緑、青の設定を指定し、[OK] をクリックします。
- 冗長な syslog メッセージをディセーブルにするよう警告するメッセージの表示をイネーブルにするには、[NetFlow] 領域で [Warn to disable redundant syslog messages when NetFlow action is first applied to the global service policy rule] チェックボックスをオンにします。

ステップ 6 これら 3 つのタブの設定を指定した後で、[OK] をクリックして設定を保存し、[Preferences] ダイアログボックスを閉じます。

- (注) プリファレンス設定をオンまたはオフにするたびに、変更内容は .conf ファイルに保存され、その時点でワークステーション上で実行中のその他の ASDM セッションから利用できるようになります。すべての変更を有効にするには、ASDM を再起動する必要があります。

ASDM Assistant での検索

ASDM Assistant ツールでは、タスクに応じた ASDM の使用方法のヘルプを検索し、表示できます。

情報にアクセスするには **[View]** > **[ASDM Assistant]** > **[How Do I?]** の順に選択するか、メニューバーの **[Look For]** フィールドから検索要求を入力します。**[Find]** ドロップダウン リストから **[How Do I?]** を選択して検索を開始します。

ASDM Assistant を表示するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** **[View]** > **[ASDM Assistant]** を選択します。
[ASDM Assistant] ペインが表示されます。
 - ステップ 2** **[Search]** フィールドに検索する情報を入力して **[Go]** をクリックします。
要求された情報が **[Search Results]** ペインに表示されます。
 - ステップ 3** **[Search Results]** セクションおよび **[Features]** セクションに表示される任意のリンクをクリックし、詳細情報を入手します。
-

履歴メトリックの有効化

[History Metrics] ペインでは、さまざまな統計情報の履歴を保存するように ASA を設定でき、ASDM を使用してそれをグラフやテーブルに表示できます。履歴メトリックをイネーブルにしない場合、監視できるのはリアルタイムの統計情報だけです。履歴メトリックをイネーブルにすると、直前の 10 分間、60 分間、12 時間、5 日間の統計グラフを表示できます。

履歴メトリックを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Advanced]** > **[History Metrics]** を選択します。
[History Metrics] ペインが表示されます。
 - ステップ 2** **[ASDM History Metrics]** チェックボックスをオンにして履歴メトリックをイネーブルにし、**[Apply]** をクリックします。
-

サポートされていないコマンド

ASA で使用可能なコマンドはほとんどすべて ASDM でサポートされますが、既存のコンフィギュレーションのコマンドの一部は無視される場合があります。これらのコマンドのほとんどはコンフィギュレーションに残すことができます。詳細については、[Tools]>[Show Commands Ignored by ASDM on Device] を参照してください。

無視される表示専用コマンド

次の表に、CLI 経由で追加された場合に ASDM のコンフィギュレーションでサポートされるが、ASDM で追加または編集できないコマンドの一覧を示します。ASDM で無視されるコマンドは ASDM の GUI に一切表示されません。表示専用コマンドは GUI に表示されますが、編集はできません。

表 6: サポートされていないコマンドの一覧

サポートされていないコマンド	ASDM の動作
capture	無視されます。
coredump	無視されます。これは、CLI を使用してのみ設定できます。
crypto engine large-mod-accel	無視されます。
dhcp-server (トンネル グループ名一般属性)	ASDM では、すべての DHCP サーバーに対して 1 つの設定のみが許可されます。
eject	サポート対象外
established	無視されます。
failover timeout	無視されます。
fips	無視されます。
nat-assigned-to-public-ip	無視されます。
pager	無視されます。
pim accept-register route-map	無視されます。ASDM では [List] オプションだけ設定可。

サポートされていないコマンド	ASDM の動作
service-policy global	match access-list クラスで使用されている場合は無視。 次に例を示します。 <pre>access-list myacl extended permit ip any any class-map mycm match access-list myacl policy-map mypm class mycm inspect ftp service-policy mypm global</pre>
set metric	無視されます。
sysopt nodnsalias	無視されます。
sysopt uauth allow-http-cache	無視されます。
terminal	無視されます。
threat-detection rate	無視されます。

サポートされていないコマンドの影響

既存の実行コンフィギュレーションを ASDM にロードした場合、そこにサポート対象外のコマンドがあっても、ASDM の操作には影響しません。サポート対象外のコマンドを表示するには、[Tools] > [Show Commands Ignored by ASDM on Device] を選択します。

サポート対象外の連続していないサブネット マスク

ASDM では、255.255.0.255 のように連続していないサブネット マスクはサポートされていません。たとえば、次は使用できません。

```
ip address inside 192.168.2.1 255.255.0.255
```

ASDM CLI ツールでサポートされていないインタラクティブ ユーザー コマンド

ASDM CLI ツールは、インタラクティブ ユーザー コマンドをサポートしていません。インタラクティブな確認を必要とする CLI コマンドを入力すると、「[yes/no]」の入力を要求するプロンプトが表示されますが、入力内容は認識されません。続いて ASDM は、応答の待機をタイムアウトします。

次に例を示します。

1. [Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

2. **crypto key generate rsa** コマンドを入力します。
デフォルトの 1024 ビット RSA キーが生成されます。
3. **crypto key generate rsa** コマンドを再度入力します。
以前の RSA キーを上書きして再生成するのではなく、次のエラーが表示されます。

```
Do you really want to replace them? [yes/no]:WARNING: You already have  
RSA ke00000000000000$A key  
Input line must be less than 16 characters in length.
```

```
%Please answer 'yes' or 'no'.  
Do you really want to replace them [yes/no]:
```

```
%ERROR: Timed out waiting for a response.  
ERROR: Failed to create new RSA keys names <Default-RSA-key>
```

回避策：

- [ASDM] ペインから、ユーザー介入が必要なほとんどのコマンドを設定できます。
- **noconfirm** オプションがある CLI コマンドについては、CLI コマンド入力時にこのオプションを使用します。次に例を示します。

```
crypto key generate rsa noconfirm
```



第 4 章

ライセンス：ISA 3000 の製品認証キーライセンス

ライセンスでは、特定の ASA 上でイネーブルにするオプションを指定します。このマニュアルでは、ISA 3000 の製品認証キー（PAK）のライセンスについて説明します。その他のモデルについては、[ライセンス：スマートソフトウェアライセンシング（133 ページ）](#) を参照してください。

- [PAK ライセンスについて（97 ページ）](#)
- [PAK ライセンスのガイドライン（107 ページ）](#)
- [PAK ライセンスの設定（109 ページ）](#)
- [共有ライセンスの設定（AnyConnect クライアント 3 以前）（114 ページ）](#)
- [モデルごとにサポートされている機能のライセンス（120 ページ）](#)
- [PAK ライセンスのモニタリング（122 ページ）](#)
- [PAK ライセンスの履歴（123 ページ）](#)

PAK ライセンスについて

ライセンスでは、特定の ASA 上でイネーブルにするオプションを指定します。ライセンスは、160 ビット（32 ビットのワードが 5 個、または 20 バイト）値であるアクティベーションキーで表されます。この値は、シリアル番号（11 文字の文字列）とイネーブルになる機能とを符号化します。

事前インストール済みライセンス

デフォルトでは、ASA は、ライセンスがすでにインストールされた状態で出荷されます。このライセンスは、注文した内容およびベンダーがインストールした内容に応じて、ライセンスを追加できる基本ライセンスの場合と、すべてのライセンスがすでにインストールされている場合があります。

関連トピック

- [PAK ライセンスのモニタリング（122 ページ）](#)

永続ライセンス

永続アクティベーションキーを1つインストールできます。永続アクティベーションキーは、1つのキーにすべてのライセンス機能を格納しています。時間ベースライセンスもインストールすると、ASA は永続ライセンスと時間ベース ライセンスを1つの実行ライセンスに結合します。

関連トピック

[永続ライセンスと時間ベース ライセンスの結合](#) (98 ページ)

時間ベース ライセンス

永続ライセンスに加えて、時間ライセンスを購入したり、時間制限のある評価ライセンスを入手したりできます。たとえば、SSL VPN の同時ユーザの短期増加に対処するために時間ベースの AnyConnect クライアント Premium ライセンスを購入したり、

時間ベース ライセンス有効化ガイドライン

- 複数の時間ベースライセンスをインストールし、同じ機能に複数のライセンスを組み込むことができます。ただし、一度にアクティブ化できる時間ベースライセンスは、1機能につき1つだけです。非アクティブのライセンスはインストールされたままで、使用可能な状態です。たとえば、1000 セッション AnyConnect クライアント Premium ライセンスと 2500 セッション AnyConnect クライアント Premium ライセンスをインストールした場合、これらのライセンスのうちいずれか1つだけをアクティブにできます。
- キーの中に複数の機能を持つ評価ライセンスをアクティブにした場合、そこに含まれている機能のいずれかに対応する時間ベースライセンスを同時にアクティブ化することはできません。

時間ベース ライセンス タイマーの動作

- 時間ベース ライセンスのタイマーは、ASA 上でライセンスをアクティブにした時点でカウントダウンを開始します。
- タイムアウト前に時間ベースライセンスの使用を中止すると、タイマーが停止します。時間ベースライセンスを再度アクティブ化すると、タイマーが再開します。
- 時間ベースライセンスがアクティブになっているときに ASA をシャットダウンすると、タイマーはカウントダウンを停止します。時間ベースライセンスでは、ASA が動作している場合のみカウントダウンします。システムクロック設定はライセンスに影響しません。つまり、ASA 稼働時間ではライセンス継続期間に対してのみカウントします。

永続ライセンスと時間ベース ライセンスの結合

時間ベースライセンスをアクティブにすると、永続ライセンスと時間ベースライセンスに含まれる機能を組み合わせた実行ライセンスが作成されます。永続ライセンスと時間ベースライ

センスの組み合わせ方は、ライセンスのタイプに依存します。次の表に、各機能ライセンスの組み合わせルールを示します。



- (注) 永続ライセンスが使用されていても、時間ベース ライセンスがアクティブな場合はカウントダウンが続行されます。

表 7: 時間ベース ライセンスの組み合わせルール

時間ベース機能	結合されたライセンスのルール
AnyConnect クライアント Premium セッション	時間ベースライセンスまたは永続ライセンスのうち、値の高い方が使用されます。たとえば、永続ライセンスが 1000 セッション、時間ベース ライセンスが 2500 セッションの場合、2500 セッションがイネーブルになります。通常は、永続ライセンスよりも機能の低い時間ベースライセンスをインストールすることはありませんが、そのようなインストールが行われた場合は永続ライセンスが使用されます。
Unified Communications Proxy セッション	時間ベースライセンスのセッションは、プラットフォームの制限数まで永続セッションに追加されます。たとえば、永続ライセンスが 2500 セッション、時間ベース ライセンスが 1000 セッションの場合、時間ベースライセンスがアクティブである限り、3500 セッションがイネーブルになります。
その他	時間ベースライセンスまたは永続ライセンスのうち、値の高い方が使用されます。ライセンスのステータスがイネーブルまたはディセーブルの場合、イネーブルステータスのライセンスが使用されます。数値ティアを持つライセンスの場合、高い方の値が使用されます。通常は、永続ライセンスよりも機能の低い時間ベースライセンスをインストールすることはありませんが、そのようなインストールが行われた場合は永続ライセンスが使用されます。

関連トピック

[PAK ライセンスのモニタリング](#) (122 ページ)

時間ベース ライセンスのスタッキング

多くの場合、時間ベースライセンスは更新の必要があり、旧ライセンスから新しいライセンスへシームレスに移行する必要があります。時間ベースライセンスだけで使用される機能では、新しいライセンスが適用される前に、ライセンスの有効期限が切れてしまわないことが特に重要です。ASA では時間ベースライセンスをスタックできるので、ライセンスの有効期限が切れたり、新しいライセンスを早めにインストールしたために時間が無駄になったりする心配はありません。

すでにインストールされているのと同じ時間ベースライセンスをインストールすると、それらのライセンスは結合され、有効期間は両者を合わせた期間になります。

次に例を示します。

1. 8 週 1000 セッションの AnyConnect クライアント Premium ライセンスをインストールし、これを 2 週間使用します (残り 6 週)。
2. 次に、別の 8 週 1000 セッションのライセンスをインストールすると、これらのライセンスは結合され、14 週 (8 + 6 週) 1000 セッションのライセンスになります。

これらのライセンスが同一でない場合 (たとえば、1000 セッション AnyConnect クライアント Premium ライセンスと 2500 セッションライセンス)、これらのライセンスは結合されません。1 つの機能につき時間ベースライセンスを 1 つだけアクティブにできるので、ライセンスのうちいずれか 1 つだけをアクティブにすることができます。

同一でないライセンスは結合されませんが、現在のライセンスの有効期限が切れた場合、同じ機能のインストール済みライセンスが使用可能であれば、ASA はそのライセンスを自動的にアクティブにします。

関連トピック

[キーのアクティブ化または非アクティブ化](#) (113 ページ)

[時間ベース ライセンスの有効期限](#) (100 ページ)

時間ベース ライセンスの有効期限

機能に対応する現在のライセンスが期限切れになると、同じ機能のインストール済みライセンスが使用可能であれば、ASA はそのライセンスを自動的にアクティブにします。その機能に使用できる時間ベースライセンスが他にない場合は、永続ライセンスが使用されます。

その機能に対して複数の時間ベースライセンスを追加でインストールした場合、ASA は最初に検出されたライセンスを使用します。どのライセンスを使用するかは、ユーザーが設定することはできず、内部動作に依存します。ASA がアクティブ化したライセンスとは別の時間ベースライセンスを使用するには、目的のライセンスを手動でアクティブにする必要があります。

たとえば、2500 セッションの時間ベース AnyConnect クライアント Premium ライセンス (アクティブ)、1000 セッションの時間ベース AnyConnect クライアント Premium ライセンス (非アクティブ)、500 セッションの永続 AnyConnect クライアント Premium ライセンスを所有しているとします。2500 セッションライセンスの有効期限が切れた場合、ASA は 1000 セッションライセンスを有効化します。1000 セッションライセンスの有効期限が切れた後、ASA は 500 セッション永久ライセンスを使用します。

関連トピック

[キーのアクティブ化または非アクティブ化](#) (113 ページ)

ライセンスに関する注意事項

次の項で、ライセンスに関する追加情報について説明します。

AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPN のみライセンス

AnyConnect Plusまたは Apex ライセンスは、ライセンスが指定するユーザープールを共有するすべての複数の ASA に適用できる同時使用ライセンスです。AnyConnect VPN のみ ライセンスは、特定の ASA に適用されます。<https://www.cisco.com/go/license> を参照し、各 ASA に個別に PAK を割り当てます。ASA に取得したアクティベーションキーを適用すると、VPN 機能が最大許容数に切り替わりますが、ライセンスを共有するすべての ASA 上の実際の一意のユーザー数はライセンス限度を超えることはできません。詳細については、以下を参照してください。

- [Cisco AnyConnect クライアント 発注ガイド](#)
- [AnyConnect クライアント ライセンスに関するよくある質問 \(FAQ\)](#)



(注) マルチコンテキストモードでサポートされている唯一の AnyConnect Apex ライセンスは AnyConnect Apex ライセンスです。さらに、マルチ コンテキスト モードでは、フェールオーバーペアの各ユニットにこのライセンスを適用する必要があります。ライセンスは集約されません。

その他の VPN ライセンス

その他の VPN ピアには、次の VPN タイプが含まれています。

- IKEv1 を使用した IPsec リモートアクセス VPN
- IKEv1 を使用した IPsec サイトツーサイト VPN
- IKEv2 を使用した IPsec サイトツーサイト VPN

このライセンスは基本ライセンスに含まれています。

合計 VPN セッション、全タイプ

- 合計 VPN ピアは、AnyConnect クライアント とその他の VPN ピアを合算した、許可される VPN ピアの最大数となります。たとえば、合計が 1000 の場合は AnyConnect クライアント とその他の VPN ピアを 500 ずつ、または AnyConnect クライアント を 700 とその他の VPN ピア 300 を同時に許可できます。あるいは、1000 すべてを AnyConnect クライアント に使用することも可能です。合計 VPN ピアが最大数を超えた場合は、ASA をオーバーロードして、適切なネットワークのサイズに設定してください。

VPN ロード バランシング

VPN ロード バランシングには、強力な暗号化 (3DES/AES) ライセンスが必要です。

レガシー VPN ライセンス

ライセンスに関するすべての関連情報については、『[Supplemental end User License Agreement for AnyConnect クライアント](#)』を参照してください。



- (注) AnyConnect Apex ライセンスは、マルチコンテキストモードでサポートされる唯一の AnyConnect クライアントライセンスであり、デフォルトライセンスやレガシーライセンスは使用できません。

暗号化ライセンス

DES ライセンスはディセーブルにできません。3DES ライセンスをインストールしている場合、DES は引き続き使用できます。強力な暗号化だけを使用したい場合に DES の使用を防止するには、強力な暗号化だけを使用するようにすべての関連コマンドを設定する必要があります。

合計 TLS プロキシセッション

Encrypted Voice Inspection の各 TLS プロキシセッションは、TLS ライセンスの制限に対してカウントされます。

TLS プロキシセッションを使用するその他のアプリケーション（ライセンスが不要な Mobility Advantage Proxy など）では、TLS 制限に対してカウントしません。

アプリケーションによっては、1つの接続に複数のセッションを使用する場合があります。たとえば、プライマリとバックアップの Cisco Unified Communications Manager を電話に設定した場合は、TLS プロキシ接続は2つ使用されます。

TLS プロキシの制限は、**tls-proxy maximum-sessions** コマンドまたは ASDM で [Configuration] > [Firewall] > [Unified Communications] > [TLS Proxy] ペインを使用して個別に設定できます。モデルの制限を表示するには、**tls-proxy maximum-sessions ?** コマンドを入力します。デフォルトの TLS プロキシ制限よりも高い TLS プロキシライセンスを適用する場合、ASA では、そのライセンスに一致するように TLS プロキシの制限が自動的に設定されます。ライセンスの制限よりも TLS プロキシ制限が優先されます。TLS プロキシ制限をライセンスよりも少なく設定すると、ライセンスですべてのセッションを使用できません。



- (注) 「K8」で終わるライセンス製品番号（たとえばユーザー数が 250 未満のライセンス）では、TLS プロキシセッション数は 1000 までに制限されます。「K9」で終わるライセンス製品番号（たとえばユーザー数が 250 以上のライセンス）では、TLS プロキシの制限はコンフィギュレーションに依存し、モデルの制限が最大数になります。K8 と K9 は、エクスポートについてそのライセンスが制限されるかどうかを示します。K8 は制限されず、K9 は制限されます。

（たとえば **clear configure all** コマンドを使用して）コンフィギュレーションをクリアすると、TLS プロキシ制限がモデルのデフォルトに設定されます。このデフォルトがライセンスの制限よりも小さいと、**tls-proxy maximum-sessions** コマンドを使用したときに、再び制限を高めるようにエラーメッセージが表示されます（ASDM の [TLS Proxy] ペインを使用）。フェールオーバーを使用して、**write standby** コマンドを入力するか、または ASDM でプライマリ装置に対して [File] > [Save Running Configuration to Standby Unit] を使用して強制的にコンフィギュレーションの同期を行うと、セカンダリ装置で **clear configure all** コマンドが自動的に生成され、セカンダリ装置に警告メッセージが表示されることがあります。コンフィギュレーションの同期によりプライマリ装置の TLS プロキシ制限の設定が復元されるため、この警告は無視できます。

接続には、SRTP 暗号化セッションを使用する場合があります。

- K8 ライセンスでは、SRTP セッション数は 250 までに制限されます。
- K9 ライセンスでは、制限はありません。



- (注) メディアの暗号化/復号化を必要とするコールだけが、SRTP 制限に対してカウントされます。コールに対してパススルーが設定されている場合は、両方のレッグが SRTP であっても、SRTP 制限に対してカウントされません。

VLAN、最大

VLAN 制限の対象としてカウントするインターフェイスに、VLAN を割り当てます。

AnyConnect クライアント Premium 共有ライセンス（AnyConnect 3 以前）



- (注) ASA の共有ライセンス機能は、AnyConnect 4 以降のライセンスではサポートされていません。AnyConnect クライアントライセンスは共有されるため、共有サーバーまたは参加者ライセンスは必要ありません。

共有ライセンスを使用すると、多数の AnyConnect クライアント Premium セッションを購入し、それらのセッションを ASA のグループ間で必要に応じて共有できます。そのためには、いず

れかの ASA を共有ライセンス サーバーとして、残りを共有ライセンス参加システムとして設定します。

フェールオーバー

いくつかの例外を除き、フェールオーバーユニットは、各ユニット上で同一のライセンスを必要としません。以前のバージョンについては、お使いのバージョンに該当するライセンシングマニュアルを参照してください。

フェールオーバー ライセンスの要件および例外

ほとんどのモデルでは、フェールオーバーユニットは、各ユニット上で同一のライセンスを必要としません。両方のユニット上にライセンスがある場合、これらのライセンスは単一の実行フェールオーバー クラスタ ライセンスに結合されます。このルールには、いくつかの例外があります。フェールオーバーの正確なライセンス要件については、次の表を参照してください。

モデル	ライセンス要件
ASA 仮想	ASA のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 1010	両方のユニットの Security Plus ライセンス。 Firepower 1010 のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 1100	Firepower 1100 のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 2100	Firepower 2100 のフェールオーバー ライセンス (147 ページ) を参照してください。
Cisco Secure Firewall 3100	「 Secure Firewall 3100 のフェールオーバーライセンス (149 ページ) 」を参照してください。
Firepower 4100/9300	Firepower 4100/9300 のフェールオーバーライセンス (151 ページ) を参照してください。
ISA 3000	両方のユニットの Security Plus ライセンス。 (注) 各ユニットに同じ暗号化ライセンスが必要です。



(注) 有効な永続キーが必要です。まれに、ISA 3000 で、PAK 認証キーを削除できることもあります。キーがすべて 0 の場合は、フェールオーバーを有効化するには有効な認証キーを再インストールする必要があります。

フェールオーバーライセンスの結合方法

フェールオーバーペアでは、各ユニットのライセンスが結合されて1つの実行クラスタライセンスとなります。ユニットごとに別のライセンスを購入した場合は、結合されたライセンスには次のルールが使用されます。

- 数値ティアを持つライセンスの場合は（セッション数など）、各ユニットのライセンスの値が合計されます。ただし、プラットフォームの制限を上限とします。使用されているライセンスがすべて時間ベースの場合は、ライセンスのカウントダウンは同時に行われません。

たとえば、フェールオーバーの場合は次のようになります。

- 2つの ASA があり、それぞれに 10 個の TLS プロキシセッションが設定されている場合、ライセンスは結合され、合計で 20 個の TLS プロキシセッションになります。
- 1 つの ASA には 1000 の TLS プロキシセッションがあり、もう 1 つには 2000 のセッションがあるとします。プラットフォームの限度は 2000 であるため、結合されたライセンスは 2000 の TLS プロキシセッションに対応できます。
- ライセンスのステータスがイネーブルまたはディセーブルの場合、イネーブルステータスのライセンスが使用されます。
- イネーブルまたはディセーブル状態（かつ数値ティアを持たない）の時間ベースライセンスの場合、有効期間はすべてのライセンスの期間の合計となります。最初にプライマリ/制御ユニットのライセンスがカウントダウンされ、期限切れになると、セカンダリ/データユニットのライセンスのカウントダウンが開始し、以下も同様です。

関連トピック

[PAK ライセンスのモニタリング](#)（122 ページ）

フェールオーバーユニット間の通信の途絶

ユニットの通信が途絶えてからの期間が 30 日を超えた場合は、各ユニットにはローカルにインストールされたライセンスが適用されます。30 日の猶予期間中は、結合された実行ライセンスが引き続きすべてのユニットで使用されます。

30 日間の猶予期間中に通信が復旧した場合は、時間ベースライセンスについては、経過した時間がプライマリ/制御ライセンスから差し引かれます。プライマリ/制御ライセンスが期限切れになるまでは、セカンダリ/データライセンスのカウントダウンが開始することはありません。

30 日間の期間が終了しても通信が復旧しなかった場合は、時間ベースライセンスについては、その時間がすべてのユニットのライセンスから差し引かれます（インストールされている場合）。これらはそれぞれ別のライセンスとして扱われ、ライセンスの結合によるメリットはありません。経過時間には 30 日の猶予期間も含まれます。

フェールオーバー ペアのアップグレード

フェールオーバーペアでは、両方の装置に同一のライセンスがインストールされている必要はないので、ダウンタイムなしに各装置に新しいライセンスを適用できます。リロードが必要な

永続ライセンスを適用する場合、リロード中に他の装置へのフェールオーバーを実行できません。両方の装置でリロードが必要な場合は、各装置を個別にリロードするとダウンタイムは発生しません。

関連トピック

[キーのアクティブ化または非アクティブ化](#) (113 ページ)

ペイロード暗号化機能のないモデル

ペイロード暗号化機能のないモデルを購入することができます。輸出先の国によっては、ASA シリーズでペイロード暗号化をイネーブルにできません。ASA ソフトウェアは、ペイロード暗号化なしモデルを検出し、次の機能をディセーブルにします。

- ユニファイド コミュニケーション
- VPN

このモデルでも管理接続用に高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスをインストールできます。たとえば、ASDM HTTPS/SSL、SSHv2、Telnet、および SNMPv3 を使用できます。

ライセンスを表示すると、VPN およびユニファイド コミュニケーションのライセンスはリストに示されません。

関連トピック

[PAK ライセンスのモニタリング](#) (122 ページ)

ライセンスの FAQ

AnyConnect クライアント Premium とボットネット トラフィック フィルタなど、。

はい。一度に使用できる時間ベースライセンスは、1 機能につき 1 つです。

複数の時間ベースライセンスを「スタック」し、時間制限が切れると自動的に次のライセンスが使用されるようにできますか。

はい。ライセンスが同一の場合は、複数の時間ベースライセンスをインストールすると、時間制限が結合されます。ライセンスが同一でない場合 (1000 セッション AnyConnect クライアント Premium ライセンスと 2500 セッションライセンスなど)、ASA はその機能に対して検出された次の時間ベースライセンスを自動的にアクティブにします。

アクティブな時間ベースライセンスを維持しながら、新しい永続ライセンスをインストールできますか。

はい。永続ライセンスをアクティブ化しても、時間ベースライセンスには影響しません。

フェールオーバーのプライマリ装置として共有ライセンスサーバを、セカンダリ装置として共有ライセンス バックアップ サーバを使用できますか。

いいえ。セカンダリ装置は、プライマリ装置と同じ実行ライセンスを使用します。共有ライセンスサーバには、サーバライセンスが必要です。バックアップサーバには、参加ライ

センスが必要です。バックアップサーバは、2つのバックアップサーバの別々のフェールオーバーペアに配置できます。

フェールオーバーペアのセカンダリ装置用に、同じライセンスを購入する必要がありますか。

いいえ。バージョン 8.3(1) から、両方の装置に同一のライセンスをインストールする必要はなくなりました。一般的に、ライセンスはプライマリ装置で使用するために購入されます。セカンダリ装置は、アクティブになるとプライマリライセンスを継承します。セカンダリ装置に別のライセンスを持っている場合は（たとえば、8.3 よりも前のソフトウェアに一致するライセンスを購入した場合）、ライセンスは実行フェールオーバー クラスタライセンスに結合されます。ただし、モデルの制限が最大数になります。

AnyConnect Premium（共有）ライセンスに加えて、時間ベースまたは永続の AnyConnect クライアント Premium ライセンスを使用できますか。

はい。ローカルにインストールされたライセンス（時間ベースライセンスまたは永続ライセンス）のセッション数を使い果たした後、共有ライセンスが使用されます。



(注) 共有ライセンスサーバーでは、永続 AnyConnect クライアント ライセンスは使用されません。ただし、共有ライセンスサーバーライセンスと同時に時間ベースライセンスを使用することはできます。この場合、時間ベースライセンスのセッションは、ローカルの AnyConnect クライアント Premium セッションにだけ使用できます。共有ライセンスプールに追加して参加システムで使用することはできません。

PAK ライセンスのガイドライン

コンテキスト モードのガイドライン

マルチ コンテキスト モードでシステム実行スペース内にアクティベーション キーを適用しません。

フェールオーバーのガイドライン

[フェールオーバー（104 ページ）](#) を参照してください。

モデルのガイドライン

- スマートライセンシングは、ASA 仮想でのみサポートされます。
- 共有ライセンスは、ASA 仮想、ASA 5506-X、ASA 5508-X、および ASA 5516-X ではサポートされません。
- ASA 5506-X および ASA 5506W-X は、時間ベース ライセンスをサポートしません。

アップグレードとダウングレードのガイドライン

任意の旧バージョンから最新バージョンにアップグレードした場合、アクティベーションキーの互換性は存続します。ただし、ダウングレード機能の維持には問題が生じる場合があります。

- バージョン 8.1 以前にダウングレードする場合：アップグレード後に、8.2 よりも前に導入された機能のライセンスを追加でアクティブ化すると、ダウングレードした場合でも旧バージョンに対するアクティベーションキーの互換性は存続します。ただし、8.2 以降で導入された機能ライセンスをアクティブ化した場合は、アクティベーションキーの下位互換性がなくなります。互換性のないライセンスキーがある場合は、次のガイドラインを参照してください。
 - 以前のバージョンでアクティベーションキーを入力した場合は、ASA はそのキーを使用します（バージョン 8.2 以降でアクティブ化した新しいライセンスがない場合）。
 - 新しいシステムで、以前のアクティベーションキーがない場合は、旧バージョンと互換性のある新しいアクティベーションキーを要求する必要があります。
- バージョン 8.2 以前にダウングレードする場合：バージョン 8.3 では、よりロバストな時間ベース キーの使用およびフェールオーバー ライセンスの変更が次のとおり導入されました。
 - 複数の時間ベースのアクティベーションキーがアクティブな場合、ダウングレード時には一番最近アクティブ化された時間ベース キーのみがアクティブになれます。他のキーはすべて非アクティブ化されます。最後の時間ベース ライセンスが 8.3 で導入された機能に対応している場合、そのライセンスは旧バージョンでの使用はできなくても、アクティブライセンスのままです。永続キーまたは有効な時間ベース キーを再入力してください。
 - フェールオーバーペアに不一致のライセンスがある場合、ダウングレードによりフェールオーバーはディセーブルになります。キーが一致した場合でも、使用するライセンスは、結合されたライセンスではなくなります。
 - 1 つの時間ベース ライセンスをインストールしているが、それが 8.3 で導入された機能に対応している場合、ダウングレードの実行後、その時間ベース ライセンスはアクティブなままです。この時間ベース ライセンスをディセーブルにするには、永続キーを再入力する必要があります。

その他のガイドライン

- アクティベーションキーは、コンフィギュレーション ファイルには保存されません。隠しファイルとしてフラッシュ メモリに保存されます。
- アクティベーションキーは、デバイスのシリアル番号に関連付けられます。機能ライセンスは、デバイス間で転送できません（ハードウェア障害の発生時を除く）。ハードウェア障害が発生したためにデバイスを交換する必要があり、このことが Cisco TAC によってカバーされている場合は、シスコのライセンスチームに連絡して、既存のライセンスを新し

いシリアル番号に転送するよう依頼してください。シスコのライセンスチームから、製品認証キーの参照番号と既存のシリアル番号を求められます。

- ライセンシングで使うシリアル番号は、([Activation Key] ページ内) で表示されるものです。このシリアル番号は、ハードウェアの外側に印刷されているシャーシのシリアル番号とは異なります。シャーシのシリアル番号は、テクニカルサポートで使用され、ライセンスには使用されません。
- 購入後に、返金またはアップグレードしたライセンスのためにライセンスを返却できません。
- 1つのユニット上で、同じ機能の2つの別個のライセンスを加算することはできません。たとえば、25セッション SSL VPN ライセンスを購入した後で50セッションライセンスを購入しても、75個のセッションを使用できるわけではなく、使用できるのは最大50個のセッションです。(アップグレード時に、数を増やしたライセンスを購入することができます。たとえば25セッションから75セッションへの増加です。このタイプのアップグレードは、2つのライセンスの加算とは別のものです)。
- すべてのライセンスタイプをアクティブ化できますが、機能によっては、機能どうしの組み合わせができないものがあります。AnyConnect Essentials ライセンスの場合、次のライセンスとは互換性がありません。AnyConnect Premium ライセンス、AnyConnect Premium (共有) ライセンス、および Advanced Endpoint Assessment ライセンス。デフォルトでは、AnyConnect Essentials ライセンスをインストールした場合(使用中のモデルで利用できる場合)、このライセンスが前述のライセンスの代わりに使用されます。[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Network (Client) Access] > [Advanced] > [AnyConnect Essentials] ペインを使用して、設定で AnyConnect Essentials ライセンスを無効にし、他のライセンスを使用できます。

PAK ライセンスの設定

この項では、アクティベーションキーを取得する方法とそれをアクティブ化する方法について説明します。また、キーを非アクティブ化することもできます。

ライセンスの PAK の注文とアクティベーションキーの取得

ASA にライセンスをインストールするには製品認証キーが必要です。その後、それを Cisco.com に登録してアクティベーションキーを取得することができます。次に、ASA のアクティベーションキーを入力できます。機能ライセンスごとに個別の製品認証キーが必要になります。PAK が組み合わせられて、1つのアクティベーションキーになります。デバイス発送時に、すべてのライセンス PAK が提供されている場合もあります。ASA には基本ライセンスまたは Security Plus ライセンスがプリインストールされ、ご使用資格を満たしている場合には Strong Encryption (3DES/AES) ライセンスも提供されます。無料の Strong Encryption ライセンスを手動でリクエストする必要がある場合は、<http://www.cisco.com/go/license> を参照してください。

始める前に

デバイスの 1 つ以上のライセンスを購入する場合は、Cisco Smart Software Manager で管理します。

<https://software.cisco.com/#module/SmartLicensing>

まだアカウントをお持ちでない場合は、このリンクをクリックして[新しいアカウントをセットアップ](#)してください。Smart Software Manager では、組織のマスターアカウントを作成できます。

手順

ステップ 1 追加ライセンスを購入するには、<http://www.cisco.com/go/ccw> を参照してください。次の AnyConnect クライアント 発注ガイドおよび FAQ を参照してください。

- [Cisco AnyConnect クライアント 発注ガイド](#)
- [AnyConnect クライアント ライセンスに関するよくある質問 \(FAQ\)](#)

ライセンスを購入した後、製品認証キー (PAK) が記載された電子メールを受け取ります。AnyConnect クライアント ライセンスの場合、ユーザーセッションの同じプールを使用する複数の ASA に適用できるマルチユース PAK を受け取ります。場合によっては、PAK が記載された電子メールを受け取るまで数日かかることがあります。

ステップ 2 **[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key]** を選択して、ご使用の ASA のシリアル番号を取得します (マルチ コンテキストモードでは、システム実行スペースにシリアル番号を表示します)。

ライセンスに使用されるシリアル番号は、ハードウェアの外側に印刷されているシャーシのシリアル番号とは異なります。シャーシのシリアル番号は、テクニカルサポートで使用され、ライセンスには使用されません。

ステップ 3 アクティベーション キーを取得するには、以下のライセンス Web サイトに移動します。

<http://www.cisco.com/go/license>

ステップ 4 プロンプトが表示されたら、次の情報を入力します。

- 製品認証キー (キーが複数ある場合は、まず 1 つを入力します。キーごとに個別のプロセスとして入力する必要があります)
- ASA のシリアル番号
- 電子メールアドレス

アクティベーションキーが自動的に生成され、指定した電子メールアドレスに送信されます。このキーには、永続ライセンス用にそれまでに登録した機能がすべて含まれています。時間ベースライセンスの場合は、ライセンスごとに個別のアクティベーション キーがあります。

- ステップ 5** さらに追加の製品認証キーがある場合は、製品認証キーごとにこの手順を繰り返します。すべての製品認証キーを入力した後、最後に送信されるアクティベーションキーには、登録した永続機能がすべて含まれています。
- ステップ 6** キーのアクティブ化または非アクティブ化 (113 ページ) に基づいて、アクティベーションキーをインストールします。

高度暗号化ライセンスの取得

ASDM (および他の多数の機能) を使用するには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスをインストールする必要があります。ASA に高度暗号化ライセンスがプリインストールされていない場合は、ライセンスを無料で入手できます。高度暗号化ライセンスに関するそれぞれ国の資格を満たす必要があります。

手順

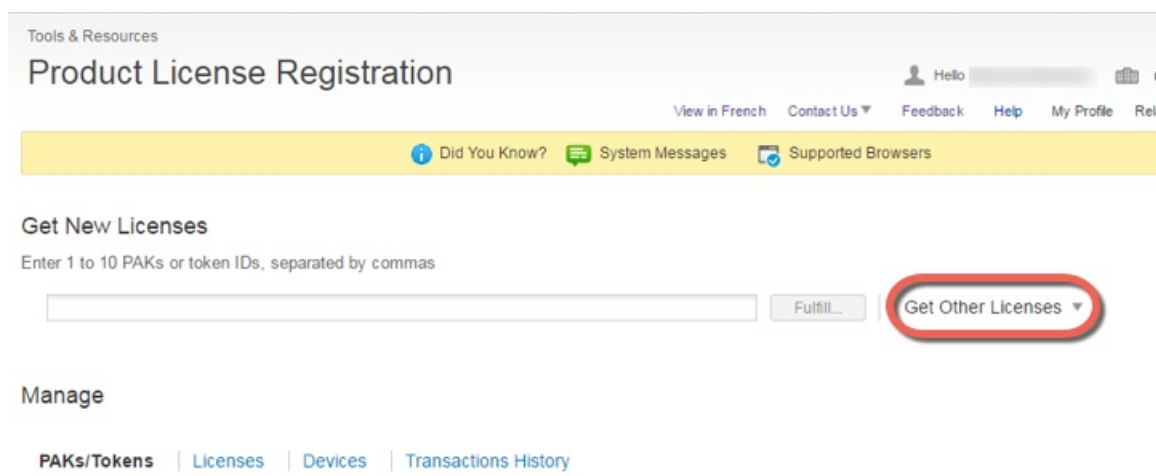
- ステップ 1** 次のコマンドを入力して、ASA のシリアル番号を取得します。

show version | grep Serial

このシリアル番号は、ハードウェアの外側に印刷されているシャーシのシリアル番号とは異なります。シャーシのシリアル番号は、テクニカルサポートで使用され、ライセンスには使用されません。

- ステップ 2** <https://www.cisco.com/go/license> を参照し、[Get Other Licenses] をクリックしてください。

図 8: 他のライセンスの取得



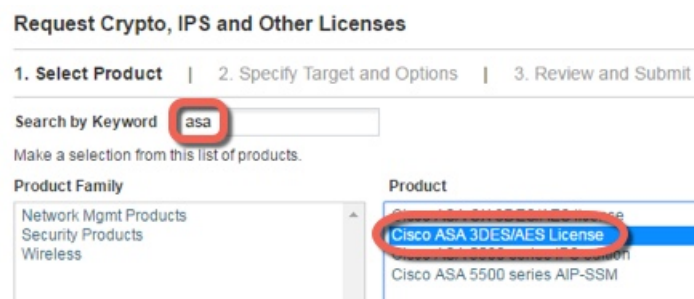
- ステップ 3** [IPS, Crypto, Other] を選択します。

図 9: IPS、Crypto、その他



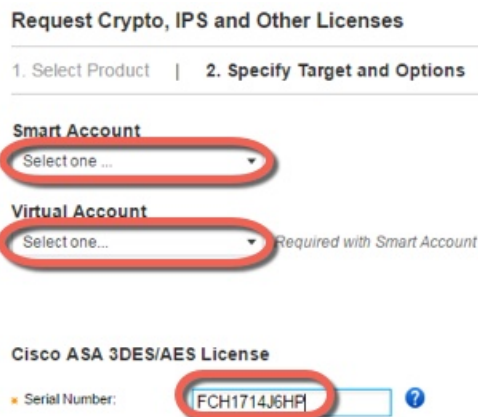
ステップ 4 [Search by Keyword] フィールドに **asa** と入力し、[Cisco ASA 3DES/AES License] を選択します。

図 10: Cisco ASA 3DES/AES ライセンス



ステップ 5 [Smart Account]、[Virtual Account] を選択し、ASA の [Serial Number] を入力して、[Next] をクリックします。

図 11: スマートアカウント、バーチャルアカウント、シリアル番号



ステップ 6 送信先の電子メールアドレスとエンドユーザー名は自動的に入力されます。必要に応じて追加の電子メールアドレスを入力します。[I Agree] チェックボックスをオンにして、[Submit] をクリックします。

図 12:送信

Request Crypto, IPS and Other Licenses

1. Select Product | 2. Specify Target and Options | 3. Review and Submit

Recipient and Owner Information
Enter multiple email addresses separated by commas. Your License Key will be emailed within the hour to the specified email addresses.

✦ Send To: Add...

✦ End User: Edit..

License Request

SerialNumber
FCH1714J6HP

Smart Account	SKU Name	Qty
▶ Cisco Internal	ASA5500-ENCR-K9	1

ステップ 7 その後、アクティベーションキーの記載された電子メールが届きますが、**[Manage]>[Licenses]** エリアからキーをすぐにダウンロードすることもできます。

ステップ 8 キーのアクティブ化または非アクティブ化 (113 ページ) に基づいて、アクティベーションキーを適用します。

キーのアクティブ化または非アクティブ化

この項では、新しいアクティベーションキーの入力と、時間ベース キーのアクティブ化および非アクティブ化の方法について説明します。

始める前に

- すでにマルチ コンテキスト モードに入っている場合は、システム実行スペースにこのアクティベーション キーを入力します。
- 一部の永続ライセンスでは、アクティブ化後に ASA をリロードする必要があります。次の表に、リロードが必要なライセンスを示します。

表 8:永続ライセンスのリロード要件

モデル	リロードが必要なライセンス アクション
すべてのモデル	暗号化ライセンスのダウングレード

手順

ステップ 1 **[Configuration]> [Device Management]** の順に選択し、モデルに応じて、**[Licensing]> [Activation Key]** または **[Licensing Activation Key]** ペインを選択します。

ステップ 2 永続または時間ベースの新しいアクティベーションキーを入力するには、[New Activation Key] フィールドで新しいアクティベーションキーを入力します。

キーは、5つの要素で構成される 16 進ストリングで、各要素は 1 つのスペースで区切られています。先頭の 0x 指定子は任意です。すべての値が 16 進数と見なされます。次に例を示します。

```
ASA0xd11b3d48 0xa80a4c0a 0x48e0fd1c 0xb0443480 0x843fc490
```

1 つの永続キーおよび複数の時間ベースキーをインストールできます。新しい永続キーを入力した場合、すでにインストール済みのキーが上書きされます。新しい時間ベースキーを入力した場合、デフォルトでアクティブになり、[Time-based License Keys Installed] テーブルに表示されます。特定の機能に対して最後にアクティブ化した時間ベースキーがアクティブになります。

ステップ 3 インストール済みの時間ベースキーをアクティブ化または非アクティブ化するには、そのキーを [Time-based License Keys Installed] テーブルで選択し、[Activate] または [Deactivate] をクリックします。

各機能でアクティブにできる時間ベースキーは 1 つのみです。

ステップ 4 [Update Activation Key] をクリックします。

永続ライセンスによっては、新しいアクティベーションキーの入力後に ASA をリロードする必要があります。必要な場合は、リロードするよう求められます。

関連トピック

[時間ベースライセンス](#) (98 ページ)

共有ライセンスの設定 (AnyConnect クライアント 3 以前)



(注) ASA の共有ライセンス機能は、AnyConnect クライアント 4 以降のライセンスではサポートされていません。AnyConnect クライアントライセンスは共有されるため、共有サーバーまたは参加者ライセンスは必要ありません。

この項では、共有ライセンスサーバーと参加システムを設定する方法について説明します。

共有ライセンスについて

共有ライセンスを使用すると、多数の AnyConnect クライアント Premium セッションを購入し、それらのセッションを ASA のグループ間で必要に応じて共有できます。そのためには、いずれかの ASA を共有ライセンスサーバーとして、残りを共有ライセンス参加システムとして設定します。

共有ライセンスのサーバーと参加システムについて

次に、共有ライセンスの動作手順を示します。

1. いずれの ASA を共有ライセンス サーバーとすることを決定し、デバイス シリアル番号を使用する共有ライセンス サーバーのライセンスを購入します。
2. いずれの ASA を共有ライセンス バックアップ サーバーを含む共有ライセンス参加者とすることを決定し、各デバイスシリアル番号を使用して各デバイスに対して共有ライセンス参加ライセンスを取得します。
3. (オプション) 別の ASA を共有ライセンス バックアップ サーバーとして指定します。バックアップ サーバーには 1 台のみ指定できます。



(注) 共有ライセンス バックアップ サーバーに必要なのは参加ライセンスのみです。

4. 共有ライセンスサーバー上に共有秘密を設定します。共有秘密を保持する参加者であればいずれも共有ライセンスを使用できます。
5. ASA を参加者として設定する場合、ローカル ライセンスおよびモデル情報を含む自身の情報を送信することで共有ライセンス サーバーに登録します。



(注) 参加者は IP ネットワークを経由してサーバーと通信する必要がありますが、同じサブネット上にある必要はありません。

6. 共有ライセンスサーバーは、参加者がサーバーにポーリングするべき頻度の情報で応答します。
7. 参加者がローカルライセンスのセッションを使い果たした場合、参加者は共有ライセンスサーバーに 50 セッション単位で追加セッションの要求を送信します。
8. 共有ライセンスサーバーは、共有ライセンスで応答します。1 台の参加者が使用する合計セッション数は、プラットフォーム モデルの最大セッション数を超えられません。



(注) 共有ライセンスサーバーは、共有ライセンス プールに参加することもできます。参加には参加ライセンスもサーバー ライセンスも必要ありません。

1. 参加者に対して共有ライセンスプールに十分なセッションがない場合、サーバーは使用可能な限りのセッション数で応答します。
2. 参加者はさらなるセッションを要求するリフレッシュメッセージの送信をサーバーが要求に適切に対応できるまで続けます。

9. 参加者の負荷が減少した場合、参加者はサーバーに共有セッションを解放するようにメッセージを送信します。



(注) ASA は、サーバーと参加者間のすべての通信の暗号化に SSL を使用します。

参加者とサーバー間の通信問題

参加者とサーバー間の通信問題については、次のガイドラインを参照してください。

- 参加者が更新の送信に失敗して更新間隔3倍の時間が経過した後で、サーバーはセッションを解放して共有ライセンスプールに戻します。
- 参加者が更新を送信するためにライセンスサーバーに到達できない場合、参加者はサーバーから受信した共有ライセンスを最大 24 時間使用し続けられます。
- 24 時間を経過しても参加者がまだライセンスサーバーと通信できない場合、参加者はセッションがまだ必要であっても共有ライセンスを解放します。参加者は既存の確立している接続を維持しますが、ライセンス制限を超えて新しい接続を受け入れられません。
- 参加者が 24 時間経過前にサーバーに再接続したが、サーバーが参加セッションを期限切れにした後である場合、参加者はセッションに対する新しい要求を送信する必要があります。サーバーは、参加者に再割り当てできる限りのセッション数で応答します。

共有ライセンスバックアップサーバーについて

共有ライセンスバックアップサーバーは、バックアップの役割を実行する前にメインの共有ライセンスサーバーへの登録に成功している必要があります。登録時には、メインの共有ライセンスサーバーは共有ライセンス情報に加えてサーバー設定もバックアップと同期します。情報には、登録済み参加者の一覧および現在のライセンス使用状況が含まれます。メインサーバーとバックアップサーバーは、10 秒間隔でデータを同期します。初回同期の後で、バックアップサーバーはリロード後もバックアップの役割を実行できます。

メインサーバーがダウンすると、バックアップサーバーがサーバー動作を引き継ぎます。バックアップサーバーは継続して最大 30 日間動作できます。30 日を超えると、バックアップサーバーは参加者へのセッション発行を中止し、既存のセッションはタイムアウトします。メインサーバーをこの 30 日間中に確実に復旧するようにします。クリティカルレベルの `syslog` メッセージが 15 日めに送信され、30 日めに再送信されます。

メインサーバーが復旧した場合、メインサーバーはバックアップサーバーと同期してから、サーバー動作を引き継ぎます。

バックアップサーバーがアクティブでないときは、メインの共有ライセンスサーバーの通常の参加者として動作します。



- (注) メインの共有ライセンス サーバーの初回起動時には、バックアップ サーバーは独立して 5 日間のみ動作できます。動作制限は 30 日に到達するまで日ごとに増加します。また、メインサーバーがその後短時間でもダウンした場合、バックアップサーバーの動作制限は日ごとに減少します。メインサーバーが復旧した場合、バックアップサーバーは再び日ごとに増加を開始します。たとえば、メインサーバーが 20 日間ダウンしていて、その期間中バックアップサーバーがアクティブであった場合、バックアップサーバーには、10 日間の制限のみが残っています。バックアップサーバーは、非アクティブなバックアップとしてさらに 20 日間が経過した後で、最大の 30 日間まで「充電」されます。この充電機能は共有ライセンスの誤使用を防ぐために実装されています。

フェールオーバーと共有ライセンス

ここでは、共有ライセンスとフェールオーバーの相互作用について説明します。

フェールオーバーと共有ライセンス サーバー

この項では、メインサーバーおよびバックアップサーバーと、フェールオーバーとの相互作用について説明します。共有ライセンスサーバーでは、VPN ゲートウェイやファイアウォールなど、ASA としての通常機能も実行されます。このため、メインとバックアップの共有ライセンスサーバーにフェールオーバーを設定して、信頼性を高めることをお勧めします。



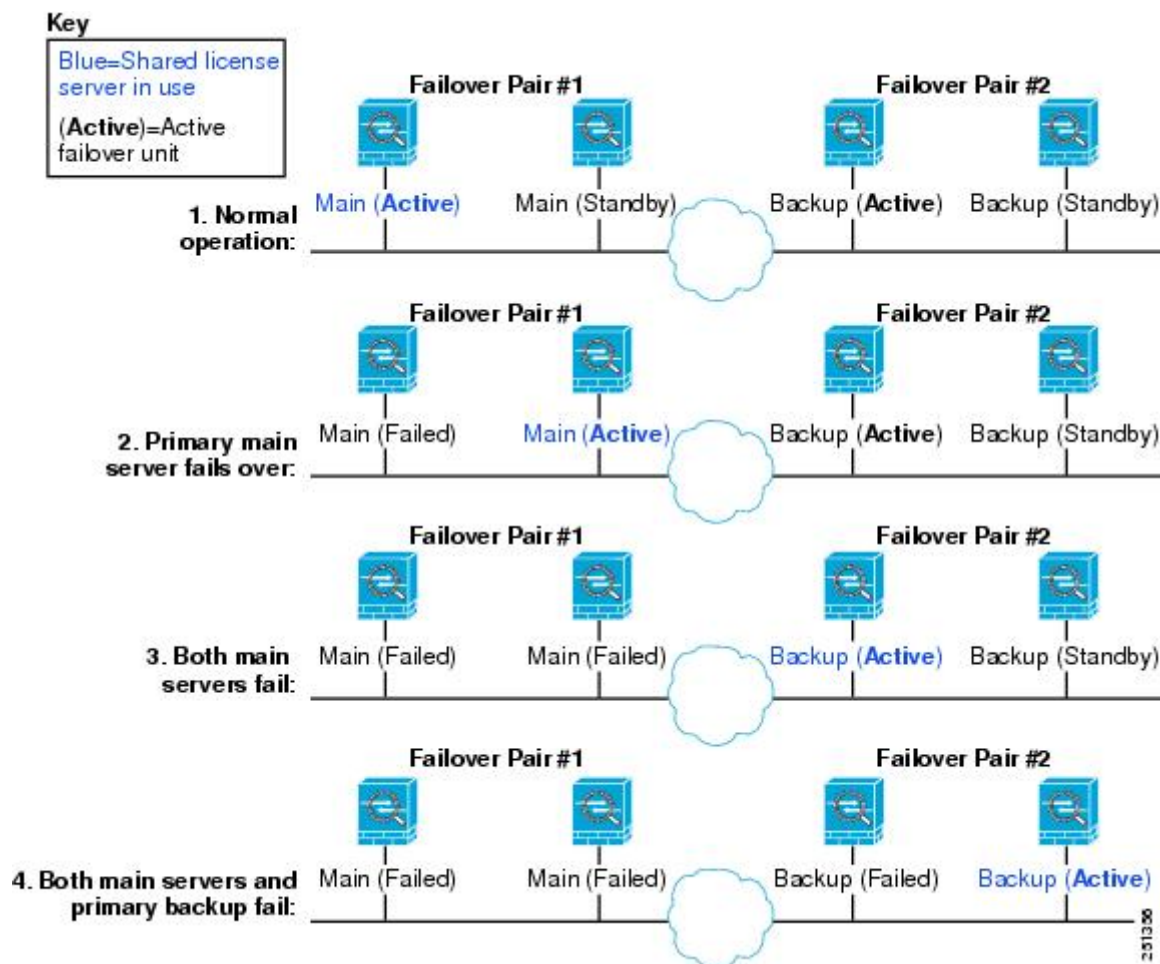
- (注) バックアップサーバーメカニズムとフェールオーバーは異なりますが、両者には互換性があります。

共有ライセンスはシングル コンテキスト モードでだけサポートされるため、アクティブ/アクティブ フェールオーバーはサポートされません。

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、プライマリ装置が主要な共有ライセンスサーバーとして機能し、スタンバイ装置はフェールオーバー後に主要な共有ライセンスサーバーとして機能します。スタンバイ装置は、バックアップの共有ライセンスサーバーとしては機能しません。必要に応じて、バックアップサーバーとして機能する装置のペアを追加します。

たとえば、2 組のフェールオーバー ペアがあるネットワークを使用するとします。ペア #1 にはメインのライセンスサーバーが含まれます。ペア #2 にはバックアップサーバーが含まれます。ペア #1 のプライマリ装置がダウンすると、ただちに、スタンバイ装置が新しくメインライセンスサーバーになります。ペア #2 のバックアップサーバーが使用されることはありません。ペア #1 の装置が両方ともダウンした場合だけ、ペア #2 のバックアップサーバーが共有ライセンスサーバーとして使用されるようになります。ペア #1 がダウンしたままで、ペア #2 のプライマリ装置もダウンした場合は、ペア #2 のスタンバイ装置が共有ライセンスサーバーとして使用されるようになります (次の図を参照)。

図 13: フェールオーバーと共有ライセンス サーバー



スタンバイ バックアップ サーバーは、プライマリ バックアップ サーバーと同じ動作制限を共有します。スタンバイ装置がアクティブになると、その時点からプライマリ装置のカウントダウンを引き継ぎます。

関連トピック

[共有ライセンス バックアップ サーバーについて](#) (116 ページ)

フェールオーバーと共有ライセンス参加システム

参加システムのペアについては、両方の装置を共有ライセンスサーバーに登録します。登録時には、個別の参加システム ID を使用します。アクティブ装置の参加システム ID は、スタンバイ装置と同期されます。スタンバイ装置は、アクティブに切り替わる時に、この ID を使用して転送要求を生成します。この転送要求によって、以前にアクティブだった装置から新しくアクティブになる装置に共有セッションが移動します。

参加者の最大数

ASA では、共有ライセンスの参加システム数に制限がありません。ただし、共有ネットワークの規模が非常に大きいと、ライセンスサーバーのパフォーマンスに影響する場合があります。この場合は、参加システムのリフレッシュ間隔を長くするか、共有ネットワークを2つ作成することをお勧めします。

共有ライセンス サーバーの設定

この項では、ASA を共有ライセンス サーバーとして設定する方法について説明します。

始める前に

サーバーが共有ライセンス サーバー キーを持っている必要があります。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Licenses] > [Shared SSL VPN Licenses] ペインを選択します。
- ステップ 2** [Shared Secret] フィールドに、共有秘密を 4 ~ 128 ASCII 文字のストリングで入力します。
この秘密を持つすべての参加ユニットがライセンス サーバーを使用できます。
- ステップ 3** (オプション) [TCP IP Port] フィールドに、サーバーが参加ユニットからの SSL 接続を受信するポート (1 ~ 65535) を入力します。
デフォルトは、TCP ポート 50554 です。
- ステップ 4** (オプション) [Refresh interval] フィールドで、10 ~ 300 秒の更新間隔を入力します。
この値は、サーバーと通信する頻度を設定するために参加ユニットに提供されます。デフォルトは 30 秒です。
- ステップ 5** [Interfaces that serve shared licenses] 領域で、[Shares Licenses] チェック ボックスをオンにします。パーティシパントからサーバーへの通信には、このチェックボックスに対応するインターフェイスが使用されます。
- ステップ 6** (オプション) バックアップサーバーを指定するには、[Optional backup shared SSL VPN license server] 領域で次の手順を実行します。
 - a) [Backup server IP address] フィールドにバックアップサーバーの IP アドレスを入力します。
 - b) [Primary backup server serial number] フィールドにバックアップサーバーのシリアル番号を入力します。
 - c) バックアップサーバーがフェールオーバー ペアの一部の場合は、[Secondary backup server serial number] フィールドでスタンバイ ユニットのシリアル番号を指定します。1つのバックアップサーバーとそのオプションのスタンバイ ユニットのみを指定できます。

ステップ7 [適用 (Apply)] をクリックします。

共有ライセンス パーティシパントとオプションのバックアップサーバーの設定

この項では、共有ライセンスサーバーと通信する共有ライセンス参加システムを設定します。このセクションでは、オプションで参加者をバックアップサーバーとして設定する方法も説明します。

始める前に

参加システムが共有ライセンス参加キーを持っている必要があります。

手順

ステップ1 [Configuration] > [Device Management] > [Licenses] > [Shared SSL VPN Licenses] ペインを選択します。

ステップ2 [Shared Secret] フィールドに、共有秘密を 4 ～ 128 ASCII 文字のストリングで入力します。

ステップ3 (任意) [TCP IP Port] フィールドに、SSL を使用してサーバーと通信するポート (1 ～ 65535) を入力します。

デフォルトは、TCP ポート 50554 です。

ステップ4 (任意) 参加ユニットをバックアップサーバーとして指定するには、[Select backup role of participant] エリアで、次の手順を実行します。

- [Backup Server] オプション ボタンをクリックします。
- [Shares Licenses] チェックボックスをオンにします。パーティシパントからバックアップサーバーへの通信には、このチェックボックスに対応するインターフェイスが使用されます。

ステップ5 [適用 (Apply)] をクリックします。

モデルごとにサポートされている機能のライセンス

この項では、各モデルに使用できるライセンスと、ライセンスに関する特記事項について説明します。

モデルごとのライセンス

この項では、各モデルに使用できる機能のライセンスを示します。

イタリック体で示された項目は、基本ライセンス（または Security Plus など）ライセンスバージョンを置換できる個別のオプションライセンスです。オプションライセンスは、混在させることも統一することもできます。



(注) 一部の機能は互換性がありません。互換性情報については、個々の機能の章を参照してください。

ペイロード暗号化機能のないモデルの場合は、次に示す機能の一部がサポートされません。サポートされない機能のリストについては、[ペイロード暗号化機能のないモデル \(106ページ\)](#)を参照してください。

ライセンスの詳細については、[ライセンスに関する注意事項 \(100ページ\)](#)を参照してください。

ISA 3000 ライセンスの各機能

次の表に、ISA 3000 のライセンス機能を示します。

ライセンス	基本ライセンス		Security Plus ライセンス	
ファイアウォール ライセンス				
Botnet Traffic Filter	サポートなし		サポートなし	
ファイアウォールの接続、同時	20,000		50,000	
キャリア	サポートなし		サポートなし	
合計 TLS プロキシセッション	160		160	
VPN ライセンス				
AnyConnect クライアントピア	無効	オプション <i>AnyConnect Plus</i> 、 <i>AnyConnect Apex</i> 、 <i>AnyConnect VPN</i> のみライセンス：最大 25	無効	オプション <i>AnyConnect Plus</i> 、 <i>AnyConnect Apex</i> 、 <i>AnyConnect VPN</i> のみライセンス：最大 25
その他の VPN ピア	10		50	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	25		50	
VPN ロード バランシング	サポートなし		サポートなし	
一般ライセンス				

ライセンス	基本ライセンス		Security Plus ライセンス	
暗号化	基本 (DES)	オプションライセンス：強化 (3DES/AES)	基本 (DES)	オプションライセンス：強化 (3DES/AES)
フェールオーバー	サポートなし		アクティブ/スタンバイ	
セキュリティコンテキスト	サポートなし		サポートなし	
クラスタ	サポートなし		サポートなし	
VLAN、最大	5		25	

PAK ライセンスのモニタリング

この項では、ライセンス情報の表示方法について説明します。

現在のライセンスの表示

この項では、現在のライセンスと、時間ベース アクティベーション キーの残り時間を表示する方法について説明します。

始める前に

ペイロード暗号化機能のないモデルでライセンスを表示すると、VPN および Unified Communications ライセンスは一覧に示されません。詳細については、「[ペイロード暗号化機能のないモデル \(106 ページ\)](#)」を参照してください。

手順

ステップ 1 (永続ライセンスとアクティブな時間ベースライセンスの組み合わせである) 実行ライセンスを表示するには、**[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key]** ペインを選択します。

マルチ コンテキスト モードでは、**[Configuration] > [Device Management] > [Activation Key]** ペインを選択し、システム実行スペースでアクティベーション キーを表示します。

フェールオーバーペアの場合、表示される実行ライセンスは、プライマリ装置とセカンダリ装置からの結合されたライセンスです。詳細については、「[フェールオーバーライセンスの結合方法 \(105 ページ\)](#)」を参照してください。数値が割り当てられた時間ベースライセンス (期間は結合されません) の場合、**[License Duration]** カラムには、プライマリ装置またはセカンダリ装置からの最短の時間ベースライセンスが表示されます。このライセンスの有効期限が切れると他の装置のライセンスの期間が表示されます。

ステップ 2 (任意) 時間ベースライセンスの詳細 (ライセンスに含まれる機能やライセンス期間など) を [Time-Based License Keys Installed] 領域に表示するには、ライセンス キーを選択し、[Show License Details] をクリックします。

ステップ 3 (任意) フェールオーバーユニットで、そのユニットにインストールされている (プライマリ装置とセカンダリ装置からの結合ライセンスではない) ライセンスを [Running Licenses] 領域に表示するには、[Show information of license specifically purchased for this device alone] をクリックします。

共有ライセンスのモニタリング

共有ライセンスをモニターするには、[Monitoring] > [VPN] > [Clientless SSL VPN] > [Shared Licenses] を選択して。

PAK ライセンスの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
接続数と VLAN 数の増加	7.0(5)	次の制限値が増加されました。 <ul style="list-style-type: none"> • ASA5510 Base ライセンス接続は 32000 から 5000 に、VLAN は 0 から 10 に増加。 • ASA5510 Security Plus ライセンス接続は 64000 から 130000 に、VLAN は 10 から 25 に増加。 • ASA5520 接続は 130000 から 280000 に、VLAN は 25 から 100 に増加。 • ASA5540 接続は 280000 から 400000 に、VLAN は 100 から 200 に増加。
SSL VPN ライセンス	7.1(1)	SSL VPN ライセンスが導入されました。
SSL VPN ライセンスの追加	7.2(1)	5000 ユーザーの SSL VPN ライセンスが ASA 5550 以降に対して導入されました。
ASA 5510 上の基本ライセンスに対する増加したインターフェイス	7.2(2)	ASA 5510 上の基本ライセンスについて、最大インターフェイス数が 3 プラス管理インターフェイスから無制限のインターフェイスに増加しました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
VLAN 数の増加	7.2(2)	<p>ASA 5505 上の Security Plus ライセンスに対する VLAN 最大数が、5 (3つのフル機能インターフェイス、1つのフェールオーバーインターフェイス、1つのバックアップインターフェイスに制限されるインターフェイス) から 20 のフル機能インターフェイスに増加されました。また、トランクポート数も1から8に増加されました。フル機能のインターフェイスの数が 20 になり、バックアップ ISP インターフェイスを停止するために <code>backup interface</code> コマンドを使用する必要がなくなりました。つまり、バックアップ ISP インターフェイス用にフル機能のインターフェイスを使用できるようになりました。<code>backup interface</code> コマンドは、これまでどおり Easy VPN 設定用に使用できます。</p> <p>VLAN の制限値も変更されました。ASA 5510 の基本ライセンスでは 10 から 50 に、Security Plus ライセンスでは 25 から 100 に、ASA 5520 では 100 から 150 に、ASA 5550 では 200 から 250 に増えています。</p>
ASA 5510 Security Plus ライセンスに対するギガビットイーサネットサポート	7.2(3)	<p>ASA 5510 は、Security Plus ライセンスを使用する Ethernet 0/0 および 0/1 ポート用にギガビットイーサネット (1000 Mbps) をサポートしています。基本ライセンスでは、これらのポートは引き続きファストイーサネット (100 Mbps) ポートとして使用されます。いずれのライセンスに対しても、Ethernet 0/2、0/3、および 0/4 はファストイーサネットポートのままです。</p> <p>(注) インターフェイス名は Ethernet 0/0 および Ethernet 0/1 のままです。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
Advanced Endpoint Assessment ライセンス	8.0(2)	<p>Advanced Endpoint Assessment ライセンスが導入されました。Cisco AnyConnect またはクライアントレス SSL VPN 接続の条件としてリモートコンピュータでスキャン対象となる、アンチウイルスアプリケーションやアンチスパイウェア アプリケーション、ファイアウォール、オペレーティングシステム、および関連アップデートの種類が、大幅に拡張されました。また、任意のレジストリエントリ、ファイル名、およびプロセス名を指定してスキャン対象にすることもできます。スキャン結果を ASA に送信します。ASA は、ユーザーログインクレデンシャルとコンピュータスキャン結果の両方を使用して、ダイナミック アクセス ポリシー (DAP) を割り当てます。</p> <p>Advanced Endpoint Assessment ライセンスを使用すると、バージョン要件を満たすように非標準拠コンピュータのアップデートを試行する機能を設定して、Host Scan を拡張できます。</p> <p>シスコは、Host Scan でサポートされるアプリケーションとバージョンの一覧に、Cisco Secure Desktop とは異なるパッケージで、タイムリーなアップデートを提供できます。</p>
ASA 5510 の VPN ロード バランシング	8.0(2)	VPN ロード バランシングが ASA 5510 Security Plus ライセンスでサポートされるようになりました。
AnyConnect for Mobile ライセンス	8.0(3)	AnyConnect for Mobile ライセンスが導入されました。これにより、Windows モバイルデバイスは AnyConnect クライアント を使用して ASA に接続できます。
時間ベース ライセンス	8.0(4)/8.1(2)	時間ベース ライセンスがサポートされるようになりました。
ASA 5580 の VLAN 数の増加	8.1(2)	ASA 5580 上でサポートされる VLAN 数が 100 から 250 に増加されました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
Unified Communications Proxy セッションライセンス	8.0(4)	<p>UC Proxy セッションライセンスが導入されました。電話プロキシ、Presence Federation Proxy、および Encrypted Voice Inspection アプリケーションでは、それらの接続に TLS プロキシセッションが使用されます。各 TLS プロキシセッションは、UC ライセンスの制限に対してカウントされます。これらのアプリケーションは、すべて UC Proxy として包括的にライセンスされるので、混在させたり、組み合わせたりできます。</p> <p>この機能は、バージョン 8.1 では使用できません。</p>
ボットネットトラフィックフィルタライセンス	8.2(1)	<p>ボットネットトラフィックフィルタライセンスが導入されました。ボットネットトラフィックフィルタでは、既知の不正なドメインや IP アドレスに対する接続を追跡して、マルウェアネットワークアクティビティから保護します。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
AnyConnect Essentials ライセンス	8.2(1)	<p>AnyConnect Essentials ライセンスが導入されました。このライセンスにより、AnyConnect VPN クライアントは ASA にアクセスできるようになります。このライセンスでは、ブラウザベースの SSL VPN アクセスまたは Cisco Secure Desktop はサポートされていません。これらの機能に対しては、AnyConnect Essentials ライセンスの代わりに AnyConnect Premium ライセンスがアクティブ化されます。</p> <p>(注) AnyConnect Essentials ライセンスを所有する VPN ユーザーは、Web ブラウザを使用してログインし、AnyConnect クライアントをダウンロードおよび起動 (WebLaunch) できます。</p> <p>このライセンスか AnyConnect Premium ライセンスでインストーラ化されたかに関係なく、AnyConnect クライアントソフトウェアには同じクライアント機能のセットが装備されています。</p> <p>特定の ASA では、AnyConnect Premium ライセンス (全タイプ) または Advanced Endpoint Assessment ライセンスを、AnyConnect Essentials ライセンスと同時にアクティブにすることはできません。ただし、同じネットワーク内の異なる ASA で、AnyConnect Essentials ライセンスと AnyConnect Premium ライセンスを実行することは可能です。</p> <p>デフォルトでは、ASA は AnyConnect Essentials ライセンスを使用しますが、[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Network (Client) Access] > [Advanced] > [AnyConnect Essentials] ペインを使用すると、AnyConnect Essentials ライセンスを無効にして他のライセンスを使用できます。</p>
SSL VPN ライセンスの AnyConnect Premium SSL VPN Edition ライセンスへの変更	8.2(1)	SSL VPN ライセンスの名前が AnyConnect Premium SSL VPN Edition ライセンスに変更されました。
SSL VPN の共有ライセンス	8.2(1)	SSL VPN の共有ライセンスが導入されました。複数の ASA で、SSL VPN セッションのプールを必要に応じて共有できます。
モビリティ プロキシアプリケーションでの Unified Communications Proxy ライセンス不要化	8.2(2)	モビリティ プロキシに UC Proxy ライセンスが不要になりました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
ASA 5585-X (SSP-20) 用 10 GE I/O ライセンス	8.2(3)	ASA 5585-X (SSP-20) の 10 GE I/O ライセンスを導入し、ファイバポートでの 10 ギガビットイーサネットの速度をイネーブルにしました。SSP-60 は、デフォルトで 10 ギガビットイーサネットの速度をサポートします。 (注) ASA 5585-X は 8.3(x) ではサポートされていません。
ASA 5585-X (SSP-10) 用 10 GE I/O ライセンス	8.2(4)	ASA 5585-X (SSP-10) の 10 GE I/O ライセンスを導入し、ファイバポートでの 10 ギガビットイーサネットの速度をイネーブルにしました。SSP-40 は、デフォルトで 10 ギガビットイーサネットの速度をサポートします。 (注) ASA 5585-X は 8.3(x) ではサポートされていません。
同一でないフェールオーバー ライセンス	8.3(1)	フェールオーバーライセンスが各ユニット上で同一である必要がなくなりました。両方のユニットで使用するライセンスは、プライマリ ユニットおよびセカンダリ ユニットからの結合されたライセンスです。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key]。
スタック可能な時間ベース ライセンス	8.3(1)	時間ベースライセンスがスタック可能になりました。多くの場合、時間ベースライセンスは更新の必要があり、旧ライセンスから新しいライセンスへシームレスに移行する必要があります。時間ベースライセンスだけで使用される機能では、新しいライセンスが適用される前に、ライセンスの有効期限が切れてしまわないことが特に重要です。ASA では時間ベースライセンスをスタックできるので、ライセンスの有効期限が切れたり、新しいライセンスを早めにインストールしたために時間が無駄になったりする心配はありません。
Intercompany Media Engine ライセンス	8.3(1)	IME ライセンスが導入されました。
複数の時間ベースライセンスの同時アクティブ化	8.3(1)	時間ベースライセンスを複数インストールできるようになり、同時に機能ごとに 1 つのアクティブなライセンスを保持できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
時間ベースライセンスのアクティブ化と非アクティブ化の個別化	8.3(1)	コマンドを使用して、時間ベースライセンスをアクティブ化または非アクティブ化できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Activation Key]。
AnyConnect Premium SSL VPN Edition ライセンスの AnyConnect Premium SSL VPN ライセンスへの変更	8.3(1)	AnyConnect Premium SSL VPN Edition ライセンスの名前が AnyConnect Premium SSL VPN ライセンスに変更されました。
輸出用のペイロード暗号化なしイメージ	8.3(2)	ASA 5505 ～ 5550 にペイロード暗号化機能のないソフトウェアをインストールした場合、Unified Communications、強力な暗号化VPN、強力な暗号化管理プロトコルをディセーブルにします。 (注) この特殊なイメージは8.3(x)でのみサポートされます。8.4(1)以降で暗号化機能のないソフトウェアをサポートするには、ASA の特別なハードウェア バージョンを購入する必要があります。
ASA 5550、5580、および 5585-X でのコンテキストの増加	8.4(1)	ASA 5550 および ASA 5585-X (SSP-10) では、コンテキストの最大数が 50 から 100 に引き上げられました。ASA 5580 および 5585-X (SSP-20) 以降では、コンテキストの最大数が 50 から 250 に引き上げられました。
ASA 5580 および 5585-X での VLAN 数の増加	8.4(1)	ASA 5580 および ASA 5585-X では、VLAN の最大数が 250 から 1024 に引き上げられました。
ASA 5580 および 5585-X での接続数の増加	8.4(1)	ファイアウォール接続の最大数が次のように引き上げられました。 <ul style="list-style-type: none"> • ASA 5580-20 : 1,000,000 から 2,000,000 へ。 • ASA 5580-40 : 2,000,000 から 4,000,000 へ。 • ASA 5585-X with SSP-10 : 750,000 から 1,000,000 へ。 • ASA 5585-X with SSP-20 : 1,000,000 から 2,000,000 へ。 • ASA 5585-X with SSP-40 : 2,000,000 から 4,000,000 へ。 • ASA 5585-X with SSP-60 : 2,000,000 から 10,000,000 へ。

機能名	プラットフォームリリース	説明
AnyConnect Premium SSL VPN ライセンスの AnyConnect Premium ライセンスへの変更	8.4(1)	AnyConnect Premium SSL VPN ライセンスの名前が AnyConnect Premium ライセンスに変更されました。ライセンス情報の表示が「SSL VPN ピア」から「AnyConnect Premium ピア」に変更されました。
ASA 5580 での AnyConnect VPN セッション数の増加	8.4(1)	AnyConnect VPN セッションの最大数が 5,000 から 10,000 に引き上げられました。
ASA 5580 での AnyConnect 以外の VPN セッション数の増加	8.4(1)	AnyConnect 以外の VPN セッションの最大数が 5,000 から 10,000 に引き上げられました。
IKEv2 を使用した IPsec リモート アクセス	8.4(1)	<p>AnyConnect Essentials ライセンスおよび AnyConnect Premium ライセンスに IKEv2 を使用した IPsec リモート アクセス VPN が追加されました。</p> <p>(注) ASA での IKEv2 のサポートに関して、重複するセキュリティアソシエーションがサポートされていないという制約が現在あります。</p> <p>Other VPN ライセンス（以前の IPsec VPN）には IKEv2 サイトツーサイトセッションが追加されました。Other VPN ライセンスは基本ライセンスに含まれています。</p>
輸出用のペイロード暗号化なしハードウェア	8.4(1)	ペイロード暗号化機能のないモデルでは（ASA 5585-X など）、特定の国に ASA を輸出できるよう、ASA ソフトウェアのユニファイドコミュニケーションと VPN 機能を無効にしています。
デュアル SSP（SSP-20 および SSP-40）	8.4(2)	SSP-40 および SSP-60 の場合、同じシャーシでレベルが同じ 2 つの SSP を使用できます。レベルが混在した SSP はサポートされていません（たとえば、SSP-40 と SSP-60 の組み合わせはサポートされていません）。各 SSP は個別のコンフィギュレーションおよび管理を持つ独立したデバイスとして動作します。必要に応じて 2 つの SSP をフェールオーバー ペアとして使用できます。2 個の SSP をシャーシで使用する場合、VPN はサポートされません。しかし、VPN がディセーブルになっていないことに注意してください。
ASA 5512-X ～ ASA 5555-X での IPS モジュール ライセンス	8.6(1)	ASA 5512-X、ASA 5515-X、ASA 5525-X、ASA 5545-X、および ASA 5555-X での IPS SSP ソフトウェア モジュールには IPS モジュール ライセンスが必要です。

機能名	プラットフォームリリース	説明
ASA 5580 および ASA 5585-X のクラスタリング ライセンス。	9.0(1)	クラスタリング ライセンスが ASA 5580 および ASA 5585-X に対して追加されました。
ASASM での VPN のサポート	9.0(1)	ASASM は、すべての VPN 機能をサポートするようになりました。
ASASM でのユニファイド コミュニケーションのサポート	9.0(1)	ASASM は、すべてのユニファイド コミュニケーション機能をサポートするようになりました。
SSP-10 および SSP-20 に対する ASA 5585-X デュアル SSP サポート (SSP-40 および SSP-60 に加えて)、デュアル SSP に対する VPN サポート	9.0(1)	ASA 5585-X は、すべての SSP モデルでデュアル SSP をサポートするようになりました (同一シャーシ内で同じレベルの SSP を 2 つ使用できます)。デュアル SSP を使用するときには VPN がサポートされるようになりました。
ASA 5500-X でのクラスタリングのサポート	9.1(4)	ASA 5512-X、ASA 5515-X、ASA 5525-X、ASA 5545-X および ASA 5555-X が 2 ユニット クラスタをサポートするようになりました。2 ユニットのクラスタリングは、基本ライセンスではデフォルトでイネーブルになりません。ASA 5512-X では Security Plus ライセンスが必要です。
ASA 5585-X の 16 のクラスタ メンバのサポート	9.2(1)	ASA 5585-X が 16 ユニット クラスタをサポートするようになりました。
ASAv4 および ASAv30 の標準およびプレミアム モデル ライセンスの導入	9.2(1)	シンプルなライセンス方式で ASAv が導入されました (標準またはプレミアム レベルの ASAv4 および ASAv30 永続ライセンス)。アドオンライセンスは使用できません。



第 5 章

ライセンス：スマート ソフトウェア ライセンシング

スマート ソフトウェア ライセンシングによって、ライセンスを購入し、ライセンスのプールを一元管理することができます。製品認証キー（PAK）ライセンスとは異なり、スマートライセンスは特定のシリアル番号に関連付けられません。各ユニットのライセンスキーを管理しなくても、簡単に ASA を導入したり使用を終了したりできます。スマート ソフトウェア ライセンスを利用すれば、ライセンスの使用状況と要件をひと目で確認することもできます。



(注) スマート ソフトウェア ライセンシングは、ISA 3000 ではサポートされていません。PAK ライセンスを使用します。[PAK ライセンスについて \(97 ページ\)](#) を参照してください。

プラットフォーム別のスマートライセンスの機能と動作の詳細については、「[Smart Enabled Product Families](#)」を参照してください。

- [スマート ソフトウェア ライセンスについて \(134 ページ\)](#)
- [スマート ソフトウェア ライセンスの前提条件 \(156 ページ\)](#)
- [スマート ソフトウェア ライセンスのガイドライン \(162 ページ\)](#)
- [スマート ソフトウェア ライセンスのデフォルト \(162 ページ\)](#)
- [ASAv：スマート ソフトウェア ライセンシングの設定 \(163 ページ\)](#)
- [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100：スマート ソフトウェア ライセンシングの設定 \(174 ページ\)](#)
- [Firepower 4100/9300：スマート ソフトウェア ライセンシングの設定の設定 \(186 ページ\)](#)
- [モデルごとのライセンス \(187 ページ\)](#)
- [スマート ソフトウェア ライセンシングのモニタリング \(199 ページ\)](#)
- [Smart Software Manager 通信 \(200 ページ\)](#)
- [スマート ソフトウェア ライセンスの履歴 \(202 ページ\)](#)

スマートソフトウェアライセンスについて

シスコ スマート ライセンシングは、シスコ ポートフォリオ全体および組織全体でソフトウェアをより簡単かつ迅速に一貫して購入および管理できる柔軟なライセンスモデルです。また、これは安全です。ユーザがアクセスできるものを制御できます。スマートライセンスを使用すると、次のことが可能になります。

- **簡単なアクティベーション**：スマートライセンスは、組織全体で使用できるソフトウェアライセンスのプールを確立します。PAK（製品アクティベーションキー）は不要です。
- **管理の統合**：My Cisco Entitlements（MCE）は、使いやすいポータルですべてのシスコ製品とサービスの完全なビューを提供するので、取得したもの、使用しているものを常に把握できます。
- **ライセンスの柔軟性**：ソフトウェアはハードウェアにノードロックされていないため、必要に応じてライセンスを簡単に使用および転送できます。

スマートライセンスを使用するには、まず Cisco Software Central でスマートアカウントを設定する必要があります（software.cisco.com）。

シスコライセンスの概要については詳しくは、cisco.com/go/licensingguide を参照してください。

Firepower 4100/9300 シャーシの ASA のスマートソフトウェアライセンス

Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA では、スマートソフトウェアライセンスの設定は、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザと ASA に分割されています。

- Firepower 4100/9300 シャーシ：Smart Software Manager との通信に使用するパラメータなど、すべてのスマートソフトウェアライセンスインフラストラクチャをシャーシで設定します。Firepower 4100/9300 シャーシ自体の動作にライセンスは必要ありません。



(注) シャーシ間クラスタリングでは、クラスタ内の各シャーシで同じスマートライセンス方式を有効にする必要があります。

- ASA アプリケーション：ASA のすべてのライセンスの権限付与を設定します。

Smart Software Manager とアカウント

デバイスの 1 つ以上のライセンスを購入する場合は、Cisco Smart Software Manager で管理します。

<https://software.cisco.com/#module/SmartLicensing>

Smart Software Manager では、組織のマスター アカウントを作成できます。



- (注) まだアカウントをお持ちでない場合は、リンクをクリックして[新しいアカウントを設定](#)してください。Smart Software Manager では、組織のマスター アカウントを作成できます。

デフォルトでは、ライセンスはマスターアカウントの下のデフォルトの仮想アカウントに割り当てられます。アカウントの管理者として、オプションで追加の仮想アカウントを作成できます。たとえば、地域、部門、または子会社ごとにアカウントを作成できます。複数の仮想アカウントを使用することで、多数のライセンスおよびデバイスの管理をより簡単に行うことができます。

オフライン管理

デバイスにインターネットアクセスがなく、Smart Software Manager に登録できない場合は、オフラインライセンスを設定できます。

永続ライセンス予約

デバイスがセキュリティ上の理由でインターネットにアクセスできない場合、オプションで、各 ASA の永続ライセンスを要求できます。永続ライセンスでは、Smart Software Manager への定期的なアクセスは必要ありません。PAK ライセンスの場合と同様にライセンスを購入し、ASA のライセンス キーをインストールします。PAK ライセンスとは異なり、ライセンスの取得と管理に Smart Software Manager を使用します。通常のス마트ライセンスモードと永続ライセンスの予約モード間で簡単に切り替えることができます。



- (注) ASA は特定のライセンス予約 (SLR) をサポートしていません。SLR では、特定の機能権限が永続的に有効になっています。ASA は、すべての機能が永続的に有効になっている PLR のみをサポートします。

ASA 仮想 永続ライセンスの予約

権限付与に固有のライセンスを取得することで、標準層、権限付与に応じた最大スループット、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) のすべての機能が有効になります。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- 100 Mbps の権限付与
- 1 Gbps の権限付与
- 2 Gbps の権限付与
- 10 Gbps の権限付与

- 20 Gbps の権限付与

ASA 仮想 の展開時に使用する権限付与レベルを選択する必要があります。その権限付与レベルによって、要求するライセンスが決まります。ユニットの権限付与レベルを後で変更したい場合は、現在のライセンスを返却し、正しい権限付与レベルの新しいライセンスを要求する必要があります。展開済みの ASA 仮想 のモデルを変更するには、新しい権限付与の要件に合わせるために、ハイパーバイザから vCPU と DRAM の設定を変更します。各値については、ASA 仮想 のクイックスタートガイドを参照してください。

ライセンスの使用を停止した場合、ASA 仮想 で戻りコードを生成し、そのコードを Smart Software Manager に入力して、ライセンスを返却する必要があります。使用していないライセンスの料金の支払うことのないように、返却プロセスに正確に従ってください。

永続ライセンスの予約は Azure ハイパーバイザではサポートされません。

Firepower 1000 永続ライセンスの予約

ライセンスを取得することで、標準層、Security Plus (Firepower 1010)、最大のセキュリティコンテキスト (Firepower 1100)、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) のすべての機能が有効になります。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および [AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

また、ASA の設定で権限付与を要求することにより、ASA でそれらを使用できるようにする必要があります。

ライセンスの使用を停止した場合、ASA で戻りコードを生成し、そのコードを Smart Software Manager に入力して、ライセンスを返却する必要があります。使用していないライセンスの料金の支払うことのないように、返却プロセスに正確に従ってください。

Firepower 2100 永続ライセンスの予約

ライセンスを取得することで、標準層、最大のセキュリティコンテキスト、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) のすべての機能が有効になります。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および [AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。また、ASA の設定で権限付与を要求することにより、ASA でそれらの機能を使用できるようにする必要があります。

ライセンスの使用を停止した場合、ASA で戻りコードを生成し、そのコードを Smart Software Manager に入力して、ライセンスを返却する必要があります。使用していないライセンスの料金の支払うことのないように、返却プロセスに正確に従ってください。

Secure Firewall 3100 永続ライセンスの予約

ライセンスを取得することで、標準層、最大のセキュリティコンテキスト、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) のすべての機能が有効になります。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります

（「[AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPNのみライセンス](#)（139 ページ）」を参照）。また、ASA の設定で権限付与を要求することにより、ASA でそれらの機能を使用できるようにする必要があります。

ライセンスの使用を停止した場合、ASA で戻りコードを生成し、そのコードを Smart Software Manager に入力して、ライセンスを返却する必要があります。使用していないライセンスの料金の支払うことのないように、返却プロセスに正確に従ってください。

Firepower 4100/9300 シャーシ 永続ライセンスの予約

ライセンスを取得することで、標準層、最大のセキュリティコンテキスト、キャリアライセンス、高度暗号化（3DES/AES）ライセンス（アカウントに資格がある場合）のすべての機能が有効になります。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります（「[AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPNのみライセンス](#)（139 ページ）」を参照）。ライセンスは Firepower 4100/9300 シャーシ上で管理されますが、それに加えて ASA の設定で権限付与を要求することにより、ASA でそれらを使用できるようにする必要があります。

ライセンスの使用を停止した場合、Firepower 4100/9300 シャーシで戻りコードを生成し、そのコードを Smart Software Manager に入力して、ライセンスを返却する必要があります。使用していないライセンスの料金の支払うことのないように、返却プロセスに正確に従ってください。

Smart Software Manager オンプレミス

デバイスがセキュリティ上の理由でインターネットにアクセスできない場合、オプションで、仮想マシン（VM）としてローカル Smart Software Manager オンプレミスサーバー（旧「Smart Software サテライトサーバー」）をインストールできます。Smart Software Manager オンプレミスは、Smart Software Manager の機能の一部を提供します。これにより、すべてのローカルデバイスに不可欠なライセンスングサービスを提供できます。ライセンスの使用状況を同期するためにメインの Smart Software Manager に定期的に接続する必要があるのは、Smart Software Manager オンプレミスだけです。スケジュールに沿って同期するか、または手動で同期できません。

Smart Software Manager オンプレミスでは、次の機能を実行できます。

- ライセンスの有効化または登録
- 企業ライセンスの表示
- 会社のエンティティ間でのライセンス移動

詳細については、<https://www.cisco.com/c/en/us/buy/smart-accounts/software-manager.html#~on-prem> を参照してください。

仮想アカウントごとに管理されるライセンスとデバイス

ライセンスとデバイスは仮想アカウントごとに管理されます。つまり、その仮想アカウントのデバイスのみが、そのアカウントに割り当てられたライセンスを使用できます。追加のライセンスが必要な場合は、別の仮想アカウントから未使用のライセンスを転用できます。仮想アカウント間でデバイスを転送することもできます。

Firepower 4100/9300 シャーシ上で動作する ASA の場合：シャーシのみがデバイスとして登録される一方で、シャーシ内の ASA アプリケーションはそれぞれ固有のライセンスを要求します。たとえば、3つのセキュリティモジュールを搭載した Firepower 9300 シャーシでは、全シャーシが1つのデバイスとして登録されますが、各モジュールは合計3つのライセンスを別個に使用します。

評価ライセンス

ASA 仮想

ASA 仮想は、評価モードをサポートしません。Smart Software Manager への登録の前に、ASA 仮想は厳しいレート制限状態で動作します。

Firepower 1000

Firepower 1000 は、Smart Software Manager への登録の前に 90 日間（合計使用時間）評価モードで動作します。デフォルトの権限のみが有効になります。この期間が終了すると、Firepower 1000 はコンプライアンス違反の状態になります。



(注) 高度暗号化 (3DES/AES) の評価ライセンスを受け取ることはできません。高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスを有効にするエクスポートコンプライアンス トークンを受け取るには、Smart Software Manager に登録する必要があります。

Firepower 2100

Firepower 2100 は、Smart Software Manager への登録の前に 90 日間（合計使用時間）評価モードで動作します。デフォルトの権限のみが有効になります。この期間が終了すると、Firepower 2100 はコンプライアンス違反の状態になります。



(注) 高度暗号化 (3DES/AES) の評価ライセンスを受け取ることはできません。高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスを有効にするエクスポートコンプライアンス トークンを受け取るには、Smart Software Manager に登録する必要があります。

Cisco Secure Firewall 3100

Cisco Secure Firewall 3100 は、Smart Software Manager への登録の前に 90 日間 (合計使用時間) 評価モードで動作します。デフォルトの権限のみが有効になります。この期間が終了すると、Cisco Secure Firewall 3100 はコンプライアンス違反の状態になります。



- (注) 高度暗号化 (3DES/AES) の評価ライセンスを受け取ることはできません。高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスを有効にするエクスポートコンプライアンス トークンを受け取るには、Smart Software Manager に登録する必要があります。

Firepower 4100/9300 シャーシ

Firepower 4100/9300 シャーシは、次の 2 種類の評価ライセンスをサポートしています。

- シャーシレベル評価モード : Firepower 4100/9300 シャーシは、Smart Software Manager への登録の前に 90 日間 (合計使用時間) 評価モードで動作します。このモードでは、ASA は固有の権限付与を要求できません。デフォルトの権限のみが有効になります。この期間が終了すると、Firepower 4100/9300 シャーシはコンプライアンス違反の状態になります。
- 権限付与ベースの評価モード : Firepower 4100/9300 シャーシが Smart Software Manager に登録された後、ASA に割り当て可能な時間ベースの評価ライセンスを取得できます。ASA で、通常どおりに権限付与を要求します。時間ベースのライセンスの期限が切れると、時間ベースのライセンスを更新するか、または永続ライセンスを取得する必要があります。



- (注) 高度暗号化 (3DES/AES) の評価ライセンスを受け取ることはできません。高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスを有効にするエクスポートコンプライアンス トークンを受け取るには、Smart Software Manager に登録して永続ライセンスを取得する必要があります。

ライセンスについて (タイプ別)

ここでは、ライセンスに関する追加情報をタイプ別に説明します。

AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、およびAnyConnect VPN のみライセンス

AnyConnect クライアントライセンスは ASA に直接適用されません。ただし、ASA を AnyConnect クライアントヘッドエンドとして使用する権利を保証するには、ライセンスを購入してスマートアカウントに追加する必要があります。

- AnyConnect Plus および AnyConnect Apex ライセンスの場合は、スマートアカウントのすべての ASA で使用する予定のピアの数を合計し、その多くのピア用にライセンスを購入します。

- AnyConnect VPN のみの場合は、ASA ごとに1つのライセンスを購入します。複数の ASA で共有できるピアのプールを提供する他のライセンスとは異なり、AnyConnect VPN のみライセンスはヘッドエンド単位です。

詳細については、以下を参照してください。

- [Cisco AnyConnect クライアント 発注ガイド](#)
- [AnyConnect クライアント ライセンスに関するよくある質問 \(FAQ\)](#)

その他の VPN ピア

その他の VPN ピアには、次の VPN タイプが含まれています。

- IKEv1 を使用した IPsec リモート アクセス VPN
- IKEv1 を使用した IPsec サイトツーサイト VPN
- IKEv2 を使用した IPsec サイトツーサイト VPN

このライセンスは基本ライセンスに含まれています。

合計 VPN ピア。全タイプの合計

- 合計 VPN ピアは、AnyConnect クライアント とその他の VPN ピアを合算した、許可される VPN ピアの最大数となります。たとえば、合計が 1000 の場合は AnyConnect クライアント とその他の VPN ピアを 500 ずつ、または AnyConnect クライアント を 700 とその他の VPN ピア 300 を同時に許可できます。あるいは、1000 すべてを AnyConnect クライアント に使用することも可能です。合計 VPN ピアが最大数を超えた場合は、ASA をオーバーロードして、適切なネットワークのサイズに設定してください。

暗号化ライセンス

高度暗号化 : ASA 仮想

Smart Software Manager または Smart Software Manager オンプレミスサーバーに接続する前に、管理接続に高度暗号化 (3DES/AES) を使用できるため、ASDM を起動して Smart Software Manager に接続することが可能です。(VPN などの) 高度暗号化を必要とする through-the-box トラフィックの場合、Smart Software Manager に接続して高度暗号化ライセンスを取得するまで、スループットは厳しく制限されます。

スマート ソフトウェア ライセンシング アカウントから ASA 仮想 の登録トークンを要求する場合、[このトークンに登録した製品でエクスポート制御機能を許可する (Allow export-controlled functionality on the products registered with this token)] チェックボックスをオンにして、高度暗号化 (3DES/AES) のライセンスが適用されるようにします (お使いのアカウントでその使用が許可されている必要があります)。ASA 仮想 が後でコンプライアンス違反になった場合、エクスポートコンプライアンス トークンが正常に適用されていれば、ASA 仮想 はライセンスを保持し、レート制限状態に戻ることはありません。ASA 仮想 を再登録し、エクスポートコ

ンプライアンスが無効になっている場合、または ASA 仮想 を工場出荷時の設定に復元した場合、ライセンスは削除されます。

最初に高度暗号化なしで ASA 仮想 を登録し、後で高度暗号化を追加する場合は、新しいライセンスを有効にするために ASA 仮想 をリロードする必要があります。

永続ライセンス予約のライセンスの場合、アカウントに使用資格があれば、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスが有効になります。

スマートアカウントで強力な暗号化が許可されていないが、強力な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、強力な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。

高度暗号化：アプライアンスモードの Firepower 1000、Firepower 2100、Cisco Secure Firewall 3100

ASA には、管理アクセスのみを対象にした 3DES 機能がデフォルトで含まれているので、Smart Software Manager に接続でき、すぐに ASDM を使用することもできます。後に ASA で SSH アクセスを設定する場合は、SSH および SCP を使用することもできます。高度な暗号化を必要とするその他の機能 (VPN など) では、最初に Smart Software Manager に登録する必要があります。高度暗号化が有効になっている必要があります。



- (注) 登録する前に高度な暗号化を使用できる機能の設定を試みると (脆弱な暗号化のみ設定している場合でも)、HTTPS 接続はそのインターフェイスでドロップされ、再接続できません。この規則の例外は、管理 1/1 などの管理専用インターフェイスに接続されている場合です。SSH は影響を受けません。HTTPS 接続が失われた場合は、コンソールポートに接続して ASA を再設定するか、管理専用インターフェイスに接続するか、または高度暗号化機能用に設定されていないインターフェイスに接続することができます。

スマートソフトウェアライセンシングアカウントから ASA の登録トークンを要求する場合、[Allow export-controlled functionality on the products registered with this token] チェックボックスをオンにして、高度暗号化 (3DES/AES) のライセンスが適用されるようにします (ご使用のアカウントでその使用が許可されている必要があります)。ASA が後でコンプライアンス違反になった場合、エクスポート コンプライアンス トークンが正常に適用されていれば、ASA は引き続き through the box トラフィックを許可します。ASA を再登録し、エクスポート コンプライアンスが無効になっていても、ライセンスは有効なままです。ASA を工場出荷時の設定に復元すると、ライセンスは削除されます。

最初に高度な暗号化なしで ASA を登録し、後で高度な暗号化を追加する場合は、新しいライセンスを有効にするために ASA をリロードする必要があります。

永続ライセンス予約のライセンスの場合、アカウントに使用資格があれば、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスが有効になります。

スマートアカウントで強力な暗号化が許可されていないが、強力な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、強力な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。

高度暗号化：プラットフォームモードの Firepower 2100

Smart Software Manager または Smart Software Manager オンプレミスサーバーに接続する前に、管理接続に高度暗号化（3DES/AES）を使用できるため、ASDM を起動することが可能です。ASDM アクセスは、デフォルトの暗号化を適用する管理専用インターフェイスでのみ使用できることに注意してください。高度暗号化ライセンスに接続して取得するまで、（VPNなどの）高度暗号化を必要とする through the box トラフィックは許可されません。

スマートソフトウェアライセンシングアカウントから ASA の登録トークンを要求する場合、[Allow export-controlled functionality on the products registered with this token] チェックボックスをオンにして、高度暗号化（3DES/AES）のライセンスが適用されるようにします（ご使用のアカウントでその使用が許可されている必要があります）。ASA が後でコンプライアンス違反になった場合、エクスポートコンプライアンストークンが正常に適用されていれば、ASA は引き続き through the box トラフィックを許可します。ASA を再登録し、エクスポートコンプライアンスが無効になっていても、ライセンスは有効なままです。ASA を工場出荷時の設定に復元すると、ライセンスは削除されます。

最初に高度な暗号化なしで ASA を登録し、後で高度な暗号化を追加する場合は、新しいライセンスを有効にするために ASA をリロードする必要があります。

永続ライセンス予約のライセンスの場合、アカウントに使用資格があれば、高度暗号化（3DES/AES）ライセンスが有効になります。

スマートアカウントで強力な暗号化が許可されていないが、強力な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、強力な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。

高度暗号化：Firepower 4100/9300 シャーシ

ASA を論理デバイスとして展開すると、すぐに ASDM を起動できます。高度暗号化ライセンスに接続して取得するまで、（VPNなどの）高度暗号化を必要とする through the box トラフィックは許可されません。

スマートソフトウェアライセンシングアカウントからシャーシの登録トークンを要求する場合、[このトークンに登録した製品でエクスポート制御機能を許可する（Allow export-controlled functionality on the products registered with this token）] チェックボックスをオンにして、高度暗号化（3DES/AES）ライセンスが適用されるようにします（お使いのアカウントでその使用が許可されている必要があります）。

ASA が後でコンプライアンス違反になった場合、エクスポートコンプライアンストークンが正常に適用されていれば、ASA は引き続き through the box トラフィックを許可します。シャーシを再登録し、エクスポートコンプライアンスが無効になっている場合、またはシャーシを工場出荷時の設定に復元した場合、ライセンスは削除されます。

最初に高度な暗号化なしでシャーシを登録し、後で高度な暗号化を追加する場合は、新しいライセンスを有効にするために ASA アプリケーションをリロードする必要があります。

永続ライセンス予約のライセンスの場合、アカウントに使用資格があれば、高度暗号化（3DES/AES）ライセンスが有効になります。

スマートアカウントで強力な暗号化が許可されていないが、強力な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、強力な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。

DES : すべてのモデル

DES ライセンスはディセーブルにできません。3DES ライセンスをインストールしている場合、DES は引き続き使用できます。強力な暗号化だけを使用したい場合に DES の使用を防止するには、強力な暗号化だけを使用するようにすべての関連コマンドを設定する必要があります。

キャリア ライセンス

キャリア ライセンスでは、以下のインスペクション機能が有効になります。

- **Diameter** : Diameter は、LTE (Long Term Evolution) および IMS (IP Multimedia Subsystem) 用の EPS (Evolved Packet System) などの次世代モバイルと固定電気通信ネットワークで使用される認証、認可、およびアカウントティング (AAA) プロトコルです。RADIUS や TACACS がこれらのネットワークで Diameter に置き換えられます。
- **GTP/GPRS** : GPRS トンネリングプロトコルは、General Packet Radio Service (GPRS) トラフィック用に GSM、UMTS、および LTE ネットワークで使用されます。GTP は、トンネル制御および管理プロトコルを提供します。このプロトコルによるトンネルの作成、変更、および削除により、モバイルステーションに GPRS ネットワーク アクセスが提供されます。GTP は、ユーザー データ パケットの伝送にもトンネリング メカニズムを使用します。
- **M3UA** : MTP3 User Adaptation (M3UA) は、SS7 Message Transfer Part 3 (MTP3) レイヤと連動する IP ベースアプリケーション用の SS7 ネットワークへのゲートウェイを提供するクライアント/サーバープロトコルです。M3UA により、IP ネットワーク上で SS7 ユーザーパート (ISUP など) を実行することが可能になります。M3UA は RFC 4666 で定義されています。
- **CTP** : SCTP (Stream Control Transmission Protocol) は RFC 4960 で説明されています。プロトコルは IP 経由のテレフォニー シグナリング プロトコル SS7 をサポートしており、4G LTE モバイル ネットワーク アーキテクチャにおける複数のインターフェイス用の転送プロトコルでもあります。

合計 TLS プロキシ セッション

Encrypted Voice Inspection の各 TLS プロキシセッションは、TLS ライセンスの制限に対してカウントされます。

TLS プロキシセッションを使用するその他のアプリケーション (ライセンスが不要な Mobility Advantage Proxy など) では、TLS 制限に対してカウントしません。

アプリケーションによっては、1 つの接続に複数のセッションを使用する場合があります。たとえば、プライマリとバックアップの Cisco Unified Communications Manager を電話に設定した場合は、TLS プロキシ接続は 2 つ使用されます。

TLS プロキシの制限は、**tls-proxy maximum-sessions** コマンドまたは ASDM で [Configuration] > [Firewall] > [Unified Communications] > [TLS Proxy] ペインを使用して個別に設定できます。モデルの制限を表示するには、**tls-proxy maximum-sessions ?** コマンドを入力します。デフォルト

の TLS プロキシ制限よりも高い TLS プロキシライセンスを適用する場合、ASA では、そのライセンスに一致するように TLS プロキシの制限が自動的に設定されます。ライセンスの制限よりも TLS プロキシ制限が優先されます。TLS プロキシ制限をライセンスよりも少なく設定すると、ライセンスですべてのセッションを使用できません。



(注) 「K8」で終わるライセンス製品番号（たとえばユーザー数が 250 未満のライセンス）では、TLS プロキシセッション数は 1000 までに制限されます。「K9」で終わるライセンス製品番号（たとえばユーザー数が 250 以上のライセンス）では、TLS プロキシの制限はコンフィギュレーションに依存し、モデルの制限が最大数になります。K8 と K9 は、エクスポートについてそのライセンスが制限されるかどうかを示します。K8 は制限されず、K9 は制限されます。

（たとえば **clear configure all** コマンドを使用して）コンフィギュレーションをクリアすると、TLS プロキシ制限がモデルのデフォルトに設定されます。このデフォルトがライセンスの制限よりも小さいと、**tls-proxy maximum-sessions** コマンドを使用したときに、再び制限を高めるようにエラーメッセージが表示されます（ASDM の [TLS Proxy] ペインを使用）。フェールオーバーを使用して、**write standby** コマンドを入力するか、または ASDM でプライマリ装置に対して [File] > [Save Running Configuration to Standby Unit] を使用して強制的にコンフィギュレーションの同期を行うと、セカンダリ装置で **clear configure all** コマンドが自動的に生成され、セカンダリ装置に警告メッセージが表示されることがあります。コンフィギュレーションの同期によりプライマリ装置の TLS プロキシ制限の設定が復元されるため、この警告は無視できます。

接続には、SRTP 暗号化セッションを使用する場合があります。

- K8 ライセンスでは、SRTP セッション数は 250 までに制限されます。
- K9 ライセンスでは、制限はありません。



(注) メディアの暗号化/復号化を必要とするコールだけが、SRTP 制限に対してカウントされます。コールに対してパススルーが設定されている場合は、両方のレッグが SRTP であっても、SRTP 制限に対してカウントされません。

VLAN、最大

VLAN 制限の対象としてカウントするインターフェイスに、VLAN を割り当てます。

ボットネット トラフィック フィルタ ライセンス

ダイナミック データベースをダウンロードするには、強力な暗号化 (3DES/AES) ライセンスが必要です。

フェールオーバーまたは ASA クラスタ ライセンス

ASAv のフェールオーバー ライセンス

スタンバイ ユニットにはプライマリ ユニットと同じモデル ライセンスが必要です。

Firepower 1010 のフェールオーバー ライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

両方の Firepower 1010 ユニットは、Smart Software Manager または Smart Software Manager オンプレミスサーバーに登録する必要があります。フェールオーバーを設定する前に、両方のユニットで標準ライセンスと Security Plus ライセンスを有効にする必要があります。

通常は、ユニットの登録時に両方のユニットが強力な暗号化トークンを取得する必要があるため、ASA で強力な暗号化 (3DES/AES) 機能ライセンスを有効にする必要もありません。登録トークンを使用する場合、両方のユニットに同じ暗号化レベルが設定されている必要があります。

スマートアカウントで強力な暗号化が許可されていないが、強力な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、強力な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。この場合、フェールオーバーを有効にした後、アクティブユニットで有効にします。設定はスタンバイユニットに複製されますが、スタンバイ ユニットは設定を使用しません。この設定はキャッシュの状態のままになります。アクティブユニットのみサーバーからライセンスを要求します。ライセンスは単一のフェールオーバーライセンスにまとめられ、フェールオーバーのペアで共有されます。この集約ライセンスはスタンバイユニットにもキャッシュされ、将来アクティブなユニットとなったときに使用されます。フェールオーバーの後には、新しいアクティブ装置は集約ライセンスを引き続き使用します。キャッシュされたライセンス設定を使用し、サーバーに権限付与を再要求します。古いアクティブ装置がペアにスタンバイとして参加した場合、ライセンス権限を解放します。アカウントに十分なライセンスがない場合、スタンバイ装置が権限を解放する前に、新しいアクティブ装置のライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。フェールオーバーのペアは集約ライセンスを 30 日間使用できますが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となり、高度暗号化トークンを使用する場合は、高度暗号化 (3DES/AES) 機能ライセンスを必要とする機能の設定変更を行えなくなります。動作には影響しません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。フェールオーバーのペアを解消した場合は、アクティブな装置は権限を解放し、両方のユニットはライセンス設定をキャッシュ状態にして保持します。ライセンスを再アクティベートするには、各ユニットの設定をクリアし、再設定する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャージごとに個別のライセンスを購入し、フェールオーバーを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Firepower 1100 のフェールオーバー ライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

アクティブユニットのみサーバからライセンスを要求します。ライセンスは、フェールオーバーペアで共有される単一のフェールオーバーライセンスに集約されます。セカンダリユニットに追加費用はかかりません。

アクティブ/スタンバイフェールオーバーのフェールオーバーを有効にした後は、アクティブユニットにのみスマートライセンシングを設定できます。アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、フェールオーバーグループ1がアクティブになっている装置にのみスマートライセンシングを設定できます。設定はスタンバイユニットに複製されますが、スタンバイユニットは設定を使用しません。この設定はキャッシュの状態のままになります。集約されたライセンスは、スタンバイユニットにキャッシュされ、将来アクティブユニットになる場合に使用されます。



(注) フェールオーバーペアを形成する場合は、各 ASA に同じ暗号化ライセンスが必要です。スマートライセンシングサーバに ASA を登録すると、高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用するときに、対象となるお客様の場合に自動的に有効化されます。この要件のため、フェールオーバーで高度暗号化トークンを使用する場合は、次の2つのライセンスを選択できます。

- フェールオーバーを有効にする前に、両方のユニットをスマートライセンシングサーバに登録します。この場合、両方のユニットに高度暗号化が適用されます。次に、フェールオーバーを有効にした後、アクティブユニットでライセンス権限の設定を続行します。フェールオーバーリンクの暗号化を有効にすると、AES/3DES（高度暗号化）が使用されます。
- アクティブユニットをスマートライセンシングサーバに登録する前に、フェールオーバーを有効にします。この場合、両方のユニットに高度暗号化はまだ適用されません。次に、ライセンス権限を設定し、アクティブユニットをスマートライセンシングサーバに登録します。両方のユニットが集約ライセンスから高度暗号化を取得します。フェールオーバーリンクで暗号化を有効にした場合、ユニットが高度暗号化を取得する前にフェールオーバーリンクが確立されているため、DES（脆弱な暗号化）が使用されます。リンクで AES/3DES を使用するには、両方のユニットをリロードする必要があります。1つのユニットだけをリロードすると、そのユニットは AES/3DES を使用しようとしていますが、元のユニットは DES を使用するため、両方のユニットがアクティブになります（スプリットブレイン）。

各アドオンライセンスタイプは次のように管理されます。

- **標準**：アクティブな装置のみがサーバにこのライセンスを要求しますが、スタンバイ装置にはデフォルトで有効になっている標準ライセンスがあります。その使用のためにサーバに登録を行う必要はありません。
- **Context**：このライセンスはアクティブな装置のみが要求します。ただし、デフォルトで標準ライセンスには2のコンテキストが含まれ、これは両方のユニットにあります。各ユニットの標準ライセンスの値と、アクティブな装置の Context ライセンスの値はプラットフォームの上限まで加算されます。次に例を示します。

- 標準 ライセンスには 2 つのコンテキストが含まれています。2 つの Firepower 1120 ユニットの場 合、これらのライセンスは最大 4 つのコンテキストを追加します。アクティブ/スタンバイペアのアクティブな装置に 3 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには 7 つのコンテキストが含まれています。ただし、ユニットごとのプラットフォームの制限が 5 なので、結合されたライセンスでは最大 5 つのコンテキストのみ許可されます。この場合、アクティブな Context ライセンスを 1 つのコンテキストとしてのみ設定することになる場合があります。
- 標準 ライセンスには 2 つのコンテキストが含まれています。2 つの Firepower 1140 ユニットの場 合、これらのライセンスは最大 4 つのコンテキストを追加します。アクティブ/アクティブペアのプライマリユニットに 4 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには 8 つのコンテキストが含まれています。たとえば、一方のユニットが 5 コンテキストを使用し、他方が 3 コンテキストを使用します（合計 8 の場合）。ユニットごとのプラットフォームの制限が 10 なので、結合されたライセンスでは最大 10 のコンテキストが許可されます。8 コンテキストは制限の範囲内です。
- 高度な暗号化（3DES/AES）：スマートアカウントで高度な暗号化が許可されていないが、高度な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

フェールオーバーの後には、新しいアクティブ装置は集約ライセンスを引き続き使用します。キャッシュされたライセンス設定を使用し、サーバーに権限付与を再要求します。古いアクティブ装置がペアにスタンバイとして参加した場合、ライセンス権限を解放します。アカウントに十分なライセンスがない場合、スタンバイ装置が権限を解放する前に、新しいアクティブ装置のライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。フェールオーバーのペアは集約ライセンスを 30 日間使用できますが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合は、特殊なライセンスを必要とする機能の設定変更（つまり、追加コンテキストの追加）を行なえなくなります。動作には影響しません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。フェールオーバーのペアを解消した場合は、アクティブな装置は権限を解放し、両方のユニットはライセンス設定をキャッシュ状態にして保持します。ライセンスを再アクティベートするには、各ユニットの設定をクリアし、再設定する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、フェールオーバーを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Firepower 2100 のフェールオーバー ライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

アクティブユニットのみサーバーからライセンスを要求します。ライセンスは、フェールオーバーペアで共有される単一のフェールオーバーライセンスに集約されます。セカンダリユニットに追加費用はかかりません。

アクティブ/スタンバイフェールオーバーのフェールオーバーを有効にした後は、アクティブユニットにのみスマートライセンシングを設定できます。アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、フェールオーバーグループ1がアクティブになっている装置にのみスマートライセンシングを設定できます。設定はスタンバイユニットに複製されますが、スタンバイユニットは設定を使用しません。この設定はキャッシュの状態のままになります。集約されたライセンスは、スタンバイユニットにキャッシュされ、将来アクティブユニットになる場合に使用されます。



- (注) フェールオーバーペアを形成する場合は、各 ASA に同じ暗号化ライセンスが必要です。スマートライセンシングサーバに ASA を登録すると、高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用するときに、対象となるお客様の場合に自動的に有効化されます。この要件のため、フェールオーバーで高度暗号化トークンを使用する場合は、次の2つのライセンスを選択できます。
- フェールオーバーを有効にする前に、両方のユニットをスマートライセンシングサーバに登録します。この場合、両方のユニットに高度暗号化が適用されます。次に、フェールオーバーを有効にした後、アクティブユニットでライセンス権限の設定を続行します。フェールオーバーリンクの暗号化を有効にすると、AES/3DES（高度暗号化）が使用されます。
 - アクティブユニットをスマートライセンシングサーバに登録する前に、フェールオーバーを有効にします。この場合、両方のユニットに高度暗号化はまだ適用されません。次に、ライセンス権限を設定し、アクティブユニットをスマートライセンシングサーバに登録します。両方のユニットが集約ライセンスから高度暗号化を取得します。フェールオーバーリンクで暗号化を有効にした場合、ユニットが高度暗号化を取得する前にフェールオーバーリンクが確立されているため、DES（脆弱な暗号化）が使用されます。リンクで AES/3DES を使用するには、両方のユニットをリロードする必要があります。1つのユニットだけをリロードすると、そのユニットは AES/3DES を使用しようとはしますが、元のユニットは DES を使用するため、両方のユニットがアクティブになります（スプリットブレイン）。

各アドオンライセンスタイプは次のように管理されます。

- 標準**：アクティブな装置のみがサーバにこのライセンスを要求しますが、スタンバイ装置にはデフォルトで有効になっている標準ライセンスがあります。その使用のためにサーバに登録を行う必要はありません。
- Context**：このライセンスはアクティブな装置のみが要求します。ただし、デフォルトで標準ライセンスには2のコンテキストが含まれ、これは両方のユニットにあります。各ユニットの標準ライセンスの値と、アクティブな装置の Context ライセンスの値はプラットフォームの上限まで加算されます。次に例を示します。
 - 標準ライセンスには2つのコンテキストが含まれています。2つの Firepower 2130 ユニットの場、これらのライセンスは最大4つのコンテキストを追加します。アクティブ/スタンバイペアのアクティブな装置に30 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには34のコンテキストが含まれています。しかし、ユニットごとのプラットフォームの制限が30であるため、結合さ

れたライセンスでは最大 30 のコンテキストが許容されます。この場合では、アクティブな Context ライセンスとして 25 のコンテキストのみを設定できます。

- 標準 ライセンスには 2 つのコンテキストが含まれています。2 つの Firepower 2130 ユニットの case、これらのライセンスは最大 4 つのコンテキストを追加します。アクティブ/アクティブペアのプライマリユニットに 10 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには 14 のコンテキストが含まれています。たとえば、一方のユニットが 9 コンテキストを使用し、他方が 5 コンテキストを使用します（合計 14 の場合）。ユニットごとのプラットフォームの制限が 30 であるため、結合されたライセンスでは最大 30 のコンテキストが許容されます。14 コンテキストは制限の範囲内です。
- 高度な暗号化（3DES/AES）：スマートアカウントで高度な暗号化が許可されていないが、高度な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

フェールオーバーの後には、新しいアクティブ装置は集約ライセンスを引き続き使用します。キャッシュされたライセンス設定を使用し、サーバーに権限付与を再要求します。古いアクティブ装置がペアにスタンバイとして参加した場合、ライセンス権限を解放します。アカウントに十分なライセンスがない場合、スタンバイ装置が権限を解放する前に、新しいアクティブ装置のライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。フェールオーバーのペアは集約ライセンスを 30 日間使用できますが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合は、特殊なライセンスを必要とする機能の設定変更（つまり、追加コンテキストの追加）を行なえなくなります。動作には影響しません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。フェールオーバーのペアを解消した場合は、アクティブな装置は権限を解放し、両方のユニットはライセンス設定をキャッシュ状態にして保持します。ライセンスを再アクティベートするには、各ユニットの設定をクリアし、再設定する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、フェールオーバーを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Secure Firewall 3100 のフェールオーバーライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

各ユニットには、標準ライセンス（デフォルトで有効）と同じ暗号化ライセンスが必要です。ライセンス不一致の問題を回避するために、フェールオーバーを有効にする前に、ライセンスサーバで各ユニットのライセンスを取得することをお勧めします。また、高度暗号化ライセンスを使用する場合は、フェールオーバーリンクの暗号化に関する問題も発生します。

フェールオーバー機能自体にライセンスは必要ありません。データユニットのコンテキストライセンスに追加料金はかかりません。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。ASA 設定で有効化される高度暗号化（3DES/AES）機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、標準ライセンスは両方のユニットで常にデフォルトで有効になっています。アクティブ/スタンバイフェールオーバーのフェールオーバーを有効にした後は、アクティブユニットにのみスマートライセンスを設定できます。アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、フェールオーバーグループ1がアクティブになっている装置にのみスマートライセンスを設定できます。設定はスタンバイユニットに複製されますが、スタンバイユニットは設定を使用しません。この設定はキャッシュの状態のままになります。集約されたライセンスは、スタンバイユニットにキャッシュされ、将来アクティブユニットになる場合に使用されます。

各アドオンライセンスタイプは次のように管理されます。

- **標準**：各ユニットがサーバから標準ライセンスを要求します。
- **Context**：このライセンスはアクティブな装置のみが要求します。ただし、デフォルトで **Standard** ライセンスには2のコンテキストが含まれ、これは両方のユニットにあります。各ユニットの **Standard** ライセンスの値と、アクティブな装置の **Context** ライセンスの値はプラットフォームの上限まで加算されます。次に例を示します。
 - 標準ライセンスには2つのコンテキストが含まれています。2つの **Secure Firewall 3130** ユニットの場、それらのライセンスで最大4つのコンテキストが追加されます。アクティブ/スタンバイペアのアクティブな装置に **100 Context** ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには **104** のコンテキストが含まれています。ただし、ユニットごとのプラットフォームの制限が **100** であるため、結合されたライセンスでは最大 **100** のコンテキストのみが許容されます。この場合では、アクティブな **Context** ライセンスとして **95** のコンテキストのみを設定できます。
 - 標準ライセンスには2つのコンテキストが含まれています。2つの **Secure Firewall 3130** ユニットの場、それらのライセンスで最大4つのコンテキストが追加されます。アクティブ/アクティブペアのプライマリユニットに **10 Context** ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには **14** のコンテキストが含まれています。たとえば、一方のユニットが **9** コンテキストを使用し、他方が **5** コンテキストを使用します（合計 **14** の場合）。ユニットごとのプラットフォームの制限が **100** であるため、結合されたライセンスでは最大 **100** のコンテキストが許容されます。 **14** コンテキストは制限の範囲内です。
- **高度な暗号化（3DES/AES）**：スマートアカウントで高度な暗号化が許可されていないが、高度な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

フェールオーバーの後には、新しいアクティブ装置は集約ライセンスを引き続き使用します。キャッシュされたライセンス設定を使用し、サーバーに権限付与を再要求します。古いアクティブ装置がペアにスタンバイとして参加した場合、ライセンス権限を解放します。アカウントに十分なライセンスがない場合、スタンバイ装置が権限を解放する前に、新しいアクティブ

装置のライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。フェールオーバーのペアは集約ライセンスを 30 日間使用できますが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合は、特殊なライセンスを必要とする機能の設定変更（つまり、追加コンテキストの追加）を行なえなくなります。動作には影響しません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。フェールオーバーのペアを解消した場合は、アクティブな装置は権限を解放し、両方のユニットはライセンス設定をキャッシュ状態にして保持します。ライセンスを再アクティベートするには、各ユニットの設定をクリアし、再設定する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、フェールオーバーを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Firepower 4100/9300 のフェールオーバーライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

フェールオーバーを設定する前に、両方の Firepower 4100/9300 は、Smart Software Manager または Smart Software Manager オンプレミスサーバーに登録する必要があります。セカンダリユニットに追加費用はかかりません。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。トークンを使用している場合、各シャーシに同じ暗号化ライセンスが必要です。ASA 設定で有効化される高度暗号化（3DES/AES）機能ライセンスについては、以下を参照してください。

アクティブ/スタンバイフェールオーバーの ASA ライセンス設定のフェールオーバーを有効にした後は、アクティブユニットにのみスマートライセンシングを設定できます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、フェールオーバー グループ 1 がアクティブになっている装置にのみスマートライセンシングを設定できます。設定はスタンバイユニットに複製されますが、スタンバイユニットは設定を使用しません。この設定はキャッシュの状態のままになります。アクティブな装置のみサーバーからライセンスを要求します。ライセンスは単一のフェールオーバーライセンスにまとめられ、フェールオーバーのペアで共有されます。この集約ライセンスはスタンバイユニットにもキャッシュされ、将来アクティブなユニットとなったときに使用されます。各ライセンス タイプは次のように処理されます：

- **標準**：アクティブな装置のみがサーバにこのライセンスを要求しますが、スタンバイ装置にはデフォルトで有効になっている 標準 ライセンスがあります。その使用のためにサーバに登録を行う必要はありません。
- **Context**：このライセンスはアクティブな装置のみが要求します。ただし、デフォルトで標準 ライセンスには 10 のコンテキストが含まれ、これは両方のユニットにあります。各ユニットの標準ライセンスの値と、アクティブな装置の Context ライセンスの値はプラットフォームの上限まで加算されます。次に例を示します。
 - 標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。2 つユニットの場合、合計で 20 のコンテキストが加算されます。アクティブ/スタンバイペアのアクティブな装置に 250 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには 270 のコンテキストが含まれています。しかし、ユニットごとのプラットフォーム

ムの制限が 250 であるため、結合されたライセンスでは最大 250 のコンテキストが許容されます。この場合では、アクティブな Context ライセンスとして 230 コンテキストを設定する必要があります。

- 標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。2 つユニットの場合、合計で 20 のコンテキストが加算されます。アクティブ/アクティブペアのプライマリユニットに 10 Context ライセンスを設定します。この場合、集約されたフェールオーバーライセンスには 30 のコンテキストが含まれています。たとえば、一方のユニットが 17 コンテキストを使用し、他方が 13 コンテキストを使用します（合計 30 の場合）。ユニットごとのプラットフォームの制限が 250 であるため、結合されたライセンスでは最大 250 のコンテキストが許容されます。30 コンテキストは制限の範囲内です。
- キャリア：アクティブのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。
- 高度な暗号化（3DES）：スマートアカウントで高度な暗号化が許可されていないが、高度な暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度な暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

フェールオーバーの後には、新しいアクティブ装置は集約ライセンスを引き続き使用します。キャッシュされたライセンス設定を使用し、サーバーに権限付与を再要求します。古いアクティブ装置がペアにスタンバイとして参加した場合、ライセンス権限を解放します。アカウントに十分なライセンスがない場合、スタンバイ装置が権限を解放する前に、新しいアクティブ装置のライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。フェールオーバーのペアは集約ライセンスを 30 日間使用できますが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合は、特殊なライセンスを必要とする機能の設定変更を行なえなくなります。動作には影響しません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。フェールオーバーのペアを解消した場合は、アクティブな装置は権限を解放し、両方のユニットはライセンス設定をキャッシュ状態にして保持します。ライセンスを再アクティベートするには、各ユニットの設定をクリアし、再設定する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、フェールオーバーを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Secure Firewall 3100 の ASA クラスタライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

各ユニットには、標準ライセンス（デフォルトで有効）と同じ暗号化ライセンスが必要です。ライセンス不一致の問題を回避するために、クラスタリングを有効にする前に、ライセンスサーバで各ユニットのライセンスを取得することをお勧めします。また、高度暗号化ライセンスを使用する場合は、クラスタ制御リンクの暗号化に関する問題も発生します。

クラスタリング機能自体にライセンスは必要ありません。データユニットのコンテキストライセンスに追加料金はかかりません。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。ASA 設定で有効化される高度暗号化（3DES/AES）機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、標準ライセンスはすべてのユニットで常にデフォルトで有効になっています。制御ユニットにのみスマートライセンスを設定できます。設定はデータユニットに複製されますが、一部のライセンスに対しては、データユニットはこの設定を使用しません。この設定はキャッシュ状態のままになり、制御ユニットのみがこのライセンスを要求します。ライセンスは単一のクラスタライセンスにまとめられ、クラスタの各ユニットで共有されます。この集約ライセンスはデータユニットにもキャッシュされ、その中の 1 つが将来制御ユニットとなったときに使用されます。各ライセンス タイプは次のように処理されます：

- **標準**：各ユニットには、サーバーからの標準のライセンスが必要です。
- **コンテキスト**：制御ユニットのみがサーバーからコンテキストライセンスを要求します。デフォルトで標準ライセンスは 2 のコンテキストを含み、すべてのクラスタメンバー上に存在します。各ユニットの標準ライセンスの値と、制御ユニットのコンテキストライセンスの値は、集約されたクラスタライセンスでのプラットフォーム制限まで統合されます。次に例を示します。
 - クラスタ内に 6 つの Secure Firewall 3100 があります。標準ライセンスは 2 のコンテキストを含みます。6 ユニットの場、合計で 12 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 20 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 32 のコンテキストを含みます。シャーシごとのプラットフォームの制限が 100 であるため、結合されたライセンスでは最大 100 のコンテキストが許容されます。32 コンテキストは制限の範囲内です。したがって、制御ユニット上で最大 32 コンテキストを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 32 コンテキストを持つこととなります。
 - クラスタ内に 3 つの Secure Firewall 3100 ユニットがあります。標準ライセンスは 2 のコンテキストを含みます。3 ユニットの場、合計で 6 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 100 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 106 のコンテキストを含みます。ユニットごとのプラットフォームの制限が 100 であるため、統合されたライセンスでは最大 100 のコンテキストが許容されます。106 コンテキストは制限を超えています。したがって、制御ユニット上で最大 100 のコンテキストのみを設定できます。各データユニットも、設定の複製を介して 100 のコンテキストを持つこととなります。この場合では、制御ユニットのコンテキストライセンスとして 94 のコンテキストのみを設定する必要があります。
- **高度暗号化（3DES）（追跡目的用）** — 制御ユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約によりすべてのユニットがこれを使用できます。

新しい制御ユニットが選定されると、このユニットが集約ライセンスを引き続き使用します。また、制御ユニットのライセンスを再要求するために、キャッシュされたライセンス設定も使用します。古い制御ユニットがデータユニットとしてクラスタに再度参加すると、制御ユニットのライセンス権限付与が解放されます。アカウントに利用可能なライセンスがない場合、データユニットがライセンスを解放する前に、制御ユニットのライセンスがコンプライアンス

違反状態になることがあります。保持されたライセンスは 30 日間有効ですが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行なえません。ただし、動作には影響ありません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。ライセンス要求が完全に処理されるまで、設定の変更を控えてください。ユニットがクラスタから離れた場合、キャッシュされた制御ユニットの設定は削除されます。一方で、ユニットごとの権限は保持されます。この場合、クラスタ外のユニットのコンテキストライセンスを再要求する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、クラスタリングを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

ASA の ASA クラスタライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

各ユニットには、同じスループットライセンスと同じ暗号化ライセンスが必要です。ライセンス不一致の問題を回避するために、クラスタリングを有効にする前に、ライセンスサーバで各ユニットのライセンスを取得することをお勧めします。また、高度暗号化ライセンスを使用する場合は、クラスタ制御リンクの暗号化に関する問題も発生します。

クラスタリング機能自体にライセンスは必要ありません。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。ASA 設定で有効化される高度暗号化 (3DES/AES) 機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、制御ユニットに対するスマートライセンスの設定のみを行えます。設定はデータユニットに複製されますが、一部のライセンスに対しては、データユニットはこの設定を使用しません。この設定はキャッシュ状態のままになり、制御ユニットのみがこのライセンスを要求します。ライセンスは単一のクラスタライセンスにまとめられ、クラスタの各ユニットで共有されます。この集約ライセンスはデータユニットにもキャッシュされ、その中の 1 つが将来制御ユニットとなったときに使用されます。各ライセンスタイプは次のように処理されます:

- 標準: 制御ユニットのみがサーバから標準ライセンスを要求し、ライセンスの集約により、すべてのユニットがそれを使用できます。
- スループット: 各ユニットには、サーバからの各自のスループットライセンスが必要です。
- 高度暗号化 (3DES) (追跡目的用) — 制御ユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約によりすべてのユニットがこれを使用できます。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、ユニットごとに個別のライセンスを購入し、クラスタリングを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

Firepower 4100/9300 の ASA クラスタライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

クラスタリング機能自体にライセンスは必要ありません。強力な暗号化およびその他のオプションのライセンスを使用するには、それぞれの Firepower 4100/9300 シャーシがライセンス機関または Smart Software Manager の通常およびオンプレミスサーバーに登録されている必要があります。データユニットは追加料金なしで使用できます。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。トークンを使用している場合、各シャーシに同じ暗号化ライセンスが必要です。ASA 設定で有効化される高度暗号化 (3DES/AES) 機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、制御ユニットに対するスマートライセンスの設定のみを行えます。設定はデータユニットに複製されますが、一部のライセンスに対しては、データユニットはこの設定を使用しません。この設定はキャッシュ状態のままになり、制御ユニットのみがこのライセンスを要求します。ライセンスは単一のクラスタライセンスにまとめられ、クラスタの各ユニットで共有されます。この集約ライセンスはデータユニットにもキャッシュされ、その中の1つが将来制御ユニットとなったときに使用されます。各ライセンスタイプは次のように処理されます:

- **標準**: 制御ユニットのみがサーバーから標準ライセンスを要求し、ライセンスの集約により、両方のユニットがそれを使用できます。
- **コンテキスト**: 制御ユニットのみがサーバーからコンテキストライセンスを要求します。デフォルトで標準ライセンスは 10 のコンテキストを含み、すべてのクラスタメンバー上に存在します。各ユニットの標準ライセンスの値と、制御ユニットのコンテキストライセンスの値は、集約されたクラスタライセンスでのプラットフォーム制限まで統合されます。次に例を示します。
 - クラスタに 6 台の Firepower9300 モジュールがある場合を考えます。標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。6 つユニットの場合、合計で 60 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 20 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 80 のコンテキストを含みます。モジュールごとのプラットフォーム制限は 250 であるため、統合されたライセンスに最大 250 のコンテキストが許容されます。80 のコンテキストは制限範囲内です。したがって、制御ユニット上で最大 80 コンテキストを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 80 コンテキストを持つこととなります。
 - クラスタに Firepower 4112 が 3 台あるとします。標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。3 つユニットの場合、合計で 30 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 250 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 280 のコンテキストを含みます。ユニットごとのプラットフォームの制限が 250 であるため、統合されたライセンスでは最大 250 のコンテキストが許容されます。280 コンテキストは制限を超えています。したがって、制御ユニット上で最大 250 のコンテキストのみを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 250 のコンテキストを持つこととなります。この場合

では、制御ユニットのコンテキストライセンスとして 220 のコンテキストのみを設定する必要があります。

- キャリア：分散型 S2S VPN に必要。このライセンスはユニットごとの権限付与であり、各ユニットはサーバーから各自のライセンスを要求します。
- 高度暗号化（3DES）（2.3.0 より前の Cisco Smart Software Manager オンプレミス展開用、または管理目的用）のライセンスはユニットごとの権限付与であり、各ユニットはサーバーから各自のライセンスを要求します。

新しい制御ユニットが選定されると、このユニットが集約ライセンスを引き続き使用します。また、制御ユニットのライセンスを再要求するために、キャッシュされたライセンス設定も使用します。古い制御ユニットがデータユニットとしてクラスタに再度参加すると、制御ユニットのライセンス権限付与が解放されます。アカウントに利用可能なライセンスがない場合、データユニットがライセンスを解放する前に、制御ユニットのライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。保持されたライセンスは 30 日間有効ですが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行なえません。ただし、動作には影響ありません。新しいアクティブユニットは、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 12 時間ごとに権限承認更新要求を送信します。ライセンス要求が完全に処理されるまで、設定の変更を控えてください。ユニットがクラスタから離れた場合、キャッシュされた制御ユニットの設定は削除されます。一方で、ユニットごとの権限は保持されます。この場合、クラスタ外のユニットのコンテキストライセンスを再要求する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、クラスタリングを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

スマート ソフトウェア ライセンスの前提条件

Smart Software Manager 定期およびオンプレミスの前提条件

Firepower 4100/9300

ASA ライセンス資格を設定する前に、Firepower 4100/9300 シャーシでスマート ソフトウェア ライセンス インフラストラクチャを設定します。

他のすべてのモデル

- デバイスからのインターネットアクセス、HTTP プロキシアクセス、Smart Software Manager オンプレミスサーバーへのアクセスを確保します。
- デバイスが Smart Software Manager の名前を解決できるように DNS サーバーを設定します。

- デバイスのクロックを設定します。プラットフォームモードの Firepower 2100 では、FXOS でクロックを設定します。
- Cisco Smart Software Manager でマスター アカウントを作成します。

<https://software.cisco.com/#module/SmartLicensing>

まだアカウントをお持ちでない場合は、リンクをクリックして[新しいアカウントを設定](#)してください。Smart Software Manager では、組織のマスター アカウントを作成できます。

永続ライセンス予約の前提条件

- Cisco Smart Software Manager でマスター アカウントを作成します。

<https://software.cisco.com/#module/SmartLicensing>

まだアカウントをお持ちでない場合は、リンクをクリックして[新しいアカウントを設定](#)してください。Smart Software Manager では、組織のマスター アカウントを作成できます。永続ライセンス予約には ASA からスマートライセンスサーバーへのインターネット接続が必要ですが、永続ライセンスの管理には Smart Software Manager が使用されます。

- 永続ライセンス予約のサポートはライセンスチームから受けられます。永続ライセンス予約を使用する理由を示す必要があります。アカウントが承認されていない場合、永続ライセンスを購入して適用することはできません。
- 専用の永続ライセンスを購入します ([ライセンス PID \(157 ページ\)](#) を参照)。アカウントに正しいライセンスがない場合、ASA でライセンスを予約しようとする時、「The licenses cannot be reserved because the Virtual Account does not contain a sufficient surplus of the following perpetual licenses: 1 - Firepower 4100 ASA PERM UNIV(perpetual)」のようなエラーメッセージが表示されます。
- 永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります ([「AnyConnect Plus、AnyConnect Apex、および AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)」](#) を参照)。
- ASA 仮想: 永続ライセンスの予約は Azure ハイパーバイザではサポートされません。

ライセンス PID

ライセンスは、シスコまたは販売代理店からデバイスを購入した際に、スマートソフトウェアライセンシングアカウントにリンクされています。ただし、主導でライセンスを追加する必要がある場合は、[Cisco Commerce Workspace](#) で [製品とソリューションの検索 (Find Products and Solutions)] 検索フィールドを使用します。次のライセンス製品 ID (PID) を検索します。

図 14: ライセンス検索

ASA 仮想 PID

ASA 仮想 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- ASAv5 : L-ASAV5S-K9 =
- ASAv10 : L-ASAV10S-K9=
- ASAv30 : L-ASAV30S-K9=
- ASAv50 : L-ASAV50S-K9=
- ASAv100—L-ASAV100S-1Y=
- ASAv100—L-ASAV100S-3Y=
- ASAv100—L-ASAV100S-5Y=



(注) ASAv100 はサブスクリプションベースのライセンスで、期間は1年、3年、または5年です。

ASA 仮想 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- ASAv5—L-ASAV5SR-K9=
- ASAv10—L-ASAV10SR-K9=
- ASAv30—L-ASAV30SR-K9=
- ASAv50—L-ASAV50SR-K9=
- ASAv100—L-ASAV100SR-K9=

Firepower 1010 PID

Firepower 1010 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-FPR1000-ASA=。標準ライセンスは無料ですが、スマートソフトウェア ライセンシング アカウントに追加する必要があります。
- Security Plus ライセンス : L-FPR1010-SEC-PL=。Security Plus ライセンスによってフェールオーバーが有効になります。
- Strong Encryption (3DES/AES) license—L-FPR1K-ENC-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 1010 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアント ライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR1K-ASA-BPU=

Firepower 1100 PID

Firepower 1100 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-FPR1000-ASA=。標準ライセンスは無料ですが、スマートソフトウェア ライセンシング アカウントに追加する必要があります。
- 5 コンテキストライセンス : L-FPR1K-ASASC-5=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 10 コンテキストライセンス : L-FPR1K-ASASC-10=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- Strong Encryption (3DES/AES) license—L-FPR1K-ENC-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 1100 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアント ライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR1K-ASA-BPU=

Firepower 2100 PID

Firepower 2100 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-FPR2100-ASA=。標準ライセンスは無料ですが、スマートソフトウェア ライセンシング アカウントに追加する必要があります。

- 5 コンテキストライセンス : L-FPR2K-ASASC-5=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 10 コンテキストライセンス : L-FPR2K-ASASC-10=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 強力な暗号化 (3DES/AES) のライセンス : L-FPR2K-ENC-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 2100 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR2K-ASA-BPU=

Secure Firewall 3100 PID

Secure Firewall 3100 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-FPR3110-BSE=。標準ライセンスは必須ライセンスです。
- 標準ライセンス : L-FPR3120-BSE=。標準ライセンスは必須ライセンスです。
- 標準ライセンス : L-FPR3130-BSE=。標準ライセンスは必須ライセンスです。
- 標準ライセンス : L-FPR3140-BSE=。標準ライセンスは必須ライセンスです。
- 5 コンテキストライセンス : L-FPR3K-ASASC-5=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 10 コンテキストライセンス : L-FPR3K-ASASC-10=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- キャリア (Diameter、GTP/GPRS、M3UA、SCTP) : L-FPR3K-ASA-CAR=
- 高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス : L-FPR3K-ENC-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 3100 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアントライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR3K-ASA-BPU=

Firepower 4100 PID

Firepower 4100 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-FPR4100-ASA=。標準ライセンスは無料ですが、スマートソフトウェア ライセンシング アカウントに追加する必要があります。
- 10 コンテキストライセンス : L-FPR4K-ASASC-10=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 230 コンテキストライセンス : L-FPR4K-ASASC-230=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- 250 コンテキストライセンス : L-FPR4K-ASASC-250=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- キャリア (Diameter、GTP/GPRS、M3UA、SCTP) : L-FPR4K-ASA-CAR=
- 高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス : L-FPR4K-ENC-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 4100 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアント ライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR4K-ASA-BPU=

Firepower 9300 PID

Firepower 9300 Smart Software Manager 定期およびオンプレミス PID :

- 標準ライセンス : L-F9K-ASA=。標準ライセンスは無料ですが、スマートソフトウェア ライセンシング アカウントに追加する必要があります。
- 10 コンテキストライセンス : L-F9K-ASA-SC-10=。コンテキストライセンスは追加的であり、ニーズに合わせて複数のライセンスを購入します。
- キャリア (Diameter、GTP/GPRS、M3UA、SCTP) : L-F9K-ASA-CAR=
- 高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス : L-F9K-ASA-ENCR-K9=。アカウントに強力な暗号が承認されていない場合にのみ必要です。

Firepower 9300 永続ライセンス予約 PID :

永続ライセンスには、高度暗号化 (3DES/AES) ライセンス (アカウントに資格がある場合) を含むすべての機能が含まれます。AnyConnect クライアントの使用権を有効にする AnyConnect クライアント ライセンスを購入すれば、AnyConnect クライアントの機能もプラットフォームの上限まで有効になります (「[AnyConnect Plus](#)、[AnyConnect Apex](#)、および[AnyConnect VPN のみライセンス \(139 ページ\)](#)」を参照)。

- L-FPR9K-ASA-BPU=

スマート ソフトウェア ライセンスのガイドライン

- スマート ソフトウェア ライセンスのみがサポートされます。ASA 仮想の古いソフトウェアについては、PAK ライセンスが供与された既存の ASA 仮想 をアップグレードする場合、前にインストールしたアクティベーションキーは無視されますが、デバイスに保持されます。ASA 仮想をダウングレードする場合は、アクティベーションキーが復活します。
- 永続ライセンスの予約については、デバイスを廃棄する前にライセンスを戻す必要があります。ライセンスを正式に戻さないと、ライセンスが使用中の状態のままになり、新しいデバイスに再使用できません。
- Cisco Transport Gateway は非標準の国番号の証明書を使用するため、ASA をその製品と組み合わせる場合は HTTPS を使用できません。Cisco Transport Gateway で HTTP を使用する必要があります。

スマート ソフトウェア ライセンスのデフォルト

ASA 仮想

- ASA 仮想 のデフォルト設定には、Licensing Authority の URL を指定する、「License」という Smart Call Home プロファイルが含まれます。
- ASA 仮想 を展開するときに、機能層とスループットレベルを設定します。現時点では、標準レベルのみを使用できます。永続ライセンス予約の場合、これらのパラメータを設定する必要はありません。永続ライセンス予約を有効にすると、これらのコマンドはコンフィギュレーションから削除されます。
- また、導入時に任意で HTTP プロキシを設定できます。

Firepower 1000 および 2100

Firepower 1000 および 2100 のデフォルト設定には、Licensing Authority の URL を指定する「License」という Smart Call Home プロファイルが含まれています。

Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA

デフォルト設定はありません。標準ライセンス階層、およびその他のオプションライセンスは手動で有効化する必要があります。

ASA v : スマートソフトウェア ライセンシングの設定

このセクションでは、ASA v にスマートソフトウェア ライセンスを設定する方法を説明します。次の方法の中から 1 つを選択してください。

手順

- ステップ 1 [ASA 仮想 : 定期スマートソフトウェア ライセンシングの設定 \(163 ページ\)](#)。
- ステップ 2 [ASA 仮想 : Smart Software Manager オンプレミスライセンスの設定 \(166 ページ\)](#)。
- ステップ 3 [ASA 仮想 : ユーティリティモードおよびMSLA スマートソフトウェア ライセンシングの設定 \(168 ページ\)](#)
- ステップ 4 [ASA 仮想 : 永続ライセンス予約の設定 \(169 ページ\)](#)。

ASA 仮想 : 定期スマートソフトウェア ライセンシングの設定

ASA 仮想 を展開する場合は、デバイスを事前に設定し、Smart Software Manager に登録するために登録トークンを適用して、スマートソフトウェアライセンスを有効にできます。HTTP プロキシサーバー、ライセンス権限付与を変更する必要がある場合、または ASA 仮想 を登録する必要がある場合 (Day0 設定に ID トークンを含めなかった場合など) は、このタスクを実行します。



- (注) ASA 仮想 を展開したときに、HTTP プロキシとライセンス権限付与が事前に設定されている可能性があります。また、ASA 仮想 を展開したときに Day0 設定で登録トークンが含まれている可能性があります。その場合は、この手順を使用して再登録する必要はありません。

手順

- ステップ 1 Smart Software Manager ([Cisco Smart Software Manager](#)) で、このデバイスを追加するバーチャルアカウントの登録トークンを要求してコピーします。
 - a) [Inventory] をクリックします。

図 15: インベントリ



- b) [General] タブで、[New Token] をクリックします。

図 16: 新しいトークン

The screenshot shows the ASA configuration interface. The 'General' tab is selected. Under 'Virtual Account', the 'Default Virtual Account' is set to 'No'. The 'Product Instance Registration Tokens' section contains a table with one token. A red circle highlights the 'New Token...' button.

Token	Expiration Date	Description
NWU1MzY1MzEtZjNmOS00MjF..	2018-Jul-06 14:20:13 (in 354 days)	FTD-5506

- c) [登録トークンを作成 (Create Registration Token)] ダイアログボックスで、以下の設定値を入力してから [トークンを作成 (Create Token)] をクリックします。

- [説明 (Description)]
- [有効期限 (Expire After)] : 推奨値は 30 日です。
- [このトークンに登録された製品で輸出管理機能を許可する (Allow export-controlled functionality on the products registered with this token)] : 輸出コンプライアンス フラグを有効にします。

図 17: 登録トークンの作成

The screenshot shows the 'Create Registration Token' dialog box. The 'Virtual Account' field is filled with a blurred value. The 'Description' field is empty. The 'Expire After' field is set to '30 Days'. A checkbox labeled 'Allow export-controlled functionality on the products registered with this token' is checked. The 'Create Token' button is highlighted in blue.

トークンはインベントリに追加されます。

- d) トークンの右側にある矢印アイコンをクリックして [トークン (Token)] ダイアログボックスを開き、トークン ID をクリップボードにコピーできるようにします。ASA の登録が必要なときに後の手順で使用するために、このトークンを準備しておきます。

図 18: トークンの表示

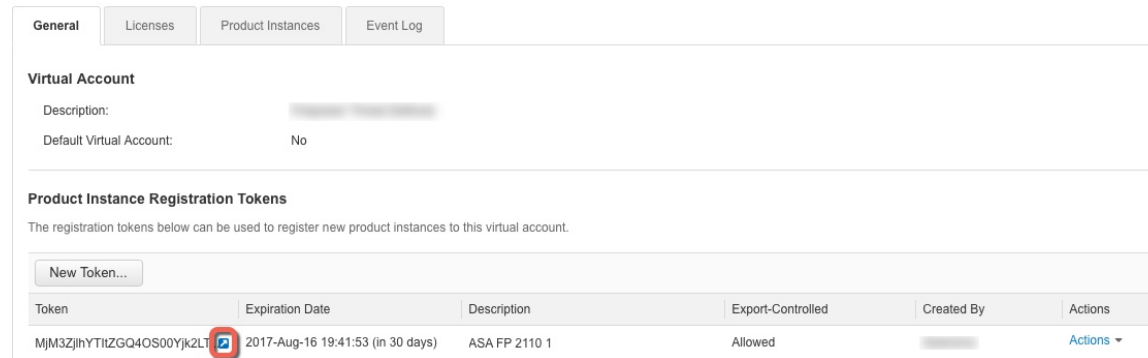
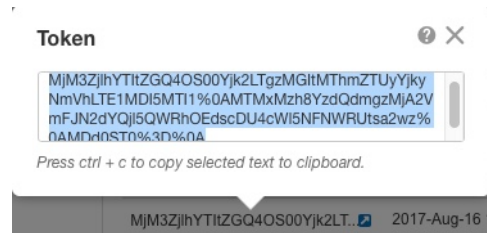


図 19: トークンのコピー



ステップ 2 (任意) HTTP プロキシの URL を指定します。

ネットワークでインターネット アクセスに HTTP プロキシを使用する場合、スマートソフトウェア ライセンシング用のプロキシアドレスを設定する必要があります。このプロキシは、一般に Smart Call Home にも使用されます。

(注) 認証を使用する HTTP プロキシはサポートされません。

- [**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Smart Call-Home**] を選択します。
- [**Enable HTTP Proxy**] をオンにします。
- [**Proxy server**] および [**Proxy port**] フィールドにプロキシの IP アドレスとポートを入力します。たとえば、HTTPS サーバーのポート 443 を入力します。
- [**Apply**] をクリックします。

ステップ 3 ライセンス権限付与を設定します。

- [**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Licensing**] > [**Smart Licensing**] の順に選択します。
- [**Enable Smart license configuration**] をオンにします。
- [**Feature Tier**] ドロップダウンメニューから **標準** を選択します。
使用できるのは標準 (Essentials) 層だけです。
- [**Throughput Level**] ドロップダウンメニューから [100M]、[1G]、[2G]、[10G]、[20G] を選択します。
- (任意) [高度暗号化プロトコルの有効化 (Enable strong-encryption protocol)] をオンにします。Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンス

は必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

f) [Apply] をクリックします。

ステップ 4 Smart Software Manager で ASA 仮想 を登録します。

a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。

b) [Register] をクリックします。

c) [ID Token] フィールドに登録トークンを入力します。

d) (オプション) [登録を強制 (Force registration)] チェックボックスをオンにして、Smart Software Manager と同期されていない可能性がある登録済みの ASA 仮想 を登録します。

たとえば、Smart Software Manager から誤って ASA 仮想 を削除した場合に **Force registration** を使用します。

e) [Register] をクリックします。

ASA 仮想 が、Smart Software Manager への登録と設定されたライセンス権限付与の承認要求を試行します。

ASA 仮想 : Smart Software Manager オンプレミスライセンスングの設定

この手順は、Smart Software Manager オンプレミスを使用する ASA 仮想 に適用されます。

始める前に

Smart Software Manager オンプレミス OVA ファイルを [Cisco.com](https://www.cisco.com) からダウンロードし、VMware ESXi サーバーにインストールして設定します。詳細については、<https://www.cisco.com/c/en/us/buy/smart-accounts/software-manager.html#~on-prem> を参照してください。

手順

ステップ 1 Smart Software Manager オンプレミスで登録トークンを要求します。

ステップ 2 (任意) ASDM で、HTTP プロキシ URL を指定します。

ネットワークでインターネット アクセスに HTTP プロキシを使用する場合、スマートソフトウェアライセンスング用のプロキシアドレスを設定する必要があります。このプロキシは、一般に Smart Call Home にも使用されます。

(注) 認証を使用する HTTP プロキシはサポートされません。

- a) [Configuration] > [Device Management] > [Smart Call-Home] を選択します。
- b) [Enable HTTP Proxy] をオンにします。
- c) [Proxy server] および [Proxy port] フィールドにプロキシの IP アドレスとポートを入力します。たとえば、HTTPS サーバーのポート 443 を入力します。
- d) [Apply] をクリックします。

ステップ 3 ライセンスサーバーの URL を変更して、Smart Software Manager オンプレミスに移動します。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [Smart Call-Home] の順に選択します。
- b) [Configure Subscription Profiles] 領域で、[License] プロファイルを編集します。
- c) [Deliver Subscriptions Using HTTP transport] 領域で、[Subscribers] URL を選択し、[Edit] をクリックします。
- d) [Subscribers] URL を次の値に変更し、[OK] をクリックします。

https://on-prem_ip_address/Transportgateway/services/DeviceRequestHandler

- e) [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

ステップ 4 ライセンス権限付与を設定します。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。
- b) [Enable Smart license configuration] をオンにします。
- c) [Feature Tier] ドロップダウンメニューから **標準** を選択します。
使用できるのは標準 (Essentials) 層だけです。
- d) [Throughput Level] ドロップダウンメニューから [100M]、[1G]、[2G]、[10G]、[20G] を選択します。
- e) (任意) [高度暗号化プロトコルの有効化 (Enable strong-encryption protocol)] をオンにします。Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンスは必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。
- f) [Apply] をクリックします。

ステップ 5 ASA を Smart Software Manager に登録します。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。
- b) [Register] をクリックします。
- c) [ID Token] フィールドに登録トークンを入力します。
- d) (オプション) [登録を強制 (Force registration)] チェックボックスをオンにして、Smart Software Manager と同期されていない可能性がある登録済みの ASA を登録します。
たとえば、Smart Software Manager から誤って ASA を削除した場合に [Force registration] を使用します。
- e) [Register] をクリックします。

ASA が Smart Software Manager に登録され、設定されたライセンス権限付与の承認を要求します。Smart Software Manager は、ご使用のアカウントが許可すれば高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスも適用します。ライセンス ステータスを確認する場合は、[Monitoring] > [Properties] > [Smart License] の順に選択します。

ASA 仮想 : ユーティリティモードおよび MSLA スマート ソフトウェア ライセンシングの設定

この手順は、マネージド サービス ライセンス契約 (MSLA) プログラムに登録されているスマート ライセンシング ユーティリティ モードの ASA 仮想に適用されます。ユーティリティモードでは、Smart Agent はライセンスの権限付与の使用状況を時間単位で追跡します。スマートエージェントは、Smart Software Manager 定期またはオンプレミスサーバーに 4 時間ごとにライセンス使用状況レポートを送信します。使用状況レポートは課金サーバーに転送され、お客様にライセンスの使用に関する月次請求書が送信されます。

始める前に

Smart Software Manager オンプレミスを使用している場合は、Smart Software Manager オンプレミス OVA ファイルを [Cisco.com](https://www.cisco.com/c/en/us/buy/smart-accounts/software-manager.html#~on-prem) からダウンロードし、VMware ESXi サーバーにインストールして設定します。詳細については、<https://www.cisco.com/c/en/us/buy/smart-accounts/software-manager.html#~on-prem> を参照してください。

手順

ステップ 1 Smart Software Manager 定期またはオンプレミスで登録トークンを要求します (「[デバイス登録とトークン \(200 ページ\)](#)」を参照)。

ステップ 2 (任意) ASDM では、ライセンスメッセージでライセンスデバイスのホスト名または Smart Agent バージョン番号を抑制することを選択できます。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。
- b) [Host Name] をオンにします。
- c) [Version] をオンにします。

ステップ 3 [Smart Transport] をクリックします。

重要 Smart Licensing は、デフォルトで Smart Call Home インフラストラクチャを使用して Smart Software Manager と通信します。ただし、Smart Call Home は MSLA をサポートしていません。MSLA 標準ユーティリティモードで ASA 仮想を実行する予定の場合は、Smart Transport を設定する必要があります。

ステップ 4 Smart Transport の URL を設定します。

- a) [URL] をクリックします。

- b) [登録 (Registration)] フィールドに、Smart Software Manager 定期またはオンプレミスの登録トークンを貼り付けます。
- c) [ユーティリティ (Utility)] フィールドで、Smart Software Manager 定期またはオンプレミスの URL を指定します。
- d) (任意) [プロキシ url (proxy url)] フィールドで、ライセンスサーバーまたはサテライトがプロキシ経由でのみ到達可能な場合は、プロキシの url を指定します。
(注) 認証を使用する HTTP プロキシはサポートされません。
- e) (任意) [Proxy Port] フィールドで、プロキシポート番号を指定します。

ステップ 5 MSLA Smart Licensing の [Enable Standard Utility Mode] をオンにします。

標準ユーティリティモードでは、Smart Transport を使用するように Smart Licensing を設定する必要があります。デフォルトのユーティリティモード (オフ) では、スマートトランスポートまたは Smart Call Home のいずれかを使用できます。

ステップ 6 ユーティリティライセンス情報を設定します。これには、課金のために必要な顧客情報が含まれます。

- a) [Custom ID] フィールドで、一意のカスタマー ID を指定します。この ID は、Utility Licensing 使用状況レポート メッセージに含まれます。
- b) [Customer Company Identifier]、[Customer Company Name]、[Customer Street] など、残りのフィールドに適切な情報を入力して、顧客プロファイルを完成させます。[Customer City]、[Customer State]、[Customer Country]、[Customer Postal Code]。

ステップ 7 [登録 (Register)] をクリックし、Smart Software Manager 定期またはオンプレミスに ASA 仮想を登録します。

ASA が Smart Software Manager に登録され、設定されたライセンス権限付与の承認を要求します。ライセンス ステータスを確認する場合は、[Monitoring] > [Properties] > [Smart License] の順に選択します。

ASA 仮想：永続ライセンス予約の設定

ASA 仮想に永続ライセンスを割り当てることができます。このセクションでは、ASA 仮想の廃止やモデル層の変更などによって新しいライセンスが必要となった場合に、ライセンスを返却する方法についても説明します。

手順

ステップ 1 [ASA 仮想 永続ライセンスのインストール \(170 ページ\)](#)

ステップ 2 (任意) (オプション) [ASA 仮想の永続ライセンスの返却 \(172 ページ\)](#)

ASA 仮想 永続ライセンスのインストール

インターネットアクセスを持たない ASA 仮想 の場合は、Smart Software Manager から永続ライセンスを要求できます。



(注) 永続ライセンスの予約については、ASA 仮想 を廃棄する前にライセンスを戻す必要があります。ライセンスを正式に戻さないと、ライセンスが使用中の状態のままになり、新しい ASA 仮想 に再使用できません。 [\(オプション\) ASA 仮想 の永続ライセンスの返却 \(172 ページ\)](#) を参照してください。



(注) 永久ライセンスをインストールした後に設定をクリアした場合 (**write erase** を使用するなど)、ステップ 1 に示すように、引数を指定せずに **license smart reservation** コマンドを使用して永久ライセンスの予約を再度有効にする必要があります。この手順の残りの部分を完了する必要はありません。

始める前に

- 永続ライセンスを購入すると、Smart Software Manager でそれらのライセンスを使用できます。すべてのアカウントが永続ライセンスの予約について承認されているわけではありません。設定を開始する前にこの機能についてシスコの承認があることを確認します。
- ASA 仮想 の起動後に永続ライセンスを要求する必要があります。Day 0 設定の一部として永続ライセンスをインストールすることはできません。

手順

ステップ 1 ASA 仮想 CLI で、永続ライセンスの予約を次のように有効にします。

license smart reservation

例 :

```
ciscoasa (config)# license smart reservation
ciscoasa (config)#
```

次のコマンドが削除されます。

```
license smart
  feature tier standard
  throughput level {100M | 1G | 2G | 10G | 20G}
```


通常のスマート ライセンスを使用するには、このコマンドの **no** 形式を使用し、上記のコマンドを再入力します。その他の Smart Call Home 設定はそのまま維持されますが、使用されないため、それらのコマンドを再入力する必要はありません。

ステップ 2 Smart Software Manager に入力するライセンス コードを次のように要求します。

license smart reservation request universal

例 :

```
ciscoasa# license smart reservation request universal
Enter this request code in the Cisco Smart Software Manager portal:
ABP:ASAv,S:9AU5ET6UQHD{A8ug5/1jRDaSp3w8uGlfeQ{53C13E
ciscoasa#
```

ASA 仮想 展開時に使用するモデルレベル (ASAv5/ASAv10/ASAv30/ASAv50) を選択する必要があります。そのモデル レベルによって、要求するライセンスが決まります。後でモデル レベルを変更したい場合は、現在のライセンスを返却し、変更後のモデルレベルに対応する新規ライセンスを要求する必要があります。展開済みの ASA 仮想 のモデルを変更するには、新しいモデルの要件に合わせるために、ハイパーバイザから vCPU と DRAM の設定を変更します。各値については、ASA 仮想 のクイックスタートガイドを参照してください。現在のモデルを表示するには、**show vm** コマンドを使用します。

このコマンドを再入力すると、リロード後にも同じコードが表示されます。このコードをまだ Smart Software Manager に入力していない場合、要求をキャンセルするには、以下を入力します。

license smart reservation cancel

パーマネントライセンスの予約をディセーブルにすると、保留中のすべての要求がキャンセルされます。すでに Smart Software Manager にコードを入力している場合は、その手順を完了して ASA 仮想 にライセンスを適用する必要があります。その時点から、必要に応じてライセンスを戻すことが可能になります。 (オプション) ASA 仮想 の永続ライセンスの返却 (172 ページ) を参照してください。

ステップ 3 Smart Software Manager インベントリ画面に移動して、[Instances] タブをクリックします。

<https://software.cisco.com/#SmartLicensing-Inventory>

[Licenses] タブにアカウントに関連するすべての既存のライセンスが、標準およびパーマネントの両方とも表示されます。

ステップ 4 [ライセンスの予約 (License Reservation)] をクリックし、ASA 仮想 のコードをボックスに入力します。[Reserve License] をクリックします。

Smart Software Manager が承認コードを生成します。コードをダウンロードまたはクリップボードにコピーできます。この時点で、ライセンスは、Smart Software Manager に従って使用中です。

[License Reservation] ボタンが表示されない場合、お使いのアカウントはパーマネントライセンスの予約について承認されていません。この場合、パーマネントライセンスの予約を無効にして標準のスマート ライセンス コマンドを再入力する必要があります。

ステップ 5 ASA 仮想 で、承認コードを次のように入力します。

license smart reservation install code

例 :

```
ciscoasa# license smart reservation install AAu3431rGRS00Ig5HQ12vpzg{MEYCIQCBw$
ciscoasa#
```

これで、ASA 仮想 ライセンスが完全に適用されました。

(オプション) ASA 仮想 の永続ライセンスの返却

(ASA 仮想 を廃棄する場合やモデルレベルの変更によって新しいライセンスが必要になった場合など) 永続ライセンスが不要になった場合、以下の手順に従ってライセンスを正式に Smart Software Manager に戻す必要があります。すべての手順を実行しないと、ライセンスが使用中のままになり、他の場所で使用するために容易に解除できなくなります。

手順

ステップ 1 ASA 仮想 で返却コードを次のように生成します。

license smart reservation return

例 :

```
ciscoasa# license smart reservation return
Enter this return code in the Cisco Smart Software Manager portal:
Au3431rGRS00Ig5HQ12vpzg{uXiTRfVrp7M/zDpirLwYCaq8oSv60yZJuFDVBS2QliQ=
```

ただちに ASA 仮想 のライセンスがなくなり、評価状態に移行します。このコードを再度表示する必要がある場合は、このコマンドを再入力します。新しい永続ライセンスを要求する (**license smart reservation request universal**) か、ASA 仮想 のモデルレベルを変更する (電源を切って vCPU/RAM を変更する) と、このコードを再表示できなくなることに注意してください。必ず、コードをキャプチャして、戻す作業を完了してください。

ステップ 2 ASA 仮想 ユニバーサルデバイス識別子 (UDI) が表示されるため、Smart Software Manager で ASA 仮想 インスタンスを見つけることができます。

show license udi

例 :

```
ciscoasa# show license udi
UDI: PID:ASAv,SN:9AHV3KJBEKE
ciscoasa#
```

ステップ 3 Smart Software Manager インベントリ画面に移動して、[Product Instances] タブをクリックします。

<https://software.cisco.com/#SmartLicensing-Inventory>

[Product Instances] タブに、ライセンスが付与されているすべての製品が UDI によって表示されます。

ステップ 4 ライセンスを解除する ASA 仮想 を確認し、[アクション (Actions)] > [削除 (Remove)] の順に選択して、ASA 仮想 の返却コードをボックスに入力します。[Remove Product Instance] をクリックします。

パーマネント ライセンスが使用可能なライセンスのプールに戻されます。

(オプション) ASA 仮想 の登録解除 (定期およびオンプレミス)

ASA 仮想 の登録を解除すると、アカウントから ASA 仮想 が削除され、ASA 仮想 のすべてのライセンス資格と証明書が削除されます。登録を解除することで、ライセンスを新しい ASA 仮想 に利用することもできます。あるいは、Smart Software Manager から ASA 仮想 を削除できます。



(注) ASA 仮想 を登録解除した場合、ASA 仮想 をリロードすると重大なレート制限状態に戻ります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] の順に選択します。

ステップ 2 [登録解除 (Unregister)] をクリックします。

その後、ASA 仮想 がリロードされます。

(オプション) ASA 仮想 ID 証明書またはライセンス権限付与の更新 (定期およびオンプレミス)

デフォルトでは、アイデンティティ証明書は 6 ヶ月ごと、ライセンス資格は 30 日ごとに自動的に更新されます。インターネットアクセスの期間が限られている場合や、Smart Software Manager でライセンスを変更した場合などは、これらの登録を手動で更新することもできます。

手順

-
- ステップ1 [\[Configuration\]](#) > [\[Device Management\]](#) > [\[Licensing\]](#) > [\[Smart Licensing\]](#) の順に選択します。
 - ステップ2 アイデンティティ証明書を更新するには、[\[Renew ID Certificate\]](#) をクリックします。
 - ステップ3 ライセンス資格を更新するには、[\[Renew Authorization\]](#) をクリックします。
-

Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : スマートソフトウェアライセンスの設定

この項では、Firepower 1000、2100、および Secure Firewall 3100 にスマートソフトウェアライセンスを設定する方法を説明します。次の方法の中から 1 つを選択してください。

手順

-
- ステップ1 [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 定期スマートソフトウェアライセンスの設定 \(174 ページ\)](#)。
 (オプション) [Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 の登録解除 \(定期およびオンプレミス\) \(185 ページ\)](#) または (オプション) [Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 ID 証明書またはライセンス権限付与の更新 \(定期およびオンプレミス\) \(185 ページ\)](#) も可能です。
 - ステップ2 [Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 : Smart Software Manager オンプレミスライセンスの設定 \(178 ページ\)](#)。
 (オプション) [Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 の登録解除 \(定期およびオンプレミス\) \(185 ページ\)](#) または (オプション) [Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 ID 証明書またはライセンス権限付与の更新 \(定期およびオンプレミス\) \(185 ページ\)](#) も可能です。
 - ステップ3 [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 永続ライセンス予約の設定 \(180 ページ\)](#)。
-

Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 定期スマートソフトウェアライセンスの設定

この手順は、Smart Software Manager を使用する ASA に適用されます。

手順

ステップ 1 Smart Software Manager (Cisco Smart Software Manager) で、このデバイスを追加するバーチャルアカウントの登録トークンを要求してコピーします。

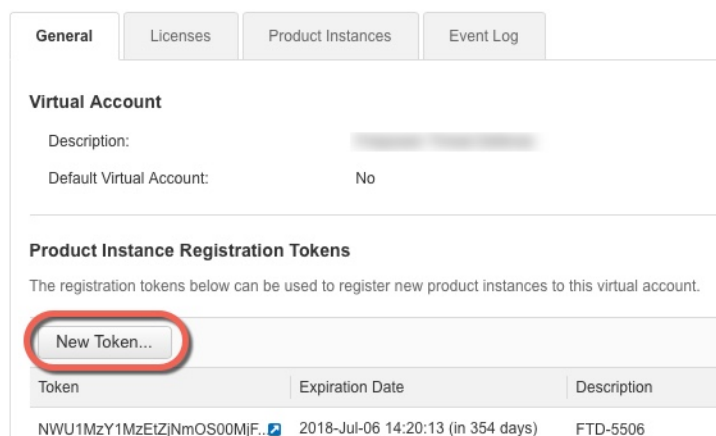
a) [Inventory] をクリックします。

図 20: インベントリ



b) [General] タブで、[New Token] をクリックします。

図 21: 新しいトークン



c) [登録トークンを作成 (Create Registration Token)] ダイアログボックスで、以下の設定値を入力してから [トークンを作成 (Create Token)] をクリックします。

- [説明 (Description)]
- [有効期限 (Expire After)] : 推奨値は 30 日です。
- [このトークンに登録された製品で輸出管理機能を許可する (Allow export-controlled functionality on the products registered with this token)] : 輸出コンプライアンス フラグを有効にします。

図 22: 登録トークンの作成

Create Registration Token

This dialog will generate the token required to register your product instances with your Smart Account.

Virtual Account: _____

Description: _____

* Expire After: Days

Enter the value between 1 and 365, but Cisco recommends a maximum of 30 days.

Allow export-controlled functionality on the products registered with this token ⓘ

トークンはインベントリに追加されます。

- d) トークンの右側にある矢印アイコンをクリックして [トークン (Token)] ダイアログボックスを開き、トークン ID をクリップボードにコピーできるようにします。ASA の登録が必要なときに後の手順で使用するために、このトークンを準備しておきます。

図 23: トークンの表示

General | Licenses | Product Instances | Event Log

Virtual Account

Description: _____

Default Virtual Account: No

Product Instance Registration Tokens

The registration tokens below can be used to register new product instances to this virtual account.

Token	Expiration Date	Description	Export-Controlled	Created By	Actions
MjM3ZjhhYTltZGQ4OS00Yjk2LT...	2017-Aug-16 19:41:53 (in 30 days)	ASA FP 2110 1	Allowed	_____	Actions ▾

図 24: トークンのコピー

Token

MjM3ZjhhYTltZGQ4OS00Yjk2LTgzMGltMThmZTUyYjkyNmVhLTE1MDI5MTI1%0AMTMxMzh8YzdQdmgzMjA2VmFJN2dYQjI5QWRhOEEdscDU4cWl5NFNWRUtsa2wz%0AMdndST0%3d%0A

Press ctrl + c to copy selected text to clipboard.

MjM3ZjhhYTltZGQ4OS00Yjk2LT... 2017-Aug-16

ステップ 2 (任意) ASDM で、HTTP プロキシ URL を指定します。

ネットワークでインターネットアクセスに HTTP プロキシを使用する場合、スマートソフトウェア ライセンシング用のプロキシアドレスを設定する必要があります。このプロキシは、一般に Smart Call Home にも使用されます。

(注) 認証を使用する HTTP プロキシはサポートされません。

- a) **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Smart Call-Home]** を選択します。
- b) **[Enable HTTP Proxy]** をオンにします。
- c) **[Proxy server]** および **[Proxy port]** フィールドにプロキシの IP アドレスとポートを入力します。たとえば、HTTPS サーバーのポート 443 を入力します。
- d) **[Apply]** をクリックします。

ステップ 3 ライセンス権限付与を設定します。

- a) **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Licensing]** > **[Smart Licensing]** の順に選択します。
- b) **[Enable Smart license configuration]** をオンにします。
- c) **[機能層 (Feature Tier)]** ドロップダウンメニューから **[標準 (Standard)]** を選択します。
使用できるのは標準層だけです。ティアライセンスは、他の機能ライセンスを追加するための前提条件です。Cisco Secure Firewall 3100 の場合、標準ライセンスは常に有効であり、無効にすることはできません。
- d) (任意) (Firepower 1010) Check **Enable Security Plus**.
Security Plus 層では、アクティブ/スタンバイフェールオーバーが有効になります。
- e) (任意) **[Context]** ライセンスの場合、コンテキストの数を入力します。
(注) このライセンスは、Firepower 1010 ではサポートされていません。

デフォルトでは、ASA は 2 つのコンテキストをサポートしているため、必要なコンテキストの数から 2 つのデフォルトコンテキストを差し引いたものを要求する必要があります。コンテキストの最大数は、モデルによって異なります。

- Firepower 1120 : 5 コンテキスト
- Firepower 1140 : 10 コンテキスト
- Firepower 1150 : 25 コンテキスト
- Firepower 2110 : 25 コンテキスト
- Firepower 2120 : 25 コンテキスト
- Firepower 2130 : 30 コンテキスト
- Firepower 2140 : 40 コンテキスト
- Secure Firewall 3100 : 100 コンテキスト

たとえば、Firepower 2110 で最大 25 のコンテキストを使用するには、コンテキストの数として 23 を入力します。この値は、デフォルトの 2 に追加されます。

- f) (任意) **[高度暗号化プロトコルの有効化 (Enable strong-encryption protocol)]** をオンにします。Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンスは必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンス

をアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

- g) (任意) (Cisco Secure Firewall 3100) Diameter、GTP/GPRS、SCTP インспекションの [キャリアの有効化 (Enable Carrier)] をオンにします。
- h) [Apply] をクリックします。

ステップ 4 ASA を Smart Software Manager に登録します。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。
- b) [Register] をクリックします。
- c) [ID Token] フィールドに登録トークンを入力します。
- d) (オプション) [登録を強制 (Force registration)] チェックボックスをオンにして、Smart Software Manager と同期されていない可能性がある登録済みの ASA を登録します。

たとえば、Smart Software Manager から誤って ASA を削除した場合に [Force registration] を使用します。

- e) [Register] をクリックします。

ASA が Smart Software Manager に登録され、設定されたライセンス権限付与の承認を要求します。Smart Software Manager は、ご使用のアカウントが許可すれば高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスも適用します。ライセンス ステータスを確認する場合は、[Monitoring] > [Properties] > [Smart License] の順に選択します。

Firepower1000、2100、CiscoSecureFirewall3100 : SmartSoftwareManager オンプレミスライセンスの設定

この手順は、Smart Software Manager オンプレミスを使用する ASA に適用されます。

始める前に

Smart Software Manager オンプレミス OVA ファイルを [Cisco.com](https://www.cisco.com) からダウンロードし、VMware ESXi サーバーにインストールして設定します。詳細については、<https://www.cisco.com/c/en/us/buy/smart-accounts/software-manager.html#~on-prem> を参照してください。

手順

ステップ 1 Smart Software Manager オンプレミスサーバーで登録トークンを要求します。

ステップ 2 (任意) ASDM で、HTTP プロキシ URL を指定します。

ネットワークでインターネットアクセスに HTTP プロキシを使用する場合、スマート ソフトウェア ライセンスング用のプロキシアドレスを設定する必要があります。このプロキシは、一般に Smart Call Home にも使用されます。

(注) 認証を使用する HTTP プロキシはサポートされません。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Smart Call-Home]** を選択します。
- b) **[Enable HTTP Proxy]** をオンにします。
- c) **[Proxy server]** および **[Proxy port]** フィールドにプロキシの IP アドレスとポートを入力します。たとえば、HTTPS サーバーのポート 443 を入力します。
- d) **[Apply]** をクリックします。

ステップ 3 ライセンスサーバーの URL を変更して、Smart Software Manager オンプレミスサーバーに移動します。

- a) **[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [Smart Call-Home]** の順に選択します。
- b) **[Configure Subscription Profiles]** 領域で、**[License]** プロファイルを編集します。
- c) **[Deliver Subscriptions Using HTTP transport]** 領域で、**[Subscribers]** URL を選択し、**[Edit]** をクリックします。
- d) **[Subscribers]** URL を次の値に変更し、**[OK]** をクリックします。

`https://on-prem_ip_address/Transportgateway/services/DeviceRequestHandler`

- e) **[OK]** をクリックし、さらに **[Apply]** をクリックします。

ステップ 4 ライセンス権限付与を設定します。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing]** の順に選択します。
- b) **[Enable Smart license configuration]** をオンにします。
- c) **[機能層 (Feature Tier)]** ドロップダウンメニューから **[標準 (Standard)]** を選択します。

使用できるのは標準層だけです。ティアライセンスは、他の機能ライセンスを追加するための前提条件です。Cisco Secure Firewall 3100 の場合、標準ライセンスは常に有効であり、無効にすることはできません。

- d) (任意) (Firepower 1010) **Check Enable Security Plus.**

Security Plus 層では、アクティブ/スタンバイ フェールオーバーが有効になります。

- e) (任意) **[Context]** ライセンスの場合、コンテキストの数を入力します。

(注) このライセンスは、Firepower 1010 ではサポートされていません。

デフォルトでは、ASA は 2 つのコンテキストをサポートしているため、必要なコンテキストの数から 2 つのデフォルトコンテキストを差し引いたものを要求する必要があります。コンテキストの最大数は、モデルによって異なります。

- Firepower 1120 : 5 コンテキスト
- Firepower 1140 : 10 コンテキスト
- Firepower 1150 : 25 コンテキスト
- Firepower 2110 : 25 コンテキスト

- Firepower 2120 : 25 コンテキスト
- Firepower 2130 : 30 コンテキスト
- Firepower 2140 : 40 コンテキスト
- Secure Firewall 3100 : 100 コンテキスト

たとえば、Firepower 2110 で最大 25 のコンテキストを使用するには、コンテキストの数として 23 を入力します。この値は、デフォルトの 2 に追加されます。

- f) (任意) [高度暗号化プロトコルの有効化 (Enable strong-encryption protocol)] をオンにします。Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンスは必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。
- g) (任意) (Cisco Secure Firewall 3100) Diameter、GTP/GPRS、SCTP インспекションの [キャリアの有効化 (Enable Carrier)] をオンにします。
- h) [Apply] をクリックします。

ステップ 5 ASA を Smart Software Manager オンプレミスに登録します。

- a) [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンスング (Licensing)] > [スマートライセンスング (Smart Licensing)] の順に選択します。
- b) [Register] をクリックします。
- c) [ID Token] フィールドに登録トークンを入力します。
- d) (オプション) [登録を強制 (Force registration)] チェックボックスをオンにして、Smart Software Manager オンプレミスと同期されていない可能性がある登録済みの ASA を登録します。

たとえば、Smart Software Manager オンプレミスから誤って ASA を削除した場合に [登録を強制 (Force registration)] を使用します。

- e) [登録 (Register)] をクリックします。

ASA が Smart Software Manager オンプレミスに登録され、設定されたライセンス権限付与の承認を要求します。Smart Software Manager オンプレミスは、お使いのアカウントで許可すれば高度暗号化 (3DES/AES) ライセンスも適用します。ライセンス ステータスを確認する場合は、[Monitoring] > [Properties] > [Smart License] の順に選択します。

Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 : 永続ライセンス予約の設定

Firepower 1000、2100 または Secure Firewall 3100 に永続ライセンスを割り当てることができます。この項では、ASA を廃止する場合にライセンスを返す方法についても説明します。

手順

-
- ステップ 1** [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスのインストール \(181 ページ\)](#)。
ステップ 2 (任意) (オプション) [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスの返却 \(184 ページ\)](#)。
-

Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスのインストール

インターネットアクセスを持たない ASA の場合は、Smart Software Manager から永続ライセンスを要求できます。永続ライセンスでは、すべての機能が有効になります (セキュリティコンテキストが最大の標準ライセンス)。



-
- (注) 永続ライセンスの予約については、ASA を廃棄する前にライセンスを戻す必要があります。ライセンスを正式に戻さないと、ライセンスが使用中の状態のままになり、新しい ASA に再使用できません。(オプション) [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスの返却 \(184 ページ\)](#) を参照してください。
-

始める前に

永続ライセンスを購入すると、Smart Software Manager でそれらのライセンスを使用できます。すべてのアカウントが永続ライセンスの予約について承認されているわけではありません。設定を開始する前にこの機能についてシスコの承認があることを確認します。

手順

-
- ステップ 1** ASA CLI で、永続ライセンスの予約を次のように有効にします。

license smart reservation

例 :

```
ciscoasa (config)# license smart reservation
ciscoasa (config)#
```

- ステップ 2** Smart Software Manager に入力するライセンス コードを次のように要求します。

license smart reservation request universal

例 :

```
ciscoasa# license smart reservation request universal
Enter this request code in the Cisco Smart Software Manager portal:
BB-ZFPR-2140:JAD200802RR-AzKmHcc71-2A
ciscoasa#
```

このコマンドを再入力すると、リロード後にも同じコードが表示されます。このコードをまだ Smart Software Manager に入力していない場合、要求をキャンセルするには、以下を入力します。

license smart reservation cancel

パーマネントライセンスの予約をディセーブルにすると、保留中のすべての要求がキャンセルされます。すでに Smart Software Manager にコードを入力している場合は、その手順を完了して ASA にライセンスを適用する必要があります。その時点から、必要に応じてライセンスを戻すことが可能になります。 (オプション) [Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスの返却 \(184 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 3 Smart Software Manager インベントリ画面に移動して、[Instances] タブをクリックします。

<https://software.cisco.com/#SmartLicensing-Inventory>

[Licenses] タブにアカウントに関連するすべての既存のライセンスが、標準およびパーマネントの両方とも表示されます。

ステップ 4 [License Reservation] をクリックして、ASA のコードをボックスに入力します。[Reserve License] をクリックします。

Smart Software Manager が承認コードを生成します。コードをダウンロードまたはクリップボードにコピーできます。この時点で、ライセンスは、Smart Software Manager に従って使用中です。

[License Reservation] ボタンが表示されない場合、お使いのアカウントはパーマネントライセンスの予約について承認されていません。この場合、パーマネントライセンスの予約を無効にして標準のスマートライセンス コマンドを再入力する必要があります。

ステップ 5 ASA で、承認コードを次のように入力します。

license smart reservation install code

例 :

```
ciscoasa# license smart reservation install AAu3431rGRS00Ig5HQ12vpzg{MEYCIQCBw$
ciscoasa#
```

ステップ 6 ASA でライセンス権限付与を要求します。

ASA の設定で権限付与を要求することにより、ASA でそれらを使用できるようにする必要があります。

a) ライセンス スマート コンフィギュレーション モードを開始します。

license smart

例 :

```
ciscoasa(config)# license smart
ciscoasa(config-smart-lic)#
```

b) (Firepower 1000/2100) 機能階層を設定します。

feature tier standard

利用できるのは標準ライセンスのみです。ティアライセンスは、他の機能ライセンスを追加するための前提条件です。Secure Firewall 3100 の場合、標準ライセンスは常に有効であり、無効にすることはできません。

- c) (任意) セキュリティコンテキストのライセンスを要求します。

feature context number

(注) このライセンスは、Firepower 1010 ではサポートされていません。

デフォルトでは、ASA は2つのコンテキストをサポートしているため、必要なコンテキストの数から2つのデフォルトコンテキストを差し引いたものを要求する必要があります。コンテキストの最大数は、モデルによって異なります。

- Firepower 1120 : 5 コンテキスト
- Firepower 1140 : 10 コンテキスト
- Firepower 1150 : 25 コンテキスト
- Firepower 2110 : 25 コンテキスト
- Firepower 2120 : 25 コンテキスト
- Firepower 2130 : 30 コンテキスト
- Firepower 2140 : 40 コンテキスト
- Secure Firewall 3100 : 100 コンテキスト

たとえば、Firepower 2110 で最大25のコンテキストを使用するには、コンテキストの数として23を入力します。この値は、デフォルトの2に追加されます。

例 :

```
ciscoasa(config-smart-lic)# feature context 18
```

- d) (任意) (Firepower 1010) Request the Security Plus license to enable Active/Standby Failover.

feature security-plus

例 :

```
ciscoasa(config-smart-lic)# feature security-plus
```

- e) (任意) (Cisco Secure Firewall 3100) Diameter、GTP/GPRS、SCTP インспекションのキャリアライセンスを要求します。

feature carrier

例 :

```
ciscoasa(config-smart-lic)# feature carrier
```

- f) (任意) 高度暗号化を有効にします。

feature strong-encryption

Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンスは必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。

例：

```
ciscoasa(config-smart-lic)# feature strong-encryption
```

(オプション) Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 永続ライセンスの返却

永続ライセンスが不要になった場合（ASA を廃止する場合など）は、この手順を使用して正式に Smart Software Manager にライセンスを返却する必要があります。すべての手順を実行しないと、ライセンスが使用中のままになり、他の場所で使用するために容易に解除できなくなります。

手順

- ステップ 1** ASA で返却コードを次のように生成します。

license smart reservation return

例：

```
ciscoasa# license smart reservation return
Enter this return code in the Cisco Smart Software Manager portal:
Au3431rGRS00Iq5HQ12vpcg{uXiTRfVrp7M/zDpirLwYCaq8oSv60yZJuFDVBS2QliQ=
```

ただちに ASA のライセンスがなくなり、評価状態に移行します。このコードを再度表示する必要がある場合は、このコマンドを再入力します。新しい永続ライセンス (**license smart reservation request universal**) を要求すると、このコードを再表示できなくなることに注意してください。必ず、コードをキャプチャして、戻す作業を完了してください。評価期間が終了すると、ASA は期限切れ状態に移行します。コンプライアンス違反状態の詳細については、[コンプライアンス逸脱状態 \(201 ページ\)](#) を参照してください。

- ステップ 2** ASA ユニバーサル デバイス識別子 (UDI) が表示されるので、Smart Software Manager で ASA インスタンスを見つけることができます。

show license udi

例 :

```
ciscoasa# show license udi
UDI: PID:FPR-2140,SN:JAD200802RR
ciscoasa#
```

ステップ 3 Smart Software Manager インベントリ画面に移動して、[Product Instances] タブをクリックします。

<https://software.cisco.com/#SmartLicensing-Inventory>

[Product Instances] タブに、ライセンスが付与されているすべての製品が UDI によって表示されます。

ステップ 4 ライセンスを解除する ASA を確認し、[Actions] > [Remove] を選択して、ASA の返却コードをボックスに入力します。[Remove Product Instance] をクリックします。

パーマネント ライセンスが使用可能なライセンスのプールに戻されます。

(オプション) Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 の登録解除 (定期およびオンプレミス)

ASA の登録を解除すると、アカウントから ASA が削除されます。ASA のすべてのライセンス権限付与と証明書が削除されます。登録を解除することで、ライセンスを新しい ASA に利用することもできます。あるいは、Smart Software Manager (SSM) から ASA を削除できます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] の順に選択します。

ステップ 2 [登録解除 (Unregister)] をクリックします。

(オプション) Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 ID 証明書またはライセンス権限付与の更新 (定期およびオンプレミス)

デフォルトでは、アイデンティティ証明書は 6 ヶ月ごと、ライセンス資格は 30 日ごとに自動的に更新されます。インターネットアクセスの期間が限られている場合や、Smart Software Manager でライセンスを変更した場合などは、これらの登録を手動で更新することもできます。

手順

-
- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] の順に選択します。
 - ステップ 2 アイデンティティ証明書を更新するには、[Renew ID Certificate] をクリックします。
 - ステップ 3 ライセンス資格を更新するには、[Renew Authorization] をクリックします。
-

Firepower 4100/9300 : スマート ソフトウェア ライセンシングの設定の設定

この手順は、Smart Software Manager、Smart Software Manager オンプレミスを使用するシャーシ、または永続ライセンスの予約に適用されます。ライセンシング通信を事前設定するには FXOS 設定ガイドを参照してください。

永続ライセンス予約の場合、ライセンスはすべての機能、すなわちセキュリティ コンテキストが最大の標準ティアおよびキャリア ライセンスを有効にします。ただし、ASA がこれらの機能を使用することを「認識する」ためには、ASA でそれらを有効にする必要があります。

始める前に

ASA クラスタの場合は、設定作業のために制御ノードにアクセスする必要があります。Chassis Manager でどのノードが制御ノードなのかを確認してください。

手順

-
- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] の順に選択します。
 - ステップ 2 [Feature Tier] ドロップダウンメニューから [Standard] を選択します。

使用できるのは標準層だけです。ティアライセンスは、他の機能ライセンスを追加するための前提条件です。アカウントに十分なティアライセンスが必要です。そうでないと、他の機能ライセンスまたはライセンスを必要とする機能を設定できません。
 - ステップ 3 (任意) [高度暗号化プロトコルの有効化 (Enable strong-encryption protocol)] をオンにします。

Smart Software Manager から高度暗号化トークンを受け取った場合、このライセンスは必要ありません。ただし、スマートアカウントで高度暗号化が許可されていないものの、高度暗号化の使用が許可されているとシスコが判断した場合、高度暗号化ライセンスをアカウントに手動で追加できます。アクティブユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約により両方のユニットがこれを使用できます。
 - ステップ 4 (任意) [Mobile SP] [Carrier] を確認します。
 - ステップ 5 (任意) [Context] ドロップダウンメニューから、必要なコンテキストの番号を選択します。

永続ライセンスの予約では、最大コンテキスト（248）を指定できます。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

ステップ 7 ASDM を終了し、再起動します。

ライセンスを変更する場合、更新された画面を表示するには ASDM を再起動する必要があります。

モデルごとのライセンス

このセクションでは、ASA v および Firepower 4100/9300 シャーシ ASA セキュリティ モジュールに使用可能なライセンス資格を示します。

ASA 仮想

すべての ASA 仮想 ライセンスを、サポートされているすべての ASA 仮想 vCPU/メモリ構成で使用できます。これにより、ASA 仮想を使用しているお客様は、さまざまな VM リソース プラットフォームで実行できるようになります。また、サポート対象の AWS および Azure インスタンス タイプの数も増えます。ASA 仮想を設定する場合、サポートされる最大 vCPU 数は 8 個です（VMware と KVM 上の ASA v100 では 16 個）。また、サポートされる最大メモリ容量は 64GB RAM です。



重要 ASA 仮想の最小メモリ要件は 2GB です。現在の ASA 仮想が 2GB 未満のメモリで動作している場合、ASA 仮想 VM のメモリを増やすことなく、以前のバージョンから 9.13(1) 以降にアップグレードすることはできません。また、最新バージョンを使用して新しい ASA 仮想 VM を再展開することもできます。

1 つ以上の vCPU を使用して ASA 仮想を展開する場合、ASA 仮想の最小メモリ要件は 4GB です。

柔軟なライセンスのガイドライン

- ライセンスされた機能およびライセンスされていないプラットフォーム機能のセッション制限は、VM メモリの量に基づいて設定されます。
- AnyConnect クライアント および TLS プロキシのセッション制限は、ASA 仮想 プラットフォームの権限付与によって決定されます。セッション制限は、ASA 仮想 モデルタイプ（ASA v5/10/30/50/100）に関連付けられなくなりました。

セッション制限には最小メモリ要件があります。VM メモリが最小要件を下回っている場合、セッション制限はそのメモリ量でサポートされる最大数に設定されます。

- ファイアウォール接続、同時接続、および VLAN は、ASA 仮想メモリに基づくプラットフォームの制限です。
- 権限付与の制限はありません。すべての権限付与は、vCPU（最大 8 個、VMware と KVM 上の ASAv100 では最大 16 個）とメモリ（最大 64 GB）の任意の組み合わせで実行できます。
- 既存の権限付与に変更はありません。権限付与 SKU と表示名には、引き続きモデル番号（ASAv5/10/30/50/100）が含まれます。
- 権限付与は、レート制限を介して最大スループットを設定します。
- お客様の発注プロセスに変更はありません。

ライセンス	柔軟なライセンス
ファイアウォール ライセンス	
Botnet Traffic Filter	イネーブル
通信事業者	イネーブル
Total TLS Proxy Sessions	100 Mbps の権限付与：500 1 Gbps の権限付与：500 2 Gbps の権限付与：1000 10 Gbps の権限付与：10,000 20 Gbps の権限付与：20,000
VPN ライセンス	
AnyConnect クライアントピア	100 Mbps の権限付与：50 1 Gbps の権限付与：250 2 Gbps の権限付与：750 10 Gbps の権限付与：10,000 20 Gbps の権限付与：20,000
その他の VPN ピア	100 Mbps の権限付与：50 1 Gbps の権限付与：250 2 Gbps の権限付与：1000 10 Gbps の権限付与：10,000 20 Gbps の権限付与：20,000

ライセンス	柔軟なライセンス
合計VPNピア。全タイプの合計	100 Mbps の権限付与 : 50 1 Gbps の権限付与 : 250 2 Gbps の権限付与 : 1000 10 Gbps の権限付与 : 10,000 20 Gbps の権限付与 : 20,000
一般ライセンス	
スループット レベル	ASAv STD 100M : 100 Mbps ASAv STD 1G : 1 Gbps ASAv STD 2G : 2 Gbps ASAv STD 10G : 10 Gbps ASAv STD 20G : 20 Gbps
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)
フェールオーバー	アクティブ/スタンバイ
セキュリティ コンテキスト	サポートなし
クラスタ	有効

ライセンス	柔軟なライセンス
vCPUs、RAM	<p>サポートされる最大 vCPU 数は 8 個です (VMware と KVM 上の ASA v100 では 16 個)。また、サポートされる最大メモリ容量は 64 GB RAM です。vCPU とメモリの任意の組み合わせを使用して、任意の ASA 仮想 権限付与レベルを展開できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ASA 仮想 の最小メモリ要件は 2GB です。 • 1 つ以上の vCPU を使用して ASA 仮想 を展開する場合、ASA 仮想 の最小メモリ要件は 4GB です。 • プラットフォームの制限は、必要なメモリの量によって適用されます。 • セッション制限は、展開されている権限付与のタイプによって異なり、最小メモリ要件によって適用されます。 <ul style="list-style-type: none"> • 100 Mbps の権限付与 : 2 ~ 7.9 GB • 1 Gbps の権限付与 : 2 ~ 7.9 GB • 2 Gbps の権限付与 : 8 ~ 15.9 GB • 10 Gbps の権限付与 : 16 ~ 31.9 GB • 20 Gbps の権限付与 : 32 ~ 64 GB

プラットフォームの制限

ファイアウォール接続、同時接続、および VLAN は、ASA 仮想 メモリに基づくプラットフォームの制限です。



(注) ASA 仮想 がライセンスされていない状態にある場合、ファイアウォール接続は 100 に制限されます。権限付与によってライセンスが付与されると、接続はプラットフォームの制限に移行します。ASA 仮想 の最小メモリ要件は 2GB です。

表 9: プラットフォームの制限

ASA 仮想 のメモリ	ファイアウォールの接続、同時	VLANs
2 GB ~ 7.9 GB	100,000	50
8 GB ~ 15.9 GB	500,000	200
16 ~ 31.9 GB	2,000,000	1024

ASA 仮想 のメモリ	ファイアウォールの接続、同時	VLANs
32 GB ~ 64 GB	4,000,000	1024

Firepower 1010

次の表に、Firepower 1010 のライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス	
ファイアウォール ライセンス		
Botnet Traffic Filter	サポートなし。	
ファイアウォールの接続、同時	100,000	
通信事業者	サポートしないSCTP インспекション マップはサポートされていませんが、ACL を使用した SCTP ステートフル インспекションがサポートされています。	
合計 TLS プロキシセッション	4,000	
VPN ライセンス		
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプションAnyConnect Plus、AnyConnect ApexまたはAnyConnect VPN のみライセンス、最大：75
その他の VPN ピア	75	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	75	
一般ライセンス		
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	
Security Plus (フェールオーバー)	ディセーブル	オプション
セキュリティ コンテキスト	サポートしない	
クラスタ	サポートしない	
VLAN、最大	60	

Firepower 1100 シリーズ

次の表に、Firepower 1100 シリーズのライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス	
ファイアウォール ライセンス		
Botnet Traffic Filter	サポートなし。	
ファイアウォールの接続、同時	Firepower 1120 : 200,000 Firepower 1140 : 400,000 Firepower 1150 : 600,000	
通信事業者	サポートしないSCTP インспекション マップはサポートされていませんが、ACL を使用した SCTP ステートフルインспекションがサポートされています。	
合計 TLS プロキシセッション	Firepower 1120 : 4,000 Firepower 1140 : 8,000 Firepower 1150 : 8,000	
VPN ライセンス		
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプション <i>AnyConnect Plus</i> 、 <i>AnyConnect Apex</i> 、または <i>AnyConnect VPN</i> のみライセンス、最大： <i>Firepower 1120 : 150</i> <i>Firepower 1140 : 400</i> <i>Firepower 1150 : 800</i>
その他の VPN ピア	Firepower 1120 : 150 Firepower 1140 : 400 Firepower 1150 : 800	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	Firepower 1120 : 150 Firepower 1140 : 400 Firepower 1150 : 800	
一般ライセンス		
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	

ライセンス	標準 ライセンス	
セキュリティ コンテキスト	2	オプションライセンス、最大： <i>Firepower 1120 : 5</i> <i>Firepower 1140 : 10</i> <i>Firepower 1150 : 25</i>
クラスタ	サポートしない	
VLAN、最大	1024	

Firepower 2100 シリーズ

次の表に、Firepower 2100 シリーズのライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス
ファイアウォール ライセンス	
Botnet Traffic Filter	サポートなし。
ファイアウォールの接続、同時	Firepower 2110 : 1,000,000 Firepower 2120 : 1,500,000 Firepower 2130 : 2,000,000 Firepower 2140 : 3,000,000
通信事業者	サポートしないSCTP インспекション マップはサポートされていませんが、ACL を使用した SCTP ステートフルインспекションがサポートされています。
合計 TLS プロキシセッション	Firepower 2110 : 4,000 Firepower 2120 : 8,000 Firepower 2130 : 8,000 Firepower 2140 : 10,000
VPN ライセンス	

ライセンス	標準 ライセンス	
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプションAnyConnect Plus、AnyConnect Apex、またはAnyConnect VPN のみライセンス、最大： <i>Firepower 2110 : 1,500</i> <i>Firepower 2120 : 3,500</i> <i>Firepower 2130 : 7,500</i> <i>Firepower 2140 : 10,000</i>
その他の VPN ピア	Firepower 2110 : 1,500 Firepower 2120 : 3,500 Firepower 2130 : 7,500 Firepower 2140 : 10,000	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	Firepower 2110 : 1,500 Firepower 2120 : 3,500 Firepower 2130 : 7,500 Firepower 2140 : 10,000	
一般ライセンス		
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	
セキュリティ コンテキスト	2	オプションライセンス、最大： <i>Firepower 2110 : 25</i> <i>Firepower 2120 : 25</i> <i>Firepower 2130 : 30</i> <i>Firepower 2140 : 40</i>
クラスタ	サポートしない	
VLAN、最大	1024	

Secure Firewall 3100 シリーズ

次の表に、Secure Firewall 3100 シリーズのライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス	
ファイアウォール ライセンス		
Botnet Traffic Filter	サポートなし。	
ファイアウォールの接続、同時	Cisco Secure Firewall 3110 : 2,000,000 Cisco Secure Firewall 3120 : 4,000,000 Cisco Secure Firewall 3130 : 6,000,000 Cisco Secure Firewall 3140 : 10,000,000	
通信事業者	ディセーブル	オプション ライセンス : 通信事業者
合計 TLS プロキシセッション	Cisco Secure Firewall 3110 : 10,000 Cisco Secure Firewall 3120 : 15,000 Cisco Secure Firewall 3130 : 15,000 Cisco Secure Firewall 3140 : 15,000	
VPN ライセンス		
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプション <i>AnyConnect Plus</i> 、 <i>AnyConnect Apex</i> 、または <i>AnyConnect VPN</i> のみライセンス、最大： <i>Cisco Secure Firewall 3110</i> : 3,000 <i>Cisco Secure Firewall 3120</i> : 7,000 <i>Cisco Secure Firewall 3130</i> : 15,000 <i>Cisco Secure Firewall 3140</i> : 20,000
その他の VPN ピア	Cisco Secure Firewall 3110 : 3,000 Cisco Secure Firewall 3120 : 7,000 Cisco Secure Firewall 3130 : 15,000 Cisco Secure Firewall 3140 : 20,000	

ライセンス	標準 ライセンス	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	Cisco Secure Firewall 3110 : 3,000 Cisco Secure Firewall 3120 : 7,000 Cisco Secure Firewall 3130 : 15,000 Cisco Secure Firewall 3140 : 20,000	
一般ライセンス		
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	
セキュリティ コンテキスト	2	オプションライセンス、最大 : 100
クラスタ	イネーブル	
VLAN、最大	1024	

Firepower 4100

次の表に、Firepower 4100 のライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス	
ファイアウォール ライセンス		
Botnet Traffic Filter	サポートなし。	
ファイアウォールの接続、同時	Firepower 4110 : 10,000,000 Firepower 4112 : 10,000,000 Firepower 4115 : 15,000,000 Firepower 4120 : 15,000,000 Firepower 4125 : 25,000,000 Firepower 4140 : 25,000,000 Firepower 4145 : 40,000,000 Firepower 4150 : 35,000,000	
通信事業者	ディセーブル	オプション ライセンス : 通信事業者
合計 TLS プロキシセッション	Firepower 4110 : 10,000 その他すべて : 15,000	

ライセンス	標準 ライセンス	
VPN ライセンス		
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプションAnyConnect Plus、 AnyConnect Apex、または AnyConnect VPN のみライセン ス： <i>Firepower 4110 : 10,000</i> <i>Firepower 4112 : 10,000</i> <i>Firepower 4115 : 15,000</i> <i>Firepower 4120 : 15,000</i> <i>Firepower 4125 : 20,000</i> <i>Firepower 4140 : 20,000</i> <i>Firepower 4145 : 20,000</i> <i>Firepower 4150 : 20,000</i>
その他の VPN ピア	Firepower 4110 : 10,000 Firepower 4112 : 10,000 Firepower 4115 : 15,000 Firepower 4120 : 15,000 Firepower 4125 : 20,000 Firepower 4140 : 20,000 Firepower 4145 : 20,000 Firepower 4150 : 20,000	
合計 VPN ピア。全タイプの合 計	Firepower 4110 : 10,000 Firepower 4112 : 10,000 Firepower 4115 : 15,000 Firepower 4120 : 15,000 Firepower 4125 : 20,000 Firepower 4140 : 20,000 Firepower 4145 : 20,000 Firepower 4150 : 20,000	
一般ライセンス		

ライセンス	標準 ライセンス	
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	
セキュリティ コンテキスト	10	オプションライセンス：最大 250
クラスタ	イネーブル	
VLAN、最大	1024	

Firepower 9300

次の表に、Firepower 9300 のライセンス機能を示します。

ライセンス	標準 ライセンス	
ファイアウォール ライセンス		
Botnet Traffic Filter	サポートなし。	
ファイアウォールの接続、同時	Firepower 9300 SM-56 : 60,000,000 Firepower 9300 SM-48 : 60,000,000 Firepower 9300 SM-44 : 60,000,000 Firepower 9300 SM-40 : 55,000,000 Firepower 9300 SM-36 : 60,000,000 Firepower 9300 SM-24 : 55,000,000	
キャリア	無効	オプション ライセンス：通信事業者
合計 TLS プロキシセッション	15,000	
VPN ライセンス		
AnyConnect クライアントピア	Unlicensed	オプション <i>AnyConnect Plus</i> 、 <i>AnyConnect Apex</i> 、 <i>AnyConnect VPN</i> のみライセンス：最大 20,000
その他の VPN ピア	20,000	
合計 VPN ピア。全タイプの合計	20,000	
一般ライセンス		

ライセンス	標準 ライセンス	
暗号化	アカウントのエクスポート コンプライアンス設定によって、Base (DES) または Strong (3DES/AES)	
セキュリティ コンテキスト	10	オプションライセンス : 最大 250
クラスタ	イネーブル	
VLAN、最大	1024	

スマート ソフトウェア ライセンシングのモニタリング

デバッグメッセージをイネーブルにするだけでなく、ライセンスの機能、ステータス、および証明書をモニターすることもできます。

現在のライセンスの表示

ライセンスを表示するには、次の画面を参照してください。

- [Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] ペインで、[Effective Running Licenses] 領域を表示します。

スマート ライセンス ステータスの表示

ライセンス ステータスを表示するには、次のコマンドを参照してください。

- : [Monitoring] > [Properties] > [Smart License]

スマート ソフトウェア ライセンシング、スマート エージェントのバージョン、UDI 情報、スマート エージェントの状態、グローバルコンプライアンスステータス、資格ステータス、使用許可証明書情報および予定のスマート エージェント タスクを表示します。

UDI の表示

ユニバーサル製品識別子 (UDI) を表示するには、次のコマンドを参照してください。

show license udi

次に、ASA の UDI の例を示します。

```
ciscoasa# show license udi
UDI: PID:ASAv,SN:9AHV3KJBEKE
ciscoasa#
```

Smart Software Manager 通信

このセクションでは、デバイスが Smart Software Manager と通信する方法について説明します。

デバイス登録とトークン

各仮想アカウントに対し、登録トークンを作成できます。このトークンは、デフォルトで 30 日間有効です。各デバイスを導入するとき、または既存のデバイスを登録するときにこのトークン ID と権限付与レベルを入力します。既存のトークンの有効期限が切れている場合は、新しいトークンを作成できます。



(注) Firepower 4100/9300 シャーシ：デバイス登録は、ASA 論理デバイス上ではなく、シャーシで設定されます。

展開後の起動時、または既存のデバイスでこれらのパラメータを手動で設定した後、デバイスは Smart Software Manager に登録されます。トークンを使用してデバイスを登録すると、Smart Software Manager はデバイスと Smart Software Manager 間の通信用の ID 証明書を発行します。この証明書の有効期間は 1 年ですが、6 か月ごとに更新されます。

Smart Software Manager との定期的な通信

デバイスは、30 日ごとに Smart Software Manager と通信します。Smart Software Manager に変更を加えた場合は、デバイス上で許可を更新し、すぐに変更されるようにすることができます。または、スケジュールどおりにデバイスが通信するのを待ちます。

必要に応じて、HTTP プロキシを設定できます。

ASA 仮想

ASA 仮想では、少なくとも 90 日おきに、直接接続または HTTP プロキシを介したインターネットアクセスが必要です。通常のライセンス通信が 30 日ごとに行われますが、猶予期間によって、デバイスは Call Home なしで最大 90 日間遵守が維持されます。猶予期間終了後は、Smart Software Manager に連絡する必要があるため、そうしないと ASA 仮想がコンプライアンス違反の状態になります。

Firepower 1000

Firepower 1000 では、直接または HTTP プロキシ経由で少なくとも 90 日ごとにインターネットアクセスを行う必要があります。通常のライセンス通信が 30 日ごとに行われますが、猶予期間によって、デバイスは Call Home なしで最大 90 日間動作します。猶予期間後、Smart Software Manager に連絡しない限り、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行えませんが、動作には影響ありません。

Firepower 2100

Firepower 2100 では、直接または HTTP プロキシ経由で少なくとも 90 日ごとにインターネットアクセスを行う必要があります。通常のライセンス通信が 30 日ごとに行われますが、猶予期間によって、デバイスは Call Home なしで最大 90 日間動作します。猶予期間後、Smart Software Manager に連絡しない限り、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行えませんが、動作には影響ありません。

Firepower 4100/9300

Firepower 4100/9300 では、少なくとも 90 日おきに、直接接続または HTTP プロキシを介したインターネットアクセスが必要です。通常のライセンス通信が 30 日ごとに行われますが、猶予期間によって、デバイスは Call Home なしで最大 90 日間動作します。猶予期間後、Smart Software Manager に連絡しない限り、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行えませんが、動作には影響ありません。

コンプライアンス逸脱状態

次の状況では、デバイスがコンプライアンスから逸脱している可能性があります。

- 使用超過：デバイスが利用できないライセンスを使用している場合。
- ライセンスの有効期限切れ：時間ベースのライセンスの有効期限が切れている場合。
- 通信の欠落：デバイスが再許可を得るために Licensing Authority に到達できない場合。

アカウントのステータスがコンプライアンス違反状態なのか、違反状態に近づいているのかを確認するには、デバイスで現在使用中の権限付与とスマートアカウントのものを比較する必要があります。

コンプライアンス違反状態では、モデルによってはデバイスが制限されている可能性があります。

- ASA 仮想：ASA 仮想 は影響を受けません。
- Firepower 1000：特別なライセンスが必要な機能への設定変更はできなくなりますが、動作には影響ありません。たとえば、標準のライセンス制限を超える既存のコンテキストは実行を継続でき、その構成を変更することもできますが、新しいコンテキストを追加することはできません。最初の登録時に十分な標準ライセンスがない場合、高度な暗号化機能を含むライセンス機能を設定できません。
- Firepower 2100：特別なライセンスが必要な機能への設定変更はできなくなりますが、動作には影響ありません。たとえば、標準のライセンス制限を超える既存のコンテキストは実行を継続でき、その構成を変更することもできますが、新しいコンテキストを追加することはできません。最初の登録時に十分な標準ライセンスがない場合、高度な暗号化機能を含むライセンス機能を設定できません。
- Firepower 4100/9300：特別なライセンスが必要な機能への設定変更はできなくなりますが、動作には影響ありません。たとえば、標準のライセンス制限を超える既存のコンテキストは実行を継続でき、その構成を変更することもできますが、新しいコンテキストを追加す

ることはできません。最初の登録時に十分な標準ライセンスがない場合、高度な暗号化機能を含むライセンス機能を設定できません。

Smart Call Home インフラストラクチャ

デフォルトでは、Smart Call Home のプロファイルは、Smart Software Manager の URL を指定する設定内にあります。このプロファイルは削除できません。ライセンスプロファイルの設定可能なオプションは、Smart Software Manager の宛先アドレス URL のみであることに注意してください。Cisco TAC に指示されない限り、Smart Software Manager の URL は変更しないでください。



(注) Firepower 4100/9300 シャーシの場合、ライセンスの Smart Call Home は ASA ではなく Firepower 4100/9300 シャーシ スーパーバイザで設定されます。

スマート ソフトウェア ライセンスの Smart Call Home をディセーブルにすることはできません。たとえば、**no service call-home** コマンドを使用して Smart Call Home を無効化しても、スマート ソフトウェア ライセンシングは無効化されません。

他の Smart Call Home の機能は、特に設定しない限り、有効になりません。

スマート ライセンス 証明書の管理

ASA は Smart Call Home サーバー証明書を発行した CA の証明書を含むトラストポイントを自動的に作成します。サーバー証明書を発行する階層が変更される場合、サービスの中断を防ぐため、定期的な trustpool バンドルの自動更新が有効になるように、**[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Certificate Management] > [Trusted Certificate Pool] > [Edit Trusted Certificate Pool Policy]** 画面の **[Automatic Import]** 領域を設定します。

スマート ライセンス サーバーから受信したサーバー証明書は、**[Extended Key Usage]** フィールドに「ServAuth」が含まれていなければなりません。このチェックは、自己署名証明書以外の証明書にのみ実行されます。自己署名証明書の場合、このフィールドに値は表示されません。

スマート ソフトウェア ライセンスの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
キャリアライセンスの Secure Firewall 3100 サポート	9.18(1)	キャリアライセンスは、Diameter、GTP/GPRS、SCTP 検査を有効にします。 新規/変更された画面： [Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] 。

機能名	プラットフォームリリース	説明
ASAv100 永続ライセンス予約	9.14(1.30)	ASAv100 で製品 ID L-ASAV100SR-K9= を使用した永続ライセンス予約がサポートされるようになりました。注：すべてのアカウントが永続ライセンス予約について承認されているわけではありません。
ASA 仮想 MSLA サポート	9.13(1)	<p>ASA 仮想 は、シスコのマネージド サービス ライセンス契約 (MSLA) プログラムをサポートしています。このプログラムは、マネージドソフトウェアサービスをサードパーティに提供するシスコのお客様およびパートナー向けに設計された、ソフトウェアのライセンスおよび消費のフレームワークです。</p> <p>MSLAはスマートライセンスの新しい形式で、ライセンススマートエージェントは時間単位でライセンス権限付与の使用状況を追跡します。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンス (Licensing)] > [スマートライセンス (Smart Licensing)]。</p>
ASA 仮想 柔軟なライセンス	9.13(1)	<p>すべての ASA 仮想 ライセンスは、サポートされているすべての ASA 仮想 vCPU/メモリ構成で使用できるようになりました。</p> <p>AnyConnect クライアント および TLS プロキシのセッション制限は、モデルタイプに関連付けられたプラットフォーム制限ではなく、インストールされた ASA 仮想 プラットフォームの権限付与によって決まります。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ライセンス (Licensing)] > [スマートライセンス (Smart Licensing)]。</p>
Firepower 4100/9300 シャーシのフェールオーバー ペアのライセンスの変更	9.7(1)	アクティブなユニットのみがライセンス権限を要求します。以前は、両方のユニットがライセンスの権限付与を要求していました。FXOS 2.1.1 でサポートされます。
ASA 仮想 の短い文字列の拡張機能向けの永続ライセンス予約	9.6(2)	<p>スマートエージェント (1.6.4 への) の更新により、要求と認証コードには短い文字列が使用されます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
ASA 仮想 のサテライトサーバーのサポート	9.6(2)	<p>デバイスがセキュリティ上の理由でインターネットにアクセスができない場合、オプションで、仮想マシン (VM) としてローカル Smart Software Manager サテライトサーバーをインストールできます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA の永続ライセンス予約	9.6(2)	<p>Cisco Smart Software Manager との通信が許可されていない非常にセキュアな環境では、FirePOWER 9300 および FirePOWER 4100 の ASA 用に永続ライセンスを要求できます。永続ライセンスには、標準層、高度暗号化（該当する場合）、セキュリティ コンテキスト、キャリア ライセンスをはじめ、使用可能なすべてのライセンス権限が含まれます。FXOS 2.0.1 が必要です。</p> <p>すべての設定は Firepower 4100/9300 シャーシで実行され、ASA の設定は不要です。</p>
ASA 仮想 の永続ライセンス予約	9.5(2.200) 9.6(2)	<p>Cisco Smart Software Manager との通信が許可されていない非常にセキュアな環境では、ASA 仮想 用に永続ライセンスを要求できます。9.6(2) では、Amazon Web Services の ASA 仮想 向けに、この機能のサポートが追加されました。この機能は Microsoft Azure ではサポートされません。</p> <p>次のコマンドが導入されました。license smart reservation、license smart reservation cancel、license smart reservation install、license smart reservation request universal、license smart reservation return ASDM サポートはありません。</p>
スマートエージェントの v1.6 へのアップグレード	9.5(2.200) 9.6(2)	<p>スマート エージェントはバージョン 1.1 からバージョン 1.6 へアップグレードされました。このアップグレードは永続ライセンス予約をサポートするほか、ライセンス アカウントに設定された権限に従って、高度暗号化（3DES/AES）ライセンス権限の設定もサポートします。</p> <p>(注) バージョン 9.5 (2.200) からダウングレードした場合、ASA 仮想 はライセンス登録状態を保持しません。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] ページで [Force registration] オプションを指定して再登録する必要があります。Smart Software Manager から ID トークンを取得します。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
FirePOWER 9300 の ASA に高度暗号化 (3DES) ライセンスを自動的に適用	9.5(2.1)	<p>通常の Cisco Smart Software Manager (SSM) ユーザーの場合、FirePOWER 9300 で登録トークンを適用すると、対象となるお客様には強力な暗号化ライセンスが自動的に有効になります。</p> <p>(注) スマートソフトウェアマネージャサテライトが導入されている場合、ASDM や他の高度暗号機能を使用するには、ASA の展開後に ASA CLI を使用して、高度暗号化ライセンスを有効にする必要があります。</p> <p>この機能には、FXOS 1.1.3 が必要です。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart License]</p>
サーバー証明書の発行階層が変更された場合の Smart Call Home/スマートライセンス証明書の検証	9.5(2)	<p>スマートライセンスでは、Smart Call Home インフラストラクチャが使用されます。ASA はバックグラウンドで Smart Call Home 匿名レポートを最初に設定するとき、Call Home サーバー証明書を発行した CA の証明書を含むトラストポイントを自動的に作成します。ASA はサーバー証明書の発行階層が変更された場合の証明書の検証をサポートします。トラストプールバンドルの定期的な自動更新を有効にできます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Certificate Management] > [Trusted Certificate Pool] > [Edit Trusted Certificate Pool Policy]</p>
新しいキャリア ライセンス	9.5(2)	<p>新しいキャリア ライセンスは既存の GTP/GPRS ライセンスを置き換え、SCTP と Diameter インスペクションもサポートします。Firepower 9300 上の ASA の場合、feature mobile-sp コマンドは feature carrier コマンドに自動的に移行します。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart License]</p>
FirePOWER 9300 の ASA のシスコスマートソフトウェア ライセンシング	9.4(1.150)	<p>FirePOWER 9300 に ASA のシスコスマートソフトウェア ライセンシングが導入されました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart License]</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
ASA 仮想 のシスコ スマート ソフトウェア ライセンス	9.3(2)	<p>Smart Software Licensing では、ライセンスのプールを購入して管理することができます。PAK ライセンスとは異なり、スマートライセンスは特定のシリアル番号に関連付けられません。各ユニットのライセンスキーを管理しなくても、簡単に ASA 仮想を展開したり使用を終了したりできます。スマートソフトウェアライセンスを利用すれば、ライセンスの使用状況と要件をひと目で確認することもできます。</p> <p>次の画面が導入または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart License] [Configuration] > [Device Management] > [Smart Call-Home] [Monitoring] > [Properties] > [Smart License]</p>



第 6 章

論理デバイス Firepower 4100/9300

Firepower 4100/9300は柔軟なセキュリティプラットフォームが1つまたは複数の論理デバイスをインストールすることができます。この章では、基本的なインターフェイスの設定、およびシャーシマネージャを使用したスタンドアロンまたはハイ アベイラビリティ論理デバイスの追加方法について説明します。クラスタ化された論理デバイスを追加する場合は、[Firepower 4100/9300 の ASA クラスタ \(479 ページ\)](#) を参照してください。FXOS CLI を使用するには、FXOS CLI コンフィギュレーションガイドを参照してください。高度なFXOSの手順とトラブルシューティングについては、『FXOS 構成ガイド』を参照してください。

- [インターフェイスについて \(207 ページ\)](#)
- [論理デバイスについて \(211 ページ\)](#)
- [ハードウェアとソフトウェアの組み合わせの要件と前提条件 \(212 ページ\)](#)
- [論理デバイスに関する注意事項と制約事項 \(213 ページ\)](#)
- [インターフェイスの設定 \(214 ページ\)](#)
- [論理デバイスの設定 \(219 ページ\)](#)
- [論理デバイスの履歴 \(226 ページ\)](#)

インターフェイスについて

Firepower 4100/9300 シャーシは、物理インターフェイスおよび EtherChannel (ポート チャンネル) インターフェイスをサポートします。EtherChannel のインターフェイスには、同じタイプのメンバインターフェイスを最大で 16 個含めることができます。

シャーシ管理インターフェイス

シャーシ管理インターフェイスは、SSH または シャーシマネージャによって、FXOS シャーシの管理に使用されます。このインターフェイスはMGMTとして、[Interfaces] タブの上部に表示されます。[Interfaces] タブでは、このインターフェイスの有効化または無効化のみを実行できます。このインターフェイスは、アプリケーション管理の論理デバイスに割り当てる管理タイプのインターフェイスから分離されています。

このインターフェイスのパラメータを設定するには、CLI から設定にする必要があります。このインターフェイスについての情報を FXOS CLI で表示するには、ローカル管理に接続し、管理ポートを表示します。

FirePOWER connect local-mgmt

```
firepower(local-mgmt) # show mgmt-port
```

物理ケーブルまたは SFP モジュールが取り外されている場合や **mgmt-port shut** コマンドが実行されている場合でも、シャーシ管理インターフェイスは稼働状態のままである点に注意してください。



(注) シャーシ管理インターフェイスはジャンボフレームをサポートしていません。

インターフェイスタイプ

物理インターフェイスおよび EtherChannel (ポートチャネル) インターフェイスは、次のいずれかのタイプになります。

- **Data** : 通常のデータに使用します。データインターフェイスを論理デバイス間で共有することはできません。また、論理デバイスからバックプレーンを介して他の論理デバイスと通信することはできません。データインターフェイスのトラフィックの場合、すべてのトラフィックは別の論理デバイスに到達するために、あるインターフェイスでシャーシを抜け出し、別のインターフェイスで戻る必要があります。
- **Data-sharing** : 通常のデータに使用します。コンテナインスタンスでのみサポートされ、これらのデータインターフェイスは 1 つまたは複数の論理デバイス/コンテナインスタンス (脅威に対する防御 Management Center 専用) で共有できます。
- **Mgmt** : アプリケーションインスタンスの管理に使用します。これらのインターフェイスは、外部ホストにアクセスするために 1 つまたは複数の論理デバイスで共有できます。論理デバイスが、このインターフェイスを介して、インターフェイスを共有する他の論理デバイスと通信することはできません。各論理デバイスには、管理インターフェイスを 1 つだけ割り当てることができます。アプリケーションと管理によっては、後でデータインターフェイスから管理を有効にできます。ただし、データ管理を有効にした後で使用する予定がない場合でも、管理インターフェイスを論理デバイスに割り当てる必要があります。個別のシャーシ管理インターフェイスについては、[シャーシ管理インターフェイス \(207 ページ\)](#) を参照してください。



(注) 管理インターフェイスを変更すると、論理デバイスが再起動します。たとえば、e1/1 から e1/2 に 1 回変更すると、論理デバイスが再起動して新しい管理が適用されます。

- **Eventing** : Management Center デバイスを使用した脅威に対する防御のセカンダリ管理インターフェイスとして使用します。



- (注) 各アプリケーションインスタンスのインストール時に、仮想イーサネットインターフェイスが割り当てられます。アプリケーションがイベントインターフェイスを使用しない場合、仮想インターフェイスは管理上ダウンの状態になります。

```
Firepower # show interface Vethernet775
Firepower # Vethernet775 is down (Administratively down)
Bound Interface is Ethernet1/10
Port description is server 1/1, VNIC ext-mgmt-nic5
```

- **Cluster** : クラスタ化された論理デバイスのクラスタ制御リンクとして使用します。デフォルトでは、クラスタ制御リンクは 48 番のポートチャンネル上に自動的に作成されます。クラスタタイプは、**EtherChannel** インターフェイスのみでサポートされます。

スタンドアロン展開とクラスタ展開での **Threat Defense** および **ASA** アプリケーションのインターフェイスタイプのサポートについては、次の表を参照してください。

表 10: インターフェイスタイプのサポート

アプリケーション	データ	データ : サブインターフェイス	データ共有	データ共有 : サブ インターフェイス	管理	イベント (Eventing)	クラスタ (EtherChannel のみ)	クラスタ : サブ インターフェイス
Threat Defense	スタンドアロン ネイティブ インスタンス	対応	—	—	—	対応	—	—
	スタンドアロン コンテナ インスタンス	対応	対応	対応	対応	対応	—	—
	クラスタ ネイティブ インスタンス	対応 (シャ シ間クラ スタ専用 の EtherChannel)	—	—	—	対応	対応	—
	クラスタ コンテナ インスタ ンス	対応 (シャ シ間クラ スタ専用 の EtherChannel)	—	—	—	対応	対応	対応
ASA	スタンドアロン ネイティブ インスタ ンス	対応	—	—	—	対応	—	—
	クラスタ ネイティブ インスタ ンス	対応 (シャ シ間クラ スタ専用 の EtherChannel)	—	—	—	対応	—	—

FXOS インターフェイスとアプリケーションインターフェイス

Firepower 4100/9300 は、物理インターフェイスおよび EtherChannel（ポートチャネル）インターフェイスの基本的なイーサネット設定を管理します。アプリケーション内で、より高いレベルの設定を行います。たとえば、FXOS では Etherchannel のみを作成できます。ただし、アプリケーション内の EtherChannel に IP アドレスを割り当てることができます。

続くセクションでは、インターフェイスの FXOS とアプリケーション間の連携について説明します。

VLAN サブインターフェイス

すべての論理デバイスで、アプリケーション内に VLAN サブインターフェイスを作成できます。

シャーシとアプリケーションの独立したインターフェイスの状態

管理上、シャーシとアプリケーションの両方で、インターフェイスを有効および無効にできます。インターフェイスを動作させるには、両方のオペレーティングシステムで、インターフェイスを有効にする必要があります。インターフェイスの状態は個別に制御されるため、シャーシとアプリケーションの間で不一致が発生することがあります。

論理デバイスについて

論理デバイスでは、1つのアプリケーションインスタンス（ASA または 脅威に対する防御のいずれか）および1つのオプションデコレータアプリケーション（Radware DefensePro）を実行し、サービスチェーンを形成できます。

論理デバイスを追加する場合は、アプリケーションインスタンスタイプとバージョンを定義し、インターフェイスを割り当て、アプリケーション設定に送信されるブートストラップ設定を構成することもできます。



- (注) Firepower 9300 の場合、異なるアプリケーションタイプ（ASA および 脅威に対する防御）をシャーシ内の個々のモジュールにインストールできます。別個のモジュールでは、異なるバージョンのアプリケーションインスタンスタイプも実行できます。

スタンドアロン論理デバイスとクラスタ化論理デバイス

次の論理デバイスタイプを追加できます。

- スタンドアロン：スタンドアロン論理デバイスは、スタンドアロンユニットまたはハイアベイラビリティペアのユニットとして動作します。
- クラスタ：クラスタ化論理デバイスを使用すると複数の装置をグループ化することで、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を提供し、同時に複数デバ

イスによる高いスループットと冗長性を実現できます。Firepower 9300 などの複数のモジュール デバイスが、シャーシ内クラスタリングをサポートします。Firepower 9300 の場合、3 つすべてのモジュールがネイティブインスタンスとコンテナインスタンスの両方のクラスタに参加する必要があります。

ハードウェアとソフトウェアの組み合わせの要件と前提条件

Firepower 4100/9300では、複数のモデル、セキュリティモジュール、アプリケーションタイプ、および高可用性と拡張性の機能がサポートされています。許可された組み合わせについては、次の要件を参照してください。

Firepower 9300 の要件

Firepower 9300 には、3 つのセキュリティモジュール スロットと複数タイプのセキュリティモジュールが実装されています。次の要件を参照してください。

- **セキュリティモジュール タイプ** : Firepower 9300 に異なるタイプのモジュールをインストールできます。たとえば、SM-48 をモジュール 1、SM-40 をモジュール 2、SM-56 をモジュール 3 としてインストールできます。
- **ネイティブインスタンスとコンテナインスタンス** : セキュリティモジュールにコンテナインスタンスをインストールする場合、そのモジュールは他のコンテナインスタンスのみをサポートできます。ネイティブインスタンスはモジュールのすべてのリソースを使用するため、モジュールにはネイティブインスタンスを1つのみインストールできます。一部のモジュールでネイティブインスタンスを使用し、その他のモジュールでコンテナインスタンスを使用することができます。たとえば、モジュール 1 とモジュール 2 にネイティブインスタンスをインストールできますが、モジュール 3 にはコンテナインスタンスをインストールできません。
- **クラスタリング** : クラスタ内またはシャーシ間であるかどうかにかかわらず、クラスタ内のすべてのセキュリティモジュールは同じタイプである必要があります。各シャーシに異なる数のセキュリティモジュールをインストールできますが、すべての空のスロットを含め、シャーシのすべてのモジュールをクラスタに含める必要があります。たとえば、シャーシ 1 に 2 つの SM-40 を、シャーシ 2 に 3 つの SM-40 をインストールできます。同じシャーシに 1 つの SM-48 および 2 つの SM-40 をインストールする場合、クラスタリングは使用できません。
- **高可用性** : 高可用性は Firepower 9300 の同じタイプのモジュール間でのみサポートされています。ただし、2 つのシャーシに混在モジュールを含めることができます。たとえば、各シャーシには SM-40、SM-48、および SM-56 があります。SM-40 モジュール間、SM-48 モジュール間、および SM-56 モジュール間にハイアベイラビリティペアを作成できます。
- **ASA および Threat Defense のアプリケーションタイプ** : 異なるアプリケーションタイプをシャーシ内の別個のモジュールにインストールすることができます。たとえば、モジュール

ル 1 とモジュール 2 に ASA をインストールし、モジュール 3 に Threat Defense をインストールすることができます。

- ASA または Threat Defense のバージョン：個別のモジュールで異なるバージョンのアプリケーション インスタンス タイプを実行することも、同じモジュール上の個別のコンテナ インスタンスとして実行することもできます。たとえば、モジュール 1 に Threat Defense 6.3 を、モジュール 2 に Threat Defense 6.4 を、モジュール 3 に Threat Defense 6.5 をインストールできます。

Firepower 4100 の要件

Firepower 4100 は複数のモデルに搭載されています。次の要件を参照してください。

- ネイティブインスタンスとコンテナインスタンス：Firepower 4100 にコンテナインスタンスをインストールする場合、そのデバイスは他のコンテナインスタンスのみをサポートできます。ネイティブインスタンスはデバイスのすべてのリソースを使用するため、デバイスにはネイティブインスタンスを 1 つのみインストールできます。
- クラスタリング：クラスタ内のすべてのシャーシが同じモデルである必要があります。
- 高可用性：高可用性は同じタイプのモデル間でのみサポートされています。
- ASA および Threat Defense のアプリケーションタイプ：Firepower 4100 は、1 つのアプリケーションタイプのみを実行できます。

論理デバイスに関する注意事項と制約事項

ガイドラインと制限事項については、以下のセクションを参照してください。

インターフェイスに関する注意事項と制約事項

デフォルトの MAC アドレス

デフォルトの MAC アドレスの割り当ては、インターフェイスのタイプによって異なります。

- 物理インターフェイス：物理インターフェイスは Burned-In MAC Address を使用します。
- EtherChannel：EtherChannel の場合は、そのチャンネルグループに含まれるすべてのインターフェイスが同じ MAC アドレスを共有します。この機能によって、EtherChannel はネットワークアプリケーションとユーザに対してトランスペアレントになります。ネットワークアプリケーションやユーザから見えるのは 1 つの論理接続のみであり、個々のリンクのことは認識しないためです。ポート チャンネルインターフェイスは、プールからの一意の MAC アドレスを使用します。インターフェイスのメンバーシップは、MAC アドレスには影響しません。

一般的なガイドラインと制限事項

ファイアウォールモード

脅威に対する防御と ASA のブートストラップ設定でファイアウォールモードをルーテッドまたはトランスペアレントに設定できます。

ハイアベイラビリティ

- アプリケーション設定内でハイアベイラビリティを設定します。
- 任意のデータ インターフェイスをフェールオーバー リンクおよびステート リンクとして使用できます。データ共有インターフェイスはサポートされていません。

コンテキストモード

- 展開後に、ASA のマルチ コンテキスト モードを有効にします。

ハイアベイラビリティの要件と前提条件

- ハイアベイラビリティ フェールオーバーを設定される 2 つのユニットは、次の条件を満たしている必要があります。
 - 個別のシャーシ上にあること。Firepower 9300 のシャーシ内ハイアベイラビリティはサポートされません。
 - 同じモデルであること。
 - 高可用性論理デバイスに同じインターフェイスが割り当てられていること。
 - インターフェイスの数とタイプが同じであること。ハイアベイラビリティを有効にする前に、すべてのインターフェイスを FXOS で事前に同じ設定にすること。
- 高可用性は Firepower 9300 の同じタイプのモジュール間でのみサポートされていますが、2 台のシャーシにモジュールを混在させることができます。たとえば、各シャーシには SM-56、SM-48、および SM-40 があります。SM-56 モジュール間、SM-48 モジュール間、および SM-40 モジュール間にハイアベイラビリティペアを作成できます。
- 他のハイアベイラビリティ システム要件については、[フェールオーバーのシステム要件 \(310 ページ\)](#) を参照してください。

インターフェイスの設定

デフォルトでは、物理インターフェイスは無効になっています。インターフェイスを有効にし、EtherChannels を追加して、インターフェイス プロパティを編集できます。



- (注) FXOS でインターフェイスを削除した場合（たとえば、ネットワークモジュールの削除、EtherChannel の削除、または EtherChannel へのインターフェイスの再割り当てなど）、必要な調整を行うことができるように、ASA 構成では元のコマンドが保持されます。構成からインターフェイスを削除すると、幅広い影響が出る可能性があります。ASA OS の古いインターフェイス設定は手動で削除できます。



インターフェイスの有効化または無効化

各インターフェイスの **[Admin State]** を有効または無効に切り替えることができます。デフォルトでは、物理インターフェイスはディセーブルになっています。



手順

- ステップ 1** [インターフェイス (Interfaces)] を選択して、[インターフェイス (Interfaces)] ページを開きます。

[インターフェイス (Interface)] ページには、現在インストールされているインターフェイスの視覚的表現がページの上部に表示され、下の表にはインストールされているインターフェイスのリストが示されます。

- ステップ 2** インターフェイスを有効にするには、無効なスライダ () をクリックします。これで、有効なスライダ () に変わります。

[はい (Yes)] をクリックして、変更を確定します。視覚的に表示された対応するインターフェイスがグレーからグリーンに変化します。

- ステップ 3** インターフェイスを無効にするには、有効なスライダ () をクリックして、無効なスライダ () に変更します。

[はい (Yes)] をクリックして、変更を確定します。視覚的に表示された対応するインターフェイスがグリーンからグレーに変わります。

物理インターフェイスの設定

インターフェイスを物理的に有効および無効にすること、およびインターフェイスの速度とデュプレックスを設定することができます。インターフェイスを使用するには、インターフェイスを FXOS で物理的に有効にし、アプリケーションで論理的に有効にする必要があります。



(注) QSFPH40G-CUxM の場合、自動ネゴシエーションはデフォルトで常に有効になっており、無効にすることはできません。

始める前に

- すでに EtherChannel のメンバーであるインターフェイスは個別に変更できません。EtherChannel に追加する前に、設定を行ってください。

手順

ステップ 1 [インターフェイス (Interfaces)] を選択して、[インターフェイス (Interfaces)] ページを開きます。

[All Interfaces] ページでは、上部に現在インストールされているインターフェイスが視覚的に表示され、下部の表にそれらのリストが表示されます。

ステップ 2 編集するインターフェイスの行で[編集 (Edit)] をクリックし、[インターフェイスを編集 (Edit Interface)] ダイアログボックスを開きます。

ステップ 3 インターフェイスを有効にするには、[有効化 (Enable)] チェックボックスをオンにします。インターフェイスをディセーブルにするには、[Enable] チェックボックスをオフにします。

ステップ 4 インターフェイスの [タイプ (Type)] を選択します。

インターフェイスタイプの使用方法の詳細については、[インターフェイス タイプ \(208 ページ\)](#) を参照してください。

- データ
- 管理
- [クラスタ (Cluster)] : [クラスタ (Cluster)] タイプは選択しないでください。デフォルトでは、クラスタ制御リンクはポートチャネル 48 に自動的に作成されます。

ステップ 5 (任意) [速度 (Speed)] ドロップダウンリストからインターフェイスの速度を選択します。

ステップ 6 (任意) インターフェイスで [自動ネゴシエーション (Auto Negotiation)] がサポートされている場合は、[はい (Yes)] または [いいえ (No)] オプション ボタンをクリックします。

ステップ 7 (任意) [Duplex] ドロップダウンリストからインターフェイスのデュプレックスを選択します。

ステップ 8 (任意) **デバウンス時間 (ミリ秒)** を明示的に設定します。0 から 15000 ミリ秒の値を入力します。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

EtherChannel (ポート チャネル) の追加

EtherChannel (ポートチャネルとも呼ばれる) は、同じメディアタイプと容量の最大16個のメンバーインターフェイスを含むことができ、同じ速度とデュプレックスに設定する必要があります。メディアタイプはRJ-45またはSFPのいずれかです。異なるタイプ (銅と光ファイバ) のSFPを混在させることができます。容量の大きいインターフェイスで速度を低く設定することによってインターフェイスの容量 (1GBインターフェイスと10GBインターフェイスなど) を混在させることはできません。リンク集約制御プロトコル (LACP) では、2つのネットワークデバイス間でリンク集約制御プロトコルデータユニット (LACPDU) を交換することによって、インターフェイスが集約されます。

EtherChannel 内の各物理データインターフェイスを次のように設定できます。

- アクティブ : LACP アップデートを送信および受信します。アクティブ EtherChannel は、アクティブまたはパッシブ EtherChannel と接続を確立できます。LACP トラフィックを最小にする必要がある場合以外は、アクティブ モードを使用する必要があります。
- オン : EtherChannel は常にオンであり、LACP は使用されません。「オン」の EtherChannel は、別の「オン」の EtherChannel のみと接続を確立できます。



(注) モードを [On] から [Active] に変更するか、[Active] から [On] に変更すると、EtherChannel が動作状態になるまで最大3分かかることがあります。

非データ インターフェイスのみがアクティブ モードをサポートしています。

LACP では、ユーザが介入しなくても、EtherChannel へのリンクの自動追加および削除が調整されます。また、コンフィギュレーションの誤りが処理され、メンバーインターフェイスの両端が正しいチャネルグループに接続されていることがチェックされます。「オン」モードではインターフェイスがダウンしたときにチャネルグループ内のスタンバイ インターフェイスを使用できず、接続とコンフィギュレーションはチェックされません。

Firepower 4100/9300 シヤーシが EtherChannel を作成すると、EtherChannel は [一時停止 (Suspended)] 状態 (Active LACP モードの場合) または [ダウン (Down)] 状態 (On LACP モードの場合) になり、物理リンクがアップしても論理デバイスに割り当てられるまでそのままになります。EtherChannel は次のような状況でこの [一時停止 (Suspended)] 状態になります。

- EtherChannel がスタンドアロン論理デバイスのデータまたは管理インターフェイスとして追加された
- EtherChannel がクラスタの一部である論理デバイスの管理インターフェイスまたは Cluster Control Link として追加された
- EtherChannel がクラスタの一部である論理デバイスのデータインターフェイスとして追加され、少なくとも1つのユニットがクラスタに参加している

EtherChannel は論理デバイスに割り当てられるまで動作しないことに注意してください。EtherChannel が論理デバイスから削除された場合や論理デバイスが削除された場合は、EtherChannel が [一時停止 (Suspended)] または [ダウン (Down)] 状態に戻ります。

手順

-
- ステップ 1** [インターフェイス (Interfaces)] を選択して、[インターフェイス (Interfaces)] ページを開きます。
- [All Interfaces] ページでは、上部に現在インストールされているインターフェイスが視覚的に表示され、下部の表にそれらのリストが表示されます。
- ステップ 2** インターフェイス テーブルの上にある [ポート チャネルの追加 (Add Port Channel)] をクリックし、[ポート チャネルの追加 (Add Port Channel)] ダイアログボックスを開きます。
- ステップ 3** [ポート チャネル ID (Port Channel ID)] フィールドに、ポート チャネルの ID を入力します。有効な値は、1 ~ 47 です。
- クラスタ化した論理デバイスを導入すると、ポートチャネル 48 はクラスタ制御リンク用に予約されます。クラスタ制御リンクにポートチャネル 48 を使用しない場合は、ポートチャネル 48 を削除し、別の ID を使用してクラスタタイプの EtherChannel を設定できます。複数のクラスタタイプの EtherChannel を追加し、マルチインスタンス クラスタリングで使用する VLAN サブインターフェイスを追加できます。シャーシ内クラスタリングでは、クラスタ EtherChannel にインターフェイスを割り当てないでください。
- ステップ 4** ポート チャネルを有効にするには、[有効化 (Enable)] チェックボックスをオンにします。ポート チャネルをディセーブルにするには、[Enable] チェックボックスをオフにします。
- ステップ 5** インターフェイスの [タイプ (Type)] を選択します。
- インターフェイスタイプの使用方法の詳細については、[インターフェイス タイプ \(208 ページ\)](#) を参照してください。
- データ
 - 管理
 - クラスタ
- ステップ 6** ドロップダウンリストでメンバーインターフェイスに適した [管理速度 (Admin Speed)] を設定します。
- 指定した速度ではないメンバーインターフェイスを追加すると、ポートチャネルに正常に参加できません。
- ステップ 7** データインターフェイスに対して、LACP ポート チャネル [Mode]、[Active] または [On] を選択します。
- インターフェイスの場合、モードは常にアクティブです。

- ステップ 8** メンバーインターフェイスに適した[管理デュプレックス (Admin Duplex)]を設定します ([全二重 (Full Duplex)]または[半二重 (Half Duplex)])。
- 指定したデュプレックスのメンバーインターフェイスを追加すると、ポートチャンネルに正常に参加されます。
- ステップ 9** ポートチャンネルにインターフェイスを追加するには、[Available Interface]リストでインターフェイスを選択し、[Add Interface]をクリックしてそのインターフェイスを [Member ID] リストに移動します。
- 同じメディアタイプとキャパシティで最大 16 のインターフェイスを追加できます。メンバーインターフェイスは、同じ速度とデュプレックスに設定する必要があります。このポートチャンネルに設定した速度とデュプレックスと一致させる必要があります。メディアタイプは RJ-45 または SFP のいずれかです。異なるタイプ (銅と光ファイバ) の SFP を混在させることができます。容量の大きいインターフェイスで速度を低く設定することによってインターフェイスの容量 (1GB インターフェイスと 10GB インターフェイスなど) を混在させることはできません。
- ヒント** 複数のインターフェイスを一度に追加できます。複数の個別インターフェイスを選択するには、Ctrl キーを押しながら目的のインターフェイスをクリックします。一連のインターフェイスを選択するには、その範囲の最初のインターフェイスを選択し、Shift キーを押しながら最後のインターフェイスをクリックして選択します。
- ステップ 10** ポートチャンネルからインターフェイスを削除するには、[Member ID]リストでそのインターフェイスの右側にある[Delete]ボタンをクリックします。
- ステップ 11** [OK] をクリックします。

論理デバイスの設定

Firepower 4100/9300 シャーシに、スタンドアロン論理デバイスまたはハイ アベイラビリティ ペアを追加します。

クラスタリングについては、[#unique_269](#)を参照してください。

スタンドアロン ASA の追加

スタンドアロンの論理デバイスは、単独またはハイ アベイラビリティ ペアで動作します。複数のセキュリティモジュールを搭載する Firepower 9300 では、クラスタまたはスタンドアロンデバイスのいずれかを展開できます。クラスタはすべてのモジュールを使用する必要があるため、たとえば、2モジュールクラスタと単一のスタンドアロンデバイスをうまく組み合わせることはできません。

Firepower 4100/9300 シャーシからルーテッドまたはトランスペアレントファイアウォールモード ASA を展開できます。

マルチコンテキストモードの場合、最初に論理デバイスを展開してから、ASA アプリケーションでマルチコンテキストモードを有効にする必要があります。

始める前に

- 論理デバイスに使用するアプリケーションイメージを Cisco.com からダウンロードして、そのイメージを Firepower 4100/9300 シャーシにアップロードします。



(注) Firepower 9300 の場合、異なるアプリケーションタイプ (ASA および Threat Defense) をシャーシ内の個々のモジュールにインストールできます。別個のモジュールでは、異なるバージョンのアプリケーションインスタンスタイプも実行できます。

- 論理デバイスで使用する管理インターフェイスを設定します。管理インターフェイスが必要です。この管理インターフェイスは、シャーシの管理のみに使用されるシャーシ管理ポートと同じではありません (また、[インターフェイス (Interfaces)] タブの上部に [MGMT] として表示されます)。
- 次の情報を用意します。
 - このデバイスのインターフェイス Id
 - 管理インターフェイス IP アドレスとネットワークマスク
 - ゲートウェイ IP アドレス

手順

ステップ 1 [論理デバイス (Logical Devices)] を選択します。

ステップ 2 [追加 (Add)] > [スタンドアロン (Standalone)] をクリックし、次のパラメータを設定します。

a) デバイス名を入力します。

この名前は、シャーシスーパーバイザが管理設定を行ってインターフェイスを割り当てるために使用します。これはアプリケーション設定で使用するデバイス名ではありません。

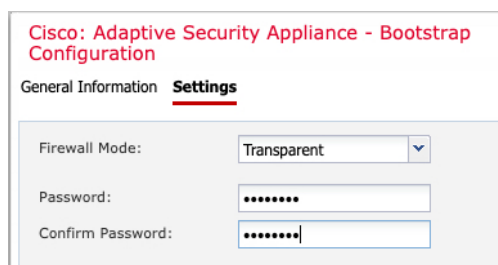
b) [Template] では、[Cisco Adaptive Security Appliance] を選択します。

c) [Image Version] を選択します。

d) [OK] をクリックします。

[Provisioning - *device name*] ウィンドウが表示されます。

- ステップ 3** [データ ポート (Data Ports)] 領域を展開し、デバイスに割り当てる各ポートをクリックします。
- 以前に [Interfaces] ページで有効にしたデータインターフェイスのみを割り当てることができます。後で、ASA でこれらのインターフェイスを有効にして設定します。これには、IP アドレスの設定も含まれます。
- ステップ 4** 画面中央のデバイスアイコンをクリックします。
- ダイアログボックスが表示され、初期のブートストラップ設定を行うことができます。これらの設定は、初期導入専用、またはディザスタリカバリ用です。通常の運用では、後でアプリケーション CCLI 設定のほとんどの値を変更できます。
- ステップ 5** [一般情報 (General Information)] ページで、次の手順を実行します。
- (Firepower 9300 の場合) [セキュリティモジュールの選択 (Security Module Selection)] の下で、この論理デバイスに使用するセキュリティモジュールをクリックします。
 - [Management Interface] を選択します。
このインターフェイスは、論理デバイスを管理するために使用されます。このインターフェイスは、シャーン管理ポートとは別のものです。
 - 管理インターフェイスを選択します。[アドレスタイプ (Address Type)] : [IPv4のみ (IPv4 only)]、[IPv6のみ (IPv6 only)]、または [IPv4およびIPv6 (IPv4 and IPv6)]。
 - [Management IP] アドレスを設定します。
このインターフェイスに一意的 IP アドレスを設定します。
 - [Network Mask] または [Prefix Length] に入力します。
 - ネットワーク ゲートウェイ アドレスを入力します。
- ステップ 6** [設定 (Settings)] タブをクリックします。



Cisco: Adaptive Security Appliance - Bootstrap Configuration

General Information **Settings**

Firewall Mode:

Password:

Confirm Password:

- ステップ 7** [Firewall Mode] を [Routed] または [Transparent] に指定します。
- ルーテッドモードでは、ASA は、ネットワークのルータ ホップと見なされます。ルーティングを行う各インターフェイスは異なるサブネット上にあります。一方、トランスペアレントファイアウォールは、「Bump In The Wire」または「ステルス ファイアウォール」のように機能するレイヤ2ファイアウォールであり、接続されたデバイスへのルータ ホップとしては認識されません。

ファイアウォールモードは初期展開時にのみ設定します。ブートストラップの設定を再適用する場合、この設定は使用されません。

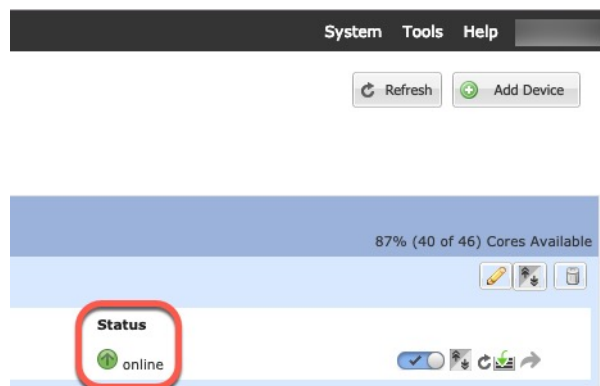
ステップ 8 管理者ユーザの [Password] を入力して確認し、パスワードを有効にします。

事前設定されている ASA 管理者ユーザ/パスワードおよびイネーブルパスワードは、パスワードの回復に役立ちます。FXOS アクセスが可能な場合、管理者ユーザパスワード/イネーブルパスワードを忘れたときにリセットできます。

ステップ 9 [OK] をクリックして、設定ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 10 [保存 (Save)] をクリックします。

シャーシは、指定したソフトウェアバージョンをダウンロードし、アプリケーションインスタンスにブートストラップ設定と管理インターフェイス設定をプッシュすることで、論理デバイスを導入します。[**論理デバイス (Logical Devices)**] ページで、新しい論理デバイスのステータスを確認します。論理デバイスの [Status] が [online] と表示されたら、アプリケーションでセキュリティポリシーの設定を開始できます。



ステップ 11 セキュリティポリシーの設定を開始するには、『ASA 設定ガイド』を参照してください。

ハイアベイラビリティペアの追加

Threat Defense ASA ハイアベイラビリティ (フェールオーバーとも呼ばれます) は、FXOS ではなくアプリケーション内で設定されます。ただし、ハイアベイラビリティのシャーシを準備するには、次の手順を参照してください。

始める前に

[フェールオーバーのシステム要件 \(310 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 各論理デバイスに同一のインターフェイスを割り当てます。

ステップ 2 フェールオーバー リンクとステート リンクに 1 つまたは 2 つのデータ インターフェイスを割り当てます。

これらのインターフェイスは、2 つのシャーシの間でハイ アベイラビリティトラフィックをやり取りします。統合されたフェールオーバー リンクとステート リンクには、10 GB のデータ インターフェイスを使用することを推奨します。使用可能なインターフェイスがある場合、別のフェールオーバー リンクとステート リンクを使用できます。ステート リンクが帯域幅の大半を必要とします。フェールオーバー リンクまたはステート リンクに管理タイプのインターフェイスを使用することはできません。同じネットワークセグメント上で他のデバイスをフェールオーバーインターフェイスとして使用せずに、シャーシ間でスイッチを使用することをお勧めします。

ステップ 3 論理デバイスでハイ アベイラビリティを有効にします。 [ハイ アベイラビリティのためのフェールオーバー \(309 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 4 ハイアベイラビリティを有効にした後でインターフェイスを変更する必要がある場合は、最初にスタンバイ装置で変更を実行してから、アクティブ装置で変更を実行します。

(注) ASA の場合、FXOS でインターフェイスを削除すると (たとえば、ネットワーク モジュールの削除、EtherChannel の削除、または EtherChannel へのインターフェイスの再割り当てなど)、必要な調整を行うことができるように、ASA 設定では元のコマンドが保持されます。設定からインターフェイスを削除すると、幅広い影響が出る可能性があります。ASA OS の古いインターフェイス設定は手動で削除できません。

ASA 論理デバイスのインターフェイスの変更

ASA 論理デバイスでは、管理インターフェイスの割り当て、割り当て解除、または置き換えを行うことができます。ASDM は、新しいインターフェイスを自動的に検出します。

新しいインターフェイスを追加したり、未使用のインターフェイスを削除したりしても、ASA の設定に与える影響は最小限です。ただし、FXOS で割り当てられたインターフェイスを削除する場合 (ネットワーク モジュールの削除、EtherChannel の削除、割り当てられたインターフェイスの EtherChannel への再割り当てなど)、そのインターフェイスがセキュリティポリシーで使用されると、削除は ASA の設定に影響を与えます。この場合、ASA 設定では元のコマンドが保持されるため、必要な調整を行うことができます。ASA OS の古いインターフェイス設定は手動で削除できます。



(注) 論理デバイスに影響を与えずに、割り当てられた EtherChannel のメンバーシップを編集できます。

始める前に

- **物理インターフェイスの設定 (215 ページ) および EtherChannel (ポート チャネル) の追加 (217 ページ)** に従って、インターフェイスを設定し、EtherChannel を追加します。
- すでに割り当てられているインターフェイスを EtherChannel に追加するには (たとえば、デフォルトですべてのインターフェイスがクラスタに割り当てられます)、まず論理デバイスからインターフェイスの割り当てを解除し、次に EtherChannel にインターフェイスを追加する必要があります。新しい EtherChannel の場合、その後でデバイスに EtherChannel を割り当てることができます。
- 管理インターフェイスを管理 EtherChannel に置き換えるには、未割り当てのデータメンバーインターフェイスが少なくとも 1 つある EtherChannel を作成し、現在の管理インターフェイスをその EtherChannel に置き換える必要があります。ASA がリロードし (管理インターフェイスを変更するとリロードします)、(現在未割り当ての) 管理インターフェイスも EtherChannel に追加できます。
- クラスタ リングまたはフェールオーバーを追加するか、すべてのユニット上のインターフェイスの削除を確認します。最初にデータ/スタンバイユニットでインターフェイスを変更してから、制御/アクティブユニットで変更することをお勧めします。新しいインターフェイスは管理上ダウンした状態で追加されるため、インターフェイスモニタリングに影響を及ぼしません。

手順

-
- ステップ 1** シャーシマネージャ で、[論理デバイス (Logical Devices)] を選択します。
 - ステップ 2** 右上にある [編集 (Edit)] アイコンをクリックして、その論理デバイスを編集します。
 - ステップ 3** データ インターフェイスの割り当てを解除するには、[データ ポート (Data Ports)] 領域でそのインターフェイスの選択を解除します。
 - ステップ 4** [データ ポート (Data Ports)] 領域で新しいデータ インターフェイスを選択して、そのインターフェイスを割り当てます。
 - ステップ 5** 次のように、管理インターフェイスを置き換えます。

このタイプのインターフェイスでは、変更を保存するとデバイスがリロードします。

 - a) ページ中央のデバイス アイコンをクリックします。
 - b) [一般/クラスタ情報 (General/Cluster Information)] タブで、ドロップダウン リストから新しい [管理インターフェイス (Management Interface)] を選択します。
 - c) [OK] をクリックします。
 - ステップ 6** [保存 (Save)] をクリックします。
-

アプリケーションのコンソールへの接続

アプリケーションのコンソールに接続するには、次の手順を使用します。

手順

ステップ 1 コンソール接続または Telnet 接続を使用して、モジュール CLI に接続します。

```
connect module slot_number {console | telnet}
```

複数のセキュリティ モジュールをサポートしないデバイスのセキュリティ エンジンに接続するには、*slot_number* として **1** を使用します。

Telnet 接続を使用する利点は、モジュールに同時に複数のセッションを設定でき、接続速度が速くなることです。

例 :

```
Firepower# connect module 1 console
Telnet escape character is '~'.
Trying 127.5.1.1...
Connected to 127.5.1.1.
Escape character is '~'.
```

```
CISCO Serial Over LAN:
Close Network Connection to Exit
```

```
Firepower-module1>
```

ステップ 2 アプリケーションのコンソールに接続します。

```
connect asa name
```

インスタンス名を表示するには、名前を付けずにコマンドを入力します。

例 :

```
Firepower-module1> connect asa asal
Connecting to asa(asal) console... hit Ctrl + A + D to return to bootCLI
[...]
asa>
```

ステップ 3 アプリケーション コンソールを終了して FXOS モジュール CLI に移動します。

- ASA : **Ctrl-a, d** と入力します。

ステップ 4 FXOS CLI のスーパーバイザ レベルに戻ります。

コンソールを終了します。

a) ~ と入力

Telnet アプリケーションに切り替わります。

b) Telnet アプリケーションを終了するには、次を入力します。

```
telnet>quit
```

Telnet セッションを終了します。

a) **Ctrl-], .** と入力

例

次に、セキュリティ モジュール 1 の ASA に接続してから、FXOS CLI のスーパーバイザレベルに戻る例を示します。

```
Firepower# connect module 1 console
Telnet escape character is '~'.
Trying 127.5.1.1...
Connected to 127.5.1.1.
Escape character is '~'.
```

```
CISCO Serial Over LAN:
Close Network Connection to Exit
```

```
Firepower-module1>connect asa asa1
asa> ~
telnet> quit
Connection closed.
Firepower#
```

論理デバイスの履歴

機能	バージョン	詳細
Firepower 4112 用の ASA	9.14(1)	Firepower 4112 を導入しました。 (注) FXOS 2.8.1 が必要です。
Firepower 9300 SM-56 のサポート	9.12.2	SM-56 セキュリティ モジュールが導入されました。 (注) FXOS 2.6.1.157 が必要です。
Firepower 4115、4125、および 4145 向け ASA	9.12(1)	Firepower 4115、4125、および 4145 が導入されました。 (注) FXOS 2.6.1 が必要です。
Firepower 9300 SM-40 および SM-48 のサポート	9.12.1	セキュリティ モジュールの SM-40 と SM-48 が導入されました。 (注) FXOS 2.6.1 が必要です。
ASA および 脅威に対する防御を同じ Firepower 9300 の別のモジュールでサポート	9.12.1	ASA および 脅威に対する防御 論理デバイスを同じ Firepower 9300 上で展開できるようになりました。 (注) FXOS 2.6.1 が必要です。

機能	バージョン	詳細
Firepower 4100/9300 のクラスタ制御リンクのカスタマイズ可能な IP アドレス	9.10.1	<p>クラスタ制御リンクのデフォルトでは 127.2.0.0/16 ネットワークが使用されます。これで FXOS でクラスタを展開するときにネットワークを設定できます。シャーシは、シャーシ ID およびスロット ID (127.2.chassis_id.slot_id) に基づいて、各ユニットのクラスタ制御リンク インターフェイス IP アドレスを自動生成します。ただし、一部のネットワーク展開では、127.2.0.0/16 トラフィックはパスできません。そのため、ループバック (127.0.0.0/8) およびマルチキャスト (224.0.0.0/4) アドレスを除き、FXOS にクラスタ制御リンクのカスタム /16 サブネットを作成できるようになりました。</p> <p>(注) FXOS 2.4.1 が必要です。</p> <p>新規/変更された [Firepower Chassis Manager] 画面： [論理デバイス (Logical Devices)] > [デバイスの追加 (Add Device)] > [クラスタ情報 (Cluster Information)] > [CCL Subnet IP] フィールド</p>
オン モードでのデータ EtherChannel のサポート	9.10.1	<p>データおよびデータ共有 EtherChannel をアクティブ LACP モードまたはオン モードに設定できるようになりました。Etherchannel の他のタイプはアクティブモードのみをサポートします。</p> <p>(注) FXOS 2.4.1 が必要です。</p> <p>新規/変更された [Firepower Chassis Manager] 画面： [インターフェイス (Interfaces)] > [すべてのインターフェイス (All Interfaces)] > [ポート チャネルの編集 (Edit Port Channel)] > [モード (Mode)]</p>
Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA のサイト間クラスタリングの改良	9.7(1)	<p>ASA クラスタを展開すると、それぞれの Firepower 4100/9300 シャーシのサイト ID を設定できます。以前は ASA アプリケーション内でサイト ID を設定する必要がありました。この新しい機能は、初期導入を簡単にします。ASA 構成内でサイト ID を設定できなくなったことに注意してください。また、サイト間クラスタリングとの互換性を高めるために、安定性とパフォーマンスに関する複数の改善が含まれる ASA 9.7(1) および FXOS 2.1.1 にアップグレードすることを推奨します。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration]</p>
Firepower 4100 シリーズのサポート	9.6(1)	<p>FXOS 1.1.4 では、ASA クラスタリングは、Firepower 4100 シリーズのシャーシ間クラスタリングをサポートします。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
6 つのモジュールのシャーシ間クラスタリング、および FirePOWER 9300 ASA アプリケーションのサイト間クラスタリング	9.5(2.1)	<p>FXOS 1.1.3 では、シャーシ間、さらにサイト間クラスタリングを有効にできます。最大 6 つのシャーシに最大 6 つのモジュールを含めることができます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能	バージョン	詳細
Firepower 9300 用シャーシ内 ASA クラスタリング	9.4 (1.150)	FirePOWER 9300 シャーシ内では、最大 3 つのセキュリティモジュールをクラスタ化できます。シャーシ内のすべてのモジュールは、クラスタに属している必要があります。 次の画面を導入しました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster Replication]



第 7 章

トランスペアレントファイアウォールモードまたはルーテッドファイアウォールモード

この章では、ファイアウォールモードをルーテッドまたはトランスペアレントに設定する方法と、各ファイアウォールモードでファイアウォールがどのように機能するかについて説明します。

マルチコンテキストモードでは、コンテキストごとに別個にファイアウォールモードを設定できます。

- [ファイアウォールモードについて \(229 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(239 ページ\)](#)
- [ファイアウォールモードのガイドライン \(240 ページ\)](#)
- [ファイアウォールモード \(シングルモード\) の設定 \(241 ページ\)](#)
- [ファイアウォールモードの例 \(242 ページ\)](#)
- [ファイアウォールモードの履歴 \(253 ページ\)](#)

ファイアウォールモードについて

ASA は、ルーテッドファイアウォールモードとトランスペアレントファイアウォールモードの 2 つのファイアウォールモードをサポートします。

ルーテッドファイアウォールモードについて

ルーテッドモードでは、ASA はネットワーク内のルータ ホップと見なされます。ルーティングを行う各インターフェイスは異なるサブネット上にあります。コンテキスト間でレイヤ 3 インターフェイスを共有することもできます。

統合ルーティングおよびブリッジングにより、ネットワーク上の複数のインターフェイスをまとめた「ブリッジグループ」を使用できます。そして、ASA はブリッジング技術を使用してインターフェイス間のトラフィックを通すことができます。各ブリッジグループには、ネット

ワーク上で IP アドレスが割り当てられるブリッジ仮想インターフェイス (BVI) が含まれます。ASA は BVI と通常のルーテッドインターフェイス間でルーティングを行います。マルチコンテキストモード、クラスタリング、EtherChannel、または Visual Networking Index (VNI) メンバーインターフェイスが必要ない場合は、トランスペアレントモードではなくルーテッドモードの使用を検討してください。ルーテッドモードでは、トランスペアレントモードと同様に1つ以上の分離されたブリッジグループを含めることができます。また、モードが混在する導入に関しては、通常のルーテッドインターフェイスも含めることができます。

トランスペアレント ファイアウォール モードについて

従来、ファイアウォールはルーテッドホップであり、保護されたサブネットのいずれかに接続するホストのデフォルト ゲートウェイとして機能します。一方、トランスペアレント ファイアウォールは、「Bump In The Wire」または「ステルス ファイアウォール」のように機能するレイヤ2ファイアウォールであり、接続されたデバイスへのルータホップとしては認識されません。ただし、他のファイアウォールのように、インターフェイス間のアクセス制御は管理され、ファイアウォールによる通常のすべてのチェックが実施されます。

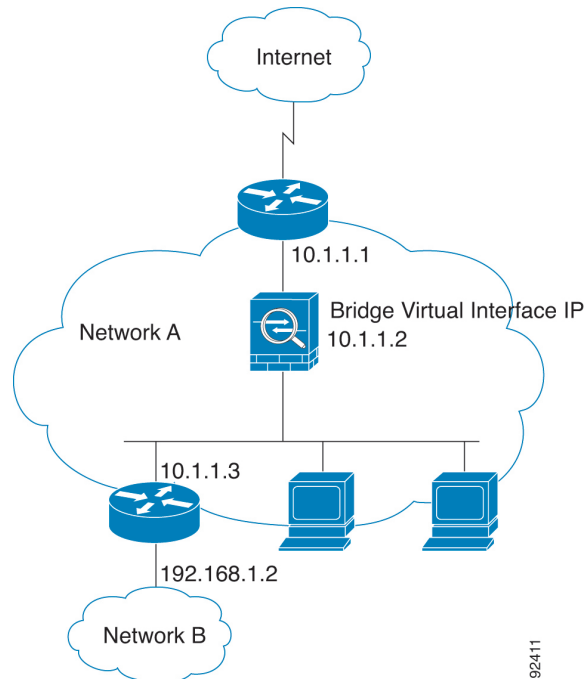
レイヤ2の接続は、ネットワーク上の内部と外部のインターフェイスをまとめた「ブリッジグループ」を使用して確立されます。また、ASA はブリッジング技術を使用してインターフェイス間のトラフィックを通します。各ブリッジグループには、ネットワーク上で IP アドレスが割り当てられるブリッジ仮想インターフェイス (BVI) が含まれます。複数のネットワークに複数のブリッジグループを設定できます。トランスペアレントモードでは、これらのブリッジグループは相互通信できません。

ネットワークでのトランスペアレント ファイアウォールの使用

ASA は、自身のインターフェイス間を同じネットワークで接続します。トランスペアレントファイアウォールはルーティングされたホップではないため、既存のネットワークに簡単に導入できます。

次の図に、外部デバイスが内部デバイスと同じサブネット上にある一般的なトランスペアレントファイアウォールネットワークを示します。内部ルータと各ホストは、外部ルータに直接接続されているように見えます。

図 25: トランスペアレント ファイアウォール ネットワーク



Management インターフェイス

各ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）IPアドレスのほかに、別のManagement スロット/ポート インターフェイスを追加できます。このインターフェイスはどのブリッジグループにも属さず、ASAへの管理トラフィックのみを許可します。詳細については、[管理インターフェイス \(640 ページ\)](#) を参照してください。

ルーテッド モード機能のためのトラフィックの通過

トランスペアレントファイアウォールで直接サポートされていない機能の場合は、アップストリーム ルータとダウンストリーム ルータが機能をサポートできるようにトラフィックの通過を許可することができます。たとえば、アクセスルールを使用することによって、（サポートされていない DHCP リレー機能の代わりに）DHCP トラフィックを許可したり、IP/TV で作成されるようなマルチキャストトラフィックを許可したりできます。また、トランスペアレントファイアウォールを通過するルーティングプロトコル隣接関係を確立することもできます。つまり、OSPF、RIP、EIGRP、または BGP トラフィックをアクセスルールに基づいて許可できます。同様に、HSRP や VRRP などのプロトコルは ASA を通過できます。

ブリッジグループについて

ブリッジグループは、ASA がルーティングではなくブリッジするインターフェイスのグループです。ブリッジグループはトランスペアレントファイアウォールモード、ルーテッドファイアウォールモードの両方でサポートされています。他のファイアウォールインターフェイス

スのように、インターフェイス間のアクセス制御は管理され、ファイアウォールによる通常のチェックがすべて実施されます。

ブリッジ仮想インターフェイス (BVI)

各ブリッジグループには、ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) が含まれます。ASA は、ブリッジグループから発信されるパケットの送信元アドレスとしてこの BVI IP アドレスを使用します。BVI IP アドレスはブリッジグループメンバーインターフェイスと同じサブネット上になければなりません。BVI では、セカンダリネットワーク上のトラフィックはサポートされていません。BVI IP アドレスと同じネットワーク上のトラフィックだけがサポートされています。

トランスペアレントモード：インターフェイスベースの各機能はブリッジグループのメンバーインターフェイスだけを指定でき、これらについてのみ使用できます。

ルーテッドモード：BVI はブリッジグループと他のルーテッドインターフェイス間のゲートウェイとして機能します。ブリッジグループ/ルーテッドインターフェイス間でルーティングするには、BVI を指定する必要があります。一部のインターフェイスベース機能に代わり、BVI 自体が利用できます。

- アクセスルール：ブリッジグループのメンバーインターフェイスと BVI 両方のアクセスルールを設定できます。インバウンドのルールでは、メンバーインターフェイスが先にチェックされます。アウトバウンドのルールでは BVI が最初にチェックされます。
- DHCPv4 サーバ：BVI のみが DHCPv4 サーバの構成をサポートします。
- スタティックルート：BVI のスタティックルートを設定できます。メンバーインターフェイスのスタティックルートは設定できません。
- Syslog サーバーと ASA 由来の他のトラフィック：syslog サーバー（または SNMP サーバー、ASA からトラフィックが送信される他のサービス）を指定する際、BVI またはメンバーインターフェイスのいずれかも指定できます。

ルーテッドモードで BVI を指定しない場合、ASA はブリッジグループのトラフィックをルーティングしません。この設定は、ブリッジグループのトランスペアレントファイアウォールモードを複製します。マルチコンテキストモード、クラスタリング、または EtherChannel または VNI メンバーインターフェイスが不要であれば、ルーテッドモードの使用を検討すべきです。ルーテッドモードでは、トランスペアレントモードと同様に 1 つ以上の分離されたブリッジグループを含めることができます。また、モードが混在する導入に関しては、通常のルーテッドインターフェイスも含めることができます。

トランスペアレントファイアウォールモードのブリッジグループ

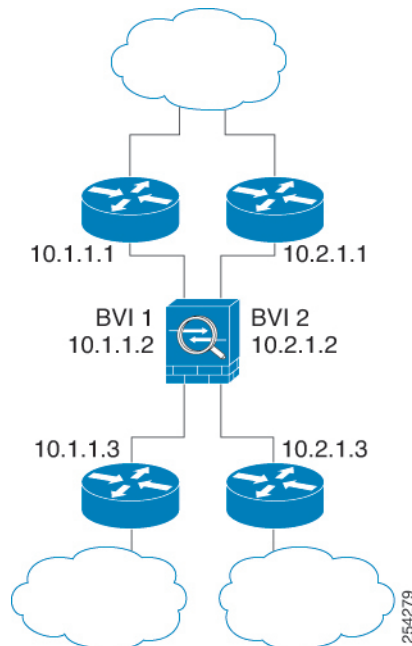
ブリッジグループのトラフィックは他のブリッジグループから隔離され、トラフィックは ASA 内の他のブリッジグループにはルーティングされません。また、トラフィックは外部ルータから ASA 内の他のブリッジグループにルーティングされる前に、ASA から出る必要があります。ブリッジング機能はブリッジグループごとに分かれています。その他の多くの機能はすべてのブリッジグループ間で共有されます。たとえば、syslog サーバーまたは AAA サーバーの設定は、すべてのブリッジグループで共有されます。セキュリティポリシーを完全に分離

するには、各コンテキスト内に1つのブリッジグループにして、セキュリティコンテキストを使用します。

1つのブリッジグループにつき複数のインターフェイスを入れることができます。サポートされるブリッジグループとインターフェイスの正確な数については、[ファイアウォールモードのガイドライン \(240ページ\)](#) を参照してください。ブリッジグループごとに2つ以上のインターフェイスを使用する場合は、内部、外部への通信だけでなく、同一ネットワーク上の複数のセグメント間の通信を制御できます。たとえば、相互通信を希望しない内部セグメントが3つある場合、インターフェイスを別々のセグメントに置き、外部インターフェイスとのみ通信させることができます。または、インターフェイス間のアクセスルールをカスタマイズし、希望通りのアクセスを設定できます。

次の図に、2つのブリッジグループを持つ、ASA に接続されている2つのネットワークを示します。

図 26: 2つのブリッジグループを持つトランスパレントファイアウォールネットワーク



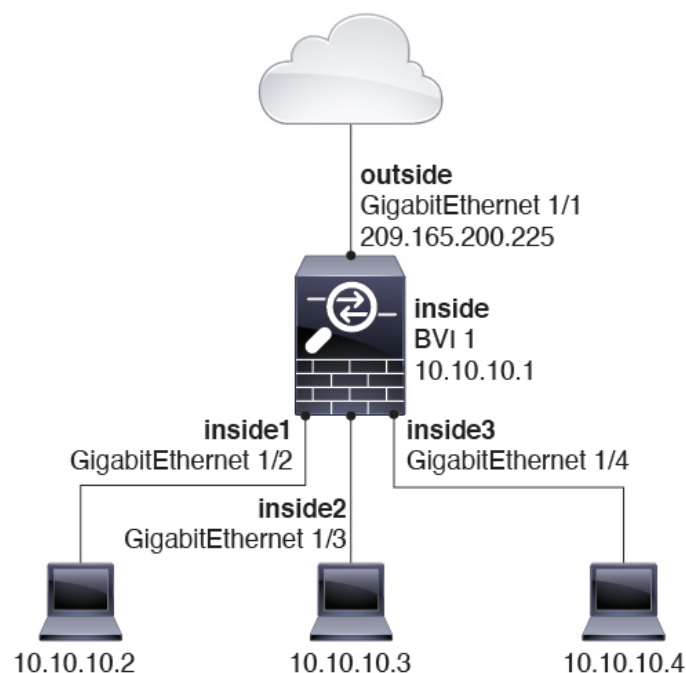
ルーテッドファイアウォールモードのブリッジグループ

ブリッジグループトラフィックは他のブリッジグループまたはルーテッドインターフェイスにルーティングできます。ブリッジグループのBVIインターフェイスに名前を割り当てないことで、ブリッジグループのトラフィックを分離することもできます。BVIに名前を付けると、そのBVIはその他の通常のインターフェイスと同様にルーティングに参加します。

ルーテッドモードでブリッジグループを使用する方法として、外部スイッチの代わりにASA追加のインターフェイスを使用する方法があります。たとえば、デバイスの中には、通常のインターフェイスとして外部インターフェイスを持ち、その他すべてのインターフェイスが内部ブリッジグループに割り当てられているというデフォルト設定のものがあります。このブリッジグループは外部スイッチを置き換えることを目的としているので、すべてのブリッジグループ

インターフェイスが自由に通信できるようにアクセスポリシーを設定する必要があります。たとえば、デフォルト設定と同様に、すべてのインターフェイスを同じセキュリティレベルに設定し、同じセキュリティレベルのインターフェイス間の通信を有効にします。この通信ではアクセスルールは不要です。

図 27: 内部ブリッジグループと外部ルーテッドインターフェイスからなるルーテッドファイアウォールネットワーク



ルーテッドモードで許可されないトラフィックの通過

ルーテッドモードでは、アクセスルールで許可しても、いくつかのタイプのトラフィックは ASA を通過できません。ただし、ブリッジグループは、アクセスルール（IP トラフィックの場合）または EtherType ルール（非 IP トラフィックの場合）を使用してほとんどすべてのトラフィックを許可できます。

- IP トラフィック：ルーテッドファイアウォールモードでは、ブロードキャストとマルチキャストトラフィックは、アクセスルールで許可されている場合でもブロックされます。これには、サポートされていないダイナミックルーティングプロトコルおよび DHCP（DHCP リレーを設定している場合を除く）が含まれます。ブリッジグループ内では、このトラフィックをアクセスルールで許可できます。
- 非 IP トラフィック：AppleTalk、IPX、BPDU や MPLS などは、EtherType ルールを使用することで、通過するように設定できます。



(注) ブリッジグループは、CDP パケットおよび 0x600 以上の有効な EtherType を持たないパケットの通過を拒否します。サポートされる例外は、BPDU および IS-IS です。

レイヤ3トラフィックの許可

- ユニキャストの IPv4 および IPv6 トラフィックは、セキュリティの高いインターフェイスからセキュリティの低いインターフェイスに移動する場合、アクセスルールなしで自動的にブリッジグループを通過できます。
- セキュリティの低いインターフェイスからセキュリティの高いインターフェイスに移動するレイヤ3トラフィックの場合、セキュリティの低いインターフェイスでアクセスルールが必要です。
- ARP は、アクセスルールなしで両方向にブリッジグループを通過できます。ARP トラフィックは、ARP インスペクションによって制御できます。
- IPv6 ネイバー探索およびルータ送信要求パケットは、アクセスルールを使用して通過させることができます。
- ブロードキャストおよびマルチキャストトラフィックは、アクセスルールを使用して通過させることができます。

許可される MAC アドレス

アクセスポリシーで許可されている場合、以下の宛先MACアドレスをブリッジグループで使用できます（[レイヤ3トラフィックの許可 \(235 ページ\)](#) を参照）。このリストにない MAC アドレスはドロップされます。

- FFFF.FFFF.FFFF の TRUE ブロードキャスト宛先 MAC アドレス
- 0100.5E00.0000 ～ 0100.5EFE.FFFF までの IPv4 マルチキャスト MAC アドレス
- 3333.0000.0000 ～ 3333.FFFF.FFFF までの IPv6 マルチキャスト MAC アドレス
- 0100.0CCC.CCCD の BPDU マルチキャスト アドレス
- 0900.0700.0000 ～ 0900.07FF.FFFF までの AppleTalk マルチキャスト MAC アドレス

BPDU 処理

スパニングツリープロトコルを使用するときのループを防止するために、デフォルトでBPDUが渡されます。BPDUをブロックするには、BPDUを拒否するようにEtherTypeルールを設定する必要があります。外部スイッチでBPDUをブロックすることもできます。たとえば、同じブリッジグループのメンバーが異なるVLANのスイッチポートに接続されている場合、スイッチでBPDUをブロックできます。この場合、一方のVLANからのBPDUがもう一方のVLANで認識されるため、スパニングツリールートブリッジの選定プロセスで問題が発生する可能性があります。

フェールオーバーを使用している場合、BPDUをブロックして、トポロジが変更されたときにスイッチポートがブロッキングステートに移行することを回避できます。詳細については、[フェールオーバーのブリッジグループ要件 \(320 ページ\)](#) を参照してください。

MAC アドレスとルート ルックアップ

ブリッジグループ内のトラフィックでは、パケットの発信インターフェイスは、ルート ルックアップではなく宛先 MAC アドレス ルックアップを実行することによって決定されます。

ただし、次の場合にはルート ルックアップが必要です。

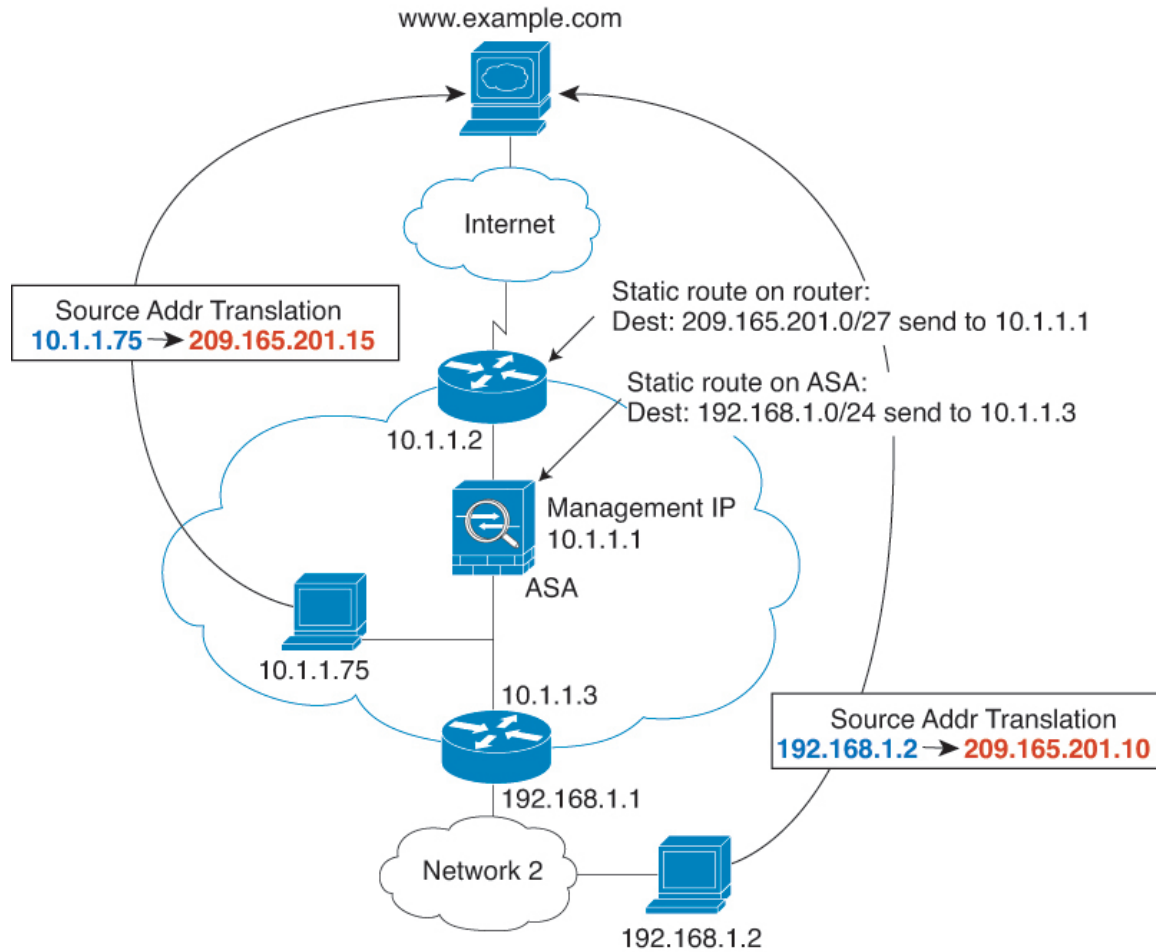
- トラフィックの発信元が ASA : syslog サーバーなどがあるリモート ネットワーク宛でのトラフィック用に、ASA にデフォルト/スタティック ルートを追加します。
- インспекションが有効になっている Voice over IP (VoIP) および TFTP トラフィック、エンドポイントが1ホップ以上離れている：セカンダリ接続が成功するように、リモートエンドポイント宛でのトラフィック用に、ASA にスタティックルートを追加します。ASA は、セカンダリ接続を許可するためにアクセス コントロール ポリシーに一時的な「ピンホール」を作成します。セカンダリ接続ではプライマリ接続とは異なる IP アドレスのセットが使用される可能性があるため、ASA は正しいインターフェイスにピンホールをインストールするために、ルート ルックアップを実行する必要があります。

影響を受けるアプリケーションは次のとおりです。

- CTIQBE
 - GTP
 - H.323
 - MGCP
 - RTSP
 - SIP
 - Skinny (SCCP)
 - SQL*Net
 - SunRPC
 - TFTP
- ASA が NAT を実行する 1 ホップ以上離れたトラフィック：リモート ネットワーク宛でのトラフィック用に、ASA にスタティック ルートを設定します。また、ASA に送信されるマッピングアドレス宛でのトラフィック用に、上流に位置するルータにもスタティック ルートが必要です。

このルーティング要件は、インспекションと NAT が有効になっている VoIP と DNS の、1 ホップ以上離れている組み込み IP アドレスにも適用されます。ASA は、変換を実行できるように正しい出力インターフェイスを識別する必要があります。

図 28: NAT の例 : ブリッジグループ内の NAT



トランスペアレントモードのブリッジグループのサポートされていない機能

次の表に、トランスペアレントモードのブリッジグループでサポートされない機能を示します。

表 11: トランスペアレントモードでサポートされない機能

機能	説明
ダイナミック DNS	-
DHCPv6 ステートレスサーバ	ブリッジグループメンバーインターフェイスでは、DHCPv4 サーバのみがサポートされます。

機能	説明
DHCP リレー	トランスペアレントファイアウォールは DHCPv4 サーバーとして機能することができますが、DHCP リレーはサポートしません。2つのアクセスルール（1つは内部インターフェイスから外部インターフェイスへの DHCP 要求を許可し、もう1つはサーバーからの応答を逆方向に許可します。）を使用して DHCP トラフィックを通過させることができるので、DHCP リレーは必要ありません。
ダイナミック ルーティング プロトコル	ただし、ブリッジグループ メンバー インターフェイスの場合、ASA で発信されたトラフィックにスタティックルートを追加できます。アクセスルールを使用して、ダイナミック ルーティング プロトコルが ASA を通過できるようにすることもできます。
マルチキャスト IP ルーティング	アクセスルールで許可することによって、マルチキャストトラフィックが ASA を通過できるようにすることができます。
QoS	-
通過トラフィック用の VPN 終端	トランスペアレントファイアウォールは、ブリッジグループ メンバー インターフェイスでのみ、管理接続用のサイト間 VPN トンネルをサポートします。これは、ASA を通過するトラフィックに対して VPN 接続を終端しません。アクセスルールを使用して VPN トラフィックに ASA を通過させることはできますが、非管理接続は終端されません。クライアントレス SSL VPN もサポートされていません。
Unified Communications	—

ルーテッドモードのブリッジグループのサポートされていない機能

次の表に、ルーテッドモードのブリッジグループでサポートされない機能を示します。

表 12: ルーテッドモードでサポートされない機能

機能	説明
EtherChannel または VNI メンバー インターフェイス	物理インターフェイスおよびサブインターフェイスのみがブリッジグループメンバーインターフェイスとしてサポートされます。 Management インターフェイスもサポートされていません。
クラスタリング	ブリッジグループはクラスタリングでサポートされません。
ダイナミック DNS	-
DHCPv6 ステートレス サーバ	DHCPv4 サーバーのみが BVI でサポートされます。

機能	説明
DHCP リレー	ルーテッドファイアウォールはDHCPv4サーバーとして機能することができますが、DHCPリレーをBVIまたはブリッジグループメンバー インターフェイスでサポートしません。
ダイナミック ルーティング プロトコル	ただし、BVIのスタティック ルートを追加することはできます。アクセスルールを使用して、ダイナミック ルーティング プロトコルがASAを通過できるようにすることもできます。非ブリッジグループ インターフェイスはダイナミックルーティングをサポートします。
マルチキャスト IP ルーティング	アクセス ルールで許可することによって、マルチキャスト トラフィックがASAを通過できるようにすることができます。非ブリッジグループ インターフェイスはマルチキャスト ルーティングをサポートします。
マルチ コンテキスト モード	ブリッジグループは、マルチ コンテキスト モードではサポートされません。
QoS	非ブリッジグループ インターフェイスは、QoSをサポートしません。
通過トラフィック用の VPN 終端	VPN接続をBVIで終端することはできません。非ブリッジグループ インターフェイスは、VPNをサポートします。 ブリッジグループ メンバー インターフェイスは、管理接続専用のサイト間VPNトンネルをサポートします。これは、ASAを通過するトラフィックに対してVPN接続を終端しません。アクセスルールを使用してVPNトラフィックにブリッジグループを通過させることはできますが、非管理接続は終端されません。クライアントレスSSLVPNもサポートされていません。
Unified Communications	非ブリッジグループ インターフェイスは、Unified Communicationsをサポートします。

デフォルト設定

デフォルト モード (Default Mode)

デフォルト モードはルーテッド モードです。

ブリッジグループのデフォルト

デフォルトでは、すべてのARPパケットはブリッジグループ内で渡されます。

ファイアウォール モードのガイドライン

コンテキストモードのガイドライン

コンテキストごとにファイアウォールモードを設定します。

ブリッジグループのガイドライン（トランスペアレントおよびルーテッドモード）

- 64 のインターフェイスをもつブリッジグループを 250 まで作成できます。
- 直接接続された各ネットワークは同一のサブネット上にある必要があります。
- ASA では、セカンダリ ネットワーク上のトラフィックはサポートされていません。BVI IP アドレスと同じネットワーク上のトラフィックだけがサポートされています。
- デバイスとデバイス間の管理トラフィック、および ASA を通過するデータトラフィックの各ブリッジグループに対し、BVI の IP アドレスが必要です。IPv4 トラフィックの場合は、IPv4 アドレスを指定します。IPv6 トラフィックの場合は、IPv6 アドレスを指定します。
- IPv6 アドレスは手動でのみ設定できます。
- BVIIP アドレスは、接続されたネットワークと同じサブネット内にある必要があります。サブネットにホスト サブネット (255.255.255.255) を設定することはできません。
- 管理インターフェイスはブリッジグループのメンバーとしてサポートされません。
- ブリッジされた ixgbevf インターフェイスを備えた VMware の ASA v50 の場合、トランスペアレントモードはサポートされておらず、ブリッジグループはルーテッドモードではサポートされていません。
- Firepower 2100 シリーズでは、ルーテッドモードのブリッジグループはサポートされません。
- Firepower 1010 では、同じブリッジグループ内に論理 VLAN インターフェイスと物理ファイアウォール インターフェイスを混在させることはできません。
- トランスペアレントモードでは、少なくとも 1 つのブリッジグループを使用し、データインターフェイスがブリッジグループに属している必要があります。
- トランスペアレントモードでは、接続されたデバイス用のデフォルトゲートウェイとして BVI IP アドレスを指定しないでください。デバイスは ASA の他方側のルータをデフォルトゲートウェイとして指定する必要があります。
- トランスペアレントモードでは、管理トラフィックの戻りパスを指定するために必要なデフォルトルートは、1 つのブリッジグループネットワークからの管理トラフィックにだけ適用されます。これは、デフォルトルートはブリッジグループのインターフェイスとブリッジグループネットワークのルータ IP アドレスを指定しますが、ユーザは 1 つのデフォルトルートしか定義できないためです。複数のブリッジグループ ネットワークからの管

理トラフィックが存在する場合は、管理トラフィックの発信元ネットワークを識別する標準のスタティック ルートを指定する必要があります。

- トランスペアレント モードでは、PPPoE は Management インターフェイスでサポートされません。
- ルーテッドモードでは、ブリッジグループと他のルーテッドインターフェイスの間をルーティングするために、BVI を指定する必要があります。
- ルーテッドモードでは、ASA 定義の EtherChannel および VNI インターフェイスがブリッジグループのメンバーとしてサポートされません。Firepower 4100/9300 上の Etherchannel は、ブリッジグループメンバーにすることができます。
- Bidirectional Forwarding Detection (BFD) エコー パケットは、ブリッジグループ メンバを使用するときに、ASA を介して許可されません。BFD を実行している ASA の両側に 2 つのネイバーがある場合、ASA は BFD エコー パケットをドロップします。両方が同じ送信元および宛先 IP アドレスを持ち、LAND 攻撃の一部であるように見えるからです。

その他のガイドラインと制限事項

- ファイアウォールモードを変更すると、多くのコマンドが両方のモードでサポートされていないため、ASA は実行コンフィギュレーションをクリアします。スタートアップ コンフィギュレーションは変更されません。保存しないでリロードすると、スタートアップコンフィギュレーションがロードされて、モードは元の設定に戻ります。コンフィギュレーションファイルのバックアップについては、[ファイアウォールモード（シングルモード）の設定（241 ページ）](#)を参照してください。
- **firewall transparent** コマンドでモードを使用して変更するテキストコンフィギュレーションを ASA にダウンロードする場合、コマンドをコンフィギュレーションの先頭に配置してください。このコマンドが読み込まれるとすぐに ASA がモードを変更し、その後ダウンロードされたコンフィギュレーションを引き続き読み込みます。コマンドがコンフィギュレーションの後ろの方にあると、ASA はそのコマンドよりも前の位置に記述されているすべての行をクリアします。

ファイアウォール モード（シングルモード）の設定

この項では、CLI を使用してファイアウォール モードを変更する方法を説明します。シングルモードの場合およびマルチモードで現在接続されているコンテキスト（通常は管理コンテキスト）の場合は、ASDM でモードを変更できません。他のマルチモードのコンテキストでは、コンテキストごとに ASDM でモードを設定できます。[セキュリティ コンテキストの設定（290 ページ）](#)を参照してください。



- (注) ファイアウォールモードを変更すると実行コンフィギュレーションがクリアされるので、他のコンフィギュレーションを行う前にファイアウォールモードを設定することをお勧めします。

始める前に

モードを変更すると、ASAは実行コンフィギュレーションをクリアします（詳細については、[ファイアウォールモードのガイドライン（240 ページ）](#)を参照してください）。

- 設定済みのコンフィギュレーションがある場合は、モードを変更する前にコンフィギュレーションをバックアップしてください。このバックアップは、新しいコンフィギュレーション作成時の参照として使用できます。
- モードを変更するには、コンソールポートでCLIを使用します。ASDM コマンドラインインターフェイスツールやSSHなどの他のタイプのセッションを使用する場合、コンフィギュレーションがクリアされるときにそれが切断されるので、いずれの場合もコンソールポートを使用してASAに再接続する必要があります。
- コンテキスト内でモードを設定します。



(注) 設定が削除された後にファイアウォールモードをトランスペアレントに設定し、ASDM への管理アクセスを設定するには、[ASDM アクセスの設定（26 ページ）](#)を参照してください。

手順

ファイアウォールモードをトランスペアレントに設定します。

firewall transparent

例：

```
ciscoasa(config)# firewall transparent
```

モードをルーテッドに変更するには、**no firewall transparent** コマンドを入力します。

(注) ファイアウォールモードの変更では確認は求められず、ただちに変更が行われます。

ファイアウォールモードの例

このセクションには、ルーテッドファイアウォールモードとトランスペアレントファイアウォールモードで、ASAを介してどのようにトラフィックが転送されるかを説明する例が含まれます。

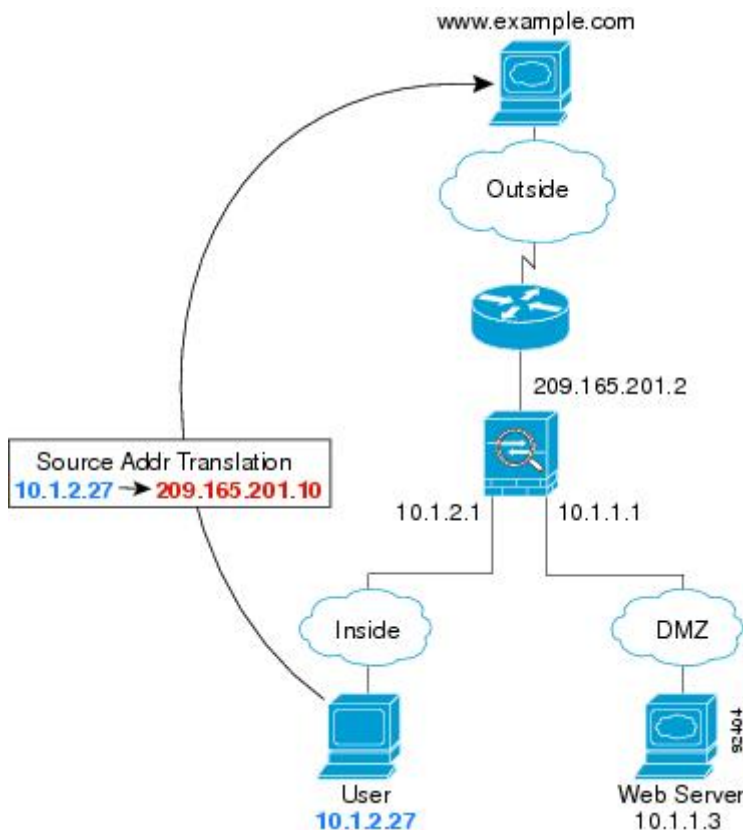
ルーテッドファイアウォールモードで ASA を通過するデータ

次のセクションでは、複数のシナリオのルーテッドファイアウォールモードで、データが ASA をどのように通過するかを示します。

内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする

次の図は、内部ユーザーが外部 Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 29: 内部から外部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

1. 内部ネットワークのユーザーは、www.example.com から Web ページを要求します。
2. ASA はパケットを受信します。これは新しいセッションであるため、ASA はセキュリティポリシーの条件に従って、パケットが許可されているか確認します。

マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。

3. ASA は、実アドレス (10.1.2.27) をマップアドレス 209.165.201.10 に変換します。このマップアドレスは外部インターフェイスのサブネット上にあります。

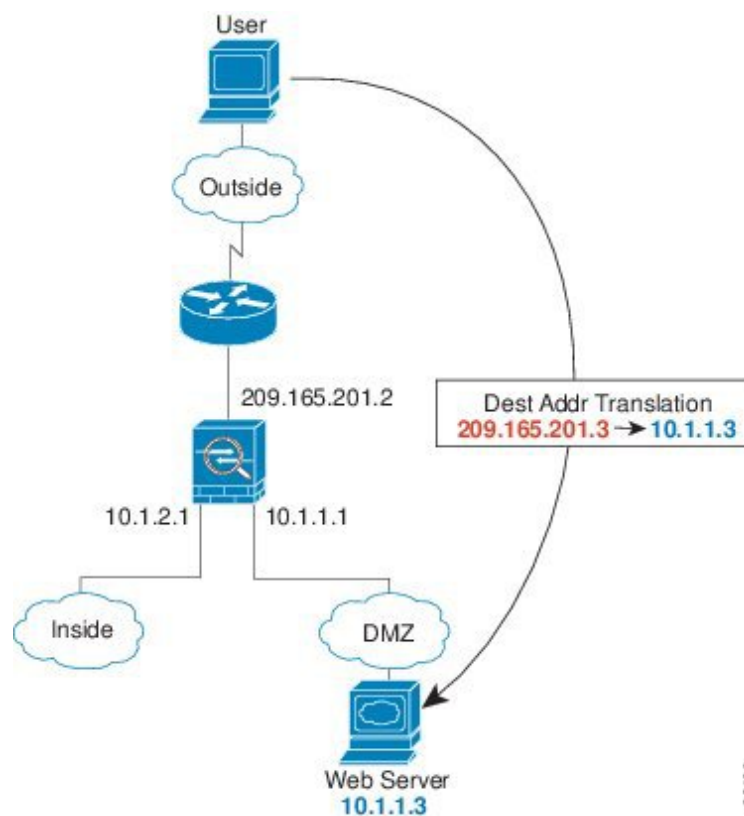
マップアドレスは任意のサブネット上に設定できますが、外部インターフェイスのサブネット上に設定すると、ルーティングが簡素化されます。

4. 次に、ASAはセッションが確立されたことを記録し、外部インターフェイスからパケットを転送します。
5. `www.example.com` が要求に応答すると、パケットはASAを通過します。これはすでに確立されているセッションであるため、パケットは、新しい接続に関連する多くのルックアップをバイパスします。ASAは、グローバル宛先アドレスをローカルユーザアドレス `10.1.2.27` に変換せずに、NAT を実行します。
6. ASAは、パケットを内部ユーザに転送します。

外部ユーザーが DMZ 上の Web サーバーにアクセスする

次の図は、外部ユーザーが DMZ の Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 30: 外部から DMZ へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

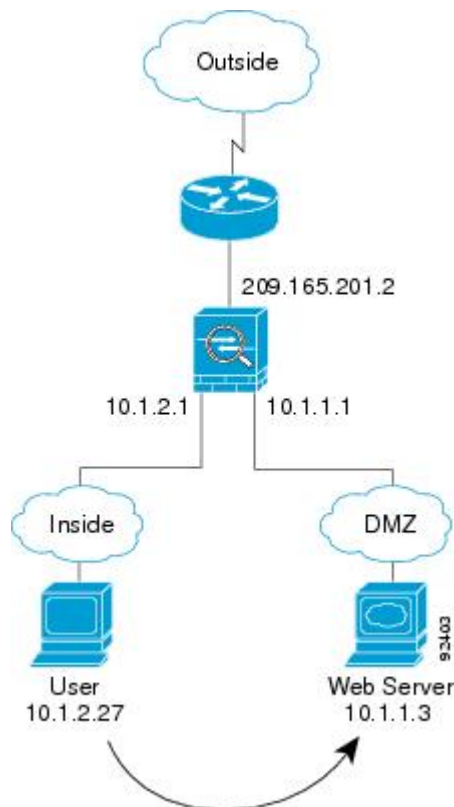
1. 外部ネットワーク上のユーザーがマップアドレス `209.165.201.3` を使用して、DMZ 上の Web サーバーに Web ページを要求します。これは、外部インターフェイスのサブネット上のアドレスです。
2. ASA はパケットを受信し、マッピングアドレスは実アドレス `10.1.1.3` に変換しません。

3. ASA は新しいセッションであるため、セキュリティ ポリシーの条件に従って、パケットが許可されていることを確認します。
マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。
4. 次に、ASA はセッションエントリを高速パスに追加し、DMZ インターフェイスからパケットを転送します。
5. DMZ Web サーバが要求に応答すると、パケットは ASA を通過します。また、セッションがすでに確立されているため、パケットは、新しい接続に関連する多くのルックアップをバイパスします。ASA は、実アドレスを 209.165.201.3 に変換することで NAT を実行します。
6. ASA は、パケットを外部ユーザに転送します。

内部ユーザーが DMZ 上の Web サーバーにアクセスする

次の図は、内部ユーザーが DMZ の Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 31: 内部から DMZ へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

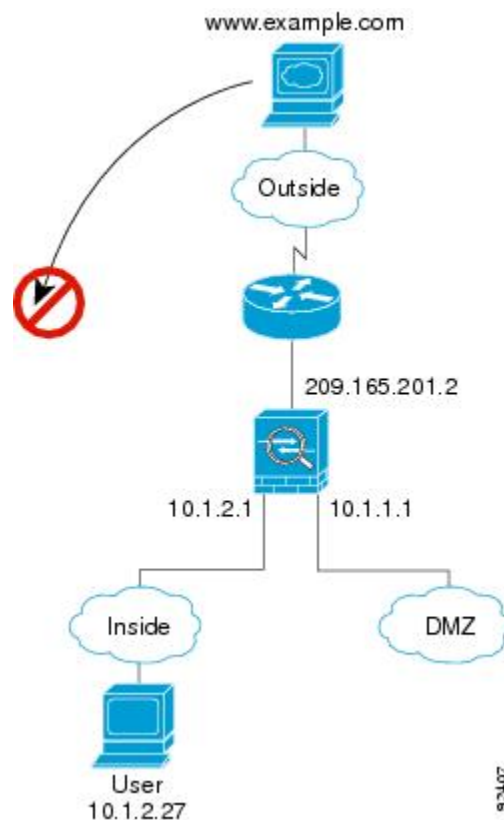
1. 内部ネットワーク上のユーザーは、宛先アドレス 10.1.1.3 を使用して DMZ Web サーバーから Web ページを要求します。

2. ASAはパケットを受信します。これは新しいセッションであるため、ASAはセキュリティポリシーの条件に従ってパケットが許可されているか確認します。
マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。
3. 次に、ASAはセッションが確立されたことを記録し、DMZ インターフェイスからパケットを転送します。
4. DMZ Web サーバーが要求に応答すると、パケットは高速パスを通過します。このため、パケットは、新しい接続に関連する多くのルックアップをバイパスします。
5. ASAは、パケットを内部ユーザに転送します。

外部ユーザーが内部ホストにアクセスしようとする

次の図は、外部ユーザーが内部ネットワークにアクセスしようとしていることを示しています。

図 32: 外部から内部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

1. 外部ネットワーク上のユーザーが、内部ホストに到達しようとし、ホストにルーティング可能な IP アドレスがあると想定します。

内部ネットワークがプライベート アドレスを使用している場合、外部ユーザーが NAT なしで内部ネットワークに到達することはできません。外部ユーザーは既存の NAT セッションを使用して内部ユーザーに到達しようとするのが考えられます。

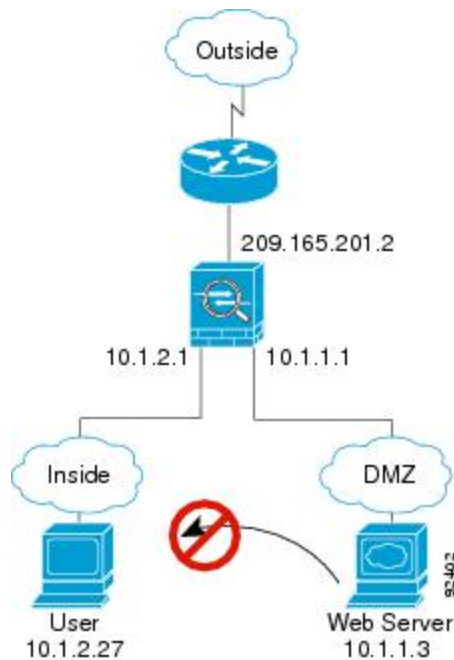
2. ASA はパケットを受信します。これは新しいセッションであるため、ASA はセキュリティポリシーに従って、パケットが許可されているか確認します。
3. パケットが拒否され、ASA はパケットをドロップし、接続試行をログに記録します。

外部ユーザーが内部ネットワークを攻撃しようとした場合、ASA は多数のテクノロジーを使用して、すでに確立されたセッションに対してパケットが有効かどうかを判別します。

DMZ ユーザーによる内部ホストへのアクセスの試み

次の図は、DMZ 内のユーザーが内部ネットワークにアクセスしようとしていることを示しています。

図 33: DMZ から内部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

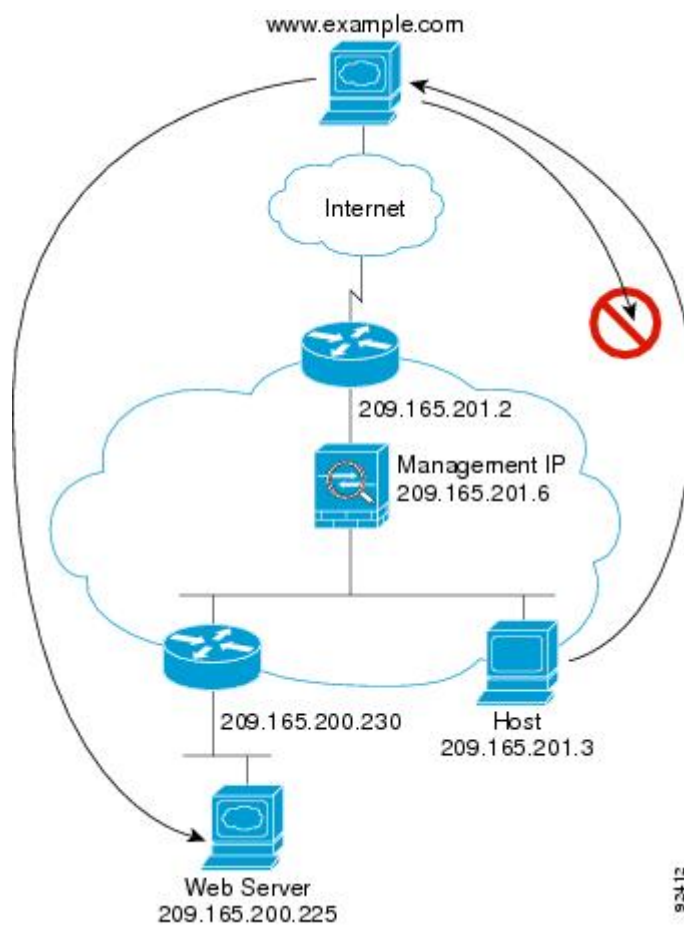
1. DMZ ネットワーク上のユーザーが、内部ホストに到達しようとします。DMZ はインターネット上のトラフィックをルーティングする必要がないので、プライベートアドレッシング方式はルーティングを回避しません。
2. ASA はパケットを受信します。これは新しいセッションであるため、ASA はセキュリティポリシーに従って、パケットが許可されているか確認します。

パケットが拒否され、ASA はパケットをドロップし、接続試行をログに記録します。

トランスパレントファイアウォールを通過するデータの動き

次の図に、パブリック Web サーバを含む内部ネットワークを持つ一般的なトランスパレントファイアウォールの実装を示します。内部ユーザーがインターネットリソースにアクセスできるように、ASA にはアクセスルールがあります。別のアクセスルールによって、外部ユーザーは内部ネットワーク上の Web サーバだけにアクセスできます。

図 34: 一般的なトランスパレントファイアウォールのデータパス

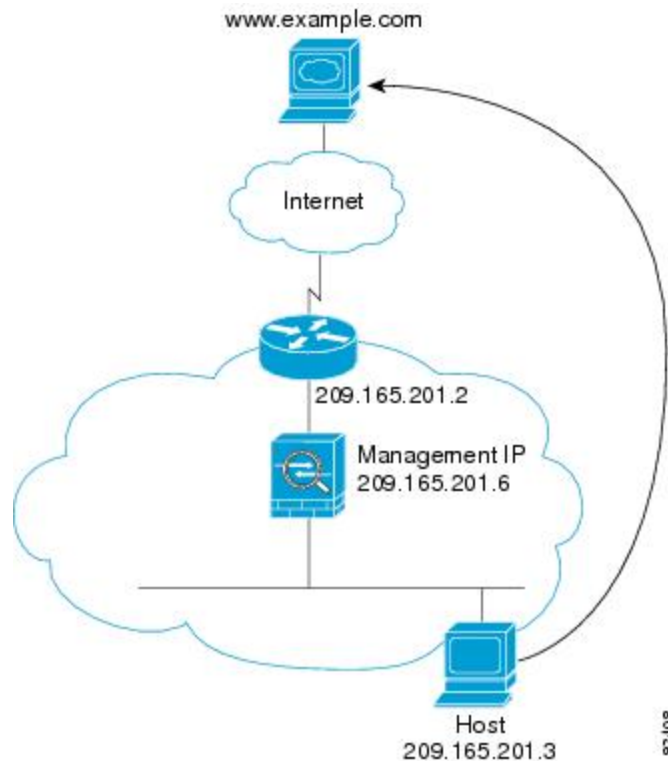


次のセクションでは、データが ASA をどのように通過するかを示します。

内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする

次の図は、内部ユーザーが外部 Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 35: 内部から外部へ



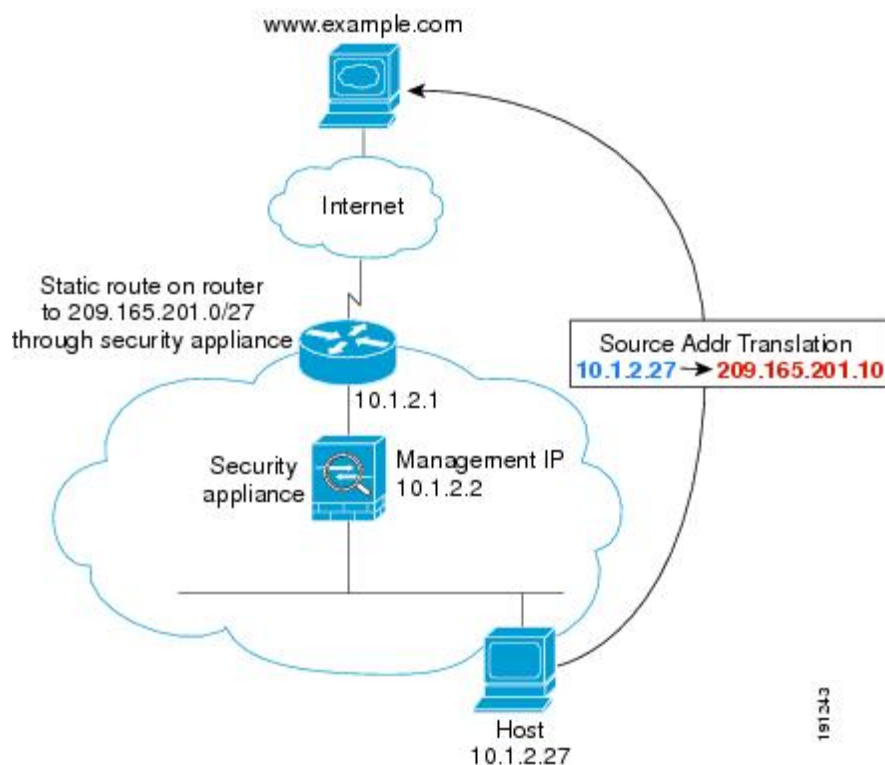
次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

1. 内部ネットワークのユーザーは、www.example.com から Web ページを要求します。
2. ASAはパケットを受信し、必要な場合、送信元 MAC アドレスを MAC アドレス テーブルに追加します。これは新しいセッションであるため、セキュリティポリシーの条件に従って、パケットが許可されていることを確認します。
マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。
3. ASAは、セッションが確立されたことを記録します。
4. 宛先 MAC アドレスがテーブル内にある場合、ASAは外部インターフェイスからパケットを転送します。宛先 MAC アドレスは、アップストリーム ルータのアドレス 209.165.201.2 です。
宛先 MAC アドレスが ASA のテーブルにない場合、ASA は MAC アドレスを検出するために ARP 要求または ping を送信します。最初のパケットはドロップされます。
5. Web サーバーが要求に応答します。セッションがすでに確立されているため、パケットは、新しい接続に関連する多くのロックアップをバイパスします。
6. ASAは、パケットを内部ユーザーに転送します。

NAT を使用して内部ユーザーが Web サーバーにアクセスする

次の図は、内部ユーザーが外部 Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 36: NAT を使用して内部から外部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

1. 内部ネットワークのユーザーは、www.example.com から Web ページを要求します。
2. ASAはパケットを受信し、必要な場合、送信元 MAC アドレスを MAC アドレステーブルに追加します。これは新しいセッションであるため、セキュリティポリシーの条件に従って、パケットが許可されていることを確認します。
マルチ コンテキスト モードの場合、ASAは、固有なインターフェイスに従ってパケットを分類します。
3. ASAは実際のアドレス (10.1.2.27) をマッピングアドレス 209.165.201.10 に変換します。
マッピングアドレスは外部インターフェイスと同じネットワーク上にないため、アップストリーム ルータにASAをポイントするマッピング ネットワークへのスタティック ルートがあることを確認します。
4. 次に、ASAはセッションが確立されたことを記録し、外部インターフェイスからパケットを転送します。
5. 宛先 MAC アドレスがテーブル内にある場合、ASAは外部インターフェイスからパケットを転送します。宛先 MAC アドレスは、アップストリーム ルータのアドレス 10.1.2.1 です。

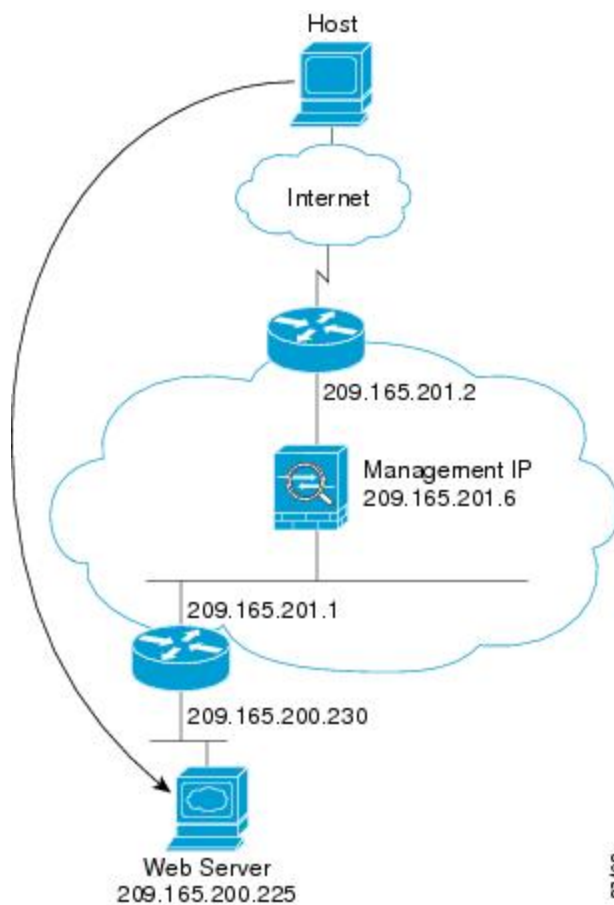
宛先 MAC アドレスが ASA のテーブルにない場合、ASA は MAC アドレスを検出するために ARP 要求と ping を送信します。最初のパケットはドロップされます。

6. Web サーバーが要求に応答します。セッションがすでに確立されているため、パケットは、新しい接続に関連する多くのルックアップをバイパスします。
7. ASA は、マッピングアドレスを実際アドレス 10.1.2.27 にせず、NAT を実行します。

外部ユーザーが内部ネットワーク上の Web サーバーにアクセスする

次の図は、外部ユーザーが内部の Web サーバーにアクセスしていることを示しています。

図 37: 外部から内部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

1. 外部ネットワーク上のユーザーは、内部 Web サーバーから Web ページを要求します。
2. ASA はパケットを受信し、必要な場合、送信元 MAC アドレスを MAC アドレス テーブルに追加します。これは新しいセッションであるため、セキュリティポリシーの条件に従って、パケットが許可されていることを確認します。

マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。

- ASAは、セッションが確立されたことを記録します。
- 宛先 MAC アドレスがテーブル内にある場合、ASAは内部インターフェイスからパケットを転送します。宛先MACアドレスは、ダウンストリーム ルータ 209.165.201.1 のアドレスです。

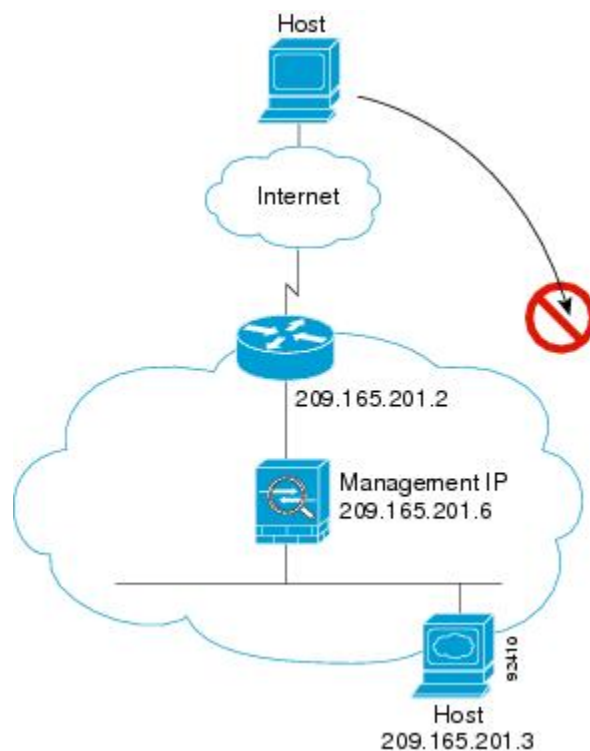
宛先 MAC アドレスが ASA のテーブルにない場合、ASA は MAC アドレスを検出するために ARP 要求と ping を送信します。最初のパケットはドロップされます。

- Web サーバーが要求に応答します。セッションがすでに確立されているため、パケットは、新しい接続に関連する多くのルックアップをバイパスします。
- ASAは、パケットを外部ユーザに転送します。

外部ユーザーが内部ホストにアクセスしようとする

次の図は、外部ユーザーが内部ネットワーク上のホストにアクセスしようとしていることを示しています。

図 38: 外部から内部へ



次の手順では、データが ASA をどのように通過するかを示します。

- 外部ネットワーク上のユーザーが、内部ホストに到達しようとしています。
- ASAはパケットを受信し、必要な場合、送信元 MAC アドレスを MAC アドレス テーブルに追加します。これは新しいセッションであるため、セキュリティポリシーの条件に従って、パケットが許可されているか確認します。

マルチ コンテキスト モードの場合、ASA はパケットをまずコンテキストに分類します。

3. 外部ホストを許可するアクセスルールは存在しないため、パケットは拒否され、ASA によってドロップされます。
4. 外部ユーザが内部ネットワークを攻撃しようとした場合、ASA は多数のテクノロジーを使用して、すでに確立されたセッションに対してパケットが有効かどうかを判別します。

ファイアウォール モードの履歴

表 13: ファイアウォール モードの各機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
トランスペアレント ファイアウォール モード	7.0(1)	トランスペアレントファイアウォールは、「Bump In The Wire」または「ステルスファイアウォール」のように動作するレイヤ2ファイアウォールであり、接続されたデバイスへのルータ ホップとしては認識されません。 firewall transparent 、および show firewall コマンドが導入されました。 ASDM ではファイアウォールモードを設定できません。コマンドラインインターフェイスを使用する必要があります。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
トランスパレントファイアウォールブリッジグループ	8.4(1)	<p>セキュリティ コンテキストのオーバーヘッドを避けたい場合、またはセキュリティ コンテキストを最大限に使用したい場合、インターフェイスをブリッジグループにグループ化し、各ネットワークに1つずつ複数のブリッジグループを設定できます。ブリッジグループのトラフィックは他のブリッジグループから隔離されます。シングルモードでは最大 8 個、マルチモードではコンテキストあたり最大 8 個のブリッジグループを設定でき、各ブリッジグループには最大 4 個のインターフェイスを追加できます。</p> <p>(注) ASA 5505 に複数のブリッジグループを設定できますが、ASA 5505 のトランスパレントモードのデータ インターフェイスは 2 つという制限は、実質的にブリッジグループを 1 つだけ使用できることを意味します。</p> <p>次の画面が変更または導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Bridge Group Interface] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]</p>
マルチコンテキストモードのファイアウォールモードの混合がサポートされます。	8.5(1)/9.0(1)	<p>セキュリティ コンテキストごとに個別のファイアウォールモードを設定できます。したがってその一部をトランスパレントモードで実行し、その他をルーテッドモードで実行することができます。</p> <p>firewall transparent コマンドが変更されました。</p> <p>シングルモードでは、ASDM でファイアウォールモードを設定することはできません。コマンドラインインターフェイスを使用する必要があります。</p> <p>マルチモードでは、次の画面が変更になりました。 [Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
トランスペアレントモードのブリッジグループの最大数が 250 に増加	9.3(1)	<p>ブリッジグループの最大数が 8 個から 250 個に増えました。シングルモードでは最大 250 個、マルチモードではコンテキストあたり最大 8 個のブリッジグループを設定でき、各ブリッジグループには最大 4 個のインターフェイスを追加できます。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Bridge Group Interface] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]</p>
トランスペアレントモードで、ブリッジグループごとのインターフェイス数が最大で 64 に増加	9.6(2)	<p>ブリッジグループあたりのインターフェイスの最大数が 4 から 64 に拡張されました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
Integrated Routing and Bridging (IRB)	9.7(1)	<p>Integrated Routing and Bridging (統合ルーティングおよびブリッジング) は、ブリッジグループとルーテッドインターフェイス間をルーティングする機能を提供します。ブリッジグループとは、ASA がルートの代わりにブリッジするインターフェイスのグループのことです。ASA は、ASA がファイアウォールとして機能し続ける点で本来のブリッジとは異なります。つまり、インターフェイス間のアクセス制御が実行され、通常のファイアウォール検査もすべて実行されます。以前は、トランスペアレントファイアウォールモードでのみブリッジグループの設定が可能だったため、ブリッジグループ間でのルーティングはできませんでした。この機能を使用すると、ルーテッドファイアウォールモードのブリッジグループの設定と、ブリッジグループ間およびブリッジグループとルーテッドインターフェイス間のルーティングを実行できます。ブリッジグループは、ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) を使用して、ブリッジグループのゲートウェイとして機能することによってルーティングに参加します。そのブリッジグループに指定する ASA 上に別のインターフェイスが存在する場合、Integrated Routing and Bridging (IRB) は外部レイヤ2スイッチの使用に代わる手段を提供します。ルーテッドモードでは、BVI は名前付きインターフェイスとなり、アクセスルールや DHCP サーバーなどの一部の機能に、メンバーインターフェイスとは個別に参加できます。</p> <p>トランスペアレントモードでサポートされるマルチコンテキストモードや ASA クラスタリングの各機能は、ルーテッドモードではサポートされません。マルチキャストルーティングとダイナミックルーティングの機能も、BVI ではサポートされません。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [EtherType Rules]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
Firepower 4100/9300 ASA 論理デバイスのトランスペアレントモード展開のサポート	9.10(1)	<p>Firepower 4100/9300 で ASA を展開するときに、トランスペアレントまたはルーテッドモードを指定できるようになりました。</p> <p>新規/変更された [Firepower Chassis Manager] 画面： [Logical Devices] > [Add Device] > [Settings]</p> <p>新規/変更されたオプション：[Firewall Mode] ドロップダウンリスト</p>



第 8 章

Startup Wizard

この章では、ASDM Startup Wizard について説明します。このウィザードでは、手順に従って ASA の初期設定を行い、基本設定を定義できます。

- [Startup Wizard へのアクセス](#) (259 ページ)
- [Startup Wizard のガイドライン](#) (259 ページ)
- [Startup Wizard の画面](#) (259 ページ)
- [Startup Wizard の履歴](#) (263 ページ)

Startup Wizard へのアクセス

Startup Wizard にアクセスするには、以下のいずれかのオプションを選択します。

- [Wizards] > [Startup Wizard] を選択する。
- [Configuration] > [Device Setup] > [Startup Wizard] を選択して、[Launch Startup Wizard] をクリックする。

Startup Wizard のガイドライン

コンテキスト モードのガイドライン

Startup Wizard はシステム コンテキストではサポートされません。

Startup Wizard の画面

画面の実際の順序は、設定時の選択によって決まります。特に明記していない限り、各画面はすべてのモードまたはモデルで使用できます。

開始点またはウェルカム

- 既存の設定を変更するには、[Modify existing configuration] オプションボタンをクリックします。
- 設定を工場出荷時のデフォルト値に設定するには、[Reset configuration to factory defaults] オプション ボタンをクリックします。
 - Management 0/0 インターフェイスの IP アドレスとサブネット マスクをデフォルト値 (192.168.1.1) と異なる値に設定するには、[Configure the IP address of the management interface] チェックボックスをオンにします。



(注) 設定を工場出荷時のデフォルト値にリセットすると、[Cancel] をクリックしたり、この画面を閉じたりしても、変更を元に戻せません。

マルチ コンテキスト モードでは、この画面にパラメータは含まれていません。

基本設定

この画面では、ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードを設定します。

インターフェイスの画面

インターフェイスの画面は、選択したモードとモデルによって異なります。

外部インターフェイスの設定 (ルーテッド モード)

- Outside インターフェイス (セキュリティ レベルが最も低いインターフェイス) の IP アドレスを設定します。
- IPv6 アドレスを設定します。

外部インターフェイスの設定 - PPPoE (ルーテッド モード、シングル モード)

外部インターフェイスの PPPoE 設定を設定します。

Management IP Address Configuration (トランスペアレント モード)

IPv4 の場合は、管理トラフィックと、ASA を通過するトラフィックの両方の各ブリッジグループに対し、管理 IP アドレスが必要です。この画面では、BVI 1 の IP アドレスを設定します。

その他のインターフェイスの設定

その他のインターフェイスのパラメータを設定します。

スタティック ルート

スタティック ルートを設定します。

DHCP サーバー

DHCP サーバーを設定します。

アドレス変換 (NAT/PAT)

外部（セキュリティレベルが最も低いインターフェイス）にアクセスするときの内部アドレス（セキュリティレベルが最も高いインターフェイス）の NAT または PAT を設定します。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。

管理アクセス

- ASDM、Telnet、または SSH アクセスを設定します。
- ASDM にアクセスするための HTTP サーバーへのセキュアな接続をイネーブルにするには、[Enable HTTP server for HTTPS/ASDM access] チェックボックスをオンにします。
- [Enable ASDM history metrics] チェックボックスをオンにします。

IPS の基本設定

シングル コンテキスト モードでは、ASDM で Startup Wizard を使用して、基本的な IPS ネットワーク設定を行います。これらの設定は、コンフィギュレーションではなく ASA コンフィギュレーションに保存されます。詳細については、IPS のクイック スタートガイドを参照してください。

ASA CX の基本設定 (ASA 5585-X)

ASDM の Startup Wizard を使用して、ASA CX の管理アドレスおよび Auth Proxy Port を設定できます。これらの設定は、ASA コンフィギュレーションではなく、ASACX コンフィギュレーションに保存されます。ASA CX CLI での追加のネットワーク設定も必要です。この画面に関する詳細については、『ASA CX クイック スタートガイド』を参照してください。

ASA FirePOWER の基本設定

ASDM の Startup Wizard を使用して、ASA FirePOWER の管理アドレス情報を設定し、エンドユーザー ライセンス契約 (EULA) を承認することができます。これらの設定は、ASA コンフィギュレーションではなく、ASA FirePOWER コンフィギュレーションに保存されます。ASA FirePOWER CLI でも、いくつかの設定を行う必要があります。詳細については、ファイアウォールの設定ガイドの ASA FirePOWER モジュールに関する章を参照してください。

タイムゾーンおよびクロック コンフィギュレーション

時計のパラメータを設定します。

Auto Update サーバー (シングルモード)

これらのガイドラインに従って Auto Update サーバーを設定します。

- [Enable Auto Update Server for ASA] チェックボックスをオンにして、Auto Update サーバーを設定します。
- IPS モジュールがある場合は、[Enable Signature and Engine Updates from Cisco.com] チェックボックスをオンにします。次の追加パラメータを設定します。
 - Cisco.com のユーザー名とパスワードを入力し、確認のためにパスワードを再入力します。
 - 24 時間制を使用して、hh:mm:ss 形式で開始時間を入力します。

スタートアップウィザードの概要

この画面には、ASA に対して行ったすべての設定の概要が表示されます。

- 前の画面での設定を変更するには、[Back] をクリックします。
- 次のいずれかを選択します。
 - スタートアップウィザードをブラウザから直接起動した場合は、[Finish] をクリックすると、ウィザードで作成された構成時の設定が ASA に自動的に送信され、フラッシュメモリに保存されます。
 - ASDM 内でスタートアップウィザードを実行した場合は、[File] > [Save Running Configuration to Flash] を選択し、その設定を明示的にフラッシュメモリに保存する必要があります。

Startup Wizard の履歴

表 14 : Startup Wizard の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
スタートアップウィザード	7.0(1)	このウィザードが導入されました。 [Wizards] > [Startup Wizard] 画面が導入されました。
ASA IPS の設定	8.4(1)	ASA IPS モジュールでは、[IPS Basic Configuration] 画面が Startup Wizard に追加されました。IPS モジュールに対するシグニチャアップデートが、[Auto Update] 画面に追加されました。ASA でクロックが設定されるように、[Time Zone and Clock Configuration] 画面が追加されました。IPS モジュールはそのクロックを ASA から取得します。 次の画面が導入または変更されました。 [Wizards] > [Startup Wizard] > [IPS Basic Configuration] [Wizards] > [Startup Wizard] > [Auto Update] [Wizards] > [Startup Wizard] > [Time Zone and Clock Configuration]
ASA CX の設定	9.1(1)	ASA CX モジュールでは、[ASA CX Basic Configuration] 画面が Startup Wizard に追加されました。 次の画面が導入されました。 [Wizards] > [Startup Wizard] > [ASA CX Basic Configuration]
ASA FirePOWER の設定	9.2(2.4)	ASA FirePOWER モジュールでは、[ASA FirePOWER Basic Configuration] 画面が Startup Wizard に追加されました。 次の画面が導入されました。 [Wizards] > [Startup Wizard] > [ASA FirePOWER Basic Configuration]



第 II 部

ハイアベイラビリティとスケールビリティ

- [マルチコンテキストモード \(267 ページ\)](#)
- [ハイアベイラビリティのためのフェールオーバー \(309 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのハイアベイラビリティのためのフェールオーバー \(363 ページ\)](#)
- [Secure Firewall 3100 の ASA クラスタ \(381 ページ\)](#)
- [Firepower 4100/9300 の ASA クラスタ \(479 ページ\)](#)
- [ASA クラスタのクラスタを展開する \(575 ページ\)](#)



第 9 章

マルチ コンテキスト モード

この章では、ASA でマルチ セキュリティ コンテキストを設定する方法について説明します。

- [セキュリティ コンテキストについて \(267 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト モードのライセンス \(279 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト モードの前提条件 \(281 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト モードのガイドライン \(281 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト モードのデフォルト \(282 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト の設定 \(283 ページ\)](#)
- [コンテキスト とシステム実行スペースの切り替え \(294 ページ\)](#)
- [セキュリティ コンテキスト の管理 \(295 ページ\)](#)
- [セキュリティ コンテキスト のモニタリング \(299 ページ\)](#)
- [マルチ コンテキスト モードの履歴 \(302 ページ\)](#)

セキュリティ コンテキスト について

単一の ASA は、セキュリティ コンテキストと呼ばれる複数の仮想デバイスにパーティション化できます。各コンテキストは、独自のセキュリティ ポリシー、インターフェイス、および管理者を持つ独立したデバイスとして機能します。マルチコンテキストは、複数のスタンドアロン デバイスを使用することに似ています。マルチ コンテキスト モードでサポートされない機能については、[マルチ コンテキスト モードのガイドライン \(281 ページ\)](#) を参照してください。

この項では、セキュリティ コンテキストの概要について説明します。

セキュリティ コンテキストの一般的な使用方法

マルチセキュリティ コンテキストを使用する状況には次のようなものがあります。

- サービス プロバイダーとして、多数のカスタマーにセキュリティ サービスを販売する。ASA 上でマルチ セキュリティ コンテキストを有効にすることによって、費用対効果の高い、省スペースソリューションを実装できます。このソリューションでは、カスタマーのトラフィックすべての分離とセキュリティが確保され、設定も容易です。

- 大企業または広大な大学の構内で、各部門の完全な独立を維持する必要がある。
- 企業で、部門ごとに個別のセキュリティ ポリシーの提供が求められている。
- 複数の ASA が必要なネットワークを使用する場合。

コンテキストコンフィギュレーションファイル

この項では、ASA がマルチ コンテキスト モードのコンフィギュレーションを実装する方法について説明します。

コンテキストコンフィギュレーション

コンテキストごとに、ASA の中に1つのコンフィギュレーションがあり、この中ではセキュリティ ポリシーやインターフェイスに加えて、スタンドアロンデバイスで設定できるすべてのオプションが指定されています。コンテキストコンフィギュレーションはフラッシュメモリ内に保存することも、TFTP、FTP、または HTTP (S) サーバーからダウンロードすることもできます。

システム設定

システム管理者は、各コンテキストコンフィギュレーションの場所、割り当てられたインターフェイス、およびその他のコンテキスト操作パラメータをシステムコンフィギュレーションに設定することで、コンテキストを追加および管理します。このコンフィギュレーションは、シングルモードのコンフィギュレーション同様、スタートアップコンフィギュレーションです。システムコンフィギュレーションは、ASA の基本設定を識別します。システムコンフィギュレーションには、ネットワークインターフェイスやネットワーク設定は含まれません。その代わりに、ネットワークリソースにアクセスする必要があるときに（サーバーからコンテキストをダウンロードするなど）、システムは管理コンテキストとして指定されているコンテキストのいずれかを使用します。システムコンフィギュレーションに含まれているものに、フェールオーバー トラフィック専用の特殊なフェールオーバー インターフェイスがあります。

管理コンテキストの設定

管理コンテキストは、他のコンテキストとまったく同じです。ただ、ユーザーが管理コンテキストにログインすると、システム管理者権限を持つので、システムコンテキストおよび他のすべてのコンテキストにアクセス可能になる点が異なります。管理コンテキストは制限されていないため、通常のコテキストとして使用できます。ただし、管理コンテキストにログインすると、すべてのコンテキストへの管理者特権が付与されるため、場合によっては、管理コンテキストへのアクセスを適切なユーザーに制限する必要があります。管理コンテキストは、リモートではなくフラッシュメモリに置く必要があります。

システムがすでにマルチ コンテキスト モードになっている場合、またはシングル モードから変換された場合、管理コンテキストが `admin.cfg` と呼ばれるファイルとして内部フラッシュメモリに自動的に作成されます。このコンテキストの名前は "admin" です。admin.cfg を管理コンテキストとして使用しない場合は、管理コンテキストを変更できます。

ASA がパケットを分類する方法

ASA に入ってくるパケットはいずれも分類する必要があります。その結果、ASA は、どのコンテキストにパケットを送信するかを決定できます。



- (注) 宛先 MAC アドレスがマルチキャストまたはブロードキャスト MAC アドレスの場合、パケットが複製され、各コンテキストに送信されます。

有効な分類子基準

この項では、分類子で使用する基準について説明します。



- (注) インターフェイス宛の管理トラフィックでは、インターフェイス IP アドレスが分類に使用されます。

ルーティング テーブルはパケット分類には使用されません。

固有のインターフェイス

入力インターフェイスに関連付けられているコンテキストが1つだけの場合、ASA はパケットをそのコンテキストに分類します。トランスペアレント ファイアウォール モードでは、各コンテキストに固有のインターフェイスが必要なため、この方法は、常にパケット分類の目的で使用されます。

固有の MAC アドレス

複数のコンテキストが同じインターフェイスを共有している場合は、各コンテキストでそのインターフェイスに割り当てられた一意の MAC アドレスが分類子で使用されます。固有の MAC アドレスがないと、アップストリームルータはコンテキストに直接ルーティングできません。MAC アドレスの自動生成を有効にできます。各インターフェイスを設定するときに、手動で MAC アドレスを設定することもできます。

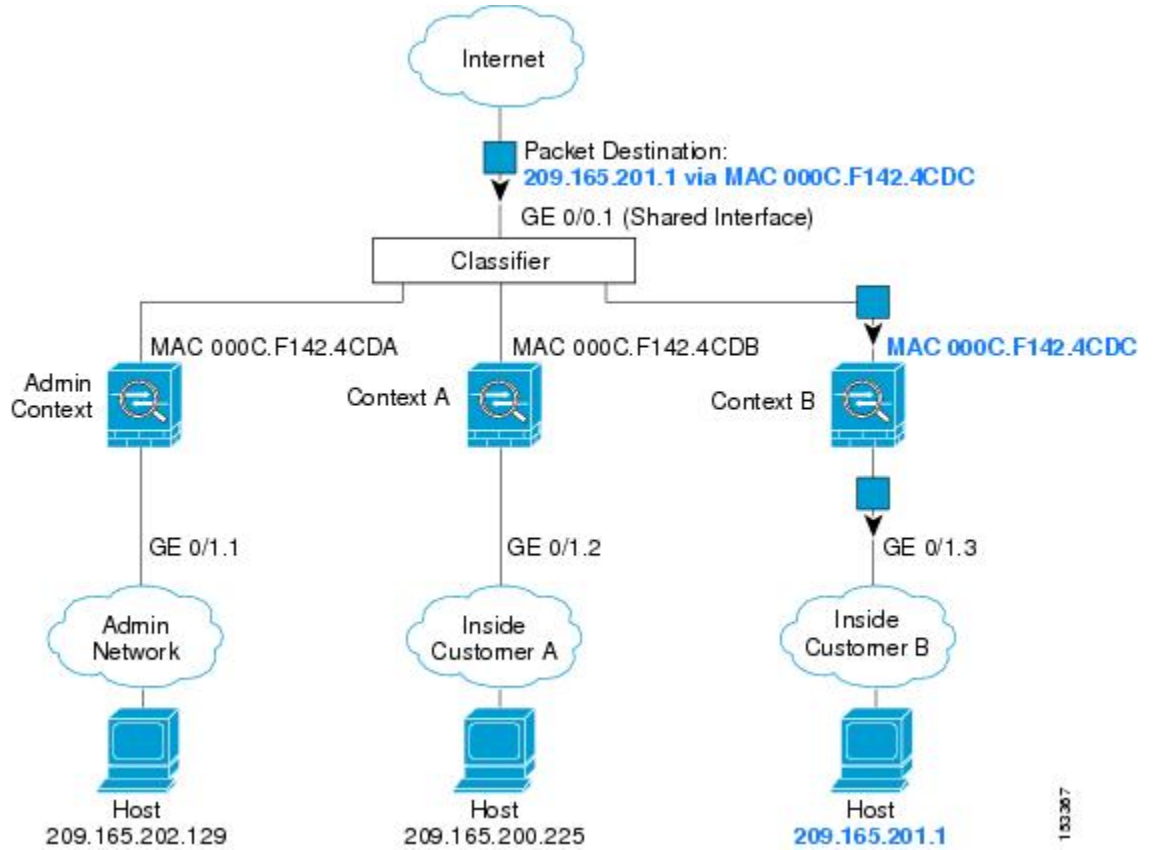
NAT の設定

固有の MAC アドレスの使用を有効にしなければ、ASA は、NAT コンフィギュレーション内のマッピングされたアドレスを使用してパケットを分類します。NAT コンフィギュレーションの完全性に関係なくトラフィック分類を行うことができるように、NAT ではなく MAC アドレスを使用することをお勧めします。

分類例

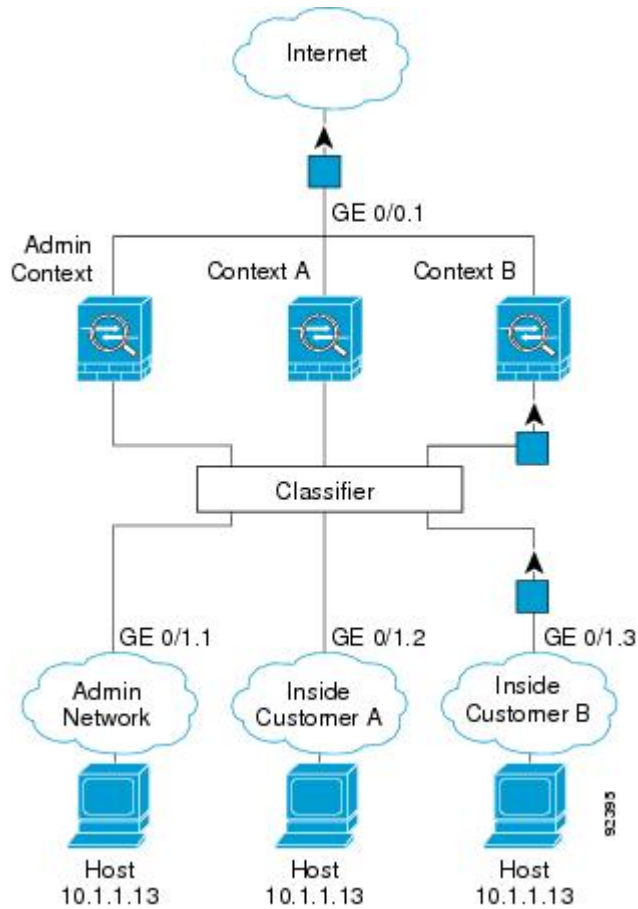
次の図に、外部インターフェイスを共有するマルチ コンテキストを示します。コンテキスト B にはルータがパケットを送信する MAC アドレスが含まれているため、分類子はパケットをコンテキスト B に割り当てます。

図 39: MAC アドレスを使用した共有インターフェイスのパケット分類



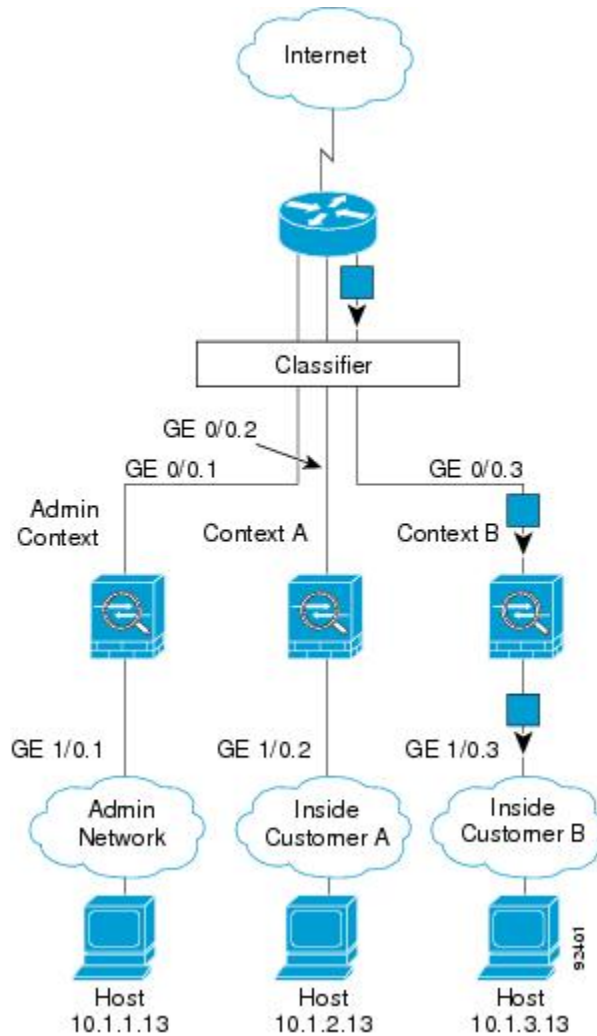
内部ネットワークからのものを含め、新たに着信するトラフィックすべてが分類される点に注意してください。次の図に、インターネットにアクセスするネットワーク内のコンテキストBのホストを示します。分類子は、パケットをコンテキストBに割り当てます。これは、入力インターフェイスがギガビットイーサネット 0/1.3 で、このイーサネットがコンテキストBに割り当てられているためです。

図 40: 内部ネットワークからの着信トラフィック



トランスパレントファイアウォールでは、固有のインターフェイスを使用する必要があります。次の図に、ネットワーク内のコンテキストBのホストに向けられたインターネットからのパケットを示します。分類子は、パケットをコンテキストBに割り当てます。これは、入力インターフェイスがギガビットイーサネット 1/0.3 で、このイーサネットがコンテキストBに割り当てられているためです。

図 41: トランスパアレントファイアウォールコンテキスト



セキュリティコンテキストのカスケード接続

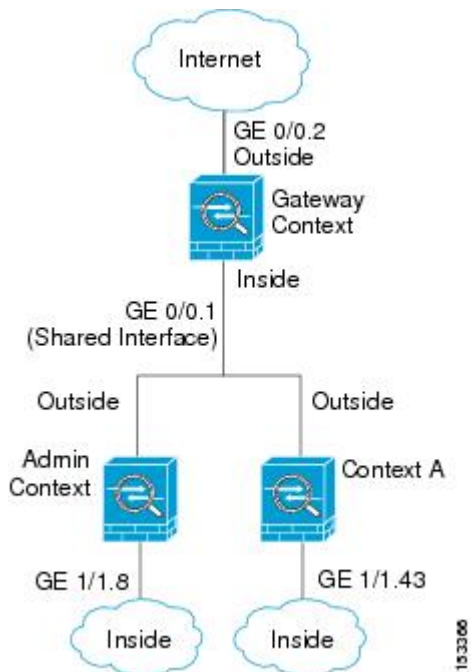
コンテキストを別のコンテキストのすぐ前に置くことを、コンテキストをカスケード接続するといいます。一方のコンテキストの外部インターフェイスは、他方のコンテキストの内部インターフェイスと同じインターフェイスです。いくつかのコンテキストのコンフィギュレーションを単純化する場合、最上位のコンテキストの共有パラメータを設定することで、コンテキストをカスケード接続できます。



(注) コンテキストをカスケード接続するには、各コンテキストインターフェイスに固有のMACアドレスが必要です。MACアドレスのない共有インターフェイスの packets を分類するには限界があるため、固有のMACアドレスを設定しないでコンテキストのカスケード接続を使用することはお勧めしません。

次の図に、ゲートウェイの背後に2つのコンテキストがあるゲートウェイ コンテキストを示します。

図 42: コンテキストのカスケード接続



セキュリティ コンテキストへの管理アクセス

ASA では、マルチ コンテキスト モードでのシステム管理アクセスと、各コンテキスト管理者のアクセスを提供します。

システム管理者のアクセス

2つの方法で、システム管理者として ASA をアクセスできます。

- ASA コンソールにアクセスする。

コンソールからシステム実行スペースにアクセスします。この場合、入力したコマンドは、システム コンフィギュレーションまたはシステムの実行 (run-time コマンド) だけに影響します。

- Telnet、SSH、または ASDM を使用して管理コンテキストにアクセスする

システム管理者として、すべてのコンテキストにアクセスできます。

システム実行スペースでは AAA コマンドはサポートされていませんが、個別のログインのために、固有のイネーブルパスワードおよびユーザー名をローカル データベースに設定することができます。

コンテキスト管理者のアクセス

Telnet、SSH、または ASDM を使用して、コンテキストにアクセスできます。管理外コンテキストにログインすると、アクセスできるのはそのコンテキストのコンフィギュレーションだけになります。そのコンテキストに個別のログインを付与できます。

インターフェイス使用率の管理

管理インターフェイスは、使用しているモデルに応じて、管理トラフィック専用の個別インターフェイスとなります。

ルーテッドファイアウォールモードでは、管理インターフェイスをすべてのコンテキストで共有できます。

トランスペアレントファイアウォールモードの管理インターフェイスは特殊です。許可される最大通過トラフィックインターフェイスに加えて、この管理インターフェイスを個別の管理専用インターフェイスとして使用できます。ただし、マルチコンテキストモードでは、どのインターフェイスもトランスペアレントコンテキスト間で共有させることはできません。代わりに、管理インターフェイスのサブインターフェイスを使用して、各コンテキストにインターフェイスを1つ割り当てることができます。ただし、サブインターフェイスを使用できるのは、Firepower デバイスモデルの管理インターフェイスに限られます。の ASA モデルの場合は、データインターフェイスまたはデータインターフェイスのサブインターフェイスを使用して、コンテキスト内のブリッジグループに追加する必要があります。

Firepower 4100/9300 シャーシトランスペアレントコンテキストでは、管理インターフェイスとサブインターフェイスのいずれも、特別なステータスを保持しません。この場合は、コンテキストをデータインターフェイスとして扱い、ブリッジグループに追加する必要があります(シングルコンテキストモードでは、管理インターフェイスで特別なステータスが保持されるので注意してください)。

トランスペアレントモードに関するもう1つの考慮事項：マルチコンテキストモードを有効にすると、設定されているすべてのインターフェイスが自動的に管理コンテキストに割り当てられます。たとえば、デフォルト設定に管理インターフェイスが含まれている場合、そのインターフェイスは管理コンテキストに割り当てられます。メインインターフェイスを管理コンテキストに割り当てたまま、ネイティブ VLAN を使用してメインインターフェイスを管理し、サブインターフェイスを使用して各コンテキストを管理するという選択肢もあります。管理コンテキストを透過的にすると、その IP アドレスは削除されることに注意してください。管理コンテキストをブリッジグループに割り当て、BVI に IP アドレスを割り当てる必要があります。

リソース管理の概要

デフォルトでは、すべてのセキュリティ コンテキストは ASA のリソースに無制限でアクセスできますが、コンテキストあたりの上限が定められている場合を除きます。唯一の例外は、VPN のリソース (デフォルトでディセーブルになっています) です。特定のコンテキストが使用しているリソースが多すぎるのが原因で、他のコンテキストが接続を拒否されるといった現象が発生した場合は、コンテキストあたりのリソースの使用量を制限するようにリソース管

理を設定できます。VPNのリソースについては、VPNトンネルを許可するようにリソース管理を設定する必要があります。

リソース クラス

ASAは、リソースクラスにコンテキストを割り当てることによって、リソースを管理します。各コンテキストでは、クラスによって設定されたリソース制限が使用されます。クラスの設定を使用するには、コンテキストを定義するときに、そのコンテキストをクラスに割り当てます。すべてのコンテキストは、別のクラスに割り当てられていなければ、デフォルトクラスに属します。したがって、コンテキストをデフォルトクラスに割り当てる必要は特にありません。コンテキストは1つのリソースクラスにだけ割り当てることができます。このルール例外は、メンバクラスで未定義の制限はデフォルトクラスから継承されることです。そのため実際には、コンテキストがデフォルトクラスおよび別のクラスのメンバになります。

リソース制限値

個々のリソースの制限値は、パーセンテージ（ハードシステム制限がある場合）または絶対値として設定できます。

ほとんどのリソースについては、ASAはクラスに割り当てられたコンテキストごとにリソースの一部を確保することはありません。代わりに、ASAはコンテキストごとに上限を設定します。リソースをオーバーサブスクライブする場合、または一部のリソースを無制限にする場合は、少数のコンテキストがこれらのリソースを「使い果たし」、他のコンテキストへのサービスに影響する可能性があります。例外は、VPNリソースタイプです。このリソースはオーバーサブスクライブできないため、各コンテキストに割り当てられたリソースは保証されます。割り当てられた量を超える、VPNセッションの一時的なバーストに対応できるように、ASAは「burst」というVPNリソースタイプをサポートしています。このリソースは、残りの未割り当てVPNセッションに等しくなります。バーストセッションはオーバーサブスクライブでき、コンテキストが先着順で使用できます。

デフォルト クラス

すべてのコンテキストは、別のクラスに割り当てられていない場合はデフォルトクラスに属します。コンテキストをデフォルトクラスに積極的に割り当てる必要はありません。

コンテキストがデフォルトクラス以外のクラスに属する場合、それらのクラス設定は常にデフォルトクラス設定を上書きします。ただし、他のクラスに定義されていない設定がある場合、メンバコンテキストはそれらの制限にデフォルトクラスを使用します。たとえば、すべての同時接続に2%の制限を設定したがその他の制限を設定せずにクラスを作成した場合、他のすべての制限はデフォルトクラスから継承されます。これとは逆に、すべてのリソースに対する制限値を設定してクラスを作成すると、そのクラスではデフォルトクラスの設定を何も使用しません。

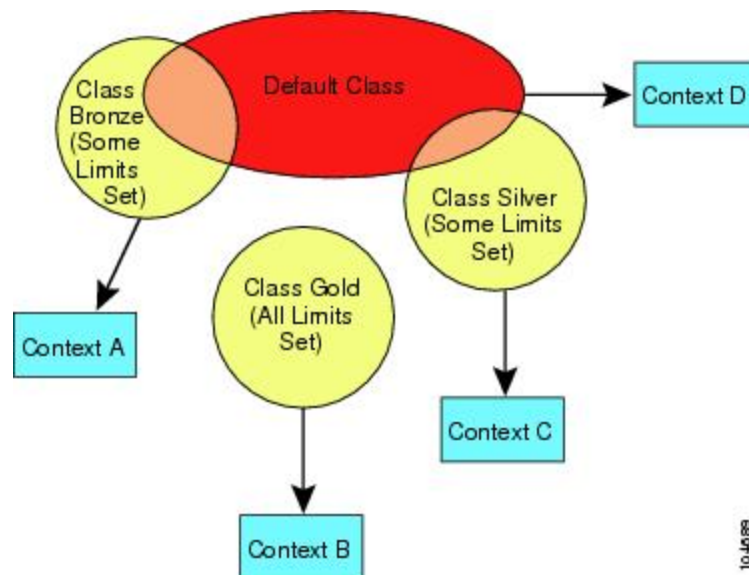
ほとんどのリソースについては、デフォルトクラスではすべてのコンテキストがリソースに無制限でアクセスできます。ただし、次の制限を除きます。

- Telnetセッション：5セッション。（コンテキストあたりの最大値）。
- SSHセッション：5セッション。（コンテキストあたりの最大値）。

- ASDM セッション：5 セッション。（コンテキストあたりの最大値）。
- IPsec セッション：5 セッション。（コンテキストあたりの最大値）。
- MAC アドレス：65,535 エントリ。（システムの最大値）。
- AnyConnect クライアント ピア — 0 セッション。（AnyConnect クライアント ピアを許可するようにクラスを手動で設定する必要があります）。
- VPN サイトツーサイトトンネル：0 セッション（VPN セッションを許可するようにクラスを手動で設定する必要があります）。
- HTTPS セッション：6 セッション。（コンテキストあたりの最大値）。

次の図に、デフォルトクラスと他のクラスの関係を示します。コンテキスト A および C は、いくつかの制限が設定されたクラスに属しており、それ以外の制限はデフォルトクラスから継承します。コンテキスト B は、属している Gold クラスですべての制限が設定されているため、デフォルトクラスから制限値を継承しません。コンテキスト D はクラスに割り当てられなかったため、デフォルトでデフォルトクラスのメンバになります。

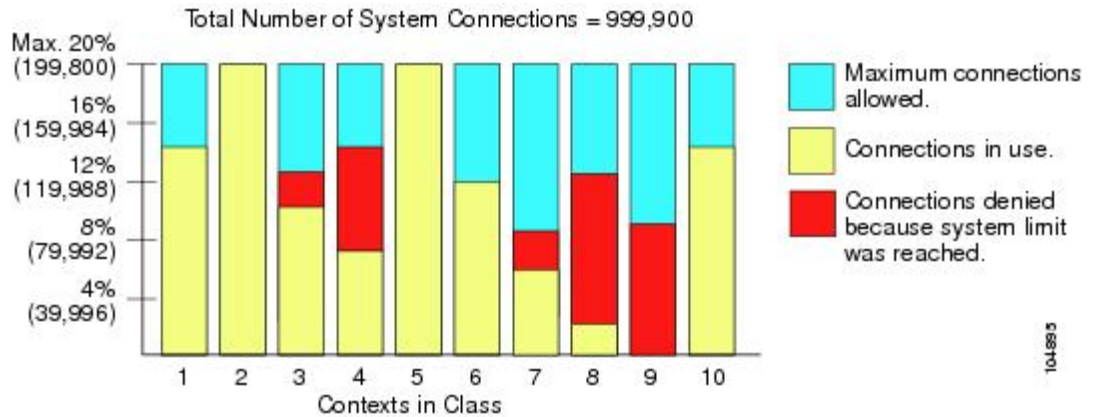
図 43: リソース クラス



オーバーサブスクライブ リソースの使用

ASA をオーバーサブスクライブするには、割り当て率の合計が 100% を超えるようにあるリソースをすべてのコンテキストに割り当てます（非バーストの VPN リソースを除く）。たとえば、接続がコンテキストあたり 20% までに制限されるように Bronze クラスを設定し、それから 10 個のコンテキストをそのクラスに割り当てれば、リソースの合計を 200% にできます。コンテキストがシステム制限を超えて同時に使用する場合、各コンテキストは意図した 20% を下回ります。

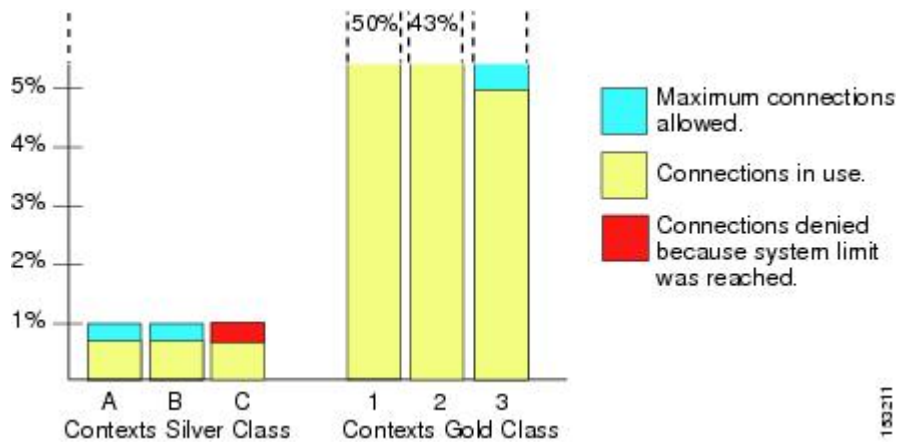
図 44: リソース オーバーサブスクリプション



無限リソースの使用

ASA は、パーセンテージや絶対値ではなく、クラス内の1つ以上のリソースに無制限アクセスを割り当てることができます。リソースが無制限の場合、コンテキストはシステムで使用可能な量までリソースを使用できます。たとえば、コンテキスト A、B、C が Silver クラスに属しており、クラスの各メンバの使用量が接続の1%に制限されていて、合計3%が割り当てられているが、3つのコンテキストが現在使用しているのは合計2%だけだとします。Gold クラスは、接続に無制限にアクセスできます。Gold クラスのコンテキストは、「未割り当て」接続のうち97%を超える分も使用できます。つまり、現在コンテキスト A、B、C で使用されていない、接続の1%も使用できます。その場合は、コンテキスト A、B、C の使用量が、これらの制限の合計である3%に達することは不可能になります。無制限アクセスの設定は、ASA のオーバーサブスクリाइブと同様ですが、システムをどの程度オーバーサブスクリाइブできるかを詳細には制御できません。

図 45: 無限リソース



MAC アドレスについて

手動で MAC アドレスを割り当ててデフォルトをオーバーライドできます。マルチコンテキストモードでは、（コンテキストに割り当てられているすべてのインターフェイスの）一意の MAC アドレスと（サブインターフェイスの）シングルコンテキストモードを自動的に生成できます。



(注) 親インターフェイスと同じ組み込みの MAC アドレスを使用するので、ASA で定義されたサブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることもできます。たとえば、サービスプロバイダーによっては、MAC アドレスに基づいてアクセス制御を行う場合があります。また、IPv6 リンクローカルアドレスは MAC アドレスに基づいて生成されるため、サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることで、一意の IPv6 リンクローカルアドレスが可能になり、ASA デバイスで特定のインスタンスでのトラフィックの中断を回避できます。

マルチコンテキストモードでの MAC アドレス

MAC アドレスは、コンテキスト内でパケットを分類するために使用されます。あるインターフェイスを共有させる場合に、コンテキストごとにそのインターフェイスの固有 MAC アドレスを設定していなかった場合は、他の分類方法が試行されますが、その方法では十分にカバーされないことがあります。

コンテキスト間でのインターフェイス共有を許可するには、共有されるコンテキストインターフェイスそれぞれで仮想 MAC アドレスの自動生成を有効にしてください。

自動 MAC アドレス

マルチコンテキストモードでは、自動生成によって一意の MAC アドレスがコンテキストに割り当てられているすべてのインターフェイスに割り当てられます。

MAC アドレスを手動で割り当てた場合、自動生成が有効になっていても、手動で割り当てた MAC アドレスが使用されます。後で手動 MAC アドレスを削除すると、自動生成されたアドレスが使用されます（有効な場合）。

生成した MAC アドレスがネットワーク内の別のプライベート MAC アドレスと競合することがまれにあります。この場合は、インターフェイスの MAC アドレスを手動で設定できます。

自動生成されたアドレス（プレフィックスを使用するとき）は A2 で始まるため、自動生成も使用する予定のときは手動 MAC アドレスを A2 で始めることはできません。

ASA は、次の形式を使用して MAC アドレスを生成します。

```
A2xx.yyzz.zzzz
```

xx.yy はユーザ定義プレフィックスまたはインターフェイス MAC アドレスの最後の 2 バイトに基づいて自動生成されるプレフィックスです。zz.zzzz は ASA によって生成される内部カウンタです。スタンバイ MAC アドレスの場合、内部カウンタが 1 増えることを除けばアドレスは同じです。

プレフィックスの使用方法を示す例の場合、プレフィックス 77 を設定すると、ASA は 77 を 16 進数値 004D (yyxx) に変換します。MAC アドレスで使用する、プレフィックスは ASA ネイティブ形式に一致するように逆にされます (xyyy)。

A24D.00zz.zzzz

プレフィックス 1009 (03F1) の場合、MAC アドレスは次のようになります。

A2F1.03zz.zzzz



(注) プレフィックスのない MAC アドレス形式は従来のバージョンです。従来の形式に関する詳細については、コマンドリファレンスの **mac-address auto** コマンドを参照してください。

VPN サポート

VPN のリソースについては、VPN トンネルを許可するようにリソース管理を設定する必要があります。

マルチ コンテキスト モードでサイト間 VPN を使用できます。

リモートアクセス VPN の場合は、SSL VPN および IKEv2 プロトコルに AnyConnect 3.x 以降を使用する必要があります。AnyConnect クライアントのイメージとカスタマイズ、およびすべてのコンテキストで共有フラッシュメモリを使用するために、コンテキストごとにフラッシュストレージをカスタマイズできます。サポートされていない機能については、[マルチ コンテキスト モードのガイドライン \(281 ページ\)](#) を参照してください。ASA リリースごとにサポートされる VPN 機能の詳細なリストについては、[マルチ コンテキスト モードの履歴 \(302 ページ\)](#) を参照してください。



(注) マルチコンテキストモードでは AnyConnect Apex ライセンスが必要です。デフォルトやレガシーのライセンスは使用できません。

マルチ コンテキスト モードのライセンス

モデル	ライセンス要件
Firepower 1010	サポートしない

モデル	ライセンス要件
Firepower 1100	標準ライセンス : 2 コンテキスト オプションライセンス、最大 : <i>Firepower 1120 : 5</i> <i>Firepower 1140 : 10</i> <i>Firepower 1150 : 25</i>
Firepower 2100	標準ライセンス : 2 コンテキスト オプションライセンス、最大 : <i>Firepower 2110 : 25</i> <i>Firepower 2120 : 25</i> <i>Firepower 2130 : 30</i> <i>Firepower 2140 : 40</i>
Cisco Secure Firewall 3100	標準ライセンス : 2 コンテキスト オプションライセンス、最大 : <i>Cisco Secure Firewall 3110 : 100</i> <i>Cisco Secure Firewall 3120 : 100</i> <i>Cisco Secure Firewall 3130 : 100</i> <i>Cisco Secure Firewall 3140 : 100</i>
Firepower 4100	標準ライセンス : 10 コンテキスト オプションライセンス : 最大 250 コンテキスト
Firepower 9300	標準ライセンス : 10 コンテキスト オプションライセンス : 最大 250 コンテキスト
ISA 3000	サポートしない
ASA 仮想	サポートしない



(注) 管理コンテキストに管理専用インターフェイスのみが含まれていて、通過トラフィックのデータインターフェイスが含まれていない場合は、制限に対してカウントされません。



- (注) マルチコンテキストモードでは AnyConnect Apex ライセンスが必要です。デフォルトやレガシーのライセンスは使用できません。

マルチコンテキストモードの前提条件

マルチコンテキストモードに切り替えた後で、システムコンフィギュレーションにアクセスするために管理コンテキストに接続します。管理以外のコンテキストからシステムを設定することはできません。デフォルトでは、マルチコンテキストモードをイネーブルにした後はデフォルトの管理 IP アドレスを使用して管理コンテキストに接続できます。

マルチコンテキストモードのガイドライン

フェールオーバー

アクティブ/アクティブモードフェールオーバーは、マルチコンテキストモードでのみサポートされます。

IPv6

クロスコンテキスト IPv6 ルーティングはサポートされません。

サポートされない機能

マルチコンテキストモードでは、次の機能をサポートしません。

- RIP
- OSPFv3 (OSPFv2 がサポートされます)。
- マルチキャストルーティング
- 脅威の検出
- ユニファイドコミュニケーション
- QoS
- 仮想トンネルインターフェイス (VTI)
- スタティックルートトラッキング

マルチコンテキストモードでは、次のリモートアクセス VPN の機能を現在サポートしません。

- AnyConnect 2.x 以前

- IKEv1
- SAML
- WebLaunch
- VLAN Mapping
- HostScan
- VPN ロード バランシング
- カスタマイゼーション
- L2TP

その他のガイドライン

- コンテキストモード（シングルまたはマルチ）は、リブートされても持続されますが、コンフィギュレーションファイルには保存されません。コンフィギュレーションを別のデバイスにコピーする必要がある場合は、新規デバイスのモードを **match** に設定します。
- フラッシュメモリのルートディレクトリにコンテキストコンフィギュレーションを保存する場合、一部のモデルでは、メモリに空き容量があっても、そのディレクトリに保存する余地がなくなることがあります。この場合は、コンフィギュレーションファイルのサブディレクトリを作成します。Background: some models use the FAT 16 file system for internal flash memory, and if you do not use 8.3-compliant short names, or use uppercase characters, then fewer than 512 files and folders can be stored because the file system uses up slots to store long file names (see <http://support.microsoft.com/kb/120138/en-us>).
- ACI では、すべてのリーフで同じ MAC アドレスを使用してポリシーベースリダイレクト（PBR）ヘルスチェックが実行されます（L2 ping）。これにより、MAC フラップが発生します。MAC フラップを解決するには、インラインセットでタップモードオプションを設定します。ただし、Threat Defense ハイアベイラビリティが設定されている場合は、フェールオーバー中の接続処理のために MAC 学習を有効にする必要があります。したがって、インラインセットインターフェイスを使用する HA ペアの Threat Defense を含む ACI 環境では、パケット損失を回避するために、スタンドアロンクラスターで Threat Defense を展開します。

マルチコンテキストモードのデフォルト

- デフォルトで、ASA はシングルコンテキストモードになります。
- [デフォルトクラス（275 ページ）](#) を参照してください。

マルチ コンテキストの設定

手順

ステップ1 [マルチ コンテキスト モードの有効化または無効化 \(283 ページ\)](#)。

ステップ2 (オプション) [リソース管理用のクラスの設定 \(285 ページ\)](#)。

(注) VPN のサポートのために、リソース クラスの VPN リソースを設定する必要があります。デフォルト クラスは VPN を許可しません。

ステップ3 システム実行スペースでインターフェイスを設定します。

- Firepower 1100、アプライアンスモードの Firepower 2100、Secure Firewall 3100 : [基本的なインターフェイス設定 \(639 ページ\)](#)。
- プラットフォームモードの Firepower 2100 : [スタートアップ ガイド](#)を参照してください。
- Firepower 4100/9300—[論理デバイス Firepower 4100/9300 \(207 ページ\)](#)

ステップ4 [セキュリティ コンテキストの設定 \(290 ページ\)](#)。

ステップ5 (オプション) [コンテキスト インターフェイスへの MAC アドレスの自動割り当て \(293 ページ\)](#)。

ステップ6 [コンテキストのインターフェイス コンフィギュレーションを完成させます。ルーテッド モードおよびトランスペアレントモードのインターフェイス \(711 ページ\)](#) を参照してください。

マルチ コンテキスト モードの有効化または無効化

シスコへの発注方法によっては、ASA がすでにマルチセキュリティ コンテキスト用に設定されている場合があります。シングル モードからマルチ モードに変換する必要がある場合は、この項の手順に従ってください。

ASDM では、[ハイアベイラビリティおよび拡張性 (High Availability and Scalability)] ウィザードを使用し、アクティブ/アクティブ フェールオーバーを有効にした場合、シングル モードからマルチ モードへの変更をサポートします。詳細については、[ハイアベイラビリティのためのフェールオーバー \(309 ページ\)](#) を参照してください。アクティブ/アクティブフェールオーバーを使用するか、またはシングルモードに戻す場合は、CLI を使用してモードを変更する必要があります。モードの変更には確認を必要とするため、コマンドライン インターフェイス ツールは使用できません。この項では、CLI でのモード変更について説明します。

マルチ コンテキスト モードの有効化

シングル モードからマルチ モードに変換すると、ASA は実行コンフィギュレーションを 2 つのファイルに変換します。これらはシステム コンフィギュレーションで構成される新規スター

トアップコンフィギュレーションと、（内部フラッシュメモリのルートディレクトリの）管理コンテキストで構成される `admin.cfg` です。元の実行コンフィギュレーションは、`old_running.cfg` として（内部フラッシュメモリのルートディレクトリに）保存されます。元のスタートアップコンフィギュレーションは保存されません。ASA は、管理コンテキストのエントリをシステムコンフィギュレーションに「`admin`」という名前で自動的に追加します。

始める前に

スタートアップコンフィギュレーションが実行コンフィギュレーションと異なっている場合はバックアップします。シングルモードからマルチモードに変換すると、ASA は実行コンフィギュレーションを2つのファイルに変換します。元のスタートアップコンフィギュレーションは保存されません。[ファイルの管理（1236 ページ）](#) を参照してください。

手順

マルチコンテキストモードに変更します。

mode multiple

例：

モードを変更して設定を変換し、システムをリロードするように求められます。

（注） SSH 接続を再確立する前に、管理コンテキストで RSA キーペアを再生成する必要があります。コンソールから、`crypto key generate rsa modulus` コマンドを入力します。詳細については、[SSH アクセスの設定（1176 ページ）](#) を参照してください。

例：

```
ciscoasa(config)# mode multiple
WARNING: This command will change the behavior of the device
WARNING: This command will initiate a Reboot
Proceed with change mode? [confirm]
Convert the system configuration? [confirm]
!
The old running configuration file will be written to flash

Converting the configuration - this may take several minutes for a large configuration

The admin context configuration will be written to flash

The new running configuration file was written to flash
Security context mode: multiple
ciscoasa(config)#

***
*** --- START GRACEFUL SHUTDOWN ---
***
*** Message to all terminals:
***
***   change mode
Shutting down isakmp
Shutting down webvpn
Shutting down License Controller
```

```
Shutting down File system
```

```
***  
*** --- SHUTDOWN NOW ---  
***  
*** Message to all terminals:  
***  
*** change mode
```

シングルコンテキストモードの復元

以前の実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーしてモードをシングルモードに変更するには、次の手順を実行します。

始める前に

この手順はシステム実行スペースで実行します。

手順

-
- ステップ 1** 元の実行コンフィギュレーションのバックアップバージョンを現在のスタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

copy disk0:old_running.cfg startup-config

例：

```
ciscoasa(config)# copy disk0:old_running.cfg startup-config
```

- ステップ 2** モードをシングルモードに設定します。

mode single

例：

```
ciscoasa(config)# mode single
```

ASA をリブートするよう求められます。

リソース管理用のクラスの設定

システムコンフィギュレーションでクラスを設定するには、次の手順を実行します。新しい値を指定してコマンドを再入力すると、特定のリソース制限値を変更できます。

始める前に

- この手順はシステム実行スペースで実行します。
- 以下の表に、リソース タイプおよび制限を記載します。



(注) 「システム制限」に「該当なし」と記述されている場合、そのリソースにはハードシステム制限がないため、リソースのパーセンテージを設定できません。

表 15: リソース名および制限

リソース名	レートまたは同時	コンテキストあたりの最小数と最大数	システム制限	説明
ASDM Sessions	同時接続数	最小 1 最大 5	200	ASDM 管理セッション。 ASDM セッションでは、2つの HTTPS 接続が使用されます。一方は常に存在するモニター用で、もう一方は変更を行ったときにだけ存在する設定変更用です。たとえば、ASDM セッションのシステム制限が 200 の場合、HTTPS セッション数は 400 に制限されます。

リソース名	レートまたは同時	コンテキストあたりの最小数と最大数	システム制限	説明
Connections Conns/Sec	同時またはレート	該当なし	同時接続数：モデルごとの接続制限については、 モデルごとにサポートされている機能のライセンス (120 ページ) を参照してください。 レート：該当なし	任意の 2 つのホスト間の TCP または UDP 接続 (1 つのホストと他の複数のホストとの間の接続を含む)。 (注) syslog メッセージは、xlates または conns のいずれか制限が低い方に対して生成されます。たとえば、xlates の制限を 7、conns の制限を 9 に設定した場合、ASA は syslog メッセージ 321001 (「Resource 'xlates' limit of 7 reached for context 'ctx1'」) のみ生成し、321002 (「Resource 'conn rate' limit of 5 reached for context 'ctx1'」) は生成しません。
ホスト	同時接続数	該当なし	該当なし	ASA 経由で接続可能なホスト。
Inspects/sec	利率	該当なし	該当なし	アプリケーション インспекション数/秒。
MAC Entries	同時接続数	該当なし	65,535	トランスペアレントファイアウォールモードでは、MAC アドレステーブルで許可される MAC アドレス数。
ルート	同時接続数	該当なし	該当なし	ダイナミック ルート。

リソース名	レートまたは同時	コンテキストあたりの最小数と最大数	システム制限	説明
AnyConnect クライアント Burst	同時接続数	該当なし	モデルに応じた AnyConnect クライアント ピア数から、AnyConnect クライアント 用にすべてのコンテキストに割り当てられたセッション数の合計を差し引いた値。	AnyConnect クライアント でコンテキストに割り当てられた数を超過して許可される AnyConnect クライアント セッションの数。たとえば、使用するモデルで 5000 のピアがサポートされており、AnyConnect クライアント で割り当てたピア数の合計が全コンテキストで 4000 の場合は、残りの 1000 セッションが AnyConnect クライアント Burst に使用可能です。AnyConnect クライアント ではセッション数がコンテキストに対して保証されますが、対照的に AnyConnect クライアント Burst ではオーバーサブスクライブが可能です。バーストプールをすべてのコンテキストが、先着順に使用できます。
AnyConnect クライアント	同時接続数	該当なし	ご使用のモデルに使用できる AnyConnect クライアント Premium ピアについては、 モデルごとにサポートされている機能のライセンス (120 ページ) を参照してください。	AnyConnect クライアントピア。このリソースはオーバーサブスクライブできません。すべてのコンテキストへの割り当て合計がモデルの制限を超過してはなりません。このリソースに割り当てたピアは、そのコンテキストに対して保証されます。
Other VPN Burst	同時接続数	該当なし	モデルに応じた Other VPN セッション数から、Other VPN 用にすべてのコンテキストに割り当てられたセッション数の合計を差し引いた値。	Other VPN でコンテキストに割り当てられた数を超過して許可されるサイトツーサイト VPN セッションの数。たとえばモデルが 5000 セッションをサポートしており、Other VPN のすべてのコンテキスト全体で 4000 セッションを割り当てると、残りの 1000 セッションは Other VPN Burst に使用できます。Other VPN ではセッション数がコンテキストに対して保証されますが、対照的に Other VPN Burst ではオーバーサブスクライブが可能です。すべてのコンテキストでバーストプールを先着順に使用できます。

リソース名	レートまたは同時	コンテキストあたりの最小数と最大数	システム制限	説明
その他の VPN	同時接続数	該当なし	モデルごとの使用可能な Other VPN セッション数については、 モデルごとにサポートされている機能のライセンス (120 ページ) を参照してください。	サイトツーサイト VPN セッション。このリソースはオーバーサブスクリプできません。すべてのコンテキストへの割り当て合計がモデルの制限を超えてはなりません。このリソースに割り当てたセッションは、そのコンテキストに対して保証されます。
IKEv1 SAs In Negotiation	同時 (パーセンテージのみ)	該当なし	このコンテキストに割り当てられている Other VPN セッションのパーセンテージ。セッションをコンテキストに割り当てるには、Other VPN リソースを参照してください。	コンテキストでの Other VPN パーセンテージ制限として表される、着信 IKEv1 SA ネゴシエーション。
SSH	同時接続数	最小 1 最大 5	100	SSH セッション。
ストレージ	MB	最大値は、指定するフラッシュメモリのドライブによって異なります。	最大値は、指定するフラッシュメモリのドライブによって異なります。	コンテキストでのディレクトリのストレージ制限 (MB 単位)。
Syslogs/sec	利率	該当なし	該当なし	Syslog メッセージ数/秒。
Telnet	同時接続数	最小 1 最大 5	100	Telnet セッション。
Xlates	同時接続数	該当なし	該当なし	ネットワーク アドレス変換。

手順

- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- ステップ 2** [設定 (Configuration)] > [コンテキスト管理 (Context Management)] > [リソース クラス (Resource Class)] の順に選択し、[追加 (Add)] をクリックします。
[Add Resource Class] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [Resource Class] フィールドに、最大 20 文字のクラス名を入力します。

ステップ 4 [Count Limited Resources] 領域で、リソースの同時接続制限を設定します。

各リソース タイプの説明については、上記の表を参照してください。

システム制限のないリソースは、パーセント (%) で設定できません。設定できるのは絶対値だけです。制限を設定しない場合、デフォルト クラスの制限値が継承されます。制限値がデフォルトクラスにない場合は、リソースは無制限またはシステム制限値（使用できる場合）に設定されます。ほとんどのリソースについて、0 を指定すると無制限と設定されます。VPN タイプについて、0 を指定すると制限なしと設定されます。

(注) また、コンテキスト内で **[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Session Quota]** も設定して、最大管理セッション（SSH など）を設定した場合は、小さい方の値が使用されます。

ステップ 5 [Rate Limited Resources] 領域で、リソースのレート制限を設定します。

各リソース タイプの説明については、上記の表を参照してください。

制限を設定しない場合、デフォルト クラスの制限値が継承されます。制限値がデフォルト クラスにない場合は、デフォルトでは無制限になります。0 は制限を無制限に設定します。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

セキュリティ コンテキストの設定

システム コンフィギュレーションのセキュリティ コンテキスト定義では、コンテキスト名、コンフィギュレーション ファイルの URL、コンテキストが使用できるインターフェイス、およびその他の設定値を指定します。

始める前に

- この手順はシステム実行スペースで実行します。
- インターフェイスを設定します。トランスペアレントモードのコンテキストでは、コンテキスト間でインターフェイスを共有できないため、サブインターフェイスの使用が必要になる場合があります。管理インターフェイスの使用計画については、「[インターフェイス使用率の管理 \(274 ページ\)](#)」を参照してください。
 - Firepower 1100、アプライアンスモードの Firepower 2100、Secure Firewall 3100 : [基本的なインターフェイス設定 \(639 ページ\)](#)。
 - プラットフォームモードの Firepower 2100 : [スタートアップ ガイド](#)を参照してください。
 - Firepower 4100/9300—[論理デバイス Firepower 4100/9300 \(207 ページ\)](#)

手順

- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[デバイスリスト (Device List)] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [システム (System)] をダブルクリックします。
- ステップ 2** [構成 (Configuration)] > [コンテキスト管理 (Context Management)] > [セキュリティ コンテキスト (Security Contexts)] の順に選択し、[追加 (Add)] をクリックします。
- [コンテキストの追加 (Add Context)] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [セキュリティ コンテキスト (Security Context)] フィールドに、コンテキストの名前を 32 文字以内の文字列で入力します。
- この名前は大文字と小文字が区別されるため、たとえば「customerA」と「CustomerA」という 2 つのコンテキストを設定できます。「System」および「Null」（大文字と小文字の両方）は予約されている名前であり、使用できません。
- ステップ 4** [インターフェイス割り当て (Interface Allocation)] 領域で、[追加 (Add)] ボタンをクリックし、コンテキストにインターフェイスを割り当てます。
- a) [Interfaces] > [Physical Interface] ドロップダウン リストからインターフェイスを選択します。
- メイン インターフェイスを割り当てる場合、サブインターフェイス ID を空白にします。サブインターフェイスまたはその範囲を指定すると、このインターフェイスに設定されます。トランスペアレント ファイアウォール モードでは、他のコンテキストに割り当てられていないインターフェイスだけが表示されます。メインインターフェイスが他のコンテキストに割り当てられている場合、サブインターフェイスを選択する必要があります。
- b) (オプション) [インターフェイス (Interfaces)] > [サブインターフェイス範囲 (Subinterface Range)] ドロップダウン リストからサブインターフェイス ID を選択します。
- サブインターフェイス ID の範囲を指定する場合、2 つ目のドロップダウン リストが有効であれば、そこから最後の ID を選択します。
- トランスペアレント ファイアウォール モードでは、他のコンテキストに割り当てられていないサブインターフェイスだけが表示されます。
- c) (オプション) [エイリアス名 (Aliased Names)] 領域で、[コンテキストでエイリアス名を使用する (Use Aliased Name in Context)] をオンにして、このインターフェイスに対して、コンテキスト コンフィギュレーションでインターフェイス ID の代わりに使用するエイリアス名を設定します。
- [名前 (Name)] フィールドに、エイリアス名を設定します。
- エイリアス名の先頭および最後は英字にします。間の文字として使用できるのは、英字、数字、下線だけです。このフィールドで名前の最後を英字または下線にした場合、その名前の後に追加する数字を [範囲 (Range)] フィールドで設定できます。
 - (オプション) [範囲 (Range)] フィールドで、エイリアス名のサフィックスを数字で設定します。

サブインターフェイスに範囲がある場合、範囲の数字を入力して名前の後に追加できます。

- d) (オプション) エイリアス名を設定した場合でも、コンテキストのユーザーが物理インターフェイスのプロパティを表示できるようにするには、[コンテキストでハードウェアプロパティを表示する (Show Hardware Properties in Context)]をオンにします。
- e) [OK]をクリックして、[コンテキストの追加 (Add Context)]ダイアログボックスに戻ります。

ステップ 5 (任意) [リソース割り当て (Resource Assignment)]領域で、[リソース クラス (Resource Class)]ドロップダウンリストから、このコンテキストをリソースクラスに割り当てるクラス名を選択します。

この領域から直接リソース クラスを追加または編集できます。

ステップ 6 [構成 URL (Config URL)]ドロップダウンリストから、ファイルシステムタイプを選択します。フィールドに、コンテキスト コンフィギュレーションの場所の URL を指定します。

FTP の場合、URL は次の形式になります。

```
ftp://server.example.com/configs/admin.cfg
```

ステップ 7 (任意) [ログイン (Login)]をクリックし、外部ファイルシステムのユーザー名とパスワードを設定します。

ステップ 8 (任意) [フェールオーバーグループ (Failover Group)]ドロップダウン リストからグループ名を選択し、アクティブ/アクティブ フェールオーバーのフェールオーバー グループを設定します。

ステップ 9 (任意) [クラウド Web セキュリティ (Cloud Web Security)]の [有効化 (Enable)]をクリックして、このコンテキストで Web セキュリティ インспекションを有効にします。システムコンフィギュレーションに設定されたライセンスを上書きする場合は、[ライセンス (License)]フィールドにライセンスを入力します。

ステップ 10 (任意) [説明 (Description)]フィールドに、説明を追加します。

ステップ 11 (任意) [ストレージURL割り当て (Storage URL Assignment)]領域では、各コンテキストでフラッシュメモリを使用して AnyConnect クライアントなどの VPN パッケージを保存できるだけでなく、AnyConnect クライアントおよびクライアントレス SSL VPN ポータルのカスタマイズ用のストレージも提供できます。たとえば、マルチコンテキストモードを使用してダイナミック アクセス ポリシーに AnyConnect クライアント プロファイルを設定する場合、コンテキスト固有のプライベートおよび共有ストレージを計画する必要があります。読み取り専用の共有記憶域だけでなく、コンテキストごとに専用の記憶域も使用できます。注: [ツール (Tools)]>[ファイル管理 (File Management)]を使用して、指定するディスク上にターゲットディレクトリが存在することを確認してください。

- a) [プライベート ストレージ割り当ての構成 (Configure private storage assignment)]チェックボックスをオンにして、[選択 (Select)]ドロップダウンリストから専用ストレージディレクトリを選択します。private で指定できる専用記憶域は、コンテキストごとに 1 つに限られます。コンテキスト内から (およびシステム実行スペースから) 、このディレクトリの読み取り/書き込み/削除操作を実行できます。ASA は指定されたパスにサブディレクトリを作成し、コンテキストに基づく名前を付けます。たとえば、contextA の場合、

disk1:/private-storage をパスとして指定すると、ASA はこのコンテキストのサブディレクトリを **disk1:/private-storage/contextA/** に作成します。オプションで、ファイル システムがコンテキスト管理者に公開されないよう、このパスにコンテキスト内での名前を指定することもできます。それには、[マッピング先 (is mapped to)] フィールドに名前を入力します。たとえば、**context** をマップされる名前として指定すると、コンテキスト内からは、このディレクトリは **context:** と呼ばれます。コンテキストごとに許容するディスク容量を制御する方法については、[リソース管理用のクラスの設定 \(285 ページ\)](#) を参照してください。

- b) [共有ストレージ割り当ての構成 (Configure shared storage assignment)] チェックボックスをオンにして、[選択 (Select)] ドロップダウン リストから共有ストレージディレクトリを選択します。指定できる読み取り専用の **shared** 記憶域はコンテキストごとに1つですが、共有ディレクトリは複数作成できます。AnyConnect クライアント パッケージなど、すべてのコンテキストで共有できる共通の大きなファイルの重複を減らすために、共有のストレージスペースを使用できます。この記憶域は複数のコンテキストで共有されるため、ASA は記憶域にはコンテキストのサブディレクトリを作成しません。共有ディレクトリの書き込みおよび削除操作は、システム実行スペースでのみ実行できます。

ステップ 12 [OK] をクリックして、[セキュリティ コンテキスト (Security Contexts)] ペインに戻ります。

ステップ 13 (任意) コンテキストを選択してから [ファイアウォール モードの変更 (Change Firewall Mode)] をクリックし、ファイアウォール モードをトランスペアレントに設定します。

新しいコンテキストの場合は、消去するための設定はありません。[モードの変更 (Change Mode)] をクリックして、トランスペアレント ファイアウォール モードに変更します。

既存のコンテキストの場合は、モードを変更する前に設定をバックアップするのを忘れないでください。

(注) ASDM の現在接続されているコンテキストのモード (通常は管理コンテキスト) は変更できません。コマンドラインでモードを設定するには、[ファイアウォールモード \(シングルモード\) の設定 \(241 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 14 (任意) MAC アドレスの自動生成をカスタマイズするには、[コンテキスト インターフェイスへの MAC アドレスの自動割り当て \(293 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 15 (任意) デバイスの最大 TLS プロキシセッション数を指定するには、[ASA でサポートされる必要がある TLS プロキシセッションの最大数の指定 (Specify the maximum number of TLS Proxy sessions that the ASA needs to support)] チェックボックスをオンにします。TLS プロキシの詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。

コンテキスト インターフェイスへの MAC アドレスの自動割り当て

この項では、MAC アドレスの自動生成の設定方法について説明します。MAC アドレスは、コンテキスト内でパケットを分類するために使用されます。

始める前に

- コンテキストでインターフェイスの名前を設定すると、ただちに新規 MAC アドレスが生成されます。コンテキストインターフェイスを設定した後でこの機能をイネーブルにした場合は、イネーブルにした直後に、すべてのインターフェイスの MAC アドレスが生成されます。この機能をディセーブルにすると、各インターフェイスの MAC アドレスはデフォルトの MAC アドレスに戻ります。たとえば、GigabitEthernet 0/1 のサブインターフェイスは GigabitEthernet 0/1 の MAC アドレスを使用するようになります。
- 生成した MAC アドレスがネットワーク内の別のプライベート MAC アドレスと競合することがまれにあります。この場合は、コンテキスト内のインターフェイスの MAC アドレスを手動で設定できます。

手順

-
- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[デバイスリスト (Device List)] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [システム (System)] をダブルクリックします。
- ステップ 2** [設定 (Configuration)] > [コンテキスト管理 (Context Management)] > [セキュリティコンテキスト (Security Contexts)] の順に選択し、[自動 MAC アドレス (Mac-Address auto)] をオンにします。プレフィックスを入力しない場合は、ASA によって、インターフェイスの最後の 2 バイトに基づいてプレフィックスが自動生成されます。
- ステップ 3** (オプション) [プレフィックス (Prefix)] チェックボックスをオンにしてから、フィールドに 0 ~ 65535 の範囲内の 10 進数値を入力します。

このプレフィックスは 4 桁の 16 進数値に変換され、MAC アドレスの一部として使用されます。

コンテキストとシステム実行スペースの切り替え

システム実行スペース (または管理コンテキスト) にログインした場合は、コンテキストを切り替えながら、各コンテキスト内でコンフィギュレーションやタスクのモニタリングを実行することができます。コンフィギュレーションモードで編集される実行コンフィギュレーション実行コンフィギュレーションは、ユーザーのログイン先によって決まります。システム実行スペースにログインした場合、実行コンフィギュレーションはシステムコンフィギュレーションのみで構成され、コンテキストにログインした場合は、実行コンフィギュレーションはそのコンテキストのみで構成されます。

手順

-
- ステップ 1** [Device List] ペインでシステムを設定するには、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

- ステップ2** コンテキストを設定するには、[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

セキュリティ コンテキストの管理

この項では、セキュリティ コンテキストを管理する方法について説明します。

セキュリティ コンテキストの削除

現在の管理コンテキストは削除できません。



- (注) フェールオーバーを使用すると、アクティブ装置でコンテキストを削除した時刻と、スタンバイ装置でコンテキストが削除された時刻との間で遅延が生じます。

始める前に

この手順はシステム実行スペースで実行します。

手順

- ステップ1** まだシステム コンフィギュレーションモードに入っていない場合、[Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- ステップ2** [Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts] の順に選択します。
- ステップ3** 削除するユーザーを選択し、[Delete] をクリックします。
[Delete Context] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ4** このコンテキストを再追加するかもしれず、再使用できるようにコンフィギュレーションファイルを保持する場合は、[Also delete config URL file from the disk] チェックボックスをオフにします。
コンフィギュレーションファイルを削除するには、チェックボックスをオンにしたままにします。
- ステップ5** [Yes] をクリックします。

管理コンテキストの変更

システム コンフィギュレーションには、ネットワーク インターフェイスやネットワーク設定は含まれません。その代わりに、ネットワーク リソースにアクセスする必要が生じたときに

(サーバーからコンテキストをダウンロードするなど)、システムは管理コンテキストとして指定されているコンテキストのいずれかを使用します。

管理コンテキストは、他のコンテキストとまったく同じです。ただ、ユーザーが管理コンテキストにログインすると、システム管理者権限を持つので、システムコンテキストおよび他のすべてのコンテキストにアクセス可能になる点が異なります。管理コンテキストは制限されていないため、通常のコンテキストとして使用できます。ただし、管理コンテキストにログインすると、すべてのコンテキストへの管理者特権が付与されるため、場合によっては、管理コンテキストへのアクセスを適切なユーザーに制限する必要があります。



- (注) ASDM の場合、ASDM セッションが切断されるため、ASDM 内の管理コンテキストを変更できません。新しい管理コンテキストに再割り当てしなければならないことに注意するコマンドライン インターフェイス ツールを使用してこの手順を実行できます。

始める前に

- コンフィギュレーション ファイルが内部フラッシュ メモリに保存されている限り、任意のコンテキストを管理コンテキストとして設定できます。
- この手順はシステム実行スペースで実行します。

手順

ステップ 1 まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

ステップ 2 [Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

[Command Line Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 次のコマンドを入力します。

admin-context *context_name*

ステップ 4 [Send] をクリックします。

Telnet、SSH、HTTPS (ASDM) など、管理コンテキストに接続しているリモート管理セッションはすべて終了します。新しい管理コンテキストに再接続する必要があります。

- (注) いくつかのシステム コンフィギュレーション コマンド、たとえば **ntp server** では、管理コンテキストに所属するインターフェイス名が指定されます。管理コンテキストを変更した場合に、そのインターフェイス名が新しい管理コンテキストに存在しないときは、そのインターフェイスを参照するシステム コマンドはすべて、アップデートしてください。

セキュリティ コンテキスト URL の変更

この項では、コンテキスト URL を変更する方法について説明します。

始める前に

- セキュリティ コンテキスト URL は、新しい URL からコンフィギュレーションをリロードしないと変更できません。ASA は、新しいコンフィギュレーションを現在の実行コンフィギュレーションにマージします。
- 同じ URL を再入力した場合でも、保存されたコンフィギュレーションが実行コンフィギュレーションにマージされます。
- マージによって、新しいコンフィギュレーションから実行コンフィギュレーションに新しいコマンドが追加されます。
 - コンフィギュレーションが同じ場合、変更は発生しません。
 - コマンドが衝突する場合、またはコマンドがコンテキストの実行に影響を与える場合、マージの結果はコマンドによって異なります。エラーが発生することも、予期できない結果が生じることもあります。実行コンフィギュレーションが空白の場合（たとえば、サーバーが使用不可でコンフィギュレーションがダウンロードされなかった場合）は、新しいコンフィギュレーションが使用されます。
- コンフィギュレーションをマージしない場合は、コンテキストを経由する通信を妨げる実行コンフィギュレーションをクリアしてから、新しい URL からコンフィギュレーションをリロードすることができます。
- この手順はシステム実行スペースで実行します。

手順

-
- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーションモードに入っていない場合、[Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
 - ステップ 2** [Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts] の順に選択します。
 - ステップ 3** 編集するコンテキストを選択して、[Edit] をクリックします。
[Edit Context] ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ 4** [Config URL] フィールドに新しい URL を入力して、[OK] をクリックします。
システムは、動作中になるように、ただちにコンテキストをロードします。
-

セキュリティ コンテキストのリロード

セキュリティ コンテキストは、次の2つの方法でリロードできます。

- 実行コンフィギュレーションをクリアしてからスタートアップコンフィギュレーションをインポートする。

このアクションでは、セキュリティ コンテキストに関連付けられている接続や NAT テーブルなどの属性の大部分がクリアされます。

- セキュリティ コンテキストをシステム コンフィギュレーションから削除する。

このアクションでは、トラブルシューティングに役立つ可能性のあるメモリ割り当てなど補足的な属性がクリアされます。しかし、コンテキストをシステムに戻して追加するには、URL とインターフェイスを再指定する必要があります。

コンフィギュレーションのクリアによるリロード

手順

ステップ 1 [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

ステップ 2 [Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

[Command Line Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 次のコマンドを入力します。

```
clear configure all
```

ステップ 4 [Send] をクリックします。

コンテキストの設定が削除されます。

ステップ 5 [Tools] > [Command Line Interface] を再度選択します。

[Command Line Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 6 次のコマンドを入力します。

```
copy startup-config running-config
```

ステップ 7 [Send] をクリックします。

ASA が設定をリロードします。ASA は、システム コンフィギュレーションに指定された URL からコンフィギュレーションをコピーします。コンテキスト内で URL を変更することはできません。

コンテキストの削除および再追加によるリロード

コンテキストを削除し、その後再追加することによってコンテキストをリロードするには、次の手順を実行してください。

手順

- ステップ1 [セキュリティ コンテキストの削除 \(295 ページ\)](#)。[Also delete config URL file from the disk] チェックボックスがオフになっていることを確認します。
- ステップ2 [セキュリティ コンテキストの設定 \(290 ページ\)](#)

セキュリティ コンテキストのモニタリング

この項では、コンテキスト情報を表示およびモニタリングする方法について説明します。

コンテキスト リソースの使用状況のモニタリング

手順

- ステップ1 まだシステムモードに入っていない場合、[Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- ステップ2 ツールバーの [Monitoring] ボタンをクリックします。
- ステップ3 [Context Resource Usage] をクリックします。

すべてのコンテキストのリソース使用状況を表示するには、次の各リソースタイプをクリックします。

- [ASDM/Telnet/SSH] : ASDM、Telnet、SSH 接続状況を表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。
各アクセス方式に対して、次の使用状況統計が表示されます。
 - [Existing Connections (#)] : 既存の接続の数を表示します。
 - [Existing Connections (%)] : このコンテキストで使用されている接続数を、すべてのコンテキストで使用されている接続の総数のパーセントとして表示します。
 - [Peak Connections (#)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのリポートにより統計情報が最後にクリアされて以降のピーク接続数を表示します。
- [Routes] : ダイナミック ルートの使用状況を表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。

- [Existing Connections (#)] : 既存の接続の数を表示します。
- [Existing Connections (%)] : このコンテキストで使用されている接続数を、すべてのコンテキストで使用されている接続の総数のパーセントとして表示します。
- [Peak Connections (#)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのレポートにより統計情報が最後にクリアされて以降のピーク接続数を表示します。

- [Xlates] : ネットワーク アドレス変換の使用状況を表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。
 - [Xlates (#)] : 現在の xlate の数を表示します。
 - [Xlates (%)] : このコンテキストで使用されている xlate 数を、すべてのコンテキストで使用されている xlate の総数のパーセントとして表示します。
 - [Peak (#)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのレポートにより統計情報が最後にクリアされて以降のピーク xlate 数を表示します。

- [NATs] : NAT ルールの数を表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。
 - [NATs (#)] : 現在の NAT ルールの数を表示します。
 - [NATs (%)] : このコンテキストで使用されている NAT ルール数を、すべてのコンテキストで使用されている NAT ルールの総数のパーセントとして表示します。
 - [Peak NATs (#)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのレポートにより統計情報が最後にクリアされて以降のピーク NAT ルール数を表示します。

- [Syslogs] : システム ログ メッセージのレートを表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。
 - [Syslog Rate (#/sec)] : システム ログ メッセージの現在のレートを表示します。
 - [Syslog Rate (%)] : このコンテキストで生成されたシステム ログ メッセージ数を、すべてのコンテキストで生成されたシステム ログ メッセージの総数のパーセントとして表示します。
 - [Peak Syslog Rate (#/sec)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのレポートにより統計情報が最後にクリアされて以降のシステム ログ メッセージのピーク レートを表示します。

- [VPN] : VPN サイトツーサイト トンネルの使用状況を表示します。
 - [Context] : 各コンテキストの名前を表示します。
 - [VPN Connections] : 保証された VPN セッションの使用状況を表示します。
 - [VPN Burst Connections] : バースト VPN セッションの使用状況を表示します。

- [Existing (#)] : 既存トンネルの数を表示します。
- [Peak (#)] : **clear resource usage** コマンドの使用またはデバイスのリブートにより統計情報が最後にクリアされて以降のピーク トンネル数を表示します。

ステップ 4 表示をリフレッシュするには、**[Refresh]** をクリックします。

割り当てられた MAC アドレスの表示

システム コンフィギュレーション内またはコンテキスト内の自動生成された MAC アドレスを表示できます。

システム設定での MAC アドレスの表示

この項では、システム コンフィギュレーション内の MAC アドレスを表示する方法について説明します。

始める前に

MAC アドレスをインターフェイスに手動で割り当てるものの、その際に自動生成がイネーブルになっていると、手動 MAC アドレスが使用中のアドレスとなりますが、コンフィギュレーションには自動生成されたアドレスが引き続き表示されます。後で手動 MAC アドレスを削除すると、表示されている自動生成アドレスが使用されます。

手順

- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーションモードに入っていない場合、**[Device List]** ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。
- ステップ 2** **[Configuration]** > **[Context Management]** > **[Security Contexts]** を選択し、**[Primary MAC]** カラムと **[Secondary MAC]** カラムを表示します。

コンテキスト内の MAC アドレスの表示

この項では、コンテキスト内で MAC アドレスを表示する方法について説明します。

手順

- ステップ 1** まだシステム コンフィギュレーションモードに入っていない場合、**[Device List]** ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。
- ステップ 2** **[Configuration]** > **[Interfaces]** を選択し、**[MAC Address]** アドレス カラムを表示します。

このテーブルには、使用中の MAC アドレスが表示されます。MAC アドレスを手動で割り当てており、自動生成もイネーブルになっている場合は、システムコンフィギュレーションからは未使用の自動済み生成アドレスのみを表示できます。

マルチ コンテキスト モードの履歴

表 16: マルチ コンテキスト モードの履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
マルチセキュリティコンテキスト	7.0(1)	マルチ コンテキスト モードが導入されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Context Management]。
MAC アドレス自動割り当て	7.2(1)	コンテキスト インターフェイスへの MAC アドレス自動割り当てが導入されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts]。
リソース管理	7.2(1)	リソース管理が導入されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Context Management] > [Resource Management]。
IPS 仮想センサー	8.0(2)	IPS ソフトウェアのバージョン 6.0 以降を実行している AIP SSM では、複数の仮想センサーを実行できます。つまり、AIP SSM に複数のセキュリティポリシーを設定することができます。各コンテキストまたはシングルモード ASA を 1 つまたは複数の仮想センサーに割り当てたり、複数のセキュリティ コンテキストを同じ仮想センサーに割り当てることができます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts]。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
MACアドレス自動割り当ての機能強化	8.5(2)	<p>MACアドレス形式が変更されました。プレフィックスが使用され、固定開始値 (A2) が使用されます。また、フェールオーバーペアのプライマリ装置とセカンダリ装置のMACアドレスそれぞれに異なるスキームが使用されます。MACアドレスはリロード後も維持されるようになりました。コマンドパーサーは現在、自動生成がイネーブルになっているかどうかをチェックします。MACアドレスを手動でも割り当てることができるようにする場合は、A2を含む手動MACアドレスは開始できません。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Security Contexts]。</p>
ASA 5550 および 5580 の最大コンテキスト数の増加	8.4(1)	<p>ASA 5550 の最大セキュリティコンテキスト数が 50 から 100 に増加しました。ASA 5580 での最大数が 50 から 250 に増加しました。</p>
MACアドレスの自動割り当てのデフォルトでの有効化	8.5(1)	<p>MACアドレスの自動割り当てが、デフォルトでイネーブルになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Security Contexts]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
MAC アドレス プレフィックスの自動生成	8.6(1)	<p>マルチ コンテキスト モードで、ASA が MAC アドレス自動生成のコンフィギュレーションを変換し、デフォルトのプレフィックスを使用できるようになりました。ASA は、インターフェイス (ASA 5500-X) またはバックプレーン (ASASM) の MAC アドレスの最後の 2 バイトに基づいてプレフィックスを自動生成します。この変換は、リロード時または MAC アドレス生成を再度イネーブルにすると、自動的に行われます。生成のプレフィックス方式は、セグメント上で一意の MAC アドレスがより適切に保証されるなど、多くの利点をもたらします。プレフィックスを変更する場合、カスタムプレフィックスによって機能を再設定できます。MAC アドレス生成の従来の方法は使用できなくなります。</p> <p>(注) フェールオーバーペアのヒットレスアップグレードを維持するため、ASA は、フェールオーバーが有効である場合、既存のコンフィギュレーションの MAC アドレス メソッドをリロード時に変換しません。ただし、フェールオーバーを使用するときは、生成メソッドをプレフィックスに手動で変更することを強く推奨します (特に ASASM の場合)。プレフィックス メソッドを使用しない場合、異なるスロット番号にインストールされた ASASM では、フェールオーバーが発生した場合に MAC アドレスの変更が行われ、トラフィックの中断が発生することがあります。アップグレード後に、MAC アドレス生成のプレフィックス方式を使用するには、デフォルトのプレフィックスを使用する MAC アドレス生成を再びイネーブルにします。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Security Contexts]</p>
ASASM 以外のすべてのモデル上での MAC アドレスの自動割り当てはデフォルトでディセーブル	9.0(1)	<p>自動 MAC アドレスの割り当ては ASASM を除いて、デフォルトでディセーブルになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Security Contexts]。</p>
セキュリティコンテキストでのダイナミック ルーティング	9.0(1)	<p>EIGRP と OSPFv2 ダイナミック ルーティング プロトコルが、マルチ コンテキスト モードでサポートされるようになりました。OSPFv3、RIP、およびマルチキャスト ルーティングはサポートされません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
ルーティングテーブルエントリのための新しいリソースタイプ	9.0(1)	<p>新規リソースタイプ routes が作成されました。これは、各コンテキストでのルーティングテーブルエントリの最大数を設定するためです。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Resource Class]>[Add Resource Class]</p>
マルチコンテキストモードのサイトツーサイトVPN	9.0(1)	<p>サイトツーサイトVPNトンネルが、マルチコンテキストモードでサポートされるようになりました。</p>
サイトツーサイトVPNトンネルのための新しいリソースタイプ	9.0(1)	<p>新しいリソースタイプ vpn other と vpn burst other が作成されました。これは、各コンテキストでのサイトツーサイトVPNトンネルの最大数を設定するためです。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Resource Class]>[Add Resource Class]</p>
IKEv1 SA ネゴシエーションの新しいリソースタイプ	9.1(2)	<p>CPUと暗号化エンジンの過負荷を防ぐため、コンテキストごとにIKEv1 SAネゴシエーションの最大パーセンテージを設定するための新しいリソースタイプ ikev1 in-negotiation が作成されました。特定の条件（大容量の証明書、CRL、チェックなど）によっては、このリソースを制限する必要がある場合があります。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Resource Class]>[Add Resource Class]</p>
マルチコンテキストモードでのリモートアクセスVPNサポート	9.5(2)	<p>次のリモートアクセス機能をマルチコンテキストモードで使用できるようになりました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • AnyConnect 3.x以降（SSL VPNのみ、IKEv2はサポートしません） • 中央集中型 AnyConnect クライアントのイメージの設定 • AnyConnect クライアントのイメージのアップグレード • AnyConnect クライアント接続のコンテキストリソース管理 <p>(注) マルチコンテキストモードでは AnyConnect Apex ライセンスが必要です。デフォルトやレガシーのライセンスは使用できません。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Context Management]>[Resource Class]>[Add Resource Class]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
マルチ コンテキスト モードの場合の証明書の事前入力/ユーザー名	9.6(2)	<p>AnyConnect クライアント SSL サポートが拡張され、これまでシングルモードでのみ使用可能だった証明書の事前入力とユーザー名取得機能の CLI がマルチコンテキストモードでも有効にできるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
リモートアクセス VPN のフラッシュ仮想化	9.6(2)	<p>マルチ コンテキスト モードのリモート アクセス VPN はフラッシュ仮想化をサポートします。使用可能な合計フラッシュに基づき、コンテキストごとにプライベート記憶域と共有ストレージの場所が設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • プライベート記憶域：該当ユーザーのみに関連付けられ、該当ユーザー対象コンテンツ固有のファイルを保存します。 • 共有ストレージ：有効になると、この領域にファイルがアップロードされ、あらゆるユーザー コンテキストが読み取り/書き込みできるようこの領域へのアクセスが許可されます。 <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Context Management] > [Resource Class] > [Add Resource Class]</p> <p>[Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts]</p>
マルチコンテキストデバイスでの AnyConnect クライアントプロファイルのサポート	9.6(2)	<p>AnyConnect クライアントプロファイルは、マルチコンテキストデバイスでサポートされます。ASDM を使用して新しいプロファイルを追加するには、AnyConnect クライアント リリース 4.2.00748 または 4.3.03013 以降が必要です。</p>
マルチコンテキストモードの AnyConnect クライアント 接続のステートフルフェールオーバー	9.6(2)	<p>マルチコンテキストモードで AnyConnect クライアント 接続のステートフルフェールオーバーがサポートされるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
マルチ コンテキスト モードでリモートアクセス VPN ダイナミックアクセスポリシー (DAP) がサポートされました。	9.6(2)	<p>マルチ コンテキスト モードで、コンテキストごとに DAP を設定できるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
マルチ コンテキスト モードでリモートアクセス VPN CoA (認可変更) がサポートされました。	9.6(2)	<p>マルチ コンテキスト モードで、コンテキストごとに CoA を設定できるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
マルチコンテキストモードで、リモートアクセスVPNのローカライズがサポートされました。	9.6(2)	ローカリゼーションがグローバルでサポートされました。複数のコンテキストで共有されるローカリゼーションファイルセットは1つだけです。 変更された画面はありません。
IKEv2のリモートアクセスVPNは、マルチコンテキストモードでサポートされています。	9.9(2)	リモートアクセスVPNは、IKEv2のマルチコンテキストモードで構成できます。
管理セッションの設定可能な制限	9.12(1)	集約、ユーザー単位、およびプロトコル単位の管理セッションの最大数を設定できます。これまでは、セッションの集約数しか設定できませんでした。この機能がコンソールセッションに影響を与えることはありません。マルチコンテキストモードではHTTPSセッションの数を設定することはできず、最大セッション数は5で固定されています。また、 quota management-session コマンドはシステムコンフィギュレーションでは受け入れられず、代わりにコンテキストコンフィギュレーションで使用できるようになっています。集約セッションの最大数が15になりました。0（無制限）または16以上に設定してアップグレードすると、値は15に変更されます。 新規/変更された画面：[Configuration]>[Device Management]>[Management Access]>[Management Session Quota]
HTTPSリソース管理	9.12(1)	リソースクラスの非ASDMHTTPSセッションの最大数を設定できるようになりました。デフォルトでは、制限はコンテキストあたり最大6に設定でき、すべてのコンテキスト全体では最大100のHTTPSセッションを使用できます。 新規/変更されたコマンド： limit-resource http ASDMサポートはありません。
Firepower 1140の最大コンテキスト数が5から10に増加	9.16(1)	Firepower 1140は、最大10のコンテキストをサポートするようになりました。



第 10 章

ハイアベイラビリティのためのフェールオーバー

この章では、ASA のハイアベイラビリティを達成するために、アクティブ/スタンバイまたはアクティブ/アクティブフェールオーバーを設定する方法について説明します。

- [フェールオーバーについて \(309 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのライセンス \(334 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのガイドライン \(335 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのデフォルト \(338 ページ\)](#)
- [アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの設定 \(339 ページ\)](#)
- [アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定 \(340 ページ\)](#)
- [オプションのフェールオーバーパラメータの設定 \(342 ページ\)](#)
- [フェールオーバーの管理 \(349 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのモニタリング \(355 ページ\)](#)
- [フェールオーバーの履歴 \(358 ページ\)](#)

フェールオーバーについて

フェールオーバーの設定では、専用フェールオーバーリンク（および任意でステートリンク）を介して相互に接続された 2 つの同じ ASA が必要です。アクティブユニットおよびインターフェイスのヘルスがモニターされて、所定のフェールオーバー条件に一致しているかどうか判断されます。所定の条件に一致すると、フェールオーバーが行われます。

フェールオーバー モード

ASA は、アクティブ/アクティブフェールオーバーとアクティブ/スタンバイフェールオーバーの 2 つのフェールオーバーモードをサポートします。各フェールオーバーモードには、フェールオーバーを判定および実行する独自の方式があります。

- アクティブ/スタンバイフェールオーバーでは、一方のデバイスがアクティブユニットとしてトラフィックを通過させます。もう一方のデバイスはスタンバイユニットとなり、ア

クティブにトラフィックを通過させません。フェールオーバーが発生すると、アクティブユニットからスタンバイユニットにフェールオーバーし、そのスタンバイユニットがアクティブになります。シングルまたはマルチ コンテキストモードでは、ASA のアクティブ/スタンバイ フェールオーバーを使用できます。

- アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでは、両方の ASA がネットワークトラフィックを渡すことができます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーは、マルチ コンテキストモードの ASA でのみ使用できます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、ASA のセキュリティ コンテキストを2つのフェールオーバーグループに分割します。フェールオーバーグループは、1つまたは複数のセキュリティ コンテキストの論理グループにすぎません。一方のグループは、プライマリ ASA でアクティブになるよう割り当てられます。他方のグループは、セカンダリ ASA でアクティブになるよう割り当てられます。フェールオーバーが行われる場合は、フェールオーバーグループ レベルで行われます。

両方のフェールオーバー モードとも、ステートフルまたはステートレス フェールオーバーをサポートします。

フェールオーバーのシステム要件

この項では、フェールオーバー コンフィギュレーションにある ASA のハードウェア要件、ソフトウェア要件、およびライセンス要件について説明します。

ハードウェア要件

フェールオーバーコンフィギュレーションの2台の装置は、次の条件を満たしている必要があります。

- 同じモデルであること。さらに、コンテナ インスタンスでは、同じリソース プロファイル属性を使用する必要があります。

Firepower 9300 の場合、高可用性は同じタイプのモジュール間でのみサポートされていますが、2台のシャーシにモジュールを混在させることができます。たとえば、各シャーシには SM-56、SM-48、および SM-40 があります。SM-56 モジュール間、SM-48 モジュール間、および SM-40 モジュール間にハイアベイラビリティペアを作成できます。

- インターフェイスの数とタイプが同じであること。

プラットフォームモードとの Firepower 4100/9300 シャーシ Firepower 2100 では、フェールオーバーを有効にする前に、すべてのインターフェイスが FXOS で同一に事前構成されている必要があります。フェールオーバーを有効にした後でインターフェイスを変更する場合は、スタンバイユニットの FXOS でそのインターフェイスを変更してから、アクティブユニットで同じ変更を行います。FXOS でインターフェイスを削除した場合（たとえば、ネットワーク モジュールの削除、EtherChannel の削除、または EtherChannel へのインターフェイスの再割り当てなど）、必要な調整を行うことができるように、ASA 設定では元のコマンドが保持されます。設定からインターフェイスを削除すると、幅広い影響が出る可能性があります。ASA OS の古いインターフェイス設定は手動で削除できます。

- 同じモジュール（存在する場合）がインストールされていること。
- 同じRAMがインストールされていること。

フェールオーバー コンフィギュレーションで装置に異なるサイズのフラッシュ メモリを使用している場合、小さい方のフラッシュメモリを取り付けた装置に、ソフトウェアイメージファイルおよびコンフィギュレーションファイルを格納できる十分な容量があることを確認してください。十分な容量がない場合、フラッシュメモリの大きい装置からフラッシュメモリの小さい装置にコンフィギュレーションの同期が行われると、失敗します。

ソフトウェア要件

フェールオーバーコンフィギュレーションの2台の装置は、次の条件を満たしている必要があります。

- コンテキスト モードが同じであること（シングルまたはマルチ）。
- 単一モードの場合：同じファイアウォールモードにあること（ルーテッドまたはトランスペアレント）。

マルチコンテキスト モードでは、ファイアウォール モードはコンテキスト レベルで設定され、混合モードを使用できます。

- ソフトウェアバージョンが、メジャー（最初の番号）およびマイナー（2番目の番号）ともに同じであること。ただし、アップグレードプロセス中は、異なるバージョンのソフトウェアを一時的に使用できます。たとえば、ある装置をバージョン 8.3(1) からバージョン 8.3(2) にアップグレードし、フェールオーバーをアクティブ状態のままにできます。長期的に互換性を維持するために、両方の装置を同じバージョンにアップグレードすることをお勧めします。
- 同じ AnyConnect クライアント イメージがあること。中断のないアップグレードを実行するときにフェールオーバー ペアのイメージが一致しないと、アップグレードプロセスの最後のリブート手順でクライアントレス SSL VPN 接続が切断され、データベースには孤立したセッションが残り、IP プールではクライアントに割り当てられたIPアドレスが「使用中」として示されます。
- 同じ FIPS モードであること。
- (Firepower 4100/9300) 同じフローオフロードモードを使用し、両方とも有効または無効になっている。

ライセンス要件

フェールオーバーコンフィギュレーションの2台の装置は、ライセンスが同じである必要はありません。これらのライセンスは結合され、1つのフェールオーバークラスライセンスが構成されます。

フェールオーバーリンクとステートフルフェールオーバーリンク

フェールオーバーリンクとオプションのステートフルフェールオーバーリンクは、2つの装置間の専用接続です。シスコでは、フェールオーバーリンクまたはステートフルフェールオーバーリンク内の2つのデバイス間で同じインターフェイスを使用することを推奨しています。たとえば、フェールオーバーリンクで、デバイス1で `eth0` を使用していた場合は、デバイス2でも同じインターフェイス (`eth0`) を使用します。



注意 フェールオーバーリンクおよびステートフルリンク経由で送信される情報は、IPsecトンネルまたはフェールオーバーキーを使用して通信を保護しない限り、すべてクリアテキストで送信されます。VPNトンネルの終端にASAを使用する場合、この情報には、トンネルの確立に使用されたすべてのユーザー名、パスワード、および事前共有キーが含まれています。この機密データをクリアテキストで転送することは、非常に大きなセキュリティリスクになるおそれがあります。ASAを使用してVPNトンネルを終端する場合は、フェールオーバー通信をIPsecトンネルまたはフェールオーバーキーによってセキュリティ保護することをお勧めします。

フェールオーバーリンク

フェールオーバーペアの2台の装置は、フェールオーバーリンク経由で常に通信して、各装置の動作ステータスを確認しています。

フェールオーバーリンクデータ

次の情報がフェールオーバーリンク経由で伝達されています。

- 装置の状態（アクティブまたはスタンバイ）
- hello メッセージ（キープアライブ）
- ネットワークリンクの状態
- MACアドレス交換
- コンフィギュレーションの複製および同期

フェールオーバーリンクのインターフェイス

使用されていないデータインターフェイス（物理、サブインターフェイス、またはEtherChannel）はいずれもフェールオーバーリンクとして使用できます。ただし、現在名前が設定されているインターフェイスは指定できません。フェールオーバーリンクインターフェイスは、通常のネットワークインターフェイスとしては設定されません。フェールオーバー通信のためにだけ存在します。このインターフェイスは、フェールオーバーリンク用にのみ使用できます（ステートフルリンク用としても使用できます）。ほとんどのモデルでは、以下で明示的に説明されていない限り、フェールオーバー用の管理インターフェイスを使用できません。

ASA は、ユーザー データとフェールオーバー リンク間でのインターフェイスの共有をサポートしていません。同じ親の別のサブインターフェイスをフェールオーバーリンクやデータのために使用することもできません。

フェールオーバー リンクについては、次のガイドラインを参照してください。

- 5506-X ~ 5555-X : 管理インターフェイスをフェールオーバー リンクとして使用できません。データ インターフェイスを使用する必要があります。5506H-X は唯一の例外で、フェールオーバー リンクとして管理インターフェイスを使用できます。
- 5506H-X : フェールオーバー リンクとして管理 1/1 インターフェイスを使用できます。フェールオーバー用に設定した場合は、デバイスをリロードして変更を反映させる必要があります。この場合、管理プロセスに管理インターフェイスが必要であるため、ASA Firepower モジュールも使用できません。
- Firepower 4100/9300 : フェールオーバーリンクとステートリンクの組み合わせには、10GB のデータインターフェイスを使用することを推奨します。フェールオーバー リンクに管理タイプのインターフェイスを使用することはできません。
- 他のすべてのモデル : 1 GB インターフェイスは、フェールオーバーとステート リンクを組み合わせるには十分な大きさです。

交替頻度は、ユニットのホールド時間と同じです (**failover polltime unit** コマンド)。



- (注) 設定が大きく、ユニットのホールド時間が短い場合、メンバーインターフェイスを交互に切り替えると、セカンダリユニットの参加/再参加を防止できます。この場合、セカンダリユニットが参加するまで、メンバーインターフェイスの 1 つを無効にします。

フェールオーバーリンクとして使用される EtherChannel の場合は、順序が不正なパケットを防止するために、EtherChannel 内の 1 つのインターフェイスのみが使用されます。そのインターフェイスで障害が発生した場合は、EtherChannel 内の次のリンクが使用されます。フェールオーバー リンクとして使用中の EtherChannel の設定は変更できません。

フェールオーバー リンクの接続

フェールオーバー リンクを次の 2 つの方法のいずれかで接続します。

- ASA のフェールオーバーインターフェイスと同じネットワークセグメント (ブロードキャスト ドメインまたは VLAN) に他のデバイスのないスイッチを使用する。
- イーサネットケーブルを使用してユニットを直接接続する。外部スイッチは必要ありません。

ユニット間でスイッチを使用しない場合、インターフェイスに障害が発生すると、リンクは両方のピアでダウンします。このような状況では、障害が発生してリンクがダウンする原因になったインターフェイスがどちらのユニットのものかを簡単に特定できないため、トラブルシューティング作業が困難になる場合があります。

ASAは、銅線イーサネットポートで Auto-MDI/MDIX をサポートしているため、クロスオーバー ケーブルまたはストレート ケーブルのいずれかを使用できます。ストレート ケーブルを使用した場合は、インターフェイスが自動的にケーブルを検出して、送信/受信ペアの1つを MDIX にスワップします。

ステートフル フェールオーバー リンク

ステートフルフェールオーバーを使用するには、接続ステート情報を渡すためのステートフルフェールオーバー リンク（ステートリンクとも呼ばれる）を設定する必要があります。

フェールオーバー リンクの共有

インターフェイスを節約するための最適な方法はフェールオーバー リンクを共有することです。ただし、設定が大規模でトラフィックが膨大なネットワークを使用している場合は、ステートリンクとフェールオーバーリンク専用のインターフェイスを検討する必要があります。

専用のインターフェイス

ステートリンク専用のデータインターフェイス（物理、またはEtherChannel）を使用できます。専用のステートリンクの要件については[フェールオーバー リンクのインターフェイス（312 ページ）](#)、ステートリンクの接続については[フェールオーバー リンクの接続（313 ページ）](#)を参照してください。

長距離のフェールオーバーを使用する場合のステートリンクの遅延は、パフォーマンスを最善にするには 10 ミリ秒未満でなければならず、250 ミリ秒を超えないようにする必要があります。遅延が 10 ミリ秒を上回る場合、フェールオーバーメッセージの再送信によって、パフォーマンスが低下する可能性があります。

フェールオーバー リンクとデータ リンクの間断の回避

すべてのインターフェイスで同時に障害が発生する可能性を減らすために、フェールオーバーリンクとデータ インターフェイスは異なるパスを通すことを推奨します。フェールオーバーリンクがダウンした場合、フェールオーバーが必要かどうかの決定に、ASA はデータ インターフェイスを使用できます。その後、フェールオーバー動作は、フェールオーバーリンクの正常性が復元されるまで停止されます。

耐障害性フェールオーバーネットワークの設計については、次の接続シナリオを参照してください。

シナリオ 1：非推奨

単一のスイッチまたはスイッチセットが 2 つの ASA 間のフェールオーバー インターフェイスとデータ インターフェイスの両方の接続に使用される場合、スイッチまたはスイッチ間リンクがダウンすると、両方の ASA がアクティブになります。したがって、次の図で示されている次の 2 つの接続方式は推奨しません。

図 46: 単一のスイッチを使用した接続：非推奨

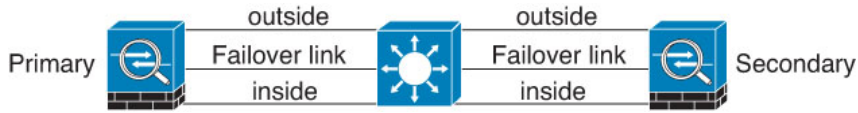
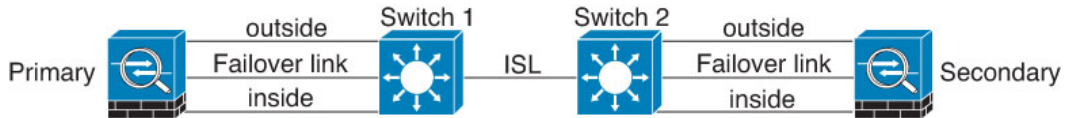


図 47: 2つのスイッチを使用した接続：非推奨



シナリオ 2：推奨

フェールオーバーリンクには、データインターフェイスと同じスイッチを使用しないことを推奨します。代わりに、次の図に示すように、別のスイッチを使用するか直接ケーブルを使用して、フェールオーバーリンクを接続します。

図 48: 異なるスイッチを使用した接続

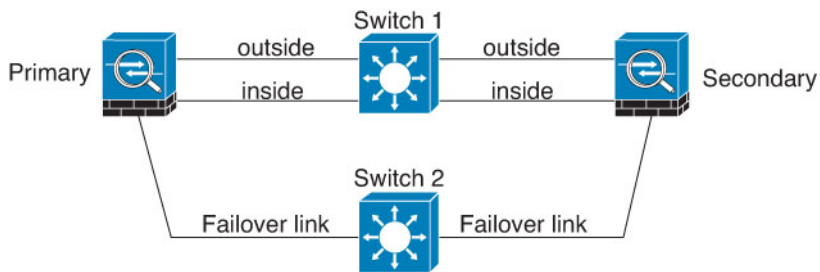
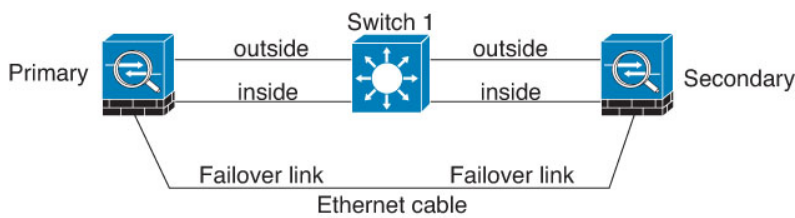


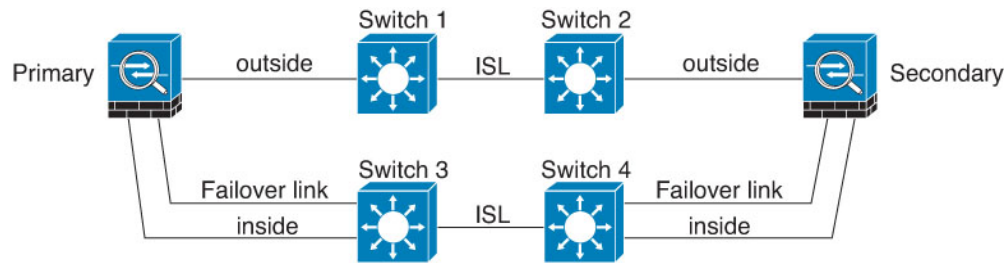
図 49: ケーブルを使用した接続



シナリオ 3：推奨

ASA データインターフェイスが複数セットのスイッチに接続されている場合、フェールオーバーリンクはいずれかのスイッチに接続できます。できれば、次の図に示すように、ネットワークのセキュアな側（内側）のスイッチに接続します。

図 50: セキュアスイッチを使用した接続



フェールオーバーの MAC アドレスと IP アドレス

インターフェイスを設定する場合、同じネットワーク上のアクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスを指定できます。一般的に、フェールオーバーが発生した場合、新しいアクティブ装置がアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎます。ネットワーク デバイスは、MAC と IP アドレスの組み合わせについて変更を認識しないため、ネットワーク上のどのような場所でも ARP エントリが変更されたり、タイムアウトが生じたりすることはありません。



- (注) スタンバイアドレスを設定することが推奨されていますが、必須ではありません。スタンバイ IP アドレスがないと、アクティブ装置はスタンバイ インターフェイスの状態を確認するためのネットワーク テストを実行できません。リンク ステートのみ追跡できます。また、管理目的でそのインターフェイスのスタンバイ装置に接続することもできません。

ステート リンク用の IP アドレスおよび MAC アドレスは、フェールオーバー実行後も変更されません。

アクティブ/スタンバイ IP アドレスと MAC アドレス

アクティブ/スタンバイ フェールオーバー の場合、フェールオーバー イベント中の IP アドレスと MAC アドレスの使用については、次を参照してください。

1. アクティブな装置は常にプライマリ装置の IP アドレスと MAC アドレスを使用します。
2. アクティブ装置が故障すると、スタンバイ装置は故障した装置の IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎ、トラフィックを通過させます。
3. 故障した装置がオンラインに復帰すると、スタンバイ状態となり、スタンバイ IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎます。

ただし、セカンダリ装置がプライマリ装置を検出せずにブートした場合、セカンダリ装置がアクティブ装置になります。プライマリ装置の MAC アドレスを認識していないため、自分の MAC アドレスを使用します。プライマリ装置が使用可能になると、セカンダリ (アクティブ) 装置は MAC アドレスをプライマリ装置の MAC アドレスに変更します。これによって、ネッ

トワークトラフィックが中断されることがあります。同様に、プライマリ装置を新しいハードウェアと交換すると、新しい MAC アドレスが使用されます。

仮想 MAC アドレスがこの中断を防ぎます。なぜなら、アクティブ MAC アドレスは起動時にセカンダリ装置によって認識され、プライマリ装置のハードウェアが新しくなっても変わらないからです。仮想 MAC アドレスを設定しなかった場合、トラフィックフローを復元するために、接続されたルータの ARP テーブルをクリアする必要がある場合があります。ASA は MAC アドレスを変更するときに、スタティック NAT アドレスに対して **Gratuitous ARP** を送信しません。そのため、接続されたルータはこれらのアドレスの MAC アドレスの変更を認識できません。

アクティブ/アクティブ IP アドレスと MAC アドレス

アクティブ/アクティブフェールオーバーの場合、フェールオーバーイベント中の IP アドレスと MAC アドレスの使用については、次を参照してください。

1. プライマリ装置は、フェールオーバーグループ1および2のコンテキストのすべてのインターフェイスに対して、アクティブおよびスタンバイ MAC アドレスを自動生成します。必要に応じて、たとえば、MAC アドレスの競合がある場合は、MAC アドレスを手動で設定できます。
2. 各装置は、そのアクティブフェールオーバーグループにアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを使用し、そのスタンバイフェールオーバーグループにスタンバイアドレスを使用します。たとえば、フェールオーバーグループ1でプライマリ装置がアクティブである場合、フェールオーバーグループ1のコンテキストでアクティブなアドレスを使用します。フェールオーバーグループ2のコンテキストではスタンバイであるため、スタンバイアドレスを使用します。
3. 装置が故障すると、他の装置は故障したフェールオーバーグループのアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎ、トラフィックを通過させます。
4. 故障した装置がオンラインに戻り、**preempt** オプションが有効になっている場合、フェールオーバーグループを再開します。

仮想 MAC アドレス

ASA には、仮想 MAC アドレスを設定する複数の方法があります。1つの方法のみ使用することをお勧めします。複数の方法を使用して MAC アドレスを設定した場合は、どの MAC アドレスが使用されるかは多くの可変要素によって決まるため、予測できないことがあります。手動の方法には、次で説明されている自動生成方法に加えて、インターフェイスモード **mac-address** コマンド、**failover mac address** コマンドが含まれ、アクティブ/アクティブフェールオーバーの場合は、フェールオーバーグループモード **mac address** コマンドが含まれます。

マルチコンテキストモードでは、共有インターフェイスに仮想アクティブおよびスタンバイ MAC アドレスを自動的に生成するように ASA を設定でき、これらの割り当てはセカンダリユニットに同期されます (**mac-address auto** コマンドを参照してください)。共有以外のインターフェイスでは、アクティブ/スタンバイモードの MAC アドレスを手動で設定することができます (アクティブ/アクティブモードはすべてのインターフェイスに MAC アドレスを自動生成します)。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、仮想 MAC アドレスはデフォルト値またはインターフェイスごとに設定できる値のいずれかとともに常に使用されます。

ステートレス フェールオーバーとステートフル フェールオーバー

ASA は、アクティブ/スタンバイ モードとアクティブ/アクティブ モードの両方に対して、ステートレスとステートフルの 2 種類のフェールオーバーをサポートします。



(注) クライアントレス SSL VPN の一部のコンフィギュレーション要素（ブックマークやカスタマイゼーションなど）は VPN フェールオーバーサブシステムを使用していますが、これはステートフルフェールオーバーの一部です。フェールオーバー ペアのメンバ間でこれらの要素を同期するには、ステートフルフェールオーバーを使用する必要があります。ステートレスフェールオーバーは、クライアントレス SSL VPN には推奨されません。

ステートレス フェールオーバー

フェールオーバーが行われると、アクティブ接続はすべてドロップされます。新しいアクティブ装置が引き継ぐ場合、クライアントは接続を再確立する必要があります。



(注) クライアントレス SSL VPN の一部のコンフィギュレーション要素（ブックマークやカスタマイゼーションなど）は VPN フェールオーバーサブシステムを使用していますが、これはステートフルフェールオーバーの一部です。フェールオーバー ペアのメンバ間でこれらの要素を同期するには、ステートフルフェールオーバーを使用する必要があります。ステートレス（標準）フェールオーバーは、クライアントレス SSL VPN には推奨できません。

ステートフル フェールオーバー

ステートフルフェールオーバーが有効な場合、アクティブ装置は接続ごとのステート情報をスタンバイ装置に継続的に渡します。アクティブ/アクティブフェールオーバーの場合は、アクティブとスタンバイのフェールオーバーグループ間でこれが行われます。フェールオーバーの発生後も、新しいアクティブ装置で同じ接続情報が利用できます。サポートされているエンドユーザのアプリケーションでは、同じ通信セッションを保持するために再接続する必要はありません。

サポートされる機能

ステートフルフェールオーバーでは、次のステート情報がスタンバイ ASA に渡されます。

- NAT 変換テーブル
- TCP 接続と UDP 接続、および状態。他のタイプの IP プロトコルおよび ICMP は、新しいパケットが到着したときに新しいアクティブユニットで確立されるため、アクティブ装置によって解析されません。

- HTTP 接続テーブル (HTTP 複製を有効にしない場合)。
- HTTP 接続状態 (HTTP 複製が有効化されている場合) : デフォルトでは、ステートフルフェールオーバーが有効化されているときには、ASAはHTTPセッション情報を複製しません。HTTP レプリケーションを有効にすることをお勧めします。
- SCTP 接続状態ただし、SCTP インспекションのステートフルフェールオーバーはベストエフォートです。フェールオーバー中、SACK パケットが失われると、失われたパケットが受信されるまで、新しいアクティブユニットはキューにある他のすべての順序が不正なパケットを破棄します。
- ARP テーブル
- レイヤ 2 ブリッジテーブル (ブリッジ グループ用)
- ISAKMP および IPSec SA テーブル
- GTP PDP 接続データベース
- SIP シグナリングセッションとピンホール。
- ICMP 接続状態 : ICMP 接続の複製は、個々のインターフェイスが非対称ルーティンググループに割り当てられている場合にだけ有効化されます。
- スタティックおよびダイナミックルーティングテーブル : ステートフルフェールオーバーはダイナミックルーティングプロトコル (OSPF や EIGRP など) に参加するため、アクティブ装置上のダイナミックルーティングプロトコルによる学習ルートが、スタンバイ装置のルーティング情報ベース (RIB) テーブルに維持されます。フェールオーバーイベントで、アクティブなセカンダリユニットには最初にプライマリユニットをミラーリングするルールがあるため、パケットは通常は最小限の中断でトラフィックに移動します。フェールオーバーの直後に、新しくアクティブになった装置で再コンバージェンスタイマーが開始されます。次に、RIB テーブルのエポック番号が増加します。再コンバージェンス中に、OSPF および EIGRP ルートは新しいエポック番号で更新されます。タイマーが期限切れになると、失効したルートエントリ (エポック番号によって決定される) はテーブルから削除されます。これで、RIB には新しくアクティブになった装置での最新のルーティングプロトコル転送情報が含まれています。



(注) ルートは、アクティブ装置上のリンクアップまたはリンクダウンイベントの場合のみ同期されます。スタンバイ装置上でリンクがアップまたはダウンすると、アクティブ装置から送信されたダイナミックルートが失われることがあります。これは正常な予期された動作です。

- DHCP サーバ : DHCP アドレス リースは複製されません。ただし、インターフェイスで設定された DHCP サーバは、DHCP クライアントにアドレスを付与する前にアドレスが使用されていないことを確認するために ping を送信するため、サービスに影響はありません。ステート情報は、DHCP リレーまたは DDNS とは関連性はありません。

- Cisco IP SoftPhone セッション：コールセッションステート情報がスタンバイ装置に複製されるため、Cisco IP SoftPhone セッションの実行中にフェールオーバーが起こっても、コールは実行されたままです。コールが終了すると、IP SoftPhone クライアントは Cisco Call Manager との接続を失います。これは、CTIQBE ハングアップメッセージのセッション情報がスタンバイ装置に存在しないために発生します。IP SoftPhone クライアントでは、一定の時間内に CallManager からの応答が受信されない場合、CallManager に到達できないものと判断されて登録が解除されます。
- RA VPN：リモートアクセス VPN エンドユーザは、フェールオーバー後に VPN セッションを再認証または再接続する必要はありません。ただし、VPN 接続上で動作するアプリケーションは、フェールオーバープロセス中にパケットを失って、パケット損失から回復できない可能性があります。
- すべての接続から、確立された接続だけがスタンバイ ASA に複製されます。

サポートされない機能

ステートフル フェールオーバーでは、次のステート情報はスタンバイ ASA に渡されません。

- ユーザー認証 (uauth) テーブル
- TCP ステート バイパス接続
- マルチキャストルーティング。
- 選択された次のクライアントレス SSL VPN 機能：
 - スマート トンネル
 - ポート転送
 - プラグイン
 - Java アプレット
 - IPv6 クライアントレスまたは AnyConnect クライアントセッション
 - Citrix 認証 (Citrix ユーザーはフェールオーバー後に再認証が必要です)

フェールオーバーのブリッジグループ要件

ブリッジグループを使用する場合は、フェールオーバーに関して特別な考慮事項があります。

アプライアンス、ASA のブリッジグループ必須要件

アクティブ装置がスタンバイ装置にフェールオーバーするときに、スパニングツリープロトコル (STP) を実行している接続済みスイッチポートは、トポロジ変更を検出すると 30～50 秒間ブロッキングステートに移行できます。ポートがブロッキングステートである間のトラフィックの損失を回避するために、スイッチポートモードに応じて次の回避策のいずれかを設定できます。

- アクセスモード：スイッチで STP PortFast 機能をイネーブルにします。

```
interface interface_id
  spanning-tree portfast
```

PortFast 機能を設定すると、リンクアップと同時にポートが STP フォワーディングモードに遷移します。ポートは引き続き STP に参加しています。したがって、ポートがループの一部になる場合、最終的には STP ブロッキングモードに遷移します。

- トランクモード：EtherType アクセスルールを使用して、ブリッジグループのメンバーインターフェイス上の ASA の BPDU をブロックします。

```
access-list id ethertype deny bpdu
access-group id in interface name1
access-group id in interface name2
```

BPDU をブロックすると、スイッチの STP はディセーブルになります。ネットワークレイアウトで ASA を含むループを設定しないでください。

上記のオプションのどちらも使用できない場合は、フェールオーバー機能または STP の安定性に影響する、推奨度の低い次の回避策のいずれかを使用できます。

- インターフェイス モニタリングをディセーブルにします。
- ASA がフェールオーバーする前に、インターフェイスのホールド時間を STP が収束可能になる大きい値に増やします。
- STP がインターフェイスのホールド時間よりも速く収束するように、STP タイマーを減らします。

フェールオーバーのヘルス モニタリング

ASA は、各装置について全体的なヘルスおよびインターフェイスヘルスをモニターします。この項では、各装置の状態を判断するために、ASA がテストを実行する方法について説明します。

装置のヘルス モニタリング

ASA は、hello メッセージでフェールオーバー リンクをモニタして相手装置のヘルスを判断します。フェールオーバー リンクで 3 回連続して hello メッセージを受信しなかったときは、フェールオーバー リンクを含む各データインターフェイスで LANTEST メッセージを送信し、ピアが応答するかどうかを確認します。FirePOWER 9300 および 4100 シリーズでは、hello メッセージよりも信頼性の高い Bidirectional Forwarding Detection (BFD) を有効にできます。ASA が行うアクションは、相手装置からの応答によって決まります。次の可能なアクションを参照してください。

- ASA がフェールオーバー リンクで応答を受信した場合、フェールオーバーは行われません。

- ASAがフェールオーバーリンクで応答を受信せず、データインターフェイスで応答を受信した場合、装置のフェールオーバーは行われません。フェールオーバーリンクは故障とマークされます。フェールオーバーリンクがダウンしている間、装置はスタンバイにフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバーリンクを復元する必要があります。
- ASAがどのインターフェイスでも応答を受信しなかった場合、スタンバイ装置がアクティブモードに切り替わり、相手装置を故障に分類します。

インターフェイス モニタリング

最大 1025 のインターフェイスを監視できます（マルチコンテキストモードでは、すべてのコンテキスト間で分割）。重要なインターフェイスをモニターする必要があります。たとえば、マルチコンテキストモードでは、共有インターフェイスを監視するように1つのコンテキストを設定する場合があります（インターフェイスが共有されているため、すべてのコンテキストがそのモニタリングによる利点を得ることができます）。

ユニットは、モニター対象のインターフェイス上で15秒間 hello メッセージを受信しなかった場合に（デフォルト）、インターフェイステストを実行します。（この時間を変更するには、**[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Criteria] > [Failover Poll Times]** を参照してください。）1つのインターフェイスに対するインターフェイステストのいずれかが失敗したものの、他のユニット上のこの同じインターフェイスが正常にトラフィックを渡し続けている場合は、そのインターフェイスに障害があるものと見なされ、ASAはテストの実行を停止します。

障害が発生したインターフェイスの数に対して定義したしきい値が満たされ（**[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ハイアベイラビリティとスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [フェールオーバー (Failover)] > [基準 (Criteria)] > [インターフェイスポリシー (Interface Policy)]** を参照）、さらに、アクティブユニットでスタンバイ装置よりも多くの障害が発生した場合は、フェールオーバーが発生します。両方のユニット上のインターフェイスに障害が発生した場合は、両方のインターフェイスが「未知」状態になり、フェールオーバーインターフェイスポリシーで定義されているフェールオーバー限界値に向けてのカウントは行われません。

インターフェイスは、何らかのトラフィックを受信すると、再度動作状態になります。故障した ASA は、インターフェイス障害しきい値が満たされなくなった場合、スタンバイモードに戻ります。

インターフェイスに IPv4 および IPv6 アドレスが設定されている場合、ASA は IPv4 を使用してヘルス モニタリングを実行します。インターフェイスに IPv6 アドレスだけが設定されている場合、ASA は ARP ではなく IPv6 ネイバー探索を使用してヘルス モニタリングテストを実行します。ブロードキャスト ping テストの場合、ASA は IPv6 全ノードアドレス (FE02::1) を使用します。



- (注) 障害が発生した装置が回復せず、実際には障害は発生していないと考えられる場合は、**failover reset** コマンドを使用して状態をリセットできます。ただし、フェールオーバー条件が継続している場合、装置は再び障害状態になります。

インターフェイス テスト

ASAでは、次のインターフェイステストが使用されます。各テストの時間は約1.5秒（デフォルト）、またはフェールオーバー インターフェイスの保留時間の1/16（[設定（Configuration）]>[デバイス管理（Device Management）]>[ハイアベイラビリティとスケーラビリティ（High Availability and Scalability）]>[フェールオーバー（Failover）]>[基準（Criteria）]>[フェールオーバーポーリング時間（Failover Poll Times）]を参照）。

1. リンクアップ/ダウンテスト：インターフェイスステータスのテストです。リンクアップ/ダウンテストでインターフェイスがダウンしていることが示された場合、ASAは障害が発生し、テストが停止したと見なします。ステータスがアップの場合、ASAはネットワークアクティビティを実行します。
2. ネットワークアクティビティテスト：ネットワークの受信アクティビティのテストです。テストの開始時に、各装置はインターフェイスの受信パケットカウンタをリセットします。テスト中にユニットが適切なパケットを受信すると、すぐにインターフェイスは正常に動作していると思われ、両方の装置がトラフィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信していない場合は、ASAはARPテストを開始します。
3. ARPテスト：ARPが正しく応答するかどうかをテストします。各ユニットは、ARPテーブル内の最新のエントリのIPアドレスに対して単一のARP要求を送信します。ユニットがテスト中にARP応答またはその他のネットワークトラフィックを受信する場合、インターフェイスは動作していると思われ、ユニットがARP応答を受信しない場合、ASAは、ARPテーブル内の「次の」エントリのIPアドレスに対して単一のARP要求を送信します。ユニットがテスト中にARP応答またはその他のネットワークトラフィックを受信する場合、インターフェイスは動作していると思われ、両方のユニットがトラフィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信していない場合は、ASAはブートストラップpingテストを開始します。
4. ブロードキャストPingテスト：ping応答が正しいかどうかをテストします。各ユニットがブロードキャストpingを送信し、受信したすべてのパケットをカウントします。パケットはテスト中にパケットを受信すると、インターフェイスは正常に動作していると思われ、両方のユニットがトラフィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信しない場合、ARPテストを使用してテストが再開さ

れます。両方の装置が ARP およびブロードキャスト ping テストからトラフィックを受信し続けられない場合、これらのテストは永久に実行し続けます。

インターフェイスステータス

モニタ対象のインターフェイスには、次のステータスがあります。

- **Unknown** : 初期ステータスです。このステータスは、ステータスを特定できないことを意味する場合があります。
- **Normal** : インターフェイスはトラフィックを受信しています。
- **Testing** : ポーリング 5 回の間、インターフェイスで hello メッセージが検出されていません。
- **Link Down** : インターフェイスまたは VLAN は管理上ダウンしています。
- **No Link** : インターフェイスの物理リンクがダウンしています。
- **Failed** : インターフェイスではトラフィックを受信していませんが、ピアインターフェイスではトラフィックを検出しています。

フェールオーバー 時間

Firepower ハイアベイラビリティペアでは、次のイベントでフェールオーバーがトリガーされます。

- アクティブユニットの 50% を超える Snort インスタンスがダウンした場合
- アクティブユニットのディスク容量使用率が 90% を超えた場合
- アクティブユニットで **no failover active** コマンドが実行された場合、またはスタンバイユニットで **failover active** コマンドが実行された場合
- アクティブユニットで障害が発生したインターフェイスの数がスタンバイユニットよりも多くなった場合
- アクティブデバイスのインターフェイス障害が設定されたしきい値を超えた場合

デフォルトでは、1 つのインターフェイス障害でフェールオーバーが行われます。デフォルト値を変更するには、フェールオーバーが発生するしきい値として、障害が発生したインターフェイスの数またはモニター対象インターフェイスの割合を設定します。アクティブデバイスでしきい値を超えると、フェールオーバーが発生します。スタンバイデバイスでしきい値を超えると、ユニットが **Fail** 状態に移行します。

デフォルトのフェールオーバー条件を変更するには、グローバルコンフィギュレーションモードで次のコマンドを入力します。

表 17:

コマンド	目的
failover interface-policy num [%] hostname (config)# failover interface-policy 20%	デフォルトのフェールオーバー基準を変更します。 インターフェイスの具体的な数を指定するときは、 <i>num</i> 引数に 1 ~ 250 を設定できます。 インターフェイスの割合を指定するときは、 <i>num</i> 引数に 1 ~ 100 を設定できます。



(注) CLI または ASDM を使用して手動でフェールオーバーした場合、もしくは ASA をリロードした場合、フェールオーバーはすぐに開始され、次に示すタイマーの影響は受けません。

表 18: ASA

フェールオーバー条件	最小	デフォルト	最大数
アクティブユニットの電源の喪失、ハードウェアのダウン、ソフトウェアのリロードまたはクラッシュにより、モニター対象インターフェイスまたはフェールオーバーリンクでhelloメッセージを受信しなくなる。	800 ミリ秒	15 秒	45 秒
アクティブユニットメインボードインターフェイスリンクがダウンする。	500 ミリ秒	5 秒	15 秒
アクティブユニットの4GE モジュールインターフェイスリンクがダウンする。	2 秒	5 秒	15 秒
アクティブユニットのインターフェイスは実行されているが、接続の問題によりインターフェイステストを行っている。	5 秒	25 秒	75 秒

設定の同期

フェールオーバーには、さまざまなタイプのコンフィギュレーション同期があります。

コンフィギュレーションの複製の実行

コンフィギュレーションの複製は、フェールオーバーペアの一方または両方のデバイスのブート時に実行されます。

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、コンフィギュレーションは常に、アクティブ装置からスタンバイ装置に同期化されます。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、起動ユニットのプライマリまたはセカンダリ指定に関係なく、2番目に起動したユニットは、最初に起動したユニットから実行コンフィギュレーションを取得します。両方のユニットの起動後、システム実行スペースに入力されたコマンドは、フェールオーバー グループ 1 がアクティブ状態であるユニットから複製されます。

スタンバイ/セカンドユニットが初期スタートアップを完了すると、実行コンフィギュレーションを削除し（アクティブ ユニットとの通信に必要な **failover** コマンドを除く）、アクティブ ユニットはコンフィギュレーション全体をスタンバイ/セカンドユニットに送信します。複製が開始されると、アクティブユニットの ASA コンソールに「Beginning configuration replication: Sending to mate,」というメッセージが表示され、完了すると ASA に「End Configuration Replication to mate,」というメッセージが表示されます。コンフィギュレーションのサイズによって、複製には数秒から数分かかります。

コンフィギュレーションを受信する装置の場合、コンフィギュレーションは実行メモリにだけ存在します。コンフィギュレーションをフラッシュメモリに保存する必要があります。たとえば、アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、フェールオーバー グループ 1 がアクティブ状態であるユニット上のシステム実行スペースに **write memory all** コマンドを入力します。コマンドはピア装置に複製され、コンフィギュレーションがフラッシュメモリに書き込まれます。



(注) 複製中、コンフィギュレーションを送信しているユニット上に入力されたコマンドは、ピアユニットに正常に複製されず、コンフィギュレーションを受信するユニット上に入力されたコマンドは、受信したコンフィギュレーションによって上書きできます。コンフィギュレーションの複製処理中には、フェールオーバーペアのどちらの装置にもコマンドを入力しないでください。

ファイルの複製

コンフィギュレーションの同期は次のファイルと構成コンポーネントを複製しません。したがって、これらのファイルが一致するように手動でコピーする必要があります。

- AnyConnect クライアント イメージ
- CSD イメージ
- AnyConnect クライアント プロファイル

ASA では、フラッシュファイルシステムに保存されたファイルではなく、`cache:/stc/profiles` に保存された AnyConnect クライアント プロファイルのキャッシュ済みファイルが使用されます。AnyConnect クライアント プロファイルをスタンバイ装置に複製するには、次のいずれかを実行します。

- アクティブ装置で **write standby** コマンドを入力します。
- アクティブ装置でプロファイルを再適用します。

- スタンバイ装置をリロードします。
- ローカル認証局 (CA)
- ASA イメージ
- ASDM イメージ

コマンドの複製

起動した後、アクティブユニットで入力したコマンドはただちにスタンバイユニットに複製されます。コマンドを複製する場合、アクティブ コンフィギュレーションをフラッシュメモリに保存する必要はありません。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、システム実行スペースに入力した変更は、フェールオーバー グループ 1 がアクティブ状態である装置から複製されます。

コマンドの複製を行うのに適切な装置上で変更を入力しなかった場合は、コンフィギュレーションは同期されません。この変更内容は、次回に初期コンフィギュレーション同期が行われると失われることがあります。

スタンバイ ASA に複製されるコマンドは、次のとおりです。

- すべてのコンフィギュレーション コマンド (**mode**、**firewall**、および **failover lan unit** を除く)
- **copy running-config startup-config**
- **delete**
- **mkdir**
- **rename**
- **rmdir**
- **write memory**

スタンバイ ASA に複製されないコマンドは、次のとおりです。

- すべての形式の **copy** コマンド (**copy running-config startup-config** を除く)
- すべての形式の **write** コマンド (**write memory** を除く)
- **debug**
- **failover lan unit**
- **firewall**
- **show**
- **terminal pager** および **pager**

設定同期の最適化

一時停止または再開フェールオーバーの後にノードの再起動かノードの再参加があった場合、参加ユニットは実行中の設定をクリアします。アクティブユニットは、完全な設定同期のために設定全体を参加ユニットに送信します。アクティブユニットに大きい設定がある場合、参加ユニットが設定を同期するまでに数分かかります。

設定同期最適化機能により、`config-hash` 値を交換して参加ユニットとアクティブユニットの設定を比較できます。アクティブユニットと参加ユニットの両方で計算されたハッシュが一致する場合、参加ユニットは完全な設定同期をスキップして HA に再参加します。この機能により、さらに迅速な HA ピアリングが可能になり、メンテナンスウィンドウとアップグレード時間が短縮されます。

設定同期の最適化のガイドラインと制限事項

- ASA バージョン 9.18.1 以降では、設定同期最適化機能がデフォルトで有効になっています。
- ASA のマルチコンテキストモードは、完全な設定同期中にコンテキストの順序を共有することによって設定同期最適化機能をサポートし、後続のノード再参加中にコンテキストの順序を比較できるようにします。
- パスフレーズとフェールオーバー IPsec キーを設定すると、アクティブユニットとスタンバイユニットで計算されたハッシュ値が異なるため、設定同期の最適化で効果を得られません。
- ダイナミック ACL または SNMPv3 を使用してデバイスを設定すると、設定同期最適化機能は効果を発揮しません。
- アクティブユニットは、デフォルトの動作として、LAN リンクのフラッピングによって完全な設定を同期します。アクティブユニットとスタンバイユニット間のフェールオーバーフラッピングの間、設定同期最適化機能はトリガーされず、完全な設定同期が実行されます。

設定同期の最適化の監視

設定同期最適化機能が有効になっている場合、`syslog` メッセージが生成され、アクティブユニットと参加ユニットで計算されたハッシュ値が一致するか、一致しないか、または操作がタイムアウトになったかどうかが表示されます。また、ハッシュ要求を送信してからハッシュ応答を取得して比較するまでの経過時間も表示されます。

設定同期の最適化を監視するには、次のコマンドを使用します。これらのコマンドは、[ツール (Tools)]>[コマンドラインインターフェイス (Command Line Interface)]で実行できます。

- **show failover config-sync checksum**

デバイスのステータスとチェックサムに関する情報を表示します。

- **show failover config-sync configuration**

デバイスの設定とチェックサムに関する情報を表示します。

- **show failover config-sync status**

設定同期最適化機能のステータスを表示します。

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーについて

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、障害が発生した装置の機能を、スタンバイ ASAに引き継ぐことができます。アクティブ装置に障害が発生した場合、スタンバイ装置がアクティブ装置になります。



(注) マルチ コンテキスト モードでは、ASA は装置全体（すべてのコンテキストを含む）のフェールオーバーを行います。各コンテキストを個別にフェールオーバーすることはできません。

プライマリ/セカンダリの役割とアクティブ/スタンバイ ステータス

フェールオーバーペアの2つのユニットの主な相違点は、どちらのユニットがアクティブでどちらのユニットがスタンバイであるか、つまりどちらの IP アドレスを使用するか、およびどちらのユニットがアクティブにトラフィックを渡すかということに関連します。

しかし、プライマリ ユニット（設定で指定）とセカンダリ ユニットの間には、いくつかの相違点があります。

- 両方のユニットが同時にスタートアップした場合（さらに動作ヘルスが等しい場合）、プライマリ ユニットが常にアクティブユニットになります。
- プライマリ ユニットの MAC アドレスは常に、アクティブ IP アドレスと結び付けられています。このルールの例外は、セカンダリ ユニットがアクティブであり、フェールオーバーリンク経由でプライマリ ユニットの MAC アドレスを取得できない場合に発生します。この場合、セカンダリ ユニットの MAC アドレスが使用されます。

起動時のアクティブ装置の判別

アクティブ装置は、次の条件で判別されます。

- 装置がブートされ、ピアがすでにアクティブとして動作中であることを検出すると、その装置はスタンバイ装置になります。
- 装置がブートされてピアを検出できないと、その装置はアクティブ装置になります。
- 両方の装置が同時に起動された場合は、プライマリ装置がアクティブ装置になり、セカンダリ装置がスタンバイ装置になります。

フェールオーバー イベント

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、フェールオーバーはユニットごとに行われます。マルチコンテキストモードで動作中のシステムでも、個々のコンテキストまたはコンテキストのグループをフェールオーバーすることはできません。

次の表に、各障害イベントに対するフェールオーバーアクションを示します。この表には、各フェールオーバー イベントに対して、フェールオーバー ポリシー（フェールオーバーまたはフェールオーバーなし）、アクティブ ユニットが行うアクション、スタンバイ ユニットが行うアクション、およびフェールオーバー条件とアクションに関する特別な注意事項を示します。

表 19: フェールオーバー イベント

障害イベント	ポリシー	アクティブユニットのアクション	スタンバイユニットのアクション	注意
アクティブ ユニットが故障（電源またはハードウェア）	フェールオーバー	適用対象外	アクティブになる アクティブに故障とマークする	モニタ対象インターフェイスまたはフェールオーバー リンクで hello メッセージは受信されません。
以前にアクティブであったユニットの復旧	フェールオーバーなし	スタンバイになる	動作なし	なし。
スタンバイ ユニットが故障（電源またはハードウェア）	フェールオーバーなし	スタンバイに故障とマークする	適用対象外	スタンバイユニットが故障とマークされている場合、インターフェイス障害しきい値を超えても、アクティブユニットはフェールオーバーを行いません。
動作中にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	フェールオーバーリンクに故障とマークする	フェールオーバーリンクに故障とマークする	フェールオーバー リンクがダウンしている間、ユニットはスタンバイユニットにフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバー リンクを復元する必要があります。
スタートアップ時にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	アクティブになる フェールオーバーリンクに故障とマークする	アクティブになる フェールオーバーリンクに故障とマークする	スタートアップ時にフェールオーバーリンクがダウンしていると、両方の装置がアクティブになります。
ステートリンクの障害	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	ステート情報が古くなり、フェールオーバーが発生するとセッションが終了します。

障害イベント	ポリシー	アクティブユニットのアクション	スタンバイユニットのアクション	注意
アクティブユニットにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバー	アクティブに故障とマークする	アクティブになる	なし。
スタンバイユニットにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバーなし	動作なし	スタンバイに故障とマークする	スタンバイユニットが故障とマークされている場合、インターフェイス障害しきい値を超えても、アクティブユニットはフェールオーバーを行いません。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要

この項では、アクティブ/アクティブ フェールオーバーについて説明します。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要

アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでは、両方の ASA がネットワークトラフィックを渡すことができます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーは、マルチコンテキストモードの ASA でのみ使用できます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、ASA のセキュリティ コンテキストを 2 つまでのフェールオーバー グループに分割します。

フェールオーバーグループは、1 つまたは複数のセキュリティ コンテキストの論理グループにすぎません。フェールオーバー グループをプライマリ ASA でアクティブに割り当て、フェールオーバー グループ 2 をセカンダリ ASA でアクティブに割り当てることができます。フェールオーバーが行われる場合は、フェールオーバー グループ レベルで行われます。たとえば、インターフェイス障害パターンに応じて、フェールオーバー グループ 1 をセカンダリ ASA にフェールオーバーし、続いてフェールオーバー グループ 2 をプライマリ ASA にフェールオーバーすることができます。このイベントは、プライマリ ASA でフェールオーバー グループ 1 のインターフェイスがダウンしたがセカンダリではアップしており、セカンダリ ASA でフェールオーバー グループ 2 のインターフェイスがダウンしたがプライマリ ASA ではアップしている場合に発生する可能性があります。

管理コンテキストは、常にフェールオーバー グループ 1 のメンバです。未割り当てセキュリティ コンテキストもまた、デフォルトでフェールオーバーグループ 1 のメンバです。アクティブ/アクティブ フェールオーバーが必要であるが複数コンテキストは必要ない場合、最もシンプルな設定は他のコンテキストを 1 つ追加し、それをフェールオーバーグループ 2 に割り当てることです。



(注) アクティブ/アクティブ フェールオーバーを構成する場合は、両方の装置の合計トラフィックが各装置の容量以内になるようにしてください。



- (注) 必要に応じて両方のフェールオーバー グループを1つのASAに割り当てることもできますが、この場合、アクティブなASAを2つ持つというメリットはありません。

フェールオーバー グループのプライマリ/セカンダリ ロールとアクティブ/スタンバイ ステータス

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーと同様、アクティブ/アクティブ フェールオーバー ペアの1つの装置がプライマリ ユニットに指定され、もう1つの装置がセカンダリ ユニットに指定されます。アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの場合とは異なり、両方の装置が同時に起動された場合、この指定ではどちらの装置がアクティブになるか指示しません。代わりに、プライマリまたはセカンダリの指定時に、次の2つの点を判定します。

- ペアが同時に起動したときに、プライマリ装置が実行コンフィギュレーションを提供します。
- コンフィギュレーションの各フェールオーバー グループは、プライマリまたはセカンダリ 装置プリファレンスが設定されます。プリエンプションで使用すると、このプリファレンスはフェールオーバー グループが起動後に正しいユニットで実行されるようにします。プリエンプションがない場合、両方のグループは最初に起動したユニットで動作します。

起動時のフェールオーバー グループのアクティブ装置の決定

フェールオーバー グループがアクティブになる装置は、次のように決定されます。

- ピア装置が使用できないときに装置がブートされると、両方のフェールオーバー グループがピア装置でアクティブになります。
- ピア装置がアクティブ（両方のフェールオーバー グループがアクティブ状態）の場合に装置がブートされると、フェールオーバー グループは、アクティブ装置でアクティブ状態のままになります。これは、次のいずれかの状態になるまで、フェールオーバー グループのプライマリ プリファレンスまたはセカンダリ プリファレンスには関係ありません。
 - フェールオーバーが発生した。
 - 手動でフェールオーバーを強制実行した。
 - フェールオーバーグループのプリエンプションを設定した。この設定により、優先する装置が使用可能になると、フェールオーバーグループはその装置上で自動的にアクティブになります。

フェールオーバー イベント

アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでは、フェールオーバーは、システムごとに行うのではなく、フェールオーバー グループごとに行われます。たとえば、プライマリユニットで両方のフェールオーバーグループをアクティブと指定し、フェール

オーバーグループ1が故障すると、フェールオーバーグループ2はプライマリユニットでアクティブのままですが、フェールオーバーグループ1はセカンダリユニットでアクティブになります。

フェールオーバーグループには複数のコンテキストを含めることができ、また各コンテキストには複数のインターフェイスを含めることができるので、1つのコンテキストのインターフェイスがすべて故障しても、そのコンテキストに関連するフェールオーバーグループが故障と判断されない可能性があります。

次の表に、各障害イベントに対するフェールオーバーアクションを示します。各障害イベントに対して、ポリシー（フェールオーバーまたはフェールオーバーなし）、アクティブフェールオーバーグループのアクション、およびスタンバイフェールオーバーグループのアクションを示します。

表 20: フェールオーバー イベント

障害イベント	ポリシー	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
装置で電源断またはソフトウェア障害が発生した	フェールオーバー	スタンバイになる 故障とマークする	アクティブになる アクティブに故障とマークする	フェールオーバーペアの装置が故障すると、その装置のアクティブフェールオーバーグループはすべて故障とマークされ、ピア装置のフェールオーバーグループがアクティブになります。
アクティブフェールオーバーグループにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバー	アクティブグループに故障とマークする	アクティブになる	なし。
スタンバイフェールオーバーグループにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバーなし	動作なし	スタンバイグループに故障とマークする	スタンバイフェールオーバーグループが故障とマークされている場合、インターフェイスフェールオーバー障害しきい値を超えても、アクティブフェールオーバーグループはフェールオーバーを行いません。
以前にアクティブであったフェールオーバーグループの復旧	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	フェールオーバーグループのプリエンブションが設定されている場合を除き、フェールオーバーグループは現在の装置でアクティブのままです。

障害イベント	ポリシー	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
スタートアップ時にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	アクティブになる	アクティブになる	スタートアップ時にフェールオーバーリンクがダウンしていると、両方の装置の両方のフェールオーバーグループがアクティブになります。
ステートリンクの障害	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	ステート情報が古くなり、フェールオーバーが発生するとセッションが終了します。
動作中にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	適用対象外	適用対象外	各装置で、フェールオーバーリンクが故障とマークされます。フェールオーバーリンクがダウンしている間、装置はスタンバイ装置にフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバーリンクを復元する必要があります。

フェールオーバーのライセンス

ほとんどのモデルでは、フェールオーバーユニットは、各ユニット上で同一のライセンスを必要としません。両方のユニット上にライセンスがある場合、これらのライセンスは単一の実行フェールオーバー クラスタ ライセンスに結合されます。このルールには、いくつかの例外があります。フェールオーバーの正確なライセンス要件については、次の表を参照してください。

モデル	ライセンス要件
ASA 仮想	ASA のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 1010	両方のユニットの Security Plus ライセンス。 Firepower 1010 のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 1100	Firepower 1100 のフェールオーバー ライセンス (145 ページ) を参照してください。
Firepower 2100	Firepower 2100 のフェールオーバー ライセンス (147 ページ) を参照してください。
Cisco Secure Firewall 3100	「 Secure Firewall 3100 のフェールオーバーライセンス (149 ページ) 」を参照してください。
Firepower 4100/9300	Firepower 4100/9300 のフェールオーバーライセンス (151 ページ) を参照してください。

モデル	ライセンス要件
ISA 3000	両方のユニットの Security Plus ライセンス。 (注) 各ユニットに同じ暗号化ライセンスが必要です。



- (注) 有効な永続キーが必要です。まれに、ISA 3000 で、PAK 認証キーを削除できることもあります。キーがすべて0の場合は、フェールオーバーを有効化するには有効な認証キーを再インストールする必要があります。

フェールオーバーのガイドライン

コンテキストモード

- アクティブ/アクティブモードは、マルチコンテキストモードでのみサポートされます。
- マルチコンテキストモードでは、特に注記がない限り、手順はすべてシステム実行スペースで実行します。

モデルのサポート

- Firepower 1010 :
 - フェールオーバーを使用する場合は、スイッチポート機能を使用しないでください。スイッチポートはハードウェアで動作するため、アクティブユニットとスタンバイユニットの両方でトラフィックを通過させ続けます。フェールオーバーは、トラフィックがスタンバイユニットを通過するのを防ぐように設計されていますが、この機能はスイッチポートには拡張されていません。通常のフェールオーバーのネットワーク設定では、両方のユニットのアクティブなスイッチポートがネットワークループにつながります。スイッチング機能には外部スイッチを使用することをお勧めします。VLAN インターフェイスはフェールオーバーによってモニターできますが、スイッチポートはモニターできません。理論的には、1つのスイッチポートをVLANに配置して、フェールオーバーを正常に使用することができますが、代わりに物理ファイアウォールインターフェイスを使用する設定の方が簡単です。
 - ファイアウォールインターフェイスはフェールオーバーリンクとしてのみ使用できます。
- FirePOWER 9300 : シャーシ間フェールオーバーを使用して最良の冗長性を確保することを推奨します。
- Microsoft Azure や Amazon Web Services などのパブリッククラウドネットワーク上の ASA 仮想では、レイヤ2接続が必要なため、通常のフェールオーバーはサポートされません。

代わりに、[パブリッククラウドでのハイ アベイラビリティのためのフェールオーバー \(363 ページ\)](#) を参照してください。

ハイアベイラビリティを実現するための ASA 仮想 のフェールオーバー

ASA 仮想 を使用してフェールオーバーペアを作成する場合は、データインターフェイスを各 ASA 仮想 に同じ順序で追加する必要があります。完全に同じインターフェイスが異なる順序で各 ASA 仮想 に追加されると、ASA 仮想 コンソールにエラーが表示されることがあります。また、フェールオーバー機能にも影響が出ることがあります。

その他のガイドライン

- アクティブ装置がスタンバイ装置にフェールオーバーするときに、スパンニング ツリー プロトコル (STP) を実行している接続済みスイッチポートが、トポロジの変化を検出すると 30～50 秒間ブロッキング状態になる可能性があります。ポートがブロッキングステートである間のトラフィック損失を防ぐには、スイッチで STP PortFast 機能を有効にします。

interface interface_id spanning-tree portfast

この回避策は、ルーテッド モードおよびブリッジ グループ インターフェイスの両方に接続されているスイッチに適用されます。PortFast 機能を設定すると、リンクアップと同時にポートが STP フォワーディング モードに遷移します。ポートは引き続き STP に参加しています。したがって、ポートがグループの一部になる場合、最終的には STP ブロッキング モードに遷移します。

- ASA フェールオーバーペアに接続されたスイッチ上でポートセキュリティを設定すると、フェールオーバーイベントが発生したときに通信の問題が起きることがあります。この問題は、あるセキュア ポートで設定または学習されたセキュア MAC アドレスが別のセキュア ポートに移動し、スイッチのポートセキュリティ機能によって違反フラグが付けられた場合に発生します。
- すべてのコンテキストにわたり、1 台の装置の最大 1025 のインターフェイスをモニタできます。
- アクティブ/スタンバイ フェールオーバー と VPN IPsec トンネルの場合、SNMP を使用して VPN トンネル上でアクティブユニットとスタンバイユニットの両方をモニターすることはできません。スタンバイユニットにはアクティブ VPN トンネルがないため、NMS に向けられたトラフィックはドロップされます。代わりに暗号化付き SNMPv3 を使用すれば、IPsec トンネルが不要になります。
- アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、同じコンテキスト内の 2 つのインターフェイスを同じ ASR グループ内で設定することはできません。
- アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、最大 2 つのフェールオーバー グループを定義できます。
- アクティブ/アクティブ フェールオーバーでフェールオーバー グループを削除する場合は、フェールオーバー グループ 1 を最後に削除する必要があります。フェールオーバー グループ 1 には常に管理コンテキストが含まれます。フェールオーバー グループに割り当

てられていないコンテキストはすべて、デフォルトでフェールオーバーグループ1になります。コンテキストが明示的に割り当てられているフェールオーバーグループは削除できません。

- フェールオーバーの直後に、`syslog` メッセージの送信元アドレスが数秒間フェールオーバー インターフェイス アドレスになります。
- (フェールオーバー中に) コンバージェンスを向上させるには、どの設定やインスタンスにも関連付けられていない HA ペアのインターフェイスをシャットダウンする必要があります。
- 評価モードで HA フェールオーバー暗号化を設定すると、システムは暗号化に DES を使用します。エクスポート準拠アカウントを使用してデバイスを登録すると、デバイスはリブート後に AES を使用します。したがって、アップグレードのインストール後など、何らかの理由でシステムがリブートすると、ピアは通信できなくなり、両方のユニットがアクティブユニットになります。デバイスを登録するまで、暗号化を設定しないことを推奨します。評価モードで暗号化を設定する場合は、デバイスを登録する前に暗号化を削除することを推奨します。
- フェールオーバーで SNMPv3 を使用する場合、フェールオーバーユニットを交換すると、SNMPv3 ユーザは新しいユニットにレプリケートされません。ユーザを新しいユニットに強制的にレプリケートするには、SNMPv3 ユーザをアクティブユニットに再度追加する必要があります。または、新しいユニットにユーザを直接追加できます。アクティブユニットで `snmp-server user username group-name v3` コマンドを入力するか、暗号化されていない形式の `priv-password` オプションと `auth-password` オプションを使用してスタンバイユニットに直接入力することにより、各ユーザを再設定します。
- ASA は、SNMP クライアントのエンジンデータをピアと共有しません。
- 非常に多数のアクセスコントロールルールと NAT ルールがある場合、設定のサイズによって効率的な設定のレプリケーションが妨げられる可能性があり、その結果、スタンバイユニットがスタンバイ準備完了状態に達するまでの時間が長くなります。これは、コンソールまたは SSH セッションを介したレプリケーション中にスタンバイユニットに接続する機能にも影響を与える可能性があります。設定のレプリケーションのパフォーマンスを向上させるには、`asp rule-engine transactional-commit access-group` および `asp rule-engine transactional-commit nat` コマンドを使用して、アクセスルールと NAT の両方でトランザクションコミットを有効にします。
- スタンバイロールに移行するハイアベイラビリティペアのユニットは、アクティブユニットとクロックを同期します。

例：

```
firepower#show clock
01:00:52 UTC Mar 1 2022

...
01:01:18 UTC Mar 1 2022 <===== Incorrect (previous) clock
Cold Standby                               Sync Config                               Detected an Active mate

19:38:21 UTC Apr 9 2022 <===== Updated clock
Sync Config                                 Sync File System                               Detected an Active mate
```

```
...
firepower/sec/stby#show clock
19:38:40 UTC Apr 9 2022
```

- ハイアベイラビリティ（フェールオーバー）のユニットは、クロックを動的に同期しません。同期が行われるときのイベントの例を次に示します。
 - 新しい HA ペアが作成される。
 - HA が中断されて再作成される。
 - フェールオーバーリンクを介した通信が中断され、再確立される。
 - **no failover/failover** または **configure high-availability suspend/resume**（Threat Defense CLISH）コマンドを使用して、フェールオーバーステータスが手動で変更された。
- プラットフォームで実行されている ASA/Threat Defense HA ペアでは、同期は ASA/Threat Defense などのアプリケーションにのみ適用され、シャーシには適用されません。
- HA を有効にすると、すべてのルートが強制的に削除され、HA の進行がアクティブ状態に変わった後に再度追加されます。このフェーズ中に接続が失われる可能性があります。
- 管理センターまたはデバイスマネージャーを使用した脅威防御の高可用性の作成中に、選択したセカンダリ脅威防御ユニットのすべての既存の構成が、選択したプライマリ脅威防御ユニットから複製された構成に置き換えられるため、高可用性（HA）の作成中にプライマリユニットを慎重に選択します。たとえば、既存のプライマリユニットに障害が発生し、返品許可（RMA）を使用して交換した際に HA が壊れて再作成された場合、HA の作成中に交換ユニットをセカンダリユニットとして選択して、選択したプライマリユニットが交換ユニットに複製されます。

フェールオーバーのデフォルト

デフォルトでは、フェールオーバー ポリシーは次の事項が含まれます。

- ステートフル フェールオーバーでの HTTP 複製は行われません。
- 単一のインターフェイス障害でフェールオーバーが行われます。
- インターフェイスのポーリング時間は 5 秒です。
- インターフェイスのホールド時間は 25 秒です。
- 装置のポーリング時間は 1 秒です。
- 装置のホールド時間は 15 秒です。
- 仮想 MAC アドレスはマルチコンテキストモードで無効化されていますが。
- すべての物理インターフェイスをモニタリングします。

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの設定

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーを設定するには、プライマリ装置とセカンダリ装置の両方で基本的なフェールオーバー設定を構成します。その他すべての設定をプライマリ装置でのみ行った後、セカンダリ装置に設定を同期させます。

High Availability and Scalability Wizard を使用して、手順を踏んでアクティブ/スタンバイ フェールオーバー コンフィギュレーションを作成することができます。

手順

- ステップ 1** [Wizards] > [High Availability and Scalability] を選択します。次の手順でこのウィザードのガイドラインを確認してください。
- ステップ 2** [Failover Peer Connectivity and Compatibility] 画面で、ピア装置の IP アドレスを入力します。このアドレスは、ASDM アクセスがイネーブされているインターフェイスである必要があります。
- デフォルトでは、ピアアドレスは ASDM 管理インターフェイスのスタンバイ アドレスに割り当てられます。
- ステップ 3** [LAN Link Configuration] 画面で次のように設定します。
- [インターフェイス (Interface)] : 物理インターフェイス ID、サブインターフェイス ID、または EtherChannel インターフェイス ID を指定できます。Firepower 1010 では、インターフェイスはファイアウォールインターフェイス ID です。スイッチポート ID または VLAN ID を指定することはできません。Firepower 4100/9300 では、任意のデータタイプインターフェイスを使用できます。
 - [Active IP Address] : この IP アドレスは、未使用のサブネット上にある必要があります。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0:*::/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。
 - [Standby IP Address] : この IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じネットワーク上にある必要があります。
 - (オプション) [Communications Encryption] : フェールオーバー リンクの通信を暗号化します。**注** : 秘密キーの代わりに、IPsec 事前共有キーを使用することをお勧めします。これはウィザードを終了した後に設定できます ([フェールオーバーの設定変更 \(349ページ\)](#) を参照)。
- ステップ 4** ステートフル フェールオーバー用に別のインターフェイスを選択する場合は、[State Link Configuration] 画面で次の設定を行います。
- [Active IP Address] : この IP アドレスは、フェールオーバー リンクとは異なる未使用のサブネット上にある必要があります。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0:*::/64 は内部的に使

用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。

- [Standby IP Address] : この IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じネットワーク上にある必要があります。

ステップ 5 [Finish] をクリックすると、ウィザードは [Waiting for Config Sync] 画面を表示します。

指定された時間が経過した後に、ウィザードはセカンダリ装置にフェールオーバー設定を送信し、フェールオーバー設定が完了したことを示す情報画面が表示されます。

- フェールオーバーがセカンダリ装置でイネーブルになっているかどうかかわからない場合は、指定した時間だけ待ちます。
- フェールオーバーがすでにイネーブルなことがわかっている場合は、[Skip configuring peer] をクリックします。
- セカンダリ装置でフェールオーバーがイネーブルでないことがわかっている場合は、[Stop waiting xx more seconds] をクリックすると、フェールオーバーのブートストラップ設定はすぐにセカンダリ装置に送信されます。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定

ここでは、アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定方法について説明します。

High Availability and Scalability Wizard を使用して、手順を踏んでアクティブ/アクティブフェールオーバー コンフィギュレーションを作成することができます。

手順

ステップ 1 [Wizards] > [High Availability and Scalability] を選択します。次の手順でこのウィザードのガイドラインを確認してください。

ステップ 2 [Failover Peer Connectivity and Compatibility Check] 画面では、ピアの IP アドレスは、ASDM アクセスが有効になっているインターフェイスである必要があります。

デフォルトでは、ピア アドレスは、ASDM の接続先インターフェイスのスタンバイアドレスに割り当てられます。

ステップ 3 [Security Context Configuration] 画面では、ウィザード内でマルチ コンテキスト モードに変換した場合、管理コンテキストのみが表示されます。ウィザードを終了した後に他のコンテキストを追加できます。

ステップ 4 [LAN Link Configuration] 画面で次のように設定します。

- [Interface] : 物理インターフェイス ID、サブインターフェイス ID、冗長インターフェイス ID、または EtherChannel インターフェイス ID を指定できます。ASA 5506H-X の場合に限

り、管理 1/1 インターフェイスをフェールオーバー リンクとして指定できます。その場合は、設定を保存してからデバイスをリロードする必要があります。デバイスをリロードした後は、このインターフェイスと ASA FirePOWER モジュールの両方をフェールオーバーに使用できなくなります。ASA FirePOWER モジュールには管理用インターフェイスが必要であり、そのインターフェイスは 1 つの機能にのみ使用できます。Firepower 4100/9300 では、任意のデータタイプ インターフェイスを使用できます。

- **[Active IP Address]** : この IP アドレスは、未使用のサブネット上にある必要があります。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0::*:/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。
- **[Standby IP Address]** : この IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じネットワーク上にある必要があります。
- (オプション) **[Communications Encryption]** : フェールオーバー リンクの通信を暗号化します。**注** : 秘密キーの代わりに、IPsec 事前共有キーを使用することをお勧めします。これはウィザードを終了した後に設定できます ([フェールオーバーの設定変更 \(349ページ\)](#) を参照)。

ステップ 5 ステートフル フェールオーバー用に別のインターフェイスを選択する場合は、**[State Link Configuration]** 画面で次の設定を行います。

- **[Active IP Address]** : この IP アドレスは、フェールオーバー リンクとは異なる未使用のサブネット上にある必要があります。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0::*:/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。
- **[Standby IP Address]** : この IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じネットワーク上にある必要があります。

ステップ 6 **[Finish]** をクリックすると、ウィザードは **[Waiting for Config Sync]** 画面を表示します。

指定された時間が経過した後に、ウィザードはセカンダリ装置にフェールオーバー設定を送信し、フェールオーバー設定が完了したことを示す情報画面が表示されます。

- フェールオーバーがセカンダリ装置でイネーブルになっているかどうか分からない場合は、指定した時間だけ待ちます。
- フェールオーバーがすでにイネーブルなことがわかっている場合は、**[Skip configuring peer]** をクリックします。
- セカンダリ装置でフェールオーバーがイネーブルでないことがわかっている場合は、**[Stop waiting xx more seconds]** をクリックすると、フェールオーバーのブートストラップ設定はすぐにセカンダリ装置に送信されます。

オプションのフェールオーバーパラメータの設定

必要に応じてフェールオーバー設定をカスタマイズできます。

フェールオーバー基準とその他の設定の構成

この項で変更可能な多くのパラメータのデフォルト設定については、[フェールオーバーのデフォルト \(338 ページ\)](#) を参照してください。アクティブ/アクティブモードでは、ほとんどの条件をフェールオーバーグループごとに設定します。ここでは、アクティブ/アクティブモードでのフェールオーバーグループごとのHTTP複製のイネーブル化について説明します。アクティブ/スタンバイモードでHTTP複製を設定する場合は、[フェールオーバーの設定変更 \(349 ページ\)](#) を参照してください。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードのシステム実行スペースで次の設定を行います。
- ユニットのヘルス モニタリングの Bidirectional Forwarding Detection (BFD) については次の制限を参照してください。
 - FirePOWER 9300 および 4100 のみ
 - アクティブ/スタンバイのみ
 - ルーテッドモードのみ

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover]** の順に選択します。
- ステップ 2** スタンバイ装置またはコンテキストのコンフィギュレーションを直接変更できないようにするには、**[Setup]** タブをクリックし、**[Disable configuration changes on the standby unit]** チェックボックスをオンにします。
- デフォルトでは、スタンバイ ユニットまたはスタンバイ コンテキストに対するコンフィギュレーションは、警告メッセージ付きで許可されます。
- ステップ 3** **[BFD Health Check]** で、**[Manage]** をクリックして、フェールオーバーのヘルス検出に使用する BFD テンプレートを定義します。CPU の使用率が高い場合、通常のユニットのモニタリングにより誤ってアラームが発生する可能性があります。BFD メソッドは分散されているため、CPU の使用率が高い場合でも動作に影響はありません。
- [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BFD] > [Template]** ページが開きます。**[Add]** をクリックして、シングルホップテンプレートを作成します。マルチホップはサポートされてい

ません。間隔の設定には、ミリ秒を指定できます。マイクロ秒はサポートされていません。テンプレートの詳細については、[BFDテンプレートの作成 \(929ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 4 [Criteria] タブをクリックします。

ステップ 5 装置のポーリング時間を設定します。

[Failover Poll Times] 領域で、次を設定します。

- [Unit Failover] : 装置間の Hello メッセージの間の時間。範囲は 1 ~ 15 秒または 200 ~ 999 ミリ秒です。
- [Unit Hold Time] : 装置がフェールオーバー リンク上で Hello メッセージを受信する必要がある時間（この時間に受信しなかった場合は、装置がピアの障害のテストプロセスを開始する）を設定します。範囲は 1 ~ 45 秒または 800 ~ 999 ミリ秒です。ポーリング時間の 3 倍より少ない値は入力できません。

(注) このペインの他の設定はアクティブ/スタンバイ モードにのみ適用されます。アクティブ/アクティブ モードでは、フェールオーバー グループごとに残りのパラメータを設定する必要があります。

ステップ 6 (アクティブ/アクティブ モードのみ) [Active/Active] タブをクリックし、フェールオーバー グループを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 7 (アクティブ/アクティブ モードのみ) プリエンプションでの使用時にフェールオーバー グループの優先するロールを変更するには、[Primary] または [Secondary] をクリックします。

ウィザードを使用した場合、フェールオーバーグループ1はプライマリ装置に割り当てられ、フェールオーバーグループ2はセカンダリ装置に割り当てられます。標準以外の設定が必要な場合は、別の装置を優先するように指定できます。これらの設定は、プリエンブション処理の設定と併用してのみ使用されます。グループの primary または secondary の設定にかかわらず、両方のフェールオーバーグループが最初にブートしたユニットでアクティブになります（それらが同時に起動したように見える場合でも、一方のユニットが最初にアクティブになります）。

ステップ 8 (アクティブ/アクティブ モードのみ) フェールオーバー グループプリエンブションを設定するには、[Preempt after booting with optional delay of] チェック ボックスをオンにします。

グループの primary または secondary の設定にかかわらず、両方のフェールオーバー グループが最初にブートしたユニットでアクティブになります（それらが同時に起動したように見える場合でも、一方のユニットが最初にアクティブになります）。

オプションの delay 値に秒数を入力して、その時間フェールオーバー グループが現在の装置でアクティブ状態に維持され、その後指定された装置で自動的にアクティブになるようにできます。有効な値は 1 ~ 1200 です。

手動でフェールオーバーすると、プリエンブション処理のオプションが無視されます。

(注) ステートフルフェールオーバーがイネーブルの場合、プリエンブションは、フェールオーバーグループが現在アクティブになっている装置から接続が複製されるまで遅延されます。

ステップ 9 [Interface Policy] を設定します。

- [Number of failed interfaces that triggers failover] : フェールオーバーをトリガーするために必要な障害が発生したインターフェイスの具体的な数を 1 ~ 250 で定義します。障害が発生したモニター対象インターフェイスの数が指定した値を超えると、ASA はフェールオーバーします。
- [Percentage of failed interfaces that triggers failover] : フェールオーバーをトリガーするために必要な障害が発生した設定済みインターフェイスの割合を定義します。障害が発生したモニター対象インターフェイスの数が設定した割合を超えると、ASA はフェールオーバーします。

(注) [Use system failover interface policy] オプションは使用しないでください。現時点ではグループごとのポリシーのみが設定できます。

ステップ 10 (アクティブ/スタンバイ モード) インターフェイスのポーリング時間を設定します。

[Failover Poll Time] 領域で、次を設定します。

- **Monitored Interfaces** : インターフェイスのポーリング時間を指定します。ピアに hello パケットを送信するまで待機する時間。範囲は 1 ~ 15 秒または 500 ~ 999 ミリ秒です。デフォルトは 5 秒です。
- **[Link State]** : デフォルトでは、フェールオーバーのペアの ASA では、インターフェイスのリンク ステートが 500 ミリ秒ごとに確認されます。polltime はカスタマイズできます。たとえば、polltime を 300 ミリ秒に設定すると、ASA ではインターフェイスの障害やトリガーのフェールオーバーをより早く検出できるようになります。範囲は 300 ~ 799 ミリ秒です。
- **Interface Hold Time** : ピアユニットからの最後に受信した hello メッセージとインターフェイステストの開始との間の時間 (計算として) を設定して、インターフェイスの健全性を判断します。また、各インターフェイステストの期間を holdtime/16 として設定します。有効な値は 5 ~ 75 秒です。デフォルトは、polltime の 5 倍です。polltime の 5 倍よりも短い holdtime 値は入力できません。

インターフェイステストを開始するまでの時間 (y) を計算するには、次のようにします。

1. $x = (\text{holdtime}/\text{polltime})/2$ 、最も近い整数に丸められます。(.4 以下は切り下げ、.5 以上は切り上げ。)
2. $y = x * \text{polltime}$

たとえば、デフォルトの holdtime は 25 で、polltime が 5 の場合は y は 15 秒です。

アクティブ/アクティブモードの場合、[Add/Edit Failover Group] ダイアログボックスでインターフェイス ポーリング時間を設定します。

ステップ 11 (アクティブ/アクティブ モードのみ) HTTP 複製をイネーブルにするには、[Enable HTTP Replication] チェック ボックスをオンにします。

セッションの複製レートについては、「[フェールオーバーの設定変更 \(349 ページ\)](#)」の項を参照してください。

- (注) フェールオーバーを使用しているときに、スタンバイ装置から HTTP フローを削除すると遅延が生じます。このため **show conn count** 出力には、アクティブ装置とスタンバイ装置で異なる数が表示されることがあります。数秒待ってコマンドを再発行すると、両方の装置で同じカウントが表示されます。

ステップ 12 仮想 MAC アドレスを設定します。

- アクティブ/スタンバイ モード : [MAC Addresses] タブをクリックし、[Add] をクリックします。

[Add/Edit Interface MAC Address] ダイアログボックスが表示されます。

- アクティブ/アクティブ モード : [Active/Active] [タブの下部に移動します。

他の方法を使用して MAC アドレスを設定することもできますが、1 つの方法だけを使用することを推奨します。複数の方法を使用して MAC アドレスを設定した場合は、どの MAC アドレスが使用されるかは多くの可変要素によって決まるため、予測できないことがあります。

- a) [Physical Interface] ドロップダウンリストからインターフェイスを選択します。
- b) [Active MAC Address] フィールドに、アクティブ インターフェイスの新しい MAC アドレスを入力します。
- c) [Standby MAC Address] フィールドに、スタンバイ インターフェイスの新しい MAC アドレスを入力します。
- d) [OK] をクリックします。(アクティブ/アクティブ モードのみ) 再度 [OK] をクリックします。

ステップ 13 [Apply] をクリックします。

インターフェイス モニタリングの設定およびスタンバイ アドレスの設定

デフォルトでは、すべての物理インターフェイス、または Firepower 1010 の場合、すべての VLAN インターフェイスでモニタリングが有効になっています。インターフェイス モニタリングの場合、Firepower 1010 スイッチ ポートが対象です。

重要度の低いネットワークに接続されているインターフェイスがフェールオーバー ポリシーに影響を与えないように除外できます。

装置ごとに最大 1025 のインターフェイスをモニターできます (マルチ コンテキスト モードのすべてのコンテキストにわたって)。

ウィザードでスタンバイ IP アドレスを設定しなかった場合は、手動で設定できます。

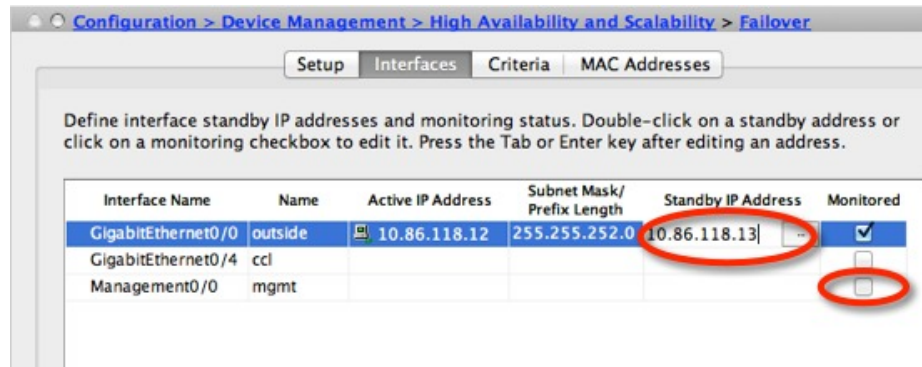
始める前に

マルチ コンテキスト モードで、各コンテキスト内のインターフェイスを設定します。

手順

ステップ 1 シングルモードでは、[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Interfaces] の順に選択します。

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト内で [Configuration] > [Device Management] > [Failover] > [Interfaces] を選択します。



設定されているインターフェイスのリストが、表示されます。[Monitored] カラムに、フェールオーバー基準の一部としてインターフェイスがモニターされているかどうかが表示されます。モニターされている場合は、[Monitored] チェック ボックスがオンになっています。

各インターフェイスの IP アドレスが [Active IP Address] カラムに表示されます。インターフェイスのスタンバイ IP アドレスが設定されている場合は、[Standby IP address] カラムに表示されます。フェールオーバー リンクおよびステート リンクについては IP アドレスは表示されません。これらのアドレスはこのタブから変更できません。

ステップ 2 表示されているインターフェイスのモニタリングをディセーブルにするには、インターフェイスの [Monitored] チェックボックスをオフにします。

ステップ 3 表示されているインターフェイスのモニタリングをイネーブルにするには、インターフェイスの [Monitored] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 スタンバイ IP アドレスを持っていない各インターフェイスに対して、[Standby IP Address] フィールドをダブルクリックしてフィールドに IP アドレスを入力します。

ポイントツーポイント接続に 31 ビット サブネット マスクを使用する場合、スタンバイ IP アドレスを設定しないでください。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

非対称にルーティングされたパケットのサポートの設定 (アクティブ/アクティブ モード)

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでの実行中に、ピア装置を経由して開始された接続に対する返送パケットを、装置が受信する場合があります。そのパケットを受信する ASA に

はそのパケットの接続情報がないために、パケットはドロップされます。このドロップが多く発生するのは、アクティブ/アクティブ フェールオーバー ペアの 2 台の ASA が異なるサービスプロバイダーに接続されており、アウトバウンド接続に NAT アドレスが使用されていない場合です。

返送パケットのドロップは、非対称にルーティングされたパケットを許可することによって防ぐことができます。そのためには、それぞれの ASA の同様のインターフェイスを同じ ASR グループに割り当てます。たとえば、両方の ASA が、内部インターフェイスでは同じ内部ネットワークに接続している一方、外部インターフェイスでは別の ISP に接続しているとします。プライマリ装置で、アクティブ コンテキストの外部インターフェイスを ASR グループ 1 に割り当て、セカンダリ装置でも、アクティブ コンテキストの外部インターフェイスを同じ ASR グループ 1 に割り当てます。プライマリ装置の外部インターフェイスがセッション情報を持たないパケットを受信すると、同じグループ (この場合 ASR グループ 1) 内のスタンバイ コンテキストの他のインターフェイスのセッション情報をチェックします。一致する情報が見つからない場合、パケットはドロップされます。一致する情報が見つかり、次の動作のうちいずれかが開始します。

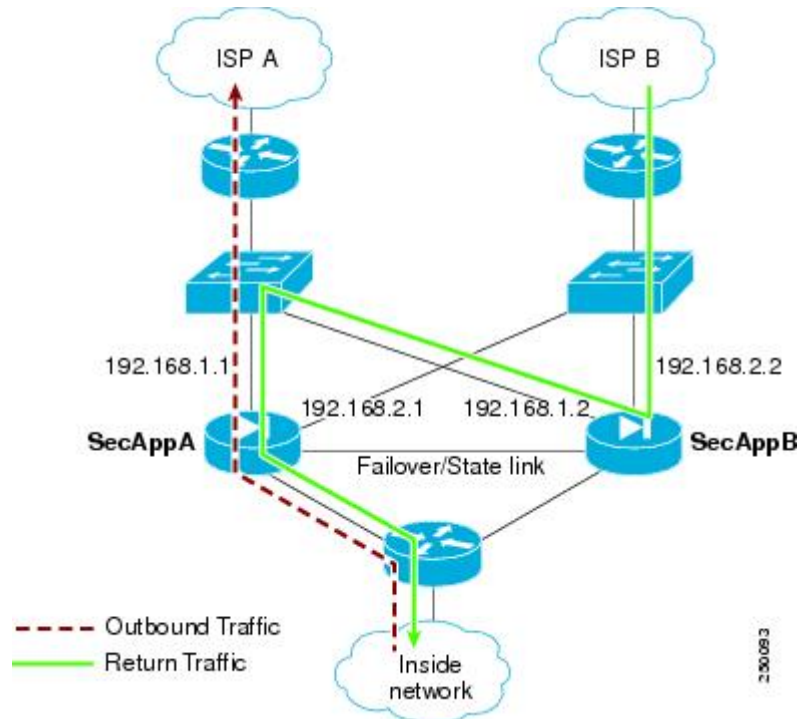
- 着信トラフィックがピア装置に発信されると、レイヤ 2 ヘッダーの一部またはすべてが書き直され、パケットは他の装置にリダイレクトされます。このリダイレクトは、セッションがアクティブである限り続行されます。
- 着信トラフィックが同じ装置の別のインターフェイスに発信されると、レイヤ 2 ヘッダーの一部またはすべてが書き直され、パケットはストリームに再注入されます。



(注) この機能は、非対称ルーティングを提供しません。非対称にルーティングされたパケットを正しいインターフェイスに戻します。

次の図に、非対称にルーティングされたパケットの例を示します。

図 51: ASR の例



1. アウトバウンドセッションが、アクティブな SecAppA コンテキストを持つ ASA を通過します。このパケットは、インターフェイス外の ISP-A (192.168.1.1) から送信されます。
2. 非対称ルーティングがアップストリームのどこかで設定されているため、リターントラフィックは、アクティブな SecAppB コンテキストを持つ ASA のインターフェイス外部の ISP-B (192.168.2.2) 経由で戻ります。
3. 通常、リターントラフィックは、そのインターフェイス 192.168.2.2 上にリターントラフィックに関するセッション情報がないので、ドロップされます。しかし、このインターフェイスは、ASR グループ 1 の一部として設定されています。装置は、同じ ASR グループ ID で設定された他のインターフェイス上のセッションを探します。
4. このセッション情報は、SecAppB を持つ装置上のスタンバイ状態のインターフェイス outsideISP-A (192.168.1.2) にあります。ステートフルフェールオーバーは、SecAppA から SecAppB にセッション情報を複製します。
5. ドロップされる代わりに、レイヤ 2 ヘッダーはインターフェイス 192.168.1.1 の情報で書き直され、トラフィックはインターフェイス 192.168.1.2 からリダイレクトされます。そこから、発信元の装置のインターフェイスを経由して戻ります (SecAppA の 192.168.1.1)。この転送は、必要に応じて、セッションが終了するまで続行されます。

始める前に

- ステートフル フェールオーバー：アクティブ フェールオーバー グループにあるインターフェイスのセッションのステート情報を、スタンバイ フェールオーバー グループに渡します。
- replication http：HTTPセッションのステート情報は、スタンバイ フェールオーバー グループに渡されないため、スタンバイ インターフェイスに存在しません。ASAが非対称にルーティングされた HTTP パケットを再ルーティングできるように、HTTP ステート情報を複製する必要があります。
- プライマリ装置およびセカンダリ装置の各アクティブ コンテキスト内でこの手順を実行します。
- コンテキスト内に ASR グループとトラフィック ゾーンの両方を設定することはできません。コンテキスト内にゾーンを設定した場合、どのコンテキスト インターフェイスも ASR グループに含めることはできません。

手順

- ステップ 1 プライマリ装置のアクティブ コンテキストで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ASR Groups]** の順に選択します。
- ステップ 2 非対称にルーティングされたパケットを受信するインターフェイスについて、ドロップダウンリストから **ASR グループ ID** を選択します。
- ステップ 3 **[Apply]** をクリックし、変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。
- ステップ 4 ASDM をセカンダリ装置に接続し、プライマリ装置のコンテキストと同様のアクティブ コンテキストを選択します。
- ステップ 5 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ASR Groups]** の順に選択します。
- ステップ 6 この装置の同様のインターフェイスについて、同じ **ASR グループ ID** を選択します。
- ステップ 7 **[Apply]** をクリックし、変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

フェールオーバーの管理

この項では、フェールオーバーの設定を変更する方法、ある装置から別の装置にフェールオーバーを強制実行する方法など、フェールオーバーを有効化した後にフェールオーバー装置を管理する方法について説明します。

フェールオーバーの設定変更

ウィザードを使用しない場合や、設定を変更する場合に、手動でフェールオーバーを設定できます。ここでは、ウィザードに含まれていないため手動で設定する必要がある次のオプションについても説明します。

- フェールオーバー トラフィックを暗号化するための IPsec 事前共有キー
- HTTP 複製レート
- HTTP 複製 (アクティブ/スタンバイ モード)

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

手順

ステップ 1 シングルモードでは、**[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Setup]** の順に選択します。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで **[Configuration] > [Device Management] > [Failover] > [Setup]** を選択します。

ステップ 2 **[Enable Failover]** チェックボックスをオンにします。

(注) デバイスに変更を適用するまで、フェールオーバーは実際にはイネーブルになりません。

ステップ 3 フェールオーバー リンクおよびステート リンクの通信を暗号化するには、次のオプションのいずれかを使用します。

- **[IPsec Preshared Key]** (優先) : フェールオーバー装置間のフェールオーバー リンクで IPsec LAN-to-LAN トンネルを確立するために、IKEv2 によって使用される事前共有キーです。
注: フェールオーバー LAN-to-LAN トンネルは、IPsec (他の VPN) ライセンスには適用されません。
- **[Secret Key]** : フェールオーバー通信の暗号化に使用される秘密キーを入力します。このフィールドを空白のままにした場合は、コマンド複製中に送信されるコンフィギュレーション内のパスワードまたはキーを含め、フェールオーバー通信がクリアテキストになります。

[Use 32 hexadecimal character key] : 秘密キーに 32 文字の 16 進キーを使用するには、このチェック ボックスをオンにします。

ステップ 4 **[LAN Failover]** 領域で、フェールオーバー リンクの次のパラメータを設定します。

- **[Interface]** : フェールオーバー リンクに使用するインターフェイスを選択します。フェールオーバーには専用インターフェイスが必要ですが、ステートフルフェールオーバーとインターフェイスを共有できます。

このリストには、未設定のインターフェイスまたはサブインターフェイスのみが表示され、フェールオーバーリンクとして選択できます。インターフェイスをフェールオーバーリンクに指定すると、そのインターフェイスは **[Configuration] > [Interfaces]** ペインでは編集できません。

- **[Logical Name]** : 「failover」などのフェールオーバー通信に使用するインターフェイスの論理名を指定します。この名前は情報を提供するためのものです。
- **[Active IP]** : インターフェイスのアクティブ IP アドレスを指定します。IP アドレスは、IPv4 または IPv6 アドレスのどちらにすることもできます。この IP アドレスは未使用のサブネット上になければなりません。
- **[Standby IP]** : インターフェイスのスタンバイ IP アドレスを指定します。アクティブ IP アドレスと同じサブネット上のアドレスを指定します。
- **[Subnet Mask]** : サブネット マスクを指定します。
- **[Preferred Role]** : この ASA の優先されるロールがプライマリ装置であるかセカンダリ装置であるかを指定するために、**[Primary]** または **[Secondary]** を選択します。

ステップ 5 (オプション) 次の手順でステート リンクを設定します。

- **[Interface]** : ステートリンクに使用するインターフェイスを選択します。選択できるのは、未設定のインターフェイスまたはサブインターフェイス、フェールオーバーリンク、または **[--Use Named--]** オプションです。

(注) フェールオーバーリンク専用インターフェイスとステートリンク専用インターフェイスの2つのインターフェイスを別々に使用することを推奨します。

未設定のインターフェイスまたはサブインターフェイスを選択した場合、そのインターフェイスの**アクティブ IP**、**サブネットマスク**、**論理名**、および**スタンバイ IP**を入力する必要があります。

フェールオーバーリンクを選択した場合は、**アクティブ IP**、**サブネットマスク**、**論理名**、および**スタンバイ IP**の値を指定する必要はありません。フェールオーバーリンクに指定されている値が使用されます。

[--Use Named--] オプションを選択した場合、**[Logical Name]** フィールドは、名前のついたインターフェイスのドロップダウンリストになります。このリストからインターフェイスを選択します。**アクティブ IP**、**サブネットマスク/プレフィックスの長さ**、**スタンバイ IP**の値を指定する必要はありません。そのインターフェイスに指定された値が使用されます。

- **[Logical Name]** : 「state」などのステート通信に使用するインターフェイスの論理名を指定します。この名前は情報を提供するためのものです。
- **[Active IP]** : インターフェイスのアクティブ IP アドレスを指定します。IP アドレスは、IPv4 または IPv6 アドレスのどちらにすることもできます。この IP アドレスは、フェールオーバーリンクとは異なる未使用のサブネット上になければなりません。
- **[Standby IP]** : インターフェイスのスタンバイ IP アドレスを指定します。アクティブ IP アドレスと同じサブネット上のアドレスを指定します。
- **[Subnet Mask]** : サブネット マスクを指定します。

- (オプション、アクティブ/スタンバイのみ) [Enable HTTP Replication] : このオプションにより、アクティブ HTTP セッションをスタンバイ ファイアウォールにコピーするステータス フェールオーバーがイネーブルになります。HTTP 複製を許可しない場合、HTTP 接続はフェールオーバーの発生時に切断されます。アクティブ/アクティブ モードでは、フェールオーバー グループごとに HTTP 複製を設定します。

(注) フェールオーバーを使用しているときに、スタンバイ装置から HTTP フローを削除すると遅延が生じます。このため **show conn count** 出力には、アクティブ装置とスタンバイ装置で異なる数が表示されることがあります。数秒待つてコマンドを再発行すると、両方の装置で同じカウントが表示されます。

ステップ 6 [Replication] 領域で、セッション複製レートを 1 秒あたり接続数で設定します。最小および最大レートはモデルによって決まります。デフォルトは最大レートです。デフォルトを使用するには、[Use Default] チェックボックスをオンにします。

ステップ 7 [Apply] をクリックします。

コンフィギュレーションがデバイスに保存されます。

ステップ 8 フェールオーバーをイネーブルにすると、フェールオーバーピアを設定するためのダイアログボックスが表示されます。

- 後でフェールオーバーピアに接続して手動で同様の設定を行う場合は、[No] をクリックします。
- ASDM によって自動的にフェールオーバーピア上の関連するフェールオーバー設定が行われるようにするには、[Yes] をクリックします。[Peer IP Address] フィールドにピアの IP アドレスを指定します。

フェールオーバーの強制実行

スタンバイ装置を強制的にアクティブにするには、次の手順を実行します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

手順

ステップ 1 フェールオーバーを装置レベルで強制するには次を行います。

- a) コンテキスト モードに応じて画面を選択します。
 - シングル コンテキスト モードでは、[Monitoring] > [Properties] > [Failover] > [Status] を選択します。

- マルチ コンテキスト モードでは、システムで [Monitoring] > [Failover] > [System] を選択します。

- b) 次のいずれかのボタンをクリックします。
- [Make Active] をクリックすると、この装置がアクティブ装置になります。
 - [Make Standby] をクリックすると、相手装置がアクティブ装置になります。

ステップ 2 (アクティブ/アクティブモードのみ) フェールオーバーをフェールオーバー グループ レベルで強制するには次を行います。

- a) システムで、[Monitoring] > [Failover] > [Failover Group #] を開きます。#は、制御するフェールオーバー グループの番号です。
- b) 次のいずれかのボタンをクリックします。
- [Make Active] をクリックすると、この装置でフェールオーバー グループがアクティブになります。
 - [Make Standby] をクリックすると、相手装置でフェールオーバー グループがアクティブになります。

フェールオーバーのディセーブル化

1 つまたは両方の装置でフェールオーバーをディセーブルにすると、リロードするまで各装置のアクティブおよびスタンバイ状態が維持されます。アクティブ/アクティブフェールオーバーペアの場合、どの装置を優先するように設定されていると、フェールオーバーグループはアクティブであるすべての装置でアクティブ状態のまま維持されます。

フェールオーバーをディセーブルにする際、次の特性を参照してください。

- スタンバイ装置/コンテキストはスタンバイ モードのまま維持されるので、両方の装置はトラフィックの転送を開始しません (これは疑似スタンバイ状態と呼ばれます)。
- スタンバイ装置/コンテキストは、アクティブ装置/コンテキストに接続されていない場合でもそのスタンバイ IP アドレスを引き続き使用します。
- スタンバイ装置/コンテキストによる、フェールオーバー上における接続に対するリッセンは継続されます。フェールオーバーをアクティブ装置/コンテキストで再度イネーブルにすると、そのコンフィギュレーションの残りが再同期化された後に、スタンバイ装置/コンテキストが通常のスタンバイ状態に戻ります。
- スタンバイ装置で手動でフェールオーバーをイネーブルにしてアクティブ化しないでください。代わりに、[フェールオーバーの強制実行 \(352 ページ\)](#) を参照してください。スタンバイ装置でフェールオーバーをイネーブルにすると、MAC アドレスの競合が発生し、IPv6 トラフィックが中断される可能性があります。

- 完全にフェールオーバーをディセーブルにするには、no failover コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションに保存してからリロードします。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

手順

ステップ 1 シングルモードでは、**[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Setup]** の順に選択します。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで **[Configuration] > [Device Management] > [Failover] > [Setup]** を選択します。

ステップ 2 **[Enable Failover]** チェックボックスをオフにします。

ステップ 3 **[Apply]** をクリックします。

ステップ 4 完全にフェールオーバーをディセーブルにするには、コンフィギュレーションを保存してをリロードします。

- [Save]** ボタンをクリックします。
- [Tools] > [System Reload]** を選択して、ASA をリロードします。

障害が発生した装置の復元

障害が発生した装置を障害のない状態に復元するには、次の手順を実行します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

手順

ステップ 1 フェールオーバーを装置レベルで復元するには次を行います。

- コンテキスト モードに応じて画面を選択します。
 - シングル コンテキスト モードでは、**[Monitoring] > [Properties] > [Failover] > [Status]** を選択します。
 - マルチ コンテキスト モードでは、システムで **[Monitoring] > [Failover] > [System]** を選択します。
- [Reset Failover]** をクリックします。

- ステップ2** (アクティブ/アクティブモードのみ) フェールオーバーをフェールオーバーグループレベルで復元するには次を行います。
- システムで、[Monitoring]>[Failover]>[Failover Group #]を開きます。#は、制御するフェールオーバーグループの番号です。
 - [Reset Failover] をクリックします。

コンフィギュレーションの再同期

複製されたコマンドは、実行コンフィギュレーションに保存されます。複製されたコマンドをスタンバイ装置のフラッシュメモリに保存するには、[File]>[Save Running Configuration to Flash]の順に選択します。

フェールオーバーのモニタリング

このセクションの手順に従うことで、フェールオーバーのステータスをモニターできます。

フェールオーバー メッセージ

フェールオーバーが発生すると、両方のASAがシステムメッセージを送信します。

フェールオーバーのsyslogメッセージ

ASAは、深刻な状況を表すプライオリティレベル2のフェールオーバーについて、複数のsyslogメッセージを発行します。これらのメッセージを表示するには、syslogメッセージガイドを参照してください。フェールオーバーに関連付けられているメッセージIDの範囲は次のとおりです：101xxx、102xxx、103xxx、104xxx、105xxx、210xxx、311xxx、709xxx、727xxx。たとえば、105032 および 105043 はフェールオーバーリンクとの問題を示しています。



- (注) フェールオーバーの最中に、ASAは論理的にシャットダウンした後、インターフェイスを起動し、syslogメッセージ411001 および 411002 を生成します。これは通常のアクティビティです。

フェールオーバー デバッグメッセージ

デバッグメッセージを表示するには、**debug fover** コマンドを入力します。詳細については、コマンドリファレンスを参照してください。



- (注) CPUプロセスではデバッグ出力に高プライオリティが割り当てられているため、デバッグ出力を行うとシステムパフォーマンスに大きく影響することがあります。このため、特定の問題のトラブルシューティングを行う場合や、Cisco TAC とのトラブルシューティングセッションの間に限り **debug fover** コマンドを使用してください。

SNMP のフェールオーバー トラップ

フェールオーバーに対する SNMP syslog トラップを受信するには、SNMP トラップを SNMP 管理ステーションに送信するように SNMP エージェントを設定し、syslog ホストを定義し、お使いの SNMP 管理ステーションに Cisco syslog MIB をコンパイルします。

フェールオーバー ステータスのモニタリング



- (注) フェールオーバー イベントが発生した後、デバイスのモニタリングを継続するには、ASDM を再起動するか、または [Devices] ペインに表示される別のデバイスに切り替えて、元の ASA に戻る手順を実行する必要があります。この操作が必要なのは、ASDM がデバイスから切断されて再接続された場合、接続のモニタリングが再確立されないためです。

[Monitoring] > [Properties] > [Failover] を選択して、アクティブ/スタンバイ フェールオーバーをモニターします。

[Monitoring] > [Properties] > [Failover] 領域で次の画面を使用して、アクティブ/アクティブ フェールオーバーをモニターします。

System

[System] ペインには、システムのフェールオーバー状態が表示されます。また、システムのフェールオーバー状態を次の方法で制御できます。

- デバイスのアクティブ/スタンバイ状態を切り替える。
- 障害が発生したデバイスをリセットする。
- スタンバイ装置をリロードする。

フィールド

[Failover state of the system] : 表示専用。ASA のフェールオーバー状態を表示します。表示される情報は、**show failover** コマンドで受け取る出力と同じです。表示出力に関する詳細については、コマンドリファレンスを参照してください。

[System] ペインでは、次のアクションを使用できます。

- **[Make Active]** : アクティブ/スタンバイ コンフィギュレーションで、このボタンをクリックすると、ASA がアクティブ装置になります。アクティブ/アクティブ コンフィギュレーションで、このボタンをクリックすると、ASA で両方のフェールオーバー グループがアクティブになります。
- **[Make Standby]** : アクティブ/スタンバイ ペアで、このボタンをクリックすると、ASA がスタンバイ装置になります。アクティブ/アクティブ コンフィギュレーションで、このボタンをクリックすると、ASA で両方のフェールオーバー グループがスタンバイ状態になります。
- **[Reset Failover]** : このボタンをクリックして、システムを障害状態からスタンバイ状態にリセットします。システムをアクティブ状態にはリセットできません。アクティブ装置でこのボタンをクリックすると、スタンバイ装置がリセットされます。
- **[Reload Standby]** : このボタンをクリックして、スタンバイ装置を強制的にリロードします。
- **[Refresh]** : このボタンをクリックして、[system] フィールドのフェールオーバー状態にあるステータス情報をリフレッシュします。

フェールオーバー グループ1 およびフェールオーバー グループ2

[Failover Group 1] ペインおよび [Failover Group 2] ペインには、選択したグループのフェールオーバー状態が表示されます。また、グループのアクティブ/スタンバイ状態を切り替えるか、または障害が発生したグループをリセットして、グループのフェールオーバー状態を制御することもできます。

フィールド

[Failover state of Group[x]] : 表示専用。選択したフェールオーバー グループのフェールオーバー状態を表示します。表示される情報は、**show failover group** コマンドで受け取る出力と同じです。

このペインで次のアクションを実行できます。

- **[Make Active]** : このボタンをクリックして、フェールオーバーグループを ASA のアクティブユニットにします。
- **[Make Standby]** : このボタンをクリックして、フェールオーバーグループを ASA で強制的にスタンバイ状態にします。
- **[Reset Failover]** : このボタンをクリックして、システムを障害状態からスタンバイ状態にリセットします。システムをアクティブ状態にはリセットできません。アクティブ装置でこのボタンをクリックすると、スタンバイ装置がリセットされます。
- **[Refresh]** : このボタンをクリックして、[system] フィールドのフェールオーバー状態にあるステータス情報をリフレッシュします。

フェールオーバーの履歴

機能名	リリース	機能情報
アクティブ/スタンバイ フェールオーバー	7.0(1)	この機能が導入されました。
アクティブ/アクティブ フェールオーバー	7.0(1)	この機能が導入されました。
フェールオーバー キーの 16 進数値サポート	7.0(4)	<p>フェールオーバー リンクの暗号化用に 16 進数値が指定できるようになりました。</p> <p>次の画面が変更になりました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Setup]。</p>
フェールオーバー キーのマスターパスフレーズのサポート	8.3(1)	<p>フェールオーバーキーが、実行コンフィギュレーションとスタートアップコンフィギュレーションの共有キーを暗号化するマスターパスフレーズをサポートするようになりました。一方の ASA から他方に共有秘密をコピーする場合、たとえば、more system:running-config コマンドを使用して、正常に暗号化共有キーをコピーして貼り付けることができます。</p> <p>(注) failover key の共有秘密は、show running-config の出力に ***** と表示されません。このマスクされたキーはコピーできません。</p> <p>ASDM の変更はありませんでした。</p>
フェールオーバーに IPv6 のサポートが追加	8.2(2)	<p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Setup]。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Interfaces]。</p>
「同時」ブートアップ中のフェールオーバーグループのユニットの設定の変更	9.0(1)	<p>以前のバージョンのソフトウェアでは「同時」ブートアップが許可されていたため、フェールオーバーグループを優先ユニットでアクティブにする preempt コマンドは必要ありませんでした。しかし、この機能は、両方のフェールオーバーグループが最初に起動するユニットでアクティブになるように変更されました。</p>

機能名	リリース	機能情報
フェールオーバー リンクおよびステートリンクの通信を暗号化する IPsec LAN-to-LAN トンネルのサポート	9.1(2)	<p>フェールオーバー キーに独自の暗号化を使用する代わりに、フェールオーバー リンクおよびステートリンクの暗号化に IPsec LAN-to-LAN トンネルが使用できるようになりました。</p> <p>(注) フェールオーバー LAN-to-LAN トンネルは、IPsec (その他の VPN) ライセンスには適用されません。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Setup]。</p>
ハードウェア モジュールのヘルス モニタリングの無効化	9.3(1)	<p>ASA はデフォルトで、インストール済みハードウェア モジュール (ASA FirePOWER モジュールなど) のヘルス モニタリングを行います。特定のハードウェア モジュールの障害によってフェールオーバーをトリガーすることが望ましくない場合は、モジュールのモニタリングをディセーブルにできます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Interfaces]</p>
フェールオーバーペアのスタンバイ装置またはスタンバイ コンテキストのコンフィギュレーション変更のロック	9.3(2)	<p>通常のコフィギュレーションの同期を除いてスタンバイ装置上で変更ができないように、スタンバイ装置 (アクティブ/スタンバイ フェールオーバー) またはスタンバイ コンテキスト (アクティブ/アクティブフェールオーバー) のコンフィギュレーション変更をロックできるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Setup]</p>
ASA 5506H のフェールオーバー リンクとして、管理 1/1 インターフェイスを使用可能	9.5(1)	<p>管理 1/1 インターフェイスは、ASA 5506H に限りフェールオーバーリンクとして設定できるようになりました。この機能により、デバイスの他のインターフェイスをデータインターフェイスとして使用できます。この機能を使用した場合、ASA FirePOWER モジュールは使用できません。このモジュールでは管理 1/1 インターフェイスを通常の管理インターフェイスとして維持することが必須です。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Setup]</p>

機能名	リリース	機能情報
キャリアグレードNATの強化がフェールオーバーおよびASA クラスタリングでサポート	9.5(2)	<p>キャリア グレードまたは大規模 PAT では、NAT に1度に1つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます (RFC 6888を参照してください)。この機能は、フェールオーバーおよびASA クラスタの導入でサポートされます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
アクティブ/スタンバイフェールオーバーを使用するときのAnyConnectクライアントからのダイナミックACLにおける同期時間の改善	9.6(2)	<p>フェールオーバーペアでAnyConnectクライアントを使用するとき、関連付けられているダイナミックACL (dACL) におけるスタンバイユニットへの同期時間が改善されました。以前は、大規模なdACLの場合、スタンバイユニットが可用性の高いバックアップを提供するのではなく同期作業で忙しい間は、同期時間が長時間に及ぶことがありました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
マルチコンテキストモードのAnyConnectクライアント接続のステートフルフェールオーバー	9.6(2)	<p>マルチコンテキストモードでAnyConnectクライアント接続のステートフルフェールオーバーがサポートされるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
より迅速に検出を行うためのインターフェイスのリンクステートモニタリングを設定可能	9.7(1)	<p>デフォルトでは、フェールオーバーペアのASAは、500ミリ秒ごとにインターフェイスのリンクステートをチェックします。ポーリングの間隔を300ミリ秒から799ミリ秒の間で設定できるようになりました。たとえば、ポーリング時間を300ミリ秒に設定すると、ASAはインターフェイス障害やトリガーのフェールオーバーをより迅速に検出できます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Criteria]</p>
FirePOWER 9300および4100でのアクティブ/スタンバイフェールオーバーヘルスマニタリングで、双方向フォワーディング検出 (BFD) がサポートされました。	9.7(1)	<p>FirePOWER 9300および4100上のアクティブ/スタンバイペアの2つのユニット間のフェールオーバーヘルスマニタリングに対して、双方向フォワーディング検出 (BFD) を有効にできるようになりました。ヘルスマニタリングにBFDを使用すると、デフォルトのヘルスマニタリングより信頼性が高まり、CPUの使用を抑えることができます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Setup]</p>

機能名	リリース	機能情報
フェールオーバー遅延の無効化	9.15(1)	<p>ブリッジグループまたは IPv6 DAD を使用する場合、フェールオーバーが発生すると、新しいアクティブユニットは、スタンバイユニットがネットワーキングタスクを完了してスタンバイ状態に移行するまで、最大3000ミリ秒待機します。その後、アクティブユニットはトラフィックの受け渡しを開始できます。この遅延を回避するために、待機時間を無効にすると、スタンバイユニットが移行する前にアクティブユニットがトラフィックの受け渡しを開始します。</p> <p>新規または変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] > [Enable switchover waiting for peer state]</p>



第 11 章

パブリッククラウドでのハイアベイラビリティのためのフェールオーバー

この章では、Microsoft Azure などのパブリッククラウド環境で ASA 仮想のハイアベイラビリティを実現できるようにアクティブ/バックアップフェールオーバーを設定する方法について説明します。

- [パブリッククラウドでのフェールオーバーについて \(363 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのフェールオーバーのライセンス \(369 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのフェールオーバーのデフォルト \(369 ページ\)](#)
- [Microsoft Azure での ASA 仮想ハイアベイラビリティについて \(369 ページ\)](#)
- [アクティブ/バックアップフェールオーバーの設定 \(372 ページ\)](#)
- [オプションのフェールオーバーパラメータの設定 \(375 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのフェールオーバーの管理 \(376 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのフェールオーバーのモニター \(378 ページ\)](#)
- [パブリッククラウドでのフェールオーバーの履歴 \(380 ページ\)](#)

パブリッククラウドでのフェールオーバーについて

冗長性を確保するために、ASA 仮想をアクティブ/バックアップハイアベイラビリティ (HA) 設定でパブリッククラウド環境に展開します。パブリッククラウドでの HA では、アクティブな ASA 仮想の障害時に、バックアップ ASA 仮想へのシステムの自動フェールオーバーをトリガーできるステートレスなアクティブ/バックアップソリューションが実装されます。

次のリストは、HA パブリッククラウドソリューションの主要コンポーネントを示しています。

- **アクティブ ASA 仮想** : HA ピアのファイアウォールトラフィックを処理するように設定された HA ペア内の ASA 仮想。
- **バックアップ ASA 仮想** : ファイアウォールトラフィックを処理せず、アクティブ ASA 仮想に障害が発生した場合にアクティブ ASA 仮想を引き継ぐ HA ペア内の ASA 仮想。これは、フェールオーバーの際にピアの識別情報を引き継がないため、スタンバイではなくバックアップと呼ばれます。

- **HA エージェント**：ASA 仮想上で実行され、ASA 仮想の HA ロール（アクティブ/バックアップ）を判断し、その HA ピアの障害を検出し、その HA ロールに基づいてアクションを実行する軽量プロセス。

物理 ASA および非パブリッククラウドの仮想 ASA では、**Gratuitous ARP** 要求を使用してフェールオーバー条件を処理しますが、バックアップ ASA は、アクティブな IP アドレスと MAC アドレスに関連付けられていることを示す **Gratuitous ARPP** を送信します。ほとんどのパブリッククラウド環境では、このようなブロードキャストトラフィックは許可されていません。このため、パブリッククラウドの HA 設定では、フェールオーバーが発生したときに通信中の接続を再起動する必要があります。

アクティブ装置の状態がバックアップ装置によってモニターされ、所定のフェールオーバー条件に一致しているかどうかを判別されます。所定の条件に一致すると、フェールオーバーが行われます。フェールオーバー時間は、パブリッククラウドインフラストラクチャの応答性に応じて、数秒～1分を超える場合があります。

アクティブ/バックアップ フェールオーバーについて

アクティブ/バックアップフェールオーバーでは、1台の装置がアクティブ装置です。この装置がトラフィックを渡します。バックアップ装置は積極的にトラフィックを渡したり、アクティブ装置と設定情報を交換したりしません。アクティブ/バックアップフェールオーバーでは、障害が発生した装置の機能をバックアップ ASA 仮想デバイスに引き継ぐことができます。アクティブ装置が故障すると、バックアップ状態に変わり、そしてバックアップ装置がアクティブ状態に変わります。

プライマリ/セカンダリの役割とアクティブ/バックアップステータス

アクティブ/バックアップフェールオーバーを設定する場合、1つの装置をプライマリとして設定し、もう1つの装置をセカンダリとして設定します。この時点で、2つの装置は、デバイスとポリシーの設定、およびイベント、ダッシュボード、レポート、ヘルスマonitoringで、2つの個別のデバイスとして機能します。

フェールオーバーペアの2つの装置の主な相違点は、どちらの装置がアクティブでどちらの装置がバックアップであるか、つまりどちらの装置がアクティブにトラフィックを渡すかということに関連します。両方の装置がトラフィックを渡すことができますが、プライマリ装置だけがロードバランサプローブにตอบสนองし、構成済みのルートをプログラミングしてルートの接続先として使用します。バックアップ装置の主な機能は、プライマリ装置の正常性を監視することです。両方の装置が同時にスタートアップした場合（さらに動作ヘルスが等しい場合）、プライマリ装置が常にアクティブ装置になります。

フェールオーバー接続

バックアップ ASA 仮想は、TCP を介して確立されたフェールオーバー接続を使用して、アクティブ ASA 仮想の正常性を監視します。

- アクティブ ASA 仮想は、リッスンポートを開くことで接続サーバーとして機能します。

- バックアップ ASA 仮想 は、接続ポートを使用してアクティブ ASA 仮想 に接続します。
- 通常、ASA 仮想 装置間で何らかのネットワークアドレス変換が必要な場合を除き、リスポートと接続ポートは同じです。

フェールオーバー接続の状態によって、アクティブ ASA 仮想 の障害を検出します。バックアップ ASA 仮想 は、フェールオーバー接続が切断されたことを確認すると、アクティブ ASA 仮想 で障害が発生したと判断します。同様に、バックアップ ASA 仮想 がアクティブ装置に送信されたキープアライブメッセージに対する応答を受信しない場合も、アクティブ ASA 仮想 で障害が発生したと判断します。

関連項目

ポーリングと Hello メッセージ

バックアップ ASA 仮想 はフェールオーバー接続を介してアクティブ ASA 仮想 に Hello メッセージを送信し、Hello 応答の返信を期待します。メッセージのタイミングには、ポーリング間隔、つまりバックアップ ASA 仮想 装置が Hello 応答を受信して次の Hello メッセージが送信されるまでの間の時間間隔が使用されます。応答の受信は、ホールド時間と呼ばれる受信タイムアウトによって強制されます。Hello 応答の受信がタイムアウトすると、アクティブ ASA 仮想 で障害が発生したとみなされます。

ポーリング間隔とホールド時間間隔は設定可能なパラメータです ([アクティブ/バックアップフェールオーバーの設定 \(372 ページ\)](#) を参照)。

起動時のアクティブ装置の判別

アクティブ装置は、次の条件で判別されます。

- 装置がブートされ、ピアがすでにアクティブとして動作中であることを検出すると、その装置はバックアップ装置になります。
- 装置がブートされてピアを検出できないと、その装置はアクティブ装置になります。
- 両方の装置が同時に起動された場合は、プライマリ装置がアクティブ装置になり、セカンダリ装置がバックアップ装置になります。

フェールオーバー イベント

アクティブ/バックアップフェールオーバーでは、フェールオーバーがユニットごとに行われます。次の表に、各障害イベントに対するフェールオーバーアクションを示します。この表には、各フェールオーバー イベントに対して、フェールオーバーポリシー（フェールオーバーまたはフェールオーバーなし）、アクティブ装置が行うアクション、バックアップ装置が行うアクション、およびフェールオーバー条件とアクションに関する特別な注意事項を示します。

フェールオーバーイベント

表 21: フェールオーバー イベント

障害イベント	ポリシー	アクティブアクション	バックアップアクション	注
バックアップ装置がフェールオーバー接続のクローズを確認	フェールオーバー	適用対象外	アクティブになる アクティブに故障とマークする	これは標準のフェールオーバーの使用例です。
アクティブ装置がフェールオーバー接続のクローズを確認	フェールオーバーなし	バックアップを障害としてマークする	n/a	非アクティブ装置へのフェールオーバーは発生しません。
アクティブ装置がフェールオーバーリンクで TCP タイムアウトを確認	フェールオーバーなし	バックアップを障害としてマークする	動作なし	アクティブ装置がバックアップ装置から応答を受信しない場合、フェールオーバーは発生しません。
バックアップ装置がフェールオーバーリンクで TCP タイムアウトを確認	フェールオーバー	適用対象外	アクティブになる アクティブに故障とマークする アクティブ装置にフェールオーバー コマンドの送信を試行する	バックアップ装置はアクティブ装置が動作を続行できないと見なし、引き継ぎます。 アクティブ装置がまだ起動しているが時間内に応答を送信できない場合、バックアップ装置はフェールオーバー コマンドをアクティブ装置に送信します。
アクティブ認証の失敗	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	バックアップ装置はルートテーブルを変更するため、バックアップ装置が Azure に認証する必要がある唯一の装置になります。 アクティブ装置が Azure に認証されているかどうかは関係ありません。
バックアップ認証の失敗	フェールオーバーなし	バックアップを未認証としてマークする	動作なし	バックアップ装置が Azure に認証されていない場合、フェールオーバーは発生しません。

障害イベント	ポリシー	アクティブアクション	バックアップアクション	注
アクティブ装置が意図的なフェールオーバーを開始	フェールオーバー	バックアップになる	アクティブになる	アクティブ装置は、フェールオーバーリンク接続を閉じることでフェールオーバーを開始します。 バックアップ装置は接続のクローズを確認し、アクティブ装置になります。
バックアップ装置が意図的なフェールオーバーを開始	フェールオーバー	バックアップになる	アクティブになる	バックアップ装置は、フェールオーバーメッセージをアクティブ装置に送信することによってフェールオーバーを開始します。 アクティブ装置はメッセージを確認すると、接続を閉じてバックアップ装置になります。 バックアップ装置は接続のクローズを確認し、アクティブ装置になります。
以前にアクティブであったユニットの復旧	フェールオーバーなし	バックアップになる	片方をバックアップとマークする	フェールオーバーは確実に必要でない限り発生しません。
アクティブ装置がバックアップ装置からのフェールオーバーメッセージを確認する	フェールオーバー	バックアップになる	アクティブになる	ユーザーが手動フェールオーバーを開始した場合に発生する可能性があります。または、バックアップ装置がTCPタイムアウトを確認したが、アクティブ装置がバックアップ装置からメッセージを受信できる場合に発生する可能性があります。

注意事項と制約事項

この項では、この機能のガイドラインと制限事項について説明します。

パブリッククラウドでハイアベイラビリティを実現するためのASA仮想のフェールオーバー冗長性を確保するために、ASA仮想をアクティブ/バックアップハイアベイラビリティ (HA) 設定でパブリッククラウド環境に展開します。

- Microsoft Azure パブリッククラウドでのみサポートされています。ASA 仮想 VM を設定する場合、サポートされる vCPU の最大数は 8、サポートされる最大メモリ容量は 64GB RAM

です。サポートされるインスタンスの包括的なリストについては、『ASA 仮想 Getting Started Guide』を参照してください。

- アクティブ ASA 仮想で障害が発生したときにバックアップ ASA 仮想へのシステムの自動フェールオーバーをトリガーできる、ステートレスなアクティブ/バックアップソリューションを実装します。

制限事項

- フェールオーバーはミリ秒ではなく、秒単位で行われます。
- HA の役割の決定と HA 装置として参加できるかどうかは、HA ピア間、および HA 装置と Azure インフラストラクチャとの間の TCP 接続に依存します。ASA 仮想が HA 装置として参加できない状況がいくつかあります。
 - HA ピアへのフェールオーバー接続を確立できない。
 - Azure から認証トークンを取得できない。
 - Azure で認証できない。

- アクティブ装置からバックアップ装置に設定が同期されることはありません。フェールオーバートラフィックの処理に関して、各装置で同様の設定を個々に構成する必要があります。

- フェールオーバー ルートテーブルの制限

パブリッククラウドの HA のルートテーブルには次の制限があります。

- 設定できるルートテーブルの数は最大 16 個です。
- ルートテーブルで設定できるルートは最大 64 個です。

いずれの場合も、制限に達すると、ルートテーブルまたはルートを削除して再試行することを推奨するアラートが表示されます。

- ASDM サポートはありません。
- IPSec リモート アクセス VPN はサポートされていません。



- (注) パブリッククラウドでサポートされる VPN トポロジについては、『[Cisco Adaptive Security Virtual Appliance \(ASAv\) Quick Start Guide](#)』を参照してください。

- ASA 仮想の VM インスタンスは、同じ可用性セットにある必要があります。Azure の現在の ASA 仮想 ユーザーである場合、既存の展開から HA にアップグレードすることはできません。インスタンスを削除し、Azure マーケットプレイスから ASA 仮想 4 NIC HA オファリングを展開する必要があります。

パブリッククラウドでのフェールオーバーのライセンス

ASA 仮想はシスコ スマート ソフトウェア ライセンシングを使用しています。スマート ライセンスは、通常の操作に必要です。各 ASA 仮想は、ASA 仮想 プラットフォームライセンスを使用して個別にライセンスを取得する必要があります。ライセンスをインストールするまで、スループットは 100 Kbps に制限されるため、予備接続テストを実行できません。ASA 仮想の正確なライセンス要件については、『Cisco ASA シリーズの機能ライセンス』ページを参照してください。

パブリッククラウドでのフェールオーバーのデフォルト

デフォルトでは、フェールオーバー ポリシーは次の事項が含まれます。

- ステートレスなフェールオーバーのみ。
- フェールオーバートラフィックの処理に関して、各装置で同様の設定を個々に構成する必要があります。
- フェールオーバーの TCP 制御ポート番号は 44442 です。
- Azure ロード バランサの健全性プローブ ポート番号は 44441 です。
- 装置のポーリング時間は 5 秒です。
- 装置のホールド時間は 15 秒です。
- ASA 仮想はプライマリインターフェイス（管理 0/0）のヘルスプローブに応答します。
- Azure サービスプリンシパルによる ASA 仮想の認証は、プライマリインターフェイス（管理 0/0）で実行されます。



(注) フェールオーバーポート番号、ヘルスプローブポート番号、ポーリング時間、およびプライマリインターフェイスを変更するオプションについては、[オプションのフェールオーバーパラメータの設定 \(375 ページ\)](#) を参照してください。

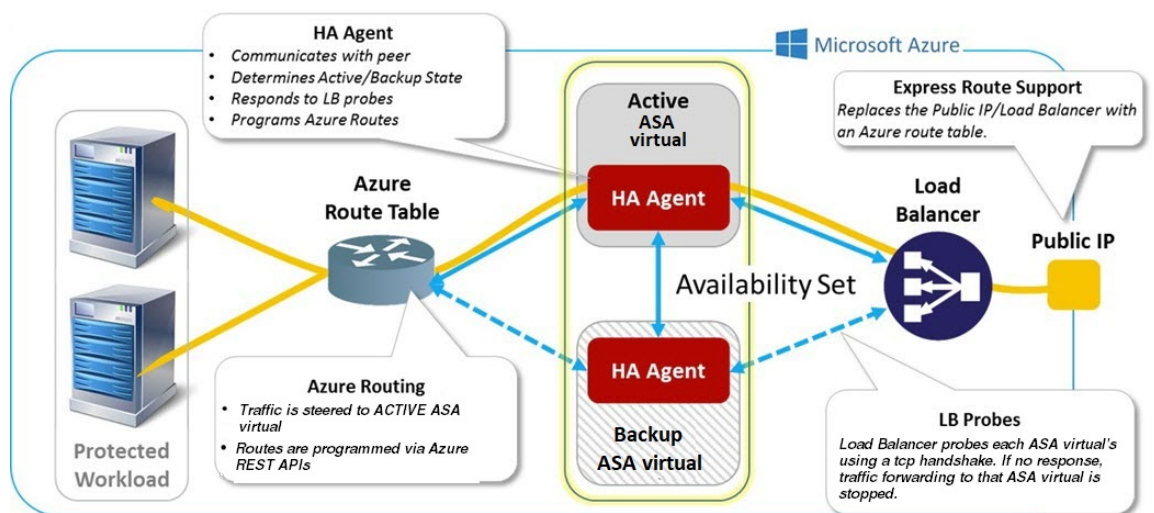
Microsoft Azure での ASA 仮想 ハイアベイラビリティについて

次の図に、Azure での ASA 仮想 HA 展開の概要を示します。アクティブ/バックアップ フェールオーバー設定の2つの ASA 仮想インスタンスの背後でワークロードが保護されます。Azure ロードバランサは、3 ウェイ TCP ハンドシェイクを使用して両方の ASA 仮想 ユニットのプローブします。アクティブ ASA 仮想は、3 ウェイハンドシェイクを完了して正常であること

を示しますが、バックアップ ASA 仮想 は意図的に応答しません。ロードバランサに 応答しないことで、バックアップ ASA 仮想 はロードバランサには正常ではないように見え、トラフィックが送信されません。

フェールオーバーでは、アクティブ ASA 仮想 がロードバランサプローブへの 応答を停止し、バックアップ ASA 仮想 が 応答を開始することで、すべての新しい接続がバックアップ ASA 仮想 に送信されます。バックアップ ASA 仮想 は、ルートテーブルを変更してトラフィックがアクティブユニットからバックアップユニットにリダイレクトされるように API 要求を Azure ファブリックに送信します。この時点で、バックアップ ASA 仮想 がアクティブユニットになり、アクティブユニットは、フェールオーバーの理由に応じてバックアップユニットになるかオフラインになります。

図 52: Azure での ASA 仮想 HA 展開



自動的に API 呼び出しによって Azure ルートテーブルが変更されるようにするには、ASA 仮想 HA ユニットに Azure Active Directory のログイン情報が必要です。Azure は、簡単に言えば サービス アカウントである サービス プリンシパルの概念を採用しています。サービス プリンシパルを使用すると、あらかじめ定義された Azure リソースセット内でタスクを実行するのに十分な権限と範囲のみを持つアカウントをプロビジョニングできます。

ASA 仮想 HA 展開でサービスプリンシパルを使用して Azure サブスクリプションを管理できるようにするには、次の 2 つの手順を実行します。

1. Azure Active Directory アプリケーションとサービスプリンシパルを作成します ([Azure サービスプリンシパルについて \(371 ページ\)](#) を参照)。
2. サービスプリンシパルを使用して Azure で認証するように ASA 仮想 インスタンスを設定します ([「アクティブ/バックアップフェールオーバーの設定 \(372 ページ\)」](#) を参照)。

関連項目

[ロードバランサ](#)の詳細については、Azure のマニュアルを参照してください。

Azure サービス プリンシパルについて

Azure リソース（ルートテーブルなど）へのアクセスまたはリソースの変更が必要となるアプリケーションがある場合は、Azure Active Directory (AD) アプリケーションを設定し、必要な権限を割り当てる必要があります。この方法は、以下の理由から、自分のクレデンシャルでアプリケーションを実行するよりも推奨されます。

- 自分の権限とは異なる権限をアプリケーション ID に割り当てることができる。通常、割り当てる権限は、アプリケーションが実行する必要があるものだけに制限します。
- 職責が変わった場合でも、アプリケーションのクレデンシャルを変更する必要がない。
- 無人スクリプトの実行時に、証明書を使用して認証を自動化できる。

Azure ポータルに Azure AD アプリケーションを登録すると、アプリケーション オブジェクトとサービス プリンシパル オブジェクトの 2 つのオブジェクトが Azure AD テナントに作成されます。

- **アプリケーション オブジェクト**：Azure AD アプリケーションは、そのアプリケーションが登録されている Azure AD テナント（アプリケーションの「ホーム」テナント）にある唯一のアプリケーション オブジェクトによって定義されます。
- **サービス プリンシパル オブジェクト**：サービス プリンシパル オブジェクトは、特定のテナントでのアプリケーションの使用に関するポリシーと権限を定義し、アプリケーション実行時のセキュリティ プリンシパルの基礎を提供します。

Azure は、『*Azure Resource Manager Documentation*』で Azure AD アプリケーションとサービス プリンシパルを作成する方法について説明しています。詳しい手順については、次のトピックを参照してください。

- [リソースにアクセスできる Azure AD アプリケーションとサービス プリンシパルをポータルで作成する](#)
- [Azure PowerShell を使用して資格情報でのサービス プリンシパルを作成する](#)



- (注) サービス プリンシパルを設定したら、**ディレクトリ ID**、**アプリケーション ID**、および**秘密鍵**を取得します。これらは、Azure 認証クレデンシャルを設定するために必要です（[アクティブ/バックアップ フェールオーバーの設定 \(372 ページ\)](#) を参照）。

Azure での ASA 仮想 ハイアベイラビリティの設定要件

[#unique_469 unique_469_Connect_42_fig_cg_x_dlh_h1b](#) で説明しているのと同じ設定を導入するには、以下が必要です。

- 次の Azure 認証情報（[Azure サービス プリンシパルについて \(371 ページ\)](#) を参照）
 - ディレクトリ ID

- Application ID
- 秘密鍵
- 次の Azure ルート情報 ([Azure ルートテーブルの設定 \(375 ページ\)](#) を参照)。
 - Azure サブスクリプション ID
 - ルート テーブル リソース グループ
 - テーブル名
 - アドレス プレフィックス
 - ネクスト ホップ アドレス。
- 次の ASA 設定 ([アクティブ/バックアップ フェールオーバーの設定 \(372 ページ\)](#)、[パブリック クラウドでのフェールオーバーのデフォルト \(369 ページ\)](#) を参照)
 - アクティブ/バックアップ IP アドレス
 - HA エージェント通信ポート
 - ロード バランサのプローブ ポート
 - ポーリング間隔



(注) プライマリ装置とセカンダリ装置の両方で基本のフェールオーバー設定を構成します。プライマリ装置からセカンダリ装置に設定が同期されることはありません。フェールオーバー トラフィックの処理に関して、各装置で同様の設定を個々に構成する必要があります。

アクティブ/バックアップ フェールオーバーの設定

アクティブ/バックアップ フェールオーバーを設定するには、プライマリ装置とセカンダリ装置の両方で基本的なフェールオーバー設定を構成します。プライマリ装置からセカンダリ装置に設定が同期されることはありません。フェールオーバー トラフィックの処理に関して、各装置で同様の設定を個々に構成する必要があります。

始める前に

- Azure 可用性セットで ASA 仮想 HA ペアを展開します。
- Azure サブスクリプション ID とサービス プリンシパルの Azure 認証クレデンシアルを含む、Azure 環境情報を入手します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] の順に選択します。
- ステップ 2** [Cloud] タブで、[Unit] チェックボックスをオンにして [Failover Unit] ドロップダウン オプションを展開します。
- ステップ 3** [Failover Unit] ドロップダウン メニューから [primary] を選択します。
- 両方の HA 装置が同時に起動した場合は、プライマリ装置がアクティブな HA ロールを引き受けます。
- ステップ 4** (オプション) [Port] チェックボックスをオンにして、[Control] および [Probe] フィールドを展開します。
- a) [Control] フィールドに有効な TCP 制御ポートを入力します。または、デフォルトのポート 44442 のままにします。
- 制御ポートは、アクティブ ASA 仮想とバックアップ ASA 仮想間で TCP フェールオーバー接続を確立します。
- b) [Probe] フィールドに有効な TCP プロブポートを入力します。または、デフォルトのポート 44441 のままにします。
- プロブポートは、Azure ロードバランサ プロブの宛先ポートとして使用される TCP ポートです。
- ステップ 5** (オプション) [Time] チェックボックスをオンにして、[Poll Time] および [Hold Time] フィールドを展開します。
- a) [Poll Time] フィールドに有効な時間 (秒) を入力します。または、デフォルトの 5 秒のままにします。
- ポーリング時間の範囲は、1 ~ 15 秒です。ポーリング間隔を短くすると、ASA で障害を検出し、フェールオーバーをトリガーする速度が速くなります。ただし短時間での検出は、ネットワークが一時的に輻輳した場合に不要な切り替えが行われる原因となります。
- b) [Hold Time] フィールドに有効な時間 (秒) を入力します。または、デフォルトの 15 秒のままにします。
- hello パケットを受信できなかったときから装置が失敗としてマークされるまでの時間が、保持時間によって決まります。ホールド時間の範囲は 3 ~ 60 秒です。装置のポーリング時間の 3 倍未満のホールド時間の値を入力することはできません。
- ステップ 6** [Peer] チェックボックスをオンにして、[Peer IP-Address] および [Peer Port] フィールドを展開します。
- a) [Peer IP-Address] フィールドに、HA ピアへの TCP フェールオーバー制御接続を確立するために使用する IP アドレスを入力します。
- b) (オプション) [Peer Port] フィールドに有効な TCP 制御ポートを入力します。mataha, デフォルトのポート 44442 のままにします。

ピアポートは、アクティブ ASA 仮想 とバックアップ ASA 仮想間で TCP フェールオーバー接続を確立します。

ステップ 7 [Authentication] チェックボックスをオンにして、[Application-id]、[Directory-id]、および [Key] フィールドを展開します。

Azure サービスプリンシパルの認証クレデンシャルを設定できます。この認証クレデンシャルにより、ASA 仮想 HA ピアがルートテーブルなどの Azure リソースにアクセスしたり、それらのリソースを変更したりできるようになります。サービスプリンシパルを使用すると、定義済みの Azure リソースセット内でタスクを実行するための最小限の権限を持つ Azure アカウントをプロビジョニングできます。ASA 仮想 HA の場合は、ユーザー定義のルートを変更するのに必要な権限に制限されます（「[Azure サービス プリンシパルについて \(371 ページ\)](#)」を参照）。

a) Azure サービスプリンシパルの Azure アプリケーション ID を [Application-id] フィールドに入力します。

Azure インフラストラクチャからアクセス キーを要求するときは、このアプリケーション ID が必要です。

b) Azure サービスプリンシパルの Azure ディレクトリ ID を [Directory-id] フィールドに入力します。

Azure インフラストラクチャからアクセス キーを要求するときは、このディレクトリ ID が必要です。

c) Azure サービスプリンシパルの Azure 秘密鍵を [Key] フィールドに入力します。

Azure インフラストラクチャからアクセスキーを要求するときは、この秘密鍵が必要です。[Encrypt] フィールドがオンの場合、この秘密鍵は実行コンフィギュレーションで暗号化されます。

ステップ 8 [Subscription] チェックボックスをオンにして、[Sub-id] フィールドを展開します。

これは、更新が必要なルート テーブルが属するアカウントのサブスクリプション ID です。

ステップ 9 [Enable Cloud Failover] チェックボックスをオンにします。

ステップ 10 [Apply] をクリックします。

デバイスに変更を適用するまで、フェールオーバーは実際にはイネーブルになりません。

ステップ 11 セカンダリ装置でまだフェールオーバーが有効になっていない場合は、[デバイスリスト (Device List)] からセカンダリ ASA 仮想 に接続するか、ASA 仮想 の IP アドレス https://asa_ip_address/admin を使用して新しい ASDM セッションを開始します。

ステップ 12 手順 1 ~ 10 を繰り返して、セカンダリ装置でアクティブ/バックアップフェールオーバーを設定します。

プライマリ装置からセカンダリ装置に設定が同期されることはありません。フェールオーバートラフィックの処理に関して、各装置で同様の設定を個々に構成する必要があります。

デバイスに変更を適用するまで、フェールオーバーは実際にはイネーブルになりません。

次のタスク

必要に応じて、追加のパラメータを設定します。

- Azure ルート情報の設定 ([Azure ルート テーブルの設定 \(375 ページ\)](#) を参照)。

オプションのフェールオーバーパラメータの設定

必要に応じてフェールオーバー設定をカスタマイズできます。

Azure ルート テーブルの設定

ルートテーブル設定は、ASA 仮想 がアクティブなロールを引き継ぐときに更新する必要がある Azure ユーザー定義ルートに関する情報で構成されています。フェールオーバーでは、内部ルートをアクティブ装置に向ける必要があります。アクティブ装置は、設定されたルートテーブル情報を使用して自動的にルートを自身に向けます。



- (注) アクティブ装置とバックアップ装置の両方で Azure ルートテーブル情報を設定する必要があります。

始める前に

- プライマリ装置とセカンダリ装置の両方でこれらの設定を構成します。プライマリ装置からセカンダリ装置への設定の同期はありません。
- Azure サブスクリプション ID とサービス プリンシパルの Azure 認証クレデンシヤルを含む、Azure 環境情報を入手します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover] の順に選択します。

ステップ 2 [Route-Table] タブをクリックして、[Add] をクリックします。

- a) [Route Table Name] フィールドに、ルート テーブルの名前を入力します。
最大 16 個のルート テーブルを設定できます。または、ルート テーブルリストのエントリを編集または削除できます。
- b) (オプション) [Sub-id] フィールドに、Azure サブスクリプション ID を入力します。

ここで対応する Azure サブスクリプション ID を指定することで、2つ以上の Azure サブスクリプションのユーザー定義ルートを更新できます。Azure サブスクリプション ID を指定せずに [Route Table Name] を入力すると、グローバルパラメータが使用されます。

(注) **[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Failover]** からアクティブ/バックアップ フェールオーバーを設定するときに、Azure サブスクリプション ID を入力します (アクティブ/バックアップ フェールオーバーの設定 (372 ページ) を参照)。

ステップ 3 [Route-Table-Mode] をクリックします。ルートテーブルへのエントリを追加、編集、または削除できます。

ステップ 4 [Add] をクリックします。

Azure ユーザー定義ルートに対して次の値を入力します。

- a) [Route Table] ドロップダウンリストからルートテーブルを選択します。
- b) [Azure Resource Group] フィールドに、Azure ルートテーブルを含む Azure リソースグループの名前を入力します。
- c) [Route Name] フィールドに、ルートの一意の名前を入力します。
- d) [Prefix Address/Mask] フィールドに、CIDR 表記で IP アドレスプレフィックスを入力します。
- e) [Next Hop Address] フィールドに、ネクストホップアドレスを入力します。これは、ASA 仮想のインターフェイスの IP アドレスです

(注) 最大 64 個のルートを設定できます。

ステップ 5 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

パブリッククラウドでのフェールオーバーの管理

この項では、フェールオーバーを有効にした後でクラウド内のフェールオーバー装置を管理する方法について説明します。ある装置から別の装置にフェールオーバーを強制的に変更する方法についても説明します。

フェールオーバーの強制実行

スタンバイ装置を強制的にアクティブにするには、次のコマンドを実行します。

始める前に

シングル コンテキスト モードのシステム実行スペースで次のコマンドを使用します。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [Properties] > [Failover] > [Status] の順に選択します。

ステップ 2 装置レベルでフェールオーバーを強制するには、次のいずれかのボタンをクリックします。

- 装置をアクティブ装置にするには、[Make Active] をクリックします。
- 装置をスタンバイ装置にするには、[Make Standby] をクリックします。

ルートの更新

Azure のルートの状態がアクティブロールの ASA 仮想と矛盾している場合は、次のように ASA 仮想 でルート更新を強制できます。

始める前に

シングル コンテキスト モードのシステム実行スペースで次のコマンドを使用します。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [Properties] > [Failover] > [Status] の順に選択します。

ステップ 2 [Update Route] をクリックします。

このコマンドは、アクティブロールの ASA 仮想 でのみ有効です。認証に失敗すると、出力は `Route changes failed` となります。

Azure 認証の検証

Azure で ASA 仮想 HA の展開を成功させるには、サービスプリンシパルの設定が完全かつ正確である必要があります。適切な Azure 認証がないと、ASA 仮想 ユニットはリソースにアクセスして、フェールオーバーを処理したりルート更新を実行したりできません。フェールオーバー設定をテストして、Azure サービスプリンシパルの次の要素に関連するエラーを検出できます。

- ディレクトリ ID
- Application ID
- Authentication Key

始める前に

シングル コンテキスト モードのシステム実行スペースで次のコマンドを使用します。

手順

ステップ 1 **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Failover]** > **[Status]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Test Authentication]** をクリックします。

認証に失敗すると、コマンド出力は `Authentication Failed` となります。

ディレクトリ ID またはアプリケーション ID が正しく設定されていない場合、Azure は認証トークンを取得するための REST 要求で指定されたリソースを認識しません。この条件エントリのイベント履歴は次のようになります。

```
Error Connection - Unexpected status in response to access token request: Bad Request
```

ディレクトリ ID またはアプリケーション ID は正しいが、認証キーが正しく設定されていない場合、Azure は認証トークンを生成する権限を許可しません。この条件エントリのイベント履歴は次のようになります。

```
Error Connection - Unexpected status in response to access token request: Unauthorized
```

パブリック クラウドでのフェールオーバーのモニター

この項では、フェールオーバー ステータスをモニターする方法について説明します。

フェールオーバー ステータス



(注) フェールオーバー イベントが発生した後、デバイスのモニタリングを継続するには、ASDM を再起動するか、または **[Devices]** ペインに表示される別のデバイスに切り替えて、元の ASA に戻る手順を実行する必要があります。この操作が必要なのは、ASDM がデバイスから切断されて再接続された場合、接続のモニタリングが再確立されないためです。

- アクティブ/バックアップフェールオーバーステータスをモニターするには、**[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Failover]** > **[Status]** を選択し、**[Failover Status]** をクリックします。
- タイムスタンプ、重大度レベル、イベントタイプ、およびイベントテキストを含むフェールオーバー イベント履歴を表示するには、**[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Failover]** > **[History]** を選択します。

フェールオーバーメッセージ

フェールオーバーの syslog メッセージ

ASA は、深刻な状況を表すプライオリティ レベル 2 のフェールオーバーについて、複数の syslog メッセージを発行します。これらのメッセージを表示するには、syslog メッセージガイドを参照してください。Syslog メッセージの範囲は 1045xx と 1055xx です。



- (注) フェールオーバーの最中に、ASA は論理的にシャットダウンした後、インターフェイスを起動し、syslog メッセージを生成します。これは通常のアクティビティです。

スイッチオーバー中に生成される syslog の例を次に示します。

```
%ASA-3-105509: (Primary) Error sending Hello message to peer unit 10.22.3.5, error:
Unknown error
%ASA-1-104500: (Primary) Switching to ACTIVE - switch reason: Unable to send message to
Active unit
%ASA-5-105522: (Primary) Updating route-table wc-rt-inside
%ASA-5-105523: (Primary) Updated route-table wc-rt-inside
%ASA-5-105522: (Primary) Updating route-table wc-rt-outside
%ASA-5-105523: (Primary) Updated route-table wc-rt-outside
%ASA-5-105542: (Primary) Enabling load balancer probe responses
%ASA-5-105503: (Primary) Internal state changed from Backup to Active no peer
%ASA-5-105520: (Primary) Responding to Azure Load Balancer probes
```

パブリッククラウドの導入に関連する各 syslog には、装置の役割が最初に追加されます ((Primary) または (Secondary)) 。

フェールオーバー デバッグ メッセージ

デバッグメッセージを表示するには、**debug fover** コマンドを入力します。詳細については、コマンドリファレンスを参照してください。



- (注) CPU プロセスではデバッグ出力に高プライオリティが割り当てられているため、デバッグ出力を行うとシステムパフォーマンスに大きく影響することがあります。このため、特定の問題のトラブルシューティングを行う場合や、Cisco TAC とのトラブルシューティングセッションの間に限り **debug fover** コマンドを使用してください。

SNMP のフェールオーバー トラップ

フェールオーバーに対する SNMP syslog トラップを受信するには、SNMP トラップを SNMP 管理ステーションに送信するように SNMP エージェントを設定し、syslog ホストを定義し、お使いの SNMP 管理ステーションに Cisco syslog MIB をコンパイルします。

パブリッククラウドでのフェールオーバーの履歴

機能名	リリース	機能情報
Microsoft Azure でのアクティブ/バックアップフェールオーバー	7.9(1)	この機能が導入されました。



第 12 章

Secure Firewall 3100 の ASA クラスタ

クラスタリングを利用すると、複数の ASA をグループ化して 1 つの論理デバイスとすることができます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。



(注) クラスタリングを使用する場合、一部の機能はサポートされません。クラスタリングでサポートされない機能 (459 ページ) を参照してください。

- [ASA クラスタリングの概要 \(381 ページ\)](#)
- [ASA クラスタリングのライセンス \(385 ページ\)](#)
- [ASA クラスタリングの要件と前提条件 \(387 ページ\)](#)
- [ASA クラスタリングのガイドライン \(389 ページ\)](#)
- [ASA クラスタリングの設定 \(395 ページ\)](#)
- [クラスタノードの管理 \(430 ページ\)](#)
- [ASA クラスタのモニタリング \(437 ページ\)](#)
- [ASA クラスタリングの例 \(439 ページ\)](#)
- [クラスタリングの参考資料 \(459 ページ\)](#)
- [Secure Firewall 3100 の ASA クラスタリングの履歴 \(477 ページ\)](#)

ASA クラスタリングの概要

ここでは、クラスタリングアーキテクチャとその動作について説明します。

クラスタをネットワークに適合させる方法

クラスタは、複数のファイアウォールで構成され、これらは 1 つのユニットとして機能します。ファイアウォールをクラスタとして機能させるには、次のインフラストラクチャが必要です。

- クラスタ内通信用の、隔離された高速バックプレーンネットワーク。クラスタ制御リンクと呼ばれます。

- 各ファイアウォールへの管理アクセス（コンフィギュレーションおよびモニタリングのため）。

クラスタをネットワーク内に配置するときは、クラスタが送受信するデータのロードバランシングを、アップストリームおよびダウンストリームのルータがスパンドEtherChannelを使用していることが必要です。クラスタ内の複数のメンバーのインターフェイスをグループ化して1つのEtherChannelとします。このEtherChannelがユニット間のロードバランシングを実行します。

クラスタ メンバー

クラスタメンバーは連携して動作し、セキュリティ ポリシーおよびトラフィック フローの共有を達成します。ここでは、各メンバーのロールの特長について説明します。

ブートストラップ コンフィギュレーション

各デバイスで、最小限のブートストラップ コンフィギュレーション（クラスタ名、クラスタ制御リンクインターフェイスなどのクラスタ設定）を設定します。通常、クラスタリングを有効にする最初のノードが制御ノードになります。以降のノードに対してクラスタリングをイネーブルにすると、そのノードはデータノードとしてクラスタに参加します。

制御ノードとデータノードの役割

クラスタ内のメンバーの1つが制御ノードになります。複数のクラスタノードが同時にオンラインになる場合、制御ノードは、ブートストラップ コンフィギュレーション内のプライオリティ設定によって決まります。プライオリティは1～100の範囲内で設定され、1が最高のプライオリティです。他のすべてのメンバーはデータノードです。一般的には、クラスタを作成した後で最初に追加したノードが制御ノードとなります。これは単に、その時点でクラスタに存在する唯一のノードであるからです。

すべてのコンフィギュレーション作業（ブートストラップ コンフィギュレーションを除く）は、制御ノード上のみで実行する必要があります。コンフィギュレーションは、データノードに複製されます。物理的アセット（たとえばインターフェイス）の場合は、制御ノードのコンフィギュレーションがすべてのデータノード上でミラーリングされます。たとえば、内部インターフェイスとしてイーサネット1/2を設定し、外部インターフェイスとしてイーサネット1/1を設定した場合、これらのインターフェイスは内部および外部インターフェイスとしてデータノードでも使用されます。

機能によっては、クラスタ内でスケールしないものがあり、そのような機能については制御ノードがすべてのトラフィックを処理します。

クラスタ インターフェイス

データインターフェイスは、スパンドEtherChannel。詳細については、[クラスタ インターフェイスについて \(395 ページ\)](#) を参照してください。

クラスタ制御リンク

各ユニットの、少なくとも1つのハードウェアインターフェイスをクラスタ制御リンク専用とする必要があります。詳細については、[クラスタ制御リンク \(396ページ\)](#) を参照してください。

コンフィギュレーションの複製

クラスタ内のすべてのノードは、単一の設定を共有します。設定の変更は制御ノードでのみ可能（ブートストラップ設定は除く）で、変更はクラスタに含まれる他のすべてのノードに自動的に同期されます。

ASA クラスタ管理

ASA クラスタリングを使用することの利点の1つは、管理のしやすさです。ここでは、クラスタを管理する方法について説明します。

管理ネットワーク

すべてのユニットを単一の管理ネットワークに接続することを推奨します。このネットワークは、クラスタ制御リンクとは別のものです。

管理インターフェイス

管理インターフェイスについては、専用管理インターフェイスの1つを使用することを推奨します。管理インターフェイスは、個別インターフェイスとして設定することも（ルーテッドモードとトランスペアレントモードの両方）、スパンド EtherChannel インターフェイスとして設定することもできます。

管理用には、個別インターフェイスを使用することを推奨します。個別インターフェイスならば、必要に応じて各ユニットに直接接続できますが、スパンド EtherChannel インターフェイスでは、現在の制御ユニットへのリモート接続しかできません。



(注) 管理インターフェイスに対してダイナミックルーティングをイネーブルにすることはできません。スタティックルートを使用する必要があります。

個別インターフェイスの場合は、メインクラスタ IP アドレスはそのクラスタの固定アドレスであり、常に現在の制御ユニットに属します。インターフェイスごとに、管理者はアドレス範囲も設定します。これで、各ユニット（現在の制御ユニットも含まれます）がその範囲内のローカルアドレスを使用できるようになります。このメインクラスタ IP アドレスによって、管理アクセスのアドレスが一本化されます。制御ユニットが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しい制御ユニットに移動するので、クラスタの管理をシームレスに続行できます。ローカル IP アドレスは、ルーティングに使用され、トラブルシューティングにも役立ちます。

たとえば、クラスタを管理するにはメインクラスタ IP アドレスに接続します。このアドレスは常に、現在の制御ユニットに関連付けられています。個々のメンバを管理するには、ローカル IP アドレスに接続します。

TFTP や syslog などの発信管理トラフィックの場合、制御ユニットを含む各ユニットは、ローカル IP アドレスを使用してサーバーに接続します。

スバンド EtherChannel インターフェイスの場合は、IP アドレスは 1 つだけ設定でき、その IP アドレスは常に制御ユニットに関連付けられます。EtherChannel インターフェイスを使用してデータユニットに直接接続することはできません。管理インターフェイスは個別インターフェイスとして設定することを推奨します。各ユニットに接続できるようにするためです。デバイス ローカル EtherChannel を管理に使用できます。

制御ユニット管理とデータユニット管理

すべての管理とモニタリングは制御ノードで実行できます。制御ノードから、すべてのノードのランタイム統計情報、リソース使用状況、その他のモニタリング情報を確認できます。また、クラスタ内のすべてのノードに対してコマンドを発行したり、コンソールメッセージをデータノードから制御ノードに複製したりできます。

必要に応じて、データノードを直接モニタできます。制御ノードからも可能ですが、ファイル管理（設定のバックアップやイメージの更新など）をデータノード上で実行できます。次の機能は、制御ノードからは使用できません。

- ノードごとのクラスタ固有統計情報のモニタリング。
- ノードごとの Syslog モニタリング（コンソールレプリケーションが有効な場合にコンソールに送信される Syslog を除く）。
- SNMP
- NetFlow

暗号キー複製

制御ノード上で暗号キーを作成すると、そのキーはすべてのデータノードに複製されます。メインクラスタ IP アドレスへの SSH セッションがある場合、制御ノードで障害が発生すると接続が切断されます。新しい制御ノードでは、SSH 接続に対して同じキーが使用されるため、新しい制御ノードに再接続するときに、キャッシュ済みの SSH ホストキーを更新する必要はありません。

ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致

デフォルトでは、自己署名証明書は、ローカル IP アドレスに基づいて ASDM 接続に使用されます。ASDM を使用してメインクラスタ IP アドレスに接続すると、IP アドレス不一致に関する警告メッセージが表示される場合があります。これは、証明書で使用されているのがローカル IP アドレスであり、メインクラスタ IP アドレスではないためです。このメッセージは無視して、ASDM 接続を確立できます。ただし、この種の警告を回避するには、新しい証明書を登録し、この中でメインクラスタ IP アドレスと、IP アドレスプールからのすべてのローカル IP アドレスを指定します。この証明書を各クラスタメンバに使用します。詳細については、

「<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/security/asdm/identity-cert/cert-install.html>」を参照してください。

サイト間クラスタリング

サイト間インストールの場合、推奨されるガイドラインに従っていれば、ASAクラスタリングを活用できます。

各クラスタ シャーシを、個別のサイト ID に属するように設定できます。

サイト ID は、サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスと連動します。クラスタから送信されたパケットは、サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用するのに対し、クラスタで受信したパケットは、グローバル MAC アドレスおよび IP アドレスを使用します。この機能により、MAC フラッピングの原因となる 2 つの異なるポートで両方のサイトから同じグローバル MAC アドレスをスイッチが学習するのを防止します。代わりに、スイッチはサイトの MAC アドレスのみを学習します。サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスは、スパンド EtherChannel のみを使用したルーテッドモードでサポートされます。

サイト ID は、LISP インスペクションを使用するフローモビリティ、データセンターのサイト間クラスタリングのパフォーマンスを向上し、ラウンドトリップ時間の遅延を減少させるためのディレクタ ローカリゼーション、およびトラフィック フローのバックアップ オーナーが常にオーナーとは異なるサイトにある接続のサイト冗長性を有効にするためにも使用されます。

サイト間クラスタリングの詳細については、以下の項を参照してください。

- Data Center Interconnect のサイジング : [ASA クラスタリングの要件と前提条件 \(387 ページ\)](#)
- サイト間のガイドライン : [ASA クラスタリングのガイドライン \(389 ページ\)](#)
- クラスタ フロー モビリティの設定 : [クラスタ フロー モビリティの設定 \(426 ページ\)](#)
- ディレクタ ローカリゼーションの有効化 : [ASA クラスタの基本パラメータの設定 \(418 ページ\)](#)
- サイト冗長性の有効化 : [ASA クラスタの基本パラメータの設定 \(418 ページ\)](#)
- サイト間での例 : [サイト間クラスタリングの例 \(455 ページ\)](#)

ASA クラスタリングのライセンス

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

各ユニットには、標準ライセンス (デフォルトで有効) と同じ暗号化ライセンスが必要です。ライセンス不一致の問題を回避するために、クラスタリングを有効にする前に、ライセンスサーバで各ユニットのライセンスを取得することをお勧めします。また、高度暗号化ライセンスを使用する場合は、クラスタ制御リンクの暗号化に関する問題も発生します。

クラスタリング機能自体にライセンスは必要ありません。データユニットのコンテキストライセンスに追加料金はかかりません。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。ASA 設定で有効化される高度暗号化 (3DES/AES) 機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、標準ライセンスはすべてのユニットで常にデフォルトで有効になっています。制御ユニットにのみスマートライセンスを設定できます。設定はデータユニットに複製されますが、一部のライセンスに対しては、データユニットはこの設定を使用しません。この設定はキャッシュ状態のままになり、制御ユニットのみがこのライセンスを要求します。ライセンスは単一のクラスタライセンスにまとめられ、クラスタの各ユニットで共有されます。この集約ライセンスはデータユニットにもキャッシュされ、その中の 1 つが将来制御ユニットとなったときに使用されます。各ライセンスタイプは次のように処理されます：

- 標準：各ユニットには、サーバーからの標準のライセンスが必要です。
- コンテキスト：制御ユニットのみがサーバーからコンテキストライセンスを要求します。デフォルトで標準ライセンスは 2 のコンテキストを含み、すべてのクラスタメンバー上に存在します。各ユニットの標準ライセンスの値と、制御ユニットのコンテキストライセンスの値は、集約されたクラスタライセンスでのプラットフォーム制限まで統合されます。次に例を示します。
 - クラスタ内に 6 つの Secure Firewall 3100 があります。標準ライセンスは 2 のコンテキストを含みます。6 ユニットの場、合計で 12 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 20 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 32 のコンテキストを含みます。シャーシごとのプラットフォームの制限が 100 であるため、結合されたライセンスでは最大 100 のコンテキストが許容されます。32 コンテキストは制限の範囲内です。したがって、制御ユニット上で最大 32 コンテキストを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 32 コンテキストを持つことになります。
 - クラスタ内に 3 つの Secure Firewall 3100 ユニットがあります。標準ライセンスは 2 のコンテキストを含みます。3 ユニットの場、合計で 6 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 100 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 106 のコンテキストを含みます。ユニットごとのプラットフォームの制限が 100 であるため、統合されたライセンスでは最大 100 のコンテキストが許容されます。106 コンテキストは制限を超えています。したがって、制御ユニット上で最大 100 のコンテキストのみを設定できます。各データユニットも、設定の複製を介して 100 のコンテキストを持つことになります。この場合では、制御ユニットのコンテキストライセンスとして 94 のコンテキストのみを設定する必要があります。
- 高度暗号化 (3DES) (追跡目的用) —制御ユニットのみがこのライセンスを要求し、ライセンスの集約によりすべてのユニットがこれを使用できます。

新しい制御ユニットが選定されると、このユニットが集約ライセンスを引き続き使用します。また、制御ユニットのライセンスを再要求するために、キャッシュされたライセンス設定も使

用します。古い制御ユニットがデータユニットとしてクラスタに再度参加すると、制御ユニットのライセンス権限付与が解放されます。アカウントに利用可能なライセンスがない場合、データユニットがライセンスを解放する前に、制御ユニットのライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。保持されたライセンスは 30 日間有効ですが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行なえません。ただし、動作には影響ありません。新しいアクティブ装置は、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 35 秒ごとに権限承認更新要求を送信します。ライセンス要求が完全に処理されるまで、設定の変更を控えてください。ユニットがクラスタから離れた場合、キャッシュされた制御ユニットの設定は削除されます。一方で、ユニットごとの権限は保持されます。この場合、クラスタ外のユニットのコンテキストライセンスを再要求する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャージごとに個別のライセンスを購入し、クラスタリングを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

ASA クラスタリングの要件と前提条件

モデルの要件

- Secure Firewall 3100 : 最大 8 ユニット

ASA のハードウェアおよびソフトウェア要件

クラスタ内のすべてのユニット :

- 同じ DRAM を使用する同じモデルである必要があります。フラッシュメモリの容量は同一である必要はありません。
- イメージアップグレード時を除き、同じソフトウェアを実行する必要があります。ヒットレスアップグレードがサポートされます。ソフトウェアバージョンが一致しないとパフォーマンスが低下する可能性があるため、すべてのノードを同じメンテナンス期間でアップグレードするようにしてください。
- セキュリティ コンテキスト モードが一致している必要があります (シングルまたはマルチ)。
- (シングル コンテキスト モード) ファイアウォール モードが一致している必要があります (ルーテッドまたはトランスペアレント)。
- コンフィギュレーション複製前の初期クラスタ制御リンク通信のために、新しいクラスタメンバーは、制御ユニットと同じ SSL 暗号化設定 (`ssl encryption` コマンド) を使用する必要があります。

スイッチ要件

- ASA でクラスタリングを設定する前に、スイッチのコンフィギュレーションを完了する必要があります。
- サポートされているスイッチのリストについては、『[Cisco ASA Compatibility](#)』 [英語] を参照してください。

ASA の要件

- ユニットを管理ネットワークに追加する前に、一意の IP アドレスを各ユニットに提供します。
 - ASA への接続および管理 IP アドレスの設定に関する詳細については、「使用する前に」の章を参照してください。
 - 制御ユニット（通常は最初にクラスタに追加されたユニット）で使用される IP アドレスを除き、これらの管理 IP アドレスは一時的に使用されるだけです。
 - データユニットがクラスタに参加すると、管理インターフェイス設定はマスターユニットからの複製に置き換えられます。

サイト間クラスタリング用の Data Center Interconnect のサイジング

次の計算と同等の帯域幅をクラスタ制御リンク トラフィック用に Data Center Interconnect (DCI) に確保する必要があります。

$$\frac{\text{\# of cluster members per site}}{2} \times \text{cluster control link size per member}$$

メンバーの数が各サイトで異なる場合、計算には大きい方の値を使用します。DCIの最小帯域幅は、1つのメンバーに対するクラスタ制御リンクのサイズ未満にすることはできません。

次に例を示します。

- 4 サイトの 2 メンバーの場合。
 - 合計 4 クラスタ メンバー
 - 各サイト 2 メンバー
 - メンバーあたり 5 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 5 Gbps (2/2 x 5 Gbps)。

- 3 サイトの 6 メンバーの場合、サイズは増加します。
 - 合計 6 クラスタ メンバー
 - サイト 1 は 3 メンバー、サイト 2 は 2 メンバー、サイト 3 は 1 メンバー
 - メンバーあたり 10 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 15 Gbps (3/2 x 10 Gbps)。

- 2 サイトの 2 メンバーの場合。
 - 合計 2 クラスタ メンバー
 - 各サイト 1 メンバー
 - メンバーあたり 10 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 10 Gbps (1/2 x 10 Gbps = 5 Gbps、ただし最小帯域幅がクラスタ制御リンク (10 Gbps) のサイズ未満になってはなりません)。

その他の要件

ターミナルサーバーを使用して、すべてのクラスタメンバーユニットのコンソールポートにアクセスすることをお勧めします。初期設定および継続的な管理（ユニットがダウンしたときなど）では、ターミナルサーバーがリモート管理に役立ちます。

ASA クラスタリングのガイドライン

コンテキストモード

モードは、各メンバーユニット上で一致している必要があります。

ファイアウォールモード

シングルモードの場合、ファイアウォールモードがすべてのユニットで一致している必要があります。

フェールオーバー

フェールオーバーは、クラスタリングではサポートされません。

IPv6

クラスタ制御リンクは、IPv4 のみを使用してサポートされます。

スイッチ

- 接続されているスイッチが、クラスタデータインターフェイスとクラスタ制御リンクインターフェイスの両方の MTU と一致していることを確認します。クラスタ制御リンクインターフェイスの MTU は、データインターフェイスの MTU より 100 バイト以上大きく設定する必要があります。そのため、スイッチを接続するクラスタ制御リンクを適切に設定してください。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッドにも対応する必要があります。

- Cisco IOS XR システムでデフォルト以外の MTU を設定する場合は、クラスタデバイスの MTU よりも 14 バイト大きい IOS XR インターフェイスの MTU を設定します。そうしないと、**mtu-ignore** オプションを使用しない限り、OSPF 隣接関係ピアリングの試行が失敗する可能性があります。クラスタデバイス MTU は、IOS XR IPv4 MTU と一致させる必要があります。この調整は、Cisco Catalyst および Cisco Nexus スイッチでは必要ありません。
- クラスタ制御リンク インターフェイスのスイッチでは、クラスタユニットに接続されるスイッチポートに対してスパニングツリー PortFast をイネーブルにすることもできます。このようにすると、新規ユニットの参加プロセスを高速化できます。
- スイッチでは、EtherChannel ロードバランシング アルゴリズム **source-dest-ip** または **source-dest-ip-port** (Cisco Nexus OS および Cisco IOS-XE の **port-channel load-balance** コマンドを参照) を使用することをお勧めします。クラスタのデバイスにトラフィックを不均一に配分する場合がありますので、ロードバランス アルゴリズムでは **vlan** キーワードを使用しないでください。クラスタデバイスのデフォルトのロードバランシングアルゴリズムは変更しないでください。
- スイッチの EtherChannel ロードバランシング アルゴリズムを変更すると、スイッチの EtherChannel インターフェイスは一時的にトラフィックの転送を停止し、スパニングツリープロトコルが再始動します。トラフィックが再び流れ出すまでに、少し時間がかかります。
- 一部のスイッチは、LACP でのダイナミック ポートプライオリティをサポートしていません (アクティブおよびスタンバイリンク)。ダイナミック ポートプライオリティを無効化することで、スパンド EtherChannel との互換性を高めることができます。
- クラスタ制御リンクパスのスイッチでは、L4 チェックサムを検証しないようにする必要があります。クラスタ制御リンク経路でリダイレクトされたトラフィックには、正しい L4 チェックサムが設定されていません。L4 チェックサムを検証するスイッチにより、トラフィックがドロップされる可能性があります。
- ポートチャンネルバンドルのダウンタイムは、設定されているキープアライブインターバルを超えてはなりません。
- Supervisor 2T EtherChannel では、デフォルトのハッシュ配信アルゴリズムは適応型です。VSS 設計での非対称トラフィックを避けるには、クラスタデバイスに接続されているポートチャンネルでのハッシュ アルゴリズムを固定に変更します。

```
router(config)# port-channel id hash-distribution fixed
```

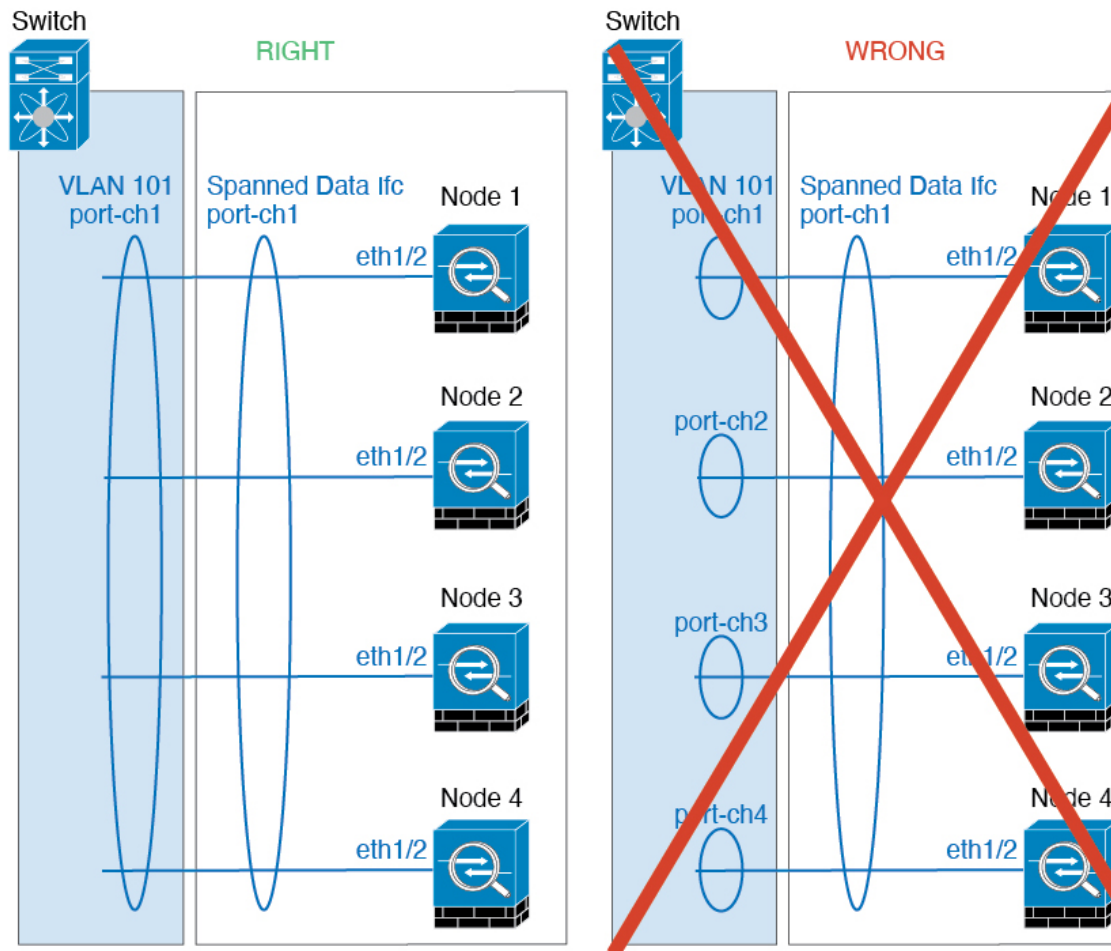
 アルゴリズムをグローバルに変更しないでください。VSS ピアリンクに対しては適応型アルゴリズムを使用できます。
- Cisco Nexus スイッチのクラスタに接続されたすべての EtherChannel インターフェイスで、LACP グレースフル コンバージェンス機能をディセーブルにする必要があります。

EtherChannel

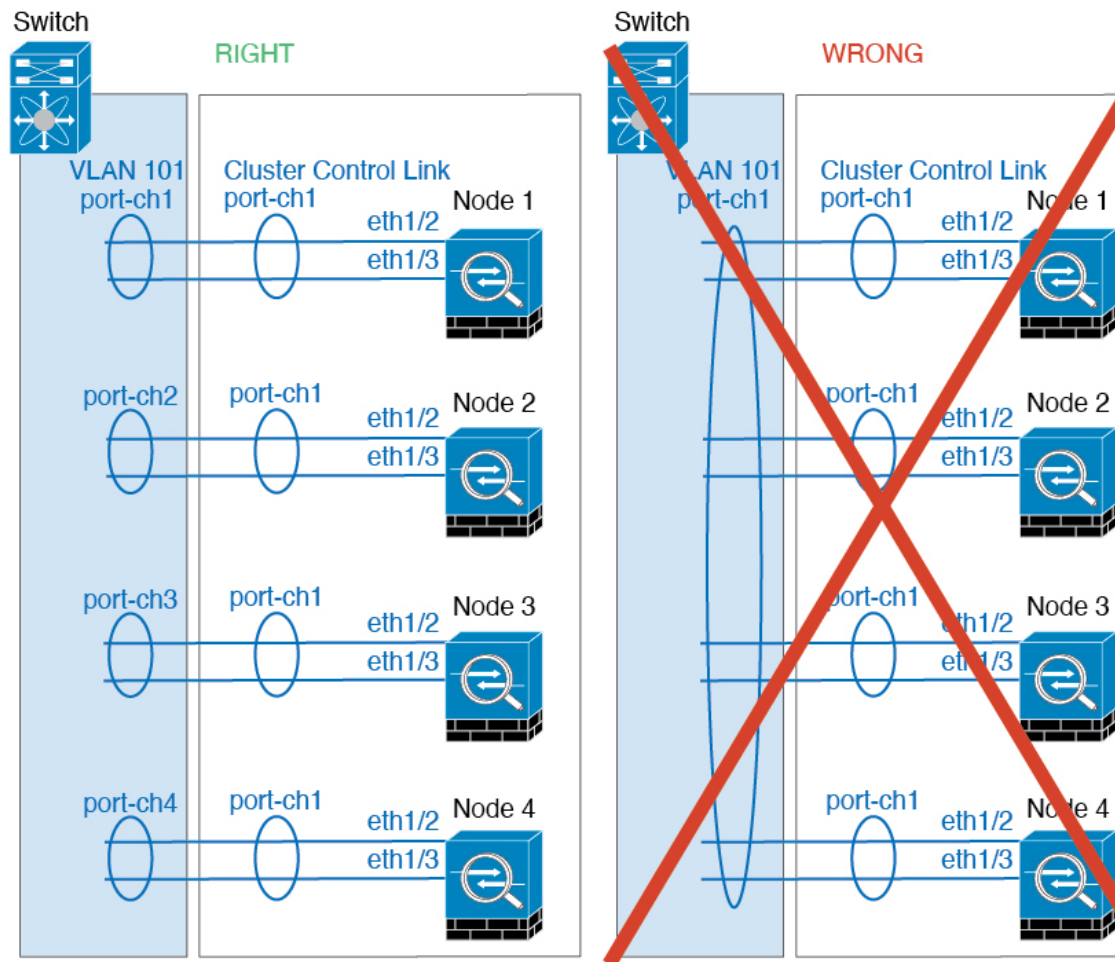
- 15.1(1)S2 より前の Catalyst 3750-X Cisco IOS ソフトウェアバージョンでは、クラスタユニットはスイッチスタックに EtherChannel を接続することをサポートしていませんでし

た。デフォルトのスイッチ設定では、クラスタユニット EtherChannel がクロススタックに接続されている場合、制御ユニットのスイッチの電源がオフになると、残りのスイッチに接続されている EtherChannel は起動しません。互換性を高めるため、**stack-mac persistent timer** コマンドを設定して、十分なリロード時間を確保できる大きな値、たとえば 8 分、0（無制限）などを設定します。または、15.1(1)S2 など、より安定したスイッチ ソフトウェアバージョンにアップグレードできます。

- スパンド EtherChannel とデバイスローカル EtherChannel のコンフィギュレーション：スパンド EtherChannel と デバイスローカル EtherChannel に対してスイッチを適切に設定します。
 - スパンド EtherChannel：クラスタユニット スパンド EtherChannel（クラスタのすべてのメンバに広がる）の場合は、複数のインターフェイスが結合されてスイッチ上の単一の EtherChannel となります。各インターフェイスがスイッチ上の同じチャンネルグループ内にあることを確認してください。



- デバイスローカル EtherChannel：クラスタユニット デバイスローカル EtherChannel（クラスタ制御リンク用に設定された EtherChannel もこれに含まれます）は、それぞれ独立した EtherChannel としてスイッチ上で設定してください。スイッチ上で複数のクラスタユニット EtherChannel を結合して 1 つの EtherChannel としないでください。



サイト間のガイドライン

サイト間クラスタリングについては、次のガイドラインを参照してください。

- クラスタ制御リンクの遅延が、ラウンドトリップ時間 (RTT) 20 ms 未満である必要があります。
- クラスタ制御リンクは、順序の異常やパケットのドロップがない信頼性の高いものである必要があります。たとえば、専用リンクを使用する必要があります。
- 接続の再分散を設定しないでください。異なるサイトのクラスタメンバには接続を再分散できません。
- ASA は専用リンクであるため、データセンター相互接続 (DCI) で使用されている場合でも、クラスタ制御リンクで転送されるデータトラフィックを暗号化しません。オーバーレイトランスポート仮想化 (OTV) を使用する場合、またはローカル管理ドメインの外部でクラスタ制御リンクを拡張する場合は、OTE を介した 802.1AE MacSec などの境界ルータで暗号化を設定できます。

- クラスタの実装では、着信接続用の複数のサイトでメンバが区別されません。したがって、特定の接続に対する接続のルールが複数のサイトにまたがる場合があります。これは想定されている動作です。ただし、ディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタのルールは（サイト ID に従って）常に接続オーナーと同じサイトから選択されます。また、元のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタが同じサイトで新しいオーナーを選択します（注：サイト間でトラフィックが非対称で、元のオーナーに障害が発生した後もリモートサイトから継続的にトラフィックが発生する場合、リモートサイトのノードが再ホスティングウィンドウ内でデータパケットを受信する場合にはこのリモートサイトのノードが新しいオーナーとなることがあります）。
- ディレクタローカリゼーションでは、次のトラフィックタイプのローカリゼーションをサポートしていません。NAT または PAT のトラフィック、SCTP がインスペクションを行うトラフィック、オーナーのフラグメンテーションクエリ。
- トランスペアレントモードの場合、内部ルータと外部ルータのペア間にクラスタを配置すると（AKA ノースサウス挿入）、両方の内部ルータが同じ MAC アドレスを共有し、両方の外部ルータが同じ MAC アドレスを共有する必要があります。サイト 1 のクラスタメンバがサイト 2 のメンバに接続を転送するとき、宛先 MAC アドレスは維持されます。MAC アドレスがサイト 1 のルータと同じである場合にのみ、パケットはサイト 2 のルータに到達します。
- トランスペアレントモードの場合、内部ネットワーク間のファイアウォール用に各サイトのデータネットワークとゲートウェイルータ間にクラスタを配置すると（AKA イーストウェスト挿入）、各ゲートウェイルータは、HSRP などの First Hop Redundancy Protocol (FHRP) を使用して、各サイトで同じ仮想 IP および MAC アドレスの宛先を提供します。データ VLAN は、オーバーレイ トランスポート仮想化 (OTV) または同様のものを使用してサイト全体にわたって拡張されます。ローカルゲートウェイルータ宛てのトラフィックが DCI 経由で他のサイトに送信されないようにするには、フィルタを作成する必要があります。ゲートウェイルータが 1 つのサイトで到達不能になった場合、トラフィックが正常に他のサイトのゲートウェイに到達できるようにフィルタを削除する必要があります。
- トランスペアレントモードでは、クラスタが HSRP ルータに接続されている場合、ルータの HSRP MAC アドレスを静的 MAC アドレステーブルエントリとして ASA に追加する必要があります（ブリッジグループのスタティック MAC アドレスの追加（868 ページ）を参照）。隣接ルータで HSRP が使用される場合、HSRP IP アドレス宛てのトラフィックは HSRP MAC アドレスに送信されますが、リターントラフィックは特定のルータのインターフェイスの MAC アドレスから HSRP ペアで送信されます。したがって、ASA MAC アドレステーブルは通常、HSRP IP アドレスの ASA ARP テ이블エントリが期限切れになり、ASA が ARP 要求を送信して応答を受信した場合にのみ更新されます。ASA の ARP テ이블エントリはデフォルトで 14400 秒後に期限切れになりますが、MAC アドレステーブルエントリはデフォルトで 300 秒後に期限切れになるため、MAC アドレステーブルの期限切れトラフィックのドロップを回避するために静的 MAC アドレスエントリが必要です。
- スパンド EtherChannel を使用したルーテッドモードでは、サイト固有の MAC アドレスを設定します。OTV または同様のものを使用してサイト全体にデータ VLAN を拡張します。グローバル MAC アドレス宛てのトラフィックが DCI 経由で他のサイトに送信されないよ

うにするには、フィルタを作成する必要があります。クラスタが1つのサイトで到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのクラスタノードに正常に到達できるようにフィルタを削除する必要があります。ダイナミックルーティングは、サイト間クラスタが拡張セグメントのファーストホップルータとして機能する場合はサポートされません。

その他のガイドライン

- 大々的なトポロジ変更が発生する場合（EtherChannel インターフェイスの追加または削除、ASA 上でのインターフェイスまたはスイッチの有効化または無効化、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を形成するための追加スイッチの追加など）、ヘルスチェック機能や無効なインターフェイスのインターフェイスモニタリングを無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、コンフィギュレーション変更がすべてのユニットに同期されたら、インターフェイスのヘルスチェック機能を再度有効にできます。
- ユニットの既存のクラスタに追加したときや、ユニットをリロードしたときは、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生します。これは予定どおりの動作です。場合によっては、ドロップされたパケットが原因で接続がハングすることがあります。たとえば、FTP 接続の FIN/ACK パケットがドロップされると、FTP クライアントがハングします。この場合は、FTP 接続を再確立する必要があります。
- スパンド EtherChannel に接続された Windows 2003 Server を使用している場合、syslog サーバーポートがダウンし、サーバーが ICMP エラーメッセージを調整しないと、多数の ICMP メッセージが ASA クラスタに送信されます。このようなメッセージにより、ASA クラスタの一部のユニットで CPU 使用率が高くなり、パフォーマンスに影響する可能性があります。ICMP エラーメッセージを調節することを推奨します。
- クラスタ内のすべてのユニットに変更が複製されるまでには時間がかかります。たとえば、オブジェクトグループを使用するアクセスコントロールルール（展開時に複数のルールに分割される）を追加するなどの大きな変更を行うと、変更の完了に必要な時間がクラスタユニットが成功メッセージで応答できるタイムアウトを超える可能性があります。この場合、「failed to replicate command」というメッセージが表示されることがあります。このメッセージは無視できます。

ASA クラスタリングのデフォルト

- スパンド EtherChannel を使用するときは、cLACP システム ID は自動生成され、システムプライオリティはデフォルトで 1 です。
- クラスタのヘルスチェック機能は、デフォルトで有効になり、ホールド時間は 3 秒です。デフォルトでは、すべてのインターフェイスでインターネットヘルスモニタリングが有効になっています。
- 失敗したクラスタ制御リンクのクラスタ再結合機能が 5 分おきに無制限に試行されます。
- 失敗したデータインターフェイスのクラスタ自動再結合機能は、5 分後と、2 に設定された増加間隔で合計で 3 回試行されます。

- 接続再分散は、デフォルトでは無効になっています。接続再分散を有効にした場合の、デフォルトの負荷情報交換間隔は5秒です。
- HTTP トラフィックでは、5秒間の接続複製遅延がデフォルトで有効になっています。

ASA クラスタリングの設定

クラスタリングを設定するには、次のタスクを実行します。



- (注) クラスタリングを有効または無効にするには、コンソール接続 (CLIの場合) または ASDM 接続を使用します。

コンフィギュレーションのバックアップ (推奨)

データユニットでクラスタリングをイネーブルにすると、現在のコンフィギュレーションは同期したアクティブユニットの設定に置き換えられます。クラスタ全体を解除する場合、使用可能な管理インターフェイス コンフィギュレーションのバックアップ コンフィギュレーションを取っておくと役立つ場合があります。

始める前に

各ユニットのバックアップを実行します。

手順

ステップ 1 [ツール (Tools)] > [バックアップ設定 (Backup Configurations)] を選択します。

ステップ 2 最低でも実行コンフィギュレーションをバックアップします。詳細な手順については、[コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元 \(1247 ページ\)](#) を参照してください。

ユニットのケーブル接続およびインターフェイスの設定

クラスタリングを設定する前に、クラスタ制御リンク ネットワーク、管理ネットワーク、およびデータ ネットワークをケーブルで接続します。次に、インターフェイスを設定します。

クラスタ インターフェイスについて

データインターフェイスは、スパンド EtherChannel。また、各ユニットの、少なくとも1つのハードウェア インターフェイスをクラスタ制御リンク専用とする必要があります。

クラスタ制御リンク

各ユニットの、少なくとも1つのハードウェアインターフェイスをクラスタ制御リンク専用とする必要があります。可能な場合は、クラスタ制御リンクにEtherChannelを使用することを推奨します。

クラスタ制御リンク トラフィックの概要

クラスタ制御リンク トラフィックには、制御とデータの両方のトラフィックが含まれます。

制御トラフィックには次のものが含まれます。

- 制御ノードの選択。
- 設定の複製。
- ヘルス モニタリング。

データ トラフィックには次のものが含まれます。

- 状態の複製。
- 接続所有権クエリおよびデータ パケット転送。

クラスタ制御リンク インターフェイスとネットワーク

次の例外を除き、クラスタ制御リンクには任意のデータ インターフェイスを使用できます。

- VLAN サブインターフェイスをクラスタ制御リンクとして使用することはできません。
- 管理 x/x インターフェイスをクラスタ制御リンクとして使用することはできません（単独か EtherChannel かにかかわらず）。

EtherChannel インターフェイスを使用できます。

各クラスタ制御リンクは、同じサブネット上の IP アドレスを持ちます。このサブネットは、他のすべてのトラフィックからは隔離し、ASA クラスタ制御リンク インターフェイスだけが含まれるようにしてください。

2 メンバー クラスタの場合、ASA と ASA の間をクラスタ制御リンクで直接接続しないでください。インターフェイスを直接接続した場合、一方のユニットで障害が発生すると、クラスタ制御リンクが機能せず、他の正常なユニットも動作しなくなります。スイッチを介してクラスタ制御リンクを接続した場合は、正常なユニットについてはクラスタ制御リンクは動作を維持します。

クラスタ制御リンクのサイジング

可能であれば、各シャーシの予想されるスループットに合わせてクラスタ制御リンクをサイジングする必要があります。そうすれば、クラスタ制御リンクが最悪のシナリオを処理できます。

クラスタ制御リンク トラフィックの内容は主に、状態アップデートや転送されたパケットです。クラスタ制御リンクでのトラフィックの量は常に変化します。転送されるトラフィックの

量は、ロードバランシングの有効性、または中央集中型機能のための十分なトラフィックがあるかどうかによって決まります。次に例を示します。

- NAT では接続のロードバランシングが低下するので、すべてのリターントラフィックを正しいユニットに再分散する必要があります。
- ネットワークアクセスに対する AAA は一元的な機能であるため、すべてのトラフィックが制御ユニットに転送されます。
- メンバーシップが変更されると、クラスタは大量の接続の再分散を必要とするため、一時的にクラスタ制御リンクの帯域幅を大量に使用します。

クラスタ制御リンクの帯域幅を大きくすると、メンバーシップが変更されたときの収束が高速になり、スループットのボトルネックを回避できます。

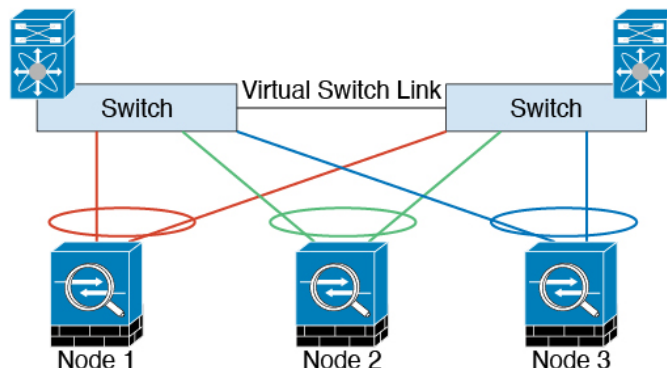


- (注) クラスタに大量の非対称（再分散された）トラフィックがある場合は、クラスタ制御リンクのサイズを大きくする必要があります。

クラスタ制御リンクの冗長性

クラスタ制御リンクには EtherChannel を使用することを推奨します。冗長性を実現しながら、EtherChannel 内の複数のリンクにトラフィックを渡すことができます。

次の図は、仮想スイッチングシステム (VSS)、仮想ポートチャンネル (vPC)、StackWise、または StackWise Virtual 環境でクラスタ制御リンクとして EtherChannel を使用する方法を示します。EtherChannel のすべてのリンクがアクティブです。スイッチが冗長システムの一部である場合は、同じ EtherChannel 内のファイアウォールインターフェイスをそれぞれ、冗長システム内の異なるスイッチに接続できます。スイッチインターフェイスは同じ EtherChannel ポートチャンネルインターフェイスのメンバです。複数の個別のスイッチが単一のスイッチのように動作するからです。この EtherChannel は、スパンド EtherChannel ではなく、デバイスローカルであることに注意してください。



クラスタ制御リンクの信頼性

クラスタ制御リンクの機能を保証するには、ユニット間のラウンドトリップ時間 (RTT) が 20 ms 未満になるようにします。この最大遅延により、異なる地理的サイトにインストールされ

たクラスタメンバとの互換性が向上します。遅延を調べるには、ユニット間のクラスタ制御リンクで ping を実行します。

クラスタ制御リンクは、順序の異常やパケットのドロップがない信頼性の高いものである必要があります。たとえば、サイト間の導入の場合、専用リンクを使用する必要があります。

クラスタ制御リンクの障害

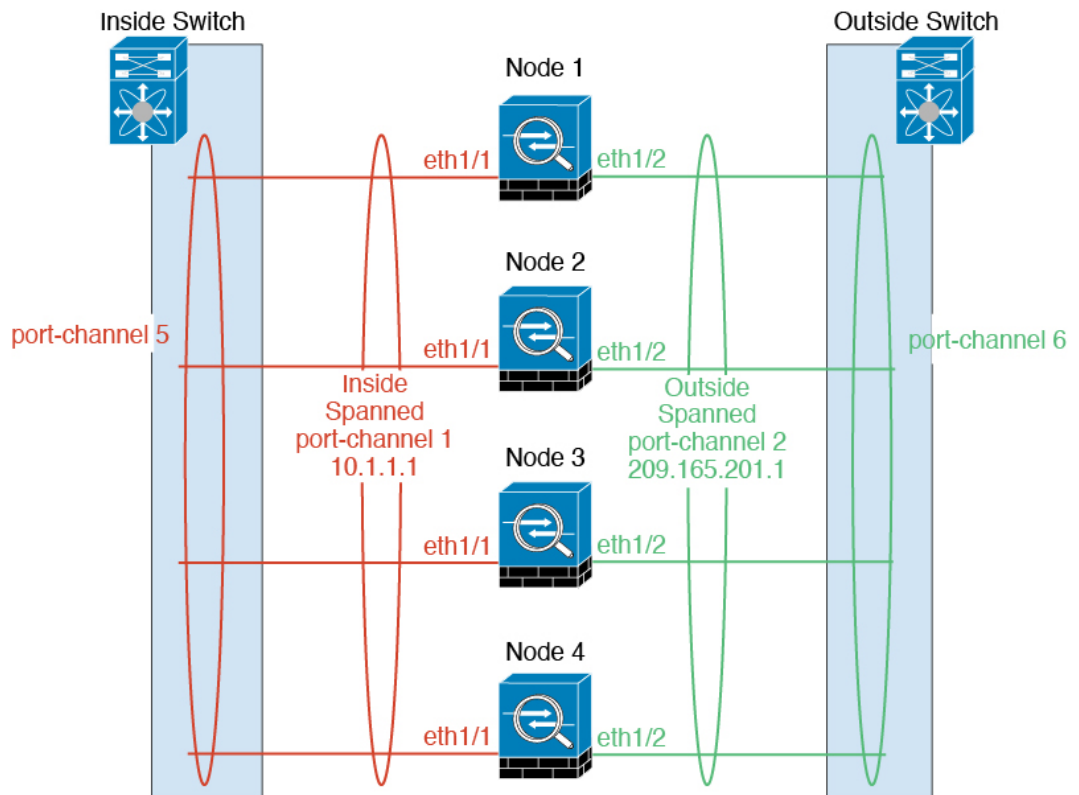
ユニットのクラスタ制御リンク回線プロトコルがダウンした場合、クラスタリングはディセーブルになります。データインターフェイスはシャットダウンされます。クラスタ制御リンクの修復後、クラスタリングを再度イネーブルにして手動でクラスタに再参加する必要があります。



- (注) ASAが非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのユニットがクラスタIPプールから受け取ったIPアドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードする場合、クラスタでユニットがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスはアクセスできません（制御ユニットと同じメインIPアドレスを使用するため）。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

スパンド EtherChannel

シャーシあたり1つ以上のインターフェイスをグループ化して、クラスタのすべてのシャーシに広がる EtherChannel とすることができます。EtherChannel によって、チャンネル内の使用可能なすべてのアクティブインターフェイスのトラフィックが集約されます。スパンド EtherChannel は、ルーテッドとトランスペアレントのどちらのファイアウォールモードでも設定できます。ルーテッドモードでは、EtherChannel は単一の IP アドレスを持つルーテッドインターフェイスとして設定されます。トランスペアレントモードでは、IP アドレスはブリッジグループメンバのインターフェイスではなく BVI に割り当てられます。EtherChannel は初めから、ロードバランシング機能を基本的動作の一部として備えています。



最大スループットのガイドライン

最大スループットを実現するには、次のことを推奨します。

- 使用するロードバランシングハッシュアルゴリズムは「対称」であるようにします。つまり、どちらの方向からのパケットも同じハッシュを持たせて、スパンドEtherChannel内の同じASAに送信します。送信元と宛先のIPアドレス（デフォルト）または送信元と宛先のポートをハッシュアルゴリズムとして使用することを推奨します。
- ASAをスイッチに接続するときは、同じタイプのラインカードを使用します。すべてのパケットに同じハッシュアルゴリズムが適用されるようにするためです。

ロードバランシング

EtherChannelリンクは、送信元または宛先IPアドレス、TCPポートおよびUDPポート番号に基づいて、専用のハッシュアルゴリズムを使用して選択されます。



- (注) ASAでは、デフォルトのロードバランシングアルゴリズムを変更しないでください。スイッチでは、アルゴリズム **source-dest-ip** または **source-dest-ip-port** (Cisco Nexus OS または Cisco IOS の **port-channel load-balance** コマンドを参照) を使用することをお勧めします。クラスタ内のASAへのトラフィックが均等に分散されなくなることがあるため、ロードバランシングアルゴリズムでは、**vlan** キーワードを使用しないでください。

EtherChannel 内のリンク数はロード バランシングに影響を及ぼします。

対称ロード バランシングは常に可能とは限りません。NAT を設定する場合は、フォワード パケットとリターン パケットとで IP アドレスやポートが異なります。リターントラフィックはハッシュに基づいて別のユニットに送信されるため、クラスタはほとんどのリターントラフィックを正しいユニットにリダイレクトする必要があります。

EtherChannel の冗長性

EtherChannel には、冗長性機能が組み込まれています。これは、すべてのリンクの回線プロトコルステータスをモニターします。リンクの1つで障害が発生すると、トラフィックは残りのリンク間で再分散されます。EtherChannel のすべてのリンクが特定のユニット上で停止したが、他方のユニットがまだアクティブである場合は、そのユニットはクラスタから削除されます。

冗長スイッチシステムへの接続

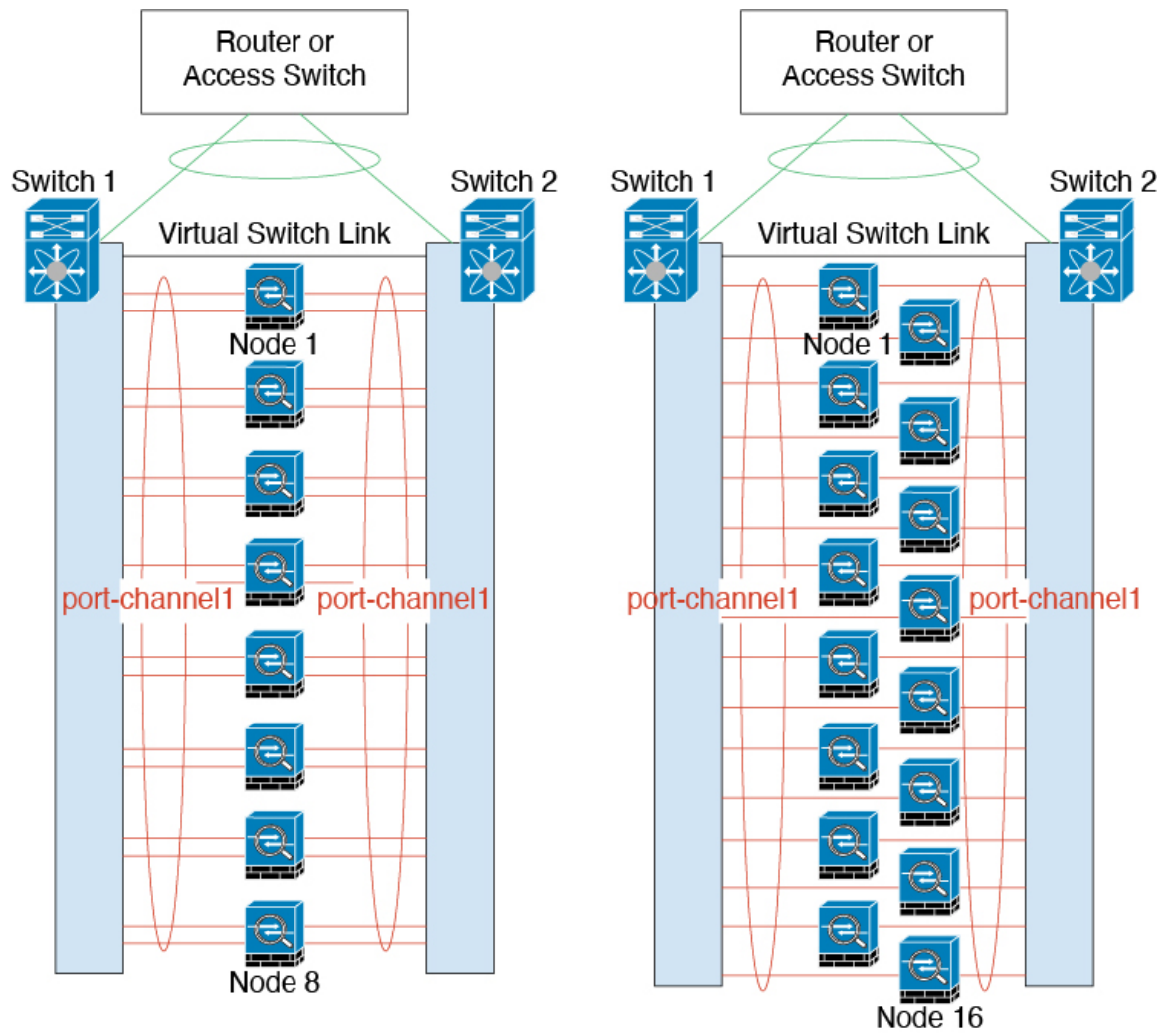
1 つの ASA につき複数のインターフェイスを、スパンド EtherChannel に入れることができます。1 つの ASA につき複数のインターフェイスが特に役立つのは、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual の両方のスイッチに接続するときです。

スイッチによっては、スパンド EtherChannel に最大 32 個のアクティブリンクを設定できます。この機能では、vPC 内の両方のスイッチが、それぞれ 16 個のアクティブリンクの EtherChannel をサポートする必要があります（例：Cisco Nexus 7000 と F2 シリーズ 10 ギガビットイーサネット モジュール）。

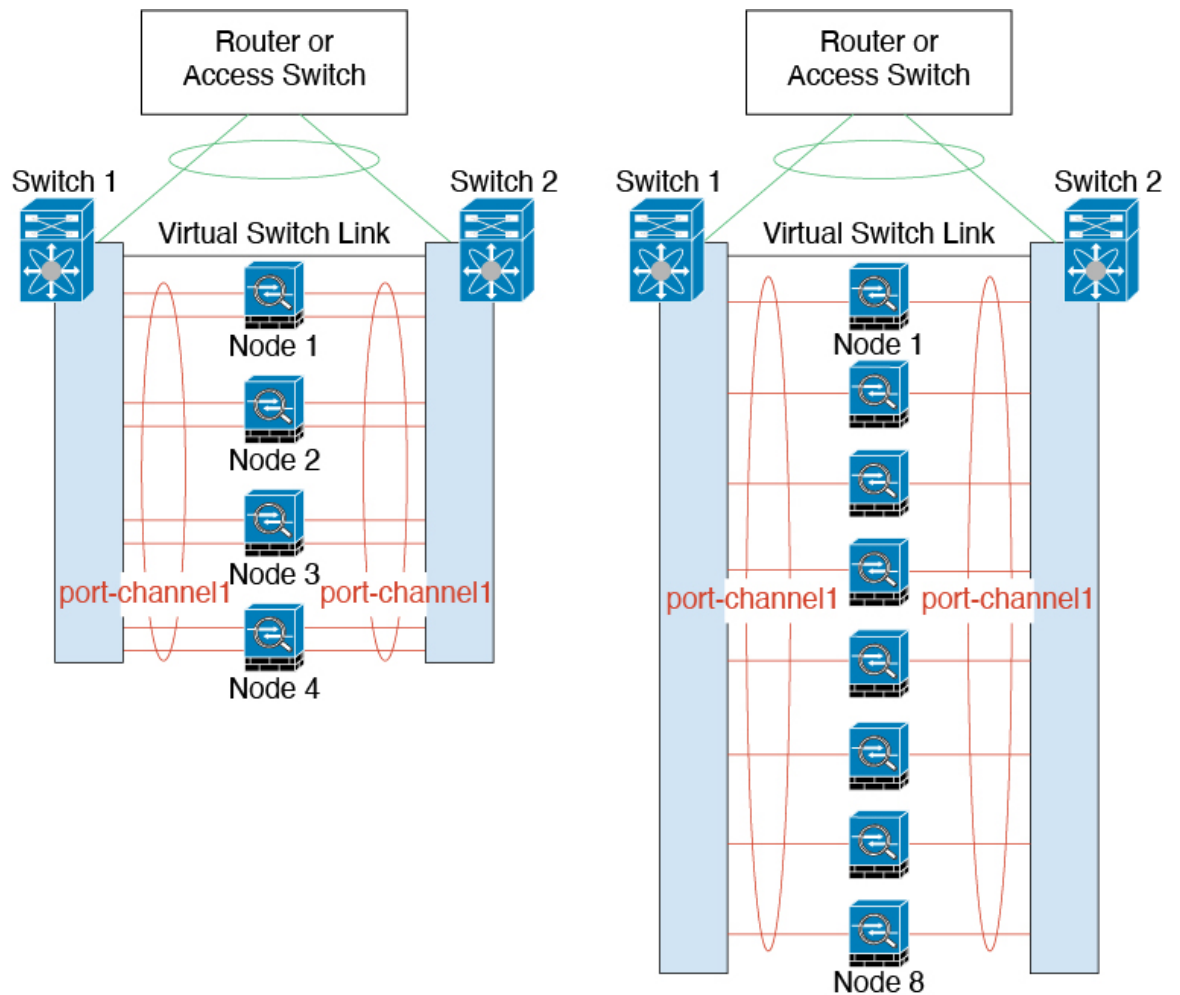
EtherChannel で 8 個のアクティブリンクをサポートするスイッチの場合、冗長システムで 2 台のスイッチに接続すると、スパンド EtherChannel に最大 16 個のアクティブリンクを設定できます。

スパンド EtherChannel で 8 個より多くのアクティブリンクを使用する場合は、スタンバイリンクも使用できません。9～32 個のアクティブリンクをサポートするには、スタンバイリンクの使用を可能にする cLACP ダイナミック ポートプライオリティをディセーブルにする必要があります。それでも、必要であれば、たとえば 1 台のスイッチに接続するときに、8 個のアクティブリンクと 8 個のスタンバイリンクを使用できます。

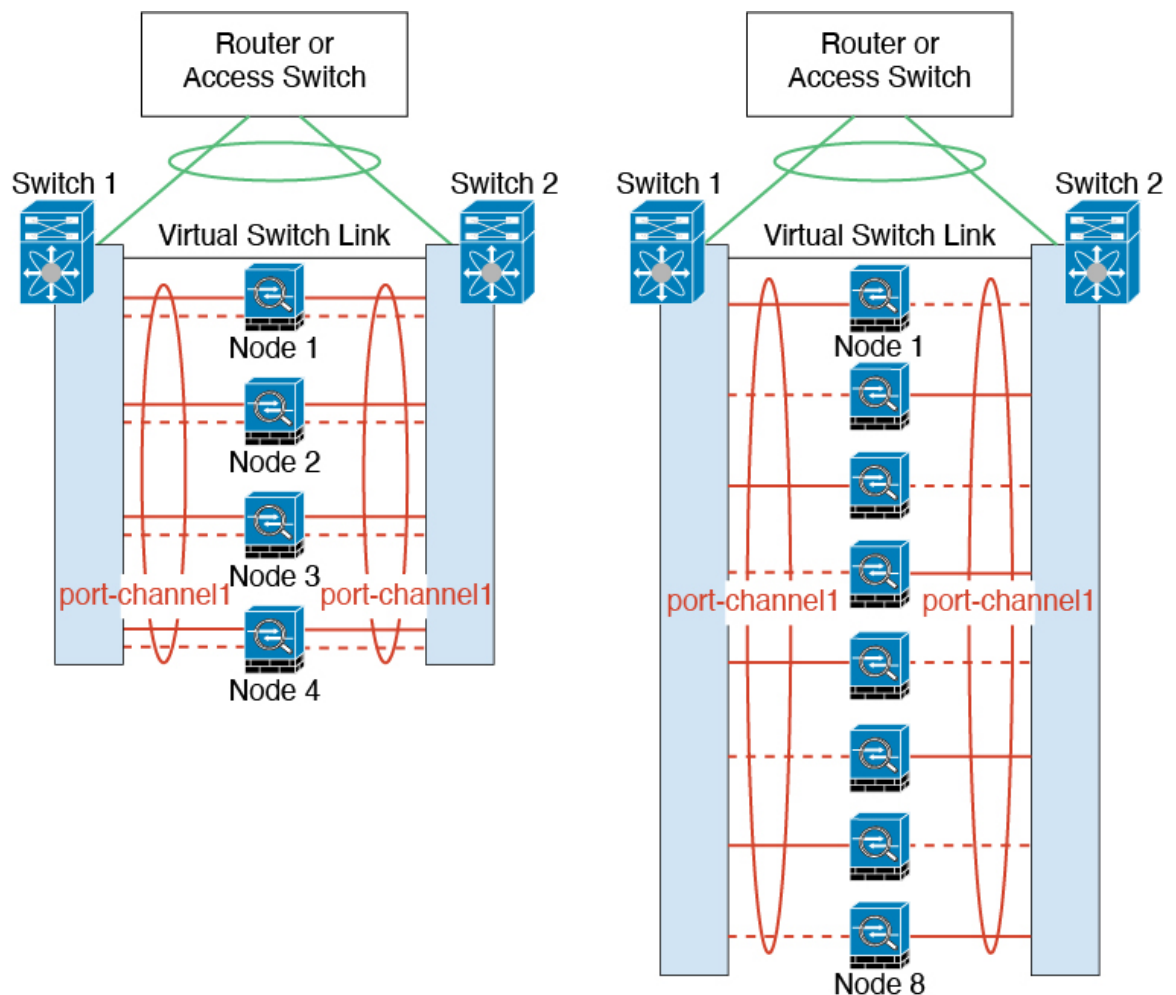
次の図では、8 ノードクラスタおよび 16 ノードクラスタでの 32 アクティブリンクのスパンド EtherChannel を示します。



次の図では、4 ノードクラスターおよび 8 ノードクラスターでの 16 アクティブリンクのスパンド EtherChannel を示します。



次の図では、4ノードクラスターおよび8ノードクラスターでの従来の8アクティブ/8スタンバイリンクのスパンドEtherChannelを示します。アクティブリンクは実線で、非アクティブリンクは点線で示しています。cLACPロードバランシングは、EtherChannelのリンクのうち最良の8本を自動的に選択してアクティブにできます。つまり、cLACPは、リンクレベルでのロードバランシング実現に役立ちます。



クラスタユニットのケーブル接続とアップストリームおよびダウンストリーム機器の設定

クラスタリングを設定する前に、クラスタ制御リンクネットワーク、管理ネットワーク、およびデータネットワークをケーブルで接続します。

手順

クラスタ制御リンクネットワーク、管理ネットワーク、およびデータネットワークをケーブルで接続します。

(注) クラスタに参加するようにユニットを設定する前に、少なくとも、アクティブなクラスタ制御リンクネットワークが必要です。

アップストリームとダウンストリームの機器も設定する必要があります。たとえば、EtherChannel を使用する場合は、EtherChannel のアップストリーム/ダウンストリーム機器を設定する必要があります。

制御ユニットでのクラスタ インターフェイス モードの設定

クラスタリングを有効にする前に、スパンド EtherChannel を使用するようにファイアウォールを変換する必要があります。クラスタリングによって使用できるインターフェイスの種類が制限されるため、このプロセスでは、既存の設定に互換性のないインターフェイスがあるかどうかを確認し、サポートされていないインターフェイスを設定できないようにします。



- (注) 制御ユニットからデータユニットを追加しない場合は、制御ユニットだけでなく全ユニットのインターフェイスモードをこの項の説明に従って手動で設定する必要があります。制御ユニットからセカンダリユニットを追加する場合は、ASDM がデータユニットのインターフェイスモードを自動的に設定します。

始める前に

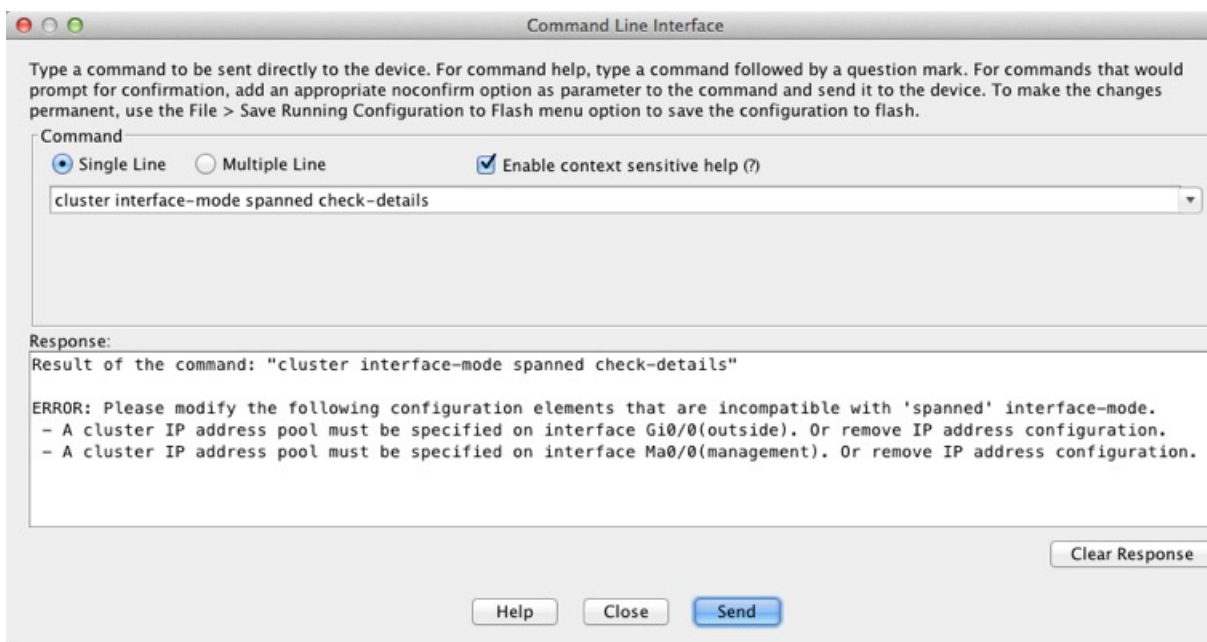
- 管理専用インターフェイスはいつでも、個別インターフェイス（推奨）として設定できます。管理インターフェイスは、個別インターフェイスとすることができます（トランスペアレントファイアウォールモードのときでも）。
- 管理インターフェイスを個別インターフェイスとして設定すると、管理インターフェイスに対してダイナミックルーティングをイネーブルにできません。スタティックルートを使用する必要があります。

手順

- ステップ 1** 制御ユニットの ASDM で、[Tools] > [Command Line Interface] の順に選択します。互換性のないコンフィギュレーションを表示し、強制的にインターフェイスモードにして後でコンフィギュレーションを修正できるようにします。このコマンドではモードは変更されません。

cluster interface-mode spanned check-details

例：

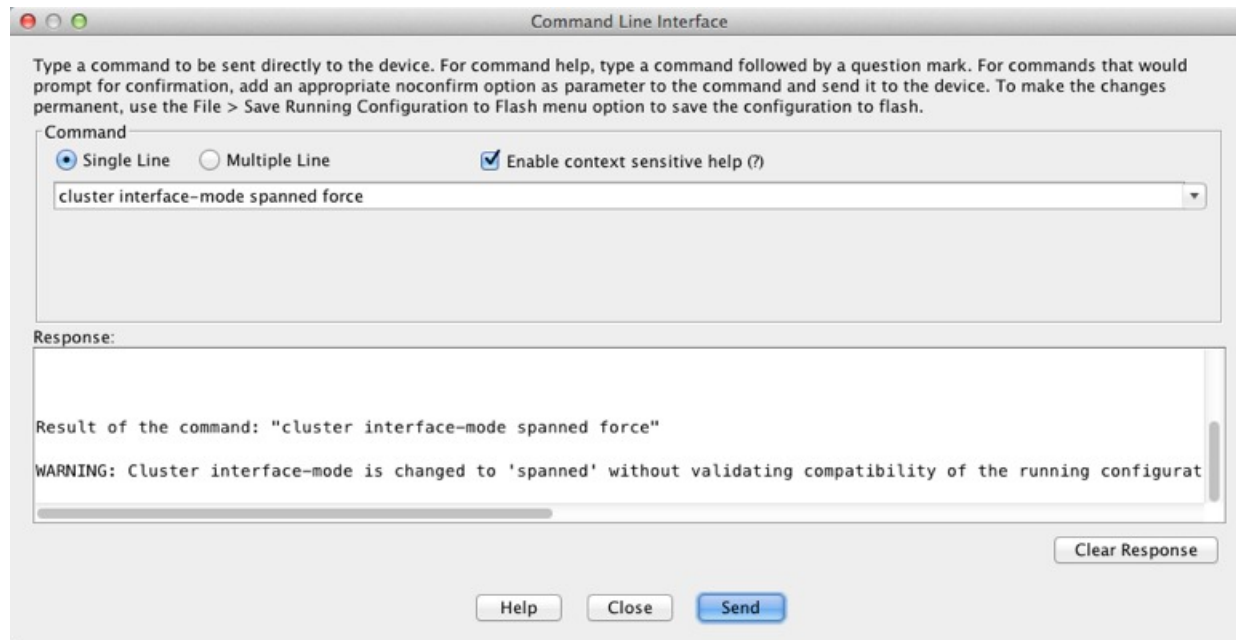


注意 インターフェイスモードを設定した後は、常にインターフェイスに接続できるようになります。ただし、クラスタリング要件に適合するように管理インターフェイスを設定する前に ASA をリロードすると（たとえば、クラスタ IP プールを追加するため）、クラスタと互換性のないインターフェイスコンフィギュレーションが削除されるため、再接続できなくなります。その場合は、コンソールポートに接続してインターフェイスコンフィギュレーションを修正する必要があります。

ステップ 2 クラスタリング用にインターフェイスモードを設定します。

cluster interface-mode spanned force

例：



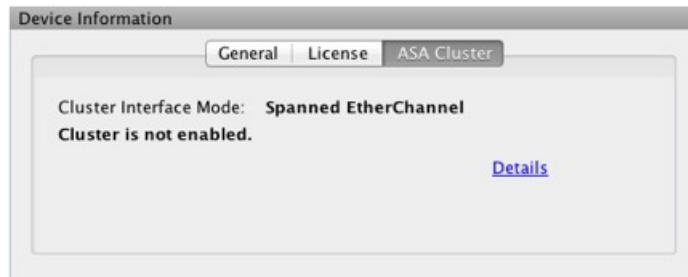
デフォルト設定はありません。明示的にモードを選択する必要があります。モードを設定していない場合は、クラスタリングをイネーブルにできません。

force オプションを指定すると、互換性のないコンフィギュレーションの検査は行わずにモードが変更されます。コンフィギュレーションの問題がある場合は、モードを変更した後に手動で解決する必要があります。インターフェイス コンフィギュレーションの修正ができるのはモードの設定後に限られるので、**force** オプションを使用することを推奨します。このようにすれば、最低でも、既存のコンフィギュレーションの状態から開始できます。さらにガイダンスが必要な場合は、モードを設定した後で **check-details** オプションを再実行します。

force オプションを指定しないと、互換性のないコンフィギュレーションがある場合は、コンフィギュレーションをクリアしてリロードするように求められるので、コンソールポートに接続して管理アクセスを再設定する必要があります。コンフィギュレーションに互換性の問題がない場合は（まれなケース）、モードが変更され、コンフィギュレーションは維持されます。コンフィギュレーションをクリアしたくない場合は、**n** を入力してコマンドを終了します。

インターフェイス モードを解除するには、**no cluster interface-mode** コマンドを入力します。

- ステップ 3** ASDM を終了し、リロードします。クラスタ インターフェイス モードに正しく対応するように ASDM を再起動する必要があります。リロードの後、ホームページに [ASA Cluster] タブが表示されます。



(推奨、マルチコンテキストモードでは必須) 制御ユニットでのインターフェイスの設定

クラスタリングを有効にする前に、現在 IP アドレスが設定されているインターフェイスをクラスタ対応に変更する必要があります。少なくとも、ASDM が現在接続されている管理インターフェイスを変更する必要があります。他のインターフェイスについては、クラスタリングをイネーブルにする前またはした後で設定できます。完全なコンフィギュレーションが新しいクラスタメンバと同期するように、すべてのインターフェイスを事前に設定することを推奨します。マルチコンテキストモードでは、この項の手順を使用して、既存のインターフェイスを修正するか、新しいインターフェイスを設定する必要があります。一方、シングルモードでは、この項を省略し、High Availability and Scalability ウィザードで共通インターフェイスパラメータを設定できます(高可用性ウィザードを使用したクラスタの作成または参加 (414 ページ) を参照)。個別インターフェイス用の EtherChannel の作成などの高度なインターフェイス設定はウィザードでは実行できないことに注意してください。

ここでは、クラスタリング互換となるようにインターフェイスを設定する方法について説明します。

管理インターフェイスを個別インターフェイスとして設定する

個別インターフェイスは通常のルーテッドインターフェイスであり、それぞれが専用の IP アドレスを IP アドレスプールから取得します。メインクラスタ IP アドレスは、そのクラスタのための固定アドレスであり、常に現在のプライマリユニットに属します。

管理インターフェイスを個別インターフェイスとして設定することを推奨します。個別管理インターフェイスならば、必要に応じて各ユニットに直接接続できますが、スパンド EtherChannel インターフェイスでは、現在のプライマリユニットへの接続しかできません。

始める前に

- マルチコンテキストモードの場合は、この手順を各コンテキストで実行します。まだコンテキストコンフィギュレーションモードに入っていない場合は、**changeto context name** コマンドを入力します。[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。
- (オプション) インターフェイスをデバイスローカル EtherChannel インターフェイスとして設定する、およびサブインターフェイスを設定する作業を必要に応じて行います。

- EtherChannel の場合、この EtherChannel はユニットに対してローカルであり、スパン ド EtherChannel ではありません。
- ASDM を使用して管理インターフェイスにリモートに接続している場合は、将来のセカンダリ ユニットの現在の IP アドレスは一時的なものです。
 - 各メンバには、プライマリ ユニットで定義されたクラスタ IP プールから IP アドレスが割り当てられます。
 - クラスタ IP プールには、将来のセカンダリ IP アドレスを含む、ネットワークです で使用中のアドレスを含めることはできません。
 次に例を示します。
 1. プライマリ ユニットに 10.1.1.1 を設定します。
 2. 他のユニットには、10.1.1.2、10.1.1.3、10.1.1.4 を使用します。
 3. プライマリ ユニットのクラスタの IP プールを設定する場合、使用中であるた めに .2、.3、.4 のアドレスをプールに含めることはできません。
 4. 代わりに、.5、.6、.7、.8 のような、ネットワークの他の IP アドレスを使用す る必要があります。



(注) プールには、プライマリ ユニットを含むクラスタのメンバ数分の アドレスが必要です。元の .1 アドレスはメイン クラスタ IP アド レスであり、現在のプライマリ ユニットのものです。

5. クラスタに参加すると古い一時的なアドレスは放棄され、他の場所で使用できま す。

手順

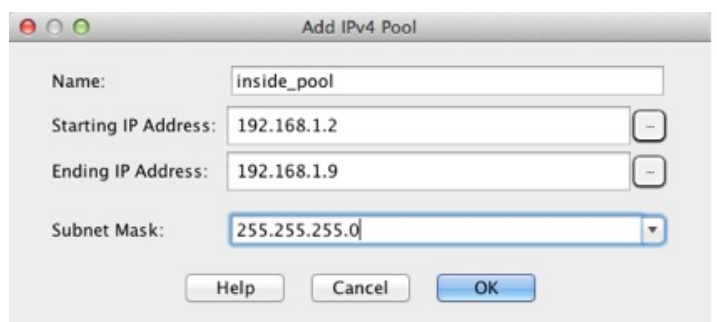
ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 インターフェイス行を選択して、[Edit] をクリックします。インターフェイスのパラメータを 設定します。次のガイドラインを参照してください。

- [このインターフェイスを管理専用にする (Dedicate this interface to management only)] : インターフェイスを管理専用モードに設定してトラフィックが通過しないようにします。デ フォルトでは、管理タイプのインターフェイスは管理専用として設定されます。トランス ペアレント モードでは、このコマンドは管理タイプのインターフェイスに対して常にイ ネーブルになります。
- [Use Static IP] : DHCP と PPPoE はサポートされません。

ステップ3 IPv4 クラスタ IP プール、MAC アドレス プール、およびサイト別の MAC アドレスを追加するには、[Advanced] タブをクリックして、[ASA Cluster] エリア パラメータを設定します。

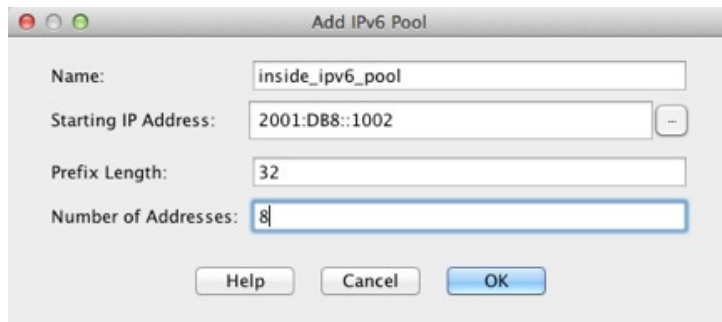
- a) [IP Address Pool] フィールドの横にある [...] ボタンをクリックしてクラスタ IP プールを作成します。表示される有効範囲は、[General] タブで設定するメイン IP アドレスにより決定します。
- b) [Add] をクリックします。
- c) メインクラスタの IP アドレスを含まないアドレス範囲を設定します。ネットワーク内で現在使用されているアドレスも含みません。範囲は、たとえば 8 アドレスというように、クラスタのサイズに合わせて十分に大きくする必要があります。



- d) [OK] をクリックして、新しいプールを作成します。
- e) 作成した新しいプールを選択して、[Assign] をクリックし、次に [OK] をクリックします。プール名が [IP Address Pool] フィールドに表示されます。
- f) (任意) (オプション) MAC アドレスを手動で設定する場合は、[MAC Address Pool] を設定します。

ステップ4 IPv6 アドレスを設定するには、[IPv6] タブをクリックします。

- a) [Enable IPv6] チェックボックスをオンにします。
- b) [Interface IPv6 Addresses] エリアで、[Add] をクリックします。
[Enable address autoconfiguration] オプションはサポートされません。
[Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- c) [Address/Prefix Length] フィールドに、グローバル IPv6 アドレスと IPv6 プレフィックスの長さを入力します。たとえば、「2001:0DB8::BA98:0:3210/48」のように入力します。
- d) [...] ボタンをクリックして、クラスタ IP プールを設定します。
- e) [Add] をクリックします。



- f) プールの開始 IP アドレス（ネットワーク プレフィックス）、プレフィックス長、アドレス数を設定します。
- g) [OK] をクリックして、新しいプールを作成します。
- h) 作成した新しいプールを選択して、[Assign] をクリックし、次に [OK] をクリックします。
[ASA Cluster IP Pool] フィールドにプールが表示されます。
- i) [OK] をクリックします。

ステップ 5 [OK] をクリックして、[Interfaces] ペインに戻ります。

ステップ 6 [適用 (Apply)] をクリックします。

スパンド EtherChannel の設定

スパンド EtherChannel は、クラスタ内のすべての ASA に広がるものであり、EtherChannel の動作の一部としてロード バランシングを行うことができます。

始める前に

- スパンド EtherChannel インターフェイス モードにする必要があります。
- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで開始します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- トランスペアレント モードの場合は、ブリッジ グループを設定します。[ブリッジ仮想インターフェイス \(BVI\) の設定 \(721 ページ\)](#) を参照してください。
- EtherChannel には最大および最小のリンク数を指定しないでください。EtherChannel の最大および最小のリンク数の指定は、ASA とスイッチのどちらにおいても行わないことを推奨します。これらを使用する必要がある場合は、次の点に注意してください。
 - ASA 上で設定されるリンクの最大数は、クラスタ全体のアクティブ ポートの合計数です。スイッチ上で設定された最大リンク数の値が、ASA での値を超えていないことを確認してください。
 - ASA 上で設定される最小リンク数は、ポートチャネル インターフェイスを起動するための最小アクティブポート数（ユニットあたり）です。スイッチ上では、最小リン

ク数はクラスタ全体の最小リンク数であるため、この値は ASA での値とは一致しません。

- デフォルトのロードバランシングアルゴリズムを変更しないでください。スイッチでは、アルゴリズム **source-dest-ip** または **source-dest-ip-port** (Cisco Nexus OS および Cisco IOS の **port-channel load-balance** コマンドを参照) を使用することをお勧めします。クラスタ内の ASA へのトラフィックが均等に分散されなくなることがあるため、ロードバランシングアルゴリズムでは、**vlan** キーワードを使用しないでください。
- スパンド EtherChannel を使用している場合、クラスタリングが完全にイネーブルになるまで、ポートチャンネルインターフェイスは起動しません。この要件により、クラスタのアクティブではないユニットにトラフィックが転送されるのが防がれます。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングル モードの場合、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。
- マルチ モードの場合、システム実行スペースで、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 [Add] > [EtherChannel Interface] の順に選択します。

[Add EtherChannel Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 次をイネーブルにします。

- **[Port Channel ID]**
- **[Span EtherChannel across the ASA cluster]**
- **[Enable Interface]** (デフォルトでオンになります)
- **[Members in Group] :** [Members in Group] リストに、インターフェイスを少なくとも 1 つ追加する必要があります。ユニットごとに複数のインターフェイスが EtherChannel に含まれていると、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual のスイッチに接続する場合に役立ちます。デフォルトでは、クラスタの全メンバで最大 16 個のアクティブインターフェイスのうち、スパンド EtherChannel が使用できるのは 8 個だけであることを注意してください。残りの 8 インターフェイスはリンク障害時のためのスタンバイです。8 個より多くのアクティブインターフェイスを使用するには (ただしスタンバイ インターフェイスではなく)、ダイナミック ポート プライオリティをディセーブルにします。ダイナミック ポート プライオリティをディセーブルにすると、クラスタ全体で最大 32 個のアクティブリンクを使用できます。たとえば、16 台の ASA から成るクラスタの場合は、各 ASA で最大 2 個のインターフェイスを使用でき、スパンド EtherChannel の合計は 32 インターフェイスとなります。

すべてのインターフェイスが同じタイプと速度であるようにします。最初に追加するインターフェイスによって、EtherChannel のタイプと速度が決まります。一致しないインターフェイスを追加すると、そのインターフェイスは停止状態になります。ASDM では、一致しないインターフェイスの追加は防止されません。

この画面の残りのフィールドは、この手順の後半で説明します。

ステップ 4 (オプション) すべてのメンバー インターフェイスについて、メディア タイプ、二重通信、速度、フロー制御のポーズフレームを上書きするには、[Configure Hardware Properties] をクリックします。これらのパラメータはチャネルグループのすべてのインターフェイスで一致している必要があるため、この方法はこれらのパラメータを設定するショートカットになります。

[OK] をクリックして [Hardware Properties] の変更を受け入れます。

ステップ 5 MAC アドレスおよびオプション パラメータを設定するには、[Advanced] タブをクリックします。

- [MAC Address Cloning] 領域で、EtherChannel の手動グローバル MAC アドレスを設定します。スタンバイ MAC アドレスを設定しないでください。無視されます。潜在的なネットワークの接続問題を回避するために、スバンド EtherChannel にはグローバル MAC アドレスを設定する必要があります。MAC アドレスが手動設定されている場合、その MAC アドレスは現在の制御ユニットに留まります。MAC アドレスを設定していない場合に、制御ユニットが変更された場合、新しい制御ユニットはインターフェイスに新しい MAC アドレスを使用します。これにより、一時的なネットワークの停止が発生する可能性があります。

マルチコンテキストモードでは、コンテキスト間でインターフェイスを共有する場合は、MAC アドレスの自動生成を有効にして、手動で MAC アドレスを設定しなくてすむようにします。非共有インターフェイスの場合は、このコマンドを使用して MAC アドレスを手動で設定する必要があることに注意してください。

- (ルーテッドモード) サイト間クラスタリングの場合、[ASA Cluster] 領域で、**サイト固有の MAC アドレス** および IP アドレスを設定するために、[Add] をクリックして、サイト ID (1 ~ 8) の MAC アドレスおよび IP アドレスを指定します。最大 8 つのサイトで上記の手順を繰り返します。サイト固有の IP アドレスは、グローバル IP アドレスと同じサブネット上にある必要があります。ユニットで使用するサイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスは、各ユニットのブートストラップ コンフィギュレーションに指定したサイト ID によって異なります。
- (オプション) VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual の 2 台のスイッチに ASA を接続する場合は、[VSS または vPC モードでスイッチペア間のロードバランシングを有効にする (Enable load balancing between switch pairs in VSS or vPC mode)] チェックボックスをオンにして、VSS ロードバランシングをイネーブルにする必要があります。この機能を使用すると、ASA と VSS (または vPC、StackWise、StackWise VirtualvPC) ペアとの間の物理リンク接続の負荷が確実に分散されます。

[Member Interface Configuration] 領域で、**1** または **2** のどちらのスイッチに特定のインターフェイスを接続するかを特定する必要があります。

(注) [Minimum Active Members] と [Maximum Active Members] は設定しないことを推奨します。

- ステップ 6** (オプション) この EtherChannel に VLAN サブインターフェイスを設定します。この手順の残りの部分は、サブインターフェイスに適用されます。
- ステップ 7** (マルチ コンテキスト モード) この手順を完了する前に、コンテキストにインターフェイスを割り当てる必要があります。
- [OK] をクリックして変更内容を確定します。
 - インターフェイスを割り当てます。
 - ユーザーが設定するコンテキストを変更します。[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。
 - [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択し、カスタマイズするポートチャネルインターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。
[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 8** [General] タブをクリックします。
- ステップ 9** (トランスペアレントモード) [Bridge Group] ドロップダウンリストから、このインターフェイスを割り当てるブリッジグループを選択します。
- ステップ 10** [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。
- ステップ 11** [Security level] フィールドに、0 (最低) ~ 100 (最高) のレベルを入力します。
- ステップ 12** (ルーテッドモード) IPv4 アドレスに対して [Use Static IP] オプション ボタンをクリックし、IP およびマスクを入力します。DHCP と PPPoE はサポートされません。ポイントツーポイント接続の場合、31 ビットのサブネットマスク (255.255.255.254) を指定できます。この場合、ネットワークまたはブロードキャストアドレス用の IP アドレスは予約されません。トランスペアレントモードの場合は、EtherChannel インターフェイスではなく、ブリッジグループインターフェイスの IP アドレスを設定します。
- ステップ 13** (ルーテッドモード) IPv6 アドレスを設定するには、[IPv6] タブをクリックします。
トランスペアレントモードの場合は、EtherChannel インターフェイスではなく、ブリッジグループインターフェイスの IP アドレスを設定します。
- [Enable IPv6] チェックボックスをオンにします。
 - [Interface IPv6 Addresses] エリアで、[Add] をクリックします。
[Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。
(注) [Enable address autoconfiguration] オプションはサポートされません。
 - [Address/Prefix Length] フィールドに、グローバル IPv6 アドレスと IPv6 プレフィックスの長さを入力します。たとえば、2001:DB8::BA98:0:3210/64。
 - (オプション) ホストアドレスとして Modified EUI-64 インターフェイス ID を使用するには、[EUI-64] チェックボックスをオンにします。この場合は、単に [Address/Prefix Length] フィールドにプレフィックスを入力します。
 - [OK] をクリックします。

ステップ 14 [OK] をクリックして、[Interfaces] 画面に戻ります。

ステップ 15 [Apply] をクリックします。

高可用性ウィザードを使用したクラスタの作成または参加

クラスタ内の各ノードがクラスタに参加するには、ブートストラップ設定が必要です。（制御ノードになる）1 台のノード上で High Availability and Scalability ウィザードを実行してクラスタを作成し、データノードを追加します。



(注) 制御ノードに対して、cLACP システム ID および優先順位のデフォルトを変更する場合、ウィザードは使用できず、クラスタを手動で設定する必要があります。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- クラスタ制御リンクインターフェイスに使用するインターフェイスは、接続されたスイッチでアップ状態になっている必要があります。
- 稼働中のクラスタにノードを追加すると、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生することがありますが、これは想定内の動作です。

手順

ステップ 1 [Wizards] > [High Availability and Scalability Wizard] の順に選択します。次の手順でこのウィザードのガイドラインを確認してください。

ステップ 2 [Interfaces] 画面からは新しい EtherChannel を作成できません（クラスタ制御リンクを除く）。

ステップ 3 [ASA Cluster Configuration] 画面で、ブートストラップの設定を構成します。

- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ~ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [(ルーテッドモード、スパンド EtherChannel モード) サイトインデックス ((Routed mode; Spanned EtherChannel mode) Site Index)] : サイト間クラスタリングを使用する場合は、このノードのサイト ID を設定して、サイト固有の MAC アドレス (1 ~ 8) が使用されるようにします。
- (オプション) [共有キー (Shared Key)] : クラスタ制御リンクの制御トラフィックの暗号キーを設定します。共有秘密は、1 ~ 63 文字の ASCII 文字列です。共有秘密は、暗号

キーを生成するために使用されます。このパラメータは、データパストラフィック（接続状態アップデートや転送されるパケットなど）には影響しません。データパストラフィックは、常にクリアテキストとして送信されます。パスワードの暗号化サービスをイネーブルにする場合にも、このパラメータを設定する必要があります。

- (オプション) [Enable connection rebalancing for TCP traffic across all the ASAs in the cluster] : 接続の再分散を有効化します。このパラメータはデフォルトではディセーブルになっています。有効の場合は、クラスタの ASA は定期的に負荷情報を交換し、負荷のかかっているデバイスから負荷の少ないデバイスに新しい接続をオフロードします。負荷情報を交換する間隔を、1 ~ 360 秒の範囲内で指定します。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。

(注) サイト間トポロジに対しては接続の再分散を設定しないでください。異なるサイトのクラスタメンバには接続を再分散できません。

- (オプション) [クラスタ内のこのデバイスのヘルスマonitoringを有効にする (Enable health monitoring of this device within the cluster)] : クラスタノードヘルスチェック機能を有効にします。ノードのヘルスを確認するため、ASAのクラスタノードはクラスタ制御リンクで他のノードにハートビートメッセージを送信します。ノードが保留時間内にピアノードからハートビートメッセージを受信しない場合、そのピアノードは応答不能またはデッド状態と見なされます。

(注) 何らかのトポロジ変更を行うとき（たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASAまたはスイッチ上のインターフェイスのイネーブル化またはディセーブル化、VSSまたはvPCを形成するスイッチの追加など）は、ヘルスチェックをディセーブルにし、ディセーブルにしたインターフェイスのモニタリングもディセーブルにする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェックを再度有効にできます。

- [デバイスが障害状態だと見なされるまでの待機時間 (Time to Wait Before Device Considered Failed)] : この値は、ノードのキープアライブステータスメッセージの間隔を指定します。範囲は 0.3 ~ 45 秒です。デフォルトは 3 秒です。
- (オプション) [Broadcast keepalive messages to all EtherChannel cluster control link ports for VSS/vPC support] : クラスタ制御リンクが EtherChannel として設定されていて（推奨）、VSS または vPC ペアに接続されている場合は、このオプションをイネーブルにすることが必要になる場合があります。一部のスイッチでは、VSS/vPC の 1 つのノードがシャットダウンまたは起動すると、そのスイッチに接続された EtherChannel メンバーインターフェイスが ASA に対してアップ状態であるように見えますが、これらのインターフェイスはスイッチ側のトラフィックを通していません。ASA holdtime timeout を低い値（0.8 秒など）に設定した場合、ASA が誤ってクラスタから削除される可能性があり、ASA はハートビートメッセージをこれらのいずれかの EtherChannel インターフェイスに送信します。このオプションをイネーブルにすると、ASA はクラスタ制御リンクのすべての EtherChannel インターフェイスでハートビートメッセージをフラッディングして、少なくとも 1 台のスイッチがそれを受信できることを確認します。

- (オプション) [コンソール出力を複製する (Replicate console output)] : データノードから制御ノードへのコンソール複製を有効にします。この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASAは、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力する場合があります。コンソール複製を有効にすると、データノードから制御ノードにコンソールメッセージが送信されるので、モニタする必要があるのはクラスタのコンソールポート1つだけです。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- [Cluster Control Link] : クラスタ制御リンク インターフェイスを指定します。
 - [MTU] : クラスタ制御リンクインターフェイスの最大伝送ノードを指定します。データインターフェイスの最大 MTU より少なくとも 100 バイト高い値 (1400 ~ 9198 バイトの範囲) を指定します。デフォルトの MTU は 1500 バイトです。MTU を最大値に設定することを推奨します。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッドにも対応する必要があります。たとえば、最大 MTU は 9198 バイトであるため、データインターフェイスの最大 MTU は 9098 になり、クラスタ制御リンクは 9198 に設定できます。

ステップ 4 [ヘルスマonitoring対象のインターフェイス (Interfaces for Health Monitoring)] 画面で、一部のインターフェイスを障害のモニタリング対象から除外できます。たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマonitoringをディセーブルにすることができます。

(注) 何らかのトポロジ変更を行うとき (たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスのイネーブル化またはディセーブル化、VSS または vPC を形成するスイッチの追加など) は、ヘルスマonitoringをディセーブルにし、ディセーブルにしたインターフェイスのモニタリングもディセーブルにする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスマonitoringを再度有効にできます。

ステップ 5 [インターフェイス自動再結合設定 (Interface Auto Rejoin settings)] 画面で、インターフェイスまたはクラスタ制御リンクで障害が発生した場合の自動再結合設定をカスタマイズします。タイプごとに、次のオプションを設定できます。

- [Maximum Rejoin Attempts] : クラスタへの再結合の試行回数を定義するために、[Unlimited] または 0 ~ 65535 の範囲で値を設定します。0 は自動再結合をディセーブルにします。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [Unlimited]、データ インターフェイスの場合は 3 です。
- [Rejoin Interval] : 再結合試行間隔の時間を定義するために、2 ~ 60 の範囲で間隔を設定します。デフォルト値は 5 分です。クラスタへの再参加をノードが試行する最大合計時間は、最後の障害発生時から 14400 分 (10 日) に制限されます。
- [Interval Variation] : 1 ~ 3 の範囲で設定して、間隔を増加させるかどうかを定義します (1 : 変更なし、2 : 直前の間隔の 2 倍、3 : 直前の間隔の 3 倍)。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後 (2

x 5)、3 階目の試行が 20 分後 (2 x 10) となります。デフォルト値は、クラスタインターフェイスの場合は 1、データインターフェイスの場合は 2 です。

ステップ 6 [Finish] をクリックします。

ステップ 7 ASA は実行コンフィギュレーションをスキャンして、クラスタリングに対応していない機能の非互換コマンドの有無を調べます。デフォルトコンフィギュレーションにあるコマンドも、これに該当することがあります。互換性のないコマンドを削除するには [OK] をクリックします。[Cancel] をクリックすると、クラスタリングは有効になりません。

しばらくすると、ASDM がクラスタを有効化して ASA に再接続し、ASA がクラスタに追加されたことを確認する [Information] 画面が表示されます。

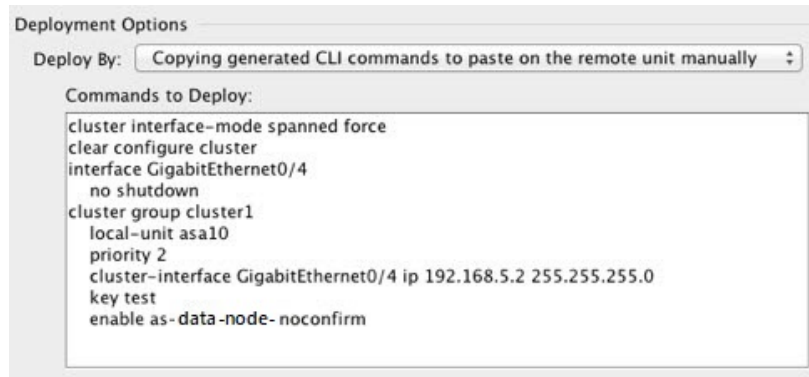
(注) 場合によっては、ウィザードの完了後にクラスタに参加した際にエラーが発生する可能性があります。ASDM が切断されていると、ASDM はそれに続くエラーを ASA から受信しません。ASDM に再接続した後もクラスタリングがディセーブルの場合は、ASA コンソールポートに接続して、クラスタリングがディセーブルになっている詳細なエラー状況を判断する必要があります。たとえば、クラスタ制御リンクがダウンしている可能性があります。

ステップ 8 データノードを追加するには、[はい (Yes)] をクリックします。

制御ノードからウィザードを再実行する場合、ウィザードを最初に開始するときに [クラスタに別のメンバーを追加する (Add another member to the cluster)] オプションを選択してデータノードを追加できます。

ステップ 9 [Deployment Options] 領域で、次の [Deploy By] オプションのいずれかを選択します。

- [今すぐリモートユニットに CLI コマンドを送信する (Sending CLI commands to the remote unit now)] : ブートストラップ設定をデータノード (一時) 管理 IP アドレスに送信します。データノード管理 IP アドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。
- [生成された CLI コマンドを手動でコピーして、リモートユニットに貼り付ける (Copying generated CLI commands to paste on the remote unit manually)] : データノードの CLI でコマンドをカットアンドペーストできる、または ASDM の CLI ツールを使用できるようにコマンドを生成します。[Commands to Deploy] ボックスで、後で使用するためのコマンドを選択してコピーします。



クラスタリング動作のカスタマイズ

クラスタリングヘルスモニタリング、TCP接続複製の遅延、フローのモビリティ、他の最適化をカスタマイズできます。

制御ノードで次の手順を実行します。

ASA クラスタの基本パラメータの設定

制御ノード上のクラスタ設定をカスタマイズできます。クラスタへのノードの追加にウィザードを使用しない場合は、クラスタパラメータを手動で設定できます。すでにクラスタリングがイネーブルであれば、いくつかのクラスタパラメータを編集できます。クラスタリングがイネーブルになっている間は編集できないものは、グレイ表示されます。この手順には、ウィザードに含まれていない高度なパラメータも含まれます。

始める前に

- ウィザードを使用せず、手動でクラスタに参加する場合は、クラスタに参加する前に、各ノードでクラスタ制御リンクインターフェイスを事前設定する必要があります。シングルインターフェイスの場合、イネーブルにする必要があります。他の設定を構成しないでください。EtherChannel インターフェイスの場合は、イネーブルにして、EtherChannel モードをオンに設定します。
- マルチコンテキストモードでは、制御ノード上のシステム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステムコンフィギュレーションモードに入っていない場合、**[Configuration] > [Device List]** ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] の順に選択します。

すでにクラスタにデバイスが追加されていて、それが制御ノードの場合は、このペインは [クラスタ設定 (Cluster Configuration)] タブにあります。

ステップ 2 [Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオンにします。

チェックボックスをオフにすると、設定が消去されます。パラメータの設定がすべて完了するまで、[Participate in ASA cluster] をオンにしないでください。

(注) クラスタリングをイネーブルにした後、[Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオフにする場合は、結果をよく理解したうえで行ってください。オフにすると、すべてのクラスタ コンフィギュレーションがクリアされ、ASDM が接続されている管理インターフェイスを含むすべてのインターフェイスもシャットダウンします。この場合、接続を復元するには、コンソールポートで CLI にアクセスする必要があります。

ステップ 3 次のブートストラップパラメータを設定します。

- [Cluster Name] : クラスタに名前を付けます。名前は 1 ~ 38 文字の ASCII 文字列であることが必要です。ノードごとに設定できるクラスタは 1 つだけです。クラスタのすべてのメンバが同じ名前を使用する必要があります。
- [Member Name] : このクラスタ メンバの固有の名前を 1 ~ 38 文字の ASCII 文字列で指定します。
- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ~ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [(ルーテッドモード、スパンドEtherChannelモード) サイトインデックス ((Routed mode; Spanned EtherChannel mode) Site Index)] : サイト間クラスタリングを使用する場合は、このノードのサイト ID を設定して、サイト固有の MAC アドレス (1 ~ 8) が使用されるようにします。
- (オプション) [Site Periodic GARP] : ASA では、Gratuitous ARP (GARP) パケットを生成してスイッチングインフラストラクチャを常に最新の状態に保ちます。各サイトの優先順位値が最も高いメンバによって、グローバル MAC/IP アドレスの GARP トラフィックが定期的に生成されます。各スパンド EtherChannel のノードと、サイト MAC および IP アドレスごとにサイト ID を設定すると、GARP がデフォルトで有効になります。GARP 間隔を 1 ~ 1000000 秒に設定します。デフォルトは 290 秒です。

クラスタから送信されたサイトごとの MAC および IP アドレスとパケットがサイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用するのに対し、クラスタで受信したパケットは、グローバル MAC アドレスおよび IP アドレスを使用します。トラフィックがグローバル MAC アドレスから定期的に生成されない場合、グローバル MAC アドレスのスイッチで MAC アドレスのタイムアウトが発生する可能性があります。タイムアウト後にグローバ

ルMACアドレスへのトラフィックがスイッチングインフラストラクチャ全体にわたりフラディングされ、これによりパフォーマンスおよびセキュリティ上の問題が発生することがあります。

- (オプション) **[Shared Key]** : クラスタ制御リンクの制御トラフィックの暗号キーを設定します。共有秘密は、1 ~ 63 文字の ASCII 文字列です。共有秘密は、暗号キーを生成するために使用されます。このパラメータは、データパストラフィック (接続状態アップデートや転送されるパケットなど) には影響しません。データパストラフィックは、常にクリアテキストとして送信されます。パスワードの暗号化サービスをイネーブルにする場合にも、このパラメータを設定する必要があります。
- (オプション) **[Enable connection rebalancing for TCP traffic across all the ASAs in the cluster]** : 接続の再分散を有効化します。このパラメータはデフォルトではディセーブルになっています。有効の場合は、クラスタの ASA は定期的に負荷情報を交換し、負荷のかかっているデバイスから負荷の少ないデバイスに新しい接続をオフロードします。負荷情報を交換する間隔を、1 ~ 360 秒の範囲内で指定します。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- **[Enable cluster load monitor]** : クラスタメンバのトラフィック負荷をモニターできるようになりました。対象には、合計接続数、CPUとメモリの使用率、バッファドロップなどが含まれます。負荷が高すぎる場合、残りのノードが負荷を処理できる場合は、ノードのクラスタリングを手動で無効にするか、外部スイッチのロードバランシングを調整するかを選択できます。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。トラフィックの負荷を定期的にモニターできます。負荷が高すぎる場合は、ノードでクラスタリングを手動で無効にすることを選択できます。

次の値を設定します。

- **[Time Interval]**: モニタリングメッセージ間の時間を、10 ~ 360 秒の範囲で設定します。デフォルトは 20 秒です。
- **[Number Of interval]**: ASA がデータを保持する間隔の数を 1 ~ 60 の範囲で設定します。デフォルトは 30 です。

トラフィック負荷を表示するには、**[Monitoring]>[ASA Cluster]>[Cluster Load-Monitoring]** を参照してください。

- (オプション) **[クラスタ内でこのデバイスのヘルスマニタリングを有効にする (Enable health monitoring of this device within the cluster)]** : クラスタノードのヘルスチェック機能を有効にして、ノードハートビートステータスメッセージ間の時間間隔を決定します。0.3 から 45 秒の間で選択できます。デフォルトは 3 秒です。**注** : 新しいノードをクラスタに追加していて、ASA またはスイッチのトポロジが変更される場合、クラスタが完成するまでこの機能を一時的にディセーブルにし、ディセーブルにされたインターフェイスのインターフェイスモニタリングもディセーブルにする必要があります (**[構成 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[ハイアベイラビリティとスケーラビリティ (High Availability and Scalability)]>[ASA クラスタ (ASA Cluster)]>[クラスタインターフェイスヘルスマニタリング (Cluster Interface Health Monitoring)]**)。クラスタとトポロジの変更が完了したら、この機能を再度イネーブルにすることができます。ノードのヘルスを確認するため、ASA のクラスタノードはクラスタ制御リンクで他の

ノードにハートビートメッセージを送信します。ノードが保留時間内にピアノードからハートビートメッセージを受信しない場合、そのピアノードは応答不能またはデッド状態と見なされます。

- (オプション) [Broadcast keepalive messages to all EtherChannel cluster control link ports for VSS/vPC support] : クラスタ制御リンクが EtherChannel として設定されていて (推奨)、VSS または vPC ペアに接続されている場合は、このオプションをイネーブルにすることが必要になる場合があります。一部のスイッチでは、VSS/vPC の 1 つのノードがシャットダウンまたは起動すると、そのスイッチに接続された EtherChannel メンバーインターフェイスが ASA に対してアップ状態であるように見えますが、これらのインターフェイスはスイッチ側のトラフィックを通していません。ASA holdtime timeout を低い値 (0.8 秒など) に設定した場合、ASA が誤ってクラスタから削除される可能性があり、ASA はハートビートメッセージをこれらのいずれかの EtherChannel インターフェイスに送信します。このオプションをイネーブルにすると、ASA はクラスタ制御リンクのすべての EtherChannel インターフェイスでハートビートメッセージをフラッディングして、少なくとも 1 台のスイッチがそれを受信できることを確認します。
- (オプション) [デバウンス時間 (Debounce Time)] : ASA がインターフェイスを障害が発生していると思われ、クラスタからノードが削除されるまでのデバウンス時間を設定します。この機能により、インターフェイスの障害をより迅速に検出できます。デバウンス時間を短くすると、誤検出の可能性が高くなることに注意してください。インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからノードを削除するまで指定されたミリ秒数待機します。EtherChannel がダウン状態からアップ状態に移行する場合 (スイッチがリロードされた、スイッチで EtherChannel が有効になったなど)、デバウンス時間がより長くなり、ポートのバンドルにおいて別のクラスタノードの方が高速なため、クラスタノードでインターフェイスの障害が表示されることを妨げることがあります。デフォルトのデバウンス時間は 500 ms で、有効な値の範囲は 300 ms ~ 9 秒です。
- (オプション) [コンソール出力を複製する (Replicate console output)] : データノードから制御ノードへのコンソール複製を有効にします。この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASA は、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力する場合があります。コンソール複製を有効にすると、データノードから制御ノードにコンソールメッセージが送信されるので、モニタする必要があるのはクラスタのコンソールポート 1 つだけです。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- (オプション) クラスタリング フロー モビリティをイネーブルにします。 [LISP インスタクションの設定 \(427 ページ\)](#) を参照してください。
- (オプション) [Enable Director Localization for inter-DC cluster] : データセンターのサイト間クラスタリングでパフォーマンスを向上させてラウンドトリップ時間の遅延を短縮するには、ディレクタ ローカリゼーションをイネーブルにします。通常、新しい接続はロードバランスされて、特定のサイト内のクラスタメンバーにより所有されます。ただし、ASA はディレクタの役割を任意のサイトでメンバーに割り当てます。ディレクタ ローカリゼーションにより、追加のディレクタ役割がイネーブルになります。これは、所有者と同じサ

イトに存在するローカルディレクタと、任意のサイトに配置できるグローバルディレクタです。所有者とディレクタを同じサイトに配置することで、パフォーマンスが向上します。また、元の所有者で障害が発生した場合、ローカルディレクタは、同じサイトで新しい接続所有者を選択します。クラスタメンバーが別のサイトで所有されている接続のパケットを受信する場合は、グローバルディレクタが使用されます。

- (オプション) [Site Redundancy] : サイトの障害からフローを保護するために、サイトの冗長性を有効にできます。接続バックアップオーナーがオーナーと同じサイトにある場合は、サイトの障害からフローを保護するために、追加のバックアップオーナーが別のサイトから選択されます。ディレクタローカリゼーションとサイトの冗長性は別々の機能です。そのうちの1つまたは両方を設定することができます。
- (オプション) [構成同期アクセラレーションを有効にする (Enable config sync acceleration)] : データノードが制御ノードと同じ構成の場合、構成の同期をスキップし、結合を高速化します。この機能はデフォルトでイネーブルになっています。この機能は各ノードで設定され、制御ノードからデータノードに複製されません。

(注) 一部の設定コマンドは、クラスタ結合の高速化と互換性がありません。これらのコマンドがノードに存在する場合、クラスタ結合の高速化が有効になっても、設定の同期は常に発生します。クラスタ結合の高速化を動作させるには、互換性のない設定を削除する必要があります。 **show cluster info unit-join-acceleration incompatible-config** を使用して、互換性のない設定を表示します。

- [並列構成のレプリケートを有効にする (Enable parallel configuration replicate)] : データノードと並行して設定変更が同期化されるように、制御ノードを有効にします。そうしないと、同期が順番に実行され、多くの時間がかかることがあります。
- [Cluster Control Link] : クラスタ制御リンクインターフェイスを指定します。このインターフェイスは、設定されている名前を使用できません。使用可能なインターフェイスがドロップダウンリストに表示されます。
 - [Interface] : インターフェイス ID、できれば EtherChannel を指定します。サブインターフェイスと管理タイプインターフェイスは許可されません。
 - [IP Address] : IP アドレスには IPv4 アドレスを指定します。IPv6 は、このインターフェイスではサポートされません。
 - [Subnet Mask] : サブネット マスクを指定します。
 - [MTU] : クラスタ制御リンクインターフェイスの最大伝送ノードを指定します。データインターフェイスの最大 MTU より少なくとも 100 バイト高い値 (1400 ~ 9198 バイトの範囲) を指定します。デフォルトの MTU は 1500 バイトです。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラストラフィックのオーバーヘッドにも対応する必要があります。クラスタ制御リンクの MTU を最大値。たとえば、最大 MTU は 9198 バイトであるため、データインターフェイスの最大 MTU は 9098 になり、クラスタ制御リンクは 9198 に設定できます。

- (オプション) [Cluster LACP] : スパンド EtherChannel を使用するときは、ASA は cLACP を使用してネイバースイッチとの間で EtherChannel のネゴシエーションを行います。cLACP ネゴシエーションの際に、同じクラスタ内の ASA は互いに連携するため、スイッチには 1 つの (仮想) デバイスであるかのように見えます。
 - [Enable static port priority] : LACP のダイナミック ポートプライオリティをディセーブルにします。一部のスイッチはダイナミック ポートプライオリティをサポートしていないので、このパラメータによりスイッチの互換性が向上します。さらに、8 個より多くのアクティブなスパンド EtherChannel メンバのサポートがイネーブルになります (最大 32 メンバ)。このパラメータを使用しないと、サポートされるのは 8 個のアクティブメンバと 8 個のスタンバイメンバのみです。このパラメータをイネーブルにした場合、スタンバイメンバは使用できません。すべてのメンバがアクティブです。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
 - [Virtual System MAC Address] : MAC アドレス形式である cLACP システム ID を設定します。すべての ASA が同じシステム ID を使用します。これは制御ノードによって自動生成され (デフォルト)、すべてのセカンダリノードに複製されます。あるいは *H.H.H* の形式で手動で指定することもできます。H は 16 ビットの 16 進数です。たとえば、MAC アドレス 00-0C-F1-42-4C-DE は、000C.F142.4CDE と入力します。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。ただし、この値は、クラスタリングを無効にした場合にのみ変更できます。
 - [System Priority] : 1 ~ 65535 の範囲でシステムプライオリティを設定します。プライオリティは意思決定を担当するノードの決定に使用されます。デフォルトでは、ASA はプライオリティ 1 (最高のプライオリティ) を使用します。このプライオリティは、スイッチのプライオリティよりも高いことが必要です。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。ただし、この値は、クラスタリングを無効にした場合にのみ変更できます。

ステップ 4 [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオンにして、クラスタに参加します。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

インターフェイスのヘルスマonitoringおよび自動再結合の設定

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマonitoringをディセーブルにすることができます。任意のポートチャンネル ID、冗長 ID、単一の物理インターフェイス ID、をモニターできます。ヘルスマonitoringは VLAN サブインターフェイス、または VNI や BVI などの仮想インターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Interface Health Monitoring] の順に選択します。

ステップ 2 [Monitored Interfaces] ボックスでインターフェイスを選択し、[Add] をクリックして [Unmonitored Interfaces] ボックスにそのインターフェイスを移動します。

インターフェイス ステータス メッセージによって、リンク障害が検出されます。特定の論理インターフェイスのすべての物理ポートが、特定のノード上では障害が発生したが、別のノード上の同じ論理インターフェイスでアクティブポートがある場合、そのノードはクラスタから削除されます。ノードがホールド時間内にインターフェイス ステータス メッセージを受信しない場合に、ASA がメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、インターフェイスのタイプと、そのノードが確立済みメンバであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。デフォルトでは、ヘルスチェックはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスモニタリングをディセーブルにすることができます。ポートチャンネル ID と冗長 ID、または単一の物理インターフェイス ID を指定できます。ヘルスモニタリングは VLAN サブインターフェイス、または VNI や BVI などの仮想インターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

何らかのトポロジ変更（たとえばデータ インターフェイスの追加/削除、ASA、またはスイッチ上のインターフェイスの有効化/無効化、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を形成するスイッチの追加）を行うときには、ヘルスチェック機能を無効にし（[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)]）、無効化したインターフェイスのモニタリングも無効にしてください。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェック機能を再度有効にできます。

ステップ 3 インターフェイス、システム、またはクラスタ制御リンクに障害が発生した場合の自動再結合の設定をカスタマイズするには、[Auto Rejoin] タブをクリックします。各タイプに関して [Edit] をクリックして次の設定を行います。

- [Maximum Rejoin Attempts] : クラスタへの再結合の試行回数を定義するために、[Unlimited] または 0 ～ 65535 の範囲で値を設定します。0 は自動再結合をディセーブルにします。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [Unlimited]、データ インターフェイスおよびシステムの場合は [3] です。
- [Rejoin Interval] : 再結合試行間隔の時間を定義するために、2 ～ 60 の範囲で間隔を設定します。デフォルト値は 5 分です。クラスタへの再参加をノードが試行する最大合計時間は、最後の障害発生時から 14400 分（10 日）に制限されます。
- [Interval Variation] : 1 ～ 3 の範囲で設定して、間隔を増加させるかどうかを定義します（1 : 変更なし、2 : 直前の間隔の 2 倍、3 : 直前の間隔の 3 倍）。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後（2 x 5）、3 階目の試行が 20 分後（2 x 10）となります。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [1]、データ インターフェイスおよびシステムの場合は [2] です。

デフォルト設定に戻すには、[Restore Defaults] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

クラスタ TCP 複製の遅延の設定

TCP 接続のクラスタ複製の遅延を有効化して、ディレクタ/バックアップ フロー作成の遅延による存続期間が短いフローに関連する「不要な作業」を排除できます。ディレクタ/バックアップ フローが作成される前にユニットが失敗する場合は、それらのフローを回復することはできません。同様に、フローを作成する前にトラフィックが別のユニットに再調整される場合、流れを回復することはできません。TCP のランダム化を無効化するトラフィックの TCP の複製の遅延を有効化しないようにする必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster Replication] の順に選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックして次の値を設定します。

- [Replication delay] : 1 ~ 15 の範囲で秒数を設定します。
- [HTTP] : すべての HTTP トラフィックの遅延を設定します。
- [Source Criteria]
 - [Source] : 送信元 IP アドレスを設定します。
 - [Service] : (オプション) 送信元ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。
- [Destination Criteria]
 - [Source] : 宛先 IP アドレスを設定します。
 - [Service] : (オプション) 宛先ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

サイト間機能の設定

サイト間クラスタリングの場合、冗長性と安定性を高めるために、設定をカスタマイズできません。

クラスタ フロー モビリティの設定

LISP のトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフロー モビリティを有効にできます。

LISP インспекションについて

LISP トラフィックを検査することで、サイト間のフローのモビリティを有効にできます。

LISP について

VMware vMotion などのデータセンター仮想マシンのモビリティによって、サーバはクライアントへの接続を維持すると同時に、データセンター間を移動できます。このようなデータセンターサーバモビリティをサポートするには、サーバの移動時にサーバへの入力ルートが更新できる必要があります。Cisco Locator/ID Separation Protocol (LISP) のアーキテクチャは、デバイス ID、つまりエンドポイント ID (EID) をその場所、つまりルーティング ロケータ (RLOC) から 2 つの異なるナンバリング スペースに分離し、サーバの移行をクライアントに対して透過的にします。たとえば、サーバが新しい場所に移動し、クライアントがサーバにトラフィックを送信すると、ルータは新しい場所にトラフィックをリダイレクトします。

LISP では、LISP の出力トンネルルータ (ETR)、入力トンネルルータ (ITR)、ファーストホップルータ、マップリゾルバ (MR)、およびマップサーバ (MS) などのある一定のロールにおいてルータとサーバが必要です。サーバが別のルータに接続されていることをサーバのファーストホップルータが感知すると、そのルータは他のすべてのルータとデータベースを更新し、クライアントに接続されている ITR がトラフィックを代行受信してカプセル化し、新しいサーバの場所に送信できるようにします。

ASA LISP のサポート

ASA は LISP 自体を実行しませんが、場所の変更に関する LISP トラフィックを検査し、シームレスなクラスタリング操作のためにこの情報を使用できます。LISP の統合を行わない場合、サーバが新しいサイトに移動すると、トラフィックは元のフローオーナーの代わりに、新しいサイトで ASA クラスタメンバーになります。新しい ASA が古いサイトの ASA にトラフィックを転送した後、古い ASA は、サーバに到達するためにトラフィックを新しいサイトに送り返す必要があります。このトラフィックフローは最適ではなく、「トロンボーン」または「ヘアピン」と呼ばれます。

LISP 統合により、ASA クラスタメンバーは、最初のホップルータと ETR または ITR 間でやり取りされる LISP トラフィックを検査し、フローの所有者を新しいサイトに変更できます。

LISP のガイドライン

- ASA クラスタメンバーは、サイトのファーストホップルータと ITR または ETR の間に存在している必要があります。ASA クラスタ自体を拡張セグメントのファーストホップルータにすることはできません。
- 完全分散されたフローのみがサポートされます。一元化されたフロー、半分散されたフロー、または個々のノードに属しているフローは新しいオーナーには移動されません。半分散されたフローには SIP などのアプリケーションが含まれており、親フローとそのすべての子フローが同じ ASA によって所有されます。

- クラスタはレイヤ3および4のフロー状態を移動させるだけです。一部のアプリケーションデータが失われる可能性があります。
- 短時間のフローまたはビジネスに不可欠でないフローの場合、オーナーの移動は有用でない可能性があります。インスペクションポリシーを設定するときに、この機能でサポートされるトラフィックのタイプを制御できます。また、フローモビリティを不可欠なトラフィックに制限する必要があります。

ASA LISP の実装

この機能には、複数の相互に関係する設定が含まれています（それらについてはすべてこの章で説明します）。

1. （任意）ホストまたはサーバ IP アドレスに基づく検査対象 EID の制限：ファーストホップルータは、ASA クラスタが関与していないホストまたはネットワークに EID 通知メッセージを送信する場合があります。このため、クラスタに関連するサーバまたはネットワークのみに EID を制限できます。たとえば、クラスタが2つのサイトのみに関与しているが、LISP が3つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している2つのサイトに対してのみ EID を含める必要があります。
2. LISP トラフィック インスペクション：ASA は、ファーストホップルータと ITR または ETR の間で送信される EID 通知メッセージにおいて、UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックを検査します。ASA は、EID とサイト ID を関連付ける EID テーブルを保持します。たとえば、最初のホップルータの送信元 IP アドレスと ITR または ETR の宛先アドレスをもつ LISP トラフィックを検査する必要があります。LISP トラフィックにはディレクタが割り当てられておらず、LISP トラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しないことに注意してください。
3. 指定されたトラフィックでのフローモビリティを有効にするサービスポリシー：ビジネスクリティカルなトラフィックでフローモビリティを有効にする必要があります。たとえば、フローモビリティを、HTTPS トラフィックのみに制限したり、特定のサーバとの間でやり取りされるトラフィックのみに制限したりできます。
4. サイト ID：ASA は、各クラスタノードのサイト ID を使用して新しいオーナーを特定します。
5. フローモビリティを有効にするクラスタレベルの設定：クラスタレベルでもフローモビリティを有効にする必要があります。このオン/オフの切り替えを使用することで、特定のクラスのトラフィックまたはアプリケーションに対してフローモビリティを簡単に有効または無効にできます。

LISP インスペクションの設定

LISP のトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフローモビリティを有効にできます。

始める前に

- **ASA クラスタの基本パラメータの設定 (418 ページ)** に従って、各クラスタ ユニットのサイト ID に割り当てます。
- LISP のトラフィックはデフォルトインспекショントラフィック クラスに含まれないため、この手順の一部として LISP のトラフィック用に別のクラスを設定する必要があります。

手順

ステップ 1 (任意) LISP インспекションマップを設定して、IP アドレスに基づいて検査済みの EID を制限し、LISP の事前共有キーを設定します。

- [構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [オブジェクト (Objects)] > [検査マップ (Inspect Maps)] > [LISP]** を選択します。
- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 名前 (最大 40 文字) と説明を入力します。
- Allowed-EID access-list** については、[Manage] をクリックします。

[ACL Manager] が開きます。

ファースト ホップ ルータまたは ITR/ETR は、ASA クラスタが関与していないホストまたはネットワークに EID 通知メッセージを送信することがあります。このため、クラスタに関連するサーバーまたはネットワークのみに EID を制限できます。たとえば、クラスタが 2 つのサイトのみに関与しているが、LISP が 3 つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している 2 つのサイトに対してのみ EID を含める必要があります。

- ファイアウォールの設定ガイドに従って、少なくとも 1 つの ACE で ACL を追加します。
- 必要に応じて、**検証キー**を入力します。

暗号化キーをコピーした場合は、[Encrypted] オプション ボタンをクリックします。

- [OK] をクリックします。

ステップ 2 サービス ポリシー ルールを追加して LISP インспекションを設定します。

- [構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [サービスポリシールール (Service Policy Rules)]** を選択します。
- [追加 (Add)] をクリックします。
- [Service Policy] ページで、インターフェイスへのルールまたはグローバルなルールを適用します。

既存のサービス ポリシーで使用するものがあれば、そのポリシーにルールを追加します。デフォルトで、ASA には **global_policy** と呼ばれるグローバル ポリシーが含まれます。ポリシーをグローバルに適用しない場合は、インターフェイスごとに 1 つのサービスポリシーを作成することもできます。LISP インспекションは、双方向にトラフィックに適用するため、送信元と宛先の両方のインターフェイスにサービスポリシーを適用する必要はありません。トラフィックが両方向のクラスに一致する場合、ルールを適用するインターフェイスに出入りするトラフィックのすべてが影響を受けます。

- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) インспекションを行うトラフィックを指定します。ファースト ホップ ルータと UDP ポート 4342 の ITR または ETR の間のトラフィックを指定します。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。
- g) [Next] をクリックします。
- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Protocol Inspection] タブを選択します。
- i) [LISP] チェックボックスをオンにします。
- j) (オプション) [Configure] をクリックして、作成したインспекションマップを選択します。
- k) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 3 サービス ポリシー ルールを追加して、重要なトラフィックのフロー モビリティを有効化します。

- a) **[構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [サービスポリシールール (Service Policy Rules)]** を選択します。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
- c) [Service Policy] ページで、LISP インспекションに使用する同じサービス ポリシーを選択します。
- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) サーバーがサイトを変更するときに最適なサイトに再割り当てする、ビジネスクリティカルなトラフィックを指定します。たとえば、フロー モビリティを HTTPS トラフィックおよび/または特定のサーバーへのトラフィックのみに制限できます。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。
- g) [Next] をクリックします。
- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Cluster] タブを選択します。
- i) [Enable Cluster flow-mobility triggered by LISP EID messages] チェックボックスをオンにします。
- j) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 4 **[構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ設定 (Cluster Members)]** の順に選択し、[クラスタリングフローモビリティを有効にする (Enable Clustering flow mobility)] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [適用 (Apply)] をクリックします。

クラスタノードの管理

クラスタを導入した後は、コンフィギュレーションを変更し、クラスタノードを管理できます。

制御ノードからの新しいデータノードの追加

制御ノードからクラスタにデータノードを追加できます。High Availability and Scalability ウィザードを使用してデータノードを追加することもできます。制御ノードからデータノードを追加すると、クラスタ制御リンクを設定でき、追加する各データノードにクラスタインターフェイスモードを設定できるというメリットがあります。

または、データノードにログインし、ノード上で直接クラスタリングを設定することもできます。ただし、クラスタリングをイネーブルにした後は、ASDMセッションが切断されるので、再接続する必要があります。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- 管理ネットワーク上でブートストラップコンフィギュレーションを送信する場合は、データノードにアクセス可能な IP アドレスがあることを確認してください。

手順

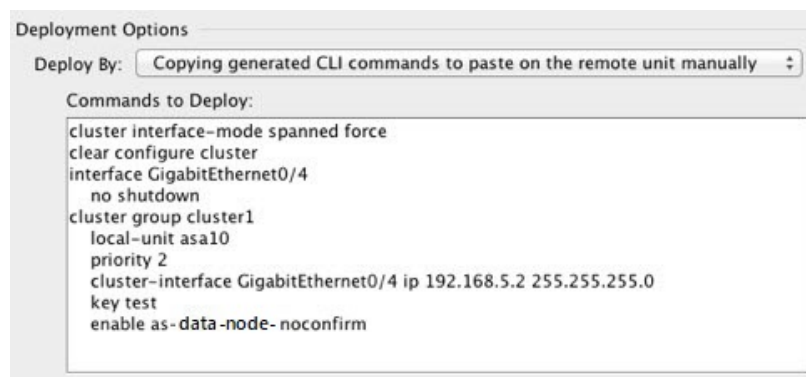
ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタメンバー (Cluster Members)] の順に選択します。

ステップ 2 [追加 (Add)] をクリックします。

ステップ 3 次のパラメータを設定します。

- [Member Name] : このクラスタ メンバの固有の名前を 1 ~ 38 文字の ASCII 文字列で指定します。
- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ~ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [クラスタ制御リンク (Cluster Control Link)] > [IP アドレス (IP Address)] : 制御ノードのクラスタ制御リンクと同じネットワーク上で、クラスタ制御リンクのこのメンバーに一意の IP アドレスを指定します。

- [展開オプション (Deployment Options)] 領域で、次の [Deploy By] オプションのいずれかを選択します。
 - [今すぐリモートユニットにCLIコマンドを送信する (Sending CLI commands to the remote unit now)]: ブートストラップ設定をデータノード (一時) 管理 IP アドレスに送信します。データノード管理 IP アドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。
 - [生成された CLI コマンドを手動でコピーして、リモートユニットに貼り付ける (Copying generated CLI commands to paste on the remote unit manually)]: データノードの CLI でコマンドをカットアンドペーストできる、または ASDM の CLI ツールを使用できるようにコマンドを生成します。[Commands to Deploy] ボックスで、後で使用するためのコマンドを選択してコピーします。



```
Deployment Options
Deploy By: Copying generated CLI commands to paste on the remote unit manually
Commands to Deploy:
cluster interface-mode spanned force
clear configure cluster
interface GigabitEthernet0/4
  no shutdown
cluster group cluster1
  local-unit asa10
  priority 2
cluster-interface GigabitEthernet0/4 ip 192.168.5.2 255.255.255.0
key test
enable as-data-node-noconfirm
```

ステップ 4 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

非アクティブノードになる

クラスタの非アクティブなメンバーになるには、クラスタリングコンフィギュレーションは変更せずに、そのノード上でクラスタリングをディセーブルにします。



- (注) ASA が (手動で、またはヘルスチェックエラーにより) 非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開させるには、クラスタリングを再びイネーブルにします。または、そのノードをクラスタから完全に削除します。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合 (クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など)、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ設定 (Cluster Members)] の順に選択します。

ステップ 2 [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオフにします。

- (注) [Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオフにしないでください。オフにすると、すべてのクラスタ コンフィギュレーションがクリアされ、ASDM が接続されている管理インターフェイスを含むすべてのインターフェイスもシャットダウンします。この場合、接続を復元するには、コンソール ポートで CLI にアクセスする必要があります。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

制御ノードからのデータノードの非アクティブ化

データノードを非アクティブにするには、次の手順を実行します。



- (注) ASA が非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開するには、クラスタリングを再度有効にします。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソール ポートを使用する必要があります。

始める前に

マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

- ステップ 1** [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。
- ステップ 2** 削除するデータノードを選択して [削除 (Delete)] をクリックします。
- データノードのブートストラップコンフィギュレーションは同じであり、その設定を失うことなく以後データノードを再追加できます。
- ステップ 3** [Apply] をクリックします。

クラスタへの再参加

ノードがクラスタから削除された場合（たとえば、障害が発生したインターフェイスの場合、またはメンバーを手動で非アクティブにした場合）は、クラスタに手動で再参加する必要があります。

始める前に

- クラスタリングを再イネーブルにするには、コンソールポートを使用する必要があります。他のインターフェイスはシャットダウンされます。ただし、ASDMでクラスタリングを手動で無効にした場合、設定を保存してリロードしなかった場合は、ASDMでクラスタリングを再び有効にできます。リロード後、管理インターフェイスは無効になるため、コンソールアクセスがクラスタリングを再び有効にする唯一の方法です。
- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- クラスタへの再参加を試行する前に、障害が解決されていることを確認します。

手順

- ステップ 1** ASDM にまだアクセスしている場合は、再イネーブル化するノードに ASDM を接続して、ASDM でクラスタリングを再び有効にすることができます。
- 新しいメンバーとして追加していない限り、データノードのクラスタリングを制御ノードから再び有効にすることはできません。
- a) [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。
 - b) [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオンにします。

c) [Apply] をクリックします。

ステップ2 ASDM を使用できない場合：コンソールで、クラスタ コンフィギュレーション モードを開始します。

cluster group name

例：

```
ciscoasa(config)# cluster group pod1
```

ステップ3 クラスタリングをイネーブルにします。

enable

クラスタからの脱退

クラスタから完全に脱退するには、クラスタ ブートストラップ コンフィギュレーション全体を削除する必要があります。各ノードの現在のコンフィギュレーションは（アクティブユニットから同期されて）同じであるため、クラスタから脱退すると、クラスタリング前のコンフィギュレーションをバックアップから復元するか、IPアドレスの競合を避けるためコンフィギュレーションを消去して初めからやり直すことも必要になります。

始める前に

コンソールポートを使用する必要があります。クラスタのコンフィギュレーションを削除すると、管理インターフェイスとクラスタ制御リンクを含むすべてのインターフェイスがシャットダウンされます。

手順

ステップ1 データノードの場合、クラスタリングを次のように無効化します。

cluster group cluster_name no enable

例：

```
ciscoasa(config)# cluster group cluster1
ciscoasa(cfg-cluster)# no enable
```

クラスタリングがデータノード上でイネーブルになっている間は、コンフィギュレーション変更を行うことはできません。

ステップ2 クラスタ コンフィギュレーションをクリアします。

clear configure cluster

ASAは、管理インターフェイスとクラスタ制御リンクを含むすべてのインターフェイスをシャットダウンします。

ステップ3 クラスタ インターフェイス モードをディセーブルにします。

no cluster interface-mode

モードはコンフィギュレーションには保存されないため、手動でリセットする必要があります。

ステップ4 バックアップコンフィギュレーションがある場合、実行コンフィギュレーションにバックアップコンフィギュレーションをコピーします。

copy backup_cfg running-config

例：

```
ciscoasa(config)# copy backup_cluster.cfg running-config
Source filename [backup_cluster.cfg]?
Destination filename [running-config]?
ciscoasa(config)#
```

ステップ5 コンフィギュレーションをスタートアップに保存します。

write memory

ステップ6 バックアップコンフィギュレーションがない場合は、管理アクセスを再設定します。たとえば、インターフェイス IP アドレスを変更し、正しいホスト名を復元します。

制御ノードの変更



注意 制御ノードを変更する最良の方法は、制御ノードでクラスタリングを無効にし、新しい制御ユニットの選択を待ってから、クラスタリングを再度有効にする方法です。制御ノードにするノードを厳密に指定する必要がある場合は、この項の手順を使用します。ただし、中央集中型機能の場合は、この手順を使用して制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

制御ノードを変更するには、次の手順を実行します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステムコンフィギュレーションモードに入っていない場合は、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

- ステップ1 [Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary] を選択します。
 - ステップ2 ドロップダウンリストから制御ノードにするデータノードを選択し、制御ノードにするボタンをクリックします。
 - ステップ3 制御ノードの変更を確認するように求められます。[Yes] をクリックします。
 - ステップ4 ASDM を終了し、メイン クラスタ IP アドレスを使用して再接続します。
-

クラスタ全体でのコマンドの実行

コマンドをクラスタ内のすべてのノードに、または特定のノードに送信するには、次の手順を実行します。 **show** コマンドをすべてのノードに送信すると、すべての出力が収集されて現在のノードのコンソールに表示されます。その他のコマンド、たとえば **capture** や **copy** も、クラスタ全体での実行を活用できます。

始める前に

コマンドライン インターフェイス ツールでこの手順を実行します。 [Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

手順

すべてのノードにコマンドを送信します。ノード名を指定した場合は、特定のノードに送信します。

cluster exec [unit node_name] コマンド

例 :

```
ciscoasa# cluster exec show xlate
```

ノード名を表示するには、**cluster exec unit ?** (現在のノードを除くすべての名前が表示される) と入力するか、**show cluster info** コマンドを入力します。

例

同じキャプチャファイルをクラスタ内のすべてのノードから同時に TFTP サーバにコピーするには、制御ノードで次のコマンドを入力します。

```
ciscoasa# cluster exec copy /pcap capture: tftp://10.1.1.56/capture1.pcap
```

複数の PCAP ファイル（各ノードから 1 つずつ）が TFTP サーバにコピーされます。宛先のキャプチャファイル名には自動的にノード名が付加され、`capture1_asa1.pcap`、`capture1_asa2.pcap` などとなります。この例では、`asa1` と `asa2` はクラスタノード名です。

次の例では、`cluster exec show port-channel summary` コマンドの出力に、クラスタの各ノードの EtherChannel 情報が表示されています。

```
ciscoasa# cluster exec show port-channel summary
master(LOCAL):*****
Number of channel-groups in use: 2
Group  Port-channel  Protocol  Span-cluster  Ports
-----+-----+-----+-----+-----
1          Po1             LACP      Yes   Gi0/0(P)
2          Po2             LACP      Yes   Gi0/1(P)
slave:*****
Number of channel-groups in use: 2
Group  Port-channel  Protocol  Span-cluster  Ports
-----+-----+-----+-----+-----
1          Po1             LACP      Yes   Gi0/0(P)
2          Po2             LACP      Yes   Gi0/1(P)
```

ASA クラスタのモニタリング

クラスタの状態と接続をモニターおよびトラブルシューティングできます。

クラスタ ステータスのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary]**

このペインには、接続相手のノードとクラスタのその他のノードの情報が表示されます。また、このペインでプライマリノードを変更することができます。

- **[Cluster Dashboard]**

プライマリノードのホームページの [クラスタダッシュボード (Cluster Dashboard)] と [クラスタファイアウォールダッシュボード (Cluster Firewall Dashboard)] を使用してクラスタをモニタできます。

クラスタ全体のパケットのキャプチャ

クラスタでのパケットのキャプチャについては、次の画面を参照してください。

- **[Wizards] > [Packet Capture Wizard]**

クラスタ全体のトラブルシューティングをサポートするには、制御ノード上でのクラスタ固有トラフィックのキャプチャを有効にします。これで、クラスタ内のすべてのデータノードでも自動的に有効になります。

クラスタリソースのモニタリング

クラスタリソースのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [CPU]**

このペインでは、クラスタノード全体の CPU 使用率を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [Memory]**。このペインでは、クラスタノード全体の [空きメモリ (Free Memory)] と [使用済みメモリ (Used Memory)] を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタ トラフィックのモニタリング

クラスタトラフィックのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Connections]**。

このペインでは、クラスタメンバ全体の接続を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Throughput]**。

このペインでは、クラスタメンバ全体のトラフィックのスループットを示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[モニタリング (Monitoring)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ負荷のモニタリング (Cluster Load-Monitoring)]**

ここでは、[Load Monitor-Information] ペインと [Load-Monitor Details] ペインについて説明します。ロードモニター情報には、最後のインターバルのクラスタメンバのトラフィック負荷、および設定された間隔の合計数の平均（デフォルトでは30）が表示されます。各間隔の各測定値を表示するには、[Load-Monitor Details] ペインを使用します。

クラスタ制御リンクのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [Cluster Control Link]**。

このペインでは、クラスタ制御リンクの [Receival] および [Transmittal] 容量使用率を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタのルーティングのモニタリング

クラスタのルーティングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring]** > **[Routing]** > **[LISP-EID Table]**

EIDs とサイト ID を示す ASA EID テーブルを表示します。

クラスタリングのロギングの設定

クラスタリングのロギングの設定については、次の画面を参照してください。

- [Configuration]** > **[Device Management]** > **[Logging]** > **[Syslog Setup]**

クラスタ内の各ノードは、syslog メッセージを個別に生成します。同一または異なるデバイス ID 付きで syslog メッセージを生成することができ、クラスタ内の同一または異なるノードからのメッセージのように見せることができます。

ASA クラスタリングの例

以下の例には、一般的な導入での ASA のクラスタ関連のすべてのコンフィギュレーションが含まれます。

ASA およびスイッチのコンフィギュレーションの例

次のコンフィギュレーション例は、ASA とスイッチ間の次のインターフェイスを接続します。

ASA インターフェイス	スイッチインターフェイス
イーサネット1/2	GigabitEthernet 1/0/15
イーサネット 1/3	GigabitEthernet 1/0/16
イーサネット 1/4	GigabitEthernet 1/0/17
イーサネット 1/5	GigabitEthernet 1/0/18

ASA の設定

各ユニットのインターフェイス モード

```
cluster interface-mode spanned force
```

ASA1 制御ユニットのブートストラップ設定

```

interface Ethernet1/6
  channel-group 1 mode on
  no shutdown
!
interface Ethernet1/7
  channel-group 1 mode on
  no shutdown
!
interface Port-channel1
  description Clustering Interface
!
cluster group Moya
  local-unit A
  cluster-interface Port-channel1 ip 10.0.0.1 255.255.255.0
  priority 10
  key emphyri0
  enable noconfirm

```

ASA2 データユニットのブートストラップ設定

```

interface Ethernet1/6
  channel-group 1 mode on
  no shutdown
!
interface Ethernet1/7
  channel-group 1 mode on
  no shutdown
!
interface Port-channel1
  description Clustering Interface
!
cluster group Moya
  local-unit B
  cluster-interface Port-channel1 ip 10.0.0.2 255.255.255.0
  priority 11
  key emphyri0
  enable as-slave

```

制御ユニットのインターフェイス設定

```

ip local pool mgmt-pool 10.53.195.231-10.53.195.232

interface Ethernet1/2
  channel-group 10 mode active
  no shutdown
!
interface Ethernet1/3
  channel-group 10 mode active
  no shutdown
!
interface Ethernet1/4
  channel-group 11 mode active
  no shutdown
!
interface Ethernet1/5
  channel-group 11 mode active

```

```
no shutdown
!
interface Management1/1
management-only
nameif management
ip address 10.53.195.230 cluster-pool mgmt-pool
security-level 100
no shutdown
!
interface Port-channel10
port-channel span-cluster
mac-address aaaa.bbbb.cccc
nameif inside
security-level 100
ip address 209.165.200.225 255.255.255.224
!
interface Port-channel11
port-channel span-cluster
mac-address aaaa.dddd.cccc
nameif outside
security-level 0
ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
```

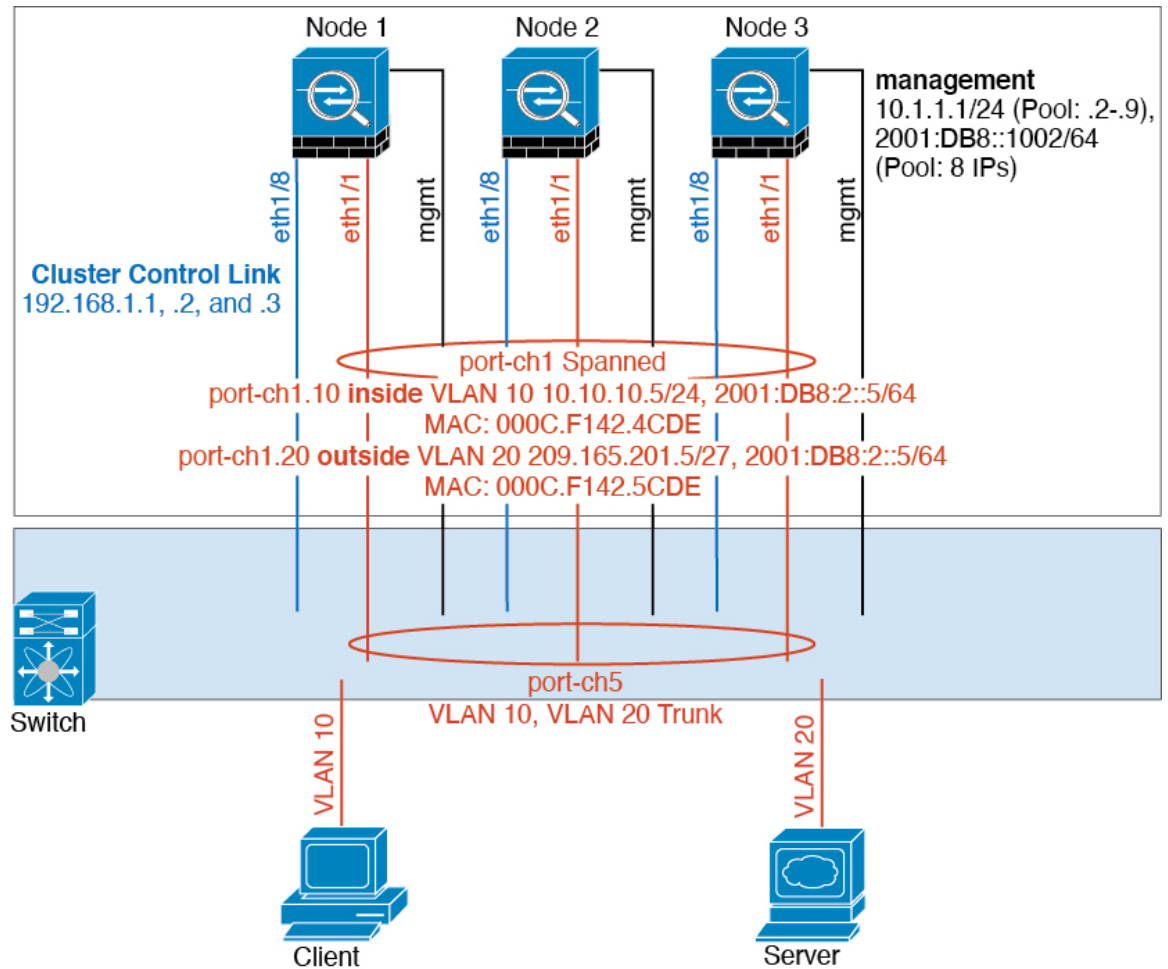
Cisco IOS スイッチのコンフィギュレーション

```
interface GigabitEthernet1/0/15
switchport access vlan 201
switchport mode access
spanning-tree portfast
channel-group 10 mode active
!
interface GigabitEthernet1/0/16
switchport access vlan 201
switchport mode access
spanning-tree portfast
channel-group 10 mode active
!
interface GigabitEthernet1/0/17
switchport access vlan 401
switchport mode access
spanning-tree portfast
channel-group 11 mode active
!
interface GigabitEthernet1/0/18
switchport access vlan 401
switchport mode access
spanning-tree portfast
channel-group 11 mode active

interface Port-channel10
switchport access vlan 201
switchport mode access

interface Port-channel11
switchport access vlan 401
switchport mode access
```

スティック上のファイアウォール



異なるセキュリティドメインからのデータトラフィックには、異なる VLAN が関連付けられます。たとえば内部ネットワーク用には VLAN 10、外部ネットワークには VLAN 20 とします。各 ASA は単一の物理ポートがあり、外部スイッチまたはルータに接続されます。トランッキングがイネーブルになっているので、物理リンク上のすべてのパケットが 802.1q カプセル化されます。ASA は、VLAN 10 と VLAN 20 の間のファイアウォールです。

スバンド EtherChannel を使用するときは、スイッチ側ですべてのデータリンクがグループ化されて 1 つの EtherChannel となります。ASA が使用不可能になった場合は、スイッチは残りのユニット間でトラフィックを再分散します。

各ユニットのインターフェイスモード

```
cluster interface-mode spanned force
```


ユニット1 制御ユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet1/8
no shutdown
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asal
cluster-interface ethernet1/8 ip 192.168.1.1 255.255.255.0
priority 1
key chuntheunavoidable
enable noconfirm
```

ユニット2 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet1/8
no shutdown
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa2
cluster-interface ethernet1/8 ip 192.168.1.2 255.255.255.0
priority 2
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```

ユニット3 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet1/8
no shutdown
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa3
cluster-interface ethernet1/8 ip 192.168.1.3 255.255.255.0
priority 3
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```

制御ユニットのインターフェイス設定

```
ip local pool mgmt 10.1.1.2-10.1.1.9
ipv6 local pool mgmtipv6 2001:DB8::1002/64 8

interface management 1/1
nameif management
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0 cluster-pool mgmt
ipv6 address 2001:DB8::1001/32 cluster-pool mgmtipv6
security-level 100
management-only
no shutdown

interface ethernet1/1
channel-group 1 mode active
no shutdown
```

```

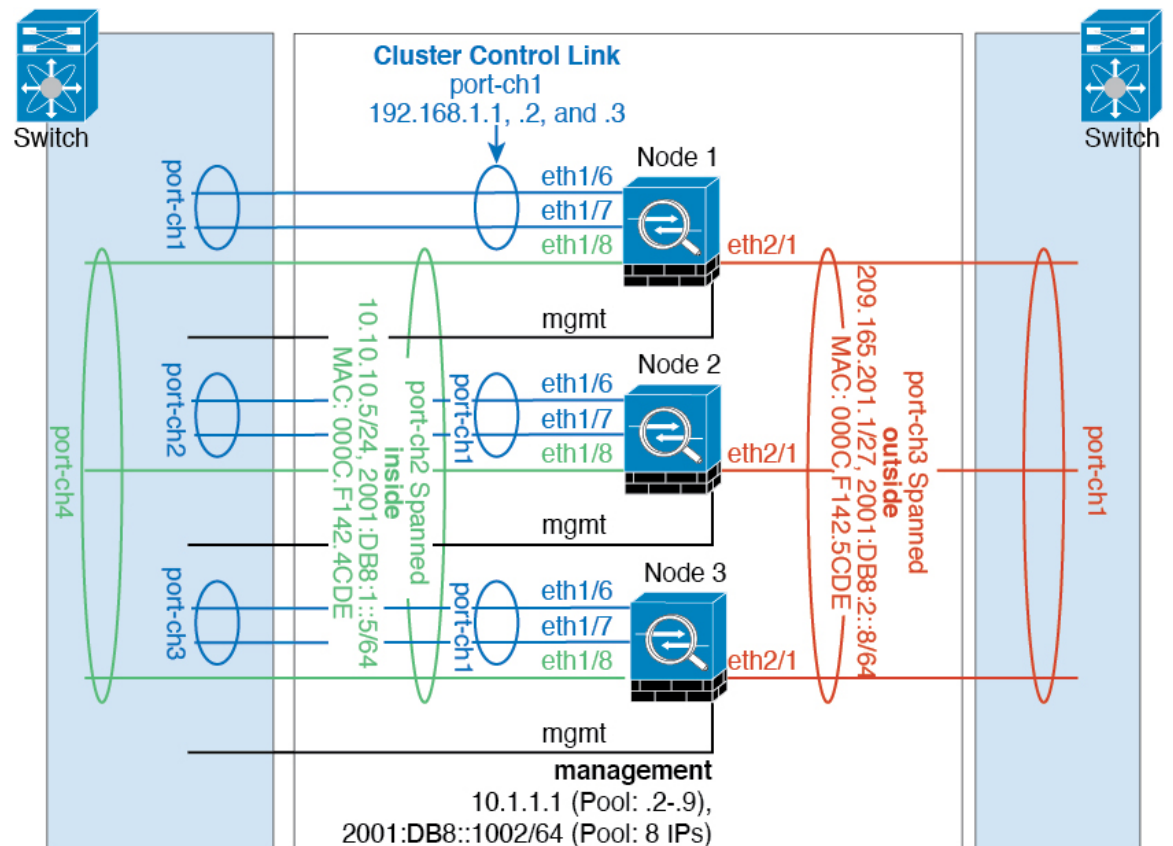
interface port-channel 1
port-channel span-cluster

interface port-channel 1.10
vlan 10
nameif inside
ip address 10.10.10.5 255.255.255.0
ipv6 address 2001:DB8:1::5/64
mac-address 000C.F142.4CDE

interface port-channel 1.20
vlan 20
nameif outside
ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
ipv6 address 2001:DB8:2::8/64
mac-address 000C.F142.5CDE

```

トラフィックの分離



内部ネットワークと外部ネットワークの間で、トラフィックを物理的に分離できます。

上の図に示すように、左側に一方のスパンドEtherChannelがあり、内部スイッチに接続されています。他方は右側にあり、外部スイッチに接続されています。必要であれば、各EtherChannel上にVLANサブインターフェイスを作成することもできます。

各ユニットのインターフェイスモード

```
cluster interface-mode spanned force
```

ユニット1 制御ユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asal
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.1 255.255.255.0
priority 1
key chuntheunavoidable
enable noconfirm
```

ユニット2 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa2
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.2 255.255.255.0
priority 2
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```

ユニット3 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL
```

```

cluster group cluster1
local-unit asa3
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.3 255.255.255.0
priority 3
key chuntheunavoidable
enable as-slave

```

制御ユニットのインターフェイス設定

```

ip local pool mgmt 10.1.1.2-10.1.1.9
ipv6 local pool mgmtipv6 2001:DB8::1002/64 8

interface management 1/1
nameif management
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0 cluster-pool mgmt
ipv6 address 2001:DB8::1001/32 cluster-pool mgmtipv6
security-level 100
management-only
no shutdown

interface ethernet 1/8
channel-group 2 mode active
no shutdown

interface port-channel 2
port-channel span-cluster
nameif inside
ip address 10.10.10.5 255.255.255.0
ipv6 address 2001:DB8:1::5/64
mac-address 000C.F142.4CDE

interface ethernet 2/1
channel-group 3 mode active
no shutdown

interface port-channel 3
port-channel span-cluster
nameif outside
ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
ipv6 address 2001:DB8:2::8/64
mac-address 000C.F142.5CDE

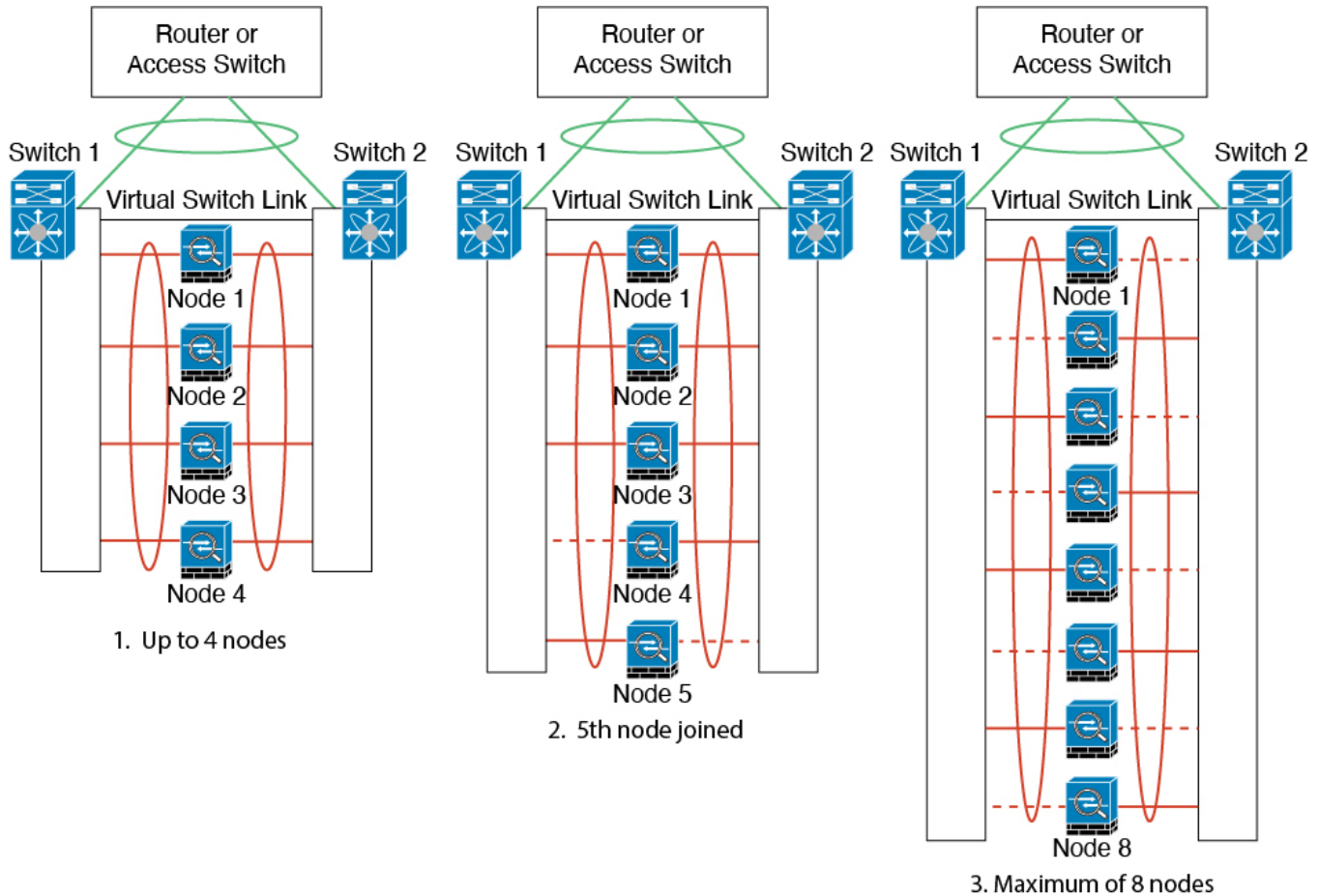
```

スパンド EtherChannel とバックアップリンク（従来の 8 アクティブ/8 スタンバイ）

従来の EtherChannel のアクティブ ポートの最大数は、スイッチ側からの 8 に制限されます。8 ユニットから成るクラスタがあり、EtherChannel にユニットあたり 2 ポートを割り当てた場合は、合計 16 ポートのうち 8 ポートをスタンバイ モードにする必要があります。ASA は、どのリンクをアクティブまたはスタンバイにするかを、LACP を使用してネゴシエートします。

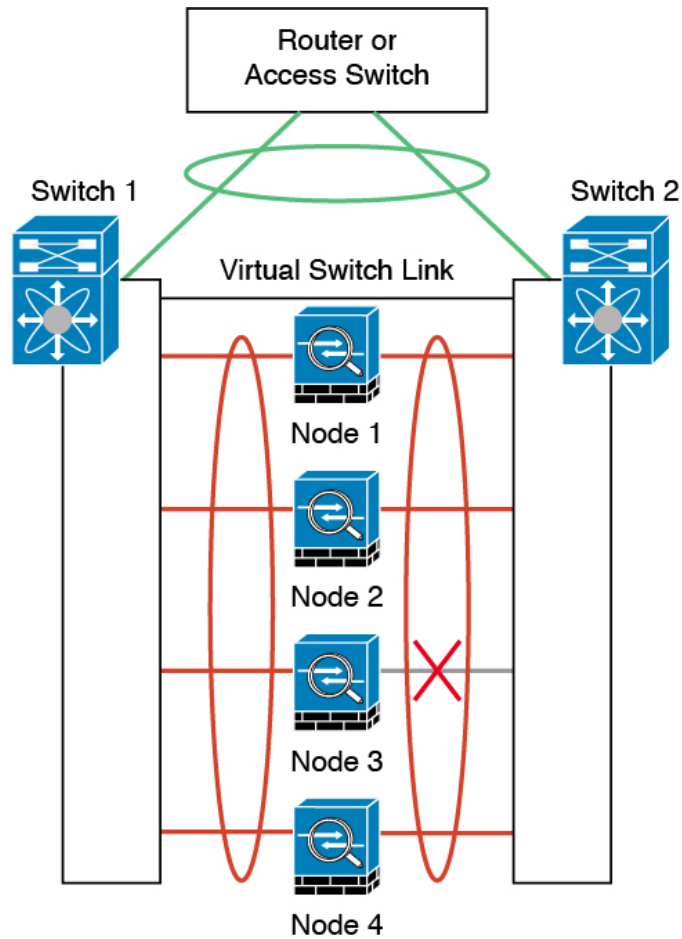
VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を使用してマルチスイッチ EtherChannel をイーネーブルにした場合は、スイッチ間の冗長性を実現できます。ASA では、すべての物理ポートが最初にスロット番号順、次にポート番号順に並べられます。次の図では、番号の小さいポートが「制御」ポートとなり（たとえば Ethernet 1/1）、他方が「データ」ポートとなります（た

たとえば Ethernet 1/2)。ハードウェア接続の対称性を保証する必要があります。つまり、すべての制御リンクは1台のスイッチが終端となり、すべてのデータリンクは別のスイッチが終端となっている必要があります（冗長スイッチシステムが使用されている場合）。次の図は、クラスタに参加するユニットが増えてリンクの総数が増加したときに、どのようになるかを示しています。

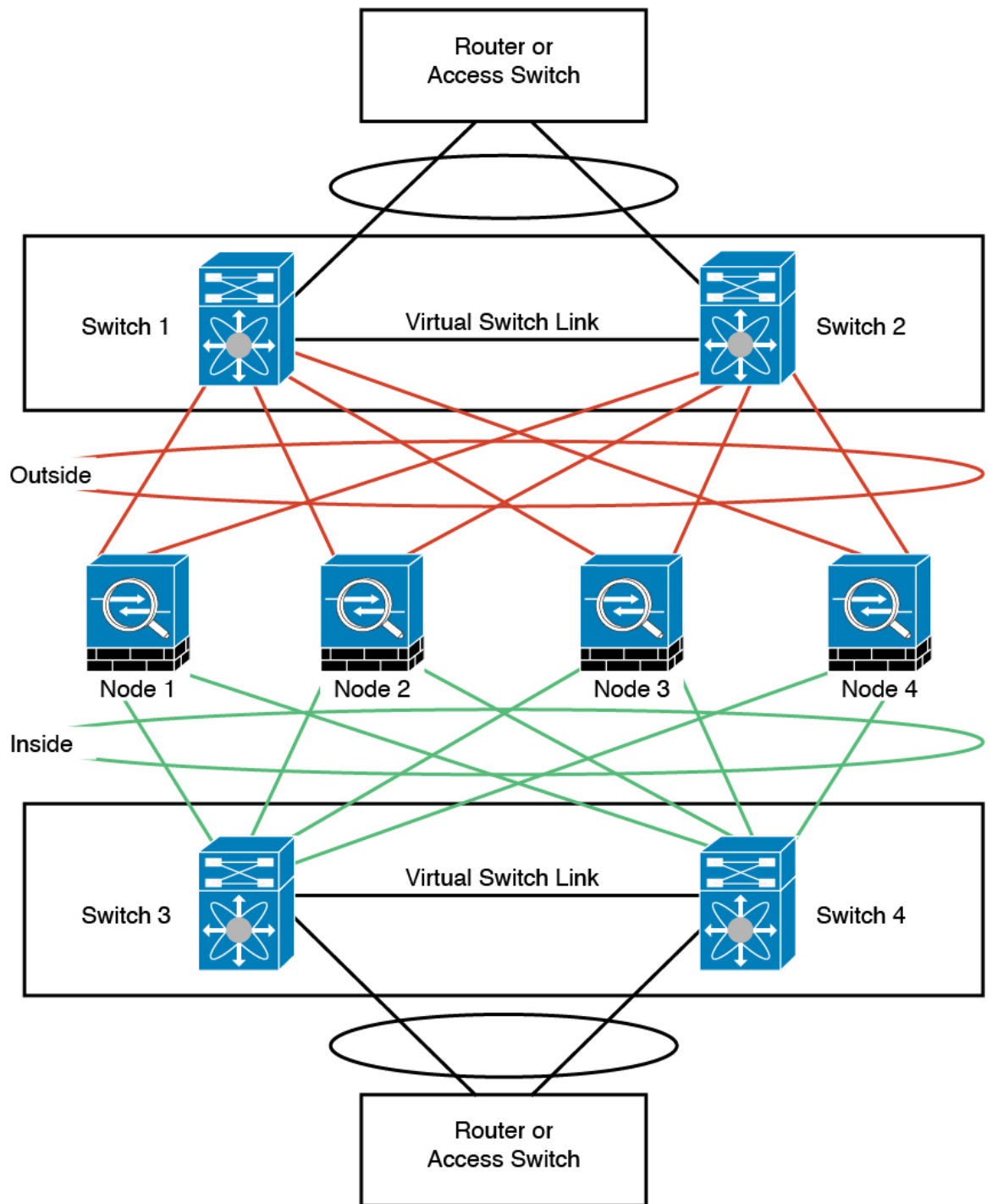


原則として、初めにチャンネル内のアクティブポート数を最大化し、そのうえで、アクティブな制御ポートとアクティブなデータポートの数のバランスを保ちます。5番目のユニットがクラスタに参加したときは、トラフィックがすべてのユニットに均等には分散されないことに注意してください。

リンクまたはデバイスの障害が発生したときも、同じ原則で処理されます。その結果、ロードバランシングが理想的な状態にはならないこともあります。次の図は、4ユニットのクラスタを示しています。このユニットの1つで、単一リンク障害が発生しています。



ネットワーク内に複数の EtherChannel を設定することも考えられます。次の図では、EtherChannel が内部に 1 つ、外部に 1 つあります。ASA は、一方の EtherChannel で制御とデータの両方のリンクが障害状態になった場合にクラスタから削除されます。これは、その ASA がすでに内部ネットワークへの接続を失っているにもかかわらず、外部ネットワークからトラフィックを受信するのを防ぐためです。



各ユニットのインターフェイス モード

```
cluster interface-mode spanned force
```

ユニット 1 制御ユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/8
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 2/1
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa1
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.1 255.255.255.0
priority 1
key chuntheunavoidable
enable noconfirm
```

ユニット 2 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/8
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 2/1
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa2
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.2 255.255.255.0
priority 2
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```


ユニット 3 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/8
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 2/1
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa3
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.3 255.255.255.0
priority 3
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```

ユニット 4 データユニットのブートストラップ設定

```
interface ethernet 1/6
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/7
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 1/8
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface ethernet 2/1
channel-group 1 mode on
no shutdown

interface port-channel 1
description CCL

cluster group cluster1
local-unit asa4
cluster-interface port-channel1 ip 192.168.1.4 255.255.255.0
priority 4
key chuntheunavoidable
enable as-slave
```

制御ユニットのインターフェイス設定

```

ip local pool mgmt 10.1.1.2-10.1.1.9

interface management 1/1
nameif management
ip address 10.1.1.1 255.255.255.0 cluster-pool mgmt
security-level 100
management-only

interface ethernet 2/6
channel-group 3 mode active vss-id 1
no shutdown

interface ethernet 2/7
channel-group 3 mode active vss-id 2
no shutdown

interface port-channel 3
port-channel span-cluster vss-load-balance
nameif inside
ip address 10.10.10.5 255.255.255.0
mac-address 000C.F142.4CDE

interface ethernet 2/8
channel-group 4 mode active vss-id 1
no shutdown

interface ethernet 2/9
channel-group 4 mode active vss-id 2
no shutdown

interface port-channel 4
port-channel span-cluster vss-load-balance
nameif outside
ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
mac-address 000C.F142.5CDE

```

ルーテッドモードサイト間クラスタリングの OTV 設定

スバンド EtherChannel を使用したルーテッドモードに対するサイト間クラスタリングの成功は、OTV の適切な設定とモニタリングによって異なります。OTV は、DCI 全体にパケットを転送することで、重要な役割を果たします。OTV は、転送テーブルに MAC アドレスを学習するときのみ、DCI 全体にユニキャストパケットを転送します。MAC アドレスが OTV 転送テーブルに学習されていない場合、ユニキャストパケットはドロップされます。

OTV 設定の例

```

//Sample OTV config:
//3151 - Inside VLAN, 3152 - Outside VLAN, 202 - CCL VLAN
//aaaa.1111.1234 - ASA inside interface global vMAC
//0050.56A8.3D22 - Server MAC

feature ospf
feature otv

mac access-list ALL_MACs

```

```
10 permit any any
mac access-list HSRP_VMAC
 10 permit aaaa.1111.1234 0000.0000.0000 any
 20 permit aaaa.2222.1234 0000.0000.0000 any
 30 permit any aaaa.1111.1234 0000.0000.0000
 40 permit any aaaa.2222.1234 0000.0000.0000
vlan access-map Local 10
 match mac address HSRP_VMAC
 action drop
vlan access-map Local 20
 match mac address ALL_MACs
 action forward
vlan filter Local vlan-list 3151-3152

//To block global MAC with ARP inspection:
arp access-list HSRP_VMAC_ARP
 10 deny aaaa.1111.1234 0000.0000.0000 any
 20 deny aaaa.2222.1234 0000.0000.0000 any
 30 deny any aaaa.1111.1234 0000.0000.0000
 40 deny any aaaa.2222.1234 0000.0000.0000
 50 permit ip any mac
ip arp inspection filter HSRP_VMAC_ARP 3151-3152

no ip igmp snooping optimise-multicast-flood
vlan 1,202,1111,2222,3151-3152

otv site-vlan 2222
mac-list GMAC_DENY seq 10 deny aaaa.aaaa.aaaa ffff.ffff.ffff
mac-list GMAC_DENY seq 20 deny aaaa.bbbb.bbbb ffff.ffff.ffff
mac-list GMAC_DENY seq 30 permit 0000.0000.0000 0000.0000.0000
route-map stop-GMAC permit 10
 match mac-list GMAC_DENY

interface Overlay1
 otv join-interface Ethernet8/1
 otv control-group 239.1.1.1
 otv data-group 232.1.1.0/28
 otv extend-vlan 202, 3151
 otv arp-nd timeout 60
 no shutdown

interface Ethernet8/1
 description uplink_to_OTV_cloud
 mtu 9198
 ip address 10.4.0.18/24
 ip igmp version 3
 no shutdown

interface Ethernet8/2

interface Ethernet8/3
 description back_to_default_vdc_e6/39
 switchport
 switchport mode trunk
 switchport trunk allowed vlan 202,2222,3151-3152
 mac packet-classify
 no shutdown

otv-isis default
 vpn Overlay1
 redistribute filter route-map stop-GMAC
otv site-identifier 0x2
//OTV flood not required for ARP inspection:
```

```
otv flood mac 0050.56A8.3D22 vlan 3151
```

サイト障害のために必要な OTV フィルタの変更

サイトがダウンした場合は、グローバル MAC アドレスをそれ以上ブロックしなくて済むように、フィルタを OTV から削除する必要があります。必要ないいくつかの追加設定があります。

機能しているサイトで OTV スイッチ上の ASA グローバル MAC アドレスに対するスタティック エントリを追加する必要があります。このエントリによって、反対側の OTV はオーバーレイ インターフェイスにこれらのエントリを追加できます。サーバとクライアントに ASA 用の ARP エントリがすでにある場合（これは既存の接続の場合です）、ARP は再送信されないため、この手順が必要になります。したがって、OTV は転送テーブルに ASA グローバル MAC アドレスを学習する機会はありません。OTV には転送テーブル内にグローバル MAC アドレスがなく、OTV の設計ごとに OTV はオーバーレイ インターフェイスを介してユニキャスト パケットをフラッディングしないので、ユニキャスト パケットはサーバからのグローバル MAC アドレスにドロップされ、既存の接続は切断されます。

```
//OTV filter configs when one of the sites is down

mac-list GMAC_A seq 10 permit 0000.0000.0000 0000.0000.0000
route-map a-GMAC permit 10
  match mac-list GMAC_A

otv-isis default
  vpn Overlay1
  redistribute filter route-map a-GMAC

no vlan filter Local vlan-list 3151

//For ARP inspection, allow global MAC:
arp access-list HSRP_VMAC_ARP_Allow
  50 permit ip any mac
ip arp inspection filter HSRP_VMAC_ARP_Allow 3151-3152

mac address-table static aaaa.1111.1234 vlan 3151 interface Ethernet8/3
//Static entry required only in the OTV in the functioning Site
```

他のサイトが復元した場合は、フィルタを再度追加して、OTV でこのスタティック エントリを削除する必要があります。グローバル MAC アドレスのオーバーレイ エントリをクリアするには、両方の OTV でダイナミック MAC アドレス テーブルをクリアすることが非常に重要です。

MAC アドレス テーブルのクリア

サイトがダウンし、グローバル MAC アドレスへのスタティック エントリが OTV に追加される場合は、他の OTV がオーバーレイ インターフェイスのグローバル MAC アドレスを学習できるようにする必要があります。他のサイトが起動したら、これらのエントリをクリアする必要があります。OTV の転送テーブルにこれらのエントリがないことを確認するために、MAC アドレス テーブルを必ず消去してください。

```
cluster-N7k6-OTV# show mac address-table
```

```
Legend:
* - primary entry, G - Gateway MAC, (R) - Routed MAC, O - Overlay MAC
age - seconds since last seen,+ - primary entry using vPC Peer-Link,
(T) - True, (F) - False
VLAN MAC Address Type age Secure NTFY Ports/SWID.SSID.LID
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----
G -      d867.d900.2e42 static - F F sup-eth1(R)
O 202   885a.92f6.44a5 dynamic - F F Overlay1
* 202   885a.92f6.4b8f dynamic 5 F F Eth8/3
O 3151  0050.5660.9412 dynamic - F F Overlay1
* 3151  aaaa.1111.1234 dynamic 50 F F Eth8/3
```

OTV ARP キャッシュのモニタリング

OTV は、OTV インターフェイス全体で学習した IP アドレスに対するプロキシ ARP への ARP キャッシュを維持します。

```
cluster-N7k6-OTV# show otv arp-nd-cache
OTV ARP/ND L3->L2 Address Mapping Cache

Overlay Interface Overlay1
VLAN MAC Address Layer-3 Address Age Expires In
3151 0050.5660.9412 10.0.0.2 1w0d 00:00:31
cluster-N7k6-OTV#
```

サイト間クラスタリングの例

次の例では、サポートされるクラスタ導入を示します。

サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用したスパンド EtherChannel ルーテッドモードの例

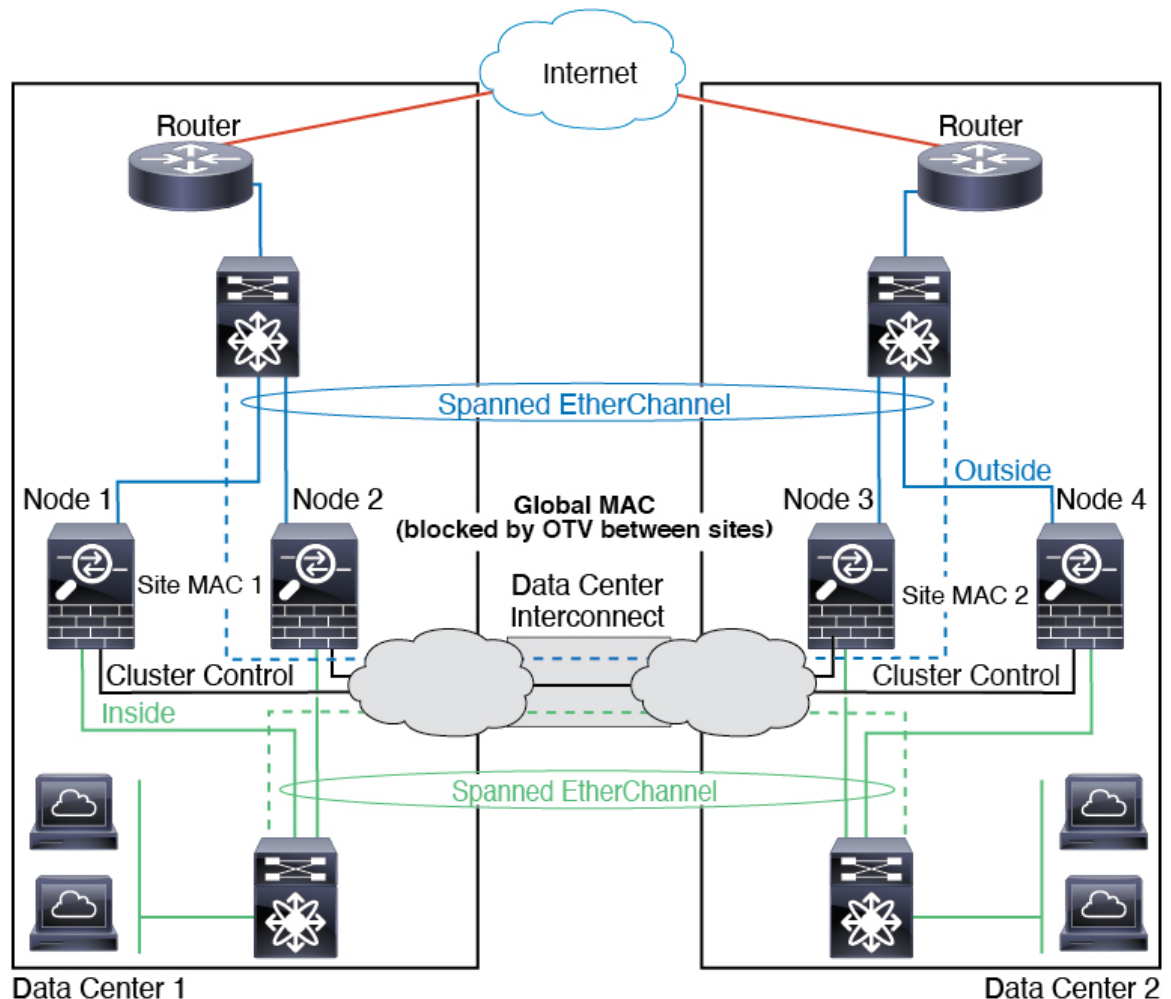
次の例では、各サイトのゲートウェイ ルータと内部ネットワーク間に配置された（イースト ウェスト挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つのクラスタ メンバーがある場合を示します。クラスタ メンバーは、DCI 経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタ メンバーは、内部および外部両方のネットワークに対しスパンド EtherChannel を使用してローカルスイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンドされます。

データ VLAN は、オーバーレイ トランスポート 仮想化 (OTV)（または同様のもの）を使用してサイト間に拡張されます。トラフィックがクラスタ宛てである場合にトラフィックが DCI を通過して他のサイトに送信されないようにするには、グローバル MAC アドレスをブロックするフィルタを追加する必要があります。1つのサイトのクラスタ ノードが到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのクラスタ ノードに送信されるようにフィルタを削除する必要があります。Vacl を使用して、グローバルの MAC アドレスのフィルタリングする必要があります。F3 シリーズラインカードが搭載された Nexus などの一部のスイッチでは、グローバル MAC アドレスからの ARP パケットをブロックするために ARP インスペクションも使用する必要があります。ARP インスペクションでは、ASA でサイトの MAC アドレスとサイトの IP アドレスの両方を設定する必要があります。サイトの MAC アドレスのみを設定する場合は必ず ARP インスペクションを無効にしてください。

クラスタは、内部ネットワークのゲートウェイとして機能します。すべてのクラスタノード間で共有されるグローバルな仮想 MAC は、パケットを受信するためだけに使用されます。発信パケットは、各 DC クラスタからのサイト固有の MAC アドレスを使用します。この機能により、スイッチが 2 つの異なるポートで両方のサイトから同じグローバル MAC アドレスを学習してしまうのを防いでいます。MAC フラッピングが発生しないよう、サイト MAC アドレスのみを学習します。

この場合のシナリオは次のとおりです。

- クラスタから送信されるすべての出力パケットは、サイトの MAC アドレスを使用し、データセンターでローカライズされます。
- クラスタへのすべての入力パケットは、グローバル MAC アドレスを使用して送信されるため、両方のサイトにある任意のノードで受信できます。OTV のフィルタによって、データセンター内のトラフィックがローカライズされます。



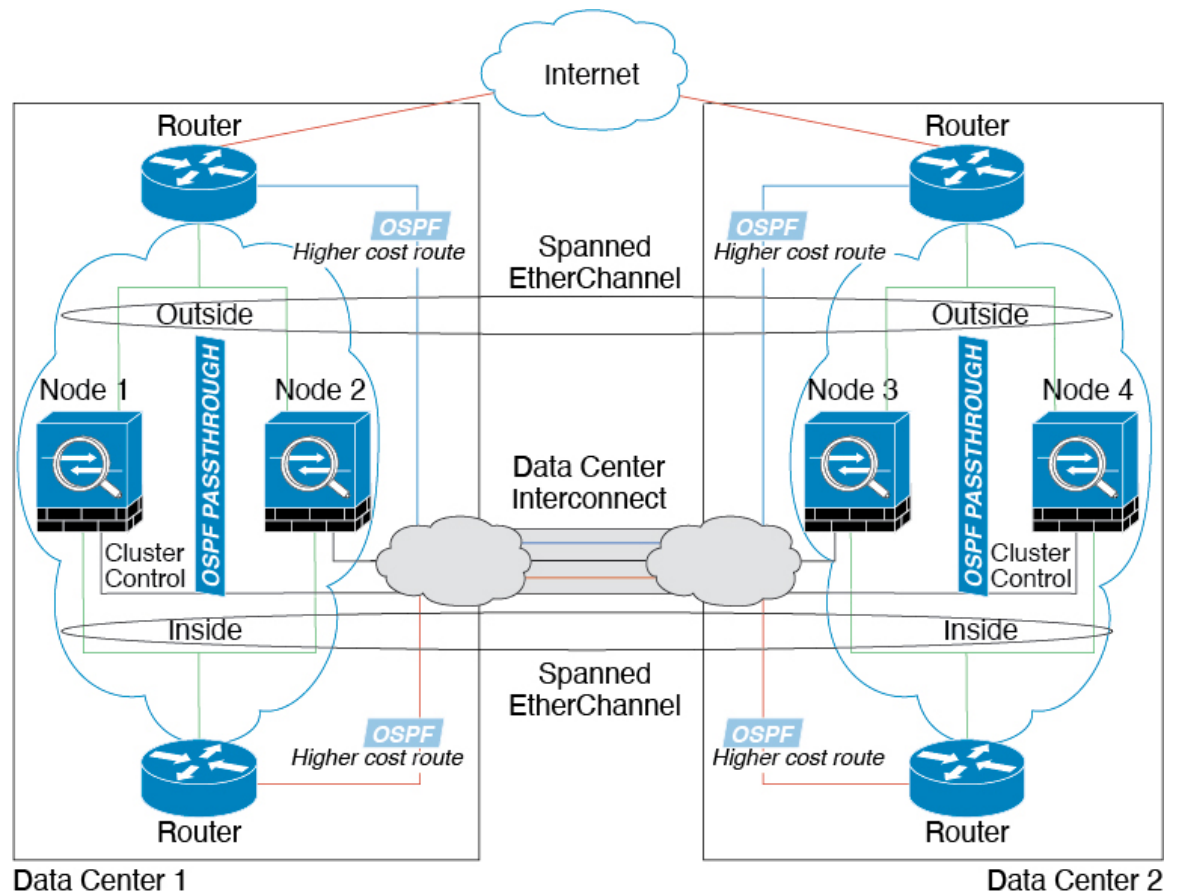
スパンド EtherChannel トランスペアレント モード ノースサウス サイト間の例

次の例では、内部ルータと外部ルータの間に配置された（ノースサウス挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つのクラスタメンバーがある場合を示します。クラスタメンバーは、DCI経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタメンバーは、内部および外部のスパンド EtherChannels を使用してローカルスイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンドされます。

各データセンターの内部ルータと外部ルータは OSPF を使用し、トランスペアレント ASA を通過します。MAC とは異なり、ルータの IP はすべてのルータで一意です。DCI に高コストルートを割り当てることにより、特定のサイトですべてのクラスタメンバーがダウンしない限り、トラフィックは各データセンター内に維持されます。クラスタが非対称型の接続を維持するため、ASA を通過する低コストのルートは、各サイトで同じブリッジグループを横断する必要があります。1つのサイトのすべてのクラスタメンバーに障害が発生した場合、トラフィックは各ルータから DCI 経由で他のサイトのクラスタメンバーに送られます。

各サイトのスイッチの実装には、次のものを含めることができます。

- サイト間 VSS、vPC、StackWise、StackWise Virtual：このシナリオでは、データセンター 1 に 1 台のスイッチをインストールし、データセンター 2 に別のスイッチをインストールします。1つのオプションとして、各データセンターのクラスタノードはローカルスイッチだけに接続し、冗長スイッチトラフィックは DCI を経由します。この場合、接続のほとんどの部分は各データセンターに対してローカルに維持されます。DCI が余分なトラフィックを処理できる場合、必要に応じて、各ノードを DCI 経由で両方のスイッチに接続できます。この場合、トラフィックは複数のデータセンターに分散されるため、DCI を非常に堅牢にするためには不可欠です。
- 各サイトのローカル VSS、vPC、StackWise、StackWise Virtual：スイッチの冗長性を高めるには、各サイトに2つの異なる冗長スイッチペアをインストールできます。この場合、クラスタノードは、両方のローカルスイッチだけに接続されたデータセンター1のシャーシ、およびそれらのローカルスイッチに接続されたデータセンター2のシャーシではスパンド EtherChannel を使用しますが、スパンド EtherChannel は基本的に「分離」していません。各ローカル冗長スイッチは、スパンド EtherChannel をサイトローカルの EtherChannel として認識します。

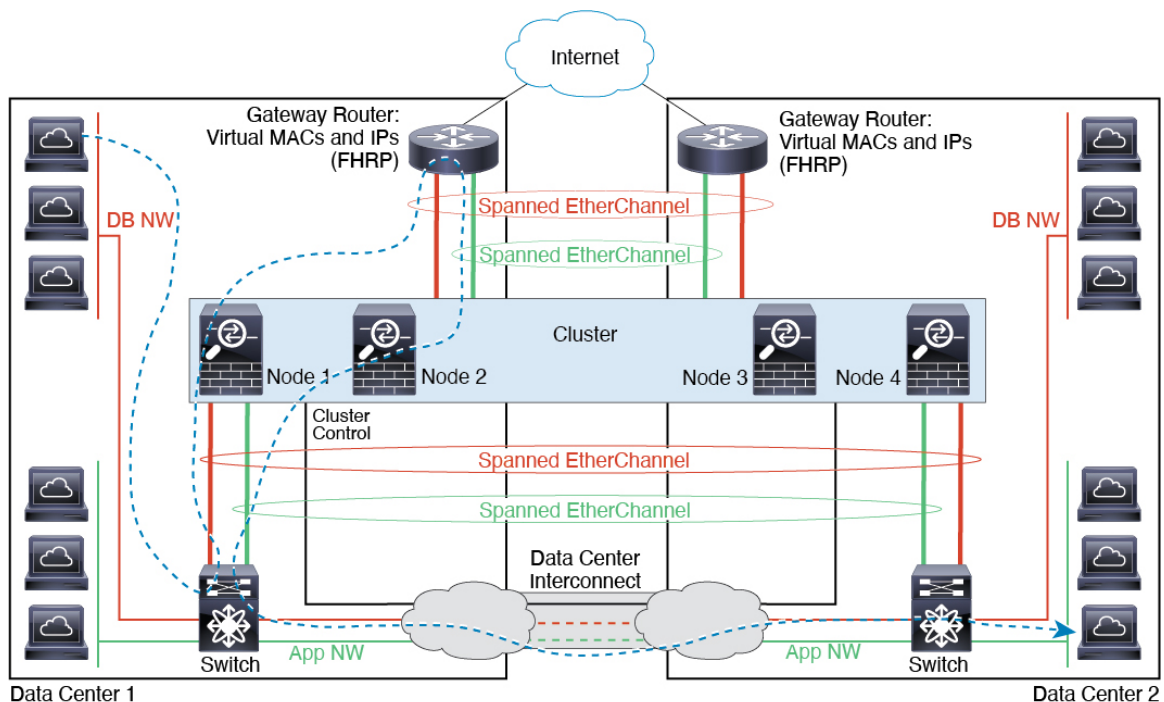


スパンド EtherChannel トランスパレントモード イーストウェストサイト間の例

次の例では、各サイトのゲートウェイルータと2つの内部ネットワーク（アプリケーションネットワークとDBネットワーク）間に配置された（イーストウェスト挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つのクラスタメンバーがある場合を示します。クラスタメンバーは、DCI経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタメンバーは、内部および外部のアプリケーションネットワークとDBネットワークの両方にスパンド EtherChannels を使用してローカルスイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンされます。

各サイトのゲートウェイルータは、HSRPなどのFHRPを使用して、各サイトで同じ宛先の仮想MACアドレスとIPアドレスを提供します。MACアドレスの予期せぬフラッピングを避けるため、ゲートウェイルータの実際のMACアドレスをASA MACアドレステーブルに静的に追加することをお勧めします。これらのエントリがないと、サイト1のゲートウェイがサイト2のゲートウェイと通信する場合に、そのトラフィックがASAを通過して、内部インターフェイスからサイト2に到達しようとして、問題が発生する可能性があります。データVLANは、オーバーレイトランスポート仮想化（OTV）（または同様のもの）を使用してサイト間に拡張されます。トラフィックがゲートウェイルータ宛てである場合にトラフィックがDCIを通過して他のサイトに送信されないようにするには、フィルタを追加する必要があります。1つ

のサイトのゲートウェイルータが到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのゲートウェイに送信されるようにフィルタを削除する必要があります。



クラスタリングの参考資料

このセクションには、クラスタリングの動作に関する詳細情報が含まれます。

ASA の各機能とクラスタリング

ASA の一部の機能は ASA クラスタリングではサポートされず、一部の機能は制御ノードだけでサポートされます。その他の機能については適切な使用に関する警告があります。

クラスタリングでサポートされない機能

次の各機能は、クラスタリングが有効なときは設定できず、コマンドは拒否されます。

- TLS プロキシを使用するユニファイドコミュニケーション機能
- リモートアクセス VPN (SSL VPN および IPSec VPN)
- 仮想トンネルインターフェイス (VTI)
- 次のアプリケーションインスペクション：
 - CTIQBE

- H323、H225、および RAS
 - IPsec パススルー
 - MGCP
 - MMP
 - RTSP
 - SCCP (Skinny)
 - WAAS
 - WCCP
-
- ボットネット トラフィック フィルタ
 - Auto Update Server
 - DHCP クライアント、サーバー、およびプロキシ。DHCP リレーはサポートされていません。
 - VPN ロード バランシング
 - フェールオーバー
 - 統合ルーティングおよびブリッジング
 - FIPS モード

クラスタリングの中央集中型機能

次の機能は、制御ノード上だけでサポートされます。クラスタの場合もスケーリングされません。



(注) 中央集中型機能のトラフィックは、クラスタ制御リンク経由でメンバーノードから制御ノードに転送されます。

再分散機能を使用する場合は、中央集中型機能のトラフィックが中央集中型機能として分類される前に再分散が行われて、制御ノード以外のノードに転送されることがあります。この場合は、トラフィックが制御ノードに送り返されます。

中央集中型機能については、制御ノードで障害が発生するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

- 次のアプリケーション インспекション：
 - DCERPC
 - ESMTTP
 - IM

- NetBIOS
 - PPTP
 - RADIUS
 - RSH
 - SNMP
 - SQLNET
 - SUNRPC
 - TFTP
 - XDMCP
-
- スタティック ルート モニタリング
 - ネットワーク アクセスの認証および許可。アカウントは非集中型です。
 - フィルタリング サービス
 - サイト間 VPN
 - IGMP マルチキャスト コントロール プレーン プロトコル処理（データ プレーン転送はクラスタ全体に分散されます）
 - PIM マルチキャスト コントロール プレーン プロトコル処理（データ プレーン転送はクラスタ全体に分散されます）
 - ダイナミックルーティング

個々のノードに適用される機能

これらの機能は、クラスタ全体または制御ノードではなく、各 ASA ノードに適用されます。

- QoS : QoS ポリシーは、コンフィギュレーション複製の一部としてクラスタ全体で同期されます。ただし、ポリシーは各ノードに個別に適用されます。たとえば、出力に対してポーリングを設定する場合は、適合レートおよび適合バースト値は、特定の ASA から出て行くトラフィックに適用されます。3 ノードから成るクラスタがあり、トラフィックが均等に分散している場合、適合レートは実際にクラスタのレートの3倍になります。
- 脅威検出 : 脅威検出はノードごとに個別に機能します。たとえば、上位統計情報はノード固有です。たとえば、ポートスキャン検出が機能しないのは、スキャントラフィックが全ノード間でロードバランシングされ、1つのノードですべてのトラフィックを確認できないためです。
- リソース管理 : マルチコンテキストモードでのリソース管理は、ローカル使用状況に基づいて各ノードに個別に適用されます。
- LISP トラフィック : UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックは、各受信ノードによって検査されますが、ディレクタは割り当てられません。各ノードは、クラスタ間で共有され

る EID テーブルに追加されますが、LISP トラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しません。

ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング

ネットワーク アクセス用の AAA は、認証、許可、アカウントिंगの 3 つのコンポーネントで構成されます。認証と許可は、クラスタリング制御ノード上で中央集中型機能として実装されており、データ構造がクラスタデータノードに複製されます。制御ノードが選択された場合、確立済みの認証済みユーザーおよびユーザーに関連付けられた許可を引き続き中断なく運用するために必要なすべての情報を新しい制御ノードが保有します。ユーザー認証のアイドルおよび絶対タイムアウトは、制御ノードが変更されたときも維持されます。

アカウントINGは、クラスタ内の分散型機能として実装されています。アカウントINGはフロー単位で実行されるため、フローに対するアカウントINGが設定されている場合、そのフローを所有するクラスタノードがアカウントING開始と停止のメッセージを AAA サーバーに送信します。

接続設定とクラスタリング

接続制限は、クラスタ全体に適用されます ([構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [サービスポリシー (Service Policy)] ページを参照)。各ノードには、ブロードキャストメッセージに基づくクラスタ全体のカウンタの推定値があります。クラスタ全体で接続制限を設定しても、効率性を考慮して、厳密に制限数で適用されない場合があります。各ノードでは、任意の時点でのクラスタ全体のカウンタ値が過大評価または過小評価される可能性があります。ただし、ロードバランシングされたクラスタでは、時間の経過とともに情報が更新されます。

FTP とクラスタリング

- FTPD チャンネルとコントロールチャンネルのフローがそれぞれ別のクラスタメンバーによって所有されている場合は、D チャンネルのオーナーは定期的にアイドルタイムアウトアップデートをコントロールチャンネルのオーナーに送信し、アイドルタイムアウト値を更新します。ただし、コントロールフローのオーナーがリロードされて、コントロールフローが再ホスティングされた場合は、親子フロー関係は維持されなくなります。したがって、コントロールフローのアイドルタイムアウトは更新されません。
- FTP アクセスに AAA を使用する場合、制御チャンネルのフローは制御ノードに集中されません。

ICMP インспекションとクラスタリング

クラスタを通過する ICMP および ICMP エラーパケットのフローは、ICMP/ICMP エラーインспекションの有効かどうかによって異なります。ICMP インспекションを使用しない場合、ICMP は一方向のフローであり、ディレクタフローはサポートされません。ICMP インспекションを使用する場合、ICMP フローは双方向になり、ディレクタ/バックアップフローによってバックアップされます。検査された ICMP フローの違いの 1 つは、転送されたパケットの

ディレクタ処理にあります。ディレクタは、パケットをフォワーダに返す代わりに、フローオーナーに ICMP エコー応答パケットを転送します。

マルチキャストルーティングとクラスタリング

マルチキャストルーティングは、インターフェイスモードによって動作が異なります。

スパンド EtherChannel モードでのマルチキャストルーティング

スパンド EtherChannel モードでは、ファストパス転送が確立されるまで、制御ユニットがすべてのマルチキャストルーティングパケットとデータパケットを処理します。接続が確立された後は、各データユニットがマルチキャストデータパケットを転送できます。

個別インターフェイスモードでのマルチキャストルーティング

個別インターフェイスモードでは、マルチキャストに関してユニットが個別に動作することはありません。データおよびルーティングのパケットはすべて制御ユニットで処理されて転送されるので、パケットレプリケーションが回避されます。

NAT とクラスタリング

NAT は、クラスタの全体的なスループットに影響を与えることがあります。インバウンドおよびアウトバウンドの NAT パケットが、それぞれクラスタ内の別の ASA に送信されることがあります。ロードバランシングアルゴリズムは IP アドレスとポートに依存していますが、NAT が使用される場合は、インバウンドとアウトバウンドとで、パケットの IP アドレスやポートが異なるからです。NAT オーナーではない ASA に到着したパケットは、クラスタ制御リンクを介してオーナーに転送されるため、クラスタ制御リンクに大量のトラフィックが発生します。NAT オーナーは、セキュリティおよびポリシーチェックの結果に応じてパケットの接続を作成できない可能性があるため、受信側ノードは、オーナーへの転送フローを作成しないことに注意してください。

それでもクラスタリングで NAT を使用する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- ポートブロック割り当てによる PAT：この機能については、次のガイドラインを参照してください。
 - ホストあたりの最大制限は、クラスタ全体の制限ではなく、ノードごとに個別に適用されます。したがって、ホストあたりの最大制限が 1 に設定されている 3 ノードクラスタでは、ホストからのトラフィックが 3 つのノードすべてにロードバランシングされている場合、3 つのブロックを各ノードに 1 つずつ割り当てることができます。
 - バックアッププールからバックアップノードで作成されたポートブロックは、ホストあたりの最大制限の適用時には考慮されません。
 - PAT プールが完全に新しい IP アドレスの範囲で変更される On-the-fly PAT ルールの変更では、新しいプールが有効になっていてもいまだ送信中の xlate バックアップ要求に対する xlate バックアップの作成が失敗します。この動作はポートのブロック割り当て機能に固有なものではなく、プールが分散されトラフィックがクラスタノード間でロードバランシングされるクラスタ展開でのみ見られる一時的な PAT プールの問題です。

- クラスタで動作している場合、ブロック割り当てサイズを変更することはできません。新しいサイズは、クラスタ内の各デバイスをリロードした後にのみ有効になります。各デバイスのリロードの必要性を回避するために、すべてのブロック割り当てルールを削除し、それらのルールに関連するすべての `xlate` をクリアすることをお勧めします。その後、ブロックサイズを変更し、ブロック割り当てルールを再作成できます。
- **ダイナミック PAT の NAT プールアドレス配布**：PAT プールを設定すると、クラスタはプール内の各 IP アドレスをポートブロックに分割します。デフォルトでは、各ブロックは 512 ポートですが、ポートブロック割り当てルールを設定すると、代わりにユーザのブロック設定が使用されます。これらのブロックはクラスタ内のノード間で均等に分散されるため、各ノードには PAT プール内の IP アドレスごとに 1 つ以上のブロックがあります。したがって、想定される PAT 接続数に対して十分である場合には、クラスタの PAT プールに含める IP アドレスを 1 つだけにすることができます。PAT プールの NAT ルールで予約済みポート 1 ~ 1023 を含めるようにオプションを設定しない限り、ポートブロックは 1024 ~ 65535 のポート範囲をカバーします。
- **複数のルールにおける PAT プールの再利用**：複数のルールで同じ PAT プールを使用するには、ルールにおけるインターフェイスの選択に注意を払う必要があります。すべてのルールで特定のインターフェイスを使用するか、あるいはすべてのルールで「任意の」インターフェイスを使用するか、いずれかを選択する必要があります。ルール全般にわたって特定のインターフェイスと「任意」のインターフェイスを混在させることはできません。混在させると、システムがリターントラフィックとクラスタ内の適切なノードを一致させることができなくなる場合があります。ルールごとに固有の PAT プールを使用することは、最も信頼性の高いオプションです。
- **ラウンドロビンなし**：PAT プールのラウンドロビンは、クラスタリングではサポートされません。
- **拡張 PAT なし**：拡張 PAT はクラスタリングでサポートされません。
- **制御ノードによって管理されるダイナミック NAT xlate**：制御ノードが `xlate` テーブルを維持し、データノードに複製します。ダイナミック NAT を必要とする接続をデータノードが受信したときに、その `xlate` がテーブル内にない場合、データノードは制御ノードに `xlate` を要求します。データノードが接続を所有します。
- **旧式の xlates**：接続所有者の `xlate` アイドル時間が更新されません。したがって、アイドル時間がアイドルタイムアウトを超える可能性があります。 `refcnt` が 0 で、アイドルタイマー値が設定されたタイムアウトより大きい場合は、旧式の `xlate` であることを示します。
- **per-session PAT 機能**：クラスタリングに限りませんが、per-session PAT 機能によって PAT の拡張性が向上します。クラスタリングの場合は、各データノードが独自の PAT 接続を持っています。対照的に、multi-session PAT 接続は制御ノードに転送する必要があり、制御ノードがオーナーとなります。デフォルトでは、すべての TCP トラフィックおよび UDP DNS トラフィックは per-session PAT `xlate` を使用します。これに対し、ICMP および他のすべての UDP トラフィックは multi-session を使用します。TCP および UDP に対しこれらのデフォルトを変更するように per-session NAT ルールを設定できますが、ICMP に per-session PAT を設定することはできません。H.323、SIP、または Skinny などの multi-session PAT

のメリットを活用できるトラフィックでは、関連付けられている TCP ポートに対し per-session PAT を無効にできます（それらの H.323 および SIP の UDP ポートはデフォルトですでに multi-session になっています）。per-session PAT の詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。

- 次のインスペクション用のスタティック PAT はありません。
 - FTP
 - PPTP
 - RSH
 - SQLNET
 - TFTP
 - XDMCP
 - SIP
- 1 万を超える非常に多くの NAT ルールがある場合は、デバイスの CLI で **asp rule-engine transactional-commit nat** コマンドを使用してトランザクション コミット モデルを有効にする必要があります。有効にしないと、ノードがクラスタに参加できない可能性があります。

ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング

ここでは、クラスタリングでダイナミック ルーティングを使用する方法について説明します。

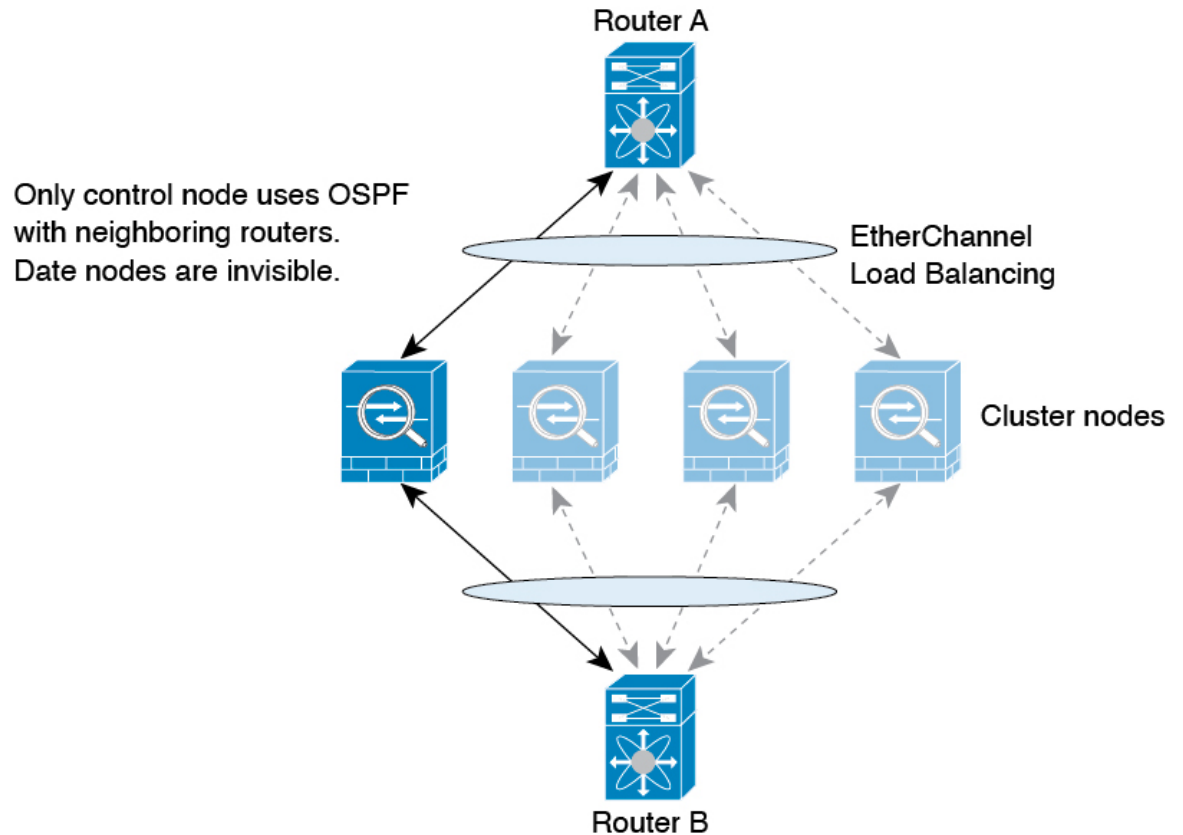
スパンド EtherChannel モードでのダイナミック ルーティング



(注) IS-IS は、スパンド EtherChannel モードではサポートされていません。

スパンド EtherChannel モード：ルーティングプロセスは制御ノードでのみ実行されます。ルートは制御ノードを介して学習され、データノードに複製されます。ルーティングパケットは、データノードに到着すると制御ノードにリダイレクトされます。

図 53: スパンド EtherChannel モードでのダイナミック ルーティング



データノードが制御ノードからルートを学習すると、各ノードが個別に転送の判断を行います。

OSPF LSA データベースは、制御ノードからデータノードに同期されません。制御ノードのスイッチオーバーが発生した場合、ネイバルルータが再起動を検出します。スイッチオーバーは透過的ではありません。OSPF プロセスが IP アドレスの 1 つをルータ ID として選択します。必須ではありませんが、スタティック ルータ ID を割り当てることができます。これで、同じルータ ID がクラスタ全体で使用されるようになります。割り込みを解決するには、OSPF ノンストップフォワーディング機能を参照してください。

SCTP とクラスタリング

SCTP アソシエーションは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、マルチホーミング接続は同じノードに存在する必要があります。

SIP インспекションとクラスタリング

制御フローは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、子データフローは同じノードに存在する必要があります。

TLS プロキシ設定はサポートされていません。

SNMP とクラスタリング

SNMP エージェントは、個々の ASA を、その 診断インターフェイスのローカル IP アドレスによってポーリングします。クラスタの統合データをポーリングすることはできません。

SNMP ポーリングには、メインクラスタ IP アドレスではなく、常にローカルアドレスを使用してください。SNMP エージェントがメインクラスタ IP アドレスをポーリングする場合、新しい制御ノードが選択されると、新しい制御ノードのポーリングは失敗します。

クラスタリングで SNMPv3 を使用している場合、最初のクラスタ形成後に新しいクラスタノードを追加すると、SNMPv3 ユーザーは新しいノードに複製されません。SNMPv3 ユーザーは、制御ノードに再追加して、新しいノードに強制的に複製するようにするか、データノードに直接追加する必要があります。

STUN とクラスタリング

ピンホールが複製される時、STUN インスペクションはフェールオーバーモードとクラスタモードでサポートされます。ただし、トランザクション ID はノード間で複製されません。

STUN 要求の受信後にノードに障害が発生し、別のノードが STUN 応答を受信した場合、STUN 応答はドロップされます。

syslog および NetFlow とクラスタリング

- **Syslog** : クラスタの各ノードは自身の syslog メッセージを生成します。ロギングを設定して、各ノードの syslog メッセージヘッダーフィールドで同じデバイス ID を使用するか、別の ID を使用するかを設定できます。たとえば、ホスト名設定はクラスタ内のすべてのノードに複製されて共有されます。ホスト名をデバイス ID として使用するようにロギングを設定した場合、すべてのノードで生成される syslog メッセージが 1 つのノードから生成されているように見えます。クラスタブートストラップ設定で割り当てられたローカルノード名をデバイス ID として使用するようにロギングを設定した場合、syslog メッセージはそれぞれ別のノードから生成されているように見えます。
- **NetFlow** : クラスタの各ノードは自身の NetFlow ストリームを生成します。NetFlow コレクタは、各 ASA を独立した NetFlow エクスポートとしてのみ扱うことができます。

Cisco TrustSec とクラスタリング

制御ノードだけがセキュリティグループタグ (SGT) 情報を学習します。その後、制御ノードからデータノードに SGT が渡されるため、データノードは、セキュリティポリシーに基づいて SGT の一致を判断できます。

VPN とクラスタリング

サイト間 VPN は、中央集中型機能です。制御ノードのみが VPN 接続をサポートします。



(注) リモートアクセス VPN は、クラスタリングではサポートされません。

VPN 機能を使用できるのは制御ノードだけであり、クラスタの高可用性機能は活用されません。制御ノードで障害が発生した場合は、すべての既存の VPN 接続が失われ、VPN ユーザにとってはサービスの中断となります。新しい制御ノードが選定されたときに、VPN 接続を再確立する必要があります。

VPN トンネルをスパンド EtherChannel アドレスに接続すると、接続が自動的に制御ノードに転送されます。

VPN 関連のキーと証明書は、すべてのノードに複製されます。

パフォーマンス スケーリング係数

複数のユニットをクラスタに結合すると、期待できる合計クラスタパフォーマンスは、最大合計スループットの約 80% になります。

たとえば、モデルが単独稼働で約 10 Gbps のトラフィックを処理できる場合、8 ユニットのクラスタでは、最大合計スループットは 80 Gbps (8 ユニット x 10 Gbps) の約 80% で 64 Gbps になります。

制御ノードの選定

クラスタのノードは、クラスタ制御リンクを介して通信して制御ノードを選定します。方法は次のとおりです。

1. ノードに対してクラスタリングをイネーブルにしたとき（または、クラスタリングがイネーブル済みの状態でそのユニットを初めて起動したとき）に、そのノードは選定要求を 3 秒間隔でブロードキャストします。
2. プライオリティの高い他のノードがこの選定要求に応答します。プライオリティは 1 ~ 100 の範囲内で設定され、1 が最高のプライオリティです。
3. 45 秒経過しても、プライオリティの高い他のノードからの応答を受信していない場合は、そのノードが制御ノードになります。



(注) 最高のプライオリティを持つノードが複数ある場合は、クラスタノード名、次にシリアル番号を使用して制御ノードが決定されます。

4. 後からクラスタに参加したノードのプライオリティの方が高い場合でも、そのノードが自動的に制御ノードになることはありません。既存の制御ノードは常に制御ノードのままです。ただし、制御ノードが応答を停止すると、その時点で新しい制御ノードが選定されます。
5. 「スプリットブレイン」シナリオで一時的に複数の制御ノードが存在する場合、優先順位が最も高いノードが制御ノードの役割を保持し、他のノードはデータノードの役割に戻ります。



- (注) ノードを手動で強制的に制御ノードにすることができます。中央集中型機能については、制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

クラスタ内のハイアベイラビリティ

クラスタリングは、ノードとインターフェイスの正常性をモニターし、ノード間で接続状態を複製することにより、ハイアベイラビリティを実現します。

ノードヘルスマonitoring

各ノードは、クラスタ制御リンクを介してブロードキャストハートビートパケットを定期的に送信します。設定可能なタイムアウト期間内にデータノードからハートビートパケットまたはその他のパケットを受信しない場合、制御ノードはクラスタからデータノードを削除します。データノードが制御ノードからパケットを受信しない場合、残りのノードから新しい制御ノードが選択されます。

ノードで実際に障害が発生したためではなく、ネットワークの障害が原因で、ノードがクラスタ制御リンクを介して相互に通信できない場合、クラスタは「スプリットブレイン」シナリオに移行する可能性があります。このシナリオでは、分離されたデータノードが独自の制御ノードを選択します。たとえば、2つのクラスタロケーション間でルータに障害が発生した場合、ロケーション1の元の制御ノードは、ロケーション2のデータノードをクラスタから削除します。一方、ロケーション2のノードは、独自の制御ノードを選択し、独自のクラスタを形成します。このシナリオでは、非対称トラフィックが失敗する可能性があることに注意してください。クラスタ制御リンクが復元されると、より優先順位の高い制御ノードが制御ノードの役割を保持します。

詳細については、[制御ノードの選定 \(468 ページ\)](#) を参照してください。

インターフェイス Monitoring

各ノードは、使用中のすべての指名されたハードウェアインターフェイスのリンクステータスをモニターし、ステータス変更を制御ノードに報告します。

- スパンド EtherChannel : クラスタ Link Aggregation Control Protocol (cLACP) を使用します。各ノードは、リンクステータスおよび cLACP プロトコルメッセージをモニターして、ポートがまだ EtherChannel でアクティブであるかどうかを判断します。ステータスが制御ノードに報告されます。

ヘルスマonitoringをイネーブルにすると、すべての物理インターフェイス（主要な EtherChannel インターフェイスを含む）がデフォルトでモニターされるため、オプションでインターフェイスごとの Monitoring をディセーブルにすることができます。指名されたインターフェイスのみモニターできます。たとえば、指名された EtherChannel に障害が発生したと判断される必要がある場合、つまり、EtherChannel のすべてのメンバーポートはクラスタ削除をトリガーすることに失敗する必要があります（最小ポートバンドリング設定に応じて）。

ノードのモニタ対象のインターフェイスが失敗した場合、そのノードはクラスタから削除されます。ASAがメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのノードが確立済みメンバーであるかクラスタに参加しようとしているかによって異なります。確立済みメンバーのインターフェイスがダウン状態の場合、ASAはそのメンバーを9秒後に削除します。ASAは、ノードがクラスタに参加する最初の90秒間はインターフェイスを監視しません。この間にインターフェイスのステータスが変化しても、ASAはクラスタから削除されません。

障害後のステータス

クラスタ内のノードで障害が発生したときに、そのノードでホストされている接続は他のノードにシームレスに移行されます。トラフィックフローのステート情報は、制御ノードのクラスタ制御リンクを介して共有されます。

制御ノードで障害が発生した場合、そのクラスタの他のメンバーのうち、優先順位が最高（番号が最小）のメンバーが制御ノードになります。

障害イベントに応じて、ASAは自動的にクラスタへの再参加を試みます。



- (注) ASAが非アクティブになり、クラスタへの自動再参加に失敗すると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされ、管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタIPプールから受け取ったIPアドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードする場合、クラスタでノードがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスは無効になります。さらに設定を行う場合は、コンソールポートを使用する必要があります。

クラスタへの再参加

クラスタノードがクラスタから削除された後、クラスタに再参加するための方法は、削除された理由によって異なります。

- クラスタ制御リンクの障害：（最初の参加時）クラスタ制御リンクの問題を解決した後、。
- クラスタに参加した後に障害が発生したクラスタ制御リンク：ASAは、無限に5分ごとに自動的に再参加を試みます。この動作は設定可能です。
- データインターフェイスの障害：ASAは自動的に最初は5分後、次に10分後、最終的に20分後に再参加を試みます。20分後に参加できない場合、ASAはクラスタリングをディセーブルにします。データインターフェイスの問題を解決した後、。この動作は設定可能です。
- ノードの障害：ノードがヘルスチェック失敗のためクラスタから削除された場合、クラスタへの再参加は失敗の原因によって異なります。たとえば、一時的な電源障害の場合は、クラスタ制御リンクが稼働していて、クラスタリングがまだイネーブルになっているなら、ノードは再起動するとクラスタに再参加することを意味します。ASAは5秒ごとにクラスタへの再参加を試みます。

- 内部エラー：内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーションステータスなどがあります。ノードは、5分、10分、20分の間隔で自動的にクラスタに再参加しようとします。この動作は設定可能です。

ASA クラスタの基本パラメータの設定 (418 ページ) を参照してください。

データパス接続状態の複製

どの接続にも、1つのオーナーおよび少なくとも1つのバックアップオーナーがクラスタ内にあります。バックアップオーナーは、障害が発生しても接続を引き継ぎません。代わりに、TCP/UDP のステート情報を保存します。これは、障害発生時に接続が新しいオーナーにシームレスに移管されるようにするためです。バックアップオーナーは通常ディレクタでもありません。

トラフィックの中には、TCP または UDP レイヤよりも上のステート情報を必要とするものがあります。この種類のトラフィックに対するクラスタリングのサポートの可否については、次の表を参照してください。

表 22: クラスタ全体で複製される機能

トラフィック	状態のサポート	注
アップタイム	対応	システムアップタイムをトラッキングします。
ARP テーブル	対応	—
MAC アドレス テーブル	対応	—
ユーザ アイデンティティ	対応	AAA ルール (uauth) が含まれます。
IPv6 ネイバー データベース	対応	—
ダイナミック ルーティング	対応	—
SNMP エンジン ID	なし	—
Firepower 4100/9300 の分散型 VPN (サイト間)	対応	バックアップセッションがアクティブセッションになると、新しいバックアップセッションが作成されます。

クラスタが接続を管理する方法

接続をクラスタの複数のノードにロードバランシングできます。接続のロールにより、通常動作時とハイアベイラビリティ状況時の接続の処理方法が決まります。

接続のロール

接続ごとに定義された次のロールを参照してください。

- **オーナー**：通常、最初に接続を受信するノード。オーナーは、TCP状態を保持し、パケットを処理します。1つの接続に対してオーナーは1つだけです。元のオーナーに障害が発生すると、新しいノードが接続からパケットを受信したときにディレクタがそれらのノードの新しいオーナーを選択します。
- **バックアップオーナー**：オーナーから受信したTCP/UDPステート情報を格納するノード。障害が発生した場合、新しいオーナーにシームレスに接続を転送できます。バックアップオーナーは、障害発生時に接続を引き継ぎません。オーナーが使用不可能になった場合、（ロードバランシングに基づき）その接続からのパケットを受信する最初のノードがバックアップオーナーに問い合わせ、関連するステート情報を取得し、そのノードが新しいオーナーになります。

ディレクタ（下記参照）がオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップオーナーが選択されます。

1台のシャーシに最大3つのクラスタノードを搭載できる Firepower 9300 のクラスタリングでは、バックアップオーナーがオーナーと同じシャーシにある場合、シャーシ障害からフローを保護するために、別のシャーシから追加のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルバックアップとグローバルバックアップの2つのバックアップオーナー権限があります。オーナーは、常に同じサイトのローカルバックアップをオーナー自身として選択します（サイトIDに基づいて）。グローバルバックアップはどのサイトにも配置でき、ローカルバックアップと同一ノードとすることもできます。オーナーは、両方のバックアップへ接続ステート情報を送信します。

サイトの冗長性が有効になっており、バックアップオーナーがオーナーと同じサイトに配置されている場合は、サイトの障害からフローを保護するために、別のサイトから追加のバックアップオーナーが選択されます。シャーシバックアップとサイトバックアップは独立しているため、フローにはシャーシバックアップとサイトバックアップの両方が含まれている場合があります。

- **ディレクタ**：フォワーダからのオーナーバックアップ要求を処理するノード。オーナーは、新しい接続を受信すると、送信元/宛先IPアドレスおよびポートのハッシュに基づいてディレクタを選択し、新しい接続を登録するためにそのディレクタにメッセージを送信します。パケットがオーナー以外のノードに到着した場合、そのノードはどのノードがオーナーかをディレクタに問い合わせることで、パケットを転送できます。1つの接続に対してディレクタは1つだけです。ディレクタが失敗すると、オーナーは新しいディレクタを選択します。

ディレクタがオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります（上記参照）。オーナーがディレクタとして自分自身を選択すると、別のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタとグローバルディレクタの2つのディレクタ権限が区別されます。オーナーは、同一サイト（SiteIdに基づき）のローカルディレクタとして、常にオーナー自身を選択しま

す。グローバルディレクタはどのサイトにも配置でき、ローカルディレクタと同一ノードとすることもできます。最初のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタは、同じサイトの新しい接続オーナーを選択します。

ICMP/ICMPv6 ハッシュの詳細：

- エコーパケットの場合、送信元ポートは ICMP 識別子で、宛先ポートは 0 です。
 - 応答パケットの場合、送信元ポートは 0 で、宛先ポートは ICMP 識別子です。
 - 他のパケットの場合、送信元ポートと宛先ポートの両方が 0 です。
- **フォワーダ**：パケットをオーナーに転送するノード。フォワーダが接続のパケットを受信したときに、その接続のオーナーが自分ではない場合は、フォワーダはディレクタにオーナーを問い合わせしてから、そのオーナーへのフローを確立します。これは、この接続に関してフォワーダが受信するその他のパケット用です。ディレクタは、フォワーダにもなることができます。ディレクタローカリゼーションを有効にすると、フォワーダは常にローカルディレクタに問い合わせを行います。フォワーダがグローバルディレクタに問い合わせを行うのは、ローカルディレクタがオーナーを認識していない場合だけです。たとえば、別のサイトで所有されている接続のパケットをクラスタメンバーが受信する場合などです。フォワーダが SYN-ACK パケットを受信した場合、フォワーダはパケットの SYN キーからオーナーを直接取得できるので、ディレクタに問い合わせる必要がないことに注意してください。（TCP シーケンスのランダム化を無効にした場合は、SYN Cookie は使用されないで、ディレクタへの問い合わせが必要です）。存続期間が短いフロー（たとえば DNS や ICMP）の場合は、フォワーダは問い合わせの代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。1つの接続に対して、複数のフォワーダが存在できます。最も効率的なスループットを実現できるのは、フォワーダが1つもなく、接続のすべてのパケットをオーナーが受信するという、優れたロードバランシング方法が使用されている場合です。



(注) クラスタリングを使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化を無効にすることは推奨されません。SYN/ACK パケットがドロップされる可能性があるため、一部の TCP セッションが確立されない可能性があります。

- **フラグメントオーナー**：フラグメント化されたパケットの場合、フラグメントを受信するクラスタノードは、フラグメントの送信元と宛先の IP アドレス、およびパケット ID のハッシュを使用してフラグメントオーナーを特定します。その後、すべてのフラグメントがクラスタ制御リンクを介してフラグメント所有者に転送されます。スイッチのロードバランスハッシュで使用される 5 タプルは、最初のフラグメントにのみ含まれているため、フラグメントが異なるクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。他のフラグメントには、送信元ポートと宛先ポートは含まれず、他のクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。フラグメント所有者は一時的にパケットを再アセンブルするため、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいてディレクタを決定できます。新しい接続の場合は、フラグメントの所有者が接続所有者として登録されます。これが既存の接続の場合、フラグメント所有者は、クラスタ制御リンクを介して、指

定された接続所有者にすべてのフラグメントを転送します。その後、接続の所有者はすべてのフラグメントを再構築します。

接続でポート アドレス変換 (PAT) を使用すると、PAT のタイプ (per-session または multi-session) が、クラスタのどのメンバが新しい接続のオーナーになるかに影響します。

- per-session PAT : オーナーは、接続の最初のパケットを受信するノードです。
デフォルトでは、TCP および DNS UDP トラフィックは per-session PAT を使用します。
- multi-session PAT : オーナーは常に制御ノードです。multi-session PAT 接続がデータノードで最初に受信される場合、データノードがその接続を制御ノードに転送します。
デフォルトでは、UDP (DNS UDP を除く) および ICMP トラフィックは multi-session PAT を使用するため、それらの接続は常に制御ノードによって所有されています。

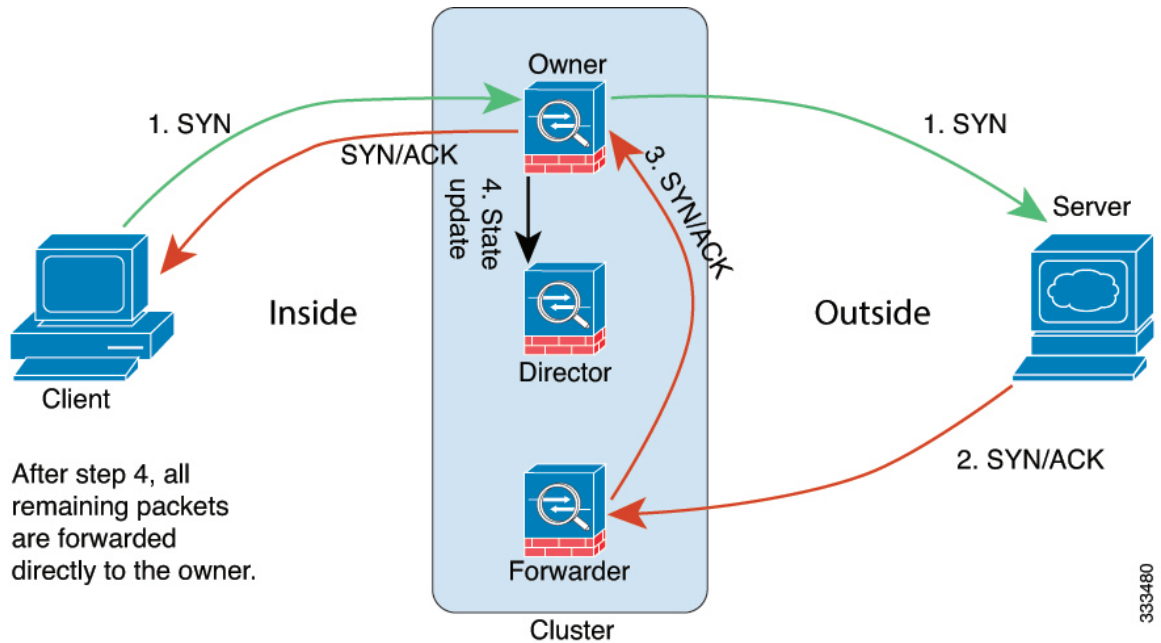
TCP および UDP の per-session PAT デフォルトを変更できるので、これらのプロトコルの接続は、その設定に応じて per-session または multi-session で処理されます。ICMP の場合は、デフォルトの multi-session PAT から変更することはできません。per-session PAT の詳細については、『ファイアウォールの構成ガイド』を参照してください。

新しい接続の所有権

新しい接続がロードバランシング経由でクラスタのノードに送信される場合は、そのノードがその接続の両方向のオーナーとなります。接続のパケットが別のノードに到着した場合は、そのパケットはクラスタ制御リンクを介してオーナーノードに転送されます。最適なパフォーマンスを得るには、適切な外部ロードバランシングが必要です。1つのフローの両方向が同じノードに到着するとともに、フローがノード間に均等に分散されるようにするためです。逆方向のフローが別のノードに到着した場合は、元のノードにリダイレクトされます。

TCP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。



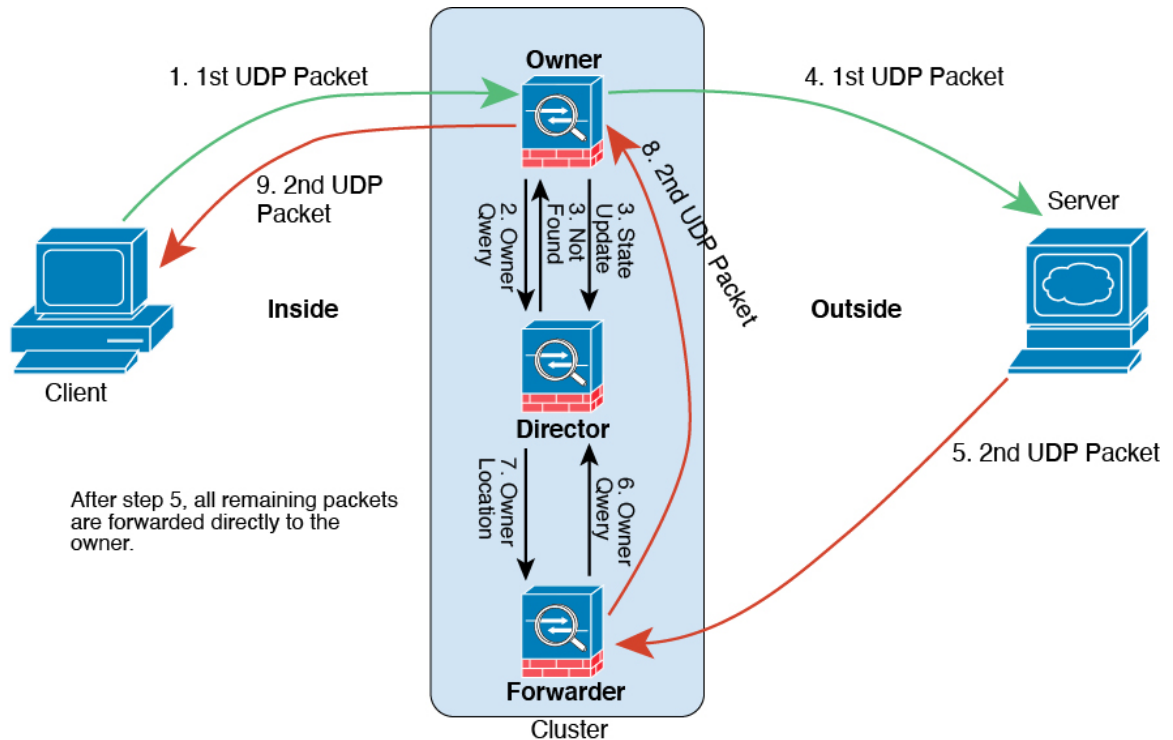
333480

1. SYN パケットがクライアントから発信され、ASA の 1 つ（ロード バランシング方法に基づく）に配信されます。これがオーナーとなります。オーナーはフローを作成し、オーナー情報をエンコードして SYN Cookie を生成し、パケットをサーバに転送します。
2. SYN-ACK パケットがサーバから発信され、別の ASA（ロード バランシング方法に基づく）に配信されます。この ASA はフォワーダです。
3. フォワーダはこの接続を所有してはいないので、オーナー情報を SYN Cookie からデコードし、オーナーへの転送フローを作成し、SYN-ACK をオーナーに転送します。
4. オーナーはディレクタに状態アップデートを送信し、SYN-ACK をクライアントに転送します。
5. ディレクタは状態アップデートをオーナーから受信し、オーナーへのフローを作成し、オーナーと同様に TCP 状態情報を記録します。ディレクタは、この接続のバックアップオーナーとしての役割を持ちます。
6. これ以降、フォワーダに配信されたパケットはすべて、オーナーに転送されます。
7. パケットがその他のノードに配信された場合、そのノードはディレクタに問い合わせ、オーナーを特定し、フローを確立します。
8. フローの状態が変化した場合、状態アップデートがオーナーからディレクタに送信されます。

ICMP および UDP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。

1. 図 54: ICMP および UDP データフロー



UDP パケットがクライアントから発信され、1つのASA（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。

2. 最初のパケットを受信したノードは、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいて選択されたディレクタノードをクエリします。
3. ディレクタは既存のフローを検出せず、ディレクタフローを作成して、以前のノードにパケットを転送します。つまり、ディレクタがこのフローのオーナーを選択したことになります。
4. オーナーはフローを作成し、ディレクタに状態アップデートを送信して、サーバーにパケットを転送します。
5. 2番目のUDPパケットはサーバーから発信され、フォワーダに配信されます。
6. フォワーダはディレクタに対して所有権情報をクエリします。存続期間が短いフロー（DNS など）の場合、フォワーダはクエリする代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。
7. ディレクタは所有権情報をフォワーダに返信します。
8. フォワーダは転送フローを作成してオーナー情報を記録し、パケットをオーナーに転送します。
9. オーナーはパケットをクライアントに転送します。

新しい TCP 接続のクラスタ全体での再分散

アップストリームまたはダウンストリームルータによるロードバランシングの結果として、フロー分散に偏りが生じた場合は、新しい TCP フローを過負荷のノードから他のノードにリダイレクトするように設定できます。既存のフローは他のノードには移動されません。

Secure Firewall 3100 の ASA クラスタリングの履歴

機能名	バージョン	機能情報
Secure Firewall 3100 でのクラスタリングのサポートが導入されました	9.17(1)	Spanned EtherChannel モードでは、最大 6 台の SecureFirewall 3100 ユニットをクラスタ化できます。



第 13 章

Firepower 4100/9300 の ASA クラスタ

クラスタリングを利用すると、複数のFirepower 4100/9300 シャーシ ASA をグループ化して、1つの論理デバイスにすることができます。Firepower 4100/9300 シャーシシリーズには、Firepower 9300 および Firepower 4100 シリーズが含まれます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。



(注) クラスタリングを使用する場合、一部の機能はサポートされません。クラスタリングでサポートされない機能 (548 ページ) を参照してください。

- Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリングについて (479 ページ)
- Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングの要件と前提条件 (486 ページ)
- でのクラスタリングのライセンス Firepower 4100/9300 シャーシ (488 ページ)
- クラスタリング ガイドラインと制限事項 (490 ページ)
- でのクラスタリングの設定 Firepower 4100/9300 シャーシ (496 ページ)
- FXOS : クラスタユニットの削除 (526 ページ)
- ASA : クラスタ メンバの管理 (527 ページ)
- ASA : での ASA クラスタのモニタリング Firepower 4100/9300 シャーシ (532 ページ)
- 分散型 S2S VPN のトラブルシューティング (534 ページ)
- ASA クラスタリングの例 (536 ページ)
- クラスタリングの参考資料 (547 ページ)
- Firepower 4100/9300 上の ASA クラスタリングの履歴 (565 ページ)

Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリングについて

Firepower 4100/9300 シャーシにクラスタを展開すると、以下の処理が実行されます。

- ユニット間通信用のクラスタ制御リンク（デフォルトのポートチャネル 48）を作成します。

シャーシ内クラスタリングでは（Firepower 9300のみ）、このリンクは、クラスタ通信に Firepower 9300 バックプレーンを使用します。

シャーシ間クラスタリングでは、シャーシ間通信用にこの EtherChannel に物理インターフェイスを手動で割り当てる必要があります。

- アプリケーション内のクラスタブートストラップコンフィギュレーションを作成します。

クラスタを展開すると、クラスタ名、クラスタ制御リンクインターフェイス、およびその他のクラスタ設定を含む最小限のブートストラップコンフィギュレーションがシャーシスーパーバイザから各ユニットに対してプッシュされます。クラスタリング環境をカスタマイズする場合、ブートストラップコンフィギュレーションの一部は、アプリケーション内でユーザが設定できます。

- スパンドインターフェイスとして、クラスタにデータインターフェイスを割り当てます。

シャーシ内クラスタリングでは、スパンドインターフェイスは、シャーシ間クラスタリングのように EtherChannel に制限されません。Firepower 9300 スーパーバイザは共有インターフェイスの複数のモジュールにトラフィックをロードバランシングするために内部で EtherChannel テクノロジーを使用するため、スパンドモードではあらゆるタイプのデータインターフェイスが機能します。シャーシ間クラスタリングでは、すべてのデータインターフェイスでスパンド EtherChannel を使用します。



(注) 管理インターフェイス以外の個々のインターフェイスはサポートされていません。

- 管理インターフェイスをクラスタ内のすべてのユニットに指定します。

ブートストラップコンフィギュレーション

クラスタを展開すると、クラスタ名、クラスタ制御リンクインターフェイス、およびその他のクラスタ設定を含む最小限のブートストラップコンフィギュレーションが Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザから各ユニットに対してプッシュされます。クラスタリング環境をカスタマイズする場合、ブートストラップコンフィギュレーションの一部はユーザーが設定できます。

クラスタメンバー

クラスタメンバーは連携して動作し、セキュリティポリシーおよびトラフィックフローの共有を達成します。

クラスタ内のメンバーの1つが**制御**ユニットになります。制御ユニットは自動的に決定されず。他のすべてのメンバーは**データ**ユニットになります。

すべてのコンフィギュレーション作業は制御ユニット上でのみ実行する必要があります。コンフィギュレーションはその後、データユニットに複製されます。

機能によっては、クラスタ内でスケーリングしないものがあり、そのような機能については制御ユニットがすべてのトラフィックを処理します。[クラスタリングの中央集中型機能 \(549 ページ\)](#) を参照してください。

クラスタ制御リンク

クラスタ制御リンクはユニット間通信用の EtherChannel (ポートチャネル48) です。シャーシ内クラスタリングでは、このリンクは、クラスタ通信に Firepower 9300 バックプレーンを使用します。シャーシ間クラスタリングでは、シャーシ間通信のために、Firepower 4100/9300 シャーシのこの EtherChannel に物理インターフェイスを手動で割り当てる必要があります。

2 シャーシのシャーシ間クラスタの場合、シャーシと他のシャーシの間をクラスタ制御リンクで直接接続しないでください。インターフェイスを直接接続した場合、一方のユニットで障害が発生すると、クラスタ制御リンクが機能せず、他の正常なユニットも動作しなくなります。スイッチを介してクラスタ制御リンクを接続した場合は、正常なユニットについてはクラスタ制御リンクは動作を維持します。

クラスタ制御リンク トラフィックには、制御とデータの両方のトラフィックが含まれます。

制御トラフィックには次のものが含まれます。

- 制御ノードの選択。
- 設定の複製。
- ヘルス モニタリング。

データ トラフィックには次のものが含まれます。

- 状態の複製。
- 接続所有権クエリおよびデータ パケット転送。

クラスタ制御リンクのサイズ

可能であれば、各シャーシの予想されるスループットに合わせてクラスタ制御リンクをサイジングする必要があります。そうすれば、クラスタ制御リンクが最悪のシナリオを処理できます。

クラスタ制御リンク トラフィックの内容は主に、状態アップデートや転送されたパケットです。クラスタ制御リンクでのトラフィックの量は常に変化します。転送されるトラフィックの量は、ロードバランシングの有効性、または中央集中型機能のための十分なトラフィックがあるかどうかによって決まります。次に例を示します。

- NAT では接続のロード バランシングが低下するので、すべてのリターン トラフィックを正しいユニットに再分散する必要があります。
- ネットワークアクセスに対する AAA は一元的な機能であるため、すべてのトラフィックが制御ユニットに転送されます。

- メンバーシップが変更されると、クラスタは大量の接続の再分散を必要とするため、一時的にクラスタ制御リンクの帯域幅を大量に使用します。

クラスタ制御リンクの帯域幅を大きくすると、メンバーシップが変更されたときの収束が高速になり、スループットのボトルネックを回避できます。

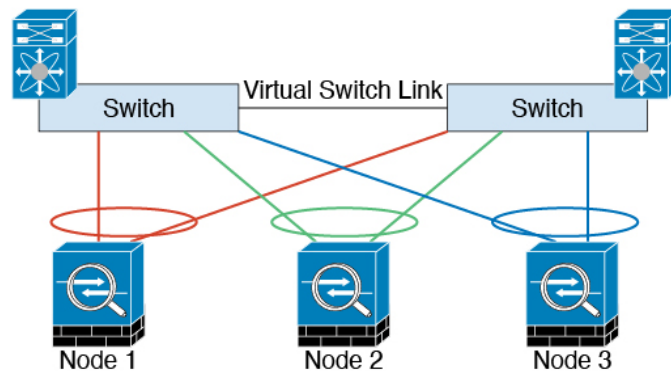


- (注) クラスタに大量の非対称（再分散された）トラフィックがある場合は、クラスタ制御リンクのサイズを大きくする必要があります。

クラスタ制御リンク冗長性

クラスタ制御リンクにはEtherChannelを使用することを推奨します。冗長性を実現しながら、EtherChannel内の複数のリンクにトラフィックを渡すことができます。

次の図は、仮想スイッチングシステム（VSS）、仮想ポートチャンネル（vPC）、StackWise、またはStackWise Virtual環境でクラスタ制御リンクとしてEtherChannelを使用する方法を示します。EtherChannelのすべてのリンクがアクティブです。スイッチが冗長システムの一部である場合は、同じEtherChannel内のファイアウォールインターフェイスをそれぞれ、冗長システム内の異なるスイッチに接続できます。スイッチインターフェイスは同じEtherChannelポートチャンネルインターフェイスのメンバです。複数の個別のスイッチが単一のスイッチのように動作するからです。このEtherChannelは、スパンドEtherChannelではなく、デバイスローカルであることに注意してください。



クラスタ制御リンクの信頼性

クラスタ制御リンクの機能を保証するには、ユニット間のラウンドトリップ時間（RTT）が20 ms未満になるようにします。この最大遅延により、異なる地理的サイトにインストールされたクラスタメンバとの互換性が向上します。遅延を調べるには、ユニット間のクラスタ制御リンクでpingを実行します。

クラスタ制御リンクは、順序の異常やパケットのドロップがない信頼性の高いものである必要があります。たとえば、サイト間の導入の場合、専用リンクを使用する必要があります。

クラスタ制御リンク ネットワーク

Firepower 4100/9300 シャーシは、シャーシ ID とスロット ID (127.2.chassis_id.slot_id) に基づいて、各ユニットのクラスタ制御リンク インターフェイスの IP アドレスを自動生成します。クラスタを展開するときに、この IP アドレスをカスタマイズできます。クラスタ制御リンク ネットワークでは、ユニット間にルータを含めることはできません。レイヤ2スイッチングだけが許可されています。サイト間トラフィックには、オーバーレイ トランスポート 仮想化 (OTV) を使用することをお勧めします。

クラスタ インターフェイス

シャーシ内クラスタリングでは、物理インターフェイスと EtherChannel (ポートチャネルとも呼ばれる) の両方を割り当てることができます。クラスタに割り当てられたインターフェイスはクラスタ内のすべてのメンバーのトラフィックのロード バランシングを行うスパンド インターフェイスです。

シャーシ間クラスタリングでは、データ EtherChannel のみをクラスタに割り当てできます。これらのスパンド EtherChannel は、各シャーシの同じメンバー インターフェイスを含みます。上流に位置するスイッチでは、これらのインターフェイスはすべて単一の EtherChannel に含まれ、スイッチは複数のデバイスに接続されていることを察知しません。

管理インターフェイス以外の個々のインターフェイスはサポートされていません。

冗長スイッチシステムへの接続

インターフェイスに冗長性を持たせるために、EtherChannel を VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual システムなどの冗長スイッチシステムに接続することをお勧めします。

コンフィギュレーションの複製

クラスタ内のすべてのノードは、単一の設定を共有します。設定の変更は制御ノードでのみ可能 (ブートストラップ設定は除く) で、変更はクラスタに含まれる他のすべてのノードに自動的に同期されます。

Secure Firewall ASA クラスタの管理

ASA クラスタリングを使用することの利点の1つは、管理のしやすさです。ここでは、クラスタを管理する方法について説明します。

管理ネットワーク

すべてのユニットを単一の管理ネットワークに接続することを推奨します。このネットワークは、クラスタ制御リンクとは別のものです。

管理インターフェイス

管理タイプのインターフェイスをクラスタに割り当てる必要があります。このインターフェイスはスパンドインターフェイスではなく、特別な個別インターフェイスです。管理インターフェイスによって各ユニットに直接接続できます。

メインクラスタ IP アドレスは、そのクラスタのための固定アドレスであり、常に現在の制御ユニットに属します。アドレス範囲も設定して、現在の制御ユニットを含む各ユニットがその範囲内のローカルアドレスを使用できるようにします。このメインクラスタ IP アドレスによって、管理アクセスのアドレスが一本化されます。制御ユニットが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しい制御ユニットに移動するので、クラスタの管理をシームレスに続行できます。

たとえば、クラスタを管理するにはメインクラスタ IP アドレスに接続します。このアドレスは常に、現在の制御ユニットに関連付けられています。個々のメンバを管理するには、ローカル IP アドレスに接続します。

TFTP や syslog などの発信管理トラフィックの場合、制御ユニットを含む各ユニットは、ローカル IP アドレスを使用してサーバーに接続します。

制御ユニット管理とデータユニット管理

すべての管理とモニタリングは制御ノードで実行できます。制御ノードから、すべてのノードのランタイム統計情報、リソース使用状況、その他のモニタリング情報を確認できます。また、クラスタ内のすべてのノードに対してコマンドを発行したり、コンソールメッセージをデータノードから制御ノードに複製したりできます。

必要に応じて、データノードを直接モニタできます。制御ノードからも可能ですが、ファイル管理（設定のバックアップやイメージの更新など）をデータノード上で実行できます。次の機能は、制御ノードからは使用できません。

- ノードごとのクラスタ固有統計情報のモニタリング。
- ノードごとの Syslog モニタリング（コンソールレプリケーションが有効な場合にコンソールに送信される Syslog を除く）。
- SNMP
- NetFlow

暗号キー複製

制御ノード上で暗号キーを作成すると、そのキーはすべてのデータノードに複製されます。メインクラスタ IP アドレスへの SSH セッションがある場合、制御ノードで障害が発生すると接続が切断されます。新しい制御ノードでは、SSH 接続に対して同じキーが使用されるため、新しい制御ノードに再接続するときに、キャッシュ済みの SSH ホストキーを更新する必要はありません。

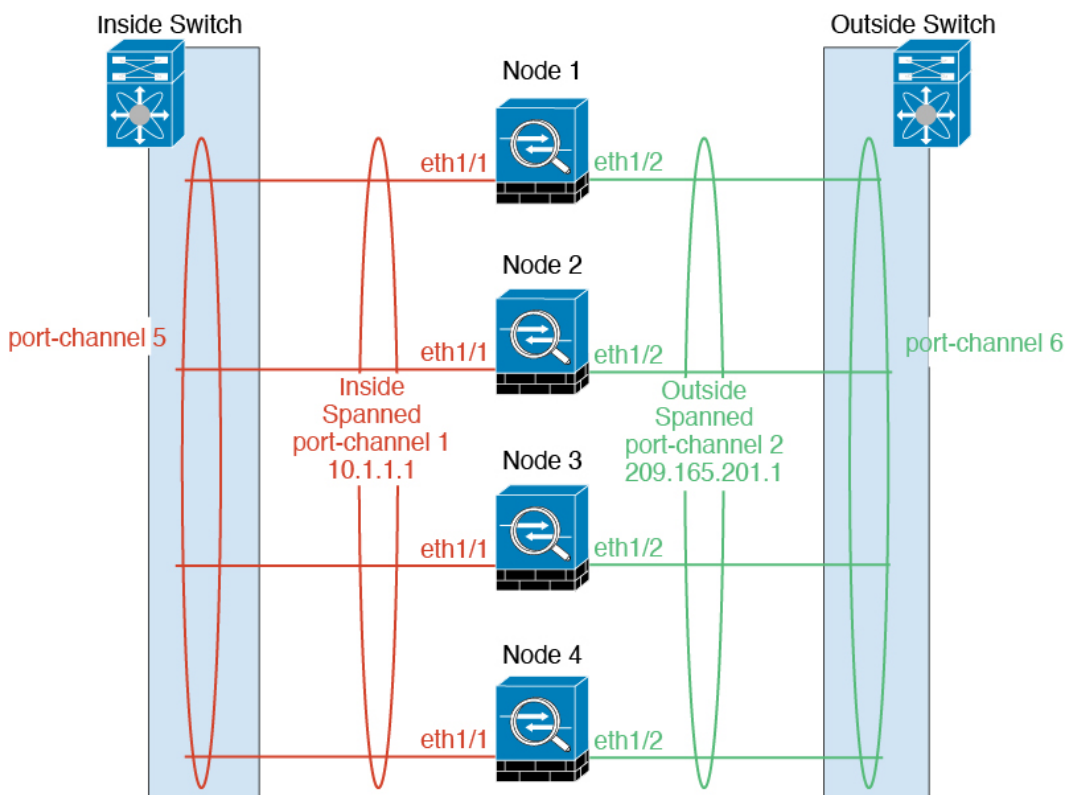
ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致

デフォルトでは、自己署名証明書は、ローカル IP アドレスに基づいて ASDM 接続に使用されます。ASDM を使用してメインクラスター IP アドレスに接続すると、IP アドレス不一致に関する警告メッセージが表示される場合があります。これは、証明書で使用されているのがローカル IP アドレスであり、メインクラスター IP アドレスではないためです。このメッセージは無視して、ASDM 接続を確立できます。ただし、この種の警告を回避するには、新しい証明書を登録し、この中でメインクラスター IP アドレスと、IP アドレスプールからのすべてのローカル IP アドレスを指定します。この証明書を各クラスターメンバに使用します。詳細については、

「<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/security/asdm/identity-cert/cert-install.html>」を参照してください。

スパンド EtherChannel (推奨)

シャーシあたり1つ以上のインターフェイスをグループ化して、クラスターのすべてのシャーシに広がる EtherChannel とすることができます。EtherChannel によって、チャンネル内の使用可能なすべてのアクティブインターフェイスのトラフィックが集約されます。スパンド EtherChannel は、ルーテッドとトランスペアレントのどちらのファイアウォールモードでも設定できます。ルーテッドモードでは、EtherChannel は単一の IP アドレスを持つルーテッドインターフェイスとして設定されます。トランスペアレントモードでは、IP アドレスはブリッジグループメンバのインターフェイスではなく BVI に割り当てられます。EtherChannel は初めから、ロードバランシング機能を基本的動作の一部として備えています。



サイト間クラスタリング

サイト間インストールの場合、推奨されるガイドラインに従っていれば、ASAクラスタリングを活用できます。

各クラスタ シャーシを、個別のサイト ID に属するように設定できます。

サイト ID は、サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスと連動します。クラスタから送信されたパケットは、サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用するのに対し、クラスタで受信したパケットは、グローバル MAC アドレスおよび IP アドレスを使用します。この機能により、MAC フラッピングの原因となる 2 つの異なるポートで両方のサイトから同じグローバル MAC アドレスをスイッチが学習するのを防止します。代わりに、スイッチはサイトの MAC アドレスのみを学習します。サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスは、スパンド EtherChannel のみを使用したルーテッドモードでサポートされます。

サイト ID は、LISP インスペクションを使用するフローモビリティ、データセンターのサイト間クラスタリングのパフォーマンスを向上し、ラウンドトリップ時間の遅延を減少させるためのディレクタ ローカリゼーション、およびトラフィック フローのバックアップ オーナーが常にオーナーとは異なるサイトにある接続のサイト冗長性を有効にするためにも使用されます。

サイト間クラスタリングの詳細については、以下の項を参照してください。

- Data Center Interconnect のサイジング : [Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングの要件と前提条件 \(486 ページ\)](#)
- サイト間のガイドライン : [クラスタリング ガイドラインと制限事項 \(490 ページ\)](#)
- クラスタ フローモビリティの設定 : [クラスタ フローモビリティの設定 \(515 ページ\)](#)
- ディレクタ ローカリゼーションの有効化 : [ASA クラスタの基本パラメータの設定 \(508 ページ\)](#)
- サイト冗長性の有効化 : [ASA クラスタの基本パラメータの設定 \(508 ページ\)](#)

Firepower 4100/9300 シャーシでのクラスタリングの要件と前提条件

モデルあたりの最大クラスタリングユニット

- Firepower 4100 : 16 シャーシ
- Firepower 9300 : 16 モジュール。たとえば、16 のシャーシで 1 つのモジュールを使用したり、8 つのシャーシで 2 つのモジュールを使用して、最大 16 のモジュールを組み合わせたことができます。

インター シャーシクラスタ化に関するハードウェアおよびソフトウェアの要件

クラスタ内のすべてのシャーシ：

- Firepower 4100：すべてのシャーシが同じモデルである必要があります。Firepower 9300：すべてのセキュリティモジュールは同じタイプである必要があります。たとえば、クラスタリングを使用する場合は、Firepower 9300 のすべてのモジュールは SM-40 である必要があります。各シャーシに異なる数のセキュリティモジュールをインストールできますが、すべての空のスロットを含め、シャーシのすべてのモジュールをクラスタに含める必要があります。
- イメージアップグレード時を除き、同じ FXOS およびアプリケーション ソフトウェアを実行する必要があります。ソフトウェアバージョンが一致しないとパフォーマンスが低下する可能性があるため、すべてのノードを同じメンテナンス期間でアップグレードするようにしてください。
- 同じ管理インターフェイス、EtherChannel、アクティブ インターフェイス、速度、デュプレックスなど、クラスタに割り当てるインターフェイスについても同じインターフェイスの設定を含める必要があります。同じインターフェイス ID の容量が一致し、同じスパンド EtherChannel にインターフェイスを正常にバンドルできれば、シャーシに異なるネットワークモジュールタイプを使用できます。シャーシ間クラスタリングでは、すべてのデータインターフェイスを EtherChannel とする必要があります。（インターフェイスモジュールの追加や削除、または EtherChannel の設定などにより）クラスタリングを有効にした後に FXOS でインターフェイスを変更した場合は、各シャーシで同じ変更を行います（データノードから始めて、制御ノードで終わります）。FXOS でインターフェイスを削除した場合、必要な調整を行うことができるように、ASA 設定では関連するコマンドが保持されます。設定からインターフェイスを削除すると、幅広い影響が出る可能性があります。古いインターフェイス設定は手動で削除することができます。
- 同じ NTP サーバを使用する必要があります。時間を手動で設定しないでください。
- ASA：各 FXOS シャーシは、License Authority またはサテライト サーバに登録されている必要があります。データノードは追加料金なしで使用できます。永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入する必要があります。脅威に対する防御では、すべてのライセンスは、Management Center によって処理されます。

スイッチ要件

- Firepower 4100/9300 シャーシのクラスタリングを設定する前に、スイッチの設定を完了し、シャーシからスイッチまですべての EtherChannel を良好に接続してください。
- サポートされているスイッチの特性については、『[Cisco FXOS Compatibility](#)』を参照してください。

サイト間クラスタリング用の Data Center Interconnect のサイジング

次の計算と同等の帯域幅をクラスタ制御リンク トラフィック用に Data Center Interconnect (DCI) に確保する必要があります。

$$\frac{\text{\# of cluster members per site}}{2} \times \text{cluster control link size per member}$$

メンバの数が各サイトで異なる場合、計算には大きい方の値を使用します。DCIの最小帯域幅は、1つのメンバーに対するクラスタ制御リンクのサイズ未満にすることはできません。

次に例を示します。

- 4サイトの2メンバーの場合。
 - 合計4クラスタメンバー
 - 各サイト2メンバー
 - メンバーあたり5 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 5 Gbps (2/2 x 5 Gbps)。

- 3サイトの6メンバーの場合、サイズは増加します。
 - 合計6クラスタメンバー
 - サイト1は3メンバー、サイト2は2メンバー、サイト3は1メンバー
 - メンバーあたり10 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 15 Gbps (3/2 x 10 Gbps)。

- 2サイトの2メンバーの場合。
 - 合計2クラスタメンバー
 - 各サイト1メンバー
 - メンバーあたり10 Gbps クラスタ制御リンク

予約する DCI 帯域幅 = 10 Gbps (1/2 x 10 Gbps = 5 Gbps、ただし最小帯域幅がクラスタ制御リンク (10 Gbps) のサイズ未満になってはなりません)。

でのクラスタリングのライセンス Firepower 4100/9300 シャーシ

Smart Software Manager Regular およびオンプレミス

クラスタリング機能自体にライセンスは必要ありません。強力な暗号化およびその他のオプションのライセンスを使用するには、それぞれの Firepower 4100/9300 シャーシがライセンス機関または Smart Software Manager の通常およびオンプレミスサーバーに登録されている必要があります。データユニットは追加料金なしで使用できます。

高度暗号化ライセンスは、登録トークンを適用すると、対象となるお客様の場合自動的に有効化されます。トークンを使用している場合、各シャーシに同じ暗号化ライセンスが必要です。ASA 設定で有効化される高度暗号化（3DES/AES）機能ライセンスについては、以下を参照してください。

ASA ライセンス設定では、制御ユニットに対するスマートライセンスの設定のみを行えます。設定はデータユニットに複製されますが、一部のライセンスに対しては、データユニットはこの設定を使用しません。この設定はキャッシュ状態のままになり、制御ユニットのみがこのライセンスを要求します。ライセンスは単一のクラスタライセンスにまとめられ、クラスタの各ユニットで共有されます。この集約ライセンスはデータユニットにもキャッシュされ、その中の1つが将来制御ユニットとなったときに使用されます。各ライセンスタイプは次のように処理されます：

- **標準**：制御ユニットのみがサーバーから標準ライセンスを要求し、ライセンスの集約により、両方のユニットがそれを使用できます。
- **コンテキスト**：制御ユニットのみがサーバーからコンテキストライセンスを要求します。デフォルトで標準ライセンスは 10 のコンテキストを含み、すべてのクラスタメンバー上に存在します。各ユニットの標準ライセンスの値と、制御ユニットのコンテキストライセンスの値は、集約されたクラスタライセンスでのプラットフォーム制限まで統合されます。次に例を示します。
 - クラスタに 6 台の Firepower9300 モジュールがある場合を考えます。標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。6 つユニットの場合、合計で 60 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 20 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 80 のコンテキストを含みます。モジュールごとのプラットフォーム制限は 250 であるため、統合されたライセンスに最大 250 のコンテキストが許容されます。80 のコンテキストは制限範囲内です。したがって、制御ユニット上で最大 80 コンテキストを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 80 コンテキストを持つこととなります。
 - クラスタに Firepower 4112 が 3 台あるとします。標準ライセンスは 10 のコンテキストを含みます。3 つユニットの場合、合計で 30 のコンテキストが加算されます。制御ユニット上で追加の 250 コンテキストライセンスを設定します。したがって、集約されたクラスタライセンスは 280 のコンテキストを含みます。ユニットごとのプラットフォームの制限が 250 であるため、統合されたライセンスでは最大 250 のコンテキストが許容されます。280 コンテキストは制限を超えています。したがって、制御ユニット上で最大 250 のコンテキストのみを設定できます。各データユニットも、コンフィギュレーションの複製を介して 250 のコンテキストを持つこととなります。この場合では、制御ユニットのコンテキストライセンスとして 220 のコンテキストのみを設定する必要があります。
- **キャリア**：分散型 S2S VPN に必要。このライセンスはユニットごとの権限付与であり、各ユニットはサーバーから各自のライセンスを要求します。
- **高度暗号化（3DES）**（2.3.0 より前の Cisco Smart Software Manager オンプレミス展開用、または管理目的用）のライセンスはユニットごとの権限付与であり、各ユニットはサーバーから各自のライセンスを要求します。

新しい制御ユニットが選定されると、このユニットが集約ライセンスを引き続き使用します。また、制御ユニットのライセンスを再要求するために、キャッシュされたライセンス設定も使用します。古い制御ユニットがデータユニットとしてクラスタに再度参加すると、制御ユニットのライセンス権限付与が解放されます。アカウントに利用可能なライセンスがない場合、データユニットがライセンスを解放する前に、制御ユニットのライセンスがコンプライアンス違反状態になることがあります。保持されたライセンスは 30 日間有効ですが、この猶予期間以降もコンプライアンス違反となる場合、特別なライセンスを必要とする機能の設定変更を行なえません。ただし、動作には影響ありません。新しいアクティブユニットは、ライセンスのコンプライアンスが確保されるまで 12 時間ごとに権限承認更新要求を送信します。ライセンス要求が完全に処理されるまで、設定の変更を控えてください。ユニットがクラスタから離れた場合、キャッシュされた制御ユニットの設定は削除されます。一方で、ユニットごとの権限は保持されます。この場合、クラスタ外のユニットのコンテキストライセンスを再要求する必要があります。

永続ライセンスの予約

永続ライセンスを予約するには、シャーシごとに個別のライセンスを購入し、クラスタリングを設定する前にライセンスを有効にする必要があります。

分散型 S2S VPN のライセンス

キャリア ライセンスは、クラスタの各メンバーで、分散型 S2S VPN に必要です。

各 VPN 接続には、2 つの *Other VPN* ライセンス済みセッションが必要です (*Other VPN* ライセンスは標準ライセンスの一部です)。1 つはアクティブセッション用、もう 1 つはバックアップセッション用です。クラスタの最大 VPN セッション容量は、セッションごとに 2 つのライセンスを使用するため、ライセンス済み容量の半分以下にすることができます。

クラスタリング ガイドラインと制限事項

シャーシ間クラスタリングのスイッチ

- 接続されているスイッチが、クラスタ データ インターフェイスとクラスタ制御リンク インターフェイスの両方の MTU と一致していることを確認します。クラスタ制御リンク インターフェイスの MTU は、データ インターフェイスの MTU より 100 バイト以上大きく設定する必要があります。そのため、スイッチを接続するクラスタ制御リンクを適切に設定してください。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッドにも対応する必要があります。
- Cisco IOS XR システムでデフォルト以外の MTU を設定する場合は、クラスタデバイスの MTU よりも 14 バイト大きい IOS XR インターフェイスの MTU を設定します。そうしないと、`mtu-ignore` オプションを使用しない限り、OSPF 隣接関係ピアリングの試行が失敗する可能性があります。クラスタデバイス MTU は、IOS XR IPv4 MTU と一致させる必要があります。この調整は、Cisco Catalyst および Cisco Nexus スイッチでは必要ありません。

- クラスタ制御リンク インターフェイスのスイッチでは、クラスタ ユニットに接続されるスイッチポートに対してSpanning Tree PortFastをイネーブルにすることもできます。このようにすると、新規ユニットの参加プロセスを高速化できます。
- スイッチでは、EtherChannel ロードバランシング アルゴリズム **source-dest-ip** または **source-dest-ip-port** (Cisco Nexus OS および Cisco IOS-XE の **port-channel load-balance** コマンドを参照) を使用することをお勧めします。クラスタのデバイスにトラフィックを不均一に配分する場合がありますので、ロードバランシング アルゴリズムでは **vlan** キーワードを使用しないでください。クラスタデバイスのデフォルトのロードバランシング アルゴリズムは変更しないでください。
- スイッチの EtherChannel ロードバランシング アルゴリズムを変更すると、スイッチの EtherChannel インターフェイスは一時的にトラフィックの転送を停止し、Spanning Tree プロトコルが再始動します。トラフィックが再び流れ出すまでに、少し時間がかかります。
- 一部のスイッチは、LACP でのダイナミック ポートプライオリティをサポートしていません (アクティブおよびスタンバイ リンク)。ダイナミック ポートプライオリティを無効化することで、スパンド EtherChannel との互換性を高めることができます。
- クラスタ制御リンク パスのスイッチでは、L4 チェックサムを検証しないようにする必要があります。クラスタ制御リンク経路でリダイレクトされたトラフィックには、正しい L4 チェックサムが設定されていません。L4 チェックサムを検証するスイッチにより、トラフィックがドロップされる可能性があります。
- ポートチャンネルバンドルのダウンタイムは、設定されているキープアライブ インターバルを超えてはなりません。
- Supervisor 2T EtherChannel では、デフォルトのハッシュ配信アルゴリズムは適応型です。VSS 設計での非対称トラフィックを避けるには、クラスタデバイスに接続されているポートチャンネルでのハッシュ アルゴリズムを固定に変更します。

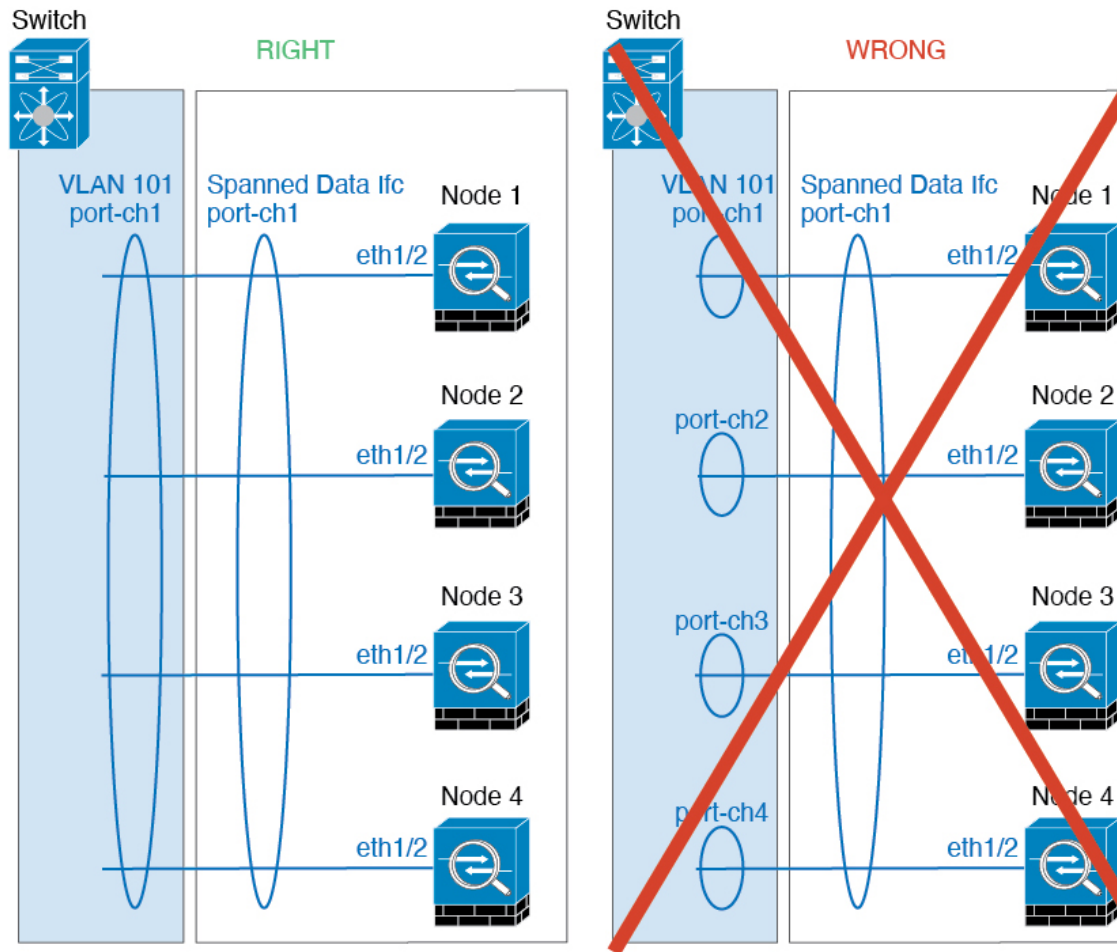
```
router(config)# port-channel id hash-distribution fixed
```

アルゴリズムをグローバルに変更しないでください。VSS ピア リンクに対しては適応型アルゴリズムを使用できます。

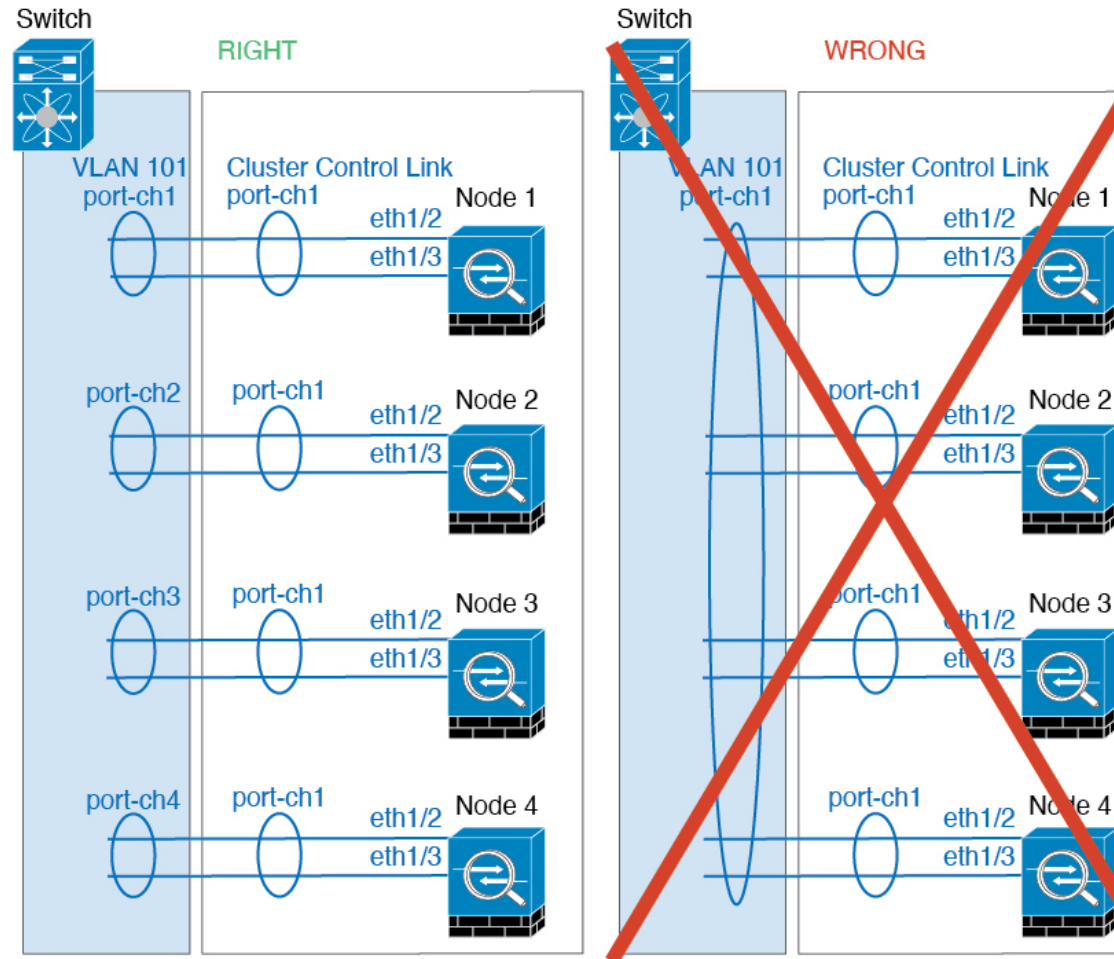
- ASA ハードウェアクラスタとは異なり、Firepower 4100/9300 クラスタは LACP グレースフルコンバージェンスをサポートしています。したがって、プラットフォームでは、接続されている Cisco Nexus スイッチで LACP グレースフルコンバージェンスを有効のままにしておくことができます。
- スイッチ上のスパンド EtherChannel のバンドリングが遅いときは、スイッチの個別インターフェイスに対して LACP 高速レートをイネーブルにできます。FXOS EtherChannel にはデフォルトで [高速 (fast)] に設定されている LACP レートがあります。Nexus シリーズなど一部のスイッチでは、インサーブिस ソフトウェア アップグレード (ISSU) を実行する際に LACP 高速レートがサポートされないことに注意してください。そのため、クラスタリングで ISSU を使用することは推奨されません。

シャーシ間クラスタリングの EtherChannel

- 15.1(1)S2 より前の Catalyst 3750-X Cisco IOS ソフトウェアバージョンでは、クラスタユニットはスイッチスタックに EtherChannel を接続することをサポートしていませんでした。デフォルトのスイッチ設定では、クラスタユニット EtherChannel がクロススタックに接続されている場合、制御ユニットのスイッチの電源がオフになると、残りのスイッチに接続されている EtherChannel は起動しません。互換性を高めるため、**stack-mac persistent timer** コマンドを設定して、十分なリロード時間を確保できる大きな値、たとえば 8 分、0（無制限）などを設定します。または、15.1(1)S2 など、より安定したスイッチソフトウェアバージョンにアップグレードできます。
- スパンド EtherChannel とデバイスローカル EtherChannel のコンフィギュレーション：スパンド EtherChannel と デバイスローカル EtherChannel に対してスイッチを適切に設定します。
 - スパンド EtherChannel：クラスタユニットスパンド EtherChannel（クラスタのすべてのメンバに広がる）の場合は、複数のインターフェイスが結合されてスイッチ上の単一の EtherChannel となります。各インターフェイスがスイッチ上の同じチャンネルグループ内にあることを確認してください。



- デバイスローカル EtherChannel：クラスタユニットデバイスローカル EtherChannel（クラスタ制御リンク用に設定された EtherChannel もこれに含まれます）は、それぞれ独立した EtherChannel としてスイッチ上で設定してください。スイッチ上で複数のクラスタユニット EtherChannel を結合して 1 つの EtherChannel としないでください。



サイト間クラスタリング

サイト間クラスタリングについては、次のガイドラインを参照してください。

- クラスタ制御リンクの遅延が、ラウンドトリップ時間（RTT）20 ms 未満である必要があります。
- クラスタ制御リンクは、順序の異常やパケットのドロップがない信頼性の高いものである必要があります。たとえば、専用リンクを使用する必要があります。
- 接続の再分散を設定しないでください。異なるサイトのクラスタメンバには接続を再分散できません。

- ASAは専用リンクであるため、データセンター相互接続（DCI）で使用されている場合でも、クラスタ制御リンクで転送されるデータトラフィックを暗号化しません。オーバーレイトランスポート仮想化（OTV）を使用する場合、またはローカル管理ドメインの外部でクラスタ制御リンクを拡張する場合は、OTEを介した802.1AE MacSecなどの境界ルータで暗号化を設定できます。
- クラスタの実装では、着信接続用の複数のサイトでメンバが区別されません。したがって、特定の接続に対する接続のルールが複数のサイトにまたがる場合があります。これは想定されている動作です。ただし、ディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタのルールは（サイトIDに従って）常に接続オーナーと同じサイトから選択されます。また、元のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタが同じサイトで新しいオーナーを選択します（注：サイト間でトラフィックが非対称で、元のオーナーに障害が発生した後もリモートサイトから継続的にトラフィックが発生する場合、リモートサイトのノードが再ホスティングウィンドウ内でデータパケットを受信する場合にはこのリモートサイトのノードが新しいオーナーとなることがあります）。
- ディレクタローカリゼーションでは、次のトラフィックタイプのローカリゼーションをサポートしていません。NATまたはPATのトラフィック、SCTPがインスペクションを行うトラフィック、オーナーのフラグメンテーションクエリ。
- トランスペアレントモードの場合、内部ルータと外部ルータのペア間にクラスタを配置すると（AKAノースサウス挿入）、両方の内部ルータが同じMACアドレスを共有し、両方の外部ルータが同じMACアドレスを共有する必要があります。サイト1のクラスタメンバがサイト2のメンバに接続を転送するとき、宛先MACアドレスは維持されます。MACアドレスがサイト1のルータと同じである場合にのみ、パケットはサイト2のルータに到達します。
- トランスペアレントモードの場合、内部ネットワーク間のファイアウォール用に各サイトのデータネットワークとゲートウェイルータ間にクラスタを配置すると（AKAイーストウェスト挿入）、各ゲートウェイルータは、HSRPなどのFirst Hop Redundancy Protocol（FHRP）を使用して、各サイトで同じ仮想IPおよびMACアドレスの宛先を提供します。データVLANは、オーバーレイトランスポート仮想化（OTV）または同様のものを使用してサイト全体にわたって拡張されます。ローカルゲートウェイルータ宛てのトラフィックがDCI経由で他のサイトに送信されないようにするには、フィルタを作成する必要があります。ゲートウェイルータが1つのサイトで到達不能になった場合、トラフィックが正常に他のサイトのゲートウェイに到達できるようにフィルタを削除する必要があります。
- トランスペアレントモードでは、クラスタがHSRPルータに接続されている場合、ルータのHSRP MACアドレスを静的MACアドレステーブルエントリとしてASAに追加する必要があります（ブリッジグループのスタティックMACアドレスの追加（868ページ）を参照）。隣接ルータでHSRPが使用される場合、HSRP IPアドレス宛てのトラフィックはHSRP MACアドレスに送信されますが、リターントラフィックは特定のルータのインターフェイスのMACアドレスからHSRPペアで送信されます。したがって、ASA MACアドレステーブルは通常、HSRP IPアドレスのASA ARPテーブルエントリが期限切れになり、ASAがARP要求を送信して応答を受信した場合にのみ更新されます。ASAのARPテーブルエントリはデフォルトで14400秒後に期限切れになりますが、MACアドレステーブルエントリはデフォルトで300秒後に期限切れになるため、MACアドレステーブルの期

限切れトラフィックのドロップを回避するために静的 MAC アドレスエントリが必要です。

- スパンド EtherChannel を使用したルーテッドモードでは、サイト固有の MAC アドレスを設定します。OTV または同様のものを使用してサイト全体にデータ VLAN を拡張します。グローバル MAC アドレス宛てのトラフィックが DCI 経由で他のサイトに送信されないようにするには、フィルタを作成する必要があります。クラスタが1つのサイトで到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのクラスタノードに正常に到達できるようにフィルタを削除する必要があります。ダイナミックルーティングは、サイト間クラスタが拡張セグメントのファースト ホップ ルータとして機能する場合はサポートされません。

その他のガイドライン

- 大々的なトポロジ変更が発生する場合（EtherChannel インターフェイスの追加または削除、Firepower 4100/9300 シャーシ上でのインターフェイスまたはスイッチの有効化または無効化、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を形成するための追加スイッチの追加など）、ヘルスチェック機能や無効なインターフェイスのインターフェイスモニタリングを無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、コンフィギュレーション変更がすべてのユニットに同期されたら、ヘルス チェック機能を再度イネーブルにできます。
- ユニットの既存のクラスタに追加したときや、ユニットをリロードしたときは、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生します。これは想定どおりの動作です。場合によっては、ドロップされたパケットが原因で接続がハングすることがあります。たとえば、FTP 接続の FIN/ACK パケットがドロップされると、FTP クライアントがハングします。この場合は、FTP 接続を再確立する必要があります。
- スパンド EtherChannel インターフェイスに接続された Windows 2003 Server を使用している場合、syslog サーバポートがダウンしたときにサーバが ICMP エラーメッセージを抑制しないと、多数の ICMP メッセージがクラスタに送信されることとなります。このようなメッセージにより、クラスタの一部のユニットで CPU 使用率が高くなり、パフォーマンスに影響する可能性があります。ICMP エラーメッセージを調節することを推奨します。
- 冗長性を持たせるため、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual に EtherChannel を接続することを推奨します。
- シャーシ内では、スタンドアロン モードで一部のシャーシセキュリティ モジュールをクラスタ化し、他のセキュリティモジュールを実行することはできません。クラスタ内にすべてのセキュリティ モジュールを含める必要があります。

デフォルト

- クラスタのヘルスチェック機能は、デフォルトで有効になり、ホールド時間は3秒です。デフォルトでは、すべてのインターフェイスでインターネットヘルスモニタリングが有効になっています。
- 接続再分散は、デフォルトでは無効になっています。接続再分散を有効にした場合の、デフォルトの負荷情報交換間隔は5秒です。

- 失敗したクラスタ制御リンクのクラスタ自動再参加機能は、5 分間隔で無制限に試行されるように設定されます。
- 失敗したデータインターフェイスのクラスタ自動再参加機能は、5 分後と、2 に設定された増加間隔で合計で 3 回試行されます。
- HTTP トラフィックでは、5 秒間の接続複製遅延がデフォルトで有効になっています。

でのクラスタリングの設定 Firepower 4100/9300 シャーシ

クラスタは、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザから簡単に展開できます。すべての初期設定が各ユニット用に自動生成されます。このセクションでは、デフォルトのブートストラップ設定と ASA で実行できるオプションのカスタマイズについて説明します。また、ASA 内からクラスタメンバーを管理する方法についても説明します。クラスタメンバーシップは Firepower 4100/9300 シャーシからも管理できます。詳細については、Firepower 4100/9300 シャーシのマニュアルを参照してください。

手順

-
- ステップ 1 [FXOS : ASA クラスタの追加 \(496 ページ\)](#)
 - ステップ 2 [ASA : ファイアウォール モードとコンテキスト モードの変更 \(505 ページ\)](#)
 - ステップ 3 [ASA : データ インターフェイスの設定 \(506 ページ\)](#)
 - ステップ 4 [ASA : クラスタ設定のカスタマイズ \(508 ページ\)](#)
 - ステップ 5 [ASA : クラスタ メンバの管理 \(527 ページ\)](#)
-

FXOS : ASA クラスタの追加

単独の Firepower 9300 シャーシをシャーシ内クラスタとして追加することも、複数のシャーシをシャーシ間クラスタリングに追加することもできます。シャーシ間クラスタリングでは、各シャーシを別々に設定します。1 つのシャーシにクラスタを追加したら、導入を簡単にするため、ブートストラップ設定を最初のシャーシから次のシャーシにコピーし、

ASA クラスタの作成

範囲をイメージバージョンに設定します。

クラスタは、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザから簡単に展開できます。すべての初期設定が各ユニット用に自動生成されます。

シャーシ間クラスタリングでは、各シャーシを別々に設定します。導入を容易にするために、1 つのシャーシにクラスタを導入し、その後、最初のシャーシから次のシャーシにブートストラップコンフィギュレーションをコピーできます。

Firepower 9300 シャーシでは、モジュールがインストールされていない場合でも、3つのすべてのモジュールでクラスタリングを有効にする必要があります。3つすべてのモジュールを設定していないと、クラスタは機能しません。

マルチコンテキストモードの場合、最初に論理デバイスを展開してから、ASAアプリケーションでマルチコンテキストモードを有効にする必要があります。

クラスタを導入すると、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザが次のブートストラップコンフィギュレーションで各 ASA アプライアンスを設定します。ブートストラップコンフィギュレーションの一部（**太字**のテキストで示されている部分）は、後から必要に応じて ASA から変更できます。

```
interface Port-channel48
  description Clustering Interface
  cluster group <service_type_name>
    key <secret>
    local-unit unit-<chassis#-module#>
    site-id <number>
    cluster-interface port-channel48 ip 127.2.<chassis#>.<module#> 255.255.255.0
    priority <auto>
    health-check holdtime 3
    health-check data-interface auto-rejoin 3 5 2
    health-check cluster-interface auto-rejoin unlimited 5 1
    enable

ip local pool cluster_ipv4_pool <ip_address>-<ip_address> mask <mask>

interface <management_ifc>
  management-only individual
  nameif management
  security-level 0
  ip address <ip_address> <mask> cluster-pool cluster_ipv4_pool
  no shutdown

http server enable
http 0.0.0.0 0.0.0.0 management
route management <management_host_ip> <mask> <gateway_ip> 1
```



(注) **local-unit** 名は、クラスタリングを無効化した場合にのみ変更できます。

始める前に

- 論理デバイスに使用するアプリケーションイメージを Cisco.com からダウンロードして、そのイメージを Firepower 4100/9300 シャーシにアップロードします。
- 次の情報を用意します。
 - 管理インターフェイス ID、IP アドレスおよびネットワークマスク
 - ゲートウェイ IP アドレス

手順

ステップ 1 インターフェイスを設定します。

- a) クラスタを展開する前に、1つ以上のデータタイプのインターフェイスまたは EtherChannel (ポートチャネルとも呼ばれる) を追加します。 [EtherChannel \(ポートチャネル\) の追加 \(217 ページ\)](#) または [物理インターフェイスの設定 \(215 ページ\)](#) を参照してください。

シャーシ間クラスタリングの場合は、すべてのデータインターフェイスが、少なくとも 1 つのメンバーインターフェイスを持つスパンド EtherChannel である必要があります。各シャーシに同じ EtherChannel を追加します。スイッチ上で、すべてのクラスタユニットからメンバーインターフェイスを 1 つの EtherChannel へと結合します。シャーシ間クラスタリングの EtherChannel についての詳細は、[クラスタリングガイドラインと制限事項 \(490 ページ\)](#) を参照してください。

- b) 管理タイプのインターフェイスまたは EtherChannel を追加します。 [EtherChannel \(ポートチャネル\) の追加 \(217 ページ\)](#) または [物理インターフェイスの設定 \(215 ページ\)](#) を参照してください。

管理インターフェイスが必要です。この管理インターフェイスは、シャーシの管理のみに使用されるシャーシ管理インターフェイスと同じではありません (FXOS では、シャーシ管理インターフェイスは MGMT、management0 のような名前が表示されます)。

シャーシ間クラスタリングの場合、各シャーシに同じ管理インターフェイスを追加します。

- c) シャーシ間クラスタリングでは、メンバーインターフェイスをクラスタ制御リンクの EtherChannel (デフォルトではポートチャネル 48) に追加します。 [EtherChannel \(ポートチャネル\) の追加 \(217 ページ\)](#) を参照してください。

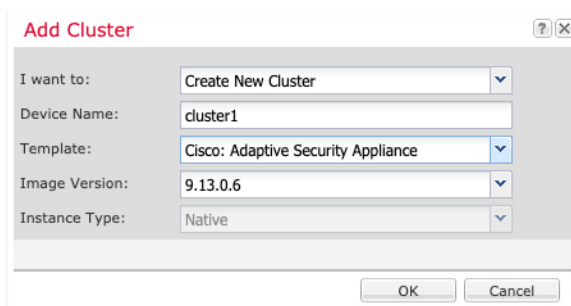
シャーシ内クラスタリングのメンバーインターフェイスを追加しないでください。メンバーを追加すると、シャーシはこのクラスタがシャーシ間であると見なし、例えばスパンド Etherchannel のみを使用できるようになります。

[**インターフェイス (Interfaces)**] タブで、ポートチャネル 48 クラスタタイプのインターフェイスは、メンバインターフェイスが含まれていない場合は、[**動作状態 (Operation State)**] を [失敗 (failed)] と表示します。シャーシ内クラスタリングの場合、この EtherChannel はメンバインターフェイスを必要としないため、この動作状態は無視して構いません。

各シャーシに同じメンバインターフェイスを追加します。クラスタ制御リンクは、各シャーシのデバイスローカル EtherChannel です。デバイスごとにスイッチで個別の EtherChannel を使用します。シャーシ間クラスタリングの EtherChannel についての詳細は、[クラスタリングガイドラインと制限事項 \(490 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 2 [論理デバイス (Logical Devices)] を選択します。

ステップ 3 [追加 (Add)] > [クラスタ (Cluster)] をクリックし、次のパラメータを設定します。



- a) [必要な操作 (I want to:)] > [新しいクラスタの作成 (Create New Cluster)] を選択します。
- b) デバイス名を入力します。
この名前は、シャーシスーパーバイザが管理設定を行ってインターフェイスを割り当てるために内部で使用します。これはアプリケーション設定で使用されるデバイス名ではありません。
- c) [テンプレート (Template)] には、[Cisco 適応型セキュリティアプライアンス (Cisco Adaptive Security Appliance)] を選択します。
- d) [Image Version] を選択します。
- e) [Instance Type] では、[Native] タイプのみがサポートされます。
- f) [OK] をクリックします。
[Provisioning - device name] ウィンドウが表示されます。

ステップ 4 このクラスタに割り当てるインターフェイスを選択します。

デフォルトでは、すべての有効なインターフェイスが割り当てられています。マルチクラスタタイプのインターフェイスを定義した場合は、すべての選択を解除し、1つのみ選択します。

ステップ 5 画面中央のデバイスアイコンをクリックします。

ダイアログボックスが表示され、初期のブートストラップ設定を行うことができます。これらの設定は、初期導入専用、またはディザスタリカバリ用です。通常の運用では、後でアプリケーション CCLI 設定のほとんどの値を変更できます。

ステップ 6 [クラスタ情報 (Cluster Information)] ページで、次の手順を実行します。

Cisco: Adaptive Security Appliance - Bootstrap Configuration

Cluster Information Settings

Security Module

Security Module-1, Security Module-2, Security Module-3

Interface Information

Chassis ID:

Site ID:

Cluster Key:

Confirm Cluster Key:

Cluster Group Name:

Management Interface:

CCL Subnet IP:

DEFAULT

Address Type:

IPv4

Management IP Pool: -

Virtual IPv4 Address:

Network Mask:

Network Gateway:

OK Cancel

- a) シャーシ間クラスタリングでは、**シャーシ ID** フィールドに、シャーシ ID を入力します。クラスタの各シャーシに固有の ID を使用する必要があります。

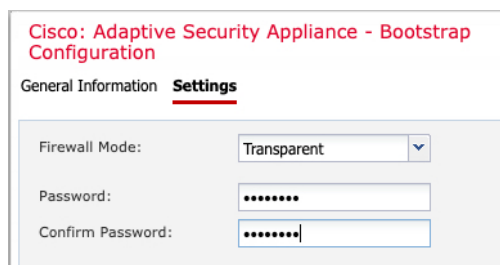
このフィールドは、クラスタ制御リンク Port-Channel 48 にメンバーインターフェイスを追加した場合にのみ表示されます。

- b) サイト間クラスタリングの場合、[サイト ID (Site ID)] フィールドに、このシャーシのサイト ID を 1～8 の範囲で入力します。
- c) [Cluster Key] フィールドで、クラスタ制御リンクの制御トラフィック用の認証キーを設定します。

共有秘密は、1～63 文字の ASCII 文字列です。共有秘密は、キーを生成するために使用されます。このオプションは、データパストラフィック（接続状態アップデートや転送されるパケットなど）には影響しません。データパストラフィックは、常にクリアテキストとして送信されます。

- d) [クラスタ グループ名 (Cluster Group Name)] を設定します。これは、論理デバイス設定のクラスタ グループ名です。
- 名前は 1 ～ 38 文字の ASCII 文字列である必要があります。
- e) [Management Interface] を選択します。
- このインターフェイスは、論理デバイスを管理するために使用されます。このインターフェイスは、シャーシ管理ポートとは別のものです。
- f) 管理インターフェイスの [アドレスタイプ (Address Type)] を選択します。
- この情報は、ASA 設定で管理インターフェイスを設定するために使用されます。次の情報を設定します。
- [管理IPプール (Management IP Pool)] : 開始アドレスと終了アドレスをハイフンで区切って入力し、ローカル IP アドレスのプールを設定します。このうちの 1 つがインターフェイス用に各クラスタユニットに割り当てられます。
- 最低でも、クラスタ内のユニット数と同じ数のアドレスが含まれるようにしてください。Firepower 9300 の場合、すべてのモジュールスロットが埋まっていないとしても、シャーシごとに 3 つのアドレスを含める必要があることに注意してください。クラスタを拡張する予定の場合は、アドレスを増やします。現在の制御ユニットに属する仮想 IP アドレス (メインクラスタ IP アドレスと呼ばれる) は、このプールの一部ではありません。必ず、同じネットワークの IP アドレスの 1 つをメインクラスタ IP アドレス用に確保してください。IPv4 アドレスと IPv6 アドレス (どちらか一方も可) を使用できます。
- ネットワークマスクまたはプレフィックス長
 - ネットワークゲートウェイ
 - [仮想IPアドレス (Virtual IP address)] : 現在の制御ユニットの管理 IP アドレスを設定します。この IP アドレスは、クラスタ プールアドレスと同じネットワーク上に存在している必要がありますが、プールに含まれてはなりません。

ステップ 7 [Settings] ページで、以下を実行します。



Cisco: Adaptive Security Appliance - Bootstrap Configuration

General Information **Settings**

Firewall Mode:

Password:

Confirm Password:

- a) [ファイアウォールモード (Firewall Mode)] ドロップダウン リストから、[トランスパレント (Transparent)] または [ルーテッド (Routed)] を選択します。
- ルーテッドモードでは、Threat Defense はネットワーク内のルータ ホップと見なされます。ルーティングを行う各インターフェイスは異なるサブネット上にあります。一方、トラン

スペアレントファイアウォールは、「Bump In The Wire」または「ステルスファイアウォール」のように機能するレイヤ2ファイアウォールであり、接続されたデバイスへのルータホップとしては認識されません。

ファイアウォールモードは初期展開時にのみ設定します。ブートストラップの設定を再適用する場合、この設定は使用されません。

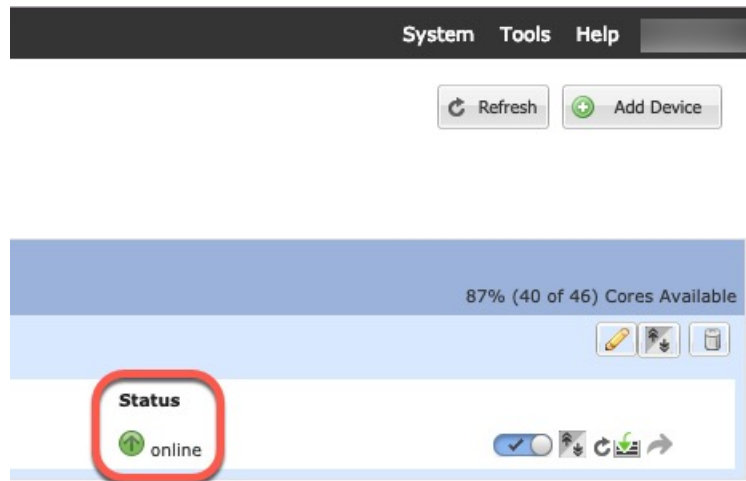
- b) 管理者ユーザの [Password] を入力して確認し、パスワードを有効にします。

事前設定されている ASA 管理者ユーザはパスワードの回復時に役立ちます。FXOS アクセスができる場合、管理者ユーザパスワードを忘れたときにリセットできます。

ステップ 8 [OK] をクリックして、設定ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 9 [保存 (Save)] をクリックします。

シャーシは、指定したソフトウェアバージョンをダウンロードし、アプリケーションインスタンスにブートストラップ設定と管理インターフェイス設定をプッシュすることで、論理デバイスを導入します。[論理デバイス (Logical Devices)] ページで、新しい論理デバイスのステータスを確認します。論理デバイスの [ステータス (Status)] に [オンライン (Online)] と表示されている場合、残りのクラスタシャーシを追加するか、シャーシ内クラスタリングでアプリケーションのクラスタの設定を開始できます。このプロセスの一環として、[セキュリティモジュールが応答していません (Security module not responding)] というステータスが表示されることがあります。このステータスは正常であり、一時的な状態です。



ステップ 10 シャーシ間クラスタリングでは、クラスタに次のシャーシを追加します。

- a) Chassis Manager の最初のシャーシで、右上の [設定の表示 (Show Configuration)] アイコンをクリックして、表示されるクラスタ設定をコピーします。
- b) 次のシャーシの Chassis Manager に接続し、この手順に従って論理デバイスを追加します。
- c) [必要な操作 (I want to:)] > [既存のクラスタへの参加 (Join an Existing Cluster)] を選択します。
- d) [OK] をクリックします。
- e) [クラスタ詳細のコピー (Copy Cluster Details)] ボックスに、最初のシャーシのクラスタ設定を貼り付け、[OK] をクリックします。

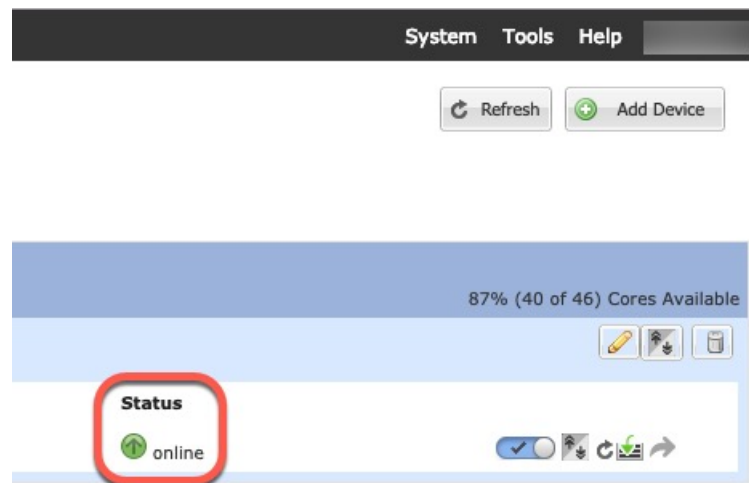
f) 画面中央のデバイスアイコンをクリックします。クラスタ情報は大半は事前に入力済みですが、次の設定は変更する必要があります。

- [シャーシ ID (Chassis ID)] : 一意のシャーシ ID を入力します。
- **サイト ID (Site ID)** : 正しいサイト ID を入力します。
- **クラスタ キー (Cluster Key)** : (事前に入力されていない) 同じクラスタ キーを入力します。

[OK] をクリックします。

g) [保存 (Save)] をクリックします。

シャーシは、指定したソフトウェアバージョンをダウンロードし、アプリケーションインスタンスにブートストラップ設定と管理インターフェイス設定をプッシュすることで、論理デバイスを導入します。各クラスタメンバーの [論理デバイス (Logical Devices)] ページで、新しい論理デバイスのステータスを確認します。各クラスタメンバーの論理デバイスの [ステータス (Status)] に [オンライン (Online)] と表示されたら、アプリケーションでクラスタの設定を開始できます。このプロセスの一環として、[セキュリティモジュールが応答していません (Security module not responding)] というステータスが表示されることがあります。このステータスは正常であり、一時的な状態です。



ステップ 11 制御ユニット ASA に接続して、クラスタリング設定をカスタマイズします。

クラスタメンバの追加

ASA クラスタメンバーを追加または置き換えます。




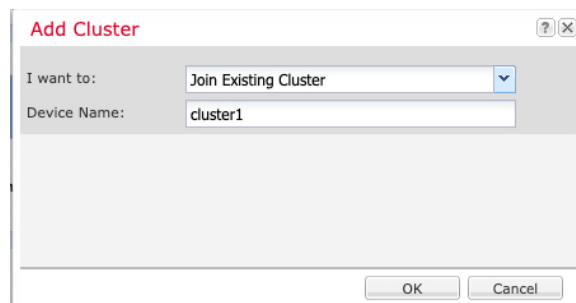
- (注) この手順は、シャーシの追加または置換にのみ適用されます。クラスタリングがすでに有効になっている Firepower 9300 にモジュールを追加または置換する場合、モジュールは自動的に追加されます。

始める前に

- 既存のクラスタに、この新しいメンバ用の管理 IP アドレスプール内で十分な IP アドレスが割り当てられているようにしてください。それ以外の場合は、この新しいメンバを追加する前に、各シャーシ上の既存のクラスタブートストラップ設定を編集する必要があります。この変更により論理デバイスが再起動します。
- インターフェイスの設定は、新しいシャーシでの設定と同じである必要があります。FXOS シャーシ設定をエクスポートおよびインポートし、このプロセスを容易にすることができます。
- マルチコンテキストモードでは、最初のクラスタメンバの ASA アプリケーションでマルチコンテキストモードを有効にします。追加のクラスタメンバはマルチコンテキストモード設定を自動的に継承します。

手順

- ステップ 1** 既存のクラスタの Chassis Manager で、[論理デバイス (Logical Devices)] を選択して [論理デバイス (Logical Devices)] ページを開きます。
- ステップ 2** 右上の [設定を表示 (Show Configuration)] アイコン () をクリックして、表示されるクラスタの設定をコピーします。
- ステップ 3** 新しいシャーシの Chassis Manager に接続して、[追加 (Add)] > [クラスタ (Cluster)] をクリックします。



- ステップ 4** [I want to:] > [Join an Existing Cluster] を選択します。
- ステップ 5** [Device Name] に論理デバイスの名前を入力します。
- ステップ 6** [OK] をクリックします。
- ステップ 7** [クラスタ詳細のコピー (Copy Cluster Details)] ボックスに、最初のシャーシのクラスタ設定を貼り付け、[OK] をクリックします。

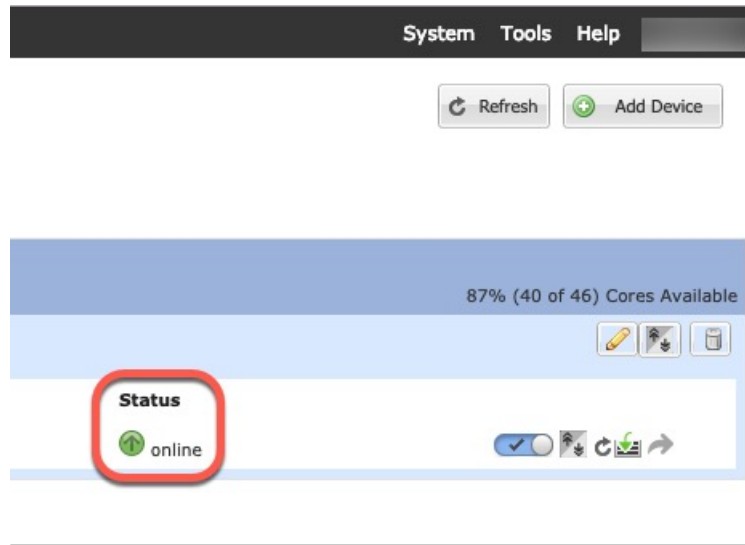
ステップ 8 画面中央のデバイスアイコンをクリックします。クラスタ情報は大半は事前に入力済みですが、次の設定は変更する必要があります。

- [シャーシ ID (Chassis ID)] : 一意のシャーシ ID を入力します。
- **サイト ID (Site ID)** : 正しいサイト ID を入力します。
- **クラスタ キー (Cluster Key)** : (事前に入力されていない) 同じクラスタ キーを入力します。

[OK] をクリックします。

ステップ 9 [保存 (Save)] をクリックします。

シャーシは、指定したソフトウェアバージョンをダウンロードし、アプリケーションインスタンスにブートストラップ設定と管理インターフェイス設定をプッシュすることで、論理デバイスを導入します。各クラスタメンバーの [論理デバイス (Logical Devices)] ページで、新しい論理デバイスのステータスを確認します。各クラスタメンバーの論理デバイスの [ステータス (Status)] に [オンライン (Online)] と表示されたら、アプリケーションでクラスタの設定を開始できます。このプロセスの一環として、[セキュリティモジュールが応答していません (Security module not responding)] というステータスが表示されることがあります。このステータスは正常であり、一時的な状態です。



ASA : ファイアウォール モードとコンテキスト モードの変更

デフォルトでは、FXOS シャーシはルーテッドファイアウォールモード、およびシングルコンテキストモードでクラスタを展開します。

- **ファイアウォールモードの変更** : 展開後にモードを変更するには、制御ユニットでモードを変更します。これにより、すべてのデータユニットのモードが一致するように自動的に変更されます。を参照してください。 [ファイアウォールモード \(シングルモード\) の設定 \(241 ページ\)](#) マルチコンテキストモードでは、コンテキストごとにファイアウォール

モードを設定します。セキュリティコンテキストの設定 (290ページ) を参照してください。

- マルチコンテキストモードに変更：展開後にマルチコンテキストモードに変更するには、制御ユニットでモードを変更します。これにより、すべてのデータユニットのモードが一致するように自動的に変更されます。マルチコンテキストモードの有効化 (283ページ) を参照してください。

ASA : データ インターフェイスの設定

この手順では、FXOS にクラスタを展開したときにクラスタに割り当てられた各データ インターフェイスの基本的なパラメータを設定します。シャーシ間クラスタリングの場合、データ インターフェイスは常にスパンド EtherChannel インターフェイスです。



-
- (注) 管理インターフェイスは、クラスタを展開したときに事前設定されました。ASA で管理インターフェイス パラメータを変更することもできますが、この手順はデータ インターフェイスに焦点を当てています。管理インターフェイスは、スパンドインターフェイスとは対照的に、個別のインターフェイスです。詳細については、「管理インターフェイス (484ページ)」を参照してください。
-

始める前に

- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで開始します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- トランスペアレント モードの場合は、ブリッジ グループを設定します。ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) の設定 (721 ページ) を参照してください。
- シャーシ間クラスタリングにスパンド EtherChannel を使用している場合、クラスタリングが完全に有効になるまで、ポートチャネルインターフェイスは起動しません。この要件により、クラスタのアクティブではないユニットにトラフィックが転送されるのが防がれません。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングル モードの場合、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。
- マルチ モードの場合、システム実行スペースで、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 インターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 次の設定を行います。

- (EtherChannel の場合) [MIO Port-channel ID] : FXOS で使用されるのと同じ ID を入力します。
- **[Enable Interface]** (デフォルトでオンになります)

この画面の残りのフィールドは、この手順の後半で説明します。

ステップ 4 MAC アドレスおよびオプション パラメータを設定するには、[Advanced] タブをクリックします。

- **[MAC Address Cloning]** 領域で、EtherChannel の手動グローバル MAC アドレスを設定します。スタンバイ MAC アドレスを設定しないでください。無視されます。潜在的なネットワークの接続問題を回避するために、スパンド EtherChannel にはグローバル MAC アドレスを設定する必要があります。MAC アドレスが手動設定されている場合、その MAC アドレスは現在の制御ユニットに留まります。MAC アドレスを設定していない場合に、制御ユニットが変更された場合、新しい制御ユニットはインターフェイスに新しい MAC アドレスを使用します。これにより、一時的なネットワークの停止が発生する可能性があります。

マルチコンテキストモードでは、コンテキスト間でインターフェイスを共有する場合は、MAC アドレスの自動生成を有効にして、手動で MAC アドレスを設定しなくてすむようにします。非共有インターフェイスの場合は、このコマンドを使用して MAC アドレスを手動で設定する必要があることに注意してください。

- サイト間クラスタリングの場合、[ASA Cluster] 領域で、**サイト固有の MAC アドレスを**、ルーテッドモードの場合は IP アドレスを設定するために、[Add] をクリックして、サイト ID (1 ~ 8) の MAC アドレスおよび IP アドレスを指定します。最大 8 つのサイトで上記の手順を繰り返します。サイト固有の IP アドレスは、グローバル IP アドレスと同じサブネット上にある必要があります。ユニットで使用するサイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスは、各ユニットのブートストラップ コンフィギュレーションに指定したサイト ID によって異なります。

ステップ 5 (オプション) この EtherChannel に VLAN サブインターフェイスを設定します。この手順の残りの部分は、サブインターフェイスに適用されます。

ステップ 6 (マルチ コンテキスト モード) この手順を完了する前に、コンテキストにインターフェイスを割り当てる必要があります。

- a) [OK] をクリックして変更内容を確定します。
- b) インターフェイスを割り当てます。
- c) ユーザーが設定するコンテキストを変更します。[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。
- d) [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択し、カスタマイズするポートチャネルインターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。

- ステップ 7** [General] タブをクリックします。
- ステップ 8** (トランスペアレントモード) [Bridge Group] ドロップダウンリストから、このインターフェイスを割り当てるブリッジグループを選択します。
- ステップ 9** [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。
- ステップ 10** [Security level] フィールドに、0 (最低) ~ 100 (最高) のレベルを入力します。
- ステップ 11** (ルーテッドモード) IPv4 アドレスに対して [Use Static IP] オプションボタンをクリックし、IP およびマスクを入力します。DHCP と PPPoE はサポートされません。ポイントツーポイント接続の場合、31 ビットのサブネットマスク (255.255.255.254) を指定できます。この場合、ネットワークまたはブロードキャストアドレス用の IP アドレスは予約されません。トランスペアレントモードの場合は、EtherChannel インターフェイスではなく、ブリッジグループインターフェイスの IP アドレスを設定します。
- ステップ 12** (ルーテッドモード) IPv6 アドレスを設定するには、[IPv6] タブをクリックします。
- トランスペアレントモードの場合は、EtherChannel インターフェイスではなく、ブリッジグループインターフェイスの IP アドレスを設定します。
- [Enable IPv6] チェックボックスをオンにします。
 - [Interface IPv6 Addresses] エリアで、[Add] をクリックします。
- [Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- (注) [Enable address autoconfiguration] オプションはサポートされません。
- [Address/Prefix Length] フィールドに、グローバル IPv6 アドレスと IPv6 プレフィックスの長さを入力します。たとえば、2001:DB8::BA98:0:3210/64。
 - (オプション) ホストアドレスとして Modified EUI-64 インターフェイス ID を使用するには、[EUI-64] チェックボックスをオンにします。この場合は、単に [Address/Prefix Length] フィールドにプレフィックスを入力します。
 - [OK] をクリックします。
- ステップ 13** [OK] をクリックして、[Interfaces] 画面に戻ります。
- ステップ 14** [Apply] をクリックします。

ASA : クラスタ設定のカスタマイズ

クラスタを展開した後にブートストラップ設定を変更する場合や、クラスタリングヘルスマニタリング、TCP 接続複製の遅延、フローモビリティ、およびその他の最適化など、追加のオプションを設定する場合は、制御ユニットで行うことができます。

ASA クラスタの基本パラメータの設定

制御ユニット上のクラスタ設定をカスタマイズできます。

始める前に

- マルチコンテキストモードでは、制御ユニット上のシステム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、**[Configuration] > [Device List]** ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。
- local-unit Member Name** およびその他の複数のオプションは、FXOS シャーシでのみ設定することができます。また、それらのオプションは、クラスタリングを無効にしている場合に ASA でのみ変更できます。そのため、次の手順には含まれていません。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]** の順に選択します。

ステップ 2 (任意) 次のオプションパラメータを設定します。

- [クラスタメンバの制限 (Cluster Member Limit)]** : クラスタメンバの最大数を 2 ~ 16 に設定します。デフォルトは 16 です。クラスタが最大の 16 ユニットよりも少ないことがわかっている場合は、実際の計画ユニット数を設定することを推奨します。最大ユニット数を設定すると、クラスタのリソース管理が向上します。たとえば、ポートアドレス変換 (PAT) を使用する場合、制御ユニットは計画されたメンバー数にポートブロックを割り当てることができ、使用する予定のない追加のユニット用にポートを予約する必要がなくなります。
- Site Periodic GARP**—The ASA generates gratuitous ARP (GARP) packets to keep the switching infrastructure up to date: the highest priority member at each site periodically generates GARP traffic for the global MAC/IP addresses. 各スパンド EtherChannel のユニットと、サイト MAC および IP アドレスごとにサイト ID を設定すると、GARP がデフォルトで有効になります。GARP 間隔を 1 ~ 1000000 秒に設定します。デフォルトは 290 秒です。

クラスタから送信されたサイトごとの MAC および IP アドレスとパケットがサイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用するのに対し、クラスタで受信したパケットは、グローバル MAC アドレスおよび IP アドレスを使用します。トラフィックがグローバル MAC アドレスから定期的に生成されない場合、グローバル MAC アドレスのスイッチで MAC アドレスのタイムアウトが発生する可能性があります。タイムアウト後にグローバル MAC アドレスへのトラフィックがスイッチングインフラストラクチャ全体にわたりフラグディングされ、これによりパフォーマンスおよびセキュリティ上の問題が発生することがあります。

- [Enable connection rebalancing for TCP traffic across all the ASAs in the cluster]** : 接続の再分散をイネーブルにします。このパラメータはデフォルトではディセーブルになっています。有効の場合は、クラスタの ASA は定期的に負荷情報を交換し、負荷のかかっているデバイスから負荷の少ないデバイスに新しい接続をオフロードします。負荷情報を交換する間隔を、1 ~ 360 秒の範囲内で指定します。このパラメータは、ブートストラップコンフィギュレーションの一部ではなく、制御ユニットからデータユニットに複製されます。

- **[Enable cluster load monitor]** : クラスタメンバのトラフィック負荷をモニターできるようになりました。対象には、合計接続数、CPUとメモリの使用率、バッファドロップなどが含まれます。負荷が高すぎる場合、残りのユニットが負荷を処理できる場合は、ユニットのクラスタリングを手動で無効にするか、外部スイッチのロードバランシングを調整するかを選択できます。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。たとえば、各シャーシに3つのセキュリティモジュールが搭載された Firepower 9300 のシャーシ間クラスタリングの場合、シャーシ内の2つのセキュリティモジュールがクラスタを離れると、そのシャーシに対する同じ量のトラフィックが残りのモジュールに送信され、過負荷になる可能性があります。トラフィックの負荷を定期的にモニターできます。負荷が高すぎる場合は、ユニットでクラスタリングを手動で無効にすることを選択できます。

次の値を設定します。

- **[Time Interval]**: モニタリングメッセージ間の時間を、10 ～ 360 秒の範囲で設定します。デフォルトは 20 秒です。
- **[Number Of interval]**: ASA がデータを保持する間隔の数を 1 ～ 60 の範囲で設定します。デフォルトは 30 です。

トラフィック負荷を表示するには、**[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Load-Monitoring]** を参照してください。

- **[Enable health monitoring of this device within the cluster]** : クラスタユニットのヘルスチェック機能を有効にして、ユニットハートビートステータスメッセージ間の間隔を .3 から 45 秒の間で設定します。デフォルトは 3 秒です。**注** : 新しいユニットをクラスタに追加していて、ASA またはスイッチのトポロジが変更される場合、クラスタが完成するまでこの機能を一時的にディセーブルにし、ディセーブルにされたインターフェイスのインターフェイスモニタリングもディセーブルにする必要があります (**[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Interface Health Monitoring]**)。クラスタとトポロジの変更が完了したら、この機能を再度イネーブルにすることができます。ユニットのヘルスを確認するため、ASA のクラスタ ユニットはクラスタ制御リンクで他のユニットにハートビートメッセージを送信します。ユニットが保留時間内にピアユニットからハートビートメッセージを受信しない場合は、そのピアユニットは応答不能またはデッド状態と見なされます。
- **[Debounce Time]** : ASA がインターフェイスに障害が発生しているの見なし、クラスタからユニットが削除されるまでのデバウンス時間を設定します。この機能により、インターフェイスの障害をより迅速に検出できます。デバウンス時間を短くすると、誤検出の可能性が高くなることに注意してください。インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからユニットを削除するまで指定されたミリ秒数待機します。ダウン状態から稼働状態に移行している EtherChannel の場合 (スイッチがリロードされた、またはスイッチが有効になっている EtherChannel など)、デバウンス時間を長くすることで、他のクラスタユニットの方がポートのバンドルが速いという理由だけで、クラスタユニット上でインターフェイスがエラー表示されるのを防ぐことができます。デフォルトのデバウンス時間は 500 ms で、有効な値の範囲は 300 ms ～ 9 秒です。

- [Replicate console output] : データユニットから制御ユニットへのコンソール複製を有効にします。この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASAは、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力する場合があります。コンソール複製をイネーブルにすると、データユニットから制御ユニットにコンソールメッセージが送信されるので、モニターが必要になるのはクラスタのコンソールポート1つだけとなります。このパラメータは、ブートストラップコンフィギュレーションの一部ではなく、制御ユニットからデータユニットに複製されます。
- クラスタリング フロー モビリティを有効にします。 [LISP インспекションの設定 \(517 ページ\)](#) を参照してください。
- [Enable Director Localization for inter-DC cluster] : データセンターのサイト間クラスタリングでパフォーマンスを向上させてラウンドトリップ時間の遅延を短縮するには、ディレクタ ローカリゼーションを有効にします。通常、新しい接続はロードバランスされて、特定のサイト内のクラスタ メンバーにより所有されます。ただし、ASA はディレクタの役割を任意のサイトでメンバーに割り当てます。ディレクタ ローカリゼーションにより、追加のディレクタ役割がイネーブルになります。これは、所有者と同じサイトに存在するローカルディレクタと、任意のサイトに配置できるグローバルディレクタです。所有者とディレクタを同じサイトに配置することで、パフォーマンスが向上します。また、元の所有者で障害が発生した場合、ローカルディレクタは、同じサイトで新しい接続所有者を選択します。クラスタメンバーが別のサイトで所有されている接続のパケットを受信する場合は、グローバルディレクタが使用されます。
- [Site Redundancy] : サイトの障害からフローを保護するために、サイトの冗長性を有効にできます。接続バックアップオーナーがオーナーと同じサイトにある場合は、サイトの障害からフローを保護するために、追加のバックアップオーナーが別のサイトから選択されます。ディレクタ ローカリゼーションとサイトの冗長性は別々の機能です。そのうちの1つまたは両方を設定することができます。
- [Enable config sync acceleration] : データユニットが制御ユニットと同じ構成の場合、構成の同期をスキップし、結合を高速化します。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。この機能はユニットごとに設定され、制御ユニットからデータユニットには複製されません。

(注) 一部の設定コマンドは、クラスタ結合の高速化と互換性がありません。これらのコマンドがユニットに存在する場合、クラスタ結合の高速化が有効になっても、設定の同期は常に発生します。クラスタ結合の高速化を動作させるには、互換性のない設定を削除する必要があります。 **show cluster info unit-join-acceleration incompatible-config** を使用して、互換性のない設定を表示します。
- [Enable parallel configuration replicate] : データユニットと並行して設定変更が同期化されるように、制御ユニットを有効にします。そうしないと、同期が順番に実行され、多くの時間がかかることがあります。

ステップ 3 [Cluster Control Link] 領域で、クラスタ制御リンクの MTU を設定できます。この領域のその他のオプションは、ASA では設定できません。

- [MTU] : クラスタ制御リンクインターフェ이스の最大伝送ユニットを指定します。データインターフェ이스の最大 MTU より少なくとも 100 バイト高い値を指定します。MTU の最大値を 9184 バイトに設定し、最小値を 1400 バイトに設定することをお勧めします。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッドにも対応する必要があります。

たとえば、最大 MTU は 9184 バイトであるため、データインターフェ이스の最大 MTU は 9084 になり、クラスタ制御リンクは 9184 に設定できます。

ステップ 4 (任意) [Cluster LACP] 領域で、スタティック ポートの優先順位を有効にできます。ASA は cLACP を使用して、EtherChannel とネイバースイッチのネゴシエーションを行います。cLACP ネゴシエーションの際に、同じクラスタ内の ASA は互いに連携するため、スイッチには 1 つの (仮想) デバイスであるかのように見えます。この領域のその他のオプションは、クラスタリングを無効化せずに、ASA では設定できません。

- [Enable static port priority] : LACP のダイナミック ポートプライオリティをディセーブルにします。一部のスイッチはダイナミック ポートプライオリティをサポートしていないので、このパラメータによりスイッチの互換性が向上します。さらに、8 個より多くのアクティブなスバンド EtherChannel メンバのサポートがイネーブルになります (最大 32 メンバ)。このパラメータを使用しないと、サポートされるのは 8 個のアクティブメンバと 8 個のスタンバイメンバのみです。このパラメータをイネーブルにした場合、スタンバイメンバは使用できません。すべてのメンバがアクティブです。このパラメータは、ブートストラップコンフィギュレーションの一部ではなく、制御ユニットからデータユニットに複製されます。

ステップ 5 (任意) (Firepower 9300 のみ) [Parallel Join of Units Per Chassis] 領域で、シャーシ内のセキュリティモジュールがクラスタに同時に参加し、トラフィックがモジュール間で均等に分散されていることを確認できます。他のモジュールよりもかなり前に参加したモジュールは、他のモジュールがまだ負荷を共有できないため、必要以上のトラフィックを受信することがあります。

- **num_of_units** : モジュールがクラスタに参加する前に準備する必要がある同じシャーシ内のモジュールの最小数 (1 ~ 3) を指定します。デフォルトは 1 です。つまり、モジュールは他のモジュールの準備完了を待たずに、クラスタに参加することを意味します。たとえば、値を 3 に設定した場合、各モジュールは最大遅延時間の間、または 3 つすべてのモジュールの準備が完了するまで待機してからクラスタに参加します。3 つすべてのモジュールがほぼ同時にクラスタの参加を要求し、同時期にトラフィックの受信を開始します。
- [Maximum Join Delay] : 最大遅延時間を分単位 (0 ~ 30 分) で指定します。この時間が経過すると、モジュールは他のモジュールの準備が完了するのを待つことをやめて、クラスタに参加します。デフォルトは 0 です。つまり、モジュールは他のモジュールの準備完了を待たずに、クラスタに参加することを意味します。最小単位を 1 に設定した場合、この値は 0 にする必要があります。最小単位を 2 または 3 に設定した場合、この値は 1 以上にする必要があります。このタイマーはモジュールごとのタイマーですが、最初のモジュールがクラスタに参加すると、その他すべてのモジュールのタイマーが終了し、残りのモジュールがクラスタに参加します。

たとえば、最小単位を 3、最大遅延を 5 分を設定します。モジュール 1 が起動すると、その 5 分間のタイマーが開始されます。モジュール 2 が 2 分後に起動すると、その 5 分間のタイマーが開始されます。モジュール 3 が 1 分後に起動し、すべてのモジュールが 4 分符号でクラスタに参加します。モジュールはタイマーが完了するまで待機しません。モジュール 3 が起動しない場合、モジュール 1 は 5 分間タイマーの終了時にクラスタに参加し、モジュール 2 も参加します。モジュール 2 はタイマーがまだ 2 分残っていますが、タイマーが完了するまで待機しません。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

インターフェイスのヘルス モニタリングおよび自動再結合の設定

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスモニタリングをディセーブルにすることができます。ポートチャネル ID、または単一の物理インターフェイス ID をモニターできます。ヘルスモニタリングは VLAN サブインターフェイス、または VNI や BVI などの仮想インターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Interface Health Monitoring] の順に選択します。

ステップ 2 [Monitored Interfaces] ボックスでインターフェイスを選択し、[Add] をクリックしてそのインターフェイスを [Unmonitored Interfaces] ボックスに移動します。

インターフェイス ステータス メッセージによって、リンク障害が検出されます。特定の論理インターフェイスのすべての物理ポートが、特定のユニット上では障害が発生したが、別のユニット上の同じ論理インターフェイスでアクティブポートがある場合、そのユニットはクラスタから削除されます。ユニットがホールド時間内にインターフェイス ステータス メッセージを受信しない場合に、ASA がメンバをクラスタから削除するまでの時間は、インターフェイスのタイプと、そのユニットが確立済みメンバであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。デフォルトでは、ヘルスチェックはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスモニタリングをディセーブルにすることができます。ポートチャネル ID、または単一の物理インターフェイス ID を指定できます。ヘルスモニタリングは VLAN サブインターフェイス、または VNI や BVI などの仮想インターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

何らかのトポロジ変更（たとえばデータ インターフェイスの追加/削除、ASA、Firepower 4100/9300 シャーシ、またはスイッチ上のインターフェイスの有効化/無効化、VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を形成するスイッチの追加）を行うときには、ヘルスチェック機能を無効にし（[設定（Configuration）] > [デバイス管理（Device Management）] > [高可用性とスケーラビリティ（High Availability and Scalability）] > [ASA クラスタ（ASA

Cluster)])、無効化したインターフェイスのモニタリングも無効にしてください。トポロジの変更が完了して、コンフィギュレーション変更がすべてのユニットに同期されたら、ヘルスチェック機能を再度イネーブルにできます。

ステップ 3 インターフェイス、システム、またはクラスタ制御リンクに障害が発生した場合の自動再結合の設定をカスタマイズするには、[Auto Rejoin] タブをクリックします。各タイプに関して [Edit] をクリックして次の設定を行います。

- [Maximum Rejoin Attempts] : クラスタへの再結合の試行回数を定義するために、[Unlimited] または 0 ~ 65535 の範囲で値を設定します。0 は自動再結合をディセーブルにします。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [Unlimited]、データ インターフェイスおよびシステムの場合は [3] です。
- [Rejoin Interval] : 再結合試行間隔の時間を定義するために、2 ~ 60 の範囲で間隔を設定します。デフォルト値は 5 分です。クラスタへの再結合をユニットが試行する最大合計時間は、最後の失敗から 14,400 分に限定されています。
- [Interval Variation] : 1 ~ 3 の範囲で設定して、間隔を増加させるかどうかを定義します (1 : 変更なし、2 : 直前の間隔の 2 倍、3 : 直前の間隔の 3 倍)。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後 (2 x 5)、3 階目の試行が 20 分後 (2 x 10) となります。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [1]、データ インターフェイスおよびシステムの場合は [2] です。

デフォルト設定に戻すには、[Restore Defaults] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

クラスタ TCP 複製の遅延の設定

TCP 接続のクラスタ複製の遅延を有効化して、ディレクタ/バックアップ フロー作成の遅延による存続期間が短いフローに関連する「不要な作業」を排除できます。ディレクタ/バックアップ フローが作成される前にユニットが失敗する場合は、それらのフローを回復することはできません。同様に、フローを作成する前にトラフィックが別のユニットに再調整される場合、流れを回復することはできません。TCP のランダム化を無効化するトラフィックの TCP の複製の遅延を有効化しないようにする必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster Replication]. の順に選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックして次の値を設定します。

- [Replication delay] : 1 ~ 15 の範囲で秒数を設定します。
- [HTTP] : すべての HTTP トラフィックの遅延を設定します。デフォルトでは、この設定は 5 秒間で有効化されています。

• [Source Criteria]

- [Source] : 送信元 IP アドレスを設定します。
- [Service] : (オプション) 送信元ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。

• [Destination Criteria]

- [Source] : 宛先 IP アドレスを設定します。
- [Service] : (オプション) 宛先ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

サイト間機能の設定

サイト間クラスタリングの場合、冗長性と安定性を高めるために、設定をカスタマイズできます。

クラスタ フロー モビリティの設定

LISP のトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフロー モビリティを有効にできます。

LISP インスペクションについて

LISP トラフィックを検査することで、サイト間のフローのモビリティを有効にできます。

LISP について

VMware vMotion などのデータセンター仮想マシンのモビリティによって、サーバはクライアントへの接続を維持すると同時に、データセンター間を移動できます。このようなデータセンターサーバモビリティをサポートするには、サーバの移動時にサーバへの入力ルートをルータが更新できる必要があります。Cisco Locator/ID Separation Protocol (LISP) のアーキテクチャは、デバイス ID、つまりエンドポイント ID (EID) をその場所、つまりルーティング ロケータ (RLOC) から 2 つの異なるナンバリングスペースに分離し、サーバの移行をクライアントに対して透過的にします。たとえば、サーバが新しい場所に移動し、クライアントがサーバにトラフィックを送信すると、ルータは新しい場所にトラフィックをリダイレクトします。

LISP では、LISP の出力トンネルルータ (ETR)、入力トンネルルータ (ITR)、ファーストホップルータ、マップリゾルバ (MR)、およびマップサーバ (MS) などのある一定のロールにおいてルータとサーバが必要です。サーバが別のルータに接続されていることをサーバのファーストホップルータが感知すると、そのルータは他のすべてのルータとデータベースを更新し、クライアントに接続されている ITR がトラフィックを代行受信してカプセル化し、新しいサーバの場所に送信できるようにします。

Secure Firewall ASA LISP のサポート

ASA は LISP 自体を実行しませんが、場所の変更に関する LISP トラフィックを検査し、シームレスなクラスタリング操作のためにこの情報を使用できます。LISP の統合を行わない場合、サーバが新しいサイトに移動すると、トラフィックは元のフローオーナーの代わりに、新しいサイトで ASA クラスタ メンバーになります。新しい ASA が古いサイトの ASA にトラフィックを転送した後、古い ASA は、サーバに到達するためにトラフィックを新しいサイトに送り返す必要があります。このトラフィックフローは最適ではなく、「トロンボーンング」または「ヘアピンング」と呼ばれます。

LISP 統合により、ASA クラスタ メンバーは、最初のホップ ルータと ETR または ITR 間でやり取りされる LISP トラフィックを検査し、フローの所有者を新しいサイトに変更できます。

LISP のガイドライン

- ASA クラスタ メンバーは、サイトのファースト ホップ ルータと ITR または ETR の間に存在している必要があります。ASA クラスタ自体を拡張セグメントのファーストホップ ルータにすることはできません。
- 完全分散されたフローのみがサポートされます。一元化されたフロー、半分散されたフロー、または個々のノードに属しているフローは新しいオーナーには移動されません。半分散されたフローには SIP などのアプリケーションが含まれており、親フローとそのすべての子フローが同じ ASA によって所有されます。
- クラスタはレイヤ 3 および 4 のフロー状態を移動させるだけです。一部のアプリケーション データが失われる可能性があります。
- 短時間のフローまたはビジネスに不可欠でないフローの場合、オーナーの移動は有用でない可能性があります。インスペクションポリシーを設定するときに、この機能でサポートされるトラフィックのタイプを制御できます。また、フロー モビリティを不可欠なトラフィックに制限する必要があります。

ASA LISP の実装

この機能には、複数の相互に関係する設定が含まれています（それらについてはすべてこの章で説明します）。

1. （任意）ホストまたはサーバ IP アドレスに基づく検査対象 EID の制限：ファースト ホップ ルータは、ASA クラスタが関与していないホストまたはネットワークに EID 通知メッセージを送信する場合があります。このため、クラスタに関連するサーバまたはネットワークのみに EID を制限できます。たとえば、クラスタが 2 つのサイトのみに関与しているが、LISP が 3 つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している 2 つのサイトに対してのみ EID を含める必要があります。
2. LISP トラフィック インスペクション：ASA は、ファーストホップルータと ITR または ETR の間で送信される EID 通知メッセージにおいて、UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックを検査します。ASA は、EID とサイト ID を関連付ける EID テーブルを保持します。たとえば、最初のホップルータの送信元 IP アドレスと ITR または ETR の宛先アドレスをもつ LISP トラフィックを検査する必要があります。LISP トラフィックにはディレク

タが割り当てられておらず、LISPトラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しないことに注意してください。

3. 指定されたトラフィックでのフローモビリティを有効にするサービスポリシー：ビジネスクリティカルなトラフィックでフローモビリティを有効にする必要があります。たとえば、フローモビリティを、HTTPSトラフィックのみに制限したり、特定のサーバとの間でやり取りされるトラフィックのみに制限したりできます。
4. サイトID：ASAは、各クラスタノードのサイトIDを使用して新しいオーナーを特定します。
5. フローモビリティを有効にするクラスタレベルの設定：クラスタレベルでもフローモビリティを有効にする必要があります。このオン/オフの切り替えを使用することで、特定のクラスのトラフィックまたはアプリケーションに対してフローモビリティを簡単に有効または無効にできます。

LISP インспекションの設定

LISPのトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフローモビリティを有効にできます。

始める前に

- Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザ上のシャーシのサイトIDを設定します。
- LISPのトラフィックはデフォルトインспекショントラフィッククラスに含まれないため、この手順の一部としてLISPのトラフィック用に別のクラスを設定する必要があります。

手順

ステップ 1 (任意) LISP インспекションマップを設定して、IPアドレスに基づいて検査済みのEIDを制限し、LISPの事前共有キーを設定します。

- a) **[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Inspect Maps] > [LISP]** を選択します。
- b) **[Add]** をクリックして、新しいマップを追加します。
- c) 名前 (最大 40 文字) と説明を入力します。
- d) **Allowed-EID access-list** については、**[Manage]** をクリックします。

[ACL Manager] が開きます。

ファーストホップルータまたはITR/ETRは、ASAクラスタが関与していないホストまたはネットワークにEID通知メッセージを送信することがあります。このため、クラスタに関連するサーバーまたはネットワークのみにEIDを制限できます。たとえば、クラスタが2つのサイトのみに関与しているが、LISPが3つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している2つのサイトに対してのみEIDを含める必要があります。

- e) ファイアウォールの設定ガイドに従って、少なくとも1つのACEでACLを追加します。

- f) 必要に応じて、**検証キー**を入力します。
暗号化キーをコピーした場合は、[Encrypted]オプション ボタンをクリックします。
- g) [OK] をクリックします。

ステップ 2 サービス ポリシー ルールを追加して LISP インспекションを設定します。

- a) **[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]** の順に選択します。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
- c) [Service Policy] ページで、インターフェイスへのルールまたはグローバルなルールを適用します。

既存のサービス ポリシーで使用するものがあれば、そのポリシーにルールを追加します。デフォルトで、ASA には **global_policy** と呼ばれるグローバル ポリシーが含まれます。ポリシーをグローバルに適用しない場合は、インターフェイスごとに 1 つのサービスポリシーを作成することもできます。LISP インспекションは、双方向にトラフィックに適用するため、送信元と宛先の両方のインターフェイスにサービスポリシーを適用する必要はありません。トラフィックが両方向のクラスに一致する場合、ルールを適用するインターフェイスに出入りするトラフィックのすべてが影響を受けます。
- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) インспекションを行うトラフィックを指定します。ファースト ホップ ルータと UDP ポート 4342 の ITR または ETR の間のトラフィックを指定します。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。
- g) [Next] をクリックします。
- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Protocol Inspection] タブを選択します。
- i) [LISP] チェックボックスをオンにします。
- j) (オプション) [Configure] をクリックして、作成したインспекションマップを選択します。
- k) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 3 サービス ポリシー ルールを追加して、重要なトラフィックのフロー モビリティを有効化します。

- a) **[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]** の順に選択します。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
- c) [Service Policy] ページで、LISP インспекションに使用する同じサービスポリシーを選択します。
- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) サーバーがサイトを変更するときに最適なサイトに再割り当てする、ビジネスクリティカルなトラフィックを指定します。たとえば、フロー モビリティを HTTPS トラフィックおよび/または特定のサーバーへのトラフィックのみに制限できます。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。

- g) [Next] をクリックします。
- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Cluster] タブを選択します。
- i) [Enable Cluster flow-mobility triggered by LISP EID messages] チェックボックスをオンにします。
- j) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 4 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] の順に選択し、[Enable Clustering flow mobility] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [適用 (Apply)] をクリックします。

分散型サイト間VPNの設定

デフォルトでは、ASA クラスタは集中型サイト間VPNモードを使用します。クラスタリングの拡張性を活用するために、分散型サイト間VPNモードを有効にできます。このモードでは、S2S IPsec IKEv2 VPN 接続が ASA クラスタのメンバー全体に分散されます。クラスタのメンバー全体にVPN接続を分散することで、クラスタの容量とスループットの両方を最大限に活用できるため、集中型VPNの機能を超えて大幅にVPNサポートを拡張できます。

分散型サイト間VPNについて

分散型VPN接続の役割

分散型VPNモードで実行すると、次の役割がクラスタメンバーに割り当てられます。

- **アクティブセッションオーナー**：最初に接続を受信したユニット、またはバックアップセッションをアクティブセッションに移行したユニット。オーナーは、IKE と IPsec トンネル、およびそれらに関連付けられたすべてのトラフィックを含む、完全なセッションの状態を維持し、パケットを処理します。
- **バックアップセッションオーナー**：既存のアクティブセッションのバックアップセッションを処理しているユニット。選択されたバックアップ戦略によっては、アクティブセッションオーナーと同じシャーシ内のユニット、または別のシャーシ内のユニットである可能性があります。アクティブセッションオーナーに障害が発生すると、バックアップセッションオーナーがアクティブセッションオーナーになり、新しいバックアップセッションが別のユニットで確立されます。
- **フォワーダ**：VPNセッションに関連付けられたトラフィックがVPNセッションを所有していないユニットに送信された場合、そのユニットはVPNセッションを所有しているメンバーにトラフィックを転送するために Cluster Control Link (CCL) を使用します。
- **オーケストレータ**：オーケストレータ（常にクラスタの制御ユニット）は、アクティブセッションの再配布 (ASR) を実行する際に、移動するセッションとその移動先を計算する役割があります。オーケストレータは、オーナーメンバー X に N セッションをメンバー Y に移動する要求を送信します。メンバー X は、完了時に移動できたセッション数を指定して、オーケストレータに応答を返します。

分散型 VPN セッションの特性

分散型 S2S VPN セッションには、次の特性があります。それ以外の場合、VPN 接続は、ASA クラスタ上にない場合に通常動作するように動作します。

- VPN セッションは、セッション レベルでクラスタ全体に分散されます。つまり、1つの VPN 接続に対し、同じクラスタ メンバーが IKE および IPsec トンネルと、そのすべてのトラフィックを処理します。VPN セッショントラフィックが、その VPN セッションを所有していないクラスタ メンバーに送信された場合、トラフィックは VPN セッションを所有しているクラスタ メンバーに転送されます。
- VPN セッションには、クラスタ全体で一意的なセッション ID があります。セッション ID を使用して、トラフィックが検証され、転送の決定が行われ、IKE ネゴシエーションが完了します。
- S2S VPN ハブアンドスポーク構成では、クライアントが ASA クラスタを介して接続する場合（ヘアピニングと呼ばれる）、流入するセッショントラフィックと流出するセッショントラフィックは、異なるクラスタ メンバー上にある可能性があります。
- バックアップセッションを別のシャーシのセキュリティ モジュールに割り当てるように要求することができます。これにより、シャーシの障害を防止します。または、クラスタ内の任意のノードにバックアップセッションを割り当てることもできます。これはノードの障害のみを防止します。クラスタにシャーシが2つある場合は、リモートシャーシバックアップを強く推奨します。
- 分散型 S2S VPN モードでは IKEv2 IPsec S2S VPN のみがサポートされ、IKEv1 はサポートされていません。IKEv1 S2S は、集中型 VPN モードでサポートされています。
- 各セキュリティ モジュールは、6つのメンバーにわたる最大約 36,000 のセッションに対し、最大 6,000 の VPN セッションをサポートします。クラスタ メンバーでサポートされる実際のセッション数は、プラットフォームの容量、割り当てられたライセンス、コンテキストごとのリソース割り当てによって決まります。使用率が制限値に近い場合、各クラスタユニットで最大容量に達していても、セッションの作成が失敗することがあります。これは、アクティブセッションの割り当てが外部スイッチングによって決定され、バックアップセッションの割り当てが内部クラスタ アルゴリズムによって決定されるためです。顧客は、使用率を適宜調整し、不均一な配布に対するスペースを確保することが推奨されます。

クラスタ イベントの分散型 VPN の処理

表 23:

イベント	分散型 VPN
メンバーの障害	この障害が発生したメンバー上のすべてのアクティブセッションに対し、(別のメンバー上の) バックアップセッションがアクティブになり、バックアップセッションはバックアップ戦略に従って別のユニットに再割り当てされます。

イベント	分散型VPN
シャーシ障害	<p>リモートシャーシバックアップ戦略が使用されている場合、障害が発生したシャーシ上のすべてのアクティブセッションに対し、（他のシャーシのメンバー上の）バックアップセッションがアクティブになります。ユニットが交換されると、これらの現在アクティブなセッションに対するバックアップセッションが、交換されたシャーシのメンバーに再割り当てされます。</p> <p>フラットバックアップ戦略が使用されている場合、アクティブセッションとバックアップセッションの両方が障害の発生したシャーシ上にあると、接続は切断されます。他のシャーシのメンバー上にバックアップセッションがあるアクティブセッションはすべて、これらのセッションにフォールバックします。新しいバックアップセッションは、残存しているシャーシ内の別のメンバーに割り当てられます。</p>
クラスタメンバーの非アクティブ化	<p>非アクティブになっているクラスタメンバー上のすべてのアクティブセッションに対し、（別のメンバー上の）バックアップセッションがアクティブになり、バックアップ戦略に従って別のユニットにバックアップセッションを再割り当てします。</p>
クラスタメンバーの参加	<p>VPN クラスタモードが分散型に設定されていない場合、制御ユニットはモード変更を要求します。</p> <p>VPNモードに互換性がある場合、または以前互換性があった場合、クラスタメンバーには、通常の操作の流れでアクティブセッションとバックアップセッションが割り当てられます。</p>

サポートされていないインスペクション

次のタイプの検査は、分散型S2SVPNモードではサポートされていないか、または無効になっています。

- CTIQBE
- DCERPC
- H323、H225、およびRAS
- IPSec パススルー
- MGCP
- MMP
- NetBIOS
- PPTP
- RADIUS
- RSH

- RTSP
- SCCP (Skinny)
- SUNRPC
- TFTP
- WAAS
- WCCP
- XDMCP

IPsec IKEv2 の変更

IKEv2 は、分散型 S2S VPN モードでは次のように変更されます。

- IP/ポート タプルの代わりに ID が使用されます。これにより、パケットの適切な転送の決定、および他のクラスタメンバー上にある可能性がある以前の接続のクリーンアップが可能になります。
- 単一の IKEv2 セッションを識別する (SPI) 識別子は、ローカルで生成されたランダムな 8 バイトの値で、クラスタ全体で一貫しています。SPI には、タイムスタンプとクラスタメンバー ID が埋め込まれています。IKE ネゴシエーションパケットの受信時に、タイムスタンプまたはクラスタメンバー ID のチェックに失敗すると、パケットがドロップされ、理由を示すメッセージが記録されます。
- NAT-T ネゴシエーションがクラスタメンバー間で分割されることによって失敗しないように IKEv2 処理が変更されました。新しい ASP 分類ドメインである *cluster_isakmp_redirect*、およびルールは、IKEv2 がインターフェイスで有効になっている場合に追加されます。

サポート モデル

分散型 VPN でサポートされる唯一のデバイスは、Firepower 9300 です。分散型 VPN では、最大 2 シャーシで、最大 6 モジュールをサポートしています。各シャーシで異なる数のセキュリティ モジュールを設置することができますが、均等な分配を推奨しています。

サイト間クラスタリングはサポートされていません。

ファイアウォール モード

分散型 S2S VPN は、ルーテッドモードでのみサポートされています。

コンテキスト モード

分散型 S2S VPN は、シングル コンテキスト モードおよびマルチ コンテキスト モードの両方で動作します。ただし、マルチ コンテキスト モードでは、アクティブ セッションの再配布はコンテキスト レベルではなくシステム レベルで行われます。これにより、コンテキストに関連付けられたアクティブセッションが、異なるコンテキストに関連付けられたアクティブセッションを含むクラスタメンバーに移動し、予期せず持続不可能な負荷が発生するのを防ぎます。

ハイアベイラビリティ

次の機能により、セキュリティモジュールまたはシャーシの単一障害に対する復元力が提供されます。

- 任意のシャーシ上のクラスタ内にある別のセキュリティモジュールにバックアップされた VPN セッションは、セキュリティモジュールの障害に耐性があります。
- 別のシャーシにバックアップされた VPN セッションは、シャーシの障害に耐性があります。
- 制御ユニットは、VPN S2S セッションを失うことなく変更できます。

クラスタが安定する前に追加の障害が発生すると、アクティブセッションとバックアップセッションの両方が障害の発生したユニットにある場合、接続が失われる可能性があります。

VPN クラスタモードの無効化、クラスタメンバーのリロード、およびその他の予想されるシャーシの変更など、メンバーが正常な状態でクラスタを離れるときにセッションが失われないように、すべての試行が行われます。これらのタイプの操作では、操作間でセッションのバックアップを再確立する時間がクラスタに与えられている限り、セッションは失われません。最後のクラスタメンバーで正常な終了がトリガーされた場合、既存のセッションが正常に切断されます。

ダイナミック PAT

分散型 VPN モードでは使用できません。

CMPv2

CMPv2 ID 証明書とキーペアはクラスタメンバー間で同期されます。ただし、クラスタ内の制御ユニットのみが CMPv2 証明書を自動的に更新してキーの再生成を行います。制御ユニットは更新時に、これらの新しい ID 証明書とキーをすべてのクラスタメンバーに同期させます。このようにして、クラスタ内のすべてのメンバーは CMPv2 証明書を利用して認証を行い、また、すべてのメンバーが制御ユニットを継承することができます。

分散型 S2S VPN の有効化

分散型サイト間VPNを有効にして、VPNセッションのクラスタリングの拡張性を活用します。



- (注) VPNモードを集中型と分散型の間で変更すると、既存のすべてのセッションが切断されます。バックアップモードの変更は動的で、セッションは終了しません。

始める前に

- クラスタのすべてのメンバーにキャリアライセンスが設定されている必要があります。
- S2S VPN 設定を行う必要があります。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] の順に選択します。
- ステップ 2** [VPN Cluster Mode] 領域で、クラスタの [VPN Mode] を [Centralized] または [Distributed] から選択します。
- ステップ 3** [Backup Distribution Mode] を [Flat] または [Remote-chassis] から選択します。

フラットバックアップモードでは、他のクラスタメンバーにスタンバイセッションが確立されます。これにより、ユーザーはブレード障害から保護されますが、シャーシ障害の保護は保証されません。

リモートシャーシバックアップモードでは、クラスタ内の別のシャーシのメンバーにスタンバイセッションが確立されます。これにより、ユーザーはブレード障害とシャーシ障害の両方から保護されます。

リモートシャーシが単一のシャーシ環境（意図的に構成されたものまたは障害の結果）で構成されている場合、別のシャーシが結合されるまでバックアップは作成されません。

分散型 S2S VPN セッションの再配布

アクティブセッションの再配布（ASR）では、アクティブな VPN セッションの負荷がクラスタメンバー全体に再配布されます。セッションの開始と終了の動的な性質のため、ASR は、すべてのクラスタメンバー間でセッションのバランスを取るためのベストエフォートです。繰り返される再配布アクションによってバランスが最適化されます。

再配布はいつでも実行でき、クラスタ内のトポロジ変更後に実行する必要があります。また、新しいメンバーがクラスタに参加した後に実行することを推奨します。再配布の目的は、安定した VPN クラスタを作成することです。安定した VPN クラスタには、ノード間でほぼ同数のアクティブセッションとバックアップセッションがあります。

セッションを移動するには、バックアップセッションがアクティブセッションになり、別のノードが新しいバックアップセッションをホストするように選択されます。移動セッションは、アクティブセッションのバックアップの場所と、その特定のバックアップノード上にすでに存在するアクティブセッションの数に依存します。何らかの理由でバックアップセッションノードがアクティブセッションをホストできない場合、元のノードはセッションのオーナーのままです。

マルチコンテキストモードでは、アクティブセッションの再配布は、個々のコンテキストレベルではなくシステムレベルで行われます。コンテキストレベルで実行されない理由は、あるコンテキスト内のアクティブセッションが別のコンテキスト内のより多くのアクティブセッションを含むメンバーに移動され、そのクラスタメンバーに多くの負荷がかかるためです。

始める前に

- 再配布アクティビティをモニターする場合は、システムログを有効にします。

- この手順は、クラスタの制御ユニットで実行する必要があります。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary] > [VPN Cluster Summary] を選択して、アクティブセッションとバックアップセッションがクラスタ全体にどのように配布されているかを表示します。

再配布するセッションの数とクラスタの負荷に応じて、これには時間がかかることがあります。再配布アクティビティが発生すると、次のフレーズ（およびここには表示されていない他のシステムの詳細）を含む Syslog が提供されます。

Syslog フレーズ	注
VPN session redistribution started	制御ユニットのみ
Sent request to move <i>number</i> sessions from <i>orig-member-name</i> to <i>dest-member-name</i>	制御ユニットのみ
Failed to send session redistribution message to <i>member-name</i>	制御ユニットのみ
Received request to move <i>number</i> sessions from <i>orig-member-name</i> to <i>dest-member-name</i>	データユニットのみ
Moved <i>number</i> sessions to <i>member-name</i>	名前付きクラスタに移動したアクティブセッションの数。
Failed to receive session move response from <i>dest-member-name</i>	制御ユニットのみ
VPN session completed	制御ユニットのみ
Cluster topology change detected. VPN session redistribution aborted.	

ステップ 2 [Re-Distribute] をクリックします。

ステップ 3 [Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [ClusterSummary] > [VPN Cluster Summary] を更新して、再配布アクティビティの結果を確認します。

再配布が成功し、実質的なシステムまたはセッションアクティビティがなかった場合、システムのバランスが取られ、このアクションは完了します。

それ以外の場合は、再配布プロセスを繰り返して、バランスの取れた安定したシステムを取得します。

FXOS : クラスタユニットの削除

ここでは、ユニットをクラスタから一時的に、または永続的に削除する方法について説明します。

一時的な削除

たとえば、ハードウェアまたはネットワークの障害が原因で、クラスタユニットはクラスタから自動的に削除されます。この削除は、条件が修正されるまでの一時的なものであるため、クラスタに再参加できます。また、手動でクラスタリングを無効にすることもできます。

デバイスが現在クラスタ内に存在するか確認するには、Chassis Manager [論理デバイス (Logical Devices)] ページで、**show cluster info** コマンドを使用してアプリケーション内のクラスタステータスを確認します。



The screenshot shows the Chassis Manager interface for a management port. The port is labeled 'Ethernet1/4' and its status is 'online', indicated by a green circle with a white checkmark. Below the port information, there is an 'Attributes' section with the following details:

Attribute	Value
Cluster Operational Status	not-in-cluster
FIREPOWER-MGMT-IP	10.89.5.20
CLUSTER-ROLE	none
CLUSTER-IP	127.2.1.1
MGMT-URL	https://10.89.5.35/
UUID	8e459170-451d-11e9-8475-f22f06c32630

- アプリケーションでのクラスタリングの無効化：アプリケーションCLIを使用してクラスタリングを無効にすることができます。**cluster remove unit name** コマンドを入力して、ログインしているユニット以外のすべてのユニットを削除します。ブートストラップコンフィギュレーションは変更されず、制御ユニットから最後に同期されたコンフィギュレーションもそのままであるので、コンフィギュレーションを失わずに後でそのユニットを再度追加できます。制御ユニットを削除するためにデータユニットでこのコマンドを入力した場合は、新しい制御ユニットが選定されます。

デバイスが非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開するには、クラスタリングを再度有効にします。管理インターフェイスは、そのユニットがブートストラップ設定から受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもユニットがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。

クラスタリングを再度有効にするには、ASA で **cluster group name** を入力してから **enable** を入力します。

- アプリケーション インスタンスの無効化 : Chassis Manager の [論理デバイス (Logical Devices)] ページで 有効なスライダ () をクリックします。無効なスライダ () を使用して後で再度有効にすることができます。
- セキュリティ モジュール/エンジンのシャットダウン : Chassis Manager の [セキュリティ モジュール/エンジン (Security Module/Engine)] ページで、[電源オフ (Power Off)] アイコンをクリックします。
- シャーシのシャットダウン : Chassis Manager の [概要 (Overview)] ページで、[シャットダウン (Shut Down)] アイコンをクリックします。

完全な削除

次の方法を使用して、クラスタ メンバを完全に削除できます。

- 論理デバイスの削除 : Chassis Manager の [論理デバイス (Logical Devices)] ページで、をクリックします。その後、スタンドアロンの論理デバイスや新しいクラスタを展開したり、同じクラスタに新しい論理デバイスを追加したりすることもできます。
- サービスからのシャーシまたはセキュリティモジュールの削除 : サービスからデバイスを削除する場合は、交換用ハードウェアをクラスタの新しいメンバーとして追加できます。

ASA : クラスタ メンバの管理

クラスタを導入した後は、コンフィギュレーションを変更し、クラスタ メンバを管理できます。

非アクティブなメンバーになる

クラスタの非アクティブなメンバーになるには、クラスタリング コンフィギュレーションは変更せず、そのノード上でクラスタリングをディセーブルにします。



- (注) ASA が (手動で、またはヘルスチェックエラーにより) 非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開させるには、クラスタリングを再びイネーブルにします。または、そのノードをクラスタから完全に削除します。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合 (クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など)、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ設定 (Cluster Members)] の順に選択します。

ステップ 2 [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオフにします。

- (注) [Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオフにしないでください。オフにすると、すべてのクラスタ コンフィギュレーションがクリアされ、ASDM が接続されている管理インターフェイスを含むすべてのインターフェイスもシャットダウンします。この場合、接続を復元するには、コンソール ポートで CLI にアクセスする必要があります。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

制御ユニットからのデータユニットの非アクティブ化

データノードを非アクティブにするには、次の手順を実行します。



- (注) ASA が非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開するには、クラスタリングを再度有効にします。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソール ポートを使用する必要があります。

始める前に

マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。

ステップ 2 削除するデータノードを選択して [削除 (Delete)] をクリックします。

データノードのブートストラップコンフィギュレーションは同じであり、その設定を失うことなく以後データノードを再追加できます。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

クラスタへの再参加

ノードがクラスタから削除された場合（たとえば、障害が発生したインターフェイスの場合、またはメンバーを手動で非アクティブにした場合）は、クラスタに手動で再参加する必要があります。

始める前に

- クラスタリングを再イネーブルするには、コンソールポートを使用する必要があります。他のインターフェイスはシャットダウンされます。ただし、ASDMでクラスタリングを手動で無効にした場合、設定を保存してリロードしなかった場合は、ASDMでクラスタリングを再び有効にできます。リロード後、管理インターフェイスは無効になるため、コンソールアクセスがクラスタリングを再び有効にする唯一の方法です。
- マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- クラスタへの再参加を試行する前に、障害が解決されていることを確認します。

手順

ステップ 1 ASDM にまだアクセスしている場合は、再イネーブル化するノードに ASDM を接続して、ASDM でクラスタリングを再び有効にすることができます。

新しいメンバーとして追加していない限り、データノードのクラスタリングを制御ノードから再び有効にすることはできません。

- a) [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。
- b) [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオンにします。

c) [Apply] をクリックします。

ステップ2 ASDM を使用できない場合：コンソールで、クラスタ コンフィギュレーション モードを開始します。

cluster group name

例：

```
ciscoasa(config)# cluster group pod1
```

ステップ3 クラスタリングをイネーブルにします。

enable

制御ユニットの変更



注意 制御ノードを変更する最良の方法は、制御ノードでクラスタリングを無効にし、新しい制御ユニットの選択を待ってから、クラスタリングを再度有効にする方法です。制御ノードにするノードを厳密に指定する必要がある場合は、この項の手順を使用します。ただし、中央集中型機能の場合は、この手順を使用して制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

制御ノードを変更するには、次の手順を実行します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードの場合は、この手順をシステム実行スペースで実行します。まだシステム コンフィギュレーションモードに入っていない場合は、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

ステップ1 [Monitoring]>[ASA Cluster]>[Cluster Summary] を選択します。

ステップ2 ドロップダウンリストから制御ノードにするデータノードを選択し、制御ノードにするボタンをクリックします。

ステップ3 制御ノードの変更を確認するように求められます。[Yes] をクリックします。

ステップ4 ASDM を終了し、メイン クラスタ IP アドレスを使用して再接続します。

クラスタ全体でのコマンドの実行

コマンドをクラスタ内のすべてのメンバに、または特定のメンバに送信するには、次の手順を実行します。**show** コマンドをすべてのメンバーに送信すると、すべての出力が収集されて現在のユニットのコンソールに表示されます。（または、制御ユニットで **show** コマンドを入力するとクラスタ全体の統計情報を表示できます。）**capture** や **copy** などのその他のコマンドも、クラスタ全体での実行を活用できます。

始める前に

コマンドライン インターフェイス ツールでこの手順を実行します。[Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

手順

コマンドをすべてのメンバに送信します。ユニット名を指定した場合は、特定のメンバに送信されます。

cluster exec [unit unit_name] コマンド

例：

```
cluster exec show xlate
```

メンバー名を表示するには、**cluster exec unit ?** コマンドを入力するか（現在のユニットを除くすべての名前を表示する場合）、**show cluster info** コマンドを入力します。

例

同じキャプチャファイルをクラスタ内のすべてのユニットから同時に TFTP サーバーにコピーするには、制御ユニットで次のコマンドを入力します。

```
cluster exec copy /pcap capture: tftp://10.1.1.56/capture1.pcap
```

複数の PCAP ファイル（各ユニットから 1 つずつ）が TFTP サーバーにコピーされます。宛先のキャプチャ ファイル名には自動的にユニット名が付加され、**capture1_asa1.pcap**、**capture1_asa2.pcap** などとなります。この例では、**asa1** および **asa2** がクラスタ ユニット名です。

次の **cluster exec show memory** コマンドの出力例では、クラスタの各メンバーのメモリ情報が表示されています。

```
cluster exec show memory
unit-1-1 (LOCAL):*****
Free memory:      108724634538 bytes (92%)
Used memory:      9410087158 bytes ( 8%)
```

```

-----
Total memory:      118111600640 bytes (100%)

unit-1-3:*****
Free memory:      108749922170 bytes (92%)
Used memory:      9371097334 bytes ( 8%)
-----
Total memory:      118111600640 bytes (100%)

unit-1-2:*****
Free memory:      108426753537 bytes (92%)
Used memory:      9697869087 bytes ( 8%)
-----
Total memory:      118111600640 bytes (100%)

```

ASA : での ASA クラスターのモニタリング Firepower 4100/9300 シャーシ

クラスタの状態と接続をモニターおよびトラブルシューティングできます。

クラスタ ステータスのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary]**

このペインには、接続相手のユニットとクラスタのその他のユニットの情報が表示されます。また、このペインでプライマリ装置を変更することができます。

- **[Cluster Dashboard]**

プライマリ装置のホームページの [Cluster Dashboard] と [Cluster Firewall Dashboard] を使用してクラスタをモニターできます。

クラスタ全体のパケットのキャプチャ

クラスタでのパケットのキャプチャについては、次の画面を参照してください。

- **[Wizards] > [Packet Capture Wizard]**

クラスタ全体のトラブルシューティングをサポートするには、制御ノード上でのクラスタ固有トラフィックのキャプチャを有効にします。これで、クラスタ内のすべてのデータノードでも自動的に有効になります。

クラスタリソースのモニタリング

クラスタリソースのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [CPU]**

このペインでは、クラスタメンバ全体の CPU 使用率を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [Memory]**

このペインでは、クラスタメンバ全体の [Free Memory] と [Used Memory] を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタ トラフィックのモニタリング

クラスタ トラフィックのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Connections]**

このペインでは、クラスタメンバ全体の接続を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Throughput]**

このペインでは、クラスタメンバ全体のトラフィックのスループットを示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Load-Monitoring]**

ここでは、[Load Monitor-Information] ペインと [Load-Monitor Details] ペインについて説明します。ロードモニター情報には、最後のインターバルのクラスタメンバのトラフィック負荷、および設定された間隔の合計数の平均（デフォルトでは30）が表示されます。各間隔の各測定値を表示するには、[Load-Monitor Details] ペインを使用します。

クラスタ制御リンクのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

[Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [Cluster Control Link]

このペインでは、クラスタ制御リンクの [Receival] および [Transmittal] 容量使用率を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタのルーティングのモニタリング

クラスタのルーティングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [Routing] > [LISP-EID Table]**

EIDs と サイト ID を示す ASA EID テーブルを表示します。

分散型 S2S VPN のモニタリング

VPN クラスタ ステータスのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary] > [VPN Cluster Summary]**

クラスタ全体のセッションの分布を表示し、セッションを再配布する機能を提供します。

- **[Monitoring] > [VPN] > [VPN Statistics] > [Sessions]**

クラスタの制御ユニットとデータユニットの両方が表示されます。詳細については、任意のメンバーをクリックしてください。

クラスタリングのロギングの設定

クラスタリングのロギングの設定については、次の画面を参照してください。

- **[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup]**

クラスタ内の各ノードは、syslog メッセージを個別に生成します。同一または異なるデバイス ID 付きで syslog メッセージを生成することができ、クラスタ内の同一または異なるノードからのメッセージのように見せることができます。

分散型 S2S VPN のトラブルシューティング

分散型 VPN の通知

分散型 VPN を実行しているクラスタで、次のエラー状況が発生した場合、識別されたフレーズを含むメッセージが通知されます。

状況	通知
クラスタに参加しようとしているときに、既存のまたは参加しているクラスタデータユニットが分散型 VPN モードにない場合は、次のメッセージが通知されます。	New cluster member (<i>member-name</i>) rejected due to vpn mode mismatch. および マスター (<i>control-name</i>) は、VPN モード機能にマスターの設定との互換性がないという理由でユニット (<i>unit-name</i>) からの登録要求を拒否します。
分散型 VPN のクラスタメンバーでライセンスが正しく設定されていない場合は、次のメッセージが通知されます。	ERROR: Master requested cluster vpn-mode change to distributed. Unable to change mode due to missing Carrier License.
受信した IKEv2 パケットの SPI でタイムスタンプまたはメンバー ID が無効な場合は、次のメッセージが通知されます。	Expired SPI received または Corrupted SPI detected

状況	通知
クラスタがバックアップセッションを作成できない場合は、次のメッセージが通知されます。	Failed to create the backup for an IKEv2 session.
IKEv2 初期接点 (IC) 処理エラーの場合は、次のメッセージが通知されます。	IKEv2 Negotiation aborted due to ERROR: Stale backup session found on backup
再配布の問題の場合は、次のメッセージが通知されます。	Failed to send session redistribution message to <i>member-name</i> Failed to receive session move response from <i>member-name</i> (マスターのみ)
セッションの再配布中にトポロジが変更された場合は、次のメッセージが通知されます。	Cluster topology change detected. VPN session redistribution aborted.

次のいずれかの状況が発生している可能性があります。

- **port-channel load-balance src-dst l4port** コマンドを使用して N7K スイッチにロードバランシングアルゴリズムとして L4port が設定されている場合、L2L VPN セッションはクラスタ内のシャーシの 1 つにのみ配布されます。クラスタセッションの割り当ての例を次に示します。

```
SSP-Cluster/slave(cfg-cluster)# show cluster vpn-sessiondb distribution
Member 0 (unit-1-3): active: 0
Member 1 (unit-2-2): active: 13295; backups at: 0(2536), 2(2769), 3(2495), 4(2835),
5(2660)
Member 2 (unit-2-3): active: 12174; backups at: 0(2074), 1(2687), 3(2207), 4(3084),
5(2122)
Member 3 (unit-2-1): active: 13416; backups at: 0(2419), 1(3013), 2(2712), 4(2771),
5(2501)
Member 4 (unit-1-1): active: 0
Member 5 (unit-1-2): active: 0
```

L2L IKEv2 VPN は送信元ポートと宛先ポートの両方にポート 500 を使用するため、IKE パケットは N7K とシャーシ間に接続されたポートチャンネル内のリンクの 1 つにのみ送信されます。

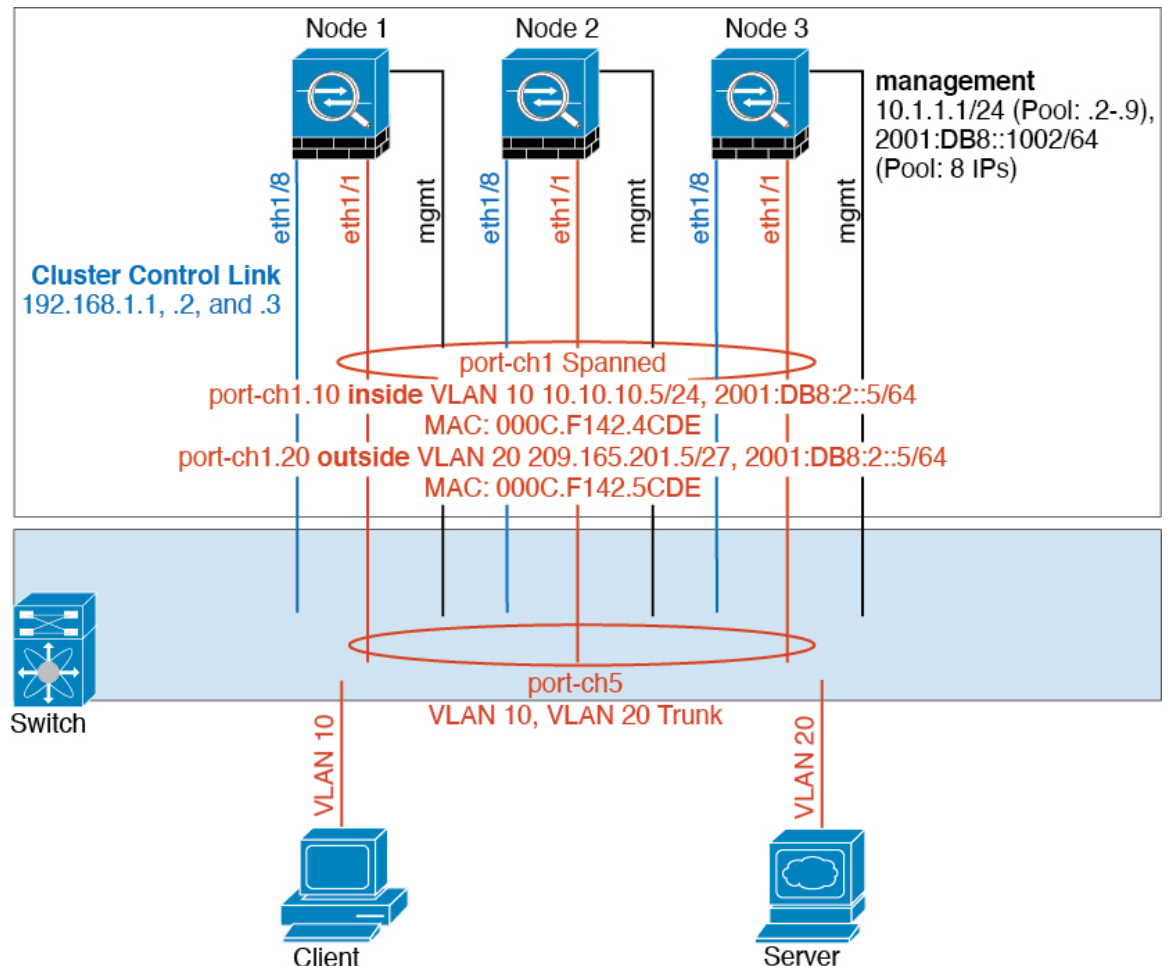
port-channel load-balance src-dst ip-l4port を使用して、N7K ロードバランシングアルゴリズムを IP および L4 ポートに変更します。その後、IKE パケットはすべてのリンクに送信されるので、両方の Firepower9300 シャーシに送信されます。

より即座に調整するには、ASA クラスタの制御ユニットで **cluster redistribute vpn-sessiondb** を実行することで、アクティブな VPN セッションを他のシャーシのクラスタメンバーに再配布できます。

ASA クラスタリングの例

これらの例には、一般的な導入が含まれます。

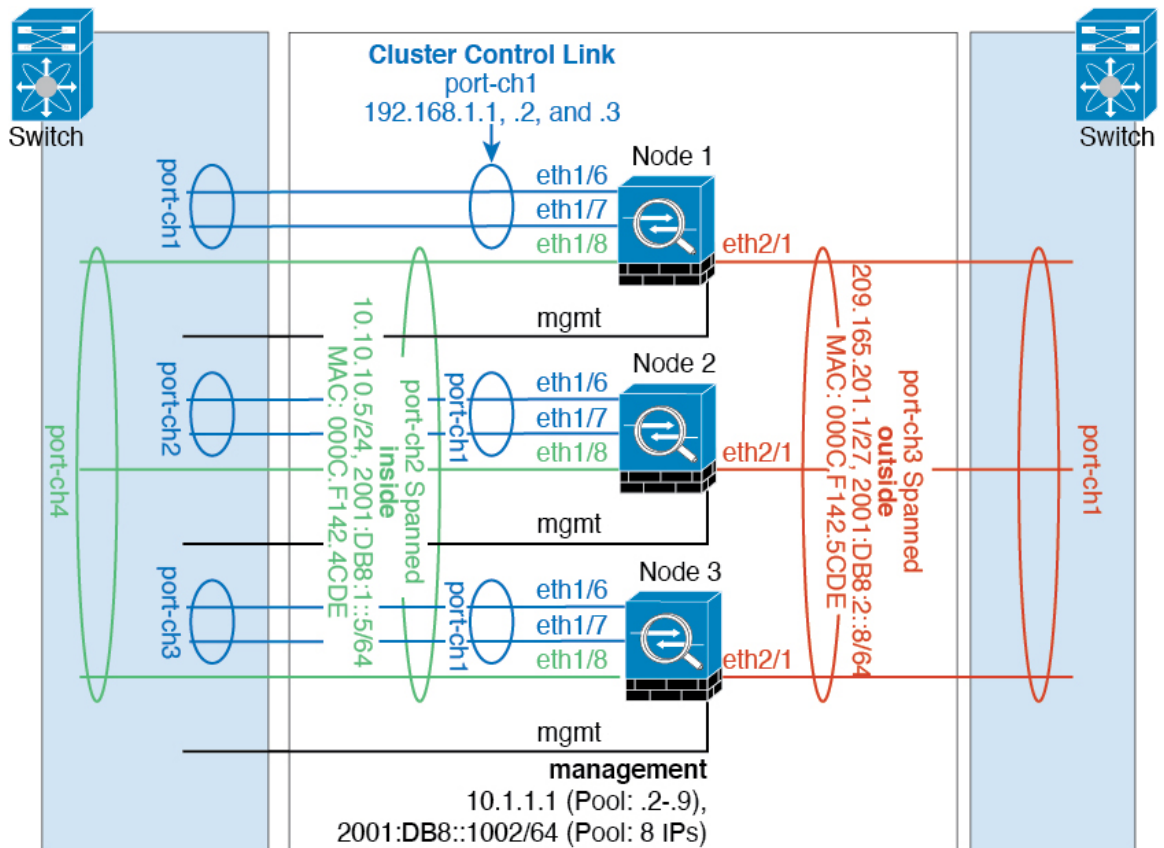
スティック上のファイアウォール



異なるセキュリティドメインからのデータトラフィックには、異なる VLAN が関連付けられます。たとえば内部ネットワーク用には VLAN 10、外部ネットワークには VLAN 20 とします。各 ASA は単一の物理ポートがあり、外部スイッチまたはルータに接続されます。トランッキングがイネーブルになっているので、物理リンク上のすべてのパケットが 802.1q カプセル化されます。ASA は、VLAN 10 と VLAN 20 の間のファイアウォールです。

スバンド EtherChannel を使用するとき、スイッチ側ですべてのデータリンクがグループ化されて 1 つの EtherChannel となります。ASA が使用不可能になった場合は、スイッチは残りのユニット間でトラフィックを再分散します。

トラフィックの分離



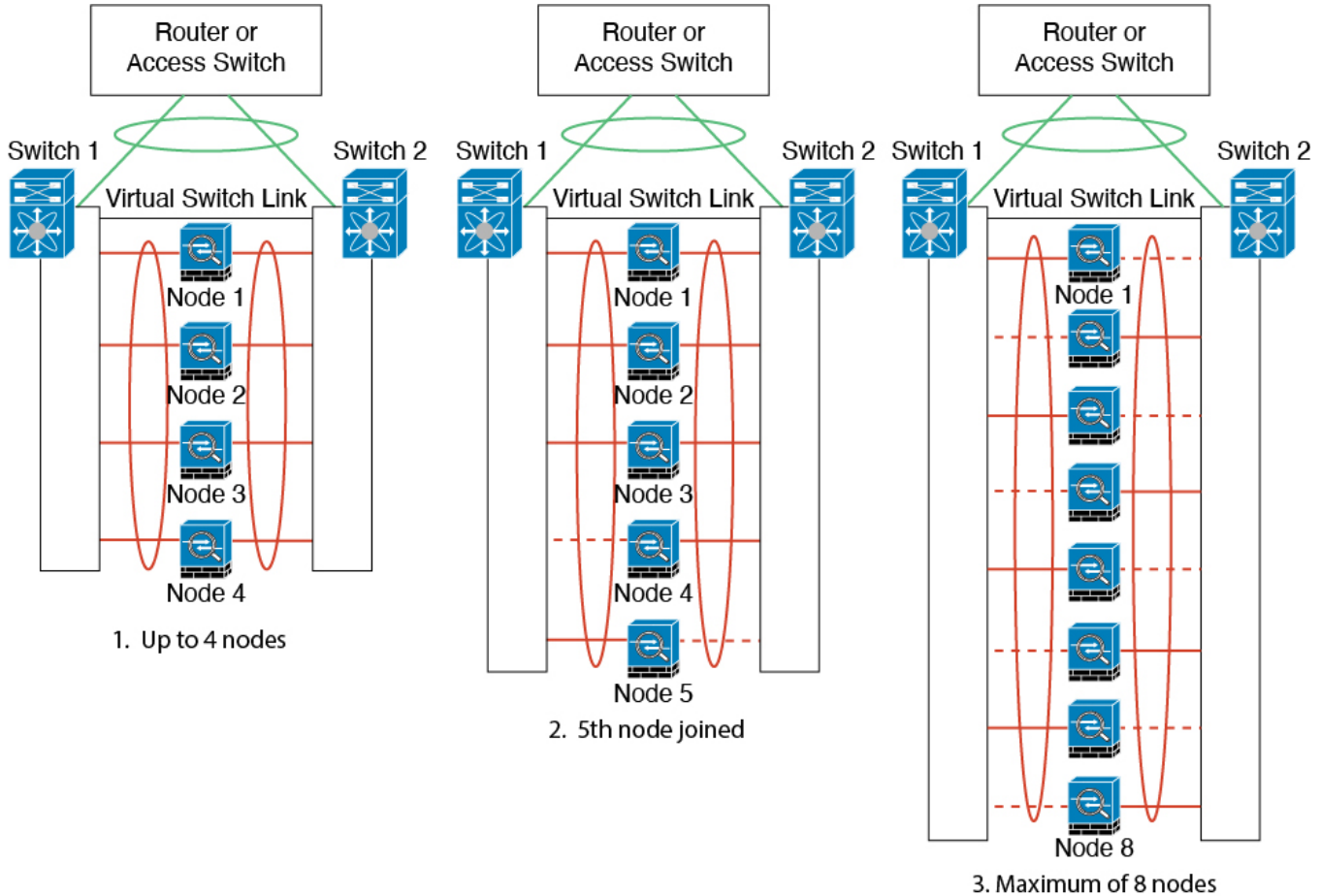
内部ネットワークと外部ネットワークの間で、トラフィックを物理的に分離できます。

上の図に示すように、左側に一方のスパンドEtherChannelがあり、内部スイッチに接続されています。他方は右側にあり、外部スイッチに接続されています。必要であれば、各EtherChannel上にVLANサブインターフェイスを作成することもできます。

スパンド EtherChannel とバックアップリンク（従来の 8 アクティブ/8 スタンバイ）

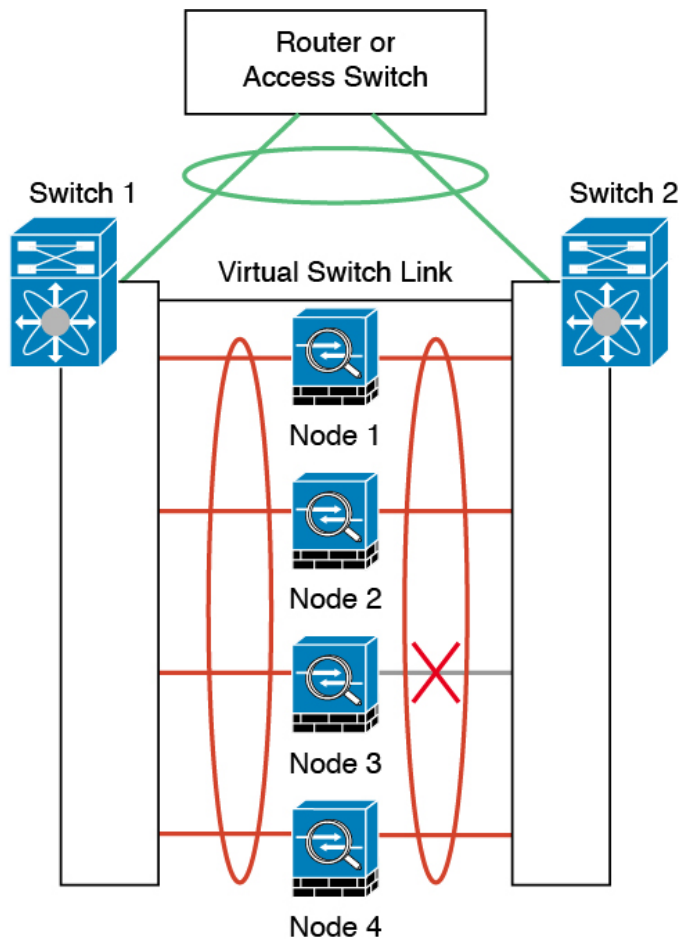
従来の EtherChannel のアクティブ ポートの最大数は、スイッチ側からの 8 に制限されます。8 ユニットから成るクラスタがあり、EtherChannel にユニットあたり 2 ポートを割り当てた場合は、合計 16 ポートのうち 8 ポートをスタンバイ モードにする必要があります。ASA は、どのリンクをアクティブまたはスタンバイにするかを、LACP を使用してネゴシエートします。VSS、vPC、StackWise、または StackWise Virtual を使用してマルチスイッチ EtherChannel をイネーブルにした場合は、スイッチ間の冗長性を実現できます。ASA では、すべての物理ポートが最初にスロット番号順、次にポート番号順に並べられます。次の図では、番号の小さいポートが「制御」ポートとなり（たとえば Ethernet 1/1）、他方が「データ」ポートとなります（たとえば Ethernet 1/2）。ハードウェア接続の対称性を保証する必要があります。つまり、すべて

の制御リンクは1台のスイッチが終端となり、すべてのデータリンクは別のスイッチが終端となっている必要があります（冗長スイッチシステムが使用されている場合）。次の図は、クラスタに参加するユニットが増えてリンクの総数が増加したときに、どのようになるかを示しています。

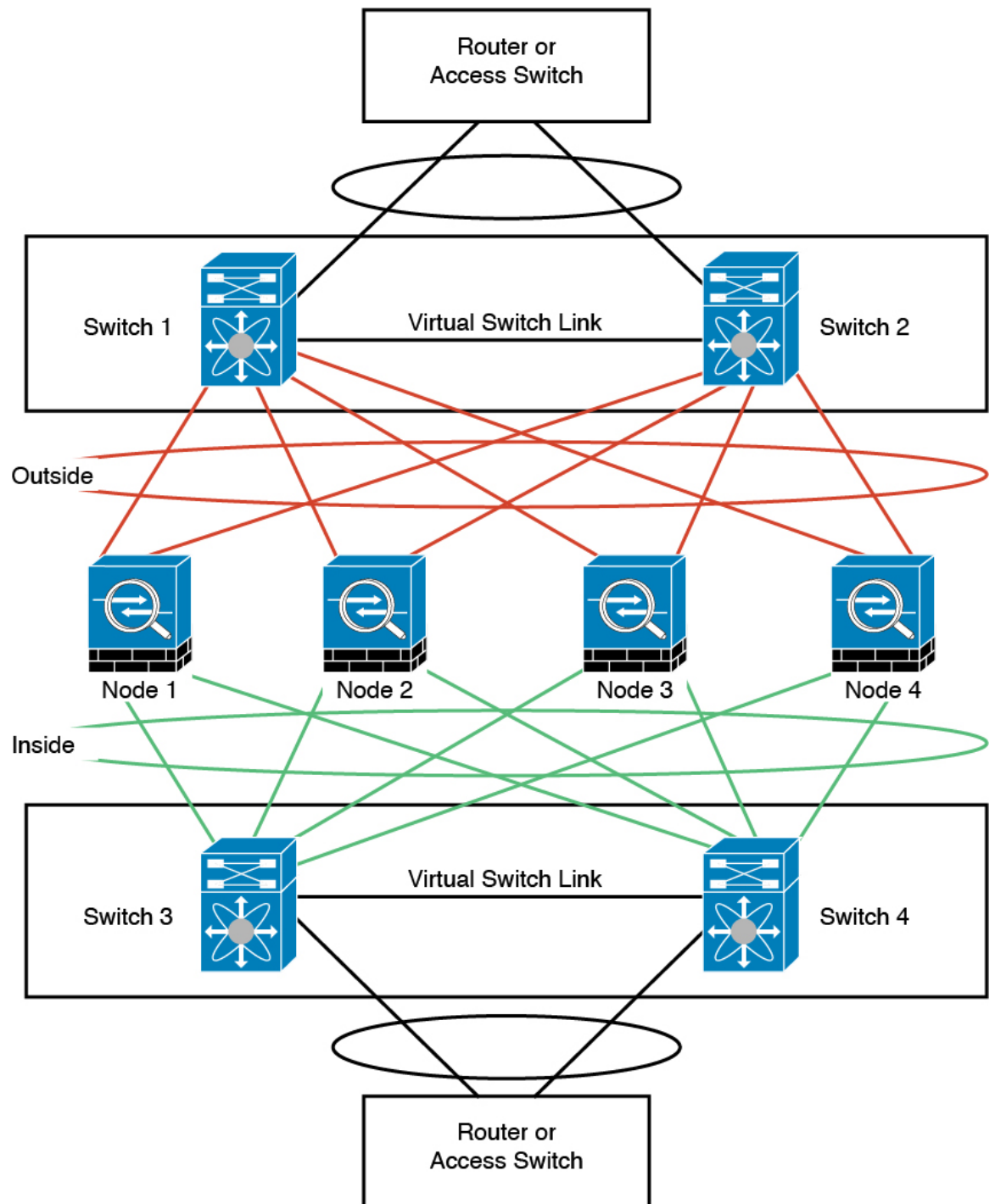


原則として、初めにチャンネル内のアクティブポート数を最大化し、そのうえで、アクティブな制御ポートとアクティブなデータポートの数のバランスを保ちます。5番目のユニットがクラスタに参加したときは、トラフィックがすべてのユニットに均等には分散されないことに注意してください。

リンクまたはデバイスの障害が発生したときも、同じ原則で処理されます。その結果、ロードバランシングが理想的な状態にはならないこともあります。次の図は、4ユニットのクラスタを示しています。このユニットの1つで、単一リンク障害が発生しています。



ネットワーク内に複数の EtherChannel を設定することも考えられます。次の図では、EtherChannel が内部に 1 つ、外部に 1 つあります。ASA は、一方の EtherChannel で制御とデータの両方のリンクが障害状態になった場合にクラスタから削除されます。これは、その ASA がすでに内部ネットワークへの接続を失っているにもかかわらず、外部ネットワークからトラフィックを受信するのを防ぐためです。



ルーテッドモードサイト間クラスタリングの OTV 設定

スパンド EtherChannel を使用したルーテッドモードに対するサイト間クラスタリングの成功は、OTV の適切な設定とモニタリングによって異なります。OTV は、DCI 全体にパケットを

転送することで、重要な役割を果たします。OTVは、転送テーブルにMACアドレスを学習するときのみ、DCI全体にユニキャストパケットを転送します。MACアドレスがOTV転送テーブルに学習されていない場合、ユニキャストパケットはドロップされます。

OTV 設定の例

```
//Sample OTV config:
//3151 - Inside VLAN, 3152 - Outside VLAN, 202 - CCL VLAN
//aaaa.1111.1234 - ASA inside interface global vMAC
//0050.56A8.3D22 - Server MAC

feature ospf
feature otv

mac access-list ALL_MACs
  10 permit any any
mac access-list HSRP_VMAC
  10 permit aaaa.1111.1234 0000.0000.0000 any
  20 permit aaaa.2222.1234 0000.0000.0000 any
  30 permit any aaaa.1111.1234 0000.0000.0000
  40 permit any aaaa.2222.1234 0000.0000.0000
vlan access-map Local 10
  match mac address HSRP_VMAC
  action drop
vlan access-map Local 20
  match mac address ALL_MACs
  action forward
vlan filter Local vlan-list 3151-3152

//To block global MAC with ARP inspection:
arp access-list HSRP_VMAC_ARP
  10 deny aaaa.1111.1234 0000.0000.0000 any
  20 deny aaaa.2222.1234 0000.0000.0000 any
  30 deny any aaaa.1111.1234 0000.0000.0000
  40 deny any aaaa.2222.1234 0000.0000.0000
  50 permit ip any mac
ip arp inspection filter HSRP_VMAC_ARP 3151-3152

no ip igmp snooping optimise-multicast-flood
vlan 1,202,1111,2222,3151-3152

otv site-vlan 2222
mac-list GMAC_DENY seq 10 deny aaaa.aaaa.aaaa ffff.ffff.ffff
mac-list GMAC_DENY seq 20 deny aaaa.bbbb.bbbb ffff.ffff.ffff
mac-list GMAC_DENY seq 30 permit 0000.0000.0000 0000.0000.0000
route-map stop-GMAC permit 10
  match mac-list GMAC_DENY

interface Overlay1
  otv join-interface Ethernet8/1
  otv control-group 239.1.1.1
  otv data-group 232.1.1.0/28
  otv extend-vlan 202, 3151
  otv arp-nd timeout 60
  no shutdown

interface Ethernet8/1
  description uplink_to_OTV_cloud
  mtu 9198
  ip address 10.4.0.18/24
```

```

ip igmp version 3
no shutdown

interface Ethernet8/2

interface Ethernet8/3
description back_to_default_vdc_e6/39
switchport
switchport mode trunk
switchport trunk allowed vlan 202,2222,3151-3152
mac packet-classify
no shutdown

otv-isis default
vpn Overlay1
redistribute filter route-map stop-GMAC
otv site-identifier 0x2
//OTV flood not required for ARP inspection:
otv flood mac 0050.56A8.3D22 vlan 3151

```

サイト障害のために必要な OTV フィルタの変更

サイトがダウンした場合は、グローバル MAC アドレスをそれ以上ブロックしなくて済むように、フィルタを OTV から削除する必要があります。必要なくいくつかの追加設定があります。

機能しているサイトで OTV スイッチ上の ASA グローバル MAC アドレスに対するスタティック エントリを追加する必要があります。このエントリによって、反対側の OTV はオーバーレイ インターフェイスにこれらのエントリを追加できます。サーバとクライアントに ASA 用の ARP エントリがすでにある場合（これは既存の接続の場合です）、ARP は再送信されないで、この手順が必要になります。したがって、OTV は転送テーブルに ASA グローバル MAC アドレスを学習する機会はありません。OTV には転送テーブル内にグローバル MAC アドレスがなく、OTV の設計ごとに OTV はオーバーレイ インターフェイスを介してユニキャスト パケットをフラッディングしないので、ユニキャスト パケットはサーバからのグローバル MAC アドレスにドロップされ、既存の接続は切断されます。

```

//OTV filter configs when one of the sites is down

mac-list GMAC_A seq 10 permit 0000.0000.0000 0000.0000.0000
route-map a-GMAC permit 10
match mac-list GMAC_A

otv-isis default
vpn Overlay1
redistribute filter route-map a-GMAC

no vlan filter Local vlan-list 3151

//For ARP inspection, allow global MAC:
arp access-list HSRP_VMAC_ARP_Allow
50 permit ip any mac
ip arp inspection filter HSRP_VMAC_ARP_Allow 3151-3152

mac address-table static aaaa.1111.1234 vlan 3151 interface Ethernet8/3
//Static entry required only in the OTV in the functioning Site

```

他のサイトが復元した場合は、フィルタを再度追加して、OTV でこのスタティック エントリを削除する必要があります。グローバル MAC アドレスのオーバーレイ エントリをクリアするには、両方の OTV でダイナミック MAC アドレス テーブルをクリアすることが非常に重要です。

MAC アドレス テーブルのクリア

サイトがダウンし、グローバル MAC アドレスへのスタティック エントリが OTV に追加される場合は、他の OTV がオーバーレイ インターフェイスのグローバル MAC アドレスを学習できるようにする必要があります。他のサイトが起動したら、これらのエントリをクリアする必要があります。OTV の転送テーブルにこれらのエントリがないことを確認するために、MAC アドレス テーブルを必ず消去してください。

```
cluster-N7k6-OTV# show mac address-table
Legend:
* - primary entry, G - Gateway MAC, (R) - Routed MAC, O - Overlay MAC
age - seconds since last seen,+ - primary entry using vPC Peer-Link,
(T) - True, (F) - False
VLAN MAC Address Type age Secure NTFY Ports/SWID.SSID.LIID
-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
G -      d867.d900.2e42 static   -   F F sup-eth1(R)
O 202   885a.92f6.44a5 dynamic  -   F F Overlay1
* 202   885a.92f6.4b8f dynamic  5   F F Eth8/3
O 3151  0050.5660.9412 dynamic  -   F F Overlay1
* 3151  aaaa.1111.1234 dynamic  50  F F Eth8/3
```

OTV ARP キャッシュのモニタリング

OTV は、OTV インターフェイス全体で学習した IP アドレスに対するプロキシ ARP への ARP キャッシュを維持します。

```
cluster-N7k6-OTV# show otv arp-nd-cache
OTV ARP/ND L3->L2 Address Mapping Cache

Overlay Interface Overlay1
VLAN MAC Address Layer-3 Address Age Expires In
3151 0050.5660.9412 10.0.0.2 1w0d 00:00:31
cluster-N7k6-OTV#
```

サイト間クラスタリングの例

次の例では、サポートされるクラスタ導入を示します。

サイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用したスパンド EtherChannel ルーテッドモードの例

次の例では、各サイトのゲートウェイ ルータと内部ネットワーク間に配置された（イースト ウェスト挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つのクラスタ メンバーがある場合を示します。クラスタメンバーは、DCI経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタメンバーは、内部および外部両方のネットワークに対しスパンド EtherChannel

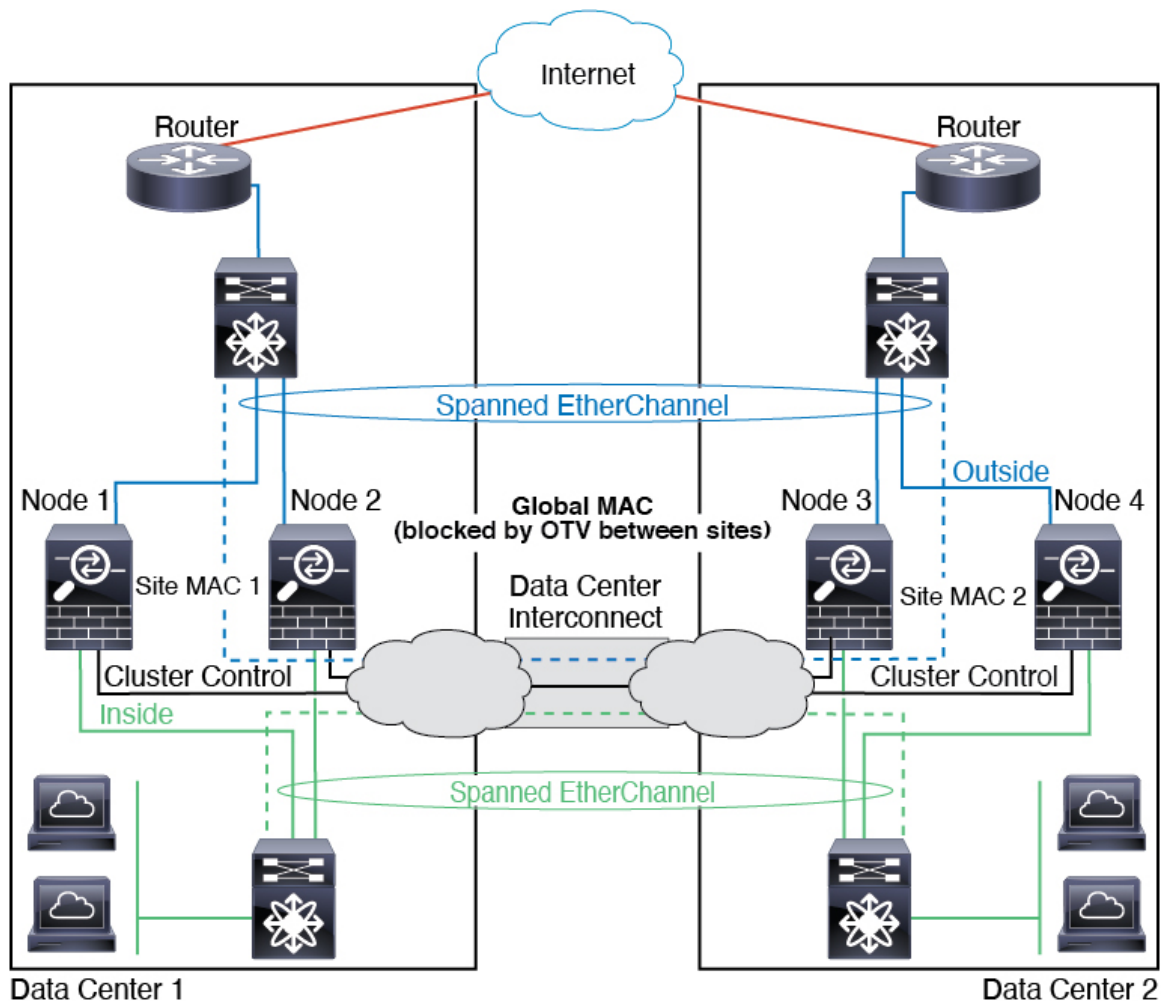
を使用してローカルスイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンされます。

データ VLAN は、オーバーレイ トランスポート 仮想化 (OTV) (または同様のもの) を使用してサイト間に拡張されます。トラフィックがクラスタ宛てである場合にトラフィックが DCI を通過して他のサイトに送信されないようにするには、グローバル MAC アドレスをブロックするフィルタを追加する必要があります。1 つのサイトのクラスタノードが到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのクラスタノードに送信されるようにフィルタを削除する必要があります。Vacl を使用して、グローバルの MAC アドレスのフィルタリングする必要があります。F3 シリーズラインカードが搭載された Nexus などの一部のスイッチでは、グローバル MAC アドレスからの ARP パケットをブロックするために ARP インスペクションも使用する必要があります。ARP インスペクションでは、ASA でサイトの MAC アドレスとサイトの IP アドレスの両方を設定する必要があります。サイトの MAC アドレスのみを設定する場合は必ず ARP インスペクションを無効にしてください。

クラスタは、内部ネットワークのゲートウェイとして機能します。すべてのクラスタノード間で共有されるグローバルな仮想 MAC は、パケットを受信するためだけに使用されます。発信パケットは、各 DC クラスタからのサイト固有の MAC アドレスを使用します。この機能により、スイッチが 2 つの異なるポートで両方のサイトから同じグローバル MAC アドレスを学習してしまうのを防いでいます。MAC フラッピングが発生しないよう、サイト MAC アドレスのみを学習します。

この場合のシナリオは次のとおりです。

- クラスタから送信されるすべての出力パケットは、サイトの MAC アドレスを使用し、データセンターでローカライズされます。
- クラスタへのすべての入力パケットは、グローバル MAC アドレスを使用して送信されるため、両方のサイトにある任意のノードで受信できます。OTV のフィルタによって、データセンター内のトラフィックがローカライズされます。



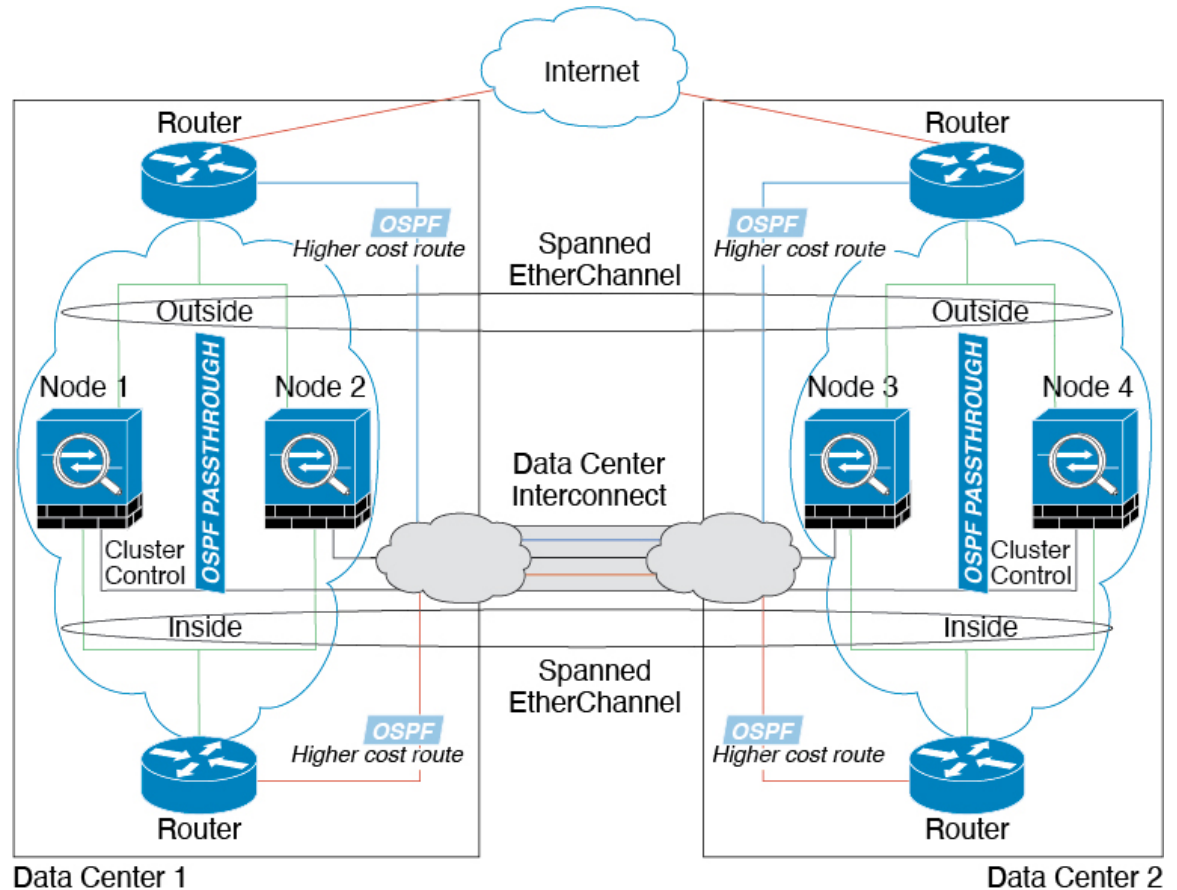
スパンド EtherChannel トランスペアレントモード ノースサウス サイト間の例

次の例では、内部ルータと外部ルータの間に配置された（ノースサウス挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つのクラスタメンバーがある場合を示します。クラスタメンバーは、DCI経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタメンバーは、内部および外部のスパンド EtherChannels を使用してローカルスイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンされます。

各データセンターの内部ルータと外部ルータは OSPF を使用し、トランスペアレント ASA を通過します。MAC とは異なり、ルータの IP はすべてのルータで一意です。DCI に高コストルートを割り当てることにより、特定のサイトですべてのクラスタメンバーがダウンしない限り、トラフィックは各データセンター内に維持されます。クラスタが非対称型の接続を維持するため、ASA を通過する低コストのルートは、各サイトで同じブリッジグループを横断する必要があります。1つのサイトのすべてのクラスタメンバーに障害が発生した場合、トラフィックは各ルータから DCI 経由で他のサイトのクラスタメンバーに送られます。

各サイトのスイッチの実装には、次のものを含めることができます。

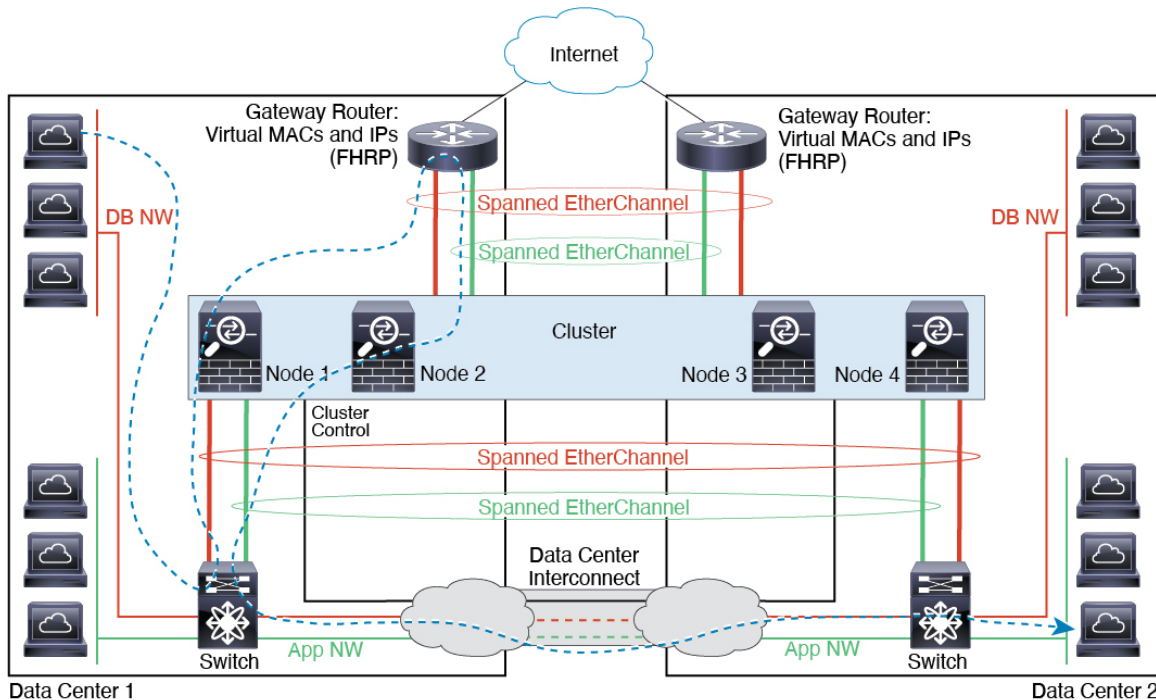
- サイト間 VSS、vPC、StackWise、StackWise Virtual：このシナリオでは、データセンター 1 に 1 台のスイッチをインストールし、データセンター 2 に別のスイッチをインストールします。1 つのオプションとして、各データセンターのクラスタノードはローカルスイッチだけに接続し、冗長スイッチトラフィックは DCI を経由します。この場合、接続のほとんどの部分は各データセンターに対してローカルに維持されます。DCI が余分なトラフィックを処理できる場合、必要に応じて、各ノードを DCI 経由で両方のスイッチに接続できます。この場合、トラフィックは複数のデータセンターに分散されるため、DCI を非常に堅牢にするためには不可欠です。
- 各サイトのローカル VSS、vPC、StackWise、StackWise Virtual：スイッチの冗長性を高めるには、各サイトに 2 つの異なる冗長スイッチペアをインストールできます。この場合、クラスタノードは、両方のローカルスイッチだけに接続されたデータセンター 1 のシャーシ、およびそれらのローカルスイッチに接続されたデータセンター 2 のシャーシではスバンド EtherChannel を使用しますが、スバンド EtherChannel は基本的に「分離」しています。各ローカル冗長スイッチは、スバンド EtherChannel をサイトローカルの EtherChannel として認識します。



スパンド EtherChannel トランスペアレント モード イーストウェスト サイト間の例

次の例では、各サイトのゲートウェイ ルータと 2 つの内部ネットワーク（アプリケーション ネットワークと DB ネットワーク）間に配置された（イーストウェスト挿入）2 つのデータセンターのそれぞれに 2 つのクラスタ メンバーがある場合を示します。クラスタ メンバーは、DCI 経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各サイトのクラスタ メンバーは、内部および外部のアプリケーション ネットワークと DB ネットワークの両方にスパンド EtherChannels を使用してローカル スイッチに接続します。各 EtherChannel は、クラスタ内のすべてのシャーシにスパンされます。

各サイトのゲートウェイ ルータは、HSRP などの FHRP を使用して、各サイトで同じ宛先の仮想 MAC アドレスと IP アドレスを提供します。MAC アドレスの予期せぬフラッピングを避けるため、ゲートウェイ ルータの実際の MAC アドレスを ASA MAC アドレステーブルに静的に追加することをお勧めします。これらのエントリがないと、サイト 1 のゲートウェイがサイト 2 のゲートウェイと通信する場合に、そのトラフィックが ASA を通過して、内部インターフェイスからサイト 2 に到達しようとして、問題が発生する可能性があります。データ VLAN は、オーバーレイ トランスポート 仮想化 (OTV)（または同様のもの）を使用してサイトに拡張されます。トラフィックがゲートウェイ ルータ宛てである場合にトラフィックが DCI を通過して他のサイトに送信されないようにするには、フィルタを追加する必要があります。1 つのサイトのゲートウェイ ルータが到達不能になった場合、トラフィックが他のサイトのゲートウェイに送信されるようにフィルタを削除する必要があります。



クラスタリングの参考資料

このセクションには、クラスタリングの動作に関する詳細情報が含まれます。

ASA の各機能とクラスタリング

ASA の一部の機能は ASA クラスタリングではサポートされず、一部の機能は制御ノードだけでサポートされます。その他の機能については適切な使用に関する警告がある場合があります。

クラスタリングでサポートされない機能

次の各機能は、クラスタリングが有効なときは設定できず、コマンドは拒否されます。

- TLS プロキシを使用するユニファイド コミュニケーション機能
- リモート アクセス VPN (SSL VPN および IPsec VPN)
- 仮想トンネルインターフェイス (VTI)
- IS-IS ルーティング
- 次のアプリケーション インспекション :
 - CTIQBE
 - H323、H225、および RAS
 - IPsec パススルー
 - MGCP
 - MMP
 - RTSP
 - SCCP (Skinny)
 - WAAS
 - WCCP
- ボットネット トラフィック フィルタ
- Auto Update Server
- DHCP クライアント、サーバー、およびプロキシ。DHCP リレーはサポートされていません。
- VPN ロード バランシング
- フェールオーバー
- 統合ルーティングおよびブリッジング
- デッド接続検出 (DCD)
- FIPS モード

クラスタリングの中央集中型機能

次の機能は、制御ノード上だけでサポートされます。クラスタの場合もスケーリングされません。



- (注) 中央集中型機能のトラフィックは、クラスタ制御リンク経由でメンバーノードから制御ノードに転送されます。

再分散機能を使用する場合は、中央集中型機能のトラフィックが中央集中型機能として分類される前に再分散が行われて、制御ノード以外のノードに転送されることがあります。この場合は、トラフィックが制御ノードに送り返されます。

中央集中型機能については、制御ノードで障害が発生するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

- 次のアプリケーション インспекション :

- DCERPC
- ESMTP
- IM
- NetBIOS
- PPTP
- RADIUS
- RSH
- SNMP
- SQLNET
- SUNRPC
- TFTP
- XDMCP

- スタティック ルート モニタリング
- ネットワーク アクセスの認証および許可。アカウントリングは非集中型です。
- フィルタリング サービス
- サイト間 VPN

集中モードでは、VPN 接続はクラスタの制御ノードとのみ確立されます。これは VPN クラスタリングのデフォルトモードです。サイト間 VPN は、分散 VPN モードでも展開できます。この場合、S2S IKEv2 VPN 接続がノード間で分散されます。

- IGMP マルチキャスト コントロール プレーン プロトコル処理（データ プレーン転送はクラスタ全体に分散されます）
- PIM マルチキャスト コントロール プレーン プロトコル処理（データ プレーン転送はクラスタ全体に分散されます）
- ダイナミック ルーティング

個々のユニットに適用される機能

これらの機能は、クラスタ全体または制御ノードではなく、各 ASA ノードに適用されます。

- QoS : QoS ポリシーは、コンフィギュレーション複製の一部としてクラスタ全体で同期されます。ただし、ポリシーは各ノードに個別に適用されます。たとえば、出力に対してポリシーを設定する場合は、適合レートおよび適合バースト値は、特定の ASA から出て行くトラフィックに適用されます。3 ノードから成るクラスタがあり、トラフィックが均等に分散している場合、適合レートは実際にクラスタのレートの3倍になります。
- 脅威検出 : 脅威検出はノードごとに個別に機能します。たとえば、上位統計情報はノード固有です。たとえば、ポートスキャン検出が機能しないのは、スキャントラフィックが全ノード間でロードバランシングされ、1つのノードですべてのトラフィックを確認できないためです。
- リソース管理 : マルチコンテキストモードでのリソース管理は、ローカル使用状況に基づいて各ノードに個別に適用されます。
- LISP トラフィック : UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックは、各受信ノードによって検査されますが、ディレクタは割り当てられません。各ノードは、クラスタ間で共有される EID テーブルに追加されますが、LISP トラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しません。

ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング

ネットワーク アクセス用の AAA は、認証、許可、アカウントिंगの3つのコンポーネントで構成されます。認証と許可は、クラスタリング制御ノード上で中央集中型機能として実装されており、データ構造がクラスタデータノードに複製されます。制御ノードが選択された場合、確立済みの認証済みユーザーおよびユーザーに関連付けられた許可を引き続き中断なく運用するために必要なすべての情報を新しい制御ノードが保有します。ユーザー認証のアイドルおよび絶対タイムアウトは、制御ノードが変更されたときも維持されます。

アカウントINGは、クラスタ内の分散型機能として実装されています。アカウントINGはフロー単位で実行されるため、フローに対するアカウントINGが設定されている場合、そのフローを所有するクラスタノードがアカウントING開始と停止のメッセージをAAAサーバーに送信します。

接続設定

接続制限は、クラスタ全体に適用されます（[構成（Configuration）]>[ファイアウォール（Firewall）]>[サービスポリシー（Service Policy）]ページを参照）。各ノードには、ブロー

ドキャストメッセージに基づくクラスタ全体のカウンタの推定値があります。クラスタ全体で接続制限を設定しても、効率性を考慮して、厳密に制限数で適用されない場合があります。各ノードでは、任意の時点でのクラスタ全体のカウンタ値が過大評価または過小評価される可能性があります。ただし、ロードバランシングされたクラスタでは、時間の経過とともに情報が更新されます。

FTP とクラスタリング

- FTPD チャンネルとコントロールチャンネルのフローがそれぞれ別のクラスタメンバーによって所有されている場合は、D チャンネルのオーナーは定期的にアイドルタイムアウトアップデートをコントロールチャンネルのオーナーに送信し、アイドルタイムアウト値を更新します。ただし、コントロールフローのオーナーがリロードされて、コントロールフローが再ホスティングされた場合は、親子フロー関係は維持されなくなります。したがって、コントロールフローのアイドルタイムアウトは更新されません。
- FTP アクセスに AAA を使用する場合、制御チャンネルのフローは制御ノードに集中されません。

ICMP インспекション

クラスタを通過する ICMP および ICMP エラーパケットのフローは、ICMP/ICMP エラーインспекションが有効かどうかによって異なります。ICMP インспекションを使用しない場合、ICMP は一方向のフローであり、ディレクタフローはサポートされません。ICMP インспекションを使用する場合、ICMP フローは双方向になり、ディレクタ/バックアップフローによってバックアップされます。検査された ICMP フローの違いの 1 つは、転送されたパケットのディレクタ処理にあります。ディレクタは、パケットをフォワーダに返す代わりに、フローオーナーに ICMP エコー応答パケットを転送します。

マルチキャストルーティングとクラスタリング

ファーストパス転送が確立されるまでの間、制御ユニットがすべてのマルチキャストルーティングパケットとデータパケットを処理します。接続が確立された後は、各データユニットがマルチキャストデータパケットを転送できます。

NAT とクラスタリング

NAT は、クラスタの全体的なスループットに影響を与えることがあります。インバウンドおよびアウトバウンドの NAT パケットが、それぞれクラスタ内の別の ASA に送信されることがあります。ロードバランシングアルゴリズムは IP アドレスとポートに依存していますが、NAT が使用されるときは、インバウンドとアウトバウンドとで、パケットの IP アドレスやポートが異なるからです。NAT オーナーではない ASA に到着したパケットは、クラスタ制御リンクを介してオーナーに転送されるため、クラスタ制御リンクに大量のトラフィックが発生します。NAT オーナーは、セキュリティおよびポリシーチェックの結果に応じてパケットの接続を作成できない可能性があるため、受信側ノードは、オーナーへの転送フローを作成しないことに注意してください。

それでもクラスタリングで NAT を使用する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

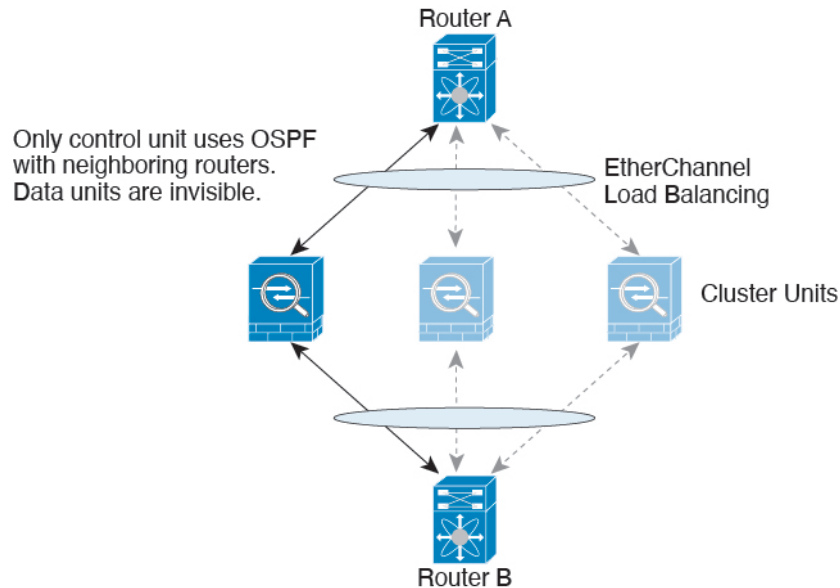
- ポート ブロック 割り当てによる PAT：この機能については、次のガイドラインを参照してください。
 - ホストあたりの最大制限は、クラスタ全体の制限ではなく、ノードごとに個別に適用されます。したがって、ホストあたりの最大制限が1に設定されている3ノードクラスタでは、ホストからのトラフィックが3つのノードすべてにロードバランシングされている場合、3つのブロックを各ノードに1つずつ割り当てることができます。
 - バックアッププールからバックアップノードで作成されたポートブロックは、ホストあたりの最大制限の適用時には考慮されません。
 - PAT プールが完全に新しい IP アドレスの範囲で変更される On-the-fly PAT ルールの変更では、新しいプールが有効になっていてもまだ送信中の xlate バックアップ要求に対する xlate バックアップの作成が失敗します。この動作はポートのブロック割り当て機能に固有なものではなく、プールが分散されトラフィックがクラスタノード間でロードバランシングされるクラスタ展開でのみ見られる一時的な PAT プールの問題です。
 - クラスタで動作している場合、ブロック割り当てサイズを変更することはできません。新しいサイズは、クラスタ内の各デバイスをリロードした後にのみ有効になります。各デバイスのリロードの必要性を回避するために、すべてのブロック割り当てルールを削除し、それらのルールに関連するすべての xlate をクリアすることをお勧めします。その後、ブロックサイズを変更し、ブロック割り当てルールを再作成できます。
- ダイナミック PAT の NAT プールアドレス配布：PAT プールを設定すると、クラスタはプール内の各 IP アドレスをポートブロックに分割します。デフォルトでは、各ブロックは512ポートですが、ポートブロック割り当てルールを設定すると、代わりにユーザのブロック設定が使用されます。これらのブロックはクラスタ内のノード間で均等に分散されるため、各ノードには PAT プール内の IP アドレスごとに1つ以上のブロックがあります。したがって、想定される PAT 接続数に対して十分である場合には、クラスタの PAT プールに含める IP アドレスを1つだけにすることができます。PAT プールの NAT ルールで予約済みポート1～1023を含めるようにオプションを設定しない限り、ポートブロックは1024～65535のポート範囲をカバーします。
- 複数のルールにおける PAT プールの再利用：複数のルールで同じ PAT プールを使用するには、ルールにおけるインターフェイスの選択に注意を払う必要があります。すべてのルールで特定のインターフェイスを使用するか、あるいはすべてのルールで「任意の」インターフェイスを使用するか、いずれかを選択する必要があります。ルール全般にわたって特定のインターフェイスと「任意」のインターフェイスを混在させることはできません。混在させると、システムがリターントラフィックとクラスタ内の適切なノードを一致させることができなくなる場合があります。ルールごとに固有の PAT プールを使用することは、最も信頼性の高いオプションです。
- ラウンドロビンなし：PATプールのラウンドロビンは、クラスタリングではサポートされません。
- 拡張 PAT なし：拡張 PAT はクラスタリングでサポートされません。

- 制御ノードによって管理されるダイナミック NAT xlate : 制御ノードが xlate テーブルを維持し、データノードに複製します。ダイナミック NAT を必要とする接続をデータノードが受信したときに、その xlate がテーブル内がない場合、データノードは制御ノードに xlate を要求します。データノードが接続を所有します。
- 旧式の xlates : 接続所有者の xlate アイドル時間が更新されません。したがって、アイドル時間がアイドルタイムアウトを超える可能性があります。refcnt が 0 で、アイドルタイマー値が設定されたタイムアウトより大きい場合は、旧式の xlate であることを示します。
- per-session PAT 機能 : クラスタリングに限りませんが、per-session PAT 機能によって PAT の拡張性が向上します。クラスタリングの場合は、各データノードが独自の PAT 接続を持てます。対照的に、multi-session PAT 接続は制御ノードに転送する必要があり、制御ノードがオーナーとなります。デフォルトでは、すべての TCP トラフィックおよび UDP DNS トラフィックは per-session PAT xlate を使用します。これに対し、ICMP および他のすべての UDP トラフィックは multi-session を使用します。TCP および UDP に対しこれらのデフォルトを変更するように per-session NAT ルールを設定できますが、ICMP に per-session PAT を設定することはできません。H.323、SIP、または Skinny などの multi-session PAT のメリットを活用できるトラフィックでは、関連付けられている TCP ポートに対し per-session PAT を無効にできません（それらの H.323 および SIP の UDP ポートはデフォルトですでに multi-session になっています）。per-session PAT の詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
- 次のインスペクション用のスタティック PAT はありません。
 - FTP
 - PPTP
 - RSH
 - SQLNET
 - TFTP
 - XDMCP
 - SIP
- 1 万を超える非常に多くの NAT ルールがある場合は、デバイスの CLI で **asp rule-engine transactional-commit nat** コマンドを使用してトランザクションコミットモデルを有効にする必要があります。有効にしないと、ノードがクラスタに参加できない可能性があります。

ダイナミックルーティングおよびクラスタリング

ルーティングプロセスは制御ユニット上だけで実行されます。ルートは制御ユニットを介して学習され、セカンダリに複製されます。ルーティングパケットがデータユニットに到着した場合は、制御ユニットにリダイレクトされます。

図 55: ダイナミック ルーティング



データユニットが制御ユニットからルートを学習した後は、各ユニットが個別に転送に関する判断を行います。

OSPF LSA データベースは、制御ユニットからデータユニットに同期されません。制御ユニットのスイッチオーバーが発生した場合は、隣接ルータが再起動を検出します。スイッチオーバーは透過的ではありません。OSPF プロセスが IP アドレスの 1 つをルータ ID として選択します。必須ではありませんが、スタティック ルータ ID を割り当てることができます。これで、同じルータ ID がクラスタ全体で使用されるようになります。割り込みを解決するには、OSPF ノンストップ フォワーディング機能を参照してください。

SCTP とクラスタリング

SCTP アソシエーションは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、マルチホーミング接続は同じノードに存在する必要があります。

SIP インспекションとクラスタリング

制御フローは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、子データフローは同じノードに存在する必要があります。

TLS プロキシ設定はサポートされていません。

SNMP とクラスタリング

SNMP エージェントは、個々の ASA を、その 診断インターフェイスのローカル IP アドレスによってポーリングします。クラスタの統合データをポーリングすることはできません。

SNMP ポーリングには、メイン クラスタ IP アドレスではなく、常にローカルアドレスを使用してください。SNMP エージェントがメインクラスタ IP アドレスをポーリングする場合、新しい制御ノードが選択されると、新しい制御ノードのポーリングは失敗します。

クラスタリングで SNMPv3 を使用している場合、最初のクラスタ形成後に新しいクラスタノードを追加すると、SNMPv3 ユーザーは新しいノードに複製されません。SNMPv3 ユーザーは、制御ノードに再追加して、新しいノードに強制的に複製するようにするか、データノードに直接追加する必要があります。

STUN とクラスタリング

ピンホールが複製される時、STUN インспекションはフェールオーバーモードとクラスタモードでサポートされます。ただし、トランザクション ID はノード間で複製されません。STUN 要求の受信後にノードに障害が発生し、別のノードが STUN 応答を受信した場合、STUN 応答はドロップされます。

syslog および NetFlow とクラスタリング

- **Syslog** : クラスタの各ノードは自身の syslog メッセージを生成します。ロギングを設定して、各ノードの syslog メッセージヘッダーフィールドで同じデバイス ID を使用するか、別の ID を使用するかを設定できます。たとえば、ホスト名設定はクラスタ内のすべてのノードに複製されて共有されます。ホスト名をデバイス ID として使用するようロギングを設定した場合、すべてのノードで生成される syslog メッセージが 1 つのノードから生成されているように見えます。クラスタブートストラップ設定で割り当てられたローカルノード名をデバイス ID として使用するようロギングを設定した場合、syslog メッセージはそれぞれ別のノードから生成されているように見えます。
- **NetFlow** : クラスタの各ノードは自身の NetFlow ストリームを生成します。NetFlow コレクタは、各 ASA を独立した NetFlow エクスポートとしてのみ扱うことができます。

Cisco TrustSec とクラスタリング

制御ノードだけがセキュリティグループタグ (SGT) 情報を学習します。その後、制御ノードからデータノードに SGT が渡されるため、データノードは、セキュリティポリシーに基づいて SGT の一致を判断できます。

Secure Firewall eXtensible オペレーティングシステム (FXOS) シャーシ上の VPN とクラスタリング

ASA FXOS クラスタは、S2S VPN に対する相互排他的な 2 つのモード (集中型または分散型) のいずれかをサポートしています。

- **集中型 VPN モード**。デフォルトモードです。集中モードでは、VPN 接続はクラスタの制御ユニットとのみ確立されます。

VPN 機能を使用できるのは制御ユニットだけであり、クラスタの高可用性機能は活用されません。制御ユニットで障害が発生した場合は、すべての既存の VPN 接続が失われ、VPN

接続されたユーザーにとってはサービスの中断となります。新しい制御ユニットが選定されたときに、VPN 接続を再確立する必要があります。

VPN トンネルをスパンドインターフェイスのアドレスに接続すると、接続が自動的に制御ユニットに転送されます。VPN 関連のキーと証明書は、すべてのユニットに複製されません。

- 分散型 VPN モード。このモードでは、S2S IPsec IKEv2 VPN 接続が ASA クラスタのメンバー全体に分散され、拡張性が提供されます。クラスタのメンバー全体に VPN 接続を分散することで、クラスタの容量とスループットの両方を最大限に活用できるため、集中型 VPN の機能を超えて大幅に VPN サポートを拡張できます。



- (注) 集中型 VPN クラスタリング モードは、S2S IKEv1 と S2S IKEv2 をサポートしています。分散型 VPN クラスタリング モードは、S2S IKEv2 のみをサポートしています。分散型 VPN クラスタリング モードは、Firepower 9300 でのみサポートされています。リモート アクセス VPN は、集中型または分散型の VPN クラスタリング モードではサポートされていません。

パフォーマンス スケーリング係数

複数のユニットをクラスタに結合すると、期待できる合計クラスタパフォーマンスは、最大合計スループットの約 80% になります。

たとえば、TCP スループットについては、3 つの SM-40 モジュールを備えた Firepower 9300 が処理できる実際のファイアウォールトラフィックは、単独動作時は約 135 Gbps となります。2 シャーシの場合、最大スループットの合計は 270 Gbps (2 シャーシ X 135 Gbps) の約 80%、つまり 216 Gbps です。

制御ユニットの選定

クラスタのメンバーは、クラスタ制御リンクを介して通信して制御ユニットを選定します。方法は次のとおりです。

1. クラスタを展開すると、各ユニットは選定要求を 3 秒ごとにブロードキャストします。
2. プライオリティの高い他のユニットがこの選定要求に応答します。プライオリティはクラスタの展開時に設定され、設定の変更はできません。
3. 45 秒経過しても、プライオリティの高い他のユニットからの応答を受信していない場合は、そのユニットが制御ユニットになります。



(注) 最高のプライオリティを持つユニットが複数ある場合は、クラスタユニット名、次にシリアル番号を使用して制御ユニットが決定されます。

4. 後からクラスタに参加したユニットのプライオリティの方が高い場合でも、そのユニットが自動的に制御ユニットになることはありません。既存の制御ユニットは常に制御ユニットのままです。ただし、制御ユニットが応答を停止すると、その時点で新しい制御ユニットが選定されます。
5. 「スプリットブレイン」シナリオで一時的に複数の制御ユニットが存在する場合、優先順位が最も高いユニットが制御ユニットの役割を保持し、他のユニットはデータユニットの役割に戻ります。



(注) 特定のユニットを手動で強制的に制御ユニットにすることができます。中央集中型機能については、制御ユニット変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ユニット上で接続を再確立する必要があります。

クラスタ内のハイ アベイラビリティ

クラスタリングは、シャーシ、ユニットとインターフェイスの正常性を監視し、ユニット間で接続状態を複製することにより、ハイ アベイラビリティを提供します。

シャーシ アプリケーションのモニターリング

シャーシ アプリケーションのヘルス モニターリングは常に有効になっています。Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザは、ASA アプリケーションを定期的に確認します（毎秒）。ASA が作動中で、Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザと 3 秒間通信できなければ、ASA は syslog メッセージを生成して、クラスタを離れます。

Firepower 4100/9300 シャーシスーパーバイザが 45 秒後にアプリケーションと通信できなければ、ASA をリロードします。ASA がスーパーバイザと通信できなければ、自身をクラスタから削除します。

装置のヘルス モニターリング

各ユニットは、クラスタ制御リンクを介してブロードキャストキープアライブハートビートパケットを定期的に送信します。設定可能なタイムアウト期間内にデータノードからキープアライブハートビートパケット、またはその他のパケットを受信しない場合、制御ノードはクラスタからデータノードを削除します。データノードが制御ノードからパケットを受信しない場合、残りのノードから新しい制御ノードが選択されます。

ノードで実際に障害が発生したためではなく、ネットワークの障害が原因で、ノードがクラスタ制御リンクを介して相互に通信できない場合、クラスタは「スプリットブレイン」シナリオに移行する可能性があります。このシナリオでは、分離されたデータノードが独自の制御ノード

ドを選択します。たとえば、2つのクラスタロケーション間でルータに障害が発生した場合、ロケーション1の元の制御ノードは、ロケーション2のデータノードをクラスタから削除します。一方、ロケーション2のノードは、独自の制御ノードを選択し、独自のクラスタを形成します。このシナリオでは、非対称トラフィックが失敗する可能性があることに注意してください。クラスタ制御リンクが復元されると、より優先順位の高い制御ノードが制御ノードの役割を保持します。詳細については、[制御ユニットの選定 \(556 ページ\)](#) を参照してください。

インターフェイス モニタリング

各ノードは、使用中のすべてのハードウェアインターフェイスのリンクステータスを監視し、ステータスの変更を制御ノードに報告します。シャーシ間クラスタリングでは、スバンド EtherChannel はクラスタ Link Aggregation Control Protocol (cLACP) を使用します。各シャーシはリンクステータスと cLACP プロトコルメッセージをモニターして EtherChannel でポートがアクティブであるかどうかを判別し、インターフェイスがダウンしている場合には ASA アプリケーションに通知します。ヘルスマニタリングを有効にすると、デフォルトではすべての物理インターフェイスがモニターされます (EtherChannel インターフェイスのメイン EtherChannel を含む)。アップ状態の名前付きインターフェイスのみモニターできます。たとえば、名前付き EtherChannel がクラスタから削除されるまでは、EtherChannel のすべてのメンバーポートは失敗しなければなりません (最小ポートバンドル設定により異なる)。ヘルスチェックは、インターフェイスごとに、モニターリングをオプションで無効にすることができます。

特定のノードで監視対象のインターフェイスに障害が発生し、その他のノードでそのインターフェイスがアクティブになっている場合、そのノードはクラスタから削除されます。ASA によってノードがクラスタから削除されるまでの時間は、そのノードが確立済みのメンバーであるかクラスタに参加しようとしているかによって異なります。ASA は、ノードがクラスタに参加する最初の 90 秒間はインターフェイスを監視しません。この間にインターフェイスのステータスが変化しても、ASA はクラスタから削除されません。確立済みのメンバーの場合は、500 ミリ秒後にノードが削除されます。

シャーシ間クラスタリングでは、クラスタから EtherChannel を追加または削除した場合、各シャーシに変更を加えられるように、インターフェイスヘルスマニタリングは 95 秒間中断されます。

デコレータ アプリケーションのモニタリング

インターフェイスに Radware DefensePro アプリケーションなどのデコレータアプリケーションをインストールした場合、ユニットがクラスタ内にとどまるには ASA、デコレータアプリケーションの両方が動作している必要があります。両方のアプリケーションが動作状態になるまで、ユニットはクラスタに参加しません。いったんクラスタに参加すると、ユニットはデコレータアプリケーションが正しく動作しているか 3 秒ごとにモニターします。デコレータアプリケーションがダウンすると、ユニットはクラスタから削除されます。

障害後のステータス

クラスタ内のノードで障害が発生したときに、そのノードでホストされている接続は他のノードにシームレスに移行されます。トラフィックフローのステート情報は、制御ノードのクラスタ制御リンクを介して共有されます。

制御ノードで障害が発生した場合、そのクラスタの他のメンバーのうち、優先順位が最高（番号が最小）のメンバーが制御ノードになります。

障害イベントに応じて、ASA は自動的にクラスタへの再参加を試みます。



- (注) ASA が非アクティブになり、クラスタへの自動再参加に失敗すると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされ、管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードする場合、クラスタでノードがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスは無効になります。さらに設定を行う場合は、コンソールポートを使用する必要があります。

クラスタへの再参加

クラスタメンバがクラスタから削除された後、クラスタに再参加するための方法は、削除された理由によって異なります。

- クラスタ制御リンクの障害（最初の参加時）：クラスタ制御リンクの問題を解決した後、と入力して、クラスタリングを再びイネーブルにすることによって、手動でクラスタに再参加する必要があります。
- クラスタに参加した後に障害が発生したクラスタ制御リンク：ASA は、無限に 5 分ごとに自動的に再参加を試みます。この動作は設定可能です。
- データ インターフェイスの障害：ASA は自動的に最初は 5 分後、次に 10 分後、最終的に 20 分後に再参加を試みます。20 分後に参加できない場合、ASA はクラスタリングをディセーブルにします。データ インターフェイスの問題を解決した後、と入力して、クラスタリングを手動でイネーブルにする必要があります。この動作は設定可能です。
- ユニットの障害：ユニットがヘルスチェック失敗のためクラスタから削除された場合、クラスタへの再参加は失敗の原因によって異なります。たとえば、一時的な電源障害の場合は、クラスタ制御リンクが稼働している限り、ユニットは再起動するとクラスタに再参加します。ユニットは 5 秒ごとにクラスタへの再参加を試みます。
- シャーシアプリケーション通信の障害：ASA がシャーシアプリケーションの状態が回復したことを検出すると、ASA は自動的にクラスタの再参加を試みます。
- デコレータ アプリケーションの障害：ASA はデコレータ アプリケーションが復帰したことを確認すると、クラスタへ再参加します。
- 内部エラー：内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーションステータスなどがあります。ユニットは 5 分、10 分、および 20 分の間隔でクラスタに自動的に再参加を試行します。この動作は設定可能です。

データ パス接続状態の複製

どの接続にも、1つのオーナーおよび少なくとも1つのバックアップオーナーがクラスタ内にあります。バックアップオーナーは、障害が発生しても接続を引き継ぎません。代わりに、TCP/UDP のステート情報を保存します。これは、障害発生時に接続が新しいオーナーにシームレスに移管されるようにするためです。バックアップオーナーは通常ディレクタでもありません。

トラフィックの中には、TCP または UDP レイヤよりも上のステート情報を必要とするものがあります。この種類のトラフィックに対するクラスタリングのサポートの可否については、次の表を参照してください。

表 24: クラスタ全体で複製される機能

トラフィック	状態のサポート	注
アップタイム	対応	システムアップタイムをトラッキングします。
ARP テーブル	対応	—
MAC アドレス テーブル	対応	—
ユーザ アイデンティティ	対応	AAA ルール (uauth) が含まれます。
IPv6 ネイバー データベース	対応	—
ダイナミック ルーティング	対応	—
SNMP エンジン ID	なし	—
Firepower 4100/9300 の分散型 VPN (サイト間)	対応	バックアップセッションがアクティブセッションになると、新しいバックアップセッションが作成されます。

クラスタが接続を管理する方法

接続をクラスタの複数のノードにロードバランシングできます。接続のロールにより、通常動作時とハイ アベイラビリティ状況時の接続の処理方法が決まります。

接続のロール

接続ごとに定義された次のロールを参照してください。

- **オーナー**：通常、最初に接続を受信するノード。オーナーは、TCP 状態を保持し、パケットを処理します。1つの接続に対してオーナーは1つだけです。元のオーナーに障害が発生すると、新しいノードが接続からパケットを受信したときにディレクタがそれらのノードの新しいオーナーを選択します。

- **バックアップオーナー**：オーナーから受信したTCP/UDPステート情報を格納するノード。障害が発生した場合、新しいオーナーにシームレスに接続を転送できます。バックアップオーナーは、障害発生時に接続を引き継ぎません。オーナーが使用不可能になった場合、（ロードバランシングに基づき）その接続からのパケットを受信する最初のノードがバックアップオーナーに問い合わせ、関連するステート情報を取得し、そのノードが新しいオーナーになります。

ディレクタ（下記参照）がオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップオーナーが選択されます。

1台のシャーシに最大3つのクラスタノードを搭載できる Firepower 9300 のクラスタリングでは、バックアップオーナーがオーナーと同じシャーシにある場合、シャーシ障害からフローを保護するために、別のシャーシから追加のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルバックアップとグローバルバックアップの2つのバックアップオーナー権限があります。オーナーは、常に同じサイトのローカルバックアップをオーナー自身として選択します（サイトIDに基づいて）。グローバルバックアップはどのサイトにも配置でき、ローカルバックアップと同一ノードとすることもできます。オーナーは、両方のバックアップへ接続ステート情報を送信します。

サイトの冗長性が有効になっており、バックアップオーナーがオーナーと同じサイトに配置されている場合は、サイトの障害からフローを保護するために、別のサイトから追加のバックアップオーナーが選択されます。シャーシバックアップとサイトバックアップは独立しているため、フローにはシャーシバックアップとサイトバックアップの両方が含まれている場合があります。

- **ディレクタ**：フォワーダからのオーナールックアップ要求を処理するノード。オーナーは、新しい接続を受信すると、送信元/宛先IPアドレスおよびポートのハッシュに基づいてディレクタを選択し、新しい接続を登録するためにそのディレクタにメッセージを送信します。パケットがオーナー以外のノードに到着した場合、そのノードはどのノードがオーナーかをディレクタに問い合わせることで、パケットを転送できます。1つの接続に対してディレクタは1つだけです。ディレクタが失敗すると、オーナーは新しいディレクタを選択します。

ディレクタがオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります（上記参照）。オーナーがディレクタとして自分自身を選択すると、別のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタとグローバルディレクタの2つのディレクタ権限が区別されます。オーナーは、同一サイト（SiteIdに基づき）のローカルディレクタとして、常にオーナー自身を選択します。グローバルディレクタはどのサイトにも配置でき、ローカルディレクタと同一ノードとすることもできます。最初のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタは、同じサイトの新しい接続オーナーを選択します。

ICMP/ICMPv6 ハッシュの詳細：

- エコーパケットの場合、送信元ポートは ICMP 識別子で、宛先ポートは 0 です。
 - 応答パケットの場合、送信元ポートは 0 で、宛先ポートは ICMP 識別子です。
 - 他のパケットの場合、送信元ポートと宛先ポートの両方が 0 です。
- **フォワーダ**：パケットをオーナーに転送するノード。フォワーダが接続のパケットを受信したときに、その接続のオーナーが自分ではない場合は、フォワーダはディレクタにオーナーを問い合わせしてから、そのオーナーへのフローを確立します。これは、この接続に関してフォワーダが受信するその他のパケット用です。ディレクタは、フォワーダにもなることができます。ディレクタローカリゼーションを有効にすると、フォワーダは常にローカルディレクタに問い合わせを行います。フォワーダがグローバルディレクタに問い合わせを行うのは、ローカルディレクタがオーナーを認識していない場合だけです。たとえば、別のサイトで所有されている接続のパケットをクラスタメンバーが受信する場合などです。フォワーダが SYN-ACK パケットを受信した場合、フォワーダはパケットの SYN キーからオーナーを直接取得できるので、ディレクタに問い合わせる必要がないことに注意してください。（TCP シーケンスのランダム化を無効にした場合は、SYN Cookie は使用されないため、ディレクタへの問い合わせが必要です）。存続期間が短いフロー（たとえば DNS や ICMP）の場合は、フォワーダは問い合わせの代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。1 つの接続に対して、複数のフォワーダが存在できます。最も効率的なスループットを実現できるのは、フォワーダが 1 つもなく、接続のすべてのパケットをオーナーが受信するという、優れたロードバランシング方法が使用されている場合です。



(注) クラスタリングを使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化を無効にすることは推奨されません。SYN/ACK パケットがドロップされる可能性があるため、一部の TCP セッションが確立されない可能性があります。

- **フラグメントオーナー**：フラグメント化されたパケットの場合、フラグメントを受信するクラスタノードは、フラグメントの送信元と宛先の IP アドレス、およびパケット ID のハッシュを使用してフラグメントオーナーを特定します。その後、すべてのフラグメントがクラスタ制御リンクを介してフラグメント所有者に転送されます。スイッチのロードバランスハッシュで使用される 5 タプルは、最初のフラグメントにのみ含まれているため、フラグメントが異なるクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。他のフラグメントには、送信元ポートと宛先ポートは含まれず、他のクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。フラグメント所有者は一時的にパケットを再アセンブルするため、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいてディレクタを決定できます。新しい接続の場合は、フラグメントの所有者が接続所有者として登録されます。これが既存の接続の場合、フラグメント所有者は、クラスタ制御リンクを介して、指定された接続所有者にすべてのフラグメントを転送します。その後、接続の所有者はすべてのフラグメントを再構築します。

接続でポートアドレス変換 (PAT) を使用すると、PAT のタイプ (per-session または multi-session) が、クラスタのどのメンバが新しい接続のオーナーになるかに影響します。

- **per-session PAT** : オーナーは、接続の最初のパケットを受信するノードです。
デフォルトでは、TCP および DNS UDP トラフィックは **per-session PAT** を使用します。
- **multi-session PAT** : オーナーは常に制御ノードです。 **multi-session PAT** 接続がデータノードで最初に受信される場合、データノードがその接続を制御ノードに転送します。
デフォルトでは、UDP (DNS UDP を除く) および ICMP トラフィックは **multi-session PAT** を使用するため、それらの接続は常に制御ノードによって所有されています。

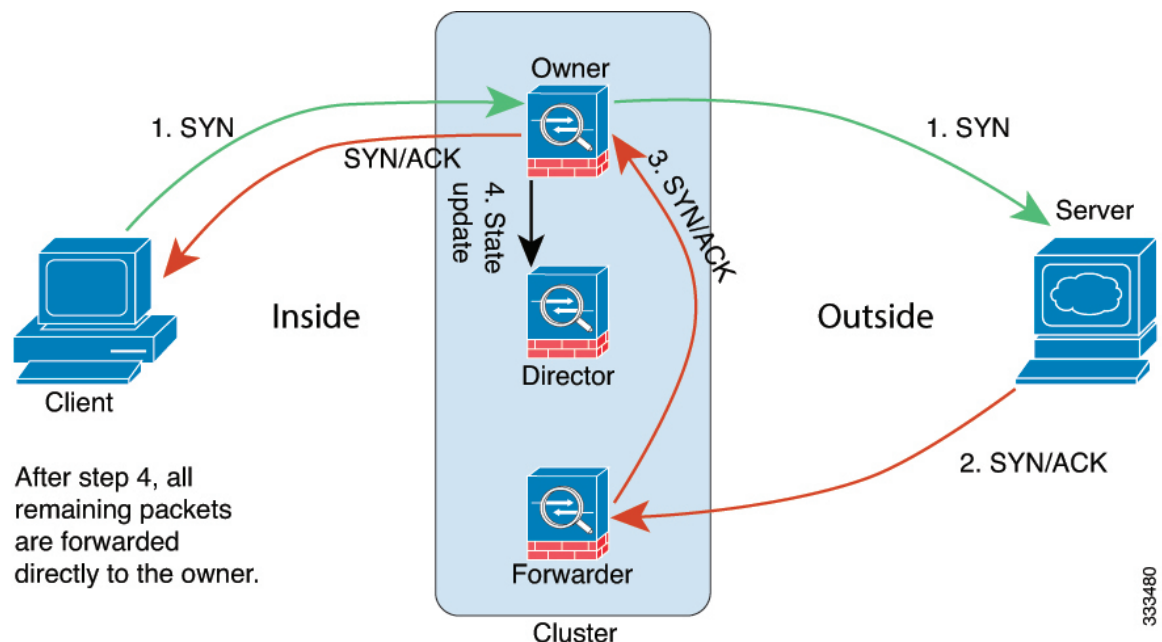
TCP および UDP の **per-session PAT** デフォルトを変更できるので、これらのプロトコルの接続は、その設定に応じて **per-session** または **multi-session** で処理されます。ICMP の場合は、デフォルトの **multi-session PAT** から変更することはできません。 **per-session PAT** の詳細については、『ファイアウォールの構成ガイド』を参照してください。

新しい接続の所有権

新しい接続がロードバランシング経由でクラスタのノードに送信される場合は、そのノードがその接続の両方向のオーナーとなります。接続のパケットが別のノードに到着した場合は、そのパケットはクラスタ制御リンクを介してオーナーノードに転送されます。逆方向のフローが別のノードに到着した場合は、元のノードにリダイレクトされます。

TCP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。



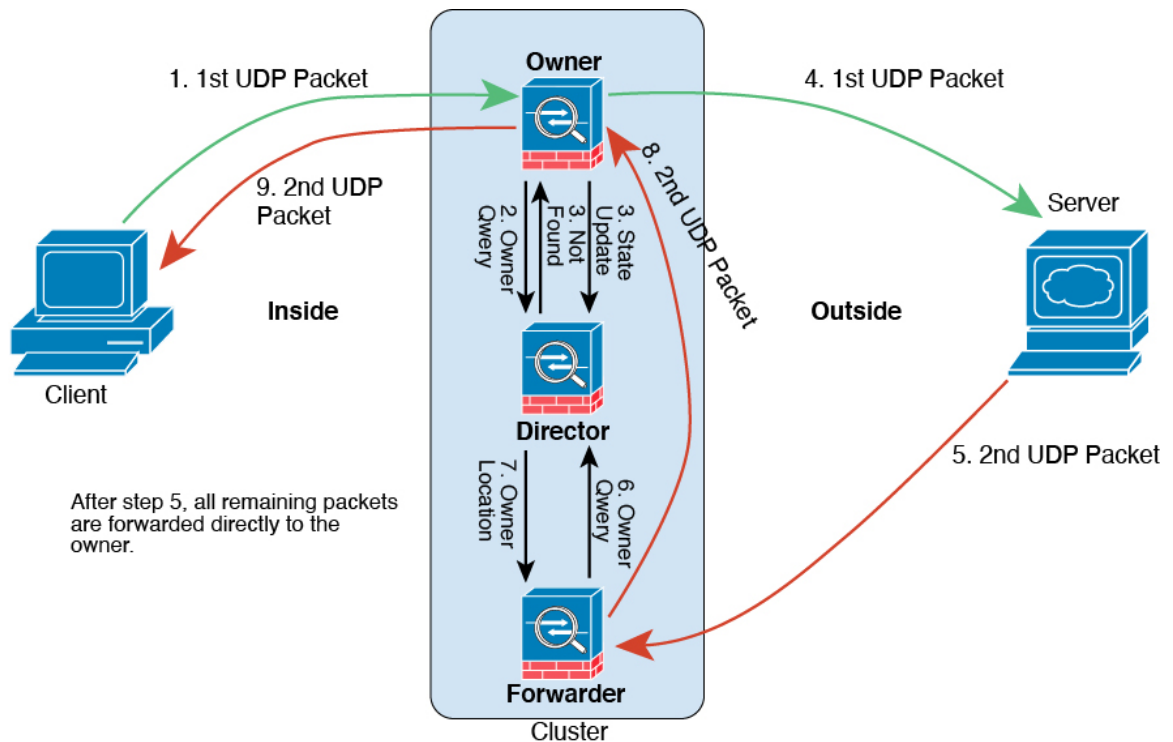
1. SYN パケットがクライアントから発信され、ASA の 1 つ (ロードバランシング方法に基づく) に配信されます。これがオーナーとなります。オーナーはフローを作成し、オーナー情報をエンコードして SYN Cookie を生成し、パケットをサーバに転送します。

2. SYN-ACK パケットがサーバから発信され、別の ASA（ロード バランシング方法に基づく）に配信されます。この ASA はフォワーダです。
3. フォワーダはこの接続を所有してはいないので、オーナー情報を SYN Cookie からデコードし、オーナーへの転送フローを作成し、SYN-ACK をオーナーに転送します。
4. オーナーはディレクタに状態アップデートを送信し、SYN-ACK をクライアントに転送します。
5. ディレクタは状態アップデートをオーナーから受信し、オーナーへのフローを作成し、オーナーと同様に TCP 状態情報を記録します。ディレクタは、この接続のバックアップオーナーとしての役割を持ちます。
6. これ以降、フォワーダに配信されたパケットはすべて、オーナーに転送されます。
7. パケットがその他のノードに配信された場合、そのノードはディレクタに問い合わせ、オーナーを特定し、フローを確立します。
8. フローの状態が変化した場合、状態アップデートがオーナーからディレクタに送信されます。

ICMP および UDP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。

1. 図 56: ICMP および UDP データフロー



UDP パケットがクライアントから発信され、1つの ASA（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。

2. 最初のパケットを受信したノードは、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいて選択されたディレクタノードをクエリします。
3. ディレクタは既存のフローを検出せず、ディレクタフローを作成して、以前のノードにパケットを転送します。つまり、ディレクタがこのフローのオーナーを選択したことになります。
4. オーナーはフローを作成し、ディレクタに状態アップデートを送信して、サーバーにパケットを転送します。
5. 2 番目の UDP パケットはサーバーから発信され、フォワーダに配信されます。
6. フォワーダはディレクタに対して所有権情報をクエリします。存続期間が短いフロー（DNS など）の場合、フォワーダはクエリする代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。
7. ディレクタは所有権情報をフォワーダに返信します。
8. フォワーダは転送フローを作成してオーナー情報を記録し、パケットをオーナーに転送します。
9. オーナーはパケットをクライアントに転送します。

Firepower 4100/9300 上の ASA クラスタリングの履歴

機能名	バージョン	機能情報
Firepower 4100/9300 でのクラスタリング用の PAT ポートブロック割り当ての改善	9.16(1)	<p>PAT ポートブロック割り当ての改善により、制御ユニットはノードに参加するためにポートを確保し、未使用のポートを積極的に再利用できるようになります。割り当てを最適化するために、cluster-member-limit コマンドを使用して、クラスタ内に配置する予定の最大ノードを設定できます。これにより、制御ユニットは計画されたノード数にポートブロックを割り当てることができ、使用する予定のない追加のノード用にポートを予約する必要がなくなります。デフォルトは 16 ノードです。また、syslog 747046 を監視して、新しいノードに使用できるポートが十分にあることを確認することもできます。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] > [Cluster Member Limit] フィールド</p>
show cluster history コマンドの改善	9.16(1)	<p>show cluster history コマンドの出力が追加されました。</p> <p>新規/変更されたコマンド：show cluster history brief、show cluster history latest、show cluster history reverse、show cluster history time</p>

機能名	バージョン	機能情報
データユニットとの設定の並列同期	9.14(1)	<p>制御ユニットでは、デフォルトで設定変更がデータユニットと同時に同期化されるようになりました。以前は、順番に同期が行われていました。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] > [Enable parallel configuration replicate] チェックボックス</p>
クラスタへの参加失敗や削除のメッセージが、以下に追加されました。 show cluster history	9.14(1)	<p>クラスタユニットがクラスタへの参加に失敗した場合や、クラスタを離脱した場合の新しいメッセージが、 show cluster history コマンドに追加されました。</p> <p>新規/変更されたコマンド： show cluster history</p> <p>新規/変更された画面：なし。</p>
デッド接続検出 (DCD) の発信側および応答側の情報、およびクラスタ内の DCD のサポート。	9.13(1)	<p>デッド接続検出 (DCD) を有効にした場合は、 show conn detail コマンドを使用して発信側と応答側に関する情報を取得できます。デッド接続検出を使用すると、非アクティブな接続を維持できます。 show conn の出力は、エンドポイントがプローブされた頻度が示されます。さらに、DCD がクラスタでサポートされるようになりました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
クラスタのトラフィック負荷のモニター	9.13(1)	<p>クラスタメンバのトラフィック負荷をモニターできるようになりました。これには、合計接続数、CPU とメモリの使用率、バッファドロップなどが含まれます。負荷が高すぎる場合、残りのユニットが負荷を処理できる場合は、ユニットのクラスタリングを手動で無効にするか、外部スイッチのロードバランシングを調整するかを選択できます。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] > [Enable Cluster Load Monitor] チェックボックス • [Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Load-Monitoring]

機能名	バージョン	機能情報
クラスタ結合の高速化	9.13(1)	<p>データユニットが制御ユニットと同じ設定の場合、設定の同期をスキップし、結合を高速化します。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。この機能はユニットごとに設定され、制御ユニットからデータユニットには複製されません。</p> <p>(注) 一部の設定コマンドは、クラスタ結合の高速化と互換性がありません。これらのコマンドがユニットに存在する場合、クラスタ結合の高速化が有効になっていても、設定の同期は常に発生します。クラスタ結合の高速化を動作させるには、互換性のない設定を削除する必要があります。 show cluster info unit-join-acceleration incompatible-config を使用して、互換性のない設定を表示します。</p> <p>新規/変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] > [Enable config sync acceleration] チェックボックス</p>
サイトごとのクラスタリング用 Gratuitous ARP	9.12(1)	<p>ASA では、Gratuitous ARP (GARP) パケットを生成してスイッチングインフラストラクチャを常に最新の状態に保つようになりました。各サイトの優先順位値が最も高いメンバによって、グローバル MAC/IP アドレスの GARP トラフィックが定期的に生成されます。クラスタから送信されたサイトごとの MAC および IP アドレスとパケットがサイト固有の MAC アドレスおよび IP アドレスを使用するのに対し、クラスタで受信したパケットは、グローバル MAC アドレスおよび IP アドレスを使用します。トラフィックがグローバル MAC アドレスから定期的に生成されない場合、グローバル MAC アドレスのスイッチで MAC アドレスのタイムアウトが発生する可能性があります。タイムアウト後にグローバル MAC アドレスへのトラフィックがスイッチングインフラストラクチャ全体にわたりフラッディングされ、これによりパフォーマンスおよびセキュリティ上の問題が発生することがあります。各スパンド EtherChannel のユニットおよびサイト MAC アドレスごとにサイト ID を設定すると、GARP がデフォルトで有効になります。</p> <p>新規/変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration] > [Site Periodic GARP] フィールド</p>
Firepower 9300 シャーシごとのユニットの平行クラスタ参加	9.10(1)	<p>Firepower 9300 の場合、この機能により、シャーシ内のセキュリティ モジュールがクラスタに同時に参加し、トラフィックがモジュール間で均等に分散されるようになります。他のモジュールよりもかなり前に参加したモジュールは、他のモジュールがまだ負荷を共有できないため、必要以上のトラフィックを受信することがあります。</p> <p>新規/変更された画面 :</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]</p> <p>新規/変更されたオプション : [Parallel Join of Units Per Chassis] エリア</p>

機能名	バージョン	機能情報
Firepower 4100/9300 のクラスタ制御リンクのカスタマイズ可能な IP アドレス	9.10(1)	<p>クラスタ制御リンクのデフォルトでは 127.2.0.0/16 ネットワークが使用されます。これで FXOS でクラスタを展開するときにネットワークを設定できます。シャーシは、シャーシ ID およびスロット ID (127.2.chassis_id.slot_id) に基づいて、各ユニットのクラスタ制御リンク インターフェイス IP アドレスを自動生成します。ただし、一部のネットワーク展開では、127.2.0.0/16 トラフィックはパスできません。そのため、ループバック (127.0.0.0/8) およびマルチキャスト (224.0.0.0/4) アドレスを除き、FXOS にクラスタ制御リンクのカスタム /16 サブネットを作成できるようになりました。</p> <p>新規/変更された Chassis Manager 画面： [Logical Devices] > [Add Device] > [Cluster Information]</p> <p>新規/変更されたオプション：[CCL Subnet IP] フィールド</p>
クラスタインターフェイス デバウンス時間は、ダウン状態から稼働状態に変更するインターフェイスに適用されるようになりました。	9.10(1)	<p>インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからユニットを削除するまで health-check monitor-interface debounce-time コマンドまたは ASDM [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] 画面で指定されたミリ秒数待機します。この機能は、ダウン状態から稼働状態に変更するインターフェイスに適用されるようになりました。たとえば、ダウン状態から稼働状態に移行している EtherChannel の場合（スイッチがリロードされた、またはスイッチが有効になっている EtherChannel など）、デバウンス時間を長くすることで、他のクラスタユニットの方がポートのバンドルが速いという理由だけで、クラスタユニット上でインターフェイスがエラー表示されるのを防ぐことができます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
内部障害発生後に自動的にクラスタに再参加する	9.9(2)	<p>以前は、多くのエラー状態によりクラスタユニットがクラスタから削除されていました。この問題を解決した後、手動でクラスタに再参加する必要がありました。現在は、ユニットはデフォルトで 5 分、10 分、および 20 分の間隔でクラスタに自動的に再参加を試行します。これらの値は設定できます。内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーション ステータスなどがあります。</p> <p>新規または変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Auto Rejoin]</p>
クラスタの信頼性の高いトランスポートプロトコルメッセージのトランスポートに関連する統計情報の表示	9.9(2)	<p>ユニットごとのクラスタの信頼性の高いトランスポートバッファ使用率を確認して、バッファがコントロールプレーンでいっぱいになったときにパケット ドロップの問題を特定できるようになりました。</p> <p>新規または変更されたコマンド：show cluster info transport cp detail</p>

機能名	バージョン	機能情報
動作と一致する cluster remove unit コマンドの動作 no enable	9.9(1)	<p>cluster remove unit コマンドは、no enable コマンドと同様に、クラスタリングまたはリロードを手動で再度有効にするまで、クラスタからユニットを削除するようになりました。以前は、FXOS からブートストラップ設定を再展開すると、クラスタリングが再度有効になりました。無効化されたステータスは、ブートストラップ設定の再展開の場合でも維持されるようになりました。ただし、ASA をリロードすると、クラスタリングが再度有効になります。</p> <p>新規または変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]</p>
シャーシのシャーシヘルスチェックの障害検出の向上	9.9(1)	<p>シャーシヘルスチェックの保留時間をより低い値 (100 ms) に設定できるようになりました。以前の最小値は 300 ms でした。最小の結合時間 (<i>interval x retry-count</i>) は、600 ミリ秒未満にすることはできないことに注意してください。</p> <p>新規または変更されたコマンド : app-agent heartbeat interval</p> <p>ASDM サポートはありません。</p>
クラスタリングのサイト間冗長性	9.9(1)	<p>サイト間の冗長性により、トラフィック フローのバックアップ オーナーは常にオーナーとは別のサイトに置かれます。この機能によって、サイトの障害から保護されます。</p> <p>新規または変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]</p>

機能名	バージョン	機能情報
Firepower 9300 上のクラスタリングによる分散型サイト間 VPN	9.9(1)	<p>Firepower 9300 上の ASA クラスタは、分散モードでサイト間 VPN をサポートします。分散モードでは、（集中モードなどの）制御ユニットだけでなく、ASA クラスタのメンバー間で多数のサイト間 IPsec IKEv2 VPN 接続を分散させることができます。これにより、集中型 VPN の機能を超えて VPN サポートが大幅に拡張され、高可用性が実現します。分散型 S2S VPN は、それぞれ最大 3 つのモジュールを含む最大 2 つのシャーシのクラスタ（合計 6 つのクラスタ メンバー）上で動作し、各モジュールは最大約 36,000 のアクティブセッション（合計 72,000）に対し、最大 6,000 のアクティブセッション（合計 12,000）をサポートします。</p> <p>新規または変更された画面：</p> <p>[Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [VPN Cluster Summary]</p> <p>[Monitoring] > [VPN] > [VPN Statistics] > [Sessions]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]</p> <p>[Wizards] > [Site-to-Site]</p> <p>[Monitoring] > [VPN] > [VPN Statistics] > [Sessions]</p> <p>[Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [VPN Cluster Summary]</p> <p>[Monitoring] > [ASA Cluster] > [ASA Cluster] > [System Resource Graphs] > [CPU/Memory]</p> <p>[Monitoring] > [Logging] > [Real-Time Log Viewer]</p>
クラスタ ユニットヘルスチェック障害検出の改善	9.8(1)	<p>ユニットヘルスチェックの保留時間をより低めの値に設定できます（最小値は .3 秒）以前の最小値は .8 秒でした。この機能は、ユニットヘルスチェックメッセージングスキームを、コントロールプレーンのキープアライブからデータプレーンのハートビートに変更します。ハートビートを使用すると、コントロールプレーン CPU のホッピングやスケジューリングの遅延の影響を受けないため、クラスタリングの信頼性と応答性が向上します。保留時間を短く設定すると、クラスタ制御リンクのメッセージングアクティビティが増加することに注意してください。保留時間を短く設定する前にネットワークを分析することをお勧めします。たとえば、ある保留時間間隔の間に 3 つのハートビートメッセージが存在するため、クラスタ制御リンクを介してあるユニットから別のユニットへの ping が保留時間/3 以内に帰ることを確認します。保留時間を 0.3 ~ 0.7 に設定した後に ASA ソフトウェアをダウングレードした場合、新しい設定がサポートされていないので、この設定はデフォルトの 3 秒に戻ります。</p> <p>次の画面を変更しました。 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]</p>

機能名	バージョン	機能情報
に対してインターフェイスを障害としてマークするために設定可能なデバウンス時間 Firepower 4100/9300 シャーシ	9.8(1)	ASA がインターフェイスを障害が発生していると思われ、クラスタからユニットが削除されるまでのデバウンス時間を設定できるようになりました。この機能により、インターフェイスの障害をより迅速に検出できます。デバウンス時間を短くすると、誤検出の可能性が高くなることに注意してください。インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからユニットを削除するまで指定されたミリ秒数待機します。デフォルトのデバウンス時間は 500 ms で、有効な値の範囲は 300 ms ～ 9 秒です。 新規または変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]
Firepower 4100/9300 シャーシ上の ASA の サイト間クラスタリングの改良	9.7(1)	ASA クラスタを展開すると、それぞれの Firepower 4100/9300 シャーシのサイト ID を設定できます。以前は ASA アプリケーション内でサイト ID を設定する必要がありました。この新しい機能は、初期導入を簡単にします。ASA 構成内でサイト ID を設定できなくなったことに注意してください。また、サイト間クラスタリングとの互換性を高めるために、安定性とパフォーマンスに関する複数の改善が含まれる ASA 9.7(1) および FXOS 2.1.1 にアップグレードすることを推奨します。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration]
ディレクタ ローカリゼーション：データセンターのサイト間クラスタリングの改善	9.7(1)	データセンターのパフォーマンスを向上し、サイト間クラスタリングのトラフィックを維持するために、ディレクタ ローカリゼーションを有効にできます。通常、新しい接続は特定のサイト内のクラスタ メンバーによってロード バランスされ、所有されています。しかし、ASA は任意のサイトのメンバーにディレクタ ロールを割り当てます。ディレクタ ローカリゼーションにより、所有者と同じサイトのローカル ディレクタ、どのサイトにも存在可能なグローバル ディレクタという追加のディレクタ ロールが有効になります。所有者とディレクタが同一サイトに存在すると、パフォーマンスが向上します。また、元の所有者が失敗した場合、ローカルなディレクタは同じサイトで新しい接続の所有者を選択します。グローバルなディレクタは、クラスタ メンバーが別のサイトで所有される接続のパケットを受信する場合に使用されます。 次の画面を変更しました。 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [Cluster Configuration]
の 16 個のシャーシの サポート Firepower 4100 シリーズ	9.6(2)	Firepower 4100 シリーズでは最大 16 個のシャーシをクラスタに追加できるようになりました。 変更された画面はありません。
Firepower 4100 シリーズのサポート	9.6(1)	FXOS 1.1.4 では、ASA は最大 6 個のシャーシの Firepower 4100 シリーズでサイト間クラスタリングをサポートします。 変更された画面はありません。

機能名	バージョン	機能情報
ルーテッドおよびスパンド EtherChannel モードのサイト固有の IP アドレスのポート	9.6(1)	<p>スパンド EtherChannel のルーテッドモードでのサイト間クラスタリングの場合、サイト個別の MAC アドレスに加えて、サイト個別の IP アドレスを設定できるようになりました。サイト IP アドレスを追加することにより、グローバル MAC アドレスからの ARP 応答を防止するために、ルーティング問題の原因になりかねない Data Center Interconnect (DCI) 経由の移動によるオーバーレイ トランスポート 仮想化 (OTV) デバイスの ARP 検査を使用することができます。MAC アドレスをフィルタ処理するために VACL を使用できないスイッチには、ARP 検査が必要です。</p> <p>次の画面を変更しました。[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit EtherChannel Interface] > [Advanced]</p>
16 のモジュールの シャーシ間クラスタリング、および Firepower 9300 ASA アプリケーションのサイト間クラスタリング	9.5(2.1)	<p>FXOS 1.1.3 では、シャーシ間、さらにサイト間クラスタリングを有効にできます。最大 16 のモジュールを搭載することができます。たとえば、16 のシャーシで 1 つのモジュールを使用したり、8 つのシャーシで 2 つのモジュールを使用して、最大 16 のモジュールを組み合わせることができます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
ルーテッドファイアウォールモードのスパンド EtherChannel のサイト間クラスタリング サポートのサイト別 MAC アドレス	9.5(2)	<p>ルーテッドモードでは、スパンド EtherChannel サイト間クラスタリングを使用することができます。MAC アドレスのフラッピングを防ぐには、各インターフェイスのサイト別の MAC アドレスがサイトのユニット上で共有できるように、各クラスタメンバーのサイト ID を設定します。</p> <p>次の画面を変更しました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration]</p>
インターフェイスまたはクラスタ制御リンクが失敗した場合の auto-rejoin 動作の ASA クラスタのカスタマイズ	9.5(2)	<p>インターフェイスまたはクラスタ制御リンクが失敗した場合、auto-rejoin 動作をカスタマイズできます。</p> <p>次の画面を導入しました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Auto Rejoin]</p>
ASA クラスタは、GTPv1 と GTPv2 をサポートします	9.5(2)	<p>ASA クラスタは、GTPv1 および GTPv2 インスペクションをサポートします。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
TCP 接続のクラスタ複製遅延	9.5(2)	<p>この機能で、ディレクタ/バックアップフロー作成の遅延による存続期間が短いフローに関連する「不要な作業」を排除できます。</p> <p>次の画面を導入しました。[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster Replication]</p>

機能名	バージョン	機能情報
サイト間フローモビリティの LISP インспекション	9.5(2)	<p>Cisco Locator/ID Separation Protocol (LISP) のアーキテクチャは、デバイス ID をその場所から 2 つの異なるナンバリングスペースに分離し、サーバーの移行をクライアントに対して透過的にします。ASA は、場所変更の LISP トラフィックを検査し、その情報をシームレスなクラスタリング運用に活用できます。ASA クラスタメンバーは、最初のホップルータと出力トンネルルータまたは入力トンネルルータの間の LISP トラフィックを検査し、フローオーナーの所在場所を新規サイトに変更します。</p> <p>次の画面が導入または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Configuration]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Inspect Maps] > [LISP]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Protocol Inspection]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Cluster]</p> <p>[Monitoring] > [Routing] > [LISP-EID Table]</p>
キャリアグレード NAT の強化がフェールオーバーおよび ASA クラスタリングでサポート	9.5(2)	<p>キャリアグレードまたは大規模 PAT では、NAT に 1 度に 1 つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます (RFC 6888 を参照してください)。この機能は、フェールオーバーおよび ASA クラスタの導入でサポートされます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
クラスタリングトレースエントリの設定可能なレベル	9.5(2)	<p>デフォルトで、すべてのレベルクラスタリングイベントは、多くの下位レベルのイベント以外に、トレースバッファに含まれます。より上位レベルのイベントへのトレースを制限するために、クラスタの最小トレースレベルを設定できます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
Firepower 9300 用シャーシ内 ASA クラスタリング	9.4 (1150)	<p>FirePOWER 9300 シャーシ内では、最大 3 つのセキュリティモジュールをクラスタ化できます。シャーシ内のすべてのモジュールは、クラスタに属している必要があります。</p> <p>次の画面を導入しました。 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster Replication]</p>



第 14 章

ASA クラスタのクラスタを展開する

クラスタリングを利用すると、複数の ASA 仮想をグループ化して 1 つの論理デバイスとすることができます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。VMware と KVM を使用して ASA 仮想クラスタを導入できます。ルーテッドファイアウォールモードのみがサポートされます。



(注) クラスタリングを使用する場合、一部の機能はサポートされません。[クラスタリングでサポートされない機能 \(618 ページ\)](#) を参照してください。

- [ASA 仮想クラスタリングについて \(575 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタリングのライセンス \(583 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタリングの要件と前提条件 \(583 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタリングに関するガイドライン \(584 ページ\)](#)
- [Day0 設定を使用した ASA 仮想クラスタリングの設定 \(585 ページ\)](#)
- [展開後の ASA 仮想クラスタリングの設定 \(588 ページ\)](#)
- [クラスタリング動作のカスタマイズ \(599 ページ\)](#)
- [クラスタノードの管理 \(609 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタのモニタリング \(615 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタリングの例 \(617 ページ\)](#)
- [クラスタリングの参考資料 \(618 ページ\)](#)
- [ASA 仮想クラスタリングの履歴 \(636 ページ\)](#)

ASA 仮想クラスタリングについて

ここでは、クラスタリングアーキテクチャとその動作について説明します。

クラスタをネットワークに適合させる方法

クラスタは、複数のファイアウォールで構成され、これらは1つのデバイスとして機能します。ファイアウォールをクラスタとして機能させるには、次のインフラストラクチャが必要です。

- クラスタ内通信用の、隔離されたネットワーク。VXLAN インターフェイスを使用したクラスタ制御リンクと呼ばれます。レイヤ3物理ネットワーク上でレイヤ2仮想ネットワークとして機能する VXLAN により、ASA Virtual はクラスタ制御リンクを介してブロードキャスト/マルチキャストメッセージを送信できます。
- 各ファイアウォールへの管理アクセス（コンフィギュレーションおよびモニタリングのため）。ASA Virtual 導入には、クラスタノードの管理に使用する Management 0/0 インターフェイスが含まれています。

クラスタをネットワーク内に配置するときは、アップストリームおよびダウンストリームのルータは、レイヤ3の個別インターフェイスおよび次のいずれかの方法を使用して、クラスタとの間で送受信されるデータをロードバランシングできる必要があります。

- ポリシーベースルーティング：アップストリームとダウンストリームのルータが、ルートマップと ACL を使用してノード間のロードバランシングを実行します。
- 等コスト マルチパスルーティング：アップストリームとダウンストリームのルータが、等コストのスタティックまたはダイナミックルートを使用してノード間のロードバランシングを実行します。



(注) レイヤ2 スパンド EtherChannels はサポートされません。

クラスタ ノード

クラスタノードは連携して動作し、セキュリティポリシーおよびトラフィックフローの共有を達成します。ここでは、各ノードのロールの特長について説明します。

ブートストラップ コンフィギュレーション

各デバイスで、最小限のブートストラップ コンフィギュレーション（クラスタ名、クラスタ制御リンク インターフェイスなどのクラスタ設定）を設定します。通常、クラスタリングを有効にする最初のノードが制御ノードになります。以降のノードに対してクラスタリングをイネーブルにすると、そのノードはデータノードとしてクラスタに参加します。

制御ノードとデータノードの役割

クラスタ内のメンバーの1つが制御ノードになります。複数のクラスタノードが同時にオンラインになる場合、制御ノードは、ブートストラップ コンフィギュレーション内のプライオリティ設定によって決まります。プライオリティは1～100の範囲内で設定され、1が最高のプ

ライオリティです。他のすべてのメンバーはデータノードです。一般的には、クラスタを作成した後で最初に追加したノードが制御ノードとなります。これは単に、その時点でクラスタに存在する唯一のノードであるからです。

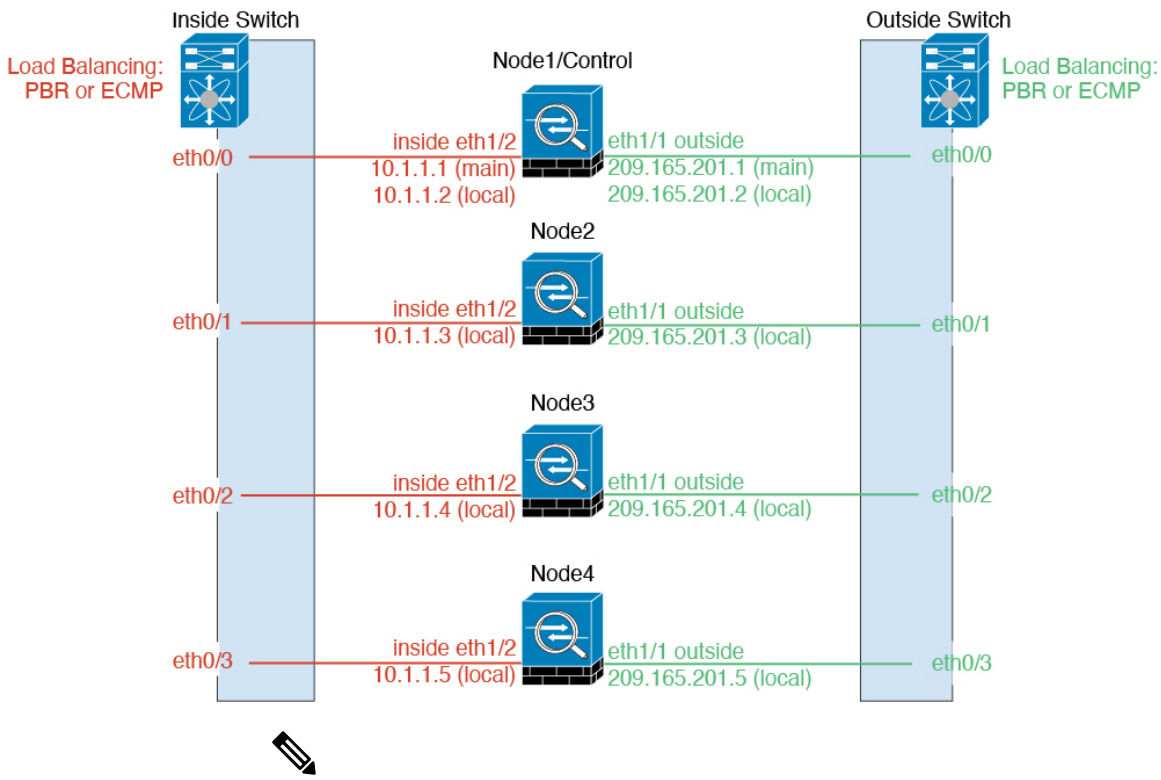
すべてのコンフィギュレーション作業（ブートストラップ コンフィギュレーションを除く）は、制御ノード上のみで実行する必要があります。コンフィギュレーションは、データノードに複製されます。物理的アセット（たとえばインターフェイス）の場合は、制御ノードのコンフィギュレーションがすべてのデータノード上でミラーリングされます。たとえば、内部インターフェイスとしてイーサネット 1/2を設定し、外部インターフェイスとしてイーサネット 1/1を設定した場合、これらのインターフェイスは内部および外部インターフェイスとしてデータノードでも使用されます。

機能によっては、クラスタ内でスケリングしないものがあり、そのような機能については制御ノードがすべてのトラフィックを処理します。

個々のインターフェイス

クラスターフェイスを個々のインターフェイスとして設定できます。

個別インターフェイスは通常のルーテッドインターフェイスであり、それぞれが専用のローカル IP アドレスを持ちます。インターフェイス コンフィギュレーションは制御ノード上だけで行う必要があるため、このインターフェイス コンフィギュレーションの中で IP アドレスプールを設定して、このプールのアドレスをクラスタノード（制御ノード用を含む）のインターフェイスに使用させることができます。メインクラスタ IP アドレスは、そのクラスタのための固定アドレスであり、常に現在の制御ノードに属します。ローカル IP アドレスは、常にルーティングの制御ノードアドレスです。このメインクラスタ IP アドレスによって、管理アクセスのアドレスが一本化されます。制御ノードが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しい制御ノードに移動するので、クラスタの管理をシームレスに続行できます。ただし、ロード バランシングを別途する必要があります（この場合はアップストリーム スイッチ上で）。



(注) レイヤ2 スパンド EtherChannels はサポートされません。

ポリシーベースルーティング

個別インターフェイスを使用するときは、各 ASA インターフェイスが専用の IP アドレスと MAC アドレスを維持します。ロードバランシング方法の1つが、ポリシーベースルーティング (PBR) です。

この方法が推奨されるのは、すでに PBR を使用しており、既存のインフラストラクチャを活用したい場合です。

PBR は、ルートマップおよび ACL に基づいて、ルーティングの決定を行います。管理者は、手動でトラフィックをクラスタ内のすべての ASA に分ける必要があります。PBR は静的であるため、常に最適なロードバランシング結果を実現できないこともあります。最高のパフォーマンスを達成するには、PBR ポリシーを設定するときに、同じ接続のフォワードとリターンのパケットが同じ ASA に送信されるように指定することを推奨します。たとえば、Cisco ルータがある場合は、冗長性を実現するには Cisco IOS PBR をオブジェクトトラッキングとともに使用します。Cisco IOS オブジェクトトラッキングは、ICMP ping を使用して各 ASA をモニタします。これで、PBR は、特定の ASA の到達可能性に基づいてルートマップをイネーブルまたはディセーブルにできます。詳細については、次の URL を参照してください。

<http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/data-center-virtualization/intelligent-traffic-director/index.html>

http://www.cisco.com/en/US/products/ps6599/products_white_paper09186a00800a4409.shtml

等コストマルチパスルーティング

個別インターフェイスを使用するときは、各 ASA インターフェイスが専用の IP アドレスと MAC アドレスを維持します。ロードバランシング方法の1つが、等コストマルチパス (ECMP) ルーティングです。

この方法が推奨されるのは、すでに ECMP を使用しており、既存のインフラストラクチャを活用したい場合です。

ECMP ルーティングでは、ルーティングメトリックが同値で最高である複数の「最適パス」を介してパケットを転送できます。EtherChannel のように、送信元および宛先の IP アドレスや送信元および宛先のポートのハッシュを使用してネクストホップの1つにパケットを送信できます。ECMP ルーティングにスタティックルートを使用する場合は、ASA の障害発生時に問題が起きることがあります。ルートは引き続き使用されるため、障害が発生した ASA へのトラフィックが失われるからです。スタティックルートを使用する場合は必ず、オブジェクトトラッキングなどのスタティックルートモニタリング機能を使用してください。ダイナミックルーティングプロトコルを使用してルートの追加と削除を行うことを推奨します。この場合は、ダイナミックルーティングに参加するように各 ASA を設定する必要があります。

クラスタ制御リンク

ノードごとに1つのインターフェイスをクラスタ制御リンク専用の VXLAN (VTEP) インターフェイスにする必要があります。VXLAN の詳細については、[VXLAN インターフェイス \(689 ページ\)](#) を参照してください。

VXLAN トンネルエンドポイント

VXLAN トンネルエンドポイント (VTEP) デバイスは、VXLAN のカプセル化およびカプセル化解除を実行します。各 VTEP には2つのインターフェイスタイプ (VXLAN Network Identifier (VNI) インターフェイスと呼ばれる1つ以上の仮想インターフェイスと、VTEP 間に VNI をトンネリングする VTEP 送信元インターフェイスと呼ばれる通常のインターフェイス) があります。VTEP 送信元インターフェイスは、VTEP 間通信のトランスポート IP ネットワークに接続されます。

VTEP 送信元インターフェイス

VTEP 送信元インターフェイスは、VNI インターフェイスに関連付けられる予定の標準の ASA Virtual インターフェイスです。1つの VTEP ソースインターフェイスをクラスタ制御リンクとして機能するように設定できます。ソースインターフェイスは、クラスタ制御リンクの使用専用に予約されています。各 VTEP ソースインターフェイスには、同じサブネット上の IP アドレスがあります。このサブネットは、他のすべてのトラフィックからは隔離し、クラスタ制御リンクインターフェイスだけが含まれるようにしてください。

VNI インターフェイス

VNI インターフェイスは VLAN インターフェイスに似ています。VNI インターフェイスは、タグgingを使用して特定の物理インターフェイスでのネットワークトラフィックの分割を維持

する仮想インターフェイスです。設定できる VNI インターフェイスは 1 つだけです。各 VNI インターフェイスは、同じサブネット上の IP アドレスを持ちます。

ピア VTEP

単一の VTEP ピアを許可するデータインターフェイス用の通常の VXLAN とは異なり、ASA Virtual クラスタリングでは複数のピアを設定できます。

クラスタ制御リンクトラフィックの概要

クラスタ制御リンクトラフィックには、制御とデータの両方のトラフィックが含まれます。

制御トラフィックには次のものが含まれます。

- 制御ノードの選択。
- 設定の複製。
- ヘルス モニタリング。

データトラフィックには次のものが含まれます。

- 状態の複製。
- 接続所有権クエリおよびデータパケット転送。

クラスタ制御リンクの障害

ユニットのクラスタ制御リンク回線プロトコルがダウンした場合、クラスタリングはディセーブルになります。データインターフェイスはシャットダウンされます。クラスタ制御リンクの修復後、クラスタリングを再度イネーブルにして手動でクラスタに再参加する必要があります。



- (注) ASA 仮想 が非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのユニットが DHCP またはクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。クラスタ IP プールを使用している場合、リロードしてもクラスタでユニットがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスはアクセスできません（制御ノードと同じメイン IP アドレスを使用するため）。さらに設定を行う場合は、コンソールポート（使用可能な場合）を使用する必要があります。

コンフィギュレーションの複製

クラスタ内のすべてのノードは、単一の設定を共有します。設定の変更は制御ノードでのみ可能（ブートストラップ設定は除く）で、変更はクラスタに含まれる他のすべてのノードに自動的に同期されます。

ASA 仮想 クラスタの管理

ASA 仮想 クラスタリングを使用することの利点の 1 つは、管理のしやすさです。ここでは、クラスタを管理する方法について説明します。

管理ネットワーク

すべてのノードを単一の管理ネットワークに接続することを推奨します。このネットワークは、クラスタ制御リンクとは別のものです。

管理インターフェイス

管理用に、管理 0/0 インターフェイスを使用します。



- (注) 管理インターフェイスの動的ルーティングを有効にすることはできません。スタティックルートを使用する必要があります。

管理 IP アドレスには、静的アドレスまたは DHCP を使用できます。

静的 IP アドレスを使用する場合は、常に現在の制御ノードに属するクラスタの固定アドレスであるメインクラスタ IP アドレスを使用できます。インターフェイスごとに、管理者はアドレス範囲も設定します。これで、各ノード（現在の制御ノードも含まれます）がその範囲内のローカルアドレスを使用できるようになります。このメインクラスタ IP アドレスによって、管理アクセスのアドレスが一本化されます。制御ノードが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しい制御ノードに移動するので、クラスタの管理をシームレスに続行できます。ローカル IP アドレスは、ルーティングに使用され、トラブルシューティングにも役立ちます。たとえば、クラスタを管理するにはメインクラスタ IP アドレスに接続します。このアドレスは常に、現在の制御ノードに関連付けられています。個々のメンバを管理するには、ローカル IP アドレスに接続します。TFTP や syslog などの発信管理トラフィックの場合、制御ノードを含む各ノードは、ローカル IP アドレスを使用してサーバーに接続します。

DHCP を使用する場合、ローカルアドレスのプールを使用したり、メインクラスタの IP アドレスを使用したりしません。

制御ノードの管理対データノードの管理

すべての管理とモニタリングは制御ノードで実行できます。制御ノードから、すべてのノードのランタイム統計情報、リソース使用状況、その他のモニタリング情報を確認できます。また、クラスタ内のすべてのノードに対してコマンドを発行したり、コンソールメッセージをデータノードから制御ノードに複製したりできます。

必要に応じて、データノードを直接モニタできます。制御ノードからも可能ですが、ファイル管理（設定のバックアップやイメージの更新など）をデータノード上で実行できます。次の機能は、制御ノードからは使用できません。

- ノードごとのクラスタ固有統計情報のモニタリング。

- ノードごとの Syslog モニタリング（コンソールレプリケーションが有効な場合にコンソールに送信される Syslog を除く）。
- SNMP
- NetFlow

暗号キー複製

制御ノード上で暗号キーを作成すると、そのキーはすべてのデータノードに複製されます。メインクラスター IP アドレスへの SSH セッションがある場合、制御ノードで障害が発生すると接続が切断されます。新しい制御ノードでは、SSH 接続に対して同じキーが使用されるため、新しい制御ノードに再接続するときに、キャッシュ済みの SSH ホストキーを更新する必要はありません。

ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致

デフォルトでは、自己署名証明書は、ローカル IP アドレスに基づいて ASDM 接続に使用されます。ASDM を使用してメインクラスター IP アドレスに接続すると、IP アドレス不一致に関する警告メッセージが表示される場合があります。これは、証明書で使用されているのがローカル IP アドレスであり、メインクラスター IP アドレスではないためです。このメッセージは無視して、ASDM 接続を確立できます。ただし、この種の警告を回避するには、新しい証明書を登録し、この中でメインクラスター IP アドレスと、IP アドレスプールからのすべてのローカル IP アドレスを指定します。この証明書を各クラスターメンバに使用します。詳細については、[「https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/security/asdm/identity-cert/cert-install.html」](https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/security/asdm/identity-cert/cert-install.html) を参照してください。

サイト間クラスタリング

サイト間インストールの場合、次の推奨ガイドラインに従う限り、ASA 仮想クラスタリングを利用できます。

各クラスター シャーシを、個別のサイト ID に属するように設定できます。サイト ID は、LISP インスペクションを使用するフローモビリティ、データセンターのサイト間クラスタリングのパフォーマンスを向上し、ラウンドトリップ時間の遅延を減少させるためのディレクタ ローカリゼーション、およびトラフィックフローのバックアップオーナーが常にオーナーとは異なるサイトにある接続のサイト冗長性を有効にするために使用されます。

サイト間クラスタリングの詳細については、以下の項を参照してください。

- Data Center Interconnect のサイジング：[ASA 仮想クラスタリングの要件と前提条件（583 ページ）](#)
- サイト間のガイドライン：[ASA 仮想クラスタリングに関するガイドライン（584 ページ）](#)
- クラスター フロー モビリティの設定：[クラスター フロー モビリティの設定（605 ページ）](#)
- ディレクタ ローカリゼーションの有効化：[ASA クラスターの基本パラメータの設定（599 ページ）](#)

- サイト冗長性の有効化：[ASA クラスタの基本パラメータの設定](#)（599 ページ）
- サイト間での例：[個別インターフェイス ルーテッド モード ノースサウス サイト間の例](#)（617 ページ）

ASA 仮想クラスタリングのライセンス

各クラスタノードには、同じモデルライセンスが必要です。すべてのノードに同じ数の CPU とメモリを使用することをお勧めします。そうしないと、パフォーマンスが最小能力のメンバーに一致するようにすべてのノードで制限されます。スループットレベルは、一致するように制御ノードから各データノードに複製されます。



- (注) ASA 仮想 を登録解除してライセンスを解除した場合、ASA 仮想 をリロードすると、重大なレート制限状態に戻ります。ライセンスのない、パフォーマンスの低いクラスタノードは、クラスタ全体のパフォーマンスに悪影響を及ぼします。すべてのクラスタノードのライセンスを保持するか、ライセンスのないノードを削除してください。

ASA 仮想クラスタリングの要件と前提条件

モデルの要件

- ASAv30、ASAv50、ASAv100
- VMware または KVM
- 最大 16 ノード

ASA 仮想プラットフォームおよびソフトウェア要件

クラスタ内のすべてのノード：

- 同じモデルである必要があります。すべてのノードに同じ数の CPU とメモリを使用することをお勧めします。そうしないと、パフォーマンスが最小能力のノードに一致するようにすべてのノードで制限されます。
- イメージアップグレード時を除き、同じソフトウェアを実行する必要があります。ヒットレスアップグレードがサポートされます。ソフトウェアバージョンが一致しないとパフォーマンスが低下する可能性があるため、すべてのノードを同じメンテナンス期間でアップグレードするようにしてください。
- コンフィギュレーション複製前の初期クラスタ制御リンク通信のために、新しいクラスタメンバーは、制御ノードと同じ SSL 暗号化設定 (**ssl encryption** コマンド) を使用する必要があります。

ASA 仮想クラスタリングに関するガイドライン

フェールオーバー

フェールオーバーは、クラスタリングではサポートされません。

IPv6

クラスタ制御リンクは、IPv4 のみを使用してサポートされます。

その他のガイドライン

- 大々的なトポロジ変更が発生する場合（ASA 上でのインターフェイスまたはスイッチの有効化または無効化、VSS または vPC を形成するための追加スイッチの追加など）、ヘルスチェック機能を無効にし、無効化したインターフェイスのインターフェイスモニタリングも無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、インターフェイスヘルスチェック機能を再度有効にできます。
- ノードを既存のクラスタに追加したときや、ノードをリロードしたときは、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生します。これは予定どおりの動作です。場合によっては、ドロップされたパケットが原因で接続がハングすることがあります。たとえば、FTP 接続の FIN/ACK パケットがドロップされると、FTP クライアントがハングします。この場合は、FTP 接続を再確立する必要があります。
- データインターフェイスの VXLAN はサポートしていません。クラスタ制御リンクのみが VXLAN をサポートします。
- クラスタ内のすべてのノードに変更が複製されるまでには時間がかかります。たとえば、オブジェクトグループを使用するアクセスコントロールルール（展開時に複数のルールに分割される）を追加するなどの大きな変更を行うと、変更の完了に必要な時間がクラスタノードが成功メッセージで応答できるタイムアウトを超える可能性があります。この場合、「failed to replicate command」というメッセージが表示されることがあります。このメッセージは無視できます。

ASA 仮想クラスタリングのデフォルト

- クラスタのヘルスチェック機能は、デフォルトで有効になり、ホールド時間は3秒です。デフォルトでは、すべてのインターフェイスでインターネットヘルスマニタリングが有効になっています。
- 失敗したクラスタ制御リンクのクラスタ再結合機能が5分おきに無制限に試行されます。
- 失敗したデータインターフェイスのクラスタ自動再結合機能は、5分後と、2に設定された増加間隔で合計で3回試行されます。
- 接続再分散は、デフォルトでは無効になっています。接続再分散を有効にした場合の、デフォルトの負荷情報交換間隔は5秒です。

- HTTP トラフィックでは、5 秒間の接続複製遅延がデフォルトで有効になっています。

Day0 設定を使用した ASA 仮想 クラスタリングの設定

制御ノード Day0 設定

制御ノードの次の Day0 設定には、ブートストラップ設定と、それに続くデータノードに複製されるインターフェイス設定が含まれています。太字のテキストは、データノードの Day0 設定で変更する必要がある値を示しています。



- (注) この設定には、クラスタ中心の設定のみが含まれます。Day0 設定には、ライセンス、SSH アクセス、ASDM アクセスなどの他の設定も含める必要があります。Day0 設定の詳細については、スタートアップガイドを参照してください。

```
!BOOTSTRAP
! Cluster interface mode
cluster interface mode individual
!
! VXLAN peer group
object-group network cluster-peers
network-object host 10.6.6.51
network-object host 10.6.6.52
network-object host 10.6.6.53
network-object host 10.6.6.54
!
! Alternate object group representation
! object-network xyz
! range 10.6.6.51 10.6.6.54
! object-group network cluster-peers
! network-object object xyz
!
! Cluster control link physical interface (VXLAN tunnel endpoint (VTEP) src interface)
interface gigabitethernet 0/7
description CCL VTEP src ifc
nve-only cluster
nameif ccl
security-level 0
ip address 10.6.6.51 255.255.255.0
no shutdown
!
! VXLAN Network Identifier (VNI) interface
interface vni1
segment-id 1
vtep-nve 1
!
! Set the CCL MTU
mtu ccl 1664
!
! Network Virtualization Endpoint (NVE) association with VTEP src interface
nve 1
encapsulation vxlan
source-interface ccl
peer-group cluster-peers
```

```

!
! Management Interface Using DHCP
interface management 0/0
nameif management
ip address dhcp setroute
no shutdown
!
! Alternate Management Using Static IP
! ip local pool mgmt_pool 10.1.1.1 10.10.10.4
! interface management 0/0
! nameif management
! ip address 10.1.1.25 255.255.255.0 cluster-pool mgmt_pool
! no shutdown
!
! Cluster Config
cluster group cluster1
local-unit A
cluster-interface vni1 ip 10.2.2.1 255.255.255.0
priority 1
enable noconfirm
!
! INTERFACES
!
ip local pool inside_pool 10.10.10.11 10.10.10.14
ip local pool outside_pool 10.11.11.11 10.11.11.14
!
interface GigabitEthernet0/1
nameif inside
security-level 100
ip address 10.10.10.10 255.255.255.0 cluster-pool inside_pool
!
interface GigabitEthernet0/0
nameif outside
security-level 0
ip address 10.11.11.10 255.255.255.0 cluster-pool outside_pool
!
!JUMBO FRAME RESERVATION for CCL MTU
jumbo-frame reservation

```

データノード Day0 設定

データノードの次の Day0 設定には、ブートストラップ設定のみが含まれています。太字のテキストは、制御ノードの Day0 設定から変更する必要がある値を示しています。



- (注) この設定には、クラスタ中心の設定のみが含まれます。Day0 設定には、ライセンス、SSH アクセス、ASDM アクセスなどの他の設定も含める必要があります。Day0 設定の詳細については、スタートアップガイドを参照してください。

```

!BOOTSTRAP
! Cluster interface mode
cluster interface mode individual
!
! VXLAN peer group
object-group network cluster-peers
network-object host 10.6.6.51
network-object host 10.6.6.52
network-object host 10.6.6.53
network-object host 10.6.6.54

```



```
!  
! Alternate object group representation  
! object-network xyz  
! range 10.6.6.51 10.6.6.54  
! object-group network cluster-peers  
! network-object object xyz  
!  
! Cluster control link physical interface (VXLAN tunnel endpoint (VTEP) src interface)  
interface gigabitethernet 0/7  
description CCL VTEP src ifc  
nve-only cluster  
nameif ccl  
security-level 0  
ip address 10.6.6.52 255.255.255.0  
no shutdown  
!  
! VXLAN Network Identifier (VNI) interface  
interface vn1  
segment-id 1  
vtep-nve 1  
!  
! Set the CCL MTU  
mtu ccl 1664  
!  
! Network Virtualization Endpoint (NVE) association with VTEP src interface  
nve 1  
encapsulation vxlan  
source-interface ccl  
peer-group cluster-peers  
!  
! Management Interface Using DHCP  
interface management 0/0  
nameif management  
ip address dhcp setroute  
no shutdown  
!  
! Alternate Management Using Static IP  
! ip local pool mgmt_pool 10.1.1.1 10.10.10.4  
! interface management 0/0  
! nameif management  
! ip address 10.1.1.25 255.255.255.0 cluster-pool mgmt_pool  
! no shutdown  
!  
! Cluster Config  
cluster group cluster1  
local-unit B  
cluster-interface vn1 ip 10.2.2.2 255.255.255.0  
priority 2  
enable noconfirm  
!  
! INTERFACES  
!  
ip local pool inside_pool 10.10.10.11 10.10.10.14  
ip local pool outside_pool 10.11.11.11 10.11.11.14  
!  
interface GigabitEthernet0/1  
nameif inside  
security-level 100  
ip address 10.10.10.10 255.255.255.0 cluster-pool inside_pool  
!  
interface GigabitEthernet0/0  
nameif outside  
security-level 0  
ip address 10.11.11.10 255.255.255.0 cluster-pool outside_pool
```

```
!
!JUMBO FRAME RESERVATION for CCL MTU
jumbo-frame reservation
```

展開後のASA 仮想クラスタリングの設定

ASA 仮想の展開後にクラスタリングを設定するには、次のタスクを実行します。

コンフィギュレーションのバックアップ（推奨）

データユニットでクラスタリングをイネーブルにすると、現在のコンフィギュレーションは同期したアクティブユニットの設定に置き換えられます。クラスタ全体を解除する場合、使用可能な管理インターフェイス コンフィギュレーションのバックアップ コンフィギュレーションを取っておくと役立つ場合があります。

始める前に

各ユニットのバックアップを実行します。

手順

ステップ 1 [ツール (Tools)] > [バックアップ設定 (Backup Configurations)] を選択します。

ステップ 2 最低でも実行コンフィギュレーションをバックアップします。詳細な手順については、[コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元 \(1247ページ\)](#) を参照してください。

インターフェイスの設定

のクラスタ インターフェイス モードと、制御ノードのインターフェイスを設定します。インターフェイス構成は、クラスタに参加するときにデータノードに複製されます。クラスタ制御リンクの構成は、ブートストラップコンフィギュレーション手順で説明されていることに注意してください。

の制御ノードでクラスタ インターフェイス モードを設定する

クラスタリングを有効にする前に、個々のインターフェイスを使用するようにファイアウォールを変換する必要があります。クラスタリングによって使用できるインターフェイスの種類が制限されるため、このプロセスでは、既存の設定に互換性のないインターフェイスがあるかどうかを確認し、サポートされていないインターフェイスを設定できないようにします。



- (注) 制御ノードからデータノードを追加しない場合は、制御ノードだけでなく全ノードのインターフェイスモードをこの項の説明に従って手動で設定する必要があります。制御ノードからデータノードを追加する場合は、ASDMがデータノードのインターフェイスモードを自動的に設定します。

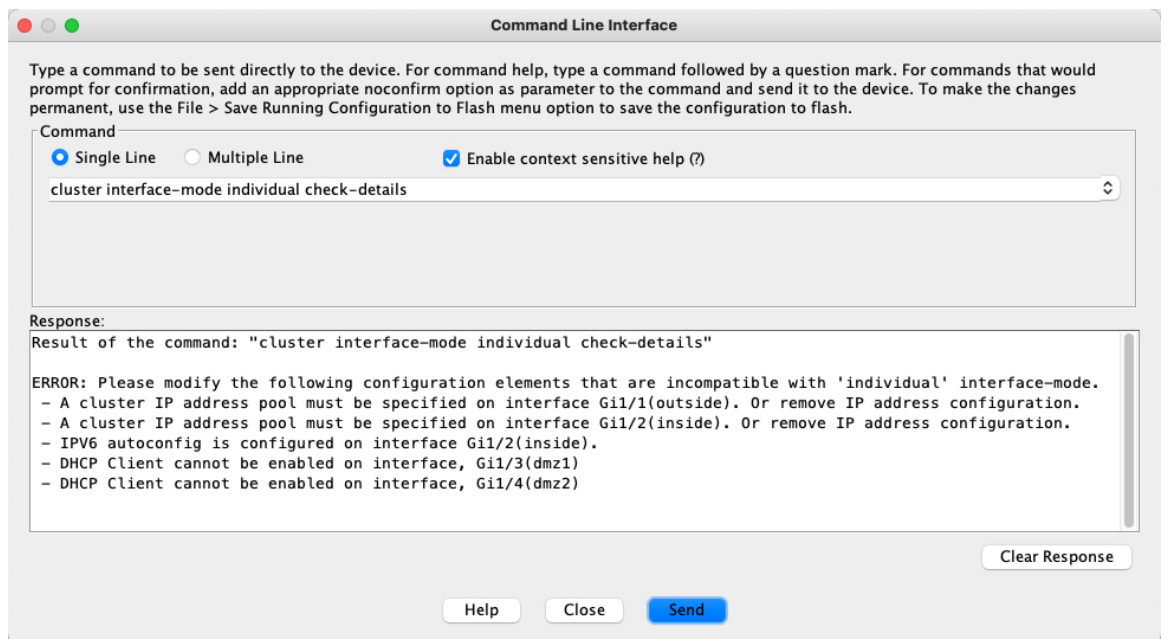
手順

- ステップ 1** 制御ノードの ASDM で、[Tools]>[Command Line Interface] の順に選択します。互換性のないコンフィギュレーションを表示し、強制的にインターフェイスモードにして後でコンフィギュレーションを修正できるようにします。このコマンドではモードは変更されません。

cluster interface-mode individual check-details

例：

図 57: コマンドライン インターフェイス アウトプット



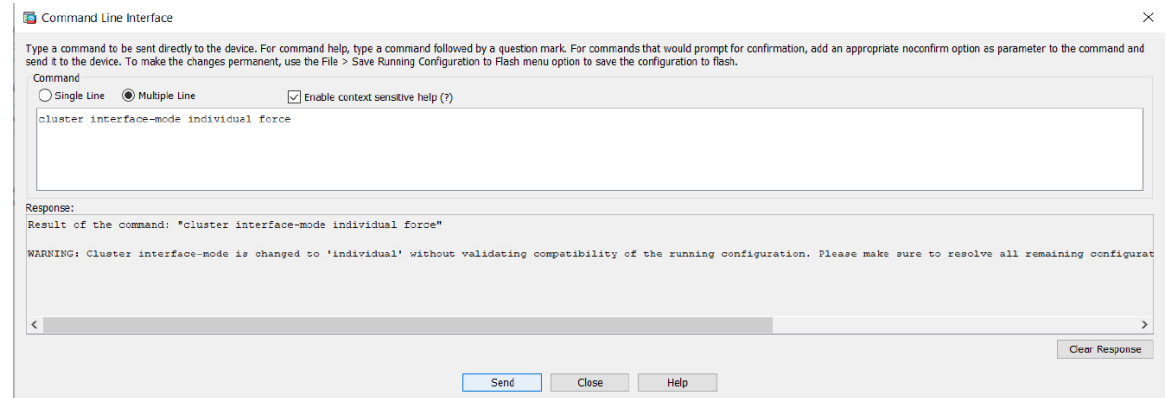
- 注意** インターフェイスモードを設定した後は、常にインターフェイスに接続できるようになります。ただし、クラスタリング要件に適合するように管理インターフェイスを設定する前に ASA をリロードすると（たとえば、クラスタ IP プールを追加するため、または DHCP から IP アドレスを取得するため）、クラスタと互換性のないインターフェイスコンフィギュレーションが削除されるため、再接続できなくなります。その場合は、可能であればコンソールポートに接続してインターフェイスコンフィギュレーションを修正する必要があります。

- ステップ 2** クラスタリング用にインターフェイス モードを設定します。

cluster interface-mode individual force

例 :

図 58: インターフェイスモードの設定



デフォルト設定はありません。明示的にモードを選択する必要があります。モードを設定していない場合は、クラスタリングをイネーブルにできません。

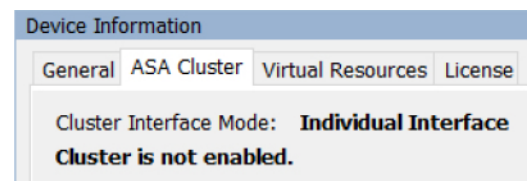
force オプションを指定すると、互換性のないコンフィギュレーションの検査は行わずにモードが変更されます。コンフィギュレーションの問題がある場合は、モードを変更した後に手動で解決する必要があります。インターフェイス コンフィギュレーションの修正ができるのはモードの設定後に限られるので、**force** オプションを使用することを推奨します。このようにすれば、最低でも、既存のコンフィギュレーションの状態から開始できます。さらにガイダンスが必要な場合は、モードを設定した後で **check-details** オプションを再実行します。

force オプションを指定しないと、互換性のないコンフィギュレーションがある場合は、コンフィギュレーションをクリアしてリロードするように求められるので、コンソールポート（可能な場合に接続して管理アクセスを再設定する必要があります。コンフィギュレーションに互換性の問題がない場合は（まれなケース）、モードが変更され、コンフィギュレーションは維持されます。コンフィギュレーションをクリアしたくない場合は、**n** を入力してコマンドを終了します。

インターフェイス モードを解除するには、**no cluster interface-mode** コマンドを入力します。

ステップ 3 ASDM を終了し、リロードします。クラスタ インターフェイス モードに正しく対応するように ASDM を再起動する必要があります。リロードの後、ホームページに [ASA Cluster] タブが表示されます。

図 59: ASDM の更新が必要



制御ノードでのクラスタ制御リンクの設定

クラスタに参加する前に、クラスタ制御リンクインターフェイスのVXLANインターフェイスを実行します。VXLAN およびクラスタ制御リンクの詳細については、[クラスタ制御リンク \(579 ページ\)](#) を参照してください。

始める前に

クラスタ制御リンクで使用するジャンボフレーム予約を有効にして、クラスタ制御リンクのMTUを推奨値に設定できるようにします。ジャンボフレームを有効にすると、ASA がリロードされます。**[設定 (Configuration)] > [デバイスのセットアップ (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)]** 画面を確認します。



(注) 各ノードで個別にジャンボフレーム予約を有効にする必要があります。

手順

- ステップ 1** ネットワーク オブジェクト グループ内の VXLAN トンネルエンドポイント (VTEP) ピア IP アドレスを識別します。
- ネットワーク オブジェクトグループの詳細については、「**Configuration > Firewall > Objects > Network Objects/Groups**」ページ、および ASA ファイアウォール コンフィギュレーション ガイドの「**Objects for Access Control**」の章を参照してください。
- VTEP 間の基礎となる IP ネットワークは、VXLAN ネットワーク識別子 (VNI) インターフェイスが使用するクラスタ制御リンクネットワークから独立しています。各 VTEP ソースインターフェイスには、同じサブネット上の IP アドレスがあります。このサブネットは、他のすべてのトラフィックからは隔離し、クラスタ制御リンクインターフェイスだけが含まれるようにしてください。
- ステップ 2** VTEP 送信元インターフェイスを設定します。
- VTEP 送信元インターフェイスは、VNI インターフェイスに関連付けられる予定の標準の ASA 仮想インターフェイスです。1つの VTEP ソースインターフェイスをクラスタ制御リンクとして機能するように設定できます。ソースインターフェイスは、クラスタ制御リンクの使用専用に予約されています。
- [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)]** の順に選択し、VTEP 送信元インターフェイスに使用するインターフェイスを編集します。
 - インターフェイス名を設定します。
 - [VTEP Source Interface (cluster)] チェックボックスをオンにします。
 - [Enable Interface] をオンにします。
 - 静的 IPv4 アドレスを設定します。

IP アドレスは、ネットワーク オブジェクト グループのピアの 1 つとして含める必要があります。

- f) [Advanced] タブをクリックし、MTU をデータインターフェイスの最大 MTU よりも少なくとも 154 バイト高く設定します。

クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッド (100 バイト) および VXLAN のオーバーヘッド (54 バイト) にも対応する必要があります。MTU を 1554 ~ 9198 バイトの間で設定します。デフォルトの MTU は 1554 バイトです。データインターフェイスが 1500 に設定されている場合は、クラスタ制御リンクの MTU を 1654 に設定することをお勧めします。この値にはリロードが必要なジャンボフレームの予約が必要です。

たとえばジャンボ フレームを使用している場合、最大 MTU は 9198 バイトであるため、データインターフェイスの最大 MTU は 9044 になり、クラスタ制御リンクは 9198 に設定できます。

- g) [OK] をクリックします。

ステップ 3 VTEP ソースインターフェイスをネットワーク仮想化エンドポイント (NVE) に関連付けます。

- [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [VXLAN] の順に選択します。
- (任意) デフォルト 4789 から変更する場合は、[VXLAN Destination Port] の値を入力します。
- [Enable Network Virtualization Endpoint encapsulation using VXLAN] チェック ボックスをオンにします。
- ドロップダウン リストから [VTEP Tunnel Interface] を選択します。
- [Configure Packet Recipient] チェックボックスをオンにし、[Peer Group] オプションボタンをクリックして、作成したピアグループを選択します。
- [Apply] をクリックします。

ステップ 4 VNI インターフェイスを作成します。

VNI インターフェイスは VLAN インターフェイスに似ています。VNI インターフェイスは、タグgingを使用して特定の物理インターフェイスでのネットワークトラフィックの分割を維持する仮想インターフェイスです。設定できる VNI インターフェイスは 1 つだけです。

- [構成 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択し、[追加 (Add)] > [VNI インターフェイス (VNI Interface)] をクリックします。
- [VNI ID] は 1 ~ 10000 の間で入力します。
この ID は内部インターフェイス識別子です。
- [VNI Segment ID] は 1 ~ 16777215 の間で入力します。
セグメント ID は VXLAN タグgingに使用されます。
- [NVE Mapped to VTEP Interface] チェック ボックスをオンにします。

この設定により、VNI インターフェイスが VTEP 送信元インターフェイスに関連付けられます。

- e) [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

個々のインターフェイスの設定

クラスタリングを有効にする前に、現在 IP アドレスが設定されているインターフェイスをクラスタ対応に変更する必要があります。管理に静的 IP アドレスを使用する場合は、少なくとも、ASDM が現在接続されている管理インターフェイスを変更する必要がある場合があります。他のインターフェイスについては、クラスタリングを有効化する前またはその後に設定できます。完全なコンフィギュレーションが新しいクラスタノードと同期するように、すべてのインターフェイスを事前に設定することを推奨します。

ここでは、個々のインターフェイスがクラスタリング互換となるようにインターフェイスを設定する方法について説明します。個別インターフェイスは通常のルーテッドインターフェイスであり、それぞれが専用の IP アドレスを IP アドレス プールから取得します。メインクラスタ IP アドレスは、そのクラスタのための固定アドレスであり、常に現在の制御ノードに属します。すべてのデータインターフェイスは個別インターフェイスである必要があります。

管理インターフェイスでは、IP アドレスプールを設定するか、DHCP を使用できます。管理インターフェイスのみが DHCP からのアドレスの取得をサポートしています。DHCP を使用する場合は、この手順を使用しないでください。代わりに、通常どおりに設定します ([ルーテッドモードの一般的なインターフェイスパラメータの設定 \(717 ページ\)](#) を参照)。

始める前に

- (オプション) サブインターフェイスを設定します。
- 管理インターフェイスには、静的アドレスを使用するか、DHCP を使用できます。静的 IP アドレスを使用しており、ASDM を使用して管理インターフェイスにリモートに接続している場合は、将来のデータノードの現在の IP アドレスは一時的なものです。
 - 各メンバには、制御ノードで定義されたクラスタ IP プールから IP アドレスが割り当てられます。
 - クラスタ IP プールには、将来のセカンダリ IP アドレスを含む、ネットワークですでに使用中のアドレスを含めることはできません。

次に例を示します。

1. 制御ノードに 10.1.1.1 を設定します。
2. 他のノードには、10.1.1.2、10.1.1.3、10.1.1.4 を使用します。
3. 制御ノードのクラスタの IP プールを設定する場合、使用中であるために .2、.3、.4 のアドレスをプールに含めることはできません。
4. 代わりに、.5、.6、.7、.8 のような、ネットワークの他の IP アドレスを使用する必要があります。



(注) プールには、制御ノードを含むクラスタのメンバ数分のアドレスが必要です。元の .1 アドレスはメインクラスタ IP アドレスであり、現在の制御ノードのものであります。

5. クラスタに参加すると古い一時的なアドレスは放棄され、他の場所で使用できません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 インターフェイス行を選択して、[Edit] をクリックします。[Static IP] を選択します。DHCP と PPPoE はサポートされません。

ステップ 3 IPv4 クラスタ IP プール、MAC アドレス プール、およびサイト別の MAC アドレスを追加するには、[Advanced] タブをクリックして、[ASA Cluster] エリアパラメータを設定します。

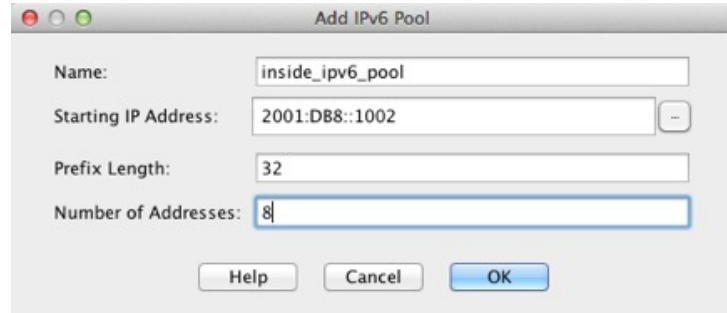
- a) [IP Address Pool] フィールドの横にある [...] ボタンをクリックしてクラスタ IP プールを作成します。表示される有効範囲は、[General] タブで設定するメイン IP アドレスにより決定します。
- b) [Add] をクリックします。
- c) メインクラスタの IP アドレスを含まないアドレス範囲を設定します。ネットワーク内で現在使用されているアドレスも含みません。範囲は、たとえば 8 アドレスというように、クラスタのサイズに合わせて十分に大きくする必要があります。

- d) [OK] をクリックして、新しいプールを作成します。
- e) 作成した新しいプールを選択して、[Assign] をクリックし、次に [OK] をクリックします。プール名が [IP Address Pool] フィールドに表示されます。
- f) (任意) (オプション) MAC アドレスを手動で設定する場合は、[MAC Address Pool] を設定します。

ステップ 4 IPv6 アドレスを設定するには、[IPv6] タブをクリックします。

- a) [Enable IPv6] チェックボックスをオンにします。

- b) [Interface IPv6 Addresses] エリアで、[Add] をクリックします。
[Enable address autoconfiguration] オプションはサポートされません。
[Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- c) [Address/Prefix Length] フィールドに、グローバル IPv6 アドレスと IPv6 プレフィックスの長さを入力します。たとえば、「2001:0DB8::BA98:0:3210/48」のように入力します。
- d) [...] ボタンをクリックして、クラスタ IP プールを設定します。
- e) [Add] をクリックします。



- f) プールの開始 IP アドレス（ネットワーク プレフィックス）、プレフィックス長、アドレス数を設定します。
- g) [OK] をクリックして、新しいプールを作成します。
- h) 作成した新しいプールを選択して、[Assign] をクリックし、次に [OK] をクリックします。
[ASA Cluster IP Pool] フィールドにプールが表示されます。
- i) [OK] をクリックします。

ステップ 5 [OK] をクリックして、[Interfaces] ペインに戻ります。

ステップ 6 [適用 (Apply)] をクリックします。

高可用性ウィザードを使用したクラスタの作成または参加

クラスタ内の各ノードがクラスタに参加するには、ブートストラップ設定が必要です。（制御ノードになる）1 台のノード上で High Availability and Scalability ウィザードを実行してクラスタを作成し、データノードを追加します。

始める前に

- クラスタ制御リンクインターフェイスに使用する VXLAN VTEP ソースインターフェイスは、接続されたスイッチでアップ状態になっている必要があります。
- 稼働中のクラスタにノードを追加すると、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生することがありますが、これは想定内の動作です。

手順

ステップ 1 [Wizards] > [High Availability and Scalability Wizard] の順に選択します。次の手順でこのウィザードのガイドラインを確認してください。

ステップ 2 [ASA Cluster Configuration] 画面で、ブートストラップの設定を構成します。

- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ~ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [Site Index] : サイト間クラスタリングを使用する場合は、このノードのサイト ID を設定して、サイト固有の MAC アドレス (1 ~ 8) が使用されるようにします。
- (オプション) [共有キー (Shared Key)] : クラスタ制御リンクの制御トラフィックの暗号キーを設定します。共有秘密は、1 ~ 63 文字の ASCII 文字列です。共有秘密は、暗号キーを生成するために使用されます。このパラメータは、データパストラフィック (接続状態アップデートや転送されるパケットなど) には影響しません。データパストラフィックは、常にクリアテキストとして送信されます。パスワードの暗号化サービスをイネーブルにする場合にも、このパラメータを設定する必要があります。
- (オプション) [Enable connection rebalancing for TCP traffic across all the ASAs in the cluster] : 接続の再分散を有効化します。このパラメータはデフォルトではディセーブルになっています。有効の場合は、クラスタの ASA は定期的に負荷情報を交換し、負荷のかかっているデバイスから負荷の少ないデバイスに新しい接続をオフロードします。負荷情報を交換する間隔を、1 ~ 360 秒の範囲内で指定します。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。

(注) サイト間トポロジに対しては接続の再分散を設定しないでください。異なるサイトのクラスタメンバには接続を再分散できません。
- (オプション) [クラスタ内のこのデバイスのヘルスマonitoringを有効にする (Enable health monitoring of this device within the cluster)] : クラスタノードヘルスチェック機能を有効にします。ノードのヘルスを確認するため、ASA のクラスタノードはクラスタ制御リンクで他のノードにハートビートメッセージを送信します。ノードが保留時間内にピアノードからハートビートメッセージを受信しない場合、そのピアノードは応答不能またはデッド状態と見なされます。

(注) 何らかのトポロジ変更を行うとき (たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスの有効化または無効化) は、ヘルスチェックを無効にし、無効化したインターフェイスのモニタリングも無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェックを再度有効にできます。
- [Time to Wait Before Device Considered Failed] : この値は、ノードのキープアライブステータスメッセージの間隔を決定します。範囲は 0.3 ~ 45 秒です。デフォルトは 3 秒です。

- (オプション) [コンソール出力を複製する (Replicate console output)] : データノードから制御ノードへのコンソール複製を有効にします。この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASAは、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力する場合があります。コンソール複製を有効にすると、データノードから制御ノードにコンソールメッセージが送信されるので、モニタする必要があるのはクラスタのコンソールポート1つだけです。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- [Cluster Control Link] : クラスタ制御リンク インターフェイスを指定します。
 - [MTU] : VTEP ソースインターフェイスの最大伝送ユニットを指定します。データインターフェイスの最大 MTU より少なくとも 154 バイト高い値を指定します。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッド (100 バイト) および VXLAN のオーバーヘッド (54 バイト) にも対応する必要があります。MTU を 1554 ~ 9198 バイトの間で設定します。デフォルトの MTU は 1554 バイトです。データインターフェイスが 1500 に設定されている場合は、クラスタ制御リンクの MTU を 1654 に設定することをお勧めします。この値にはジャンボフレームの予約が必要です。たとえばジャンボフレームを使用している場合、最大 MTU は 9198 バイトであるため、データインターフェイスの最大 MTU は 9044 になり、クラスタ制御リンクは 9198 に設定できます。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。注: まだジャンボフレームの予約を有効にしていない場合は、ウィザードを終了し、ジャンボフレームを有効にしてから、この手順を再開する必要があります。

ステップ 3 [ヘルスマonitoring対象のインターフェイス (Interfaces for Health Monitoring)] 画面で、一部のインターフェイスを障害のモニタリング対象から除外できます。たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマonitoringをディセーブルにすることができます。

(注) 何らかのトポロジ変更を行うとき (たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスの有効化または無効化) は、ヘルスマonitoringを無効にし、無効化したインターフェイスのモニタリングも無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスマonitoringを再度有効にできます。

ステップ 4 [インターフェイス自動再結合設定 (Interface Auto Rejoin settings)] 画面で、インターフェイスまたはクラスタ制御リンクで障害が発生した場合の自動再結合設定をカスタマイズします。タイプごとに、次のオプションを設定できます。

- [Maximum Rejoin Attempts] : クラスタへの再結合の試行回数を定義するために、[Unlimited] または 0 ~ 65535 の範囲で値を設定します。0 は自動再結合をディセーブルにします。デフォルト値は、クラスタ インターフェイスの場合は [Unlimited]、データ インターフェイスの場合は 3 です。

- [Rejoin Interval] : 再結合試行間隔の時間を定義するために、2～60 の範囲で間隔を設定します。デフォルト値は 5 分です。クラスタへの再参加をノードが試行する最大合計時間は、最後の障害発生時から 14400 分（10 日）に制限されます。
- [Interval Variation] : 1～3 の範囲で設定して、間隔を増加させるかどうかを定義します（1: 変更なし、2: 直前の間隔の 2 倍、3: 直前の間隔の 3 倍）。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後（2 x 5）、3 階目の試行が 20 分後（2 x 10）となります。デフォルト値は、クラスタインターフェイスの場合は 1、データインターフェイスの場合は 2 です。

ステップ 5 [Finish] をクリックします。

ステップ 6 ASA は実行コンフィギュレーションをスキャンして、クラスタリングに対応していない機能の非互換コマンドの有無を調べます。デフォルトコンフィギュレーションにあるコマンドも、これに該当することがあります。互換性のないコマンドを削除するには [OK] をクリックします。[Cancel] をクリックすると、クラスタリングは有効になりません。

しばらくすると、ASDM がクラスタを有効化して ASA に再接続し、ASA がクラスタに追加されたことを確認する [Information] 画面が表示されます。

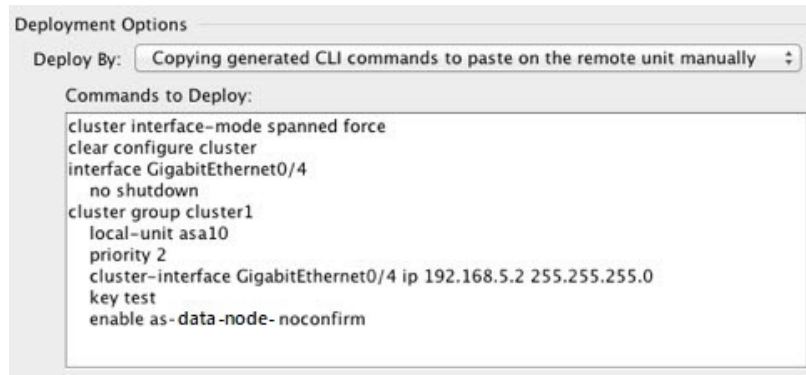
(注) 場合によっては、ウィザードの完了後にクラスタに参加した際にエラーが発生する可能性があります。ASDM が切断されていると、ASDM はそれに続くエラーを ASA から受信しません。ASDM に再接続した後もクラスタリングがディセーブルの場合は、ASA コンソールポートに接続して、クラスタリングがディセーブルになっている詳細なエラー状況を判断する必要があります。たとえば、クラスタ制御リンクがダウンしている可能性があります。

ステップ 7 データノードを追加するには、[はい (Yes)] をクリックします。

制御ノードからウィザードを再実行する場合、ウィザードを最初に開始するときに [クラスタに別のメンバーを追加する (Add another member to the cluster)] オプションを選択してデータノードを追加できます。

ステップ 8 [Deployment Options] 領域で、次の [Deploy By] オプションのいずれかを選択します。

- [今すぐリモートユニットに CLI コマンドを送信する (Sending CLI commands to the remote unit now)] : ブートストラップ設定をデータノード（一時）管理 IP アドレスに送信します。データノード管理 IP アドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。
- [生成された CLI コマンドを手動でコピーして、リモートユニットに貼り付ける (Copying generated CLI commands to paste on the remote unit manually)] : データノードの CLI でコマンドをカットアンドペーストできる、または ASDM の CLI ツールを使用できるようにコマンドを生成します。[Commands to Deploy] ボックスで、後で使用するためのコマンドを選択してコピーします。



クラスタリング動作のカスタマイズ

Day0 設定の一環として、またはクラスタの展開後に、クラスタリングヘルスマonitoring、TCP 接続複製の遅延、フローのモビリティ、他の最適化をカスタマイズできます。

制御ノードで次の手順を実行します。

ASA クラスタの基本パラメータの設定

制御ノード上のクラスタ設定をカスタマイズできます。クラスタへのノードの追加にウィザードを使用しない場合は、クラスタパラメータを手動で設定できます。すでにクラスタリングがイネーブルであれば、いくつかのクラスタパラメータを編集できます。クラスタリングがイネーブルになっている間は編集できないものは、グレイ表示されます。この手順には、ウィザードに含まれていない高度なパラメータも含まれます。

始める前に

- ウィザードを使用せず、手動でクラスタに参加する場合は、クラスタに参加する前に、各ノードでクラスタ制御リンクを事前設定する必要があります。[制御ノードでのクラスタ制御リンクの設定 \(591 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。

すでにクラスタにデバイスが追加されていて、それが制御ノードの場合は、このペインは [Cluster Configuration] タブにあります。

ステップ 2 [Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオンにします。

チェックボックスをオフにすると、設定が消去されます。パラメータの設定がすべて完了するまで、[Participate in ASA cluster] をオンにしないでください。

- (注) クラスタリングをイネーブルにした後、[Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオフにする場合は、結果をよく理解したうえで行ってください。オフにすると、すべてのクラスタ コンフィギュレーションがクリアされ、ASDM が接続されている管理インターフェイスを含むすべてのインターフェイスもシャットダウンします。この場合、接続を復元するには、コンソール ポートで CLI にアクセスする必要があります。

ステップ 3 次のブートストラップ パラメータを設定します。

- [Cluster Name] : クラスタに名前を付けます。名前は 1 ～ 38 文字の ASCII 文字列であることが必要です。ノードごとに設定できるクラスタは1つだけです。クラスタのすべてのメンバが同じ名前を使用する必要があります。
- [Member Name] : このクラスタ メンバの固有の名前を 1 ～ 38 文字の ASCII 文字列で指定します。
- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ～ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [Site Index] : サイト間クラスタリングを使用する場合は、このノードのサイト ID を設定して、サイト固有の MAC アドレス (1 ～ 8) が使用されるようにします。
- (オプション) [Shared Key] : クラスタ制御リンクの制御トラフィックの暗号キーを設定します。共有秘密は、1 ～ 63 文字の ASCII 文字列です。共有秘密は、暗号キーを生成するために使用されます。このパラメータは、データパストラフィック (接続状態アップデートや転送されるパケットなど) には影響しません。データパストラフィックは、常にクリアテキストとして送信されます。パスワードの暗号化サービスをイネーブルにする場合にも、このパラメータを設定する必要があります。
- (オプション) [Enable connection rebalancing for TCP traffic across all the ASAs in the cluster] : 接続の再分散を有効化します。このパラメータはデフォルトではディセーブルになっています。有効の場合は、クラスタの ASA は定期的に負荷情報を交換し、負荷のかかっているデバイスから負荷の少ないデバイスに新しい接続をオフロードします。負荷情報を交換する間隔を、1 ～ 360 秒の範囲内で指定します。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- [Enable cluster load monitor] : クラスタメンバのトラフィック負荷をモニターできるようになりました。対象には、合計接続数、CPU とメモリの使用率、バッファドロップなどが含まれます。負荷が高すぎる場合、残りのノードが負荷を処理できる場合は、ノードのクラスタリングを手動で無効にするか、外部スイッチのロードバランシングを調整するかを選択できます。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。トラフィックの負荷を定期的にモニターできます。負荷が高すぎる場合は、ノードでクラスタリングを手動で無効にすることを選択できます。

次の値を設定します。

- **[Time Interval]**: モニタリングメッセージ間の時間を、10 ~ 360 秒の範囲で設定します。デフォルトは 20 秒です。
- **[Number Of interval]**: ASA がデータを保持する間隔の数を 1 ~ 60 の範囲で設定します。デフォルトは 30 です。

トラフィック負荷を表示するには、**[Monitoring]>[ASA Cluster]>[Cluster Load-Monitoring]**を参照してください。

- (オプション) **[Enable health monitoring of this device within the cluster]**: クラスタノードのヘルスチェック機能を有効にして、ノードハートビートステータスメッセージ間の時間間隔を決定します。0.3 から 45 秒の間で選択できます。デフォルトは 3 秒です。**注**: 新しいノードをクラスタに追加していて、ASA またはスイッチのトポロジが変更される場合、クラスタが完成するまでこの機能を一時的にディセーブルにし、ディセーブルにされたインターフェイスのインターフェイスモニタリングもディセーブルにする必要があります
(**[構成 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[ハイアベイラビリティとスケーラビリティ (High Availability and Scalability)]>[ASA クラスタ (ASA Cluster)]>[クラスターインターフェイスヘルスマニタリング (Cluster Interface Health Monitoring)]**)。クラスタとトポロジの変更が完了したら、この機能を再度イネーブルにすることができます。ノードのヘルスを確認するため、ASA のクラスタノードはクラスタ制御リンクで他のノードにハートビートメッセージを送信します。ノードが保留時間内にピアノードからハートビートメッセージを受信しない場合、そのピアノードは応答不能またはデッド状態と見なされます。
- (オプション) **[デバウンス時間 (Debounce Time)]**: ASA がインターフェイスを障害が発生していると思われ、クラスタからノードが削除されるまでのデバウンス時間を設定します。この機能により、インターフェイスの障害をより迅速に検出できます。デバウンス時間を短くすると、誤検出の可能性が高くなることに注意してください。インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからノードを削除するまで指定されたミリ秒数待機します。デフォルトのデバウンス時間は 500 ms で、有効な値の範囲は 300 ms ~ 9 秒です。
- (オプション) **[コンソール出力を複製する (Replicate console output)]**: データノードから制御ノードへのコンソール複製を有効にします。この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASA は、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力する場合があります。コンソール複製を有効にすると、データノードから制御ノードにコンソールメッセージが送信されるので、モニタする必要があるのはクラスタのコンソールポート 1 つだけです。このパラメータは、ブートストラップ設定の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。
- (オプション) **クラスターリングフローモビリティをイネーブルにします**。[LISP インспекションの設定 \(607 ページ\)](#) を参照してください。
- (オプション) **[Enable Director Localization for inter-DC cluster]**: データセンターのサイト間クラスターリングでパフォーマンスを向上させてラウンドトリップ時間の遅延を短縮するには、ディレクターローカリゼーションをイネーブルにします。通常、新しい接続はロードバランスされて、特定のサイト内のクラスタメンバーにより所有されます。ただし、ASA はディレクターの役割を任意のサイトでメンバーに割り当てます。ディレクターローカリゼー

ションにより、追加のディレクタ役割がイネーブルになります。これは、所有者と同じサイトに存在するローカルディレクタと、任意のサイトに配置できるグローバルディレクタです。所有者とディレクタを同じサイトに配置することで、パフォーマンスが向上します。また、元の所有者で障害が発生した場合、ローカルディレクタは、同じサイトで新しい接続所有者を選択します。クラスタメンバーが別のサイトで所有されている接続のパケットを受信する場合は、グローバルディレクタが使用されます。

- (オプション) [Site Redundancy] : サイトの障害からフローを保護するために、サイトの冗長性を有効にできます。接続バックアップオーナーがオーナーと同じサイトにある場合は、サイトの障害からフローを保護するために、追加のバックアップオーナーが別のサイトから選択されます。ディレクタ ローカライゼーションとサイトの冗長性は別々の機能です。そのうちの1つまたは両方を設定することができます。
- (オプション) [構成同期アクセラレーションを有効にする (Enable config sync acceleration)] : データノードが制御ノードと同じ構成の場合、構成の同期をスキップし、結合を高速化します。この機能はデフォルトでイネーブルになっています。この機能は各ノードで設定され、制御ノードからデータノードに複製されません。

(注) 一部の設定コマンドは、クラスタ結合の高速化と互換性がありません。これらのコマンドがノードに存在する場合、クラスタ結合の高速化が有効になっていても、設定の同期は常に発生します。クラスタ結合の高速化を動作させるには、互換性のない設定を削除する必要があります。 **show cluster info unit-join-acceleration incompatible-config** を使用して、互換性のない設定を表示します。

- [並列構成のレプリケートを有効にする (Enable parallel configuration replicate)] : データノードと並行して設定変更が同期化されるように、制御ノードを有効にします。そうしないと、同期が順番に実行され、多くの時間がかかることがあります。
- [Cluster Control Link] : クラスタ制御リンク インターフェイスを指定します。
 - **インターフェイス** : VNI インターフェイスを指定します。
 - [IP Address] : IP アドレスには IPv4 アドレスを指定します。IPv6 は、このインターフェイスではサポートされません。
 - [Subnet Mask] : サブネット マスクを指定します。
 - [MTU] : VTEP ソースインターフェイスの最大伝送ユニットを指定します。データインターフェイスの最大 MTU より少なくとも 154 バイト高い値を指定します。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッド (100 バイト) および VXLAN のオーバーヘッド (54 バイト) にも対応する必要があります。MTU を 1554 ~ 9198 バイトの間で設定します。デフォルトの MTU は 1554 バイトです。データインターフェイスが 1500 に設定されている場合は、クラスタ制御リンクの MTU を 1654 に設定することをお勧めします。この値にはジャンボフレームの予約が必要です。たとえばジャンボフレームを使用している場合、最大 MTU は 9198 バイトであるため、データインターフェイスの最大 MTU は 9044 になり、クラスタ制御リンクは 9198 に設定できます。このパラメータは、ブートストラップ設定

の一部ではなく、制御ノードからデータノードに複製されます。**注**：まだジャンボフレームの予約を有効にしていない場合は、ジャンボフレームを有効にしてから、この手順を再開する必要があります。

ステップ 4 [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオンにして、クラスタに参加します。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

インターフェイスヘルスマニタリングおよび自動再参加設定の設定

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマニタリングをディセーブルにすることができます。ヘルスマニタリングは VLAN サブインターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster] > [Cluster Interface Health Monitoring] の順に選択します。

ステップ 2 [Monitored Interfaces] ボックスでインターフェイスを選択し、[Add] をクリックして [Unmonitored Interfaces] ボックスにそのインターフェイスを移動します。

インターフェイスステータスメッセージによって、リンク障害が検出されます。ノードがホールド時間内にインターフェイスステータスメッセージを受信しない場合に、ASA がメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのノードが確立済みメンバであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。デフォルトでは、ヘルスチェックはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマニタリングをディセーブルにすることができます。ヘルスマニタリングは VLAN サブインターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

何らかのトポロジ変更（たとえばデータインターフェイスの追加/削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスの有効化/無効化）を行うときには、ヘルスチェック機能を無効にし

（[Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]）、無効化したインターフェイスのモニタリングも無効にしてくださいトポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェック機能を再度有効にできます。

ステップ 3 インターフェイス、システム、またはクラスタ制御リンクに障害が発生した場合の自動再結合の設定をカスタマイズするには、[Auto Rejoin] タブをクリックします。各タイプに関して [Edit] をクリックして次の設定を行います。

- **[Maximum Rejoin Attempts]** : クラスタへの再結合の試行回数を定義するために、**[Unlimited]** または **0 ~ 65535** の範囲で値を設定します。**0** は自動再結合をディセーブルにします。デフォルト値は、クラスタインターフェイスの場合は **[Unlimited]**、データインターフェイスおよびシステムの場合は **[3]** です。
- **[Rejoin Interval]** : 再結合試行間隔の時間を定義するために、**2 ~ 60** の範囲で間隔を設定します。デフォルト値は **5** 分です。クラスタへの再参加をノードが試行する最大合計時間は、最後の障害発生時から **14400** 分 (10 日) に制限されます。
- **[Interval Variation]** : **1 ~ 3** の範囲で設定して、間隔を増加させるかどうかを定義します (**1** : 変更なし、 **2** : 直前の間隔の 2 倍、 **3** : 直前の間隔の 3 倍)。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後 (2×5)、3 階目の試行が 20 分後 (2×10) となります。デフォルト値は、クラスタインターフェイスの場合は **[1]**、データインターフェイスおよびシステムの場合は **[2]** です。

デフォルト設定に戻すには、**[Restore Defaults]** をクリックします。

ステップ 4 **[Apply]** をクリックします。

クラスタ TCP 複製の遅延の設定

TCP 接続のクラスタ複製の遅延を有効化して、ディレクタ/バックアップ フロー作成の遅延による存続期間が短いフローに関連する「不要な作業」を排除できます。ディレクタ/バックアップフローが作成される前にユニットが失敗する場合は、それらのフローを回復することはできません。同様に、フローを作成する前にトラフィックが別のユニットに再調整される場合、流れを回復することはできません。TCP のランダム化を無効化するトラフィックの TCP の複製の遅延を有効化しないようにする必要があります。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[High Availability and Scalability]** > **[ASA Cluster Replication]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Add]** をクリックして次の値を設定します。

- **[Replication delay]** : **1 ~ 15** の範囲で秒数を設定します。
- **[HTTP]** : すべての HTTP トラフィックの遅延を設定します。
- **[Source Criteria]**
 - **[Source]** : 送信元 IP アドレスを設定します。
 - **[Service]** : (オプション) 送信元ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。
- **[Destination Criteria]**

- [Source] : 宛先 IP アドレスを設定します。
- [Service] : (オプション) 宛先ポートを設定します。通常は、送信元または宛先ポートのいずれかを設定するか、両方ともに設定しません。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

サイト間機能の設定

サイト間クラスタリングの場合、冗長性と安定性を高めるために、設定をカスタマイズできません。

クラスタ フロー モビリティの設定

LISP のトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフロー モビリティを有効にできます。

LISP インスペクションについて

LISP トラフィックを検査することで、サイト間のフローのモビリティを有効にできます。

LISP について

VMware vMotion などのデータセンター仮想マシンのモビリティによって、サーバはクライアントへの接続を維持すると同時に、データセンター間を移動できます。このようなデータセンター サーバ モビリティをサポートするには、サーバの移動時にサーバへの入力ルートがルータが更新できる必要があります。Cisco Locator/ID Separation Protocol (LISP) のアーキテクチャは、デバイス ID、つまりエンドポイント ID (EID) をその場所、つまりルーティング ロケータ (RLOC) から 2 つの異なるナンバリングスペースに分離し、サーバの移行をクライアントに対して透過的にします。たとえば、サーバが新しい場所に移動し、クライアントがサーバにトラフィックを送信すると、ルータは新しい場所にトラフィックをリダイレクトします。

LISP では、LISP の出力トンネルルータ (ETR)、入力トンネルルータ (ITR)、ファーストホップルータ、マップリゾルバ (MR)、およびマップサーバ (MS) などのある一定のロールにおいてルータとサーバが必要です。サーバが別のルータに接続されていることをサーバのファーストホップルータが感知すると、そのルータは他のすべてのルータとデータベースを更新し、クライアントに接続されている ITR がトラフィックを代行受信してカプセル化し、新しいサーバの場所に送信できるようにします。

ASA LISP のサポート

ASA は LISP 自体を実行しませんが、場所の変更に関する LISP トラフィックを検査し、シームレスなクラスタリング操作のためにこの情報を使用できます。LISP の統合を行わない場合、サーバが新しいサイトに移動すると、トラフィックは元のフローオーナーの代わりに、新しいサイトで ASA クラスタメンバーになります。新しい ASA が古いサイトの ASA にトラフィッ

クを転送した後、古い ASA は、サーバに到達するためにトラフィックを新しいサイトに送り返す必要があります。このトラフィックフローは最適ではなく、「トロンボーンング」または「ヘアピンング」と呼ばれます。

LISP 統合により、ASA クラスタ メンバーは、最初のホップ ルータと ETR または ITR 間でやり取りされる LISP トラフィックを検査し、フローの所有者を新しいサイトに変更できます。

LISP のガイドライン

- ASA クラスタ メンバーは、サイトのファースト ホップ ルータと ITR または ETR の間に存在している必要があります。ASA クラスタ自体を拡張セグメントのファーストホップ ルータにすることはできません。
- 完全分散されたフローのみがサポートされます。一元化されたフロー、半分散されたフロー、または個々のノードに属しているフローは新しいオーナーには移動されません。半分散されたフローには SIP などのアプリケーションが含まれており、親フローとそのすべての子フローが同じ ASA によって所有されます。
- クラスタはレイヤ 3 および 4 のフロー状態を移動させるだけです。一部のアプリケーション データが失われる可能性があります。
- 短時間のフローまたはビジネスに不可欠でないフローの場合、オーナーの移動は有用でない可能性があります。インスペクションポリシーを設定するときに、この機能でサポートされるトラフィックのタイプを制御できます。また、フロー モビリティを不可欠なトラフィックに制限する必要があります。

ASA LISP の実装

この機能には、複数の相互に関係する設定が含まれています（それらについてはすべてこの章で説明します）。

1. （任意）ホストまたはサーバ IP アドレスに基づく検査対象 EID の制限：ファースト ホップ ルータは、ASA クラスタが関与していないホストまたはネットワークに EID 通知メッセージを送信する場合があります。このため、クラスタに関連するサーバまたはネットワークのみに EID を制限できます。たとえば、クラスタが 2 つのサイトのみに関与しているが、LISP が 3 つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している 2 つのサイトに対してのみ EID を含める必要があります。
2. LISP トラフィック インスペクション：ASA は、ファーストホップルータと ITR または ETR の間で送信される EID 通知メッセージにおいて、UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックを検査します。ASA は、EID とサイト ID を関連付ける EID テーブルを保持します。たとえば、最初のホップルータの送信元 IP アドレスと ITR または ETR の宛先アドレスをもつ LISP トラフィックを検査する必要があります。LISP トラフィックにはディレクタが割り当てられておらず、LISP トラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しないことに注意してください。
3. 指定されたトラフィックでのフロー モビリティを有効にするサービス ポリシー：ビジネスクリティカルなトラフィックでフロー モビリティを有効にする必要があります。たとえ

ば、フロー モビリティを、HTTPS トラフィックのみに制限したり、特定のサーバとの間でやり取りされるトラフィックのみに制限したりできます。

4. サイト ID : ASA は、各クラスタノードのサイト ID を使用して新しいオーナーを特定します。
5. フロー モビリティを有効にするクラスタレベルの設定 : クラスタ レベルでもフロー モビリティを有効にする必要があります。このオン/オフの切り替えを使用することで、特定のクラスのトラフィックまたはアプリケーションに対してフローモビリティを簡単に有効または無効にできます。

LISP インспекションの設定

LISP のトラフィックを検査して、サーバーがサイト間を移動する時にフロー モビリティを有効にできます。

始める前に

- [ASA クラスタの基本パラメータの設定 \(599 ページ\)](#) に従って、各クラスタ ユニットのサイト ID に割り当てます。
- LISP のトラフィックはデフォルトインспекショントラフィック クラスに含まれないため、この手順の一部として LISP のトラフィック用に別のクラスを設定する必要があります。

手順

ステップ 1 (任意) LISP インспекションマップを設定して、IP アドレスに基づいて検査済みの EID を制限し、LISP の事前共有キーを設定します。

- a) [構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [オブジェクト (Objects)] > [検査マップ (Inspect Maps)] > [LISP] を選択します。
- b) [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- c) 名前 (最大 40 文字) と説明を入力します。
- d) **Allowed-EID access-list** については、[Manage] をクリックします。

[ACL Manager] が開きます。

ファースト ホップ ルータまたは ITR/ETR は、ASA クラスタが関与していないホストまたはネットワークに EID 通知メッセージを送信することがあります。このため、クラスタに関連するサーバーまたはネットワークのみに EID を制限できます。たとえば、クラスタが 2 つのサイトのみに関与しているが、LISP が 3 つのサイトで実行されている場合は、クラスタに関与している 2 つのサイトに対してのみ EID を含める必要があります。

- e) ファイアウォールの設定ガイドに従って、少なくとも 1 つの ACE で ACL を追加します。
- f) 必要に応じて、**検証キー**を入力します。

暗号化キーをコピーした場合は、[Encrypted] オプション ボタンをクリックします。

g) [OK] をクリックします。

ステップ 2 サービス ポリシー ルールを追加して LISP インспекションを設定します。

- a) [構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [サービスポリシールール (Service Policy Rules)] を選択します。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
- c) [Service Policy] ページで、インターフェイスへのルールまたはグローバルなルールを適用します。

既存のサービス ポリシーで使用するものがあれば、そのポリシーにルールを追加します。デフォルトで、ASA には **global_policy** と呼ばれるグローバル ポリシーが含まれます。ポリシーをグローバルに適用しない場合は、インターフェイスごとに 1 つのサービス ポリシーを作成することもできます。LISP インспекションは、双方向にトラフィックに適用するため、送信元と宛先の両方のインターフェイスにサービス ポリシーを適用する必要はありません。トラフィックが両方向のクラスに一致する場合、ルールを適用するインターフェイスに出入りするトラフィックのすべてが影響を受けます。

- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) インспекションを行うトラフィックを指定します。ファースト ホップ ルータと UDP ポート 4342 の ITR または ETR の間のトラフィックを指定します。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。
- g) [Next] をクリックします。
- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Protocol Inspection] タブを選択します。
- i) [LISP] チェックボックスをオンにします。
- j) (オプション) [Configure] をクリックして、作成したインспекションマップを選択します。
- k) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 3 サービス ポリシー ルールを追加して、重要なトラフィックのフロー モビリティを有効化します。

- a) [構成 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [サービスポリシールール (Service Policy Rules)] を選択します。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
- c) [Service Policy] ページで、LISP インспекションに使用する同じサービス ポリシーを選択します。
- d) [Traffic Classification Criteria] ページで、[Create a new traffic class] をクリックし、[Traffic Match Criteria] の下部の [Source and Destination IP Address (uses ACL)] をオンにします。
- e) [Next] をクリックします。
- f) サーバーがサイトを変更するときに最適なサイトに再割り当てする、ビジネスクリティカルなトラフィックを指定します。たとえば、フロー モビリティを HTTPS トラフィックおよび/または特定のサーバーへのトラフィックのみに制限できます。IPv4 ACL および IPv6 ACL のどちらにも対応しています。
- g) [Next] をクリックします。

- h) [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Cluster] タブを選択します。
- i) [Enable Cluster flow-mobility triggered by LISP EID messages] チェックボックスをオンにします。
- j) [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

ステップ 4 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ設定 (Cluster Members)] の順に選択し、[クラスタリングフローモビリティを有効にする (Enable Clustering flow mobility)] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [適用 (Apply)] をクリックします。

クラスタノードの管理

クラスタを導入した後は、コンフィギュレーションを変更し、クラスタノードを管理できません。

制御ノードからの新しいデータノードの追加

制御ノードからクラスタにデータノードを追加できます。High Availability and Scalability ウィザードを使用してデータノードを追加することもできます。制御ノードからデータノードを追加すると、クラスタ制御リンクを設定でき、追加する各データノードにクラスタインターフェイス モードを設定できるというメリットがあります。

または、データノードにログインし、ノード上で直接クラスタリングを設定することもできます。ただし、クラスタリングをイネーブルにした後は、ASDM セッションが切断されるので、再接続する必要があります。

始める前に

- 管理ネットワーク上でブートストラップコンフィギュレーションを送信する場合は、データノードにアクセス可能な IP アドレスがあることを確認してください。

手順

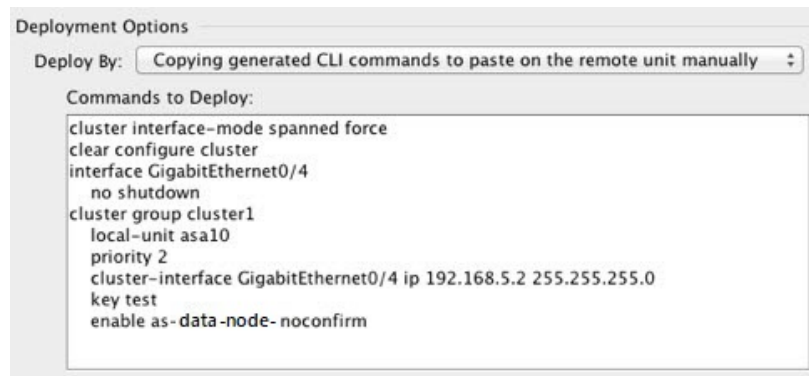
ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタメンバー (Cluster Members)] の順に選択します。

ステップ 2 [追加 (Add)] をクリックします。

ステップ 3 次のパラメータを設定します。

- [Member Name]: このクラスタ メンバの固有の名前を 1 ～ 38 文字の ASCII 文字列で指定します。

- [メンバーの優先順位 (Member Priority)] : 制御ノード選定用に、このノードの優先順位を 1 ~ 100 の範囲内で設定します。1 が最高の優先順位です。
- [クラスタ制御リンク (Cluster Control Link)] > [IPアドレス (IP Address)] : 制御ノードのクラスタ制御リンクと同じネットワーク上で、クラスタ制御リンクのこのメンバーに一意の IP アドレスを指定します。
- [展開オプション (Deployment Options)] 領域で、次の [Deploy By] オプションのいずれかを選択します。
 - [今すぐリモートユニットにCLIコマンドを送信する (Sending CLI commands to the remote unit now)] : ブートストラップ設定をデータノード (一時) 管理 IP アドレスに送信します。データノード管理 IP アドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。
 - [生成された CLI コマンドを手動でコピーして、リモートユニットに貼り付ける (Copying generated CLI commands to paste on the remote unit manually)] : データノードの CLI でコマンドをカットアンドペーストできる、または ASDM の CLI ツールを使用できるようにコマンドを生成します。[Commands to Deploy] ボックスで、後で使用するためのコマンドを選択してコピーします。



ステップ 4 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

非アクティブノードになる

クラスタの非アクティブなメンバーになるには、クラスタリングコンフィギュレーションは変更せずに、そのノード上でクラスタリングをディセーブルにします。



- (注) ASAが（手動で、またはヘルスチェックエラーにより）非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開させるには、クラスタリングを再びイネーブにします。または、そのノードをクラスタから完全に削除します。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ設定 (Cluster Members)] の順に選択します。

ステップ 2 [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオフにします。

- (注) [Configure ASA cluster settings] チェックボックスをオフにしないでください。オフにすると、すべてのクラスタ コンフィギュレーションがクリアされ、ASDM が接続されている管理インターフェイスを含むすべてのインターフェイスもシャットダウンします。この場合、接続を復元するには、コンソールポートで CLI にアクセスする必要があります。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

制御ノードからのデータノードの非アクティブ化

データノードを非アクティブにするには、次の手順を実行します。



- (注) ASA が非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開するには、クラスタリングを再度有効にします。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

手順

-
- ステップ 1** [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。
- ステップ 2** 削除するデータノードを選択して [削除 (Delete)] をクリックします。
- データノードのブートストラップコンフィギュレーションは同じであり、その設定を失うことなく以後データノードを再追加できます。
- ステップ 3** [Apply] をクリックします。
-

クラスタへの再参加

ノードがクラスタから削除された場合（たとえば、障害が発生したインターフェイスの場合、またはメンバーを手動で非アクティブにした場合）は、クラスタに手動で再参加する必要があります。

手順

-
- ステップ 1** ASDM にまだアクセスしている場合は、再イネーブル化するノードに ASDM を接続して、ASDM でクラスタリングを再び有効にすることができます。
- 新しいメンバーとして追加していない限り、データノードのクラスタリングを制御ノードから再び有効にすることはできません。
- [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [高可用性とスケーラビリティ (High Availability and Scalability)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] の順に選択します。
 - [Participate in ASA cluster] チェックボックスをオンにします。
 - [Apply] をクリックします。
- ステップ 2** ASDM を使用できない場合：コンソールで、クラスタ コンフィギュレーション モードを開始します。

cluster group name

例：

```
ciscoasa(config)# cluster group pod1
```

- ステップ 3** クラスタリングをイネーブルにします。

enable

クラスタからの脱退

クラスタから完全に脱退するには、クラスタ ブートストラップ コンフィギュレーション全体を削除する必要があります。各ノードの現在のコンフィギュレーションは（アクティブユニットから同期されて）同じであるため、クラスタから脱退すると、クラスタリング前のコンフィギュレーションをバックアップから復元するか、IPアドレスの競合を避けるためコンフィギュレーションを消去して初めからやり直すことも必要になります。

手順

ステップ 1 データノードの場合、クラスタリングを次のように無効化します。

cluster group *cluster_name* no enable

例：

```
ciscoasa(config)# cluster group cluster1
ciscoasa(cfg-cluster)# no enable
```

クラスタリングがデータノード上でイネーブルになっている間は、コンフィギュレーション変更を行うことはできません。

ステップ 2 クラスタ コンフィギュレーションをクリアします。

clear configure cluster

ASAは、管理インターフェイスとクラスタ制御リンクを含むすべてのインターフェイスをシャットダウンします。

ステップ 3 クラスタ インターフェイス モードをディセーブルにします。

no cluster interface-mode

モードはコンフィギュレーションには保存されないため、手動でリセットする必要があります。

ステップ 4 バックアップコンフィギュレーションがある場合、実行コンフィギュレーションにバックアップコンフィギュレーションをコピーします。

copy *backup_cfg* running-config

例：

```
ciscoasa(config)# copy backup_cluster.cfg running-config

Source filename [backup_cluster.cfg]?

Destination filename [running-config]?
ciscoasa(config)#
```

ステップ 5 コンフィギュレーションをスタートアップに保存します。

write memory

ステップ 6 バックアップ コンフィギュレーションがない場合は、管理アクセスを再設定します。たとえば、インターフェイス IP アドレスを変更し、正しいホスト名を復元します。

制御ノードの変更



注意 制御ノードを変更する最良の方法は、制御ノードでクラスタリングを無効にし、新しい制御ユニットの選択を待ってから、クラスタリングを再度有効にする方法です。制御ノードにするノードを厳密に指定する必要がある場合は、この項の手順を使用します。ただし、中央集中型機能の場合は、この手順を使用して制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

制御ノードを変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary] を選択します。
- ステップ 2** ドロップダウンリストから制御ノードにするデータノードを選択し、制御ノードにするボタンをクリックします。
- ステップ 3** 制御ノードの変更を確認するように求められます。[Yes] をクリックします。
- ステップ 4** ASDM を終了し、メイン クラスター IP アドレスを使用して再接続します。

クラスター全体でのコマンドの実行

コマンドをクラスター内のすべてのノードに、または特定のノードに送信するには、次の手順を実行します。 **show** コマンドをすべてのノードに送信すると、すべての出力が収集されて現在のノードのコンソールに表示されます。その他のコマンド、たとえば **capture** や **copy** も、クラスター全体での実行を活用できます。

始める前に

コマンドライン インターフェイス ツールでこの手順を実行します。 [Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

手順

すべてのノードにコマンドを送信します。ノード名を指定した場合は、特定のノードに送信します。

cluster exec [unit node_name] コマンド

例 :

```
ciscoasa# cluster exec show xlate
```

ノード名を表示するには、**cluster exec unit ?** (現在のノードを除くすべての名前が表示される) と入力するか、**show cluster info** コマンドを入力します。

例

同じキャプチャファイルをクラスタ内のすべてのノードから同時に TFTP サーバにコピーするには、制御ノードで次のコマンドを入力します。

```
ciscoasa# cluster exec copy /pcap capture: tftp://10.1.1.56/capture1.pcap
```

複数の PCAP ファイル (各ノードから 1 つずつ) が TFTP サーバにコピーされます。宛先のキャプチャファイル名には自動的にノード名が付加され、`capture1_asa1.pcap`、`capture1_asa2.pcap` などとなります。この例では、`asa1` と `asa2` はクラスタノード名です。

ASA 仮想クラスタのモニタリング

クラスタの状態と接続をモニターおよびトラブルシューティングできます。

クラスタ ステータスのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Cluster Summary]**

このペインには、接続相手のノードとクラスタのその他のノードの情報が表示されます。また、このペインでプライマリノードを変更することができます。

- **[Cluster Dashboard]**

プライマリノードのホームページの [クラスタダッシュボード (Cluster Dashboard)] と [クラスタファイアウォールダッシュボード (Cluster Firewall Dashboard)] を使用してクラスタをモニタできます。

クラスタ全体のパケットのキャプチャ

クラスタでのパケットのキャプチャについては、次の画面を参照してください。

[Wizards] > [Packet Capture Wizard]

クラスタ全体のトラブルシューティングをサポートするには、制御ノード上でのクラスタ固有トラフィックのキャプチャを有効にします。これで、クラスタ内のすべてのデータノードでも自動的に有効になります。

クラスタリソースのモニタリング

クラスタリソースのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [CPU]**

このペインでは、クラスタノード全体の CPU 使用率を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [System Resources Graphs] > [Memory]**。このペインでは、クラスタノード全体の [空きメモリ (Free Memory)] と [使用済みメモリ (Used Memory)] を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタ トラフィックのモニタリング

クラスタトラフィックのモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Connections]**。

このペインでは、クラスタメンバ全体の接続を示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[Monitoring] > [ASA Cluster] > [Traffic] > [Graphs] > [Throughput]**。

このペインでは、クラスタメンバ全体のトラフィックのスループットを示すグラフまたはテーブルを作成することができます。

- **[モニタリング (Monitoring)] > [ASA クラスタ (ASA Cluster)] > [クラスタ負荷のモニタリング (Cluster Load-Monitoring)]**

ここでは、[Load Monitor-Information] ペインと [Load-Monitor Details] ペインについて説明します。ロードモニター情報には、最後のインターバルのクラスタメンバのトラフィック負荷、および設定された間隔の合計数の平均（デフォルトでは30）が表示されます。各間隔の各測定値を表示するには、[Load-Monitor Details] ペインを使用します。

クラスタ制御リンクのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次の画面を参照してください。

- **[Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [Cluster Control Link]**。

このペインでは、クラスタ制御リンクの [Receival] および [Transmittal] 容量使用率を表示するグラフまたはテーブルを作成することができます。

クラスタのルーティングのモニタリング

クラスタのルーティングについては、次の画面を参照してください。

• **[Monitoring] > [Routing] > [LISP-EID Table]**

EIDs とサイト ID を示す ASA EID テーブルを表示します。

クラスタリングのロギングの設定

クラスタリングのロギングの設定については、次の画面を参照してください。

[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup]

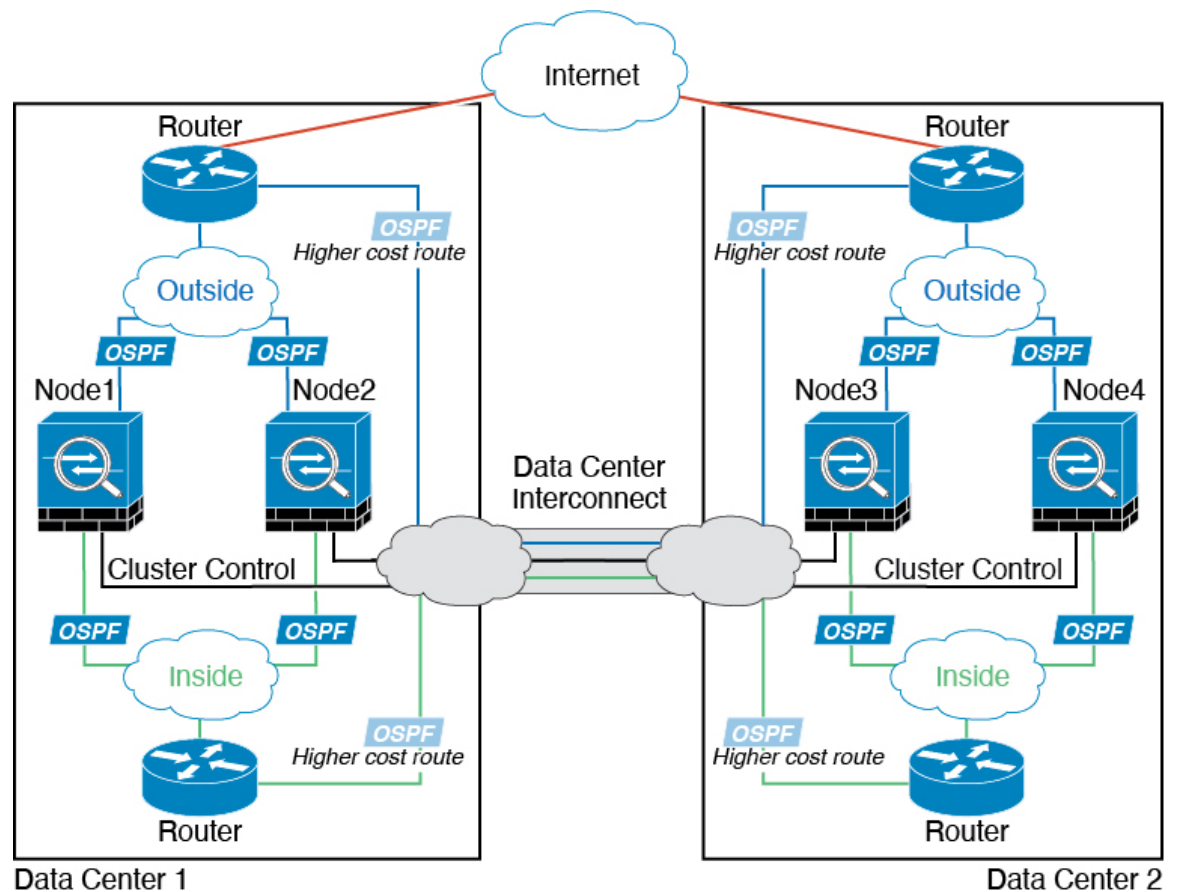
クラスタ内の各ノードは、syslog メッセージを個別に生成します。同一または異なるデバイス ID 付きで syslog メッセージを生成することができ、クラスタ内の同一または異なるノードからのメッセージのように見せることができます。

ASA 仮想クラスタリングの例

以下の例には、一般的な導入での ASA のクラスタ関連のすべてのコンフィギュレーションが含まれます。

個別インターフェイスルーテッドモードノースサウス サイト間の例

次の例では、内部ルータと外部ルータの間に配置された（ノースサウス挿入）2つのデータセンターのそれぞれに2つの ASA クラスタノードがある場合を示します。クラスタノードは、DCI経由のクラスタ制御リンクによって接続されています。各データセンターの内部ルータと外部ルータは、OSPFとPBRまたはECMPを使用してクラスタメンバ間でトラフィックをロードバランスします。DCIに高コストルートを割り当てることにより、特定のサイトのすべてのASAクラスタノードがダウンしない限り、トラフィックは各データセンター内に維持されます。1つのサイトのすべてのクラスタノードに障害が発生した場合、トラフィックは各ルータからDCI経由で他のサイトのASAクラスタノードに送られます。



クラスタリングの参考資料

このセクションには、クラスタリングの動作に関する詳細情報が含まれます。

ASA の各機能とクラスタリング

ASA の一部の機能は ASA クラスタリングではサポートされず、一部の機能は制御ノードだけでサポートされます。その他の機能については適切な使用に関する警告があります。

クラスタリングでサポートされない機能

次の各機能は、クラスタリングが有効なときは設定できず、コマンドは拒否されます。

- TLS プロキシを使用するユニファイドコミュニケーション機能
- リモートアクセス VPN (SSL VPN および IPSec VPN)
- 仮想トンネルインターフェイス (VTI)

- 次のアプリケーション インспекション :
 - CTIQBE
 - H323、H225、および RAS
 - IPsec パススルー
 - MGCP
 - MMP
 - RTSP
 - SCCP (Skinny)
 - WAAS
 - WCCP
- ボットネット トラフィック フィルタ
- Auto Update Server
- DHCP クライアント、サーバー、およびプロキシ。DHCP リレーはサポートされていません。
- VPN ロード バランシング
- フェールオーバー
- 統合ルーティングおよびブリッジング
- FIPS モード

クラスタリングの中央集中型機能

次の機能は、制御ノード上だけでサポートされます。クラスタの場合もスケーリングされません。



- (注) 中央集中型機能のトラフィックは、クラスタ制御リンク経由でメンバーノードから制御ノードに転送されます。

再分散機能を使用する場合は、中央集中型機能のトラフィックが中央集中型機能として分類される前に再分散が行われて、制御ノード以外のノードに転送されることがあります。この場合は、トラフィックが制御ノードに送り返されます。

中央集中型機能については、制御ノードで障害が発生するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

- 次のアプリケーション インспекション :
 - DCERPC

- ESMTP
 - IM
 - NetBIOS
 - PPTP
 - RADIUS
 - RSH
 - SNMP
 - SQLNET
 - SUNRPC
 - TFTP
 - XDMCP
- スタティック ルート モニタリング
 - ネットワーク アクセスの認証および許可。アカウントリングは非集中型です。
 - フィルタリング サービス
 - サイト間 VPN
 - マルチキャスト ルーティング

個々のノードに適用される機能

これらの機能は、クラスタ全体または制御ノードではなく、各 ASA ノードに適用されます。

- QoS : QoS ポリシーは、コンフィギュレーション複製の一部としてクラスタ全体で同期されます。ただし、ポリシーは各ノードに個別に適用されます。たとえば、出力に対してポリシングを設定する場合は、適合レートおよび適合バースト値は、特定の ASA から出て行くトラフィックに適用されます。3 ノードから成るクラスタがあり、トラフィックが均等に分散している場合、適合レートは実際にクラスタのレートの3倍になります。
- 脅威検出 : 脅威検出はノードごとに個別に機能します。たとえば、上位統計情報はノード固有です。たとえば、ポートスキャン検出が機能しないのは、スキャントラフィックが全ノード間でロードバランシングされ、1つのノードですべてのトラフィックを確認できないためです。
- リソース管理 : マルチコンテキストモードでのリソース管理は、ローカル使用状況に基づいて各ノードに個別に適用されます。
- LISP トラフィック : UDP ポート 4342 上の LISP トラフィックは、各受信ノードによって検査されますが、ディレクタは割り当てられません。各ノードは、クラスタ間で共有される EID テーブルに追加されますが、LISP トラフィック自体はクラスタ状態の共有に参加しません。

ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング

ネットワーク アクセス用の AAA は、認証、許可、アカウントिंगの 3 つのコンポーネントで構成されます。認証と許可は、クラスタリング制御ノード上で中央集中型機能として実装されており、データ構造がクラスタデータノードに複製されます。制御ノードが選択された場合、確立済みの認証済みユーザーおよびユーザーに関連付けられた許可を引き続き中断なく運用するために必要なすべての情報を新しい制御ノードが保有します。ユーザー認証のアイドルおよび絶対タイムアウトは、制御ノードが変更されたときも維持されます。

アカウントINGは、クラスタ内の分散型機能として実装されています。アカウントINGはフロー単位で実行されるため、フローに対するアカウントINGが設定されている場合、そのフローを所有するクラスタノードがアカウントING開始と停止のメッセージを AAA サーバーに送信します。

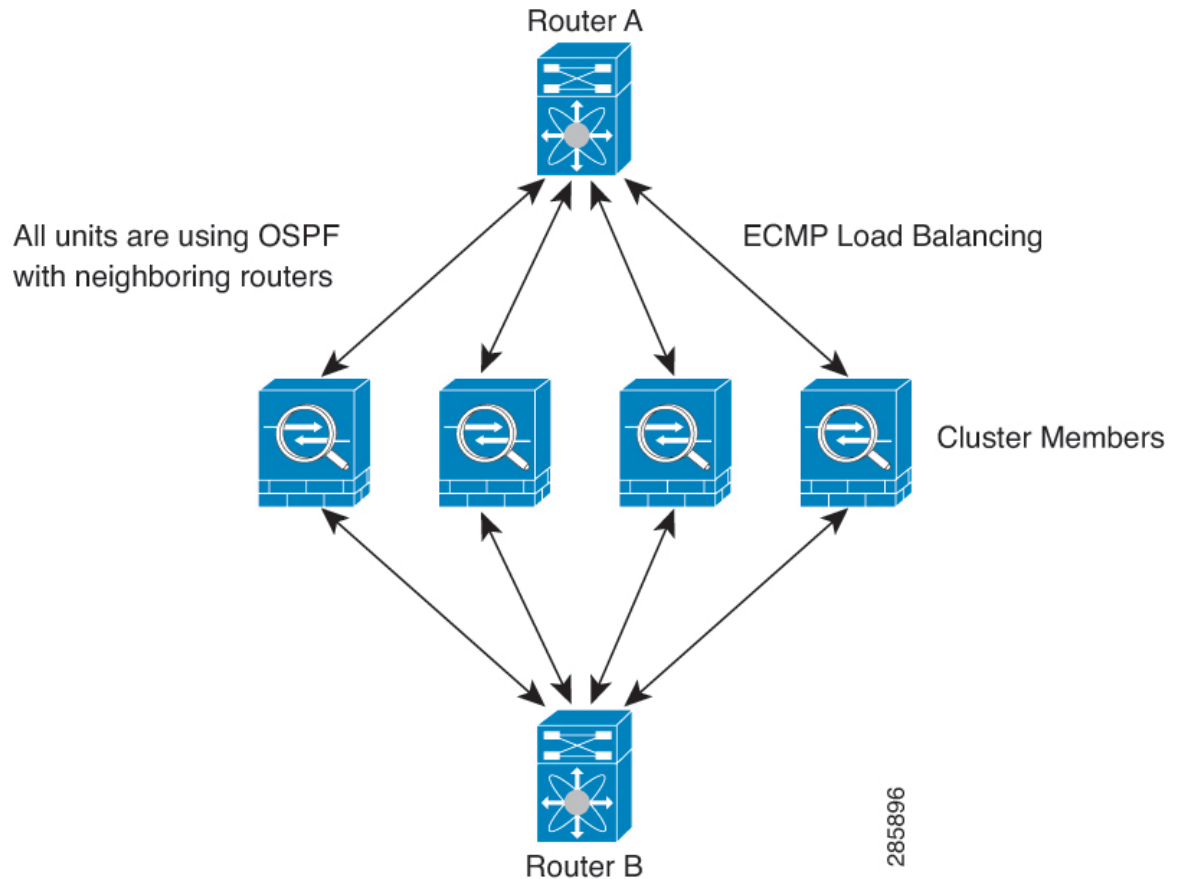
接続設定とクラスタリング

接続制限は、クラスタ全体に適用されます（[構成（Configuration）]>[ファイアウォール（Firewall）]>[サービスポリシー（Service Policy）] ページを参照）。各ノードには、ブロードキャストメッセージに基づくクラスタ全体のカウンタの推定値があります。クラスタ全体で接続制限を設定しても、効率性を考慮して、厳密に制限数で適用されない場合があります。各ノードでは、任意の時点でのクラスタ全体のカウンタ値が過大評価または過小評価される可能性があります。ただし、ロードバランシングされたクラスタでは、時間の経過とともに情報が更新されます。

ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング

個別インターフェイスモードでは、各ノードがスタンドアロンルータとしてルーティングプロトコルを実行します。ルートの学習は、各ノードが個別に行います。

図 60: 個別インターフェイスモードでのダイナミックルーティング



上の図では、ルータ A はルータ B への等コストパスが 4 本あることを学習します。パスはそれぞれ 1 つの ASA を通過します。ECMP を使用して、4 パス間でトラフィックのロードバランシングを行います。各 ASA は、外部ルータと通信するときに、それぞれ異なるルータ ID を選択します。

管理者は、各ノードに異なるルータ ID が設定されるように、ルータ ID のクラスタプールを設定する必要があります。

EIGRP は、個別のインターフェイスモードのクラスタピアとのネイバー関係を形成しません。



- (注) 冗長性確保のためにクラスタが同一ルータに対して複数の隣接関係を持つ場合、非対称ルーティングが原因で許容できないトラフィック損失が発生する場合があります。非対称ルーティングを避けるためには、同じトラフィックゾーンにこれらすべての ASA インターフェイスをまとめます。[トラフィックゾーンの設定 \(773 ページ\)](#) を参照してください。

FTP とクラスタリング

- FTPD チャンネルとコントロールチャンネルのフローがそれぞれ別のクラスタメンバーによって所有されている場合は、D チャンネルのオーナーは定期的にアイドルタイムアウトアップデートをコントロールチャンネルのオーナーに送信し、アイドルタイムアウト値を更新します。ただし、コントロールフローのオーナーがリロードされて、コントロールフローが再ホスティングされた場合は、親子フロー関係は維持されなくなります。したがって、コントロールフローのアイドルタイムアウトは更新されません。
- FTP アクセスに AAA を使用する場合、制御チャンネルのフローは制御ノードに集中されません。

ICMP インスペクションとクラスタリング

クラスタを通過する ICMP および ICMP エラーパケットのフローは、ICMP/ICMP エラーインスペクションが有効かどうかによって異なります。ICMP インスペクションを使用しない場合、ICMP は一方向のフローであり、ディレクタフローはサポートされません。ICMP インスペクションを使用する場合、ICMP フローは双方向になり、ディレクタ/バックアップフローによってバックアップされます。検査された ICMP フローの違いの 1 つは、転送されたパケットのディレクタ処理にあります。ディレクタは、パケットをフォワーダに返す代わりに、フローオーナーに ICMP エコー応答パケットを転送します。

マルチキャストルーティングとクラスタリング

個別インターフェイスモードでは、マルチキャストに関してユニットが個別に動作することはありません。データおよびルーティングのパケットはすべて制御ユニットで処理されて転送されるので、パケットレプリケーションが回避されます。

NAT とクラスタリング

NAT は、クラスタの全体的なスループットに影響を与えることがあります。インバウンドおよびアウトバウンドの NAT パケットが、それぞれクラスタ内の別の ASA に送信されることがあります。ロード バランシング アルゴリズムは IP アドレスとポートに依存していますが、NAT が使用される場合は、インバウンドとアウトバウンドとで、パケットの IP アドレスやポートが異なるからです。NAT オーナーではない ASA に到着したパケットは、クラスタ制御リンクを介してオーナーに転送されるため、クラスタ制御リンクに大量のトラフィックが発生します。NAT オーナーは、セキュリティおよびポリシーチェックの結果に応じてパケットの接続を作成できない可能性があるため、受信側ノードは、オーナーへの転送フローを作成しないことに注意してください。

それでもクラスタリングで NAT を使用する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- プロキシ ARP なし：個別インターフェイスの場合は、マッピングアドレスについてプロキシ ARP 応答が送信されることはありません。これは、クラスタに存在しなくなった可能性のある ASA と隣接ルータとがピア関係を維持することを防ぐためです。アップストリームルータは、メインクラスタ IP アドレスを指すマッピングアドレスについてはステティック ルートまたは PBR とオブジェクト トラッキングを使用する必要があります。こ

これは、スパンド EtherChannel の問題ではありません。クラスタ インターフェイスには関連付けられた IP アドレスが 1 つしかないためです。

- 個別インターフェイスのインターフェイス PAT なし：インターフェイス PAT は、個別インターフェイスではサポートされていません。
- ポート ブロック 割り当てによる PAT：この機能については、次のガイドラインを参照してください。
 - ホストあたりの最大制限は、クラスタ全体の制限ではなく、ノードごとに個別に適用されます。したがって、ホストあたりの最大制限が 1 に設定されている 3 ノード クラスタでは、ホストからのトラフィックが 3 つのノードすべてにロード バランシングされている場合、3 つのブロックを各ノードに 1 つずつ割り当てることができます。
 - バックアップ プールからバックアップ ノードで作成されたポート ブロックは、ホストあたりの最大制限の適用時には考慮されません。
 - PAT プールが完全に新しい IP アドレスの範囲で変更される On-the-fly PAT ルールの変更では、新しいプールが有効になっていてもいまだ送信中の xlate バックアップ要求に対する xlate バックアップの作成が失敗します。この動作はポートのブロック割り当て機能に固有なものではなく、プールが分散されトラフィックがクラスタノード間でロード バランシングされるクラスタ展開でのみ見られる一時的な PAT プールの問題です。
 - クラスタで動作している場合、ブロック割り当てサイズを変更することはできません。新しいサイズは、クラスタ内の各デバイスをリロードした後にのみ有効になります。各デバイスのリロードの必要性を回避するために、すべてのブロック割り当てルールを削除し、それらのルールに関連するすべての xlate をクリアすることをお勧めします。その後、ブロックサイズを変更し、ブロック割り当てルールを再作成できます。
- ダイナミック PAT の NAT プール アドレス 配布：PAT プールを設定すると、クラスタはプール内の各 IP アドレスをポート ブロックに分割します。デフォルトでは、各ブロックは 512 ポートですが、ポート ブロック 割り当てルールを設定すると、代わりにユーザのブロック設定が使用されます。これらのブロックはクラスタ内のノード間で均等に分散されるため、各ノードには PAT プール内の IP アドレスごとに 1 つ以上のブロックがあります。したがって、想定される PAT 接続数に対して十分である場合には、クラスタの PAT プールに含める IP アドレスを 1 つだけにすることができます。PAT プールの NAT ルールで予約済みポート 1 ~ 1023 を含めるようにオプションを設定しない限り、ポート ブロックは 1024 ~ 65535 のポート範囲をカバーします。
- 複数のルールにおける PAT プールの再利用：複数のルールで同じ PAT プールを使用するには、ルールにおけるインターフェイスの選択に注意を払う必要があります。すべてのルールで特定のインターフェイスを使用するか、あるいはすべてのルールで「任意の」インターフェイスを使用するか、いずれかを選択する必要があります。ルール全般にわたって特定のインターフェイスと「任意」のインターフェイスを混在させることはできません。混在させると、システムがリターントラフィックとクラスタ内の適切なノードを一致

させることができなくなる場合があります。ルールごとに固有の PAT プールを使用することは、最も信頼性の高いオプションです。

- ラウンドロビンなし：PATプールのラウンドロビンは、クラスタリングではサポートされません。
- 拡張 PAT なし：拡張 PAT はクラスタリングでサポートされません。
- 制御ノードによって管理されるダイナミック NAT xlate：制御ノードが xlate テーブルを維持し、データノードに複製します。ダイナミック NAT を必要とする接続をデータノードが受信したときに、その xlate がテーブル内がない場合、データノードは制御ノードに xlate を要求します。データノードが接続を所有します。
- 旧式の xlates：接続所有者の xlate アイドル時間が更新されません。したがって、アイドル時間がアイドルタイムアウトを超える可能性があります。refcnt が 0 で、アイドルタイマー値が設定されたタイムアウトより大きい場合は、旧式の xlate であることを示します。
- per-session PAT 機能：クラスタリングに限りませんが、per-session PAT 機能によって PAT の拡張性が向上します。クラスタリングの場合は、各データノードが独自の PAT 接続を持てます。対照的に、multi-session PAT 接続は制御ノードに転送する必要があり、制御ノードがオーナーとなります。デフォルトでは、すべての TCP トラフィックおよび UDP DNS トラフィックは per-session PAT xlate を使用します。これに対し、ICMP および他のすべての UDP トラフィックは multi-session を使用します。TCP および UDP に対しこれらのデフォルトを変更するように per-session NAT ルールを設定できますが、ICMP に per-session PAT を設定することはできません。H.323、SIP、または Skinny などの multi-session PAT のメリットを活用できるトラフィックでは、関連付けられている TCP ポートに対し per-session PAT を無効にできます（それらの H.323 および SIP の UDP ポートはデフォルトですでに multi-session になっています）。per-session PAT の詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
- 次のインスペクション用のスタティック PAT はありません。
 - FTP
 - PPTP
 - RSH
 - SQLNET
 - TFTP
 - XDMCP
 - SIP
- 1 万を超える非常に多くの NAT ルールがある場合は、デバイスの CLI で **asp rule-engine transactional-commit nat** コマンドを使用してトランザクションコミット モデルを有効にする必要があります。有効にしないと、ノードがクラスタに参加できない可能性があります。

SCTP とクラスタリング

SCTP アソシエーションは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、マルチホーミング接続は同じノードに存在する必要があります。

SIP インスペクションとクラスタリング

制御フローは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、子データフローは同じノードに存在する必要があります。

TLS プロキシ設定はサポートされていません。

SNMP とクラスタリング

SNMP エージェントは、個々の ASA を、その 診断インターフェイスのローカル IP アドレスによってポーリングします。クラスタの統合データをポーリングすることはできません。

SNMP ポーリングには、メインクラスタ IP アドレスではなく、常にローカルアドレスを使用してください。SNMP エージェントがメインクラスタ IP アドレスをポーリングする場合、新しい制御ノードが選択されると、新しい制御ノードのポーリングは失敗します。

クラスタリングで SNMPv3 を使用している場合、最初のクラスタ形成後に新しいクラスタノードを追加すると、SNMPv3 ユーザーは新しいノードに複製されません。SNMPv3 ユーザーは、制御ノードに再追加して、新しいノードに強制的に複製するようにするか、データノードに直接追加する必要があります。

STUN とクラスタリング

ピンホールが複製される時、STUN インスペクションはフェールオーバーモードとクラスタモードでサポートされます。ただし、トランザクション ID はノード間で複製されません。

STUN 要求の受信後にノードに障害が発生し、別のノードが STUN 応答を受信した場合、STUN 応答はドロップされます。

syslog および NetFlow とクラスタリング

- **Syslog** : クラスタの各ノードは自身の syslog メッセージを生成します。ロギングを設定して、各ノードの syslog メッセージヘッダーフィールドで同じデバイス ID を使用するか、別の ID を使用するかを設定できます。たとえば、ホスト名設定はクラスタ内のすべてのノードに複製されて共有されます。ホスト名をデバイス ID として使用するようロギングを設定した場合、すべてのノードで生成される syslog メッセージが1つのノードから生成されているように見えます。クラスタブートストラップ設定で割り当てられたローカルノード名をデバイス ID として使用するようロギングを設定した場合、syslog メッセージはそれぞれ別のノードから生成されているように見えます。
- **NetFlow** : クラスタの各ノードは自身の NetFlow ストリームを生成します。NetFlow コレクタは、各 ASA を独立した NetFlow エクスポートとしてのみ扱うことができます。

Cisco TrustSec とクラスタリング

制御ノードだけがセキュリティグループタグ (SGT) 情報を学習します。その後、制御ノードからデータノードに SGT が渡されるため、データノードは、セキュリティポリシーに基づいて SGT の一致を判断できます。

VPN とクラスタリング

サイト間 VPN は、中央集中型機能です。制御ノードのみが VPN 接続をサポートします。



(注) リモート アクセス VPN は、クラスタリングではサポートされません。

VPN 機能を使用できるのは制御ノードだけであり、クラスタの高可用性機能は活用されません。制御ノードで障害が発生した場合は、すべての既存の VPN 接続が失われ、VPN ユーザにとってはサービスの中断となります。新しい制御ノードが選定されたときに、VPN 接続を再確立する必要があります。

PBR または ECMP を使用するときの個別インターフェイスへの接続については、ローカルアドレスではなく、常にメインクラスタ IP アドレスに接続する必要があります。

VPN 関連のキーと証明書は、すべてのノードに複製されます。

パフォーマンス スケーリング係数

複数のユニットをクラスタに結合すると、期待できる合計クラスタパフォーマンスは、最大合計スループットの約 80% になります。

たとえば、モデルが単独稼働で約 10 Gbps のトラフィックを処理できる場合、8 ユニットのクラスタでは、最大合計スループットは 80 Gbps (8 ユニット x 10 Gbps) の約 80% で 64 Gbps になります。

制御ノードの選定

クラスタのノードは、クラスタ制御リンクを介して通信して制御ノードを選定します。方法は次のとおりです。

1. ノードに対してクラスタリングをイネーブルにしたとき (または、クラスタリングがイネーブル済みの状態でそのユニットを初めて起動したとき) に、そのノードは選定要求を 3 秒間隔でブロードキャストします。
2. プライオリティの高い他のノードがこの選定要求に応答します。プライオリティは 1 ~ 100 の範囲内で設定され、1 が最高のプライオリティです。
3. 45 秒経過しても、プライオリティの高い他のノードからの応答を受信していない場合は、そのノードが制御ノードになります。



(注) 最高のプライオリティを持つノードが複数ある場合は、クラスタノード名、次にシリアル番号を使用して制御ノードが決定されます。

4. 後からクラスタに参加したノードのプライオリティの方が高い場合でも、そのノードが自動的に制御ノードになることはありません。既存の制御ノードは常に制御ノードのままです。ただし、制御ノードが応答を停止すると、その時点で新しい制御ノードが選定されます。
5. 「スプリットブレイン」シナリオで一時的に複数の制御ノードが存在する場合、優先順位が最も高いノードが制御ノードの役割を保持し、他のノードはデータノードの役割に戻ります。



(注) ノードを手動で強制的に制御ノードにすることができます。中央集中型機能については、制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

ASA 仮想クラスタ内のハイアベイラビリティ

ASA 仮想クラスタリングは、ノードとインターフェイスの正常性をモニタリングし、ノード間で接続状態を複製することにより、ハイアベイラビリティを実現します。

ノードヘルスマニタリング

各ノードは、クラスタ制御リンクを介してブロードキャストハートビートパケットを定期的に送信します。設定可能なタイムアウト期間内にデータノードからハートビートパケットまたはその他のパケットを受信しない場合、制御ノードはクラスタからデータノードを削除します。データノードが制御ノードからパケットを受信しない場合、残りのノードから新しい制御ノードが選択されます。

ノードで実際に障害が発生したためではなく、ネットワークの障害が原因で、ノードがクラスタ制御リンクを介して相互に通信できない場合、クラスタは「スプリットブレイン」シナリオに移行する可能性があります。このシナリオでは、分離されたデータノードが独自の制御ノードを選択します。たとえば、2つのクラスタロケーション間でルータに障害が発生した場合、ロケーション1の元の制御ノードは、ロケーション2のデータノードをクラスタから削除します。一方、ロケーション2のノードは、独自の制御ノードを選択し、独自のクラスタを形成します。このシナリオでは、非対称トラフィックが失敗する可能性があることに注意してください。クラスタ制御リンクが復元されると、より優先順位の高い制御ノードが制御ノードの役割を保持します。

詳細については、[制御ノードの選定 \(627 ページ\)](#) を参照してください。

インターフェイス モニタリング

各ノードは、使用中のすべての指名されたハードウェアインターフェイスのリンクステータスをモニタし、ステータス変更を制御ノードに報告します。

ヘルスマニタリングを有効化すると、すべての物理インターフェイスがデフォルトでモニターされるため、オプションでインターフェイスごとのモニタリングを無効化することができます。指名されたインターフェイスのみモニターできます。

ノードのモニタ対象のインターフェイスが失敗した場合、そのノードはクラスタから削除されます。ASAがメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのノードが確立済みメンバーであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。ASAは、ノードがクラスタに参加する最初の90秒間はインターフェイスを監視しません。この間にインターフェイスのステータスが変化しても、ASAはクラスタから削除されません。ノード状態に関係なく、ノードは500ミリ秒後に削除されます。

障害後のステータス

クラスタ内のノードで障害が発生したときに、そのノードでホストされている接続は他のノードにシームレスに移行されます。トラフィックフローのステート情報は、制御ノードのクラスタ制御リンクを介して共有されます。

制御ノードで障害が発生した場合、そのクラスタの他のメンバーのうち、優先順位が最高（番号が最小）のメンバーが制御ノードになります。

障害イベントに応じて、ASAは自動的にクラスタへの再参加を試みます。



- (注) ASAが非アクティブになり、クラスタへの自動再参加に失敗すると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされ、管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタIPプールから受け取ったIPアドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードする場合、クラスタでノードがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスは無効になります。さらに設定を行う場合は、コンソールポートを使用する必要があります。

クラスタへの再参加

クラスタノードがクラスタから削除された後、クラスタに再参加するための方法は、削除された理由によって異なります。

- クラスタ制御リンクの障害：（最初の参加時）クラスタ制御リンクの問題を解決した後、クラスタリングを再び有効化することによって、手動でクラスタに再参加する必要があります。
- クラスタに参加した後に障害が発生したクラスタ制御リンク：ASAは、無限に5分ごとに自動的に再参加を試みます。この動作は設定可能です。
- データインターフェイスの障害：ASAは自動的に最初は5分後、次に10分後、最終的に20分後に再参加を試みます。20分後に参加できない場合、ASAはクラスタリングをディ

セーブルにします。データインターフェイスの問題を解決した後、この動作は設定可能です。

- ノードの障害：ノードがヘルスチェック失敗のためクラスタから削除された場合、クラスタへの再参加は失敗の原因によって異なります。たとえば、一時的な電源障害の場合は、クラスタ制御リンクが稼働していて、クラスタリングがまだイネーブルになっているなら、ノードは再起動するとクラスタに再参加することを意味します。ASAは5秒ごとにクラスタへの再参加を試みます。
- 内部エラー：内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーションステータスなどがあります。ノードは、5分、10分、20分の間隔で自動的にクラスタに再参加しようとします。この動作は設定可能です。

データ パス接続状態の複製

どの接続にも、1つのオーナーおよび少なくとも1つのバックアップオーナーがクラスタ内にあります。バックアップオーナーは、障害が発生しても接続を引き継ぎません。代わりに、TCP/UDPのステート情報を保存します。これは、障害発生時に接続が新しいオーナーにシームレスに移管されるようにするためです。バックアップオーナーは通常ディレクタでもありません。

トラフィックの中には、TCPまたはUDPレイヤよりも上のステート情報を必要とするものがあります。この種類のトラフィックに対するクラスタリングのサポートの可否については、次の表を参照してください。

表 25: クラスタ全体で複製される機能

トラフィック	状態のサポート	注
アップタイム	対応	システムアップタイムをトラッキングします。
ARP テーブル	対応	—
MAC アドレス テーブル	対応	—
ユーザ アイデンティティ	対応	AAA ルール (uauth) が含まれます。
IPv6 ネイバー データベース	対応	—
ダイナミック ルーティング	対応	—
SNMP エンジン ID	なし	—
Firepower 4100/9300 の分散型 VPN (サイト間)	対応	バックアップセッションがアクティブセッションになると、新しいバックアップセッションが作成されます。

ASA 仮想クラスタが接続を管理する方法

接続をクラスタの複数のノードにロードバランシングできます。接続のロールにより、通常動作時とハイアベイラビリティ状況時の接続の処理方法が決まります。

接続のロール

接続ごとに定義された次のロールを参照してください。

- **オーナー**：通常、最初に接続を受信するノード。オーナーは、TCP状態を保持し、パケットを処理します。1つの接続に対してオーナーは1つだけです。元のオーナーに障害が発生すると、新しいノードが接続からパケットを受信したときにディレクタがそれらのノードの新しいオーナーを選択します。
- **バックアップオーナー**：オーナーから受信したTCP/UDPステート情報を格納するノード。障害が発生した場合、新しいオーナーにシームレスに接続を転送できます。バックアップオーナーは、障害発生時に接続を引き継ぎません。オーナーが使用不可能になった場合、（ロードバランシングに基づき）その接続からのパケットを受信する最初のノードがバックアップオーナーに問い合わせ、関連するステート情報を取得し、そのノードが新しいオーナーになります。

ディレクタ（下記参照）がオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップオーナーが選択されます。

1台のシャーシに最大3つのクラスタノードを搭載できる Firepower 9300 のクラスタリングでは、バックアップオーナーがオーナーと同じシャーシにある場合、シャーシ障害からフローを保護するために、別のシャーシから追加のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルバックアップとグローバルバックアップの2つのバックアップオーナー権限があります。オーナーは、常に同じサイトのローカルバックアップをオーナー自身として選択します（サイトIDに基づいて）。グローバルバックアップはどのサイトにも配置でき、ローカルバックアップと同一ノードとすることもできます。オーナーは、両方のバックアップへ接続ステート情報を送信します。

サイトの冗長性が有効になっており、バックアップオーナーがオーナーと同じサイトに配置されている場合は、サイトの障害からフローを保護するために、別のサイトから追加のバックアップオーナーが選択されます。シャーシバックアップとサイトバックアップは独立しているため、フローにはシャーシバックアップとサイトバックアップの両方が含まれている場合があります。

- **ディレクタ**：フォワーダからのオーナーバックアップ要求を処理するノード。オーナーは、新しい接続を受信すると、送信元/宛先IPアドレスおよびポートのハッシュに基づいてディレクタを選択し、新しい接続を登録するためにそのディレクタにメッセージを送信します。パケットがオーナー以外のノードに到着した場合、そのノードはどのノードがオーナーかをディレクタに問い合わせることで、パケットを転送できます。1つの接続に

対してディレクタは1つだけです。ディレクタが失敗すると、オーナーは新しいディレクタを選択します。

ディレクタがオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります（上記参照）。オーナーがディレクタとして自分自身を選択すると、別のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタとグローバルディレクタの2つのディレクタ権限が区別されます。オーナーは、同一サイト（SiteIdに基づき）のローカルディレクタとして、常にオーナー自身を選択します。グローバルディレクタはどのサイトにも配置でき、ローカルディレクタと同一ノードとすることもできます。最初のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタは、同じサイトの新しい接続オーナーを選択します。

ICMP/ICMPv6 ハッシュの詳細：

- エコーパケットの場合、送信元ポートは ICMP 識別子で、宛先ポートは 0 です。
 - 応答パケットの場合、送信元ポートは 0 で、宛先ポートは ICMP 識別子です。
 - 他のパケットの場合、送信元ポートと宛先ポートの両方が 0 です。
- フォワーダ：パケットをオーナーに転送するノード。フォワーダが接続のパケットを受信したときに、その接続のオーナーが自分ではない場合は、フォワーダはディレクタにオーナーを問い合わせしてから、そのオーナーへのフローを確立します。これは、この接続に関してフォワーダが受信するその他のパケット用です。ディレクタは、フォワーダにもなることができます。ディレクタローカリゼーションを有効にすると、フォワーダは常にローカルディレクタに問い合わせを行います。フォワーダがグローバルディレクタに問い合わせを行うのは、ローカルディレクタがオーナーを認識していない場合だけです。たとえば、別のサイトで所有されている接続のパケットをクラスタメンバーが受信する場合などです。フォワーダが SYN-ACK パケットを受信した場合、フォワーダはパケットの SYN キーからオーナーを直接取得できるので、ディレクタに問い合わせる必要がないことに注意してください。（TCP シーケンスのランダム化を無効にした場合は、SYN Cookie は使用されないため、ディレクタへの問い合わせが必要です）。存続期間が短いフロー（たとえば DNS や ICMP）の場合は、フォワーダは問い合わせの代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。1つの接続に対して、複数のフォワーダが存在できます。最も効率的なスループットを実現できるのは、フォワーダが1つもなく、接続のすべてのパケットをオーナーが受信するという、優れたロードバランシング方法が使用されている場合です。



(注) クラスタリングを使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化を無効にすることは推奨されません。SYN/ACK パケットがドロップされる可能性があるため、一部の TCP セッションが確立されない可能性があります。

- フラグメントオーナー：フラグメント化されたパケットの場合、フラグメントを受信するクラスタノードは、フラグメントの送信元と宛先の IP アドレス、およびパケット ID の

ハッシュを使用してフラグメントオーナーを特定します。その後、すべてのフラグメントがクラスタ制御リンクを介してフラグメント所有者に転送されます。スイッチのロードバランスハッシュで使用される5タプルは、最初のフラグメントにのみ含まれているため、フラグメントが異なるクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。他のフラグメントには、送信元ポートと宛先ポートは含まれず、他のクラスタノードにロードバランシングされる場合があります。フラグメント所有者は一時的にパケットを再アセンブルするため、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいてディレクタを決定できます。新しい接続の場合は、フラグメントの所有者が接続所有者として登録されます。これが既存の接続の場合、フラグメント所有者は、クラスタ制御リンクを介して、指定された接続所有者にすべてのフラグメントを転送します。その後、接続の所有者はすべてのフラグメントを再構築します。

接続でポートアドレス変換 (PAT) を使用すると、PAT のタイプ (per-session または multi-session) が、クラスタのどのメンバが新しい接続のオーナーになるかに影響します。

- per-session PAT : オーナーは、接続の最初のパケットを受信するノードです。

デフォルトでは、TCP および DNS UDP トラフィックは per-session PAT を使用します。

- multi-session PAT : オーナーは常に制御ノードです。multi-session PAT 接続がデータノードで最初に受信される場合、データノードがその接続を制御ノードに転送します。

デフォルトでは、UDP (DNS UDP を除く) および ICMP トラフィックは multi-session PAT を使用するため、それらの接続は常に制御ノードによって所有されています。

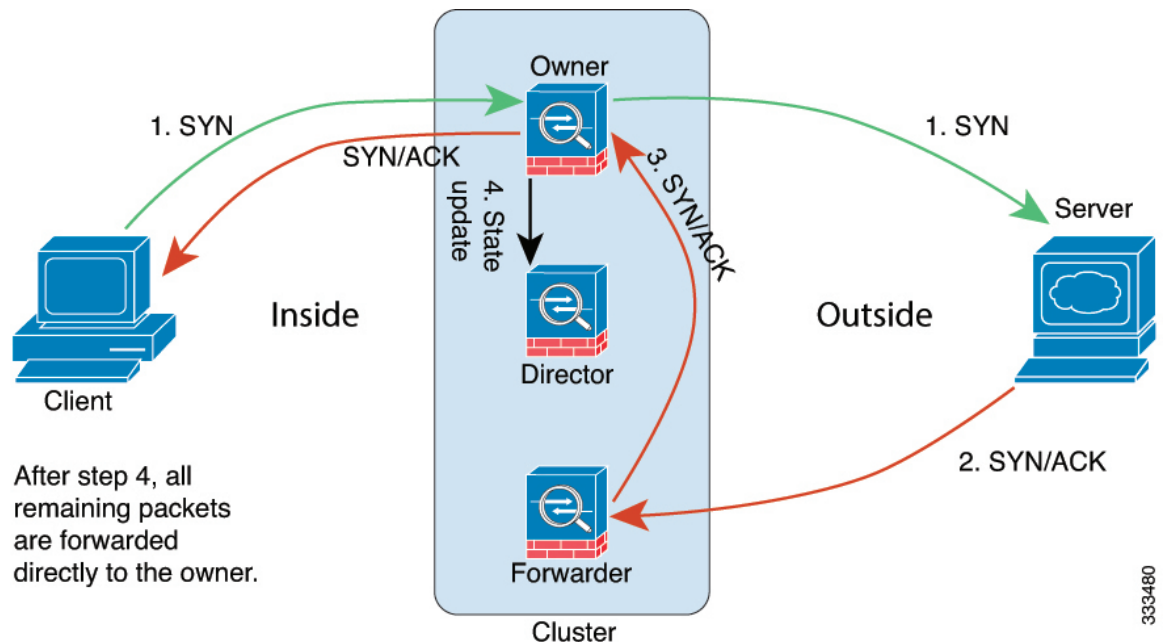
TCP および UDP の per-session PAT デフォルトを変更できるので、これらのプロトコルの接続は、その設定に応じて per-session または multi-session で処理されます。ICMP の場合は、デフォルトの multi-session PAT から変更することはできません。per-session PAT の詳細については、『ファイアウォールの構成ガイド』を参照してください。

新しい接続の所有権

新しい接続がロードバランシング経由でクラスタのノードに送信される場合は、そのノードがその接続の両方向のオーナーとなります。接続のパケットが別のノードに到着した場合は、そのパケットはクラスタ制御リンクを介してオーナーノードに転送されます。最適なパフォーマンスを得るには、適切な外部ロードバランシングが必要です。1つのフローの両方向が同じノードに到着するとともに、フローがノード間に均等に分散されるようにするためです。逆方向のフローが別のノードに到着した場合は、元のノードにリダイレクトされます。

TCP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。



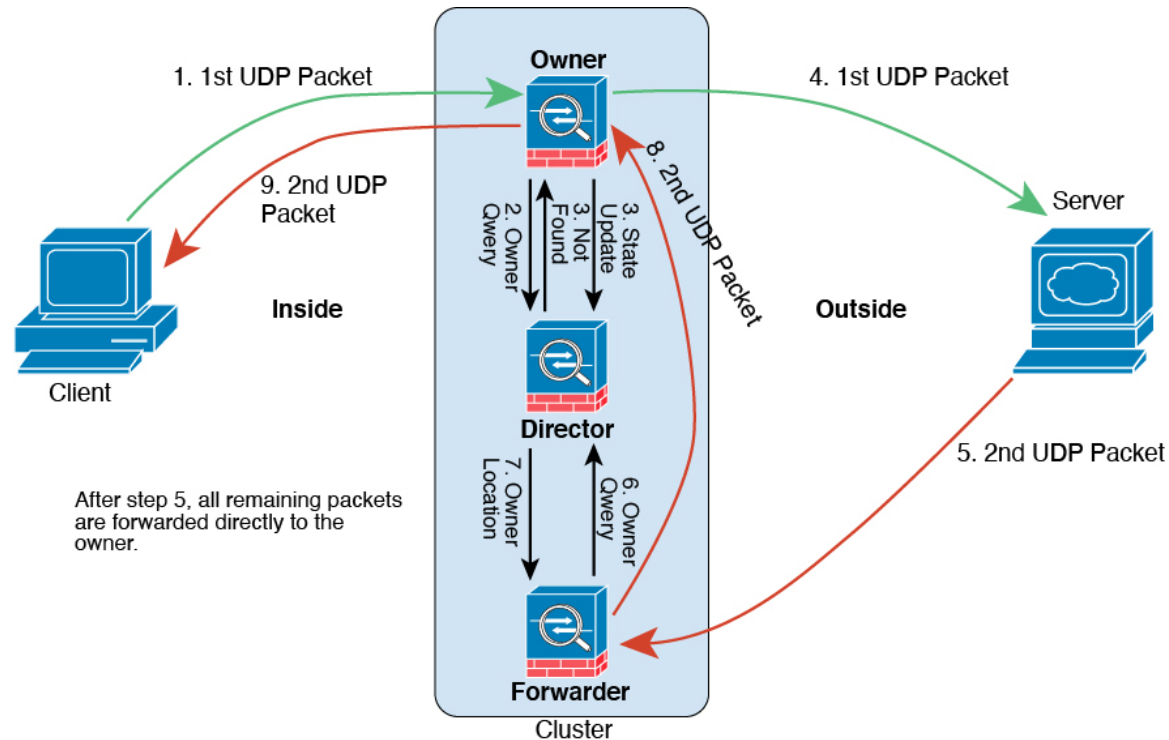
333480

1. SYN パケットがクライアントから発信され、ASA の 1 つ（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。これがオーナーとなります。オーナーはフローを作成し、オーナー情報をエンコードして SYN Cookie を生成し、パケットをサーバに転送します。
2. SYN-ACK パケットがサーバから発信され、別の ASA（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。この ASA はフォワーダです。
3. フォワーダはこの接続を所有してはいないので、オーナー情報を SYN Cookie からデコードし、オーナーへの転送フローを作成し、SYN-ACK をオーナーに転送します。
4. オーナーはディレクタに状態アップデートを送信し、SYN-ACK をクライアントに転送します。
5. ディレクタは状態アップデートをオーナーから受信し、オーナーへのフローを作成し、オーナーと同様に TCP 状態情報を記録します。ディレクタは、この接続のバックアップオーナーとしての役割を持ちます。
6. これ以降、フォワーダに配信されたパケットはすべて、オーナーに転送されます。
7. パケットがその他のノードに配信された場合、そのノードはディレクタに問い合わせ、オーナーを特定し、フローを確立します。
8. フローの状態が変化した場合、状態アップデートがオーナーからディレクタに送信されます。

ICMP および UDP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。

1. 図 61: ICMP および UDP データフロー



UDP パケットがクライアントから発信され、1つの ASA（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。

2. 最初の packets を受信したノードは、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいて選択されたディレクタノードをクエリします。
3. ディレクタは既存のフローを検出せず、ディレクタフローを作成して、以前のノードにパケットを転送します。つまり、ディレクタがこのフローのオーナーを選択したことになります。
4. オーナーはフローを作成し、ディレクタに状態アップデートを送信して、サーバーにパケットを転送します。
5. 2 番目の UDP パケットはサーバーから発信され、フォワーダに配信されます。
6. フォワーダはディレクタに対して所有権情報をクエリします。存続期間が短いフロー（DNS など）の場合、フォワーダはクエリする代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。
7. ディレクタは所有権情報をフォワーダに返信します。
8. フォワーダは転送フローを作成してオーナー情報を記録し、パケットをオーナーに転送します。
9. オーナーはパケットをクライアントに転送します。

新しい TCP 接続のクラスタ全体での再分散

アップストリームまたはダウンストリームルータによるロードバランシングの結果として、フロー分散に偏りが生じた場合は、新しい TCP フローを過負荷のノードから他のノードにリダイレクトするように設定できます。既存のフローは他のノードには移動されません。

ASA 仮想クラスタリングの履歴

機能名	バージョン	機能情報
VMware および KVM 用の ASAv30、ASAv50、および ASAv100 クラスタリング	9.17(1)	<p>ASA 仮想 クラスタリングを使用すると、最大 16 の ASA 仮想 を単一の論理デバイスとしてグループ化できます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。ASA 仮想 クラスタリングは、ルーテッドファイアウォールモードで個別インターフェイスモードをサポートします。スパンド EtherChannels はサポートされていません。ASA 仮想 は、クラスタ制御リンクに VXLAN 仮想インターフェイス（VNI）を使用します。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] • [Configuration] > [Device Management] > [High Availability and Scalability] > [ASA Cluster]



第 III 部

インターフェイス

- [基本的なインターフェイス設定 \(639 ページ\)](#)
- [Firepower 1010 スイッチポートの基本インターフェイス設定 \(657 ページ\)](#)
- [EtherChannel インターフェイスインターフェイス \(667 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイス \(681 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイス \(689 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイス \(711 ページ\)](#)
- [高度なインターフェイス設定 \(751 ページ\)](#)
- [トラフィックゾーン \(763 ページ\)](#)



第 15 章

基本的なインターフェイス設定

この章では、イーサネット設定、ジャンボフレーム設定などの基本的なインターフェイス設定について説明します。



- (注) マルチコンテキストモードでは、この項のすべてのタスクをシステム実行スペースで実行してください。まだシステム実行スペースに入っていない場合は、[Configuration]>[Device List] ペイン内で、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。



- (注) プラットフォームモードの Firepower 2100 および Firepower 4100/9300 シャーシでは、FXOS オペレーティングシステムで基本的なインターフェイス設定を行います。詳細については、お使いのシャーシの設定または導入ガイドを参照してください。

- [基本的なインターフェイス設定について \(639 ページ\)](#)
- [基本インターフェイスの設定のガイドライン \(642 ページ\)](#)
- [基本インターフェイスのデフォルト設定 \(643 ページ\)](#)
- [物理インターフェイスのイネーブル化およびイーサネットパラメータの設定 \(644 ページ\)](#)
- [ジャンボフレームサポートの有効化 \(ASA 仮想、ISA 3000\) \(646 ページ\)](#)
- [Secure Firewall 3100 のネットワークモジュールの管理 \(647 ページ\)](#)
- [基本インターフェイスの例 \(652 ページ\)](#)
- [基本インターフェイスの設定の履歴 \(653 ページ\)](#)

基本的なインターフェイス設定について

この項では、インターフェイスの機能と特殊なインターフェイスについて説明します。

Auto-MDI/MDIX 機能

RJ-45 インターフェイスでは、デフォルトの自動ネゴシエーション設定に Auto-MDI/MDIX 機能も含まれています。Auto-MDI/MDIX は、オートネゴシエーション フェーズでストレート ケーブルを検出すると、内部クロスオーバーを実行することでクロスケーブルによる接続を不要にします。インターフェイスの Auto-MDI/MDIX を有効にするには、速度とデュプレックスのいずれかをオートネゴシエーションに設定する必要があります。速度とデュプレックスの両方に明示的に固定値を指定すると、両方の設定でオートネゴシエーションが無効にされ、Auto-MDI/MDIX も無効になります。ギガビット イーサネットの速度と二重通信をそれぞれ 1000 と全二重に設定すると、インターフェイスでは常にオートネゴシエーションが実行されるため、Auto-MDI/MDIX は常に有効になり、無効にできません。

管理インターフェイス

管理インターフェイスは、使用しているモデルに応じて、管理トラフィック専用の個別インターフェイスとなります。

管理インターフェイスの概要

次のインターフェイスに接続して ASA を管理できます。

- 任意の通過トラフィック インターフェイス
- 専用の管理スロット/ポート インターフェイス（使用しているモデルで使用できる場合）

[管理アクセス \(1173 ページ\)](#) の説明に従って、管理アクセスへのインターフェイスを設定する必要があります。

管理スロット/ポート インターフェイス

次の表に、モデルごとの管理インターフェイスを示します。

表 26: モデルごとの管理インターフェイス

モデル	管理 0/0	管理 0/1	管理 1/0	管理 1/1	通過トラフィックに対して設定可能	サブインターフェイスを使用可能
Firepower 1000	—	—	—	対応	対応	対応

モデル	管理 0/0	管理 0/1	管理 1/0	管理 1/1	通過トラフィックに対して設定可能	サブインターフェイスを使用可能
Firepower 2100	—	—	—	対応	— 注：技術的には、通過トラフィックを有効にすることはできませんが、このインターフェイスのスループットはデータ操作には適していません。	対応
Cisco Secure Firewall 3100	—	—	—	対応	対応	対応
Firepower 4100/9300	該当なし インターフェイス ID は ASA 論理デバイスに割り当てた物理 mgmt タイプインターフェイスに基づいています。	—	—	—	—	対応
ISA 3000	—	—	—	対応	—	—
ASAv	対応	—	—	—	対応	—

管理専用トラフィックに対する任意のインターフェイスの使用

任意のインターフェイスを、管理トラフィック用として設定することによって管理専用インターフェイスとして使用できます。これには、EtherChannel インターフェイスも含まれます。

トランスペアレント モードの管理インターフェイス

トランスペアレントファイアウォールモードでは、許可される最大通過トラフィックインターフェイスに加えて、管理インターフェイス（物理インターフェイス、サブインターフェイス（使用しているモデルでサポートされている場合）のいずれか）を個別の管理専用インターフェイスとして使用できます。他のインターフェイスタイプは管理インターフェイスとして使用できません。Firepower 4100/9300 シャーシでは、管理インターフェイス ID は ASA 論理デバイスに割り当てた mgmt-type インターフェイスに基づいています。

マルチ コンテキスト モードでは、どのインターフェイスも（これには管理インターフェイスも含まれます）、コンテキスト間で共有させることはできません。Firepower デバイスモデルでコンテキスト単位で管理を行うには、管理インターフェイスのサブインターフェイスを作成し、管理サブインターフェイスを各コンテキストに割り当てます。ただし、ASA モデルでは、管理インターフェイスのサブインターフェイスが許可されないため、それらのモデルでコンテキスト単位の管理を行うには、データインターフェイスに接続する必要があります。Firepower 4100/9300 シャーシでは、管理インターフェイスとそのサブインターフェイスは、コンテキスト内で特別に許可された管理インターフェイスとして認識されません。この場合、管理サブインターフェイスをデータインターフェイスとして扱い、BVI に追加する必要があります。

管理インターフェイスは、通常のブリッジ グループの一部ではありません。動作上の目的から、設定できないブリッジ グループの一部です。



- (注) トランスペアレント ファイアウォール モードでは、管理インターフェイスによってデータ インターフェイスと同じ方法で MAC アドレス テーブルがアップデートされます。したがって、いずれかのスイッチ ポートをルーテッドポートとして設定しない限り、管理インターフェイスおよびデータ インターフェイスを同じスイッチに接続しないでください（デフォルトでは、Catalyst スイッチがすべての VLAN スイッチ ポートの MAC アドレスを共有します）。そうしないと、物理的に接続されたスイッチから管理インターフェイスにトラフィックが到着すると、ASA によって、データ インターフェイスではなく、管理インターフェイスを使用してスイッチにアクセスするように MAC アドレス テーブルがアップデートされます。この処理が原因で、一時的にトラフィックが中断します。セキュリティ上の理由から、少なくとも 30 秒間は、スイッチからデータ インターフェイスへのパケットのために MAC アドレス テーブルが ASA によって再アップデートされることはありません。

基本インターフェイスの設定のガイドライン

トランスペアレント ファイアウォール モード

マルチコンテキストのトランスペアレントモードでは、各コンテキストが別個のインターフェイスを使用する必要があります。コンテキスト間でインターフェイスを共有することはできません。

フェールオーバー

データインターフェイスと、フェールオーバーまたはステートのインターフェイスを共有することはできません。

その他のガイドライン

一部の管理関連のサービスは、管理対象外のインターフェイスが有効になり、ASA が「システム レディ」状態になるまで使用できません。ASA が「System Ready」状態になると、次の syslog メッセージを生成します。


```
%ASA-6-199002: Startup completed. Beginning operation.
```

基本インターフェイスのデフォルト設定

この項では、工場出荷時のデフォルトコンフィギュレーションが設定されていない場合のインターフェイスのデフォルト設定を示します。

インターフェイスのデフォルトの状態

インターフェイスのデフォルトの状態は、そのタイプおよびコンテキストモードによって異なります。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペース内でのインターフェイスの状態にかかわらず、すべての割り当て済みのインターフェイスがデフォルトでイネーブルになっています。ただし、トラフィックがインターフェイスを通過するためには、そのインターフェイスもシステム実行スペース内でイネーブルになっている必要があります。インターフェイスをシステム実行スペースでシャットダウンすると、そのインターフェイスは、それを共有しているすべてのコンテキストでダウンします。

シングルモードまたはシステム実行スペースでは、インターフェイスのデフォルトの状態は次のとおりです。

- 物理インターフェイス：ディセーブル。
- VLAN サブインターフェイス：イネーブル。ただし、トラフィックがサブインターフェイスを通過するためには、物理インターフェイスもイネーブルになっている必要があります。
- VXLAN VNI インターフェイス：イネーブル。
- EtherChannel ポートチャネルインターフェイス (ISA 3000)：有効。ただし、トラフィックが EtherChannel を通過するためには、チャネルグループ物理インターフェイスもイネーブルになっている必要があります。
- EtherChannel ポートチャネルインターフェイス (その他のモデル)：無効。



- (注) Firepower 4100/9300 の場合、管理上、シャーシおよび ASA の両方で、インターフェイスを有効および無効にできます。インターフェイスを動作させるには、両方のオペレーティングシステムで、インターフェイスを有効にする必要があります。インターフェイスの状態は個別に制御されるので、シャーシと ASA の間の不一致が生じることがあります。

デフォルトの速度および二重通信

- デフォルトでは、銅線 (RJ-45) インターフェイスの速度とデュプレックスは、オートネゴシエーションに設定されます。

デフォルトのコネクタ タイプ

2つのコネクタ タイプ（copper RJ-45 と fiber SFP）を持つモデルもあります。RJ-45 がデフォルトです。ASA にファイバ SFP コネクタを使用するように設定できます。

デフォルトの MAC アドレス

デフォルトでは、物理インターフェイスはバーンドイン MAC アドレスを使用し、物理インターフェイスのすべてのサブインターフェイスは同じバーンドイン MAC アドレスを使用します。

物理インターフェイスのイネーブル化およびイーサネットパラメータの設定

ここでは、次の方法について説明します。

- 物理インターフェイスをイネーブルにする。
- 特定の速度と二重通信（使用できる場合）を設定する。
- （Cisco Secure Firewall 3100）フロー制御のポーズフレームをイネーブルにする。
- （Cisco Secure Firewall 3100）前方誤り訂正を設定する。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、**[Configuration]** > **[Device List]** ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングル モードの場合、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Interface Settings]** > **[Interfaces]** ペインを選択します。
- マルチ モードの場合、システム実行スペースで、**[Configuration]** > **[Context Management]** > **[Interfaces]** ペインを選択します。

デフォルトでは、すべての物理インターフェイスが一覧表示されます。

ステップ 2 設定する物理インターフェイスをクリックし、**[Edit]** をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。

(注) シングルモードでは、この手順では [Edit Interface] ダイアログボックスでのパラメータのサブセットのみを対象としています。マルチコンテキストモードでは、インターフェイスの設定を完了する前に、コンテキストにインターフェイスを割り当てる必要があります。

ステップ 3 インターフェイスをイネーブルにするには、[Enable Interface] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 説明を追加するには、[Description] フィールドにテキストを入力します。

説明は 240 文字以内で入力できます。改行を入れずに 1 行で入力します。フェールオーバーまたはステートリンクの場合、説明は「LAN Failover Interface」、「STATE Failover Interface」、または「LAN/STATE Failover Interface」などに固定されます。この説明は編集できません。このインターフェイスをフェールオーバーまたはステートリンクにした場合、ここで入力したすべての説明が、この固定の説明で上書きされます。

ステップ 5 (Cisco Secure Firewall 3100) フロー制御のポーズ (XOFF) フレームをイネーブルにするには、[フロー制御 (Flow-Control)] チェックボックスをオンにします。

フロー制御により、接続しているイーサネットポートは、輻輳しているノードがリンク動作をもう一方の端で一時停止できるようにすることによって、輻輳時のトラフィックレートを制御できます。ASA ポートで輻輳が生じ (内部スイッチでキューイングリソースが枯渇)、それ以上はトラフィックを受信できなくなった場合、ポーズフレームを送信することによって、その状態が解消されるまで送信を中止するように、そのポートから相手ポートに通知します。ポーズフレームを受信すると、送信側デバイスはデータパケットの送信を中止するので、輻輳時のデータパケット損失が防止されます。

(注) ASA は、リモートピアがトラフィックをレート制御できるように、ポーズフレームの送信をサポートしています。

ただし、ポーズフレームの受信はサポートされていません。

内部スイッチには、それぞれ 250 バイトの 8000 バッファのグローバルプールがあり、スイッチはバッファを各ポートに動的に割り当てます。バッファ使用量がグローバルハイウォーターマーク (2 MB (8000 バッファ)) を超えると、フロー制御が有効になっているすべてのインターフェイスからポーズフレームが送信されます。また、バッファがポートのハイウォーターマーク (3125 MB (1250 バッファ)) を超えると、特定のインターフェイスからポーズフレームが送信されます。ポーズの送信後、バッファ使用量が低ウォーターマークよりも下回ると、XON フレームを送信できます (グローバルでは 1.25MB (5000 バッファ)、ポートごとに 25 MB (1000 バッファ)) リンクパートナーは、XON フレームを受信するとトラフィックを再開できます。

802.3x に定義されているフロー制御フレームのみがサポートされています。プライオリティベースのフロー制御はサポートされていません。

ステップ 6 (任意) メディアタイプ、二重通信、速度を設定し、フロー制御のポーズフレームをイネーブルにするには、[Configure Hardware Properties] をクリックします。

- a) RJ-45 インターフェイスに**デュプレックス**を設定するには、ドロップダウンリストからインターフェイスタイプに応じて[全二重 (Full)]、[半二重 (Half)]、または[自動 (Auto)]を選択します。

(注) SFP インターフェイスは全二重のみをサポートします。

- b) **速度**を設定するには、ドロップダウンリストから値を選択します (モデルによって異なります)。

Firepower 1000 および 2100 SFP インターフェイスの場合、**Negotiate** を指定すると速度が 1,000 Mbps に設定され、フロー制御パラメータとリモート障害情報のリンクネゴシエーションがイネーブルになります。10 Gbps インターフェイスの場合、このオプションを指定すると速度が 1,000 Mbps に設定されます。**Nonegotiate** オプションを指定するとリンクネゴシエーションがディセーブルになります。Cisco Secure Firewall 3100 の自動ネゴシエーションオプションについては、[詳細 (Advanced)] タブの [自動ネゴシエーション (Auto-negotiate)] チェックボックスを確認してください。このチェックボックスにより、1,000 Mbps 以上のインターフェイスで自動ネゴシエーションをイネーブルまたはディセーブルにできます。

(Cisco Secure Firewall 3100) [SFPを検出 (Detect SFP)] を選択してインストールされている SFP モジュールの速度を検出し、適切な速度を使用します。デュプレックスは常に全二重で、自動ネゴシエーションは常に有効です。このオプションは、後でネットワークモジュールを別のモデルに変更し、速度を自動的に更新する場合に便利です。

- c) (Cisco Secure Firewall 3100) 25 Gbps 以上のインターフェイスに **FEC モード**を設定するには、ドロップダウンリストから値を選択します。

EtherChannel メンバーインターフェイスの場合は、EtherChannel に追加する前に前方誤り訂正を設定する必要があります。

- d) [OK] をクリックして [Hardware Properties] の変更を受け入れます。

ステップ 7 [OK] をクリックして [Interface] の変更を受け入れます。

ジャンボフレームサポートの有効化 (ASA 仮想、ISA 3000)

ジャンボフレームとは、標準的な最大値 1518 バイト (レイヤ 2 ヘッダーおよび VLAN ヘッダーを含む) より大きく、9216 バイトまでのイーサネットパケットのことです。イーサネットフレームを処理するためのメモリ容量を増やすことにより、すべてのインターフェイスに対してジャンボフレームのサポートをイネーブルにできます。ジャンボフレームに割り当てるメモリを増やすと、他の機能 (ACL など) の最大使用量が制限される場合があります。ASA MTU はレイヤ 2 (14 バイト) および VLAN ヘッダー (4 バイト) を含まずにペイロードサイズを設定するので、モデルによっては MTU 最大値が 9198 になることに注意してください。

この手順は、ISA 3000、および ASA 仮想にのみ適用できます。その他のモデルは、デフォルトでジャンボフレームをサポートしています。

ジャンボフレームは、8GB RAM 未満の ASAv5 および ASAv10 ではサポートされません。

始める前に

- マルチコンテキストモードでは、システム実行スペースでこのオプションを設定します。
- この設定を変更した場合は、ASA のリロードが必要です。
- ジャンボフレームを送信する必要がある各インターフェイスの MTU を、デフォルト値の 1500 より大きい値に設定してください。たとえば、マルチコンテキストモードでは、各コンテキスト内で MTU を設定します。
- Be sure to adjust the TCP MSS, either to disable it for non-IPsec traffic, or to increase it in accord with the MTU.

手順

コンテキストモードによって次のように異なります。

- マルチモード：ジャンボフレームサポートをイネーブルにするには、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] を選択し、[Enable jumbo frame support] チェックボックスをオンにします。
 - シングルモード：1500 バイトを超える MTU を設定すると、ジャンボフレームが自動的にイネーブルになります。この設定を手動でイネーブルまたはディセーブルにするには、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] を選択し、[Enable jumbo frame support] チェックボックスをオンにします。
-

Secure Firewall 3100 のネットワークモジュールの管理

最初にファイアウォールの電源をオンにする前にネットワークモジュールをインストールした場合、アクションは不要です。ネットワークモジュールは有効になり、使用できる状態になっています。

初回ブートアップ後にネットワークモジュールのインストールを変更する必要がある場合は、次の手順を参照してください。

ブレイクアウトポートの設定

40GB 以上のインターフェイスごとに 10GB のブレイクアウトポートを設定できます。この手順では、ポートの分割と再参加の方法について説明します。ブレイクアウトポートは、EtherChannel への追加を含め、他の物理イーサネットポートと同じように使用できます。

設定でインターフェイスがすでに使用されている場合は、存在しなくなるインターフェイスに関連する設定を手動で削除する必要があります。

始める前に

- サポートされているブレイクアウトケーブルを使用する必要があります。詳細については、ハードウェア設置ガイドを参照してください。
- クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、クラスタ/フェールオーバーリンクで（分割用の）親インターフェイスか（再結合用の）子インターフェイスが使用されていないことを確認してください。クラスタ/フェールオーバーリンクに使用されている場合、インターフェイスを変更することはできません。

手順

ステップ 1 [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [詳細 (Advanced)] > [EPM] の順に選択し、分割する 1 つ以上の **ポート番号** を（スペースを使用せずに）コマンドで区切って入力することにより、1 つ以上の 40GB 以上のインターフェイスから 10GB ポートを分割します。

スロットは常に **2** です。

たとえば、Ethernet2/1 インターフェイスと Ethernet 2/2 インターフェイスを分割するには、[ポート番号 (Port Number)] フィールドで **1,2** と指定します。分割後の子インターフェイスは、Ethernet2/1/1、Ethernet2/1/2、Ethernet2/1/3、Ethernet2/1/4、Ethernet2/2/1、Ethernet2/2/2、Ethernet2/2/3、Ethernet2/2/4 として識別されます。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、制御ノード/アクティブユニットでこの手順を実行します。インターフェイスの変更は他のノードに複製されます。

ステップ 2 [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [詳細 (Advanced)] > [EPM] の順に選択し、1 つ以上の **ポート番号** を削除することにより、ブレイクアウトポートを再結合してインターフェイスを復元します。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、制御ノード/アクティブユニットでこの手順を実行します。モジュールの状態は他のノードに複製されます。

指定されたインターフェイスのすべての子ポートを再結合する必要があります。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

ファイアウォールに設定が適用されます。

ネットワークモジュールの追加

初回起動後にファイアウォールにネットワークモジュールを追加するには、次の手順を実行します。新しいモジュールを追加するには、リロードが必要です。クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、ゼロダウンタイムはサポートされないため、この手順は必ずメンテナンスウィンドウ中に実行してください。

手順

- ステップ 1** ハードウェア設置ガイドに従ってネットワークモジュールをインストールします。ファイアウォールの電源がオンの状態でネットワークモジュールをインストールできます。
- クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードにネットワークモジュールをインストールします。
- ステップ 2** ファイアウォールをリロードします。[ツール (Tools)] > [システムのリロード (System Reload)] を参照してください。
- クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードをリロードします。ネットワークモジュールが異なるノードはクラスタ/フェールオーバーペアに参加できないため、クラスタ/フェールオーバーペアを再作成する前に、新しいモジュールですべてのノードをリロードする必要があります。
- ステップ 3** [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [詳細 (Advanced)] > [EPM] の順に選択し、[NetModの無効化 (Disable Netmod)] をオフにしてネットワークモジュールを有効化します。>>>
- クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、制御ノード/アクティブユニットでこの手順を実行します。モジュールの状態は他のノードに複製されます。
- ステップ 4** [Apply] をクリックします。
- ファイアウォールに設定が適用されます。

ネットワークモジュールの交換方法

リロードすることなく、同じタイプの新しいモジュールのネットワークモジュールをホットスワップできます。ただし、現在のモジュールを安全に取り外すには、シャットダウンする必要があります。この手順では、古いモジュールをシャットダウンし、新しいモジュールをインストールして有効にする方法について説明します。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、クラスタ制御リンク/フェールオーバーリンクがモジュール上にあると、ネットワークモジュールを無効化できません。

手順

ステップ1 クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、次の手順を実行します。

- **クラスタリング**：ホットスワップを実行するユニットがデータノードであることを確認します（「[制御ノードの変更（435ページ）](#)」を参照）。次に、そのノードでクラスタリングを無効化します。[非アクティブノードになる（431ページ）](#)または[制御ノードからのデータノードの非アクティブ化（432ページ）](#)を参照してください。

クラスタ制御リンクがネットワークモジュール上にある場合は、クラスタから脱退する必要があります。[クラスタからの脱退（434ページ）](#)を参照してください。アクティブなクラスタ制御リンクがあるネットワークモジュールを無効化することはできません。

- **フェールオーバー**：ホットスワップを実行するユニットがスタンバイノードであることを確認します。[フェールオーバーの強制実行（352ページ）](#)を参照してください。

フェールオーバーリンクがネットワークモジュール上にある場合は、フェールオーバーを無効化する必要があります。[フェールオーバーのディセーブル化（353ページ）](#)を参照してください。アクティブなフェールオーバーリンクがあるネットワークモジュールを無効化することはできません。

ステップ2 [設定（Configuration）]>[デバイス管理（Device Management）]>[詳細（Advanced）]>[EPM]の順に選択し、[NetModの無効化（Disable Netmod）]をオンにしてネットワークモジュールを無効化します。

ステップ3 [Apply] をクリックします。

ファイアウォールに設定が適用されます。

ステップ4 ハードウェア設置ガイドに従ってネットワークモジュールを交換します。ファイアウォールの電源がオンの状態でネットワークモジュールを交換できます。

ステップ5 [設定（Configuration）]>[デバイス管理（Device Management）]>[詳細（Advanced）]>[EPM]の順に選択し、[NetModの無効化（Disable Netmod）]をオフにしてネットワークモジュールを有効化します。>>>

ステップ6 [Apply] をクリックします。

ファイアウォールに設定が適用されます。

ステップ7 クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、次の手順を実行します。

- **クラスタリング**：ノードをクラスタに追加して戻します。[クラスタへの再参加（433ページ）](#)または[制御ノードからの新しいデータノードの追加（430ページ）](#)を参照してください。

- **フェールオーバー**：フェールオーバーを無効化した場合は、もう一度フェールオーバーを実行します。

ネットワークモジュールを別のタイプに交換する

ネットワークモジュールを別のタイプに交換する場合は、リロードが必要です。新しいモジュールのインターフェイス数が古いモジュールよりも少ない場合は、存在しなくなるインターフェイスに関連する構成を手動で削除する必要があります。クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、ゼロダウンタイムはサポートされないため、この手順は必ずメンテナンスウィンドウ中に実行してください。

手順

ステップ 1 [設定 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[詳細 (Advanced)]>[EPM]の順に選択し、[NetModの無効化 (Disable Netmod)]をオンにしてネットワークモジュールを無効化します。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、制御ノード/アクティブユニットでこの手順を実行します。モジュールの状態は他のノードに複製されます。

ステップ 2 [Apply] をクリックします。

ファイアウォールに設定が適用されます。設定を保存しないでください。リロードすると、保存された設定でモジュールが有効になります。

ステップ 3 ハードウェア設置ガイドに従ってネットワークモジュールを交換します。ファイアウォールの電源がオンの状態でネットワークモジュールを交換できます。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードにネットワークモジュールをインストールします。

ステップ 4 ファイアウォールをリロードします。[ツール (Tools)]>[システムのリロード (System Reload)]を参照してください。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードをリロードします。ネットワークモジュールが異なるノードはクラスタ/フェールオーバーペアに参加できないため、クラスタ/フェールオーバーペアを再作成する前に、新しいモジュールですべてのノードをリロードする必要があります。

ステップ 5 再ロードの前に設定を保存した場合は、モジュールを再有効化する必要があります。

ネットワーク モジュールの取り外し

ネットワークモジュールを完全に削除する場合は、次の手順に従います。ネットワークモジュールを削除するには、リロードが必要です。クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、ゼロダウンタイムはサポートされないため、この手順は必ずメンテナンスウィンドウ中に実行してください。

始める前に

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合、クラスタ/フェールオーバーリンクがネットワークモジュール上にないことを確認してください。この場合、モジュールを削除することはできません。

手順

ステップ 1 [設定 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[詳細 (Advanced)]>[EPM]の順に選択し、[NetModの無効化 (Disable Netmod)]をオンにしてネットワークモジュールを無効化します。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、制御ノード/アクティブユニットでこの手順を実行します。モジュールの状態は他のノードに複製されます。

ステップ 2 [適用 (Apply)]、[保存 (Save)]の順にクリックします。

ファイアウォールに設定が保存されます。

ステップ 3 ハードウェア設置ガイドに従ってネットワークモジュールを削除します。ファイアウォールの電源がオンの状態でネットワークモジュールを削除できます。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードのネットワークモジュールを削除します。

ステップ 4 ファイアウォールをリロードします。[ツール (Tools)]>[システムのリロード (System Reload)]を参照してください。

クラスタリングまたはフェールオーバーの場合は、すべてのノードをリロードします。ネットワークモジュールが異なるノードはクラスタ/フェールオーバーペアに参加できないため、クラスタ/フェールオーバーペアを再作成する前に、モジュールのないすべてのノードをリロードする必要があります。

基本インターフェイスの例

次の設定例を参照してください。

物理インターフェイスパラメータの例

次に、シングルモードで物理インターフェイスのパラメータを設定する例を示します。

```
interface gigabitethernet 0/1
speed 1000
duplex full
no shutdown
```

マルチコンテキストモードの例

次に、システムコンフィギュレーション用にマルチコンテキストモードでインターフェイスパラメータを設定し、GigabitEthernet 0/1.1 サブインターフェイスをコンテキスト A に割り当てる例を示します。

```
interface gigabitethernet 0/1
speed 1000
duplex full
no shutdown
interface gigabitethernet 0/1.1
vlan 101
context contextA
allocate-interface gigabitethernet 0/1.1
```

基本インターフェイスの設定の履歴

表 27: インターフェイスの履歴

機能名	リリース	機能情報
Secure Firewall 3100 固定ポートのデフォルトの前方誤り訂正 (FEC) が、25 GB+ SR、CSR、および LR トランシーバの cl74-fc から cl108-rs に変更されました	9.18(3)/9.19(1)	Secure Firewall 3100 の固定ポートで FEC を Auto に設定すると、25 GB SR、CSR、および LR トランシーバのデフォルトのタイプが cl74-fc ではなく cl108-rs に設定されるようになりました。 新規/変更された画面: [設定 (Configuration)] > [デバイスのセットアップ (Device Setup)] > [インターフェイスの設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] > [インターフェイスの編集 (Edit Interface)] > [ハードウェアプロパティの構成 (Configure Hardware Properties)] > [FEC モード (FEC Mode)]

機能名	リリース	機能情報
Cisco Secure Firewall 3100 のフロー制御に対応するためのフレームの一時停止	9.18(1)	<p>トラフィック バーストが発生している場合、バーストが NIC の FIFO バッファまたは受信リング バッファのバッファリング容量を超えると、パケットがドロップされる可能性があります。フロー制御用のポーズフレームをイネーブルにすると、このような問題の発生を抑制できます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [インターフェイス (Interface)] > [全般 (General)]</p>
Secure Firewall 3130 および 3140 のブレイクアウトポート	9.18(1)	<p>Cisco Secure Firewall 3130 および 3140 の 40 GB インターフェースごとに 4 つの 10 GB ブレイクアウトポートを構成できるようになりました。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [詳細 (Advanced)] > [EPM]</p>
Cisco Secure Firewall 3100 におけるネットワークモジュールのホットスワップのサポート	9.17(1)	<p>Cisco Secure Firewall 3100 では、ファイアウォールの電源がオンの状態でネットワークモジュールを追加または削除できます。モジュールを同じタイプの別のモジュールに交換する場合、再起動は必要ありません。最初の起動の後にモジュールを追加するか、モジュールを完全に削除するか、モジュールを新しいタイプのモジュールに交換する場合は、再起動が必要です。</p> <p>新しい/変更された画面： [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [EPM]</p>
Cisco Secure Firewall 3100 における前方誤り訂正のサポート	9.17(1)	<p>Cisco Secure Firewall 3100 25 Gbps インターフェイスは、前方誤り訂正 (FEC) をサポートします。FEC はデフォルトで有効になっており、[自動 (Auto)] に設定されています。</p> <p>新しい/変更された画面： [Configuration] > [Device Settings] > [Interfaces] > [Edit Interface] > [Configure Hardware Properties]</p>
Cisco Secure Firewall 3100 における SFP に基づく速度設定のサポート	9.17(1)	<p>Cisco Secure Firewall 3100 は、インストールされている SFP に基づくインターフェイスの速度検出をサポートします。SFP の検出はデフォルトで有効になっています。このオプションは、後でネットワークモジュールを別のモデルに変更し、速度を自動的に更新する場合に便利です。</p> <p>新しい/変更された画面： [Configuration] > [Device Settings] > [Interfaces] > [Edit Interface] > [Configure Hardware Properties]</p>

機能名	リリース	機能情報
Secure Firewall 3100 の自動ネゴシエーションは、1 ギガビット以上のインターフェイスで有効または無効にすることができます。	9.17(1)	Secure Firewall 3100 の自動ネゴシエーションは、1 ギガビット以上のインターフェイスで有効または無効にすることができます。他のモデルの SFP ポートの場合、 no speed nonegotiate オプションは速度を 1000 Mbps に設定します。新しいコマンドは、自動ネゴシエーションと速度を個別に設定できることを意味します。 新規/変更された画面： [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Advanced]
Firepower 1100 および 2100 の SFP インターフェイスでの速度の自動ネゴシエーションの無効化	9.14(1)	自動ネゴシエーションを無効にするように Firepower 1100 または 2100 SFP インターフェイスを設定できるようになりました。10GB インターフェイスの場合、自動ネゴシエーションなしで速度を 1GB に設定できます。速度が 10 GB に設定されているインターフェイスの自動ネゴシエーションは無効にできません。 新規/変更された画面： [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] > [インターフェイスの編集 (Edit Interface)] > [ハードウェアプロパティの構成 (Configure Hardware Properties)] > [速度 (Speed)]
ASA 仮想の管理 0/0 インターフェイスでの通過トラフィックサポート	9.6(2)	ASA 仮想の管理 0/0 インターフェイスでトラフィックを通過させることができるようになりました。以前は、Microsoft Azure 上の ASA 仮想のみで通過トラフィックをサポートしていました。今後は、すべての ASA 仮想で通過トラフィックがサポートされます。任意で、このインターフェイスを管理専用を設定できますが、デフォルトでは管理専用には設定されていません。
ギガビットイーサネットインターフェイスでのフロー制御のポーズフレームのサポート	8.2(5)/8.4(2)	すべての ASA モデルでギガビットイーサネットインターフェイスのフロー制御のポーズ (XOFF) フレームをイネーブルにできるようになりました。 次の画面が変更されました。[(Single Mode) Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface] > [General (Multiple Mode, System)] [Configuration] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]
ASA 5580 10 ギガビットイーサネットインターフェイスでのフロー制御のポーズフレームのサポート	8.2(2)	フロー制御のポーズ (XOFF) フレームをイネーブルにできるようになりました。 この機能は、ASA 5585-X でもサポートされます。 次の画面が変更されました。[(Single Mode) Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface] > [General (Multiple Mode, System)] [Configuration] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]

機能名	リリース	機能情報
ASA 5580 に対するジャンボ パケット サポート	8.1(1)	<p>ASA 5580 はジャンボフレームをサポートします。ジャンボフレームとは、標準的な最大値 1518 バイト（レイヤ 2 ヘッダーおよび FCS を含む）より大きく、9216 バイトまでのイーサネットパケットのことです。イーサネットフレームを処理するためのメモリ容量を増やすことにより、すべてのインターフェイスに対してジャンボフレームのサポートをイネーブルにできます。ジャンボフレームに割り当てるメモリを増やすと、他の機能（ACL など）の最大使用量が制限される場合があります。</p> <p>この機能は、ASA 5585-X でもサポートされます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface] > [Advanced]。</p>
ASA 5510 Security Plus ライセンスに対するギガビットイーサネットサポート	7.2(3)	<p>ASA 5510 は、GE（ギガビットイーサネット）を Security Plus ライセンスのあるポート 0 および 1 でサポートするようになりました。ライセンスを Base から Security Plus にアップグレードした場合、外部 Ethernet 0/0 および Ethernet 0/1 ポートの容量は、元の FE（ファストイーサネット）の 100 Mbps から GE の 1000 Mbps に増加します。インターフェイス名は Ethernet 0/0 および Ethernet 0/1 のままです。</p>
ASA 5510 上の基本ライセンスに対する増加したインターフェイス	7.2(2)	<p>ASA 5510 上の基本ライセンスについて、最大インターフェイス数が 3 プラス管理インターフェイスから無制限のインターフェイスに増加しました。</p>



第 16 章

Firepower 1010 スイッチポートの基本インターフェイス設定

各 Firepower 1010 インターフェイスは、通常のファイアウォールインターフェイスとしてまたはレイヤ 2 ハードウェア スイッチポートとして実行するように設定できます。この章では、スイッチモードの有効化と無効化、VLAN インターフェイスの作成、そのインターフェイスのスイッチポートへの割り当てなど、スイッチポート設定を開始するためのタスクについて説明します。また、サポート対象のインターフェイスで Power on Ethernet (PoE) をカスタマイズする方法についても説明します。

- [Firepower 1010 スイッチポートについて \(657 ページ\)](#)
- [Firepower 1010 スイッチポートの注意事項と制約事項 \(659 ページ\)](#)
- [スイッチポートと Power Over Ethernet の設定 \(660 ページ\)](#)
- [スイッチポートのモニタリング \(665 ページ\)](#)
- [スイッチポートの履歴 \(666 ページ\)](#)

Firepower 1010 スイッチポートについて

この項では、Firepower 1010 のスイッチポートについて説明します。

Firepower 1010 ポートおよびインターフェイスについて

ポートとインターフェイス

Firepower 1010 物理インターフェイスごとに、ファイアウォールインターフェイスまたはスイッチポートとしてその動作を設定できます。物理インターフェイスとポートタイプ、およびスイッチポートを割り当てる論理 VLAN インターフェイスについては、次の情報を参照してください。

- 物理ファイアウォールインターフェイス：ルーテッドモードでは、これらのインターフェイスは、設定済みのセキュリティポリシーを使用してファイアウォールと VPN サービスを適用することによって、レイヤ 3 のネットワーク間でトラフィックを転送します。トランスペアレントモードでは、これらのインターフェイスは、設定済みのセキュリティポリ

シーを使用してファイアウォールサービスを適用することによって、レイヤ2の同じネットワーク上のインターフェイス間でトラフィックを転送するブリッジグループメンバーです。ルーテッドモードでは、一部のインターフェイスでブリッジグループメンバーとして、その他のインターフェイスでレイヤ3インターフェイスとして、統合ルーティングおよびブリッジングを使用することもできます。デフォルトでは、イーサネット 1/1 インターフェイスはファイアウォールインターフェイスとして設定されます。

- **物理スイッチポート**：スイッチポートは、ハードウェアのスイッチ機能を使用して、レイヤ2でトラフィックを転送します。同じ VLAN 上のスイッチポートは、ハードウェアスイッチングを使用して相互に通信できます。トラフィックには、ASA セキュリティポリシーは適用されません。アクセスポートはタグなしトラフィックのみを受け入れ、単一の VLAN に割り当てることができます。トランクポートはタグなしおよびタグ付きトラフィックを受け入れ、複数の VLAN に属することができます。デフォルトでは、イーサネット 1/2 ~ 1/8 は VLAN 1 のアクセススイッチポートとして設定されています。Management インターフェイスをスイッチポートとして設定することはできません。
- **論理 VLAN インターフェイス**：これらのインターフェイスは物理ファイアウォールインターフェイスと同じように動作しますが、サブインターフェイス、または EtherChannel インターフェイスを作成できないという例外があります。スイッチポートが別のネットワークと通信する必要がある場合、ASA デバイスは VLAN インターフェイスにセキュリティポリシーを適用し、別の論理 VLAN インターフェイスまたはファイアウォールインターフェイスにルーティングします。ブリッジグループメンバーとして VLAN インターフェイスで統合ルーティングおよびブリッジングを使用することもできます。同じ VLAN 上のスイッチポート間のトラフィックに ASA セキュリティポリシーは適用されませんが、ブリッジグループ内の VLAN 間のトラフィックにはセキュリティポリシーが適用されるため、ブリッジグループとスイッチポートを階層化して特定のセグメント間にセキュリティポリシーを適用できます。

Power Over Ethernet

イーサネット 1/7 およびイーサネット 1/8 は Power on Ethernet+ (PoE+) をサポートしています。



(注) PoE は Firepower 1010E ではサポートされていません。

Auto-MDI/MDIX 機能

すべての Firepower 1010 インターフェイスでは、デフォルトの自動ネゴシエーション設定に Auto-MDI/MDIX 機能も含まれています。Auto-MDI/MDIX は、オートネゴシエーションフェーズでストレート ケーブルを検出すると、内部クロスオーバーを実行することでクロス ケーブルによる接続を不要にします。インターフェイスの Auto-MDI/MDIX を有効にするには、速度とデュプレックスのいずれかをオートネゴシエーションに設定する必要があります。速度とデュプレックスの両方に明示的に固定値を指定すると、両方の設定でオートネゴシエーションが無効にされ、Auto-MDI/MDIX も無効になります。速度と二重通信をそれぞれ 1000 と全二重

に設定すると、インターフェイスでは常にオートネゴシエーションが実行されるため、Auto-MDI/MDIX は常に有効になり、無効にできません。

Firepower 1010 スイッチ ポートの注意事項と制約事項

コンテキスト モード

Firepower 1010 はマルチ コンテキスト モードをサポートしません。

フェールオーバーとクラスタリング

- クラスタのサポートなし。
- アクティブ/スタンバイのフェールオーバーのサポートのみ。
- フェールオーバーを使用する場合は、スイッチポート機能を使用しないでください。スイッチポートはハードウェアで動作するため、アクティブユニットとスタンバイユニットの両方でトラフィックを通過させ続けます。フェールオーバーは、トラフィックがスタンバイユニットを通過するのを防ぐように設計されていますが、この機能はスイッチポートには拡張されていません。通常の フェールオーバー のネットワーク設定では、両方のユニットのアクティブなスイッチ ポートがネットワーク ループにつながります。スイッチング機能には外部スイッチを使用することをお勧めします。VLAN インターフェイスはフェールオーバーによってモニターできますが、スイッチポートはモニターできません。理論的には、1つのスイッチ ポートを VLAN に配置して、フェールオーバー を正常に使用することができますが、代わりに物理ファイアウォールインターフェイスを使用する設定の方が簡単です。
- ファイアウォールインターフェイスはフェールオーバーリンクとしてのみ使用できます。

論理 VLAN インターフェイス

- 最大 60 の VLAN インターフェイスを作成できます。
- また、ファイアウォールインターフェイスで VLAN サブインターフェイスを使用する場合、論理 VLAN インターフェイスと同じ VLAN ID は使用できません。
- MAC アドレス :
 - ルーテッド ファイアウォール モード : すべての VLAN インターフェイスが 1つの MAC アドレスを共有します。接続スイッチがどれもこのシナリオをサポートできるようにします。接続スイッチに固有の MAC アドレスが必要な場合、手動で MAC アドレスを割り当てることができます。 [手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定 \(758 ページ\)](#) を参照してください。
 - トランスペアレント ファイアウォール モード : 各 VLAN インターフェイスに固有の MAC アドレスがあります。必要に応じて、手動で MAC アドレスを割り当てて、生成された MAC アドレスを上書きできます。 [手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定 \(758 ページ\)](#) を参照してください。

ブリッジグループ

同じブリッジグループ内に論理 VLAN インターフェイスと物理ファイアウォール インターフェイスを混在させることはできません。

VLAN インターフェイスおよびスイッチポートでサポートされていない機能

VLAN インターフェイスおよびスイッチポートは、次の機能をサポートしていません。

- ダイナミック ルーティング
- マルチキャスト ルーティング
- ポリシーベース ルーティング
- 等コストマルチパス (ECMP) ルーティング
- VXLAN
- EtherChannel
- フェールオーバーおよびステートリンク
- トラフィック ゾーン
- セキュリティグループタグ (SGT)

その他のガイドラインと制約事項

- Firepower 1010 には、最大 60 の名前付きインターフェイスを設定できます。
- Management インターフェイスをスイッチポートとして設定することはできません。

デフォルト設定

- イーサネット 1/1 はファイアウォール インターフェイスです。
- イーサネット 1/2 ~ 1/8 は、VLAN 1 に割り当てられたスイッチポートです。
- デフォルトの速度とデュプレックス：デフォルトでは、速度とデュプレックスは自動ネゴシエーションに設定されます。

スイッチポートと Power Over Ethernet の設定

スイッチポートおよび PoE を設定するには、次のタスクを実行します。

VLAN インターフェイスの設定

ここでは、関連付けられたスイッチポートで使用するための VLAN インターフェイスの設定方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]** を選択し、**[Add] > [VLAN Interface]** を選択します。

ステップ 2 **[VLAN ID]** フィールドに、このインターフェイスの VLAN ID を 1 ~ 4070 の範囲で入力します。ただし、内部使用のために予約されている 3968 ~ 4047 の範囲の ID は除きます。

ステップ 3 (任意) **[Block Traffic From this Interface to]** ドロップダウンリストで、この VLAN インターフェイスがトラフィックを開始できない VLAN を選択します。

たとえば、1 つの VLAN をインターネットアクセスの外部に、もう 1 つを内部ビジネス ネットワーク内に、そして 3 つ目をホーム ネットワークにそれぞれ割り当てます。ホーム ネットワークはビジネスネットワークにアクセスする必要がないので、ホーム VLAN で **[Block Traffic From this Interface to]** オプションを使用できます。ビジネスネットワークはホーム ネットワークにアクセスできますが、その反対はできません。

ステップ 4 **[OK]** をクリックします。

ステップ 5 **[Apply]** をクリックします。

スイッチポートのアクセスポートとしての設定

1 つの VLAN にスイッチポートを割り当てるには、アクセスポートとして設定します。アクセスポートは、タグなしのトラフィックのみを受け入れます。デフォルトでは、Ethernet1/2 ~ 1/8 のスイッチポートが有効になっていて、VLAN 1 に割り当てられています。

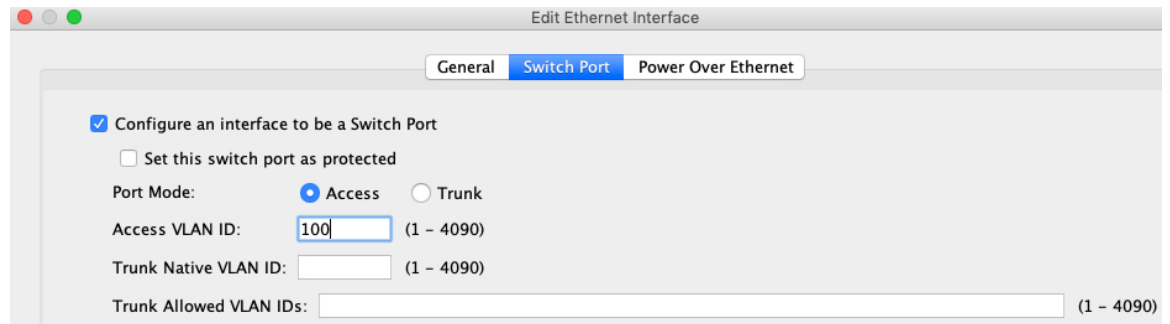


(注) Firepower 1010 では、ネットワーク内のループ検出のためのスパニングツリープロトコルはサポートされません。したがって、ASA との接続はいずれもネットワークループ内で終わらないようにする必要があります。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]** を選択し、編集するインターフェイスを選択して **[Edit]** をクリックします。

ステップ 2 **[Switch Port]** をクリックします。



ステップ 3 [Configure an interface to be a Switch Port] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 (任意) [Set this switch port as protected] チェックボックスをオンにして、スイッチポートが同じ VLAN 上の他の保護されたスイッチポートと通信するのを防ぎます。

スイッチポート上のデバイスが主に他の VLAN からアクセスされる場合、VLAN 内アクセスを許可する必要がない場合、および感染やその他のセキュリティ侵害に備えてデバイスを相互に分離する場合に、スイッチポートが相互に通信しないようにします。たとえば、3つの Web サーバーをホストする DMZ がある場合、各スイッチポートに [Set this switch port as protected] オプションを適用すると、Web サーバーを相互に分離できます。内部ネットワークと外部ネットワークはいずれも 3つの Web サーバーすべてと通信でき、その逆も可能ですが、Web サーバーは相互に通信できません。

ステップ 5 [Port Mode] の場合は、[Access] オプションボタンをクリックします。

ステップ 6 このスイッチポートに関連付けられている [Access VLAN ID] を 1 ~ 4070 の範囲で入力します。

デフォルトは VLAN 1 です。

ステップ 7 [General] をクリックします。

ステップ 8 [Enable Interface] をオンにします。

(注) [General] ページのその他のフィールド ([Interface Name] など) は、スイッチポートには適用されません。

ステップ 9 (任意) ハードウェアのプロパティを設定します。

a) [Configure Hardware Properties] をクリックします。

b) [Duplex] を選択します。

デフォルトは [自動 (Auto)] です。

c) [Speed] を選択します。

デフォルトは [自動 (Auto)] です。

d) [OK] をクリックします。

ステップ 10 [OK] をクリックします。

ステップ 11 [Apply] をクリックします。

スイッチポートのトランクポートとしての設定

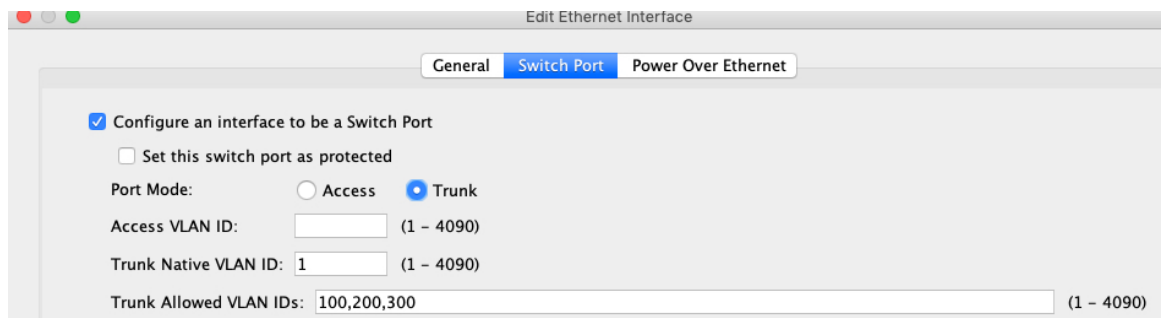
この手順では、802.1Q タグ付けを使用して複数の VLAN を伝送するトランクポートの作成方法について説明します。トランクポートは、タグなしトラフィックとタグ付きトラフィックを受け入れます。許可された VLAN のトラフィックは、トランクポートを変更せずに通過します。

トランクは、タグなしトラフィックを受信すると、そのトラフィックをネイティブ VLAN ID にタグ付けして、ASA が正しいスイッチポートにトラフィックを転送したり、別のファイアウォールインターフェイスにルーティングしたりできるようにします。ASA は、トランクポートからネイティブ VLAN ID トラフィックを送信する際に VLAN タグを削除します。タグなしトラフィックが同じ VLAN にタグ付けされるように、他のスイッチのトランクポートに同じネイティブ VLAN を設定してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] を選択し、編集するインターフェイスを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 2 [Switch Port] をクリックします。



ステップ 3 [Configure an interface to be a Switch Port] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 (任意) [Set this switch port as protected] チェックボックスをオンにして、スイッチポートが同じ VLAN 上の他の保護されたスイッチポートと通信するのを防ぎます。

スイッチポート上のデバイスが主に他の VLAN からアクセスされる場合、VLAN 内アクセスを許可する必要がない場合、および感染やその他のセキュリティ侵害に備えてデバイスを相互に分離する場合に、スイッチポートが相互に通信ないようにします。たとえば、3つの Web サーバーをホストする DMZ がある場合、各スイッチポートに [Set this switch port as protected] オプションを適用すると、Web サーバーを相互に分離できます。内部ネットワークと外部ネットワークはいずれも 3つの Web サーバーすべてと通信でき、その逆も可能ですが、Web サーバーは相互に通信できません。

ステップ 5 [Port Mode] の場合は、[Trunk] オプションボタンをクリックします。

ステップ 6 [Trunk Native VLAN ID] を 1 ~ 4070 の範囲で入力します。デフォルトは VLAN 1 です。

各ポートのネイティブ VLAN は 1 つのみですが、すべてのポートに同じネイティブ VLAN または異なるネイティブ VLAN を使用できます。

- ステップ 7** このスイッチポートに関連付けられている [Trunk Allowed VLAN IDs] を 1 ～ 4070 の範囲で入力します。
- このフィールドにネイティブ VLAN を含めても無視されます。トランク ポートは、ネイティブ VLAN トラフィックをポートから送信するときに、常に VLAN タグを削除します。また、まだネイティブ VLAN タグが付いているトラフィックを受信しません。
- ステップ 8** [General] をクリックします。
- ステップ 9** [Enable Interface] をオンにします。
- (注) [General] ページのその他のフィールド ([Interface Name] など) は、スイッチポートには適用されません。
- ステップ 10** (任意) ハードウェアのプロパティを設定します。
- [Configure Hardware Properties] をクリックします。
 - [Duplex] を選択します。
デフォルトは [自動 (Auto)] です。
 - [Speed] を選択します。
デフォルトは [自動 (Auto)] です。
 - [OK] をクリックします。
- ステップ 11** [OK] をクリックします。
- ステップ 12** [Apply] をクリックします。

Power over Ethernet の設定

Ethernet 1/7 および Ethernet 1/8 は、IP 電話や無線アクセスポイントなどのデバイス用に Power over Ethernet (PoE) をサポートしています。Firepower 1010 は、IEEE 802.3af (PoE) と 802.3at (PoE+) の両方をサポートしています。PoE+ は、Link Layer Discovery Protocol (LLDP) を使用して電力レベルをネゴシエートします。PoE+ は、受電デバイスに最大 30 ワットの電力を提供できます。電力は必要なときのみ供給されます。

インターフェイスをシャットダウンすると、デバイスへの給電が無効になります。

PoE は、デフォルトで Ethernet 1/7 および Ethernet 1/8 で有効になっています。この手順では、PoE を無効および有効にする方法と、オプションパラメータを設定する方法について説明します。

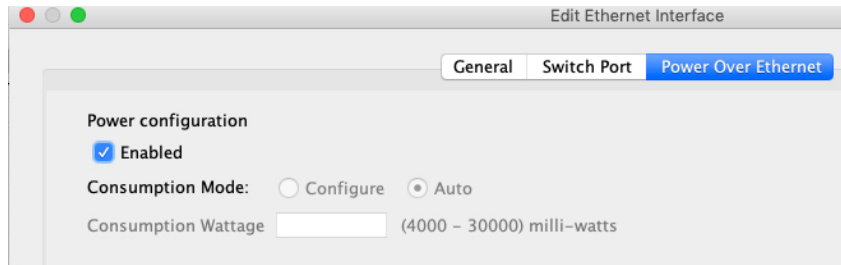


(注) PoE は Firepower 1010E ではサポートされていません。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Interface Settings]** > **[Interfaces]** を選択し、編集するインターフェイス（イーサネット 1/7 または 1/8）を選択して **[Edit]** をクリックします。

ステップ 2 **[Power Over Ethernet]** をクリックします。



ステップ 3 **[Enabled]** をオンにします。

ステップ 4 **[Consumption Mode]** で、**[Configure]** または **[Auto]** オプションボタンをクリックします。

- **[Auto]** : 給電先デバイスのクラスに適したワット数を使用して、給電先デバイスに自動的に電力を供給します。Firepower 1010 は LLDP を使用して、適切なワット数をさらにネゴシエートします。
- **[Configure]** : **[Consumption Wattage]** フィールドにワット数を手動で指定します（4000 ~ 30000）。ワット数を手動で設定し、LLDP ネゴシエーションを無効にする場合は、このコマンドを使用します。

ステップ 5 **[OK]** をクリックします。

ステップ 6 **[適用 (Apply)]** をクリックします。

ステップ 7 現在の PoE+ ステータスを表示するには、**[Monitor]** > **[Interfaces]** > **[Power on Ethernet]** を選択して、現在の PoE+ ステータスを表示します。

スイッチポートのモニタリング

- **[Monitoring]** > **[Interfaces]** > **[ARP Table]**

スタティック エントリやダイナミック エントリを含む ARP テーブルを表示します。ARP テーブルには、MAC アドレスを所定のインターフェイスの IP アドレスにマッピングするエントリが含まれます。

- **[Monitoring]** > **[Interfaces]** > **[MAC Address Table]**

スタティックおよびダイナミック MAC アドレス エントリを表示します。

- **[Monitoring]** > **[Interfaces]** > **[Interface Graphs]**

インターフェイスの統計情報をグラフ形式またはテーブル形式で表示できます。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [L2 Switching]**

VLAN とスイッチポートの関連付けおよびスタティックおよびダイナミック MAC アドレスエントリを表示します。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [Power Over Ethernet]**

PoE+ ステータスを表示します。

スイッチポートの履歴

表 28: スイッチポートの履歴

機能名	バージョン	機能情報
Firepower 1010 ハードウェア スイッチのサポート	9.13(1)	<p>Firepower 1010 では、各イーサネット インターフェイスをスイッチ ポートまたはファイアウォール インターフェイスとして設定できます。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Edit] > [Switch Port] • [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add VLAN Interface] • [Monitoring] > [Interfaces] > [L2 Switching]
イーサネット 1/7 およびイーサネット 1/8 での Firepower 1010 PoE+ のサポート	9.13(1)	<p>Firepower 1010 は、イーサネット 1/7 およびイーサネット 1/8 での Power over Ethernet+ (PoE+) をサポートしています。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Edit] > [Power Over Ethernet] • [Monitoring] > [Interfaces] > [Power Over Ethernet]



第 17 章

EtherChannel インターフェイスインターフェイス

この章では、EtherChannel インターフェイスを設定する方法について説明します。



- (注) マルチコンテキストモードでは、この項のすべてのタスクをシステム実行スペースで実行してください。まだシステム実行スペースに入っていない場合は、[Configuration]>[Device List] ペイン内で、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

特殊な必須要件を保有する ASA クラスタ インターフェイスについては、[Secure Firewall 3100 の ASA クラスタ \(381 ページ\)](#) を参照してください。



- (注) プラットフォームモードの Firepower 2100 および Firepower 4100/9300 シャーシ、EtherChannel インターフェイスは FXOS オペレーティングシステムで設定されます。詳細については、お使いのシャーシの設定または導入ガイドを参照してください。

- [EtherChannel インターフェイスについて \(667 ページ\)](#)
- [EtherChannel インターフェイスのガイドライン \(671 ページ\)](#)
- [EtherChannel インターフェイスのデフォルト設定 \(673 ページ\)](#)
- [EtherChannel の設定 \(674 ページ\)](#)
- [EtherChannel の例 \(678 ページ\)](#)
- [EtherChannel インターフェイスの履歴 \(679 ページ\)](#)

EtherChannel インターフェイスについて

ここでは、EtherChannel インターフェイスについて説明します。

EtherChannel について

802.3ad EtherChannel は、単一のネットワークの帯域幅を増やすことができるように、個別のイーサネットリンク（チャンネルグループ）のバンドルで構成される論理インターフェイスです（ポートチャンネルインターフェイスと呼ばれます）。ポートチャンネルインターフェイスは、インターフェイス関連の機能を設定するときに、物理インターフェイスと同じように使用します。

モデルでサポートされているインターフェイスの数に応じて、最大 48 個の Etherchannel を設定できます。

チャンネルグループインターフェイス

各チャンネルグループには、最大 16 個のアクティブインターフェイスを持たせることができます。ただし、Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100 モデルは、8 個のアクティブインターフェイスをサポートしています。8 個のアクティブインターフェイスだけをサポートするスイッチの場合、1 つのチャンネルグループに最大 16 個のインターフェイスを割り当てることができます。インターフェイスは 8 個のみアクティブにできるため、残りのインターフェイスは、インターフェイスの障害が発生した場合のスタンバイリンクとして動作できます。16 個のアクティブインターフェイスの場合、スイッチがこの機能をサポートしている必要があります（たとえば、Cisco Nexus 7000 と F2 シリーズ 10 ギガビットイーサネットモジュール）。

チャンネルグループのすべてのインターフェイスは、同じタイプと速度である必要があります。チャンネルグループに追加された最初のインターフェイスによって、正しいタイプと速度が決まります。

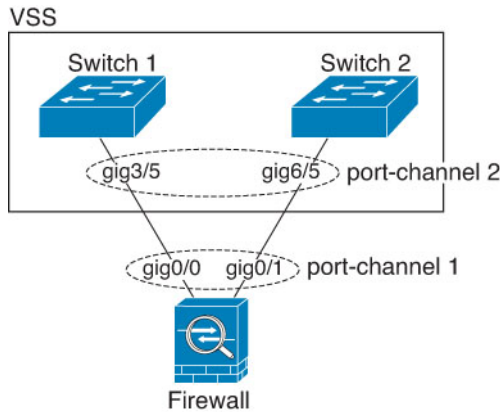
EtherChannel によって、チャンネル内の使用可能なすべてのアクティブインターフェイスのトラフィックが集約されます。インターフェイスは、送信元または宛先 MAC アドレス、IP アドレス、TCP および UDP ポート番号、および VLAN 番号に基づいて、独自のハッシュアルゴリズムを使用して選択されます。

別のデバイスの EtherChannel への接続

ASA EtherChannel の接続先のデバイスも 802.3ad EtherChannel をサポートしている必要があります。たとえば、Catalyst 6500 スイッチまたは Cisco Nexus 7000 に接続できます。

スイッチが仮想スイッチングシステム（VSS）または仮想ポートチャンネル（vPC）の一部である場合、同じ EtherChannel 内の ASA インターフェイスを VSS/vPC 内の個別のスイッチに接続できます。スイッチインターフェイスは同じ EtherChannel ポートチャンネルインターフェイスのメンバです。複数の個別のスイッチが単一のスイッチのように動作するからです。

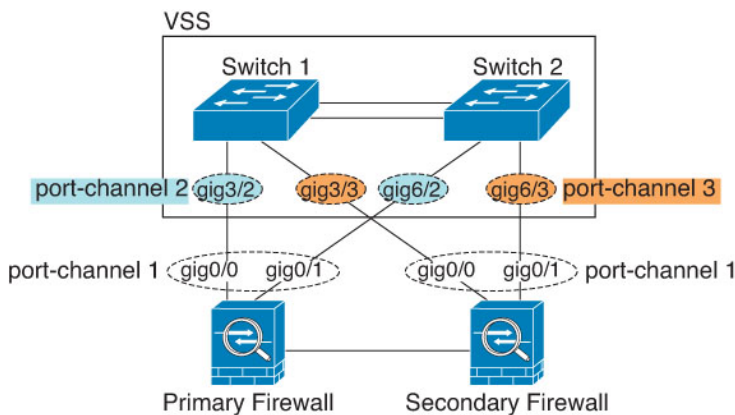
図 62: VSS/vPC への接続



(注) ASA デバイスがトランスペアレント ファイアウォール モードになっており、2 組の VSS/vPC スイッチ間に ASA デバイスを配置する場合は、EtherChannel 内で ASA デバイ스에接続されたすべてのスイッチポートで単方向リンク検出 (UDLD) を無効にしてください。スイッチポートで UDLD を有効にすると、他の VSS/vPC ペアの両方のスイッチから送信された UDLD パケットを受信する場合があります。受信側スイッチの受信インターフェイスは「UDLDNeighbor mismatch」という理由でダウン状態になります。

ASA デバイスをアクティブ/スタンバイフェールオーバーで使用する場合、ASA デバイスごとに1つ、VSS/vPC 内のスイッチで個別の EtherChannel を作成する必要があります。各 ASA デバイスで、1 つの EtherChannel が両方のスイッチに接続します。すべてのスイッチインターフェイスを両方の ASA デバイスに接続する単一の EtherChannel にグループ化できる場合でも (この場合、個別の ASA システム ID のため、EtherChannel は確立されません)、単一の EtherChannel は望ましくありません。これは、トラフィックをスタンバイ ASA デバイスに送信しないようにするためです。

図 63: アクティブ/スタンバイ フェールオーバーと VSS/vPC



リンク集約制御プロトコル

リンク集約制御プロトコル (LACP) では、2つのネットワーク デバイス間でリンク集約制御プロトコル データ ユニット (LACPDU) を交換することによって、インターフェイスが集約されます。

EtherChannel 内の各物理インターフェイスを次のように設定できます。

- アクティブ : LACP アップデートを送信および受信します。アクティブ EtherChannel は、アクティブまたはパッシブ EtherChannel と接続を確立できます。LACP トラフィックを最小にする必要がある場合以外は、アクティブ モードを使用する必要があります。
- パッシブ : LACP アップデートを受信します。パッシブ EtherChannel は、アクティブ EtherChannel のみと接続を確立できます。ハードウェアモデルではサポートされていません。
- オン : EtherChannel は常にオンであり、LACP は使用されません。「オン」の EtherChannel は、別の「オン」の EtherChannel のみと接続を確立できます。

LACP では、ユーザが介入しなくても、EtherChannel へのリンクの自動追加および削除が調整されます。また、コンフィギュレーションの誤りが処理され、メンバインターフェイスの両端が正しいチャンネルグループに接続されていることがチェックされます。「オン」モードではインターフェイスがダウンしたときにチャンネルグループ内のスタンバイ インターフェイスを使用できず、接続とコンフィギュレーションはチェックされません。

ロード バランシング

ASA デバイスは、パケットの送信元および宛先 IP アドレスをハッシュすることによって、パケットを EtherChannel 内のインターフェイスに分散します (この基準は設定可能です)。生成されたハッシュ値をアクティブなリンクの数で割り、そのモジュロ演算で求められた余りの値によってフローの割り当て先のインターフェイスが決まります。`hash_value mod active_links`の結果が 0 となるすべてのパケットは、EtherChannel 内の最初のインターフェイスに送信され、以降は結果が 1 となるものは 2 番目のインターフェイスに、結果が 2 となるものは 3 番目のインターフェイスに、というように送信されます。たとえば、15 個のアクティブ リンクがある場合、モジュロ演算では 0 ~ 14 の値が得られます。6 個のアクティブ リンクの場合、値は 0 ~ 5 となり、以降も同様になります。

クラスタリングのスパンド EtherChannel では、ロードバランシングは ASA ごとに行われます。たとえば、8 台の ASA にわたるスパンド EtherChannel 内に 32 個のアクティブインターフェイスがあり、EtherChannel 内の 1 台の ASA あたり 4 個のインターフェイスがある場合、ロードバランシングは 1 台の ASA の 4 個のインターフェイス間でのみ行われます。

アクティブ インターフェイスがダウンし、スタンバイ インターフェイスに置き換えられない場合、トラフィックは残りのリンク間で再バランスされます。失敗はレイヤ 2 のスパニングツリーとレイヤ 3 のルーティング テーブルの両方からマスクされるため、他のネットワーク デバイスへのスイッチオーバーはトランスペアレントです。

関連トピック

[EtherChannel のカスタマイズ](#) (676 ページ)

EtherChannel MAC アドレス

1つのチャンネルグループに含まれるすべてのインターフェイスは、同じMACアドレスを共有します。この機能によって、EtherChannelはネットワークアプリケーションとユーザに対してトランスペアレントになります。ネットワークアプリケーションやユーザから見えるのは1つの論理接続のみであり、個々のリンクのことは認識しないからです。

Firepower および Secure Firewall ハードウェア

ポートチャンネルインターフェイスは、内部インターフェイスの内部データ 0/1 のMACアドレスを使用します。または、ポートチャンネルインターフェイスのMACアドレスを手動で設定することもできます。マルチコンテキストモードでは、EtherChannel ポートインターフェイスを含め、一意のMACアドレスを共有インターフェイスに自動的に割り当てることができます。シャーン上のすべてのEtherChannelインターフェイスは同じMACアドレスを使用するため、たとえば、SNMPポーリングを使用する場合、複数のインターフェイスが同じMACアドレスを持つことに注意してください。



- (注) メンバーインターフェイスは、再起動後に内部データ 0/1 MACアドレスのみを使用します。再起動する前に、メンバーインターフェイスは独自のMACアドレスを使用するた再起動後に新しいメンバーインターフェイスを追加する場合、MACアドレスを更新するためにもう一度再起動する必要があります。

EtherChannel インターフェイスのガイドライン

ブリッジグループ

ルーテッドモードでは、ASA 定義のEtherChannelはブリッジグループメンバーとしてサポートされません。Firepower 4100/9300 上のEtherchannelは、ブリッジグループメンバーにすることができます。

フェールオーバー

- EtherChannelインターフェイスをフェールオーバーリンクとして使用する場合、フェールオーバーペアの両方のユニットでその事前設定を行う必要があります。プライマリユニットで設定し、セカンダリユニットに複製されることは想定できません。これは、複製にはフェールオーバーリンク自体が必要であるためです。
- EtherChannelインターフェイスをステートリンクに対して使用する場合、特別なコンフィギュレーションは必要ありません。コンフィギュレーションは通常どおりプライマリユニットから複製されます。Firepower 4100/9300 シャーンでは、EtherChannelを含むすべてのインターフェイスを、両方のユニットで事前に設定する必要があります。
- フェールオーバーのEtherChannelインターフェイスをモニターできます。アクティブなメンバーインターフェイスがスタンバイインターフェイスにフェールオーバーした場合、デ

バイスレベルのフェールオーバーをモニタしているときには、EtherChannel インターフェイスで障害が発生しているようには見えません。すべての物理インターフェイスで障害が発生した場合にのみ、EtherChannel インターフェイスで障害が発生しているように見えます（EtherChannel インターフェイスでは、障害の発生が許容されるメンバインターフェイスの数を設定できます）。

- EtherChannel インターフェイスをフェールオーバーまたはステートリンクに対して使用する場合、パケットが順不同にならないように、EtherChannel 内の 1 つのインターフェイスのみが使用されます。そのインターフェイスで障害が発生した場合は、EtherChannel 内の次のリンクが使用されます。フェールオーバーリンクとして使用中の EtherChannel の設定は変更できません。設定を変更するには、フェールオーバーを一時的に無効にする必要があります。これにより、その期間中はフェールオーバーが発生することはありません。

モデルのサポート

- プラットフォームモードの Firepower 2100、Firepower 4100/9300、または ASA 仮想の場合、ASA に EtherChannel を追加することはできません。Firepower 4100/9300 は EtherChannel をサポートしていますが、シャーシの FXOS で EtherChannel のすべてのハードウェア設定を実行する必要があります。
- EtherChannel で Firepower 1010 のスイッチポートまたは VLAN インターフェイスを使用することはできません。

クラスタリング

- スパンド EtherChannel または個別クラスタ インターフェイスを設定するには、クラスタリングの章を参照してください。

EtherChannel の一般的なガイドライン

- モデルで利用可能なインターフェイスの数に応じて、最大 48 個の Etherchannel を設定できます。
- 各チャンネルグループには、最大 16 個のアクティブインターフェイスを持たせることができます。ただし、Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 モデルは、8 個のアクティブインターフェイスをサポートしています。8 個のアクティブインターフェイスだけをサポートするスイッチの場合、1 つのチャンネルグループに最大 16 個のインターフェイスを割り当てることができます。インターフェイスは 8 個のみアクティブにできるため、残りのインターフェイスは、インターフェイスの障害が発生した場合のスタンバイリンクとして動作できます。16 個のアクティブインターフェイスの場合、スイッチがこの機能をサポートしている必要があります（たとえば、Cisco Nexus 7000 と F2 シリーズ 10 ギガビットイーサネット モジュール）。
- チャンネルグループ内のすべてのインターフェイスは、メディアタイプと速度が同じでなければなりません。また、同じ速度とデュプレックスに設定する必要があります。メディアタイプは RJ-45 または SFP のいずれかです。異なるタイプ（銅と光ファイバ）の SFP を混在させることができます。速度が [SFPを検出 (Detect SFP)] に設定されている限り、さ

さまざまなインターフェイス容量をサポートする Cisco Secure Firewall 3100 を除いて、大容量のインターフェイスで速度を低く設定することでインターフェイス容量（1GB と 10GB のインターフェイスなど）を混在させることはできません。その場合は、共通の最低速度が使用されます。

- ASA の EtherChannel の接続先デバイスも 802.3ad EtherChannel をサポートしている必要があります。
- ASA デバイスは、VLAN タグ付きの LACPDU をサポートしていません。Cisco IOS **vlan dot1Q tag native** コマンドを使用して隣接スイッチのネイティブ VLAN タギングを有効にすると、ASA デバイスはタグ付きの LACPDU をドロップします。隣接スイッチのネイティブ VLAN タギングは、必ずディセーブルにしてください。マルチ コンテキスト モードでは、これらのメッセージはパケットキャプチャに含まれていないため、問題を効率的に診断できません。
- Firepower 1000、Firepower 2100（アプライアンスモードとプラットフォームモードの両方）、Cisco Secure Firewall 3100 は、LACP レート高速機能をサポートしていません。LACP では常に通常のレートが使用されます。この値は設定不可能です。FXOS で EtherChannel を設定する Firepower 4100/9300 では、LACP レートがデフォルトで高速に設定されていることに注意してください。これらのプラットフォームでは、レートを設定できます。
- 15.1(1)S2 以前の Cisco IOS ソフトウェアバージョンを実行する ASA では、スイッチスタックへの EtherChannel の接続がサポートされていませんでした。デフォルトのスイッチ設定では、ASA EtherChannel がクロススタックに接続されている場合、プライマリスイッチの電源がオフになると、残りのスイッチに接続されている EtherChannel は起動しません。互換性を高めるため、**stack-mac persistent timer** コマンドを設定して、十分なリロード時間を確保できる大きな値、たとえば 8 分、0（無制限）などを設定します。または、15.1(1)S2 など、より安定したスイッチ ソフトウェア バージョンにアップグレードできます。
- すべての ASA コンフィギュレーションは、メンバー物理インターフェイスではなく論理 EtherChannel インターフェイスを参照します。

EtherChannel インターフェイスのデフォルト設定

この項では、工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションが設定されていない場合のインターフェイスのデフォルト設定を示します。

インターフェイスのデフォルトの状態

インターフェイスのデフォルトの状態は、そのタイプおよびコンテキストモードによって異なります。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペース内でのインターフェイスの状態にかかわらず、すべての割り当て済みのインターフェイスがデフォルトでイネーブルになっています。ただし、トラフィックがインターフェイスを通過するためには、そのインターフェイスもシステム実行スペース内でイネーブルになっている必要があります。インターフェイスをシス

テム実行スペースでシャットダウンすると、そのインターフェイスは、それを共有しているすべてのコンテキストでダウンします。

シングルモードまたはシステム実行スペースでは、インターフェイスのデフォルトの状態は次のとおりです。

- 物理インターフェイス：ディセーブル。
- EtherChannel ポートチャンネル インターフェイス：イネーブル。ただし、トラフィックが EtherChannel を通過するためには、チャンネルグループ物理インターフェイスもイネーブルになっている必要があります。

EtherChannel の設定

ここでは、EtherChannel ポートチャンネル インターフェイスの作成、インターフェイスの EtherChannel への割り当て、EtherChannel のカスタマイズ方法について説明します。

EtherChannel へのインターフェイスの追加

ここでは、EtherChannel ポートチャンネル インターフェイスを作成し、インターフェイスを EtherChannel に割り当てる方法について説明します。デフォルトでは、ポートチャンネル インターフェイスはイネーブルになっています。

始める前に

- 使用しているモデルに設定されているインターフェイスの数に応じて、最大 48 個の EtherChannel を設定できます。
- 次のメンバー制限を参照してください。
 - ISA 3000：各チャンネルグループは、最大 16 個のアクティブインターフェイスを設定できます。8 個のアクティブインターフェイスだけをサポートするスイッチの場合、1 つのチャンネルグループに最大 16 個のインターフェイスを割り当てることができます。インターフェイスは 8 個のみアクティブにできるため、残りのインターフェイスは、インターフェイスの障害が発生した場合のスタンバイリンクとして動作できません。
 - Firepower 1000、2100、Secure Firewall 3100：各チャンネルグループに最大 8 つのアクティブインターフェイスを設定できます。
- クラスタリング用にスパンド EtherChannel を設定するには、この手順の代わりにクラスタリングの章を参照してください。
- チャンネルグループ内のすべてのインターフェイスは、同じメディアタイプと容量である必要があります。同じ速度とデュプレックスに設定する必要があります。メディアタイプは RJ-45 または SFP のいずれかです。異なるタイプ（銅と光ファイバ）の SFP を混在させることができます。速度が [SFPを検出 (Detect SFP)] に設定されている限り、さまざまなイン

ターフェイス容量をサポートする Cisco Secure Firewall 3100 を除いて、大容量のインターフェイスで速度を低く設定することでインターフェイス容量（1GB と 10GB のインターフェイスなど）を混在させることはできません。その場合は、共通の最低速度が使用されます。

- 名前が設定されている場合は、物理インターフェイスをチャンネルグループに追加できません。最初に、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインで、名前を削除する必要があります。
- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードを開始していない場合は、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。



注意 コンフィギュレーション内で物理インターフェイスをすでに使用している場合、名前を削除すると、このインターフェイスを参照しているすべてのコンフィギュレーションが消去されます。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングルモードの場合、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。
- マルチモードの場合、システム実行スペースで、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 [Add] > [EtherChannel Interface] の順に選択します。

[Add EtherChannel Interface] ダイアログボックスが表示されます。

(注) シングルモードでは、この手順では [Edit EtherChannel Interface] ダイアログボックスでのパラメータのサブセットのみを対象としています。マルチコンテキストモードでは、インターフェイスの設定を完了する前に、コンテキストにインターフェイスを割り当てる必要があります。[マルチコンテキストの設定 \(283 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 3 In the **Port Channel ID** field, enter a number between 1 and 48 (1 and 8 for the Firepower 1010).

ステップ 4 [Available Physical Interface] 領域で、インターフェイスをクリックし、[Add] をクリックしてそれを [Members in Group] 領域に移動します。

トランスペアレント モードで、複数の管理インターフェイスがあるチャンネルグループを作成する場合は、この EtherChannel を管理専用インターフェイスとして使用できます。

(注) EtherChannel モードをオンに設定する場合、最初はインターフェイスを 1 個のみ含める必要があります。この手順を完了後、メンバーインターフェイスを編集し、このモードをオンに設定します。変更を適用し、EtherChannel を編集してメンバーインターフェイスをさらに追加します。

ステップ 5 チャンネル グループに追加するインターフェイスごとに繰り返します。

すべてのインターフェイスが同じタイプと速度であるようにします。最初に追加するインターフェイスによって、EtherChannel のタイプと速度が決まります。一致しないインターフェイスを追加すると、そのインターフェイスは停止状態になります。ASDM では、一致しないインターフェイスの追加は防止されません。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

[Interfaces] ペインに戻ります。メンバーインターフェイスで、基本パラメータのみが設定できることを示すロックが、インターフェイス ID の左側に表示されます。EtherChannel インターフェイスがテーブルに追加されます。

GigabitEthernet0/3	Disabled			Port-channel1	Hardw
Management0/0	Disabled				Hardw
Port-channel1	Enabled				EtherC

ステップ 7 [Apply] をクリックします。すべてのメンバー インターフェイスは自動的にイネーブルになります。

関連トピック

[リンク集約制御プロトコル \(670 ページ\)](#)

[EtherChannel のカスタマイズ \(676 ページ\)](#)

EtherChannel のカスタマイズ

この項では、EtherChannel のインターフェイスの最大数、EtherChannel をアクティブにするための動作インターフェイスの最小数、ロード バランシング アルゴリズム、およびその他のオプション パラメータを設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングル モードの場合、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。
- マルチモードの場合、システム実行スペースで、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 カスタマイズするポートチャンネルインターフェイスをクリックし、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ3 すべてのメンバインターフェイスについて、メディアタイプ、二重通信、速度、およびフロー制御のポーズフレームを上書きするには、[Configure Hardware Properties] をクリックします。これらのパラメータはチャンネルグループのすべてのインターフェイスで一致している必要があるため、この方法はこれらのパラメータを設定するショートカットになります。

ステップ4 (オプション。ISA 3000のみ) EtherChannelをカスタマイズするには、[詳細設定 (Advanced)] タブをクリックします。

- a) [EtherChannel] 領域で、[Minimum] ドロップダウンリストから、EtherChannel をアクティブにするために必要なアクティブインターフェイスの最小数を1～16の範囲で選択します。デフォルトは1です。
- b) [Maximum] ドロップダウンリストから、EtherChannel で許可されるアクティブインターフェイスの最大数を1～16の範囲で選択します。デフォルトは16です。スイッチが16個のアクティブインターフェイスをサポートしていない場合、このコマンドは必ず8以下に設定する必要があります。
- c) [Load Balance] ドロップダウンリストから、パケットをグループチャンネルインターフェイス間でロードバランスするために使用する基準を選択します。デフォルトでは、ASA はパケットの送信元および宛先IPアドレスに従って、インターフェイスでのパケットのロードをバランスします。パケットが分類される基準になるプロパティを変更する場合は、別の基準のセットを選択します。たとえば、トラフィックが同じ送信元および宛先IPアドレスに大きく偏っている場合、EtherChannel 内のインターフェイスに対するトラフィックの割り当てがアンバランスになります。別のアルゴリズムに変更すると、トラフィックはより均等に分散される場合があります。ロードバランシングの詳細については、[ロードバランシング \(670 ページ\)](#) を参照してください。
- d) [Secure Group Tagging] 設定については、[ファイアウォール コンフィギュレーション ガイド](#) を参照してください。
- e) [ASA Cluster] 設定については、[\(推奨、マルチコンテキストモードでは必須\) 制御ユニットでのインターフェイスの設定 \(407 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ5 [OK] をクリックします。

[Interfaces] ペインに戻ります。

ステップ6 チャンネルグループ内の物理インターフェイスのモードおよびプライオリティを設定するには、次の手順を実行します。

- a) [Interfaces] テーブルで物理インターフェイスを選択し、[Edit] をクリックします。
[Edit Interface] ダイアログボックスが表示されます。
- b) [Advanced] タブをクリックします。
- c) [EtherChannel] 領域で、[Mode] ドロップダウンリストから、[Active]、[Passive]、または[On] を選択します。[Active] モード (デフォルト) を使用することを推奨します。
- d) (オプション。ISA 3000のみ) [LACPポートの優先順位 (LACP Port Priority)] フィールドで、ポートの優先順位を1～65535の範囲で設定します。デフォルトは32768です。数字が大きいくほど、プライオリティは低くなります。使用可能な数よりも多くのインターフェイスを割り当てた場合、ASA ではこの設定を使用して、アクティブインターフェイスとスタンバイインターフェイスを決定します。ポートプライオリティ設定がすべてのインターフェイスで同じ場合、プライオリティはインターフェイスID (スロット/ポート) で

決まります。最も小さいインターフェイス ID が、最も高いプライオリティになります。たとえば、GigabitEthernet 0/0 のプライオリティは GigabitEthernet 0/1 よりも高くなります。

あるインターフェイスについて、インターフェイス ID は大きいですが、そのインターフェイスがアクティブになるように優先順位を付ける場合は、より小さい値を持つようにこのコマンドを設定します。たとえば、GigabitEthernet 1/3 を GigabitEthernet 0/7 よりも前にアクティブにするには、0/7 インターフェイスでのデフォルトの 32768 に対し、1/3 インターフェイスでプライオリティ値を 12345 にします。

EtherChannel の反対の端にあるデバイスのポート プライオリティが衝突している場合、システム プライオリティを使用して使用するポート プライオリティが決定されます。システム プライオリティを設定するには、[ステップ 9](#) を参照してください。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

[Interfaces] ペインに戻ります。

ステップ 8 [Apply] をクリックします。

ステップ 9 (オプション。ISA 3000 のみ) LACP システムプライオリティを設定するには、次の手順を実行します。EtherChannel の反対の端にあるデバイスのポートプライオリティが衝突している場合、システムプライオリティを使用して使用するポートプライオリティが決定されます。詳細については、[ステップ 6d](#) を参照してください。

a) コンテキストモードによって次のように異なります。

- シングルモードの場合、[構成 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [EtherChannel] ペインを選択します。
- マルチモードの場合、システム実行スペースで、[構成 (Configuration)] > [コンテキスト管理 (Context Management)] > [EtherChannel] ペインを選択します。

b) [LACP System Priority] フィールドに、プライオリティを 1 ~ 65535 の範囲で入力します。デフォルトは 32768 です。

関連トピック

[ロード バランシング](#) (670 ページ)

[EtherChannel へのインターフェイスの追加](#) (674 ページ)

EtherChannel の例

次の例では、3 つのインターフェイスを EtherChannel の一部として設定します。また、システムプライオリティをより高く設定するとともに、GigabitEthernet 0/2 のプライオリティを他のインターフェイスよりも高く設定します。これは、8 個を超えるインターフェイスが EtherChannel に割り当てられた場合に備えるためです。

```
lACP system-priority 1234
```

```

interface GigabitEthernet0/0
  channel-group 1 mode active
interface GigabitEthernet0/1
  channel-group 1 mode active
interface GigabitEthernet0/2
  lacp port-priority 1234
  channel-group 1 mode passive
interface Port-channel1
  lacp max-bundle 4
  port-channel min-bundle 2
  port-channel load-balance dst-ip
    
```

EtherChannel インターフェイスの履歴

表 29: EtherChannel インターフェイスの履歴

機能名	リリース	機能情報
EtherChannel サポート	8.4(1)	<p>最大 48 個の 802.3ad EtherChannel (1 つあたりのアクティブ インターフェイス 8 個) を設定できます。</p> <p>次の画面が変更または導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit EtherChannel Interface]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]</p> <p>[設定 (Configuration)] > [デバイスのセットアップ (Device Setup)] > [EtherChannel]</p> <p>(注) EtherChannel は ASA 5505 ではサポートされません。</p>

機能名	リリース	機能情報
EtherChannel あたり 16 個のアクティブ リンクのサポート	9.2(1)	<p>EtherChannel あたり最大で 16 個のアクティブ リンクを設定できるようになりました。これまでは、8 個のアクティブ リンクと 8 個のスタンバイ リンクが設定できました。スイッチは、16 個のアクティブ リンクをサポート可能である必要があります（たとえば、Cisco Nexus 7000 と F2 シリーズ 10 ギガビットイーサネットモジュール）。</p> <p>(注) 旧バージョンの ASA からアップグレードする場合、互換性を得るために、アクティブなインターフェイスの最大数を 8 に設定します。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit EtherChannel Interface] > [Advanced]。</p>



第 18 章

VLAN サブインターフェイス

この章では、VLAN サブインターフェイスを設定する方法について説明します。



(注) マルチコンテキストモードでは、この項のすべてのタスクをシステム実行スペースで実行してください。システム実行スペースに入っていない場合、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイス IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。

- [VLAN サブインターフェイスについて \(681 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイスのライセンス \(682 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイスのガイドラインと制限事項 \(682 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイスのデフォルト設定 \(683 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイスと 802.1Q トランキングの設定 \(684 ページ\)](#)
- [VLAN のサブインターフェイスの例 \(685 ページ\)](#)
- [VLAN サブインターフェイスの履歴 \(687 ページ\)](#)

VLAN サブインターフェイスについて

VLAN サブインターフェイスを使用すると、1つの物理インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイスを、異なる VLAN ID でタグ付けされた複数の論理インターフェイスに分割できます。VLAN サブインターフェイスが1つ以上あるインターフェイスは、自動的に 802.1Q トランクとして設定されます。VLAN では、所定の物理インターフェイス上でトラフィックを分離しておくことができるため、物理インターフェイスまたは ASA を追加しなくても、ネットワーク上で使用できるインターフェイスの数を増やすことができます。この機能は、各コンテキストに固有のインターフェイスを割り当てることができるので、マルチコンテキストモードで特に便利です。

1つのプライマリ VLAN と 1つまたは複数のセカンダリ VLAN を設定できます。ASA はセカンダリ VLAN でトラフィックを受信すると、それをプライマリ VLAN にマップします。

VLAN サブインターフェイスのライセンス

モデル	ライセンス要件
Firepower 1010	標準 ライセンス : 60
Firepower 1120	標準 ライセンス : 512
Firepower 1140、1150	標準 ライセンス : 1024
Firepower 2100	標準 ライセンス : 1024
Cisco Secure Firewall 3100	標準 ライセンス : 1024
Firepower 4100	標準 ライセンス : 1024
Firepower 9300	標準 ライセンス : 1024
ASA 仮想	スループット機能 : 100 Mbps : 25 1 Gbps : 50 2 Gbps : 200 10 Gbps : 1024
ISA 3000	標準 ライセンス : 5 Security Plus ライセンス : 100



(注) VLAN 制限の対象としてカウントするインターフェイスに、VLAN を割り当てます。

VLAN サブインターフェイスのガイドラインと制限事項

モデルのサポート

- Firepower 1010 : VLAN サブインターフェイスは、スイッチ ポートまたは VLAN インターフェイスではサポートされていません。
- ASA モデルでは、管理インターフェイスのサブインターフェイスを設定できません。サブインターフェイスのサポートについては、[管理スロット/ポート インターフェイス \(640 ページ\)](#) を参照してください。

その他のガイドライン

- 物理インターフェイス上のタグなしパケットの禁止：サブインターフェイスを使用する場合、物理インターフェイスでトラフィックを通過させないようにすることもよくあります。物理インターフェイスはタグのないパケットを通過させることができるためです。この特性は、アクティブな物理インターフェイスと EtherChannel リンクにも当てはまりません。トラフィックがサブインターフェイスを通過するには、物理インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイスがイネーブルになっている必要があるため、トラフィックが物理インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイスを通過しないように、インターフェイスには名前を設定しないでください。物理インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイスでタグのないパケットを通過させる場合は、通常どおり name を設定できます。
- 同じ親インターフェイスのすべてのサブインターフェイスは、ブリッジグループメンバーカルーテッドインターフェイスのいずれかである必要があります。混在および一致はできません。
- ASA は Dynamic Trunking Protocol (DTP) をサポートしていないため、接続されているスイッチポートを無条件にトランキングするように設定する必要があります。
- 親インターフェイスの同じ Burned-In MAC Address を使用するので、ASA で定義されたサブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることもできます。たとえば、サービス プロバイダーによっては、MAC アドレスに基づいてアクセス制御を行う場合があります。また、IPv6 リンクローカルアドレスは MAC アドレスに基づいて生成されるため、サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることで、一意の IPv6 リンクローカルアドレスが可能になり、ASA で特定のインスタンスでのトラフィックの中断を避けることができます。一意の MAC アドレスを自動的に生成できます。[MAC アドレスの自動割り当て \(756 ページ\)](#) を参照してください。

VLAN サブインターフェイスのデフォルト設定

この項では、工場出荷時のデフォルト コンフィギュレーションが設定されていない場合のインターフェイスのデフォルト設定を示します。

インターフェイスのデフォルトの状態

インターフェイスのデフォルトの状態は、そのタイプおよびコンテキストモードによって異なります。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペース内でのインターフェイスの状態にかかわらず、すべての割り当て済みのインターフェイスがデフォルトでイネーブルになっています。ただし、トラフィックがインターフェイスを通過するためには、そのインターフェイスもシステム実行スペース内でイネーブルになっている必要があります。インターフェイスをシステム実行スペースでシャットダウンすると、そのインターフェイスは、それを共有しているすべてのコンテキストでダウンします。

シングルモードまたはシステム実行スペースでは、インターフェイスのデフォルトの状態は次のとおりです。

- 物理インターフェイス：ディセーブル。
- VLAN サブインターフェイス：イネーブル。ただし、トラフィックがサブインターフェイスを通過するためには、物理インターフェイスもイネーブルになっている必要があります。

VLAN サブインターフェイスと 802.1Q トランキングの設定

VLAN サブインターフェイスを物理インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイスに追加します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングル モードの場合、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインを選択します。
- マルチ モードの場合、システム実行スペースで、[Configuration] > [Context Management] > [Interfaces] ペインを選択します。

ステップ 2 [追加 (Add)] > [インターフェイス (Interface)] の順に選択します。

[Add Interface] ダイアログボックスが表示されます。

- (注) シングルモードの場合、この手順で対象としているのは [Edit Interface] ダイアログボックスのパラメータのサブセットのみであるため、他のパラメータを設定する場合は、[ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイス \(711 ページ\)](#) を参照してください。マルチ コンテキスト モードでは、インターフェイスの設定を完了する前に、コンテキストにインターフェイスを割り当てる必要があります。[マルチ コンテキストの設定 \(283 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 3 [ハードウェアポート (Hardware Port)] ドロップダウンリストから、サブインターフェイスを追加する物理インターフェイスまたはポートチャネル インターフェイスを選択します。

- ステップ 4** インターフェイスがまだイネーブルでない場合は、[Enable Interface] チェックボックスをオンにします。
- インターフェイスはデフォルトでイネーブルになっています。
- ステップ 5** [VLAN ID] フィールドに、1 ~ 4094 の VLAN ID を入力します。
- VLAN ID には、接続されているスイッチで予約されているものがあります。詳細については、スイッチのマニュアルを参照してください。マルチ コンテキスト モードの場合、VLAN はシステム設定でしか設定できません。
- ステップ 6** [Secondary VLAN ID] フィールドに、1 つ以上の VLAN ID をスペースまたはカンマで区切って入力します。連続する範囲の場合はダッシュを使用します。
- ASA はセカンダリ VLAN でトラフィックを受信すると、そのトラフィックをプライマリ VLAN にマップします。
- ステップ 7** [Subinterface ID] フィールドに、サブインターフェイス ID を 1 ~ 4294967293 の整数で入力します。
- 許可されるサブインターフェイスの番号は、プラットフォームによって異なります。設定後は ID を変更できません。
- ステップ 8** (オプション) [Description] フィールドに、このインターフェイスの説明を入力します。
- 説明は 240 文字以内で入力できます。改行を入れずに 1 行で入力します。マルチ コンテキスト モードの場合、システムの説明とコンテキストの説明には関係はありません。フェールオーバーまたはステートリンクの場合、説明は「LAN Failover Interface」、「STATE Failover Interface」、または「LAN/STATE Failover Interface」などに固定されます。この説明は編集できません。このインターフェイスをフェールオーバーまたはステートリンクにした場合、ここで入力したすべての説明が、この固定の説明で上書きされます。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。
- [Interfaces] ペインに戻ります。

関連トピック

[VLAN サブインターフェイスのライセンス](#) (682 ページ)

VLAN のサブインターフェイスの例

次に、シングル モードでサブインターフェイスのパラメータを設定する例を示します。

```
interface gigabitethernet 0/1
  no nameif
  no security-level
  no ip address
  no shutdown
interface gigabitethernet 0/1.1
  vlan 101
```

```
nameif inside
security-level 100
ip address 192.168.6.6 255.255.255.0
no shutdown
```

次に、Catalyst 6500 でどのように VLAN マッピングが機能するのかが示します。ノードを PVLANS に接続する方法については、Catalyst 6500 の設定ガイドを参照してください。

ASA Configuration

```
interface GigabitEthernet1/1
description Connected to Switch GigabitEthernet1/5
no nameif
no security-level
no ip address
no shutdown
!
interface GigabitEthernet1/1.70
vlan 70 secondary 71 72
nameif vlan_map1
security-level 50
ip address 10.11.1.2 255.255.255.0
no shutdown
!
interface GigabitEthernet1/2
nameif outside
security-level 0
ip address 172.16.171.31 255.255.255.0
no shutdown
```

Catalyst 6500 Configuration

```
vlan 70
private-vlan primary
private-vlan association 71-72
!
vlan 71
private-vlan community
!
vlan 72
private-vlan isolated
!
interface GigabitEthernet1/5
description Connected to ASA GigabitEthernet1/1
switchport
switchport trunk encapsulation dot1q
switchport trunk allowed vlan 70-72
switchport mode trunk
!
```

VLAN サブインターフェイスの履歴

表 30: VLAN サブインターフェイスの履歴

機能名	バージョン	機能情報
VLAN 数の増加	7.0(5)	次の制限値が増加されました。 <ul style="list-style-type: none"> • ASA 5510 基本ライセンスの VLAN 数が 0 から 10 に増えました。 • ASA 5510 Security Plus ライセンスの VLAN 数が 10 から 25 に増えました。 • ASA 5520 の VLAN 数が 25 から 100 に増えました。 • ASA 5540 の VLAN 数が 100 から 200 に増えました。
VLAN 数の増加	7.2(2)	VLAN の制限値が変更されました。ASA 5510 の基本ライセンスでは 10 から 50 に、Security Plus ライセンスでは 25 から 100 に、ASA 5520 では 100 から 150 に、ASA 5550 では 200 から 250 に増えています。
ASA 5580 の VLAN 数の増加	8.1(2)	ASA 5580 上でサポートされる VLAN 数が 100 から 250 に増加されました。
セカンダリ VLAN のプライマリ VLAN へのマッピングのサポート	9.5(2)	サブインターフェイスで、1 つ以上のセカンダリ VLAN を設定できるようになりました。ASA はセカンダリ VLAN でトラフィックを受信すると、それをプライマリ VLAN にマップします。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add Interface] > [General]
ISA 3000 の VLAN 数の増加	9.13(1)	Security Plus ライセンスが有効な ISA 3000 について、最大 VLAN 数が 25 から 100 に増えました。



第 19 章

VXLAN インターフェイス

この章では、仮想拡張 LAN (VXLAN) インターフェイスを設定する方法について説明します。VXLAN は、レイヤ 2 ネットワークを拡張するためにレイヤ 3 物理ネットワーク上のレイヤ 2 仮想ネットワークとして機能します。

- [VXLAN インターフェイスの概要 \(689 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスの要件と前提条件 \(697 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスのガイドライン \(697 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスのデフォルト設定 \(698 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスの設定 \(698 ページ\)](#)
- [Geneve インターフェイスの設定 \(701 ページ\)](#)
- [ゲートウェイロードバランサのヘルスチェックの許可 \(703 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスの例 \(704 ページ\)](#)
- [VXLAN インターフェイスの履歴 \(709 ページ\)](#)

VXLAN インターフェイスの概要

VXLAN は、VLAN の場合と同じイーサネットレイヤ 2 ネットワークサービスを提供しますが、より優れた拡張性と柔軟性を備えています。VLAN と比較して、VXLAN には次の利点があります。

- データセンター全体でのマルチテナントセグメントの柔軟な配置。
- より多くのレイヤ 2 セグメント (最大 1600 万の VXLAN セグメント) に対応するための高度なスケーラビリティ。

ここでは、VXLAN の動作について説明します。VXLAN の詳細については、RFC 7348 を参照してください。Geneve の詳細については、RFC 8926 を参照してください。

カプセル化

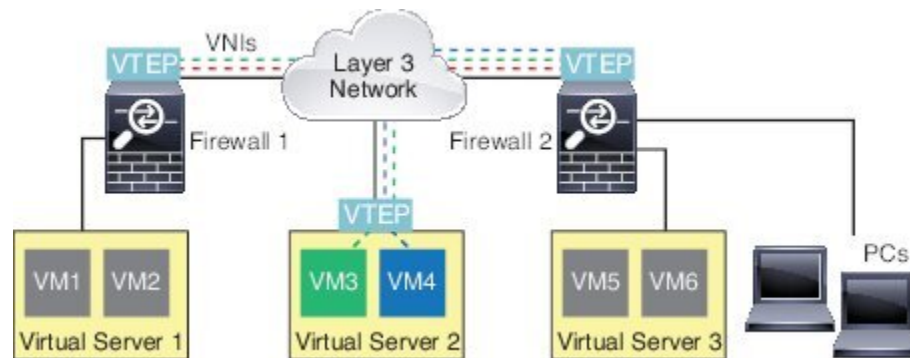
ASA は、次の 2 種類の VXLAN カプセル化をサポートしています。

- **VXLAN (すべてのモデル)** : VXLAN は、MAC Address-in-User Datagram Protocol (MAC-in-UDP) のカプセル化を使用します。元のレイヤ 2 フレームに VXLAN ヘッダーが追加され、UDP-IP パケットに置かれます。
- **Geneve (ASA 仮想のみ)** : Geneve には、MAC アドレスに限定されない柔軟な内部ヘッダーがあります。Geneve カプセル化は、Amazon Web Services (AWS) ゲートウェイロードバランサとアプライアンス間のパケットの透過的なルーティング、および追加情報の送信に必要です。

VXLAN トンネルエンドポイント

VXLAN トンネルエンドポイント (VTEP) デバイスは、VXLAN のカプセル化およびカプセル化解除を実行します。各 VTEP には 2 つのインターフェイス タイプ (セキュリティ ポリシーを適用する VXLAN Network Identifier (VNI) インターフェイスと呼ばれる 1 つ以上の仮想インターフェイスと、VTEP 間に VNI をトンネリングする VTEP 送信元インターフェイスと呼ばれる通常のインターフェイス) があります。VTEP 送信元インターフェイスは、VTEP 間通信のトランスポート IP ネットワークに接続されます。

次の図に、レイヤ 3 ネットワークで VTEP として機能し、サイト間の VNI 1、2、3 を拡張する 2 つの ASA と仮想サーバ 2 を示します。ASA は、VXLAN と VXLAN 以外のネットワークの間のブリッジまたはゲートウェイとして機能します。



VTEP 間の基盤となる IP ネットワークは、VXLAN オーバーレイに依存しません。カプセル化されたパケットは、発信元 IP アドレスとして開始 VTEP を持ち、宛先 IP アドレスとして終端 VTEP を持っており、外部 IP アドレス ヘッダーに基づいてルーティングされます。VXLAN カプセル化の場合：宛先 IP アドレスは、リモート VTEP が不明な場合、マルチキャストグループにすることができます。Geneve では、ASA はスタティックピアのみをサポートします。デフォルトでは、VXLAN の宛先ポートは UDP ポート 4789 です (ユーザ設定可能)。Geneve の宛先ポートは 6081 です。

VTEP 送信元インターフェイス

VTEP 送信元インターフェイスは、すべての VNI インターフェイスに関連付けられる予定の標準の ASA インターフェイス (物理、EtherChannel、または VLAN) です。ASA/セキュリティ コンテキストごとに 1 つの VTEP 送信元インターフェイスを設定できます。設定できる VTEP

送信元インターフェイスは1つだけであるため、VXLAN インターフェイスと Geneve インターフェイスの両方を同じデバイスに設定することはできません。

VTEP 送信元インターフェイスは、VXLAN トラフィック専用にすることができますが、その使用に制限されません。必要に応じて、インターフェイスを通常のトラフィックに使用し、そのトラフィックのインターフェイスにセキュリティポリシーを適用できます。ただし、VXLAN トラフィックの場合は、すべてのセキュリティポリシーを VNI インターフェイスに適用する必要があります。VTEP インターフェイスは、物理ポートとしてのみ機能します。

トランスペアレントファイアウォールモードでは、VTEP 送信元インターフェイスは、BVI の一部ではないため、その IP アドレスを設定しません。このインターフェイスは、管理インターフェイスが処理される方法に似ています。

VNI インターフェイス

VNI インターフェイスは VLAN インターフェイスに似ています。VNI インターフェイスは、タギングを使用して特定の物理インターフェイスでのネットワークトラフィックの分割を維持する仮想インターフェイスです。各 VNI インターフェイスにセキュリティポリシーを直接適用します。

追加できる VTEP インターフェイスは1つだけで、すべての VNI インターフェイスは、同じ VTEP インターフェイスに関連付けられます。AWS または Azure での ASA Virtual クラスタリングには例外があります。

VXLAN パケット処理

VXLAN

VTEP 送信元インターフェイスを出入りするトラフィックは、VXLAN 処理、特にカプセル化または非カプセル化の対象となります。

カプセル化処理には、次のタスクが含まれます。

- VTEP 送信元インターフェイスにより、VXLAN ヘッダーが含まれている内部 MAC フレームがカプセル化されます。
- UDP チェックサム フィールドがゼロに設定されます。
- 外部フレームの送信元 IP が VTEP インターフェイスの IP に設定されます。
- 外部フレームの宛先 IP がリモート VTEP IP ルックアップによって決定されます。

カプセル化解除については、次の場合に ASA によって VXLAN パケットのみがカプセル化解除されます。

- これが、宛先ポートが 4789 に設定された UDP パケットである場合（この値はユーザー設定可能です）。
- 入力インターフェイスが VTEP 送信元インターフェイスである場合。

- 入力インターフェイスの IP アドレスが宛先 IP アドレスと同じになります。
- VXLAN パケット形式が標準に準拠します。

Geneve

VTEP送信元インターフェイスを出入りするトラフィックは、Geneve処理、特にカプセル化または非カプセル化の対象となります。

カプセル化処理には、次のタスクが含まれます。

- VTEP 送信元インターフェイスにより、Geneve ヘッダーが含まれている内部 MAC フレームがカプセル化されます。
- UDP チェックサム フィールドがゼロに設定されます。
- 外部フレームの送信元 IP が VTEP インターフェイスの IP に設定されます。
- 外部フレームの宛先 IP には、設定したピア IP アドレスが設定されます。

カプセル化解除については、次の場合に ASA によって Geneve パケットのみがカプセル化解除されます。

- これが、宛先ポートが 6081 に設定された UDP パケットである場合（この値はユーザー設定可能です）。
- 入力インターフェイスが VTEP 送信元インターフェイスである場合。
- 入力インターフェイスの IP アドレスが宛先 IP アドレスと同じになります。
- Geneve パケット形式が標準に準拠します。

ピア VTEP

ASA がピア VTEP の背後にあるデバイスにパケットを送信する場合、ASA には次の 2 つの重要な情報が必要です。

- リモートデバイスの宛先 MAC アドレス
- ピア VTEP の宛先 IP アドレス

ASA は VNI インターフェイスのリモート VTEP IP アドレスに対する宛先 MAC アドレスのマッピングを維持します。

VXLAN ピア

ASA がこの情報を検出するには 2 つの方法があります。

- 単一のピア VTEP IP アドレスを ASA に静的に設定できます。
手動で複数のピアを定義することはできません。

ASA が VXLAN カプセル化 ARP ブroadcastキャストを VTEP に送信し、エンドノードの MAC アドレスを取得します。

- マルチキャストグループは、VNI インターフェイスごとに（または VTEP 全体に）設定できます。



(注) このオプションは、Geneve ではサポートされていません。

ASA は、IP マルチキャストパケット内の VXLAN カプセル化 ARP ブroadcastキャストパケットを VTEP 送信元インターフェイスを経由して送信します。この ARP 要求への応答により、ASA はリモート VTEP の IP アドレスと、リモートエンドノードの宛先 MAC アドレスの両方を取得することができます。

Geneve ピア

ASA 仮想 は、静的に定義されたピアのみをサポートします。AWS ゲートウェイロードバランサで ASA 仮想 ピアの IP アドレスを定義できます。ASA 仮想 はゲートウェイロードバランサへのトラフィックを開始しないため、ASA 仮想 でゲートウェイロードバランサの IP アドレスを指定する必要はありません。Geneve トラフィックを受信すると、ピア IP アドレスを学習します。マルチキャストグループは、Geneve ではサポートされていません。

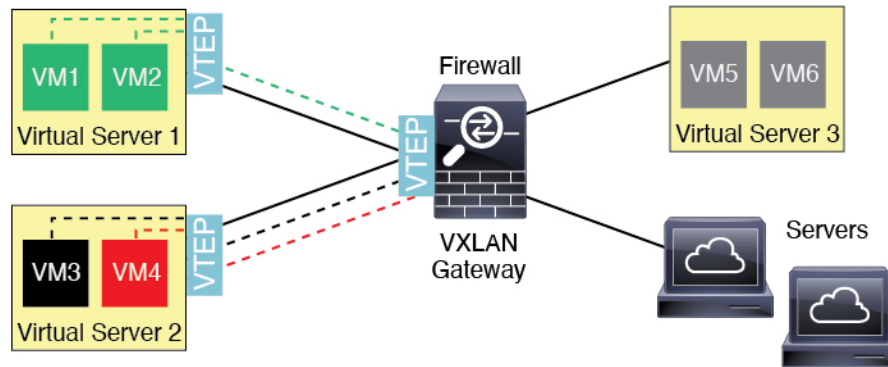
VXLAN 使用例

ここでは、ASA 上への VXLAN の実装事例について説明します。

VXLAN ブリッジまたはゲートウェイの概要

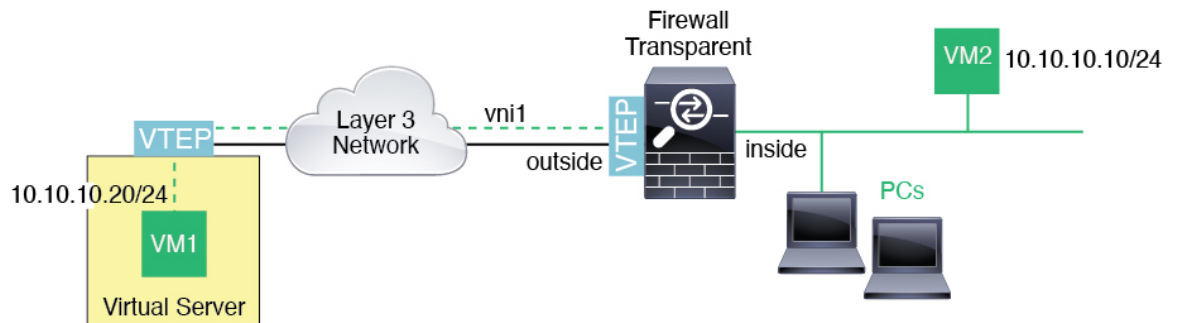
各 ASA の VTEP は、VM、サーバ、PC、VXLAN のオーバーレイ ネットワークなどのエンドノード間のブリッジまたはゲートウェイとして機能します。VTEP 送信元インターフェイスを介して VXLAN カプセル化で受信した受信フレームの場合、ASA は VXLAN ヘッダーを除去して、内部イーサネットフレームの宛先 MAC アドレスに基づいて非 VXLAN ネットワークに接続されている物理インターフェイスに転送します。

ASA は、常に VXLAN パケットを処理します。つまり、他の 2 つの VTEP 間で VXLAN パケットをそのまま転送する訳ではありません。



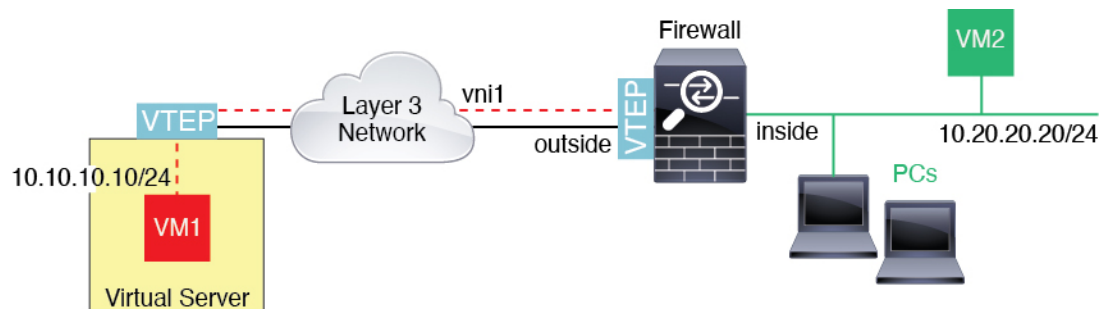
VXLAN ブリッジ

ブリッジグループ（トランスパレントファイアウォールモードまたは任意ルーテッドモード）を使用する場合、ASAは、同じネットワークに存在する（リモート）VXLANセグメントとローカルセグメント間のVXLANブリッジとして機能できます。この場合、ブリッジグループのメンバーは通常インターフェイス1つのメンバーが通常のインターフェイスで、もう1つのメンバーがVNIインターフェイスです。



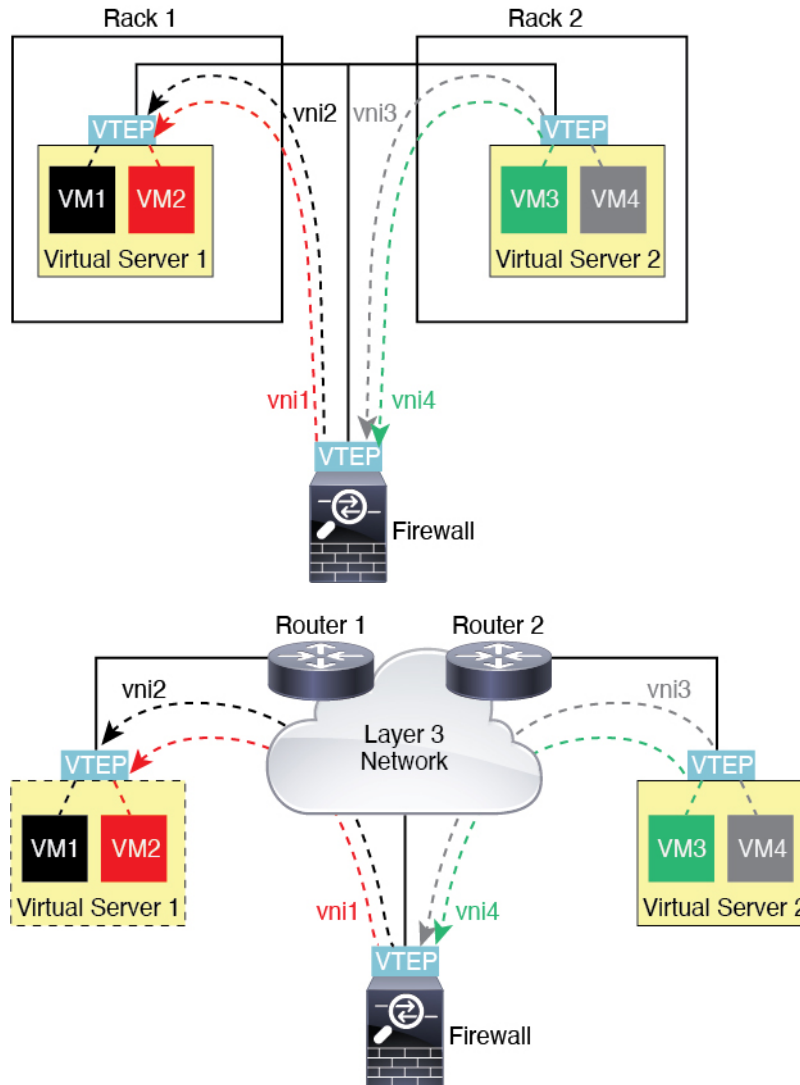
VXLAN ゲートウェイ（ルーテッドモード）

ASAは、VXLANドメインと非VXLANドメイン間のルータとして機能し、異なるネットワーク上のデバイスを接続します。



VXLAN ドメイン間のルータ

VXLAN 拡張レイヤ2 ドメインを使用すると、VMは、ASA が同じラックにないとき、あるいは ASA がレイヤ3 ネットワーク上の離れた場所にあるときにsのゲートウェイとして ASA を指し示すことができます。



このシナリオに関する次の注意事項を参照してください。

1. VM3からVM1へのパケットでは、ASAがデフォルトゲートウェイであるため、宛先MACアドレスはASAのMACアドレスです。
2. 仮想サーバー2のVTEP送信元インターフェイスは、VM3からパケットを受信してから、VNI3のVXLANタグでパケットをカプセル化してASAに送信します。
3. ASAは、パケットを受信すると、そのパケットをカプセル化解除して内部フレームを取得します。

- ASA は、ルートルックアップに内部フレームを使用して、宛先が VNI 2 上であることを認識します。VM1 のマッピングがまだない場合、ASA は、VNI 2 カプセル化された ARP ブロードキャストを VNI 2 のマルチキャスト グループ IP で送信します。



(注) このシナリオでは複数の VTEP ピアがあるため、ASA は、複数のダイナミック VTEP ピアディスカバリを使用する必要があります。

- ASA は、VNI 2 の VXLAN タグでパケットを再度カプセル化し、仮想サーバ 1 に送信します。カプセル化の前に、ASA は、内部フレームの宛先 MAC アドレスを変更して VM1 の MAC にします (ASA で VM1 の MAC アドレスを取得するためにマルチキャストカプセル化 ARP が必要な場合があります)。
- 仮想サーバ 1 は、VXLAN パケットを受信すると、パケットをカプセル化解除して内部フレームを VM1 に配信します。

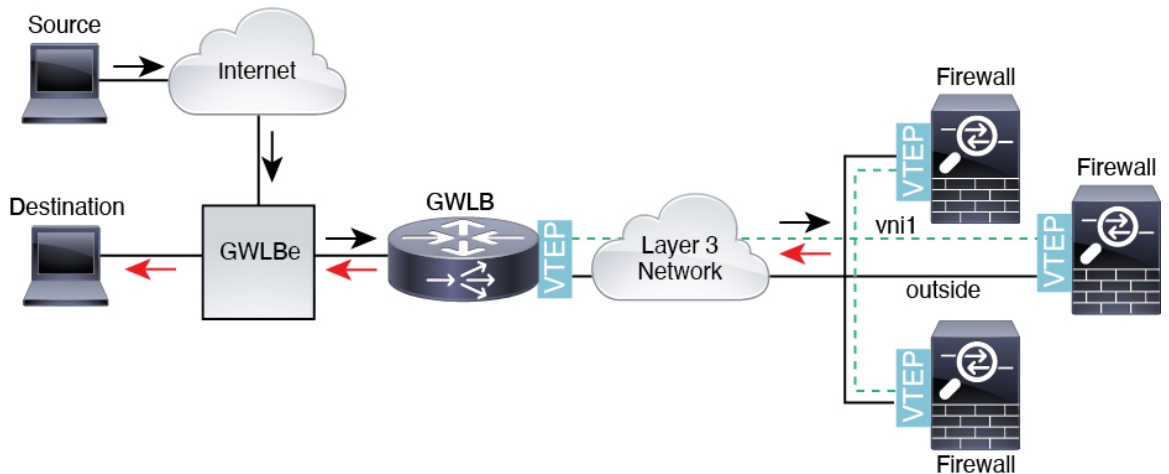
AWS ゲートウェイロードバランサおよび Geneve シングルアームプロキシ



(注) この使用例は、現在サポートされている Geneve インターフェイスの唯一の使用例です。

AWS ゲートウェイロードバランサは、透過的なネットワークゲートウェイと、トラフィックを分散し、仮想アプライアンスをオンデマンドで拡張するロードバランサを組み合わせます。ASA Virtual は、分散データプレーン (ゲートウェイロードバランサエンドポイント) を備えたゲートウェイロードバランサ集中型コントロールプレーンをサポートします。次の図は、ゲートウェイロードバランサのエンドポイントからゲートウェイロードバランサに転送されるトラフィックを示しています。ゲートウェイロードバランサは、複数の ASA Virtual の間でトラフィックのバランスを取り、トラフィックをドロップするか、ゲートウェイロードバランサに送り返す (Uターントラフィック) 前に検査します。ゲートウェイロードバランサは、トラフィックをゲートウェイロードバランサのエンドポイントと宛先に送り返します。

図 64 : Geneve シングルアームプロキシ



VXLAN インターフェイスの要件と前提条件

モデルの要件

- Firepower 1010 スイッチポートおよび VLAN インターフェイスは、VTEP インターフェイスとしてサポートされていません。
- Geneve カプセル化は、Amazon Web Services (AWS) の ASAv30、ASAv50、ASAv100 のモデルでサポートされています。

VXLAN インターフェイスのガイドライン

ファイアウォール モード

- Geneve インターフェイスは、ルーテッドファイアウォールモードでのみサポートされています。

IPv6

- VNI インターフェイスは、IPv4 と IPv6 の両方のトラフィックをサポートします。
- VTEP 送信元インターフェイス IP アドレスは、IPv4 のみをサポートします。

クラスタリングとマルチコンテキストモード

- ASA クラスタリングは、個別インターフェイスモードの VXLAN をサポートしません。スパンド EtherChannel モードでのみ VXLAN をサポートしています。

- Geneve インターフェイスは、スタンドアロンのシングルコンテキストモードでのみサポートされます。クラスタリングまたはマルチコンテキストモードではサポートされません。

Routing

- VNI インターフェイスでは、スタティック ルーティングまたはポリシー ベース ルーティングのみをサポートします。ダイナミック ルーティング プロトコルはサポートされません。

MTU

- VXLAN カプセル化：送信元インターフェイスの MTU が 1554 バイト未満の場合、ASA は自動的に MTU を増やします。この場合、イーサネット データグラム全体がカプセル化されるため、新しいパケットのサイズが大きくなるため、より大きな MTU が必要になります。他のデバイスが使用する MTU の方が大きい場合、送信元インターフェイス MTU を、ネットワーク MTU + 54 バイトに設定する必要があります。この MTU は、一部のフレームでジャンボフレーム予約を有効にする必要があります。[ジャンボフレームサポートの有効化 \(ASA 仮想、ISA 3000\) \(646 ページ\)](#) を参照してください。
- Geneve カプセル化：送信元インターフェイスの MTU が 1806 バイト未満の場合、ASA は自動的に MTU を 1806 バイトに増やします。この場合、イーサネット データグラム全体がカプセル化されるため、新しいパケットのサイズが大きくなるため、より大きな MTU が必要になります。他のデバイスが使用する MTU の方が大きい場合、送信元インターフェイス MTU を、ネットワーク MTU + 306 バイトに設定する必要があります。この MTU は、一部のフレームでジャンボフレーム予約を有効にする必要があります。[ジャンボフレームサポートの有効化 \(ASA 仮想、ISA 3000\) \(646 ページ\)](#) を参照してください。

VXLAN インターフェイスのデフォルト設定

デフォルトでは、VNI インターフェイスはイネーブルになっています。

VXLAN インターフェイスの設定

VXLAN を設定するには、次の手順を実行します。



- (注) VXLAN または Geneve を設定できます (ASA 仮想のみ)。Geneve インターフェイスについては、[Geneve インターフェイスの設定 \(701 ページ\)](#) を参照してください。

手順

- ステップ1 [VTEP 送信元インターフェイスの設定 \(699 ページ\)](#) を使用して無効にすることができます。
- ステップ2 [VNI インターフェイスの設定 \(700 ページ\)](#)

VTEP 送信元インターフェイスの設定

ASA ごと、またはセキュリティ コンテキストごとに 1 つの VTEP 送信元インターフェイスを設定できます。VTEP は、ネットワーク仮想化エンドポイント (NVE) として定義されます。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、この項のタスクをコンテキスト実行スペースで実行してください。[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

- ステップ1 [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択し、VTEP 送信元インターフェイスに使用するインターフェイスを編集します。
- ステップ2 (トランスペアレント モード) [VTEP Source Interface] チェック ボックスをオンにします。
- この設定により、インターフェイスの IP アドレスを設定することができます。このコマンドは、この設定によってトラフィックがこのインターフェイスの VXLAN のみに制限されるルーテッドモードではオプションです。
- ステップ3 送信元インターフェイス名と IPv4 アドレスを設定し、[OK] をクリックします。
- ステップ4 [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [VXLAN] の順に選択します。
- ステップ5 (オプション) デフォルト 4789 から変更する場合は、[VXLAN Destination Port] の値を入力します。
- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの設定を行います。
- ステップ6 [使用してネットワーク仮想化エンドポイントのカプセル化を有効にする (Enable Network Virtualization Endpoint encapsulation using)] ドロップダウンメニューで、[VXLAN] を選択します。
- ステップ7 ドロップダウン リストから [VTEP Tunnel Interface] を選択します。
- (注) VTEP インターフェイスの MTU が 1554 バイト未満の場合、ASA は自動的に MTU を 1554 バイトに増やします。

ステップ 8 (オプション) [Configure Packet Recipient] チェック ボックスをオンにします。

- (マルチ コンテキスト モード (シングル モードではオプション) [Specify Peer VTEP IP Address] を入力して、手動でピア VTEP の IP アドレスを指定します。

ピア IP アドレスを指定した場合、マルチキャスト グループ ディスカバリは使用できません。マルチキャストは、マルチ コンテキスト モードではサポートされていないため、手動設定が唯一のオプションです。VTEP には 1 つのピアのみを指定できます。

- (シングル モードのみ) [Multicast traffic to default multicast address] を入力して、関連付けられたすべての VNI インターフェイスにデフォルトのマルチキャスト グループを指定します。

VNI インターフェイスごとにマルチキャスト グループを設定していない場合は、このグループが使用されます。その VNI インターフェイス レベルでグループを設定している場合は、そのグループがこの設定よりも優先されます。

ステップ 9 [Apply] をクリックします。

VNI インターフェイスの設定

VNI インターフェイスを追加してそれを VTEP 送信元インターフェイスに関連付けて、基本インターフェイス パラメータを設定します。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)]>[デバイス設定 (Device Setup)]>[インターフェイス設定 (Interface Settings)]>[インターフェイス (Interfaces)]の順に選択し、[追加 (Add)]>[VNI インターフェイス (VNI Interface)]をクリックします。

ステップ 2 [VNI ID] は 1 ~ 10000 の間で入力します。

この ID は内部インターフェイス識別子です。

ステップ 3 [VNI Segment ID] は 1 ~ 16777215 の間で入力します。

セグメント ID は VXLAN タギングに使用されます。

ステップ 4 (トランスペアレント モード) このインターフェイスを割り当てる [Bridge Group] を指定します。

BVI インターフェイスを設定して通常のインターフェイスをこのブリッジグループに関連付けるには、[ブリッジグループ インターフェイスの設定 \(721 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 5 [Interface Name] を入力します。

name は最大 48 文字のテキスト文字列です。大文字と小文字は区別されません。名前を変更するには、このコマンドで新しい値を再入力します。

- ステップ 6** [Security Level] に 0 (最低) ~100 (最高) を入力します。 [セキュリティレベル \(712 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 7** (シングルモード) [Multicast Group IP Address] を入力します。
- VNI インターフェイスに対してマルチキャストグループを設定しない場合は、VTEP 送信元インターフェイス設定のデフォルトグループが使用されます (使用可能な場合)。VTEP 送信元インターフェイスに対して手動で VTEP ピア IP を設定した場合、VNI インターフェイスに対してマルチキャストグループを指定することはできません。マルチキャストは、マルチコンテンツモードではサポートされていません。
- ステップ 8** [VTEP トンネルインターフェイスへマッピング (Map to VTEP Tunnel Interface)] チェックボックスをオンにします。
- この設定により、VNI インターフェイスが VTEP 送信元インターフェイスに関連付けられません。
- ステップ 9** [Enable Interface] チェックボックスをオンにします。この設定はデフォルトでイネーブルになっています。
- ステップ 10** (ルーテッドモード) [IP Address] 領域で、IPv4 アドレスを設定します。IPv6 を設定するには、[IPv6] タブをクリックします。
- ステップ 11** [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

Geneve インターフェイスの設定

ASA 仮想の Geneve インターフェイスを設定するには、次の手順を実行します。



- (注) VXLAN または Geneve を設定できます。VXLAN インターフェイスについては、[VXLAN インターフェイスの設定 \(698 ページ\)](#) を参照してください。

手順

- ステップ 1** [Geneve の VTEP 送信元インターフェイスの設定 \(701 ページ\)](#)。
- ステップ 2** [Geneve の VNI インターフェイスの設定 \(702 ページ\)](#)
- ステップ 3** [ゲートウェイロードバランサのヘルスチェックの許可 \(703 ページ\)](#)。

Geneve の VTEP 送信元インターフェイスの設定

ASA 仮想ごとに 1 つの VTEP 送信元インターフェイスを設定できます。VTEP は、ネットワーク仮想化エンドポイント (NVE) として定義されます。

手順

-
- ステップ 1** [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択し、VTEP 送信元インターフェイスに使用するインターフェイスを編集します。
- ステップ 2** (任意) [VTEP送信元インターフェイス (VTEP Source Interface)] チェックボックスをオンにします。
- この設定によって、トラフィックがこのインターフェイスの VXLAN のみに制限されます。
- ステップ 3** 送信元インターフェイス名と IPv4 アドレスを設定し、[OK] をクリックします。
- ステップ 4** [構成 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [VXLAN] の順に選択します。
- ステップ 5** [使用してネットワーク仮想化エンドポイントのカプセル化を有効にする (Enable Network Virtualization Endpoint encapsulation using)] ドロップダウンメニューで、[Geneve] を選択します。
- ステップ 6** [Geneveポート (Geneve Port)] は変更しないでください。AWS にはポート 6081 が必要です。
- ステップ 7** ドロップダウンリストから [VTEP Tunnel Interface] を選択します。
- (注) VTEP インターフェイスの MTU が 1806 バイト未満の場合、ASA は自動的に MTU を 1806 バイトに増やします。
- ステップ 8** [Apply] をクリックします。
-

Geneve の VNI インターフェイスの設定

VNI インターフェイスを追加してそれを VTEP 送信元インターフェイスに関連付けて、基本インターフェイス パラメータを設定します。

手順

-
- ステップ 1** [構成 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択し、[追加 (Add)] > [VNI インターフェイス (VNI Interface)] をクリックします。
- ステップ 2** [VNI ID] は 1 ~ 10000 の間で入力します。
- この ID は内部インターフェイス識別子です。
- ステップ 3** [Interface Name] を入力します。
- name は最大 48 文字のテキスト文字列です。大文字と小文字は区別されません。名前を変更するには、このコマンドで新しい値を再入力します。

- ステップ 4** [Security Level] に 0 (最低) ~100 (最高) を入力します。 [セキュリティレベル \(712 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 5** [VTEP トンネルインターフェイスマッピング (Map to VTEP Tunnel Interface)] チェックボックスをオンにします。
- この設定により、VNI インターフェイスが VTEP 送信元インターフェイスに関連付けられません。
- ステップ 6** [Enable Interface] チェック ボックスをオンにします。この設定はデフォルトでイネーブルになっています。
- ステップ 7** [シングルアームプロキシを有効にする (Enable Single-Arm Proxy)] をオンにします。
- ステップ 8** [IP アドレス (IP Address)] 領域で、IPv4 アドレスを設定します。IPv6 を設定するには、[IPv6] タブをクリックします。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。
- ステップ 10** トラフィックが同一インターフェイスに出入りできるようにするには、[同じインターフェイスに接続されている2つ以上のホスト間のトラフィックを有効にする (Enable traffic between two or more hosts connected to the same interface)] をオンにします。
- ステップ 11** [Apply] をクリックします。

ゲートウェイロードバランサのヘルスチェックの許可

AWS ゲートウェイロードバランサでは、アプライアンスがヘルスチェックに正しく応答する必要があります。AWS ゲートウェイロードバランサは、正常と見なされるアプライアンスにのみトラフィックを送信します。

SSH、Telnet、HTTP、または HTTPS のヘルスチェックに応答するように ASA 仮想を設定する必要があります。

SSH 接続

SSH の場合、ゲートウェイロードバランサからの SSH を許可します。ゲートウェイロードバランサは、ASA 仮想への接続の確立を試行し、ログインの ASA 仮想のプロンプトが正常性の証拠として取得されます。



- (注) SSH ログインの試行は1分後にタイムアウトします。このタイムアウトに対応するには、ゲートウェイロードバランサでより長いヘルスチェック間隔を設定する必要があります。

Telnet 接続

Telnet の場合、ゲートウェイロードバランサからの Telnet を許可します。ゲートウェイロードバランサは、ASA 仮想への接続の確立を試行し、ASA 仮想のログインのプロンプトが正常性の証拠として取得されます。



- (注) 最も低いセキュリティレベルのインターフェイスに Telnet で接続できないため、この方法は実用的ではありません。

HTTP (S) カットスループロキシ

ゲートウェイロードバランサに HTTP (S) ログインを要求するように ASA を設定できます。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT を使用した HTTP (S) リダイレクト

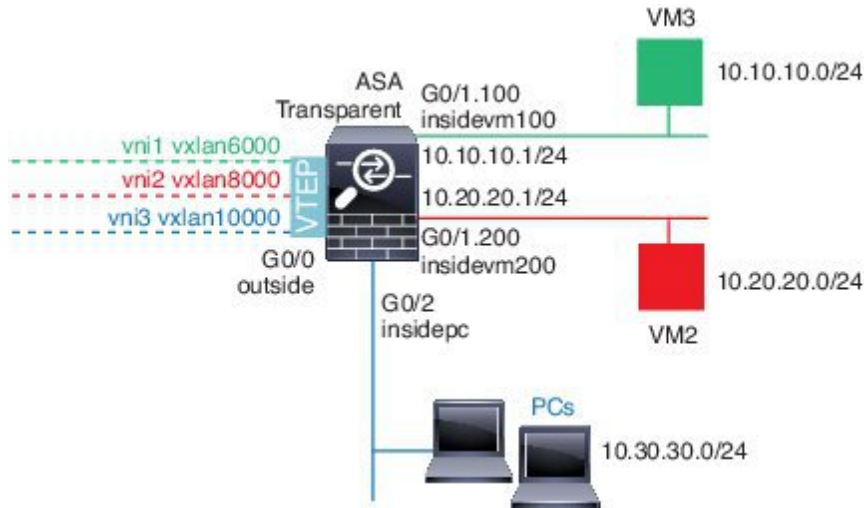
ヘルスチェックをメタデータ HTTP(S) サーバーにリダイレクトするように ASA 仮想を設定できます。HTTP (S) ヘルスチェックの場合、HTTP (S) サーバは 200 ~ 399 の範囲のステータスコードでゲートウェイロードバランサに応答する必要があります。ASA 仮想 では同時管理接続の数に制限があるため、ヘルスチェックを外部サーバーにオフロードすることもできます。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT を使用すると、ポート（ポート 80 など）への接続を別の IP アドレスにリダイレクトできます。たとえば、ASA 仮想 外部インターフェイスの宛先を持つゲートウェイロードバランサからの HTTP パケットを、HTTP サーバーの宛先を持つ ASA 仮想 外部インターフェイスからの変換します。次に ASA 仮想 はパケットをマッピングされた宛先アドレスに転送します。HTTP サーバーは ASA 仮想 外部インターフェイスに回答し、ASA 仮想 はゲートウェイロードバランサに回答を転送します。ゲートウェイロードバランサから HTTP サーバへのトラフィックを許可するアクセスルールが必要です。

VXLAN インターフェイスの例

次の VXLAN の設定例を参照してください。

トランスパレント VXLAN ゲートウェイの例



この例の次の説明を参照してください。

- GigabitEthernet 0/0 の外部インターフェイスは、VTEP 送信元インターフェイスとして使用され、レイヤ 3 ネットワークに接続されます。
- GigabitEthernet 0/1.100 の insidevm100 VLAN サブインターフェイスは、VM3 が存在する 10.10.10.0/24 ネットワークに接続されます。VM3 が VM1 と通信する場合（表示されません。両方とも、10.10.10.0/24 の IP アドレスを持つ）、ASA は VXLAN タグ 6000 を使用します。
- GigabitEthernet 0/1.200 の insidevm200 VLAN サブインターフェイスは、VM2 が存在する 10.20.20.0/24 ネットワークに接続されます。VM2 が VM4 と通信する場合（表示されません。両方とも、10.20.20.0/24 の IP アドレスを持つ）、ASA は VXLAN タグ 8000 を使用します。
- GigabitEthernet 0/2 の insidepc インターフェイスは、数台の PC が存在する 10.30.30.0/24 ネットワークに接続されます。それらの PC が、同じネットワーク（すべて 10.30.30.0/24 の IP アドレスを持つ）に属するリモート VTEP の裏の VMs/PCs（表示されません）と通信する場合、ASA は VXLAN タグ 10000 を使用します。

ASA の設定

```

firewall transparent
vxlan port 8427
!
interface gigabitethernet0/0
  nve-only
  nameif outside
  ip address 192.168.1.30 255.255.255.0
  no shutdown
!
nve 1
  encapsulation vxlan
  
```

```
    source-interface outside
  !
interface vni1
  segment-id 6000
  nameif vxlan6000
  security-level 0
  bridge-group 1
  vtep-nve 1
  mcast-group 235.0.0.100
  !
interface vni2
  segment-id 8000
  nameif vxlan8000
  security-level 0
  bridge-group 2
  vtep-nve 1
  mcast-group 236.0.0.100
  !
interface vni3
  segment-id 10000
  nameif vxlan10000
  security-level 0
  bridge-group 3
  vtep-nve 1
  mcast-group 236.0.0.100
  !
interface gigabitethernet0/1.100
  nameif insidevm100
  security-level 100
  bridge-group 1
  !
interface gigabitethernet0/1.200
  nameif insidevm200
  security-level 100
  bridge-group 2
  !
interface gigabitethernet0/2
  nameif insidepc
  security-level 100
  bridge-group 3
  !
interface bvi 1
  ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
  !
interface bvi 2
  ip address 10.20.20.1 255.255.255.0
  !
interface bvi 3
  ip address 10.30.30.1 255.255.255.0
```

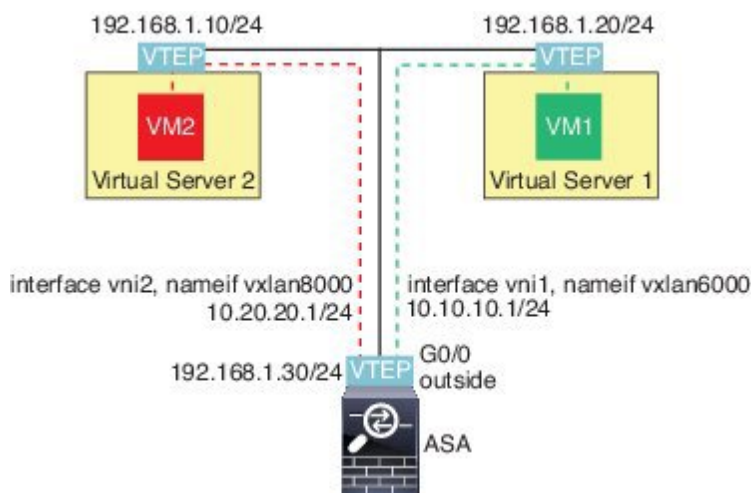
注意

- VNI インタフェース `vni1` と `vni2` の場合、カプセル化時に内部 VLAN タグが削除されません。
- VNI インタフェース `vni2` と `vni3` は、マルチキャストでカプセル化された ARP に対して同じマルチキャスト IP アドレスを共有します。この共有は許可されます。
- ASA は、上記の BVI とブリッジグループ設定に基づいて VXLAN トラフィックを非 VXLAN でサポートされているインタフェースにブリッジします。拡張されたレイヤ 2 ネット

ワークの各セグメント（10.10.10.0/24、10.20.20.0/24、10.30.30.0/24）の場合、ASA はブリッジとして機能します。

- 複数の VNI または複数の通常のインターフェイス（VLAN または単に物理インターフェイス）をブリッジグループに設定できます。VXLAN セグメント ID から VLAN ID（物理インターフェイス）の転送または関連付けは、宛先 MAC アドレスによって決定され、どちらかのインターフェイスが宛先に接続されます。
- VTEP 送信元インターフェイスは、インターフェイス設定で **nve-only** によって示されるトランスパレントファイアウォールモードのレイヤ3インターフェイスです。VTEP 送信元インターフェイスは、BVI インターフェイスまたは管理インターフェイスではありませんが、IP アドレスがあり、ルーティングテーブルを使用します。

VXLAN ルーティングの例



この例の次の説明を参照してください。

- VM1（10.10.10.10）は仮想サーバー 1 にホストされ、VM2（10.20.20.20）は仮想サーバー 2 にホストされます。
- VM1 のデフォルトゲートウェイは ASA であり、仮想サーバー 1 と同じのポッドにありませんが、VM1 はそれを認識しません。VM1 は、そのデフォルトゲートウェイの IP アドレスが 10.10.10.1 であることだけを認識します。同様に、VM2 はデフォルトゲートウェイの IP アドレスが 10.20.20.1 であることだけを認識します。
- 仮想サーバー 1 および 2 の VTEP サポート型ハイパーバイザは、同じサブネットまたはレイヤ3ネットワーク（表示なし。この場合、ASA と仮想サーバーのアップリンクに異なるネットワークアドレスがある）経由で ASA と通信できます。
- VM1 のパケットは、そのハイパーバイザの VTEP によってカプセル化され、VXLAN トネリングを使用してそのデフォルトゲートウェイに送信されます。

- VM1 がパケットを VM2 に送信すると、パケットはその観点からデフォルトゲートウェイ 10.10.10.1 を介して送信されます。仮想サーバー 1 は 10.10.10.1 がローカルにないことを認識しているので、VTEP は VXLAN 経由でパケットをカプセル化し、ASA の VTEP に送信します。
- ASA で、パケットはカプセル化解除されます。VXLAN セグメント ID は、カプセル化解除時に取得されます。次に、ASA は、VXLAN セグメント ID に基づいて、VNI インターフェイス (vni1) に対応する内部フレームを再投入します。その後、ASA はルートルックアップを実行し、別の VNI インターフェイス (vni2) 経由で内部パケットを送信します。vni2 を経由するすべての出力パケットは、VXLAN セグメント 8000 でカプセル化され、VTEP 経由で外部に送信されます。
- 最後に、カプセル化されたパケットが仮想サーバー 2 の VTEP によって受信され、カプセル化解除され、VM2 に転送されます。

ASA の設定

```
interface gigabitethernet0/0
  nameif outside
  ip address 192.168.1.30 255.255.255.0
  no shutdown
!
nve 1
  encapsulation vxlan
  source-interface outside
  default-mcast-group 235.0.0.100
!
interface vni1
  segment-id 6000
  nameif vxlan6000
  security-level 0
  vtep-nve 1
  ip address 10.20.20.1 255.255.255.0
!
interface vni2
  segment-id 8000
  nameif vxlan8000
  security-level 0
  vtep-nve 1
  ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
!
```

VXLAN インターフェイスの履歴

表 31: VXLAN インターフェイスの履歴

機能名	リリース	機能情報
AWS ゲートウェイロードバランサの AWS での ASA 仮想の Geneve サポート	9.17(1)	<p>AWS ゲートウェイロードバランサのシングルアームプロキシをサポートするために、ASAv30、ASAv50、およびASAv100の Geneve カプセル化サポートが追加されました。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add] > [VNI Interface]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [VXLAN]</p>
VXLAN のサポート	9.4(1)	<p>VXLAN のサポートが追加されました (VXLAN トンネルエンドポイント (VTEP) のサポートを含む)。ASA またはセキュリティ コンテキストごとに 1 つの VTEP 送信元インターフェイスを定義できます。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add] > [VNI Interface]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [VXLAN]</p>



第 20 章

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイス

この章では、ルーテッドまたはトランスペアレントファイアウォールモードですべてのモデルのインターフェイス設定を完了するためのタスクについて説明します。



(注) マルチコンテキストモードでは、この項のタスクをコンテキスト実行スペースで実行してください。[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

- [ルーテッドモードインターフェイスとトランスペアレントモードインターフェイスについて \(711 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスに関するガイドラインと制限事項 \(714 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードのインターフェイスの設定 \(716 ページ\)](#)
- [ブリッジグループインターフェイスの設定 \(721 ページ\)](#)
- [IPv6 アドレスの設定 \(727 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスのモニタリング \(740 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの例 \(742 ページ\)](#)
- [ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの履歴 \(745 ページ\)](#)

ルーテッドモードインターフェイスとトランスペアレントモードインターフェイスについて

ASA は、ルーテッドおよびブリッジという 2 つのタイプのインターフェイスをサポートします。

各レイヤ3ルーテッドインターフェイスに、固有のサブネット上のIPアドレスが必要です。ブリッジされたインターフェイスはブリッジグループに属し、すべてのインターフェイスが同じネットワーク上にあります。ブリッジグループはブリッジネットワークにIPアドレスを持つブリッジ仮想インターフェイス (BVI) によって表されます。ルーテッドモードは、ルーテッドインターフェイスとブリッジインターフェイスの両方をサポートし、ルーテッドインターフェイスとBVIとの間のルーティングが可能です。トランスペアレントファイアウォールモードでは、ブリッジグループとBVIインターフェイスのみがサポートされます。

セキュリティレベル

ブリッジグループメンバーインターフェイスを含む各インターフェイスには、0 (最下位) ~ 100 (最上位) のセキュリティレベルを設定する必要があります。たとえば、内部ホストネットワークなど、最もセキュアなネットワークにはレベル100を割り当てる必要があります。一方、インターネットなどに接続する外部ネットワークにはレベル0が割り当てられる場合があります。DMZなど、その他のネットワークはその中間に設定できます。複数のインターフェイスを同じセキュリティレベルに割り当てることができます。

BVIにセキュリティレベルを割り当てるかどうかは、ファイアウォールモードに応じて異なります。トランスペアレントモードでは、BVIインターフェイスはインターフェイス間のルーティングに参加しないため、BVIインターフェイスにはセキュリティレベルが割り当てられていません。ルーテッドモードでは、BVI間や他のインターフェイスとの間のルーティングを選択した場合、BVIインターフェイスはセキュリティレベルを所有します。ルーテッドモードでは、ブリッジグループメンバーインターフェイスのセキュリティレベルは、ブリッジグループ内の通信にのみ適用されます。同様に、BVIのセキュリティレベルは、BVI/レイヤ3インターフェイス通信にのみ適用されます。

レベルによって、次の動作が制御されます。

- ネットワークアクセス：デフォルトで、高いセキュリティレベルのインターフェイスから低いセキュリティレベルのインターフェイスへの通信 (発信) は暗黙的に許可されます。高いセキュリティレベルのインターフェイス上のホストは、低いセキュリティレベルのインターフェイス上の任意のホストにアクセスできます。ACLをインターフェイスに適用して、アクセスを制限できます。

同じセキュリティレベルのインターフェイスの通信をイネーブルにすると、同じセキュリティレベルまたはそれより低いセキュリティレベルの他のインターフェイスにアクセスするインターフェイスは、暗黙的に許可されます。

- インспекションエンジン：一部のアプリケーションインспекションエンジンはセキュリティレベルに依存します。同じセキュリティレベルのインターフェイス間では、インспекションエンジンは発信と着信のいずれのトラフィックに対しても適用されます。
 - NetBIOS インспекションエンジン：発信接続に対してのみ適用されます。
 - SQL*Net インспекションエンジン：SQL*Net (旧称 OraServ) ポートとの制御接続が一对のホスト間に存在する場合、着信データ接続だけがASAを通過することが許可されます。

デュアル IP スタック (IPv4 および IPv6)

ASA は、インターフェイスで IPv6 アドレスと IPv4 アドレスの両方をサポートしています。IPv4 と IPv6 の両方で、デフォルト ルートを設定してください。

31 ビット サブネット マスク

ルーテッドインターフェイスに関しては、ポイントツーポイント接続向けの 31 ビットのサブネットに IP アドレスを設定できます。31 ビット サブネットには 2 つのアドレスのみが含まれます。通常、サブネットの最初と最後のアドレスはネットワーク用とブロードキャスト用に予約されており、2 アドレスサブネットは使用できません。ただし、ポイントツーポイント接続があり、ネットワーク アドレスやブロードキャストアドレスが不要な場合は、IPv4 形式でアドレスを保持するのに 31 サブネット ビットが役立ちます。たとえば、2 つの ASA 間のフェールオーバーリンクに必要なアドレスは 2 つだけです。リンクの一方の側から送信されるパケットはすべてもう一方の側で受信され、ブロードキャストは必要ありません。また、SNMP または Syslog を実行する管理ステーションを直接接続することもできます。

31 ビットのサブネットとクラスタリング

管理インターフェイスとクラスタ制御リンクを除き、スパンドクラスタリングモードで 31 ビットのサブネットマスクを使用できます。

インターフェイス上では、クラスタリングモードで 31 ビットのサブネット マスクを使用できません。

31 ビットのサブネットとフェールオーバー

フェールオーバーに関しては、ASA インターフェイスの IP アドレスに 31 ビットのサブネットを使用した場合、アドレスが不足しているため、インターフェイス用のスタンバイ IP アドレスは設定できません。通常、アクティブなユニットがインターフェイスのテストを実行し、スタンバイのインターフェイスの健全性を保証できるよう、フェールオーバーインターフェイスはスタンバイ IP アドレスを必要とします。スタンバイ IP アドレスがないと、ASA はネットワークのテストを実行できず、リンクステートのみしか追跡できません。

ポイントツーポイント接続であるフェールオーバーと任意のステートリンクでは、31 ビットのサブネットも使用できます。

31 ビットのサブネットと管理

直接接続される管理ステーションがあれば、ASA 上で SSH または HTTP にポイントツーポイント接続を、または管理ステーション上で SNMP または Syslog にポイントツーポイント接続をそれぞれ使用できます。

31 ビットのサブネットをサポートしていない機能

次の機能は、31 ビットのサブネットをサポートしていません。

- ブリッジグループ用 BVI インターフェイス-ブリッジグループには BVI、2つのブリッジグループメンバーに接続された2つのホスト用に、少なくとも3つのホストアドレスが必要です。/29 サブネット以下を使用する必要があります。
- マルチキャストルーティング

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスに関するガイドラインと制限事項

コンテキストモード

- マルチコンテキストモードで設定できるのは、[マルチコンテキストの設定 \(283 ページ\)](#) に従ってシステムコンフィギュレーションでコンテキストにすでに割り当てられているコンテキストインターフェイスだけです。
- PPPoE は、マルチコンテキストモードではサポートされていません。
- トランスペアレントモードのマルチコンテキストモードでは、各コンテキストが別個のインターフェイスを使用する必要があります。コンテキスト間でインターフェイスを共有することはできません。
- トランスペアレントモードのマルチコンテキストモードでは、通常、各コンテキストが別個のサブネットを使用します。重複するサブネットを使用することもできますが、ルーティングスタンポイントから可能にするため、ネットワークトポロジにルータと NAT コンフィギュレーションが必要です。
- DHCPv6 およびプレフィクス委任オプションは、マルチコンテキストモードではサポートされていません。
- ルーテッドファイアウォールモードでは、ブリッジグループインターフェイスはマルチコンテキストモードでサポートされません。

フェールオーバー、クラスタリング

- フェールオーバーリンクは、この章の手順で設定しないでください。詳細については、「フェールオーバー」の章を参照してください。
- クラスタインターフェイスの場合は、クラスタリングの章で要件を確認してください。
- フェールオーバーを使用する場合、データインターフェイスの IP アドレスとスタンバイアドレスを手動で設定する必要があります。DHCP および PPPoE はサポートされません。

IPv6

- IPv6 はすべてのインターフェイスでサポートされます。
- トランスペアレントモードでは、IPv6 アドレスは手動でのみ設定できます。

- ASAは、IPv6 エニーキャスト アドレスはサポートしません。
- DHCPv6およびプレフィックス委任オプションは、マルチコンテキストモード、トランスペアレントモード、クラスタリング、またはフェールオーバーではサポートされません。

モデルのガイドライン

- ASAv50 の場合、ブリッジグループは透過的モードまたはルーテッドモードのいずれでもサポートされません。
- FirePOWER 2100 シリーズでは、ルーテッドモードのブリッジグループはサポートされません。

トランスペアレント モードとブリッジグループのガイドライン

- 64 のインターフェイスをもつブリッジグループを 250 まで作成できます。
- 直接接続された各ネットワークは同一のサブネット上にある必要があります。
- ASA では、セカンダリ ネットワーク上のトラフィックはサポートされていません。BVI IP アドレスと同じネットワーク上のトラフィックだけがサポートされています。
- デバイスとデバイス間の管理トラフィック、および ASA を通過するデータトラフィックの各ブリッジグループに対し、BVI の IP アドレスが必要です。IPv4 トラフィックの場合は、IPv4 アドレスを指定します。IPv6 トラフィックの場合は、IPv6 アドレスを指定します。
- IPv6 アドレスは手動でのみ設定できます。
- BVI IP アドレスは、接続されたネットワークと同じサブネット内にある必要があります。サブネットにホスト サブネット (255.255.255.255) を設定することはできません。
- 管理インターフェイスはブリッジグループのメンバーとしてサポートされません。
- ブリッジされた ixgbevf インターフェイスを備えた VMware の ASAv50 の場合、トランスペアレントモードはサポートされておらず、ブリッジグループはルーテッドモードではサポートされていません。
- Firepower 2100 シリーズ では、ルーテッド モードのブリッジグループはサポートされません。
- Firepower 1010 では、同じブリッジグループ内に論理 VLAN インターフェイスと物理ファイアウォール インターフェイスを混在させることはできません。
- トランスペアレント モードでは、少なくとも 1 つのブリッジグループを使用し、データインターフェイスがブリッジグループに属している必要があります。
- トランスペアレントモードでは、接続されたデバイス用のデフォルトゲートウェイとして BVI IP アドレスを指定しないでください。デバイスは ASA の他方側のルータをデフォルトゲートウェイとして指定する必要があります。

- トランスペアレントモードでは、管理トラフィックの戻りパスを指定するために必要なデフォルトルートは、1つのブリッジグループネットワークからの管理トラフィックにだけ適用されます。これは、デフォルトルートはブリッジグループのインターフェイスとブリッジグループネットワークのルータIPアドレスを指定しますが、ユーザは1つのデフォルトルートしか定義できないためです。複数のブリッジグループネットワークからの管理トラフィックが存在する場合は、管理トラフィックの発信元ネットワークを識別する標準のスタティックルートを指定する必要があります。
- トランスペアレントモードでは、PPPoEはManagementインターフェイスでサポートされません。
- ルーテッドモードでは、ブリッジグループと他のルーテッドインターフェイスの間をルーティングするために、BVIを指定する必要があります。
- ルーテッドモードでは、ASA定義のEtherChannelおよびVNIインターフェイスがブリッジグループのメンバーとしてサポートされません。Firepower 4100/9300上のEtherchannelは、ブリッジグループメンバーにすることができます。
- Bidirectional Forwarding Detection (BFD) エコーパケットは、ブリッジグループメンバーを使用するときに、ASAを介して許可されません。BFDを実行しているASAの両側に2つのネイバーがある場合、ASAはBFDエコーパケットをドロップします。両方が同じ送信元および宛先IPアドレスを持ち、LAND攻撃の一部であるように見えるからです。

デフォルトのセキュリティレベル

デフォルトのセキュリティレベルは0です。インターフェイスに「inside」という名前を付けて、明示的にセキュリティレベルを設定しないと、ASAはセキュリティレベルを100に設定します。



- (注) インターフェイスのセキュリティレベルを変更する場合、既存の接続がタイムアウトするのを待たずに新しいセキュリティ情報を使用するときは、**clear conn** コマンドを使用して接続をクリアできます。

その他のガイドラインと要件

- ASAでは、パケットで802.1Qヘッダーが1つだけサポートされ、複数のヘッダー (Q-in-Q) はサポートされません。

ルーテッドモードのインターフェイスの設定

ルーテッドモードのインターフェイスを設定するには、次の手順を実行します。

ルーテッドモードの一般的なインターフェイスパラメータの設定

この手順では、名前、セキュリティレベル、IPv4 アドレス、およびその他のオプションを設定する方法について説明します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイス行を選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

(注) Firepower 1010 の場合、スイッチポートをルーテッドモードインターフェイスとして設定することはできません。

ステップ 3 [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。

ステップ 4 [Security level] フィールドに、0 (最低) ~ 100 (最高) のレベルを入力します。

(注) ループバックインターフェイスの場合、インターフェイスはデバイス間のトラフィックに対してのみサポートされるため、セキュリティレベルは設定しません。

ステップ 5 (任意) このインターフェイスを管理専用インターフェイスとして設定するには、[Dedicate this interface to management-only] チェックボックスをオンにします。

管理専用インターフェイスでは、通過トラフィックは受け入れられません。

(注) [Channel Group] フィールドは読み取り専用で、インターフェイスが EtherChannel の一部であるかどうかを示します。

(注) ループバックインターフェイスの場合、インターフェイスはデバイス間のトラフィックに対してのみサポートされるため、管理モードは設定しません。

ステップ 6 インターフェイスがまだイネーブルでない場合は、[Enable Interface] チェックボックスをオンにします。

ステップ 7 IP アドレスを設定するには、次のいずれかのオプションを使用します。

(注) フェールオーバーやクラスターリング、およびループバックインターフェイスの場合は、IP アドレスを手動で設定する必要があります。DHCP と PPPoE はサポートされません。

- IP アドレスを手動で設定するには、[Use Static IP] オプション ボタンをクリックして IP アドレスとマスクを入力します。

フェールオーバーの場合は、[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] > [Interfaces] タブでスタンバイ IP アドレスを設定します。スタンバイ IP アドレスを設定しない場合、アクティブユニットはネットワーク テストを使用してスタンバイ インターフェイスをモニターできず、リンク ステータスをトラッキングすることしかできません。

ポイントツーポイント接続の場合、31 ビットのサブネットマスク (255.255.255.254) を指定できます。この場合、ネットワークまたはブロードキャストアドレス用の IP アドレスは予約されません。この場合、スタンバイ IP アドレスを設定できません。

- DHCP サーバーから IP アドレスを取得するには、[Obtain Address via DHCP] オプション ボタンをクリックします。

1. MAC アドレスがオプション 61 の DHCP 要求パケット内に保存されるようにするには、[Use MAC Address] オプション ボタンをクリックします。

いくつかの ISP はインターフェイスの MAC アドレスにオプション 61 が必要です。MAC アドレスが DHCP 要求パケットに含まれていない場合、IP アドレスは割り当てられません。

2. オプション 61 用に生成された文字列を使用するには、[Use "Cisco-<MAC>-<interface_name>-<host>"] をクリックします。
3. (任意) DHCP サーバーからデフォルト ルートを取得するには、[Obtain Default Route Using DHCP] をオンにします。
4. (オプション) アドミニストレーティブディスタンスを既知のルートに割り当てるには、[DHCP Learned Route Metric] フィールドに 1 ~ 255 の値を入力します。このフィールドを空白のままにすると、既知のルートのアドミニストレーティブディスタンスは 1 になります。
5. (任意) DHCP の既知のルートのトラッキングをイネーブルにするには、[Enable Tracking for DHCP Learned Routes] をオンにします。次の値を設定します。

[Track ID] : ルート トラッキング プロセスに使用される一意の識別子。有効な値は、1 ~ 500 です。

[Track IP Address] : トラッキングの対象 IP アドレスを入力します。通常、ルートのネクスト ホップはゲートウェイ IP アドレスです。ただし、そのインターフェイスの先にネットワーク オブジェクトがあれば表示されます。

(注) ルートトラッキングは、シングルルーテッドモードでだけ使用できます。

[SLA ID] : SLA モニタリング プロセスの一意の識別子。有効な値は 1 ~ 2147483647 です。

[Monitor Options] : このボタンをクリックすると [Route Monitoring Options] ダイアログ ボックスが開きます。[Route Monitoring Options] ダイアログボックスで、トラッキング対象オブジェクトのモニタリング プロセスのパラメータを設定できます。

6. (オプション) DHCPクライアントがIPアドレス要求の探索を送信する場合に、DHCPパケットヘッダーでブロードキャストフラグを1に設定するには、[Enable DHCP Broadcast flag for DHCP request and discover messages] をオンにします。
DHCPサーバーはこのブロードキャストフラグをリッスンし、フラグが1に設定されている場合は応答パケットをブロードキャストします。
 7. (任意) リースを更新するには、[Renew DHCP Lease] をクリックします。
- (シングルモードのみ) PPPoEを使用してIPアドレスを取得するには、[Use PPPoE] をオンにします。
1. [Group Name] フィールドで、グループ名を指定します。
 2. [PPPoE Username] フィールドで、ISPから提供されたユーザー名を指定します。
 3. [PPPoE Password] フィールドで、ISPから提供されたパスワードを指定します。
 4. [Confirm Password] フィールドに、パスワードを再入力します。
 5. PPP認証の場合、[PAP]、[CHAP]、または[MSCHAP]のいずれかのオプションボタンをクリックします。
PAPは認証時にクリアテキストのユーザー名とパスワードを渡すため、セキュアではありません。CHAPでは、サーバのチャレンジに対して、クライアントは暗号化された「チャレンジとパスワード」およびクリアテキストのユーザー名を返します。CHAPはPAPよりセキュアですが、データを暗号化しません。MSCHAPはCHAPに似ていますが、サーバがCHAPのようにクリアテキストパスワードを扱わず、暗号化されたパスワードだけを保存、比較するため、CHAPよりセキュアです。また、MSCHAPではMPPEによるデータの暗号化のためのキーを生成します。
 6. (オプション) フラッシュメモリにユーザー名とパスワードを保存するには、[Store Username and Password in Local Flash] チェックボックスをオンにします。
ASAは、NVRAMの特定の場所にユーザー名とパスワードを保存します。Auto Update Serverが**clear config** コマンドをASAに送信して、接続が中断されると、ASAはNVRAMからユーザー名とパスワードを読み取り、アクセスコンセントレータに対して再度認証できます。
 7. (オプション) [PPPoE IP Address and Route Settings] ダイアログボックスを表示し、アドレスリングおよびトラッキングのオプションを選択するには、[IP Address and Route Settings] をクリックします。

ステップ 8 (オプション) [Description] フィールドに、このインターフェイスの説明を入力します。

説明は240文字以内で入力できます。改行を入れずに1行で入力します。フェールオーバーまたはステートリンクの場合、説明は「LAN Failover Interface」、「STATE Failover Interface」、または「LAN/STATE Failover Interface」などに固定されます。この説明は編集できません。このインターフェイスをフェールオーバーまたはステートリンクにした場合、ここで入力したすべての説明が、この固定の説明で上書きされます。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

関連トピック

[IPv6 アドレスの設定](#) (727 ページ)

[物理インターフェイスのイネーブル化およびイーサネット パラメータの設定](#) (644 ページ)

[PPPoE の設定](#) (720 ページ)

PPPoE の設定

インターフェイスが DSL、ケーブル モデム、またはその他の手段で ISP に接続されていて、ISP が PPPoE を使用して IP アドレスを割り当てる場合は、次のパラメータを設定します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface] > [General] の順に選択し、[PPPoE IP Address and Route Settings] をクリックします。

ステップ 2 [IP Address] 領域で、次のいずれかを選択します。

- [Obtain IP Address using PPP] : IP アドレスを動的に設定します。
- [Specify an IP Address] : IP アドレスを手動で設定します。

ステップ 3 [Route Settings Area] で、次の設定を行います。

- [Obtain default route using PPPoE] : PPPoE クライアントがまだ接続を確立していない場合に、デフォルトルートを設定します。このオプションを使用する場合は、スタティックに定義されたルートを設定に含めることができません。
- [PPPoE learned route metric] : アドミニストレーティブディスタンスを学習したルートに割り当てます。有効な値は、1 ~ 255 です。このフィールドを空白のままにすると、既知のルートのアドミニストレーティブディスタンスは 1 になります。
- [Enable tracking] : PPPoE の既知のルートのルート トラッキングをイネーブルにします。ルート トラッキングは、シングルルーテッドモードでだけ使用できます。
- [Primary Track] : プライマリ PPPoE ルート トラッキングを設定します。
- [Track ID] : ルート トラッキング プロセスに使用される一意の識別子。有効な値は、1 ~ 500 です。
- [Track IP Address] : トラッキングの対象 IP アドレスを入力します。通常、ルートのネクストホップはゲートウェイ IP アドレスです。ただし、そのインターフェイスの先にネットワーク オブジェクトがあれば表示されます。
- [SLA ID] : SLA モニタリングプロセスの一意の識別子。有効な値は 1 ~ 2147483647 です。

- [Monitor Options] : このボタンをクリックすると [Route Monitoring Options] ダイアログボックスが開きます。 [Route Monitoring Options] ダイアログボックスで、トラッキング対象オブジェクトのモニタリングプロセスのパラメータを設定できます。
- [Secondary Track] : セカンダリ PPPoE ルート トラッキングを設定します。
- [Secondary Track ID] : ルート トラッキングプロセスに使用される一意の識別子。有効な値は、1 ~ 500 です。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

ブリッジグループインターフェイスの設定

ブリッジグループは、ASA がルーティングではなくブリッジするインターフェイスのグループです。ブリッジグループはトランスペアレントファイアウォールモード、ルーテッドファイアウォールモードの両方でサポートされています。ブリッジグループの詳細については、[ブリッジグループについて \(231 ページ\)](#) を参照してください。

ブリッジグループと関連インターフェイスを設定するには、次の手順を実行します。

ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) の設定

ブリッジグループごとに、IPアドレスを設定する BVI が必要です。ASA は、ブリッジグループから発信されるパケットの送信元アドレスとしてこの IP アドレスを使用します。BVI IP アドレスは、接続されたネットワークと同じサブネット内にある必要があります。IPv4 トラフィックの場合、すべてのトラフィックを通過させるには、BVI IP アドレスが必要です。IPv6 トラフィックの場合は、少なくとも、トラフィックを通過させるリンクローカルアドレスを設定する必要があります。リモート管理などの管理操作を含めたフル機能を実現するために、グローバル管理アドレスを設定することを推奨します。

ルーテッドモードの場合、BVI に名前を指定すると、BVI がルーティングに参加します。名前を指定しなければ、ブリッジグループはトランスペアレントファイアウォールモードの場合と同じように隔離されたままになります。

一部のモデルでは、デフォルト コンフィギュレーションにブリッジグループと BVI が含まれています。追加のブリッジグループおよび BVI を作成して、グループの間でメンバーインターフェイスを再割り当てすることもできます。



- (注) トランスペアレントモードの個別の管理インターフェイスでは (サポートされているモデルの場合)、設定できないブリッジグループ (ID301) がコンフィギュレーションに自動的に追加されます。このブリッジグループはブリッジグループの制限に含まれません。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Interfaces] の順に選択し、[Add] > [Bridge Group Interface] を選択します。
- ステップ 2** [Bridge Group ID] フィールドに、1 ~ 250 の間のブリッジグループ ID を入力します。
このブリッジグループメンバーには、後で物理インターフェイスを割り当てます。
- ステップ 3** (ルーテッドモード) [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。
トラフィックをブリッジグループメンバーの外部 (たとえば、外部インターフェイスや他のブリッジグループのメンバー) にルーティングする必要がある場合は、BVI に名前を付ける必要があります。
- ステップ 4** (ルーテッドモード) [Security level] フィールドに、0 (最低) ~ 100 (最高) のレベルを入力します。
- ステップ 5** (トランスペアレントモード) IP アドレスを設定します。
- [IP Address] フィールドに、IPv4 アドレスを入力します。
 - [Subnet Mask] フィールドにサブネットマスクを入力するか、またはメニューから選択します。
トランスペアレントファイアウォールにホストアドレス (/32 または 255.255.255.255) を割り当てないでください。また、/30 サブネットなど (255.255.255.252)、ホストアドレスが 3 つ未満 (アップストリームルータ、ダウンストリームルータ、トランスペアレントファイアウォールにそれぞれ 1 つずつ) の他のサブネットを使用しないでください。ASA は、サブネットの先頭アドレスと最終アドレスで送受信されるすべての ARP パケットをドロップします。たとえば、/30 サブネットを使用し、そのサブネットからアップストリームルータへの予約アドレスを割り当てた場合、ASA はダウンストリームルータからアップストリームルータへの ARP 要求をドロップします。
- ステップ 6** (ルーテッドモード) IP アドレスを設定するには、次のいずれかのオプションを使用します。
フェールオーバーやクラスタリングの場合は、IP アドレスを手動で設定する必要があります。
DHCP はサポートされません。
- IP アドレスを手動で設定するには、[Use Static IP] オプション ボタンをクリックして IP アドレスとマスクを入力します。
 - DHCP サーバーから IP アドレスを取得するには、[Obtain Address via DHCP] オプション ボタンをクリックします。
 - MAC アドレスがオプション 61 の DHCP 要求パケット内に保存されるようにするには、[Use MAC Address] オプション ボタンをクリックします。
いくつかの ISP はインターフェイスの MAC アドレスにオプション 61 が必要です。MAC アドレスが DHCP 要求パケットに含まれていない場合、IP アドレスは割り当てられません。
 - オプション 61 用に生成された文字列を使用するには、[Use "Cisco-<MAC>-<interface_name>-<host>"] をクリックします。

3. (任意) DHCP サーバーからデフォルト ルートを取得するには、[Obtain Default Route Using DHCP] をオンにします。
4. (オプション) DHCP クライアントが IP アドレス要求の探索を送信する場合に、DHCP パケット ヘッダーでブロードキャスト フラグを 1 に設定するには、[Enable DHCP Broadcast flag for DHCP request and discover messages] をオンにします。
DHCP サーバーはこのブロードキャスト フラグをリッスンし、フラグが 1 に設定されている場合は応答パケットをブロードキャストします。
5. (任意) リースを更新するには、[Renew DHCP Lease] をクリックします。

ステップ 7 (オプション) [Description] フィールドに、このブリッジグループの説明を入力します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) が、物理およびサブインターフェイスとともに、インターフェイス テーブルに追加されます。

ブリッジグループメンバーの一般的なインターフェイスパラメータの設定

この手順は、ブリッジグループメンバーインターフェイスの名前、セキュリティ レベル、およびブリッジグループを設定する方法について説明します。

始める前に

- 同じブリッジグループで、さまざまな種類のインターフェイス (物理インターフェイス、VLAN サブインターフェイス、VNI インターフェイス、EtherChannel インターフェイス) を含めることができます。管理インターフェイスはサポートされていません。ルーテッドモードでは、EtherChannel と VNI はサポートされません。
- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。
- トランスペアレントモードの場合、管理インターフェイスにはこの手順を使用しないでください。管理インターフェイスを設定する場合は、[トランスペアレントモードの管理インターフェイスの設定 \(725 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

BVI は、物理インターフェイス、サブインターフェイス、EtherChannel ポートチャネルインターフェイスとともにテーブルに表示されます。マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでコンテキストに割り当てられたインターフェイスだけがテーブルに表示されません。

ステップ 2 非 BVI インターフェイスの行を選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

(注) Firepower 1010 では、スイッチポートをブリッジグループメンバーとして設定することはできません。

同じブリッジグループ内に論理 VLAN インターフェイスと物理ルータインターフェイスを混在させることはできません。

(注) ルーテッドモードでは、**port-channel** および **vni** インターフェイスはブリッジグループのメンバーとしてサポートされません。

ステップ 3 [Bridge Group] ドロップダウンメニューで、このインターフェイスを割り当てるブリッジグループを選択します。

ステップ 4 [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。

ステップ 5 [Security level] フィールドに、0 (最低) ~ 100 (最高) のレベルを入力します。

ステップ 6 インターフェイスがまだイネーブルでない場合は、[Enable Interface] チェックボックスをオンにします。

(注) [Channel Group] フィールドは読み取り専用で、インターフェイスが EtherChannel の一部であるかどうかを示します。

ステップ 7 (任意) モジュールを取り付けて非実稼働 ASA 上でモジュール機能をデモンストレーションする場合、[Forward traffic to the ASA module for inspection and reporting] チェックボックスをオンにします。詳細については、のモジュールに関する章またはクイック スタート ガイドを参照してください。

ステップ 8 (任意) [Description] フィールドに、このインターフェイスの説明を入力します。

説明は 240 文字以内で入力できます。改行を入れずに 1 行で入力します。フェールオーバーまたはステートリンクの場合、説明は「LAN Failover Interface」、「STATE Failover Interface」、または「LAN/STATE Failover Interface」などに固定されます。この説明は編集できません。このインターフェイスをフェールオーバーまたはステートリンクにした場合、ここで入力したすべての説明が、この固定の説明で上書きされます。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

関連トピック

[手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定](#) (758 ページ)

トランスペアレントモードの管理インターフェイスの設定

トランスペアレント ファイアウォールモードでは、すべてのインターフェイスがブリッジグループに属している必要があります。唯一の例外は管理インターフェイス（物理インターフェイス、サブインターフェイス（ご使用のモデルでサポートされている場合）、または管理インターフェイスを構成する EtherChannel インターフェイス（複数の管理インターフェイスがある場合）のいずれか）です。管理インターフェイスは個別の管理インターフェイスとして設定できます。Firepower 4100/9300 シャーシでは、管理インターフェイス ID は ASA 論理デバイスに割り当てた mgmt タイプ インターフェイスに基づいています。他のインターフェイスタイプは管理インターフェイスとして使用できません。シングルモードまたはコンテキストごとに1つの管理インターフェイスを設定できます。詳細については、[トランスペアレントモードの管理インターフェイス（641 ページ）](#)を参照してください。

始める前に

- このインターフェイスをブリッジグループに割り当てないでください。設定できないブリッジグループ（ID301）は、コンフィギュレーションに自動的に追加されます。このブリッジグループはブリッジグループの制限に含まれません。
- Firepower 4100/9300 シャーシでは、管理インターフェイス ID は ASA 論理デバイスに割り当てた mgmt-type インターフェイスに基づいています。
- マルチ コンテキスト モードでは、どのインターフェイスも（これには管理インターフェイスも含まれます）、コンテキスト間で共有させることはできません。データ インターフェイスに接続する必要があります。
- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システムからコンテキスト コンフィギュレーションに変更するには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 管理インターフェイス、サブインターフェイス、または管理インターフェイスからなる EtherChannel ポートチャネル インターフェイスの行を選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

Firepower 4100/9300 シャーシでは、管理インターフェイス ID は ASA 論理デバイスに割り当てた mgmt タイプ インターフェイス（個別インターフェイスまたは EtherChannel インターフェイス）に基づいています。

ステップ 3 [Bridge Group] ドロップダウン メニューで、デフォルトの [--None--] のままにします。管理インターフェイスをブリッジグループに割り当てることはできません。

ステップ 4 [Interface Name] フィールドに、名前を 48 文字以内で入力します。

ステップ5 [Security level] フィールドに、0（最低）～100（最高）のレベルを入力します。

(注) [Dedicate this interface to management only] チェックボックスは、デフォルトでイネーブルであり、設定することはできません。

ステップ6 インターフェイスがまだイネーブルでない場合は、[Enable Interface] チェックボックスをオンにします。

ステップ7 IPアドレスを設定するには、次のいずれかのオプションを使用します。

(注) フェールオーバーとともに使用する場合は、IPアドレスとスタンバイアドレスを手動で設定する必要があります。DHCPはサポートされません。[Configuration]> [Device Management]> [High Availability]> [Failover]> [Interfaces] タブのスタンバイIPアドレスを設定します。

- IPアドレスを手動で設定するには、[Use Static IP] オプション ボタンをクリックしてIPアドレスとマスクを入力します。
- DHCPサーバーからIPアドレスを取得するには、[Obtain Address via DHCP] オプション ボタンをクリックします。

- MACアドレスがオプション61のDHCP要求パケット内に保存されるようにするには、[Use MAC Address] オプション ボタンをクリックします。

いくつかのISPはインターフェイスのMACアドレスにオプション61が必要です。MACアドレスがDHCP要求パケットに含まれていない場合、IPアドレスは割り当てられません。

- オプション61用に生成された文字列を使用するには、[Use “Cisco-<MAC>-<interface_name>-<host>”] をクリックします。
- (任意) DHCPサーバーからデフォルトルートを取得するには、[Obtain Default Route Using DHCP] をオンにします。
- (オプション) DHCPクライアントがIPアドレス要求の探索を送信する場合に、DHCPパケットヘッダーでブロードキャストフラグを1に設定するには、[Enable DHCP Broadcast flag for DHCP request and discover messages] をオンにします。
DHCPサーバーはこのブロードキャストフラグをリッスンし、フラグが1に設定されている場合は応答パケットをブロードキャストします。
- (任意) リースを更新するには、[Renew DHCP Lease] をクリックします。

ステップ8 (オプション) [Description] フィールドに、このインターフェイスの説明を入力します。

説明は240文字以内で入力できます。改行を入れずに1行で入力します。

ステップ9 [OK] をクリックします。

IPv6 アドレスの設定

この項では、IPv6 アドレッシングを設定する方法について説明します。

IPv6 について

このセクションには、IPv6 に関する情報が含まれています。

IPv6 アドレス指定

次の 2 種類の IPv6 のユニキャストアドレスを設定できます。

- **グローバル**：グローバルアドレスは、パブリック ネットワークで使用可能なパブリックアドレスです。ブリッジグループの場合、このアドレスは各メンバー インターフェイスごとに設定するのではなく、BVI用に設定する必要があります。また、トランスペアレントモードで管理インターフェイスのグローバルな IPv6 アドレスを設定することもできます。
- **リンクローカル**：リンクローカルアドレスは、直接接続されたネットワークだけで使用できるプライベートアドレスです。ルータは、リンクローカルアドレスを使用してパケットを転送するのではなく、特定の物理ネットワークセグメント上で通信だけを行います。ルータは、アドレス設定またはアドレス解決などのネイバー探索機能に使用できます。ブリッジグループでは、メンバー インターフェイスのみがリンクローカルアドレスを所有しています。BVI にはリンクローカルアドレスはありません。

最低限、IPv6 が動作するようにリンクローカルアドレスを設定する必要があります。グローバルアドレスを設定すると、リンクローカルアドレスがインターフェイスに自動的に設定されるため、リンクローカルアドレスを個別に設定する必要はありません。ブリッジグループ インターフェイスでは、BVIでグローバルアドレスを設定した場合、ASAが自動的にメンバー インターフェイスのリンクローカルアドレスを生成します。グローバルアドレスを設定しない場合は、リンクローカルアドレスを自動的にするか、手動で設定する必要があります。

Modified EUI-64 インターフェイス ID

RFC 3513 「Internet Protocol Version 6 (IPv6) Addressing Architecture」（インターネットプロトコルバージョン6アドレッシングアーキテクチャ）では、バイナリ値000で始まるものを除き、すべてのユニキャスト IPv6 アドレスのインターフェイス識別子部分は長さが 64 ビットで、Modified EUI-64 形式で組み立てることが要求されています。ASAでは、ローカルリンクに接続されたホストにこの要件を適用できます。

この機能がインターフェイスで有効化されていると、そのインターフェイス ID が Modified EUI-64 形式を採用していることを確認するために、インターフェイスで受信した IPv6 パケットの送信元アドレスが送信元 MAC アドレスに照らして確認されます。IPv6 パケットがインターフェイス ID に Modified EUI-64 形式を採用していない場合、パケットはドロップされ、次のシステム ログ メッセージが生成されます。

```
325003: EUI-64 source address check failed.
```

アドレス形式の確認は、フローが作成される場合にのみ実行されます。既存のフローからのパケットは確認されません。また、アドレスの確認はローカルリンク上のホストに対してのみ実行できます。

IPv6 プレフィックス委任クライアントの設定

ASAは、（ケーブルモデムに接続された外部インターフェイスなどの）クライアントインターフェイスが1つ以上のIPv6プレフィックスを受け取れるようにDHCPv6プレフィックス委任クライアントとして機能することができ、ASAはそのプレフィックスをサブネット化して内部インターフェイスに割り当てることが可能です。

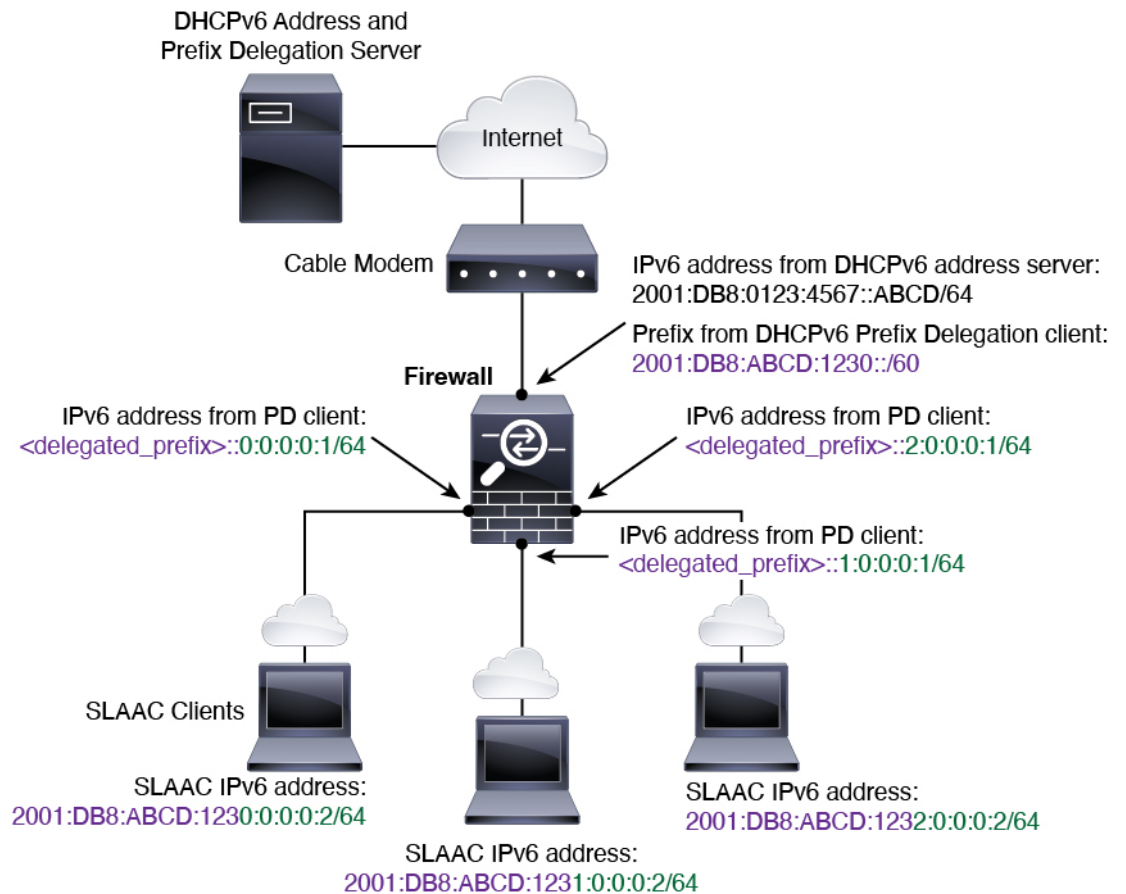
IPv6 プレフィックス委任の概要

ASAは、（ケーブルモデムに接続された外部インターフェイスなどの）クライアントインターフェイスが1つ以上のIPv6プレフィックスを受け取れるようにDHCPv6プレフィックス委任クライアントとして機能することができ、ASAはそのプレフィックスをサブネット化して内部インターフェイスに割り当てることが可能です。これにより、内部インターフェイスに接続されているホストは、StateLess Address Auto Configuration (SLAAC) を使用してグローバルIPv6アドレスを取得できます。ただし、内部ASAインターフェイスはプレフィックス委任サーバーとして機能しないため注意してください。ASAは、SLAACクライアントにグローバルIPアドレスを提供することしかできません。たとえば、ルータがASAに接続されている場合、ASAはSLAACクライアントとして機能し、IPアドレスを取得できます。しかし、ルータの背後のネットワークに代理プレフィックスのサブネットを使用したい場合、ルータの内部インターフェイス上でそれらのアドレスを手動で設定する必要があります。

ASAには軽量DHCPv6サーバーが含まれており、SLAACクライアントが情報要求(IR)パケットをASAに送信した場合、ASAはDNSサーバーやドメイン名などの情報をSLAACクライアントに提供できます。ASAは、IRパケットを受け取るだけで、クライアントにアドレスを割り当てません。クライアントが独自のIPv6アドレスを生成するように設定するには、クライアントでIPv6自動設定を有効にします。クライアントでステートレスな自動設定を有効にすると、ルータアダプタイズメントメッセージで受信したプレフィックス(ASAがプレフィックス委任を使用して受信したプレフィックス)に基づいてIPv6アドレスが設定されます。

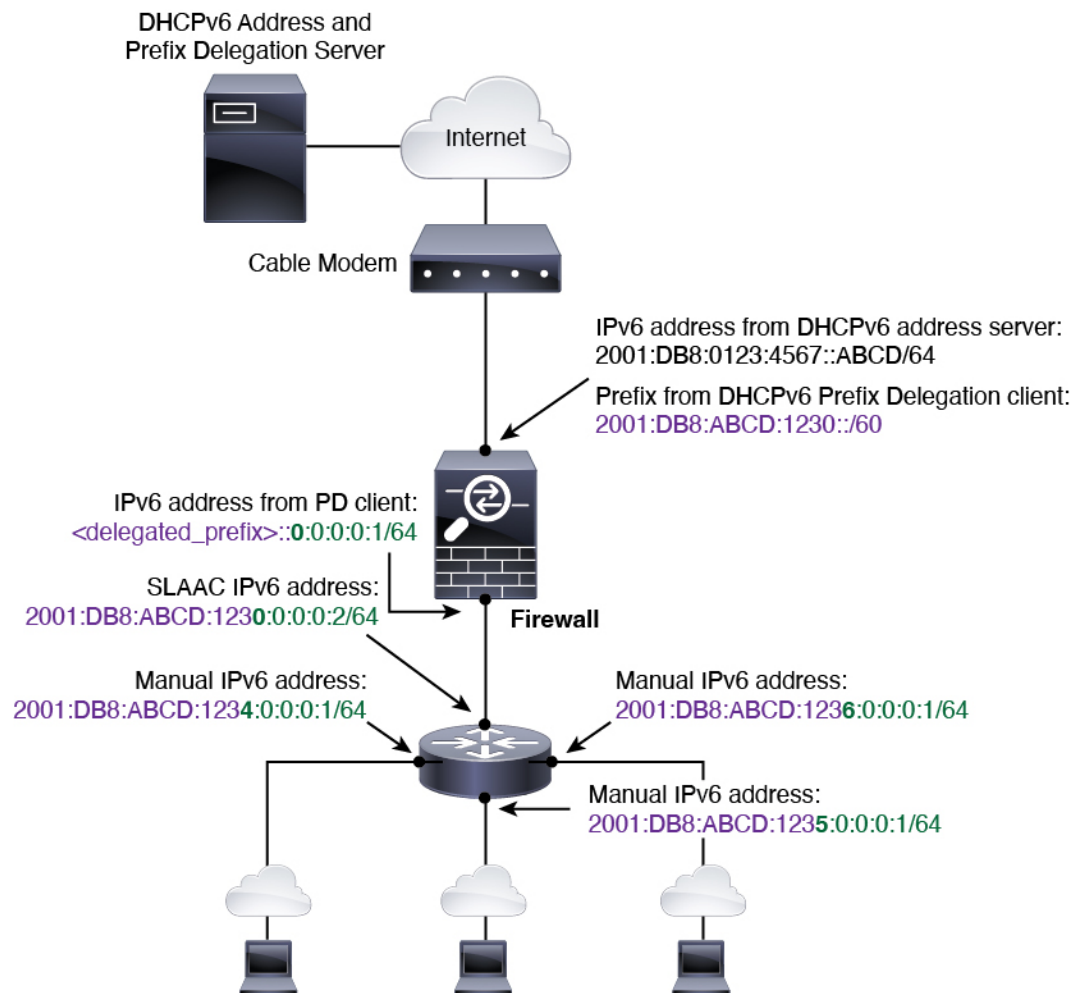
IPv6 プレフィックス委任 /64 サブネットの例

次の例では、ASAがDHCPv6アドレスクライアントを使用して、外部インターフェイス上でIPアドレスを受け取ることを示しています。また、ASAはDHCPv6プレフィックス委任クライアントを使用して代理プレフィックスを取得します。ASAは、委任されたプレフィックスを/64ネットワークにサブネット化し、委任されたプレフィックスと手動で設定されたサブネット(::0、::1、または::2)と各インターフェイスのIPv6アドレス(0:0:0:1)を使用して、動的に内部インターフェイスにグローバルIPv6アドレスを割り当てます。これらの内部インターフェイスに接続されているSLAACクライアントは、各/64サブネットのIPv6アドレスを取得します。



IPv6 プレフィックス委任 /62 サブネットの例

次の例は、ASA が 4/62 サブネットにプレフィックスをサブネット化するところを示しています。2001:DB8:ABCD:1230::/62、2001:DB8:ABCD:1234::/62、2001:DB8:ABCD:1238::/62、2001:DB8:ABCD:123C::/62。ASA は、内部ネットワーク (::0) に 2001:DB8:ABCD:1230::/62 の利用可能な 64 サブネット 4 つのいずれかを使用します。ダウンストリーム ルータには、手動で追加の /62 サブネットを使用できます。図のルータは、内部インターフェイス (::4, ::5, and ::6) に 2001:DB8:ABCD:1234::/62 の利用可能な 4 つの /64 サブネットのうち 3 つを使用します。この場合、内部ルータインターフェイスは委任されたプレフィックスを動的に取得できないため、ASA 上で委任されたプレフィックスを表示し、ルータ設定にそのプレフィックスを使用する必要があります。通常、リースが期限切れになった場合、ISP は既定のクライアントに同じプレフィックスを委任しますが、ASA が新しいプレフィックスを受け取った場合、新しいプレフィックスを使用するようルータ設定を変更する必要があります。



IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化

1つ以上のインターフェイスでDHCPv6プレフィックス委任クライアントをイネーブルにします。ASAは、サブネット化して内部ネットワークに割り当てることができる1つ以上のIPv6プレフィックスを取得します。通常、プレフィックス委任クライアントをイネーブルにしたインターフェイスはDHCPv6アドレスクライアントを使用してIPアドレスを取得し、その他のASAインターフェイスだけが、委任されたプレフィックスから取得されるアドレスを使用します。

始める前に

- この機能は、ルーテッドファイアウォールモードに限りサポートされています。
- この機能はマルチコンテキストモードではサポートされません。
- この機能は、クラスタリングではサポートされていません。
- この機能は管理専用インターフェイスでは設定できません。

- プレフィックス委任を使用する場合は、IPv6 トラフィックの中断を防ぐために、ASA IPv6 ネイバー探索のルータ アドバタイズメント間隔を DHCPv6 サーバーによって割り当てられるプレフィックスの推奨有効期間よりもはるかに小さい値に設定する必要があります。たとえば、DHCPv6 サーバーがプレフィックス委任の推奨有効期間を 300 秒に設定している場合は、ASA RA の間隔を 150 秒に設定する必要があります。推奨有効期間を設定するには、**show ipv6 general-prefix** コマンドを使用します。ASA RA の間隔を設定するには、[IPv6 ネイバー探索の設定 \(736 ページ\)](#) を参照してください。デフォルトは 200 秒です。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。
- ステップ 2** インターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。
[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。
- ステップ 3** [IPv6] タブをクリックします。
- ステップ 4** [Interface IPv6 DHCP] エリアで、[Client Prefix Delegation Name] ラジオボタンをクリックして、プレフィックス名を入力します。
- ステップ 5** (任意) [Prefix Hint] フィールドで、受信する委任されたプレフィックスに関する 1 つ以上のヒントを提供します。
通常、特定のプレフィックス長 (::/60 など) を要求しますが、以前に特定のプレフィックスを受信しており、リースの期限が切れるときにそれを確実に再取得したい場合には、そのプレフィックスの全体をヒントとして入力できます (2001:DB8:ABCD:1230::/60)。複数のヒント (異なるプレフィックスまたはプレフィックス長) を入力すると、どのヒントに従うのか、またはそもそもヒントに従うのかどうかは DHCP サーバーによって決定されます。
- ステップ 6** [OK] をクリックします。
[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインに戻ります。
- ステップ 7** [適用 (Apply)] をクリックします。
- ステップ 8** ASA インターフェイスのグローバル IP アドレスとしてプレフィックスのサブネットを割り当てるには、[グローバル IPv6 アドレスの設定 \(731 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 9** (任意) SLAAC クライアントにドメイン名とサーバー パラメータを提供するには、[DHCPv6 ステートレス サーバーの設定 \(815 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 10** (任意) BGP でプレフィックスをアドバタイズするには、[IPv6 ネットワークの設定 \(958 ページ\)](#) を参照してください。

グローバル IPv6 アドレスの設定

ルーテッドモードの任意のインターフェイスとトランスペアレントモードまたはルーテッドモードの BVI に対してグローバル IPv6 アドレスを設定するには、次の手順を実行します。

DHCPv6 およびプレフィクス委任オプションは、マルチ コンテキスト モードではサポートされていません。



(注) グローバルアドレスを設定すると、リンクローカルアドレスは自動的に設定されるため、別々に設定する必要はありません。ブリッジグループについて、BVI でグローバルアドレスを設定すると、すべてのメンバー インターフェイスのリンクローカルアドレスが自動的に設定されます。

サブインターフェイスの場合、親インターフェイスの同じ Burned-In MAC Address を使用するので、MAC アドレスも手動で設定することをお勧めします。IPv6 リンクローカルアドレスは MAC アドレスに基づいて生成されるため、サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることで、一意の IPv6 リンクローカルアドレスが可能になり、ASA で特定のインスタンスでのトラフィックの中断を避けることができます。手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定 (758 ページ) を参照してください。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

トランスペアレントモード、またはルーテッドモードのブリッジグループの場合、BVI を選択します。トランスペアレントモードの場合は、管理専用インターフェイスも選択できます。

ステップ 3 [IPv6] タブをクリックします。

ステップ 4 [Enable IPv6] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 (任意) ローカルリンクの IPv6 アドレスに Modified EUI-64 形式のインターフェイス識別子の使用を適用するには、[Enforce EUI-64] チェックボックスをオンにします。

ステップ 6 (ルーテッドインターフェイス) グローバル IPv6 アドレスを次のいずれかの方法で設定します。

- ステートレス自動設定 : [Interface IPv6 Addresses] 領域で、[Enable address autoconfiguration] チェックボックスをオンにします。

インターフェイス上でステートレス自動設定を有効にすると、受信したルータアドバタイズメントメッセージのプレフィックスに基づいて IPv6 アドレスを設定します。ステート

レスな自動設定が有効になっている場合、インターフェイスのリンクローカルアドレスは、Modified EUI-64 インターフェイス ID に基づいて自動的に生成されます。

- (注) RFC 4862 では、ステートレスな自動設定に設定されたホストはルータ アドバタイズメントメッセージを送信しないと規定していますが、ASA はこの場合、ルータ アドバタイズメントメッセージを送信します。メッセージを抑制するには、[Suppress RA] チェックボックスをオンにします。

デフォルト ルートをインストールする場合は、ドロップダウン メニューから [DHCP] または [Ignore] を選択します。[DHCP] を指定すると、ASA は信頼できる送信元から（言い換えると、IPv6 アドレスを提供した同じサーバーから）取得されたルータ アドバタイズメントからのデフォルト ルートのみを使用します。[Ignore] を指定すると、別のネットワークからルータ アドバタイズメントを取得できるようになります（この方法では、リスクが高くなる可能性があります）。

- 手動設定：グローバル IPv6 アドレスを手動で設定するには、次の手順を実行します。
 1. [Interface IPv6 Addresses] 領域で、[Add] をクリックします。
[Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。
 2. [Address/Prefix Length] フィールドに入力する値は、使用方法によって異なります。
 - 完全なグローバルアドレス：手動でアドレス全体を入力する場合は、完全なアドレスに加え、プレフィックス長を入力します。
 - Modified EUI 64 形式：IPv6 プレフィックスとプレフィックス長を入力した後、[EUI 64] チェックボックスをオンにします。これにより、Modified EUI 64 形式を使用してインターフェイス ID が生成されるようになります。たとえば、2001:0DB8::BA98:0:3210/48（完全なアドレス）または 2001:0DB8::/48（プレフィックス、[EUI 64] はオン）。
 - 委任されたプレフィックス：委任されたプレフィックスから IPv6 プレフィックスを生成するには、IPv6 アドレスとプレフィックス長を入力します。次に、DHCPv6 プレフィックス委任クライアントに設定したプレフィックス名（[IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化（730 ページ）](#)）を [Prefix Name] フィールドに入力してから、[Add] をクリックします。

通常、委任されたプレフィックスは /60 以下であるため、複数 /64 ネットワークにサブネット化できます。接続されるクライアント用に SLAAC をサポートする必要がある場合は、/64 がサポートされるサブネット長です。/60 サブネットを補完するアドレス（1:0:0:0:1 など）を指定する必要があります。プレフィックスが /60 未満の場合は、アドレスの前に :: を入力します。たとえば、委任されたプレフィックスが 2001:DB8:1234:5670::/60 である場合、このインターフェイスに割り当てられるグローバル IP アドレスは 2001:DB8:1234:5671::1/64 です。ルータ アドバタイズメントでアドバタイズされるプレフィックスは 2001:DB8:1234:5671::/64 です。この例では、プレフィックスが /60 未満である場合、プレフィックスの残りのビットは、前に配置される :: によって示されるように、0 になります。たとえば、プレ

フィクスが 2001:DB8:1234::/48 である場合、IPv6 アドレスは 2001:DB8:1234::1:0:0:1/64 になります。

3. [OK] をクリックします。

• DHCPv6 を使用してアドレスを取得します。

1. [Interface IPv6 DHCP] 領域で、[Enable DHCP] チェックボックスをオンにします。

2. (オプション) ルータアドバタイズメントからデフォルトルータを取得する場合は、[Enable Default] チェックボックスをオンにします。

ステップ 7 (BVI インターフェイス) BVI に手でグローバルアドレスを割り当てます。トランスペアレントモードの管理インターフェイスでも、この方法を使用します。

a) [Interface IPv6 Addresses] 領域で、[Add] をクリックします。

[Add IPv6 Address for Interface] ダイアログボックスが表示されます。

b) [Address/Prefix Length] フィールドに、完全なグローバル IPv6 アドレスと IPv6 プレフィックスの長さを入力します。

c) [OK] をクリックします。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] ペインに戻ります。

(オプション) リンクローカルアドレスの自動設定

グローバルアドレスを設定する必要がなく、リンクローカルアドレスだけを設定する必要がある場合は、リンクローカルアドレスをインターフェイスの MAC アドレスに基づいて作成することもできます (Modified EUI-64 形式。MAC アドレスで使用するビット数は 48 ビットであるため、インターフェイス ID に必要な 64 ビットを埋めるために追加ビットを挿入する必要があります)。

リンクローカルアドレスをインターフェイスに自動的に設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

ルーテッドモードのみでサポートされます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。

ルーテッドモードのブリッジグループの場合は、BVI を選択します。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

ステップ 3 [IPv6] タブをクリックします。

ステップ 4 [IPv6 configuration] 領域で、[Enable IPv6] チェック ボックスをオンにします。

このオプションでは、IPv6 をイネーブルにし、インターフェイスの MAC アドレスに基づく Modified EUI-64 インターフェイス ID を使用してリンクローカルアドレスを自動的に生成します。

ルーテッドモードのブリッジグループでは、BVI に対して IPv6 を有効にすると、すべてのメンバー インターフェイスのリンクローカルアドレスが生成されます。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

(オプション) リンクローカルアドレスの手動設定

グローバルアドレスを設定する必要がなく、リンクローカルアドレスだけを設定する必要がある場合は、リンクローカルアドレスを手動で定義できます。Modified EUI-64 形式に基づくリンクローカルアドレスを自動的に割り当てることを推奨します。たとえば、その他のデバイスで Modified EUI-64 形式の使用が強制される場合、手動で割り当てたリンクローカルアドレスによりパケットがドロップされることがあります。

インターフェイスにリンクローカルアドレスを割り当てるには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイスを選択して、[Edit] をクリックします。

ブリッジグループの場合は、ブリッジグループ メンバー インターフェイスを選択します。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

ステップ 3 [IPv6] タブをクリックします。

ステップ 4 (任意) ローカルリンクの IPv6 アドレスに Modified EUI-64 形式のインターフェイス識別子の使用を適用するには、[Enforce EUI-64] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 リンクローカルアドレスを設定するには、[Link-local address] フィールドにアドレスを入力します。

リンクローカルアドレスは、FE8、FE9、FEA、または FEB で始まっている必要があります。たとえば fe80::20d:88ff:feec:6a82 のようになります。IPv6 アドレッシングの詳細については、[IPv6 アドレス \(1399 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

IPv6 ネイバー探索の設定

IPv6 ネイバー探索プロセスは、ICMPv6 メッセージおよび要請ノード マルチキャスト アドレスを使用して、同じネットワーク（ローカルリンク）上のネイバーのリンク層アドレスを特定し、ネイバーの読み出し可能性を確認し、隣接ルータを追跡します。

ノード（ホスト）はネイバー探索を使用して、接続リンク上に存在することがわかっているネイバーのリンク層アドレスの特定や、無効になったキャッシュ値の迅速なページを行います。また、ホストはネイバー探索を使用して、ホストに代わってパケットを転送しようとしている隣接ルータを検出します。さらに、ノードはこのプロトコルを使用して、どのネイバーが到達可能でどのネイバーがそうでないかをアクティブに追跡するとともに、変更されたリンク層アドレスを検出します。ルータまたはルータへのパスが失われると、ホストは機能している代替ルータまたは代替パスをアクティブに検索します。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]** の順に選択します。
- ステップ 2 IPv6 ネイバーの設定を行う **IPv6 インターフェイス**を選択し、**[Edit]** をクリックします。
- ステップ 3 **[IPv6]** タブをクリックします。
- ステップ 4 許可される **[DAD Attempts]** の回数を入力します。

値の範囲は 0 ～ 600 です。この値が 0 の場合、指定されたインターフェイスでの DAD 処理が無効化されます。デフォルト値は 1 件です。

DAD は、割り当てられる前に、新しいユニキャスト IPv6 アドレスの一意性を確認し、ネットワークに重複する IPv6 アドレスが検出されていないかをリンク ベースで確認します。ASA は、ネイバー送信要求メッセージを使用して、DAD を実行します。

重複アドレスが検出されると、そのアドレスの状態は DUPLICATE に設定され、アドレスは使用対象外となり、次のエラー メッセージが生成されます。

```
325002: Duplicate address ipv6_address/MAC_address on interface
```

重複アドレスがインターフェイスのリンクローカルアドレスであれば、インターフェイス上で IPv6 パケットの処理は無効になります。重複アドレスがグローバルアドレスであれば、そのアドレスは使用されません。

- ステップ 5 **[NS Interval]**（ミリ秒単位）に入力して、IPv6 ネイバー要請メッセージの再送信間隔を設定します。

value 引数の有効な値は、1000 ～ 3600000 ミリ秒です。

ローカルリンク上にある他のノードのリンクレイヤアドレスを検出するため、ノードからネイバー送信要求メッセージ（ICMPv6 Type 135）がローカルリンクに送信されます。ネイバー送信要求メッセージを受信すると、宛先ノードは、ネイバーアドバタイズメントメッセージ（ICMPv6 Type 136）をローカルリンク上に送信して応答します。

送信元ノードがネイバーアドバタイズメントを受信すると、送信元ノードと宛先ノードが通信できるようになります。ネイバー送信要求メッセージは、ネイバーのリンク層アドレスが識別された後に、ネイバーの到達可能性の確認にも使用されます。ノードがあるネイバーの到達可能性を検証する場合、ネイバー送信要求メッセージ内の宛先アドレスとして、そのネイバーのユニキャストアドレスを使用します。

ネイバーアドバタイズメントメッセージは、ローカルリンク上のノードのリンク層アドレスが変更されたときにも送信されます。

- ステップ 6** [Reachable Time] (秒単位) に入力して、リモート IPv6 ノードに到達可能な時間を設定します。到達可能時間を 0 ~ 3600000 ミリ秒で設定します。時間を 0 に設定すると、到達可能時間は「不明」として送信されます。到達可能時間の値を設定し、追跡するのは、受信デバイスの役割です。
- ネイバー到達可能時間を設定すると、使用できないネイバーを検出できます。時間を短く設定すると、使用できないネイバーをより早く検出できます。ただし、時間を短くするほど、IPv6 ネットワーク帯域幅とすべての IPv6 ネットワーク デバイスの処理リソースの消費量が増えます。通常の IPv6 の運用では、あまり短い時間設定は推奨できません。
- ステップ 7** [RA Lifetime] (秒単位) に入力して、ローカルリンク上のノードが、ASA をリンク上のデフォルト ルータと見なす時間の長さを設定します。
- 値の範囲は 0 ~ 9000 秒です。0 を入力すると、ASA は選択したインターフェイスのデフォルト ルータと見なされません。
- ステップ 8** ルータアドバタイズメントを抑制するには、[Suppress RA] チェックボックスをオンにします。ルータ要請メッセージ (ICMPv6 Type 133) に応答して、ルータアドバタイズメントメッセージ (ICMPv6 Type 134) が自動的に送信されます。ルータ要請メッセージは、システムの起動時にホストから送信されるため、ホストは、次にスケジュールされているルータアドバタイズメントメッセージを待つことなくただちに自動設定を行うことができます。
- ASA で IPv6 プレフィックスを提供する必要がないインターフェイス (外部インターフェイスなど) では、これらのメッセージを無効にできます。
- このオプションを有効にすると、ASA がリンク上では IPv6 ルータではなく、通常の IPv6 ネイバーのように見えるようになります。
- ステップ 9** [RA Interval] に入力して、IPv6 ルータ アドバタイズメントの送信間隔を設定します。有効値の範囲は 3 ~ 1800 秒です。デフォルトは 200 秒です。
- ルータ アドバタイズメント送信間隔の値をミリ秒単位で追加するには、[RA Interval in Milliseconds] チェックボックスをオンにして、500 ~ 1800000 の範囲で値を入力します。
- ステップ 10** [Hosts should use DHCP for address config] チェックボックスをオンにして、取得されるステートレス自動設定のアドレス以外のアドレスの取得には DHCPv6 を使用する必要があることを IPv6 自動設定クライアントに通知します。
- このオプションは、IPv6 ルータ アドバタイズメント パケットの管理対象アドレス設定フラグを設定します。

ステップ 11 [Hosts should use DHCP for non-address config] チェックボックスをオンにして、DNS サーバー アドレスなどの追加情報を DHCPv6 から取得するには DHCPv6 を使用する必要があることを IPv6 自動設定クライアントに通知します。

このオプションは、IPv6 ルータ アドバタイズメント パケットのその他のアドレス設定フラグを設定します。

ステップ 12 IPv6 ルータ アドバタイズメントに含める IPv6 プレフィックスを設定します。

- a) [Interface IPv6 Prefixes] 領域で、[Add] をクリックします。
- b) デフォルトのプレフィックスを使用するには、[Address/Prefix Length] に入力するか、[Default] チェック ボックスをオンにします。
- c) IPv6 アドレスを手動で設定するようにホストに強制するには、[No Auto-Configuration] チェックボックスをオンにします。指定したプレフィックスのローカルリンク上のホストでは、IPv6 自動設定を使用できません。
- d) プレフィックス アドバタイズメントを無効にするには、[No Advertisements] チェックボックスをオンにします。
- e) 指定したプレフィックスをオフリンクとして設定するには、[Off Link] チェック ボックスをオンにします。プレフィックスは L ビットクリアでアドバタイズされます。プレフィックスは、接続されたプレフィックスとしてルーティングテーブルに挿入されません。
- f) [Prefix Lifetime] 領域で、[Lifetime Duration] または [Lifetime Expiration Date] を指定します。

優先有効期間を過ぎると、アドレスは廃止状態になります。廃止状態のアドレスの使用は推奨されませんが、固く禁じられているわけではありません。有効期間の期限が切れた後に、アドレスは無効になり、使用できません。有効ライフタイムは優先ライフタイムと同じかそれより長い必要があります。

- [Lifetime Duration] : 値の範囲は 0 ~ 4294967295 です。デフォルトの有効期間は 2592000 (30 日間) です。デフォルトの優先有効期間は 604800 (7 日間) です。最大値は無制限です。
- [Lifetime Expiration Date] : 有効かつ優先する月と日をドロップダウンリストから選択し、時間を hh:mm 形式で入力します。

g) [OK] をクリックして設定内容を保存します。

ステップ 13 [OK] をクリックします。

ステップ 14 スタティック IPv6 ネイバーを設定します。

次のガイドラインと制限事項は、スタティック IPv6 ネイバーの設定に適用されます。

- この機能は、スタティック ARP エントリの追加に似ています。IPv6 ネイバー探索プロセスによる学習を通して、指定された IPv6 アドレスのエントリがネイバー探索キャッシュにすでに存在する場合、エントリは自動的にスタティック エントリに変換されます。これらのエントリは、copy コマンドを使用して設定を保存するときに設定に保存されます。
- IPv6 ネイバー探索キャッシュ内のスタティック エントリがネイバー探索プロセスによって変更されることはありません。

- 生成された ICMP syslog は、IPv6 ネイバー エントリの定期的な更新に起因します。IPv6 ネイバー エントリの ASA デフォルト タイマーは 30 秒であるため、ASA は 30 秒おきに ICMPv6 ネイバー探索および応答パケットを生成します。ASA にフェールオーバー LAN および IPv6 アドレスで設定された状態インターフェイスの両方がある場合は、30 秒ごとに、ICMPv6 ネイバー探索および応答パケットが、設定済みのリンクローカル IPv6 アドレスの両方の ASA で生成されます。また、各パケットは複数の syslog (ICMP 接続およびローカルホストの作成またはティアダウン) を生成するため、連続 ICMP syslog が生成されているように見えることがあります。IPv6 ネイバー エントリのリフレッシュ時間は、通常データ インターフェイスに設定可能ですが、フェールオーバー インターフェイスでは設定可能ではありません。ただし、この ICMP ネイバー探索トラフィックの CPU の影響はわずかです。

[ダイナミックに検出されたネイバーの表示とクリア \(739 ページ\)](#) も参照してください。

- a) [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [IPv6 Neighbor Discovery Cache] を選択します。
- b) [Add] をクリックします。
[Add IPv6 Static Neighbor] ダイアログボックスが表示されます。
- c) [InterfaceName] ドロップダウンリストから、ネイバーを追加するインターフェイスを選択します。
- d) [IP Address] フィールドにローカルデータリンクアドレスに対応する IPv6 アドレスを入力するか、省略符号 ([...]) をクリックしてアドレスを参照します。
- e) [MAC address] フィールドに、ローカルのデータ回線 (ハードウェア) MAC アドレスを入力します。
- f) [OK] をクリックします。

ステップ 15 [Apply] をクリックして、実行コンフィギュレーションを保存します。

ダイナミックに検出されたネイバーの表示とクリア

ホストまたはノードがネイバーと通信する場合、ネイバーはネイバー探索キャッシュに追加されます。ネイバーがキャッシュから削除されるのは、そのネイバーとの通信が行われなくなったときです。

ダイナミックに検出されたネイバーを表示し、そのネイバーを IPv6 ネイバー探索キャッシュから削除するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [Interfaces] > [IPv6 Neighbor Discovery Cache] を選択します。

[IPv6 Neighbor Discovery Cache] ペインでは、スタティックおよびダイナミックに検出されたネイバーをすべて表示できます。

ステップ2 ダイナミックに検出されたネイバーをすべてキャッシュから削除するには、[Clear Dynamic Neighbor Entries] をクリックします。

ダイナミックに検出されたネイバーがキャッシュから削除されます。

(注) この手順では、ダイナミックに検出されたネイバーだけがキャッシュから削除され、スタティックなネイバーは削除されません。

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスのモニタリング

インターフェイスの統計情報、ステータス、PPPoEなどをモニターできます。



(注) Firepower 1000、2100、Cisco Secure Firewall 3100 および Firepower 4100/9300 の場合、一部の統計は ASA コマンドで表示されません。FXOS コマンドを使用して、より詳細なインターフェイス統計情報を表示する必要があります。

- /eth-uplink/fabric# **show interface**
- /eth-uplink/fabric# **show port-channel**
- /eth-uplink/fabric/interface# **show stats**

プラットフォームモードの Firepower 2100 の場合は、次の FXOS connect local-mgmt コマンドも参照してください。

- (local-mgmt)# **show portmanager counters**
- (local-mgmt)# **show lacp**
- (local-mgmt)# **show portchannel**

詳細については、『[FXOS troubleshooting guide](#)』を参照してください。

インターフェイス統計情報

- [Monitoring] > [Interfaces] > [Interface Graphs]

インターフェイスの統計情報をグラフ形式またはテーブル形式で表示できます。インターフェイスをコンテキスト間で共有している場合、ASAには現在のコンテキストの統計情報だけが表示されます。サブインターフェイスに表示される統計情報の数は、物理インターフェイスに表示される統計情報の数のサブセットです。

- [Monitoring] > [Interfaces] > [Interface Graphs] > [Graph/Table]

選択した統計情報のグラフを表示します。[Graph] ウィンドウには、最大 4 つのグラフおよびテーブルを同時に表示することができます。デフォルトで、グラフまたはテーブルにリアルタイムな統計情報が表示されます。履歴メトリックをイネーブルにすると、過去の期間の統計情報を表示できます。

DHCP Information

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [DHCP Client Lease Information]**

この画面には、設定されている DHCP クライアントの IP アドレスが表示されます。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Client PD Statistics]**

この画面は DHCPv6 プレフィックス委任クライアント統計情報を表示し、送受信されたメッセージ数の出力を表示します。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Client Statistics]**

この画面は DHCPv6 クライアント統計情報を表示し、送受信されたメッセージ数の出力を表示します。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Interface Statistics]**

この画面は、すべてのインターフェイスの DHCPv6 情報を表示します。インターフェイスが DHCPv6 ステートレス サーバー構成用に設定されている場合 ([DHCPv6 ステートレスサーバーの設定 \(815 ページ\)](#) を参照)、この画面はサーバーによって使用されている DHCPv6 プールをリストします。インターフェイスに DHCPv6 アドレスクライアントまたはプレフィックス委任クライアントの設定がある場合、この画面は各クライアントの状態とサーバーから受信した値を表示します。この画面は、DHCPサーバーまたはクライアントのメッセージの統計情報も表示します。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP HA Statistics]**

この画面は、DUID 情報がフェールオーバーユニット間で同期された回数を含め、フェールオーバー ユニット間のトランザクションの統計情報を表示します。

スタティック ルート トラッキング

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [interface connection] > [Track Status]**

追跡対象オブジェクトに関する情報を表示します。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [interface connection] > [Monitoring Statistics]**

SLA モニタリング プロセスの統計情報を表示します。

PPPoE

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [PPPoE Client] > [PPPoE Client Lease Information]**

現在の PPPoE 接続に関する情報を表示します。

ダイナミック ACL

[Monitoring] > [Interfaces] > [Dynamic ACLs]

ダイナミック ACL のテーブルを表示します。ダイナミック ACL は、ASA によって自動的に作成、アクティブ化、および削除される点を除いて、ユーザー設定の ACL と機能上同じです。これらの ACL はコンフィギュレーションには表示されず、このテーブルだけに表示されます。ダイナミック ACL は、ACL ヘッダーの “(dynamic)” キーワードで区別されます。

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの例

2つのブリッジグループを含むトランスペアレントモードの例

トランスペアレントモードの次の例では、3つのインターフェイスそれぞれの2つのブリッジグループと管理専用インターフェイスを示します。

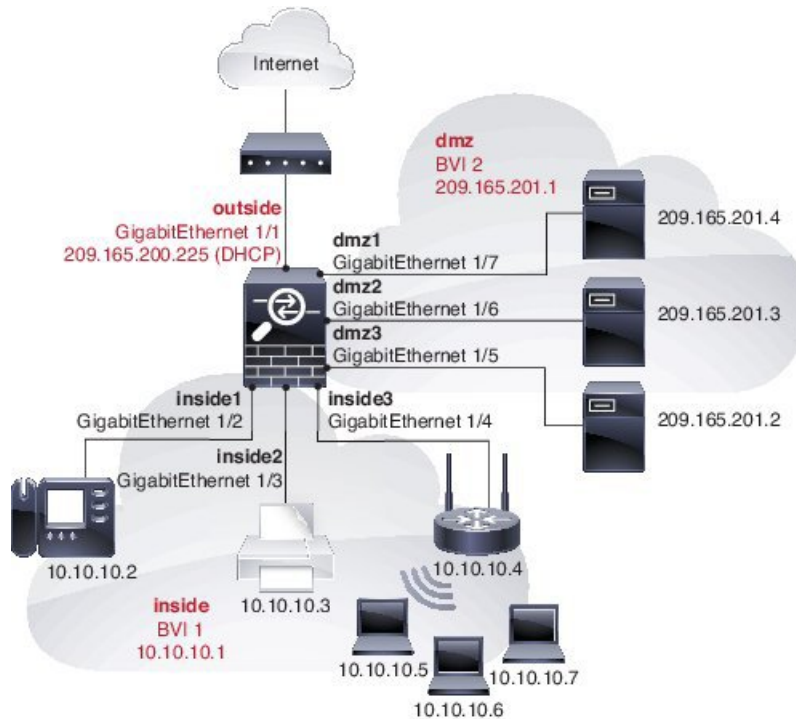
```
interface gigabitethernet 0/0
  nameif insidel
  security-level 100
  bridge-group 1
  no shutdown
interface gigabitethernet 0/1
  nameif outsidel
  security-level 0
  bridge-group 1
  no shutdown
interface gigabitethernet 0/2
  nameif dmz1
  security-level 50
  bridge-group 1
  no shutdown
interface bvi 1
  ip address 10.1.3.1 255.255.255.0 standby 10.1.3.2

interface gigabitethernet 1/0
  nameif inside2
  security-level 100
  bridge-group 2
  no shutdown
interface gigabitethernet 1/1
  nameif outside2
  security-level 0
  bridge-group 2
  no shutdown
interface gigabitethernet 1/2
  nameif dmz2
  security-level 50
  bridge-group 2
  no shutdown
interface bvi 2
  ip address 10.3.5.8 255.255.255.0 standby 10.3.5.9
```

```
interface management 0/0
  nameif mgmt
  security-level 100
  ip address 10.2.1.1 255.255.255.0 standby 10.2.1.2
  no shutdown
```

2つのブリッジグループを含むスイッチドLANセグメントの例

次の例では、3つのインターフェイスのそれぞれと1つの通常の外部用ルーテッドインターフェイスに2つのブリッジグループを設定します。ブリッジグループ1は内部であり、ブリッジグループ2はパブリックWebサーバーが設定されたdmzです。ブリッジグループのメンバーインターフェイスは、各メンバーのセキュリティレベルが等しく、同一のセキュリティ通信が可能になっているため、ブリッジグループ内で自由に通信できます。内部メンバーのセキュリティレベルが100で、dmzメンバーのセキュリティレベルも100ですが、これらのセキュリティレベルはBVI間通信には適用されません。BVIのセキュリティレベルのみ、BVI間のトラフィックに影響します。BVIと外部のセキュリティレベル（100、50、および0）は、内部からdmzと内部から外部、およびdmzから外部へのトラフィックを暗黙的に許可します。dmz上のサーバーに対するトラフィックを許可するために、アクセスルールが外部に適用されます。



```
interface gigabitethernet 1/1
  nameif outside
  security-level 0
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
!
interface gigabitethernet 1/2
```

```
nameif inside1
security-level 100
bridge-group 1
no shutdown
interface gigabitethernet 1/3
nameif inside2
security-level 100
bridge-group 1
no shutdown
interface gigabitethernet 1/4
nameif inside3
security-level 100
bridge-group 1
no shutdown
!
interface bvi 1
nameif inside
security-level 100
ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
!
interface gigabitethernet 1/5
nameif dmz1
security-level 100
bridge-group 2
no shutdown
interface gigabitethernet 1/6
nameif dmz2
security-level 100
bridge-group 2
no shutdown
interface gigabitethernet 1/7
nameif dmz3
security-level 100
bridge-group 2
no shutdown
!
interface bvi 2
nameif dmz
security-level 50
ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
!
same-security-traffic permit inter-interface
!
# Assigns IP addresses to inside hosts
dhcpd address 10.10.10.2-10.10.10.200 inside
dhcpd enable inside
!
# Applies interface PAT for inside traffic going outside
nat (inside1,outside) source dynamic any interface
nat (inside2,outside) source dynamic any interface
nat (inside3,outside) source dynamic any interface
!
# Allows outside traffic to each server for specific applications
object network server1
host 209.165.201.2
object network server2
host 209.165.201.3
object network server3
host 209.165.201.4
!
# Defines mail services allowed on server3
object-group service MAIL
service-object tcp destination eq pop3
service-object tcp destination eq imap4
```

```

service-object tcp destination eq smtp
!
# Allows access from outside to servers on the DMZ
access-list SERVERS extended permit tcp any object server1 eq www
access-list SERVERS extended permit tcp any object server2 eq ftp
access-list SERVERS extended permit tcp any object server3 object-group MAIL
access-group SERVERS in interface outside
    
```

ルーテッドモードおよびトランスペアレントモードのインターフェイスの履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
IPv6 ネイバー探索	7.0(1)	この機能が導入されました。 次の画面が導入されました。 [Monitoring] > [Interfaces] > [IPv6 Neighbor Discovery Cache.Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [IPv6 Neighbor Discovery Cache.Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [IPv6]。
トランスペアレントモードのIPv6のサポート	8.2(1)	トランスペアレントファイアウォールモードのIPv6サポートが導入されました。
トランスペアレントモードのブリッジグループ	8.4(1)	セキュリティコンテキストのオーバーヘッドを避けたい場合、またはセキュリティコンテキストを最大限に使用したい場合、インターフェイスをブリッジグループにグループ化し、各ネットワークに1つずつ複数のブリッジグループを設定できます。ブリッジグループのトラフィックは他のブリッジグループから隔離されます。シングルモードまたはコンテキストごとに、それぞれ4つのインターフェイスからなる最大8個のブリッジグループを設定できます。 次の画面が変更または導入されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Bridge Group Interface] [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]
IPv6 DHCP リレーのアドレス設定フラグ	9.0(1)	次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Interfaces] > [IPv6]。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
トランスペアレントモードのブリッジグループの最大数が 250 に増加	9.3(1)	<p>ブリッジグループの最大数が 8 個から 250 個に増えました。シングルモードでは最大 250 個、マルチモードではコンテキストあたり最大 8 個のブリッジグループを設定でき、各ブリッジグループには最大 4 個のインターフェイスを追加できます。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Bridge Group Interface]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface]</p>
トランスペアレントモードで、ブリッジグループごとのインターフェイス数が最大で 64 に増加	9.6(2)	<p>ブリッジグループあたりのインターフェイスの最大数が 4 から 64 に拡張されました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
IPv6 DHCP	9.6(2)	<p>ASA で IPv6 アドレッシングの次の機能がサポートされました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • DHCPv6 アドレスクライアント：ASA は DHCPv6 サーバーから IPv6 グローバルアドレスとオプションのデフォルトルートを取得します。 • DHCPv6 プレフィックス委任クライアント：ASA は DHCPv6 サーバーから委任プレフィックスを取得します。ASA は、これらのプレフィックスを使用して他の ASA インターフェイスのアドレスを設定し、ステートレスアドレス自動設定 (SLAAC) クライアントが同じネットワーク上で IPv6 アドレスを自動設定できるようにします。 • 委任プレフィックスの BGP ルータ アドバタイズメント • DHCPv6 ステートレスサーバー：SLAAC クライアントが ASA に情報要求 (IR) パケットを送信すると、ASA はドメインインネームなどの他の情報を SLAAC クライアントに提供します。ASA は、IR パケットを受け取るだけで、クライアントにアドレスを割り当てません。 <p>次の画面が追加または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add Interface] > [IPv6]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Pool]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] > [Networks]</p> <p>[Monitoring] > [interfaces] > [DHCP]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
Integrated Routing and Bridging (IRB)	9.7(1)	<p>Integrated Routing and Bridging（統合ルーティングおよびブリッジング）は、ブリッジグループとルーテッドインターフェイス間をルーティングする機能を提供します。ブリッジグループとは、ASAがルートの代わりにブリッジするインターフェイスのグループのことです。ASAは、ASAがファイアウォールとして機能し続ける点で本来のブリッジとは異なります。つまり、インターフェイス間のアクセス制御が実行され、通常ファイアウォール検査もすべて実行されます。以前は、トランスペアレントファイアウォールモードでのみブリッジグループの設定が可能だったため、ブリッジグループ間でのルーティングはできませんでした。この機能を使用すると、ルーテッドファイアウォールモードのブリッジグループの設定と、ブリッジグループ間およびブリッジグループとルーテッドインターフェイス間のルーティングを実行できます。ブリッジグループは、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）を使用して、ブリッジグループのゲートウェイとして機能することによってルーティングに参加します。そのブリッジグループに指定するASA上に別のインターフェイスが存在する場合、Integrated Routing and Bridging (IRB)は外部レイヤ2スイッチの使用に代わる手段を提供します。ルーテッドモードでは、BVIは名前付きインターフェイスとなり、アクセスルールやDHCPサーバーなどの一部の機能に、メンバーインターフェイスとは個別に参加できます。</p> <p>トランスペアレントモードでサポートされるマルチコンテキストモードやASAクラスタリングの各機能は、ルーテッドモードではサポートされません。マルチキャストルーティングとダイナミックルーティングの機能も、BVIではサポートされません。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [EtherType Rules]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
31 ビットサブネットマスク	9.7(1)	<p>ルーテッドインターフェイスに関しては、ポイントツーポイント接続向けの 31 ビットのサブネットに IP アドレスを設定できます。31 ビットサブネットには 2 つのアドレスのみが含まれます。通常、サブネットの最初と最後のアドレスはネットワーク用とブロードキャスト用に予約されており、2 アドレスサブネットは使用できません。ただし、ポイントツーポイント接続があり、ネットワークアドレスやブロードキャストアドレスが不要な場合は、IPv4 形式でアドレスを保持するのに 31 サブネットビットが役立ちます。たとえば、2 つの ASA 間のフェールオーバーリンクに必要なアドレスは 2 つだけです。リンクの一方の側から送信されるパケットはすべてもう一方の側で受信され、ブロードキャストは必要ありません。また、SNMP や Syslog を実行する管理ステーションを直接接続することもできます。この機能は、ブリッジグループ用の BVI、またはマルチキャストルーティングではサポートされていません。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add Interface] > [General]</p>



第 21 章

高度なインターフェイス設定

この章では、インターフェイスのMACアドレスを設定する方法、最大伝送ユニット (MTU) を設定する方法、TCP 最大セグメントサイズ (TCP MSS) を設定する方法、および同じセキュリティ レベルの通信を許可する方法について説明します。最高のネットワーク パフォーマンスを実現するには、正しい MTU と最大 TCP セグメント サイズの設定が不可欠です。

- [インターフェイスの詳細設定について \(751 ページ\)](#)
- [MAC アドレスの自動割り当て \(756 ページ\)](#)
- [手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定 \(758 ページ\)](#)
- [同一のセキュリティ レベル通信の許可 \(759 ページ\)](#)
- [ARP および MAC アドレス テーブルのモニタリング \(760 ページ\)](#)
- [インターフェイスの詳細設定の履歴 \(760 ページ\)](#)

インターフェイスの詳細設定について

ここでは、インターフェイスの詳細設定について説明します。

MAC アドレスについて

手動で MAC アドレスを割り当ててデフォルトをオーバーライドできます。マルチコンテキストモードでは、(コンテキストに割り当てられているすべてのインターフェイスの) 一意の MAC アドレスと (サブインターフェイスの) シングルコンテキストモードを自動的に生成できます。



- (注) 親インターフェイスと同じ組み込みの MAC アドレスを使用するので、ASA で定義されたサブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることもできます。たとえば、サービスプロバイダーによっては、MAC アドレスに基づいてアクセス制御を行う場合があります。また、IPv6 リンクローカルアドレスは MAC アドレスに基づいて生成されるため、サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることで、一意の IPv6 リンクローカルアドレスが可能になり、ASA デバイスで特定のインスタンスでのトラフィックの中断を回避できます。

デフォルトの MAC アドレス

デフォルトの MAC アドレスの割り当ては、インターフェイスのタイプによって異なります。

- 物理インターフェイス：物理インターフェイスは Burned-In MAC Address を使用します。
- VLAN インターフェイス（Firepower 1010）：ルーテッドファイアウォールモード：すべての VLAN インターフェイスが MAC アドレスを共有します。接続スイッチがどれもこのシナリオをサポートできるようにします。接続スイッチに固有の MAC アドレスが必要な場合、手動で MAC アドレスを割り当てることができます。手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定（758 ページ）を参照してください。

トランスペアレントファイアウォールモード：各 VLAN インターフェイスに固有の MAC アドレスがあります。必要に応じて、手動で MAC アドレスを割り当てて、生成された MAC アドレスを上書きできます。手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定（758 ページ）を参照してください。

- EtherChannel（Firepower Models）：EtherChannel の場合は、そのチャンネルグループに含まれるすべてのインターフェイスが同じ MAC アドレスを共有します。この機能によって、EtherChannel はネットワークアプリケーションとユーザに対してトランスペアレントになります。ネットワークアプリケーションやユーザから見えるのは1つの論理接続のみであり、個々のリンクのことは認識しないためです。ポートチャンネルインターフェイスは、プールからの一意の MAC アドレスを使用します。インターフェイスのメンバーシップは、MAC アドレスには影響しません。
- EtherChannel（ASA モデル）：ポートチャンネルインターフェイスは、最も小さいチャンネルグループインターフェイスの MAC アドレスをポートチャンネル MAC アドレスとして使用します。または、ポートチャンネルインターフェイスの MAC アドレスを設定することもできます。グループチャンネルインターフェイスメンバーシップが変更された場合に備えて、一意の MAC アドレスを構成することを推奨します。ポートチャンネル MAC アドレスを提供していたインターフェイスを削除すると、そのポートチャンネルの MAC アドレスは次に番号が小さいインターフェイスに変わるため、トラフィックが分断されます。
- サブインターフェイス：物理インターフェイスのすべてのサブインターフェイスは同じバインドイン MAC アドレスを使用します。サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てることが必要になる場合があります。たとえば、サービスプロバイダーによっては、MAC アドレスに基づいてアクセス制御を行う場合があります。また、IPv6 リンクローカルアドレスは MAC アドレスに基づいて生成されるため、サブインターフェイスに一意の MAC アドレスを割り当てて、一意の IPv6 リンクローカルアドレスが可能になり、ASA で特定のインスタンスでのトラフィックの中断を避けることができます。

自動 MAC アドレス

マルチコンテキストモードでは、自動生成によって一意の MAC アドレスがコンテキストに割り当てられているすべてのインターフェイスに割り当てられます。

MAC アドレスを手動で割り当てた場合、自動生成が有効になっていても、手動で割り当てた MAC アドレスが使用されます。後で手動 MAC アドレスを削除すると、自動生成されたアドレスが使用されます（有効な場合）。

生成した MAC アドレスがネットワーク内の別のプライベート MAC アドレスと競合することがまれにあります。この場合は、インターフェイスの MAC アドレスを手動で設定できます。

自動生成されたアドレス（プレフィックスを使用するとき）は A2 で始まるため、自動生成も使用する予定のときは手動 MAC アドレスを A2 で始めることはできません。

ASA は、次の形式を使用して MAC アドレスを生成します。

A2xx.yyzz.zzzz

xx.yy はユーザ定義プレフィックスまたはインターフェイス MAC アドレスの最後の 2 バイトに基づいて自動生成されるプレフィックスです。zz.zzzz は ASA によって生成される内部カウンタです。スタンバイ MAC アドレスの場合、内部カウンタが 1 増えることを除けばアドレスは同じです。

プレフィックスの使用法を示す例の場合、プレフィックス 77 を設定すると、ASA は 77 を 16 進数値 004D (yyxx) に変換します。MAC アドレスで使用すると、プレフィックスは ASA ネイティブ形式に一致するように逆にされます (xxyy)。

A24D.00zz.zzzz

プレフィックス 1009 (03F1) の場合、MAC アドレスは次のようになります。

A2F1.03zz.zzzz



(注) プレフィックスのない MAC アドレス形式は従来のバージョンです。従来の形式に関する詳細については、コマンドリファレンスの **mac-address auto** コマンドを参照してください。

MTU について

MTU は、ASA が特定のイーサネットインターフェイスで送信可能な最大フレームペイロードサイズを指定します。MTU の値は、イーサネット ヘッダー、VLAN タギング、またはその他のオーバーヘッドを含まないフレーム サイズです。たとえば MTU を 1500 に設定した場合、想定されるフレーム サイズはヘッダーを含めて 1518 バイト、VLAN を使用する場合は 1522 バイトです。これらのヘッダーに対応するために MTU 値を高く設定しないでください。

VXLAN または Geneve については、イーサネットデータグラム全体がカプセル化されるため、新しい IP パケットは大きくなり、より大きな MTU が必要となります。そのため、ASA VTEP 送信元インターフェイスの MTU をネットワーク MTU + 54 バイト (VXLAN)、または + 306 バイト (Geneve) に設定する必要があります。

パス MTU ディスカバリ

ASA は、Path MTU Discovery (RFC 1191 の定義に従う) をサポートします。つまり、2 台のホスト間のネットワークパス内のすべてのデバイスで MTU を調整できます。したがってパスの最小 MTU の標準化が可能です。

デフォルト MTU

ASA のデフォルト MTU は、1500 バイトです。この値には、イーサネット ヘッダー、VLAN タギングや他のオーバーヘッド分の 18~22 バイトは含まれません。

VTEP 送信元インターフェイスの VXLAN を有効にし、MTU が 1554 バイト未満の場合、ASA は自動的に MTU を 1554 バイトに増やします。この場合、イーサネット データグラム全体がカプセル化されるため、新しいパケットのサイズが大きくなるため、より大きな MTU が必要になります。一般的には、ASA 送信元インターフェイス MTU をネットワーク MTU + 54 バイトに設定する必要があります。

MTU およびフラグメンテーション

IPv4 では、出力 IP パケットが指定された MTU より大きい場合、2 つ以上のフレームにフラグメント化されます。フラグメントは宛先（場合によっては中間ホップ）で組み立て直されますが、フラグメント化はパフォーマンス低下の原因となります。IPv6 では、通常、パケットをフラグメント化することはできません。したがって、フラグメント化を避けるために、IP パケットを MTU サイズ以内に収める必要があります。

TCP パケットでは、通常、エンドポイントは MTU を使用して TCP の最大セグメントサイズを決定します (MTU - 40 など)。途中で追加の TCP ヘッダーが追加された場合 (たとえば、サイト間 VPN トンネル)、TCP MSS はトンネリングエンティティで下方調整しないといけない場合があります。TCP MSS について (755 ページ) を参照してください。

UDP または ICMP の場合、アプリケーションではフラグメント化を避けるために MTU を考慮する必要があります。



(注) ASA はメモリに空きがある限り、設定された MTU よりも大きいフレームを受信します。

MTU とジャンボ フレーム

MTU が大きいほど、大きいパケットを送信できます。パケットが大きいほど、ネットワークの効率が良くなる可能性があります。次のガイドラインを参照してください。

- トラフィック パスの MTU の一致：すべての ASA インターフェイスとトラフィック パス内のその他のデバイスのインターフェイスでは、MTU が同じになるように設定することを推奨します。MTU の一致により、中間デバイスでのパケットのフラグメント化が回避できます。
- ジャンボフレームへの対応：ジャンボフレームが有効な場合、MTU を 9,000 バイト以上に設定できます。最大値はモデルによって異なります。

TCP MSS について

最大セグメントサイズ (TCP MSS) とは、あらゆる TCP および IP ヘッダーが追加される前の TCP ペイロードのサイズです。UDP パケットは影響を受けません。接続を確立するときのスリーウェイハンドシェイク中に、クライアントとサーバーは TCP MSS 値を交換します。

」を参照してください。デフォルトで、最大 TCP MSS は 1,380 バイトに設定されます。この設定は、ASA が IPsec VPN カプセル化のパケットサイズを大きくする必要がある場合に役立ちます。ただし、非 IPsec エンドポイントでは、ASA の最大 TCP MSS を無効化する必要があります。

最大 TCP MSS を設定すると、接続のいずれかのエンドポイントが ASA で設定した値よりも大きな TCP MSS を要求した場合に、ASA は要求パケットの TCP MSS を ASA の最大値で上書きします。ホストやサーバが TCP MSS を要求しない場合、ASA は RFC 793 のデフォルト値 536 バイト (IPv4) または 1220 バイト (IPv6) を想定しますが、パケットを変更することはありません。たとえば、MTU をデフォルトの 1500 バイトのままにします。ホストは、1500 バイトの MSS から TCP および IP のヘッダー長を減算して、MSS を 1460 バイトに設定するように要求します。ASA の最大 TCP MSS が 1380 (デフォルト) の場合は、ASA は TCP 要求パケットの MSS 値を 1380 に変更します。その後、サーバは、1380 バイトのペイロードを含むパケットを送信します。ASA はさらに 120 バイトのヘッダーをパケットに追加しますが、それでも 1500 の MTU サイズに収まります。

TCP の最小 MSS も設定できます。ホストまたはサーバが非常に小さい TCP MSS を要求した場合、ASA は値を調整します。デフォルトでは、最小 TCP MSS は有効ではありません。

SSL VPN 接続用を含め、to-the-box トラフィックの場合、この設定は適用されません。ASA は MTU を使用して、TCP MSS を導き出します。MTU - 40 (IPv4) または MTU - 60 (IPv6) となります。

デフォルト TCP MSS

デフォルトでは、ASA の最大 TCP MSS は 1380 バイトです。このデフォルトは、ヘッダーが最大 120 バイトの IPv4 IPsec VPN 接続に対応しています。この値は、MTU のデフォルトの 1500 バイト内にも収まっています。

TCP MSS の推奨最大設定

デフォルトでは TCP MSS は、ASA が IPv4 IPsec VPN エンドポイントとして機能し、MTU が 1500 バイトであることを前提としています。ASA が IPv4 IPsec VPN エンドポイントとして機能している場合は、最大 120 バイトの TCP および IP ヘッダーに対応する必要があります。

MTU 値を変更して、IPv6 を使用するか、または IPsec VPN エンドポイントとして ASA を使用しない場合は、。

次のガイドラインを参照してください。

- 通常のトラフィック：TCP MSS の制限を無効にし、接続のエンドポイント間で確立された値を受け入れます。一般に接続エンドポイントは MTU から TCP MSS を取得するため、非 IPsec パケットは通常この TCP MSS を満たしています。

- IPv4 IPsec エンドポイント トラフィック：最大 TCP MSS を MTU - 120 に設定します。たとえば、ジャンボ フレームを使用しており、MTU を 9000 に設定すると、新しい MTU を使用するために、TCP MSS を 8880 に設定する必要があります。
- IPv6 IPsec エンドポイント トラフィック：最大 TCP MSS を MTU - 140 に設定します。

インターフェイス間通信

同じセキュリティ レベルのインターフェイスで相互通信を許可する利点としては、次のものがあります。

- 101 より多い数の通信インターフェイスを設定できます。
各インターフェイスで異なるセキュリティ レベルを使用したときに、同一のセキュリティ レベルにインターフェイスを割り当てないと、各レベル（0～100）に1つのインターフェイスしか設定できません。
- ACL がなくても同じセキュリティ レベルのインターフェイスすべての中で自由にトラフィックが流れるようにできます。

同じセキュリティ インターフェイス通信をイネーブルにした場合でも、異なるセキュリティ レベルで通常どおりインターフェイスを設定できます。

インターフェイス内通信（ルーテッド ファイアウォール モード）

インターフェイス内通信は、インターフェイスに入ってくる VPN トラフィックに対して使用できますが、その場合は同じインターフェイスのルートから外されます。この場合、VPN トラフィックは暗号化解除されたり、別の VPN 接続のために再度暗号化されたりする場合があります。たとえば、ハブアンドスポーク VPN ネットワークがあり、ASA がハブ、リモート VPN ネットワークがスポークの場合、あるスポークが別のスポークと通信するためには、トラフィックは ASA に入ってから他のスポークに再度ルーティングされる必要があります。



- (注) この機能で許可されたすべてのトラフィックは、引き続きファイアウォール規則に従います。リターン トラフィックが ASA を通過できない原因となるため、非対称なルーティング状態にしないよう注意してください。

MAC アドレスの自動割り当て

この項では、MAC アドレスの自動生成の設定方法について説明します。マルチ コンテキスト モードの場合、この機能によって、コンテキストに割り当てられたすべてのインターフェイス タイプに一意の MAC アドレスが割り当てられます。シングル モードでは、この機能によって、VLAN サブインターフェイスに一意の MAC アドレスが割り当てられます。

始める前に

- インターフェイスの名前を設定すると、ただちに新規 MAC アドレスが生成されます。インターフェイスを設定した後でこの機能をイネーブルにした場合は、イネーブルにした直後に、すべてのインターフェイスの MAC アドレスが生成されます。この機能をディセーブルにすると、各インターフェイスの MAC アドレスはデフォルトの MAC アドレスに戻ります。たとえば、GigabitEthernet 0/1 のサブインターフェイスは GigabitEthernet 0/1 の MAC アドレスを使用するようになります。
- 生成した MAC アドレスがネットワーク内の別のプライベート MAC アドレスと競合することがまれにあります。この場合は、インターフェイスの MAC アドレスを手動で設定できます。
- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、**[Configuration] > [Device List]** ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある **[System]** をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 マルチ コンテキスト モードの場合：システムで次の手順を実行します。

- a) **[Configuration] > [Context Management] > [Security Contexts]** の順に選択します。
- b) **[Mac-Address auto]** をオンにします。
- c) (任意) **[Prefix]** チェックボックスをオンにしてから、フィールドに 0 ~ 65535 の範囲内の 10 進数値を入力します。

このプレフィックスは 4 桁の 16 進数値に変換され、MAC アドレスの一部として使用されます。プレフィックスを入力しない場合は、ASA によって、インターフェイス MAC アドレスの最後の 2 バイトに基づいてプレフィックスが自動生成されます。

ステップ 2 シングル コンテキスト モードの場合：次の手順を実行します。

- a) **[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]** の順に選択します。
- b) ページの下部で、**[Enable auto-generation of MAC addresses for subinterfaces]** チェックボックスをオンにします。
- c) (任意) **[Prefix]** フィールドで、0 ~ 65535 の 10 進数値を入力します。

このプレフィックスは 4 桁の 16 進数値に変換され、MAC アドレスの一部として使用されます。プレフィックスを入力しない場合は、ASA によって、インターフェイス MAC アドレスの最後の 2 バイトに基づいてプレフィックスが自動生成されます。

ステップ 3 **[Apply]** をクリックします。

手動 MAC アドレス、MTU、および TCP MSS の設定

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイス行を選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、[General] タブが選択された状態で表示されます。

ステップ 3 [Advanced] タブをクリックします。

ステップ 4 MTU を設定する、またはジャンボフレームのサポート（サポート対象モジュールのみ）をイネーブルにするには、[MTU] フィールドに値を入力します。最小値と最大値は、プラットフォームによって異なります。

デフォルトは 1500 バイトです。

(注) ポートチャネルインターフェイスに MTU を設定すると、ASA は、この設定をすべてのメンバー インターフェイスに適用します。

- ジャンボフレームをサポートする、シングルモードのモデルの場合：いずれかのインターフェイスに 1500 を超える値を入力すると、ジャンボ フレーム サポートがすべてのインターフェイスに対して自動的にイネーブルになります。すべてのインターフェイスの MTU の設定を 1500 未満に戻すと、ジャンボ フレーム サポートがディセーブルになります。
- ジャンボフレームをサポートするマルチモードの場合：いずれかのインターフェイスに 1500 を超える値を入力する場合、お使いのモデルで必要があれば、システム コンフィギュレーションのジャンボフレームサポートを必ずイネーブルにしてください。[ジャンボフレームサポートの有効化 \(ASA 仮想、ISA 3000\) \(646 ページ\)](#) を参照してください。

(注) 一部のモデルでは、ジャンボフレームサポートをイネーブルまたはディセーブルにする場合、ASA をリロードする必要があります。

ステップ 5 MAC アドレスをこのインターフェイスに手動で割り当てるには、[Active Mac Address] フィールドに MAC アドレスを H.H.H 形式（H は 16 ビットの 16 進数）で入力します。

たとえば、MAC アドレスが 00-0C-F1-42-4C-DE であれば、000C.F142.4CDE と入力します。自動生成された MAC アドレスも使用する場合、手動で割り当てる MAC アドレスの最初の 2 バイトには A2 を使用できません。

- ステップ 6** フェールオーバーを使用する場合、[Standby Mac Address] フィールドにスタンバイ MAC アドレスを入力します。アクティブ装置がフェールオーバーし、スタンバイ装置がアクティブになると、新しいアクティブ装置はアクティブな MAC アドレスの使用を開始して、ネットワークの切断を最小限に抑えます。一方、古いアクティブ装置はスタンバイアドレスを使用します。
- ステップ 7** TCP MSS を設定するには、[設定 (Configuration)] > [ファイアウォール (Firewall)] > [詳細 (Advanced)] > [TCP オプション (TCP Options)] の順に選択します。次のオプションを設定できます。
- [Force Maximum Segment Size for TCP] : 最大 TCP セグメント サイズを 48 から最大数の範囲のバイト数で設定します。デフォルト値は 1380 バイトです。この機能は、0 バイトに設定することによってディセーブルにできます。
 - [Force Minimum Segment Size for TCP] : 48 から最大数の間で、ユーザが設定したバイト数未満にならないように最大セグメントサイズを上書きします。この機能は、デフォルトでディセーブルです (0 に設定)。
- ステップ 8** [Secure Group Tagging] 設定については、ファイアウォール コンフィギュレーション ガイドを参照してください。
- ステップ 9** (Secure Firewall 3100) [自動ネゴシエーション (Auto-negotiate)] をクリックして、1 ギガビット以上のインターフェイスのリンクステータスとフロー制御をネゴシエートします。
- ステップ 10** [ASA Cluster] 設定については、(推奨、マルチコンテキストモードでは必須) 制御ユニットでのインターフェイスの設定 (407 ページ) を参照してください。

同一のセキュリティ レベル通信の許可

デフォルトでは、同じセキュリティレベルのインターフェイスは相互に通信することができません。また、パケットは同じインターフェイスを出入りすることができません。この項では、複数のインターフェイスが同じセキュリティレベルの場合にインターフェイス間通信をイネーブルにする方法と、インターフェイス内通信をイネーブルにする方法について説明します。

手順

- ステップ 1** 同じセキュリティ レベルのインターフェイス間の通信を有効にするには、[Configuration] > [Interfaces] ペインで、[Enable traffic between two or more interfaces which are configured with same security level] をオンにします。
- ステップ 2** 同じインターフェイスに接続されているホスト間の通信をイネーブルにするには、[Enable traffic between two or more hosts connected to the same interface] をオンにします。

ARP および MAC アドレス テーブルのモニタリング

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [ARP Table]**

スタティック エントリやダイナミック エントリを含む ARP テーブルを表示します。ARP テーブルには、MAC アドレスを所定のインターフェイスの IP アドレスにマッピングする エントリが含まれます。

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [MAC Address Table]**

スタティックおよびダイナミック MAC アドレス エントリを表示します。

インターフェイスの詳細設定の履歴

表 32: インターフェイスの詳細設定の履歴

機能名	リリース	機能情報
最大 MTU が 9198 バイトになりました	9.1(6)、9.2(1)	<p>ASA で使用できる最大の MTU は 9198 バイトです (CLI のヘルプでご使用のモデルの正確な最大値を確認してください)。この値にはレイヤ 2 ヘッダーは含まれません。以前は、ASA で 65535 バイトの最大 MTU を指定できましたが、これは不正確であり、問題が発生する可能性があります。9198 よりも大きいサイズに MTU を設定している場合は、アップグレード時に MTU のサイズが自動的に削減されます。場合によっては、この MTU の変更により MTU の不一致が発生する可能性があります。接続している機器が新しい MTU 値を使用するように設定されていることを確認してください。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Edit Interface] > [Advanced]</p>
Firepower 4100/9300 シャーシの ASA の MTU サイズ増加	9.6(2)	<p>Firepower 4100 および 9300 で、最大 MTU を 9184 バイトに設定できます。これまでは 9000 バイトが最大でした。この MTU は FXOS 2.0.1.68 以降でサポートされます。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Advanced]</p>

機能名	リリース	機能情報
シングル コンテキスト モード用の一意の MAC アドレス生成	9.8(3), 9.8(4), 9.9(2)	<p>シングルコンテキストモードでVLANサブインターフェイスの一意のMACアドレス生成を有効にできるようになりました。通常、サブインターフェイスはメインインターフェイスと同じMACアドレスを共有します。IPv6リンクローカルアドレスはMACアドレスに基づいて生成されるため、この機能により一意のIPv6リンクローカルアドレスが許可されます。</p> <p>新規または変更されたコマンド：mac-address auto</p> <p>ASDM サポートはありません。</p>
シングルコンテキストモード用の一意のMACアドレスの生成に関する ASDM のサポート	ASDM 7.15(1)	<p>ASDM でシングルコンテキストモードの VLAN サブインターフェイス用に一意のMACアドレスを生成することを有効にできるようになりました。通常、サブインターフェイスはメインインターフェイスと同じMACアドレスを共有します。IPv6リンクローカルアドレスはMACアドレスに基づいて生成されるため、この機能により一意のIPv6リンクローカルアドレスが許可されます。</p> <p>新規または変更された画面：[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p>
Secure Firewall 3100 の自動ネゴシエーションは、1ギガビット以上のインターフェイスで有効または無効にすることができます。	9.17(1)	<p>Secure Firewall 3100 の自動ネゴシエーションは、1ギガビット以上のインターフェイスで有効または無効にすることができます。他のモデルのSFPポートの場合、no speed nonegotiate オプションは速度を1000 Mbpsに設定します。新しいコマンドは、自動ネゴシエーションと速度を個別に設定できることを意味します。</p> <p>新規/変更された画面： [Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Advanced]</p>



第 22 章

トラフィック ゾーン

トラフィックゾーンに複数のインターフェイスを割り当てることができます。これにより、既存のフローのトラフィックがゾーン内のインターフェイスで ASA に出入りできるようになります。この機能により、ASA 上での等コストマルチパス (ECMP) のルーティングや、ASA へのトラフィックの複数のインターフェイスにわたる外部ロードバランシングが可能になります。

- [トラフィック ゾーンの概要 \(763 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーン的前提条件 \(770 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーンのガイドライン \(772 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーンの設定 \(773 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーンのモニタリング \(774 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーンの例 \(776 ページ\)](#)
- [トラフィック ゾーンの履歴 \(779 ページ\)](#)

トラフィック ゾーンの概要

この項では、ネットワークでトラフィックゾーンを使用する方法について説明します。

ゾーン分割されていない動作

アダプティブセキュリティアルゴリズムは、トラフィックの許可または拒否を決定する際に、パケットの状態を考慮します。フローに適用されたパラメータの1つは、トラフィックが同じインターフェイスに出入りすることです。異なるインターフェイスに入る既存のフローのトラフィックは、ASA によってドロップされます。

トラフィックゾーンにより、複数のインターフェイスを1つにまとめることができるため、ゾーン内の任意のインターフェイスに出入りするトラフィックがアダプティブセキュリティアルゴリズムのセキュリティチェックを満たすことができますようになります。

関連トピック

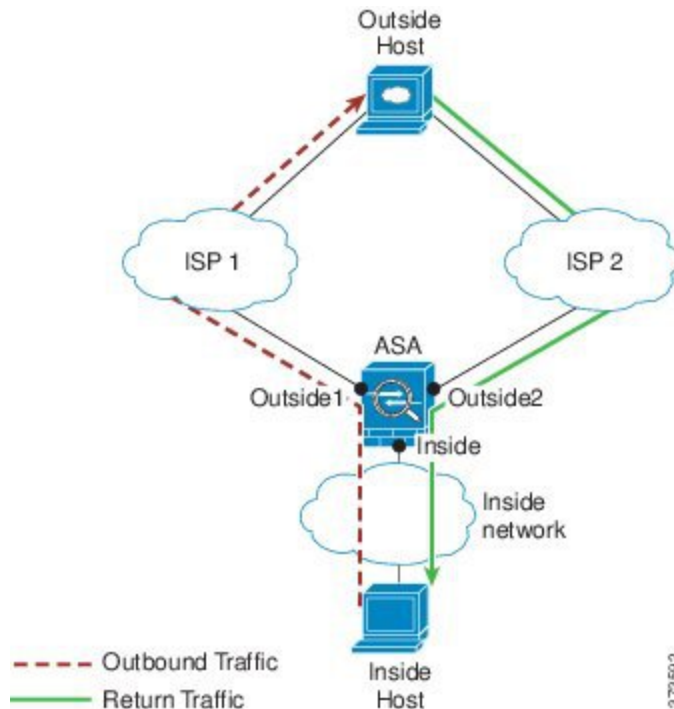
- [ステートフルインスペクションの概要 \(14 ページ\)](#)

ゾーンを使用する理由

ゾーンを使用して、複数のルーティングのシナリオに対応することができます。

非対称ルーティング

次のシナリオでは、**Outside1** インターフェイスの **ISP 1** を経由する内部ホストと外部ホストの間に接続が確立されています。宛先ネットワークの非対称ルーティングが原因で、**Outside2** インターフェイスの **ISP 2** からリターントラフィックが到達しています。

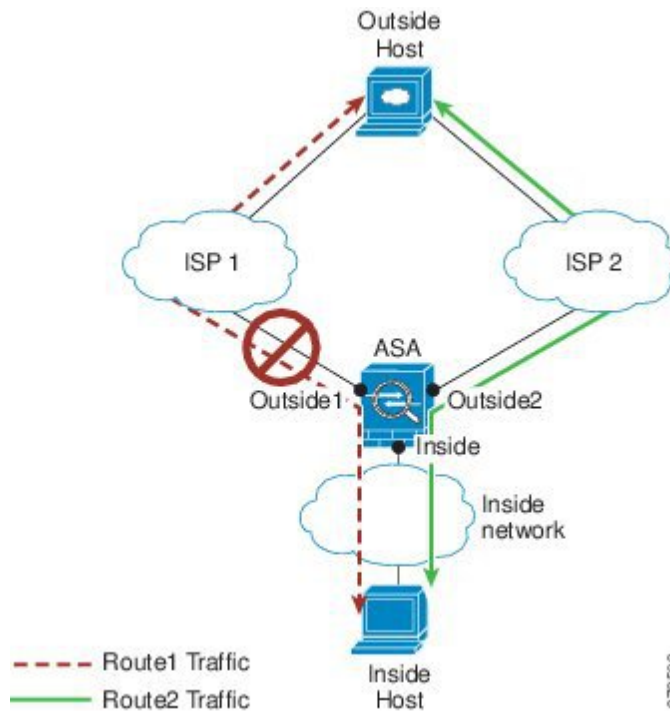


ゾーン分割されていない場合の問題：ASAは、インターフェイスごとに接続テーブルを保持します。リターントラフィックが **Outside2** に到達すると、そのトラフィックは、接続テーブルに一致しないため、ドロップされます。ASA クラスタに関しては、クラスタが同一ルータに対して複数の隣接関係（アジャセンシー）を持つ場合、非対称ルーティングは許容できないトラフィック紛失の原因となることがあります。

ゾーン分割されたソリューション：ASAは、ゾーンごとに接続テーブルを保持します。**Outside1** と **Outside2** を一つのゾーンにグループ化した場合、リターントラフィックが **Outside2** に到達すると、ゾーンごとの接続テーブルに一致するため、接続が許可されます。

紛失したルート

次のシナリオでは、**Outside1** インターフェイスの **ISP 1** を経由する内部ホストと外部ホストの間に接続が確立されています。**Outside1** と **ISP 1** 間でルートが紛失または移動したため、トラフィックは **ISP 2** を経由する別のルートを通る必要があります。

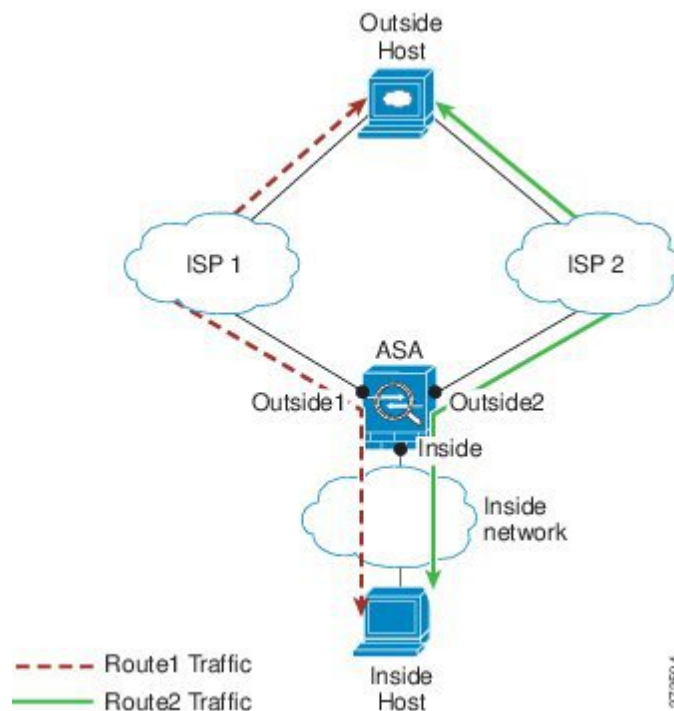


ゾーン分割されていない場合の問題：内部ホストと外部ホスト間の接続が削除されるため、新しい次善のルートを使用して新しい接続を確立する必要があります。UDP の場合、1 つのパケットがドロップダウンすると新しいルートが使用され、UDP がない場合は、新しい接続を再確立する必要があります。

ゾーン分割されたソリューション：ASA は、紛失したルートを検出し、フローを ISP 2 経由の新しいパスに切り替えます。トラフィックは、パケットがドロップすることなくシームレスに転送されます。

ロードバランシング

次のシナリオでは、Outside1 インターフェイスの ISP 1 を経由する内部ホストと外部ホストの間に接続が確立されています。2 番目の接続が Outside2 の ISP 2 を経由する等コストルートを介して確立されています。



ゾーン分割されていない場合の問題：インターフェイス間でロードバランシングを行うことができません。可能なのは、1つのインターフェイスの等コストルートによるロードバランスだけです。

ゾーン分割されたソリューション：ASAは、ゾーン内のすべてのインターフェイスで最大8つの等コストルート間の接続をロードバランスすることができます。

ゾーンごとの接続テーブルおよびルーティングテーブル

ASAは、トラフィックがゾーンのインターフェイスのいずれかに到達できるようにゾーンごとの接続テーブルを保持します。また、ASAは、ECMPサポート用にゾーンごとのルーティングテーブルも保持します。

ECMP ルーティング

ASAでは、等コストマルチパス（ECMP）ルーティングをサポートしています。

ゾーン分割されていないECMPサポート

ゾーンがない場合は、インターフェイスごとに最大8つの等コストのスタティックルートまたはダイナミックルートを設定できます。たとえば、次のように異なるゲートウェイを指定する外部インターフェイスに3つのデフォルトルートを設定できます。

```
route outside 0 0 10.1.1.2
route outside 0 0 10.1.1.3
```

```
route outside 0 0 10.1.1.4
```

この場合、トラフィックは、10.1.1.2、10.1.1.3 と 10.1.1.4 間の外部インターフェイスでロードバランスされます。トラフィックは、送信元 IP アドレスおよび宛先 IP アドレスをハッシュするアルゴリズムに基づいて、指定したゲートウェイ間に分配されます。

ECMPは複数のインターフェイス間ではサポートされないため、異なるインターフェイスで同じ宛先へのルートを定義することはできません。上記のルートのいずれかを設定すると、次のルートは拒否されます。

```
route outside2 0 0 10.2.1.1
```

ゾーン分割された ECMP サポート

ゾーンがある場合は、ゾーン内の最大 8 つのインターフェイス間に最大 8 つの等コストのスタティックルートまたはダイナミックルートを設定できます。たとえば、次のようにゾーン内の 3 つのインターフェイス間に 3 つのデフォルトルートを設定できます。

```
route outside1 0 0 10.1.1.2
route outside2 0 0 10.2.1.2
route outside3 0 0 10.3.1.2
```

同様に、ダイナミックルーティングプロトコルは、自動的に等コストルートを設定できます。ASA では、より堅牢なロードバランシングメカニズムを使用してインターフェイス全体でトラフィックをロードバランスします。

ルートが紛失した場合、ASA はフローをシームレスに別のルートに移動させます。

接続のロードバランス方法

ASA では、パケットの 6 タプル（送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、送信元ポート、宛先ポート、プロトコル、入力インターフェイス）から生成されたハッシュを使用して、等コストルート間の接続をロードバランスします。ルートが紛失しない限り、接続は接続期間中、インターフェイスで継続されます。

接続内のパケットは、ルート間でロードバランスされません。接続では、そのルートが紛失しない限り、単一ルートを使用します。

ASA では、ロードバランシング時にインターフェイス帯域幅やその他のパラメータを考慮しません。同じゾーン内のすべてのインターフェイスが MTU、帯域幅などの同じ特性を持つことを確認します。

ロードバランシングアルゴリズムは、ユーザー設定可能ではありません。

別のゾーンのルートへのフォールバック

ルートがインターフェイスで紛失したときにゾーン内で使用可能な他のルートがない場合、ASA では、異なるインターフェイス/ゾーンからのルートを使用します。このバックアップ

ルートを使用した場合、ゾーン分割されていないルーティングのサポートと同様にパケットのドロップが発生することがあります。

インターフェイスベースのセキュリティポリシーの設定

ゾーンを使用すると、トラフィックはゾーン内のすべてのインターフェイスで出入りを許可されますが、セキュリティポリシー自体（アクセスルール、NAT など）は、ゾーン単位ではなく、インターフェイス単位で適用されます。ゾーン内のすべてのインターフェイスに同じセキュリティポリシーを設定すると、そのトラフィックの ECMP およびロードバランシングを適切に実装できます。必須の平行インターフェイス設定の詳細については、[トラフィックゾーンの前提条件（770 ページ）](#) を参照してください。

トラフィックゾーンでサポートされるサービス

次のサービスがゾーンでサポートされています。

- アクセルルール
- NAT
- QoS トラフィック ポリシングを除くサービスルール。
- Routing

完全にゾーン分割されたサポートは利用できませんが、[To-the-Box](#) および [From-the-Box](#) [トラフィック（769 ページ）](#) に示した to-the-box サービスおよび from-the-box サービスを設定することもできます。

トラフィックゾーンのインターフェイスに他のサービス（VPN、ボットネットトラフィックフィルタなど）を設定しないでください。これらのサービスは、想定どおりに機能または拡張しないことがあります。



(注) セキュリティポリシーの設定方法の詳細については、[トラフィックゾーンの前提条件（770 ページ）](#) を参照してください。

セキュリティレベル

ゾーンに最初に追加するインターフェイスによってゾーンのセキュリティレベルが決まります。追加のインターフェイスは、すべて同じセキュリティレベルにする必要があります。ゾーン内のインターフェイスのセキュリティレベルを変更するには、1つのインターフェイスを除くすべてのインターフェイスを削除してからセキュリティレベルを変更し、インターフェイスを再度追加します。

フローのプライマリおよび現在のインターフェイス

各接続フローは、最初の入出力インターフェイスに基づいて構築されます。これらのインターフェイスは、プライマリ インターフェイスです。

ルート変更または非対称ルーティングにより、新しい出力インターフェイスが使用されている場合は、新しいインターフェイスが現在のインターフェイスになります。

ゾーンの追加または削除

ゾーンにインターフェイスを割り当てる場合、そのインターフェイスのすべての接続が削除されます。接続を再確立する必要があります。

ゾーンからインターフェイスを削除する場合、そのインターフェイスをプライマリ インターフェイスとしているすべての接続が削除されます。接続を再確立する必要があります。そのインターフェイスが現在のインターフェイスの場合、ASA は接続をプライマリ インターフェイスに戻します。ゾーンのルート テーブルも更新されます。

ゾーン内トラフィック

トラフィックがあるインターフェイスに入り、同じゾーンの別のインターフェイスから出ることができるようにするには、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Enable traffic between two or more hosts connected to the same interface]をイネーブルにしてトラフィックが同じインターフェイスを出入りできるようにし、さらに、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Enable traffic between two or more interfaces which are configured with same security level]をイネーブルにして same-security インターフェイス間のトラフィックを許可します。このように設定しない場合、フローは同じゾーンの2つのインターフェイス間をルーティングできません。

To-the-Box および From-the-Box トラフィック

- management-only インターフェイスまたは management-access インターフェイスをゾーンに追加することはできません。
- ゾーンの通常のインターフェイスでの管理トラフィックでは、既存のフローの非対称ルーティングのみがサポートされます。ECMP サポートはありません。
- 1つのゾーンインターフェイスにのみ管理サービスを設定できますが、非対称ルーティング サポートを利用するには、すべてのインターフェイスでそれを設定する必要があります。構成がすべてのインターフェイスでパラレルである場合でも、ECMPはサポートされません。
- ASA は、ゾーンで次の To-the-Box および From-the-Box サービスをサポートします。
 - [Telnet]
 - SSH

- HTTPS
- SNMP
- Syslog

ゾーン内の IP アドレスのオーバーラップ

ゾーン分割されていないインターフェイスの場合、ASA では、NAT が正しく設定されていれば、インターフェイスでの IP アドレス ネットワークのオーバーラップをサポートします。ただし、同じゾーンのインターフェイスでは、ネットワークのオーバーラップはサポートされていません。

トラフィック ゾーンの前提条件

- 名前、IP アドレス、およびセキュリティ レベルを含むすべてのインターフェイスパラメータを設定します。ゾーンのすべてのインターフェイスでセキュリティ レベルが一致する必要があることに注意してください。帯域幅および他のレイヤ 2 のプロパティについては、インターフェイスのようにグループ化する計画を立てる必要があります。
- 次のサービスをゾーンのすべてのインターフェイスで一致するように設定します。
 - アクセス ルール：同じアクセス ルールをゾーンのすべてのメンバー インターフェイスに適用するか、グローバル アクセス ルールを使用します。

次に例を示します。

```
access-list ZONE1 extended permit tcp any host WEBSERVER1 eq 80
access-group ZONE1 in interface outside1
access-group ZONE1 in interface outside2
access-group ZONE1 in interface outside3
```

- NAT：ゾーンのすべてのメンバー インターフェイスで同じ NAT ポリシーを設定するか、グローバル NAT ルールを使用します（つまり、「any」を使用して NAT ルールでゾーンのインターフェイスを表します）。

インターフェイス PAT はサポートされていません。

次に例を示します。

```
object network WEBSERVER1
  host 10.9.9.9 255.255.255.255
  nat (inside,any) static 209.165.201.9
```




- (注) インターフェイス固有の NAT および PAT プールを使用したときに元のインターフェイスの障害が発生した場合、ASA は接続を切り替えることはできません。

インターフェイス固有の PAT プールを使用する場合、同じホストからの複数の接続は、別のインターフェイスにロードバランスし、別のマッピング IP アドレスを使用することがあります。この場合、複数の同時接続を使用するインターネットサービスが正しく機能しないことがあります。

- サービス ルール : グローバル サービス ポリシーを使用するか、ゾーンの各インターフェイスに同じポリシーを割り当てます。

QoS トラフィック ポリシングはサポートされていません。

次に例を示します。

```
service-policy outside_policy interface outside1
service-policy outside_policy interface outside2
service-policy outside_policy interface outside3
```



- (注) VoIP インспекションでは、ゾーンのロード バランシングにより、順序が正しくないパケットが増加する可能性があります。この状況は、異なるパスを通る先行パケットの前に後行パケットが ASA に到達する可能性があるために発生することがあります。順序が正しくないパケットには、次のような症状があります。

- キューイングを使用した場合に、中間ノード（ファイアウォールと IDS）および受信エンドノードでメモリ使用率が高い。
- ビデオまたは音声の品質が低い。

これらの影響を軽減するには、VoIP トラフィックのロード分散にのみ IP アドレスを使用することを推奨します。

- ECMP ゾーン機能を考慮してルーティングを設定します。

トラフィック ゾーンのガイドライン

ファイアウォール モード

ルーテッド ファイアウォール モードでだけサポートされています。トランスペアレント ファイアウォール モードまたはルーテッド モードのブリッジグループ インターフェイスはサポートされません。

フェールオーバー

- フェールオーバー リンクまたはステート リンクをゾーンに追加することはできません。
- アクティブ/アクティブ フェールオーバー モードでは、各コンテキストのインターフェイスを非対称ルーティング (ASR) グループに割り当てることができます。このサービスにより、ピア装置の同様のインターフェイスに戻るトラフィックを元の装置に復元することができます。コンテキスト内に ASR グループとトラフィック ゾーンの両方を設定することはできません。コンテキスト内にゾーンを設定した場合、どのコンテキスト インターフェイスも ASR グループに含めることはできません。ASR グループに関する詳細については、[非対称にルーティングされたパケットのサポートの設定 \(アクティブ/アクティブ モード\)](#) (346 ページ) を参照してください。
- 各接続のプライマリ インターフェイスのみがスタンバイ装置に複製されます。現在のインターフェイスは複製されません。スタンバイ装置がアクティブになると、その装置によって必要に応じて現在の新しいインターフェイスが割り当てられます。

クラスタ

- クラスタ制御リンクをゾーンに追加することはできません。

モデルのガイドライン

Firepower 1010 スイッチポートおよび VLAN インターフェイスをゾーンに追加することはできません。

その他のガイドライン

- 最大 256 ゾーンを作成できます。
- 次のタイプのインターフェイスをゾーンに追加できます。
 - 物理
 - VLAN
 - EtherChannel
- 次のタイプのインターフェイスは追加できません。

- 管理専用
 - 管理アクセス
 - フェールオーバーまたはステート リンク
 - クラスタ制御リンク
 - EtherChannel インターフェイスのメンバーインターフェイス
 - VNI（さらに、通常のデータ インターフェイスが nve 専用としてマークされている場合、ゾーンのメンバーにすることはできません）
 - BVI、またはブリッジグループ メンバー インターフェイス。
- 1 つのインターフェイスがメンバーになることができるゾーンは 1 つだけです。
 - ゾーンごとに最大 8 つのインターフェイスを含めることができます。
 - ECMP の場合、ゾーンのすべてのインターフェイス間で、ゾーンごとに最大 8 つの等コスト ルートを追加できます。また、8 ルート制限の一部として 1 つのインターフェイスに複数のルートを設定することもできます。
 - ゾーンにインターフェイスを追加すると、それらのインターフェイスのすべてのスタティック ルートが削除されます。
 - ゾーン内のインターフェイスで DHCP リレー を有効にできません。
 - ASA では、個別のインターフェイスにロードバランシングされるフラグメントについて、フラグメント化されたパケットのリアセンブルはサポートしていません。これらのフラグメントはドロップされます。
 - PIM/IGMP マルチキャストルーティングは、ゾーン内のインターフェイスではサポートされません。

トラフィック ゾーンの設定

名前を付けたゾーンを設定し、インターフェイスをそのゾーンに割り当てます。

手順

- ステップ 1** [設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [インターフェイスの設定 (Interface Settings)] > [ゾーン (Zones)] の順に選択し、[追加 (Add)] をクリックします。
または、[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add Interface] ダイアログボックスのゾーンにインターフェイスを割り当てることもできます。
- ステップ 2** ゾーンに最大 48 文字で名前を付けます。

ステップ 3 1つ以上のインターフェイスを [メンバー (Member)] 領域に追加します。すべてのインターフェイスのセキュリティ レベルが同じであることを確認します。

ステップ 4 [適用 (Apply)] をクリックします。

トラフィック ゾーンのモニタリング

この項では、トラフィック ゾーンをモニターする方法について説明します。

ゾーン情報

- **show zone [name]**

ゾーン ID、コンテキスト、セキュリティ レベル、およびメンバーを表示します。

show zone コマンドについては、次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show zone outside-zone

Zone: zone-outside id: 2
Security-level: 0
Context: test-ctx
Zone Member(s) : 2
  outside1      GigabitEthernet0/0
  outside2      GigabitEthernet0/1
```

- **show nameif zone**

インターフェイス名およびゾーン名を表示します。

show nameif zone コマンドについては、次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show nameif zone

Interface          Name          zone-name      Security
GigabitEthernet0/0  inside-1     inside-zone    100
GigabitEthernet0/1.21  inside       inside-zone    100
GigabitEthernet0/1.31  4            4              0
GigabitEthernet0/2    outside      outside-zone   0
Management0/0        lan          lan            0
```

ゾーン接続

- **show conn [long | detail] [zone zone_name [zone zone_name] [...]]**

show conn zone コマンドは、ゾーンの接続を表示します。**long** キーワードと **detail** キーワードは、接続が構築されたプライマリインターフェイスと、トラフィックの転送に使用される現在のインターフェイスを表示します。

show conn long zone コマンドの次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show conn long zone zone-inside zone zone-outside
```

```
TCP outside-zone:outsidel(outside2): 10.122.122.1:1080
inside-zone:insidel(inside2): 10.121.121.1:34254, idle 0:00:02, bytes 10, flags UO
```

- **show asp table zone**

デバッグ目的で高速セキュリティ パス テーブルを表示します。

- **show local-host [zone zone_name [zone zone_name] [...]]**

ゾーン内のローカル ホストのネットワーク状態を表示します。

show local-host zone コマンドについては、次の出力を参照してください。プライマリ インターフェイスが最初に表示され、現在のインターフェイスがカッコに囲まれています。

```
ciscoasa# show local-host zone outside-zone
```

```
Zone:outside-zone: 4 active, 5 maximum active, 0 denied
local host: <10.122.122.1>,
    TCP flow count/limit = 3/unlimited
    TCP embryonic count to host = 0
    TCP intercept watermark = unlimited
    UDP flow count/limit = 0/unlimited
```

```
Conn:
TCP outside-zone:outsidel(outside2): 10.122.122.1:1080
inside-zone:insidel(inside2): 10.121.121.1:34254, idle 0:00:02, bytes 10, flags UO
```

ゾーンルーティング

- **show route zone**

ゾーン インターフェイスのルートを表示します。

show route zone コマンドについては、次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show route zone
```

```
Codes: C - connected, S - static, I - IGRP, R - RIP, M - mobile, B - BGP
        D - EIGRP, EX - EIGRP external, O - OSPF, IA - OSPF inter area
        N1 - OSPF NSSA external type 1, N2 - OSPF NSSA external type 2
        E1 - OSPF external type 1, E2 - OSPF external type 2, E - EGP
        i - IS-IS, L1 - IS-IS level-1, L2 - IS-IS level-2, ia - IS-IS inter area
        * - candidate default, U - per-user static route, o - ODR
        P - periodic downloaded static route

Gateway of last resort is not set

S    192.168.105.1 255.255.255.255 [1/0] via 172.16.1.1, outside-zone:outsidel
C    192.168.212.0 255.255.255.0 is directly connected, lan-zone:inside,
C    172.16.1.0 255.255.255.0 is directly connected, wan-zone:outside2
S    10.5.5.0 255.255.255.0 [1/0] via 172.16.1.1, wan-zone:outside2
O    10.2.2.1 255.255.255.255 [110/11] via 192.168.212.3, 2:09:24, lan-zone:inside
O    10.1.1.1 255.255.255.255 [110/11] via 192.168.212.2, 2:09:24, lan-zone:inside
```

• show asp table routing

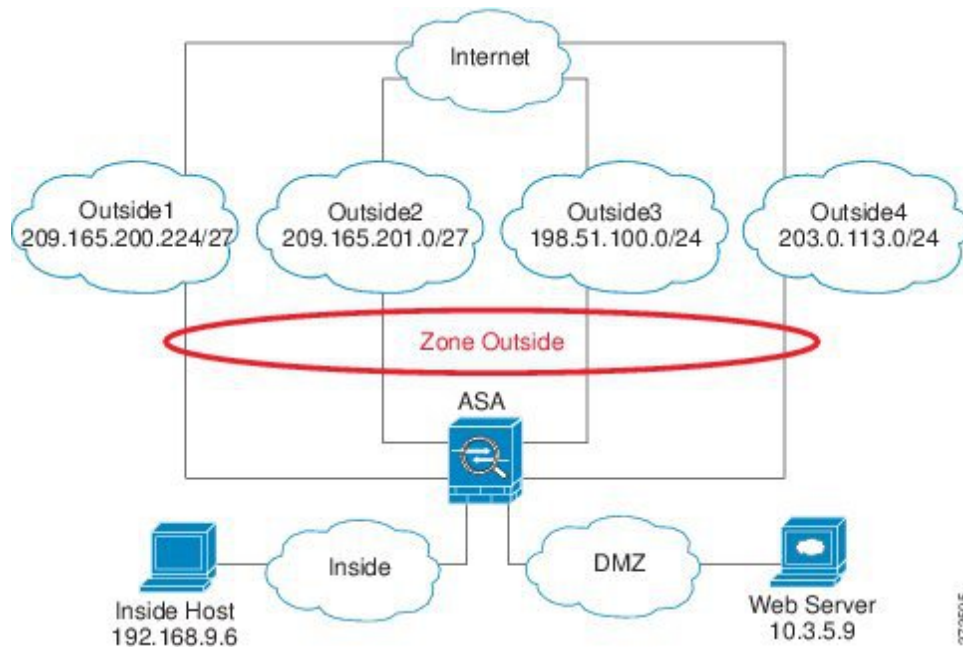
デバッグ目的で高速セキュリティパステーブルを表示し、各ルートに関連付けられたゾーンを表示します。

show asp table routing コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show asp table routing
route table timestamp: 60
in 255.255.255.255 255.255.255.255 identity
in 10.1.0.1        255.255.255.255 identity
in 10.2.0.1        255.255.255.255 identity
in 10.6.6.4        255.255.255.255 identity
in 10.4.4.4        255.255.255.255 via 10.4.0.10 (unresolved, timestamp: 49)
in 172.0.0.67     255.255.255.255 identity
in 172.0.0.0      255.255.255.0    wan-zone:outside2
in 10.85.43.0     255.255.255.0    via 10.4.0.3 (unresolved, timestamp: 50)
in 10.85.45.0     255.255.255.0    via 10.4.0.20 (unresolved, timestamp: 51)
in 192.168.0.0    255.255.255.0    mgmt
in 192.168.1.0    255.255.0.0      lan-zone:inside
out 255.255.255.255 255.255.255.255 mgmt
out 172.0.0.67     255.255.255.255 mgmt
out 172.0.0.0      255.255.255.0    mgmt
out 10.4.0.0       240.0.0.0        mgmt
out 255.255.255.255 255.255.255.255 lan-zone:inside
out 10.1.0.1       255.255.255.255 lan-zone:inside
out 10.2.0.0       255.255.0.0      lan-zone:inside
out 10.4.0.0       240.0.0.0        lan-zone:inside
```

トラフィック ゾーンの例

次に、4つの VLAN インターフェイスを外部ゾーンに割り当てて、4つの等コストのデフォルトルートを設定する例を示します。PAT は内部インターフェイスに設定され、Web サーバーはスタティック NAT を使用して DMZ インターフェイスで使用できます。



37369/5

```

interface gigabitEthernet0/0
  no shutdown
  description outside switch 1
interface gigabitEthernet0/1
  no shutdown
  description outside switch 2

interface gigabitEthernet0/2
  no shutdown
  description inside switch

zone outside

interface gigabitEthernet0/0.101
  vlan 101
  nameif outside1
  security-level 0
  ip address 209.165.200.225 255.255.255.224
  zone-member outside
  no shutdown

interface gigabitEthernet0/0.102
  vlan 102
  nameif outside2
  security-level 0
  ip address 209.165.201.1 255.255.255.224
  zone-member outside
  no shutdown

interface gigabitEthernet0/1.201
  vlan 201
  nameif outside3
  security-level 0
  ip address 198.51.100.1 255.255.255.0
  zone-member outside
  no shutdown
    
```

```
interface gigabitethernet0/1.202
  vlan 202
  nameif outside4
  security-level 0
  ip address 203.0.113.1 255.255.255.0
  zone-member outside
  no shutdown

interface gigabitethernet0/2.301
  vlan 301
  nameif inside
  security-level 100
  ip address 192.168.9.1 255.255.255.0
  no shutdown

interface gigabitethernet0/2.302
  vlan 302
  nameif dmz
  security-level 50
  ip address 10.3.5.1 255.255.255.0
  no shutdown

# Static NAT for DMZ web server on any destination interface
object network WEBSERVER
  host 10.3.5.9 255.255.255.255
  nat (dmz,any) static 209.165.202.129 dns

# Dynamic PAT for inside network on any destination interface
object network INSIDE
  subnet 192.168.9.0 255.255.255.0
  nat (inside,any) dynamic 209.165.202.130

# Global access rule for DMZ web server
access-list WEB-SERVER extended permit tcp any host WEBSERVER eq 80
access-group WEB-SERVER global

# 4 equal cost default routes for outside interfaces
route outside1 0 0 209.165.200.230
route outside2 0 0 209.165.201.10
route outside3 0 0 198.51.100.99
route outside4 0 0 203.0.113.87
# Static routes for NAT addresses - see redistribute static command
route dmz 209.165.202.129 255.255.255.255 10.3.5.99
route inside 209.165.202.130 255.255.255.255 192.168.9.99

# The global service policy
class-map inspection_default
  match default-inspection-traffic
policy-map type inspect dns preset_dns_map
  parameters
    message-length maximum client auto
    message-length maximum 512
    dns-guard
    protocol-enforcement
    nat-rewrite
policy-map global_policy
  class inspection_default
    inspect dns preset_dns_map
    inspect ftp
    inspect h323 h225 _default_h323_map
    inspect h323 ras _default_h323_map
    inspect ip-options _default_ip_options_map
    inspect netbios
    inspect rsh
```



```
inspect rtsp
inspect skinny
inspect esmtp _default_esmtp_map
inspect sqlnet
inspect sunrpc
inspect tftp
inspect sip
inspect xdmcp
service-policy global_policy global
```

トラフィック ゾーンの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
トラフィック ゾーン	9.3(2)	<p>インターフェイスをトラフィックゾーンにグループ化することで、トラフィックのロードバランシング（等コストマルチパス（ECMP）ルーティングを使用）、ルートの冗長性、および複数のインターフェイス間での非対称ルーティングを実現できます。</p> <p>(注) 名前付きゾーンにはセキュリティポリシーを適用できません。セキュリティポリシーはインターフェイスに基づきます。ゾーン内のインターフェイスが同じアクセスルール、NAT、およびサービスポリシーを使用して設定されている場合は、ロードバランシングおよび非対称ルーティングは正しく動作します。</p> <p>次の画面が導入または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Parameters] > [Zones]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Parameters] > [Interfaces]。</p>
clear local-host コマンド	9.14(1)	<p>clear local-host コマンドおよびそのすべての属性とキーワードが廃止されました。今後のリリースで削除される予定です。</p>



第 **IV** 部

基本設定

- [基本設定 \(783 ページ\)](#)
- [DHCP サービスと DDNS サービス \(807 ページ\)](#)
- [デジタル証明書 \(829 ページ\)](#)
- [ARP インスペクションおよび MAC アドレス テーブル \(863 ページ\)](#)



第 23 章

基本設定

この章では、ASA上でコンフィギュレーションを機能させるために通常必要な基本設定を行う方法について説明します。

- [ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定 \(783 ページ\)](#)
- [日時の設定 \(785 ページ\)](#)
- [マスターパスフレーズの設定 \(790 ページ\)](#)
- [DNS サーバーの設定 \(792 ページ\)](#)
- [ハードウェア バイパスおよびデュアル電源 \(Cisco ISA 3000\) の設定 \(796 ページ\)](#)
- [ASP \(高速セキュリティ パス\) のパフォーマンスと動作の調整 \(799 ページ\)](#)
- [DNS キャッシュのモニタリング \(801 ページ\)](#)
- [基本設定の履歴 \(802 ページ\)](#)

ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定

ホスト名、ドメイン名、イネーブルパスワード、Telnet パスワードを設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

ホスト名、ドメイン名、イネーブルパスワード、Telnet パスワードを設定する前に、次の要件を確認します。

- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースとシステム実行スペースの両方のホスト名とドメイン名を設定できます。
- イネーブルパスワードと Telnet パスワードは、各コンテキストで設定します。システムでは使用できません。

- システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] を選択します。

ステップ 2 ホスト名を入力します。デフォルトのホスト名は「ciscoasa」です。

ホスト名はコマンドラインのプロンプトに表示されます。このホスト名によって、複数のデバイスとのセッションを確立する場合に、コマンドを入力する場所が常に把握できます。ホスト名は syslog メッセージでも使用されます。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースに設定したホスト名がすべてのコンテキストのコマンドラインプロンプトに表示されます。コンテキストで設定したホスト名を、コマンドラインに表示せず、バナーに表示するオプションもあります。

ステップ 3 ドメイン名を入力します。デフォルト ドメイン名は default.domain.invalid です。

ASA は、修飾子を持たない名前のサフィックスとして、ドメイン名を追加します。たとえば、ドメイン名を「example.com」に設定し、syslog サーバーとして非修飾名「jupiter」を指定した場合は、ASA によって名前が修飾されて「jupiter.example.com」となります。

ステップ 4 特権モード（イネーブル）パスワードを変更します。デフォルトのパスワードは空白ですが、CLI で **enable** コマンドを最初に入力したときに変更するように求められます。

enable 認証を設定しない場合、イネーブルパスワードによって特権 EXEC モードが開始されません。HTTP 認証を設定しない場合、イネーブルパスワードによって空のユーザー名で ASDM にログインできます。ASDM では、CLI アクセスのように、イネーブルパスワードの変更は適用されません。

- [Change the privileged mode password] チェックボックスをオンにします。
- 新しいパスワードを入力し、新しいパスワードを確認します。8 ~ 127 文字のパスワードを設定します。大文字と小文字が区別されます。以下を除く任意の ASCII 印刷可能文字（文字コード 32 ~ 126）を組み合わせることができます。
 - スペースは使用できません。
 - 疑問符は使用できません。
 - 3 文字以上連続した、順番に並んだ ASCII 文字または繰り返される ASCII 文字は使用できません。たとえば、次のパスワードは拒否されます。
 - abcuser1
 - user543
 - useraaaa
 - user2666

パスワードを空白の値にリセットすることはできません。

ステップ 5 Telnet アクセスのためのログインパスワードを設定します。デフォルトのパスワードはありません。

Telnet 認証を設定しない場合、ログインパスワードは Telnet アクセスに使用されます。

- a) [Change the password to access the console of the security appliance] チェックボックスをオンにします。
- b) 古いパスワード（新しい ASA の場合はこのフィールドを空白にしておきます）、新しいパスワードを入力し、新しいパスワードを確認します。パスワードには最大 16 文字の長さを使用できます。スペースと疑問符を除く任意の ASCII 印刷可能文字（文字コード 32 ~ 126）を組み合わせることができます。

ステップ 6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

日時の設定



(注) Firepower 2100（プラットフォームモード）、4100、または 9300 の日時を設定しないでください。ASA はシャーシから日時の設定を受信します。

NTP サーバーを使用した日付と時刻の設定

NTP を使用して階層的なサーバシステムを実現し、ネットワーク システム間の時刻を正確に同期します。このような精度は、CRL の検証など正確なタイム スタンプを含む場合など、時刻が重要な操作で必要になります。複数の NTP サーバーを設定できます。ASA は、データ信頼度の尺度となる一番下のストラタムのサーバーを選択します。

手動で設定した時刻はすべて、NTP サーバーから取得された時刻によって上書きされます。

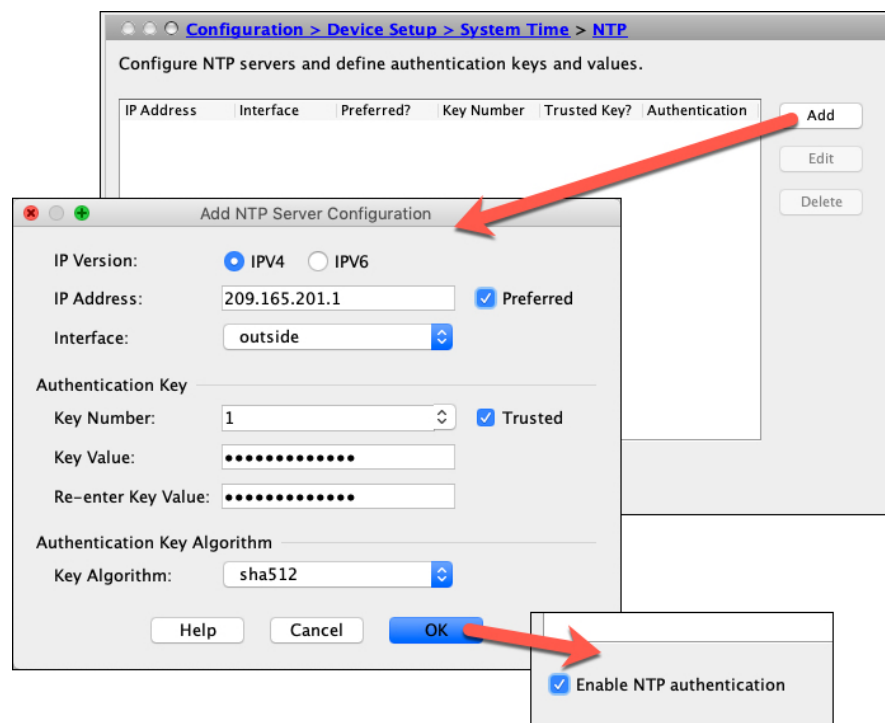
ASA は NTPv4 をサポートします。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、時刻はシステム コンフィギュレーションに対してだけ設定できます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [System Time] > [NTP] を選択します。



ステップ 2 [Add] をクリックして、[Add NTP Server Configuration] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 3 NTP サーバーの **IPv4** または **IPv6 IP アドレス** を入力します。

サーバーのホスト名を入力することはできません。ASA は、NTP サーバーの DNS ルックアップをサポートしていません。

ステップ 4 (任意) [Preferred] チェックボックスをオンにして、このサーバーを優先サーバーに設定します。

NTP では、どのサーバーの精度が最も高いかを判断するためのアルゴリズムを使用し、そのサーバーに同期します。精度が同じ程度であれば、優先サーバーを使用します。ただし、優先サーバーよりも精度が大幅に高いサーバーがある場合、ASA は精度の高いそのサーバーを使用します。

ステップ 5 (任意) ドロップダウンリストから [Interface] を選択します。

この設定では、NTP パケットの発信インターフェイスが指定されます。インターフェイスが空白の場合、ASA が使用するデフォルトの管理コンテキストインターフェイスは、管理ルーティングテーブルによって決まります。

ステップ 6 (任意) NTP 認証を設定します。

- a) 1 ~ 4294967295 の間の **キー番号** を入力するか、または、再利用する別の NTP サーバーのキーを以前に作成した場合は、ドロップダウンリストから既存のキー番号を選択します。

この設定では、この認証キーの **キー ID** を指定します。これにより、認証を使用して NTP サーバーと通信できます。NTP サーバーのパケットも、常にこのキー ID を使用する必要があります。

- b) [Trusted] チェックボックスをオンにします。
- c) [Key Value] を入力します。これは、最大 32 文字の文字列です。その後、キー値を再入力します。
- d) ドロップダウンリストから [Key Algorithm] を選択します。
- e) [OK] をクリックします。

ステップ 7 [Enable NTP authentication] チェックボックスをオンにして、NTP 認証を有効にします。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

手動での日時の設定

日付と時刻を手動で設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、時刻はシステム コンフィギュレーションに対してだけ設定できます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [System Time] > [Clock] を選択します。

ステップ 2 ドロップダウンリストからタイムゾーンを選択します。この設定では、適切な時差を GMT に加えた（または GMT から差し引いた）タイムゾーンを指定します。[Eastern Time]、[Central Time]、[Mountain Time]、または [Pacific Time] ゾーンを選択すると、3 月の第 2 日曜日の午前 2 時から 11 月の第 1 日曜日の午前 2 時間での時間が自動的に夏時間に調整されます。

(注) ASA の時間帯を変更すると、インテリジェント SSM との接続がドロップされる場合があります。

ステップ 3 [Date] ドロップダウンリストをクリックしてカレンダーを表示します。続いて、次の方法を使用して正しい日付を検索します。

- 月の名前をクリックし、月のリストを表示し、次に目的の月をクリックします。カレンダーがその月が変わります。
- 年をクリックして年を変更します。上矢印と下矢印を使用して複数年をスクロールすることも、入力フィールドに年を入力することもできます。
- 年月の左右にある矢印をクリックすると、カレンダーが一度に 1 か月ずつ前後にスクロールします。
- カレンダーの日にちをクリックして日を設定します。

ステップ 4 時刻（時間、分、および秒）を手動で入力します。

ステップ 5 [Update Display Time] をクリックして、ASDM ペインの右下に表示される時刻を更新します。現在時刻は 10 秒ごとに自動更新されます。

Precision Time Protocol の設定 (ISA 3000)

高精度時間プロトコル (PTP) は、パケットベース ネットワーク内のさまざまなデバイスのクロックを同期するために開発された時間同期プロトコルです。それらのデバイスクロックは、一般的に精度と安定性が異なります。このプロトコルは、産業用のネットワーク化された測定および制御システム向けに特別に設計されており、最小限の帯域幅とわずかな処理オーバーヘッドしか必要としないため、分散システムでの使用に最適です。

PTP システムは、PTP デバイスと非 PTP デバイスの組み合わせによる、分散型のネットワークシステムです。PTP デバイスには、オーディナリクロック、境界クロック、およびトランスペアレントクロックが含まれます。非 PTP デバイスには、ネットワーク スイッチやルータなどのインフラストラクチャ デバイスが含まれます。

ASA デバイスは、トランスペアレントクロックとして設定できます。ASA デバイスは、自身のクロックを PTP クロックと同期しません。ASA デバイスは、PTP クロックで定義されている PTP のデフォルトプロファイルを使用します。

PTP デバイスを設定する場合は、連携させるデバイスのドメイン番号を定義します。したがって、複数の PTP ドメインを設定し、特定の 1 つのドメインに PTP クロックを使用するように PTP 以外の各デバイスを設定できます。

始める前に

- この機能は、ISA 3000 のみで使用できます。
- PTP の使用は、シングルコンテキストモードでのみサポートされます。
- Cisco PTP は、マルチキャスト PTP メッセージのみをサポートしています。
- デフォルトでは、トランスペアレントモードのすべての ISA 3000 インターフェイスで PTP がイネーブルになっています。ルーテッドモードでは、PTP パケットがデバイスを通過できるようにするために必要な設定を追加する必要があります。
- PTP は IPv6 ネットワークではなく、IPv4 ネットワークでのみ使用できます。
- PTP 設定は、スタンドアロンかブリッジグループメンバーかを問わず、物理イーサネット インターフェイスでサポートされます。次のものではサポートされません。
 - 管理インターフェイス。
 - サブインターフェイス、EtherChannel、BVI、その他の仮想インターフェイス。
- VLAN サブインターフェイスでの PTP フローは、適切な PTP 設定が親インターフェイス上に存在する場合にサポートされます。

- PTP パケットが確実にデバイスを通過できるようにする必要があります。トランスペアレントファイアウォールモードでは、PTP トラフィックを許可するアクセスリストがデフォルトで設定されています。PTP トラフィックは UDP ポート 319 と 320、および宛先 IP アドレス 224.0.1.129 によって識別されます。そのためルーテッドファイアウォールモードでは、このトラフィックを許可するすべての ACL が受け入れられます。
- さらにルーテッドファイアウォールモードでは、PTP マルチキャストグループ用のマルチキャストルーティングを次のようにイネーブルにする必要もあります。
 - グローバル コンフィギュレーション モードのコマンド **multicast-routing** を入力します。
 - また、ブリッジグループメンバーではなく、PTP が有効になっているインターフェイスごとに、インターフェイス コンフィギュレーション コマンド **igmp join-group 224.0.1.129** を入力して、PTP マルチキャストグループメンバーシップを静的に有効にします。このコマンドは、ブリッジグループメンバーに対してはサポートされておらず、必要ありません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management > PTP] を選択します。

ステップ 2 **Domain value** を入力します。

これは、デバイスのすべてのポートのドメイン番号です。異なるドメインで受信されたパケットは、通常マルチキャストパケットのように扱われるため、PTP 処理は行われません。この値の範囲は 0 ~ 255、デフォルト値は 0 です。ネットワーク内の PTP デバイスに設定されているドメイン番号を入力します。

ステップ 3 (オプション) **Enable End-to-End Transparent Clock Mode** を選択し、PTP がイネーブルになっているすべてのインターフェイスでエンドツーエンドトランスペアレントモードをイネーブルにします。

トランスペアレントクロックは、滞留時間を測定し、PTP パケット内の `correctionField` を更新することによって遅延を修正するクロックです。

ステップ 4 インターフェイスを選択し、[Enable] または [Disable] をクリックして、1 つ以上のデバイスインターフェイスで PTP を有効にします。

システムが設定ドメイン内の PTP クロックに接続できる各インターフェイスで、PTP を有効にします。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

次のタスク

[Monitoring] > [Properties] > [PTP] を選択し、PTP クロックとインターフェイス/ポート情報を表示します。

マスターパスフレーズの設定

マスターパスフレーズを利用すると、プレーンテキストのパスワードが安全に、暗号化形式で保存され、1つのキーを使用してすべてのパスワードを一様に暗号化またはマスキングできるようになります。このようにしても、機能は一切変更されません。マスターパスフレーズを使用する機能としては、次のものがあります。

- OSPF
- EIGRP
- VPN ロード バランシング
- VPN (リモート アクセスおよびサイトツーサイト)
- フェールオーバー
- AAA サーバー
- Logging
- 共有ライセンス

マスターパスフレーズの追加または変更

マスターパスフレーズを追加または変更するには、次の手順を実行します。

始める前に

- この手順を実行できるのは、コンソール、SSH、HTTPS 経由の ASDM などによるセキュアセッションにおいてのみです。
- フェールオーバーがイネーブルであっても、フェールオーバー共有キーが設定されていない場合に、マスターパスフレーズを変更すると、エラーメッセージが表示されます。このメッセージには、マスターパスフレーズの変更がプレーンテキストとして送信されないよう、フェールオーバー共有キーを入力する必要があることが示されます。

[Configuration] > [Device Management] > [High Availability] > [Failover] の順に選択し、[Shared Key] フィールドに任意の文字を入力するか、またはフェールオーバー 16 進キーを選択している場合はバックスペースを除く 32 の 16 進数 (0-9A-Fa-f) を入力します。次に、[Apply] をクリックします。

- アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでパスワードの暗号化を有効化または変更すると、**write standby** が実行されます。これは、アクティブな構成をスタンバイユニットに複製します。この複製が行われない場合、スタンバイユニットの暗号化されたパスワード

は、同じパスフレーズを使用している場合でも異なるものになります。構成を複製することで、構成が同じであることが保証されます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーの場合は、手動で **write standby** を入力する必要があります。**write standby** は、アクティブ/アクティブ モードでトラフィックの中断を引き起こす場合があります。これは、新しい構成が同期される前に、セカンダリ ユニットで構成が消去されるためです。**failover active group 1** および **failover active group 2** コマンドを使用してプライマリ ASA ですべてのコンテキストをアクティブにし、**write standby** を入力してから、**no failover active group 2** コマンドを使用してセカンダリ ユニットにグループ 2 コンテキストを復元する必要があります。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。

- シングル コンテキスト モードで、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Master Passphrase] を選択します。
- マルチ コンテキスト モードで、[Configuration] > [Device Management] > [Device Administration] > [Master Passphrase] を選択します。

ステップ 2 [Advanced Encryption Standard (AES) password encryption] チェックボックスをオンにします。

有効なマスター パスフレーズがない場合は、[Apply] をクリックすると警告メッセージが表示されます。[OK] または [Cancel] をクリックして続行できます。

後からパスワードの暗号化をディセーブルにすると、暗号化された既存のパスワードはいずれも変更されず、マスターパスフレーズが存在する限り、暗号化されたパスワードはアプリケーションによって必要に応じて復号化されます。

ステップ 3 [Change the encryption master passphrase] チェックボックスをオンにして、新しいマスター パスフレーズを入力および確認できるようにします。デフォルトでは、これらはディセーブルです。

新しいマスター パスフレーズの長さは 8 ~ 128 文字にする必要があります。

既存のパスフレーズを変更する場合は、新しいパスフレーズを入力する前に、古いパスフレーズを入力する必要があります。

マスター パスフレーズを削除するには [New] および [Confirm master passphrase] フィールドを空白のままにします。

ステップ 4 [適用 (Apply)] をクリックします。

マスターパスフレーズの無効化

マスターパスフレーズをディセーブルにすると、暗号化されたパスワードがプレーンテキストパスワードに戻ります。暗号化されたパスワードをサポートしていない以前のソフトウェアバージョンにダウングレードする場合は、パスフレーズを削除しておく便利です。

始める前に

- ディセーブルにする現在のマスターパスフレーズがわかっていなければなりません。
- この手順が機能するのは、HTTPS を介した Telnet、SSH、または ASDM によるセキュアセッションだけです。

マスターパスフレーズをディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。

- シングル コンテキスト モードで、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Master Passphrase] を選択します。
- マルチ コンテキスト モードで、[Configuration] > [Device Management] > [Device Administration] > [Master Passphrase] を選択します。

ステップ 2 [Advanced Encryption Standard (AES) password encryption] チェックボックスをオンにします。

有効なマスターパスフレーズがない場合は、[Apply] をクリックすると警告文が表示されます。[OK] または [Cancel] をクリックして続行します。

ステップ 3 [Change the encryption master passphrase] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 [Old master passphrase] フィールドに、古いマスターパスフレーズを入力します。ディセーブルにする古いマスターパスフレーズを指定する必要があります。

ステップ 5 [Newmaster master passphrase] フィールドと [Confirm master passphrase] フィールドを空白のままにします。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

DNS サーバーの設定

DNS サーバーを設定して、ASA がホスト名を IP アドレスに解決できるようにする必要があります。また、アクセスルールに完全修飾ドメイン名 (FQDN) ネットワークオブジェクトを使用するように、DNS サーバーを設定する必要があります。

一部の ASA 機能では、ドメイン名で外部サーバにアクセスするために DNS サーバを使用する必要があります。他の機能（**ping** コマンドや **traceroute** コマンドなど）では、**ping** や **traceroute** を実行する名前を入力できるため、ASA は DNS サーバーと通信することで名前を解決できます。名前は、多くの SSL VPN コマンドおよび **certificate** コマンドでもサポートされます。

デフォルトでは、**DefaultDNS** と呼ばれるデフォルトの DNS サーバーグループがあります。複数の DNS サーバーグループを作成できます。1つのグループがデフォルトで、他のグループを特定のドメインに関連付けることができます。DNS サーバーグループに関連付けられたドメインに一致する DNS 要求は、そのグループを使用します。たとえば、内部の **eng.cisco.com** サーバー宛でのトラフィックで内部の DNS サーバーを使用する場合は、**eng.cisco.com** を内部の DNS グループにマッピングできます。ドメインマッピングと一致しないすべての DNS 要求は、関連付けられたドメインを持たないデフォルトの DNS サーバーグループを使用します。たとえば、**DefaultDNS** グループには、外部インターフェイスで使用可能なパブリック DNS サーバーを含めることができます。PN トンネルグループ用に他の DNS サーバーグループを設定できます。詳細については、コマンドリファレンスの **tunnel-group** コマンドを参照してください。



(注) ASA では、機能に応じて DNS サーバーの使用が限定的にサポートされます。

始める前に

DNS ドメインルックアップをイネーブルにするすべてのインターフェイスに対して適切なルーティングおよびアクセスルールを設定し、DNS サーバーに到達できるようにしてください。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [DNS] > [DNS Client]** の順に選択します。

ステップ 2 **[DNS Setup]** 領域で、次のいずれかのオプションを選択します。

- **Configure one DNS server group** : このオプションは **DefaultDNS** グループにサーバーを定義します。
- **[複数のDNSサーバーグループを設定 (Configure multiple DNS server groups)]** : このオプションを使用すると、**DefaultDNS** グループだけでなく、特定のドメインに関連付けることが可能なその他のグループやリモートアクセス SSL VPN グループポリシーに使用するグループを設定できます。**DefaultDNS** グループのみを設定したとしても、グループで使用するタイムアウトやその他の特性を変更する場合は、このオプションを選択する必要があります。

ステップ 3 **[Configure one DNS server group]** を選択した場合は、**DefaultDNS** グループにサーバーを設定します。

- a) **[Primary DNS Server]** に、可能な限り使用する必要がある DNS サーバーの IP アドレスを入力します。必要に応じて、このサーバーと各セカンダリサーバーに対し、ASA がサーバーとの接続に使用する **interface_name** を指定します。インターフェイスを指定しなかった場合、ASA はデータルーティングテーブルを確認し、一致するものが見つからなければ、管理専用ルーティングテーブルを確認します。

- b) [Add] をクリックして、セカンダリ DNS サーバーを追加します。

最大 6 個の DNS サーバーを追加できます。ASA では、応答を受信するまで各 DNS サーバを順に試します。[Move Up]/[Move Down] ボタンを使用して、サーバーを優先度の順に並べます。

- c) ホスト名に追加する DNS ドメイン名を入力します（完全修飾されていない場合）。

ステップ 4 [Configure multiple DNS server groups] を選択した場合は、サーバー グループのプロパティを定義します。

- a) [Add] をクリックして新しいグループを作成するか、グループを選択して [Edit] をクリックします。

DefaultDNS グループは常にリストに表示されます。

- b) グループ プロパティを設定します。

- [Server IP Address to Add]、[Source Interface] : DNS サーバーの IP アドレスを入力し、[Add>>] をクリックします。各サーバーについて、必要に応じて ASA がサーバーとの通信に使用する *interface_name* を指定します。インターフェイスを指定しない場合、ASA は管理専用のルーティング テーブルをチェックします。ここで一致が見つからない場合はデータのルーティング テーブルをチェックします。

最大 6 個の DNS サーバーを追加できます。ASA では、応答を受信するまで各 DNS サーバを順に試します。[Move Up]/[Move Down] ボタンを使用して、サーバーを優先度の順に並べます。

- [タイムアウト (Timeout)] : 次の DNS サーバーを試行する前に待機する秒数 (1 ~ 30)。デフォルト値は 2 秒です。ASA がサーバーのリストを再試行するたびに、このタイムアウトは倍増します。
- [Retries] : ASA が応答を受信しないときに、DNS サーバーのリストを再試行する回数 (0 ~ 10)。
- Expire Entry Timer (DefaultDNS またはアクティブグループのみ) : DNS エントリの最小 TTL (分単位)。有効期限タイマーがエントリの TTL よりも長い場合、TTL は有効期限エントリ時間値まで増加します。TTL が有効期限タイマーよりも長い場合、有効期限エントリ時間値は無視されます。この場合、TTL に追加の時間は追加されません。有効期限が切れると、DNS ルックアップテーブルからエントリが削除されます。エントリを削除するとテーブルの再コンパイルが必要になります。このため、頻繁に削除するとデバイスの処理負荷が大きくなる可能性があります。DNS エントリによっては TTL が極端に短い (3 秒程度) 場合があるため、この設定を使用して TTL を実質的に延長できます。デフォルトは 1 分です (つまり、すべての解像度の最小 TTL は 1 分です)。指定できる範囲は 1 ~ 65535 分です。このオプションは、FQDN ネットワーク オブジェクトの解決時にのみ使用されます。
- [Poll Timer] (DefaultDNS またはアクティブグループのみ) : FQDN ネットワーク/ホスト オブジェクトを IP アドレスに解決するために使用されるポーリング サイクルの時間 (分単位)。FQDN オブジェクトはファイアウォールポリシーで使用される場合にのみ解決されます。タイマーによって解決間隔の最大時間が決まります。IP アドレ

ス解決に対して更新するタイミングの決定にはDNSエントリの存続可能時間（TTL）値も使用されるため、個々のFQDNがポーリングサイクルよりも頻繁に解決される場合があります。デフォルトは240（4時間）です。指定できる範囲は1～65535分です。

- [ドメイン名（Domain Name）]（DefaultDNSまたはアクティブグループのみ）：ホスト名に追加するドメイン名（完全修飾されていない場合）。

- c) [OK] をクリックします。
- d) 複数のグループがある場合は、グループを1つ選択して[アクティブに設定（Set Active）] をクリックすることでデフォルトグループを変更できます。

グループにドメインがマッピングされていない場合にのみ、グループをデフォルトとして使用できます（「[ステップ 8（796 ページ）](#)」を参照）。

- ステップ 5** DNS ルックアップが少なくとも1つのインターフェイスで有効になっていることを確認します。DNS サーバー グループの表の下にある [DNS lookup] インターフェイス リストで、[DNS Enabled] カラムをクリックして [True] を選択し、インターフェイスでのルックアップを有効化します。

DNS サーバーへのアクセスに使用されるすべてのインターフェイスで DNS ルックアップを有効にしてください。

インターフェイスで DNS ルックアップを有効にしないと、DNS サーバーの [Source Interface] またはルーティング テーブルを使用して検出したインターフェイスを使用できません。

- ステップ 6** （任意） [信頼されたDNSサーバ（Trusted DNS Server）] で、ネットワーク サービス オブジェクトのドメイン名を解決するときに信頼するサーバを決定するオプションを設定します。

- a) （任意） 明示的に設定された信頼された DNS サーバを追加または削除します。
 - [追加（Add）] をクリックして新しいサーバを追加し、IP タイプ（IPv4 または IPv6）を選択し、サーバの IP アドレスを入力して、[OK] をクリックします。
 - アドレスを変更するには、サーバを選択し、[編集（Edit）] をクリックします。
 - サーバを選択し、[削除（Delete）] をクリックして信頼されたサーバのリストからそのサーバを削除します。
- b) 次のオプションを選択または選択解除します。
 - [任意（Any）]：すべての DNS サーバを信頼し、すべてをスヌーピングします。このオプションはデフォルトでは無効になっています。
 - [構成されたサーバ（Configured-Servers）]：DNS サーバグループで設定されたサーバを信頼するかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。
 - [DHCPクライアント（DHCP-Client）]：DHCPクライアントとDHCPサーバ間のスヌーピングメッセージによって学習されたサーバが、信頼されたDNSサーバと見なされるかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。

- [DHCPプール (DHCP-Pools)] : デバイスインターフェイスで実行されている DHCP サーバを介してアドレスを取得するクライアントの DHCP プールに設定されている DNS サーバを信頼するかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。
- [DHCPリレー (DHCP-Relay)] : DHCP クライアントと DHCP サーバ間のスヌーピングリレーメッセージによって学習されたサーバが、信頼された DNS サーバと見なされるかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。

ステップ7 (任意) クエリーごとに1つの DNS 応答を強制するには、[Enable DNS Guard on all interfaces] チェックボックスをオンにします。

DNS インспекションを設定するときに、DNS ガードも設定できます。特定のインターフェイスでは、DNS インспекションで設定されている DNS ガードの設定がこのグローバル設定より優先されます。デフォルトでは、DNS インспекションはDNSガードがイネーブルになっているすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

ステップ8 (任意) ドメインを特定の DNS サーバグループにマッピングします。

最大 30 のドメインをマッピングできます。同じドメインを複数の DNS サーバグループにマッピングすることはできませんが、複数のドメインを同じサーバグループにマッピングすることは可能です。(DefaultDNSなどの) デフォルトに使用するグループにドメインをマッピングしないでください。

- a) [DNSグループマップ (DNS Group Map)] 領域で、[DNSグループマップを有効にする (Enable DNS Group Map)] をオンにします。
- b) [追加 (Add)] をクリックします。
[DNSサーバグループへのドメインの追加 (Add Domains to DNS Server Group)] ダイアログボックスが表示されます。
- c) [DNSサーバグループからドメイン名へのマッピング (DNS server group to domain name mapping)] ドロップダウンリストで、DNS サーバグループ名を選択します。
- d) [ドメイン名 (Domain Name)] フィールドに、DNS グループにマッピングするドメイン名を入力します。
- e) [OK] をクリックします。
- f) さらにマッピングを追加するには、これらの手順を繰り返します。

ステップ9 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

ハードウェアバイパスおよびデュアル電源（Cisco ISA 3000）の設定

ハードウェアバイパスを有効化して、停電時にもインターフェイスペア間のトラフィックのフローを継続することができます。サポートされているインターフェイスペアは、銅線 GigabitEthernet 1/1 と 1/2 および GigabitEthernet 1/3 と 1/4 です。ハードウェアバイパスがアク

タイプな場合はファイアウォール機能が設定されていません。したがって、トラフィックの通過を許可しているリスクをご自身が理解していることを確認してください。次のハードウェアバイパスのガイドラインを参照してください。

- この機能は、Cisco ISA 3000 アプライアンスのみで使用できます。
- 光ファイバーサネット モデルがある場合は、銅線イーサネット ペア (GigabitEthernet 1/1 および 1/2) のみがハードウェアバイパスをサポートします。
- ISA 3000 への電源が切断され、ハードウェアバイパス モードに移行すると、通信できるのはサポートされているインターフェイスペアだけになります。つまり、デフォルトの設定を使用している場合、inside1 と inside2 間および outside1 と outside2 間は通信できなくなります。これらのインターフェイス間の既存の接続がすべて失われます。
- シスコでは、TCPシーケンスのランダム化を無効にすることを推奨しています (下記の手順を参照)。ランダム化が有効化されている場合 (デフォルト)、ハードウェアバイパスを有効化するときにTCPセッションを再確立する必要があります。デフォルトでは、ISA 3000 を通過する TCP 接続の最初のシーケンス番号 (ISN) が乱数に書き換えられます。ハードウェアバイパスが有効化されると、ISA 3000 はデータパスに存在しなくなり、シーケンス番号を変換しません。受信するクライアントは予期しないシーケンス番号を受信し、接続をドロップします。TCPシーケンスのランダム化が無効になっていても、スイッチオーバーの際に一時的にダウンしたリンクのために、一部の TCP 接続は再確立される必要があります。
- ハードウェアのバイパス インターフェイスでの Cisco TrustSec の接続は、ハードウェアのバイパスが有効化されているときにはドロップされます。ISA 3000 の電源がオンになり、ハードウェアのバイパスが非アクティブ化されている場合、接続は再ネゴシエートされません。
- ハードウェアバイパスを非アクティブ化し、トラフィックが ISA 3000 のデータパスを経由することを再開した場合、スイッチオーバー時に一時的にダウンしたリンクがあるために、既存の TCP セッションの一部を再確立する必要があります。
- ハードウェアバイパスをアクティブにすると、イーサネット PHY が切断され、ASA はインターフェイスのステータスを判断できなくなります。インターフェイスはダウン状態であるかのように表示されます。

ISA 3000 のデュアル電源では、ASA OS に望ましい構成としてデュアル電源を設定できます。1つの電源に障害が発生すると、ASA はアラームを発します。デフォルトでは、ASA は単一電源を想定していますが、装備される電源のいずれかが機能しているかぎりアラームを発しません。

始める前に

- ハードウェアバイパス インターフェイスはスイッチのアクセス ポートに接続する必要があります。トランク ポートには接続しないでください。

手順

- ステップ 1** ハードウェアバイパスを設定するには、**[Configuration] > [Device Management] > [Hardware Bypass]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Enable Bypass during Power Down]** チェックボックスをオンにして、各インターフェイスペアのハードウェアバイパスを有効化するように設定します。
- ステップ 3** (任意) **[Stay in Bypass after Power Up]** チェックボックスをオンにして、電源が回復してアプリケーションが起動した後にハードウェアバイパスモードの状態に維持されるように、各インターフェイスペアを設定します。

ハードウェアバイパスを非アクティブ化すると、ASA がフローを引き継ぐため、接続が短時間中断されます。この場合、準備が整った時点でハードウェアバイパスを手動でオフにする必要があります。このオプションを使用すると、短時間の割り込みがいつ発生するかを制御できます。

- ステップ 4** インターフェイスペアに対しては、**[Bypass Immediately]** チェックボックスをオン/オフして、手動でハードウェアバイパスを有効化または非アクティブ化します。
- ステップ 5** (任意) **[Stay in Bypass Mode until after the ASA Firepower Module Boots Up]** チェックボックスをオンにして、ASA Firepower モジュールの起動後までハードウェアバイパスがアクティブであり続けるように設定します。

ブート遅延が動作するには、**[Stay in Bypass after Power Up]** オプションを使用せずにハードウェアバイパスを有効化する必要があります。このオプションを使用しないと、ASA FirePOWER モジュールが起動を完了する前にハードウェアバイパスが非アクティブになる可能性があります。たとえば、モジュールをフェールクローズに設定していた場合、このような状況では、トラフィックがドロップされる可能性があります。

- ステップ 6** **[Apply]** をクリックします。
- ステップ 7** TCP のランダム化を無効化します。この例では、デフォルト設定に設定を追加することによって、すべてのトラフィックのランダム化を無効化する方法を示します。
- [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy]** を選択します。
 - sfrclass** ルールを選択して **[Edit]** をクリックします。
 - [Rule Actions]** に続いて、**[Connection Settings]** をクリックします。
 - [Randomize Sequence Number]** チェックボックスをオフにします。
 - [OK]**、続いて **[Apply]** をクリックします。

- ステップ 8** 予期する構成としてデュアル電源を設定するには、**[Configuration] > [Device Management] > [Power Supply]** の順に選択し、**[Enable Redundant Power Supply]** チェックボックスをオンにして、**[Apply]** をクリックします。

この画面は利用可能な電源も表示します。

- ステップ 9** **[保存 (Save)]** をクリックします。

システムがオンラインになった後のハードウェアバイパスの動作は、スタートアップコンフィギュレーションの設定によって決定されるため、実行コンフィギュレーションを保存する必要があります。

ASP（高速セキュリティパス）のパフォーマンスと動作の調整

ASP はポリシーおよび設定を利用可能にする実装レイヤです。Cisco Technical Assistance Center とのトラブルシューティング時以外は直接影響することはありません。ただし、パフォーマンスと信頼性に関連するいくつかの動作を調節することができます。

ルールエンジンのトランザクションコミットモデルの選択

デフォルトでは、ルールベースのポリシー（アクセスルールなど）を変更した場合、変更はただちに有効になります。ただし、この即時性によりパフォーマンスにわずかな負担がかかります。パフォーマンスコストは、1秒あたりの接続数が多い環境で大量のルールリストがある場合に顕著です。たとえば、ASAが1秒あたり18,000個の接続を処理しながら、25,000個のルールがあるポリシーを変更する場合などです。

パフォーマンスに影響するのは、ルール検索を高速化するためにルールエンジンがルールをコンパイルするためです。デフォルトでは、システムは接続試行の評価時にコンパイルされていないルールも検索して、新しいルールが適用されるようにします。ルールがコンパイルされていないため、検索に時間がかかります。

この動作を変更して、ルールエンジンがトランザクションモデルを使用してルールの変更を導入し、新しいルールがコンパイルされて使用可能な状態になるまで古いルールを引き続き使用するようにできます。トランザクションモデルを使用することで、ルールのコンパイル中にパフォーマンスが落ちることはありません。次の表は、その動作の違いを明確にします。

モデル	コンパイル前	コンパイル中	コンパイル後
デフォルト	古いルールに一致しません。	新しいルールに一致します (接続数/秒のレートは減少します)。	新しいルールに一致します。
トランザクション	古いルールに一致しません。	古いルールに一致します (接続数/秒のレートは影響を受けません)。	新しいルールに一致します。

トランザクションモデルのその他のメリットには、インターフェイス上のACLを交換するときに、古いACLを削除して新しいポリシーを適用するまでに時間差がないことがあります。この機能により受け入れ可能な接続が操作中にドロップされる可能性が削減されます。



ヒント ルール タイプのトランザクション モデルをイネーブルにする場合、コンパイルの先頭と末尾をマークする Syslog が生成されます。これらの Syslog には 780001 ~ 780004 までの番号が付けられます。

ルール エンジンのトランザクション コミット モデルを有効にするには、次の手順を使用します。

手順

[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Rule Engine] の順に選択し、目的のオプションを選択します。

- **Access group** : グローバルにまたはインターフェイスに適用されるアクセスルール。
- **NAT** : ネットワーク アドレス変換ルール。

ASP ロード バランシングの有効化

ASP のロード バランシング機能によって、次の問題を回避しやすくなります。

- フロー上での突発的なトラフィックの増加によって発生するオーバーラン
- 特定のインターフェイス受信リングをオーバーサブスクライブするバルク フローによるオーバーラン
- 比較的高過負荷のインターフェイス受信リングによるオーバーラン (シングルコアでは負荷を維持できません)

ASP ロードバランシングにより、1つのインターフェイス受信リングから受信したパケットを複数のコアが同時に処理できます。システムがパケットをドロップし、**show cpu** コマンドの出力が 100% を大きく下回る場合、互いに関連のない多数の接続にパケットが属しているのであれば、この機能によってスループットが向上することがあります。



(注) ASP ロードバランシングは、ASA 仮想で無効になっています。ASA 仮想の高速セキュリティパス (ASP) に対する DPDK (データプレーン開発キット) の統合により、ASA 仮想でこの機能を無効にしたときのパフォーマンスが向上します。

手順

ステップ 1 ASP ロード バランシングの自動切り替えをイネーブルまたはディセーブルにするには、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ASP Load Balancing] の順に選択して、

[Dynamically enable or disable ASP load balancing based on traffic monitoring] チェックボックスをオンにします。

ステップ 2 手動で ASP ロード バランシングをイネーブルまたはディセーブルにするには、[Enable ASP load balancing] チェックボックスをオンまたはオフにします。

手動で ASP ロード バランシングをイネーブルにすると、動的オプションをイネーブルにした場合でも、手動でディセーブルにするまではイネーブル状態となります。手動で ASP ロード バランシングをイネーブルにした場合にのみ、ASP ロード バランシングの手動ディセーブル化が適用されます。動的オプションもまたイネーブルにすると、システムは ASP ロード バランシングの自動イネーブル/ディセーブル化に戻ります。

DNS キャッシュのモニタリング

ASA では、特定のクライアントレス SSL VPN および `certificate` コマンドに送信された外部 DNS クエリーの DNS 情報のローカル キャッシュを提供します。各 DNS 変換要求は、ローカル キャッシュで最初に検索されます。ローカル キャッシュに情報がある場合、結果の IP アドレスが戻されます。ローカル キャッシュで要求を解決できない場合、設定されているさまざまな DNS サーバーに DNS クエリーが送信されます。外部 DNS サーバーによって要求が解決された場合、結果の IP アドレスが、対応するホスト名とともにローカル キャッシュに格納されます。

DNS キャッシュのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **show dns-hosts**

DNS キャッシュを表示します。これには、DNS サーバーからダイナミックに学習したエントリと `name` コマンドを使用して手動で入力された名前および IP アドレスが含まれます。

基本設定の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
複数の DNS サーバグループ	9.18(1)	<p>複数の DNS サーバグループを使用できるようになりました。1つのグループがデフォルトで、他のグループを特定のドメインに関連付けることができます。DNS サーバグループに関連付けられたドメインに一致する DNS 要求は、そのグループを使用します。たとえば、内部の eng.cisco.com サーバ宛てのトラフィックで内部の DNS サーバを使用する場合は、eng.cisco.com を内部の DNS グループにマッピングできます。ドメインマッピングと一致しないすべての DNS 要求は、関連付けられたドメインを持たないデフォルトの DNS サーバグループを使用します。たとえば、DefaultDNS グループには、外部インターフェイスで使用可能なパブリック DNS サーバを含めることができます。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [DNS] > [DNSクライアント (DNS Client)]</p>
ネットワークサービスオブジェクトドメイン解決用の信頼された DNS サーバ。	9.17(1)	<p>ネットワーク サービス オブジェクトのドメイン名を解決するときに、システムが信頼する DNS サーバを指定できます。この機能により、すべての DNS ドメイン名解決が、信頼された送信元から IP アドレスを取得するようになります。</p> <p>新規/変更された画面：[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [DNS] > [DNSクライアント (DNS Client)]</p>
より強力なローカルユーザーと有効なパスワード要件	9.17(1)	<p>ローカルユーザーと有効なパスワードについて、次のパスワード要件が追加されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • パスワードの長さ：8文字以上。以前は、最小値が3文字でした。 • 繰り返し文字と連続文字：3つ以上の連続した ASCII 文字または繰り返しの ASCII 文字は許可されません。たとえば、次のパスワードは拒否されます。 <ul style="list-style-type: none"> • abcuser1 • user543 • useraaaa • user2666 <p>新規/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] • [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password]

機能名	プラットフォームリリース	説明
NTPv4 のサポート	9.14(1)	ASA が NTPv4 をサポートするようになりました。 変更された画面はありません。
追加の NTP 認証アルゴリズム	9.13(1)	以前は、NTP 認証では MD5 だけがサポートされていました。ASA は、次のアルゴリズムをサポートするようになりました。 <ul style="list-style-type: none"> • MD5 • SHA-1 • SHA-256 • SHA-512 • AES-CMAC <p>新しい/変更された画面：</p> <p>[構成 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [システム時間 (System Time)] > [NTP] > [追加 (Add)] ボタン > [NTPサーバ構成の追加 (Add NTP Server Configuration)] ダイアログボックス > [キーアルゴリズム (Key Algorithm)] ドロップダウンリスト</p>
IPv6 での NTP サポート	9.12(1)	NTP サーバーに IPv6 アドレスを指定できるようになりました。 新しい/変更された画面： [Configuration] > [Device Setup] > [System Time] > [NTP] > [Add] ボタン > [Add NTP Server Configuration] ダイアログボックス
enable ログイン時のパスワードの変更が必須に	9.12(1)	デフォルトの enable のパスワードは空白です。ASA で特権 EXEC モードへのアクセスを試行する場合に、パスワードを 3 ～ 127 文字の値に変更することが必須となりました。空白のままにすることはできません。 no enable password コマンドは現在サポートされていません。 CLI で aaa authorization exec auto-enable を有効にすると、 enable コマンド、 login コマンド (特権レベル 2 以上のユーザー)、または SSH/Telnet セッションを使用して特権 EXEC モードにアクセスできます。これらの方法ではすべて、イネーブルパスワードを設定する必要があります。 このパスワード変更の要件は、ASDM のログインには適用されません。ASDM のデフォルトでは、ユーザー名を使用せず enable パスワードを使用してログインすることができます。 変更された画面はありません。

機能名	プラットフォームリリース	説明
ASP ロードバランシングは、ASA 仮想で無効になっています。	9.10(1)	ASA 仮想の高速セキュリティパス (ASP) に対する最近の DPDK (データプレーン開発キット) の統合により、ASA 仮想でこの機能を無効にしたときのパフォーマンスが向上します。
自動 ASP ロードバランシングが ASA 仮想でサポートされるようになりました。	9.8(1)	以前は、ASP ロードバランシングは手動でのみ有効または無効にできました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ASP Load Balancing]。
すべてのローカル username および enable パスワードに対する PBKDF2 ハッシュ	9.7(1)	長さ制限内のすべてのローカル username および enable パスワードは、SHA-512 を使用する PBKDF2 (パスワードベースキー派生関数 2) のハッシュを使用して設定に保存されます。以前は、32 文字以下のパスワードが MD5 ベースのハッシュメソッドを使用していました。既存のパスワードでは、ユーザーが新しいパスワードを入力しない限り、MD5 ベースのハッシュが引き続き使用されます。ダウングレードのガイドラインについては、『一般操作構成ガイド』の「ソフトウェアおよびコンフィギュレーション」の章を参照してください。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] > [Enable Password] [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account] > [Identity]
ISA 3000 のデュアル電源サポート	9.6(1)	ISA 3000 のデュアル電源では、ASA OS に望ましい構成としてデュアル電源を設定できます。1 つの電源に障害が発生すると、ASA はアラームを発します。デフォルトでは、ASA は単一電源を想定していますが、装備される電源のいずれかが機能しているかぎりアラームを発生しません。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Power Supply]
ローカルの username および enable パスワードでより長いパスワード (127 文字まで) がサポートされます。	9.6(1)	127 文字までのローカル username および enable パスワードを作成できます (以前の制限は 32 文字でした)。32 文字以上のパスワードを作成すると、PBKDF2 (パスワードベースキー派生関数 2) のハッシュを使用して設定に保存されます。これよりも短いパスワードは引き続き MD5 ベースのハッシュを使用します。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] > [Enable Password] [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account] > [Identity]

機能名	プラットフォームリリース	説明
ISA 3000 ハードウェアバイパス	9.4(1225)	<p>ISA 3000 は、トラフィックが電源喪失時にアプライアンスを通過し続けるようにするハードウェアバイパス機能をサポートします。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Hardware Bypass]</p> <p>この機能は、バージョン 9.5(1) では使用できません。</p>
自動 ASP ロードバランシング	9.3(2)	<p>ASP ロードバランシング機能の自動切替を有効または無効に設定できるようになりました。</p> <p>(注) 自動機能は ASA 仮想ではサポートされません。手動による有効化または無効化のみがサポートされます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ASP Load Balancing]。</p>
デフォルトの Telnet パスワードの削除	9.0(2), 9.1(2)	<p>ASA への管理アクセスのセキュリティ向上のために、Telnet のデフォルトログインパスワードが削除されました。Telnet を使用してログインする前に、パスワードを手動で設定する必要があります。</p> <p>(注) ログインパスワードが使用されるのは、Telnet ユーザー認証を設定しない場合の Telnet に対してのみです。</p> <p>以前はパスワードをクリアすると、ASA がデフォルト「cisco」を復元していました。今ではパスワードをクリアすると、パスワードは削除されるようになりました。</p> <p>ログインパスワードは、スイッチから ASASM への Telnet セッションでも使用されません (session コマンドを参照)。最初 ASASM のアクセスでは、ログインパスワードを設定するまで、service-module session コマンドを使用します。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>
パスワード暗号化の可視性	8.4(1)	<p>show password encryption コマンドが変更されました。</p>
マスターパスフレーズ	8.3(1)	<p>この機能が導入されました。マスターパスフレーズを利用すると、プレーンテキストのパスワードが安全に、暗号化形式で保存され、1つのキーを使用してすべてのパスワードを一様に暗号化またはマスキングできるようになります。このようにしても、機能は一切変更されません。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Master Passphrase]。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Device Administration] > [Master Passphrase]。</p>



第 24 章

DHCP サービスと DDNS サービス

この章では、ダイナミック DNS (DDNS) のアップデート方式のほか、DHCP サーバーまたは DHCP リレーを設定する方法について説明します。

- [DHCP サービスと DDNS サービスについて \(807 ページ\)](#)
- [DHCP サービスと DDNS サービスのガイドライン \(810 ページ\)](#)
- [DHCP サーバーの設定 \(812 ページ\)](#)
- [DHCP リレー エージェントの設定 \(816 ページ\)](#)
- [ダイナミック DNS の設定 \(818 ページ\)](#)
- [DHCP および DDNS サービスのモニタリング \(823 ページ\)](#)
- [DHCP および DDNS サービスの履歴 \(825 ページ\)](#)

DHCP サービスと DDNS サービスについて

次の項では、DHCP サーバ、DHCP リレー エージェント、および DDNS 更新について説明します。

DHCPv4 サーバについて

DHCP は、IP アドレスなどのネットワーク構成パラメータを DHCP クライアントに提供します。ASA は、ASA インターフェイスに接続されている DHCP クライアントに、DHCP サーバを提供します。DHCP サーバは、ネットワーク構成パラメータを DHCP クライアントに直接提供します。

IPv4 DHCP クライアントは、サーバに到達するために、マルチキャストアドレスよりもブロードキャストを使用します。DHCP クライアントは UDP ポート 68 でメッセージを待ちます。DHCP サーバは UDP ポート 67 でメッセージを待ちます。

DHCP オプション

DHCP は、TCP/IP ネットワーク上のホストに設定情報を渡すフレームワークを提供します。設定パラメータは DHCP メッセージの Options フィールドにストアされているタグ付けされたア

アイテムにより送信され、このデータはオプションとも呼ばれます。ベンダー情報も Options に保存され、ベンダー拡張情報はすべて DHCP オプションとして使用できます。

たとえば、Cisco IP Phone が TFTP サーバから設定をダウンロードする場合を考えます。Cisco IP Phone の起動時に、IP アドレスと TFTP サーバの IP アドレスの両方が事前に設定されていない場合、Cisco IP Phone ではオプション 150 または 66 を伴う要求を DHCP サーバに送信して、この情報を取得します。

- DHCP オプション 150 では、TFTP サーバのリストの IP アドレスが提供されます。
- DHCP オプション 66 では、1 つの TFTP サーバの IP アドレスまたはホスト名が与えられます。
- DHCP オプション 3 では、デフォルト ルートが設定されます。

1 つの要求にオプション 150 と 66 の両方が含まれている場合があります。この場合、両者が ASA ですでに設定されていると、ASA の DHCP サーバは、その応答で両方のオプションに対する値を提供します。

高度な DHCP オプションにより、DNS、WINS、ドメイン名のパラメータを DHCP クライアントに提供できます。DNS ドメインサフィックスには DHCP オプション 15 が使用されます。これらの値は DHCP 自動構成設定を使用して取得するか、または手動で定義できます。この情報の定義に 2 つ以上の方法を使用すると、次の優先順位で情報が DHCP クライアントに渡されます。

1. 手動で行われた設定
2. 高度な DHCP オプションの設定
3. DHCP 自動構成設定

たとえば、DHCP クライアントが受け取るドメイン名を手動で定義し、次に DHCP 自動構成を有効にできます。DHCP 自動構成によって、DNS サーバおよび WINS サーバとともにドメインが検出されても、手動で定義したドメイン名が、検出された DNS サーバ名および WINS サーバ名とともに DHCP クライアントに渡されます。これは、DHCP 自動構成プロセスで検出されたドメイン名よりも、手動で定義されたドメイン名の方が優先されるためです。

DHCPv6 ステートレス サーバーについて

ステートレスアドレス自動設定 (SLAAC) をプレフィックス委任機能と併せて使用するクライアント ([IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化 \(730 ページ\)](#)) については、これらのクライアントが情報要求 (IR) パケットを ASA に送信する際に (DNS サーバ、ドメイン名などの) 情報を提供するように ASA を設定できます。ASA は IR パケットのみを受け付け、アドレスをクライアントに割り当てません。クライアントが独自の IPv6 アドレスを生成するように設定するには、クライアントで IPv6 自動設定を有効にします。クライアントでステートレスな自動設定を有効にすると、ルータ アドバタイズメント メッセージで受信したプレフィックス (ASA がプレフィックス委任を使用して受信したプレフィックス) に基づいて IPv6 アドレスが設定されます。

DHCP リレー エージェントについて

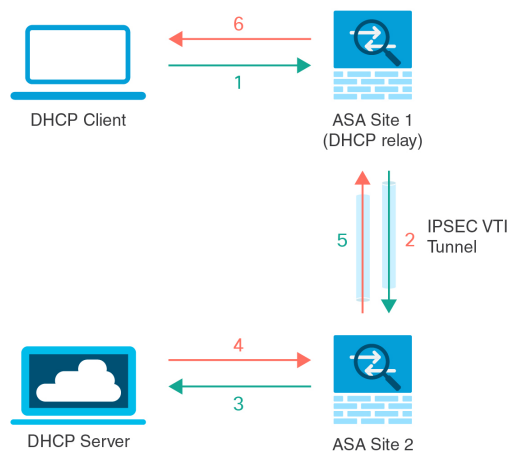
インターフェイスで受信した DHCP 要求を 1 つまたは複数の DHCP サーバに転送するように DHCP リレーエージェントを設定できます。DHCP クライアントは、最初の DHCPDISCOVER メッセージを送信するために UDP ブロードキャストを使用します。接続されたネットワークについての情報がクライアントにはないためです。サーバを含まないネットワークセグメントにクライアントがある場合、ASA はブロードキャストトラフィックを転送しないため、UDP ブロードキャストは通常転送されません。DHCP リレーエージェントを使用して、ブロードキャストを受信している ASA のインターフェイスが DHCP 要求を別のインターフェイスの DHCP サーバに転送するように設定できます。

VTI での DHCP リレーサーバのサポート

DHCP クライアントと DHCP サーバの間で DHCP メッセージを受信して転送するように、ASA インターフェイスで DHCP リレーエージェントを設定できます。ただし、論理インターフェイスを介してメッセージを転送する DHCP リレーサーバはサポートされていませんでした。

次の図は、VTI VPN 経由の DHCP リレーを使用した DHCP クライアントと DHCP サーバの DISCOVER プロセスを示しています。ASA サイト 1 の VTI インターフェイスに設定された DHCP リレーエージェントは、DHCP クライアントから DHCPDISCOVER パケットを受信し、VTI トンネルを介してパケットを送信します。ASA サイト 2 は DHCPDISCOVER パケットを DHCP サーバに転送します。DHCP サーバは ASA サイト 2 に DHCP OFFER で応答します。この応答が ASA サイト 2 から DHCP リレー（ASA サイト 1）に転送され、そこから DHCP クライアントに転送されます。

図 65: VTI を介した DHCP リレーサーバ



DHCPREQUEST および DHCPACK/NACK の要件についても同じ手順に従います。

DHCP サービスと DDNS サービスのガイドライン

この項では、DHCPおよびDDNSサービスを設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

コンテキストモード

- DHCPv6 ステートレス サーバは、マルチ コンテキスト モードではサポートされません。

ファイアウォールモード

- DHCPリレーは、トランスペアレントファイアウォールモード、BVI上のルーテッドモードまたはブリッジグループメンバーインターフェイスではサポートされません。
- DHCPサーバーは、ブリッジグループメンバーインターフェイス上のトランスペアレントファイアウォールモードでサポートされます。ルーテッドモードでは、DHCPサーバーはBVIインターフェイスでサポートされますが、ブリッジグループメンバーインターフェイスではサポートされません。DHCPサーバーを動作させるために、BVIには名前が必要です。
- DDNSは、トランスペアレントファイアウォールモード、BVI上のルーテッドモードまたはブリッジグループメンバーインターフェイスではサポートされません。
- DHCPv6 ステートレス サーバーは、トランスペアレントファイアウォールモード、BVI上のルーテッドモードまたはブリッジグループメンバーインターフェイスではサポートされません。

クラスタリング

- DHCPv6 ステートレス サーバは、クラスタリングではサポートされません。

IPv6

DHCP ステートレス サーバーの IPv6 と DHCP リレーをサポートします。

DHCPv4 サーバ

- 使用可能な DHCP の最大プールは 256 アドレスです。
- インターフェイスごとに 1 つの DHCP サーバのみを設定できます。各インターフェイスは、専用のアドレスプールのアドレスを使用できます。しかし、DNS サーバー、ドメイン名、オプション、ping のタイムアウト、WINS サーバーなど他の DHCP 設定はグローバルに設定され、すべてのインターフェイス上の DHCP サーバーによって使用されます。
- インターフェイスで DHCP サーバーも有効になっている場合、そのインターフェイスを DHCP クライアントとして設定することはできません。スタティック IP アドレスを使用する必要があります。

- 別々のインターフェイスで有効にする場合でも、同じデバイスで DHCP サーバーと DHCP リレーの両方を設定することはできません。いずれかのサービスタイプのみを設定できます。
- インターフェイスの DHCP アドレスを予約できます。ASA で、クライアントの MAC アドレスに基づいて、アドレスプールから DHCP クライアントに特定のアドレスが割り当てられます。
- ASA は、QIP DHCP サーバと DHCP プロキシ サービスとの併用をサポートしません。
- DHCP サーバーは、BOOTP 要求をサポートしていません。

DHCPv6 サーバ

DHCPv6 ステートレス サーバは、DHCPv6 アドレス、プレフィックス委任クライアントまたは DHCPv6 リレーが設定されているインターフェイス上で設定できません。

DHCP リレー

- シングルモードとコンテキストごとに、グローバルおよびインターフェイス固有のサーバを合わせて 10 台までの DHCPv4 リレー サーバを設定できます。インターフェイスごとに、4 台まで設定できます。
- シングルモードとコンテキストごとに、10 台までの DHCPv6 リレー サーバを設定できます。IPv6 のインターフェイス固有のサーバはサポートされません。
- 別々のインターフェイスで有効にする場合でも、同じデバイスで DHCP サーバーと DHCP リレーの両方を設定することはできません。いずれかのサービスタイプのみを設定できます。
- DHCP リレー サービスは、トランスペアレントファイアウォールモード、BVI 上のルーテッドモードまたはブリッジグループメンバーインターフェイスでは利用できません。ただし、アクセスルールを使用して DHCP トラフィックを通過させることはできます。DHCP 要求と応答が ASA を通過できるようにするには、2 つのアクセスルールを設定する必要があります。1 つは内部インターフェイスから外部 (UDP 宛先ポート 67) への DHCP 要求を許可するもので、もう 1 つは逆方向 (UDP 宛先ポート 68) に向かうサーバからの応答を許可するためのものです。
- IPv4 の場合、クライアントは直接 ASA に接続する必要があり、他のリレー エージェントやルータを介して要求を送信できません。IPv6 の場合、ASA は別のリレー サーバからのパケットをサポートします。
- DHCP クライアントは、ASA が要求をリレーする DHCP サーバとは別のインターフェイスに存在する必要があります。
- トラフィック ゾーン内のインターフェイスで DHCP リレーを有効にできません。

DHCP サーバーの設定

ここでは、ASA の DHCP サーバーを設定する方法について説明します。

手順

-
- ステップ 1 DHCPv4 サーバーの有効化 (812 ページ)。
 - ステップ 2 高度な DHCPv4 オプションの設定 (814 ページ)。
 - ステップ 3 DHCPv6 ステートレス サーバーの設定 (815 ページ)。
-

DHCPv4 サーバーの有効化

ASA のインターフェイスで DHCP サーバーをイネーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server]** の順に選択します。
 - ステップ 2 インターフェイスを選択し、**[Edit]** をクリックします。

トランスペアレントモードでは、ブリッジグループメンバー インターフェイスを選択します。ルーテッドモードでは、ルーテッドインターフェイスまたは BVI を選択します。ブリッジグループメンバー インターフェイスは選択しないでください。

 - a) 選択したインターフェイス上で DHCP サーバーをイネーブルにするには、**[Enable DHCP Server]** チェックボックスをオンにします。
 - b) **[DHCP Address Pool]** フィールドに、DHCP サーバーが使用する最下位から最上位の IP アドレスの範囲を入力します。IP アドレスの範囲は、選択したインターフェイスと同じサブネット上に存在する必要があり、インターフェイス自身の IP アドレスを含めることはできません。
 - c) **[Optional Parameters]** 領域で、次の項目を設定します。
 - インターフェイスに設定された DNS サーバー (1 および 2)。
 - インターフェイスに設定された WINS サーバー (プライマリおよびセカンダリ)。
 - インターフェイスのドメイン名。
 - インターフェイス上で ASA が ICMP ping の応答を待つ時間 (ミリ秒単位)。
 - インターフェイス上に設定された DHCP サーバーが、割り当てた IP アドレスの使用を DHCP クライアントに許可する時間。

- 指定のインターフェイス（通常は外側）上で ASA が DHCP クライアントとして動作している場合に、自動コンフィギュレーションのための DNS、WINS、ドメイン名情報を提供する DHCP クライアントのインターフェイス。
 - より多くの DHCP オプションを設定するには、[Advanced] をクリックして [Advanced DHCP Options] ダイアログボックスを表示します。詳細については、「[高度な DHCPv4 オプションの設定（814 ページ）](#)」を参照してください。
- d) [Dynamic Settings for DHCP Server] 領域の [Update DNS Clients] チェックボックスをオンにして、クライアントの PTR リソース レコードを更新するデフォルトのアクションに加えて、選択した DHCP サーバーでの次の更新アクションの実行を指定します。
- [Update Both Records] チェックボックスをオンにして、DHCP サーバーが A レコードと PTR RR の両方を更新するように指定します。
 - [Override Client Settings] チェックボックスをオンにして、DHCP サーバーのアクションが、DHCP クライアントによって要求された更新アクションを上書きするように指定します。
- e) [OK] をクリックして、[Edit DHCP Server] ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 3 （任意）（ルーテッドモード）指定したインターフェイス（通常は外側）で ASA が DHCP クライアントとして動作している場合に限り、DHCP 自動コンフィギュレーションをイネーブルにするには、DHCP サーバー テーブルの下にある [Global DHCP Options] 領域の [Enable Auto-configuration from interface] チェックボックスをオンにします。

DHCP 自動コンフィギュレーションでは、指定したインターフェイスで動作している DHCP クライアントから取得した DNS サーバー、ドメイン名、および WINS サーバーの情報が、DHCP サーバーから DHCP クライアントに提供されます。自動コンフィギュレーションを介して取得された情報が、[Global DHCP Options] 領域でも手動で指定されている場合、検出された情報よりも手動で指定した情報の方が優先されます。

ステップ 4 ドロップダウン リストから [auto-configuration interface] を選択します。

ステップ 5 インターフェイスの DHCP または PPPoE クライアントの WINS パラメータを VPN クライアントのパラメータで上書きするには、[Allow VPN override] チェックボックスをオンにします。

ステップ 6 [DNS Server 1] フィールドに、DHCP クライアント用のプライマリ DNS サーバーの IP アドレスを入力します。

ステップ 7 [DNS Server 2] フィールドに、DHCP クライアント用の代替 DNS サーバーの IP アドレスを入力します。

ステップ 8 [Domain Name] フィールドに、DHCP クライアント用の DNS ドメイン名（たとえば、example.com）を入力します。

ステップ 9 [Lease Length] フィールドに、リースが期限切れになるまでにクライアントが割り当てられた IP アドレスを使用可能な時間を秒数で入力します。有効な値の範囲は、300 ~ 1048575 秒です。デフォルト値は 3600 秒（1 時間）です。

ステップ 10 [Primary WINS Server] フィールドに、DHCP クライアント用のプライマリ WINS サーバーの IP アドレスを入力します。

- ステップ 11** [Secondary WINS Server] フィールドに、DHCP クライアント用の代替 WINS サーバーの IP アドレスを入力します。
- ステップ 12** アドレスの衝突を避けるために、ASA は 1 つのアドレスに 2 つの ICMP ping パケットを送信してから、そのアドレスを DHCP クライアントに割り当てます。[Ping Timeout] フィールドに、ASA が DHCP ping の試行のタイムアウトを待つ時間をミリ秒単位で入力します。有効値の範囲は 10 ~ 10000 ミリ秒です。デフォルト値は、50 ミリ秒です。
- ステップ 13** 追加の DHCP オプションとパラメータを指定するには、[Advanced] をクリックして [Configuring Advanced DHCP Options] ダイアログボックスを表示します。詳細については、[高度な DHCPv4 オプションの設定 \(814 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 14** [Dynamic DNS Settings for DHCP Server] 領域で、DHCP サーバー用の DDNS 更新設定を設定します。[Update DNS Clients] チェックボックスをオンにして、クライアントの PTR リソースレコードを更新するデフォルトのアクションに加えて、選択した DHCP サーバーが次の更新アクションも実行するように指定します。
- [Update Both Records] チェックボックスをオンにして、DHCP サーバーが A レコードと PTR RR の両方を更新するように指定します。
 - [Override Client Settings] チェックボックスをオンにして、DHCP サーバーのアクションが、DHCP クライアントによって要求された更新アクションを上書きするように指定します。
- ステップ 15** [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

高度な DHCPv4 オプションの設定

ASA は、RFC 2132、RFC 2562、および RFC 5510 に記載されている情報を送信する DHCP オプションをサポートしています。オプション 1、12、50 ~ 54、58 ~ 59、61、67、82 を除き、すべての DHCP オプション (1 ~ 255) がサポートされています。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server] の順に選択し、[Advanced] をクリックします。
- ステップ 2** ドロップダウンリストからオプションコードを選択します。
- ステップ 3** 設定するオプションを選択します。一部のオプションは標準です。標準オプションの場合、オプション名がオプション番号の後のカッコ内に表示され、オプション番号およびオプションパラメータは、オプションでサポートされるものに制限されます。他のすべてのオプションにはオプション番号だけが表示され、オプションに指定する適切なパラメータを選択する必要があります。たとえば、DHCP オプション 2 (タイムオフセット) を選択した場合、このオプションに入力できるのは 16 進数値だけです。他のすべての DHCP オプションでは、すべてのオプション値タイプを使用できますが、適切なものを選択する必要があります。
- ステップ 4** [Option Data] 領域に、このオプションによって DHCP クライアントに返す情報のタイプを指定します。標準 DHCP オプションの場合、サポートされるオプションの値タイプだけが使用可能

です。他のすべての DHCP オプションでは、すべてのオプション値タイプを使用できます。[Add] をクリックして、オプションを DHCP オプションリストに追加します。[Delete] をクリックして、オプションを DHCP オプションリストから削除します。

- [IP Address] をクリックして、IP アドレスが DHCP クライアントに返されることを示します。IP アドレスは最大 2 つまで指定できます。IP アドレス 1 および IP アドレス 2 は、ドット付き 10 進数表記の IP アドレスを示します。

(注) 関連付けられた [IP Address] フィールドの名前は、選択した DHCP オプションに基づいて変わります。たとえば、DHCP オプション 3 (ルーター) を選択した場合、フィールド名は [Router 1] および [Router 2] に変わります。

- [ASCII] をクリックして、ASCII 値が DHCP クライアントに返されることを指定します。[Data] フィールドに ASCII 文字列を入力します。文字列にスペースを含めることはできません。

(注) 関連付けられた [Data] フィールドの名前は、選択した DHCP オプションに基づいて変わります。たとえば、DHCP オプション 14 (ダンプファイル名) を選択した場合、関連付けられた [Data] フィールドの名前は [File Name] に変わります。

- [Hex] をクリックして、16 進数値が DHCP クライアントに返されることを指定します。[Data] フィールドに、偶数個の数字 (スペースを含まない) から成る 16 進数文字列を入力します。0x プレフィックスを使用する必要はありません。

(注) 関連付けられた [Data] フィールドの名前は、選択した DHCP オプションに基づいて変わります。たとえば、DHCP オプション 2 (タイム オフセット) を選択した場合、関連付けられた [Data] フィールドは [Offset] フィールドになります。

ステップ 5 [OK] をクリックして、[Advanced DHCP Options] ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

DHCPv6 ステートレス サーバーの設定

ステートレスアドレス自動設定 (SLAAC) をプレフィックス委任機能と併せて使用するクライアント ([IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化 \(730 ページ\)](#)) については、これらのクライアントが情報要求 (IR) パケットを ASA に送信する際に情報 (DNS サーバー、ドメイン名など) を提供するように ASA を設定できます。ASA は、IR パケットを受け取るだけでクライアントにアドレスを割り当てません。クライアントが独自の IPv6 アドレスを生成するように設定するには、クライアントで IPv6 自動設定を有効にします。クライアントでステートレスな自動設定を有効にすると、ルータアドバタイズメントメッセージで受信したプレフィックス (ASA がプレフィックス委任を使用して受信したプレフィックス) に基づいて IPv6 アドレスが設定されます。

始める前に

この機能は、シングルルーテッドモードでのみサポートされます。この機能は、クラスタリングではサポートされていません。

手順

ステップ 1 DHCPv6 サーバーに提供させる情報が含まれる IPv6 DHCP プールを設定します。

- a) **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[DHCP]** > **[DHCP Pool]** の順に選択し、**[Add]** をクリックします。
- b) **[TCP Map Name]** フィールドに TCP マップ名を入力します。
- c) 各タブのパラメータごとに、**[Import]** チェックボックスをオンにするか、フィールドに手動で値を入力して **[Add]** をクリックします。

[Import] オプションを指定すると、プレフィックス委任クライアントインターフェイスで ASA が DHCPv6 サーバーから取得した 1 つ以上のパラメータが使用されます。手動で設定されたパラメータとインポートされたパラメータを組み合わせる使用できますが、同じパラメータを手動で設定し、かつ **[Import]** を指定してインポートすることはできません。

- d) **[OK]**、続いて **[Apply]** をクリックします。

ステップ 2 **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Interface Settings]** > **[Interfaces]** の順に選択します。

ステップ 3 インターフェイスを選択して、**[Edit]** をクリックします。

[Edit Interface] ダイアログボックスが、**[General]** タブが選択された状態で表示されます。

ステップ 4 **[IPv6]** タブをクリックします。

ステップ 5 **[Interface IPv6 DHCP]** 領域で、**[Server DHCP Pool Name]** オプション ボタンをクリックし、IPv6 DHCP プール名を入力します。

ステップ 6 **[Hosts should use DHCP for non-address config]** チェックボックスをオンにして、IPv6 ルータ アドバタイズメント パケットの **Other Address Config** フラグを設定します。

このフラグは、DHCPv6 から DNS サーバー アドレスなどの追加情報の取得に DHCPv6 を使用する必要があることを IPv6 自動設定クライアントに通知します。

ステップ 7 **[OK]** をクリックします。

[Configuration] > **[Device Setup]** > **[Interface Settings]** > **[Interfaces]** ペインに戻ります。

ステップ 8 **[Apply]** をクリックします。

DHCP リレー エージェントの設定

インターフェイスに DHCP 要求が届くと、ユーザーの設定に基づいて、ASA からその要求がリレーされる DHCP サーバーが決定されます。設定できるサーバーのタイプは次のとおりです。

- インターフェイス固有の DHCP サーバー：特定のインターフェイスに DHCP 要求が届くと、ASA はその要求をインターフェイス固有のサーバーにだけリレーします。
- グローバル DHCP サーバー：インターフェイス固有のサーバーが設定されていないインターフェイスに DHCP 要求が届くと、ASA はその要求をすべてのグローバル サーバーにリレーします。インターフェイスにインターフェイス固有のサーバーが設定されている場合、グローバル サーバーは使用されません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay] の順に選択します。

ステップ 2 [DHCP Relay Agent] 領域で、各インターフェイスに必要なサービスのチェックボックスをオンにします。

- [IPv4] > [DHCP Relay Enabled]。
- [IPv4] > [Set Route]：サーバーからの DHCP メッセージのデフォルト ゲートウェイ アドレスを、元の DHCP 要求をリレーした DHCP クライアントに最も近い ASA インターフェイスのアドレスに変更します。このアクションを行うと、クライアントは、自分のデフォルト ルートを設定して、DHCP サーバーで異なるルータが指定されている場合でも、ASA をポイントすることができます。パケット内にデフォルトのルータ オプションがなければ、ASA は、そのインターフェイスのアドレスを含んでいるデフォルト ルータを追加します。
- [IPv6] > [DHCP Relay Enabled]。
- [Trusted Interface]：信頼する DHCP クライアント インターフェイスを指定します。DHCP Option 82 を維持するために、インターフェイスを信頼できるインターフェイスとして設定できます。DHCP Option 82 は、DHCP スヌーピングおよび IP ソース ガードのために、ダウンストリームのスイッチおよびルータによって使用されます。通常、ASA DHCP リレー エージェントが Option 82 をすでに設定した DHCP パケットを受信しても、giaddr フィールド（サーバーにパケットを転送する前に、リレーエージェントによって設定された DHCP リレー エージェント アドレスを指定するフィールド）が 0 に設定されている場合は、ASA はそのパケットをデフォルトで削除します。インターフェイスを信頼できるインターフェイスとして指定することで、Option 82 を維持したままパケットを転送できます。[Set dhcp relay information as trusted on all interfaces] チェックボックスをオンにして、すべてのインターフェイスを信頼することもできます。

ステップ 3 [Global DHCP Relay Servers] 領域に、DHCP 要求をリレーする 1 つまたは複数の DHCP サーバーを追加します。

- a) [Add] をクリックします。[Add Global DHCP Relay Server] ダイアログボックスが表示されます。
- b) [DHCP Server] フィールドに、DHCP サーバーの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを入力します。

- c) [Interface] ドロップダウンリストから、指定した DHCP サーバーが接続されているインターフェイスを選択します。
- d) [OK] をクリックします。

新たに追加されたグローバル DHCP リレー サーバーが、[Global DHCP Relay Servers] リストに表示されます。

ステップ 4 (オプション) [IPv4 Timeout] フィールドに、DHCPv4 アドレス処理のために許容する時間を秒数で入力します。有効な値の範囲は、1 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 60 秒です。

ステップ 5 (オプション) [IPv6 Timeout] フィールドに、DHCPv6 アドレス処理のために許容する時間を秒数で入力します。有効な値の範囲は、1 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 60 秒です。

ステップ 6 [DHCP Relay Interface Servers] 領域で、特定のインターフェイスの DHCP 要求がリレーされるインターフェイス固有の DHCP サーバーを 1 台以上追加します。

- a) [Add] をクリックします。[Add DHCP Relay Server] ダイアログボックスが表示されます。
- b) [Interface] ドロップダウンリストから、DHCP クライアントが接続されているインターフェイスを選択します。グローバル DHCP サーバーの場合とは異なり、要求の出力インターフェイスを指定しないことに注意してください。代わりに、ASA はルーティングテーブルを使用して出力インターフェイスを決定します。
- c) [Server to] フィールドに DHCP サーバーの IPv4 アドレスを入力し、[Add] をクリックします。サーバーが右側のリストに追加されます。全体の最大数に余裕があれば、4 台までサーバーを追加します。インターフェイス固有のサーバーでは、IPv6 はサポートされていません。
- d) [OK] をクリックします。

新しく追加したインターフェイスの DHCP リレー サーバーが、[DHCP Relay Interface Server] リストに表示されます。

ステップ 7 すべてのインターフェイスを信頼するインターフェイスとして設定するには、[Set dhcp relay information as trusted on all interfaces] チェックボックスをオンにします。あるいは、個々のインターフェイスを信頼することもできます。

ステップ 8 [Apply] をクリックして設定値を保存します。

ダイナミック DNS の設定

インターフェイスで DHCP IP アドレッシングを使用している場合、DHCP リースが更新されると、割り当てられた IP アドレスが変更されることがあります。完全修飾ドメイン名 (FQDN) を使用してインターフェイスに到達できる必要がある場合、この IP アドレスの変更が原因で DNS サーバーのリソースレコード (RR) が古くなる可能性があります。ダイナミック DNS (DDNS) は、IP アドレスまたはホスト名が変更されるたびに DNS の RR を更新するメカニズムです。DDNS はスタティックまたは PPPoE IP アドレッシングにも使用できます。

DDNS では DNS サーバーの A RR と PTR RR を更新します。A RR には名前から IP アドレスへのマッピングが含まれ、PTR RR でアドレスが名前にマッピングされます。

ASA では、次の DDNS 更新方式をサポートしています。

- 標準の DDNS : 標準の DDNS 更新方式は RFC 2136 で定義されています。

この方式では、ASA と DHCP サーバーで DNS 要求を使用して DNS の RR を更新します。ASA または DHCP サーバーは、ローカル DNS サーバーにホスト名に関する情報を求める DNS 要求を送信し、その応答に基づいて RR を所有するメイン DNS サーバーを特定します。その後、ASA または DHCP サーバーからメイン DNS サーバーに更新要求が直接送信されます。一般的なシナリオを次に示します。

- ASA で A RR を更新し、DHCP サーバーで PTR RR を更新する。

通常、ASA が A RR を「所有」し、DHCP サーバーが PTR RR を「所有」するため、両方のエンティティで個別に更新を要求する必要があります。IP アドレスまたはホスト名が変更されると、ASA から DHCP サーバーに DHCP 要求 (FQDN オプションを含む) が送信され、PTR RR の更新を要求する必要があることが通知されます。

- DHCP サーバーで A RR と PTR RR の両方を更新する。

このシナリオは、ASA に A RR を更新する権限がない場合に使用します。IP アドレスまたはホスト名が変更されると、ASA から DHCP サーバーに DHCP 要求 (FQDN オプションを含む) が送信され、A RR と PTR RR の更新を要求する必要があることが通知されます。

セキュリティのニーズやメイン DNS サーバーの要件に応じて、異なる所有権を設定できます。たとえば、スタティックアドレスの場合、ASA で両方のレコードの更新を所有します。

- Web : Web 更新方式では、DynDNS リモート API 仕様 (<https://help.dyn.com/remote-access-api/>) を使用します。

この方式では、IP アドレスまたはホスト名が変更されると、ASA からアカウントを持っている DNS プロバイダーに HTTP 要求が直接送信されます。



(注) DDNS は BVI またはブリッジグループのメンバーインターフェイスではサポートされません。

始める前に

- **[Configuration] > [Device Management] > [DNS] > [DNS Client]** で DNS サーバーを設定します。「[DNS サーバーの設定 \(792 ページ\)](#)」を参照してください。
- **[Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password]** でデバイスのホスト名とドメイン名を設定します。「[ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定 \(783 ページ\)](#)」を参照してください。インターフェイスごとにホスト名を指定しない場合は、デバイスのホスト名が使用されます。FQDN を指定しない場合、スタティックまたは PPPoE IP アドレッシングにおいては、システムのドメイン名または DNS サーバーのドメイン名がホスト名に追加されます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [DNS] > [Dynamic DNS] の順に選択します。

ステップ 2 標準の DDNS 方式 : ASA からの DNS 要求を有効にするように DDNS 更新方式を設定します。

すべての要求を DHCP サーバーで実行する場合は、DDNS 更新方式を設定する必要はありません。

- a) [Update Methods] 領域で、[Add] をクリックします。
- b) [Name] で、このメソッドの名前を指定します。
- c) (任意) [Update Interval] で、DNS 要求の更新間隔を設定します。デフォルトでは、すべての値が 0 に設定され、IP アドレスまたはホスト名が変更されるたびに更新要求が送信されます。要求を定期的に送信するには、[Days] (0 ~ 364)、[Hours]、[Minutes]、[Seconds] で間隔を設定します。
- d) [DDNS Record Type] > [Standard DDNS] の順に選択します。
- e) [Records to Update] で、ASA で更新する標準の DDNS レコードを指定します。

この設定は、ASA から直接更新するレコードにのみ影響します。DHCP サーバーで更新するレコードを指定するには、インターフェイスごとまたはグローバルに DHCP クライアント設定を行います。ステップ 4 (821 ページ) を参照してください。

- [Both (PTR and A records)] : ASA で A RR と PTR RR の両方を更新するように設定します。スタティックまたは PPPoE IP アドレッシングには、このオプションを使用します。
- [A records only] : ASA で A RR のみを更新するように設定します。DHCP サーバーで PTR RR を更新する場合は、このオプションを使用します。

- f) [OK] をクリックします。
- g) この方式をステップ 4 (821 ページ) でインターフェイスに割り当てます。

ステップ 3 Web 方式 : ASA からの HTTP 更新要求を有効にするように DDNS 更新方式を設定します。

- a) [Update Methods] 領域で、[Add] をクリックします。
- b) [Name] で、このメソッドの名前を指定します。
- c) (任意) [Update Interval] で、DNS 要求の更新間隔を設定します。デフォルトでは、すべての値が 0 に設定され、IP アドレスまたはホスト名が変更されるたびに更新要求が送信されます。要求を定期的に送信するには、[Days] (0 ~ 364)、[Hours]、[Minutes]、[Seconds] で間隔を設定します。
- d) [DDNS Record Type] > [Web] の順に選択します。
- e) [Web] フィールドで、更新 URL を指定します。必要な URL については、DNS プロバイダーに問い合わせてください。

次の構文を使用します。

https://username:password@provider-domain/path?hostname=<h>&myip=<a>

例 :

https://jcrichon:pa\$\$w0rd17@domains.example.com/nic/update?hostname=<h>&myip=<a>

- f) [Web Update Type] で、更新するアドレスタイプ (IPv4 または IPv6) を指定します。
- [Both All] : (デフォルト) すべての IPv4 アドレスと IPv6 アドレスを更新します。
 - [Both] : IPv4 アドレスと最新の IPv6 アドレスを更新します。
 - [IPv4] : IPv4 アドレスのみを更新します。
 - [IPv6] : 最新の IPv6 アドレスのみを更新します。
 - [IPv6 All] : すべての IPv6 アドレスを更新します。
- g) [参照ID名 (Reference Identity Name)] に、サーバー証明書の ID を検証するように設定されている参照 ID 名を入力します。
- h) [OK] をクリックします。
- i) この方式を [ステップ 4 \(821 ページ\)](#) でインターフェイスに割り当てます。
- j) Web タイプ方式の DDNS の場合は、HTTPS 接続用の DDNS サーバ証明書の検証のために DDNS サーバのルート CA も識別する必要があります。 [ステップ 6 \(822 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 4 DDNS のインターフェイス設定として、このインターフェイスの更新方式、DHCP クライアント設定、ホスト名などを設定します。

- a) [Dynamic DNS Interface Settings] 領域で、[Add] をクリックします。
- b) ドロップダウンリストから [Interface] を選択します。
- c) [Method Name] で、[Update Methods] 領域で作成した方式の名前を選択します。
- (標準の DDNS 方式) すべての更新を DHCP サーバで実行する場合は、方式を割り当てる必要はありません。
- d) [Hostname] で、このインターフェイスのホスト名を設定します。
- ホスト名を設定しない場合は、デバイスのホスト名が使用されます。FQDN を指定しない場合、システムのドメイン名または DNS サーバグループのデフォルトのドメイン (スタティックまたは PPPoE IP アドレッシングの場合)、または DHCP サーバのドメイン名 (DHCP IP アドレッシングの場合) が追加されます。
- e) 標準の DDNS 方式 : [DHCP Server Record Updates] で、DHCP サーバで更新するレコードを指定します。

ASA から DHCP サーバに DHCP クライアント要求が送信されます。DHCP サーバも DDNS をサポートするように設定する必要があることに注意してください。サーバはクライアント要求を受け入れるように設定できるほか、クライアントをオーバーライドすることもできます (この場合、サーバで実行している更新をクライアントで実行しないようにクライアントに応答します)。クライアントで DDNS 更新を要求しなくても、DHCP サーバから更新を送信するように設定できます。

スタティックまたは PPPoE IP アドレッシングの場合、これらの設定は無視されます。

- (注) これらの値は、メインの [Dynamic DNS] ページで、すべてのインターフェイスに対してグローバルに設定することもできます。インターフェイスごとの設定は、グローバル設定よりも優先されます。

- [Default (PTR Records)] : DHCP サーバで PTR RR の更新を実行するように要求します。この設定は、[A Records] を有効にした DDNS 更新方式と連携して機能します。
- [Both (PTR Records and A Records)] : DHCP サーバで A RR と PTR RR の両方の更新を実行するように要求します。この設定では、DDNS 更新方式をインターフェイスに関連付ける必要はありません。
- [None] : DHCP サーバで更新を実行しないように要求します。この設定は、[Both A and PTR Records] を有効にした DDNS 更新方式と連携して機能します。

f) [OK] をクリックします。

ステップ 5 変更を保存するには [Apply] をクリックし、変更を破棄して新しく入力するには [Reset] をクリックします。

ステップ 6 Web 方式の DDNS の場合は、HTTPS 接続用の DDNS サーバ証明書の検証のために DDNS サーバのルート CA も識別する必要があります。

次に、DDNS サーバの CA をトラストポイントとして追加する例を示します。

- DDNS サーバの CA 証明書を取得します。この手順ではファイルをインポートしていますが、PEM 形式で貼り付けることもできます。
- [**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Certificate Management**] > [**CA Certificates**] の順に選択し、[Add] をクリックします。

c) [Trustpoint Name] に名前を入力します。

- d) [Install from a file] をクリックし、証明書ファイルを参照します。
- e) [Install Certificate] をクリックします。

DHCP および DDNS サービスのモニタリング

この項では、DHCP および DDNS の両方のサービスをモニターする手順について説明します。

DHCP サービスのモニタリング

- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [DHCP Client Lease Information]**
このペインには、設定されている DHCP クライアントの IP アドレスが表示されます。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [DHCP Server Table]**
このペインには、設定されている動的な DHCP クライアントの IP アドレスが表示されません。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [DHCP Statistics]**
このペインには、DHCPv4 メッセージのタイプ、カウンタ、値、方向、受信メッセージ数、および送信メッセージ数が表示されます。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Relay Statistics]**
このペインには、DHCPv6 Relay メッセージのタイプ、カウンタ、値、方向、受信メッセージ数、および送信メッセージ数が表示されます。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Relay Binding]**
このペインには、DHCPv6 Relay バインディングが表示されます。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Interface Statistics]**
この画面は、すべてのインターフェイスの DHCPv6 情報を表示します。インターフェイスが DHCPv6 ステートレス サーバー構成用に設定されている場合 ([DHCPv6 ステートレスサーバーの設定 \(815 ページ\)](#) を参照)、この画面はサーバーによって使用されている DHCPv6 プールをリストします。インターフェイスに DHCPv6 アドレスクライアントまたはプレフィックス委任クライアントの設定がある場合、この画面は各クライアントの状態とサーバーから受信した値を表示します。この画面は、DHCP サーバーまたはクライアントのメッセージの統計情報も表示します。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP HA Statistics]**
この画面は、DUID 情報がフェールオーバーユニット間で同期された回数を含め、フェールオーバー ユニット間のトランザクションの統計情報を表示します。
- **[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPv6 DHCP Server Statistics]**
この画面は、DHCPv6 ステートレス サーバーの統計情報を表示します。

DDNS ステータスのモニタリング

DDNS ステータスのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。[Tools] > [Command Line Interface] でコマンドを入力します。

- **show ddns update { interface *if_name* | method [*name*]}**

このコマンドは、DDNS 更新ステータスを表示します。

次の例は、DDNS 更新方式の詳細を示しています。

```
ciscoasa# show ddns update method ddns1

Dynamic DNS Update Method: ddns1
  IETF standardized Dynamic DNS 'A' record update
```

次の例は、Web 更新方式の詳細を示しています。

```
ciscoasa# show ddns update method web1

Dynamic DNS Update Method: web1
  Dynamic DNS updated via HTTP(s) protocols
  URL used to update record:
  https://cdarwin:*****@ddns.cisco.com/update?hostname=<h>&myip=<a>
```

次の例は、DDNS インターフェイスに関する情報を示しています。

```
ciscoasa# show ddns update interface outside

Dynamic DNS Update on outside:
  Update Method Name      Update Destination
  test                    not available
```

次の例は、Web タイプの更新が成功したことを示しています。

```
ciscoasa# show ddns update interface outside

Dynamic DNS Update on outside:
  Update Method Name      Update Destination
  test                    not available

Last Update attempted on 09:01:52.729 UTC Mon Mar 23 2020
Status : Success
FQDN : asa1.example.com
IP addresses(s): 10.10.32.45,2001:DB8::1
```

次の例は、Web タイプの更新が失敗したことを示しています。

```
ciscoasa# show ddns update interface outside

Dynamic DNS Update on outside:
  Update Method Name      Update Destination
  test                    not available

Last Update attempted on 09:01:52.729 UTC Mon Mar 23 2020
Status : Failed
Reason : Could not establish a connection to the server
```

次の例は、DNS サーバーから Web タイプの更新のエラーが返されたことを示しています。

```
ciscoasa# show ddns update interface outside

Dynamic DNS Update on outside:
  Update Method Name      Update Destination
  test                    not available

Last Update attempted on 09:01:52.729 UTC Mon Mar 23 2020
Status : Failed
Reason : Server error (Error response from server)
```

次の例は、IP アドレスが設定されていないか DHCP 要求が失敗したために、Web 更新がまだ試行されていないことを示しています。

```
ciscoasa# show ddns update interface outside

Dynamic DNS Update on outside:
  Update Method Name      Update Destination
  test                    not available

Last Update Not attempted
```

DHCP および DDNS サービスの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
DDNS の Web 更新方式のサポート	9.15(1)	DDNS の Web 更新方式を使用するようにインターフェイスを設定できるようになりました。 新規/変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [DNS] > [Dynamic DNS]
VTI での DHCP リレーサーバーのサポート	9.14(1)	ASA でインターフェイスを接続する DHCP リレーサーバーとして VTI インターフェイスがサポートされます。 DHCP リレーに VTI インターフェイスを選択できるように次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay] > [DHCP Relay Interface Servers]
DHCP の予約	9.13(1)	ASA で DHCP の予約がサポートされます。DHCP サーバーで、クライアントの MAC アドレスに基づいて、定義されたアドレスプールから DHCP クライアントにスタティック IP アドレスが割り当てられます。 変更された ASDM 画面はありません。

機能名	プラットフォームリリース	説明
IPv6 DHCP	9.6(2)	<p>ASA で IPv6 アドレッシングの次の機能がサポートされました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • DHCPv6 アドレス クライアント：ASA は DHCPv6 サーバーから IPv6 グローバルアドレスとオプションのデフォルト ルートを取得します。 • DHCPv6 プレフィックス委任クライアント：ASA は DHCPv6 サーバーから委任プレフィックスを取得します。ASA は、これらのプレフィックスを使用して他の ASA インターフェイスのアドレスを設定し、ステートレス アドレス自動設定 (SLAAC) クライアントが同じネットワーク上で IPv6 アドレスを自動設定できるようにします。 • 委任プレフィックスの BGP ルータ アドバタイズメント • DHCPv6 ステートレス サーバー：SLAAC クライアントが ASA に情報要求 (IR) パケットを送信すると、ASA はドメインインネームなどの他の情報を SLAAC クライアントに提供します。ASA は、IR パケットを受け取るだけで、クライアントにアドレスを割り当てません。 <p>次の画面が追加または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add Interface] > [IPv6]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Pool]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] > [Networks]</p> <p>[Monitoring] > [interfaces] > [DHCP]</p>
DHCPv6 モニタリング	9.4(1)	<p>IPv6 の DHCP 統計情報および IPv6 の DHCP バインディングをモニターできます。</p> <p>次の画面が導入されました。[DHCPv6 monitoring]</p> <p>[Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPV6 DHCP Statistics, Monitoring] > [Interfaces] > [DHCP] > [IPV6 DHCP Binding]。</p>
DHCP リレー サーバーは、応答用の DHCP サーバー識別子を確認します。	9.2(4)/9.3(3)	<p>ASA DHCP リレー サーバーが不適切な DHCP サーバーから応答を受信すると、応答を処理する前に、その応答が適切なサーバーからのものであることを確認するようになりました。導入または変更されたコマンドはありません。変更された ASDM 画面はありません。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
DHCP 再バインド機能	9.1(4)	DHCP 再バインドフェーズに、クライアントはトンネルグループリスト内の他の DHCP サーバーへの再バインドを試みるようになりました。このリリース以前には、DHCP リースの更新に失敗した場合、クライアントは代替サーバーへ再バインドしませんでした。 変更された ASDM 画面はありません。
DHCP の信頼できるインターフェイス	9.1(2)	DHCP Option 82 を維持するために、インターフェイスを信頼できるインターフェイスとして設定できるようになりました。DHCP Option 82 は、DHCP スヌーピングおよび IP ソースガードのために、ダウンストリームのスイッチおよびルータによって使用されます。通常、ASA DHCP リレー エージェントが Option 82 をすでに設定した DHCP パケットを受信しても、giaddr フィールド（サーバーにパケットを転送する前に、リレー エージェントによって設定された DHCP リレー エージェント アドレスを指定するフィールド）が 0 に設定されている場合は、ASA はそのパケットをデフォルトで削除します。インターフェイスを信頼できるインターフェイスとして指定することで、Option 82 を維持したままパケットを転送できます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay]。
インターフェイスごとの DHCP リレー サーバー (IPv4 のみ)	9.1(2)	DHCP リレー サーバーをインターフェイスごとに設定できるようになりました。特定のインターフェイスに届いた要求は、そのインターフェイス用に指定されたサーバーに対してのみリレーされます。インターフェイス単位の DHCP リレーでは、IPv6 はサポートされません。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay]。
DHCP relay for IPv6 (DHCPv6)	9.0(1)	DHCP リレーに IPv6 サポートが追加されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay]。
DDNS	7.0(1)	この機能が導入されました。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [DNS] > [DNS Client] [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [DNS] > [ダイナミック DNS (Dynamic DNS)]

機能名	プラットフォーム	説明
DHCP	7.0(1)	<p>ASA は、DHCP サーバーまたは DHCP リレー サービスを ASA のインターフェイスに接続されている DHCP クライアントに提供することができます。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Relay]。 [Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server]</p>



第 25 章

デジタル証明書

この章では、デジタル証明書の設定方法について説明します。

- [デジタル証明書の概要 \(829 ページ\)](#)
- [デジタル証明書のガイドライン \(838 ページ\)](#)
- [デジタル証明書の設定 \(840 ページ\)](#)
- [特定の証明書タイプの設定方法 \(842 ページ\)](#)
- [証明書の有効期限アラートの設定 \(ID 証明書または CA 証明書用\) \(858 ページ\)](#)
- [デジタル証明書のモニタリング \(859 ページ\)](#)
- [証明書管理の履歴 \(860 ページ\)](#)

デジタル証明書の概要

デジタル証明書は、認証に使用されるデジタルIDを提供します。デジタル証明書には、名前、シリアル番号、会社、部門、または IP アドレスなど、ユーザーまたはデバイスを識別する情報が含まれます。CA は、証明書要求の管理とデジタル証明書の発行を行います。CA は、証明書に「署名」してその認証を確認することで、デバイスまたはユーザーのアイデンティティを保証する、信頼できる機関です。

デジタル証明書には、ユーザーまたはデバイスの公開キーのコピーも含まれています。CA は、信頼できるサードパーティ (VeriSign など) の場合もあれば、組織内に設置したプライベート CA (インハウス CA) の場合もあります。CA は、公開キーまたは秘密キーの暗号化を使用してセキュリティを保証する PKI コンテキストで、デジタル証明書を発行します。

デジタル証明書を使用して認証を行う場合は、ASA に 1 つ以上の ID 証明書と、その発行元の CA 証明書が必要です。この設定では、複数のアイデンティティ、ルート、および証明書の階層が許可されます。ASA では CRL (認証局の失効リストとも呼ばれます) に照らしてサードパーティの証明書を検証します。検証は、ID 証明書から下位証明書チェーンの認証局までさかのぼって行われます。

次に、使用可能な各種デジタル証明書について説明します。

- CA 証明書は、他の証明書に署名するために使用されます。これは自己署名され、ルート証明書と呼ばれます。別の CA 証明書により発行される証明書は、下位証明書と呼ばれます。

- ID 証明書は、特定のシステムまたはホストの証明書です。この証明書も CA により発行されます。
- コード署名者証明書は、コードに署名するためのデジタル署名を作成する際に使用される特殊な証明書であり、署名されたコードそのものが証明書の作成元を示しています。

ローカル CA は、ASA の独立認証局機能を統合したもので、証明書の配布と、発行された証明書に対するセキュアな失効チェックを行います。Web サイトのログインページからユーザー登録を行う場合には、ローカル CA により実現されるセキュアで設定可能な内部認証局機能によって、証明書の認証を行うことができます。



(注) CA 証明書および ID 証明書は、サイトツーサイト VPN 接続およびリモートアクセス VPN 接続の両方に適用されます。このマニュアルに記載の手順は、ASDM GUI でリモートアクセス VPN を使用する場合は手順です。



ヒント 証明書コンフィギュレーションおよびロードバランシングの例は、次の URL を参照してください。 <https://supportforums.cisco.com/docs/DOC-5964>

公開キー暗号化

デジタル署名は、公開キー暗号化によってイネーブルになり、デバイスおよびユーザーを認証する手段です。RSA 暗号化システムなどの Public Key Cryptography では、各ユーザーは、公開キーと秘密キーの両方を含むキーペアを使用します。これらのキーは、補足として機能し、一方で暗号化されたものは、もう一方で復号できます。

簡単に言えば、データが秘密キーで暗号化されたとき、署名が形成されます。署名はデータに付加されて受信者に送信されます。受信者は送信者の公開キーをデータに適用します。データとともに送信された署名が、公開キーをデータに適用した結果と一致した場合、メッセージの有効性が確立されます。

このプロセスは、受信者が送信者の公開キーのコピーを持っていること、およびその公開キーが送信者になりすました別人のものではなく、送信者本人のものであることを受信者が強く確信していることに依存しています。

通常、送信者の公開キーは外部で取得するか、インストール時の操作によって取得します。たとえば、ほとんどの Web ブラウザでは、いくつかの CA のルート証明書がデフォルトで設定されています。VPN の場合、IKE プロトコルは IPsec のコンポーネントであり、デジタル署名を使用してピア デバイスを認証した後で、セキュリティアソシエーションをセットアップできます。

証明書のスケーラビリティ

デジタル証明書がない場合、通信するピアごとに各 IPsec ピアを手動で設定する必要があります。そのため、ネットワークにピアを新たに追加するたびに、安全に通信するために各ピアで設定変更を行わなければなりません。

デジタル証明書を使用している場合、各ピアは CA に登録されます。2つのピアは、通信を試みるときに、証明書とデジタル署名されたデータを交換して、相互の認証を行います。新しいピアがネットワークに追加された場合は、そのピアを CA に登録するだけで済みます。他のピアを修正する必要はありません。新しいピアが IPsec 接続を試みると、証明書が自動的に交換され、そのピアの認証ができます。

CA を使用した場合、ピアはリモートピアに証明書を送り、公開キー暗号化を実行することによって、そのリモートピアに対して自分自身を認証します。各ピアから、CA によって発行された固有の証明書が送信されます。このプロセスが機能を果たすのは、関連付けられているピアの公開キーが各証明書にカプセル化され、各証明書が CA によって認証され、参加しているすべてのピアによって CA が認証権限者として認識されるためです。このプロセスは、RSA 署名付きの IKE と呼ばれます。

ピアは、証明書が期限満了になるまで、複数の IPsec セッションに対して、および複数の IPsec ピア宛てに証明書を送り続けることができます。証明書が期限満了になったときは、ピアの管理者は新しい証明書を CA から入手する必要があります。

CA は、IPsec に参加しなくなったピアの証明書を無効にすることもできます。無効にされた証明書は、他のピアからは有効な証明書とは認識されなくなります。無効にされた証明書は CRL に記載され、各ピアは別のピアの証明書を受け取る前に、CRL をチェックします。

CA の中には、実装の一部として RA を持つものもあります。RA は CA のプロキシの役割を果たすサーバーであるため、CA が使用できないときも CA 機能は継続しています。

キーペア

キー ペアは、RSA または楕円曲線署名アルゴリズム (ECDSA) キーであり、次の特性があります。

- RSA キーは SSH や SSL に使用できます。
- SCEP 登録は、RSA キーの証明書をサポートしています。
- RSA キー サイズの最大値は 4096 で、デフォルトは 2048 です。
- ECDSA キー長の最大値は 521 で、デフォルトは 384 です。
- 署名にも暗号化にも使用できる汎用 RSA キー ペアを生成することも、署名用と暗号化用に別々の RSA キー ペアを生成することもできます。SSL では署名用ではなく暗号化用のキーが使用されるので、署名用と暗号化用にキーを分けると、キーが公開される頻度を少なくすることができます。ただし、IKE では暗号化用ではなく署名用のキーが使用されません。キーを用途別に分けることで、キーの公開頻度が最小化されます。

トラストポイント

トラストポイントを使用すると、CA と証明書の管理およびトラックを行えます。トラストポイントとは、CA または ID ペアを表現したものです。トラストポイントには、CA の ID、CA 固有のコンフィギュレーションパラメータ、登録されている ID 証明書とのアソシエーションが含まれています。

トラストポイントの定義が完了したら、CA の指定を必要とするコマンドで、名前によってトラストポイントを参照できます。トラストポイントは複数設定できます。



- (注) ASA に同じ CA を共有するトラストポイントが複数ある場合、CA を共有するトラストポイントのうち、ユーザー証明書の検証に使用できるのは 1 つだけです。CA を共有するどのトラストポイントを使用して、その CA が発行したユーザー証明書を検証するかを制御するには、**support-user-cert-validation** コマンドを使用します。

自動登録の場合は、登録 URL がトラストポイントに設定されている必要があります。また、トラストポイントが示す CA がネットワーク上で使用可能であり、SCEP をサポートしている必要があります。

キーペアと、トラストポイントに関連付けられている発行済み証明書は、PKCS12 形式でエクスポートとインポートができます。この形式は、異なる ASA 上のトラストポイント コンフィギュレーションを手動でコピーする場合に便利です。

認証登録

ASA は、トラストポイントごとに 1 つの CA 証明書が必要で、セキュリティ アプライアンス 自体には、トラストポイントで使用するキーのコンフィギュレーションに応じて 1 つまたは 2 つの証明書が必要です。トラストポイントが署名と暗号化に別々の RSA キーを使用する場合、ASA には署名用と暗号化用の 2 つの証明書が必要になります。署名用と暗号化用のキーが同じである場合、必要な証明書は 1 つだけです。

ASA は、SCEP を使用した自動登録と、base-64-encoded 証明書を直接端末に貼り付けられる手動登録をサポートしています。サイトツーサイト VPN の場合は、各 ASA を登録する必要があります。リモートアクセス VPN の場合は、各 ASA と各リモート アクセス VPN クライアントを登録する必要があります。

SCEP 要求のプロキシ

ASA は、AnyConnect クライアント とサードパーティ CA 間の SCEP 要求のプロキシとして動作することができます。プロキシとして動作する場合に必要なのは CA が ASA からアクセス可能であることのみです。ASA のこのサービスが機能するには、ASA が登録要求を送信する前に、ユーザーが AAA でサポートされているいずれかの方法を使用して認証されている必要があります。また、ホスト スキャンおよびダイナミック アクセス ポリシーを使用して、登録資格のルールを適用することもできます。

ASA は、AnyConnect クライアント SSL または IKEv2 VPN セッションでのみこの機能をサポートしています。これは、Cisco IOS CS、Windows Server 2003 CA、および Windows Server 2008 CA を含む、すべての SCEP 準拠 CA をサポートしています。

クライアントレス（ブラウザベース）アクセスは SCEP プロキシをサポートしていませんが、WebLaunch（クライアントレス起動 AnyConnect クライアント）はサポートしています。

ASA は、証明書のポーリングはサポートしていません。

ASA はこの機能に対するロード バランシングをサポートしています。

失効チェック

証明書は発行されると、一定期間有効です。CA は、安全上の問題や名前またはアソシエーションの変更などの理由で、期限が切れる前に証明書を無効にすることがあります。CA は、無効になった証明書の署名付きリストを定期的に発行します。失効確認を有効にすることにより、CA が認証にその証明書を使用するたびに、その証明書が無効にされていないかどうか、ASA によってチェックされます。

失効確認を有効にすると、PKI 証明書検証プロセス時に ASA によって証明書の失効ステータスがチェックされます。これには、CRL チェック、OCSP、またはその両方が使用されます。OCSP は、最初の方式がエラーを返した場合に限り使用されます（たとえば、サーバーが使用不可であることを示すエラー）。

CRL チェックを使用すると、ASA によって、無効になった（および失効解除された）証明書とその証明書シリアル番号がすべてリストされている CRL が取得、解析、およびキャッシュされます。ASA は CRL（認証局の失効リストとも呼ばれます）に基づいて証明書を検証します。検証は、ID 証明書から下位証明書チェーンの認証局までさかのぼって行われます。

OCSP は、検証局に特定の証明書のステータスを問い合わせ、チェックを検証局が扱う範囲に限定するため、よりスケーラブルな方法を提供します。

サポート対象の CA サーバー

ASA は次の CA サーバーをサポートしています。

Cisco IOS CS、ASA ローカル CA、およびサードパーティの X.509 準拠 CA ベンダー（次のベンダーが含まれますが、これらに限定はされません）。

- Baltimore Technologies
- Entrust
- Digicert
- Geotrust
- GoDaddy
- iPlanet/Netscape
- Microsoft Certificate Services
- RSA Keon

- Thawte
- VeriSign

CRL

CRL は、有効期間内の証明書が発行元の CA によって無効にされているかどうかを ASA が判断するための1つの方法です。CRL コンフィギュレーションは、トラストポイントのコンフィギュレーションの一部です。

証明書を認証するときに必ず **revocation-check crl** コマンドを使用して CRL チェックを行うように、ASA を設定できます。また、**revocation-check crl none** コマンドを使用して、CRL チェックをオプションにすることもできます。オプションにすると、更新された CRL データが CA から提供されない場合でも、証明書認証は成功します。



(注) 9.13(1) で削除された **revocation-check crl none** が復元されました。

ASA は HTTP、SCEP、または LDAP を使用して、CA から CRL を取得できます。トラストポイントごとに取得された CRL は、トラストポイントごとに設定可能な時間だけキャッシュされます。



(注) CRL サーバは HTTP フラグ「Connection: Keep-alive」で応答して永続的な接続を示しますが、ASA は永続的な接続のサポートを要求しません。リストの送信時に「Connection: Close」と応答するように、CRL サーバの設定を変更します。

CRL のキャッシュに設定された時間を超過して ASA にキャッシュされている CRL がある場合、ASA はその CRL を、古すぎて信頼できない、つまり「失効した」と見なします。ASA は、次の証明書認証で失効した CRL のチェックが必要な場合に、より新しいバージョンの CRL を取得しようとします。

CRL の 16 MB のサイズ制限を超えると、ユーザー接続/証明書で失効チェックエラーが表示されることがあります。

ASA によって CRL がキャッシュされる時間は、次の 2 つの要素によって決まります。

- **cache-time** コマンドで指定される分数。デフォルト値は 60 分です。
- 取得した CRL 中の **NextUpdate** フィールド。このフィールドが CRL にない場合もあります。ASA が **NextUpdate** フィールドを必要とするかどうか、およびこのフィールドを使用するかどうかは、**enforcenextupdate** コマンドで制御します。

ASA では、これらの 2 つの要素が次のように使用されます。

- **NextUpdate** フィールドが不要の場合、**cache-time** コマンドで指定された時間が経過すると、ASA は CRL に失効のマークを付けます。

- NextUpdate フィールドが必要な場合、ASA は、**cache-time** コマンドと NextUpdate フィールドで指定されている 2 つの時間のうち短い方の時間で、CRL に失効のマークを付けます。たとえば、**cache-time** コマンドによってキャッシュ時間が 100 分に設定され、NextUpdate フィールドによって次のアップデートが 70 分後に指定されている場合、ASA は 70 分後に CRL に失効のマークを付けます。

ASA がメモリ不足で、特定のトラストポイント用にキャッシュされた CRL をすべて保存することができない場合、使用頻度が最も低い CRL が削除され、新しく取得した CRL 用の空き領域が確保されます。大規模な CRL では、解析に大量の計算オーバーヘッドが必要です。したがって、パフォーマンスを向上させるには、少数の大規模な CRL ではなく、小さいサイズの CRL を多数使用するか、または OCSP を使用することを推奨します。

キャッシュサイズは次のとおりです。

- シングルコンテキストモード：128 MB
- マルチコンテキストモード：コンテキストあたり 16 MB

OCSP

OCSP は、有効期間内の証明書が発行元の CA によって無効にされているかどうかを ASA が判断するための 1 つの方法です。OCSP のコンフィギュレーションは、トラストポイントのコンフィギュレーションの一部です。

OCSP によって、証明書のステータスをチェックする範囲が検証局（OCSP サーバー、応答側とも呼ばれます）に限定され、ASA によって検証局に特定の証明書のステータスに関する問い合わせが行われます。これは、CRL チェックよりもスケーラブルで、最新の失効ステータスを確認できる方法です。この方法は、PKI の導入規模が大きい場合に便利で、安全なネットワークを拡大できます。



(注) ASA では、OCSP 応答に 5 秒間のスキューを許可します。

証明書を認証するときに必ず **revocation-check ocsp** コマンドを使用して OCSP チェックを行うように、ASA を設定できます。また、**revocation-check ocsp none** コマンドを使用して、OCSP チェックをオプションにすることもできます。オプションにすると、更新された OCSP データが検証局から提供されない場合でも、証明書認証は成功します。



(注) 9.13(1) で削除された **revocation-check ocsp none** が復元されました。

OCSP を利用すると、OCSP サーバーの URL を 3 つの方法で定義できます。ASA は、これらのサーバーを次の順に使用します。

1. **match certificate** コマンドの使用による証明書の照合の上書きルールで定義されている OCSP サーバーの URL
2. **ocsp url** コマンドを使用して設定されている OCSP サーバーの URL

3. クライアント証明書の AIA フィールド



(注) トラストポイントで OCSP の応答側の自己署名した証明書を検証するように設定するには、信頼できる CA 証明書として、この自己署名した応答側の証明書をそのトラストポイントにインポートします。次に、クライアント証明書を検証するトラストポイントで **match certificate** コマンドを設定して、応答側の証明書を検証するために、OCSP の応答側の自己署名された証明書を含むトラストポイントを使用するようにします。クライアント証明書の検証パスの外部にある応答側の証明書を検証する場合も、同じ手順で設定します。

通常、OCSP サーバー（応答側）の証明書によって、OCSP 応答が署名されます。ASA が応答を受け取ると、応答側の証明書を検証しようとします。通常、CA は、侵害される危険性を最小限に抑えるために、OCSP レスポンダ証明書のライフタイムを比較的短い期間に設定します。CA は一般に、応答側証明書に **ocsp-no-check** 拡張を含めて、この証明書では失効ステータスチェックが必要ないことを示します。ただし、この拡張がない場合、ASA はトラストポイントで指定されている方法で失効ステータスをチェックします。応答側の証明書を検証できない場合、失効ステータスをチェックできなくなります。この可能性を防ぐには、**revocation-check none** コマンドを使用して応答側の証明書を検証するトラストポイントを設定し、**revocation-check ocsp** コマンドを使用してクライアント証明書を設定します。

証明書とユーザー ログイン クレデンシャル

この項では、認証と認可に証明書およびユーザー ログイン クレデンシャル（ユーザー名とパスワード）を使用する、さまざまな方法について説明します。これらの方式は、IPsec、AnyConnect クライアント、およびクライアントレス SSL VPN に適用されます。

すべての場合において、LDAP 認可では、パスワードをクレデンシャルとして使用しません。RADIUS 認可では、すべてのユーザーの共通パスワードまたはユーザー名のいずれかを、パスワードとして使用します。

ユーザー ログイン クレデンシャル

認証および認可のデフォルトの方法では、ユーザー ログイン クレデンシャルを使用します。

- 認証
 - トンネルグループ（ASDM 接続プロファイルとも呼ばれます）の認証サーバーグループ設定によりイネーブルにされます。
 - ユーザー名とパスワードをクレデンシャルとして使用します。
- 認可
 - トンネルグループ（ASDM 接続プロファイルとも呼ばれます）の認可サーバーグループ設定によりイネーブルにされます。
 - ユーザー名をクレデンシャルとして使用します。

証明書

ユーザーデジタル証明書が設定されている場合、ASAによって最初に証明書が検証されます。ただし、証明書の DN は認証用のユーザー名として使用されません。

認証と認可の両方がイネーブルになっている場合、ASAによって、ユーザーの認証と認可の両方にユーザー ログイン クレデンシャルが使用されます。

- 認証
 - 認証サーバー グループ設定によってイネーブルにされます。
 - ユーザー名とパスワードをクレデンシャルとして使用します。
- 認証
 - 認可サーバー グループ設定によってイネーブルにされます。
 - ユーザー名をクレデンシャルとして使用します。

認証がディセーブルで認可がイネーブルになっている場合、ASAによって認可にプライマリ DN のフィールドが使用されます。

- 認証
 - 認証サーバー グループ設定によってディセーブル ([None] に設定) になります。
 - クレデンシャルは使用されません。
- 認証
 - 認可サーバー グループ設定によってイネーブルにされます。
 - 証明書のプライマリ DN フィールドのユーザー名の値をクレデンシャルとして使用します。



(注) 証明書にプライマリ DN のフィールドが存在しない場合、ASA では、セカンダリ DN のフィールド値が認可要求のユーザー名として使用されます。

次のサブジェクト DN フィールドと値が含まれるユーザー証明書を例に挙げます。

```
Cn=anyuser,OU=sales,O=XYZCorporation,L=boston,S=mass,C=us,ea=anyuser@example.com
```

プライマリ DN = EA (電子メールアドレス) およびセカンダリ DN = CN (一般名) の場合、許可要求で使われるユーザー名は anyuser@example.com になります。

デジタル証明書のガイドライン

この項では、デジタル証明書を設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

コンテキストモードのガイドライン

- サードパーティ CA ではシングル コンテキスト モードでのみサポートされています。

フェールオーバーのガイドライン

- ステートフル フェールオーバーではセッションの複製はサポートされません。
- ローカル CA のフェールオーバーはサポートされません。
- ステートフルフェールオーバーを設定すると、証明書は自動的にスタンバイユニットにコピーされます。証明書がない場合は、アクティブユニットで **write standby** コマンドを使用します。

IPv6 のガイドライン

IPv6 はサポートされません。

ローカル CA 証明書

- 証明書をサポートするように ASA が正しく設定されていることを確認します。ASA の設定が正しくないと、登録に失敗したり、不正確な情報を含む証明書が要求されたりする可能性があります。
- ASA のホスト名とドメイン名が正しく設定されていることを確認します。現在設定されているホスト名とドメイン名を表示するには、**show running-config** コマンドを入力します。
- CA を設定する前に、ASA のクロックが正しく設定されていることを確認します。証明書には、有効になる日時と満了になる日時が指定されています。ASA が CA に登録して証明書を取得するとき、ASA は現在の時刻が証明書の有効期間の範囲内であるかどうかをチェックします。現在の時刻が有効期間の範囲外の場合、登録は失敗します。
- ローカル CA 証明書の有効期限の 30 日前に、ロールオーバー代替証明書が生成され、syslog メッセージ情報で管理者にローカル CA のロールオーバーの時期であることが知らされます。新しいローカル CA 証明書は、現在の証明書が有効期限に達する前に、必要なすべてのデバイスにインポートする必要があります。管理者が、新しいローカル CA 証明書としてロールオーバー証明書をインストールして応答しない場合、検証が失敗する可能性があります。
- ローカル CA 証明書は、同じキーペアを使用して期限満了後に自動的にロールオーバーします。ロールオーバー証明書は、base 64 形式でエクスポートに使用できます。

次に、base 64 で符号化されたローカル CA 証明書の例を示します。

```
MIIXLwIBAzCCF1EGCSqGSIB3DQEHAaCCF0IEghc+MIIXOjCCFzYGCSqGSIB3DQEHbqCCFycwghcjAgEAMIIXHA  
YJKoZIhvcNAQcBMBsGCiqGSIB3DQEMAQMwDQIjph4SxJoyTgCAQGAghbw3v4bFy+GGG2dJnB4OLphsUM+IG3S  
DOiDwZG9n1SvtMieoxd7Hxknxbum06JDrujWktHBIqkrm+td34qlNE1iGeP2YC94/NQ2z+4ks+uZzwcRh11KEZ  
TS1E4L0fSaC3uMTxJq2NUHYWmoc8pi4CIeLj3h7VVMY6qbx2AC8I+q57+QG5vG515Hi5imwtYfaWwPEdPQxaWZ  
PrzoG1J8BFqdPaljBGhAzzuSmElm3j/2dQ3AtrolG9nIsRHgV39fcBgwz4fEabHG7/Vanb+fj81d5n1OiJjDYY  
bP86tVbZ2yOVZR6aKFVI0b2AfCr6PbwfC9U8Z/aF3BCyM2sN2xPjRvXva94CaYrpyotZdAkSYA5KWSscyEcgdqmu  
BeGDKOncTknfgy0XM+fg5rb3qAXy1GkjyFI5Bm9Do6RUROoG1DSrQrKeq/hj...
```

END OF CERTIFICATE

SCEP プロキシ サポート

- ASA と Cisco ISE ポリシー ノードが、同じ NTP サーバーを使用して同期されていることを確認します。
- AnyConnect クライアント 3.0 以降がエンドポイントで実行されている必要があります。
- グループ ポリシーの接続プロファイルで設定される認証方式は、AAA 認証と証明書認証の両方を使用するように設定する必要があります。
- SSL ポートが、IKEv2 VPN 接続用に開いている必要があります。
- CA は、自動許可モードになっている必要があります。

その他のガイドライン

- 使用できる証明書のタイプは、証明書を使用するアプリケーションでサポートされている証明書タイプによって制約されます。RSA 証明書は通常、証明書を使用するすべてのアプリケーションでサポートされます。ただし、EDDSA 証明書は、ワークステーションのオペレーティングシステム、ブラウザ、ASDM、または AnyConnect クライアントではサポートされない場合があります。たとえば、リモートアクセス VPN の ID および認証には RSA 証明書を使用する必要があります。ASA が証明書を使用するアプリケーションであるサイト間 VPN の場合は、EDDSA がサポートされます。
- ASA が CA サーバーまたはクライアントとして設定されている場合、推奨される終了日（2038 年 1 月 19 日 03:14:08 UTC）を超えないよう、証明書の有効期を制限してください。このガイドラインは、サードパーティベンダーからインポートした証明書にも適用されます。
- ASA は、次の認定条件のいずれかが満たされている場合にのみ LDAP/SSL 接続を確立します。
 - LDAP サーバー証明書が信頼されていて（トラストポイントまたは ASA トラストプールに存在する）、有効であること。
 - チェーンを発行しているサーバーからの CA 証明書が信頼されていて（トラストポイントまたは ASA トラストプールに存在する）、チェーン内のすべての下位 CA 証明書が完全かつ有効であること。

- 証明書の登録が完了すると、ASA により、ユーザのキー ペアと証明書チェーンを含む PKCS12 ファイルが保存されます。これには、登録ごとに約 2 KB のフラッシュ メモリまたはディスク領域が必要です。実際のディスク領域の量は、設定されている RSA キー サイズと証明書フィールドによって異なります。使用できるフラッシュメモリの量が限られている ASA に、保留中の証明書登録を多数追加する場合には、このガイドラインに注意してください。これらの PKCS12 ファイルは、設定されている登録の取得タイムアウトの間、フラッシュメモリに保存されます。キーサイズは 2048 以上を使用することをお勧めします。
- 管理インターフェイスへの ASDM トラフィックと HTTPS トラフィックを保護するために、アイデンティティ証明書を使用するよう ASA を設定する必要があります。SCEP により自動的に生成される ID 証明書はリブートのたびに再生成されるため、必ず独自の ID 証明書を手動でインストールしてください。SSL のみに適用されるこのプロセスの例については、次の URL を参照してください。
http://www.cisco.com/en/US/products/ps6120/products_configuration_example09186a00809fcf91.shtml.
- ASA と AnyConnect クライアントで検証できるのは、[X520Serialnumber] フィールド ([サブジェクト名 (Subject Name)] のシリアル番号) が PrintableString 形式である証明書のみです。シリアル番号の形式に UTF8 などのエンコーディングが使用されている場合、証明書認証は失敗します。
- ASA でのインポート時は、有効な文字と値だけを証明書パラメータに使用してください。ASA では、これらの証明書が復号化されて内部データ構造に組み込まれます。空白のフィールドがある証明書は、復号化標準に準拠していないと解釈されるため、インストールの検証は失敗します。ただし、バージョン 9.16 以降、オプションフィールドの空白値は、復号化およびインストールの検証基準に影響しません。
- ワイルドカード (*) 記号を使用するには、文字列値でこの文字を使用できるエンコードを CA サーバーで使用していることを確認してください。RFC 5280 では UTF8String または PrintableString を使用することを推奨していますが、PrintableString ではこのワイルドカード文字を有効であると認識しないため UTF8String を使用する必要があります。ASA は、インポート中に無効な文字または値が見つかったら、インポートした証明書を拒否します。次に例を示します。

```

ERROR: Failed to parse or verify imported certificate ciscoasa(config)# Read 162*H+ytes
as CA certificate:0U0= \Ivr"phÖV°3é¼p0 CRYPTO_PKI(make trustedCerts list)
CERT-C: E ../cert-c/source/certlist.c(302): Error #711h
CRYPTO_PKI: Failed to verify the ID certificate using the CA certificate in trustpoint
mm.
CERT-C: E ../cert-c/source/p7contnt.c(169): Error #703h
crypto_certc_pkcs7_extract_certs_and_crls failed (1795):
crypto_certc_pkcs7_extract_certs_and_crls failed
CRYPTO_PKI: status = 1795: failed to verify or insert the cert into storage

```

デジタル証明書の設定

ここでは、デジタル証明書の設定方法について説明します。

参照 ID の設定

ASA が TLS クライアントとして動作する場合、ASA は RFC 6125 で定義されているアプリケーションサーバーの ID の検証ルールをサポートします。この RFC では、参照 ID を表現 (ASA 上で設定) し、(アプリケーションサーバーから送信) 提示された ID に対して参照 ID を照合する手順を示しています。提示された ID が設定済みの参照 ID と一致しなければ、接続は確立されず、エラーがログに記録されます。

接続の確立中、サーバーは自身の ID を提示するために、1 つ以上の識別子を含めたサーバー証明書を ASA に提示します。ASA で設定される参照 ID は、接続の確立中にサーバー証明書で提示される ID と比較されます。これらの ID は、RFC 6125 で定義されている 4 つの ID タイプの特定のインスタンスです。4 つの ID タイプは次のとおりです。

- **CN_ID** : 証明書のサブジェクトフィールドに設定される、共通名 (CN) タイプの 1 つの属性タイプと値のペアだけが含まれる相対識別名 (RDN)。この値は、完全な形のドメイン名と一致します。CN 値は自由形式のテキストにすることはできません。CN-ID 参照 ID では、アプリケーションサービスは特定されません。
- **DNS-ID** : dNSName タイプの subjectAltName エントリ。これは DNS ドメイン名です。DNS-ID 参照 ID では、アプリケーションサービスは特定されません。
- **SRV-ID** : RFC 4985 に定義されている SRVName 形式の名前をもつ、otherName タイプの subjectAltName エントリ。SRV-ID 識別子には、ドメイン名とアプリケーションサービスタイプの両方を含めることができます。たとえば、「_imaps.example.net」の SRV-ID は、DNS ドメイン名部分の「example.net」と、アプリケーションサービスタイプ部分の「imaps」に分けられます。
- **URI-ID** : uniformResourceIdentifier タイプの subjectAltName エントリ。この値には、「scheme」コンポーネントと、RFC 3986 に定義されている「reg-name」ルールに一致する「host」コンポーネント (またはこれに相当するコンポーネント) の両方が含まれます。URI-ID 識別子には、IP アドレスではなく、およびホスト名だけではなく、DNS ドメイン名を含める必要があります。たとえば、「sip:voice.example.edu」という URI-ID は、DNS ドメイン名の「voice.example.edu」とアプリケーションサービスタイプの「sip」に分割できます。

参照 ID は、未使用の名前を設定すると作成されます。参照 ID が作成されると、4 つの ID タイプと関連付けられた値を参照 ID に追加、または参照 ID から削除することができます。参照 ID には、DNS ドメイン名を特定する情報が含まれている必要があります。また、アプリケーションサービスを特定する情報も含めることができます。

始める前に

- 参照 ID は、syslog サーバーおよびスマートライセンスサーバーへの接続時にのみ使用されます。その他の ASA SSL クライアントモードの接続では、現時点では、参照 ID の設定や使用はサポートされていません。
- 対話式クライアントの固定証明書およびフォールバックを除き、ASA は RFC 6125 で説明されている ID と一致させるためのすべてのルールを実装します。

- 証明書を固定する機能は実装されません。したがって、「No Match Found, Pinned Certificate」メッセージが発生することはありません。また、シスコで実装するクライアントは対話式クライアントではないため、一致が見つからない場合にユーザーが証明書を固定することもできません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Remote Access VPN] > [Advanced] > [Reference Identity] に移動します。

設定済みの参照 ID がリストされます。新しい参照 ID を追加するには [Add] をクリックします。既存の参照 ID を編集するには、対象の参照 ID を選択してから [Edit] をクリックします。既存の参照 ID を削除するには、対象の参照 ID を選択してから [Delete] をクリックします。使用中の参照 ID を削除することはできません。

ステップ 2 参照 ID を作成または変更するには、それぞれ [Add]、[Edit] をクリックします。

[Add Reference Identity] または [Edit Reference Identity] ダイアログボックスを使用して、参照 ID を選択および指定します。

- 参照 ID には、任意のタイプの複数の参照 ID を追加できます。
- 参照 ID を設定した後に、その名前を変更することはできません。名前を変更するには、参照 ID を削除してから作成し直す必要があります。

次のタスク

設定した参照 ID は、syslog および Smart Call Home サーバー接続を設定する際に使用します。

特定の証明書タイプの設定方法

信頼できる証明書を確立すると、アイデンティティ証明書の確立などの基本的なタスクや、ローカル CA 証明書やコード署名証明書の確立などのさらに高度な設定を行なえるようになります。

始める前に

デジタル証明書情報に目を通し、信頼できる証明書を確立します。秘密キーが設定されていない CA 証明書は、すべての VPN プロトコルと webvpn で使用され、トラストポイントで着信クライアント証明書を検証するように設定されています。また、トラストポイントとは、HTTPS サーバーにプロキシ接続された接続を検証し、smart-call-home 証明書を検証する、webvpn 機能によって使用される信頼できる証明書の一覧のことです。

手順

-
- ステップ 1** アイデンティティ証明書は、対応する秘密キーとともに ASA に設定される証明書です。これは、SSL サービスや IPsec サービスを確立する際のアウトバウンドの暗号化またはシグネチャの生成に使用され、トラストポイントを登録することによって取得されます。アイデンティティ証明書を設定するには、[ID 証明書 \(843 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 2** ローカル CA を設定すると、VPN クライアントが ASA から証明書を直接登録できるようになります。この高度な設定により、ASA は CA に変換されます。CA を設定するには、[CA 証明書 \(851 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 3** WebVPN Java コード署名機能の一部としてアイデンティティ証明書を使用する場合は、[コード署名者証明書 \(857 ページ\)](#) を参照してください。
-

次のタスク

証明書の有効期限にアラートを設定するか、デジタル証明書や証明書の管理履歴をモニターします。

ID 証明書

アイデンティティ証明書は、ASA 内の VPN アクセスの認証に使用できます。

[Identity Certificates Authentication] ペインでは、次のタスクを実行できます。

- [アイデンティティ証明書の追加またはインポート \(843 ページ\)](#)。
- CA からの要求として CMPv2 登録の有効化
- ID 証明書の詳細を表示する。
- 既存の ID 証明書を削除する。
- [アイデンティティ証明書のエクスポート \(848 ページ\)](#)。
- 証明書有効期限のアラートを設定する。
- Etrust でアイデンティティ証明書を登録する [証明書署名要求の生成 \(848 ページ\)](#)。

アイデンティティ証明書の追加またはインポート

新しい ID 証明書コンフィギュレーションを追加またはインポートするには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Certificate Management] > [Identity Certificates]** の順に選択します。

- ステップ 2** [Add] をクリックします。
- 選択されたトラストポイント名が上部に示された [Add Identity Certificate] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Import the identity certificate from a file (PKCS12 format with Certificate(s) + Private Key)] オプション ボタンをクリックして、既存のファイルから ID 証明書をインポートします。
- ステップ 4** PKCS12 ファイルの復号化に使用するパスフレーズを入力します。
- ステップ 5** ファイルのパス名を入力するか、[Browse] をクリックして [Import ID Certificate File] ダイアログボックスを表示します。証明書ファイルを見つけて、[Import ID Certificate File] をクリックします。
- ステップ 6** [Add a new Global Controller] オプション ボタンをクリックして、新しい ID 証明書を追加します。
- ステップ 7** [New] をクリックして、[Add Key Pair] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 8** [RSA]、[ECDSA]、または [EdDSA] キーのタイプを選択します。
- ステップ 9** [EdDSA] を選択すると、[エドワーズ曲線 (Edwards Curve)] オプションが表示されます。[EdDSA1] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 10** [Use default keypair name] オプション ボタンをクリックして、デフォルトのキー ペア名を使用します。
- ステップ 11** [Enter a new key pair name] オプション ボタンをクリックして、新しい名前を入力します。
- ステップ 12** ドロップダウン リストから係数サイズを選択します。[エドワーズ曲線 (Edwards Curve)] を選択した場合は、[Ed25519] を選択します。係数サイズが不明な場合は、Entrust にお問い合わせください。
- ASA 9.16(1) 以降のバージョンでは、必ず 2048 以上の RSA モジュラスサイズを選択してください。RSA キーサイズが 2048 ビット未満の場合、CA 証明書の検証が失敗します。この制限を上書きするには、弱い暗号の許可オプションを有効にします。（[CA 証明書の弱い暗号の許可 \(856 ページ\)](#) を参照）。
- ステップ 13** [General purpose] オプション ボタン (デフォルト) または [Special] オプション ボタンをクリックして、キー ペアの用途を選択します。[Special] オプション ボタンを選択すると、ASA により署名用と暗号化用の 2 つのキー ペアが生成されます。この選択は、対応する識別用に 2 つの証明書が必要なことを示します。
- ステップ 14** [Generate Now] をクリックして新しいキー ペアを作成し、[Show] をクリックして [Key Pair Details] ダイアログボックスを表示します。ここには、次の表示専用の情報が示されます。
- 公開キーが認証の対象となるキー ペアの名前。
 - キー ペアの生成日時。
 - RSA キー ペアの用途。
 - キーペアのモジュラスサイズ (512、768、1024、2048、3072、および 4096 ビット)。デフォルトは 2048 です。
 - テキスト形式の特定のキー データを含むキー データ。

- ステップ 15** 完了したら、[OK] をクリックします。
- ステップ 16** ID 証明書で DN を形成するための証明書サブジェクト DN を選択します。その後、[選択 (Select)] をクリックして [証明書件名 DN (Certificate Subject DN)] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 17** ドロップダウンリストから追加する DN 属性を 1 つ以上選択し、値を入力し、[Add] をクリックします。証明書サブジェクト DN の使用可能な X.500 属性は、次のとおりです。
- **Common Name (CN)**
 - **Department (OU)**
 - **Company Name (O)**
 - **Country (C)**
 - **State/Province (ST)**
 - **Location (L)**
 - **E-mail Address (EA)**
- ステップ 18** 完了したら、[OK] をクリックします。
- ステップ 19** 自己署名証明書を作成するには、[Generate self-signed certificate] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 20** アイデンティティ証明書をローカル CA として機能させるには、[Act as local certificate authority and issue dynamic certificates to TLS proxy] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 21** 追加のアイデンティティ証明書設定を行うには、[Advanced] をクリックします。
- [Certificate Parameters]、[Enrollment Mode]、および [SCEP Challenge Password] の 3 つのタブを持つ [Advanced Options] ダイアログボックスが表示されます。
- (注) 登録モード設定と SCEP チャレンジパスワードは自己署名証明書では使用できません。
- ステップ 22** [Certificate Parameters] タブをクリックし、次の情報を入力します。
- DNS ツリー階層内のノードの位置を示す FQDN (完全修飾ドメイン名)。
 - ID 証明書に関連付けられている電子メール アドレス。
 - 4 分割ドット付き 10 進表記の、ネットワーク上の ASA IP アドレス。
 - [Include serial number of the device] チェックボックスをオンにして、ASA のシリアル番号を証明書パラメータに追加します。
- ステップ 23** [Enrollment Mode] タブをクリックし、次の情報を入力します。
- [Request by manual enrollment] オプション ボタンまたは [Request from a CA] オプション ボタンをクリックして、登録方式を選択します。[Request from a CA] を選択して CMPV2 登

録を有効にする場合は、[CAからの要求としてのCMPv2登録の有効化（847ページ）](#)を参照してください。

- 登録プロトコル（scep、cmp、または est）を選択します。
 - （注） EST 登録を選択した場合は、RSA キーと ECDSA キーのみを選択できます。EdDSA キーはサポートされていません。
- SCEP を介して自動的にインストールされる証明書の登録 URL。
- ID 証明書のインストールに許可される最大再試行分数。デフォルトは 1 分です。
- ID 証明書のインストールに許可される最大再試行回数。デフォルトは 0 です。この場合は、再試行時間内であれば何度でも再試行できます。

ステップ 24 [SCEP Challenge Password] タブをクリックし、次の情報を入力します。

- SCEP パスワード
- SCEP パスワードを確認のために再入力

ステップ 25 完了したら、[OK] をクリックします。

ステップ 26 この証明書で他の証明書に署名できるようにする場合は、[Enable CA flag in basic constraints extension] をオンにします。

基本制約の拡張によって、証明書のサブジェクトが認証局（CA）かどうか識別されます。この場合、証明書を使用して他の証明書に署名することができます。CA フラグは、この拡張の一部です。これらの項目が証明書に存在することは、証明書の公開キーを使用して証明書の署名を検証できることを示します。このオプションをオンのままにしておいても、特に問題はありません。

ステップ 27 [Add Identity Certificate] ダイアログボックスで、[Add Certificate] をクリックします。

[Identity Certificates] リストに新しい ID 証明書が表示されます。

ステップ 28 [Apply] をクリックし、新しい ID 証明書コンフィギュレーションを保存します。

ステップ 29 [Show Details] をクリックして、次の 3 つの表示専用タブが含まれる [Certificate Details] ダイアログボックスを表示します。

- [General] タブには、タイプ、シリアル番号、ステータス、用途、公開キータイプ、CRL 分散ポイント、証明書の有効期間、および関連付けられているトラストポイントの値が表示されます。これらの値は、[Available] と [Pending] の両方のステータスに適用されます。
- [Issued to] タブには、サブジェクト DN または証明書所有者の X.500 フィールドとその値が表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。
- [Issued by] タブには、証明書を付与したエンティティの X.500 フィールドが表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。

ステップ 30 ID証明書コンフィギュレーションを削除するには、コンフィギュレーションを選択し、[Delete] をクリックします。

(注) 証明書コンフィギュレーションを削除すると、復元できなくなります。削除した証明書を再作成するには、[Add] をクリックして、証明書コンフィギュレーションの情報をすべて再入力します。

CAからの要求としてのCMPv2登録の有効化

LTE ワイヤレス ネットワークでセキュリティ ゲートウェイ デバイスとして機能するために、ASA は Certificate Management Protocol (CMPv2) を使用していくつかの証明書管理機能をサポートします。ASA デバイス証明書の登録に CMPv2 を使用することで、CMPv2 が有効な CA からの最初の証明書とセカンダリ証明書を手動登録したり、同じキーペアを使用する以前に発行済みの証明書を差し替えるための証明書を手動更新したりできます。受信した証明書は従来の設定の外部に保存され、証明書が有効になっている IPsec の設定で使用されます。



(注) ASA では CMPv2 のすべての機能を利用できるわけではありません。

最初の要求で CA との信頼を確立し、最初の証明書を取得します。CA 証明書はトラストポイントで事前に設定される必要があります。インストール中の証明書のフィンガープリントを認知すると、認証が実行されます。

[Advanced Options] ウィンドウの [Enrollment Mode] タブ上で [Request from a CA] をクリックした後、CMPv2 登録のために以下の手順を実行します。

始める前に

[アイデンティティ証明書の追加またはインポート \(843 ページ\)](#) の手順を実行します。

手順

ステップ 1 CMP を登録プロトコルとして選択し、http:// 領域に CMP URL を入力します。

ステップ 2 すべての CMP 手動/自動登録用に自動的に新しいキー ペアを生成するには、[RSA] または [EDCSA] を選択します。

[RSA] を選択した場合、[Modulus] ドロップダウンメニューから値を選択します。[EDCSA] を選択した場合、楕円曲線のドロップダウンメニューから値を選択します。

ステップ 3 (オプション) 証明書の更新中、あるいは登録要求の作成前にキー ペアを生成するには、[Regenerate the key pair] をクリックします。

ステップ 4 [Shared Key] をクリックし、CA によってアウトオブバンド提供された値を入力します。この値は、CA および ASA が交換するメッセージの信頼性および整合性を確認するために使用されます。

ステップ 5 [Signing Trustpoint] をクリックし、CMP 登録要求に署名する際に使用された発行済みデバイス証明書を含むトラストポイントの名前を入力します。

これらのオプションは、トラストポイント登録プロトコルが CMP に設定されているときにのみ使用できます。CMP トラストポイントが設定されている場合、共有秘密または署名証明書のいずれかを指定ができますが、両方は指定できません。

ステップ 6 CA 証明書を指定するには [Browse Certificate] をクリックします。

ステップ 7 (オプション) CMPv2 の自動登録を起動するには、[Auto Enroll] チェックボックスをオンにします。

ステップ 8 [Auto Enroll Lifetime] フィールドには、自動登録が必要になるまでの、証明書の絶対的な有効期間のパーセンテージを入力します。

ステップ 9 証明書の更新中に新しいキーを生成するには、[Auto Enroll Regenerate Key] をクリックします。

アイデンティティ証明書のエクスポート

ID 証明書をエクスポートするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Export] をクリックし、[Export Certificate] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 2 証明書コンフィギュレーションをエクスポートするときに使用する PKCS12 形式ファイルの名前を入力します。または、[Browse] をクリックして [Export ID Certificate File] ダイアログボックスを表示し、証明書コンフィギュレーションをエクスポートするファイルを探します。

ステップ 3 [PKCS12 Format] オプション ボタンまたは [PEM Format] オプション ボタンをクリックして、証明書の形式を選択します。

ステップ 4 PKCS12 ファイルをエクスポート用に暗号化するために使用するパスフレーズを入力します。

ステップ 5 暗号化パスフレーズを確認のために再入力します。

ステップ 6 [Export Certificate] をクリックして、証明書コンフィギュレーションをエクスポートします。

情報ダイアログボックスが表示され、証明書コンフィギュレーションファイルが指定の場所に正常にエクスポートされたことが示されます。

証明書署名要求の生成

Entrust に送信する証明書署名要求を生成するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Enroll ASA SSL VPN with Entrust] をクリックして、[Generate Certificate Signing Request] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 2 [Key Pair] 領域で次の手順を実行します。

- a) ドロップダウンリストから、設定されたキー ペアのいずれかを選択します。
- b) [Show] をクリックして [Key Details] ダイアログボックスを表示します。ここでは、選択されたキー ペアの生成日時、用途（一般的または特殊な用途）、係数サイズ、およびキー データといった情報が示されます。
- c) 完了したら、[OK] をクリックします。
- d) [New] をクリックして、[Add Key Pair] ダイアログボックスを表示します。生成したキー ペアを ASA に送信するか、ファイルに保存することができます。

ステップ 3 [Certificate Subject DN] 領域に次の情報を入力します。

- a) ASA の FQDN または IP アドレス。
- b) 会社の名前。
- c) 2 文字の国番号。

ステップ 4 [Optional Parameters] 領域で次の手順を実行します。

- a) [Select] をクリックして、[Additional DN Attributes] ダイアログボックスを表示します。
- b) ドロップダウンリストから追加する属性を選択し、値を入力します。
- c) [Add] をクリックして、各属性を [attribute] テーブルに追加します。
- d) [Delete] をクリックして、[attribute] テーブルから属性を削除します。
- e) 完了したら、[OK] をクリックします。

[Additional DN Attributes] フィールドに追加された属性が表示されます。

ステップ 5 CA から要求された場合は、完全修飾ドメイン名情報を追加で入力します。

ステップ 6 [Generate Request] をクリックして、証明書署名要求を生成します。これを Entrust に送信することも、ファイルに保存して後で送信することもできます。

CSR が示された [Enroll with Entrust] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 7 [request a certificate from Entrust] リンクをクリックして、登録プロセスを完了します。その後、示された CSR をコピーして貼り付け、それを Entrust Web フォーム (<http://www.entrust.net/cisco/>) を使用して送信します。後で登録する場合は、生成された CSR をファイルに保存し、[Identity Certificates] ペインで [enroll with Entrust] リンクをクリックします。

ステップ 8 Entrust により、要求の認証が確認された後、証明書が発行されます。これには数分かかる場合があります。次に、[Identity Certificate] ペインで保留中の要求を選択し、[Install] をクリックして、証明書をインストールする必要があります。

ステップ 9 [Close] をクリックして、[Enroll with Entrust] ダイアログボックスを閉じます。

アイデンティティ証明書のインストール

新しい ID 証明書をインストールするには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Identity Certificates] ペインで [Add] をクリックし、[Add Identity Certificate] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 2** [Add a new identity certificate] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 3** キー ペアを変更するか、新しいキー ペアを作成します。キー ペアは必須です。
- ステップ 4** 証明書サブジェクト DN 情報を入力し、[Select] をクリックして、[Certificate Subject DN] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 5** 関係する CA で必要なサブジェクト DN 属性をすべて指定し、[OK] をクリックして [Certificate Subject DN] ダイアログボックスを閉じます。
- ステップ 6** [Add Identity Certificate] ダイアログボックスで、[Advanced] をクリックして [Advanced Options] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 7** 以降の手順については、[アイデンティティ証明書の追加またはインポート \(843 ページ\)](#) の手順 17 ~ 23 を参照してください。
- ステップ 8** [Add Identity Certificate] ダイアログボックスで、[Add Certificate] をクリックします。
[Identity Certificate Request] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 9** テキスト タイプの CSR ファイル名 (c:\verisign-csr.txt など) を入力し、[OK] をクリックします。
- ステップ 10** CSR テキスト ファイルを CA に送信します。送信する代わりに、CA の Web サイトにある CSR 登録ページにテキスト ファイルを貼り付けることもできます。
- ステップ 11** CA から ID 証明書が返されたら、[Identity Certificates] ペインに移動し、保留中の証明書エントリを選択して、[Install] をクリックします。
[Install Identity Certificate] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 12** 該当するオプション ボタンをクリックして、次のいずれかのオプションを選択します。
- Install from a file
または、[Browse] をクリックし、ファイルを検索します。
 - Paste the certificate data in base-64 format
コピーした証明書データを指定された領域に貼り付けます。
- ステップ 13** [Install Certificate] をクリックします。
- ステップ 14** [Apply] をクリックし、新しくインストールした証明書とその ASA コンフィギュレーションを保存します。
- ステップ 15** 選択した ID 証明書に関する詳細情報を表示するには、[Show Details] をクリックして、次の 3 つの表示専用タブが含まれる [Certificate Details] ダイアログボックスを表示します。
[General] タブには、タイプ、シリアル番号、ステータス、用途、公開キー タイプ、CRL 分散ポイント、証明書の有効期間、および関連付けられているトラストポイントの値が表示されます。これらの値は、[Available] と [Pending] の両方のステータスに適用されます。

[Issued to] タブには、サブジェクト DN または証明書所有者の X.500 フィールドとその値が表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。

[Issued by] タブには、証明書を付与したエンティティの X.500 フィールドが表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。

ステップ 16 コード署名者証明書コンフィギュレーションを削除するには、コンフィギュレーションを選択し、[Delete] をクリックします。

(注) 証明書コンフィギュレーションを削除すると、復元できなくなります。削除した証明書を再作成するには、[Import] をクリックして、証明書コンフィギュレーションの情報をすべて再入力します。

CA 証明書

このページで、CA 証明書を管理します。次のトピックでは、実行できることについて説明します。

CA 証明書の追加またはインストール

CA 証明書を追加またはインストールするには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Remote Access VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] の順に選択します。
- ステップ 2** [Add] をクリックします。
[Install Certificate] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Install from a file] オプション ボタンをクリックして、既存のファイルから証明書設定を追加します（これがデフォルト設定です）。
- ステップ 4** パスおよびファイル名を入力するか、または[Browse] をクリックしてファイルを検索します。次に、[Install Certificate] をクリックします。
- ステップ 5** [Certificate Installation] ダイアログボックスが表示され、証明書が正常にインストールされたことを示す確認メッセージが示されます。[OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。
- ステップ 6** [Paste certificate in PEM format] オプション ボタンをクリックして、手動で登録します。
- ステップ 7** PEM 形式（base64 または 16 進数）の証明書をコピーして、指定の領域に貼り付け、[Install Certificate] をクリックします。
- ステップ 8** [Certificate Installation] ダイアログボックスが表示され、証明書が正常にインストールされたことを示す確認メッセージが示されます。[OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。

- ステップ 9** [Use SCEP] オプションボタンをクリックして、自動で登録します。ASA が、SCEP を使用して CA に接続し、証明書を取得して、証明書をデバイスにインストールします。SCEP を使用するには、インターネットを介して、SCEP をサポートする CA に登録する必要があります。SCEP を使用した自動登録では、ユーザーは次の情報を入力する必要があります。
- 自動インストールする証明書のパスとファイル名。
 - 証明書のインストールの最大再試行回数。デフォルトは 1 分です。
 - 証明書のインストールの再試行回数。デフォルトは 0 です。この場合は、再試行時間内であれば何度でも再試行できます。
- ステップ 10** 新規および既存の証明書のその他のコンフィギュレーションオプションを表示するには、[More Options] をクリックします。
- [Configuration Options for CA Certificates] ペインが表示されます。
- ステップ 11** 既存の CA 証明書コンフィギュレーションを変更するには、コンフィギュレーションを選択し、[Edit] をクリックします。
- ステップ 12** CA 証明書コンフィギュレーションを削除するには、コンフィギュレーションを選択し、[Delete] をクリックします。
- (注) 証明書コンフィギュレーションを削除すると、復元できなくなります。削除した証明書を再作成するには、[Add] をクリックして、証明書コンフィギュレーションの情報をすべて再入力します。
- ステップ 13** [Show Details] をクリックして、次の 3 つの表示専用タブが含まれる [Certificate Details] ダイアログボックスを表示します。
- [General] タブには、タイプ、シリアル番号、ステータス、用途、公開キータイプ、CRL 分散ポイント、証明書の有効期間、および関連付けられているトラストポイントの値が表示されます。これらの値は、[Available] と [Pending] の両方のステータスに適用されます。
 - [Issued to] タブには、サブジェクト DN または証明書所有者の X.500 フィールドとその値が表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。
 - [Issued by] タブには、証明書を付与したエンティティの X.500 フィールドが表示されます。これらの値は、[Available] ステータスのみに適用されます。

失効に関する CA 証明書の設定

失効に関して CA 証明書を設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] > [Add] の順に選択して、[Install Certificates] ダイアログボックスを表示します。次に、[More Options] をクリックします。
- ステップ 2** [Revocation Check] タブをクリックします。
- ステップ 3** 証明書の失効チェックをディセーブルにするには、[Do not check certificates for revocation] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 4** 1 つ以上の失効チェック方式（CRL または OCSP）を選択するには、[Check certificates for revocation] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 5** [Add] をクリックして失効方式を右側に移動すると、その方式が使用可能になります。[Move Up] または [Move Down] をクリックして、方式の順序を変更します。
- 選択した方式は、追加した順序で実装されます。方式からエラーが返された場合は、その次の失効チェック方式がアクティブになります。
- ステップ 6** 証明書の検証中に失効チェックのエラーを無視するには、[Consider certificate valid if revocation information cannot be retrieved] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 7** [OK] をクリックして、[Revocation Check] タブを閉じます。
-

CRL 取得ポリシーの設定

CRL 取得ポリシーを設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] > [Add] の順に選択して、[Install Certificates] ダイアログボックスを表示します。次に、[More Options] をクリックします。
- ステップ 2** [Use CRL Distribution Point from the certificate] チェックボックスをオンにして、チェック対象の証明書から CRL 分散ポイントに失効チェックを転送します。
- ステップ 3** [Use Static URLs configured below] チェックボックスをオンにして、CRL の取得に使用する特定の URL を一覧表示します。選択した URL は、追加した順序で実装されます。指定した URL でエラーが発生した場合は、その次の URL が使用されます。
- ステップ 4** [Static Configuration] 領域の [Add] をクリックします。
- [Add Static URL] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** CRL の分散に使用するスタティック URL を入力して、[OK] をクリックします。
- 入力した URL が [Static URLs] リストに表示されます。

ステップ6 [OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。

CRL 取得方式の設定

CRL 取得方式を設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ1 [Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] > [Add] の順に選択して、[Install Certificates] ダイアログボックスを表示します。次に、[More Options] をクリックします。

ステップ2 [Configuration Options for CA Certificates] ペインで [CRL Retrieval Methods] タブをクリックします。

ステップ3 次の3つの取得方式のいずれかを選択します。

- CRL の取得で LDAP をイネーブルにするには、[Enable Lightweight Directory Access Protocol (LDAP)] チェックボックスをオンにします。LDAP を使用して CRL を取得する場合は、指定した LDAP サーバーにパスワードを使用して接続することで、LDAP セッションが開始されます。デフォルトの場合、この接続には TCP ポート 389 を使用されます。次の必須パラメータを入力します。

- Name
- Password
- Confirm Password
- デフォルト サーバー (サーバー名)
- デフォルト ポート (389)

- CRL の取得で HTTP をイネーブルにするには、[Enable HTTP] チェックボックスをオンにします。

ステップ4 [OK] をクリックして、このタブを閉じます。

OCSP ルールの設定

X.509 デジタル証明書の失効ステータスを取得するための OCSP ルールを設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

OCSP ルールを追加する前に、必ず証明書マップを設定しておいてください。証明書マップが設定されていない場合、エラーメッセージが表示されます。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] > [Add] の順に選択して、[Install Certificates] ダイアログボックスを表示します。次に、[More Options] をクリックします。
- ステップ 2** [Configuration Options for CA Certificates] ペインで [OCSP Rules] タブをクリックします。
- ステップ 3** この OCSP ルールと一致する証明書マップを選択します。証明書マップにより、ユーザー権限と、証明書の特定のフィールドとの照合が行われます。[Certificate] フィールドに、ASA において応答側の証明書の検証に使用される CA の名前が表示されます。[Index] フィールドに、ルールのプライオリティ番号が表示されます。[URL] フィールドに、この証明書の OCSP サーバーの URL が表示されます。
- ステップ 4** [Add] をクリックします。
[Add OCSP Rule] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** 使用する証明書マップをドロップダウンリストから選択します。
- ステップ 6** 使用する証明書をドロップダウンリストから選択します。
- ステップ 7** ルールのプライオリティ番号を入力します。
- ステップ 8** この証明書の OCSP サーバーの URL を入力します。
- ステップ 9** 完了したら、[OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。
新しく追加された OCSP ルールがリストに表示されます。
- ステップ 10** [OK] をクリックして、このタブを閉じます。
-

高度な CRL および OCSP の設定

CRL および OCSP の追加設定を行うには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management] > [CA Certificates] > [Add] の順に選択して、[Install Certificates] ダイアログボックスを表示します。次に、[More Options] をクリックします。
- ステップ 2** [Configuration Options for CA Certificates] ペインで [Advanced] タブをクリックします。
- ステップ 3** [CRL Options] 領域にキャッシュの更新間隔を分数で入力します。デフォルトは 60 分です。範囲は 1 ~ 1440 分です。CA から同じ CRL を何度も受け取る必要のないように、ASA では、取得した CRL をローカルで保存できます。これを CRL キャッシングと呼びます。CRL キャッシュの容量はプラットフォームによって異なり、すべてのコンテキストについて累積されません。新たに取得した CRL をキャッシュすることで、保存制限を超える可能性がある場合は、ASA により使用頻度が最も低い CRL が削除され、使用可能な空き容量が確保されます。

- ステップ 4** [Enforce next CRL update] チェックボックスをオンにして、Next Update 値の有効期限が切れていない CRL に限り、有効な CRL として使用できるようにします。[Enforce next CRL update] チェックボックスをオフにすると、Next Update 値がない場合や、Next Update 値の有効期限が切れている場合でも有効な CRL として使用できます。
- ステップ 5** [OCSP Options] 領域に OCSP サーバーの URL を入力します。ASA で使用される OCSP サーバーは、次の順で選択されます。
- 一致証明書上書きルール of OCSP URL に対応するサーバー
 - 選択された [OCSP Options] 属性に設定した OCSP URL に対応するサーバー
 - ユーザー証明書の AIA フィールド
- ステップ 6** デフォルトでは、[Disable nonce extension] チェックボックスがオンになっています。この設定では、暗号化によって要求を応答にバインドし、リプレイアタックを回避します。このプロセスでは、要求と応答との間でそれぞれのナンズ拡張を照合し、両者が同一であることを確認することで、リプレイアタックを防ぐことができます。ただし、事前に生成した応答には、各要求と一致するナンズ拡張は含まれていません。そのため、使用している OCSP サーバーから、事前に生成した応答を送信する場合は、[Disable nonce extension] チェックボックスをオフにしてください。
- ステップ 7** [Other Options] 領域で、次のいずれかのオプションを選択します。
- 指定した CA の証明書を ASA で受け入れるようにするには、[Accept certificates issued by this CA] チェックボックスをオンにします。
 - 下位 CA の証明書を ASA で受け入れるようにするには、[Accept certificates issued by the subordinate CAs of this CA] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 8** [OK] をクリックしてこのタブを閉じ、[Apply] をクリックしてコンフィギュレーションの変更を保存します。

CA サーバー管理

CA 証明書の弱い暗号の許可

次の属性が存在する場合、CA 証明書の検証操作は失敗します。

- RSA 暗号化アルゴリズムを使用して SHA-1 で署名された証明書。
- 2048 ビット未満の RSA キーサイズの証明書。

ただし、`permit weak crypto` オプションを設定することで、これらの制限を上書きできます。有効にすると、ASA は証明書の検証時に上記の属性の使用を許可します。Weak-Crypto キーを許可することは推奨しません。このようなキーは、キーサイズが大きいキーほど安全ではないためです。

手順

-
- ステップ 1** [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [証明書管理 (Certificate Management)] > [ID証明書 (Identity Certificate)]、または [構成 (Configuration)] > [リモートアクセスVPN (Remote Access VPN)] > [証明書管理 (Certificate Management)] > [ID証明書 (Identity Certificate)]、または [構成 (Configuration)] > [リモートアクセスVPN (Remote Access VPN)] > [証明書管理 (Certificate Management)] > [コード署名者 (Code Signer)] を参照します。
 - ステップ 2** 2048 ビット未満のキーサイズと SHA-1 署名アルゴリズムを許可するには、[弱い暗号設定 (Weak Crypto Configurations)] で [弱いキーサイズとハッシュアルゴリズムを許可 (Permit Weak Key Sizes and Hash Algorithms)] チェックボックスをオンにします。
-

コード署名者証明書

コード署名者証明書のインポート

コード署名者証明書をインポートするには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Code Signer] ペインで、[Import] をクリックし、[Import Certificate] ダイアログボックスを表示します。
 - ステップ 2** PKCS12 形式ファイルの復号化に使用するパスフレーズを入力します。
 - ステップ 3** インポートするファイルの名前を入力するか、[Browse] をクリックして [Import ID Certificate File] ダイアログボックスを表示し、ファイルを検索します。
 - ステップ 4** インポートするファイルを選択し、[Import ID Certificate File] をクリックします。
[Import Certificate] ダイアログボックスに、選択した証明書ファイルが表示されます。
 - ステップ 5** [Import Certificate] をクリックします。
[Code Signer] ペインにインポートされた証明書が表示されます。
 - ステップ 6** [Apply] をクリックし、新しくインポートしたコード署名者証明書コンフィギュレーションを保存します。
-

コード署名者証明書のエクスポート

コード署名者証明書をエクスポートするには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [Code Signer] ペインで、[Export] をクリックし、[Export Certificate] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 2 証明書コンフィギュレーションをエクスポートするときに使用する PKCS12 形式ファイルの名前を入力します。
- ステップ 3 公開キー暗号化標準 (base64 エンコードまたは 16 進数形式を使用できます) を使用するには、[Certificate Format] 領域で [PKCS12 format] オプション ボタンをクリックします。使用しない場合は、[PEM format] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 4 [Browse] をクリックして [Export ID Certificate File] ダイアログボックスを表示し、証明書コンフィギュレーションをエクスポートするファイルを探します。
- ステップ 5 ファイルを選択し、[Export ID Certificate File] をクリックします。
[Export Certificate] ダイアログボックスに、選択した証明書ファイルが表示されます。
- ステップ 6 エクスポート用の PKCS12 形式ファイルの復号化に使用するパスフレーズを入力します。
- ステップ 7 復号化パスフレーズを確認のために再入力します。
- ステップ 8 [Export Certificate] をクリックして、証明書コンフィギュレーションをエクスポートします。

証明書の有効期限アラートの設定 (ID 証明書または CA 証明書用)

ASA は、トラストポイントの CA 証明書および ID 証明書について有効期限を 24 時間ごとに 1 回チェックします。証明書の有効期限がまもなく終了する場合、syslog がアラートとして発行されます。

更新リマインダに加え、コンフィギュレーションに期限が切れた証明書が見つかった場合、その証明書を更新するか、または削除することで、コンフィギュレーションを修正するために syslog が毎日 1 回生成されます。

たとえば、有効期限アラートが 60 日に開始され、その後 6 日ごとに繰り返すように設定されているとします。ASA が 40 日に再起動されると、アラートはその日に送信され、次のアラートは 36 日目に送信されます。



- (注) 有効期限チェックは、トラストプールの証明書では実行されません。ローカル CA トラストポイントには、有効期限チェックの通常のトラストポイントとしても扱われます。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Certificate Management] > [Identity Certificate/CA Certificate]** を参照します。

ステップ 2 **[Enable Certificate Expiration Alert]** チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 目的の日数を入力します。

- **[Repeat the alert for]** : 最初のアラートが発行される有効期限までの日数 (1 ~ 90) を設定します。
- **[Repeat the alert for]** : 証明書が更新されない場合のアラート頻度 (1 ~ 14 日) を設定します。デフォルトでは、最初のアラートは有効期限の 60 日前に送信され、その後は証明書が更新または削除されるまで毎週 1 回送信されます。また、アラートは有効期限日に送信され、その後は毎日 1 回送信され、アラートの設定に関係なく、有効期限の直前の週はアラートが毎日送信されます。

デジタル証明書のモニタリング

デジタル証明書ステータスのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **[Monitoring] > [Properties] > [CRL]**

このペインには、CRL の詳細が表示されます。

- **[Tools] > [Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブコマンドを発行し、結果を表示することができます。

証明書管理の履歴

表 33: 証明書管理の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
証明書管理	7.0(1)	<p>デジタル証明書（CA 証明書、ID 証明書、およびコード署名者証明書など）は、認証用のデジタル ID を提供します。デジタル証明書には、名前、シリアル番号、会社、部門、または IP アドレスなど、ユーザーまたはデバイスを識別する情報が含まれます。CA は、証明書に「署名」してその認証を確認することで、デバイスまたはユーザーのアイデンティティを保証する、信頼できる機関です。CA は、公開キーまたは秘密キーの暗号化を使用してセキュリティを保証する PKI コンテキストで、デジタル証明書を発行します。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Certificate Management Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Certificate Management]。</p> <p>次の画面が導入または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Certificate Management] > [CA Certificates Configuration] > [Device Management] > [Certificate Management] > [CA Certificates]。</p>
証明書管理	7.2(1)	
証明書管理	8.0(2)	
SCEP プロキシ	8.4(1)	サードパーティ CA からのデバイス証明書を安全に構成できる機能を導入しました。
参照 ID	9.6(2)	<p>TLS クライアント処理は、RFC 6125 のセクション 6 に定義されるサーバー ID の検証ルールをサポートするようになりました。ID 確認は syslog サーバーとスマートライセンス サーバーへの TLS 接続の PKI 確認中に行われます。提示された ID が設定されたリファレンス ID と一致しない場合、接続を確立できません。</p> <p>次の画面を変更しました。[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Advanced Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Servers] > [Add/Edit Configuration] > [Device Management] > [Smart Call Home]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
ローカル CA サーバー	9.12(1)	<p>ASA の構成済み FQDN を使用する代わりに設定可能な登録用 URL の FQDN を作成するため、新しい CLI オプションが導入されました。この新しいオプションは、<code>crypto ca server</code> の <code>smtp</code> モードに追加されます。</p> <p>We deprecated Local CA Server and will be removing in a later release—When ASA is configured as local CA server, it is enabled to issue digital certificates, publish Certificate Revocation Lists (CRLs), and securely revoke issued certificates. この機能は古くなったため、<code>crypto ca server</code> コマンドは廃止されています。</p>
ローカル CA サーバー	9.13(1)	<p>ローカル CA サーバーのサポートが削除されました。したがって、<code>crypto ca server</code> コマンドとそのサブコマンドは削除されています。</p> <p><code>crypto ca server</code> コマンドとそのすべてのサブコマンドが削除されました。</p>
CRL 分散ポイント コマンドの変更	9.13(1)	<p>スタティック CDP URL コンフィギュレーション コマンドが削除され、<code>match certificate</code> コマンドに移行しました。</p> <p>新規/変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [Certificate Management] > [CA Certificates]</p>
CRL キャッシュサイズの拡張	9.13(1)	<p>大規模な CRL ダウンロードの失敗を防ぐため、キャッシュサイズを拡張し、また、個別の CRL 内のエントリ数の制限を取り除きました。</p> <ul style="list-style-type: none"> マルチ コンテキスト モードの場合、コンテキストごとの合計 CRL キャッシュサイズが 16 MB に増加しました。 シングル コンテキスト モードの場合、合計 CRL キャッシュサイズが 128 MB に増加しました。
証明書有効性チェックをバイパスするオプションの復元	9.15(1)	<p>CRL または OCSP サーバーとの接続問題に起因する失効チェックをバイパスする 9.13(1) で削除されたオプションが復元されました。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
スタティック CRL 分散ポイント URL をサポートするための <code>match certificate</code> コマンドの変更	9.15(1)	スタティック CDP URL コンフィギュレーション コマンドでは、スタティック CDP を検証中のチェーン内の各証明書に一意にマッピングできます。ただし、このようなマッピングは各証明書で 1 つだけサポートされていました。今回の変更で、静的に設定された CDP を認証用の証明書チェーンにマッピングできるようになりました。
トラストポイントキーペアおよび暗号キー生成コマンドの変更	9.16(1)	<p>2048 より小さいキーサイズの証明書のサポートが削除されました。512、768、または 1024 ビットのオプションを使用する設定は、必要性の通知とともに 2048 に移行されます。</p> <p>認証に SHA1 ハッシュアルゴリズムを使用するサポートが削除されました。</p> <p>(注) これらの制限を上書きする crypto ca permit-weak-crypto コマンドが導入されました。</p> <p>新しいキーオプション EDDSA が、既存の RSA および ECDSA オプションに追加されました。</p>



第 26 章

ARP インспекションおよび MAC アドレス テーブル

この章では、MAC アドレス テーブルのカスタマイズ方法、およびブリッジグループの ARP インспекションの設定方法について説明します。

- [ARP インспекションと MAC アドレス テーブルについて \(863 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(865 ページ\)](#)
- [ARP インспекションと MAC アドレス テーブルのガイドライン \(865 ページ\)](#)
- [ARP インспекションとその他の ARP パラメータの設定 \(865 ページ\)](#)
- [トランスペアレントモードのブリッジグループにおける MAC アドレス テーブルの \(868 ページ\)](#)
- [ARP インспекションと MAC アドレス テーブルの履歴 \(870 ページ\)](#)

ARP インспекションと MAC アドレス テーブルについて

ブリッジグループのインターフェイスでは、ARP インспекションは「中間者」攻撃を防止します。他の ARP の設定をカスタマイズすることも可能です。ブリッジグループの MAC アドレス テーブルのカスタマイズができます。これには、MAC スプーフィングに対する防御としてのスタティック ARP エントリの追加が含まれます。

ブリッジグループ トラフィックの ARP インспекション

デフォルトでは、ブリッジグループのメンバーの間ですべての ARP パケットが許可されます。ARP パケットのフローを制御するには、ARP インспекションを有効にします。

ARP インспекションによって、悪意のあるユーザが他のホストやルータになります (ARP スプーフィングと呼ばれる) のを防止できます。ARP スプーフィングが許可されていると、「中間者」攻撃を受けることがあります。たとえば、ホストが ARP 要求をゲートウェイルータに送信すると、ゲートウェイルータはゲートウェイルータの MAC アドレスで応答します。ただし、攻撃者は、ルータの MAC アドレスではなく攻撃者の MAC アドレスで別の ARP 応答

をホストに送信します。これで、攻撃者は、すべてのホストトラフィックを代行受信してルータに転送できるようになります。

ARP インスペクションを使用すると、正しい MAC アドレスとそれに関連付けられた IP アドレスがスタティック ARP テーブル内にある限り、攻撃者は攻撃者の MAC アドレスで ARP 応答を送信できなくなります。

ARP インスペクションを有効化すると、ASA は、すべての ARP パケット内の MAC アドレス、IP アドレス、および送信元インターフェイスを ARP テーブル内のスタティック エントリと比較し、次のアクションを実行します。

- IP アドレス、MAC アドレス、および送信元インターフェイスが ARP エントリと一致する場合、パケットを通過させます。
- MAC アドレス、IP アドレス、またはインターフェイス間で不一致がある場合、ASA はパケットをドロップします。
- ARP パケットがスタティック ARP テーブル内のどのエントリとも一致しない場合、パケットをすべてのインターフェイスに転送（フラッディング）するか、またはドロップするように ASA を設定できます。



(注) 専用の Management インターフェイスは、このパラメータが flood に設定されている場合でもパケットをフラッディングしません。

MAC アドレス テーブル

ブリッジグループを使用する場合、ASA は、通常のブリッジまたはスイッチと同様に、MAC アドレスを学習して MAC アドレス テーブルを作成します。デバイスがブリッジグループ経由でパケットを送信すると、ASA が MAC アドレスをアドレス テーブルに追加します。テーブルで MAC アドレスと発信元インターフェイスが関連付けられているため、ASA は、パケットが正しいインターフェイスからデバイスにアドレス指定されていることがわかります。ブリッジグループメンバー間のトラフィックには ASA セキュリティ ポリシーが適用されるため、パケットの宛先 MAC アドレスがテーブルに含まれていなくても、通常のブリッジのように、すべてのインターフェイスに元のパケットを ASA がフラッディングすることはありません。代わりに、直接接続されたデバイスまたはリモートデバイスに対して次のパケットを生成します。

- 直接接続されたデバイスへのパケット：ASA は宛先 IP アドレスに対して ARP 要求を生成し、ARP 応答を受信したインターフェイスを学習します。
- リモートデバイスへのパケット：ASA は宛先 IP アドレスへの ping を生成し、ping 応答を受信したインターフェイスを学習します。

元のパケットはドロップされます。

ルーテッドモードでは、すべてのインターフェイスで非 IP パケットのフラッディングをオプションで有効にできます。

デフォルト設定

- ARPインスペクションを有効にした場合、デフォルト設定では、一致しないパケットはフラグディングします。
- ダイナミック MAC アドレス テーブル エントリのデフォルトのタイムアウト値は5分です。
- デフォルトでは、各インターフェイスはトラフィックに入る MAC アドレスを自動的に学習し、ASAは対応するエントリを MAC アドレス テーブルに追加します。



(注) Secure Firewall ASA はリセットパケットを生成し、ステートフル検査エンジンによって拒否された接続をリセットします。リセットパケットでは、パケットの宛先MACアドレスがARPテーブルのルックアップに基づいて決定されるのではなく、拒否されるパケット（接続）から直接取得されます。

ARP インスペクションと MAC アドレス テーブルのガイドライン

- ARP インスペクションは、ブリッジグループでのみサポートされます。
- MAC アドレス テーブル構成は、ブリッジグループでのみサポートされます。

ARP インスペクションとその他の ARP パラメータの設定

ブリッジグループでは、ARP インスペクションをイネーブルにすることができます。その他の ARP パラメータは、ブリッジグループとルーテッドモードのインターフェイスの両方で設定できます。

手順

- ステップ1 [スタティック ARP エントリの追加と、他の ARP パラメータのカスタマイズ \(866 ページ\)](#) に従って、スタティック ARP エントリを追加します。ARP インスペクションはARP パケットを ARP テーブルのスタティック ARP エントリと比較するので、この機能にはスタティック ARP エントリが必要です。その他の ARP パラメータも設定できます。

ステップ2 **ARP インспекションの有効化 (867 ページ)** に従って ARP インспекションを有効にします。

スタティック ARP エントリの追加と、他の ARP パラメータのカスタマイズ

ブリッジグループのデフォルトでは、ブリッジグループメンバーインターフェイス間の ARP パケットはすべて許可されます。ARP パケットのフローを制御するには、ARP インспекションをイネーブルにします。ARP インспекションは、ARP パケットを ARP テーブルのスタティック ARP エントリと比較します。

ルーテッドインターフェイスの場合、スタティック ARP エントリを入力できますが、通常はダイナミック エントリで十分です。ルーテッドインターフェイスの場合、直接接続されたホストにパケットを配送するために ARP テーブルが使用されます。送信者は IP アドレスでパケットの宛先を識別しますが、イーサネットにおける実際のパケット配信は、イーサネット MAC アドレスに依存します。ルータまたはホストは、直接接続されたネットワークでパケットを配信する必要がある場合、IP アドレスに関連付けられた MAC アドレスを要求する ARP 要求を送信し、ARP 応答に従ってパケットを MAC アドレスに配信します。ホストまたはルータには ARP テーブルが保管されるため、配信が必要なパケットごとに ARP 要求を送信する必要はありません。ARP テーブルは、ARP 応答がネットワーク上で送信されるたびにダイナミックに更新されます。一定期間使用されなかったエントリは、タイムアウトします。エントリが正しくない場合（たとえば、所定の IP アドレスの MAC アドレスが変更された場合など）、新しい情報で更新される前にこのエントリがタイムアウトする必要があります。

トランスペアレント モードの場合、管理トラフィックなどの ASA との間のトラフィックに、ASA は ARP テーブルのダイナミック ARP エントリのみを使用します。

ARP タイムアウトなどの ARP 動作を設定することもできます。

手順

ステップ1 **[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ARP] > [ARP Static Table]** の順に選択します。

ステップ2 **[Add]** をクリックして、スタティック ARP エントリを追加します。

[Add ARP Static Configuration] ダイアログボックスが表示されます。

- [Interface]** ドロップダウンリストから、ホストネットワークに接続されているインターフェイスを選択します。
- [IP Address]** フィールドにホストの IP アドレスを入力します。
- [MAC Address]** フィールドにホストの MAC アドレスを入力します (00e0.1e4e.3d8b など)。
- このアドレスでプロキシ ARP を実行するには、**[Proxy ARP]** チェックボックスをオンにします。

ASA は、指定された IP アドレスの ARP 要求を受信すると、指定された MAC アドレスで応答します。

e) [OK] をクリックします。

ステップ 3 ダイナミック ARP エントリの ARP タイムアウトを設定するには、[ARP Timeout] フィールドに値を入力します。

このフィールドでは、ASA が ARP テーブルを再構築するまでの時間を、60 ~ 4294967 秒の範囲で設定します。デフォルトは14400秒です。ARP テーブルを再構築すると、自動的に新しいホスト情報が更新され、古いホスト情報が削除されます。ホスト情報は頻繁に変更されるため、タイムアウトを短くすることが必要になる場合があります。

ステップ 4 非接続サブネットを使用するには、[Allow non-connected subnets] チェックボックスをオンにします。ASA ARP キャッシュには、直接接続されたサブネットからのエントリだけがデフォルトで含まれています。ARP キャッシュをイネーブルにして、間接接続されたサブネットを含めることもできます。セキュリティリスクを認識していない場合は、この機能をイネーブルにすることは推奨しません。この機能は、ASA に対するサービス拒否 (DoS) 攻撃を助長する場合があります。任意のインターフェイスのユーザが大量の ARP 応答を送信して、偽エントリで ASA ARP テーブルがあふれる可能性があります。

次の機能を使用する場合は、この機能を使用する必要がある可能性があります。

- セカンデリ サブネット。
- トラフィック転送の隣接ルートのプロキシ ARP。

ステップ 5 すべてのインターフェイスの 1 秒あたりの ARP パケット数を制御するには、[ARP Rate-Limit] フィールドに値を入力します。

10 ~ 32768 の範囲で値を入力します。デフォルト値は ASA モデルによって異なります。この値は ARP ストーム攻撃を防ぐためにカスタマイズできます。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

ARP インспекションの有効化

この項では、ブリッジグループ用に ARP インспекションをイネーブルにする方法について説明します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ARP] > [ARP Inspection] ペインの順に選択します。

ステップ 2 ARP インспекションをイネーブルにするインターフェイス行を選択し、[Edit] をクリックします。

[Edit ARP Inspection] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 ARPインスペクションをイネーブルにするには、[Enable ARP Inspection] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 4 (任意) 一致しない ARP パケットをフラッディングするには、[Flood ARP Packets] チェック ボックスをオンにします。

デフォルトでは、スタティック ARP エントリのどの要素にも一致しないパケットが、送信元のインターフェイスを除くすべてのインターフェイスからフラッドされます。MAC アドレス、IP アドレス、またはインターフェイス間で不一致がある場合、ASA はパケットをドロップします。

このチェックボックスをオフにすると、一致しないパケットはすべてドロップされます。これにより、スタティック エントリにある ARP だけが ASA を通過するように制限されます。

(注) Management 0/0 または 0/1 インターフェイスあるいはサブインターフェイスがある場合、これらのインターフェイスは、このパラメータがフラッドに設定されていてもパケットをフラッドしません。

ステップ 5 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

トランスペアレントモードのブリッジグループにおける MAC アドレス テーブルの

ここでは、ブリッジグループの MAC アドレス テーブルをカスタマイズする方法について説明します。

ブリッジグループのスタティック MAC アドレスの追加

通常、MAC アドレスは、特定の MAC アドレスからのトラフィックがインターフェイスに入ったときに、MAC アドレス テーブルに動的に追加されます。スタティック MAC アドレスは、MAC アドレス テーブルに追加できます。スタティック エントリを追加する利点の 1 つに、MAC スプーフィングに対処できることがあります。スタティック エントリと同じ MAC アドレスを持つクライアントが、そのスタティック エントリに一致しないインターフェイスにトラフィックを送信しようとした場合、ASA はトラフィックをドロップし、システム メッセージを生成します。スタティック ARP エントリを追加するときに ([スタティック ARP エントリの追加と、他の ARP パラメータのカスタマイズ \(866 ページ\)](#) を参照)、スタティック MAC アドレス エントリは MAC アドレス テーブルに自動的に追加されます。

MAC アドレス テーブルにスタティック MAC アドレスを追加するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Bridging] > [MAC Address Table] ペインを選択します。
- ステップ 2 (オプション) MAC アドレス エントリがタイムアウトするまで MAC アドレス テーブル内に留まる時間を設定するには、[Dynamic Entry Timeout] フィールドに値を入力します。
この値は、5 ～ 720 分 (12 時間) の範囲で指定します。5 分がデフォルトです。
- ステップ 3 [Add] をクリックします。
[Add MAC Address Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 [Interface Name] ドロップダウンリストから、MAC アドレスに関連付けられている送信元インターフェイスを選択します。
- ステップ 5 [MAC Address] フィールドに MAC アドレスを入力します。
- ステップ 6 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

MAC アドレスラーニングの設定

デフォルトで、各インターフェイスは着信トラフィックの MAC アドレスを自動的に学習し、ASA は対応するエントリを MAC アドレス テーブルに追加します。必要に応じて MAC アドレスラーニングをディセーブルにできますが、この場合、MAC アドレスをテーブルにスタティックに追加しないと、トラフィックが ASA を通過できなくなります。ルーテッドモードでは、すべてのインターフェイスで非 IP パケットのフラッドイングを有効にできます。

MAC アドレスラーニングを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [詳細設定 (Advanced)] > [ブリッジング (Bridging)] > [MACラーニング (MAC Learning)] の順に選択します。
- ステップ 2 MAC ラーニングをディセーブルにするには、インターフェイス行を選択して、[Disable] をクリックします。
- ステップ 3 MAC ラーニングを再度イネーブルにするには、[Enable] をクリックします。
- ステップ 4 非 IP パケットのフラッドイングを有効にするには、[非IPv4-IPv6パケットの不明なMACアドレスのフラッドイングを有効にする (Enable flooding for unknown MAC address for non IPv4-IPv6 packets)] をオンにします。
- ステップ 5 [Apply] をクリックします。

ARP インスペクションと MAC アドレス テーブルの履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
ARP インスペクション	7.0(1)	<p>ARP インスペクションは、すべての ARP パケットの MAC アドレス、IP アドレス、および送信元インターフェイスを、ARP テーブルのスタティック エントリと比較します。この機能は、トランスペアレント ファイアウォールモード、および 9.7(1) で始まるトランスペアレントモードとルーテッドモードのブリッジグループのインターフェイスで利用できます。</p> <p>arp、arp-inspection、および show arp-inspection コマンドが導入されました。</p>
MAC アドレス テーブル	7.0(1)	<p>トランスペアレントモード、および 9.7(1) で始まるトランスペアレントモードとルーテッドモードのブリッジグループのインターフェイスの MAC アドレス テーブルをカスタマイズすることもできます。</p> <p>mac-address-table static、mac-address-table aging-time、mac-learn disable、および show mac-address-table コマンドが導入されました。</p>
間接接続されたサブネットの ARP キャッシュの追加	8.4(5)/9.1(2)	<p>ASA ARP キャッシュには、直接接続されたサブネットからのエントリだけがデフォルトで含まれています。また、ARP キャッシュに間接接続されたサブネットを含めることができるようになりました。セキュリティリスクを認識していない場合は、この機能をイネーブルにすることは推奨しません。この機能は、ASA に対するサービス拒否 (DoS) 攻撃を助長する場合があります。任意のインターフェイスのユーザが大量の ARP 応答を送信して、偽エントリで ASA ARP テーブルがあふれる可能性があります。</p> <p>次の機能を使用する場合は、この機能を使用する必要がある可能性があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • セカンダリ サブネット。 • トラフィック転送の隣接ルートのプロキシ ARP。 <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ARP] > [ARP Static Table]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
カスタマイズ可能な ARP レート制限	9.6(2)	<p>1秒あたり許可される ARP パケットの最大数を設定できます。デフォルト値は ASA モデルによって異なります。この値は ARP ストーム攻撃を防ぐためにカスタマイズできます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [ARP] > [ARP Static Table]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
Integrated Routing and Bridging (IRB)	9.7(1)	<p>Integrated Routing and Bridging (統合ルーティングおよびブリッジング) は、ブリッジグループとルーテッドインターフェイス間をルーティングする機能を提供します。ブリッジグループとは、ASA がルートの代わりにブリッジするインターフェイスのグループのことです。ASA は、ASA がファイアウォールとして機能し続ける点で本来のブリッジとは異なります。つまり、インターフェイス間のアクセス制御が実行され、通常のファイアウォール検査もすべて実行されます。以前は、トランスペアレントファイアウォールモードでのみブリッジグループの設定が可能だったため、ブリッジグループ間でのルーティングはできませんでした。この機能を使用すると、ルーテッドファイアウォールモードのブリッジグループの設定と、ブリッジグループ間およびブリッジグループとルーテッドインターフェイス間のルーティングを実行できます。ブリッジグループは、ブリッジ仮想インターフェイス (BVI) を使用して、ブリッジグループのゲートウェイとして機能することによってルーティングに参加します。そのブリッジグループに指定する ASA 上に別のインターフェイスが存在する場合、Integrated Routing and Bridging (IRB) は外部レイヤ2スイッチの使用に代わる手段を提供します。ルーテッドモードでは、BVI は名前付きインターフェイスとなり、アクセスルールや DHCP サーバーなどの一部の機能に、メンバーインターフェイスとは個別に参加できます。</p> <p>トランスペアレントモードでサポートされるマルチコンテキストモードや ASA クラスタリングの各機能は、ルーテッドモードではサポートされません。マルチキャストルーティングとダイナミックルーティングの機能も、BVI ではサポートされません。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [DHCP] > [DHCP Server]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules]</p> <p>[Configuration] > [Firewall] > [EtherType Rules]</p>



第 **V** 部

IP ルーティング

- [ルーティングの概要 \(875 ページ\)](#)
- [スタティック ルートとデフォルト ルート \(891 ページ\)](#)
- [ポリシーベースルーティング \(901 ページ\)](#)
- [ルート マップ \(911 ページ\)](#)
- [双方向フォワーディング検出ルーティング \(923 ページ\)](#)
- [BGP \(933 ページ\)](#)
- [OSPF \(963 ページ\)](#)
- [IS-IS \(1021 ページ\)](#)
- [EIGRP \(1049 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティング \(1073 ページ\)](#)



第 27 章

ルーティングの概要

この章では、ASA 内でのルーティングの動作について説明します。

- [パスの決定 \(875 ページ\)](#)
- [サポートされるルート タイプ \(876 ページ\)](#)
- [ルーティングでサポートされるインターネット プロトコル \(878 ページ\)](#)
- [ルーティングテーブル \(879 ページ\)](#)
- [管理トラフィック用ルーティングテーブル \(886 ページ\)](#)
- [等コスト マルチパス \(ECMP\) ルーティング \(887 ページ\)](#)
- [プロキシ ARP 要求のディセーブル化 \(888 ページ\)](#)
- [ルーティング テーブルの表示 \(889 ページ\)](#)
- [ルート概要の履歴 \(889 ページ\)](#)

パスの決定

ルーティングプロトコルでは、メトリックを使用して、パケットの移動に最適なパスを評価します。メトリックは、宛先への最適なパスを決定するためにルーティングアルゴリズムが使用する、パスの帯域幅などの測定基準です。パスの決定プロセスを支援するために、ルーティングアルゴリズムは、ルート情報が格納されるルーティングテーブルを初期化して保持します。ルート情報は、使用するルーティング アルゴリズムによって異なります。

ルーティングアルゴリズムにより、さまざまな情報がルーティングテーブルに入力されます。宛先またはネクスト ホップの関連付けにより、最終的な宛先に達するまで、「ネクスト ホップ」を表す特定のルータにパケットを送信することによって特定の宛先に最適に到達できることがルータに示されます。ルータは、着信パケットを受信すると宛先アドレスを確認し、このアドレスとネクスト ホップとを関連付けようとします。

ルーティングテーブルには、パスの妥当性に関するデータなど、他の情報を格納することもできます。ルータは、メトリックを比較して最適なルートを決めます。これらのメトリックは、使用しているルーティング アルゴリズムの設計によって異なります。

ルータは互いに通信し、さまざまなメッセージの送信によりそのルーティングテーブルを保持しています。ルーティング アップデート メッセージはそのようなメッセージの 1 つで、通常はルーティング テーブル全体か、その一部で構成されています。ルーティング アップデート

を他のすべてのルータから分析することで、ルータはネットワーク トポロジの詳細な全体像を構築できます。ルータ間で送信されるメッセージのもう1つの例であるリンクステートアドバタイズメントは、他のルータに送信元のリンクの状態を通知します。リンク情報も、ネットワークの宛先に対する最適なルートをルータが決定できるように、ネットワーク トポロジの全体像の構築に使用できます。



(注) 非対称ルーティングがサポートされるのは、マルチ コンテキスト モードでのアクティブ/アクティブ フェールオーバーに対してのみです。

サポートされるルート タイプ

ルータが使用できるルート タイプには、さまざまなものがあります。ASA では、次のルート タイプが使用されます。

- スタティックとダイナミックの比較
- シングルパスとマルチパスの比較
- フラットと階層型の比較
- リンクステートと距離ベクトル型の比較

スタティックとダイナミックの比較

スタティックルーティングアルゴリズムは、実はネットワーク管理者が確立したテーブルマップです。このようなマッピングは、ネットワーク管理者が変更するまでは変化しません。スタティック ルートを使用するアルゴリズムは設計が容易であり、ネットワーク トラフィックが比較的予想可能で、ネットワーク設計が比較的単純な環境で正しく動作します。

スタティック ルーティング システムはネットワークの変更に対応できないため、一般に、変化を続ける大規模なネットワークには不向きであると考えられています。主なルーティングアルゴリズムのほとんどはダイナミック ルーティング アルゴリズムであり、受信したルーティングアップデート メッセージを分析することで、変化するネットワーク環境に適合します。メッセージがネットワークが変化したことを示している場合は、ルーティングソフトウェアはルートを再計算し、新しいルーティングアップデートメッセージを送信します。これらのメッセージはネットワーク全体に送信されるため、ルータはそのアルゴリズムを再度実行し、それに従ってルーティング テーブルを変更します。

ダイナミック ルーティングアルゴリズムは、必要に応じてスタティック ルートで補足できます。たとえば、ラストリゾート ルータ (ルーティングできないすべてのパケットが送信されるルータのデフォルトルート) を、ルーティングできないすべてのパケットのリポジトリとして機能するように指定し、すべてのメッセージを少なくとも何らかの方法で確実に処理することができます。

シングルパスとマルチパスの比較

一部の高度なルーティングプロトコルは、同じ宛先に対する複数のパスをサポートしています。シングルパスアルゴリズムとは異なり、これらのマルチパスアルゴリズムでは、複数の回線でトラフィックを多重化できます。マルチパスアルゴリズムの利点は、スループットと信頼性が大きく向上することであり、これは一般に「ロードシェアリング」と呼ばれています。

フラットと階層型の比較

ルーティングアルゴリズムには、フラットなスペースで動作するものと、ルーティング階層を使用するものがあります。フラットルーティングシステムでは、ルータは他のすべてのルータのピアになります。階層型ルーティングシステムでは、一部のルータが実質的なルーティングバックボーンを形成します。バックボーン以外のルータからのパケットはバックボーンルータに移動し、宛先の一般エリアに達するまでバックボーンを通じて送信されます。この時点で、パケットは、最後のバックボーンルータから、1つ以上のバックボーン以外のルータを通じて最終的な宛先に移動します。

多くの場合、ルーティングシステムは、ドメイン、自律システム、またはエリアと呼ばれるノードの論理グループを指定します。階層型のシステムでは、ドメイン内の一部のルータは他のドメインのルータと通信できますが、他のルータはそのドメイン内のルータ以外とは通信できません。非常に大規模なネットワークでは、他の階層レベルが存在することがあり、最も高い階層レベルのルータがルーティングバックボーンを形成します。

階層型ルーティングの第一の利点は、ほとんどの企業の組織を模倣しているため、そのトラフィックパターンを適切にサポートするという点です。ほとんどのネットワーク通信は、小さい企業グループ（ドメイン）内で発生します。ドメイン内ルータは、そのドメイン内の他のルータだけを認識していれば済むため、そのルーティングアルゴリズムを簡素化できます。また、使用しているルーティングアルゴリズムに応じて、ルーティングアップデートトラフィックを減少させることができます。

リンクステートと距離ベクトル型の比較

リンクステートアルゴリズム（最短パス優先アルゴリズムとも呼ばれる）は、インターネットワークのすべてのノードにルーティング情報をフラッドします。ただし、各ルータは、それ自体のリンクのステートを記述するルーティングテーブルの一部だけを送信します。リンクステートアルゴリズムでは、各ルータはネットワークの全体像をそのルーティングテーブルに構築します。距離ベクトル型アルゴリズム（Bellman-Fordアルゴリズムとも呼ばれる）では、各ルータが、そのネイバーだけに対してそのルーティングテーブル全体または一部を送信するように要求されます。つまり、リンクステートアルゴリズムは小規模なアップデートを全体に送信しますが、距離ベクトル型アルゴリズムは、大規模なアップデートを隣接ルータだけに送信します。距離ベクトル型アルゴリズムは、そのネイバーだけを認識します。通常、リンクステートアルゴリズムは OSPF ルーティングプロトコルとともに使用されます。

ルーティングでサポートされるインターネット プロトコル

ASA は、ルーティングに対してさまざまなインターネット プロトコルをサポートしています。この項では、各プロトコルについて簡単に説明します。

- Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP)

EIGRP は、IGRP ルータとの互換性とシームレスな相互運用性を提供するシスコ独自のプロトコルです。自動再配布メカニズムにより、IGRP ルートを Enhanced IGRP に、または Enhanced IGRP からインポートできるため、Enhanced IGRP を既存の IGRP ネットワークに徐々に追加できます。

- Open Shortest Path First (OSPF)

OSPF は、インターネット プロトコル (IP) ネットワーク向けに、インターネット技術特別調査委員会 (IETF) の Interior Gateway Protocol (IGP) 作業部会によって開発されたルーティングプロトコルです。OSPF は、リンクステートアルゴリズムを使用して、すべての既知の宛先までの最短パスを構築および計算します。OSPF エリア内の各ルータには、ルータが使用可能なインターフェイスと到達可能なネイバーそれぞれのリストである同一のリンクステート データベースが置かれています。

- Routing Information Protocol (RIP)

RIP は、ホップ カウントをメトリックとして使用するディスタンスベクトルプロトコルです。RIP は、グローバルなインターネットでトラフィックのルーティングに広く使用されている Interior Gateway Protocol (IGP) です。つまり、1 つの自律システム内部でルーティングを実行します。

- ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP)

BGP は自律システム間のルーティングプロトコルです。BGP は、インターネットのルーティング情報を交換するために、インターネットサービスプロバイダー (ISP) 間で使用されるプロトコルです。顧客は ISP に接続し、ISP は BGP を使用して顧客のルートと ISP のルートを交換します。自律システム (AS) 間で BGP を使用する場合、このプロトコルは外部 BGP (EBGP) と呼ばれます。サービスプロバイダーが BGP を使用して AS 内のルートを交換する場合、このプロトコルは内部 BGP (IBGP) と呼ばれます。

- Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)

IS-IS はリンクステート内部ゲートウェイプロトコル (IGP) です。リンクステートプロトコルは、各参加ルータで完全なネットワーク接続マップを構築するために必要な情報の伝播によって特徴付けられます。このマップは、その後、宛先への最短パスを計算するために使用されます。

ルーティングテーブル

ASA はデータトラフィック（デバイスを介して）および管理トラフィック（デバイスから）に別々のルーティングテーブルを使用します。ここでは、ルーティングテーブルの仕組みについて説明します。管理ルーティングテーブルの詳細については、[管理トラフィック用ルーティングテーブル（886 ページ）](#) も参照してください。

ルーティングテーブルへの入力方法

ASA のルーティングテーブルには、スタティックに定義されたルート、直接接続されているルート、およびダイナミックルーティングプロトコルで検出されたルートを入力できます。ASA デバイスは、ルーティングテーブルに含まれるスタティックルートと接続されているルートに加えて、複数のルーティングプロトコルを実行できるため、同じルートが複数の方法で検出または入力される可能性があります。同じ宛先への2つのルートがルーティングテーブルに追加されると、ルーティングテーブルに残るルートは次のように決定されます。

- 2つのルートのネットワークプレフィックス長（ネットワークマスク）が異なる場合は、どちらのルートも固有と見なされ、ルーティングテーブルに入力されます。入力された後は、パケット転送ロジックが2つのうちどちらを使用するかを決定します。

たとえば、RIP プロセスと OSPF プロセスが次のルートを検出したとします。

- RIP : 192.168.32.0/24
- OSPF : 192.168.32.0/19

OSPF ルートのアドミニストレーティブディスタンスの方が適切であるにもかかわらず、これらのルートのプレフィックス長（サブネットマスク）はそれぞれ異なるため、両方のルートがルーティングテーブルにインストールされます。これらは異なる宛先と見なされ、パケット転送ロジックが使用するルートを決めます。

- ASA デバイスが、（RIP などの）1つのルーティングプロトコルから同じ宛先に複数のパスがあることを検知すると、（ルーティングプロトコルが判定した）メトリックがよい方のルートがルーティングテーブルに入力されます。

メトリックは特定のルートに関連付けられた値で、ルートを最も優先されるものから順にランク付けします。メトリックの判定に使用されるパラメータは、ルーティングプロトコルによって異なります。メトリックが最も小さいパスは最適パスとして選択され、ルーティングテーブルにインストールされます。同じ宛先への複数のパスのメトリックが等しい場合は、これらの等コストパスに対してロードバランシングが行われます。

- ASA デバイスが、ある宛先へのルーティングプロトコルが複数あることを検知すると、ルートのアドミニストレーティブディスタンスが比較され、アドミニストレーティブディスタンスが最も小さいルートがルーティングテーブルに入力されます。

ルートのアドミニストレーティブディスタンス

ルーティングプロトコルによって検出されるルート、またはルーティングプロトコルに再配布されるルートのアドミニストレーティブディスタンスは変更できます。2つの異なるルーティングプロトコルからの2つのルートのアドミニストレーティブディスタンスが同じ場合、デフォルトのアドミニストレーティブディスタンスが小さい方のルートがルーティングテーブルに入力されます。EIGRP ルートと OSPF ルートの場合、EIGRP ルートと OSPF ルートのアドミニストレーティブディスタンスが同じであれば、デフォルトで EIGRP ルートが選択されます。

アドミニストレーティブディスタンスは、2つの異なるルーティングプロトコルから同じ宛先に複数の異なるルートがある場合に、ASAが最適なパスの選択に使用するルートパラメータです。ルーティングプロトコルには、他のプロトコルとは異なるアルゴリズムに基づくメトリックがあるため、異なるルーティングプロトコルによって生成された、同じ宛先への2つのルートについて常にベストパスを判定できるわけではありません。

各ルーティングプロトコルには、アドミニストレーティブディスタンス値を使用して優先順位が付けられています。次の表に、ASAでサポートされているルーティングプロトコルのデフォルトのアドミニストレーティブディスタンス値を示します。

表 34: サポートされるルーティングプロトコルのデフォルトアドミニストレーティブディスタンス

ルートの送信元	デフォルト アドミニストレーティブディスタンス
接続されているインターフェイス	[0]
VPN ルート	1
スタティック ルート	1
EIGRP 集約ルート	5
外部 BGP	20
内部 EIGRP	90
OSPF	110
IS-IS	115
RIP	120
EIGRP 外部ルート	170
内部およびローカル BGP	200
不明 (Unknown)	255

アドミニストレーティブディスタンス値が小さいほど、プロトコルの優先順位が高くなります。たとえば、ASAが OSPF ルーティングプロセス（デフォルトのアドミニストレーティブ

ディスタンスが 110) と RIP ルーティング プロセス (デフォルトのアドミニストレティブディスタンスが 120) の両方から特定のネットワークへのルートを受信すると、OSPF ルーティングプロセスの方が優先度が高いため、ASA は OSPF ルートを選択します。この場合、ルータは OSPF バージョンのルートをルーティング テーブルに追加します。

VPN アドバタイズされたルート (V-Route/RRR) は、デフォルトのアドミニストレティブディスタンス 1 のスタティックルートと同等です。ただし、ネットワークマスク 255.255.255.255 の場合と同じように優先度が高くなります。

この例では、OSPF 導出ルートの送信元が (電源遮断などで) 失われると、ASA は、OSPF 導出ルートが再度現れるまで、RIP 導出ルートを使用します。

アドミニストレティブディスタンスはローカルの設定値です。たとえば、OSPF を通じて取得したルートのアドミニストレティブディスタンスを変更する場合、その変更は、コマンドが入力された ASA のルーティングテーブルにだけ影響します。アドミニストレティブディスタンスがルーティング アップデートでアドバタイズされることはありません。

アドミニストレティブディスタンスは、ルーティング プロセスに影響を与えません。ルーティング プロセスは、ルーティング プロセスで検出されたか、またはルーティング プロセスに再配布されたルートだけをアドバタイズします。たとえば、RIP ルーティング プロセスは、のルーティング テーブルで OSPF ルーティング プロセスによって検出されたルートが使用されていても、RIP ルートをアドバタイズします。

ダイナミック ルートとフローティング スタティック ルートのバックアップ

ルートを最初にルーティングテーブルにインストールしようとしたとき、他のルートがインストールされているためにインストールできなかった場合、そのルートはバックアップルートとして登録されます。ルーティングテーブルにインストールされたルートに障害が発生すると、ルーティング テーブル メンテナンス プロセスが、登録されたバックアップルートを持つ各ルーティング プロトコル プロセスを呼び出し、ルーティング テーブルにルートを再インストールするように要求します。障害が発生したルートに対して、登録されたバックアップルートを持つプロトコルが複数ある場合、アドミニストレティブディスタンスに基づいて優先ルートが選択されます。

このプロセスのため、ダイナミック ルーティング プロトコルによって検出されたルートに障害が発生したときにルーティング テーブルにインストールされるフローティング スタティック ルートを作成できます。フローティング スタティック ルートとは、単に、ASA で動作しているダイナミック ルーティング プロトコルよりも大きなアドミニストレティブディスタンスが設定されているスタティック ルートです。ダイナミック ルーティング プロセスで検出された対応するルートに障害が発生すると、このスタティック ルートがルーティング テーブルにインストールされます。

転送の決定方法

転送は次のように決定されます。

- 宛先が、ルーティング テーブル内のエントリと一致しない場合、パケットはデフォルト ルートに指定されているインターフェイスを通して転送されます。デフォルトルートが設定されていない場合、パケットは破棄されます。
- 宛先が、ルーティング テーブル内の1つのエントリと一致した場合、パケットはそのルートに関連付けられているインターフェイスを通して転送されます。
- 宛先が、ルーティング テーブル内の複数のエントリと一致し、パケットはネットワーク プレフィックス長がより長いルートに関連付けられているインターフェイスから転送されます。

たとえば、192.168.32.1 宛てのパケットが、ルーティング テーブルの次のルートを使用してインターフェイスに到着したとします。

- 192.168.32.0/24 gateway 10.1.1.2
- 192.168.32.0/19 gateway 10.1.1.3

この場合、192.168.32.1 は 192.168.32.0/24 ネットワークに含まれるため、192.168.32.1 宛てのパケットは 10.1.1.2 宛てに送信されます。このアドレスはまた、ルーティング テーブルの他のルートにも含まれますが、ルーティング テーブル内では 192.168.32.0/24 の方が長いプレフィックスを持ちます (24 ビットと 19 ビット)。パケットを転送する場合、プレフィックスが長い方が常に短いものより優先されます。



- (注) ルートの変更が原因で新しい同様の接続が異なる動作を引き起こしたとしても、既存の接続は設定済みのインターフェイスを使用し続けます。

ダイナミック ルーティングおよび フェールオーバー

アクティブなユニットでルーティング テーブルが変更されると、スタンバイ ユニットでダイナミック ルートが同期されます。これは、アクティブ ユニットのすべての追加、削除、または変更がただちにスタンバイ ユニットに伝播されることを意味します。スタンバイ ユニットがアクティブ/スタンバイの待受中 フェールオーバー ペアでアクティブになると、ルートはフェールオーバー バルク同期および連続複製プロセスの一部として同期されるため、そのユニットには以前のアクティブ ユニットと同じルーティング テーブルがすでに作成されています。

ダイナミック ルーティングおよび クラスタリング

ここでは、クラスタリングでダイナミック ルーティングを使用する方法について説明します。

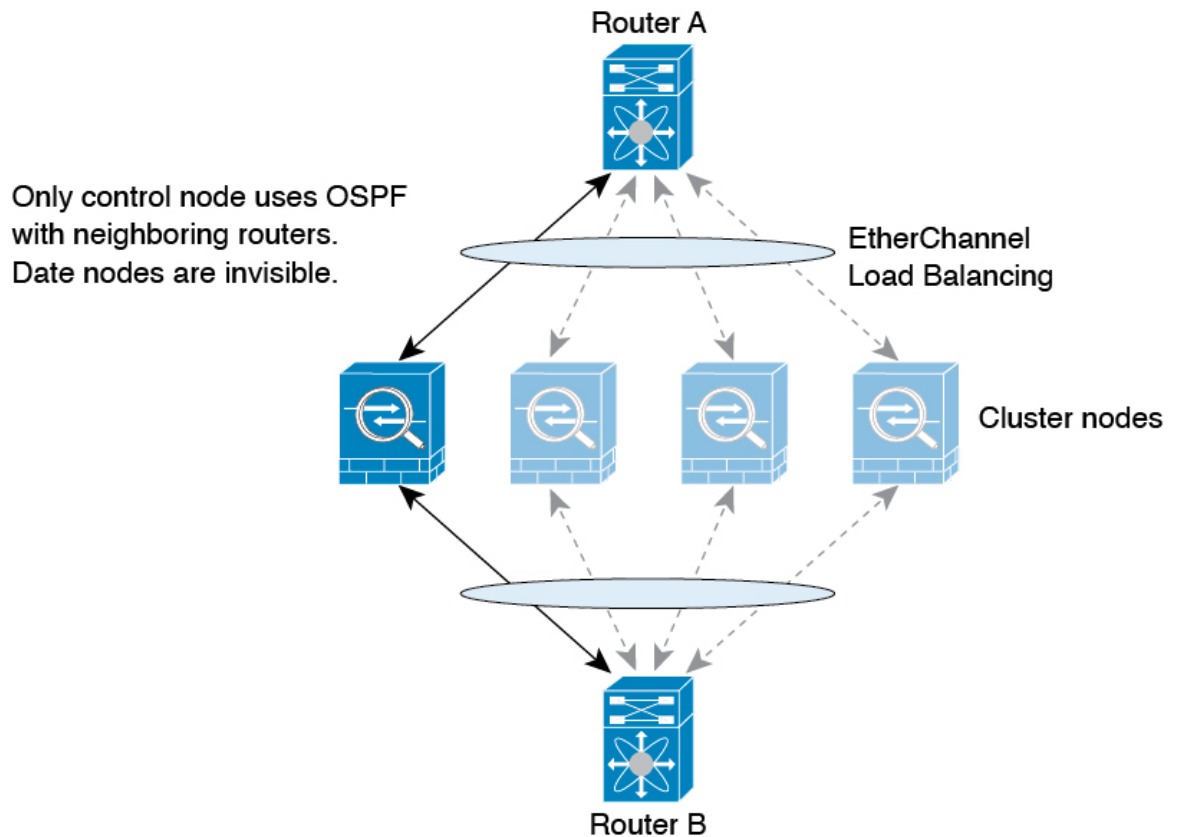
スパンド EtherChannel モードでのダイナミック ルーティング



(注) IS-IS は、スパンド EtherChannel モードではサポートされていません。

スパンド EtherChannel モード：ルーティングプロセスは制御ノードでのみ実行されます。ルートは制御ノードを介して学習され、データノードに複製されます。ルーティングパケットは、データノードに到着すると制御ノードにリダイレクトされます。

図 66: スパンド EtherChannel モードでのダイナミック ルーティング



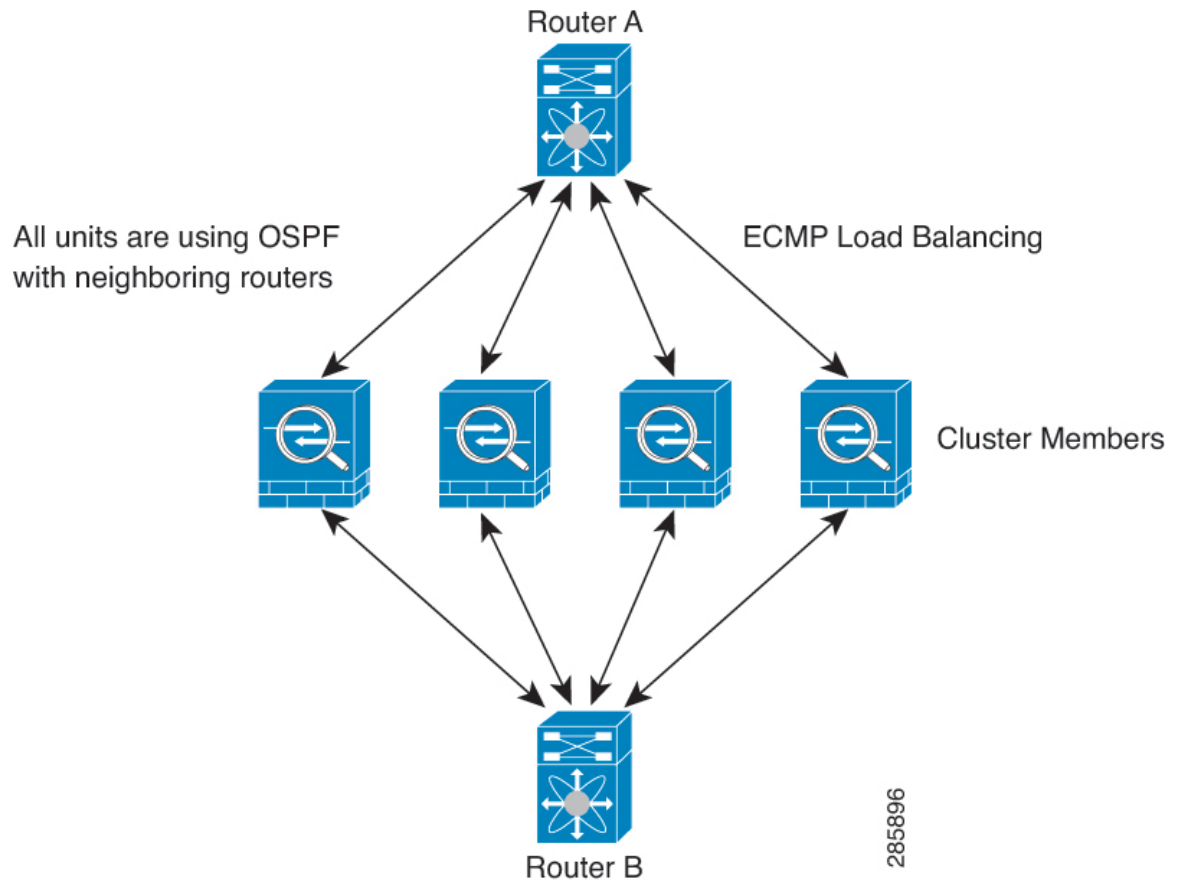
データノードが制御ノードからルートを学習すると、各ノードが個別に転送の判断を行います。

OSPF LSA データベースは、制御ノードからデータノードに同期されません。制御ノードのスイッチオーバーが発生した場合、ネイバールータが再起動を検出します。スイッチオーバーは透過的ではありません。OSPF プロセスが IP アドレスの 1 つをルータ ID として選択します。必須ではありませんが、スタティック ルータ ID を割り当てることができます。これで、同じルータ ID がクラスタ全体で使用されるようになります。割り込みを解決するには、OSPF ノンストップ フォワーディング機能を参照してください。

個別インターフェイスモードでのダイナミックルーティング

個別インターフェイスモードでは、各ノードがスタンドアロンルータとしてルーティングプロトコルを実行します。ルートの学習は、各ノードが個別に行います。

図 67: 個別インターフェイスモードでのダイナミックルーティング



上の図では、ルータ A はルータ B への等コストパスが 4 本あることを学習します。パスはそれぞれ 1 つの ASA を通過します。ECMP を使用して、4 パス間でトラフィックのロードバランシングを行います。各 ASA は、外部ルータと通信するときに、それぞれ異なるルータ ID を選択します。

管理者は、各ノードに異なるルータ ID が設定されるように、ルータ ID のクラスタプールを設定する必要があります。

EIGRP は、個別のインターフェイスモードのクラスタピアとのネイバー関係を形成しません。



- (注) 冗長性確保のためにクラスタが同一ルータに対して複数の隣接関係を持つ場合、非対称ルーティングが原因で許容できないトラフィック損失が発生する場合があります。非対称ルーティングを避けるためには、同じトラフィックゾーンにこれらすべての ASA インターフェイスをまとめます。[トラフィックゾーンの設定 \(773 ページ\)](#) を参照してください。

マルチ コンテキスト モードのダイナミック ルーティング

マルチ コンテキスト モードでは、各コンテキストで個別のルーティング テーブルおよびルーティング プロトコル データベースが維持されます。これにより、各コンテキストの OSPFv2 および EIGRP を個別に設定することができます。EIGRP をあるコンテキストで設定し、OSPFv2 を同じまたは異なるコンテキストで設定できます。混合コンテキストモードでは、ルーテッドモードのコンテキストの任意のダイナミック ルーティング プロトコルをイネーブルにできます。RIP および OSPFv3 は、マルチ コンテキスト モードではサポートされていません。

次の表に、EIGRP、OSPFv2、OSPFv2 および EIGRP プロセスへのルートの配布に使用されるルート マップ、およびマルチ コンテキスト モードで使用されている場合にエリアを出入りするルーティングアップデートをフィルタリングするために OSPFv2 で使用されるプレフィックス リストの属性を示します。

EIGRP	OSPFv2	ルートマップとプレフィックスのリスト
コンテキストごとに1つのインスタンスがサポートされます。	コンテキストごとに2つのインスタンスがサポートされます。	該当なし
システム コンテキストでディセーブルになっています。		該当なし
2つのコンテキストが同じまたは異なる自律システム番号を使用できます。	2つのコンテキストが同じまたは異なるエリア ID を使用できます。	該当なし
2つのコンテキストの共有インターフェイスでは、複数の EIGRP のインスタンスを実行できます。	2つのコンテキストの共有インターフェイスでは、複数の OSPF のインスタンスを実行できます。	該当なし
共有インターフェイス間の EIGRP インスタンスの相互作用がサポートされます。	共有インターフェイス間の OSPFv2 インスタンスの相互作用がサポートされます。	該当なし
シングル モードで使用可能なすべての CLI はマルチ コンテキスト モードでも使用できます。		
各 CLI は使用されているコンテキストでだけ機能します。		

ルートのリソース管理

routes というリソース クラスは、コンテキストに存在できるルーティング テーブル エントリの最大数を指定します。これは、別のコンテキストの使用可能なルーティング テーブル エントリに影響を与える1つのコンテキストの問題を解決し、コンテキストあたりの最大ルート エントリのより詳細な制御を提供します。

明確なシステム制限がないため、このリソース制限には絶対値のみを指定できます。割合制限は使用できません。また、コンテキストあたりの上限および下限がないため、デフォルトクラ

スは変更されません。コンテキストのスタティックまたはダイナミック ルーティング プロトコル（接続、スタティック、OSPF、EIGRP、および RIP）のいずれかに新しいルートを追加し、そのコンテキストのリソース制限を超えた場合、ルートの追加は失敗し、syslog メッセージが生成されます。

管理トラフィック用ルーティングテーブル

標準的なセキュリティ対策として、多くの場合、（デバイスからの）管理トラフィックをデータトラフィックから分離する必要があります。この分離を実現するために、ASA デバイスは管理専用トラフィックとデータトラフィックに個別のルーティングテーブルを使用します。個別のルーティングテーブルを使用することで、データと管理用に別のデフォルトルートを作成できます。

各ルーティングテーブルのトラフィックのタイプ

デバイス間トラフィックでは、常にデータルーティングテーブルが使用されます。

デバイス発信トラフィックでは、タイプに応じて、デフォルトで管理専用ルーティングテーブルまたはデータルーティングテーブルが使用されます。デフォルトのルーティングテーブルで一致が見つからなかった場合は、他のルーティングテーブルがチェックされます。

- 管理専用テーブルのデバイス発信トラフィックには、HTTP、SCP、TFTP、**copy** コマンド、スマートライセンス、Smart Call Home、**trustpoint**、**trustpool** などを使用してリモートファイルを開く機能が含まれています。
- データテーブルのデバイス発信トラフィックには、ping、DNS、DHCP などの他のすべての機能が含まれます。

管理専用ルーティングテーブルに含まれるインターフェイス

管理専用インターフェイスには、すべての **Management x/x** インターフェイス、および管理専用として設定したすべてのインターフェイスが含まれています。

他のルーティングテーブルへのフォールバック

デフォルトのルーティングテーブルで一致が見つからなかった場合は、他のルーティングテーブルがチェックされます。

デフォルト以外のルーティングテーブルの使用

デフォルトのルーティングテーブルにないインターフェイスに移動するために、ボックス内のトラフィックを必要とするとき、場合によっては、他のテーブルへのフォールバックに頼るのではなく、インターフェイスを設定するときにそのインターフェイスを指定する必要があります。ASA は、指定されたインターフェイスのルートのみをチェックします。たとえば、管理専用インターフェイスから ping を送信する必要がある場合は、ping 機能でインターフェイスを指定します。他方、データルーティングテーブルにデフォルトルートがある場合は、デフォルトルートに一致し、管理ルーティングテーブルにフォールバックすることは決してありません。

ダイナミック ルーティング

管理専用ルーティングテーブルは、データ インターフェイス ルーティング テーブルから分離したダイナミックルーティングをサポートします。ダイナミック ルーティング プロセスは管理専用インターフェイスまたはデータ インターフェイスで実行されなければなりません。両方のタイプを混在させることはできません。分離した管理ルーティングテーブルが含まれていない以前のリリースからアップグレードする際、データ インターフェイスと管理インターフェイスが混在し、同じダイナミックルーティングプロセスを使用している場合、管理インターフェイスは破棄されます。

VPN 要件の管理アクセス機能

VPN を使用している際に ASA で参加したインターフェイス以外のインターフェイスに管理アクセスを許可する管理アクセス機能を設定した場合、分離した管理およびデータルーティングテーブルに関するルーティングの配慮のために、VPN 終端インターフェイスと管理アクセスインターフェイスは同じタイプである必要があります。両方とも管理専用インターフェイスまたは通常のデータ インターフェイスである必要があります。

管理インターフェイスの識別

management-only で設定されたインターフェイスは、管理インターフェイスと見なされます。

次の設定では、GigabitEthernet0/0 と Management0/0 の両インターフェイスは、管理インターフェイスと見なされます。

```
a/admin(config-if)# show running-config int g0/0
!
interface GigabitEthernet0/0
  management-only
  nameif inside
  security-level 100
  ip address 10.10.10.123 255.255.255.0
  ipv6 address 123::123/64
a/admin(config-if)# show running-config int m0/0
!
interface Management0/0
  management-only
  nameif mgmt
  security-level 0
  ip address 10.106.167.118 255.255.255.0
a/admin(config-if)#
```

等コスト マルチパス (ECMP) ルーティング

ASA は、等コスト マルチパス (ECMP) ルーティングをサポートしています。

インターフェイスごとに最大8つの等コストのスタティックルートまたはダイナミックルートを設定できます。たとえば、次のように異なるゲートウェイを指定する外部インターフェイスで複数のデフォルト ルートを設定できます。

```
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside to 10.1.1.2
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside to 10.1.1.3
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside to 10.1.1.4
```

この場合、トラフィックは、10.1.1.2、10.1.1.3 と 10.1.1.4 間の外部インターフェイスでロードバランスされます。トラフィックは、送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレス、着信インターフェイス、プロトコル、送信元ポートと宛先ポートをハッシュするアルゴリズムに基づいて、指定したゲートウェイ間に分配されます。

トラフィックゾーンを使用した複数のインターフェイス間の ECMP

インターフェイスのグループを含むようにトラフィックゾーンを設定する場合、各ゾーン内の最大 8 つのインターフェイス間に最大 8 つの等コストのスタティックルートまたはダイナミックルートを設定できます。たとえば、次のようにゾーン内の 3 つのインターフェイス間に複数のデフォルト ルートを設定できます。

```
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside1 to 10.1.1.2
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside2 to 10.2.1.2
route for 0.0.0.0 0.0.0.0 through outside3 to 10.3.1.2
```

同様に、ダイナミックルーティングプロトコルは、自動的に等コストルートを設定できます。ASA では、より堅牢なロードバランシングメカニズムを使用してインターフェイス間でトラフィックをロードバランスします。

ルートが紛失した場合、デバイスはフローをシームレスに別のルートに移動させます。

プロキシ ARP 要求のディセーブル化

あるホストから同じイーサネットネットワーク上の別のデバイスに IP トラフィックを送信する場合、そのホストは送信先のデバイスの MAC アドレスを知る必要があります。ARP は、IP アドレスを MAC アドレスに解決するレイヤ 2 プロトコルです。ホストは IP アドレスの所有者を尋ねる ARP 要求を送信します。その IP アドレスを所有するデバイスは、自分が所有者であることを自分の MAC アドレスで返答します。

プロキシ ARP は、デバイスが ARP 要求に対してその IP アドレスを所有しているかどうかに関係なく自分の MAC アドレスで応答するときに使用されます。NAT を設定し、ASA インターフェイスと同じネットワーク上のマッピングアドレスを指定する場合、ASA でプロキシ ARP が使用されます。トラフィックがホストに到達できる唯一の方法は、ASA でプロキシ ARP が使用されている場合、MAC アドレスが宛先マッピングアドレスに割り当てられていると主張することです。

まれに、NAT アドレスに対してプロキシ ARP をディセーブルにすることが必要になります。

既存のネットワークと重なる VPN クライアントアドレスプールがある場合、ASA はデフォルトで、すべてのインターフェイス上でプロキシ ARP 要求を送信します。同じレイヤ 2 ドメイン上にもう 1 つインターフェイスがあると、そのインターフェイスは ARP 要求を検出し、自分の MAC アドレスで応答します。その結果、内部ホストへの VPN クライアントのリターントラフィックは、その誤ったインターフェイスに送信され、破棄されます。この場合、プロキシ ARP 要求をそれらが不要なインターフェイスでディセーブルにする必要があります。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Proxy ARP/Neighbor Discovery]** の順に選択します。
- [Interface] フィールドにインターフェイス名が一覧表示されます。[Enabled] フィールドには、NAT グローバルアドレスに対してプロキシ ARP/ネイバー探索がイネーブルか (Yes) ディセーブルか (No) が表示されます。
- ステップ 2 選択したインターフェイスに対してプロキシ ARP/ネイバー探索をイネーブルにするには、[Enable] をクリックします。デフォルトでは、プロキシ ARP/ネイバー探索はすべてのインターフェイスに対してイネーブルです。
- ステップ 3 選択したインターフェイスに対してプロキシ ARP/ネイバー探索をディセーブルにするには、[Disable] をクリックします。
- ステップ 4 **[Apply]** をクリックして設定を実行コンフィギュレーションに保存します。

ルーティング テーブルの表示

ルーティング テーブルにある ASDM のすべてのルートを表示するには、**[Monitoring] > [Routing] > [Routes]** の順に選択します。各行は 1 つのルートを表します。

ルート概要の履歴

表 35: ルート概要の履歴

機能名	プラットフォーム リリース	機能情報
管理インターフェイス用のルーティングテーブル	9.5(1)	データトラフィックから管理トラフィックを区別して分離トラフィック専用のルーティングテーブルが追加されました。それぞれの専用ルーティングテーブルは IPv4 と Ipv6 の ASA の各コンテキストごとに作成されます。さらに、ASA の各コンテキストに対して、RIB と FIB の両方に 2 つの予備のルーティングテーブルが追加されます。 次の画面が更新されました。



第 28 章

スタティック ルートとデフォルト ルート

この章では、ASA でスタティック ルートとデフォルト ルートを設定する方法について説明します。

- [スタティック ルートとデフォルト ルートについて \(891 ページ\)](#)
- [スタティック ルートとデフォルト ルートのガイドライン \(894 ページ\)](#)
- [デフォルト ルートおよびスタティック ルートの設定 \(895 ページ\)](#)
- [スタティック ルートまたはデフォルト ルートのモニタリング \(898 ページ\)](#)
- [スタティック ルートまたはデフォルト ルートの例 \(899 ページ\)](#)
- [スタティック ルートおよびデフォルト ルートの履歴 \(899 ページ\)](#)

スタティック ルートとデフォルト ルートについて

接続されていないホストまたはネットワークにトラフィックをルーティングするには、スタティックルーティングとダイナミックルーティングのどちらかを使用して、ホストまたはネットワークへのルートを定義する必要があります。通常は、少なくとも1つのスタティックルート、つまり、他の方法でデフォルトのネットワーク ゲートウェイにルーティングされていない、すべてのトラフィック用のデフォルトルート（通常、ネクスト ホップ ルータ）を設定する必要があります。

Default Route

最も単純なオプションは、すべてのトラフィックをアップストリームルータに送信するようにデフォルトスタティックルートを設定して、トラフィックのルーティングをルータに任せることです。デフォルトルートは、既知のルートもスタティック ルートも指定されていない IP パケットすべてを、ASAが送信するゲートウェイの IP アドレスを特定するルートです。デフォルト スタティック ルートとは、つまり宛先の IP アドレスとして 0.0.0.0/0 (IPv4) または ::/0 (IPv6) が指定されたスタティック ルートのことです。

デフォルト ルートを常に定義する必要があります。

ASA デバイスはデータトラフィックと管理トラフィックに個別のルーティングテーブルを使用するため、必要に応じて、データトラフィック用のデフォルトルートと管理トラフィック用の別のデフォルトルートを設定できます。デバイス間トラフィックでは、タイプに応じてデフォ

ルートで管理専用またはデータルーティングテーブルが使用されます。ただし、ルートが見つからない場合は、他のルーティングテーブルにフォールバックします。デフォルトルートは常にトラフィックに一致するため、他のルーティングテーブルへのフォールバックが妨げられません。この場合、インターフェイスがデフォルトのルーティングテーブルになれば、出力トラフィックに使用するインターフェイスを指定する必要があります。

スタティック ルート

次の場合は、スタティック ルートを使用します。

- ネットワークがサポート対象外のルータ ディスカバリ プロトコルを使用している。
- ネットワークが小規模でスタティック ルートを容易に管理できる。
- ルーティング プロトコルが関係するトラフィックまたは CPU のオーバーヘッドをなくす必要がある。
- 場合によっては、デフォルトルートだけでは不十分である。デフォルトのゲートウェイでは宛先ネットワークに到達できない場合があるため、スタティック ルートをさらに詳しく設定する必要があります。たとえば、デフォルトのゲートウェイが外部の場合、デフォルトルートは、ASA に直接接続されていない内部ネットワークにはまったくトラフィックを転送できません。
- ダイナミック ルーティング プロトコルをサポートしていない機能を使用している。

不要なトラフィックをドロップするための null0 インターフェイスへのルート

アクセスルールを使用すると、ヘッダーに含まれている情報に基づいてパケットをフィルタ処理することができます。null0 インターフェイスへのスタティック ルートは、アクセスルールを補完するソリューションです。null0 ルートを使用して不要なトラフィックや望ましくないトラフィックを転送することで、トラフィックをドロップできます。

スタティック null0 ルートには、推奨パフォーマンス プロファイルが割り当てられます。また、スタティック null0 ルートを使用して、ルーティング ループを回避することもできます。BGP では、リモート トリガ型ブラック ホール ルーティングのためにスタティック null0 ルートを活用できます。

ルートのプライオリティ

- 特定の宛先が特定されたルートはデフォルト ルートより優先されます。
- 宛先が同じルートが複数存在する場合（スタティックまたはダイナミック）、ルートのアドミニストレーティブディスタンスによってプライオリティが決まります。スタティック ルートは 1 に設定されるため、通常、それらが最もプライオリティの高いルートです。

- 宛先かつアドミンスレーティブ ディスタンスが同じスタティック ルートが複数存在する場合は、[等コストマルチパス \(ECMP\) ルーティング \(887 ページ\)](#) を参照してください。
- [トンネル化 (Tunneled)] オプションを使用してトンネルから出力されるトラフィックの場合、このルートが他の設定済みルートまたは学習されたデフォルトルートをすべてオーバーライドします。

トランスパアレント ファイアウォール モードおよびブリッジグループのルート

ブリッジグループ メンバー インターフェイスを通じて直接には接続されていないネットワークに向かう ASA で発信されるトラフィックの場合、ASA がどのブリッジグループ メンバー インターフェイスからトラフィックを送信するかを認識するように、デフォルトルートまたはスタティックルートを設定する必要があります。ASA で発信されるトラフィックには、syslog サーバーまたは SNMP サーバーへの通信が含まれることもあります。1つのデフォルトルートで到達できないサーバーがある場合、スタティックルートを設定する必要があります。トランスパアレント モードの場合、ゲートウェイ インターフェイスに BVI を指定できません。メンバー インターフェイスのみが使用できます。ルーテッドモードのブリッジグループの場合、スタティック ルートに BVI を指定する必要があります。メンバー インターフェイスを指定することはできません。詳細については、[#unique_1095](#)を参照してください。

スタティック ルート トラッキング

スタティック ルートの問題の1つは、ルートがアップ状態なのかダウン状態なのかを判定する固有のメカニズムがないことです。スタティック ルートは、ネクスト ホップ ゲートウェイが使用できなくなった場合でも、ルーティングテーブルに保持されています。スタティック ルートは、ASA 上の関連付けられたインターフェイスがダウンした場合に限りルーティング テーブルから削除されます。

スタティック ルート トラッキング機能には、スタティック ルートの使用可能状況を追跡し、プライマリ ルートがダウンした場合のバックアップルートをインストールするための方式が用意されています。たとえば、ISP ゲートウェイへのデフォルトルートを定義し、かつ、プライマリ ISP が使用できなくなった場合に備えて、セカンダリ ISP へのバックアップデフォルトルートを定義できます。

ASA では、ASA が ICMP エコー要求を使用してモニタする宛先ネットワーク上でモニタリング対象スタティック ルートを関連付けることでスタティック ルート トラッキングを実装します。指定された時間内にエコー応答がない場合は、そのホストはダウンしていると思われ、関連付けられたルートはルーティングテーブルから削除されます。削除されたルートに代わって、メトリックが高い追跡対象外のバックアップルートが使用されます。

モニタリング対象の選択時には、その対象が ICMP エコー要求に応答できることを確認してください。対象には任意のネットワークオブジェクトを選択できますが、次のものを使用することを検討する必要があります。

- ISP ゲートウェイ アドレス (デュアル ISP サポート用)
- ネクストホップゲートウェイアドレス (ゲートウェイの使用可能状況に懸念がある場合)
- ASA が通信を行う必要のある対象ネットワーク上のサーバー (syslog サーバーなど)
- 宛先ネットワーク上の永続的なネットワーク オブジェクト



(注) 夜間にシャットダウンする PC は適しません。

スタティック ルート トラッキングは、スタティックに定義されたルートや、DHCP または PPPoE を通じて取得したデフォルトルートに対して設定することができます。設定済みのルート トラッキングでは、複数のインターフェイス上の PPPoE クライアントだけを有効化することができます。

スタティックルートとデフォルトルートのガイドライン

ファイアウォールモードとブリッジグループ

- トランスペアレントモードでは、スタティックルートはブリッジグループメンバーインターフェイスをゲートウェイとして使用する必要があります。BVI を指定することはできません。
- ルーテッドモードでは、BVI をゲートウェイとして指定する必要があります。メンバーインターフェイスを指定することはできません。
- スタティックルートトラッキングは、ブリッジグループメンバーインターフェイスまたは BVI ではサポートされません。

サポートされるネットワークアドレス

- IPv6 では、スタティック ルート トラッキングはサポートされません。
- ASA はクラス E ルーティングをサポートしていません。したがって、クラス E ネットワークはスタティックルートとしてルーティングできません。

クラスタリングとマルチコンテキストモード

- クラスタリングでは、スタティック ルート トラッキングはプライマリユニットでのみサポートされます。
- スタティックルートトラッキングはマルチコンテキストモードではサポートされません。

ASP および RIB ルートエントリ

デバイスにインストールされているすべてのルートとその距離は、ASPルーティングテーブルにキャプチャされます。これは、すべての静的および動的ルーティングプロトコルに共通です。最適な距離のルートのみが RIB テーブルにキャプチャされます。

デフォルト ルートおよびスタティック ルートの設定

少なくとも1つのデフォルト ルートを設定する必要があります。また、スタティック ルートの設定が必要になる場合があります。このセクションでは、デフォルト ルートの設定、スタティック ルートの設定、スタティック ルートの追跡を行います。

デフォルト ルートの設定

デフォルト ルートは、宛先 IP アドレスが 0.0.0.0/0 のスタティック ルートです。この手順に従って手動で設定するか、DHCP サーバーや他のルーティングプロトコルから取得するかに関わらず、デフォルト ルートは必ず設定する必要があります。

始める前に

[Tunneled] オプションについては、次のガイドラインを参照してください。

- トンネル ルートの出力インターフェイスで、ユニキャスト RPF を有効にしないでください。この設定を行うと、セッションでエラーが発生します。
- トンネル ルートの出力インターフェイスで、TCP 代行受信をイネーブルにしないでください。この設定を行うと、セッションでエラーが発生します。
- これらのインスペクション エンジン はトンネル ルートを無視するため、トンネル ルートで VoIP インスペクション エンジン (CTIQBE、H.323、GTP、MGCP、RTSP、SIP、SKINNY)、DNS インスペクション エンジン、または DCE RPC インスペクション エンジンを使用しないでください。
- tunneled オプションで複数のデフォルト ルートを定義することはできません。
- トンネル トラフィックの ECMP はサポートされません。
- トンネル ルートは、通過トラフィックの VPN 終端をサポートしないブリッジグループではサポートされません。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] を選択し、[Add] をクリックします。
- ステップ 2** [IP Address Type]、[IPv4]、または [IPv6] を選択します。
- ステップ 3** 特定のトラフィックの送信を行うインターフェイスを選択します。

トランスペアレント モードの場合は、ブリッジグループのメンバー インターフェイスの名前を指定します。ブリッジグループでルーテッド モードを使用する場合は、BVI 名を指定します。

ステップ 4 ネットワークの場合は、そのタイプに応じて **any4** または **any6** を入力します。

ステップ 5 トラフィックを送信する**ゲートウェイ IP**を入力します。

ステップ 6 **メトリック**を設定して、ルートのアドミニストレティブ ディスタンスを設定します。

デフォルトは **1** です。アドミニストレティブ ディスタンスは、複数のルーティング プロトコル間でルートと比較するのに使用されるパラメータです。スタティック ルートのデフォルトのアドミニストレティブ ディスタンスは **1** で、ダイナミック ルーティング プロトコルで検出されるルートより優先されますが、直接には接続されていないルートです。OSPF で検出されるルートのデフォルトのアドミニストレティブ ディスタンスは **110** です。スタティック ルートとダイナミック ルートのアドミニストレティブ ディスタンスが同じ場合、スタティック ルートが優先されます。接続されているルートは常に、スタティック ルートおよびダイナミックに検出されたルートのどちらよりも優先されます。

ステップ 7 (オプション) [Options] 領域で、以下を設定します。

- [Tunneled] : VPN トラフィックに非 VPN トラフィックとは別のデフォルト ルートを使用する必要がある場合は、VPN トラフィック用の別個のデフォルト ルートを定義できます。その場合、たとえば VPN 接続からの着信トラフィックは内部ネットワークに転送する一方、内部ネットワークからのトラフィックは外部に転送するといった設定を簡単に行うことができます。tunneled オプションを使用してデフォルト ルートを作成すると、ASA に着信するトンネルからのすべてのトラフィックは、学習したルートまたはスタティック ルートを使用してルーティングできない場合、このルートに送信されます。このオプションは、ブリッジグループではサポートされません。
- [Tracked] : (IPv4 のみ) ルートのトラッキングについては、[スタティック ルート トラッキングの設定 \(897 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

スタティック ルートの設定

スタティック ルートは、特定の宛先ネットワークのトラフィックの送信先を定義します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] を選択し、[Add] をクリックします。

ステップ 2 [IP Address Type]、[IPv4]、または [IPv6] を選択します。

ステップ 3 特定のトラフィックの送信を行う **インターフェイス** を選択します。

不要なトラフィックをドロップするには、[Null0] インターフェイスを選択します。トランスペアレント モードの場合は、ブリッジ グループのメンバー インターフェイスの名前を指定します。ブリッジ グループでルーテッド モードを使用する場合は、BVI 名を指定します。

ステップ 4 ネットワークの場合は、トラフィックをルーティングする宛先ネットワークを入力します。

ステップ 5 トラフィックを送信するゲートウェイ IP を入力します。

ステップ 6 メトリックを設定して、ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。

デフォルトは 1 です。アドミニストレーティブ ディスタンスは、複数のルーティング プロトコル間でルートと比較するのに使用されるパラメータです。スタティック ルートのデフォルトのアドミニストレーティブ ディスタンスは 1 で、ダイナミック ルーティング プロトコルで検出されるルートより優先されますが、直接には接続されていないルートです。OSPF で検出されるルートのデフォルトのアドミニストレーティブ ディスタンスは 110 です。スタティック ルートとダイナミック ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスが同じ場合、スタティック ルートが優先されます。接続されているルートは常に、スタティック ルートおよびダイナミックに検出されたルートのどちらよりも優先されます。

ステップ 7 (オプション) [Options] 領域で、以下を設定します。

- [Tunneled] : VPN トラフィックに非 VPN トラフィックとは別のデフォルト ルートを使用する必要がある場合は、VPN トラフィック用の別個のデフォルト ルートを定義できます。その場合、たとえば VPN 接続からの着信トラフィックは内部ネットワークに転送する一方、内部ネットワークからのトラフィックは外部に転送するといった設定を簡単に行うことができます。tunneled オプションを使用してデフォルト ルートを作成すると、ASA に着信するトンネルからのすべてのトラフィックは、学習したルートまたはスタティック ルートを使用してルーティングできない場合、このルートに送信されます。
- [Tracked] : (IPv4 のみ) ルートのトラッキングについては、[スタティック ルート トラッキングの設定 \(897 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

スタティック ルート トラッキングの設定

スタティック ルート トラッキングを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] の順に選択し、[スタティック ルートの設定 \(896 ページ\)](#) に従ってスタティック ルートを追加または編集します。

ステップ 2 [Options] 領域で [Tracked] オプション ボタンをクリックします。

ステップ 3 [Track ID] フィールドに、ルート トラッキング プロセスの固有識別子を入力します。

ステップ 4 [Track IP Address/DNS Name] フィールドに、追跡対象の IP アドレスまたはホスト名を入力します。これは通常、このルートのネクスト ホップ ゲートウェイの IP アドレスになりますが、そのインターフェイスから利用できる任意のネットワーク オブジェクトとすることもできます。

ステップ 5 [SLA ID] フィールドに、SLA モニタリング プロセスの固有識別子を入力します。

ステップ 6 (任意) [Monitoring Options] をクリックします。

[Route Monitoring Options] ダイアログボックスが表示されます。ここから、次のトラッキング オブジェクトのモニタリング プロパティを変更します。

- [Frequency] : 追跡対象の存在を ASA がテストする頻度を秒数で設定します。有効な値の範囲は、1 ~ 604800 秒です。デフォルト値は 60 秒です。
- [Threshold] : しきい値を超えたイベントを示す時間をミリ秒数で設定します。この値に、タイムアウト値より大きい値は指定できません。
- [Timeout] : ルート監視操作が要求パケットからの応答を待つ時間をミリ秒数で設定します。有効な値の範囲は、0 ~ 604800000 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。
- [Data Size] : エコー要求パケットで使用するデータ ペイロードのサイズを設定します。デフォルト値は 28 です。有効値の範囲は 0 ~ 16384 です。
(注) この設定では、ペイロードのサイズだけが指定されます。パケット全体のサイズは指定されません。
- [ToS] : エコー要求の IP ヘッダーにあるサービス バイトのタイプの値を設定します。有効な値は、0 ~ 255 です。デフォルト値は 0 です
- [Number of Packets] : 各テストに送信されるエコー要求の数を設定します。有効値の範囲は 1 ~ 100 です。デフォルト値は 1 です。

[OK] をクリックします。

ステップ 7 [OK] をクリックしてルートを保存してから、[Apply] をクリックします。

追跡するルートを適用するとすぐに、モニタリング プロセスが開始されます。

ステップ 8 追跡対象外のバックアップ ルートを作成します。

バックアップ ルートは、追跡されたルートと同じ宛先へのスタティック ルートですが、異なるインターフェイスまたはゲートウェイを経由します。このルートは、追跡されたルートより長いアドミニストレーティブ ディスタンス (メトリック) に割り当てる必要があります。

スタティック ルートまたはデフォルト ルートのモニタリング

- [Monitoring] > [Routing] > [Routes]

[Routes] ペインでは、それぞれの行が1つのルートを表しています。IPv4 接続、IPv6 接続、またはその両方でフィルタリングできます。ルーティング情報には、プロトコル、ルートタイプ、宛先IPアドレス、ネットマスクまたはプレフィックスの長さ、ゲートウェイ IP アドレス、ルートに接続するときに経由するインターフェイス、およびアドミニストレーティブ ディスタンスが含まれています。

スタティックルートまたはデフォルトルートの例

次の例は、スタティックルートの作成方法を示します。スタティックルートは、宛先が 10.1.1.0/24 のトラフィックすべてを内部インターフェイスに接続されているルータ (10.1.2.45) に送信します。また、dmz インターフェイスで3つの異なるゲートウェイにトラフィックを誘導する3つの等コストスタティックルートを定義し、トンネルトラフィックのデフォルトルートと通常のトラフィックのデフォルトルートを追加します。

```
route inside 10.1.1.0 255.255.255.0 10.1.2.45
route dmz 10.10.10.0 255.255.255.0 192.168.2.1
route dmz 10.10.10.0 255.255.255.0 192.168.2.2
route dmz 10.10.10.0 255.255.255.0 192.168.2.3
route outside 0 0 209.165.201.1
route inside 0 0 10.1.2.45 tunneled
```

スタティックルートおよびデフォルトルートの履歴

表 36:スタティックルートおよびデフォルトルートの機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
スタティックルートトラッキング	7.2(1)	<p>スタティックルートトラッキング機能には、スタティックルートの使用可能状況を追跡し、プライマリルートがダウンした場合のバックアップルートをインストールするための方式が用意されています。</p> <p>次の画面が導入または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] > [Add Static Route] [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] > [Add Static Route] > [Route Monitoring Options]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
スタティック null0 ルートによるトラフィックのドロップ	9.2(1)	<p>トラフィックを null0 インターフェイスへ送信すると、指定したネットワーク宛のパケットはドロップします。この機能は、BGP の Remotely Triggered Black Hole (RTBH) の設定に役立ちます。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes] > [Add Static Route]</p>



第 29 章

ポリシーベースルーティング

この章では、ポリシーベースルーティング (PBR) をサポートするように ASA を設定する方法について説明します。この項では、ポリシーベースルーティング、PBR のガイドライン PBR の設定について説明します。

- [ポリシーベースルーティングについて \(901 ページ\)](#)
- [ポリシーベースルーティングのガイドライン \(904 ページ\)](#)
- [ポリシーベースルーティングの設定 \(905 ページ\)](#)
- [ポリシーベースルーティングの履歴 \(909 ページ\)](#)

ポリシーベースルーティングについて

従来のルーティングは宛先ベースであり、パケットは宛先 IP アドレスに基づいてルーティングされます。ただし、宛先ベースのルーティングシステムでは特定トラフィックのルーティングを変更することが困難です。ポリシーベースルーティング (PBR) では、宛先ネットワークではなく条件に基づいてルーティングを定義できます。PBR では、送信元アドレス、送信元ポート、宛先アドレス、宛先ポート、プロトコル、またはこれらの組み合わせに基づいてトラフィックをルーティングできます。

ポリシーベースルーティング：

- 区別したトラフィックに Quality of Service (QoS) を提供できます。
- 低帯域幅、低コストの永続パスと、高帯域幅、高コストのスイッチドパスに、インタラクティブトラフィックとバッチトラフィックを分散できます。
- インターネットサービスプロバイダーやその他の組織が、さまざまなユーザーセットから発信されるトラフィックを、適切に定義されたインターネット接続を経由してルーティングできます。

ポリシーベースルーティングには、ネットワークエッジでトラフィックを分類およびマークし、ネットワーク全体で PBR を使用してマークしたトラフィックを特定のパスに沿ってルーティングすることで、QoS を実装する機能があります。これにより、宛先が同じ場合でも、異なる送信元から送信されるパケットを別のネットワークにルーティングすることができます。これは、複数のプライベートネットワークを相互接続する場合に役立ちます。

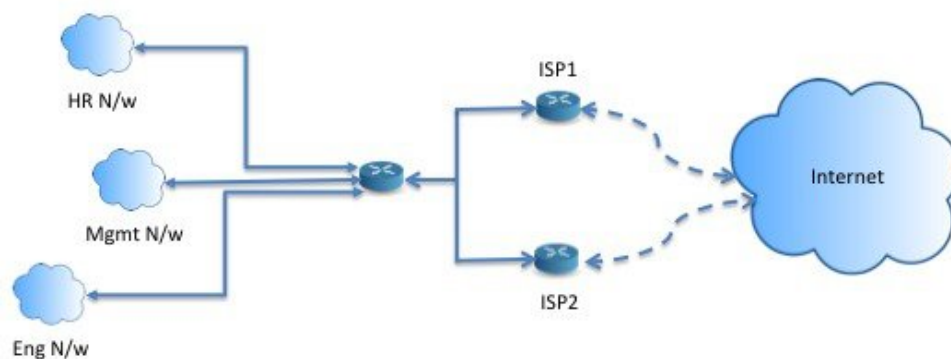
ポリシーベース ルーティングを使用する理由

ロケーション間に2つのリンクが導入されている企業を例に説明します。1つのリンクは高帯域幅、低遅延、高コストのリンクであり、もう1つのリンクは低帯域幅、高遅延、低コストのリンクです。従来のルーティングプロトコルを使用する場合、高帯域幅リンクで、リンクの（EIGRP または OSPF を使用した）帯域幅/遅延の特性により実現するメトリックの節約に基づいて、ほぼすべてのトラフィックが送信されます。PBR では、優先度の高いトラフィックを高帯域幅/低遅延リンク経由でルーティングし、その他のすべてのトラフィックを低帯域幅/高遅延リンクで送信します。

ポリシーベース ルーティングの用途のいくつかを以下に示します。

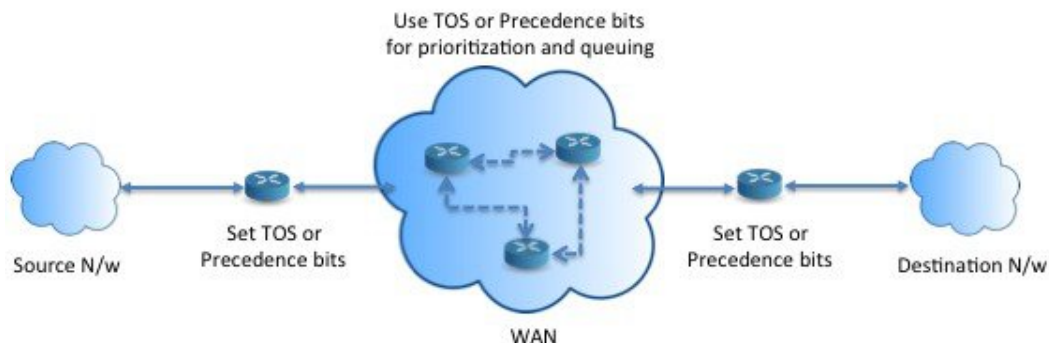
同等アクセスおよび送信元依存ルーティング

このトポロジでは、HR ネットワークと管理ネットワークからのトラフィックはISP1 を経由するように設定し、エンジニアリング ネットワークからのトラフィックはISP2 を経由するように設定できます。したがって、ここに示すように、ネットワーク管理者は、ポリシーベース ルーティングを使用して同等アクセスおよび送信元依存ルーティングを実現できます。



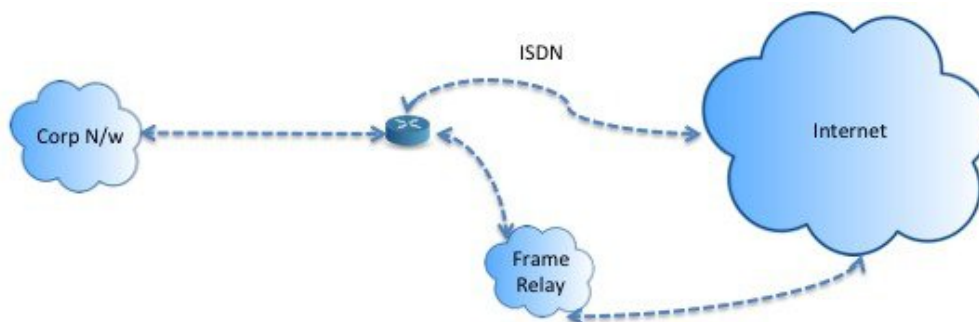
QoS

ネットワーク管理者は、ポリシーベースルーティングでパケットにタグを付けることにより、ネットワークトラフィックをネットワーク境界でさまざまなサービスクラスのために分類し、プライオリティ、カスタム、または重み付け均等化のキューイングを使用してそれらのサービスクラスをネットワークのコアに実装できます（下の図を参照）。この設定では、バックボーンネットワークのコアの各WANインターフェイスでトラフィックを明示的に分類する必要がなくなるため、ネットワークパフォーマンスが向上します。



コスト節約

組織は、特定のアクティビティに関連付けられている一括トラフィックを転送して、帯域幅が高い高コストリンクの使用を短時間にし、さらにここに示すようにトポロジを定義することで帯域幅が低い低コストリンク上の基本的な接続を継続できます。



ロードシェアリング

ECMP ロードバランシングによって提供されるダイナミックなロードシェアリング機能に加え、ネットワーク管理者は、トラフィックの特性に基づいて複数のパス間にトラフィックを分散するためのポリシーを実装できます。

たとえば、同等アクセスおよび送信元依存ルーティングのシナリオに示すトポロジでは、管理者は、ISP1 を経由する HR netto からのトラフィックと ISP2 を経由するエンジニアリングネットワークからのトラフィックをロードシェアするようにポリシーベースルーティングを設定できます。

PBR の実装

ASA は、ACL を使用してトラフィックを照合してから、トラフィックのルーティングアクションを実行します。具体的には、照合のために ACL を指定するルートマップを設定し、次にそのトラフィックに対して1つ以上のアクションを指定します。最後に、すべての着信トラフィックに PBR を適用するインターフェイスにルートマップを関連付けます。



- (注) 設定に進む前に、特に NAT と VPN が使用されている場合に、非対称ルーティングによって引き起こされる予期しない動作を回避するために、各セッションの入力トラフィックと出力トラフィックが同じ ISP 側のインターフェイスを通過することを確認してください。

ポリシーベース ルーティングのガイドライン

ファイアウォール モード

ルーテッド ファイアウォール モードでのみサポートされています。トランスペアレント ファイアウォール モードはサポートされません。

フロー別のルーティング

ASA はフロー別にルーティングを実行するため、ポリシー ルーティングは最初のパケットに適用され、その結果決定したルーティングが、そのパケットに対して作成されたフローに格納されます。同一接続に属する後続のパケットはすべてこのフローと照合され、適切にルーティングされます。

出力ルート ルックアップに適用されない PBR ポリシー

ポリシーベースルーティングは入力専用機能です。つまり、この機能は新しい着信接続の最初のパケットだけに適用され、この時点で接続のフォワードレグの出力インターフェイスが選択されます。着信パケットが既存の接続に属している場合、または NAT が適用されない場合には、PBR がトリガーされないことに注意してください。

初期トラフィックに適用されない PBR ポリシー



- (注) 初期接続とは、送信元と宛先の間で必要になるハンドシェイクが完了していない状態を指します。

新しい内部インターフェイスが追加され、一意のアドレスプールを使用して新しい VPN ポリシーが作成されると、新しいクライアントプールの送信元に一致する外部インターフェイスに PBR が適用されます。そのため、PBR はクライアントからのトラフィックを新しいインターフェイスの次のホップに送信します。ただし、PBR は、クライアントへの新しい内部インターフェイスルートとの接続をまだ確立していないホストからのリターントラフィックには関与しません。したがって、有効なルートがないため、ホストから VPN クライアントへのリターントラフィック、具体的には VPN クライアントの応答はドロップされます。内部インターフェイスにおいて、よりメトリックの高い重み付けされたスタティックルートを設定する必要があります。

クラスタ

- クラスタリングがサポートされています。
- クラスタのシナリオでは、スタティック ルートまたはダイナミック ルートがない場合、`ip-verify-reverse` パスを有効にした非対称トラフィックはドロップされる可能性があります。したがって、`ip-verify-reverse` パスを無効にすることが推奨されます。

IPv6 のサポート

IPv6 はサポートされます。

パスモニタリングのガイドライン

インターフェイスでパスモニタリングを設定するうえでのガイドラインは、次のとおりです。

- インターフェイスにはインターフェイス名が必要です。
- 管理専用インターフェイスには、パスモニタリングを設定できません。パスモニタリングを設定するには、[このインターフェイスを管理専用にする (Dedicate this interface to management only)] チェックボックスをオフにする必要があります。
- パスモニタリングは、トランスペアレントまたはマルチコンテキスト システム モードのデバイスではサポートされません。
- 自動モニタリングタイプ (auto、auto4、および auto6) は、トンネルインターフェイスではサポートされません。
- パスモニタリングは、次のインターフェイスには設定できません。
 - BVI
 - ループバック
 - DVFI

その他のガイドライン

- ルート マップ関連の既存のすべての設定の制限事項が引き続き適用されます。
- ポリシーベースルーティングには、一致ポリシーリストを含むルートマップを使用しないでください。一致ポリシーリストは BGP にのみ使用されます。

ポリシーベース ルーティングの設定

ルート マップは、1 つ以上のルート マップ文で構成されます。文ごとに、シーケンス番号と `permit` 句または `deny` 句が付加されます。各ルート マップ文には、`match` コマンドと `set` コマンドが含まれています。`match` コマンドは、パケットデータに適用される一致基準を示します。`set` コマンドは、パケットに対して実行されるアクションを示します。

- IPv4 と IPv6 の両方の match/set 句でルートマップを設定した場合、または IPv4 および IPv6 トラフィックを照合する統合 ACL を使用した場合、宛先 IP のバージョンに基づいた set アクションが適用されます。
- 複数のネクストホップまたはインターフェイスを set アクションとして設定すると、使用できる有効なオプションが見つかるまですべてのオプションが順に評価されます。設定された複数のオプション間のロード バランシングは実行されません。
- verify-availability オプションは、マルチ コンテキスト モードではサポートされません。

手順

- ステップ 1** ASDM で、ポリシーベース ルーティングを実行するトラフィックを特定する 1 つ以上の標準または拡張 ACL を設定します。[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [ACL Manager] を表示します。
- ステップ 2** [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps] の順に選択し、[Add] をクリックします。
- [Add Route Map] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** ルートマップ名とシーケンス番号を入力します。オプションでルートマップ文を追加する場合は、このルートマップ名と同じ名前を使用します。シーケンス番号は、ASA がルートマップを評価する順序です。
- ステップ 4** [Deny] または [Permit] をクリックします。
- ACL には、固有の permit および deny 文も含まれます。ルートマップと ACL が permit/permit で一致する場合、ポリシーベース ルーティング処理が続行されます。permit/deny で一致する場合、このルートマップでの処理が終了し、別のルートマップがチェックされます。それでも結果が permit/deny であれば、通常のルーティングテーブルが使用されます。deny/deny で一致する場合、ポリシーベース ルーティング処理が続行されます。
- ステップ 5** [Match Clause] タブをクリックし、作成した ACL を確認します。
- [IPv4] セクションで、ドロップダウンメニューから [Access List] を選択し、ダイアログボックスで 1 つ以上の標準または拡張 ACL を選択します。
- 標準 ACL を使用する場合は、照合は宛先アドレスに対してのみ行われます。拡張 ACL を使用する場合は、送信元、宛先、またはその両方に対して照合を行えます。
- IPv4 と IPv6 の両方に [IPv4] セクションを使用します。拡張 ACL では、IPv4、IPv6、アイデンティティ ファイアウォール、または Cisco TrustSec パラメータを指定できます。ネットワーク サービスオブジェクトを含めることもできます。完全な構文については、ASA コマンドリファレンスを参照してください。
- ステップ 6** [Policy Based Routing] タブをクリックし、トラフィック フローのポリシーを定義します。
- 一致するトラフィック フローに対して実行する set アクションを、次のうちから 1 つ以上選択します。

- [Set PBR next hop address] : IPv4 および IPv6 では、複数のネクストホップ IP アドレスを設定できます。その場合、ルーティングできる有効なネクストホップ IP アドレスが見つかるまで、それらのアドレスが指定された順で評価されます。設定済みのネクストホップは、直接接続する必要があります。そうでなければ、set アクションが適用されません。
- [Set default next-hop IP address] : IPv4 および IPv6 では、一致するトラフィックに対する通常のルートルックアップが失敗した場合、ASA はここで指定されたネクストホップ IP アドレスを使用してトラフィックを転送します。
- [Recursively find and set next-hop IP address] : ネクストホップアドレスとデフォルトのネクストホップアドレスのいずれでも、直接接続されたサブネット上でネクストホップが検出されることが要件となります。このオプションを指定した場合、ネクストホップアドレスが直接接続されている必要はありません。代わりにネクストホップアドレスで再帰ルックアップが実行され、一致するトラフィックは、ルータで使用されているルーティングパスに従って、そのルートエントリで使用されているネクストホップに転送されます。
- [Configure Next Hop Verifiability] : ルートマップの次の IPv4 ホップが使用できるかどうかを確認します。ネクストホップの到達可能性を確認するには、SLA モニター追跡オブジェクトを設定できます。[Add] をクリックして、ネクストホップ IP アドレスエントリを追加し、次の情報を指定します。
 - [Sequence Number] : エントリはシーケンス番号を使用して順に評価されます。
 - [IP Address] : ネクストホップ IP アドレスを入力します。
 - [Tracking Object ID] : 有効な ID を入力します。
- [Set interfaces] : このオプションを使用して、一致するトラフィックを転送するために使用するインターフェイスを設定します。複数のインターフェイスを設定できます。その場合、有効なインターフェイスが見つかるまで、それらのインターフェイスが指定された順で評価されます。null0 を指定すると、ルートマップと一致するすべてのトラフィックがドロップされます。指定されたインターフェイス（静的または動的のいずれか）経由でルーティングできる宛先のルートが存在している必要があります。
- [条件を設定 (Set Clause)] > [適応インターフェイスコスト (Adaptive Interface Cost)] : このオプションは、[ポリシーベースルーティング (Policy Based Routing)] タブではなく、[条件を設定 (Set Clause)] タブにあります。このオプションは、インターフェイスのコストに基づいて出力インターフェイスを設定します。[使用可能なインターフェイス (Available Interfaces)] フィールドをクリックし、考慮する必要があるインターフェイスを選択します。出力インターフェイスは、インターフェイスのリストから選択されます。インターフェイスのコストが同じである場合、アクティブ-アクティブ設定であり、出力インターフェイスでパケットがロードバランシング (ラウンドロビン) されます。コストが異なる場合、コストが最も低いインターフェイスが選択されます。インターフェイスは、アップしている場合にのみ考慮されます。
- [Set null0 interface as the default interface] : 通常のルートルックアップが失敗すると、ASA はトラフィックを null0 に転送し、トラフィックがドロップされます。
- [Set do-not-fragment bit to either 1or 0] : 適切なオプションボタンを選択します。

- [Set differential service code point (DSCP) value in QoS bits] : [IPv4] または [IPv6] ドロップダウンリストから値を選択します。

ステップ 7 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

ステップ 8 [構成 (Configuration)] > [デバイス設定 (Device Setup)] > [インターフェイス設定 (Interface Settings)] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択し、このルートマップを適用して出力インターフェイスを決定する入力インターフェイスを設定します。

- a) 入力インターフェイスを選択して、[編集 (Edit)] をクリックします。
- b) [ルートマップ (Route Map)] で、適用するポリシーベースのルートマップを選択します。
- c) [適応インターフェイスコスト (Adaptive Interface Cost)] を使用してルートマップで出力インターフェイスを選択した場合は、インターフェイスの [コスト (Cost)] 値を設定します。

値は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 0 で、このフィールドから値を削除することでリセットできます。値が小さいほど、プライオリティが高くなります。たとえば、1 は 2 よりも優先されます。

- d) PBR で柔軟なメトリックを使用してパケットのルーティングに最適なパスを特定するには、[パスモニタリング (Path Monitoring)] ドロップダウンリストから関連するモニタリングタイプを選択します。
 - [自動 (auto)] : 自動 IPv4 と同じように、インターフェイスの IPv4 デフォルトゲートウェイ (存在する場合) に ICMP プロブを送信します。それ以外の場合は、自動 IPv6 と同じように、インターフェイスの IPv6 デフォルトゲートウェイに送信します。
 - [ipv4] : モニタリングのために、指定されたピア IPv4 アドレス (ネクストホップ IP) に ICMP プロブを送信します。このオプションを選択すると、隣接するフィールドが有効になります。フィールドに IPv4 アドレスを入力します。
 - [ipv6] : モニタリングのために、指定されたピア IPv4 アドレス (ネクストホップ IP) に ICMP プロブを送信します。このオプションを選択すると、隣接するフィールドが有効になります。フィールドに IPv4 アドレスを入力します。
 - [auto4] : インターフェイスの IPv4 デフォルトゲートウェイに ICMP プロブを送信します。
 - [auto6] : インターフェイスの IPv6 デフォルトゲートウェイに ICMP プロブを送信します。
 - [なし (None)] : インターフェイスのパスモニタリングを無効にします。

- e) [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

ポリシーベース ルーティングの履歴

表 37: ルート マップの履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
PBR のパスモニタリングメトリック。	9.18(1)	<p>PBRはメトリックを使用して、トラフィックを転送するための最適なパス（出力インターフェイス）を決定します。パスモニタリングは、メトリックが変更されたモニタリング対象インターフェイスをPBRに定期的に通知します。PBRは、モニタリング対象インターフェイスの最新のメトリック値をパスモニタリングデータベースから取得し、データパスを更新します。</p> <p>新規/変更された画面：[設定（Configuration）]>[デバイス設定（Device Setup）]>[インターフェイス設定（Interface Settings）]>[インターフェイス（Interfaces）]</p>
ポリシーベース ルーティング	9.4(1)	<p>ポリシーベースルーティング（PBR）は、ACLを使用して指定されたQoSでトラフィックが特定のパスを経由するために使用するメカニズムです。ACLでは、パケットのレイヤ3およびレイヤ4ヘッダーの内容に基づいてトラフィックを分類できます。このソリューションにより、管理者は区別されたトラフィックにQoSを提供し、低帯域幅、低コストの永続パス、高帯域幅、高コストのスイッチドパスの間でインタラクティブトラフィックとバッチトラフィックを分散でき、インターネットサービスプロバイダーとその他の組織は明確に定義されたインターネット接続を介して一連のさまざまなユーザーから送信されるトラフィックをルーティングできます。</p> <p>次の画面が更新されました。[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Route Maps]>[Policy Based Routing]、[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Interface Settings]>[Interfaces]</p>
ポリシーベース ルーティングの IPv6 サポート	9.5(1)	<p>ポリシーベース ルーティングで IPv6 アドレスがサポートされました。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Route Maps]>[Add Route Map]>[Policy Based Routing] [Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Route Maps]>[Add Route Maps]>[Match Clause]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
ポリシーベース ルーティングの VXLAN サポート	9.5(1)	<p>VNI インターフェイスでポリシーベースルーティングを有効にできるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Interface Settings] > [Interfaces] > [Add/Edit Interface] > [General]。</p>
アイデンティティ ファイアウォールと Cisco TrustSec でのポリシーベース ルーティングのサポート	9.5(1)	<p>アイデンティティ ファイアウォールと Cisco TrustSec を設定し、ポリシーベースルーティングのルートマップでアイデンティティファイアウォールと Cisco TrustSec ACL を使用できるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps] > [Add Route Maps] > [Match Clause]</p>



第 30 章

ルート マップ

この章では、ASA のルートマップの設定方法とカスタマイズ方法について説明します。

- [ルートマップについて \(911 ページ\)](#)
- [ルートマップのガイドライン \(913 ページ\)](#)
- [ルートマップの定義 \(913 ページ\)](#)
- [ルートマップのカスタマイズ \(917 ページ\)](#)
- [ルートマップの例 \(920 ページ\)](#)
- [ルートマップの履歴 \(920 ページ\)](#)

ルート マップについて

ルートマップは、ルート OSPF、RIP、EIGRP、または BGP ルーティングプロセスに再配布するときに使用します。また、OSPF ルーティングプロセスにデフォルトルートを作成するときにも使用します。ルートマップは、指定されたルーティングプロトコルのどのルートを対象ルーティングプロセスに再配布できるのかを定義します。

ルートマップは、広く知られた ACL と共通の機能を数多く持っています。両方に共通する主な特性は次のとおりです。

- いずれも、それぞれが許可または拒否の結果を持つ個別のステートメントの順序シーケンスです。ACL またはルートマップの評価は、事前に定義された順序でのリストのスキャンと、一致する各ステートメントの基準の評価で構成されています。リストのスキャンは、ステートメントの一致が初めて見つかり、そのステートメントの一致に関連付けられたアクションが実行されると中断します。
- これらは汎用的なメカニズムです。基準照合と一致解釈は、適用方法とこれらを使用する機能によって決定します。同じルートマップであっても異なる機能に適用されると、解釈が異なる場合があります。

次のように、ルートマップと ACL には違いがいくつかあります。

- ルートマップは ACL よりも柔軟性が高く、ACL が確認できない基準に基づいてルートを確認できます。たとえば、ルートマップはルートタイプが内部であるかどうかを確認できます。

- 設計規則により、各 ACL は暗黙の deny ステートメントで終了します。照合中にルートマップの終わりに達した場合、そのルートマップの特定の適用によって結果が異なります。再配布に適用されるルートマップの動作は ACL と同じです。ルートがルートマップのどの句とも一致しない場合は、ルートマップの最後に deny ステートメントが含まれている場合と同様に、ルート再配布が拒否されます。

permit 句と deny 句

ルートマップでは permit 句と deny 句を使用できます。deny 句は、ルートの照合の再配布を拒否します。ルートマップでは、一致基準として ACL を使用できます。ACL には permit 句と deny 句もあるので、パケットが ACL と一致した場合に次のルールが適用されます。

- ACL の permit + ルートマップの permit : ルートは再配布されます。
- ACL の permit + ルートマップの deny : ルートは再配布されません。
- ACL の deny + ルートマップの permit または deny : ルートマップの句は一致せず、次のルートマップ句が評価されます。

match 句と set 句の値

各ルートマップ句には、次の 2 種類の値があります。

- match 値は、この句が適用されるルートを選択します。
- set 値は、ターゲットプロトコルに再配布される情報を変更します。

再配布される各ルートについて、ルータは最初にルートマップの句の一致基準を評価します。一致基準が満たされると、そのルートは、permit 句または deny 句に従って再配布または拒否され、そのルートの一部の属性が、set コマンドによって設定された値で変更されます。一致基準が満たされないと、この句はルートに適用されず、ソフトウェアはルートマップの次の句でルート进行评估します。ルートマップのスキャンは、ルートと一致する句が見つかるまで、もしくはルートマップの最後に到達するまで続行します。

次のいずれかの条件が満たされる場合は、各句の match 値または set 値を省略したり、何回か繰り返したりできます。

- 複数の match エントリが句に含まれる場合に、特定のルートが句に一致するためには、そのルートですべての照合に成功しなければなりません（つまり、複数の match コマンドでは論理 AND アルゴリズムが適用される）。
- match エントリが 1 つのエントリの複数のオブジェクトを指している場合は、そのいずれかが一致していなければなりません（論理 OR アルゴリズムが適用される）。
- match エントリがない場合は、すべてのルートが句に一致します。
- ルートマップの permit 句に set エントリが存在しない場合、ルートは、その現在の属性を変更されずに再配布されます。



- (注) ルートマップの deny 句では set エントリを設定しないでください。deny 句を指定するとルートの再配布が禁止され、情報が何も変更されないからです。

match エントリまたは set エントリがないルートマップ句はアクションを実行します。空の permit 句を使用すると、変更を加えずに残りのルートの再配布が可能になります。空の deny 句では、他のルートの再配布はできません。これは、ルートマップがすべてスキャンされたときに、明示的な一致が見つからなかったときのデフォルトアクションです。

ルートマップのガイドライン

ファイアウォールモード

ルーテッドファイアウォールモードでのみサポートされています。トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。

その他のガイドライン

ルートマップは、ユーザー、ユーザーグループ、または完全修飾ドメイン名のオブジェクトを含む ACL をサポートしていません。

ルートマップの定義

ルートマップを定義する必要があるのは、指定したルーティングプロトコルからのどのルートを対象ルーティングプロセスに再配布できるのかを指定するときです。ASDMでルートマップを定義するには、ルートマップ名、シーケンス番号、または再配布を追加、編集、または削除します。

手順

ステップ 1 ASDM で、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Add]** をクリックします。

[Add Route Map] または **[Edit Route Map]** ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 ルートマップ名とシーケンス番号を入力します。ルートマップ名とは、特定のルートに割り当てる名前です。シーケンス番号とは、ルートマップエントリを ASA に追加または削除するときの順序です。

- (注) 既存のルートマップ名を編集する場合、ルートマップ名とシーケンス番号のフィールドにはすでに値が入力されています。

ステップ 4 一致するルートの再配布を拒否するには、[Deny] をクリックします。ルートマップの Deny 句で ACL を使用すると、その ACL で許可されるルートは再配布されなくなります。一致するルートの再配布を許可するには、[Permit] をクリックします。ルートマップの Permit 句で ACL を使用すると、その ACL で許可されるルートが再配布されます。

さらに、ルートマップの Permit または Deny 句で ACL を使用する場合に、その ACL でルートが拒否されたときは、そのルートマップ句に一致するものは見つからなかったことになり、次のルートマップ句が評価されます。

ステップ 5 [Match Clause] タブをクリックして、この句を適用する必要があるルートを選択し、次のパラメータを設定します。

- [Match first hop interface of route] チェックボックスをオンにして、ルートのファーストホップインターフェイスの照合をイネーブルにするか、オフにしてディセーブルにし、指定されたネクストホップインターフェイスを任意のルートと照合します。2つ以上のインターフェイスを指定する場合、ルートはいずれかのインターフェイスと一致します。
 - [Interface] フィールドにインターフェイス名を入力するか、または省略記号をクリックして [Browse Interface] ダイアログボックスを表示します。
 - 1つ以上のインターフェイスを選択し、[Interface] をクリックして [OK] をクリックします。
- [IPv4] および [IPv6] セクションで、次の1つ以上を行います。
 - [Match Address] チェックボックスをオンにして、ルートの一致アドレスをイネーブルにするか、オフにしてディセーブルにし、パケットを照合します。
 - [Match Next Hop] チェックボックスをオンにするとルートのネクストホップアドレスの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
 - [Match Route Source] チェックボックスをオンにするとルートのアドバタイジングソースアドレスの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
 - ドロップダウンリストで [Access List] から [Prefix List] を選択して、IP アドレスを照合します。
 - 以前の選択内容に従って、省略記号をクリックして [Browse Access List] または [Browse Prefix List] ダイアログボックスを表示します。
 - 必要な ACL またはプレフィックスリストを選択します。
- [Match metric of route] チェックボックスをオンにするとルートのメトリックの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
 - [Metric Value] フィールドに、メトリック値を入力します。複数の値をカンマで区切って入力することもできます。設定したメトリックを持つ任意のルートを照合できます。メトリック値は、0 ~ 4294967295 の範囲で指定します。
- [Match Route Type] チェックボックスをオンにするとルートタイプの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。有効なルートタイプは、External1、

External2、Internal、Local、NSSA-External1、NSSA-External2 です。イネーブルの場合、複数のルートタイプをリストから選択することができます。

ステップ 6 [Set Clause] タブをクリックして、ターゲットプロトコルに再配布される次の情報を変更します。

- [Set Metric Clause] チェックボックスを使用して、宛先ルーティングプロトコルに対するメトリック値をイネーブルにするかディセーブルにするかを指定し、値を [Value] フィールドに入力します。
- [Set Metric Type] チェックボックスをオンにすると宛先ルーティングプロトコルのメトリックタイプがイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。ドロップダウンリストからメトリックタイプを選択します。
- [適応型インターフェイスメトリックタイプ (Adaptive Interface Metric Type)]: このオプションは、ポリシーベースルーティングに関連します。このオプションでは、インターフェイスで収集されたメトリック値、つまり、コスト、ラウンドトリップ時間 (RTT)、ジッター、平均オピニオン評点 (MOS)、および損失 (パケット損失) に基づいて出力インターフェイスが設定されます。
- [使用可能なインターフェイス (Available Interfaces)] フィールドをクリックし、ルーティングに使用するインターフェイスを選択します。出力インターフェイスは、インターフェイスのリストから選択されます。インターフェイスのコストが同じである場合、アクティブ-アクティブ設定であり、出力インターフェイスでパケットがロードバランシング (ラウンドロビン) されます。コストが異なる場合、コストが最も低いインターフェイスが選択されます。コストメトリックと同様に、他の値は、メトリックタイプ、最小ジッター、最小 RTT、最小パケット損失、および最大 MOS に基づいて適用されます。インターフェイスは、アップしている場合にのみ考慮されます。

ステップ 7 [BGP Match Clause] タブをクリックして、この句を適用する必要のあるルートを選択し、次のパラメータを設定します。

- [Match AS path access lists] チェックボックスをオンにすると、BGP 自律システムパスアクセスリストと指定されたパスアクセスリストの照合がイネーブルになります。複数のパスアクセスリストを指定した場合、ルートはいずれかのパスアクセスリストと一致します。
- [Match Community] チェックボックスをオンにすると、BGP コミュニティと指定されたコミュニティの照合がイネーブルになります。複数のコミュニティを指定した場合、ルートはいずれかのコミュニティと一致します。少なくとも 1 つの Match コミュニティと一致しないルートは、アウトバウンドルートマップにアドバタイズされません。
 - [Match the specified community exactly] チェックボックスをオンにすると、BGP コミュニティと指定されたコミュニティの厳密な照合がイネーブルになります。
- BGP ポリシーを評価および処理するためのルートマップを設定するには、[Match Policy list] チェックボックスをオンにします。複数のポリシーリストを指定した場合、ルートはいずれかのポリシーリストを処理できます。

ステップ 8 [BGP Set Clause] タブをクリックして、BGP プロトコルに再配布される次の情報を変更します。

- BGP ルートの自律システムパスを変更するには、[Set AS Path] チェックボックスをオンにします。
 - BGP ルートの前に任意の自律システムパス文字列を付加するには、[Prepend AS path] チェックボックスをオンにします。通常、ローカルな AS 番号が複数回追加され、自律システムパス長が増します。複数の AS パス番号を指定した場合、ルートはいずれかの AS 番号を付加できます。
 - 最後の AS 番号の AS パスを先頭に追加するには、[Prepend Last AS to the AS Path] チェックボックスをオンにします。AS 番号の値を 1 ～ 10 の範囲で入力します。
 - ルートのタグを自律システムパスに変換するには、[Convert route tag into AS Path] チェックボックスをオンにします。
- BGP コミュニティ属性を設定するには、[Set Community] チェックボックスをオンにします。
 - コミュニティ番号を入力するには、[Specify Community] をクリックします（必要な場合）。有効な値は、1 ～ 4294967200、internet、no-advertise、no-export です。
 - 既存のコミュニティにコミュニティを追加するには、[Add to the existing communities] チェックボックスをオンにします。
 - ルートマップをパスするプレフィックスからコミュニティ属性を除去するには、[None] をクリックします。
- 自律システムパスのプリファレンス値を指定するには、[Set local preference] チェックボックスをオンにします。
- ルーティングテーブルに対して BGP ウェイトを指定するには、[Set weight] チェックボックスをオンにします。0 ～ 65535 の範囲で値を入力します。
- BGP 送信元コードを指定するには、[Set origin] チェックボックスをオンにします。有効な値は [Local IGP] および [Incomplete] です。
- ルートマップの match 句を満たすパケットの出力アドレスを指定するには、[Set next hop] チェックボックスをオンにします。
 - パケットが出力されるネクストホップの IP アドレスを入力するには、[Specify IP address] をクリックします。隣接ルータである必要はありません。複数の IP アドレスを指定した場合、いずれかの IP アドレスでパケットを出力できます。
 - BGP ピアアドレスにするネクストホップを設定するには、[Use peer address] をクリックします。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

ルート マップのカスタマイズ

ここでは、ルート マップをカスタマイズする方法について説明します。

特定の宛先アドレスに一致するルートの定義

手順

ステップ 1 ASDM で、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Add]** をクリックします。

[Add Route Map] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ルートマップ名、シーケンス番号、その再配布アクセス（許可または拒否）の割り当てまたは選択を行うことができます。ルートマップのエントリは順番に読み取られます。この順序は、シーケンス番号で指定できます。シーケンス番号が指定されていない場合は、ASA にエントリを追加した順序が使用されます。

ステップ 3 **[Match Clause]** タブをクリックして、この句を適用する必要があるルートを選択し、次のパラメータを設定します。

- **[Match first hop interface of route]** チェックボックスをオンにして、ルートのファーストホップインターフェイスの照合をイネーブルにするか、オフにしてディセーブルにし、指定されたネクストホップインターフェイスを任意のルートと照合します。2つ以上のインターフェイスを指定する場合、ルートはいずれかのインターフェイスと一致します。
 - **[Interface]** フィールドにインターフェイス名を入力するか、または省略記号をクリックして **[Browse Interface]** ダイアログボックスを表示します。
 - インターフェイス タイプ (**[inside]** または **[outside]**) を選択し、**[Selected Interface]** をクリックして、**[OK]** をクリックします。
- **[Match IP Address]** チェックボックスをオンにして、ルートの一致アドレスをイネーブルにするか、オフにしてディセーブルにし、パケットを照合します。
- **[Match Next Hop]** チェックボックスをオンにするとルートのネクストホップアドレスの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
- **[Match Route Source]** チェックボックスをオンにするとルートのアドバタイジングソースアドレスの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
- ドロップダウン リストで **[Access List]** から **[Prefix List]** を選択して、IP アドレスを照合します。
- 以前の選択内容に従って、省略記号をクリックして **[Browse Access List]** または **[Browse Prefix List]** ダイアログボックスを表示します。
- 必要な ACL またはプレフィックス リストを選択します。

- [Match metric of route] チェックボックスをオンにするとルートのメトリックの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。
- [Metric Value] フィールドに、メトリック値を入力します。複数の値をカンマで区切って入力することもできます。設定したメトリックを持つ任意のルートを照合できます。メトリック値は、0 ~ 4294967295 の範囲で指定します。
- [Match Route Type] チェックボックスをオンにするとルート タイプの照合がイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。有効なルート タイプは、External1、External2、Internal、Local、NSSA-External1、NSSA-External2 です。イネーブルの場合、複数のルート タイプをリストから選択することができます。

プレフィックス ルールの設定



(注) プレフィックスルールを設定する前に、プレフィックスリストを設定する必要があります。

プレフィックスルールを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [IPv4 Prefix Rules] または [IPv6 Prefix Rules] を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックし、[Add Prefix Rule] を選択します。

[Add Prefix Rule] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、シーケンス番号を追加し、IP のバージョン (IPv4 または IPv6) を選択し、ネットワークのプレフィックス、再配布アドレス (許可または禁止)、プレフィックスの最小長と最大長を指定できます。

ステップ 3 オプションの [Sequence Number} を入力するか、デフォルト値を受け入れます。

ステップ 4 IP アドレス/マスク長の形式で [Prefix] 番号を指定します。

ステップ 5 [Permit] または [Deny] オプション ボタンをクリックして再配布アクセスを指定します。

ステップ 6 オプションの [Minimum length] および [Maximum length] を入力します。

ステップ 7 完了したら、[OK] をクリックします。

新規追加または修正したプレフィックスルールがリストに表示されます。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

プレフィックス リストの設定

ABR のタイプ 3 LSA フィルタリングは、OSPF を実行している ABR の機能を拡張して、異なる OSPF エリア間のタイプ 3 LSA をフィルタリングします。プレフィックス リストが設定されているときは、指定されたプレフィックスのみが OSPF エリア間で送信されます。その他のすべてのプレフィックスは、それぞれの OSPF エリアに制限されます。このタイプのエリア フィルタリングは、OSPF エリアを出入りするトラフィックに対して、またはそのエリアの着信と発信の両方のトラフィックに対して適用できます。

プレフィックス リストの複数のエントリが指定されたプレフィックスと一致する場合、シーケンス番号が最も小さいエントリが使用されます。効率性を高めるため、頻繁に一致するエントリまたは一致しないエントリに、小さいシーケンス番号を手動で割り当てることで、それらをリストの上部に配置することもできます。デフォルトでは、シーケンス番号は自動的に生成され、開始値は 5 で 5 ずつ増えていきます。

プレフィックス リストを追加するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[IPv4 Prefix Rules]** または **[IPv6 Prefix Rules]** を選択します。
- ステップ 2** **[Add]** > **[Add Prefix List]** をクリックします。
[Add Prefix List] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** プレフィックス名と説明を入力して **[OK]** をクリックします。

ルート アクションのメトリック値の設定

ルート アクションのメトリック値を設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[Route Maps]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Add]** をクリックします。
[Add Route Map] または [Edit Route Map] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ルートマップ名、シーケンス番号、およびその再配布アクセス（許可または拒否）の割り当てまたは選択を行うことができます。ルートマップのエントリは順番に読み取られます。この順序は、シーケンス番号で指定できます。シーケンス番号が指定されていない場合は、ASA にルートマップ エントリを追加した順序が使用されます。
- ステップ 3** **[Set Clause]** タブをクリックして、ターゲットプロトコルに再配布される次の情報を変更します。

- [Set Metric Clause] チェックボックスを使用して、宛先ルーティングプロトコルに対するメトリック値をイネーブルにするかディセーブルにするかを指定し、値を [Value] フィールドに入力します。
- [Set Metric Type] チェックボックスをオンにすると宛先ルーティングプロトコルのメトリックタイプがイネーブルになり、オフにするとディセーブルになります。ドロップダウンリストからメトリックタイプを選択します。

ルートマップの例

次の例は、ホップカウント 1 でルートを OSPF に再配布する方法を示しています。

1. ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps] の順に選択します。
2. [Add] をクリックします。
3. [Route Map Name] フィールドに **1-to-2** と入力します。
4. ルーティングシーケンス番号を [Sequence Number] フィールドに入力します。
5. [Permit] オプションボタンをクリックします。
デフォルトでは、このタブが一番上にあります。
6. [Match Clause] タブをクリックします。
7. [Match Metric of Route] チェックボックスをオンにして、メトリック値 **1** を入力します。
8. [Set Clause] タブをクリックします。
9. [Set Metric Value] チェックボックスをオンにして、メトリック値 **5** を入力します。
10. [Set Metric-Type] チェックボックスをオンにして、[Type-1] を選択します。

ルートマップの履歴

表 38: ルートマップの機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
ルートマップ	7.0(1)	この機能が導入されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps]。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
スタティックおよびダイナミックルートマップのサポートの強化	8.0(2)	ダイナミックおよびスタティックルートマップのサポートが強化されました。
マルチコンテキストモードのダイナミックルーティング	9.0(1)	ルートマップは、マルチコンテキストモードでサポートされます。
BGP のサポート	9.2(1)	この機能が導入されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps] 画面が更新され、2つのタブ [BGP match clause] および [BGP set clause] が追加されました。
プレフィックスルールの IPv6 サポート	9.3.2	この機能が導入されました。 次の画面が更新されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [IPv4 Prefix Rules] および [IPv6 Prefix Rules]



第 31 章

双方向フォワーディング検出ルーティング

この章では、双方向フォワーディング検出 (BFD) ルーティングプロトコルを使用するように ASA を設定する方法について説明します。

- [BFD ルーティングについて \(923 ページ\)](#)
- [BFD ルーティングのガイドライン \(928 ページ\)](#)
- [BFD の設定 \(928 ページ\)](#)
- [BFD ルーティングの履歴 \(932 ページ\)](#)

BFD ルーティングについて

BFD はあらゆるメディア タイプ、カプセル化、トポロジ、およびルーティング プロトコルの高速転送パス障害検出回数を提供するように設計された検出プロトコルです。BFD は、2つのシステム間の転送データ プロトコルすべてに加えて、ユニキャストのポイントツーポイント モードで動作します。パケットは、メディアやネットワークに対して適切なカプセル化プロトコルのペイロードで送信されます。

BFD は高速転送パス障害検出に加えて、ネットワーク管理者に一貫した障害検出方法を提供します。ネットワーク管理者は BFD を使用することで、さまざまなルーティング プロトコルの HELLO メカニズムにより、変動速度ではなく一定速度で転送パス障害を検出できるため、ネットワークプロファイリングおよびプランニングが容易になります。また、再収束時間の整合性が保たれ、予測可能になります。

BFD 非同期モードおよびエコー機能

BFD は、エコー機能が有効であるかどうかに関わらず非同期モードで動作できます。

非同期モード

非同期モードでは、システムが相互に BFD 制御パケットを定期的送信します。一方のシステムがこれらのパケットの多くを連続して受信しない場合、セッションはダウンしているものと宣言されます。純粋な非同期モード (エコー機能なし) では、エコー機能に必要な特定の検出時間を達成するのに必要なパケットの数が半分で済むため、便利です。

BFD エコー機能

BFD エコー機能は、フォワーディングエンジンから、直接接続シングルホップ BFD ネイバーへエコーパケットを送信します。エコーパケットはフォワーディングエンジンによって送信され、検出を実行するために同じパスに沿って返信されます。もう一方の BFD セッションは、エコーパケットの実際のフォワーディングに参加しません。エコー機能およびフォワーディングエンジンが検出プロセスを処理するため、BFD ネイバー間で送信される BFD 制御パケットの数が減少します。また、フォワーディングエンジンがリモートネイバーシステムでフォワーディングパスをテストする際にリモートシステムが関与しないため、パケット間の遅延のばらつきが改善します。この結果、障害検出にかかる時間が短くなります。

エコー機能が有効な場合、BFD はスロータイマーを使用して、非同期セッションの時間を長くし、BFD ネイバー間で送信される BFD 制御パケットの数を減らすことができます。これにより、処理オーバーヘッドが削減し、同時に障害検出時間が短くなります。



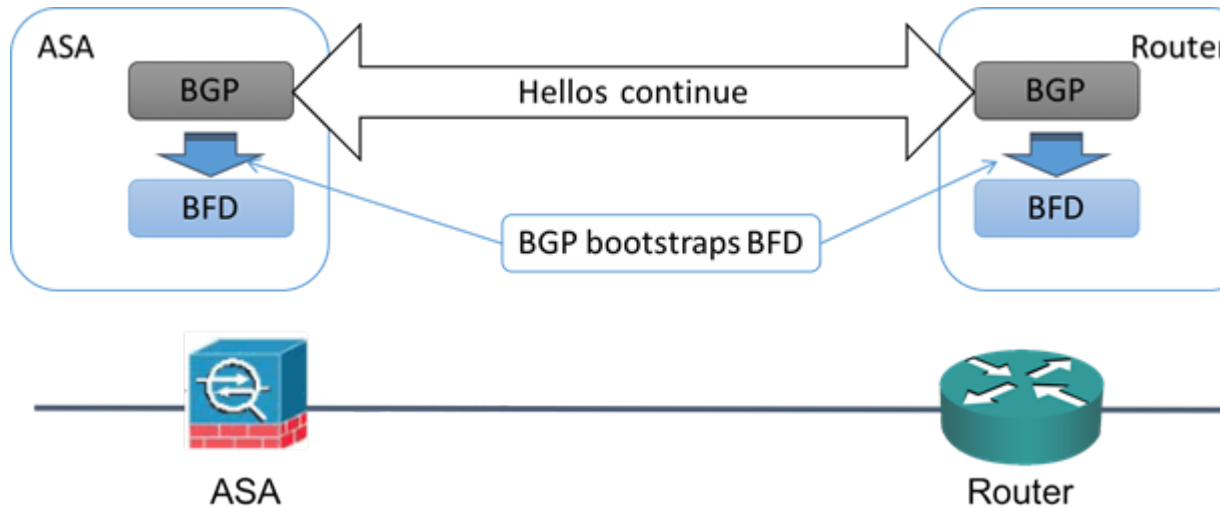
(注) IPv4 マルチホップまたは IPv6 シングルホップ BFD ネイバーでは、エコー機能はサポートされていません。

BFD はインターフェイスレベルとルーティングプロトコルレベルで有効にできます。両方のシステム (BFD ピア) で BFD を設定する必要があります。インターフェイスと、該当するルーティングプロトコルのルータレベルで BFD を有効にすると、BFD セッションが作成され、BFD タイマーがネゴシエートされ、BFD ピアが BFD コントロールパケットをネゴシエートされたレベルで相互に送信し始めます。

BFD セッション確立

次の例は、ASA と Border Gateway Protocol (BGP) を実行する隣接ルータを示します。両方のデバイスが起動する時点では、デバイス間で BFD セッションは確立されていません。

図 68: BFD セッションの確立



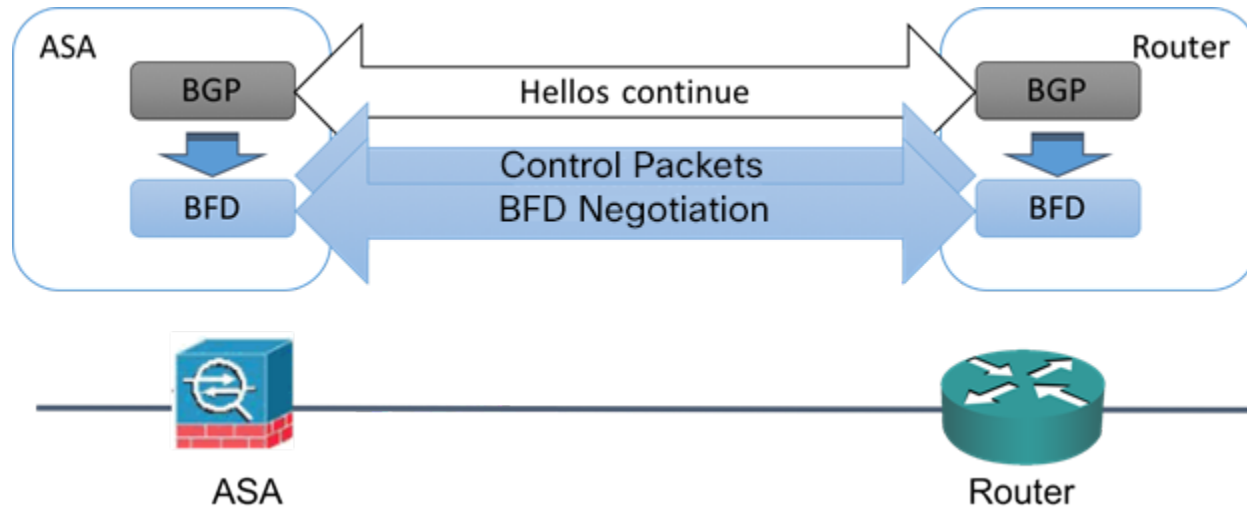
BGP は、BGP ネイバーの特定後に、そのネイバーの IP アドレスを使用して BFD プロセスをブートストラップします。BFD はそのピアを動的に検出しません。BFD は、設定されているルーティングプロトコルから、使用する IP アドレスと形成するピア関係を把握します。

ルータの BFD と ASA の BFD により BFD 制御パケットが形成され、BFD セッションが確立されるまで 1 秒間隔でこのパケットが相互に送信されます。両方のシステムの最初の制御パケットは非常によく似ています。たとえば、Vers、Diag、H、D、P、および F ビットはすべてゼロに設定され、State は Down に設定されます。[My Discriminator] フィールドには、送信デバイスで一意的な値が設定されます。[Your Discriminator] フィールドにはゼロが設定されます。これは、BFD セッションがまだ確立されていないためです。TX タイマーと RX タイマーには、デバイスの設定で検出された値が設定されます。

リモート BFD デバイスは、セッション開始フェーズで BFD 制御パケットを受信すると、[My Discriminator] フィールドの値をデバイス自体の [Your Discriminator] フィールドに設定し、[Down] 状態から [Init] 状態、そして最終的には [Up] 状態に移行します。両方のシステムが、相互の制御パケットで各自の Discriminator を検出すると、セッションが正式に確立されます。

次の図は、確立された BFD 接続を示します。

図 69: BFD セッションが確立されていない BGP



BFD タイマー ネゴシエーション

BFD デバイスは、BFD 制御パケットの送信速度を制御および同期するため、BFD タイマーをネゴシエートする必要があります。BFD タイマーをネゴシエートする前に、デバイスは以下の点を確認する必要があります。

- そのピア デバイスが、ローカル デバイスの提示されるタイマーを含むパケットを確認している。
- ピアで設定されている BFD 制御パケットの受信速度を上回る速度でデバイスが BFD 制御パケットを送信することがない。
- ローカル システムで設定されている BFD 制御パケットの受信速度を上回る速度でピアが BFD 制御パケットを送信することがない。

[Your Discriminator] フィールドと H ビットの設定は、初期タイマーの期間中にリモートデバイスがそのパケットを確認するローカルデバイスを交換できるようにするのに十分です。各システムは BFD 制御パケットを受信すると、Required Min RX Interval をシステム自体の Desired Min TX Interval と比較し、2つの値のうち大きい方の値（低速な値）を、BFD パケットの転送速度として使用します。2つのシステムのうち低速なシステムによって、転送速度が決定します。

これらのタイマーがネゴシエートされていない場合、セッション中の任意の時点で、セッションをリセットすることなく再ネゴシエートできます。タイマーを変更するデバイスは、F ビットがセットされている BFD 制御パケットをリモートシステムから受信するまで、後続のすべての BFD 制御パケットの P ビットをセットします。このビット交換により、転送中に失われる可能性があるパケットが保護されます。



- (注) リモートシステムによって F ビットがセットされている場合、新たに提示されるタイマーをリモートシステムが受け入れることを意味しているわけではありません。これは、タイマーが変更されたパケットをリモートシステムが確認したことを意味します。

BFD 障害検出

BFD セッションとタイマーがネゴシエートすると、BFD のピアは、ネゴシエートされた間隔で BFD 制御パケットを相互に送信します。これらの制御パケットはハートビートの役割を果たします。これは、IGP Hello プロトコルとよく似ていますが、レートはさらに速くなっています。

設定されている検出間隔（必要な最小 RX 間隔）内の BFD 制御パケットを各 BFD ピアが受信する限り、BFD セッションは有効であり、BFD と関連付けられたルーティング プロトコルは隣接関係を維持します。BFD ピアがこの間隔内に制御パケットを受信しない場合、その BFD セッションに参加しているクライアントに障害発生を通知します。ルーティングプロトコルにより、その情報に対する適切な応答が決定されます。標準的な応答は、ルーティングプロトコルピアセッションを終了し、再コンバージェンスの後、障害の発生したピアをバイパスすることです。

BFD セッション中に BFD ピアが正常に BFD 制御パケットを受信するたびに、このセッションの検出タイマーがゼロにリセットされます。したがって、障害検出は、受信側が最後にパケットを送信した時点ではなく、パケット受信に依存しています。

BFD 導入シナリオ

具体的なシナリオで BFD がどのように動作するかについて、以下に説明します。

フェールオーバー

フェールオーバーシナリオでは、アクティブユニットとネイバーユニット間で BFD セッションが確立、維持されます。スタンバイユニットはネイバーとの BFD セッションを維持しません。フェールオーバーが発生すると、新しいアクティブユニットがネイバーとのセッション確立を開始する必要があります。これは、アクティブユニットとスタンバイユニットの間ではセッション情報が同期されないためです。

グレースフルリスタート/NSF シナリオでは、クライアント (BGP IPv4/IPv6) がそのネイバーに対してイベントを通知します。ネイバーはこの情報を受信すると、フェールオーバーが完了するまで RIB テーブルを維持します。フェールオーバー中に、デバイスで BFD と BGP セッションがダウンします。フェールオーバーが完了し、BGP セッションがアップになると、ネイバー間で新しい BFD セッションが確立されます。

スバンド EtherChannel および L2 クラスタ

スバンド EtherChannel クラスタシナリオでは、プライマリユニットとそのネイバー間で BFD セッションが確立、維持されます。従属ユニットはネイバーとの間の BFD セッションを維持しません。スイッチでのロードバランシングが原因で BFD パケットが従属ユニ

トにルーティングされる場合、従属ユニットはこのパケットをクラスタリンク経由でプライマリユニットに転送する必要があります。クラスタスイッチオーバーが発生すると、新しいプライマリユニットがネイバーとのセッション確立を開始します。これは、プライマリユニットと従属ユニットの間でセッション情報が同期されていないためです。

個別インターフェイスモードとL3クラスタ

個別インターフェイスモードクラスタのシナリオでは、個々のユニットが各自のネイバーとの BFD セッションを維持します。

BFD ルーティングのガイドライン

コンテキストモードのガイドライン

シングルコンテキストモードとマルチコンテキストモードでサポートされています。

ファイアウォールモードのガイドライン

ルーテッドファイアウォールモードでサポートされます。スタンドアロン、フェールオーバー、およびクラスタモードをサポートします。BFD は、フェールオーバーおよびクラスタインターフェイスではサポートされません。クラスタリングでは、この機能はプライマリユニットでのみサポートされます。BFD は、トランスペアレントモードではサポートされません。

IPv6 のガイドライン

エコーモードは IPv6 ではサポートされません。

その他のガイドライン

BGP IPv4 および BGP IPv6 プロトコルはサポートされません。

OSPFv2、OSPFv3、IS-IS、および EIGRP プロトコルはサポートされません。

スタティックルートの BFD はサポートされません。

転送およびトンネルでの BFD はサポートされません。

BFD の設定

ここでは、システムで BGP ルーティングプロセスを有効にして設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 [BFD テンプレートの作成 \(929 ページ\)](#)。

ステップ2 BFD インターフェイスの設定 (931 ページ)。

ステップ3 BFD マップの設定 (931 ページ)。

BFD テンプレートの作成

このセクションでは、BFD テンプレートを作成して BFD コンフィギュレーション モードを開始するために必要な手順を説明します。

BFD テンプレートは、一連の BFD 間隔値を指定します。BFD テンプレートで指定された BFD 間隔値は、1 つのインターフェイスに限定されるものではありません。また、シングルホップセッションとマルチホップセッションの認証も設定できます。エコーをイネーブルにできるのは、シングルホップのみです。

手順

ステップ1 ASDM で、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[BFD]** > **[Template]** の順に選択します。

ステップ2 **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

新しい BFD テンプレートを作成する場合は、**[Add BFD Template]** ダイアログボックスを使用します。既存のパラメータを変更する場合は、**[Edit BFD Template]** ダイアログボックスを使用します。

ステップ3 **[Template]** タブで、次の項目を設定します。

- **[Template Name]** : この BFD テンプレートの名前。テンプレートの残りのパラメータを設定するには、名前を割り当てる必要があります。テンプレート名にスペースを含めることはできません。
- **[Configuration Mode]** : ドロップダウン リストから、**[single-hop]** または **[multi-hop]** を選択します。
- **[Enable Echo]** : (オプション) シングルホップテンプレートでエコーをイネーブルにします。

エコー機能がネゴシエートされない場合、検出時間を満たすように高いレートで BFD 制御パケットが送信されます。エコー機能がネゴシエートされている場合、BFD 制御パケットはより低速の、ネゴシエートされたレートで送信され、自己転送されるエコーパケットはより高速のレートで送信されます。可能であればエコー モードを使用することを推奨します。

ステップ4 **[Interval]** タブで、次の項目を設定します。

- a) **[Interval Type]** ドロップダウン リストから、**[None]**、**[Both]**、**[Microseconds]**、または **[Milliseconds]** を選択します。
- b) **[Both]** を選択した場合は、次のオプションを設定します。

- [Multiplier Values] : ホールドダウン時間を計算するために使用する値。BFD ピアから連続して紛失してよいBFD制御パケットの数を指定します。この数に達すると、BFDはそのピアが利用不可になっていることを宣言し、レイヤ3 BFD ピアに障害が伝えられます。指定できる範囲は3 ~ 50 です。デフォルトは3 です。
 - [Both Transmit and Receive Values] : 最小送受信間隔機能です。有効値は50 ~ 999 ミリ秒です。
- c) [Microseconds] を選択した場合は、[Both] オプション ボタンをクリックして次の項目を設定できます。
- [Multiplier Values] : ホールドダウン時間を計算するために使用する値。BFD ピアから連続して紛失してよいBFD制御パケットの数を指定します。この数に達すると、BFDはそのピアが利用不可になっていることを宣言し、レイヤ3 BFD ピアに障害が伝えられます。指定できる範囲は3 ~ 50 です。デフォルトは3 です。
 - [Minimum Transmit Values] : 最小伝送間隔機能です。有効値は50,000 ~ 999,000 マイクロ秒です。
 - [Minimum Receive Values] : 最小受信間隔機能です。有効値は50,000 ~ 999,000 マイクロ秒です。
- d) [Milliseconds] を選択した場合は、次のオプションを設定します。
- [Multiplier Values] : BFD ピアから連続して紛失してよいBFD制御パケットの数を指定します。この数に達すると、BFDはそのピアが利用不可になっていることを宣言し、レイヤ3 BFD ピアに障害が伝えられます。指定できる範囲は3 ~ 50 です。
 - [Minimum Transmit Values] : 最小伝送間隔機能です。有効値は50 ~ 999 ミリ秒です。
 - [Minimum Receive Values] : 最小受信間隔機能です。有効値は50 ~ 999 ミリ秒です。

ステップ 5 [Authentication] タブで、次の項目を設定します。

- [Authentication Type] : ドロップダウンリストから、[NONE]、[md5]、[meticulous-sha-1]、[meticulous-md5]、または [sha-1] を選択します。
- [Key Value] : 認証されるルーティングプロトコルを使用してパケットで送信および受信される必要のある認証文字列を指定します。有効な値は、1 ~ 17 文字の大文字と小文字の英数字からなる文字列です。ただし、最初の文字は数字にはできません。
- [Key ID] : キー値と照合する共有キー ID。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

ステップ 7 [Apply] をクリックして、BFD テンプレート コンフィギュレーションを保存します。

BFD インターフェイスの設定

BFD テンプレートをインターフェイスにバインドすることで、基準 BFD セッションパラメータの設定およびエコーモードのイネーブル化をインターフェイスごとに行うことができます。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[BFD]** > **[Interface]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。
新しい BFD インターフェイスを設定する場合は、**[Add Interface]** ダイアログボックスを使用します。既存のパラメータを変更する場合は、**[Edit Interface]** ダイアログボックスを使用します。
- ステップ 3 **[Interface]** ドロップダウン リストから、BFD を設定するインターフェイスを選択します。
- ステップ 4 **[Template Name]** チェックボックスをオンにして、ドロップダウン リストから BFD テンプレートを選択します。
- ステップ 5 次の BFD 間隔を設定します。
 - **[Minimum Transmit Values]** : 最小伝送間隔を指定します。有効値は 50 ~ 999 ミリ秒です。
 - **[Minimum Receive Values]** : 最初受信間隔を指定します。有効値は 50 ~ 999 ミリ秒です。
 - **[Multiplier]** : BFD ピアから連続して紛失してよい BFD 制御パケットの数を指定します。この数に達すると、BFD はそのピアが利用不可になっていることを宣言し、レイヤ 3 BFD ピアに障害が伝えられます。指定できる範囲は 3 ~ 50 です。
- ステップ 6 (オプション) このインターフェイスでエコーモードを使用する場合は、**[Echo]** チェックボックスをオンにします。エコーをイネーブルにできるのは、シングル ホップ テンプレートのみです。
- ステップ 7 **[OK]** をクリックします。

BFD マップの設定

マルチホップ テンプレートに関連付けることができる宛先が含まれている BFD マップを作成できます。マルチホップ BFD テンプレートがすでに設定されている必要があります。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[BFD]** > **[Map]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

新しいBFD マップを設定する場合は、[AddMap] ダイアログボックスを使用します。既存のパラメータを変更する場合は、[Edit Map] ダイアログボックスを使用します。

ステップ 3 [Template Name] ドロップダウンリストから BFD テンプレートを選択します。

ステップ 4 次の BFD 間隔を設定します。

- [Minimum Transmit Values] : 最小伝送間隔機能です。有効値は 50 ～ 999 ミリ秒です。
- [Minimum Receive Values] : 最初受信間隔を指定します。有効値は 50 ～ 999 ミリ秒です。
- [Multiplier] : BFD ピアから連続して紛失してよい BFD 制御パケットの数を指定します。この数に達すると、BFD はそのピアが利用不可になっていることを宣言し、レイヤ 3 BFD ピアに障害が伝えられます。指定できる範囲は 3 ～ 50 です。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

BFD ルーティングの履歴

表 39: BFD ルーティングの機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
BFD ルーティング サポート	9.6(2)	<p>ASAは、BFD ルーティング プロトコルをサポートするようになりました。BFD テンプレート、インターフェイスおよびマッピングの設定が新たにサポートされました。BFD を使用するための BGP ルーティング プロトコルのサポートも追加されました。</p> <p>次の画面が追加または変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BFD] > [Template]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BFD] > [Interface]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BFD] > [Map]</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] > [Neighbor]</p>



第 32 章

BGP

この章では、Border Gateway Protocol (BGP) を使用してデータのルーティング、認証の実行、ルーティング情報の再配布を行うように ASA を設定する方法について説明します。

- [BGP について \(933 ページ\)](#)
- [BGP のガイドライン \(937 ページ\)](#)
- [BGP の設定 \(938 ページ\)](#)
- [BGP のモニタリング \(960 ページ\)](#)
- [BGP の履歴 \(961 ページ\)](#)

BGP について

BGP は相互および内部の自律システムのルーティング プロトコルです。自律システムとは、共通の管理下にあり、共通のルーティング ポリシーを使用するネットワークまたはネットワーク グループです。BGP は、インターネットのルーティング情報を交換するために、インターネット サービス プロバイダー (ISP) 間で使用されるプロトコルです。

BGP を使用する状況

大学や企業などの顧客ネットワークでは、そのネットワーク内でルーティング情報を交換するために OSPF などの内部ゲートウェイ プロトコル (IGP) を通常使用しています。顧客は ISP に接続し、ISP は BGP を使用して顧客のルートと ISP のルートを交換します。自律システム (AS) 間で BGP を使用する場合、このプロトコルは外部 BGP (EBGP) と呼ばれます。サービス プロバイダーが BGP を使用して AS 内のルートを交換する場合、このプロトコルは内部 BGP (IBGP) と呼ばれます。

BGP は、IPv6 ネットワーク上で IPv6 プレフィックスのルーティング情報を伝送するために使用することもできます。



- (注) BGPv6 デバイスは、クラスタに参加すると、ロギング レベル 7 が有効の場合ソフト トレース バックを生成します。

ルーティングテーブルの変更

BGP ネイバーは、ネイバー間で最初に TCP 接続を確立する際に、完全なルーティング情報を交換します。ルーティングテーブルで変更が検出された場合、BGP ルータはネイバーに対し、変更されたルートのみを送信します。BGP ルータは、定期的にルーティングアップデートを送信しません。また BGP ルーティングアップデートは、宛先ネットワークに対する最適パスのアドバタイズのみを行います。



(注) AS ループの検出は、完全な AS パス (AS_PATH 属性で指定される) をスキャンし、ローカルシステムの AS 番号が AS パスに現れないことを確認することによって実行されます。デフォルトでは、EBGP は学習したルートと同じピアにアドバタイズすることで、ループチェックを実行するときに ASA で追加の CPU サイクルが発生することを防ぐとともに、既存の発信更新タスクの遅延を防ぎます。

BGP により学習されたルートには、特定の宛先に対して複数のパスが存在する場合、宛先に対する最適なルートを決断するために使用されるプロパティが設定されています。これらのプロパティは BGP 属性と呼ばれ、ルート選択プロセスで使用されます。

- [重要度 (Weight)] : これは、シスコ定義の属性で、ルータに対してローカルです。[重要度 (Weight)] 属性は、隣接ルータにアドバタイズされません。ルータが同じ宛先への複数のルートがあることを学習すると、[重要度 (Weight)] 属性値が最も大きいルートが優先されます。
- [ローカルプリファレンス (Local preference)] : この属性は、ローカル AS からの出力点を選択するために使用されます。[重要度 (Weight)] 属性とは異なり、[ローカルプリファレンス (Local preference)] 属性は、ローカル AS 全体に伝搬されます。AS からの出力点が複数ある場合は、[ローカルプリファレンス (Local preference)] 属性値が最も高い出力点が特定のルートの出力点として使用されます。
- [Multi-Exit 識別子 (Multi-exit discriminator)] : メトリック属性である Multi-Exit 識別子 (MED) は、メトリックをアドバタイズしている AS への優先ルートに関して、外部 AS への提案として使用されます。これが提案と呼ばれるのは、MED を受信している外部 AS がルート選択の際に他の BGP 属性も使用している可能性があるためです。MED メトリックが小さい方のルートが優先されます。
- [発信元 (Origin)] : この属性は、BGP が特定のルートについてどのように学習したかを示します。[発信元 (Origin)] 属性は、次の 3 つの値のいずれかに設定することができ、ルート選択に使用されます。
 - [IGP] : ルートは発信側 AS の内部にあります。この値は、ネットワーク ルータ コンフィギュレーションコマンドを使用して BGP にルートを挿入する際に設定されます。
 - [EGP] : ルートは Exterior Border Gateway Protocol (EBGP) を使用して学習されます。
 - [未完了 (Incomplete)] : ルートの送信元が不明であるか、他の方法で学習されていません。未完了の発信元は、ルートが BGP に再配布されるときに発生します。

- [AS_path] : ルートアドバタイズメントが自律システムを通過すると、ルートアドバタイズメントが通過した AS 番号が AS 番号の順序付きリストに追加されます。AS_path リストが最も短いルートのみ、IP ルーティングテーブルにインストールされます。
- [ネクストホップ (Next hop)] : EBGP の [ネクストホップ (Next hop)] 属性は、アドバタイズしているルータに到達するために使用される IP アドレスです。EBGP ピアの場合、ネクストホップアドレスは、ピア間の接続の IP アドレスです。IBGP の場合、EBGP のネクストホップアドレスがローカル AS に伝送されます。
- [コミュニティ (Community)] : この属性は、ルーティングの決定 (承認、優先度、再配布など) を適用できる宛先をグループ化する方法、つまりコミュニティを提供します。ルートマップは、[コミュニティ (Community)] 属性を設定するために使用されます。定義済みの [コミュニティ (Community)] 属性は次のとおりです。
 - [no-export] : EBGP ピアにこのルートをアドバタイズしません。
 - [no-advertise] : このルートをどのピアにもアドバタイズしない。
 - [インターネット (internet)] : インターネットコミュニティにこのルートをアドバタイズします。ネットワーク内のすべてのルートがこのコミュニティに属します。

BGP パスの選択

BGP は、異なる送信元から同じルートの複数のアドバタイズメントを受信する場合があります。BGP はベストパスとして 1 つのパスだけを選択します。このパスを選択すると、BGP は IP ルーティングテーブルに選択したパスを格納し、そのネイバーにパスを伝搬します。BGP は次の基準を使用して (示されている順序で)、宛先へのパスを選択します。

- パスで指定されているネクストホップが到達不能な場合、この更新はドロップされます。
- ウェイトが最大のパスが優先されます。
- ウェイトが同じである場合、ローカルの優先順位が最大のパスが優先されます。
- ローカルの優先順位が同じである場合、このルータで動作している BGP により発信されたパスが優先されます。
- ルートが発信されていない場合、AS_path が最短のルートが優先されます。
- すべてのパスの AS_path の長さが同じである場合、起点タイプが最下位のパス ([IGP] は [EGP] よりも低く、[EGP] は [不完全 (Incomplete)] よりも低い) が優先されます。
- 起点コードが同じである場合、最も小さい MED 属性を持つパスが優先されます。
- パスの MED が同じである場合、内部パスより外部パスが優先されます。
- それでもパスが同じである場合、最も近い IGP ネイバーを経由するパスが優先されます。
- **BGP マルチパス (936 ページ)** のルーティングテーブルで、複数のパスのインストールが必要かどうかを判断します。

- 両方のパスが外部の場合、最初に受信したパス（最も古いパス）が優先されます。
- BGP ルータ ID で指定された、IP アドレスが最も小さいパスが優先されます。
- 送信元またはルータ ID が複数のパスで同じである場合、クラスタ リストの長さが最小のパスが優先されます。
- 最も小さいネイバー アドレスから発信されたパスが優先されます。

BGP マルチパス

BGP マルチパスでは、同一の宛先プレフィックスへの複数の等コスト BGP パスを IP ルーティング テーブルに組み込むことができます。その場合、宛先プレフィックスへのトラフィックは、組み込まれたすべてのパス間で共有されます。

これらのパスは、負荷共有のためのベスト パスと共にテーブルに組み込まれます。BGP マルチパスは、ベストパスの選択には影響しません。たとえば、ルータは引き続き、アルゴリズムに従っていずれかのパスをベストパスとして指定し、このベストパスをルータの BGP ピアにアドバタイズします。

同一宛先へのパスをマルチパスの候補にするには、これらのパスの次の特性がベストパスと同等である必要があります。

- Weight
- ローカル プリファレンス
- AS-PATH の長さ
- オリジン コード
- Multi Exit Discriminator (MED)
- 次のいずれかです。
 - ネイバー AS またはサブ AS (BGP マルチパスの追加前)
 - AS-PATH (BGP マルチパスの追加後)

一部の BGP マルチパス機能では、マルチパス候補に要件が追加されます。

- パスは外部ネイバーまたは連合外部ネイバー (eBGP) から学習される必要があります。
- BGP ネクスト ホップへの IGP メトリックは、ベストパス IGP メトリックと同等である必要があります。

内部 BGP (iBGP) マルチパス候補の追加要件を次に示します。

- 内部ネイバー (iBGP) からパスが学習される必要があります。
- ルータが不等コスト iBGP マルチパス用に設定されていない限り、BGP ネクストホップへの IGP メトリックは、ベストパス IGP メトリックと同等です。

BGP はマルチパス候補から最近受信したパスのうち、最大 n 本のパスを IP ルーティングテーブルに挿入します。この n は、BGP マルチパスの設定時に指定した、ルーティングテーブルに組み込まれるルートの数です。マルチパスが無効な場合のデフォルト値は 1 です。

不等コストロードバランシングの場合、BGP リンク帯域幅も使用できます。



(注) 内部ピアへの転送前に、eBGP マルチパスで選択されたベストパスに対し、同等の `next-hop-self` が実行されます。

BGP のガイドライン

コンテキストモードのガイドライン

- シングルコンテキストモードとマルチコンテキストモードでサポートされています。
- すべてのコンテキストでサポートされる自律システム (AS) 番号は 1 つだけです。

ファイアウォールモードのガイドライン

トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。BGP は、ルーテッドモードでのみサポートされています。

IPv6 のガイドライン

IPv6 をサポートします。グレースフルリスタートは、IPv6 アドレスファミリーではサポートされません。

その他のガイドライン

- システムは、PPPoE 経由で受信した IP アドレスのルートエントリを CP ルートテーブルに追加しません。BGP は常に CP ルートテーブルを調べて TCP セッションを開始するため、BGP は TCP セッションを形成しません。
つまり、PPPoE 経由の BGP はサポートされません。
- ルートアップデートがリンク上の最小 MTU より大きい場合に、ルートアップデートがドロップされることによる隣接フラップを回避するには、リンクの両側のインターフェイスで同じ MTU を設定する必要があります。
- メンバーユニットの BGP テーブルは、制御ユニットテーブルと同期されません。ルーティングテーブルだけが、制御ユニットのルーティングテーブルと同期されます。

BGP の設定

ここでは、システムで BGP プロセスをイネーブルにして設定する方法について説明します。

手順

-
- ステップ 1 BGP の有効化 (938 ページ)。
 - ステップ 2 BGP ルーティング プロセスの最適なパスの定義 (940 ページ)。
 - ステップ 3 ポリシー リストの設定 (940 ページ)。
 - ステップ 4 AS パス フィルタの設定 (942 ページ)。
 - ステップ 5 コミュニティ ルールの設定 (943 ページ)。
 - ステップ 6 IPv4 アドレス ファミリの設定 (944 ページ)。
 - ステップ 7 IPv6 アドレス ファミリの設定 (952 ページ)。
-

BGP の有効化

ここでは、BGP の有効化、BGP ルーティング プロセスの確立、一般的な BGP パラメータの設定に必要な手順について説明します。

手順

-
- ステップ 1 シングル モードの場合、ASDM で **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [General]** の順に選択します。

(注) マルチ モードの場合、ASDM で **[Configuration] > [Context Management] > [BGP]** の順に選択します。BGP をイネーブルにした後に、セキュリティ コンテキストに切り替え、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [General]** の順に選択して BGP をイネーブルにします。
 - ステップ 2 **[Enable BGP Routing]** チェックボックスをオンにします。
 - ステップ 3 **[AS Number]** フィールドに、BGP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。AS 番号内部には、複数の自律番号が含まれます。AS 番号には、1 ~ 4294967295 または 1.0 ~ XX.YY を指定できます。
 - ステップ 4 (オプション) **[Limit the number of AS numbers in the AS_PATH attribute of received routes]** チェックボックスをオンにして、AS_PATH 属性の AS 番号の数を特定数に制限します。有効値は 1 ~ 254 です。
 - ステップ 5 (オプション) **[Log neighbor changes]** チェックボックスをオンにして、BGP ネイバーの変更 (アップ状態またはダウン状態) およびリセットのロギングをイネーブルにします。これは、

ネットワーク接続の問題をトラブルシューティングしたり、ネットワークの安定性を評価する際に役に立ちます。

- ステップ 6** (オプション) [Use TCP path MTU discovery] チェックボックスをオンにし、パス MTU ディスカバリ手法を使用して 2 つの IP ホスト間のネットワーク パスにおける最大伝送単位 (MTU) のサイズを決定します。これにより、IP フラグメンテーションが回避されます。
- ステップ 7** (オプション) [Enable fast external failover] チェックボックスをオンにして、リンク障害の発生時に外部 BGP セッションをただちにリセットします。
- ステップ 8** (オプション) [Enforce that first AS is peer's AS for EBGP routes] チェックボックスをオンにすると、AS_PATH 属性の最初のセグメントとしてその AS 番号をリストしていない外部 BGP ピアから受信される着信アップデートを破棄します。これにより、誤って設定されたピアや許可されていないピアが、別の自律システムから送信されたかのようにルートをアドバイタイズしてトラフィックを誤った宛先に送信することがなくなります。
- ステップ 9** (オプション) [Use dot notation for AS numbers] チェックボックスをオンにして、完全なバイナリ 4 バイトの AS 番号を、ドットで区切られた 16 ビットの 2 文字ずつに分割します。0 ~ 65535 の AS 番号は 10 進数で表され、65535 を超える AS 番号はドット付き表記を使用して表されません。
- ステップ 10** [Neighbor timers] 領域でタイマー情報を指定します。
- [Keepalive interval] フィールドに、BGP ネイバーがキープアライブ メッセージを送信しなくなった後アクティブな状態を継続する時間を入力します。このキープアライブインターバルが終わると、メッセージが送信されない場合、BGP ピアはデッドとして宣言されます。デフォルト値は 60 秒です。
 - [Hold Time] フィールドに、BGP 接続が開始されて設定されている間 BGP ネイバーがアクティブな状態を維持する時間を入力します。デフォルト値は 180 秒です。
 - (オプション) [Min. Hold Time] フィールドに、BGP 接続の開始中/設定中に BGP ネイバーがアクティブな状態を維持する最小時間を入力します。0 ~ 65535 の値を指定します。
(注) ホールドタイムが 20 秒未満の場合、ピアフラッピングの可能性が高くなります。
- ステップ 11** (オプション) [Non Stop Forwarding] セクションで、次の手順を実行します。
- [Enable Graceful Restart] チェックボックスをオンにして、ASA ピアがスイッチオーバー後のルートフラップを回避できるようにします。
 - [Restart Time] フィールドに、BGP オープン メッセージを受信するまで ASA が古いルートを削除するのを待機する時間を入力します。デフォルト値は 120 秒です。有効な値は 1 ~ 3600 秒です。
 - [Stale Path Time] フィールドに、リスタートする ASA から End Of Record (EOR) メッセージを受信した後、古いルートを削除するまで ASA が待機する時間を入力します。デフォルト値は 360 秒です。有効な値は 1 ~ 3600 秒です。
- ステップ 12** [OK] をクリックします。
- ステップ 13** [Apply] をクリックします。

BGP ルーティング プロセスの最適なパスの定義

ここでは、BGPの最適なパスを設定するために必要な手順について説明します。最適なパスの詳細については、[BGP パスの選択 \(935 ページ\)](#) を参照してください。

手順

-
- ステップ 1 ASDM で、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [Best Path]** の順に選択します。
 - [Best Path configuration] ペインが表示されます。
 - ステップ 2 [Default Local Preference] フィールドに、0 ~ 4294967295 の値を指定します。デフォルト値は 100 です。値が大きいくほど、優先度が高いことを示します。この優先度は、ローカル自律システム内のすべてのルータおよびアクセス サーバーに送信されます。
 - ステップ 3 [Allow comparing MED from different neighbors] チェックボックスをオンにして、さまざまな自律システムのネイバーからのパスにおいて Multi-exit discriminator (MED) の比較ができるようにします。
 - ステップ 4 [Compare router-id for identical EBGp paths] チェックボックスをオンにして、最適なパスの選択プロセス中に、外部 BGP ピアから受信した類似のパスを比較し、最適なパスをルータ ID が最も小さいルートに切り替えます。
 - ステップ 5 [Pick the best MED path among paths advertised from the neighboring AS] チェックボックスをオンにして、連合ピアから学習したパス間における MED 比較をイネーブルにし、新しいネットワーク エントリを追加します。MED 間の比較は、外部の自律システムがパスに存在しない場合にのみ行われます。
 - ステップ 6 [Treat missing MED as the least preferred one] チェックボックスをオンにして、欠落している MED 属性は無限大の値を持つものとみなし、このパスを最も推奨度の低いパスにします。したがって、MED が欠落しているパスが最も優先度が低くなります。
 - ステップ 7 [OK] をクリックします。
 - ステップ 8 [Apply] をクリックします。
-

ポリシー リストの設定

ルート マップ内でポリシー リストが参照されると、ポリシー リスト内の **match** 文すべてが評価され、処理されます。1つのルートマップに2つ以上のポリシー リストを設定できます。ポリシー リストは、同じルートマップ内にあるがポリシー リストの外で設定されている他の既存の **match** および **set** 文とも共存できます。ここでは、ポリシー リストを設定するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [Policy Lists]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Add]** をクリックします。
- [Add Policy List]** ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、ポリシーリスト名、その再配布アクセス（許可または拒否）、一致インターフェイス、一致 IP アドレス、一致 AS パス、一致コミュニティ名リスト、一致メトリック、一致タグ番号を追加することができます。
- ステップ 3** **[Policy List Name]** フィールドに、ポリシーリストの名前を入力します。
- ステップ 4** **[Permit]** または **[Deny]** オプション ボタンをクリックして再配布アクセスを指定します。
- ステップ 5** **[Match Interfaces]** チェックボックスをオンにして、指定のインターフェイスの 1 つのネクストホップを持つルートを配布し、次のいずれかを実行します。
- **[Interface]** フィールドに、インターフェイス名を入力します。
 - **[Interface]** フィールドで、省略記号をクリックすると、手動でインターフェイスを参照し、指定できます。1 つ以上のインターフェイスを選択し、**[Interface]** をクリックして **[OK]** をクリックします。
- ステップ 6** **[Specify IP]** 領域で、次のように設定します。
- a) **[Match Address]** チェックボックスをオンにして、標準アクセスリストまたはプレフィックスリストで許可された宛先ネットワーク番号アドレスを持つルートを再配布し、パケットにポリシー ルーティングを実行します。
- アクセス リストまたはプレフィックス リストを指定するか、省略記号をクリックして手動でアクセスリストを参照し、指定します。1 つ以上のアクセスリストを選択し、**[Access List]** をクリックして **[OK]** をクリックします。
- b) **[Match Next Hop]** チェックボックスをオンにして、指定したアクセス リストまたはプレフィックスリストの 1 つから渡されたネクストホップルータアドレスを持つルートを再配布します。
- アクセス リストまたはプレフィックス リストを指定するか、省略記号をクリックして手動でアクセスリストを参照し、指定します。1 つ以上のアクセスリストを選択し、**[Access List]** をクリックして **[OK]** をクリックします。
- c) **[Match Route Source]** チェックボックスをオンにして、アクセスリストまたはプレフィックスリストで指定されたアドレスのルータおよびアクセス サーバーによってアドバタイズされたルートを再配布します。
- アクセス リストまたはプレフィックス リストを指定するか、省略記号をクリックして手動でアクセスリストを参照し、指定します。1 つ以上のアクセスリストを選択し、**[Access List]** をクリックして **[OK]** をクリックします。
- ステップ 7** **[Match AS Path]** チェックボックスをオンにして、BGP 自律システム パスを一致させます。

AS パス フィルタを指定するか、省略記号をクリックして手動で AS パス フィルタを参照し、指定します。1 つ以上の AS パス フィルタを選択し、[AS Path Filter] をクリックして [OK] をクリックします。

- ステップ 8** [Match Community Names List] チェックボックスをオンにして、BGP コミュニティを一致させます。
- コミュニティ ルールを指定するか、省略記号をクリックしてコミュニティ ルールを手動で参照し、指定します。1 つ以上のコミュニティ ルールを選択し、[Community Rules] をクリックして [OK] をクリックします。
 - [Match the specified community exactly] チェックボックスをオンにして、特定の BGP コミュニティを一致させます。
- ステップ 9** [Match Metrics] チェックボックスをオンにして、指定したメトリックを持つルートを再配布します。複数のメトリックを指定する場合、ルートはいずれかのメトリックと一致します。
- ステップ 10** [Match Tag Numbers] チェックボックスをオンにして、指定したタグと一致するルーティング テーブル内のルートを再配布します。複数のタグ番号を指定した場合、ルートはいずれかのメトリックと一致します。
- ステップ 11** [OK] をクリックします。
- ステップ 12** [Apply] をクリックします。

AS パス フィルタの設定

AS パス フィルタで、アクセスリストを使用してルーティングアップデートメッセージをフィルタリングし、アップデート メッセージ内の個々のプレフィックスを確認できます。アップデート メッセージ内のプレフィックスがフィルタ基準に一致すると、フィルタ エントリで実行するように設定されているアクションに応じて、個々のプレフィックスは除外されるか受け入れられます。ここでは、AS パス フィルタを設定するために必要な手順について説明します。



(注) AS パス アクセス リストは、通常のファイアウォール ACL とは異なります。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [AS Path Filters] の順に選択します。
- ステップ 2** [Add] をクリックします。
- [Add Filter] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、フィルタの名前、その再配布アクセス（許可または拒否）、および正規表現を追加できます。
- ステップ 3** [Name] フィールドに、AS パス フィルタの名前を入力します。

- ステップ 4 [Permit] または [Deny] オプション ボタンをクリックして再配布アクセスを指定します。
- ステップ 5 正規表現を指定します。正規表現を作成するには、[Build] をクリックします。
- ステップ 6 [Test] をクリックして、正規表現が選択した文字列と一致するかどうかテストします。
- ステップ 7 [OK] をクリックします。
- ステップ 8 [Apply] をクリックします。

コミュニティ ルールの設定

コミュニティは、共通するいくつかの属性を共有する宛先のグループです。コミュニティリストを使用すると、ルートマップの match 句で使用されるコミュニティグループを作成できます。アクセスリストと同様に、一連のコミュニティリストを作成できます。ステートメントは一致が見つかるまでチェックされ、1つのステートメントが満たされると、テストは終了します。ここでは、コミュニティルールを設定するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [Community Rules] > の順に選択します。
- ステップ 2 [Add] をクリックします。

[Add Community Rule] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスで、ルール名、ルールタイプ、その再配布アクセス（許可または拒否）、および特定のコミュニティを追加できます。
- ステップ 3 [Rule Name] フィールドに、コミュニティルールの名前を入力します。
- ステップ 4 [Standard] または [Expanded] オプション ボタンをクリックして、コミュニティルールタイプを指定します。
- ステップ 5 [Permit] または [Deny] オプション ボタンをクリックして再配布アクセスを指定します。
- ステップ 6 標準コミュニティルールを追加するには、次の手順を実行します。
 - a) [Communities] フィールドで、コミュニティ番号を指定します。有効値は 1 ~ 4294967200 です。
 - b) (オプション) [Internet] (既知のコミュニティ) チェックボックスをオンにして、インターネットコミュニティを指定します。このコミュニティのルートは、すべてのピア（内部および外部）にアドバタイズされます。
 - c) (オプション) [Do not advertise to any peers] (既知のコミュニティ) チェックボックスをオンにして、no-advertise コミュニティを指定します。このコミュニティのあるルートはピア（内部または外部）にはアドバタイズされません。
 - d) (オプション) [Do not export to next AS] (既知のコミュニティ) チェックボックスをオンにして、no-export コミュニティを指定します。このコミュニティのあるルートは、同じ自律システム内のピアへのみ、または連合内の他のサブ自律システムへのみアドバタイズされます。これらのルートは外部ピアにはアドバタイズされません。

ステップ 7 拡張コミュニティ ルールを追加するには、次の手順を実行します。

- a) [Regular Expression] フィールドに、正規表現を入力します。または、[Build] をクリックして正規表現を作成します。
- b) [Test] をクリックして、作成した正規表現が選択した文字列と一致するかどうか調べます。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [Apply] をクリックします。

IPv4 アドレス ファミリの設定

BGP の IPv4 設定は、BGP 設定セットアップ内の IPv4 ファミリ オプションから指定できます。IPv4 ファミリ セクションには、一般設定、集約アドレスの設定、フィルタリング設定、ネイバー 設定のサブセクションが含まれます。これらの各サブセクションを使用して、IPv4 ファミリに固有のパラメータをカスタマイズすることができます。

IPv4 ファミリの一般設定

ここでは、一般的な IPv4 の設定に必要な手順を説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] の順に選択します。
- ステップ 2** [General] をクリックします。
[General IPv4 family BGP parameters] 設定ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Administrative Distances] 領域で、[External]、[Internal] および [Local] のディスタンスを指定します。
- ステップ 4** [Learned Routes Map] ドロップダウン リストからルート マップ名を選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを追加および設定します。
- ステップ 5** (オプション) [Generate Default Route] チェックボックスをオンにして、デフォルト ルート (ネットワーク 0.0.0.0) を配布するように BGP ルーティング プロセスを設定します。
- ステップ 6** (オプション) [Summarize subnet routes into network-level routes] チェックボックスをオンにして、ネットワーク レベルのルートへのサブネット ルートの自動集約を設定します。
- ステップ 7** (オプション) [Advertise inactive routes] チェックボックスをオンにして、ルーティング情報 ベース (RIB) にインストールされていないルートをアドバタイズします。
- ステップ 8** (オプション) [Redistribute iBGP into an IGP] チェックボックスをオンにして、IS-IS や OSPF などの Interior Gateway Protocol (IGP) への iBGP の再配布を設定します。
- ステップ 9** (オプション) [Scanning Interval] フィールドに、ネクスト ホップの検証用に BGP ルータのスキャン間隔 (秒) を入力します。有効な値は 5 ~ 60 秒です。

- ステップ 10** (オプション) [Enable address tracking] チェックボックスをオンにして、BGP ネクスト ホップ アドレス トラッキングを有効化します。[Delay Interval] フィールドで、ルーティング テーブル にインストールされている更新済みのネクストホップルートのチェック間の遅延間隔を指定します。
- ステップ 11** (オプション) ルーティング テーブルにインストールできる並列の内部ボーダー ゲートウェイ プロトコル (iBGP) ルートの最大数を [Number of paths] フィールドで指定し、[iBGP multipaths] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 12** [Apply] をクリックします。

IPv4 ファミリ集約アドレスの設定

ここでは、特定のルートの1つのルートへの集約を定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] の順に選択します。
- ステップ 2** [Aggregate Address] をクリックします。
[Aggregate Address parameters] 設定ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
[Add Aggregate Address] ペインが表示されます。
- ステップ 4** [Network] フィールドでネットワーク オブジェクトを指定します。
- ステップ 5** [Generate autonomous system set path information] チェックボックスをオンにして、自律システムの設定パス情報を生成します。
- ステップ 6** [Filters all more-specific routes from the updates] チェックボックスをオンにして、アップデートから固有性の強いルートをすべてフィルタリングします。
- ステップ 7** [Attribute Map] ドロップダウンリストからルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを追加または設定します。
- ステップ 8** [Advertise Map] ドロップダウンリストからルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルートを追加または設定します。
- ステップ 9** [Suppress Map] ドロップダウンリストからルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルートを追加または設定します。
- ステップ 10** [OK] をクリックします。
- ステップ 11** [Aggregate Timer] フィールドで、集約タイマーの値 (秒) を指定します。有効な値は、0 または 6 ~ 60 の値です。
- ステップ 12** [Apply] をクリックします。

IPv4 ファミリのフィルタリング設定

ここでは、着信 BGP アップデートで受信したルートまたはネットワークをフィルタリングするために必要な手順について説明します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] を選択します。
- ステップ 2** [Filtering] をクリックします。
[Define filters for BGP updates] ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
[Add Filter] ペインが表示されます。
- ステップ 4** [Direction] ドロップダウンリストから方向を選択します。方向は、フィルタを着信アップデートに適用するか、または発信アップデートに適用するかを指定します。
- ステップ 5** [Access List] ドロップダウンリストから標準アクセスリストを選択します。[Manage] をクリックして、新しい ACL を追加します。
- ステップ 6** 発信フィルタには、オプションで、配信されるルートのタイプを指定できます。
- [Protocol] ドロップダウンリストからオプションを選択します。
[BGP]、[EIGRP]、[OSPF]、または [RIP] などのルーティングプロトコルを選択できます。
接続ルートから学習されたピアおよびネットワークをフィルタリングするには、[Connected] を選択します。
スタティックルートから学習されたピアおよびネットワークをフィルタリングするには、[Static] を選択します。
 - [BGP]、[EIGRP]、または [OSPF] を選択した場合は、そのプロトコルのプロセス ID も [Process ID] で選択します。
- ステップ 7** [OK] をクリックします。
- ステップ 8** [Apply] をクリックします。
-

IPv4 ファミリの BGP ネイバーの設定

ここでは、BGP ネイバーおよびネイバー設定を定義するために必要な手順について説明します。

手順

-
- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] [BGP] > [IPv4 Family] の順に選択します。

- ステップ 2** [Neighbor] クリックします。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
- ステップ 4** 左側のペインで、[General] をクリックします。
- ステップ 5** [IP Address] フィールドに BGP ネイバーの IP アドレスを入力します。この IP アドレスは、BGP ネイバー テーブルに追加されます。
- ステップ 6** [Remote AS] フィールドに、BGP ネイバーが属する自律システムを入力します。
- ステップ 7** (オプション) [Description] フィールドに BGP ネイバーの説明を入力します。
- ステップ 8** (オプション) [Shutdown neighbor administratively] チェックボックスをオンにして、ネイバーまたはピア グループを無効化します。
- ステップ 9** (オプション) [アドレスファミリーを有効化 (Enable address family)] チェックボックスをオンにして、BGP ネイバーとの通信を有効にします。
- ステップ 10** (オプション) [Global Restart Functionality for this peer] チェックボックスをオンにして、ASA ネイバーまたはピア グループの Border Gateway Protocol (BGP) グレースフル リスタート機能をイネーブルまたはディセーブルにします。
- (注) このオプションは、デバイスが HA モードの場合、または L2 クラスタ (同じネットワークのすべてのノード) が設定されている場合に有効になります。
- ステップ 11** 左側のペインで、[Filtering] をクリックします。
- ステップ 12** (オプション) [Filter routes using an access list] 領域で、適切な着信または発信アクセス コントロール リストを選択して BGP ネイバー情報を配布します。必要に応じて、[Manage] をクリックして、ACL と ACE を追加します。
- ステップ 13** (オプション) [Filter routes using a route map] 領域で、適切な着信または発信ルート マップを選択して、着信ルートまたは発信ルートにルート マップを適用します。[Manage] をクリックして、ルート マップを設定します。
- ステップ 14** (オプション) [Filter routes using a prefix list] 領域で、適切な着信または発信プレフィックス リストを選択して BGP ネイバー情報を配布します。[Manage] をクリックして、プレフィックス リストを設定します。
- ステップ 15** (オプション) [Filter routes using AS path filter] 領域で、適切な着信または発信 AS パス フィルタを選択して BGP ネイバー情報を配布します。[Manage] をクリックして、AS パス フィルタを設定します。
- ステップ 16** (オプション) [Limit the number of prefixes allowed from the neighbor] チェックボックスをオンにして、ネイバーから受信できるプレフィックスの数を制御します。
- [Maximum prefixes] フィールドに、特定のネイバーからの許可される最大プレフィックス数を入力します。
 - [Threshold level] フィールドに、ルータが警告メッセージの生成を開始するパーセンテージ (最大数に対する割合) を入力します。有効な値は 1 ~ 100 の整数です。デフォルト値は 75 です。
 - (オプション) [Control prefixes received from a peer] チェックボックスをオンにし、ピアから受信したプレフィックスに対する追加の制御を指定します。次のいずれかを実行します。

- プレフィックス数の制限値に到達したときに BGP ネイバーを停止するには、[Terminate peering when prefix limit is exceeded] をクリックします。[Restart interval] フィールドで、BGP ネイバーが再起動するまでの時間を指定します。
- 最大プレフィックス数の制限値を超えたときにログメッセージを生成するには、[Give only warning message when prefix limit is exceeded] をクリックします。この場合、BGP ネイバーは終了しません。

ステップ 17 左側のペインで、[Routes] をクリックします。

ステップ 18 [Advertisement Interval] フィールドに、BGP ルーティング アップデートが送信される最小間隔 (秒) を入力します。

ステップ 19 (オプション) [Generate Default route] チェックボックスをオンにして、ローカル ルータにネイバーへのデフォルト ルート 0.0.0.0 の送信を許可して、このルートがデフォルト ルートとして使用されるようにします。

- [Route map] ドロップダウン リストから、ルート 0.0.0.0 が条件に応じて注入されるように許可するルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを追加および設定します。

ステップ 20 (オプション) 条件に応じてアドバタイズされるルートを追加するには、次の手順を実行します。

- a) [Conditionally Advertised Routes] セクションで [Add] をクリックします。
- b) exist-map または non-exist-map の条件に一致した場合にアドバタイズされるルート マップを [Advertise Map] ドロップダウン リストから選択します。
- c) 次のいずれかを実行します。
 - [Exist Map] をクリックしてルート マップを選択します。このルート マップは、advertise-map のルートがアドバタイズされるかどうかを判断するために BGP テーブル内のルートと比較されます。
 - [Non-exist Map] をクリックしてルート マップを選択します。このルート マップは、advertise-map のルートがアドバタイズされるかどうかを判断するために BGP テーブル内のルートと比較されます。

d) [OK] をクリックします。

ステップ 21 (オプション) [Remove private autonomous system (AS) numbers from outbound routing updates] チェックボックスをオンにし、プライベート AS 番号を発信ルートにおけるアドバタイズ対象から除外します。

ステップ 22 左側のペインで、[Timers] をクリックします。

ステップ 23 (オプション) [Set timers for the BGP peer] チェックボックスをオンにし、キープアライブ頻度、保持時間、最小保持時間を設定します。

- [Keepalive frequency] フィールドに、ASA がキープアライブ メッセージをネイバーに送信する頻度 (秒) を入力します。有効な値は、0 ~ 65535 です。デフォルト値は 60 秒です。

- [Holdtime] フィールドに、キープアライブメッセージを受信できない状態が継続して、ピアがデッドであると ASA が宣言するまでの時間（秒）を入力します。デフォルト値は 180 秒です。
- (オプション) [Min Hold time] フィールドに、キープアライブメッセージを受信できない状態が継続して、ピアがデッドであると ASA が宣言するまでの最小時間（秒）を入力します。
 - (注) ホールドタイムが 20 秒未満の場合、ピアフラッピングの可能性が高くなります。

ステップ 24 左側のペインで、[Advanced] をクリックします。

ステップ 25 (オプション) [Enable Authentication] チェックボックスをオンにして、2 つの BGP ピア間の TCP 接続で MD5 認証を有効にします。

- [Encryption Type] ドロップダウン リストから暗号化タイプを選択します。
- パスワードを [Password] フィールドに入力します。[パスワードの確認 (Confirm Password)] フィールドにパスワードを再入力します。

パスワードは大文字と小文字を区別し、service password-encryption コマンドが有効な場合は最大 25 文字、service password-encryption コマンドが有効でない場合は最大 81 文字を指定できます。この文字列には、スペースも含め、あらゆる英数字を使用できます。数字-スペース-任意の文字の形式でパスワードを指定することはできません。数字の後にスペースを使用すると、認証に失敗する原因となることがあります。

ステップ 26 (オプション) [Send Community Attribute to this neighbor] チェックボックスをオンにします。

ステップ 27 (オプション) [ネイバーのネクストホップとして ASA を使用 (Use ASA as next hop for neighbor)] チェックボックスをオンにし、ルータを BGP スピーキングネイバーまたはピアグループのネクストホップとして設定します。

ステップ 28 次のいずれかを実行します。

- [Allow connections with neighbor that is not directly connected] をクリックして、直接接続されていないネットワーク上で外部ピアからの BGP 接続を受け入れ、またそのピアへの BGP 接続を試みます。
 - (オプション) [TTL hops] フィールドに持続可能時間を入力します。有効な値は、1 ~ 255 です。
 - (オプション) [接続確認を無効化 (Disable connection verification)] チェックボックスをオンにし、ループバック インターフェイスを使用するシングルホップピアとの eBGP ピアリングセッションを確立するための接続確認を無効にします。
- [Limit number of TTL hops to neighbor] をクリックして、BGP ピアリングセッションを保護できるようにします。
 - [TTL ホップ (TTL hops)] フィールドに、eBGP ピアを区切るホップの最大数を入力します。有効な値は、1 ~ 254 です。

- ステップ 29** (オプション) [Weight] フィールドに BGP ネイバー接続の重みを入力します。
- ステップ 30** [BGP version] ドロップダウン リストから、ASA が受け入れる BGP バージョンを選択します。
- (注) バージョンを 2 に設定すると、指定されたネイバーとの間でバージョン 2 だけが使用されます。デフォルトでは、バージョン 4 が使用され、要求された場合は動的にネゴシエートしてバージョン 2 に下がります。
- ステップ 31** (オプション) [TCP Path MTU Discovery] チェックボックスをオンにして、BGP セッションの TCP トランスポートセッションをイネーブルにします。
- ステップ 32** [TCP transport mode] ドロップダウン リストから TCP 接続モードを選択します。
- ステップ 33** 左側のペインで、[Migration] をクリックします。
- ステップ 34** (オプション) [ネイバーから受信したルータの AS 番号をカスタマイズ (Customize the AS number for routes received from the neighbor)] チェックボックスをオンにし、eBGP ネイバーから受信したルートの AS_path 属性をカスタマイズします。
- [ローカル AS 番号 (Local AS Number)] フィールドにローカル自律システム番号を入力します。有効な値は、1 ~ 65535 です。
 - (オプション) [Do not prepend local AS number for routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。ローカル AS 番号は、eBGP ピアから受信したルートの前に追加されません。
 - (オプション) [Replace real AS number with local AS number in routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。ローカルルーティングプロセスの AS 番号は前に追加されません。
 - (オプション) [Accept either real AS number or local AS number in routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 35** [OK] をクリックします。
- ステップ 36** [Apply] をクリックします。

IPv4 ネットワークの設定

ここでは、BGP ルーティングプロセスによってアドバタイズされるネットワークを定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] の順に選択します。
- ステップ 2** [Networks] をクリックします。
- [Define networks to be advertised by the BGP routing process] 設定ペインが表示されます。

- ステップ 3** [Add] をクリックします。
[Add Network] ペインが表示されます。
- ステップ 4** [Address] フィールドで BGP がアダバタイズするネットワークを指定します。
- ステップ 5** (オプション) [Netmask] ドロップダウン リストからネットワーク マスクまたはサブネットワーク マスクを選択します。
- ステップ 6** [Route Map] ドロップダウン リストから、アダバタイズされるネットワークをフィルタリングするために調べる必要のあるルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを設定または追加します。
- ステップ 7** [OK] をクリックします。
- ステップ 8** [Apply] をクリックします。

IPv4 再配布の設定

ここでは、別のルーティング ドメインから BGP にルートを再配布する条件を定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[**Configuration**] > [**Device Setup**] > [**Routing**] > [**BGP**] > [**IPv4 Family**] > の順に選択します。
- ステップ 2** [Redistribution] をクリックします。
[Redistribution] ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
[Add Redistribution] ペインが表示されます。
- ステップ 4** [Source Protocol] ドロップダウンリストから、どのプロトコルからルートを BGP ドメインに再配布するかを選択します。
- ステップ 5** [Process ID] ドロップダウン リストからソース プロトコルのプロセス ID を選択します。
- ステップ 6** (オプション) [Metric] フィールドに、再配布されるルートのメトリックを入力します。
- ステップ 7** [Route Map] ドロップダウン リストから、再配布されるネットワークをフィルタリングするために調べる必要のあるルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを設定または追加します。
- ステップ 8** [Internal]、[External]、および [NSSA External Match] チェックボックスのうち 1 つ以上をオンにして、OSPF ネットワークからルートを再配布します。
この手順は、OSPF ネットワークからの再配布にのみ適用できます。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。

ステップ 10 [Apply] をクリックします。

IPv4 ルート注入の設定

ここでは、条件に応じて BGP ルーティング テーブルに注入されるルートを実験するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] > の順に選択します。
- ステップ 2 [Route Injection] をクリックします。
[Route Injection] ペインが表示されます。
- ステップ 3 [Add] をクリックします。
[Add Conditionally injected route] ペインが表示されます。
- ステップ 4 [Inject Map] ドロップダウンリストから、ローカル BGP ルーティング テーブルに注入するプレフィックスを指定するルート マップを選択します。
- ステップ 5 [Exist Map] ドロップダウンリストから、BGP スピーカーが追跡するプレフィックスを含むルート マップを選択します。
- ステップ 6 [Injected routes will inherit the attributes of the aggregate route] チェックボックスをオンにし、集約ルートの属性を継承するよう注入されたルートを設定します。
- ステップ 7 [OK] をクリックします。
- ステップ 8 [Apply] をクリックします。
-

IPv6 アドレス ファミリの設定

BGP の IPv6 設定は、BGP 設定セットアップ内の IPv6 ファミリ オプションから指定できます。IPv6 ファミリ セクションには、一般設定、集約アドレスの設定、ネイバー設定のサブセクションが含まれます。これらの各サブセクションを使用して、IPv6 ファミリに固有のパラメータをカスタマイズすることができます。

ここでは、BGP IPv6 ファミリの設定をカスタマイズする方法について説明します。

IPv6 ファミリの一般設定

ここでは、一般的な IPv6 の設定に必要な手順を説明します。

手順

-
- ステップ 1** ASDM で、[**Configuration**] > [**Device Setup**] > [**Routing**] > [**BGP**] > [**IPv6 Family**] の順に選択します。
- ステップ 2** [General] をクリックします。
- [General IPv6 family BGP parameters] 設定ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Administrative Route Distances] 領域で、外部、内部およびローカル ディスタンスを指定します。
- ステップ 4** (オプション) [Generate Default Route] チェックボックスをオンにして、デフォルト ルート (ネットワーク 0.0.0.0) を配布するように BGP ルーティング プロセスを設定します。
- ステップ 5** (オプション) [Advertise inactive routes] チェックボックスをオンにして、ルーティング情報 ベース (RIB) にインストールされていないルートをアドバタイズします。
- ステップ 6** (オプション) [Redistribute iBGP into an IGP] チェックボックスをオンにして、IS-IS や OSPF などの Interior Gateway Protocol (IGP) への iBGP の再配布を設定します。
- ステップ 7** (オプション) [Scanning Interval] フィールドに、ネクスト ホップの検証用に BGP ルータの スキャン間隔 (秒) を入力します。有効な値は 5 ~ 60 秒です。
- ステップ 8** (オプション) [Number of paths] フィールドに、Border Gateway Protocol ルートの最大数を指定します。
- ステップ 9** (オプション) [iBGP multipaths] チェックボックスをオンにし、[Number of paths] フィールドに、ルーティング テーブルにインストールできる並列の内部ボーダー ゲートウェイ プロトコル (iBGP) ルートの最大数を指定します。
- ステップ 10** [Apply] をクリックします。
-

IPv6 ファミリ集約アドレスの設定

ここでは、特定のルートの 1 つのルートへの集約を定義するために必要な手順について説明します。

手順

-
- ステップ 1** ASDM で、[**Configuration**] > [**Device Setup**] > [**Routing**] > [**BGP**] > [**IPv6 Family**] の順に選択します。
- ステップ 2** [Aggregate Address] をクリックします。
- [Aggregate Address parameters] 設定ペインが表示されます。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
- [Add Aggregate Address] ペインが表示されます。

- ステップ 4** [IPv6/Address Mask] フィールドで IPv6 アドレスを指定します。または、ネットワーク オブジェクトを参照して追加します。
- ステップ 5** [Generate autonomous system set path information] チェックボックスをオンにして、自律システムの設定パス情報を生成します。このルートにアドバタイズされるパスは、集約中のすべてのパス内に含まれるすべての要素で構成される AS_SET になります。
- (注) このルートは集約されたルート変更に関する自律システムパス到着可能性情報として継続的に削除してアップデートする必要があるため、多くのパスを集約する際に aggregate-address コマンドのこの形式を使用しないでください。
- ステップ 6** [Filters all more-specific routes from the updates] チェックボックスをオンにして、アップデートから固有性の強いルートをすべてフィルタリングします。これにより、集約ルートが作成されるだけでなく、すべてのネイバーへの固有性の強いルートのアドバタイズメントが抑制されます。
- ステップ 7** [Attribute Map] ドロップダウンリストからルートマップを選択します。[Manage] をクリックして、ルートマップを追加または設定します。これにより、集約ルートの属性を変更できます。
- ステップ 8** [Advertise Map] ドロップダウンリストからルートマップを選択します。[Manage] をクリックして、ルートを追加または設定します。これにより、集約ルートのさまざまなコンポーネントの作成に使用される特定のルートが選択されます。
- ステップ 9** [Suppress Map] ドロップダウンリストからルートマップを選択します。[Manage] をクリックして、ルートを追加または設定します。これにより、集約ルートが作成されますが、指定したルートのアドバタイズメントは抑制されます。
- ステップ 10** [OK] をクリックします。
- ステップ 11** [Aggregate Timer] フィールドで、集約タイマーの値 (秒) を指定します。有効な値は、0 または 6 ~ 60 の値です。この値で、ルートが集約される間隔を指定します。デフォルト値は 30 秒です。
- ステップ 12** [Apply] をクリックします。

IPv6 ファミリの BGP ネイバーの設定

ここでは、BGP ネイバーおよびネイバー設定を定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] の順に選択します。
- ステップ 2** [Neighbor] をクリックします。
- ステップ 3** [Add] をクリックします。
- ステップ 4** 左側のペインで、[General] をクリックします。
- ステップ 5** [IPv6 Address] フィールドに BGP ネイバーの IPv6 アドレスを入力します。この IPv6 アドレスは、BGP ネイバー テーブルに追加されます。

- ステップ 6** [Remote AS] フィールドに、BGP ネイバーが属する自律システムを入力します。
- ステップ 7** (オプション) [Description] フィールドに BGP ネイバーの説明を入力します。
- ステップ 8** (オプション) [Shutdown neighbor administratively] チェックボックスをオンにして、ネイバーまたはピア グループを無効化します。
- ステップ 9** (オプション) [Enable address family] チェックボックスをオンにして、BGP ネイバーとの通信を有効にします。
- ステップ 10** 左側のペインで、[Filtering] をクリックします。
- ステップ 11** (オプション) [Filter routes using a route map] 領域で、適切な着信または発信ルート マップを選択して、着信ルートまたは発信ルートにルート マップを適用します。[Manage] をクリックして、ルート マップを設定します。
- ステップ 12** (オプション) [Filter routes using a prefix list] 領域で、適切な着信または発信プレフィックス リストを選択して BGP ネイバー情報を配布します。[Manage] をクリックして、プレフィックス リストを設定します。
- ステップ 13** (オプション) [Filter routes using AS path filter] 領域で、適切な着信または発信 AS パス フィルタを選択して BGP ネイバー情報を配布します。[Manage] をクリックして、AS パス フィルタを設定します。
- ステップ 14** (オプション) [Limit the number of prefixes allowed from the neighbor] チェックボックスをオンにして、ネイバーから受信できるプレフィックスの数を制御します。
- ステップ 15** [Maximum prefixes] フィールドに、特定のネイバーからの許可される最大プレフィックス数を入力します。
- ステップ 16** [Threshold level] フィールドに、ルータが警告メッセージの生成を開始するパーセンテージ（最大数に対する割合）を入力します。有効な値は1～100の整数です。デフォルト値は75です。
- ステップ 17** (オプション) [Control prefixes received from a peer] チェックボックスをオンにし、ピアから受信したプレフィックスに対する追加の制御を指定します。次のいずれかを実行します。
- プレフィックス数の制限値に到達したときに BGP ネイバーを停止するには、[Terminate peering when prefix limit is exceeded] をクリックします。[Restart interval] フィールドで、BGP ネイバーが再起動するまでの時間を指定します。
 - 最大プレフィックス数の制限値を超えたときにログメッセージを生成するには、[Give only warning message when prefix limit is exceeded] をクリックします。この場合、BGP ネイバーは終了しません。
- ステップ 18** 左側のペインで、[Routes] をクリックします。
- ステップ 19** [Advertisement Interval] フィールドに、BGP ルーティング アップデートが送信される最小間隔（秒）を入力します。
- ステップ 20** (オプション) [Generate Default route] チェックボックスをオンにして、ローカル ルータにネイバーへのデフォルト ルート 0.0.0.0 の送信を許可して、このルートがデフォルト ルートとして使用されるようにします。
- ステップ 21** [Route map] ドロップダウン リストから、ルート 0.0.0.0 が条件に応じて注入されるように許可するルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを追加および設定します。

- ステップ 22** (オプション) 条件に応じてアドバタイズされるルートを追加するには、次の手順を実行します。
- [Conditionally Advertised Routes] セクションで [Add] をクリックします。
 - exist-map または non-exist-map の条件に一致した場合にアドバタイズされるルート マップを [Advertise Map] ドロップダウン リストから選択します。
 - 次のいずれかを実行します。
 - [Exist Map] をクリックしてルート マップを選択します。このルート マップは、advertise-map のルートがアドバタイズされるかどうかを判断するために BGP テーブル内のルートと比較されます。
 - [Non-exist Map] をクリックしてルート マップを選択します。このルート マップは、advertise-map のルートがアドバタイズされるかどうかを判断するために BGP テーブル内のルートと比較されます。
 - [OK] をクリックします。
- ステップ 23** (オプション) [Remove private autonomous system (AS) numbers from outbound routing updates] チェックボックスをオンにし、プライベート AS 番号を発信ルートにおけるアドバタイズ対象から除外します。
- ステップ 24** 左側のペインで、[Timers] をクリックします。
- ステップ 25** (オプション) [Set timers for the BGP peer] チェックボックスをオンにし、キープアライブ頻度、保持時間、最小保持時間を設定します。
- ステップ 26** [Keepalive frequency] フィールドに ASA がキープアライブ メッセージをネイバーに送信する頻度 (秒) を入力します。有効な値は、0 ~ 65535 です。デフォルト値は 60 秒です。
- ステップ 27** [Hold time] フィールドに、キープアライブ メッセージを受信できない状態が継続して、ピアがデッドであると ASA が宣言するまでの時間 (秒) を入力します。デフォルト値は 180 秒です。
- ステップ 28** (オプション) [Min Hold time] フィールドに、キープアライブ メッセージを受信できない状態が継続して、ピアがデッドであると ASA が宣言するまでの最小時間 (秒) を入力します。
- (注) ホールドタイムが 20 秒未満の場合、ピアフラッピングの可能性が高くなります。
- ステップ 29** 左側のペインで、[Advanced] をクリックします。
- ステップ 30** (オプション) [Enable Authentication] チェックボックスをオンにして、2 つの BGP ピア間の TCP 接続で MD5 認証を有効にします。
- ステップ 31** [Encryption Type] ドロップダウン リストから暗号化タイプを選択します。
- ステップ 32** パスワードを [Password] フィールドに入力します。[Confirm Password] フィールドにパスワードを再入力します。
- パスワードは大文字と小文字を区別し、service password-encryption コマンドが有効な場合は最大 25 文字、service password-encryption コマンドが有効でない場合は最大 81 文字を指定できます。この文字列には、スペースも含め、あらゆる英数字を使用できます。数字-スペース-任意の文字の形式でパスワードを指定することはできません。数字の後にスペースを使用すると、認証に失敗する原因となることがあります。
- ステップ 33** (オプション) [Send Community Attribute to this neighbor] チェックボックスをオンにします。

ステップ 34 (オプション) [Use ASA as next hop for neighbor] チェックボックスをオンにし、ルータを BGP スピーキング ネイバーまたはピア グループのネクスト ホップとして設定します。

ステップ 35 次のいずれかを実行します。

- [Allow connections with neighbor that is not directly connected] をクリックして、直接接続されていないネットワーク上で外部ピアからの BGP 接続を受け入れ、またそのピアへの BGP 接続を試みます。
 - (オプション) [TTL ホップ (TTL hops)] フィールドに存続可能時間を入力します。有効な値は、1 ~ 255 です。
 - (オプション) [Disable connection verification] チェックボックスをオンにし、ループバック インターフェイスを使用するシングル ホップ ピアと eBGP ピアリング セッションを確立するための接続確認を無効にします。
- [Limit number of TTL hops to neighbor] をクリックして、BGP ピアリング セッションを保護できるようにします。[TTL hops] フィールドに、eBGP ピアを区切るホップの最大数を入力します。有効な値は、1 ~ 254 です。

ステップ 36 (オプション) [Weight] フィールドに BGP ネイバー接続の重みを入力します。

ステップ 37 [BGP version] ドロップダウン リストから、ASA が受け入れる BGP バージョンを選択します。

- (注) バージョンを 2 に設定すると、指定されたネイバーとの間でバージョン 2 だけが使用されます。デフォルトでは、バージョン 4 が使用され、要求された場合は動的にネゴシエートしてバージョン 2 に下がります。

ステップ 38 (オプション) [TCP Path MTU Discovery] チェックボックスをオンにして、BGP セッションの TCP トランスポート セッションをイネーブルにします。

ステップ 39 [TCP transport mode] ドロップダウン リストから TCP 接続モードを選択します。

ステップ 40 左側のペインで、[Migration] をクリックします。

ステップ 41 (オプション) [Customize the AS number for routes received from the neighbor] チェックボックスをオンにして、eBGP ネイバーから受信したルートの AS_path 属性をカスタマイズします。

- [Local AS Number] フィールドにローカル自律システム番号を入力します。有効な値は、1 ~ 65535 です。
- (オプション) [Do not prepend local AS number for routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。ローカル AS 番号は、eBGP ピアから受信したルートの前に追加されません。
- (オプション) [Replace real AS number with local AS number in routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。ローカルルーティング プロセスの AS 番号は前に追加されません。
- (オプション) [Accept either real AS number or local AS number in routes received from neighbor] チェックボックスをオンにします。

ステップ 42 [OK] をクリックします。

ステップ 43 [Apply] をクリックします。

IPv6 ネットワークの設定

ここでは、BGP ルーティング プロセスによってアドバタイズされるネットワークを定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] の順に選択します。
- ステップ 2 [Networks] をクリックします。
[Define the networks to be advertised by the BGP routing process] 設定ペインが表示されます。
- ステップ 3 [Add] をクリックします。
[Add Network] ペインが表示されます。
- ステップ 4 (任意) [Prefix Name] フィールドに、DHCPv6 プレフィックス委任クライアントのプレフィックスの名前を指定します (IPv6 プレフィックス委任クライアントの有効化 (730 ページ) を参照)。
- ステップ 5 [IPv6 Address/mask] フィールドで、BGP がアドバタイズするネットワークを指定します。
[Prefix Name] を指定した場合、サブネット プレフィックスおよびサブネット マスクを入力します。アドバタイズされたネットワークは、委任されたプレフィックスとサブネットプレフィックスで構成されます。
- ステップ 6 [Route Map] ドロップダウン リストから、アドバタイズされるネットワークをフィルタリングするために調べる必要があるルートマップを選択します。任意で、[Manage] をクリックして、ルート マップを設定または追加します。
- ステップ 7 [OK] をクリックします。
- ステップ 8 [Apply] をクリックします。
-

IPv6 再配布の設定

ここでは、別のルーティング ドメインから BGP にルート を再配布する条件を定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] の順に選択します。

- ステップ 2 [Redistribution] をクリックします。
- ステップ 3 [Add] をクリックします。
[Add Redistribution] ペインが表示されます。
- ステップ 4 [Source Protocol] ドロップダウン リストで、BGP ドメインにルートを再配布する元となるプロトコルを選択します。
- ステップ 5 [Process ID] ドロップダウン リストで、ソース プロトコルのプロセス ID を選択します。これは OSPF ソース プロトコルに対してのみ使用できます。
- ステップ 6 (オプション) [Metric] フィールドに、再配布されるルートのメトリックを入力します。
- ステップ 7 [Route Map] ドロップダウン リストで、再配布されるネットワークをフィルタリングするために調べる必要があるルート マップを選択します。[Manage] をクリックして、ルート マップを設定または追加します。
- ステップ 8 [Match] チェックボックス ([Internal]、[External 1]、[External 2]、[NSSA External 1]、[NSSA External 2] チェックボックス) を 1 つ以上オンにして、OSPF ネットワークからルートを再配布します。
この手順は、OSPF ネットワークからの再配布にのみ適用できます。
- ステップ 9 [OK] をクリックします。
- ステップ 10 [Apply] をクリックします。

IPv6 ルート注入の設定

ここでは、条件に応じて BGP ルーティング テーブルに注入されるルートを定義するために必要な手順について説明します。

手順

- ステップ 1 ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] の順に選択します。
- ステップ 2 [Route Injection] をクリックします。
- ステップ 3 [Add] をクリックします。
[Add Conditionally injected route] ペインが表示されます。
- ステップ 4 [Inject Map] ドロップダウン リストで、ローカル BGP ルーティング テーブルに注入するプレフィックスを指定するルート マップを選択します。
- ステップ 5 [Exist Map] ドロップダウン リストで、BGP スピーカーが追跡するプレフィックスを含むルート マップを選択します。
- ステップ 6 [Injected routes will inherit the attributes of the aggregate route] チェックボックスをオンにし、集約ルートの属性を継承するよう注入されたルートを設定します。
- ステップ 7 [OK] をクリックします。

ステップ 8 [Apply] をクリックします。

BGP のモニタリング

次のコマンドを使用して、BGP ルーティング プロセスをモニターできます。コマンド出力の例と説明については、コマンド リファレンスを参照してください。また、ネイバー変更メッセージとネイバー警告メッセージのログギングをディセーブルにできます。

さまざまな BGP ルーティング統計情報をモニターするには、次のコマンドの 1 つを入力します。



(注) BGP ログメッセージを無効にするには、ルータ コンフィギュレーション モードで **no bgp log-neighbor-changes** コマンドを入力します。これにより、ネイバー変更メッセージのログギングが無効になります。BGP ルーティング プロセスのルータ コンフィギュレーション モードでこのコマンドを入力します。デフォルトでは、ネイバー変更はログに記録されます。

- **[Monitoring] > [Routing] > [BGP Neighbors]**

各行は 1 つの BGP ネイバーを表します。リストには、ネイバーごとに、IP アドレス、AS 番号、ルータ ID、状態（アクティブ、アイドルなど）、稼働時間、グレースフルリスタート機能、再起動時間、stalepath 時間が含まれます。

- **[Monitoring] > [Routing] > [BGP Routes]**

各行は 1 つの BGP ルートを表します。リストには、ルートごとに、ステータス コード、IP アドレス、ネクストホップアドレス、ルートメトリック、Local preference 値、重み、パスが含まれます。

BGP の履歴

表 40: BGP の各機能の履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
BGP のサポート	9.2(1)	<p>Border Gateway Protocol を使用した、データのルーティング、認証の実行、およびルーティング情報の再配布とモニターについて、サポートが追加されました。</p> <p>次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP Monitoring] > [Routing] > [BGP Neighbors, Monitoring] > [Routing] > [BGP Routes]</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Static Routes > Add] > [Add Static Route Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Route Maps > Add] > [Add Route Map]</p>
ASA クラスタリングに対する BGP のサポート	9.3(1)	<p>L2 および L3 クラスタリングのサポートが追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] > [General]</p>
ノンストップフォワーディングに対する BGP のサポート	9.3(1)	<p>ノンストップフォワーディングのサポートが追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [General]、 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] > [Neighbor]、 [Monitoring] > [Routing] > [BGP Neighbors]</p>
アドバタイズされたマップに対する BGP のサポート	9.3(1)	<p>アドバタイズされたマップに対する BGPv4 のサポートが追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv4 Family] > [Neighbor] > [Add BGP Neighbor] > [Routes]</p>
IPv6 に対する BGP のサポート	9.3(2)	<p>IPv6 のサポートが追加されました。</p> <p>次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family]</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
委任プレフィックスのIPv6 ネットワーク アドバタイズメント	9.6(2)	<p>ASA は DHCPv6 プレフィックスの委任クライアントをサポートするようになりました。ASA は DHCPv6 サーバーから委任プレフィックスを取得します。ASA は、これらのプレフィックスを使用して他の ASA インターフェイスのアドレスを設定し、ステートレスアドレス自動設定 (SLAAC) クライアントが同じネットワーク上で IPv6 アドレスを自動設定できるようにします。これらのプレフィックスをアドバタイズするように BGP ルータを設定できます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [BGP] > [IPv6 Family] > [Networks]</p>
BGP トラフィックのループバック インターフェイス サポート	9.18(2)	<p>ループバック インターフェイスを追加して、BGP トラフィックに使用できるようになりました。</p> <p>新規/変更されたコマンド：interface loopback、neighbor update-source</p>



第 33 章

OSPF

この章では、Open Shortest Path First (OSPF) ルーティングプロトコルを使用してデータをルーティングし、認証を実行し、ルーティング情報を再配布するように ASA を設定する方法について説明します。

- [OSPF について \(963 ページ\)](#)
- [OSPF のガイドライン \(967 ページ\)](#)
- [OSPFv2 の設定 \(969 ページ\)](#)
- [OSPFv2 ルータ ID の設定 \(972 ページ\)](#)
- [OSPFv2 のカスタマイズ \(974 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の設定 \(995 ページ\)](#)
- [グレースフルリスタートの設定 \(1007 ページ\)](#)
- [OSPFv2 の例 \(1012 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の例 \(1014 ページ\)](#)
- [OSPF のモニタリング \(1016 ページ\)](#)
- [OSPF の履歴 \(1017 ページ\)](#)

OSPF について

OSPF は、パスの選択にディスタンス ベクターではなくリンク ステートを使用する Interior Gateway Routing Protocol です。OSPF は、ルーティング テーブル更新ではなく、リンクステートアドバタイズメントを伝達します。ルーティング テーブル全体ではなく LSA だけが交換されるため、OSPF ネットワークは RIP ネットワークよりも迅速に収束します。

OSPF は、リンクステートアルゴリズムを使用して、すべての既知の接続先までの最短パスを構築し、計算します。OSPF エリア内の各ルータには、同一のリンクステートデータベース（ルータが使用可能なインターフェイスおよび到達可能なネイバーの各一覧）が置かれています。

RIP と比べ OSPF には次の利点があります。

- OSPF では、リンクステート データベースの更新が RIP ほど頻繁に送信されません。また、ステート情報がタイムアウトすると、リンクステート データベースは徐々にではなく、すぐに更新されます。

- ルーティングはコスト、つまり特定のインターフェイスを介してパケットを送信するために必要なオーバーヘッドに基づいて決定されます。ASAは、インターフェイスのコストをリンク帯域幅に基づいて計算し、接続先までのホップ数は使用しません。コストを設定して優先パスを指定することができます。

最短パスを優先するアルゴリズムの欠点は、CPUサイクルとメモリが大量に必要になることです。

ASAは、OSPFプロトコルのプロセスを2つ同時に異なるインターフェイスセット上で実行できます。同じIPアドレスを使用する複数のインターフェイス（NATではこのようなインターフェイスが共存可能ですが、OSPFではアドレスは重複できません）がある場合に、2つのプロセスを実行できます。あるいは、一方のプロセスを内部で実行しながら別のプロセスを外部で実行し、ルートのサブセットをこの2つのプロセス間で再配布することもできます。同様に、プライベートアドレスをパブリックアドレスから分離する必要がある場合もあります。

OSPFルーティングプロセスには、別のOSPFルーティングプロセスやRIPルーティングプロセスから、またはOSPF対応インターフェイスに設定されているスタティックルートおよび接続ルートから、ルートを再配布できます。

ASAでは、次のOSPFの機能がサポートされています。

- エリア内ルート、エリア間ルート、および外部ルート（タイプIとタイプII）。
- 仮想リンク。
- LSAフラッドイング。
- OSPFパケットの認証（パスワード認証とMD5認証の両方）。
- ASAの代表ルータまたはバックアップ代表ルータとしての設定。ASAは、ABRとして設定することもできます。
- スタブエリアとNot-So-Stubby Area。
- エリア境界ルータのタイプ3LSAフィルタリング。

OSPFは、MD5およびクリアテキストネイバー認証をサポートします。OSPFと他のプロトコル（RIPなど）の間のルート再配布にあたっては、攻撃者によるルーティング情報の悪用の可能性があるため、できる限りすべてのルーティングプロトコルで認証を行う必要があります。

NATを使用していて、OSPFがパブリックエリアおよびプライベートエリアで動作している場合、またアドレスフィルタリングが必要な場合は、2つのOSPFプロセス（1つはパブリックエリア用、1つはプライベートエリア用）を実行する必要があります。

複数のエリアにインターフェイスを持つルータは、エリア境界ルータ（ABR）と呼ばれます。ゲートウェイとして動作し、OSPFを使用しているルータと他のルーティングプロトコルを使用しているルータ間でトラフィックを再配布するルータは、自律システム境界ルータ（ASBR）と呼ばれます。

ABRはLSAを使用して、使用可能なルートに関する情報を他のOSPFルータに送信します。ABRタイプ3LSAフィルタリングを使用して、ABRとして機能するASAにより、プライベートエリアとパブリックエリアを分けることができます。タイプ3LSA（エリア間ルート）は、

プライベート ネットワークをアドバタイズしなくても NAT と OSPF を一緒に使用できるように、1つのエリアから他のエリアにフィルタリングできます。



- (注) フィルタリングできるのはタイプ 3 LSA のみです。プライベート ネットワーク内の ASBR として設定されている ASA は、プライベート ネットワークを記述するタイプ 5 LSA を送信しますが、これは AS 全体（パブリック エリアも含む）にフラッドされます。

NAT が採用されているが、OSPF がパブリック エリアだけで実行されている場合は、パブリック ネットワークへのルート、デフォルトまたはタイプ 5 AS 外部 LSA としてプライベート ネットワーク内で再配布できます。ただし、ASA により保護されているプライベート ネットワークにはスタティック ルートを設定する必要があります。また、同一の ASA インターフェイス上で、パブリック ネットワークとプライベート ネットワークを混在させることはできません。

ASA では、2つの OSPF ルーティング プロセス（1つの RIP ルーティング プロセスと 1つの EIGRP ルーティング プロセス）を同時に実行できます。

fast hello パケットに対する OSPF のサポート

fast hello パケットに対する OSPF のサポートには、1秒未満のインターバルで hello パケットの送信を設定する方法が用意されています。このような設定により、Open Shortest Path First (OSPF) ネットワークでのコンバージェンスがより迅速になります。

Fast Hello パケットに対する OSPF サポートの前提条件

OSPF がネットワークですでに設定されているか、Fast Hello パケット機能向けの OSPF のサポートと同時に設定される必要があります。

fast hello パケットに対する OSPF のサポートについて

次に、fast hello パケットに関する OSPF のサポートと、OSPF fast hello パケットの利点について説明します。

OSPF Hello インターバルと dead 間隔

OSPF hello パケットとは、OSPF プロセスがネイバーとの接続を維持するために OSPF ネイバーに送信するパケットです。hello パケットは、設定可能なインターバル（秒単位）で送信されます。デフォルトのインターバルは、イーサネット リンクの場合 10 秒、ブロードキャスト以外のリンクの場合 30 秒です。hello パケットには、dead 間隔中に受信したすべてのネイバーのリストが含まれます。dead 間隔も設定可能なインターバル（秒単位）で送信されます。デフォルトは Hello インターバルの値の 4 倍です。Hello インターバルの値は、ネットワーク内ですべて同一にする必要があります。dead 間隔の値も、ネットワーク内ですべて同一にする必要があります。

この2つのインターバルは、リンクが動作していることを示すことにより、接続を維持するために連携して機能します。ルータが dead 間隔内にネイバーから hello パケットを受信しない場合、ルータはこのネイバーがダウンしていると判定します。

OSPF fast hello パケット

OSPF fast hello パケットとは、1秒よりも短い間隔で送信される hello パケットのことです。fast hello パケットを理解するには、OSPF hello パケット インターバルと dead 間隔との関係についてあらかじめ理解しておく必要があります。[OSPF Hello インターバルと dead 間隔 \(965 ページ\)](#) を参照してください。

OSPF fast hello パケットは、ospf dead-interval コマンドで設定されます。dead 間隔は1秒に設定され、hello-multiplier の値は、その1秒間に送信する hello パケット数に設定されるため、1秒未満の「fast」hello パケットになります。

インターフェイスで fast hello パケットが設定されている場合、このインターフェイスから送出される hello パケットでアドバタイズされる Hello インターバルは0に設定されます。このインターフェイス経由で受信した hello パケットの Hello インターバルは無視されます。

dead 間隔は、1つのセグメント上で一貫している必要があります。1秒に設定するか（fast hello パケットの場合）、他の任意の値を設定します。dead 間隔内に少なくとも1つの hello パケットが送信される限り、hello multiplier がセグメント全体で同じである必要はありません。

OSPF Fast Hello パケットの利点

OSPF Fast Hello パケット機能を利用すると、ネットワークがこの機能を使用しない場合よりも、コンバージェンス時間が短くなります。この機能によって、失われたネイバーを1秒以内に検出できるようになります。この機能は、ネイバーの損失がオープン システム相互接続 (OSI) 物理層またはデータリンク層で検出されないことがあっても、特に LAN セグメントで有効です。

OSPFv2 および OSPFv3 間の実装の差異

OSPFv3 には、OSPFv2 との後方互換性はありません。OSPF を使用して、IPv4 および IPv6 トラフィックの両方をルーティングするには、OSPFv2 および OSPFv3 の両方を同時に実行する必要があります。これらは互いに共存しますが、相互に連携していません。

OSPFv3 では、次の追加機能が提供されます。

- リンクごとのプロトコル処理。
- アドレッシング セマンティックの削除。
- フラッドイング スコープの追加。
- リンクごとの複数インスタンスのサポート。
- ネイバー探索およびその他の機能に対する IPv6 リンクローカル アドレスの使用。
- プレフィックスおよびプレフィックス長として表される LSA。
- 2つの LSA タイプの追加。

- 未知の LSA タイプの処理。
- RFC-4552 で指定されている OSPFv3 ルーティング プロトコル トラフィックの IPsec ESP 標準を使用する認証サポート。

OSPF のガイドライン

コンテキスト モードのガイドライン

OSPFv2 は、シングル コンテキスト モードとマルチ コンテキスト モードをサポートしていません。

- デフォルトでは、共有インターフェイス間でのマルチキャストトラフィックのコンテキスト間交換がサポートされていないため、OSPFv2 インスタンスは共有インターフェイス間で相互に隣接関係を形成できません。ただし、OSPFv2 プロセスの OSPFv2 プロセス設定で静的ネイバー設定を使用すると、共有インターフェイスでの OSPFv2 ネイバーシップを形成できます。
- 個別のインターフェイスでのコンテキスト間 OSPFv2 がサポートされています。

OSPFv3 は、シングル モードのみをサポートしています。

キー チェーン認証のガイドライン

OSPFv2 は、単一モードと複数モードの両方で、物理モードでも、仮想モードでも、キーチェーンの認証をサポートしています。ただし、複数モードでキーチェーンが設定できるのはコンテキスト モードのみです。

- 循環キーは OSPFv2 プロトコルにのみ適用されます。キーチェーンを使用した OSPF エリア認証はサポートされていません。
- OSPFv2 内に時間範囲がない既存の MD5 認証も、新しい循環キーとともにサポートされています。
- プラットフォームは SHA1 と MD5 の暗号化アルゴリズムをサポートしていますが、認証には MD5 暗号化アルゴリズムのみが使用されます。

ファイアウォール モードのガイドライン

OSPF は、ルーテッドファイアウォールモードのみをサポートしています。OSPF は、トランスペアレントファイアウォールモードをサポートしません。

フェールオーバー ガイドライン

OSPFv2 および OSPFv3 は、ステートフルフェールオーバーをサポートしています。

IPv6のガイドライン

- OSPFv2 は IPv6 をサポートしません。
- OSPFv3 は IPv6 をサポートしています。
- OSPFv3 は、IPv6 を使用して認証を行います。
- ASA は、OSPFv3 ルートが最適なルートの場合、IPv6 RIB にこのルートをインストールします。
- OSPFv3 パケットは、**capture** コマンドの IPv6 ACL を使用してフィルタリングで除外できます。

OSPFv3 Hello パケットと GRE

通常、OSPF トラフィックは GRE トンネルを通過しません。IPv6 の OSPFv3 が GRE 内でカプセル化されている場合、マルチキャスト宛先などのセキュリティチェックで IPv6 ヘッダー検証が失敗します。このパケットは、宛先が IPv6 マルチキャストであるため、暗黙的なセキュリティチェックの検証でドロップされます。

GRE トラフィックをバイパスするプレフィルタルールを定義できます。ただし、プレフィルタルールでは、内部パケットはインスペクションエンジンによって問い合わせられません。

クラスタリングのガイドライン

- OSPFv3 暗号化はサポートされていません。クラスタリング環境で OSPFv3 暗号化を設定しようとすると、エラーメッセージが表示されます。
- スパンドインターフェイスモードでは、ダイナミックルーティングは管理専用インターフェイスではサポートされません。
- 個別インターフェイスモードで、OSPFv2 または OSPFv3 ネイバーとして制御ユニットおよびデータユニットが確立されていることを確認します。
- 個別インターフェイスモードでは、OSPFv2 との隣接関係は、制御ユニットの共有インターフェイスの2つのコンテキスト間でのみ確立できます。スタティックネイバーの設定は、ポイントツーポイントリンクでのみサポートされます。したがって、インターフェイスで許可されるのは1つのネイバーステートメントだけです。
- クラスタで制御ロールの変更が発生した場合、次の挙動が発生します。
 - スパンドインターフェイスモードでは、ルータプロセスは制御ユニットでのみアクティブになり、データユニットでは停止状態になります。コンフィギュレーションが制御ユニットと同期されているため、各クラスタユニットには同じルータ ID があります。その結果、隣接ルータはロール変更時のクラスタのルータ ID の変更を認識しません。
 - 個別インターフェイスモードでは、ルータプロセスはすべての個別のクラスタユニットでアクティブになります。各クラスタユニットは設定されたクラスタプールから

独自の個別のルータ ID を選択します。クラスタで制御ロールが変更されても、ルーティングトポロジは変更されません。

マルチプロトコル ラベル スイッチング (MPLS) と OSPF のガイドライン

MPLS 設定ルータから送信されるリンク ステート (LS) アップデート パケットに、Opaque Type-10 リンクステートアドバタイズメント (LSA) が含まれており、この LSA に MPLS ヘッダーが含まれている場合、認証は失敗し、アプライアンスはアップデートパケットを確認せずにサイレントにドロップします。ピアルータは確認応答を受信していないため、最終的にネイバー関係を終了します。

ネイバー関係の安定を維持するため、ASA の Opaque 機能を無効にします。

```
router ospf process_ID_number
no nsf ietf helper
no capability opaque
```

ルートの再配布のガイドライン

OSPFv2 または OSPFv3 の IPv4 または IPv6 プレフィックスリストを使用したルートマップの再配布はサポートされていません。再配布には OSPF の接続ルートを使用します。

その他のガイドライン

- OSPFv2 および OSPFv3 は 1 つのインターフェイス上での複数インスタンスをサポートしています。
- OSPFv3 は、非クラスタ環境での ESP ヘッダーを介した暗号化をサポートしています。
- OSPFv3 は非ペイロード暗号化をサポートします。
- OSPFv2 は RFC 4811、4812 および 3623 でそれぞれ定義されている、Cisco NSF グレースフルリスタートおよび IETF NSF グレースフルリスタートメカニズムをサポートします。
- OSPFv3 は RFC 5187 で定義されているグレースフルリスタートメカニズムをサポートします。
- 配布可能なエリア内 (タイプ 1) ルートの数は限られています。これらのルートでは、1 つのタイプ 1 LSA にすべてのプレフィックスが含まれています。システムではパケットサイズが 35 KB に制限されているため、3000 ルートの場合、パケットがこの制限を超過します。2900 本のタイプ 1 ルートが、サポートされる最大数であると考えてください。
- ルートアップデートがリンク上の最小 MTU より大きい場合に、ルートアップデートがドロップされることによる隣接フラップを回避するには、リンクの両側のインターフェイスで同じ MTU を設定する必要があります。

OSPFv2 の設定

ここでは、ASA で OSPFv2 プロセスを有効化する方法について説明します。

OSPFv2 をイネーブルにした後、ルートマップを定義する必要があります。詳細については、[ルートマップの定義 \(913 ページ\)](#) を参照してください。その後、デフォルトルートを生成します。詳細については、[スタティック ルートの設定 \(896 ページ\)](#) を参照してください。

OSPFv2 プロセスのルートマップを定義した後で、ニーズに合わせてカスタマイズできます。ASA 上で OSPFv2 プロセスをカスタマイズする方法については、[OSPFv2 のカスタマイズ \(974 ページ\)](#) を参照してください。

OSPFv2 をイネーブルにするには、OSPFv2 ルーティング プロセスを作成し、このルーティング プロセスに関連付ける IP アドレスの範囲を指定し、さらにその IP アドレスの範囲にエリア ID を割り当てる必要があります。

最大 2 つの OSPFv2 プロセス インスタンスをイネーブルにできます。各 OSPFv2 プロセスには、独自のエリアとネットワークが関連付けられます。

OSPFv2 をイネーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。

[OSPF Setup] ペインでは、OSPF プロセスのイネーブル化、OSPF エリアおよびネットワークの設定、および OSPF ルート集約の定義を行うことができます。

ステップ 2 ASDM で OSPF をイネーブルにするには、次の 3 つのタブを使用します。

- [Process Instances] タブでは、各コンテキストに対して最大 2 つの OSPF プロセス インスタンスを有効化できます。シングル コンテキスト モード および マルチ コンテキスト モード の両方がサポートされます。[Enable Each OSPF Process] チェックボックスをオンにすると、その OSPF プロセスの固有識別子である数値識別子を入力できるようになります。このプロセス ID は内部的に使用されるものであり、他の OSPF デバイスでの OSPF プロセス ID と一致している必要はありません。有効な値の範囲は 1 ~ 65535 です。各 OSPF プロセスには、独自のエリアとネットワークが関連付けられます。

[Advanced] をクリックすると、[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。ここで、各 OSPF プロセスに対して、[Router ID]、スパンド EtherChannel または個別 インターフェイス クラスターリングの クラスター IP アドレス プール、[Adjacency Changes]、[Administrative Route Distances]、[Timers] および [Default Information Originate] を設定することができます。

- [Area/Networks] タブでは、ASA 上で各 OSPF プロセスに対して指定されているエリアとネットワークが表示されます。このタブからは、エリア ID、エリア タイプ、およびそのエリアに対して設定された認証のタイプを表示できます。OSPF のエリアまたはネットワークを追加または編集する方法については、[OSPFv2 エリア パラメータの設定 \(983 ページ\)](#) を参照してください。
- [Route Summarization] タブでは、ABR を設定できます。OSPF では、ABR が 1 つのエリアのネットワークを別のエリアにアドバタイズします。1 つのエリア内のネットワーク番号

が連続するように割り当てられている場合は、サマリールートアドバタイズするように ABR を設定できます。このサマリールートには、そのエリア内の個々のネットワークのうち、指定の範囲に当てはまるものがすべて含まれます。詳細については、[OSPFv2 エリア間のルート集約の設定 \(978 ページ\)](#) を参照してください。

認証用のキー チェーンの設定

デバイスのデータ セキュリティと保護を向上させるため、循環キーを有効にして IGP ピアを認証することができます。循環キーは、悪意のあるユーザーがルーティングプロトコル認証に使用されているキーを推測できないようにし、ネットワークによる誤ったルートアドバタイズやトラフィックのリダイレクトを防ぎます。頻繁にキーを変更することで、推測されるリスクを最終的に軽減します。キー チェーンを提供するルーティングプロトコルの認証を設定する場合は、キー チェーン内でキーを設定してライフタイムを重複させます。こうすることによって、キーで保護された通信がアクティブなキーがないことによって損失することを防ぐために役立ちます。キーのライフタイムが切れ、アクティブなキーがなくなると、OSPF は最後に有効だったキーを使用してピアとの隣接関係を維持します。

この項では、OSPF ピア認証用のキー チェーンを作成する方法について説明します。また、キー チェーンの属性を追加または編集するステップについても説明します。キー チェーン オブジェクトを設定した後、それを使用して、インターフェイスおよび仮想リンクの OSPFv2 認証を定義することができます。隣接関係を正常に確立するには、ピアに対して同じ認証タイプ (MD5 またはキーチェーン) とキー ID を使用します。インターフェイスの認証を定義する方法については [OSPFv2 インターフェイスパラメータの設定 \(979 ページ\)](#) を参照してください。仮想リンクについては [OSPF の仮想リンクの設定 \(993 ページ\)](#) を参照してください。

キー チェーンを設定するには、次のステップを実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Key Chain]** を選択します。
- ステップ 2** **[Configure Key Chain]** セクションで、**[Add]** をクリックします。
- ステップ 3** キー チェーンの名前を **[Add Key Chain]** ダイアログボックスに入力し、**[Ok]** をクリックします。
作成されたキー チェーンの名前が **[Configure Key Chain]** グリッドのリストに表示されます。
- ステップ 4** **[Configure Key Chain]** セクションからキー チェーン名を選択し、**[Configure Key]** セクションで **[Add]** をクリックします。既存のキーを編集するには、キー名を選択して **[Edit]** をクリックします。
選択したアクションに応じて、**[Add Key]** または **[Edit Key]** ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** **[キー ID (Key ID)]** フィールドにキー識別子を指定します。

キー ID の値には 0 ～ 255 を使用できます。無効なキーを通知する場合にのみ、値 0 を使用します。

(注) 保存されたキー ID は編集できません。

ステップ 6 [Cryptographic Algorithm] ドロップダウンから、[MD5] を選択します。MD5 は、キー チェーンの認証に対してサポートされている唯一のアルゴリズムです。

ステップ 7 [Plain Text] または [Encrypted] オプション ボタンをクリックして暗号化タイプを選択し、[Authentication Key] フィールドにパスワードを入力します。

- パスワードの最大長は 80 文字です。
- パスワードは 10 文字以上必要です。また、数字の後に空白を含む文字列は使用できません。たとえば、「0 pass」や「1」は無効です。

ステップ 8 [Accept Lifetime] フィールドと [Send Lifetime] フィールドにライフタイムの値を入力します。

別のデバイスとのキー交換時にキーを受け入れるか、または送信するための時間間隔をデバイスに指定できます。終了時刻は、期間、受け入れ/送信ライフタイムが終了する絶対時間、または無期限です。

次に、開始と終了の値についての検証ルールを示します。

- 終了ライフタイムを指定した場合、開始ライフタイムを null にできません。
- 受け入れまたは送信のライフタイムの開始ライフタイムは、終了ライフタイムよりも前である必要があります。

ステップ 9 キー チェーンの属性を保存するには、[Ok] をクリックします。[Key Chain] ページで、[Apply] をクリックします。

次のタスク

これで、設定したキーチェーンを適用してインターフェイスおよび仮想リンクの OSPFv2 認証を定義できるようになりました。

- [OSPFv2 インターフェイス パラメータの設定 \(979 ページ\)](#)
- [OSPF の仮想リンクの設定 \(993 ページ\)](#)

OSPFv2 ルータ ID の設定

OSPF ルータ ID は、OSPF データベース内の特定のデバイスを識別するために使用されます。OSPF システム内の 2 台のルータが同じルータ ID を持つことはできません。

ルータ ID が OSPF ルーティングプロセスで手動で設定されていない場合、ルータはアクティブインターフェイスの最も高い IP アドレスから決定されたルータ ID を自動的に設定します。

ルータ ID を設定すると、ルータに障害が発生するか、または OSPF プロセスがクリアされ、ネイバー関係が再確立されるまで、ネイバーは自動的に更新されません。

OSPF ルータ ID の手動設定

ここでは、ASA の OSPFv2 プロセスで `router-id` を手動で設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 固定ルータ ID を使用するには、**`router-id`** コマンドを使用します。

`router-id ip-address`

例：

```
ciscoasa(config-router)# router-id 193.168.3.3
```

ステップ 2 以前の OSPF ルータ ID の動作に戻すには、**`no router-id`** コマンドを使用します。

`no router-id ip-address`

例：

```
ciscoasa(config-router)# no router-id 193.168.3.3
```

移行中のルータ ID の挙動

ある ASA、たとえば ASA 1 から別の ASA、たとえば ASA 2 に OSPF 設定を移行すると、次のルータ ID 選択動作が見られます。

1. すべてのインターフェイスがシャットダウン モードの場合、ASA 2 は OSPF `router-id` に IP アドレスを使用しません。すべてのインターフェイスが「admin down」ステートまたはシャットダウン モードの場合に考えられる `router-id` の設定は次のとおりです。

- ASA 2 に以前設定された `router-id` がない場合は、次のメッセージが表示されます。

```
%OSPF: Router process 1 is not running, please configure a router-id
```

最初のインターフェイスが起動すると、ASA 2 はこのインターフェイスの IP アドレスをルータ ID として取得します。

- ASA 2 に `router-id` が以前設定されていて、「no router-id」コマンドが発行されたときにすべてのインターフェイスが「admin down」ステートになっていた場合、ASA 2 は古いルータ ID を使用します。ASA 2 は、「clear ospf process」コマンドが発行されるまで、起動されたインターフェイスの IP アドレスが変更されても、古いルータ ID を使用します。

- ASA 2 に `router-id` が以前設定されていて、「no router-id」コマンドが発行されたときに少なくとも 1 つのインターフェイスが「admin down」ステートまたはシャットダウンモードになっていない場合、ASA 2 は新しいルータ ID を使用します。インターフェイスが「down/down」ステートの場合でも、ASA 2 はインターフェイスの IP アドレスから新しいルータ ID を使用します。

OSPFv2 のカスタマイズ

ここでは、OSPFv2 プロセスをカスタマイズする方法について説明します。

OSPFv2 へのルートの再配布

ASA は、OSPFv2 ルーティング プロセス間のルート再配布を制御できます。



- (注) 指定されたルーティング プロトコルから、ターゲット ルーティング プロセスに再配布できるルートを定義することでルートを再配布する場合は、デフォルトルートを最初に生成する必要があります。[スタティックルートの設定 \(896 ページ\)](#) を参照し、その後に[ルートマップの定義 \(913 ページ\)](#) に従ってルート マップを定義します。

スタティック ルート、接続されているルート、RIP ルート、または OSPFv2 ルートを OSPFv2 プロセスに再配布するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Redistribution]** の順に選択します。

[Redistribution] ペインには、1 つのルーティング プロセスから OSPF ルーティング プロセスへのルートを再配布する場合のルールが表示されます。RIP および OSPF で検出されたルートを、EIGRP ルーティング プロセスに再配布することができます。スタティック ルートおよび接続されているルートも、EIGRP ルーティング プロセスに再配布できます。スタティックまたは接続されているルートが、[Setup] > [Networks] タブで設定されたネットワークの範囲内にある場合は、そのルートを再配布する必要はありません。

- ステップ 2** [Add] または [Edit] をクリックします。

または、[Redistribution] ペインでテーブル エントリ (ある場合) をダブルクリックすると、そのエントリの [Add/Edit OSPF Redistribution Entry] ダイアログボックスが開きます。

- (注) 以降のステップはすべて、省略可能です。

[Add/Edit OSPF Redistribution Entry] ダイアログボックスでは、[Redistribution] テーブルに新しい再配布ルールを追加することや、既存の再配布ルールを編集することができます。既存の再配布ルールを編集するとき、一部の再配布ルール情報は変更できません。

ステップ 3 ルート再配布エントリに関連付ける OSPF プロセスを選択します。既存の再配布ルールを編集している場合、この設定は変更できません。

ステップ 4 どのソースプロトコルからルートを再配布するかを選択します。次のいずれかのオプションを選択できます。

- [Static] : スタティックルートを OSPF ルーティングプロセスに再配布します。
- [Connected] : 接続されたルート（インターフェイス上で IP アドレスをイネーブルにすることによって自動的に確立されるルート）を OSPF ルーティングプロセスに再配布します。接続済みルートは、AS の外部として再配布されます。
- [OSPF] : 別の OSPF ルーティングプロセスからのルートを再配布します。リストから OSPF プロセス ID を選択してください。このプロトコルを選択すると、このダイアログボックスの [Match] のオプションが表示されます。これらのオプションは、スタティック、接続済み、RIP、または EIGRP ルートを再配布するときに選択できます。ステップ 5 に進みます。
- [RIP] : RIP ルーティングプロセスからルートを再配布します。
- [BGP] : BGP ルーティングプロセスからルートを再配布します。
- [EIGRP] : EIGRP ルーティングプロセスからルートを再配布します。リストから EIGRP ルーティングプロセスの自律システム番号を選択してください。

ステップ 5 OSPF をソースプロトコルとして選択した場合は、選択した OSPF ルーティングプロセスに別の OSPF ルーティングプロセスからのルートを再配布するのに使用される条件を選択します。これらのオプションは、スタティック、接続済み、RIP、または EIGRP ルートを再配布するときに選択できます。ルートが再配布されるには、選択した条件と一致している必要があります。次の一致条件から 1 つ以上を選択できます。

- [Internal] : ルートは特定の AS の内部です。
- [External 1] : 自律システムの外部だが、OSPF にタイプ 1 外部ルートとしてインポートされるルート。
- [External 2] : 自律システムの外部だが、OSPF にタイプ 2 外部ルートとしてインポートされるルート。
- [NSSA External 1] : 自律システムの外部だが、OSPF にタイプ 2 NSSA ルートとしてインポートされるルート。
- [NSSA External 2] : 自律システムの外部だが、OSPF にタイプ 2 NSSA ルートとしてインポートされるルート。

ステップ 6 [Metric Value] フィールドに、再配布されるルートのメトリック値を入力します。有効値の範囲は 1 ~ 16777214 です。

同じデバイス上で1つの OSPF プロセスから別の OSPF プロセスに再配布する場合、メトリック値を指定しないと、メトリックは1つのプロセスから他のプロセスへ存続します。他のプロセスを OSPF プロセスに再配布するときに、メトリック値を指定しない場合、デフォルトのメトリックは 20 です。

ステップ 7 [Metric Type] で、次のオプションのいずれかを選択します。

- メトリックがタイプ 1 外部ルートの場合は、[1] を選択します。
- メトリックがタイプ 2 外部ルートの場合は、[2] を選択します。

ステップ 8 タグ値を [Tag Value] フィールドに入力します。

タグ値は 32 ビット 10 進数値です。この値は、OSPF 自身では使用されないが ASBR 間の情報伝達に使用できる外部ルートのそれぞれに関連付けられます。有効値の範囲は、0～4294967295 です。

ステップ 9 [Use Subnets] チェックボックスをオンにすると、サブネット化ルートの再配布がイネーブルになります。サブネットされていないルートだけを再配布するには、このチェックボックスをオフにします。

ステップ 10 再配布エントリに適用するルートマップの名前を [Route Map] ドロップダウンリストで選択します。

ステップ 11 ルート マップを追加または設定するには、[Manage] をクリックします。

[Configure Route Map] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 12 [Add] または [Edit] をクリックしてから、指定したルーティングプロトコルからのルートのうち、どれをターゲットのルーティングプロセスに再配布するかを定義します。詳細については、[ルート マップの定義 \(913 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 13 [OK] をクリックします。

OSPFv2 にルートを再配布する場合のルート集約の設定

他のプロトコルからのルートを OSPF に再配布する場合、各ルートは外部 LSA で個別にアドバタイズされます。その一方で、指定したネットワークアドレスとマスクに含まれる再配布ルートすべてに対して1つのルートをアドバタイズするように ASA を設定することができます。この設定によって OSPF リンクステートデータベースのサイズが小さくなります。

指定した IP アドレスマスクペアと一致するルートは抑制できます。ルートマップで再配布を制御するために、タグ値を一致値として使用できます。

ルート サマリー アドレスの追加

[Summary Address] ペインには、各 OSPF ルーティングプロセスに設定されたサマリーアドレスに関する情報が表示されます。

他のルーティングプロトコルから学習したルートをサマライズできます。サマリーのアドバタイズに使用されるメトリックは、具体的なルートすべての中で最小のメトリックです。集約ルートは、ルーティング テーブルのサイズを削減するのに役立ちます。

OSPF の集約ルートを使用すると、OSPF ASBR は、そのアドレスでカバーされるすべての再配布ルートの集約として、1つの外部ルートをアドバタイズします。OSPF に再配布されている、他のルーティング プロトコルからのルートだけをサマライズできます。



(注) OSPF は summary-address 0.0.0.0 0.0.0.0 をサポートしません。

ネットワーク アドレスとマスクに含まれる再配布ルートすべてに対して 1つのサマリー ルートをアドバタイズするようにソフトウェアを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 メインの ASDM ホーム ページで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Summary Address]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Add]** をクリックします。

[Add OSPF Summary Address Entry] ダイアログボックスが表示されます。[Summary Address] テーブルの既存のエントリに新しいエントリを追加できます。既存のエントリを編集するとき、一部のサマリー アドレス情報は変更できません。
- ステップ 3 **[OSPF Process]** ドロップダウン リストから、サマリー アドレスに関連付けられた指定 OSPF プロセス ID を選択します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 4 **[IP Address]** フィールドにサマリー アドレスの IP アドレスを入力します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 5 サマリーアドレスのネットワーク マスクを **[Netmask]** ドロップダウン リストから選択します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 6 **[Advertise]** チェックボックスをオンにして、サマリー ルートをアドバタイズします。サマリー アドレスになるルートを抑止するには、このチェックボックスをオフにします。デフォルトでは、このチェック ボックスはオンになっています。

[Tag value] に表示される値は、各外部ルートに付加される 32 ビットの 10 進数値です。この値は OSPF 自身には使用されませんが、ASBR 間の情報伝達に使用できます。
- ステップ 7 **[OK]** をクリックします。

OSPF サマリー アドレスの追加または編集

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Route Summarization]** タブをクリックします。
[Add/Edit Route Summarization Entry] ダイアログボックスが表示されます。
[Add/Edit Route Summarization Entry] ダイアログボックスでは、**[Summary Address]** テーブルに新しいエントリを追加したり、**[Summary Address]** テーブルの既存のエントリを変更したりできます。既存のエントリを編集するとき、一部のサマリーアドレス情報は変更できません。
- ステップ 3 **[OSPF Process]** ドロップダウンリストから、サマリーアドレスに関連付けられた指定 OSPF プロセス ID を選択します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 4 **[IP Address]** フィールドにサマリーアドレスの IP アドレスを入力します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 5 サマリーアドレスのネットワークマスクを **[Netmask]** ドロップダウンリストから入力します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。
- ステップ 6 **[Advertise]** チェックボックスをオンにして、サマリールートを実行します。サマリーアドレスになるルートを抑止するには、このチェックボックスをオフにします。デフォルトでは、このチェックボックスはオンになっています。

OSPFv2 エリア間のルート集約の設定

ルート集約は、アドバタイズされるアドレスを統合することです。この機能を実行すると、1つのサマリールートがエリア境界ルータを通して他のエリアにアドバタイズされます。OSPFのエリア境界ルータは、ネットワークをある1つのエリアから別のエリアへとアドバタイズしていきます。あるエリアにおいて連続する複数のネットワーク番号が割り当てられている場合、指定された範囲に含まれるエリア内の個別のネットワークをすべて含むサマリールートをアドバタイズするようにエリア境界ルータを設定することができます。

ルート集約のアドレス範囲を定義するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Route Summarization]** タブをクリックします。
[Add/Edit Route Summarization Entry] ダイアログボックスが表示されます。

[Add/Edit Route Summarization Entry] ダイアログボックスでは、[Summary Address] テーブルに新しいエントリを追加したり、[Summary Address] テーブルの既存のエントリを変更したりできます。既存のエントリを編集するとき、一部のサマリー アドレス情報は変更できません。

ステップ 3 [Area ID] フィールドに OSPF エリア ID を入力します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。

ステップ 4 [IP Address] フィールドにサマリー アドレスの IP アドレスを入力します。既存のエントリを編集する場合、この情報は変更できません。

OSPFv2 インターフェイス パラメータの設定

必要に応じて一部のインターフェイス固有の OSPFv2 パラメータを変更できます。これらのパラメータを必ずしも変更する必要はありませんが、hello インターバル、デッドインターバル、認証キーの各インターフェイスパラメータは、接続されているネットワーク内のすべてのルータで一貫している必要があります。これらのパラメータを設定する場合は、ネットワーク上のすべてのルータで、コンフィギュレーションの値が矛盾していないことを確認してください。

ASDM では、[Interface] ペインでインターフェイス固有の OSPF ルーティング プロパティ（たとえば OSPF メッセージ認証やプロパティ）を設定できます。OSPF のインターフェイスを設定するためのタブは次の 2 つです。

- [Authentication] タブには、ASA インターフェイスの OSPF 認証情報が表示されます。
- [Properties] タブには、各インターフェイスに定義された OSPF プロパティがテーブル形式で表示されます。

OSPFv2 インターフェイス パラメータを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Authentication] タブをクリックすると、ASA のインターフェイスの認証情報が表示されます。このテーブルの行をダブルクリックすると、選択したインターフェイスの [Edit OSPF Authentication Interface] ダイアログボックスが開きます。

ステップ 2 [Edit] をクリックします。
[Edit OSPF Authentication Interface] ダイアログボックスが表示されます。[Edit OSPF Interface Authentication] ダイアログボックスでは、選択したインターフェイスの OSPF 認証タイプおよびパラメータを設定できます。

ステップ 3 関連するオプション ボタンをクリックして、認証タイプを選択します。

- [No authentication] : OSPF 認証が無効になります。
- [Area authentication, if defined] (デフォルト) : そのエリアに指定された認証タイプを使用します。エリア認証の設定については、[OSPFv2 エリア パラメータの設定 \(983 ページ\)](#) を参照してください。エリア認証はデフォルトでディセーブルになっています。したがっ

て、それ以前にエリア認証タイプを指定していない限り、エリア認証を設定するインターフェイスでは、設定するまで認証がディセーブルになっています。

- [Password authentication] : クリアテキストによるパスワード認証が使用されます (セキュリティの懸念がある場合は推奨しません)。
- [MD5 authentication] : MD5 認証を使用します。
- [Key chain authentication] : キーチェーン認証を使用します (推奨)。認証用のキーチェーンの設定については [認証用のキーチェーンの設定 \(971 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 4 パスワード認証を選択した場合は、[Authentication Password] 領域で次のようにパスワードを入力します。

- a) [Enter Password] フィールドに、最大 8 文字のテキスト文字列を入力します。
- b) [Re-enter Password] フィールドに、パスワードを再入力します。

ステップ 5 キーチェーン認証を選択した場合は、[Enter Key chain name] フィールドにキーチェーン名を入力します。

ステップ 6 MD5 の ID とキーの設定を [ID] 領域で選択します。この領域には、MD5 認証がイネーブルのときの MD5 キーとパラメータの入力に関する設定があります。OSPF 認証を使用するインターフェイス上のすべてのデバイスで、同じ MD5 キーおよび ID を使用する必要があります。

- a) [Key ID] フィールドに、数値のキー ID を入力します。有効値の範囲は、1 ~ 255 です。選択したインターフェイスのキー ID が表示されます。
- b) [Key] フィールドに、最大 16 バイトの英数字文字列を入力します。選択したインターフェイスのキーが表示されます。
- c) [Add] または [Delete] をクリックして、指定された MD5 キーを [MD5 ID and Key] テーブルに追加またはテーブルから削除します。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

ステップ 8 [Properties] タブをクリックします。

ステップ 9 編集するインターフェイスを選択します。テーブルの行をダブルクリックすると、選択したインターフェイスの [Properties] タブ ダイアログボックスが開きます。

ステップ 10 [Edit] をクリックします。

[Edit OSPF Interface Properties] ダイアログボックスが表示されます。[Interface] フィールドに、OSPF プロパティ設定の対象であるインターフェイスの名前が表示されます。このフィールドは編集できません。

ステップ 11 このインターフェイスがブロードキャスト インターフェイスかどうかに応じて、[Broadcast] チェックボックスをオンまたはオフにします。

デフォルトでは、イーサネットインターフェイスの場合はこのチェックボックスがオンになっています。このチェックボックスをオフにすると、インターフェイスをポイントツーポイントの非ブロードキャストインターフェイスとして指定したことになります。インターフェイスをポイントツーポイントの非ブロードキャストとして指定すると、OSPF ルートを VPN トンネル経由で送信できます。

インターフェイスをポイントツーポイント、非ブロードキャストとして設定すると、次の制限が適用されます。

- インターフェイスにはネイバーを1つだけ定義できます。
- ネイバーは手動で設定する必要があります。詳細については、「[スタティック OSPFv2 ネイバーの定義 \(988 ページ\)](#)」を参照してください。
- クリプトポイントを指すスタティックルートを定義する必要があります。詳細については、「[スタティックルートの設定 \(896 ページ\)](#)」を参照してください。
- トンネル経由の OSPF がインターフェイスで実行中である場合は、アップストリームルータを使用する通常の OSPF を同じインターフェイス上で実行することはできません。
- OSPF ネイバーを指定する前に、クリプトマップをインターフェイスにバインドする必要があります。これは、OSPF アップデートが VPN トンネルを通過できるようにするためです。OSPF ネイバーを指定した後で暗号マップをインターフェイスにバインドした場合は、**clear local-host all** コマンドを使用して OSPF 接続をクリアします。これで、OSPF 隣接関係を VPN トンネル経由で確立できるようになります。

ステップ 12 次のオプションを設定します。

- **[Cost]** フィールドに、このインターフェイスを通してパケット1個を送信するコストを決定する値を入力します。デフォルト値は10です。
- **[Priority]** フィールドに、OSPF ルータ優先順位の値を入力します。

2つのルータがネットワークに接続している場合、両方が指定ルータになろうとします。ルータ優先順位の高いデバイスが指定ルータになります。ルータ優先順位が同じ場合は、ルータ ID が高い方が指定ルータになります。

この設定の有効値の範囲は0～255です。デフォルト値は1です。この設定に0を入力すると、適切でないルータが指定ルータになったり、指定ルータのバックアップが行われたりします。この設定は、ポイントツーポイントの非ブロードキャストインターフェイスとして設定されているインターフェイスには適用されません。

マルチコンテキストモードでは、共有インターフェイスに0を指定して、デバイスが指定ルータにならないようにします。OSPFv2 インスタンスは、共有インターフェイス間で相互に隣接関係を形成できません。

- **[MTU Ignore]** チェックボックスをオンまたはオフにします。
OSPF は、ネイバーが共通インターフェイスで同じ MTU を使用しているかどうかをチェックします。このチェックは、ネイバーによる DBD パケットの交換時に行われます。DBD パケットに受信した MTU が着信インターフェイスに設定されている IP MTU より高い場合、OSPF の隣接性は確立されません。
- **[Database filter]** チェックボックスをオンまたはオフにします。

この設定は、同期とフラッドのときに発信 LSA インターフェイスをフィルタリングするのに使用します。デフォルトでは、OSPF は、LSA が到着したインターフェイスを除き、同じエリア内のすべてのインターフェイスで新しい LSA をフラッドします。完全

メッシュ化トポロジでは、このフラッディングによって帯域幅が浪費されて、リンクおよび CPU の過剰使用につながる可能性があります。このチェックボックスをオンにすると、選択されているインターフェイスでは OSPF の LSA フラッディングが行われなくなります。

ステップ 13 (任意) [Advanced] をクリックして [Edit OSPF Advanced Interface Properties] ダイアログボックスを開きます。ここでは、OSPF hello 間隔、再送信間隔、送信遅延、およびデッド間隔の値を変更できます。

通常は、ネットワーク上で OSPF の問題が発生した場合にだけ、これらの値をデフォルトから変更する必要があります。

ステップ 14 [Intervals] セクションには、次の値を入力します。

- [Hello Interval] には、インターフェイス上で送信される hello パケットの間隔を秒単位で指定します。hello 間隔を小さくすると、トポロジ変更が検出されるまでの時間が短くなりますが、インターフェイス上で送信されるトラフィックは多くなります。この値は、特定のインターフェイス上のすべてのルータおよびアクセスサーバーで同じである必要があります。有効な値の範囲は、1 ~ 8192 秒です。デフォルト値は 10 秒です。
- [Retransmit Interval] には、このインターフェイスに属する隣接関係の LSA 再送信の間隔を秒単位で指定します。ルータはそのネイバーに LSA を送信すると、確認応答メッセージを受信するまでその LSA を保持します。確認応答を受信しなかった場合、ルータは LSA を再送信します。この値は控えめに設定する必要があります。そうしないと、不要な再送信が発生する可能性があります。シリアル回線および仮想リンクの場合は、値を大きくする必要があります。有効な値の範囲は、1 ~ 8192 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
- [Transmit Delay] には、このインターフェイス上で LSA パケット 1 個を送信するのに必要な時間の推定値を秒単位で指定します。更新パケット内の LSA には、送信前に、このフィールドで指定した値によって増分された経過時間が格納されます。リンクでの送信前に遅延が加算されていない場合、LSA がリンクを介して伝播する時間は考慮されません。値は、インターフェイスの送信および伝播遅延を考慮して割り当てる必要があります。この設定は、非常に低速のリンクでより重要な意味を持ちます。有効な値の範囲は、1 ~ 8192 秒です。デフォルト値は 1 秒です。

ステップ 15 [Detecting Lost Neighbors] セクションで、次のいずれかを実行します。

- [Configure interval within which hello packets are not received before the router declares the neighbor to be down] をクリックします。[Dead Interval] フィールドで、ルータがダウンしていると見なす基準となる時間を秒数で指定します。この時間が経過しても hello パケットが 1 つも受信されない場合は、ネイバーがルータのダウンを宣言します。有効な値の範囲は、1 ~ 8192 秒です。この設定のデフォルト値は、[Hello Interval] フィールドで設定された時間の長さの 4 倍です。
- [Send fast hello packets within 1 seconds dead interval] をクリックします。[Hello multiplier] フィールドで、1 秒ごとに送信される hello パケットの数を指定します。有効な値は、3 ~ 20 です。

OSPFv2 エリア パラメータの設定

複数の OSPF エリア パラメータを設定できます。これらのエリア パラメータ（後述のタスク リストに表示）には、認証の設定、スタブ エリアの定義、デフォルト サマリー ルートへの特定のコストの割り当てがあります。認証では、エリアへの不正アクセスに対してパスワード ベースで保護します。

スタブ エリアは、外部ルート情報が送信されないエリアです。その代わりに、ABR で生成されるデフォルトの外部ルートがあり、このルートは自律システムの外部の宛先としてスタブ エリアに送信されます。OSPF スタブ エリアのサポートを活用するには、デフォルトのルーティングをスタブ エリアで使用する必要があります。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Area/Networks]** タブをクリックします。
[Add OSPF Area] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** 次に示す **[Area Type]** のオプションのいずれかを選択します。
 - **[Normal]** を選択すると、このエリアは標準の OSPF エリアとなります。エリアを最初に作成するときは、このオプションがデフォルトで選択されています。
 - **[Stub]** を選択すると、このエリアはスタブエリアとなります。スタブエリアには、その向こう側にルータまたはエリアはありません。スタブエリアは、AS External LSA（タイプ 5 LSA）がスタブエリアにフラッドされないようにします。スタブエリアを作成するときに、サマリー LSA（タイプ 3 および 4）がそのエリアにフラディングされないように設定するには、**[Summary]** チェックボックスをオフにします。
 - **[Summary]** チェックボックスは、エリアをスタブエリアとして定義するときに、LSA がこのエリアに送信されないよう設定する場合にオフにします。デフォルトでは、スタブエリアの場合にこのチェックボックスはオンになります。
 - **[NSSA]** を選択すると、このエリアは Not-So-Stubby Area となります。NSSA は、タイプ 7 LSA を受け入れます。NSSA を作成するときに、**[Summary]** チェックボックスをオフにすることでサマリー LSA がそのエリアにフラディングされないようにするオプションがあります。また、**[Redistribute]** チェックボックスをオフにし、**[Default Information Originate]** チェックボックスをオンにすることで、ルートの再配布をディセーブルにすることもできます。
- ステップ 4** **[IP Address]** フィールドに、エリアに追加するネットワークまたはホストの IP アドレスを入力します。デフォルト エリアを作成するには、**0.0.0.0** および ネットマスク **0.0.0.0** を使用します。**0.0.0.0** を入力できるエリアは 1 つだけです。
- ステップ 5** **[Network Mask]** フィールドに、エリアに追加する IP アドレスまたはホストのネットワーク マスクを入力します。ホストを追加する場合、**255.255.255.255** マスクを選択します。

ステップ 6 [OSPF Authentication type] で、次のオプションから選択します。

- [None] を選択すると、OSPF エリア認証が無効になります。これがデフォルト設定です。
- [Password] を選択すると、クリアテキストパスワードがエリア認証に使用されますが、セキュリティが懸念となっている場合は推奨しません。
- [MD5] を選択すると、MD5 認証ができるようになります。

ステップ 7 [Default Cost] フィールドに値を入力して、[OSPF] エリアのデフォルト コストを指定します。
有効な値の範囲は 0 ～ 65535 です。デフォルト値は 1 です。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

OSPFv2 フィルタ ルールの設定

OSPF アップデートで受信または送信されるルートまたはネットワークをフィルタリングするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Filter Rules] の順に選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 [OSPF AS] で OSPF プロセス ID を選択します。

ステップ 4 [Access List] ドロップダウンリストから標準アクセスリストを選択します。[Manage] をクリックして、新しい ACL を追加します。

ステップ 5 [Direction] ドロップダウンリストから方向を選択します。方向は、フィルタを着信アップデートに適用するか、または発信アップデートに適用するかを指定します。

ステップ 6 着信フィルタには、オプションでインターフェイスを指定して、そのインターフェイスが受信するアップデートにフィルタを制限することができます。

ステップ 7 発信フィルタには、オプションで、配信されるルートのタイプを指定できます。

a) [Protocol] ドロップダウン リストからオプションを選択します。

[BGP]、[EIGRP]、[OSPF]、または[RIP]などのルーティングプロトコルを選択できます。

接続ルートから学習されたピアおよびネットワークをフィルタリングするには、[Connected] を選択します。

スタティックルートから学習されたピアおよびネットワークをフィルタリングするには、[Static] を選択します。

b) [BGP]、[EIGRP]、または [OSPF] を選択した場合は、そのプロトコルのプロセス ID も [Process ID] で選択します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [Apply] をクリックします。

OSPFv2 NSSA の設定

NSSA の OSPFv2 への実装は、OSPFv2 のスタブ エリアに似ています。NSSA は、タイプ 5 の外部 LSA をコアからエリアにフラッドिंगすることはありませんが、自律システムの外部ルートのある限られた方法でエリア内にインポートできます。

NSSA は、再配布によって、タイプ 7 の自律システムの外部ルートを NSSA エリア内部にインポートします。これらのタイプ 7 の LSA は、NSSA の ABR によってタイプ 5 の LSA に変換され、ルーティングドメイン全体にフラッドिंगされます。変換中は集約とフィルタリングがサポートされます。

OSPFv2 を使用する中央サイトから異なるルーティングプロトコルを使用するリモートサイトに接続しなければならない ISP またはネットワーク管理者は、NSSA を使用することによって管理を簡略化できます。

NSSA が実装される前は、企業サイトの境界ルータとリモートルータ間の接続では、OSPFv2 スタブエリアとしては実行されませんでした。これは、リモートサイト向けのルートは、スタブエリアに再配布することができず、2 種類のルーティングプロトコルを維持する必要があったためです。RIP のようなシンプルなプロトコルを実行して再配布を処理する方法が一般的でした。NSSA が実装されたことで、企業ルータとリモートルータ間のエリアを NSSA として定義することにより、NSSA で OSPFv2 を拡張してリモート接続をカバーできます。

この機能を使用する前に、次のガイドラインを参考にしてください。

- 外部の宛先に到達するために使用可能なタイプ 7 のデフォルトルートを設定できます。設定すると、NSSA または NSSA エリア境界ルータまでのタイプ 7 のデフォルトがルータによって生成されます。
- 同じエリア内のすべてのルータは、エリアが NSSA であることを認識する必要があります。そうでない場合、ルータは互いに通信できません。

手順

ステップ 1 メインの ASDM ホーム ページで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] の順に選択します。

ステップ 2 [Area/Networks] タブをクリックします。

ステップ 3 [Add] をクリックします。

[Add OSPF Area] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 [Area Type] 領域の [NSSA] オプション ボタンをクリックします。

エリアを Not-So-Stubby Area にするには、このオプションを選択します。NSSA は、タイプ 7 LSA を受け入れます。NSSA を作成するときに、[Summary] チェックボックスをオフにするこ

とでサマリーLSAがそのエリアにフラッドイングされないようにするオプションがあります。また、[Redistribute] チェックボックスをオフにし、[Default Information Originate] チェックボックスをオンにすることで、ルートの再配布をディセーブルにすることもできます。

- ステップ 5** [IP Address] フィールドに、エリアに追加するネットワークまたはホストの IP アドレスを入力します。デフォルトエリアを作成するには、**0.0.0.0** およびネットマスク **0.0.0.0** を使用します。**0.0.0.0** を入力できるエリアは 1 つだけです。
- ステップ 6** [Network Mask] フィールドに、エリアに追加する IP アドレスまたはホストのネットワーク マスクを入力します。ホストを追加する場合、**255.255.255.255** マスクを選択します。
- ステップ 7** [Authentication] 領域の [None] オプション ボタンをクリックすると、OSPF エリア認証がディセーブルになります。
- ステップ 8** [Default Cost] フィールドに値を入力して、[OSPF] エリアのデフォルト コストを指定します。有効な値の範囲は 0 ~ 65535 です。デフォルト値は 1 です。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。

クラスタリングの IP アドレス プールの設定 (OSPFv2 および OSPFv3)

個別インターフェイスクラスタリングを使用する場合は、ルータ ID のクラスタプールの IPv4 アドレスの範囲を割り当てることができます。

OSPFv2 の個別インターフェイスのルータ ID のクラスタプールの IPv4 アドレスの範囲を割り当てするには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メインの ASDM ホーム ページで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] の順に選択します。
- ステップ 2** [Process Instances] タブをクリックします。
- ステップ 3** 編集する OSPF プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4** [Cluster Pool] オプション ボタンをクリックします。クラスタリングを使用している場合は、ルータ ID の IP アドレス プールを指定する必要はありません (つまりフィールドは空)。IP アドレス プールを入力しない場合、ASA は自動的に生成されたルータ ID を使用します。
- ステップ 5** IP アドレス プールの名前を入力するか、省略記号をクリックして [Select IP Address Pool] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 6** 既存の IP アドレス プール名をダブルクリックして、[Assign] フィールドに追加します。[Add] をクリックして、新しい IP アドレス プールを作成することもできます。
[Add IPv4 Pool] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 7** [Name] フィールドに新しい IP アドレス プール名を入力します。

- ステップ 8** 開始 IP アドレスを入力するか、または省略記号をクリックして、[Browse Starting IP Address] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 9** エントリをダブルクリックして、[Starting IP Address] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
- ステップ 10** 最後の IP アドレスを入力するか、または省略記号をクリックして、[Browse Ending IP Address] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 11** エントリをダブルクリックして、[Ending IP Address] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
- ステップ 12** ドロップダウン リストからサブネット マスクを選択し、続いて [OK] をクリックします。
[Select IP Address Pool] リストに、新しい IP アドレス プールが表示されます。
- ステップ 13** 新しい IP アドレス プール名をダブルクリックして、[Assign] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスの [Cluster Pool] フィールドに、新しい IP アドレス プール名が表示されます。
- ステップ 14** [OK] をクリックします。
- ステップ 15** 新しく追加された IP アドレス プール設定を変更する場合は、[Edit] をクリックします。
[Edit IPv4 Pool] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 16** ステップ 4 ~ 14 を繰り返します。
(注) すでに割り当てられ、1 つ以上の接続プロファイルによってすでに使用されている既存の IP アドレス プールを編集または削除することはできません。
- ステップ 17** [OK] をクリックします。
- ステップ 18** OSPFv3 の個別インターフェイス クラスタリングのルータ ID のクラスタ プールに IPv4 アドレス範囲を割り当てるには、次の手順を実行します。
- メインの ASDM ホーム ページで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
 - [Process Instances] タブをクリックします。
 - 編集する OSPF プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
 - [Router ID] ドロップダウン リストから [Cluster Pool] オプションを選択します。ルータ ID の IP アドレス プールを指定する必要がない場合は、[Automatic] オプションを選択します。IP アドレス プールを設定しない場合、ASA は自動的に生成されたルータ ID を使用します。
 - IP アドレス プール名を入力します。省略記号をクリックして、[IP Address Pool] ダイアログボックスを表示することもできます。
 - 既存の IP アドレス プール名をダブルクリックして、[Assign] フィールドに追加します。
[Add] をクリックして、新しい IP アドレス プールを作成することもできます。
[Add IPv4 Pool] ダイアログボックスが表示されます。

- g) [Name] フィールドに新しい IP アドレス プール名を入力します。
- h) 開始 IP アドレスを入力するか、または省略記号をクリックして、[Browse Starting IP Address] ダイアログボックスを表示します。
- i) エントリをダブルクリックして、[Starting IP Address] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
- j) 最後の IP アドレスを入力するか、または省略記号をクリックして、[Browse Ending IP Address] ダイアログボックスを表示します。
- k) エントリをダブルクリックして、[Ending IP Address] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
- l) ドロップダウン リストからサブネット マスクを選択し、続いて [OK] をクリックします。
[Select IP Address Pool] リストに、新しい IP アドレス プールが表示されます。
- m) 新しい IP アドレス プール名をダブルクリックして、[Assign] フィールドに追加し、続いて [OK] をクリックします。
[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスの [Cluster Pool] フィールドに、新しい IP アドレス プール名が表示されます。
- n) [OK] をクリックします。
- o) 新しく追加されたクラスタ プールの設定を変更する場合は、[Edit] をクリックします。
[Edit IPv4 Pool] ダイアログボックスが表示されます。
- p) ステップ 4 ~ 14 を繰り返します。
(注) すでに割り当てられ、別の OSPFv3 プロセスによってすでに使用されている既存の IP アドレス プールを編集または削除することはできません。
- q) [OK] をクリックします。

スタティック OSPFv2 ネイバーの定義

ポイントツーポイントの非ブロードキャストネットワークを介して OSPFv2 ルートをアドバタイズするには、スタティック OSPFv2 ネイバーを定義する必要があります。この機能により、OSPFv2 アドバタイズメントを GRE トンネルにカプセル化しなくても、既存の VPN 接続でブロードキャストすることができます。

開始する前に、OSPFv2 ネイバーに対するスタティックルートを作成する必要があります。スタティックルートの作成方法の詳細については、[スタティックルートの設定 \(896 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Static Neighbor]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

[Add/Edit OSPF Neighbor Entry] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、新しいスタティック ネイバーを定義することや、既存のスタティック ネイバーの情報を変更することができます。ポイントツーポイントの非ブロードキャストインターフェイスごとに、スタティック ネイバーを1つ定義する必要があります。次の制約事項に注意してください。

- 異なる 2 つの OSPF プロセスに対して同じスタティック ネイバーを定義できません。
- 各スタティック ネイバーにスタティック ルートを定義する必要があります

ステップ 3 **[OSPF Process]** ドロップダウンリストで、スタティック ネイバーに関連付ける OSPF プロセスを選択します。既存のスタティック ネイバーを編集している場合、この値は変更できません。

ステップ 4 **[Neighbor]** フィールドに、スタティック ネイバーの IP アドレスを入力します。

ステップ 5 **[Interface]** フィールドで、スタティック ネイバーに関連付けるインターフェイスを選択します。既存のスタティック ネイバーを編集している場合、この値は変更できません。

ステップ 6 **[OK]** をクリックします。

ルート計算タイマーの設定

OSPFv2 によるトポロジ変更受信と最短パス優先 (SPF) 計算開始との間の遅延時間が設定できます。最初に SPF を計算してから次に計算するまでの保持時間も設定できます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Process Instances]** タブをクリックします。

ステップ 3 編集する OSPF プロセスを選択してから **[Advanced]** をクリックします。

[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 **[Timers]** 領域では、LSA ペーシングおよび SPF 計算のタイマーの設定に使用される値を変更できます。**[Timers]** 領域で、次の値を入力します。

- [Initial SPF Delay]** は、OSPF がトポロジ変更を受信してから SPF 計算が開始されるまでの時間 (ミリ秒) を指定します。有効な値の範囲は、0 ~ 600000 ミリ秒です。

- [Minimum SPF Hold Time] は、連続する SPF 計算間の保持時間をミリ秒で指定します。有効な値の範囲は、0 ～ 600000 ミリ秒です。
- [Maximum SPF Wait Time] は、2 回の連続する SPF 計算間の最大待機時間を指定します。有効な値の範囲は、0 ～ 600000 ミリ秒です。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ネイバーの起動と停止のロギング

デフォルトでは、OSPFv2 ネイバーがアップ状態またはダウン状態になったときに、syslog メッセージが生成されます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] の順に選択します。

ステップ 2 [Process Instances] タブをクリックします。

ステップ 3 [Advanced] をクリックします。

[Edit OSPF Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 [Adjacency Changes] 領域には、syslog メッセージ送信を引き起こす隣接関係変更を定義するための設定があります。[Adjacency Changes] 領域で、次の値を入力します。

- [Log Adjacency Changes] チェックボックスをオンにすると、OSPFv2 ネイバーがアップ状態またはダウン状態になるたびに ASA によって syslog メッセージが送信されるようになります。この設定は、デフォルトでオンになっています。
- [Log Adjacency Changes Detail] チェックボックスをオンにすると、ネイバーがアップ状態またはダウン状態になったときだけでなく、状態の変更が発生したときにも ASA によって syslog メッセージが送信されるようになります。デフォルトでは、この設定はオフになっています。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

(注) ネイバーのアップまたはダウンのメッセージが送信されるには、ロギングがイネーブルになっている必要があります。

認証用のキー チェーンの設定

デバイスのデータ セキュリティと保護を向上させるため、循環キーを有効にして IGP ピアを認証することができます。循環キーは、悪意のあるユーザーがルーティングプロトコル認証に使用されているキーを推測できないようにし、ネットワークによる誤ったルートのアドバタイズやトラフィックのリダイレクトを防ぎます。頻繁にキーを変更することで、推測されるリスクを最終的に軽減します。キー チェーンを提供するルーティングプロトコルの認証を設定する場合は、キー チェーン内でキーを設定してライフタイムを重複させます。こうすることによって、キーで保護された通信がアクティブなキーがないことよって損失することを防ぐために役立ちます。キーのライフタイムが切れ、アクティブなキーがなくなると、OSPF は最後に有効だったキーを使用してピアとの隣接関係を維持します。

この項では、OSPF ピア認証用のキー チェーンを作成する方法について説明します。また、キー チェーンの属性を追加または編集するステップについても説明します。キー チェーン オブジェクトを設定した後、それを使用して、インターフェイスおよび仮想リンクの OSPFv2 認証を定義することができます。隣接関係を正常に確立するには、ピアに対して同じ認証タイプ (MD5 またはキー チェーン) とキー ID を使用します。インターフェイスの認証を定義する方法については [OSPFv2 インターフェイスパラメータの設定 \(979 ページ\)](#) を参照してください。仮想リンクについては [OSPF の仮想リンクの設定 \(993 ページ\)](#) を参照してください。

キー チェーンを設定するには、次のステップを実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Key Chain]** を選択します。
- ステップ 2** **[Configure Key Chain]** セクションで、**[Add]** をクリックします。
- ステップ 3** キー チェーンの名前を **[Add Key Chain]** ダイアログボックスに入力し、**[Ok]** をクリックします。
作成されたキー チェーンの名前が **[Configure Key Chain]** グリッドのリストに表示されます。
- ステップ 4** **[Configure Key Chain]** セクションからキー チェーン名を選択し、**[Configure Key]** セクションで **[Add]** をクリックします。既存のキーを編集するには、キー名を選択して **[Edit]** をクリックします。
選択したアクションに応じて、**[Add Key]** または **[Edit Key]** ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** **[キー ID (Key ID)]** フィールドにキー識別子を指定します。
キー ID の値には 0 ~ 255 を使用できます。無効なキーを通知する場合にのみ、値 0 を使用します。
(注) 保存されたキー ID は編集できません。
- ステップ 6** **[Cryptographic Algorithm]** ドロップダウンから、**[MD5]** を選択します。MD5 は、キー チェーンの認証に対してサポートされている唯一のアルゴリズムです。

ステップ 7 [Plain Text] または [Encrypted] オプション ボタンをクリックして暗号化タイプを選択し、[Authentication Key] フィールドにパスワードを入力します。

- パスワードの最大長は 80 文字です。
- パスワードは 10 文字以上必要です。また、数字の後に空白を含む文字列は使用できません。たとえば、「0 pass」や「1」は無効です。

ステップ 8 [Accept Lifetime] フィールドと [Send Lifetime] フィールドにライフタイムの値を入力します。

別のデバイスとのキー交換時にキーを受け入れるか、または送信するための時間間隔をデバイスに指定できます。終了時刻は、期間、受け入れ/送信ライフタイムが終了する絶対時間、または無期限です。

次に、開始と終了の値についての検証ルールを示します。

- 終了ライフタイムを指定した場合、開始ライフタイムを null にできません。
- 受け入れまたは送信のライフタイムの開始ライフタイムは、終了ライフタイムよりも前である必要があります。

ステップ 9 キー チェーンの属性を保存するには、[Ok] をクリックします。[Key Chain] ページで、[Apply] をクリックします。

次のタスク

これで、設定したキーチェーンを適用してインターフェイスおよび仮想リンクの OSPFv2 認証を定義できるようになりました。

- [OSPFv2 インターフェイス パラメータの設定 \(979 ページ\)](#)
- [OSPF の仮想リンクの設定 \(993 ページ\)](#)

OSPF でのフィルタリングの設定

[Filtering] ペインには、各 OSPF プロセスに対して設定済みの ABR タイプ 3 LSA フィルタが表示されます。

ABR タイプ 3 LSA フィルタを設定すると、指定したプレフィックスだけが 1 つのエリアから別のエリアに送信され、その他のプレフィックスはすべて制限されます。このタイプのエリアフィルタリングは、特定の OSPF エリアから、特定の OSPF エリアへ、または同じ OSPF エリアへ同時に適用できます。

OSPF ABR タイプ 3 LSA フィルタリングによって、OSPF エリア間のルート再配布の制御が向上します。



(注) フィルタリングされるのは、ABR から送信されるタイプ 3 LSA だけです。

OSPF でのフィルタリングを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[OSPF]** > **[Filtering]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

[Add or OSPF Filtering Entry] ダイアログボックスでは、新しいフィルタを **[Filter]** テーブルに追加することや、既存のフィルタを修正することができます。既存のフィルタを編集するとき、一部のフィルタリング情報は変更できません。
- ステップ 3 フィルタ エントリに関連付ける OSPF プロセスを **[OSPF Process]** ドロップダウンリストで選択します。
- ステップ 4 フィルタ エントリに関連付けるエリア ID を **[Area ID]** ドロップダウンリストで選択します。既存のフィルタ エントリを編集している場合、この設定は変更できません。
- ステップ 5 プレフィックス リストを **[Prefix List]** ドロップダウン リストで選択します。
- ステップ 6 フィルタリングするトラフィックの方向を **[Traffic Direction]** ドロップダウンリストで選択します。

OSPF エリアへの LSA をフィルタリングするには**[着信 (Inbound)]** を選択し、OSPF エリアからの LSA をフィルタリングするには**[発信 (Outbound)]** を選択します。既存のフィルタ エントリを編集している場合、この設定は変更できません。
- ステップ 7 **[Manage]** をクリックすると **[Configure Prefix Lists]** ダイアログボックスが表示され、ここでプレフィックス リストとプレフィックス ルールを追加、編集、または削除できます。詳細については、[プレフィックスリストの設定 \(919ページ\)](#) および[ルートアクションのメトリック値の設定 \(919ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 8 **[OK]** をクリックします。

OSPF の仮想リンクの設定

OSPF ネットワークにエリアを追加し、そのエリアをバックボーンエリアに直接接続できない場合、仮想リンクを作成する必要があります。仮想リンクは、通過エリアと呼ばれる共通エリアを持つ 2 つの OSPF デバイスを接続します。OSPF デバイスのいずれかは、バックボーンエリアに接続されている必要があります。

新しい仮想リンクを定義する、または既存の仮想リンクのプロパティを変更するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Virtual Link]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。
- [Add OSPF Virtual Link] または [Edit OSPF Virtual Link] ダイアログボックスが表示され、ここで新しい仮想リンクを定義することや、既存の仮想リンクのプロパティを変更することができます。
- ステップ 3** 仮想リンクに関連付ける OSPF プロセス ID を **[OSPF Process]** ドロップダウンリストで選択します。既存の仮想リンク エントリを編集している場合、この設定は変更できません。
- ステップ 4** 仮想リンクに関連付けるエリア ID を **[Area ID]** ドロップダウンリストで選択します。
- ネイバー OSPF デバイスによって共有されるエリアを選択します。**[NSSA]** エリアまたは **[Stub]** エリアは選択できません。既存の仮想リンク エントリを編集している場合、この設定は変更できません。
- ステップ 5** **[Peer Router ID]** フィールドに、仮想リンク ネイバーのルータ ID を入力します。
- 既存の仮想リンク エントリを編集している場合、この設定は変更できません。
- ステップ 6** 仮想リンクの詳細プロパティを編集するには、**[Advanced]** をクリックします。
- [Advanced OSPF Virtual Link Properties]** ダイアログボックスが表示されます。このエリアにある仮想リンクに対して、OSPF プロパティを設定できます。プロパティには、認証およびパケット間隔設定が含まれます。
- ステップ 7** **[Authentication]** 領域で、**[Authentication type]** を選択します。次のオプション ボタンのいずれかをクリックします。
- **[No authentication]** : OSPF 認証が無効になります。
 - **[Password authentication]** : クリア テキストによるパスワード認証が使用されます (セキュリティの懸念がある場合は推奨しません)。
 - **[MD5 authentication]** : MD5 認証を使用します。
 - **[Key chain authentication]** : キーチェーン認証を使用します (推奨)。認証用のキーチェーンの設定については [認証用のキーチェーンの設定 \(971 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 8** **[Authentication Password]** 領域で、パスワードを入力し、もう一度入力します (パスワード認証がイネーブルのとき)。パスワードは、最大 8 文字のテキスト文字列であることが必要です。
- ステップ 9** **[MD5 IDs and Key]** 領域で、MD5 のキーとパラメータを入力します (MD5 認証がイネーブルのとき)。OSPF 認証を使用するインターフェイス上のすべてのデバイスで、同じ MD5 キーおよび ID を使用する必要があります。次の設定を指定します。
- a) **[Key ID]** フィールドに、数値のキー ID を入力します。有効値の範囲は、1 ~ 255 です。選択したインターフェイスのキー ID が表示されます。

- b) [Key] フィールドに、最大 16 バイトの英数字文字列を入力します。選択したインターフェイスのキー ID が表示されます。
- c) [Add] または [Delete] をクリックして、指定された MD5 キーを [MD5 ID and Key] テーブルに追加またはテーブルから削除します。

ステップ 10 [Interval] 領域で、パケットの間隔を指定します。次のオプションから選択します。

- [Hello Interval] には、インターフェイス上で送信される hello パケットの間隔を秒単位で指定します。hello 間隔を小さくすると、トポロジ変更が検出されるまでの時間が短くなりますが、インターフェイス上で送信されるトラフィックは多くなります。この値は、特定のインターフェイス上のすべてのルータおよびアクセスサーバーで同じである必要があります。有効値の範囲は、1 ～ 65535 秒です。デフォルト値は 10 秒です。
- [Retransmit Interval] には、このインターフェイスに属する隣接関係の LSA 再送信の間隔を秒単位で指定します。ルータはそのネイバーに LSA を送信すると、確認応答メッセージを受信するまでその LSA を保持します。確認応答を受信しなかった場合、ルータは LSA を再送信します。この値は控えめに設定する必要があります。そうしないと、不要な再送信が発生する可能性があります。シリアル回線および仮想リンクの場合は、値を大きくする必要があります。有効値の範囲は、1 ～ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
- [Transmit Delay] には、このインターフェイス上で LSA パケット 1 個を送信するのに必要な時間の推定値を秒単位で指定します。更新パケット内の LSA には、送信前に、このフィールドで指定した値によって増分された経過時間が格納されます。リンクでの送信前に遅延が加算されていない場合、LSA がリンクを介して伝播する時間は考慮されません。値は、インターフェイスの送信および伝播遅延を考慮して割り当てる必要があります。この設定は、非常に低速のリンクでより重要な意味を持ちます。有効値の範囲は、1 ～ 65535 秒です。デフォルト値は 1 秒です。
- [Dead Interval] には、ルータがダウンしていると思える基準となる時間を秒数で指定します。この時間が経過しても hello パケットが 1 つも受信されない場合は、ネイバーがルータのダウンを宣言します。有効値の範囲は 1 ～ 65535 です。このフィールドのデフォルト値は、[Hello Interval] フィールドに設定されている時間間隔の 4 倍です。

ステップ 11 [OK] をクリックします。

OSPFv3 の設定

ここでは、OSPFv3 ルーティングプロセスの設定に関連するタスクについて説明します。

OSPFv3 の有効化

OSPFv3 をイネーブルにするには、OSPFv3 ルーティングプロセスを作成し、OSPFv3 用のエリアを作成して、OSPFv3 のインターフェイスをイネーブルにする必要があります。その後、ターゲットの OSPFv3 ルーティングプロセスにルートを再配布する必要があります。

手順

-
- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup]** の順に選択します。
 - ステップ2 **[Process Instances]** タブで、**[Enable OSPFv3 Process]** チェックボックスをオンにします。最大 2 つの OSPF プロセス インスタンスをイネーブルにできます。シングル コンテキスト モードだけがサポートされます。
 - ステップ3 **[Process ID]** フィールドにプロセス ID を入力します。ID は、任意の正の整数が可能です。
 - ステップ4 **[Apply]** をクリックして変更内容を保存します。
 - ステップ5 以降の手順については、[OSPFv3 エリアパラメータの設定 \(998 ページ\)](#) を参照してください。
-

OSPFv3 インターフェイスパラメータの設定

必要に応じて特定のインターフェイス固有の OSPFv3 パラメータを変更できます。これらのパラメータを必ずしも変更する必要はありませんが、**hello interval** と **dead interval** というインターフェイスパラメータは、接続されているネットワーク内のすべてのルータで一致している必要があります。これらのパラメータを設定する場合は、ネットワーク上のすべてのルータで、コンフィギュレーションの値が矛盾していないことを確認してください。

手順

-
- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Interfaces]** の順に選択します。
 - ステップ2 **[Authentication]** タブをクリックします。
 - ステップ3 インターフェイスの認証パラメータを指定するには、インターフェイスを選択し、**[Edit]** をクリックします。
[OSPFv3 インターフェイス認証の編集 (Edit OSPFv3 Interface Authentication)] ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ4 **[認証タイプ (Authentication Type)]** ドロップダウンリストから認証タイプを選択します。使用可能なオプションは、**[エリア (Area)]**、**[インターフェイス (Interface)]**、**[なし (None)]** です。**[なし (None)]** オプションを選択すると、認証が行われません。
 - ステップ5 **[認証アルゴリズム (Authentication Algorithm)]** ドロップダウンリストから認証アルゴリズムを選択します。サポートされる値は、**[SHA-1]** および **[MD5]** です。
 - ステップ6 **[認証キー (Authentication Key)]** フィールドに認証キーを入力します。MD5 認証を使用する場合、キーの長さは 32 桁の 16 進数 (16 バイト) である必要があります。SHA-1 認証を使用する場合、キーの長さは 40 桁の 16 進数 (20 バイト) である必要があります。
 - ステップ7 **[暗号化アルゴリズム (Encryption Algorithm)]** ドロップダウンリストから暗号化アルゴリズムを選択します。サポートされる値は、**[AES-CDC]**、**[3DES]**、**[DES]** です。ヌルのエントリは暗号化されません。

- ステップ 8** [暗号キー (Encryption Key)] フィールドに暗号キーを入力します。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。
- ステップ 10** [Properties] タブをクリックします。
- ステップ 11** プロパティを変更するインターフェイスを選択し、[Edit] をクリックします。
[Edit OSPFv3 Interface Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 12** [Enable OSPFv3 on this interface] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 13** ドロップダウン リストからプロセス ID を選択します。
- ステップ 14** ドロップダウン リストから領域 ID を選択します。
- ステップ 15** (オプション) インターフェイスに割り当てる領域インスタンス ID を指定します。インターフェイスは、OSPFv3 エリアを 1 つだけ保有できます。複数のインターフェイスで同じエリアを使用でき、各インターフェイスは異なるエリア インスタンス ID を使用できます。
- ステップ 16** ドロップダウンリストからネットワークタイプを選択します。サポートされるオプションは、[Default]、[Broadcast]、[Point-to-Point] です。
- ステップ 17** [Cost] フィールドにインターフェイスでのパケット送信コストを入力します。
- ステップ 18** [Priority] フィールドにルータプライオリティを入力します。これは、ネットワークにおける指定ルータの特定に役立ちます。有効値の範囲は 0 ~ 255 です。
- ステップ 19** [Disable MTU mismatch detection] チェックボックスをオンにして、DBD パケットが受信された場合の OSPF MTU 不一致検出をディセーブルにします。OSPF MTU 不一致検出は、デフォルトでイネーブルになっています。
- ステップ 20** [Filter outgoing link state advertisements] チェックボックスをオンにして、OSPFv3 インターフェイスに対する出力 LSA をフィルタします。デフォルトでは、すべての発信 LSA がインターフェイスにフラッディングされます。
- ステップ 21** [タイマー (Timers)] 領域の [Dead 間隔 (Dead Interval)] フィールドに、hello パケットが確認されない場合にルータがダウンしたとネイバーが判断するまでの待ち時間を秒単位で入力します。この値はネットワーク上のすべてのノードで同じにする必要があります。値の範囲は、1 ~ 65535 です。
- ステップ 22** [hello 間隔 (Hello Interval)] フィールドに、インターフェイスで送信される hello パケットの間隔を秒単位で入力します。この値は特定のネットワーク上のすべてのノードで同じにする必要があります。値の範囲は、1 ~ 65535 です。デフォルトの間隔は、イーサネット インターフェイスで 10 秒、非ブロードキャスト インターフェイスで 30 秒です。
- ステップ 23** [再伝送間隔 (Retransmit Interval)] フィールドに、インターフェイスに属する隣接関係の LSA 再送信間隔を秒単位で入力します。接続ネットワーク上の任意の 2 台のルータ間で想定される往復遅延より大きな値にする必要があります。有効な値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルトは 5 秒です。
- ステップ 24** [伝送遅延 (Transmit Delay)] フィールドに、インターフェイスでのリンクステートアップデートパケットの送信に必要な予想時間を秒単位で入力します。有効な値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 1 秒です。
- ステップ 25** [OK] をクリックします。
- ステップ 26** [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv3 エリアパラメータの設定

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
- ステップ 2 [Areas] タブをクリックします。
- ステップ 3 新しいエリアを追加するには、[Add] をクリックします。既存のエリアを変更するには、[Edit] をクリックします。選択したエリアを削除するには、[Delete] をクリックします。
[Add OSPFv3 Area] ダイアログボックスまたは [Edit OSPFv3 Area] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 [OSPFv3 Process ID] ドロップダウンリストから、プロセス ID を選択します。
- ステップ 5 ルートが集約されるエリアを指定するエリア ID を [Area ID] フィールドに入力します。
- ステップ 6 [Area Type] ドロップダウンリストからエリアタイプを選択します。使用可能なオプションは、[Normal]、[NSSA]、[Stub] です。
- ステップ 7 エリアにサマリー LSA の送信を許可する場合は、[Allow sending of summary LSAs into the area] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 8 標準および not so stubby エリアへのインポートルートの再配布を許可するには、[Redistribution imports routes to normal and NSSA areas] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 9 OSPFv3 ルーティング ドメインにデフォルト外部ルートを生成するには、[Default information originate] チェックボックスをチェックします。
- ステップ 10 デフォルトルートの生成に使用するメトリックを [Metric] フィールドに入力します。デフォルト値は 10 です。有効なメトリック値の範囲は、0 ~ 16777214 です。
- ステップ 11 [Metric Type] ドロップダウンリストからメトリックタイプを選択します。メトリックタイプは、OSPFv3 ルーティング ドメインにアドバタイズされるデフォルトルートに関連付けられた外部リンクタイプです。使用可能なオプションは、タイプ 1 外部ルートの場合は 1、タイプ 2 外部ルートの場合は 2 です。
- ステップ 12 [Default Cost] フィールドにコストを入力します。
- ステップ 13 [OK] をクリックします。
- ステップ 14 [Route Summarization] タブをクリックします。
- ステップ 15 ルートを統合および集約するための新しい範囲を指定するには、[Add] をクリックします。ルートを統合および集約する既存の範囲を変更するには、[Edit] をクリックします。
[Add Route Summarization] ダイアログボックスまたは [Edit Route Summarization] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 16 [Process ID] ドロップダウンリストからプロセス ID を選択します。
- ステップ 17 [Area ID] ドロップダウンリストからエリア ID を選択します。
- ステップ 18 [IPv6 Prefix/Prefix Length] フィールドに IPv6 プレフィックスとプレフィックス長を入力します。

- ステップ 19** (オプション) このサマリールートのもトリックまたはコストを入力します。宛先への最短パスを決定するための OSPF SPF 計算で使用します。有効値の範囲は 0 ~ 16777215 です。
- ステップ 20** [Advertised] チェックボックスをオンにして、アドレス範囲の状態をアドバタイズされた設定し、タイプ 3 サマリー LSA を生成します。
- ステップ 21** [OK] をクリックします。
- ステップ 22** 以降の手順については、[仮想リンク ネイバーの設定 \(999 ページ\)](#) を参照してください。

仮想リンク ネイバーの設定

仮想リンク ネイバーを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Virtual Link] の順に選択します。
- ステップ 2** 新しい仮想リンク ネイバーを追加するには、[Add] をクリックします。既存の仮想リンク ネイバーを変更するには、[Edit] をクリックします。指定された仮想リンク ネイバーを削除するには、[Delete] をクリックします。
- [Add Virtual Link] ダイアログボックスまたは [Edit Virtual Link] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Process ID] ドロップダウン リストからプロセス ID を選択します。
- ステップ 4** [Area ID] ドロップダウン リストからエリア ID を選択します。
- ステップ 5** [Peer Router ID] フィールドにピア ルータ ID (IP アドレス) を入力します。
- ステップ 6** (オプション) [TTL Security] フィールドに仮想リンクの存続可能時間 (TTL) のセキュリティのホップ数を入力します。ホップ数の値は 1 ~ 254 の範囲で指定します。
- ステップ 7** [Timers] 領域の [Dead Interval] フィールドに、hello パケットが表示されない場合に、ルータがダウンしたとネイバーが判断するまでの待ち時間を秒単位で入力します。Dead 間隔は符号なし整数です。デフォルトは hello 間隔の 4 倍または 40 秒です。この値は、共通のネットワークに接続されているすべてのルータおよびアクセスサーバーで同じであることが必要です。有効値の範囲は 1 ~ 8192 です。
- ステップ 8** [Hello Interval] フィールドに、インターフェイスで送信される hello パケットの間隔を秒単位で入力します。hello 間隔は、hello パケットでアドバタイズされる符号なし整数です。この値は、共通のネットワークに接続されているすべてのルータおよびアクセスサーバーで同じであることが必要です。有効値の範囲は 1 ~ 8192 です。デフォルトは 10 です。
- ステップ 9** [Retransmit Interval] フィールドに、インターフェイスに属している隣接ルータの LSA 再送信間隔を秒単位で入力します。再送信間隔は、接続されているネットワーク上の任意の 2 台のルータ間の予想されるラウンドトリップ遅延です。この値は、予想されるラウンドトリップ遅延より大きくなり、1 ~ 8192 の範囲で指定できます。デフォルトは 5 分です。

- ステップ 10** [Transmit Delay] フィールドに、インターフェイスのリンク ステート アップデート パケットの送信に必要な予想時間を秒単位で入力します。ゼロよりも大きい整数値を指定します。アップデート パケット内の LSA 自体の経過時間は、転送前にこの値の分だけ増分されます。値の範囲は 1 ~ 8192 です。デフォルトは 1 です。
- ステップ 11** [Authentication] 領域の [Enable Authentication] チェックボックスをオンにして、認証をイネーブルにします。
- ステップ 12** [Security Policy Index] フィールドに、セキュリティ ポリシー インデックスを入力します。値の範囲は、256~4294967295 の数字です。
- ステップ 13** [Authentication Algorithm] ドロップダウン リストから認証 アルゴリズムを選択します。サポートされる値は、[SHA-1] および [MD5] です。MD5 認証を使用する場合、キーの長さは 32 桁の 16 進数 (16 バイト) である必要があります。SHA-1 認証を使用する場合、キーの長さは 40 桁の 16 進数 (20 バイト) である必要があります。
- ステップ 14** [Authentication Key] フィールドに認証キーを入力します。キーは 32 文字の 16 進数文字で構成される必要があります。
- ステップ 15** [Encryption Algorithm] ドロップダウン リストから暗号化 アルゴリズムを選択します。サポートされる値は、[AES-CDC]、[3DES]、[DES] です。ヌルのエントリは暗号化されません。
- ステップ 16** [Encryption Key] フィールドに暗号キーを入力します。
- ステップ 17** [OK] をクリックします。
- ステップ 18** [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv3 受動インターフェイスの設定

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
- ステップ 2** [Process Instances] タブをクリックします。
- ステップ 3** 編集する OSPFv3 プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4** [Passive Interfaces] 領域では、インターフェイスのパッシブ OSPFv3 ルーティングをイネーブルにすることができます。パッシブ ルーティングは、OSPFv3 ルーティング情報のアドバタイズメントの制御に有効であり、インターフェイスでの OSPFv3 ルーティング更新の送受信をディセーブルにします。[Passive Interfaces] 領域で、次の設定を選択します。
- [Global passive] チェックボックスをオンにして、テーブルに表示されているインターフェイスすべてをパッシブにします。個々のインターフェイスをオフにすると、そのインターフェイスは非パッシブになります。

- [Global passive] チェックボックスをオフにすると、すべてのインターフェイスが非パッシブになります。個々のインターフェイスをオンにすると、そのインターフェイスはパッシブになります。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ステップ 6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv3 アドミニストレーティブ ディスタンスの設定

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。

ステップ 2 [Process Instances] タブをクリックします。

ステップ 3 編集する OSPF プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。

[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

[Administrative Route Distances] 領域では、管理ルート間隔の設定に使用された設定を変更することができます。管理ルート間隔は 10～254 の整数です。[Administrative Route Distances] 領域で、次の値を入力します。

- [Inter Area] には、IPv6 ルートの OSPF のエリア間ルートを指定します。
- [Intra Area] には、IPv6 ルートの OSPF のエリア内ルートを指定します。
- [External] には、IPv6 ルートの OSPF の外部タイプ 5 および外部タイプ 7 のルートを指定します。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

ステップ 5 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv3 タイマーの設定

OSPFv3 の LSA 到着タイマー、LSA ペーシング タイマー、およびスロットリング タイマーを設定できます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。

ステップ 2 [Process Instances] タブをクリックします。

ステップ 3 編集する OSPFv3 プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。

[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 [Timers] 領域では、LSA 到着、LSA ペーシング、LSA 再送信、LSA スロットル、SPF スロットル時間の設定に使用された設定を変更することができます。[Timers] 領域で、次の値を入力します。

- [LSA Arrival] には、ネイバーから到着する同一 LSA の最短受信間隔をミリ秒単位で指定します。有効な範囲は 0 ~ 6000,000 ミリ秒です。デフォルトは 1000 ミリ秒です。
- [LSA Flood Pacing] には、フラッディングキュー内の LSA のアップデートのペースをミリ秒単位で指定します。設定できる範囲は 5 ~ 100 ミリ秒です。デフォルト値は、33 ミリ秒です。
- [LSA Group Pacing] には、LSA をグループにまとめてリフレッシュ、チェックサム計算、エージングする間隔を秒単位で指定します。有効な値の範囲は 10 ~ 1800 です。デフォルト値は 240 です。
- [LSA Retransmission Pacing] には、再送信キュー内の LSA がペースされる時間をミリ秒単位で指定します。設定できる範囲は 5 ~ 200 ミリ秒です。デフォルト値は、66 ミリ秒です。
- [LSA Throttle Initial] には、LSA の最初のオカレンスを生成する遅延をミリ秒単位で指定します。デフォルト値は 0 ミリ秒です。
- [LSA Throttle Min Hold] には、同じ LSA を発信する最短遅延時間をミリ秒単位で指定します。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。
- [LSA Throttle Max Wait] には、同じ LSA を発信する最長遅延時間をミリ秒単位で指定します。デフォルト値は、5000 ミリ秒です。

(注) LSA スロットリングでは、最小時間または最大時間が最初のオカレンスの値よりも小さい場合、OSPFv3 が自動的に最初のオカレンス値に修正します。同様に、指定された最遅延が最小遅延よりも小さい場合、OSPFv3 が自動的に最小遅延値に修正します。

- [SPF Throttle Initial] には、SPF 計算の変更を受信する遅延をミリ秒単位で指定します。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。
- [SPF Throttle Min Hold] には、1 番目と 2 番目の SPF 計算の間の遅延をミリ秒単位で指定します。デフォルト値は 10000 ミリ秒です。
- [SPF Throttle Max Wait] には、SPF 計算の最長待機時間をミリ秒単位で指定する。デフォルト値は、10000 ミリ秒です。

(注) SPF スロットリングでは、最小時間または最大時間が最初のオカレンスの値よりも小さい場合、OSPFv3 が自動的に最初のオカレンス値に修正します。同様に、指定された最遅延が最小遅延よりも小さい場合、OSPFv3 が自動的に最小遅延値に修正します。

ステップ5 [OK] をクリックします。

ステップ6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

スタティック OSPFv3 ネイバーの定義

ポイントツーポイントの非ブロードキャストネットワークを介して OSPFv3 ルートをアドバタイズするには、スタティック OSPFv3 ネイバーを定義する必要があります。この機能により、OSPFv3 アドバタイズメントを GRE トンネルにカプセル化しなくても、既存の VPN 接続でブロードキャストすることができます。

開始する前に、OSPFv3 ネイバーに対するスタティックルートを作成する必要があります。スタティックルートの作成方法の詳細については、[スタティックルートの設定 \(896ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Static Neighbor]** の順に選択します。

ステップ2 [Add] または [Edit] をクリックします。

[Add Static Neighbor] または [Edit Static Neighbor] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、新しいスタティックネイバーを定義することや、既存のスタティックネイバーの情報を変更することができます。ポイントツーポイントの非ブロードキャストインターフェイスごとに、スタティックネイバーを1つ定義する必要があります。次の制約事項に注意してください。

- 異なる2つの OSPFv3 プロセスに対して同じスタティックネイバーを定義できません。
- 各スタティックネイバーにスタティックルートを定義する必要があります

ステップ3 [Interface] ドロップダウンリストから、スタティックネイバーに関連付けられたインターフェイスを選択します。既存のスタティックネイバーを編集している場合、この値は変更できません。

ステップ4 [Link-local address] フィールドに、スタティックネイバーの IPv6 アドレスを入力します。

ステップ5 (オプション) [Priority] フィールドに、プライオリティレベルを入力します。

ステップ6 (オプション) [Poll Interval] フィールドに、ポーリング間隔を秒単位で入力します。

ステップ7 [OK] をクリックします。

Syslog メッセージの送信

OSPFv3 ネイバーが起動または停止したときに、ルータが syslog メッセージを送信するように設定します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Process Instances]** タブをクリックします。

ステップ 3 編集する OSPF プロセスを選択してから **[Advanced]** をクリックします。

[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

[Adjacency Changes] 領域では、OSPFv3 ネイバーが起動または停止したときに syslog メッセージを送信するための設定を変更することができます。**[Adjacency Changes]** 領域で、次の手順を実行します。

- OSPFv3 ネイバーが起動または停止したときに syslog メッセージを送信するには、**[Log Adjacency Changes]** チェックボックスをオンにします。
- OSPFv3 ネイバーが起動または停止したときだけではなく、各状態の syslog メッセージを送信するには、**[Include Details]** チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 **[OK]** をクリックします。

ステップ 5 **[Apply]** をクリックして変更内容を保存します。

Syslog メッセージの抑止

ルータがサポートされていない LSA タイプ 6 Multicast OSPF (MOSPF) パケットを受信した場合の syslog メッセージの送信を抑止するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Process Instances]** タブをクリックします。

ステップ 3 編集する OSPFv3 プロセスを選択してから **[Advanced]** をクリックします。

[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 **[Ignore LSA MOSPF]** チェックボックスをオンにして、**[OK]** をクリックします。

集約ルートコストの計算

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
- ステップ 2 [Process Instances] タブをクリックします。
- ステップ 3 編集する OSPF プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 [RFC1583 Compatible] チェックボックスをオンにして、[OK] をクリックします。

OSPFv3 ルーティング ドメインへのデフォルトの外部ルートの生成

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
- ステップ 2 [Process Instances] タブをクリックします。
- ステップ 3 編集する OSPFv3 プロセスを選択してから [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPFv3 Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 [Default Information Originate Area] で、次の手順を実行します。
 - a) [Enable] チェックボックスをオンにして、OSPFv3 ルーティング プロセスをイネーブルにします。
 - b) [Always advertise] チェックボックスをオンにして、出口が 1 つであるかどうかにかかわらず、常時デフォルト ルートをアドバタイズします。
 - c) デフォルト ルートの生成に使用するメトリックを [Metric] フィールドに入力します。有効なメトリック値の範囲は、0 ~ 16777214 です。デフォルト値は 10 です。
 - d) [Metric Type] ドロップダウン リストは、OSPFv3 ルーティング ドメインにアドバタイズされるデフォルト ルートに関連付けられた外部リンク タイプです。有効な値は次のとおりです。
 - 1 : タイプ 1 外部ルート
 - 2 : タイプ 2 外部ルートデフォルトはタイプ 2 外部ルートです。
 - e) [Route Map] ドロップダウン リストから、ルート マップが満たされている場合に、デフォルト ルートを生成するルーティング プロセスを選択します。

ステップ5 [OK] をクリックします。

ステップ6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

IPv6 サマリー プレフィックスの設定

手順

ステップ1 ASDM のメイン ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Summary Prefix] の順に選択します。

ステップ2 新しいサマリープレフィックスを追加するには、[Add] をクリックします。既存のサマリープレフィックスを適用するには、[Edit] をクリックします。サマリープレフィックスを削除するには、[Delete] をクリックします。

[Add Summary Prefix] ダイアログボックスまたは [Edit Summary Prefix] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ3 [Process ID] ドロップダウンリストからプロセス ID を選択します。

ステップ4 [IPv6 Prefix/Prefix Length] フィールドに IPv6 プレフィックスとプレフィックス長を入力します。

ステップ5 [Advertise] チェックボックスをオンにして、指定したプレフィックスとマスクのペアに一致するルートアドバタイズします。このチェックボックスをオフにすると、指定されたプレフィックスとマスク ペアと一致するルートが抑制されます。

ステップ6 ルートマップを使用して再配布を制御するように照合値として使用できるタグ値を [Tag] フィールドに入力します。

ステップ7 [OK] をクリックします。

ステップ8 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

IPv6 ルートの再配布

手順

ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Redistribution] の順に選択します。

ステップ2 OSPFv3 プロセスに接続済みルートを再配布するための新しいパラメータを追加するには、[Add] をクリックします。OSPFv3 プロセスに接続済みルートを再配布するための既存のパラメータを変更するには、[Edit] をクリックします。パラメータの選択したセットを削除するには [Delete] をクリックします。

[Add Redistribution] ダイアログボックスまたは [Edit Redistribution] ダイアログボックスが表示されます。

- ステップ 3** [Process ID] ドロップダウン リストからプロセス ID を選択します。
- ステップ 4** [Source Protocol] ドロップダウン リストから、ルートが再配布されるソース プロトコルを選択します。サポートされるプロトコルは、接続済み、スタティック、OSPF です。
- ステップ 5** [Metric] フィールドにメトリック値を入力します。同じルータ上の一方の OSPF プロセスから他方の OSPF プロセスにルートを再配布する場合、メトリック値を指定しないと、メトリックは一方のプロセスから他方のプロセスへ存続します。他のプロセスを OSPF プロセスに再配布するときに、メトリック値を指定しない場合、デフォルトのメトリックは 20 です。
- ステップ 6** [Metric Type] ドロップダウン リストからメトリック タイプを選択します。使用可能なオプションは、[None]、[1]、[2] です。
- ステップ 7** (オプション) [Tag] フィールドにタグ値を入力します。このパラメータは、ASBR 間で情報の転送に使用される可能性のある各外部ルートに付加される 32 ビットの 10 進数値を指定します。何も指定しない場合、BGP および EGP からのルートにはリモート自律システムの番号が使用されます。その他のプロトコルについては、ゼロが使用されます。有効な値は 0 ~ 4294967295 です。
- ステップ 8** [Route Map] ドロップダウン リストからルート マップを選択して、ソース ルーティング プロトコルから現在のルーティング プロトコルへのルートのインポートのフィルタリングをオンにします。このパラメータを指定しない場合、すべてのルートが再配布されます。このパラメータを指定し、ルート マップ タグが表示されていない場合、ルートはインポートされません。
- ステップ 9** 再配布に接続済みルートを含めるには、[Include Connected] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 10** [Match] チェックボックスをオンにして他のルーティング ドメインへのルートを再配布し、次のチェックボックスの 1 つをオンにします。
- [Internal] は、特定の自律システムの内部にあるルートです。
 - [External 1] は、自律システムの外部ながら、OSPFv3 にタイプ 1 外部ルートとしてインポートされるルートです。
 - [External 2] は、自律システムの外部ながら、OSPFv3 にタイプ 2 外部ルートとしてインポートされるルートです。
 - [NSSA External 1] は、自律システムの外部ながら、IPv6 用の NSSA の OSPFv3 にタイプ 1 の外部ルートとしてインポートされるルートです。
 - [NSSA External 2] は、自律システムの外部ながら、IPv6 用の NSSA の OSPFv3 にタイプ 2 の外部ルートとしてインポートされるルートです。
- ステップ 11** [OK] をクリックします。
- ステップ 12** [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

グレースフル リスタートの設定

ASA では、既知の障害状況が発生することがあります。これにより、スイッチング プラットフォーム全体でパケット転送に影響を与えることがあってはなりません。Non-Stop Forwarding

(NSF) 機能では、ルーティングプロトコル情報を復元している間に、既知のルートへのデータ転送が続行されます。

ハイアベイラビリティモードでは、アクティブユニットが非アクティブになり、スタンバイユニットが新しいアクティブになると、OSPF プロセスが再起動します。同様に、クラスタモードでは、制御ユニットが非アクティブになり、データユニットが新しい制御ユニットとして選択されると、OSPF プロセスが再起動します。このような OSPF 移行プロセスでは、かなりの遅延が発生します。OSPF プロセスの状態変更時のトラフィック損失を回避するように NSF を設定できます。また NSF 機能は、スケジュール済みヒットレス ソフトウェア アップグレードがあるときに便利です。

グレースフル リスタートは、OSPFv2 と OSPFv3 の両方でサポートされています。NSF Cisco (RFC 4811 および RFC 4812) または NSF IETF (RFC 3623) のいずれかを使用して、OSPFv2 上でグレースフルリスタートを設定できます。graceful-restart (RFC 5187) を使用して、OSPFv3 上でグレースフルリスタートを設定できます。

NSF グレースフルリスタート機能の設定には、機能の設定と NSF 対応または NSF 認識としてのデバイスの設定という2つのステップが伴います。NSF 対応デバイスは、ネイバーに対して独自のリスタートアクティビティを示すことができ、NSF 認識デバイスはネイバーのリスタートをサポートすることができます。

デバイスは、いくつかの条件に応じて、NSF 対応または NSF 認識として設定できます。

- デバイスは、現在のデバイスのモードに関係なく、NSF 認識デバイスとして設定できます。
- デバイスを NSF 対応として設定するには、デバイスはフェールオーバーまたはスパンド EtherChannel (L2) クラスタ モードのいずれかである必要があります。
- デバイスを NSF 認識または NSF 対応にするには、必要に応じて opaque リンク ステート アドバタイズメント (LSA) / リンク ローカルシグナリング (LLS) ブロックの機能を使って設定する必要があります。



(注) OSPFv2 用に fast hello が設定されている場合、アクティブユニットのリロードが発生し、スタンバイユニットがアクティブになっても、グレースフルリスタートは発生しません。これは、ロール変更にかかる時間は、設定されているデッドインターバルよりも大きいからです。

OSPFv2 のグレースフル リスタートの設定

OSPFv2、Cisco NSF および IETF NSF には、2つのグレースフルリスタートメカニズムがあります。OSPF インスタンスに対しては、これらのグレースフルリスタートメカニズムのうち一度に設定できるのは1つだけです。NSF 認識デバイスは、Cisco NSF ヘルパーと IETF NSF ヘルパーの両方として設定できますが、NSF 対応デバイスは OSPF インスタンスに対して、Cisco NSF または IETF NSF モードのいずれかとして設定できます。

OSPFv2 の Cisco NSF グレースフル リスタートの設定

NSF 対応または NSF 認識デバイスに対して、OSPFv2 の Cisco NSF グレースフル リスタートを設定します。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] > [Advanced] > [Add NSF Properties] の順に選択します。
- ステップ 2 [Configuring Cisco NSF] の下で、[Enable Cisco nonstop forwarding (NSF)] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 (オプション) 必要に応じて、[Cancels NSF restart when non-NSF-aware neighboring networking devices are detected] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 4 (オプション) [Configuring Cisco NSF helper] の下で、[Enable Cisco nonstop forwarding (NSF) for helper mode] チェックボックスをオフにします。

(注) このチェックボックスは、デフォルトではオンになっています。NSF 認識デバイスで Cisco NSF ヘルパーモードをディセーブルにするには、このチェックボックスをオフにします。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ステップ 6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv2 の IETF NSF グレースフル リスタートの設定

NSF 対応または NSF 認識デバイスに対して、OSPFv2 の IETF NSF グレースフル リスタートを設定します。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] > [Advanced] > [Add NSF Properties] の順に選択します。
- ステップ 2 [Configuring IETF NSF] で、[Enable IETF nonstop forwarding (NSF)] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 (オプション) [Length of graceful restart interval] フィールドに、リスタート間隔を秒単位で入力します。

(注) デフォルト値は 120 秒です。30 秒未満の再起動間隔では、グレースフル リスタートが中断します。

ステップ 4 (オプション) [Configuring IETF NSF helper] で、[Enable IETF nonstop forwarding (NSF) for helper mode] チェックボックスをオフにします。

このチェックボックスは、デフォルトではオンになっています。NSF 認識デバイスで IETF NSF ヘルパー モードをディセーブルにするには、このチェックボックスをオフにします。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ステップ 6 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPFv3 のグレースフル リスタートの設定

OSPFv3 の NSF グレースフル リスタート機能を設定するには、2つのステップを伴います。NSF 対応としてのデバイスの設定と、NSF 認識としてのデバイスの設定です。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] > [Advanced] > [Add NSF Properties] の順に選択します。

ステップ 2 [Configuring Graceful Restart] の下で、[Enable Graceful Restart] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 (オプション) [Restart Interval] フィールドにリスタート間隔の値を入力します。

(注) デフォルト値は 120 秒です。30 秒未満の再起動間隔では、グレースフル リスタートが中断します。

ステップ 4 [Configuring Graceful Restart Helper] の下で、[Enable Graceful Restart Helper] チェックボックスをオンにします。

このチェックボックスは、デフォルトではオンになっています。NSF 認識デバイスでグレースフル リスタート ヘルパー モードをディセーブルにするには、このチェックボックスをオフにします。

ステップ 5 (オプション) [Enable LSA checking] チェックボックスをオンにして、厳密なリンク ステート アドバタイズメント チェックをイネーブルにします。

イネーブルにすると、再起動ルータにフラッディングされる可能性がある LSA への変更があることが検出された場合、またはグレースフル リスタート プロセスが開始されたときに再起動ルータの再送リスト内に変更された LSA があると検出された場合、ヘルパー ルータはルータの再起動プロセスを終了させることを示します。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

ステップ 7 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPF のグレースフル リスタート待機タイマーの設定

OSPF ルータでは、すべてのネイバーがパケットに含まれているかが不明な場合は、Hello パケットにアタッチされている EO-TLV に RS ビットを設定することが予期されます。ただし、隣接関係（アジャセンシー）を維持するにはルータの再起動が必要です。ただし、RS ビット値は RouterDeadInterval 秒より長くすることはできません。そのため、Hello パケットの RS ビットを RouterDeadInterval 秒未満に設定するための **timers nsf wait** コマンドが導入されました。NSF 待機タイマーのデフォルト値は 20 秒です。

始める前に

- OSPF の Cisco NSF 待機時間を設定するには、デバイスが NSF 認識または NSF 対応である必要があります。

手順

ステップ 1 OSPF ルータ コンフィギュレーション モードを開始します。

例：

```
ciscoasa(config)# router ospf
```

ステップ 2 タイマーを入力し、NSF を指定します。

例：

```
ciscoasa(config-router)# timers?  
router mode commands/options:  
  lsa      OSPF LSA timers  
  nsf      OSPF NSF timer  
  pacing   OSPF pacing timers  
  throttle OSPF throttle timers  
ciscoasa(config-router)# timers nsf ?
```

ステップ 3 グレースフルリスタート待機間隔を入力します。この値は、1～65535 の範囲で指定できます。

例：

```
ciscoasa(config-router)# timers nsf wait 200
```

グレースフルリスタート待機間隔を使用することで、待機間隔がルータの dead 間隔よりも長くなるようにできます。

OSPFv2 設定の削除

OSPFv2 設定を削除します。

手順

-
- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。
 - ステップ2 **[Enable this OSPF Process]** チェックボックスをオフにします。
 - ステップ3 **[Apply]** をクリックします。
-

OSPFv3 設定の削除

OSPFv3 設定を削除します。

手順

-
- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup]** の順に選択します。
 - ステップ2 **[Enable OSPFv3 Process]** チェックボックスをオフにします。
 - ステップ3 **[Apply]** をクリックします。
-

OSPFv2 の例

次の例に、さまざまなオプションのプロセスを使用して OSPFv2 をイネーブルにし、設定する方法を示します。

1. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** の順に選択します。
2. **[Process Instances]** タブをクリックし、**[OSPF Process 1]** フィールドに **2** と入力します。
3. **[Area/Networks]** タブをクリックし、**[Add]** をクリックします。
4. **[Area ID]** フィールドに **0** と入力します。
5. **[Area Networks]** 領域の **[IP Address]** フィールドに **10.0.0.0** と入力します。
6. **[Netmask]** ドロップダウン リストで **[255.0.0.0]** を選択します。
7. **[OK]** をクリックします。
8. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Redistribution]** の順に選択します。
9. **[Add]** をクリックします。

[Add/Edit OSPF Redistribution Entry] ダイアログボックスが表示されます。

10. [Protocol] 領域の [OSPF] オプション ボタンをクリックして、ルートが再配布されるソース プロトコルを指定します。[OSPF] を選択すると、別の OSPF ルーティング プロセスからのルートが再配布されるようになります。
11. OSPF プロセス ID を [OSPF Process] ドロップダウン リストで選択します。
12. [Match] 領域の [Internal] チェックボックスをオンにします。
13. [Metric Value] フィールドに、再配布されるルーティングのメトリック値として **5** を入力します。
14. [Metric Type] ドロップダウン リストで、メトリック タイプの値として **1** を選択します。
15. [Route Map] ドロップダウン リストで、**1** を選択します。
16. [OK] をクリックします。
17. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Interface]** の順に選択します。
18. [Properties] タブで、[inside] インターフェイスを選択して [Edit] をクリックします。
[Edit OSPF Properties] ダイアログボックスが表示されます。
19. [Cost] フィールドに **20** と入力します。
20. [Advanced] をクリックします。
21. [Retransmit Interval] フィールドに **15** と入力します。
22. [Transmit Delay] フィールドに **20** と入力します。
23. [Hello Interval] フィールドに **10** と入力します。
24. [Dead Interval] フィールドに **40** と入力します。
25. [OK] をクリックします。
26. [Edit OSPF Properties] ダイアログボックスで、[Priorities] フィールドに **20** と入力して [OK] をクリックします。
27. [Authentication] タブをクリックします。
[Edit OSPF Authentication] ダイアログボックスが表示されます。
28. [Authentication] 領域の [MD5] オプション ボタンをクリックします。
29. [MD5 and Key ID] 領域の [MD5 Key] フィールドに **cisco** と入力し、[MD5 Key ID] フィールドに **1** と入力します。
30. [OK] をクリックします。
31. **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]** を選択し、[Area/Networks] タブをクリックします。

32. [OSPF 2] プロセスを選択し、[Edit] を選択します。
[Edit OSPF Area] ダイアログボックスが表示されます。
33. [Area Type] 領域で、[Stub] を選択します。
34. [Authentication] 領域で、[None] を選択し、[Default Cost] フィールドに **20** と入力します。
35. [OK] をクリックします。
36. メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] の順に選択します。
37. [Process Instances] タブをクリックし、[OSPF process 2] チェックボックスをオンにします。
38. [Advanced] をクリックします。
[Edit OSPF Area] ダイアログボックスが表示されます。
39. [Timers] 領域で、[SPF Delay Time] フィールドに **10** と入力し、[SPF Hold Time] フィールドに **20** と入力します。
40. [Adjacency Changes] 領域の [Log Adjacency Change Details] チェックボックスをオンにします。
41. [OK] をクリックします。
42. [リセット (Reset)] をクリックします。

OSPFv3 の例

次に、ASDM で OSPFv3 ルーティングを設定する例を示します。

1. メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] の順に選択します。
2. [Process Instances] タブで、次の手順を実行します。
 1. [Enable OSPFv3 Process] チェックボックスをオンにします。
 2. [Process ID] フィールドに **1** を入力します。
3. [Areas] タブをクリックし、続いて [Add] をクリックして、[Add OSPFv3 Area] ダイアログボックスを表示します。
4. [OSPFv3 Process ID] ドロップダウン リストから、**1** を選択します。
5. [Area ID] フィールドに **22** と入力します。
6. [Area Type] ドロップダウン リストから [Normal] を選択します。
7. [Default Cost] フィールドに **10** を入力します。

8. [Redistribution imports routes to normal and NSSA areas] をオンにします。
9. [Metric] フィールドに **20** を入力します。
10. [Metric Type] ドロップダウン リストから **1** を選択します。
11. 使用されているインターフェイスの指定に合わせて、**内部**チェックボックスをオンにします。
12. [Enable Authentication] チェックボックスをオンにします。
13. [Security Policy Index] フィールドに **300** を入力します。
14. [Authentication Algorithm] ドロップダウン リストから [SHA-1] を選択します。
15. [Authentication Key] フィールドに **12345ABCDE** を入力します。
16. [Encryption Algorithm] ドロップダウン リストから [DES] を選択します。
17. [Encryption Key] フィールドに **1122334455aabbccdde** を入力します。
18. [OK] をクリックします。
19. [Route Summarization] タブをクリックし、続いて [Add] をクリックして、[Add Route Summarization] ダイアログボックスを表示します。
20. [Process ID] ドロップダウン リストから **1** を選択します。
21. [Area ID] ドロップダウン リストから **22** を選択します。
22. [IPv6 Prefix/Prefix Length] フィールドに **2000:122::/64** を入力します。
23. (オプション) [Cost] フィールドに **100** を入力します。
24. [Advertised] チェックボックスをオンにします。
25. [OK] をクリックします。
26. メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Interface] の順に選択します。
27. [Properties] タブをクリックします。
28. **内部**チェックボックスをオンにし、[Edit] をクリックして、[Edit OSPF Properties] ダイアログボックスを表示します。
29. [Cost] フィールドに **20** と入力します。
30. [Priority] フィールドに **1** を入力します。
31. [Point-to-Point] チェックボックスをオンにします。
32. [Dead Interval] フィールドに **40** と入力します。
33. [Hello Interval] フィールドに **10** と入力します。
34. [Retransmit Interval] フィールドに **15** と入力します。

35. [Transmit Delay] フィールドに **20** と入力します。
36. [OK] をクリックします。
37. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Redistribution]** の順に選択します。
38. [Process ID] ドロップダウン リストから **1** を選択します。
39. [Source Protocol] ドロップダウン リストから [OSPF] を選択します。
40. [Metric] フィールドに **50** を入力します。
41. [Metric Type] ドロップダウン リストから **1** を選択します。
42. [OK] をクリックします。
43. [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

OSPF のモニタリング

IP ルーティング テーブルの内容、キャッシュの内容、およびデータベースの内容など、特定の統計情報を表示できます。提供される情報は、リソースの使用状況を判定してネットワークの問題を解決するために使用することもできます。また、ノードの到達可能性情報を表示して、デバイス パケットがネットワークを通過するときにとるルーティングパスを見つけることもできます。

OSPFv2 ルーティングのさまざまな統計情報を ASDM でモニターまたは表示するには、次の手順を実行します。

1. メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring]>[Routing]>[OSPF LSAs]** の順に選択します。
2. 選択してモニターできる OSPF LSA は、タイプ 1～5 と 7 です。各ペインには、次のように 1 つの LSA タイプが表示されます。
 - [Type 1 LSAs] は、特定のエリア内の特定プロセス下にあるすべてのルートを表します。
 - [Type 2 LSAs] には、ルータをアドバタイズする指定ルータの IP アドレスが表示されます。
 - [Type 3 LSAs] には、宛先ネットワークの IP アドレスが表示されます。
 - [Type 4 LSAs] には、AS 境界ルータの IP アドレスが表示されます。
 - [Type 5 LSAs] と [Type 7 LSAs] には、AS 外部ネットワークの IP アドレスが表示されます。
3. [Refresh] をクリックすると、各 LSA タイプのペインが更新されます。

4. メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring]** > **[Routing]** > **[OSPF Neighbors]** の順に選択します。

[OSPF Neighbors] ペインの各行は 1 つの OSPF ネイバーを表します。さらに、[OSPF Neighbors] ペインにはそのネイバーが実行されているネットワーク、優先度、状態、デッド時間（秒単位）、ネイバーの IP アドレス、および実行されているインターフェイスも表示されます。OSPF ネイバーが取る可能性のある状態の一覧については、RFC 2328 を参照してください。

5. [Refresh] をクリックすると、[OSPF Neighbors] ペインが更新されます。

OSPFv3 ルーティングのさまざまな統計情報を ASDM でモニターまたは表示するには、次の手順を実行します。

1. メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring]** > **[Routing]** > **[OSPFv3 LSAs]** の順に選択します。
2. OSPFv3 LSA を選択し、モニターすることができます。[Link State type] ドロップダウンリストでリンク ステート タイプを選択し、指定されたパラメータに従って状態を表示します。サポートされるリンク ステート タイプは、ルータ、ネットワーク、エリア間プレフィックス、エリア間ルータ、AS エクスターナル、NSSA、リンク、エリア内プレフィックスです。
3. [Refresh] をクリックして、各リンク ステート タイプを更新します。
4. メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring]** > **[Routing]** > **[OSPFv3 Neighbors]** の順に選択します。

[OSPFv3 Neighbors] ペインの各行は 1 つの OSPFv3 ネイバーを表します。さらに、[OSPFv3 Neighbors] ペインには、ネイバーの IP アドレス、優先度、状態、秒単位のデッドタイム量、動作中のインターフェイスが表示されます。OSPFv3 ネイバーが取る可能性のある状態の一覧については、RFC 5340 を参照してください。

5. [Refresh] をクリックすると、[OSPFv3 Neighbors] ペインが更新されます。

OSPF の履歴

表 41: OSPF の機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
OSPF サポート	7.0(1)	Open Shortest Path First (OSPF) ルーティングプロトコルを使用した、データのルーティング、認証、およびルーティング情報の再配布とモニタについて、サポートが追加されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF]。

機能名	プラットフォーム リリース	機能情報
マルチ コンテキスト モードのダイナミック ルーティング	9.0(1)	OSPFv2 ルーティングは、マルチ コンテキスト モードでサポートされま す。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup]
クラスタ	9.0(1)	OSPFv2 および OSPFv3 の場合、バルク同期、ルートの同期およびスパン ド EtherChannel ロードバランシングは、クラスタリング環境でサポートさ れます。
IPv6 の OSPFv3 サポー ト	9.0(1)	OSPFv3 ルーティングが IPv6 に対してサポートされます。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup]、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Interface]、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Redistribution]、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Summary Prefix]、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Virtual Link]、[Monitoring] > [Routing] > [OSPFv3 LSAs]、[Monitoring] > [Routing] > [OSPFv3 Neighbors]。
Fast Hello に対する OSPF サポート	9.2(1)	OSPF は、Fast Hello パケット機能をサポートしているため、OSPF ネット ワークでのコンバージェンスが高速なコンフィギュレーションになります。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Interface] > [Edit OSPF Interface Advanced Properties]
タイマー	9.2(1)	新しい OSPF タイマーを追加し、古いタイマーを廃止しました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] > [Edit OSPF Process Advanced Properties]
アクセス リストを使 用したルートフィル タリング	9.2(1)	ACL を使用したルートフィルタリングがサポートされるようになりました。 次の画面が追加されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Filtering Rules] > [Add Filter Rules]
OSPF モニタリングの 強化	9.2(1)	OSPF モニタリングの詳細情報が追加されました。
OSPF 再配布 BGP	9.2(1)	OSPF 再配布機能が追加されました。 次の画面が追加されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Redistribution]

機能名	プラットフォーム リリース	機能情報
ノンストップ ワーディング (NSF) に対する OSPF のサ ポート	9.3(1)	NSF に対する OSPFv2 および OSPFv3 のサポートが追加されました。 次の画面が追加されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPF] > [Setup] > [NSF Properties]、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [OSPFv3] > [Setup] > [NSF Properties]
ノンストップ フォ ワーディング (NSF) に対する OSPF のサ ポート	9.13(1)	NSF 待機タイマーが追加されました。 NSF 再起動間隔のタイマーを設定するための新しいコマンドが追加されました。このコマンドが導入され、待機間隔がルータの dead 間隔よりも長くないようになりました。 次のコマンドが導入されました。 timers nsf wait <seconds>



第 34 章

IS-IS

この章では、Intermediate System to Intermediate System (IS-IS) ルーティングプロトコルについて説明します。

- [IS-IS について \(1021 ページ\)](#)
- [IS-IS の前提条件 \(1028 ページ\)](#)
- [IS-IS のガイドライン \(1028 ページ\)](#)
- [IS-IS の設定 \(1029 ページ\)](#)
- [IS-IS の監視 \(1047 ページ\)](#)
- [IS-IS の履歴 \(1048 ページ\)](#)

IS-IS について

IS-IS ルーティングプロトコルはリンクステート内部ゲートウェイプロトコル (IGP) です。リンクステートプロトコルは、各参加デバイスで完全なネットワーク接続マップを構築するために必要な情報の伝播によって特徴付けられます。このマップは、その後、宛先への最短パスを計算するために使用されます。IS-IS の実装は、IPv4 と IPv6 をサポートします。

ルーティングドメインを1つ以上のサブドメインに分割することができます。各サブドメインはエリアと呼ばれ、エリアアドレスが割り当てられます。エリア内のルーティングは、レベル1ルーティングと呼ばれます。レベル1エリア間のルーティングは、レベル2ルーティングと呼ばれます。ルータは、中継システム (IS) と呼ばれます。IS はレベル1とレベル2、またはその両方で稼働できます。レベル1で稼働している IS は、同じエリア内にある他のレベル1の IS とルーティング情報を交換します。レベル2で稼働している IS は、他のレベル2のルータとルーティング情報を交換します。この場合はルータが同じレベル1エリアにあるかどうかは関係しません。レベル2にあるルータと、これらとインターコネクティングしているリンクは、レベル2サブドメインを形成します。ルーティングが正しく機能するためには、これらをパーティション化してはなりません。

NET について

IS はネットワークエンティティタイトル (NET) と呼ばれるアドレスで識別されます。NET はネットワークサービスアクセスポイント (NSAP) のアドレスで、これにより IS で動作す

る IS-IS ルーティング プロトコルのインスタンスを識別できます。NET は、長さが 8 ～ 20 オクテットで、次の 3 つの部分にわかれています。

- エリア アドレス：このフィールドは 1 ～ 13 オクテット長で、アドレスの上位のオクテットで構成されます。



(注) IS-IS インスタンスに複数のエリア アドレスを割り当てることができます。その場合、すべてのエリア アドレスが同義と見なされます。複数の同義エリア アドレスは、ドメインでエリアをマージまたは分割するときに役立ちます。マージまたは分割が完了した後は、複数のエリア アドレスを IS-IS インスタンスに割り当てる必要はありません。

- システム ID：このフィールドは 6 オクテット長で、エリア アドレスの直後に続きます。IS がレベル 1 で動作する場合、システム ID は、同じエリア内のすべてのレベル 1 デバイス間で一意である必要があります。IS がレベル 2 で動作する場合、システム ID は、ドメイン内のすべてのデバイス間で一意である必要があります。



(注) 1 つの IS インスタンスに 1 つのシステム ID を割り当てます。

- NSEL：この N セレクタ フィールドは 1 オクテット長で、システム ID の直後に続きます。このフィールドは 00 に設定する必要があります。

図 70: NET の形式



IS-IS ダイナミック ホスト名

IS-IS ルーティング ドメインでは、各 ASA はシステム ID により表されます。システム ID は、IS-IS ASA ごと構成されている NET の一部です。たとえば、NET 49.0001.0023.0003.000a.00 が設定されている ASA のシステム ID が 0023.0003.000a であるとしてみます。ネットワーク管理者にとって、ASA でのメンテナンスやトラブルシューティングの間、ASA 名とシステム ID の対応を覚えているのは難しいことです。

ダイナミック ホスト名メカニズムはリンクステートプロトコル (LSP) フラッドイングを使用して、ネットワーク全体に ASA 名に対するシステム ID のマッピング情報を配布します。ネットワーク上の ASA はすべて、このシステム ID に対する ASA 名のマッピング情報をルーティングテーブルにインストールしようと試みます。

ネットワーク上で、ダイナミック名のタイプ、長さ、値 (TLV) をアドバタイズしている ASA が突然、アドバタイズメントを停止した場合、最後に受信されたマッピング情報が最大 1 時

間、ダイナミック ホスト マッピング テーブルに残るため、ネットワークに問題が発生している間、ネットワーク管理者はマッピング テーブル内のエントリを表示できます。

IS-IS での PDU のタイプ

IS では、プロトコルデータ ユニット (PDU) を使用してルーティング情報をピアと交換します。PDU の中間システム相互間 Hello PDU (IIH)、リンク状態 PDU (LSP)、およびシーケンス番号 PDU (SNP) タイプが使用されます。

IIH

IIH は、IS-IS プロトコルが有効になっている回線の IS ネイバー間で交換されます。IIH には、送信者のシステム ID、割り当てられたエリア アドレス、送信 IS に認識されているその回線上のネイバーのアイデンティティが含まれます。追加のオプションの情報が含まれる場合もあります。

IIH には、次の 2 種類があります。

- レベル 1 LAN IIH : これらは、マルチアクセス回線において、送信 IS がその回線でレベル 1 デバイスとして動作する場合に送信されます。
- レベル 2 LAN IIH : これらは、マルチアクセス回線において、送信 IS がその回線でレベル 2 デバイスとして動作する場合に送信されます。

LSP

IS では LSP を生成して、そのネイバーや IS に直接接続されている接続先をアドバタイズします。LSP は、以下のものによって一意に識別できます。

- LSP を生成した IS のシステム ID。
- Pseudonode ID : この値は LSP が pseudonode LSP の場合を除き、常に 0 です
- LSP 番号 (0 ~ 255)
- 32 ビットのシーケンス番号

LSP の新しいバージョンが生成されるたびに、シーケンス番号が増加します。

レベル 1 の LSP は、レベル 1 をサポートしている IS で生成されます。レベル 1 の LSP はレベル 1 のエリア全体にフラッドされます。エリア内のすべてのレベル 1 の IS で生成されたレベル 1 の LSP のセットは、レベル 1 LSP データベース (LSPDB) となります。エリア内のすべてのレベル 1 の IS は同一のレベル 1 の LSPDB を持ちます。したがって、そのエリアの同一のネットワーク接続マップを持つこととなります。

レベル 2 の LSP は、レベル 2 をサポートしている IS で生成されます。レベル 2 の LSP は、レベル 2 のサブドメイン全体にフラッドされます。ドメイン内のすべてのレベル 2 の IS で生成されたレベル 2 の LSP のセットは、レベル 2 LSP データベース (LSPDB) となります。すべてのレベル 2 の IS は同一のレベル 2 の LSPDB を持ちます。したがって、そのレベル 2 のサブドメインの同一の接続マップを持つこととなります。

SNP

SNP には、1 つ以上の LSP のサマリー説明が含まれます。レベル 1 とレベル 2 の両方について、次の 2 つのタイプの SNP があります。

- Complete Sequence Number PDU (CSNP) は、特定のレベルに関して IS が持つ LSPDB のサマリーを送信するために使用されます。
- Partial Sequence Number PDU (PSNP) は、IS がそのデータベースに持つか取得する必要がある特定のレベルに関する LSP のサブセットのサマリーを送信するために使用されます。

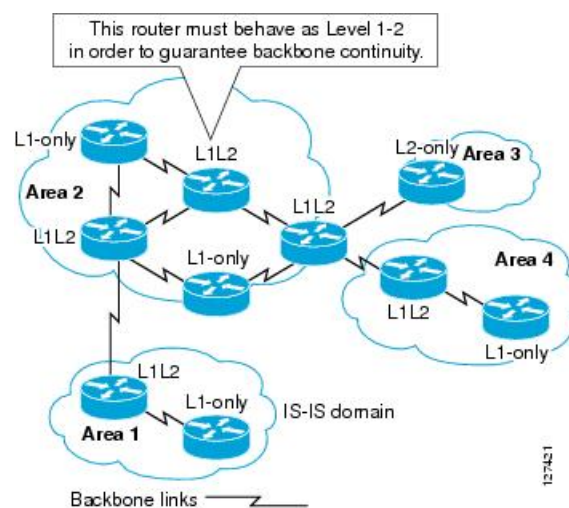
マルチアクセス回線での IS-IS の動作

マルチアクセス回線では複数の IS がサポートされます。つまり、回線で 2 つ以上の IS が動作します。マルチアクセス回線で必要な前提条件は、マルチキャストアドレスまたはブロードキャストアドレスを使用して複数のシステムのアドレスを指定できることです。マルチアクセス回線でレベル 1 をサポートする IS は、レベル 1 の LAN IIIH を回線上に送信します。マルチアクセス回線でレベル 2 をサポートする IS は、レベル 2 の LAN IIIH を回線上に送信します。IS は、回線上でネイバー IS とレベルごとに別々の隣接関係 (アジャセンシー) を形成します。

IS は回線上でレベル 1 をサポートする他の IS とレベル 1 の隣接関係 (アジャセンシー) を形成し、同じエリアアドレスを持ちます。同一マルチアクセス回線上で、レベル 1 をサポートするエリアアドレスの整合性のないセットを持つ 2 つの IS は、サポートされていません。IS は回線上でレベル 2 をサポートする他の IS とレベル 2 の隣接関係 (アジャセンシー) を形成します。

以下の図の IS-IS ネットワーク トポロジ内のデバイスは、ネットワークのバックボーンに従って、レベル 1、レベル 2、またはレベル 1 と 2 のルーティングを実行します。

図 71: IS-IS ネットワーク トポロジにおけるレベル 1、レベル 2、レベル 1-2 デバイス



IS-IS での代表 IS の選択

各 IS が LSP 内のマルチアクセス回線上のすべての隣接関係をアドバタイズする場合、必要なアドバタイズメントの総数は N^2 になります。ここで、 N は回線の特定のレベルで動作している IS の数です。この拡張性の問題を解消するため、IS-IS ではマルチアクセス回線を表す擬似ノードを定義します。特定のレベルで動作するすべての IS が、その回線の代表中継システム (DIS) として機能するように IS のいずれかを選定します。DIS は、回線でアクティブな各レベルごとに選定されます。

DIS は擬似ノード LSP を発行する責任を担います。擬似ノード LSP には、その回線で動作するすべての IS のネイバーアドバタイズメントが含まれます。その回線で動作するすべての IS (DIS を含む) が非擬似ノード LSP 内の擬似ノードにネイバーアドバタイズメントを提供し、マルチアクセス回線上のネイバーはアドバタイズしません。このように、必要なアドバタイズメントの総数は、 N (回線で動作する IS の数) に応じて変わります。

擬似ノード LSP は次の ID によって一意に分類されます。

- LSP を生成した DIS のシステム ID
- Pseudonode ID (常にゼロ以外)
- LSP 番号 (0 ~ 255)
- 32 ビットのシーケンス番号

ゼロ以外の擬似ノード ID は、擬似ノード LSP と擬似ノード以外の LSP を区別するもので、このレベルでも DIS である場合に、他の LAN 回線の間で一意になるように、DIS によって選択されます。

また、DIS は回線上に定期的な CSNP を送信する責任も担っています。これは、DIS 上の LSPDB の現在のコンテンツに関する完全な要約説明を提供します。回線上の他の IS が次のアクティビティを実行できます。これにより、マルチアクセス回線上のすべての IS の LSPDB が効率的かつ確実に同期されます。

- DIS によって送信された CSNP に存在しない LSP、またはその CSNP に記述された LSP より新しい LSP をフラッシングします。
- ローカルデータベースに存在しない DIS によって送信された CSNP セットに記述されている LSP、または CSNP セットに記述されている LSP より古い LSP の PSNP を送信することで、LSP を要求します。

IS-IS LSPDB の同期

IS-IS を適切に動作させるには、各 IS 上の LSPDB を同期するため信頼性の高い効率的なプロセスが必要です。IS-IS では、このプロセスは更新プロセスと呼ばれます。更新プロセスは、各サポートレベルで独立して動作します。ローカルに生成される LSP は常に新しい LSP です。回線上のネイバーから受信した LSP は、他の IS によって生成されているか、またはローカル IS によって生成された LSP のコピーであることがあります。受信した LSP はローカル LSPDB の現在のコンテンツに比べ、古い、同じ、または新しい場合があります。

新しい LSP の処理

ローカル LSPDB に追加された新しい LSP は、LSPDB の同じ LSP の古いコピーを置き換えます。新しい LSP は、新しい LSP を受信した回線を除き、IS が現在、新しい LSP に関連付けられているレベルでアップ状態の隣接関係（アジャセンシー）を持つすべての回線に送信されるようにマークされます。

マルチアクセス回線では、IS は新しい LSP を 1 回フラッドします。IS は、マルチアクセス回線用に DIS によって定期的送信される一連の CNSP を調べます。ローカル LSPDB に CSNP セットに記述されている LSP より新しい LSP が 1 つ以上含まれている場合は（これには CSNP セットに存在しない LSP も含まれる）、それらの LSP がマルチアクセス回線経由で再度フラッドされます。ローカル LSPDB に CSNP セットに記述された LSP より古い LSP が 1 つ以上含まれる場合は（これには、ローカル LSPDB に存在しない CSNP セットに記述された LSP も含まれる）、更新が必要な LSP の記述とともに PSNP がマルチアクセス回線上に送信されます。マルチアクセス回線の DIS は、要求された LSP を送信することで応答します。

古い LSP の処理

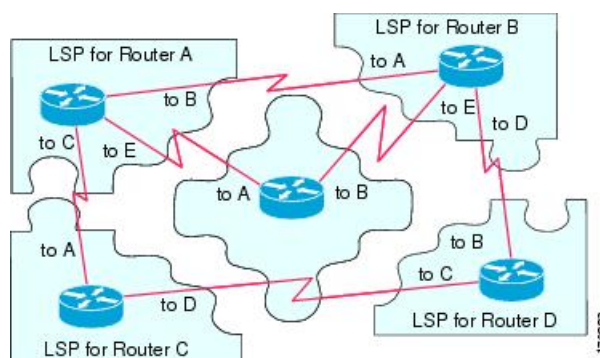
IS でローカルの LSPDB のコピーよりも古い LSP を受信する場合があります。また IS でローカルの LSPDB のコピーよりも古い LSP について説明する SNP（全体または一部）を LSPDB 受信する場合があります。いずれの場合も、IS によってローカルデータベースでその LSP がマークされ、古い LSP が含まれている古い LSP または SNP が受信された回線にフラッドされます。実行されるアクションは、前述の新しい LSP がローカルデータベースに追加された後のアクションと同じです。

経過期間が同じ LSP の処理

更新プロセスの分散型の特性のため、IS がローカル LSPDB の現在のコンテンツと同じ LSP のコピーを受信する可能性があります。マルチアクセス回線では、経過期間が同じ LSP の受信は無視されます。回線の DIS によって設定された CSNP が定期的送信され、LSP を受信した送信者への明示的な確認応答の役割を果たします。

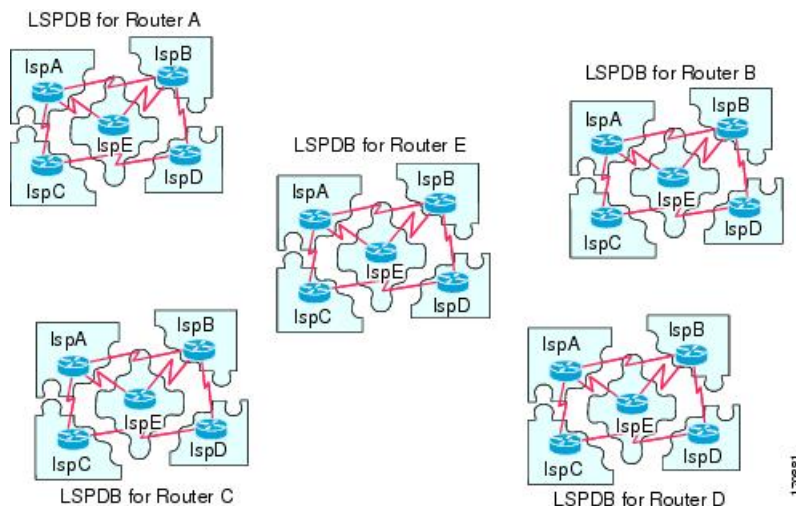
次の図は、LSP を使用してネットワークマップを作成する方法を示しています。ネットワークトポロジをジグソーパズルとして想像してください。各 LSP（IS を表す）はジグソーパズルの 1 つのピースに相当します。エリア内のすべてのレベル 1 デバイスまたはレベル 2 サブドメイン内のすべてのレベル 2 デバイスに適用されます。

図 72: IS-IS ネットワークマップ



次の図は、ネイバー デバイス間で隣接関係（アジャセンシー）が形成された後に、IS-IS ネットワーク内の各デバイスが完全に更新されたリンクステート デバイスを備えていることを示しています。エリア内のすべてのレベル1 デバイスまたはレベル2 サブドメイン内のすべてのレベル2 デバイ스에適用されます。

図 73: LSPDB が同期された IS-IS デバイス



IS-IS 最短パスの計算

LSPDB のコンテンツが変更されると、各 IS は独立して最短パスの計算を再実行します。アルゴリズムは、有向グラフに沿って最短パスを見つけるためのよく知られたダイクストラアルゴリズムに基づいています。有向グラフでは、各 IS がグラフの頂点で、IS 間のリンクが非負の重みを持つエッジとなります。2つの IS 間のリンクをグラフの一部として見なす前に、双方向接続チェックが実行されます。これによって、たとえば、1つの IS がすでにネットワーク内で動作していないが、動作を停止する前に、生成した LSP セットを消去しなかった場合などに、LSPDB 内で古い情報が使用されるのを防ぎます。

SPF の出力は、一連のタプル（宛先、ネクストホップ）です。宛先は、プロトコルによって異なります。複数のネクストホップが同じ宛先に関連付けられている場合は、複数の等コストパスがサポートされます。

IS によってサポートされているレベルごとに、独立した SPF が実行されます。同じ宛先がレベル1パスとレベル2パスの両方によって到達可能な場合は、レベル1パスが優先されます。

他のエリアに1つ以上のレベル2ネイバーを持つことを示しているレベル2 IS は、デフォルトルートとも呼ばれる、ラストリゾートのパスとして同じエリア内のレベル1デバイスによって使用される場合があります。レベル2 IS は、レベル1 LSP 0 に ATT (Attached) bit を設定することで、他のエリアへのアタッチメントを示します。



- (注) ISは、各レベルで最大256のLSPを生成できます。LSPは、0～255の番号によって識別されます。LSP 0は、他のエリアへのアタッチメントを示すためのATTビットの設定の意味を含め、特別なプロパティを備えています。番号1～255のLSPにATTビットが設定されている場合は、それに意味はありません。

IS-IS シャットダウン プロトコル

IS-IS をシャットダウンする（管理上のダウン状態にする）ことで、設定パラメータを失うことなく IS-IS プロトコル設定に変更を加えることができます。グローバル IS-IS プロセス レベルまたはインターフェイス レベルで IS-IS をシャットダウンできます。プロトコルがオフになっているときにデバイスが再起動すると、プロトコルは、通常、ディセーブル状態でアップします。プロトコルが管理上のダウン状態に設定されている場合、ネットワーク管理者は、プロトコル設定を失うことなく IS-IS プロトコルを管理上オフにし、中間状態（多くの場合、望ましくない状態）を経てプロトコルの動作を遷移させることなくプロトコル設定に一連の変更を加え、適切なタイミングでプロトコルを再度イネーブルにすることができます。

IS-IS の前提条件

IS-IS を設定する前に、次の前提条件を満たしている必要があります。

- IPv4 および IPv6 を理解していること。
- IS-IS を設定する前にネットワーク設計およびそれを経由するトラフィックのフロー方法を理解していること。
- エリアを定義し、デバイスのアドレッシング計画を準備し（NET の定義を含む）、IS-IS を実行するインターフェイスを決定していること。
- デバイスを設定する前に、隣接関係テーブルに表示されるネイバーを示す隣接関係のマトリックスを準備しておくこと。これにより検証が容易になります。

IS-IS のガイドライン

ファイアウォール モードのガイドライン

ルーテッドファイアウォールモードでだけサポートされています。トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。

クラスターのガイドライン

個々のインターフェイスモードでのみサポート：スパンドEtherChannelモードはサポートされません。

その他のガイドライン

双方向転送で、IS-IS はサポートされていません。

IS-IS の設定

ここでは、システムで IS-IS プロセスをイネーブルにして設定する方法について説明します。

手順

- ステップ 1 [IS-IS ルーティングのグローバルな有効化 \(1029 ページ\)](#)。
- ステップ 2 [IS-IS 認証の有効化 \(1031 ページ\)](#)。
- ステップ 3 [IS-IS LSP の設定 \(1031 ページ\)](#)
- ステップ 4 [IS-IS サマリーアドレスの設定 \(1033 ページ\)](#)。
- ステップ 5 [IS-IS NET の設定 \(1035 ページ\)](#)。
- ステップ 6 [IS-IS パッシブ インターフェイスの設定 \(1036 ページ\)](#)。
- ステップ 7 [IS-IS インターフェイスの設定 \(1037 ページ\)](#)。
- ステップ 8 [IS-IS IPv4 アドレス ファミリの設定 \(1041 ページ\)](#)。
- ステップ 9 [IS-IS IPv6 アドレス ファミリの設定 \(1045 ページ\)](#)。

IS-IS ルーティングのグローバルな有効化

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、`[Configuration] > [Device List]` ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

- ステップ 1 `[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [General]` を選択します。
- ステップ 2 `[Configure ISIS]` チェックボックスをオンにして、IS-IS を有効にします。
- ステップ 3 `[Shutdown protocol]` チェックボックスをオンにして、シャットダウンプロトコルを有効にします。

シャットダウンプロトコルの詳細については、[IS-IS シャットダウンプロトコル \(1028 ページ\)](#) を参照してください。

- ステップ 4** IS-IS でダイナミック ホスト名が使用されるようにするには、[Use dynamic hostname] チェックボックスをオンにします。
- デフォルトでは、ダイナミック ホスト名は有効です。IS-IS のダイナミック ホスト名の詳細については、[IS-IS ダイナミック ホスト名 \(1022 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 5** IS-IS で LAN hello PDU のパディングが行われなくするには、[Do not pad LAN hello PDUs] チェックボックスをオンにします。
- 最大伝送ユニット (MTU) サイズになるまで IS-IS hello がパディングされます。これにより、大きなフレームに関連した送信問題によるエラーや隣接インターフェイスの MTU 不一致によるエラーの検出が可能になります。hello パディングを無効にして、両方のインターフェイスの MTU が同じである場合や、トランスレーショナルブリッジングの場合に、ネットワーク帯域幅が浪費されないようにすることができます。
- ステップ 6** パッシブインターフェイスのみをアダプタイズするには、[Advertise passive only] チェックボックスをオンにします。
- これにより、接続されているネットワークの IP プレフィックスが LSP アダプタイズメントから除外され、IS-IS コンバージェンス時間が短縮されます。
- ステップ 7** 該当するオプション ボタンをクリックして、ASA がステーションルータ (レベル 1)、エリアルータ (レベル 2)、またはその両方 (レベル 1-2) のいずれとして動作するかを選択します。
- IS-IS レベルの詳細については、[IS-IS について \(1021 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 8** [Topology priority] フィールドに、トポロジ内での ASA のプライオリティを示す数値を入力します。指定できる範囲は 0 ~ 127 です。
- ステップ 9** [Route priority tag] フィールドに、ASA のルートプライオリティを示すタグを入力します。範囲は 1 ~ 4294967295 です。デフォルト値は 100 です。値が大きいほど、優先度が高いことを示します。この優先度は、IS-IS システム内のすべてのルータに送信されます。
- ステップ 10** 条件に応じて IS が L2 としてアダプタイズするように設定するには、ドロップダウンメニューからデバイスを選択し、[Manage] をクリックします。
- ルートマップの追加手順は、[ルートマップの定義](#)を参照してください。
- ステップ 11** [Log changes in adjacency] チェックボックスをオンにすると、IS-IS ネイバーがアップ状態またはダウン状態になるたびに ASA によってログメッセージが送信されるようになります。
- このコマンドは、デフォルトでディセーブルになっています。隣接関係 (アジャセンシー) の変更をロギングすると、大規模なネットワークをモニタリングする際に役立ちます。
- ステップ 12** 非 IIIH イベントからの変更を含めるには、[Include changes generated by non-IIIH events] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 13** 懐疑的な時間間隔を設定するには、[Skeptical interval] フィールドに時間 (分単位) を入力します。指定できる範囲は 0 ~ 1440 分です。デフォルトは 5 分です。
- ステップ 14** [Apply] をクリックします。

IS-IS 認証の有効化

IS-IS ルート認証により、未承認の送信元から不正なルーティングメッセージまたは誤ったルーティングメッセージを受信することが防止されます。各 IS-IS エリアまたはドメインにパスワードを設定することで、不正なルータが誤ったルーティング情報をリンクステートデータベースに挿入することを阻止できます。あるいは IS-IS 認証タイプ (IS-IS MD5 認証または拡張クリアテキスト認証) を設定できます。インターフェイスごとに認証を設定することもできます。IS-IS メッセージ認証対象として設定されたインターフェイス上にあるすべての IS-IS ネイバーには、隣接関係を確立できるように同じ認証モードとキーを設定する必要があります。エリアとドメインの詳細については、[IS-IS について \(1021 ページ\)](#) を参照してください。

始める前に

IS-IS のルート認証を有効にするには、予め IS-IS を有効にしてエリアを設定しておく必要があります。手順については、[IS-IS ルーティングのグローバルな有効化 \(1029 ページ\)](#) を参照してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [Authentication] の順に選択します。

ステップ 2 レベル 1 とレベル 2 の認証パラメータを設定します。

- [Key] フィールドに、IS-IS 更新を認証するキーを入力します。このキーの最大長は 16 文字です。
- [Send Only] を有効にするかどうかに応じて、[Enable] または [Disable] オプションボタンをクリックします。

(注) 送信されるパケットだけに認証が挿入され、受信されるパケットではチェックされない場合、各 ASA で、キーの設定に費やせる時間が長くなります。

- 認証モードを選択するため、[Disabled]、[MD5]、[Plaintext] オプションボタンのいずれかをオンにします。

ステップ 3 [Disabled] をオンにした場合は、レベル 1 エリア (サブドメイン) のエリアパスワードと、レベル 2 ドメインのドメインパスワードのいずれかまたは両方を入力します。

ステップ 4 [適用 (Apply)] をクリックします。

IS-IS LSP の設定

IS では LSP を生成して、そのネイバーや IS に直接接続されている接続先をアドバタイズします。LSP の詳細については、[IS-IS での PDU のタイプ \(1023 ページ\)](#) を参照してください。

高速コンバージェンス設定となるように LSP を設定するには、次のコマンドを使用します。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [Link State Packet] の順に選択します。

(注) IS-IS を設定する前に LSP パラメータを設定しておく必要があります。手順については、[IS-IS ルーティングのグローバルな有効化 \(1029 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 2 内部チェックサム エラーのある受信 LSP パケットを、ASA がパージするのではなく無視できるようにするには、[Ignore LSP errors] チェック ボックスをオンにしてください。

ステップ 3 SPF 実行の前に LSP の高速フラッディングを実行して埋めるには、[Flood LSPs before running SPF] をオンにし、[Number of LSPs to be flooded] フィールドに数値を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 15 です。デフォルトは 5 分です。

このパラメータでは、指定した数の LSP が ASA から送信されます。LSP 数が指定されない場合、デフォルト設定は 5 となります。LSP は、SPF の実行前に SPF を呼び出します。高速フラッディングを有効にすることをお勧めします。それにより、LSP のフラッディングプロセスの速度が上がり、ネットワーク コンバージェンス時間全体が改善されるからです。

ステップ 4 IP プレフィックスを抑制するには、[Suppress IP prefixes] チェック ボックスをオンにし、以下の 1 つをオンにします:

- [Don't advertise IP prefixes learned form another ISIS level when ran out of LSP fragments] : 別のレベルから来るルートを抑止します。たとえば、レベル 2 の LSP がフルになると、レベル 1 からのルートが抑制されます。
- [Don't advertise IP prefixes learned form other protocols when ran out of LSP fragments] : ASA 上の再配布ルールを抑止します。

IS-IS への再配布ルート数に制限がないネットワークでは、LSP がフルになってルートが破棄される可能性があります。これらのオプションを使用することにより、PDU がフルになった場合にどのルートが抑制されるかを制御してください。

ステップ 5 レベル 1 とレベル 2 の LSP 生成間隔を設定します。

- [LSP calculation interval] : 各 LSP の伝送間隔を秒数で入力します。範囲は、1 ~ 120 秒です。デフォルトは 5 分です。

接続ネットワーク上の任意の 2 台の ASA 間で想定されるラウンドトリップ遅延より大きな数値にする必要があります。この数は控えめに設定する必要があります。そうしないと、不要な再送信が発生する可能性があります。再送信が発生するのは、LSP が廃棄される場合だけです。したがって、数を大きい値に設定すると、再コンバージェンスへの影響

は小さくなります。ASA のネイバーが多くなるほど、LSP フラッディングの可能性のあるパスが多くなり、この値をより高く設定できます。

- [Initial wait for LSP calculation] : 最初の LSP が生成されるまでの初期待機時間をミリ秒単位で入力します。指定できる範囲は 1 ~ 120,000 です。デフォルトは 50 です。
- [Minimum wait between first and second LSP calculation] : 最初と 2 番目の LSP 生成の間の時間をミリ秒単位で入力します。指定できる範囲は 1 ~ 120,000 です。デフォルト値は 5000 です。

ステップ 6 レベル 1 に設定した値をレベル 2 にも適用する場合は、[Use level 1 parameters also for level 2] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 7 [Maximum LSP size] フィールドには、連続した 2 つの LSP 生成の間の最大秒数を入力します。指定できる範囲は 128 ~ 4352 です。デフォルトは 1492 です。

ステップ 8 [LSP refresh interval] フィールドには、LSP 更新間隔の秒数を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 65,535 です。デフォルトは 900 です。

リフレッシュ間隔によって、ソフトウェアが定期的に LSP で発信元のルート トポロジ情報を送信するレートが決定されます。これは、データベース情報が古くなるのを避けるために実行されます。

リフレッシュ間隔を短くすると、増加したリンク利用率のコストで未検出のリンク ステート データベース破損が持続する可能性のある期間が短くなります (破損に対する他の予防措置があるため、これは発生する可能性は極めて低いイベントです)。間隔を長くすると、更新されたパケットのフラッディングによるリンク使用率が低下します (ただしこの使用率は非常に低いです)。

ステップ 9 [Maximum LSP lifetime] フィールドには、ルータのデータベース内に更新なしで LSP が保持される最大秒数を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 65,535 です。デフォルトは 1200 (20 分) です。

LSP の更新間隔を変更した場合、このパラメータを調整する必要があるかもしれません。LSP は、ライフタイムが経過するまで定期的にリフレッシュされる必要があります。LSP 更新間隔に設定する値は LSP 最大ライフタイムに設定する値よりも小さな値である必要があります。そうでない場合、リフレッシュされる前に LSP がタイムアウトします。LSP 更新間隔と比べて LSP ライフタイムを大幅に少なく設定すると、LSP 更新間隔が自動的に短くされて、LSP がタイムアウトしないようになります。

ステップ 10 [Apply] をクリックします。

IS-IS サマリー アドレスの設定

複数のアドレス グループを特定のレベルに集約できます。他のルーティング プロトコルから学習したルートも集約できます。サマリーのアドバタイズに使用されるメトリックは、具体的なルートすべての中で最小のメトリックです。これにより、ルーティングテーブルのサイズを削減することができます。

ネットワーク番号の境界以外でサマリーアドレスを作成する場合、または自動ルート集約がディセーブルになった ASA でサマリーアドレスを使用する場合は、手動でサマリーアドレスを定義する必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [Summary Address] の順に選択します。

[Configure ISIS Summary Address] ペインには、スタティックに定義された IS-IS サマリーアドレスのテーブルが表示されます。デフォルトでは、IS-IS はサブネットルートをネットワークレベルに集約します。[Configure ISIS Summary Address] ペインでは、サブネットレベルに集約されるスタティックに定義された IS-IS サマリーアドレスを作成できます。

ステップ 2 新しい IS-IS サマリーアドレスを追加するには [Add] をクリックし、テーブル内の既存の IS-IS サマリーアドレスを編集するには [Edit] をクリックします。

[Add Summary Address] または [Edit Summary Address] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。

ステップ 3 [IP Address] フィールドに、サマリールートの IP アドレスを入力します。

ステップ 4 [Netmask] フィールドで、IP アドレスに適用されるネットワークマスクを選択または入力します。

ステップ 5 サマリーアドレスを受信するレベルに応じて、[Level 1]、[Level 2]、または [Level 1 and 2] オプションボタンをオンにします。

- (オプション) [Level 1] : ルートをレベル 1 およびレベル 2 に再配布するとき、およびレベル 2 IS-IS がレベル 1 ルートをエリアで到達可能なものとしてアドバタイズしたときに集約ルートが適用されます。
- (オプション) [Level 2] : 設定済みアドレスとマスク値を使用して、レベル 1 ルーティングが学習したルートはレベル 2 バックボーンに集約されます。レベル 2 の IS-IS に再配布されたルートも集約されます。
- (オプション) [Level 1 and 2] : ルートをレベル 1 およびレベル 2 に再配布するとき、およびレベル 2 IS-IS がレベル 1 ルートをエリアで到達可能なものとしてアドバタイズしたときに集約ルートが適用されます。

ステップ 6 [Tag] フィールドに、タグの番号を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。

[Tag] フィールドには、集約するルートにタグ付けする番号を指定できます。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [General] ペインの [Route priority tag] フィールドですすでにタグ付けされているルートは集約されます。集約されない場合、タグは失われます。

ステップ 7 [Metric] フィールドに、集約ルートに適用するメトリックを入力します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。デフォルト値は 10 です。

[Metric] の値はリンクに割り当てられ、宛先へのリンクを介したパス コストを計算するために使用されます。このメトリックは、レベル 1 またはレベル 2 ルーティングに対してだけ設定できます。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [Apply] をクリックします。

IS-IS NET の設定

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

IS-IS は、Network Entity Title (NET) と呼ばれるアドレスを使用します。このアドレスの長さの範囲は 8 ~ 20 バイトですが、通常は 10 バイトです。ASA でクラスタリングが設定されていない場合に、[NET] ページで NET エントリを追加できます。ASA でクラスタリングが設定されている場合は、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Address Pools] > [NET Address Pools] ペインで、net プールエントリを作成する必要があります。その後、[NET] ペインで NET アドレス プールを参照できます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [Network Entity Title (NET)] を選択します。

[Configure Network Entity (NET)] ペインに、NET アドレスのテーブルが表示されます。ASA でクラスタリングが設定されていない場合にはここで NET エントリを追加できます。クラスタリングが設定されている ASA の場合は、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Address Pools] > [Net Address Pools] で net プールエントリを作成する必要があります。

その後、[Network Entity Title (NET)] ペインで NET アドレス プールを参照できます。

ステップ 2 新しい IS-IS NET アドレスを追加するには [Add] をクリックし、テーブル内の既存の IS-IS NET アドレスを編集するには [Edit] をクリックします。

[Add Network Entity Title (NET)] または [Edit Network Entity Title (NET)] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。

ステップ 3 [Network Entity Title (NET)] ドロップダウンリストから NET を選択します。

ステップ 4 [Maximum allowed Net] フィールドに、有効な NET の最大数を入力します。範囲は 3 ~ 254 です。デフォルトは 3 です。

ほとんどの場合、必要な NET は 1 つだけですが、複数のエリアをマージする場合や 1 つのエリアを複数のエリアに分割する場合には、複数のエリアアドレスを使用する必要がある可能性があります。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

IS-IS パッシブ インターフェイスの設定

トポロジデータベースにインターフェイス アドレスが含まれている間は、インターフェイス上で IS-IS hello パケットおよびルーティング アップデートを無効にできます。これらのインターフェイスは、IS-IS ネイバー隣接関係を形成しません。

IS-IS ルーティングに参加させたくないが、アドバタイズしたいネットワークに接続しているインターフェイスがある場合、インターフェイスが IS-IS を使用しないようにするため、パッシブインターフェイスを設定します。さらに、ASA がアップデートのために使用する IS-IS のバージョンを指定することもできます。パッシブ ルーティングは、IS-IS ルーティング情報のアドバタイズメントの制御に有効であり、インターフェイスでの IS-IS ルーティング アップデートの送受信を無効にします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [IS-IS] > [Passive Interfaces] の順に選択します。

ステップ 2 すべてのインターフェイスでルーティング アップデートを抑止するには、[Suppress routing updates on all Interfaces] チェックボックスをオンにします。

これにより、すべてのインターフェイスがパッシブ モードで動作します。

ステップ 3 ルーティングアップデートを抑止するように個々のインターフェイスを設定するには、左側のカラムに示されているルーティング インターフェイスを選択し、[Add] をクリックしてそのインターフェイスを [Suppress routing updates] カラムに追加します。

1 つのインターフェイス名を指定すると、そのインターフェイスだけがパッシブ モードに設定されます。パッシブ モードでは、IS-IS ルーティング アップデートは、指定されたインターフェイスにより受信されますが、そこから送信されることはありません。

(注) ダイナミック ホスト名を指定したインターフェイスだけを、ルーティング アップデートを送信しないように設定できます。詳細については、「[IS-IS ダイナミック ホスト名 \(1022 ページ\)](#)」を参照してください。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

IS-IS インターフェイスの設定

この手順では、IS-IS ルーティングのための個々の ASA インターフェイスを変更する方法について説明します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [Interface] の順に選択します。

[ISIS Interface Configuration] ペインが表示され、IS-IS インターフェイスの設定が表示されます。インターフェイスごとの hello パディングは、[Hello Padding] チェック ボックスをオン/オフにすることによって設定できます。

最大伝送ユニット (MTU) サイズになるまで IS-IS hello がパディングされます。IS-IS hello をフル MTU に埋め込むことにより、大きなフレームに関連した送信問題によるエラーや隣接インターフェイスの MTU 不一致によるエラーの検出が可能になります。

ステップ 2 インターフェイス エントリを選択するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、そのエントリを選択して [Edit] をクリックします。

[Edit ISIS Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [General] タブで、次の項目を設定します。

- [Shutdown ISIS on this interface] : 設定パラメータを削除することなく、このインターフェイスの IS-IS プロトコルを無効化できます。IS-IS プロトコルはこのインターフェイスの隣接関係 (アジャセンシー) を形成しません。ASA が生成した LSP にインターフェイスの IP アドレスが設定されます。
- [Enable ISIS on this interface] : このインターフェイス上で IS-IS プロトコルを有効にします。
- [Enable IPv6 ISIS routing on this interface] : このインターフェイス上で IPv6 IS-IS ルーティングを有効にします。
- [Priority for level-1] : レベル 1 のプライオリティを設定します。プライオリティ値は、LAN 上の指定ルータまたは Designated Intermediate System (DIS) を決める際に使用されます。プライオリティは hello パケットでアドバタイズされます。最高のプライオリティを持つルータが DIS になります。指定できる範囲は 0 ~ 127 です。デフォルトは 64 です。

(注) IS-IS では、バックアップ指定ルータはありません。プライオリティを 0 に設定すると、そのシステムが DIS になる可能性は低くなりますが、完全には回避できません。プライオリティの高いルータがオンラインになると、現在の DIS からその役割を引き継ぎます。プライオリティ値が同一の場合は、MAC アドレス値が高いルータが優先されます。
- [Priority for level-2] : レベル 2 のプライオリティを設定します。プライオリティ値は、LAN 上の指定ルータまたは Designated Intermediate System (DIS) を決める際に使用されます。プライオリティは hello パケットでアドバタイズされます。最高のプライオリティを持つルータが DIS になります。指定できる範囲は 0 ~ 127 です。デフォルトは 64 です。

(注) IS-IS では、バックアップ指定ルータはありません。プライオリティを 0 に設定すると、そのシステムが DIS になる可能性は低くなりますが、完全には回避できません。プライオリティの高いルータがオンラインになると、現在の DIS からその役割を引き継ぎます。プライオリティ値が同一の場合は、MAC アドレス値が高いルータが優先されます。

- [Tag] : この IP プレフィックスが IS-IS LSP に設定されている場合に、インターフェイスに設定された IP アドレスにタグを設定します。
- [CSNP Interval for level-1] : レベル 1 のマルチアクセス ネットワークにおける、CSNP の送信間隔の完全なシーケンス番号 PDU (CSNP) を秒数で設定します。この間隔は指定 ASA だけに適用されます。範囲は 0 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。デフォルトを変更する必要はまずありません。

このオプションは、指定したインターフェイスの指定ルータ (DR) に対してのみ適用されます。DR だけがデータベースの同期を維持するために CSNP パケットを送信します。

- [CSNP Interval for level-2] : レベル 2 のマルチアクセス ネットワークにおける、CSNP の送信間隔の完全なシーケンス番号 PDU (CSNP) を秒数で設定します。この間隔は指定 ASA だけに適用されます。範囲は 0 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。デフォルトを変更する必要はまずありません。

このオプションは、指定したインターフェイスの指定ルータ (DR) に対してのみ適用されます。DR だけがデータベースの同期を維持するために CSNP パケットを送信します。

- [Adjacency filter] : IS-IS 隣接関係 (アジャセンシー) の確立をフィルタリングします。

着信 IS-IS hello パケットから、hello に含まれる各エリアアドレスとシステム ID を組み合わせ、NSAP アドレスを作成することにより、フィルタリングが実行されます。その後、これらの各 NSAP アドレスがフィルタを通過します。すべてのアドレスが適合することを要求する **Match all area addresses** が指定されていない場合は、いずれかの NSAP が一致するとフィルタに適合したと見なされます。**Match all area addresses** の機能は、特定のアドレスがない場合にのみ隣接関係を受け入れるといったネガティブテストを実行するとき便利です。

- [Match all area addresses] : (オプション) 隣接関係 (アジャセンシー) を受け入れるには、すべての NSAP アドレスがフィルタと一致する必要があります。指定しない場合 (デフォルト)、受け入れる隣接関係 (アジャセンシー) に関するフィルタに一致する必要があるのは 1 つのアドレスだけです。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

ステップ 5 [Authentication] タブで、レベル 1 やレベル 2 について以下の項目を設定します。

- [Key] フィールドに、IS-IS 更新を認証するキーを入力します。範囲は 0 ~ 8 文字です。
[Key] オプションで設定されたパスワードが存在しない場合、キー認証は行われません。
- [Send only] については、[Enable] または [Disable] のオプションボタンをクリックします。
[Send only] を選択すると、システムは SNP へのパスワードの挿入だけを行うようになりますが、SNP での受け取ったパスワードの確認は行われません。このキーワードは、ソフ

トウェアのアップグレード中、移行をスムーズに行うために使用します。デフォルトではディセーブルになっています。

- [Mode] チェック ボックスをオンにし、ドロップダウン リストから [MD5] または [Text] を選択することによって認証モードを選択し、[Password] フィールドにパスワードを入力します。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

ステップ 7 [Hello Padding] タブで、次の項目を設定します。

- [Hello Padding] : Hello 埋め込みを有効にします。

最大伝送ユニット (MTU) サイズになるまで IS-IS hello がパディングされます。IS-IS hello をフル MTU に埋め込むことにより、大きなフレームに関連した送信問題によるエラーや隣接インターフェイスの MTU 不一致によるエラーの検出が可能になります。

- [Minimal holdtime 1 second for Level-1] : レベル 1 で LSP が有効である保留時間 (秒数) を有効にします。
- [Hello Interval for level-1] : レベル 1 の hello パケット間の時間の長さを秒数で指定します。
デフォルトでは、送信される hello パケットで、hello インターバル (seconds) の 3 倍の値が保持時間としてアドバタイズされます ([Hello Multiplier] チェック ボックスをオンにすることにより、この乗数 (3) を変更できます)。hello インターバルが狭まると、トポロジ変更の検出も速くなりますが、ルーティングトラフィック量は増大します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 です。
- [Minimal holdtime 1 second for Level-2] : レベル 2 で LSP が有効である保持時間 (秒数) を有効にします。
- [Hello Interval for level-2] : レベル 2 の hello パケット間の時間の長さを秒数で指定します。
デフォルトでは、送信される hello パケットで、hello インターバル (seconds) の 3 倍の値が保持時間としてアドバタイズされます ([Hello Multiplier] チェック ボックスをオンにすることにより、この乗数 (3) を変更できます)。hello インターバルが狭まると、トポロジ変更の検出も速くなりますが、ルーティングトラフィック量は増大します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 です。
- [Hello Multiplier for level-1] : レベル 1 で、ここに指定する数の IS-IS hello パケットがネイバーにおいて欠落すると、ASA が隣接関係 (アジャセンシー) がダウンしたと宣言することになります。

IS-IS hello パケットのアドバタイズされる hold time は、hello 間隔の hello 乗数倍に設定されます。ネイバーは、アドバタイズされた保持時間中に IS-IS hello パケットをまったく受信しなかった場合、この ASA への隣接関係 (アジャセンシー) がダウンしていると宣言します。保持時間 (つまり、hello 乗数と hello インターバル) はインターフェイス単位で設定できます。また、1つのエリア内の ASA ごとに別々の保持時間を設定できます。指定できる範囲は 3 ~ 1000 です。デフォルトは 3 です。

- [Hello Multiplier for level-2] : レベル 2 で、ここに指定する数の IS-IS hello パケットがネイバーにおいて欠落すると、ASA が隣接関係 (アジャセンシー) がダウンしたと宣言することになります。

IS-IS hello パケットのアドバタイズされる hold time は、hello 間隔の hello 乗数倍に設定されます。ネイバーは、アドバタイズされた保持時間中に IS-IS hello パケットをまったく受信しなかった場合、この ASA への隣接関係 (アジャセンシー) がダウンしていると宣言します。保持時間 (つまり、hello 乗数と hello インターバル) はインターフェイス単位で設定できます。また、1 つのエリア内の ASA ごとに別々の保持時間を設定できます。指定できる範囲は 3 ~ 1000 です。デフォルトは 3 です。

- [Configure Circuit Type] : ローカルルーティング (レベル 1) 、エリアルーティング (レベル 2) 、またはローカルとエリアの両方のルーティング (レベル 1 ~ 2) のどれについてインターフェイスが設定されているかを指定します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [LSP Settings] タブで、次の項目を設定します。

- [Advertise ISIS Prefix] : IS-IS インターフェイスごとの LSP アドバタイズメントで、接続されたネットワークの IP プレフィックスのアドバタイズを許可します。

このオプションを無効にすることは、LSP アドバタイズメントから、接続されたネットワークの IP プレフィックスを除外し、IS-IS コンバージェンス時間を削減するための IS-IS メカニズムです。

- [Retransmit Interval] : 各 IS-IS LSP の再伝送間の時間を秒数で指定します。

接続ネットワーク上の任意の 2 台の ASA 間で想定されるラウンドトリップ遅延より大きな数値にする必要があります。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。デフォルトは 5 分です。

- [Retransmit Throttle Interval] : 各 IS-IS LSP で再送信間のミリ秒数を指定します。

このオプションは、LSP 再送信トラフィックの制御方法として、多くの LSP およびインターフェイスを持つ大規模なネットワークで役立つ場合があります。このオプションは、インターフェイスで LSP を再送信できるレートを制御します。指定できる範囲は 0 ~ 65535 です。デフォルトは 33 です。

- [LSP Interval] : 連続した IS-IS LSP 伝送の間の遅延時間をミリ秒で指定します。

多数の IS-IS ネイバーやインターフェイスが存在するトポロジでは、LSP 送信および受信を原因とする CPU 負荷が、ASA の障害となる可能性があります。このオプションにより、LSP の送信率 (および、暗黙のうちにその他のシステムの受信率) を下げることができます。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。デフォルトは 33 です。

ステップ 10 [OK] をクリックします。

ステップ 11 [Metrics] タブで、レベル 1 とレベル 2 について以下の項目を設定します。

両方のレベルのメトリックを同じにするには、[Use the level 1 values also for level 2] チェックボックスをオンにすることができます。

- [Use maximum metric value] : リンクに割り当てるメトリックを指定します。このメトリックは、このリンクを通じてネットワーク内の他の各ルータからその他の宛先へのコストの計算に使用されます。
- [Default metric] : メトリックの番号を入力します。
指定できる範囲は 1 ~ 16777214 です。デフォルト値は 10 です。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

ステップ 13 [適用 (Apply)] をクリックします。

IS-IS IPv4 アドレス ファミリの設定

ルータからは、他の任意のルーティングプロトコル、スタティック設定、または接続されたインターフェイスから学習した外部プレフィックスまたはルートが再配布できます。再配布されたルートはレベル 1 ルータまたはレベル 2 ルータで許可されます。

隣接関係 (アジャセンシー)、最短パス優先 (SPF) を設定し、IPv4 アドレスに対し、別のルーティングドメインから ISIS (再配布) にルートが再配布するための条件を定義できます。

始める前に

IS-IS のルート認証を有効にするには、予め IS-IS を有効にしてエリアを設定しておく必要があります。手順については、[IS-IS ルーティングのグローバルな有効化 \(1029 ページ\)](#) を参照してください。

ネイバーを追加しようとする前に、少なくとも 1 つのインターフェイスで IPv4 が有効になっていることを確認します。IPv4 が有効になっていない場合、ASDM によって、設定が失敗したというエラーメッセージが返されます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv4 Address Family] > [General] を選択します。

- a) 近接する IS ルータをルータによりチェックするには、[Perform adjacency check] チェックボックスをオンにします。
- b) [Administrative Distance] フィールドに、IS-IS プロトコルによって検出されたルートに割り当てるディスタンスを入力します。

アドミニストレーティブディスタンスは、複数のルーティングプロトコル間でルートと比較するのに使用されるパラメータです。通常は、値が大きいほど、信頼性の格付けが下がります。255 のアドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源がまったく信頼できないため、無視すべきであることを意味します。指定できる範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。

distance オプションは、IS-IS ルートがルーティング情報ベース（RIB）に挿入されるときに適用されるアドミニストレーティブディスタンスを設定し、他のプロトコルによって検出された同じ宛先アドレスへのルートよりもこれらのルートが優先される可能性を調整します。

- c) [Maximum number of forward paths] フィールドに、ルーティング テーブルにインストールできる IS ルートの最大数を入力します。指定できる範囲は 1 ～ 8 です。
- d) [Distribute default route] チェックボックスをオンにしてデフォルト ルートを配布するように IS ルーティング プロセスを設定し、ドロップダウン リストからデフォルト ルートを選択するか、[Manage] をクリックして新しいルートを作成します。新しいルートの作成手順については、[ルート マップの定義 \(913 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 2 IS-IS メトリックを設定します。

- a) [Global ISIS metric for level 1] に、メトリックを指定する数値を入力します。

指定できる範囲は 1 ～ 63 です。デフォルトは 10 です。

すべての IS-IS インターフェイスのデフォルト メトリック値を変更する必要がある場合、すべてのインターフェイスをグローバルで設定するために、[Global ISIS metric for level 1] オプションを使用することを推奨します。メトリック値がグローバルに設定されている場合、新規値を設定せずに誤って設定済みのメトリックをインターフェイスから削除したり、デフォルト メトリック 10 に戻るよう誤ってインターフェイスに許可したりするなどの、ユーザーのエラーを防ぐことができるため、ネットワーク内で優先度の高いインターフェイスとなります。

- b) [Global ISIS metric for level 2] に、メトリックを指定する数値を入力します。

指定できる範囲は 1 ～ 63 です。デフォルトは 10 です。

すべての IS-IS インターフェイスのデフォルト メトリック値を変更する必要がある場合、すべてのインターフェイスをグローバルで設定するために、[Global ISIS metric for level 1] オプションを使用することを推奨します。メトリック値がグローバルに設定されている場合、新規値を設定せずに誤って設定済みのメトリックをインターフェイスから削除したり、デフォルト メトリック 10 に戻るよう誤ってインターフェイスに許可したりするなどの、ユーザーのエラーを防ぐことができるため、ネットワーク内で優先度の高いインターフェイスとなります。

- c) 次のいずれかを選択して、タイプ、長さ、および値（TLV）を設定します。

- [Send and accept both styles of TLVs during transition] チェックボックスをオンにします。
- [Use old style of TLVs with narrow metric] オプション ボタンをオンにします。
- [Use new style TLVs to carry wider metric] オプション ボタンをオンにします。

いずれかのオプション ボタンをオンにする場合は、[Accept both styles of TLVs during transition] チェックボックスもオンにできます。

新スタイルの TLV を使用することを強く推奨します。これは、LSP で IPv4 情報をアドバタイズするために使用される TLV は、拡張メトリックのみを使用するように定義されているためです。ソフトウェアは、24 ビット メトリック フィールド（ワイドメ

トリック) のサポートを提供します。新しいメトリック形式を使用すると、リンクメトリックの最大値は 16777214、総パスメトリックは 4261412864 になります。

- d) [Apply metric style to] チェックボックスをオンにし、[Level-1]、[Level-2]、またはその両方のチェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

ステップ 4 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv4 Address Family] > [SPF] の順に選択します。

- a) SPF 計算に外部メトリックを含めるには、[Honour external metrics during SPF calculations] チェックボックスをオンにします。
- b) このデバイスを除外する場合は、[Signal other routers not to use this router as an intermediate hop in their SPF calculations] チェックボックスをオンにし、次のように設定します。
- [Specify on-startup behavior] チェックボックスをオンにして、次のいずれかを選択します。

- [Advertise oneself as overloaded until BGP has converged]
- [Specify time to advertise oneself as overloaded after reboot]

[Time to advertise oneself as overloaded] フィールドに、ルータが過負荷になっていることをアドバタイズするまでに待機する秒数を入力します。値の範囲は 5 ~ 86400 秒です。

- IP プレフィックスを除外するには、[Don't advertise IP prefixes learned from other protocols when overload bit is set] チェックボックスをオンにします。
 - IP プレフィックスを除外するには、[Don't advertise IP prefixes learned from another ISIS level when overload bit is set] チェックボックスをオンにします。
- c) 部分ルート計算 (PRC) 間隔を設定します。
- [PRC Interval] フィールドに、ルータが部分ルート計算 (PRC) 間で待機する時間を入力します。範囲は、1 ~ 120 秒です。デフォルトは 5 秒です。
 - [Initial wait for PRC] フィールドに、トポロジ変更後の最初の PRC 計算遅延 (ミリ秒) を入力します。有効値は 1 ~ 120.000 ミリ秒です。デフォルトは 2000 ミリ秒です。
 - [Minimum wait between first and second PRC] フィールドに、ルータが PRC 間で待機するミリ秒数を入力します。値の範囲は 1 ~ 120,000 ミリ秒です。デフォルトは 5000 ミリ秒です。
- d) レベル 1 およびレベル 2 の SPF 計算間隔を設定します。
- (注) 両方のレベルに同じ値を設定する場合は、[Use level 1 values also for level 2] チェックボックスをオンにします。
- [SPF Calculation Interval] フィールドに、ルータが SPF 計算間で待機する時間数を入力します。範囲は、1 ~ 120 秒です。デフォルトは 10 秒です。

- [Initial wait for SPF calculation] フィールドに、ルータが SPF 計算を待機する時間数を入力します。有効値は 1 ～ 120.000 ミリ秒です。デフォルトは 5500 ミリ秒です。
- [Minimum wait between first and second SPF calculation] フィールドに、ルータが SPF 計算間で待機するミリ秒数を入力します。値の範囲は 1 ～ 120,000 ミリ秒です。デフォルトは 5500 ミリ秒です。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

ステップ 6 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv6 Address Family] > [Redistribution] を選択します。

[Redistribution] ペインに、再配布ルートのテーブルが表示されます。

ステップ 7 新しい再配布ルートを追加するには [Add] をクリックします。テーブル内の再配布ルートを編集するには [Edit] をクリックします。

[Add Redistribution] ダイアログボックスまたは [Edit Redistribution] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。

- [Source Protocol] ドロップダウン リストから、ISIS ドメインにルートを再配布するプロトコル ([BGP]、[Connected]、[EIGRP]、[OSPF]、[RIP]、または [Static]) を選択します。
- [Process ID] ドロップダウン リストから、ソースプロトコルのプロセス ID を選択します。
- [Route Level] ドロップダウン リストから、[Level-1]、[Level- 2]、または [Level 1-2] を選択します。
- (オプション) [Metric] フィールドに、再配布されるルートのメトリックを入力します。指定できる範囲は 1 ～ 4294967295 です。
- [Metric Type] で、[internal] または [external] オプション ボタンをクリックします。
- [Route Map] ドロップダウン リストから、再配布するネットワークをフィルタ処理するために調べる必要があるルートマップを選択するか、[Manage] をクリックして、新しいルートマップを追加するか、既存のルートマップを編集します。ルートマップの設定手順は、[ルートマップの定義](#)を参照してください。
- [Match] チェックボックス ([Internal]、[External 1]、[External 2]、[NSSA External 1]、[NSSA External 2] チェックボックス) を 1 つ以上オンにして、OSPF ネットワークからルートを再配布します。

この手順は、OSPF ネットワークからの再配布にのみ適用できます。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [適用 (Apply)] をクリックします。

接続ビットの設定

次の例では、ルータが L2 CLNS ルーティング テーブル内の 49.00aa と一致する際に接続ビットが設定されたままになります。

```
ciscoasa(config)# router isis
ciscoasa(config-router)# clns filter-set L2_backbone_connectivity permit 49.00aa
```

```
ciscoasa(config-router)# route-map check-for-L2_backbone_connectivity
ciscoasa(config-router)# match clns address L2_backbone_connectivity
ciscoasa(config)# router isis
ciscoasa(config-router)# set-attached-bit route-map check-for-L2_backbone_connectivity
ciscoasa(config-router)# end
ciscoasa# show clns route 49.00aa
```

```
Known via "isis", distance 110, metric 30, Dynamic Entry
Routing Descriptor Blocks:
  via tr2, Serial0
    isis, route metric is 30, route version is 58
```

IS-IS IPv6 アドレス ファミリの設定

隣接関係（アジャセンシー）、SPFを設定し、IPv6 アドレスに対し、別のルーティングドメインから IS-IS（再配布）にルートを再配布するための条件を定義できます。

始める前に

IS-IS のルート認証を有効にするには、予め IS-IS を有効にしてエリアを設定しておく必要があります。手順については、[IS-IS ルーティングのグローバルな有効化（1029 ページ）](#) を参照してください。

ネイバーを追加しようとする前に、少なくとも 1 つのインターフェイスで IPv6 がイネーブルになっていることを確認します。そうしないと、ASDM によって、設定が失敗したというエラーメッセージが返されます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv6 Address Family] > [General] を選択します。

- 近接する IS ルータをルータによりチェックするには、[Perform adjacency check] チェックボックスをオンにします。
- [Administrative Distance] フィールドに、ルートのディスタンスを入力します。指定できる範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。

アドミニストレーティブディスタンスは、複数のルーティングプロトコル間でルートを比較するのに使用されるパラメータです。通常は、値が大きいほど、信頼性の格付けが下がります。255 のアドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源がまったく信頼できないため、無視すべきであることを意味します。指定できる範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。

distance オプションは、IS-IS ルートがルーティング情報ベース（RIB）に挿入されるときに適用されるアドミニストレーティブディスタンスを設定し、他のプロトコルによって検出された同じ宛先アドレスへのルートよりもこれらのルートが優先される可能性を調整します。

- [Maximum number of forward paths] フィールドに、ルーティングテーブルにインストールできる IS ルートの最大数を入力します。指定できる範囲は 1 ~ 8 です。

- d) [Distribute default route] チェックボックスをオンにしてデフォルト ルートを配布するように IS ルーティング プロセスを設定し、ドロップダウンリストからデフォルト ルートを選択するか、[Manage] をクリックして新しいルートを作成します。新しいルートの作成手順については、[ルート マップの定義 \(913 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 2 [Apply] をクリックします。

ステップ 3 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv6 Address Family] > [SPF] の順に選択します。

- a) このデバイスを除外する場合は、[Signal other routers not to use this router as an intermediate hop in their SPF calculations] チェックボックスをオンにし、次のように設定します。
- [Specify on-startup behavior] チェックボックスをオンにして、次のいずれかを選択します。
 - [Advertise yourself as overloaded until BGP has converged]
 - [Specify time to advertise yourself as overloaded after reboot]
- [Time to advertise yourself as overloaded] フィールドに、ルータが過負荷になっていることをアドバタイズするまでに待機する秒数を入力します。値の範囲は 5 ~ 86,400 秒です。
- IP プレフィックスを除外するには、[Don't advertise IP prefixes learned from other protocols when overload bit is set] チェックボックスをオンにします。
 - IP プレフィックスを除外するには、[Don't advertise IP prefixes learned from another ISIS level when overload bit is set] チェックボックスをオンにします。
- b) 部分ルート計算 (PRC) 間隔を設定します。
- [PRC Interval] フィールドに、ルータが部分ルート計算 (PRC) 間で待機する時間を入力します。範囲は、1 ~ 120 秒です。デフォルトは 5 秒です。
 - [Initial wait for PRC] フィールドに、ルータが PRC を待機する時間数を入力します。有効値は 1 ~ 120.000 ミリ秒です。デフォルトは 2000 ミリ秒です。
 - [Minimum wait between first and second PRC] フィールドに、ルータが PRC 間で待機するミリ秒数を入力します。有効値は 1 ~ 120.000 ミリ秒です。デフォルトは 5000 ミリ秒です。
- c) レベル 1 およびレベル 2 の SPF 計算間隔を設定します。
- (注) 両方のレベルに同じ値を設定する場合は、[Use level 1 values also for level 2] チェックボックスをオンにします。
- [SPF Calculation Interval] フィールドに、ルータが SPF 計算間で待機する時間数を入力します。範囲は、1 ~ 120 秒です。デフォルトは 10 秒です。
 - [Initial wait for SPF calculation] フィールドに、ルータが SPF 計算を待機する時間数を入力します。有効値は 1 ~ 120.000 ミリ秒です。デフォルトは 5500 ミリ秒です。

- [Minimum wait between first and second SPF calculation] フィールドに、ルータが SPF 計算間で待機するミリ秒数を入力します。値の範囲は 1 ~ 120,000 ミリ秒です。デフォルトは 5500 ミリ秒です。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

ステップ 5 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS] > [IPv6 Address Family] > [Redistribution] を選択します。

[Redistribution] ペインに、再配布ルートのテーブルが表示されます。

ステップ 6 新しい再配布ルートを追加するには [Add] をクリックします。テーブル内の再配布ルートを編集するには [Edit] をクリックします。

[Add Redistribution] ダイアログボックスまたは [Edit Redistribution] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。

- a) [Source Protocol] ドロップダウンリストから、ISIS ドメインにルートを再配布するプロトコル ([BGP]、[Connected]、[EIGRP]、[OSPF]、[RIP]、または [Static]) を選択します。
- b) [Process ID] ドロップダウンリストから、ソースプロトコルのプロセス ID を選択します。
- c) [Route Level] ドロップダウンリストから、[Level-1]、[Level-2]、または [Level 1-2] を選択します。
- d) (オプション) [Metric] フィールドに、再配布されるルートのメトリックを入力します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 です。
- e) [Metric Type] で、[internal] または [external] オプション ボタンをクリックして、宛先ルーティングプロトコルのメトリック タイプを指定します。
- f) [Route Map] ドロップダウンリストから、再配布するネットワークをフィルタ処理するために調べる必要があるルートマップを選択するか、[Manage] をクリックして、新しいルートマップを追加するか、既存のルートマップを編集します。ルートマップの設定手順は、[ルートマップの定義](#)を参照してください。
- g) [Match] チェックボックス ([Internal]、[External 1]、[External 2]、[NSSA External 1]、[NSSA External 2] チェックボックス) を 1 つ以上オンにして、OSPF ネットワークからルートを再配布します。

この手順は、OSPF ネットワークからの再配布にのみ適用できます。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

ステップ 8 [Apply] をクリックします。

IS-IS の監視

次の画面を使用して、IS-IS ルーティング プロセスをモニターできます。

- [Monitoring] > [Routing] > [ISIS Neighbors] このペインには、各 IS-IS ネイバーに関する情報が表示されます。

各行は 1 つの IS-IS ネイバーを表します。リストには、ネイバーごとに、システム ID、タイプ、インターフェイス、IP アドレス、状態（アクティブ、アイドルなど）、保留時間、および回路 ID が含まれます。

- [Monitoring] > [Routing] > [ISIS Rib] このペインには、ローカル IS-IS ルーティング情報ベース（RIB）テーブルが表示されます。
- [Monitoring] > [Routing] > [ISIS IPv6 Rib] このペインには、ローカル IPv6 IS-IS RIB テーブルが表示されます。

IS-IS の履歴

表 42: IS-IS の機能の履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
IS-IS ルーティング	9.6(1)	<p>ASA で Intermediate System to Intermediate System (IS-IS) のルーティングプロトコルがサポートされました。IS-IS ルーティングプロトコルを使用した、データのルーティング、認証の実行、およびルーティング情報の再配布とモニターについて、サポートが追加されました。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [ISIS]</p> <p>[Monitoring] > [Routing] > [ISIS]</p>



第 35 章

EIGRP

この章では、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) を使用してデータをルーティングし、認証を実行し、ルーティング情報を再配布するように ASA を設定する方法について説明します。

- [EIGRP について \(1049 ページ\)](#)
- [EIGRP のガイドライン \(1051 ページ\)](#)
- [EIGRP プロセスの設定 \(1052 ページ\)](#)
- [EIGRP の設定 \(1053 ページ\)](#)
- [EIGRP のカスタマイズ \(1056 ページ\)](#)
- [EIGRP のモニタリング \(1071 ページ\)](#)
- [EIGRP の履歴 \(1072 ページ\)](#)

EIGRP について

EIGRP は、シスコが開発した、IGRP の拡張バージョンです。IGRP や RIP と異なり、EIGRP が定期的にルートアップデートを送信することはありません。EIGRP アップデートは、ネットワーク トポロジが変更された場合にだけ送信されます。EIGRP を他のルーティング プロトコルと区別する主な機能には、迅速なコンバージェンス、可変長サブネットマスクのサポート、部分的アップデートのサポート、複数のネットワーク レイヤ プロトコルのサポートなどがあります。

EIGRP を実行するルータでは、すべてのネイバー ルーティング テーブルが格納されているため、代替ルートに迅速に適応できます。適切なルートが存在しない場合、EIGRP はそのネイバーにクエリーを送信して代替のルートを検出します。これらのクエリーは、代替ルートが検出されるまで伝搬します。EIGRP では可変長サブネットマスクがサポートされているため、ルートはネットワーク番号の境界で自動的に集約されます。さらに、任意のインターフェイスの任意のビット境界で集約を行うように EIGRP を設定することもできます。EIGRP は定期的なアップデートを行いません。その代わりに、ルートのメトリックが変更されたときだけ、部分的なアップデートを送信します。部分的アップデートの伝搬では、境界が自動的に設定されるため、その情報を必要とするルータだけがアップデートされます。これらの 2 つの機能により、EIGRP の帯域幅消費量は IGRP に比べて大幅に減少します。

ネイバー探索は、ASA が直接接続されているネットワーク上にある他のルータをダイナミックに把握するために使用するプロセスです。EIGRP ルータは、マルチキャスト hello パケットを送信して、ネットワーク上に自分が存在していることを通知します。ASA は、新しいネイバーから hello パケットを受信すると、トポロジテーブルに初期化ビットを設定してそのネイバーに送信します。ネイバーは、初期化ビットが設定されたトポロジアップデートを受信すると、自分のトポロジテーブルを ASA に返送します。

hello パケットはマルチキャストメッセージとして送信されます。hello メッセージへの応答は想定されていません。ただし、スタティックに定義されたネイバーの場合は例外です。neighbor コマンドを使用して（または ASDM で [Hello Interval] を設定して）ネイバーを設定すると、そのネイバーへ送信される hello メッセージはユニキャストメッセージとして送信されます。ルーティングアップデートと確認応答が、ユニキャストメッセージとして送信されます。

このネイバー関係が確立した後は、ネットワークトポロジが変更された場合にだけ、ルーティングアップデートが交換されます。ネイバー関係は、hello パケットによって維持されます。ネイバーから受信した各 hello パケットには、保持時間が含まれています。ASA は、この時間内にそのネイバーから hello パケットを受信すると想定できます。ASA が保持時間内にそのネイバーからアドバタイズされた hello パケットを受信しない場合、ASA はそのネイバーを使用不能と見なします。

EIGRP プロトコルは、ネイバーの検出、ネイバーの回復、Reliable Transport Protocol (RTP)、およびルート計算に重要な DUAL を含む、4 の主要なアルゴリズムテクノロジーと 4 つの主要なテクノロジーを使用します。DUAL は、最小コストのルートだけでなく、宛先へのすべてのルートをトポロジテーブルに保存します。最小コストのルートはルーティングテーブルに挿入されます。その他のルートは、トポロジテーブルに残ります。メインのルートに障害が発生したら、フィジブルサクセサから別のルートが選択されます。サクセサとは、宛先への最小コストパスを持ち、パケット転送に使用される隣接ルータです。フィジビリティ計算によって、パスがルーティングループを形成しないことが保証されます。

フィジブルサクセサがトポロジテーブル内にない場合、必ずルート計算が発生します。ルートの再計算中、DUAL は EIGRP ネイバーにルートを求めるクエリーを送信して、次に EIGRP ネイバーがそのネイバーにクエリーを送信します。ルートのフィジブルサクセサがないルータは、到達不能メッセージを返します。

ルートの再計算中、DUAL は、ルートをアクティブとマークします。デフォルトでは、ASA は、ネイバーから応答が返ってくるのを 3 分間待ちます。ASA がネイバーから応答を受信しないと、そのルートは stuck-in-active とマークされます。トポロジテーブル内のルートのうち、応答しないネイバーをフィジブルサクセサとして指しているものはすべて削除されます。



(注) EIGRP ネイバー関係では、GRE トンネルを使用しない IPsec トンネルの通過はサポートされていません。

Null0 および EIGRP

デフォルトでは、EIGRP は Null0 ルートをサマリールートとしてピアにアドバタイズして、サマリールートをアドバタイズしているルータがルートを持たないパケットを転送しないようにします。

たとえば、R1 と R2 の 2 つのルータについて考えてみます。R1 の 3 つのインターフェイスには、192.168.0.0/24、192.168.1.0/24、および 192.168.3.0/24 のネットワークがあります。R1 をサマリールート 192.168.0.0/22 で設定し、そのルートを R2 にアドバタイズします。R2 に 192.168.2.x の IP パケットがある場合、そのパケットは R1 に転送されます。R1 は、ルーティングテーブルに 192.168.2.x がないため、パケットをドロップします。ただし、R1 が ISP にも接続されており、ISP を指しているデフォルトルートがある場合、192.168.2.x パケットは ISP に転送されます。この転送アクションを防ぐために、EIGRP は、Null0 を指している、サマリールートに一致するエントリを生成します。したがって、192.168.2.x のパケットが受信されると、R1 はデフォルトルートを使用する代わりにパケットをドロップします。

EIGRP のガイドライン

ファイアウォールモードのガイドライン

ルーテッドファイアウォールモードでだけサポートされています。トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。

クラスタのガイドライン

EIGRP は、個別のインターフェイスモードのクラスタピアとのネイバー関係を形成しません。

IPv6 のガイドライン

IPv6 はサポートされません。

コンテキストのガイドライン

- デフォルトでは、共有インターフェイス間でのマルチキャストトラフィックのコンテキスト間交換がサポートされていないため、EIGRP インスタンスは共有インターフェイス間で相互に隣接関係を形成できません。ただし、EIGRP プロセスの EIGRP プロセス設定で静的ネイバー設定を使用すると、共有インターフェイスでの EIGRP ネイバーシップを形成できます。
- 個別のインターフェイスでのコンテキスト間 EIGRP がサポートされています。

その他のガイドライン

- 最大 1 つの EIGRP プロセスがサポートされます。
- 設定の変更が適用されるたびに、EIGRP 隣接関係のフラップが発生し、特に配布リスト、オフセットリスト、および集約への変更のネイバーからの（送信または受信された）ルー

ティング情報が変更されます。ルータが同期されると、EIGRPはネイバー間の隣接関係を再確立します。隣接関係が壊れて再確立されると、ネイバー間で学習されたすべてのルートが消去され、新しい配布リストを使用して、ネイバー間の同期がすべて新しく実行されます。

- また、EIGRP ネイバーの最大数にも制限はありません。ただし、不要な EIGRP フラップを防ぐために、ユニットあたりの数を 500 に制限することを推奨します。

EIGRP プロセスの設定

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP]** の順に選択します。
- ステップ 2** EIGRP ルーティングプロセスをイネーブルにするには、**[Process Instances]** タブの **[Enable this EIGRP process]** チェックボックスをオンにします。[EIGRP のイネーブル化 \(1053 ページ\)](#) または [EIGRP スタブ ルーティングのイネーブル化 \(1054 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 3** **[Setup] > [Networks]** タブで、EIGRP ルーティングに参加するネットワークとインターフェイスを定義します。詳細については、「[EIGRP ルーティングプロセスのネットワークの定義 \(1056 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 4** (任意) **[Filter Rules]** ペインでルートフィルタを定義します。ルートフィルタにより、EIGRP 更新で送受信することを許可されているルートをより細かく制御できます。詳細については、「[EIGRP でのネットワークのフィルタリング \(1065 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 5** (任意) **[Redistribution]** ペインでルート再配布を定義します。
RIP および OSPF で検出されたルートを、EIGRP ルーティングプロセスに再配布することができます。スタティック ルートおよび接続されているルートも、EIGRP ルーティングプロセスに再配布できます。詳細については、「[EIGRP へのルート再配布 \(1062 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 6** (任意) **[Static Neighbor]** ペインでスタティック EIGRP ネイバーを定義します。
詳細については、「[EIGRP ネイバーの定義 \(1061 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 7** (任意) **[Summary Address]** ペインで、サマリーアドレスを定義します。
サマリーアドレスの定義の詳細については、[インターフェイスでのサマリー集約アドレスの設定 \(1058 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 8** (任意) **[Interfaces]** ペインで、インターフェイス固有の EIGRP パラメータを定義します。これらのパラメータには、EIGRP メッセージ認証、保持時間、hello 間隔、遅延メトリック、スプリットホライズンの使用などがあります。詳細については、「[EIGRP のインターフェイスの設定 \(1057 ページ\)](#)」を参照してください。

- ステップ9 (任意) [Default Information] ペインで、EIGRP 更新でのデフォルトルート情報の送受信を制御します。デフォルトでは、デフォルトルートが送信され、受け入れられます。詳細については、[EIGRP でのデフォルト情報の設定 \(1068 ページ\)](#) を参照してください。

EIGRP の設定

この項では、システムで EIGRP プロセスをイネーブルにする方法について説明します。EIGRP をイネーブルにした後に、システムで EIGRP プロセスをカスタマイズする方法については、次の項を参照してください。

EIGRP のイネーブル化

ASA でイネーブルにすることができる EIGRP ルーティング プロセスは 1 つだけです。

手順

- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

メインの [EIGRP Setup] ペインには、EIGRP をイネーブルにするための次の 3 つのタブがあります。

- [Process Instances] タブでは、各コンテキストの EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにすることができます。シングル コンテキスト モードおよびマルチ コンテキスト モードの両方がサポートされます。詳細については、[EIGRP のイネーブル化 \(1053 ページ\)](#) と [EIGRP スタブルーティングのイネーブル化 \(1054 ページ\)](#) を参照してください。
- [Networks] タブでは、EIGRP ルーティング プロセスで使用されるネットワークを指定できます。EIGRP ルーティングに参加するインターフェイスは、これらのネットワーク エントリで定義されるアドレスの範囲内に存在する必要があります。アドバタイズされる直接接続およびスタティックのネットワークも、これらのネットワーク エントリの範囲内である必要があります。詳細については、「[EIGRP ルーティング プロセスのネットワークの定義 \(1056 ページ\)](#)」を参照してください。
- [Passive Interfaces] タブでは、1 つ以上のインターフェイスをパッシブ インターフェイスとして設定できます。EIGRP では、パッシブ インターフェイスはルーティング アップデートの送受信を行いません。[Passive Interface] テーブルには、パッシブ インターフェイスとして定義されているインターフェイスが一覧表示されます。

- ステップ2 [Enable this EIGRP process] チェックボックスをオンにします。

デバイスでイネーブルにすることができる EIGRP ルーティング プロセスは 1 つだけです。変更を保存できるようにするには、ルーティングプロセスの自律システム (AS) 番号を [EIGRP Process] フィールドに入力する必要があります。

- ステップ 3** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4** (任意) EIGRP プロセスの設定を指定するには、[Advanced] をクリックします。指定できる設定には、ルータ ID、デフォルトのメトリック、スタブルルーティング、ネイバー変更、EIGRP ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスなどがあります。
- ステップ 5** [Networks] タブをクリックします。
- ステップ 6** 新しいネットワーク エントリを追加するには、[Add] をクリックします。
- [Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択して [Delete] をクリックします。
- ステップ 7** ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。
- ステップ 8** [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。
- (注) ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。
- ステップ 9** [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。
- ステップ 10** [OK] をクリックします。

EIGRP スタブルルーティングのイネーブル化

ASA を EIGRP スタブルルータとしてイネーブル化し、設定することができます。スタブルルーティングを使用すると、ASA で必要となるメモリおよび処理要件を減らすことができます。ASA をスタブルルータとして設定すると、ローカル以外のトラフィックがすべて配布ルータに転送されるようになり、完全な EIGRP ルーティング テーブルを維持する必要がなくなります。一般に、配布ルータからスタブルルートに送信する必要があるのは、デフォルトルートだけです。

スタブルルータから配布ルータには、指定されたルートだけが伝搬されます。スタブルルータである ASA は、サマリー、接続されているルート、再配布されたスタティックルート、外部ルート、および内部ルートに対するクエリーすべてに、応答として「inaccessible」というメッセージを返します。ASA がスタブルとして設定されているときは、自身のスタブルルータとしてのステータスを報告するために、特殊なピア情報パケットをすべての隣接ルータに送信します。スタブルステータスの情報を伝えるパケットを受信したネイバーはすべて、スタブルルータにルートのクエリーを送信しなくなり、スタブルピアを持つルータはそのピアのクエリーを送信しなくなります。スタブルルータが正しいアップデートをすべてのピアに送信するには、配布ルータが必要です。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4** EIGRP スタブルーティング プロセスを設定するには、**[Advanced]** をクリックします。
- [Edit EIGRP Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** [Edit EIGRP Process Advanced Properties] ダイアログボックスの **[Stub]** 領域で、次の EIGRP スタブルーティング プロセスのうち 1 つ以上を選択します。
- [Stub Receive only] : 隣接ルータからルート情報を受信しても、それらの隣接ルータにルート情報を送信しない EIGRP スタブルーティング プロセスを設定します。このオプションを選択する場合は、他のスタブルーティング オプションを選択できません。
 - [Stub Connected] : 接続済みルートをアドバタイズします。
 - [Stub Static] : スタティック ルートをアドバタイズします。
 - [Stub Redistributed] : 再配布ルートをアドバタイズします。
 - [Stub Summary] : サマリー ルートをアドバタイズします。
- ステップ 6** [OK] をクリックします。
- ステップ 7** [Networks] タブをクリックします。
- ステップ 8** [Add] をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。
- [Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、**[Delete]** をクリックします。
- ステップ 9** ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。
- ステップ 10** [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。
- (注) ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。
- ステップ 11** [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。
- ステップ 12** [OK] をクリックします。
-

EIGRP のカスタマイズ

ここでは、EIGRP ルーティングをカスタマイズする方法について説明します。

EIGRP ルーティング プロセスのネットワークの定義

[Network] テーブルでは、EIGRP ルーティング プロセスで使用されるネットワークを指定できます。EIGRP ルーティングに参加するインターフェイスは、これらのネットワーク エントリで定義されるアドレスの範囲内に存在する必要があります。アドバタイズされる直接接続およびスタティックのネットワークも、これらのネットワーク エントリの範囲内である必要があります。

[Network] テーブルには、EIGRP ルーティング プロセス用に設定されているネットワークが表示されます。このテーブルの各行には、指定した EIGRP ルーティング プロセス用に設定されているネットワーク アドレスおよび関連するマスクが表示されます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

ステップ 4 [Networks] タブをクリックします。

ステップ 5 [Add] をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。

[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、[Delete] をクリックします。

ステップ 6 ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。

ステップ 7 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。

(注) ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。

ステップ 8 [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

EIGRP のインターフェイスの設定

アドバタイズするネットワークに接続されているインターフェイスを EIGRP ルーティングに参加させない場合は、インターフェイスが接続されているネットワークが対象に含まれるように ASA を設定し、そのインターフェイスが EIGRP アップデートを送受信しないようにします。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [OK] をクリックします。
- ステップ 4** **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces]** の順に選択します。
[Interface] ペインが表示され、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、インターフェイスごとに次の設定を修正できます。
 - 認証キーとモード。
 - EIGRP hello 間隔と保持時間。
 - EIGRP メトリックの計算で使用されるインターフェイス遅延メトリック。
 - インターフェイスでのスプリットホライズンの使用。
- ステップ 5** インターフェイス エントリを選択するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、そのエントリを選択して [Edit] をクリックします。
[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 7** [Hello Interval] フィールドに、インターフェイス上で送信される EIGRP hello パケット間の間隔を入力します。
有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
- ステップ 8** [Hold Time] フィールドに、保持時間を秒単位で入力します。有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 15 秒です。
- ステップ 9** [Split Horizon] の [Enable] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 10** [Delay] フィールドに、遅延の値を入力します。遅延時間は 10 マイクロ秒単位です。有効値の範囲は 1 ~ 16777215 です。
- ステップ 11** [Enable MD5 Authentication] チェックボックスをオンにして、EIGRP プロセス メッセージの MD5 認証をイネーブルにします。

ステップ 12 [Key] または [Key ID] の値を入力します。

- [Key] フィールドに、EIGRP 更新を認証するキーを入力します。このキーには、最大 16 文字を含めることができます。
- [Key ID] フィールドに、キー ID 値を入力します。有効値の範囲は、1 ～ 255 です。

ステップ 13 [OK] をクリックします。

パッシブインターフェイスの設定

1 つ以上のインターフェイスを受動インターフェイスとして設定できます。EIGRP の場合、受動インターフェイスではルーティングアップデートが送受信されません。ASDM の [Passive Interface] テーブルには、パッシブインターフェイスとして設定されているインターフェイスが一覧表示されます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 [Passive Interfaces] タブをクリックします。

ステップ 5 設定するインターフェイスをドロップダウンリストから選択します。

ステップ 6 [Suppress routing updates on all interfaces] チェックボックスをオンにすると、すべてのインターフェイスがパッシブとして指定されます。[Passive Interface] テーブルに表示されていないインターフェイスも、このチェックボックスがオンのときはパッシブとして設定されます。

ステップ 7 パッシブインターフェイス エントリを追加するには [Add] をクリックします。

[Add EIGRP Passive Interface] ダイアログボックスが表示されます。パッシブにするインターフェイスを選択して [Add] をクリックします。パッシブインターフェイスを削除するには、テーブルでそのインターフェイスを選択して [Delete] をクリックします。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

インターフェイスでのサマリー集約アドレスの設定

サマリーアドレスはインターフェイスごとに設定できます。ネットワーク番号の境界以外でサマリーアドレスを作成する場合、または自動ルート集約がディセーブルになった ASA でサマ

リーアドレスを使用する場合は、手動でサマリーアドレスを定義する必要があります。ルーティングテーブルに他にも個別のルートがある場合、EIGRP は、他の個別ルートすべての中で最小のメトリックと等しいメトリックで、サマリーアドレスをインターフェイスからアドバタイズします。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces]** の順に選択します。

[Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、設定をインターフェイスごとに修正できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(1057 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 2** インターフェイスの EIGRP パラメータを設定するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、そのエントリを選択して [Edit] をクリックします。
- ステップ 3** [OK] をクリックします。
- ステップ 4** **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Summary Address]** の順に選択します。

[Summary Address] ペインには、スタティックに定義された EIGRP サマリーアドレスのテーブルが表示されます。デフォルトでは、EIGRP はサブネットルートをネットワークレベルに集約します。[Summary Address] ペインでは、サブネットレベルに集約されるスタティックに定義された EIGRP サマリーアドレスを作成できます。
- ステップ 5** 新しい EIGRP サマリーアドレスを追加するには [Add] をクリックし、テーブル内の既存の EIGRP サマリーアドレスを編集するには [Edit] をクリックします。

[Add Summary Address] または [Edit Summary Address] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。
- ステップ 6** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 7** [Interface] ドロップダウンリストで、どのインターフェイスからこのサマリーアドレスをアドバタイズするかを選択します。
- ステップ 8** [IP Address] フィールドに、サマリールートの IP アドレスを入力します。
- ステップ 9** [Netmask] フィールドで、IP アドレスに適用されるネットワークマスクを選択または入力します。
- ステップ 10** ルートのアドミニストレーティブディスタンスを [Administrative Distance] フィールドに入力します。空白のままにすると、ルートのアドミニストレーティブディスタンスはデフォルト値の 5 になります。
- ステップ 11** [OK] をクリックします。

インターフェイス遅延値の変更

インターフェイス遅延値は、EIGRP ディスタンス計算で使用されます。この値は、インターフェイスごとに変更できます。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択します。
[Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、設定をインターフェイスごとに変更できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(1057 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 2 インターフェイスの EIGRP パラメータの遅延値を設定するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、インターフェイス エントリを選択して [Edit] をクリックします。
[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3 [Delay] フィールドに、遅延時間を 10 マイクロ秒単位で入力します。有効な値は、1 ~ 16777215 です。
- ステップ 4 [OK] をクリックします。

インターフェイスでの EIGRP 認証のイネーブル化

EIGRP ルート認証では、EIGRP ルーティング プロトコルからのルーティング アップデートに対する MD5 認証を提供します。MD5 キーを使用したダイジェストが各 EIGRP パケットに含まれており、承認されていない送信元からの不正なルーティングメッセージや虚偽のルーティングメッセージが取り込まれないように阻止します。

EIGRP ルート認証は、インターフェイスごとに設定します。EIGRP メッセージ認証対象として設定されたインターフェイス上にあるすべての EIGRP ネイバーには、隣接関係を確立できるように同じ認証モードとキーを設定する必要があります。



- (注) EIGRP ルート認証をイネーブルにするには、事前に EIGRP をイネーブルにする必要があります。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] を選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

ステップ 4 [Networks] タブをクリックします。

ステップ 5 [Add] をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。

[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、[Delete] をクリックします。

ステップ 6 ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。

ステップ 7 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。

(注) ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。

ステップ 8 [Network Mask] フィールドで、IP アドレスに適用されるネットワーク マスクを選択するか入力します。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

ステップ 10 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces] の順に選択します。

[Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、インターフェイスごとに設定を修正できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(1057 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 11 [Enable MD5 Authentication] チェックボックスをオンにして、EIGRP プロセス メッセージの MD5 認証をイネーブルにします。このチェックボックスをオンにした後で、次のいずれかを指定します。

- [Key] フィールドに、EIGRP 更新を認証するキーを入力します。このキーの最大長は 16 文字です。
- [Key ID] フィールドに、キー ID 値を入力します。有効値の範囲は、1 ~ 255 です。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

EIGRP ネイバーの定義

EIGRP hello パケットはマルチキャスト パケットとして送信されます。EIGRP ネイバーが、トンネルなど、非ブロードキャスト ネットワークを越えた場所にある場合、手動でネイバーを定義する必要があります。手動で EIGRP ネイバーを定義すると、hello パケットはユニキャスト メッセージとしてそのネイバーに送信されます。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 **[Enable EIGRP routing]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 **[EIGRP Process]** フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Static Neighbor]** の順に選択します。
[Static Neighbor] ペインが開き、スタティックに定義された EIGRP ネイバーが表示されます。EIGRP ネイバーは、ASA との間で EIGRP ルーティング情報を送受信します。通常は、ネイバー探索プロセスによってネイバーがダイナミックに検出されます。ただし、ポイントツーポイントの非ブロードキャストネットワークでは、ネイバーをスタティックに定義する必要があります。
[Static Neighbor] テーブルの各行には、ネイバーの EIGRP 自律システム番号、ネイバー IP アドレス、およびネイバーに接続するためのインターフェイスが表示されます。
[Static Neighbor] ペインでは、スタティック ネイバーを追加または編集できます。
- ステップ 5 EIGRP スタティック ネイバーを追加または編集するには、**[Add]** または **[Edit]** をクリックします。
[Add EIGRP Neighbor Entry] または [Edit EIGRP Neighbor Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6 ネイバーを設定する EIGRP プロセスのドロップダウンリストで EIGRP AS 番号を選択します。
- ステップ 7 **[Interface Name]** ドロップダウンリストからインターフェイス名を選択します。このインターフェイスを通してネイバーが使用可能になります。
- ステップ 8 ネイバーの IP アドレスを **[Neighbor IP Address]** フィールドに入力します。
- ステップ 9 **[OK]** をクリックします。

EIGRP へのルート再配布

RIP および OSPF で検出されたルートを、EIGRP ルーティングプロセスに再配布することができます。スタティック ルートおよび接続されているルートも、EIGRP ルーティングプロセスに再配布できます。接続されているルートが、EIGRP コンフィギュレーション内の **network** 文で指定された範囲に含まれている場合、再配布する必要はありません。



- (注) RIP 限定：この手順を開始する前に、ルート マップを作成し、指定されたルーティング プロトコルのうち RIP ルーティング プロセスに再配布されるルートの詳細に定義する必要があります。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4** **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Redistribution]** の順に選択します。
- [Redistribution] ペインには、他のルーティング プロトコルから EIGRP ルーティング プロセスにルートを再配布するためのルールが表示されます。スタティックルートや接続済みルートを EIGRP ルーティング プロセスに再配布する場合は、メトリックの設定は必須ではありませんが、設定することを推奨します。[Redistribution] ペインのテーブルの各行に、1 つのルート再配布エントリが表示されます。
- ステップ 5** 新しい再配布ルールを追加するには、[Add] をクリックします。既存の再配布ルールを編集する場合は、ステップ 6 に進んでください。
- [Add EIGRP Redistribution Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6** 既存の EIGRP スタティック ネイバーを編集するには、テーブル内のアドレスを選択して [Edit] をクリックします。テーブル内のエントリをダブルクリックするという方法でも、そのエントリを編集できます。
- [Edit EIGRP Redistribution Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 7** このエントリが適用される EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号をドロップダウン リストで選択します。
- ステップ 8** [Protocol] 領域で、ルーティング プロセスのプロトコルとして次のいずれかを選択してそのオプション ボタンをクリックします。
- [Static] を選択すると、スタティック ルートが EIGRP ルーティング プロセスに再配布されます。ネットワーク設定の範囲内にあるスタティック ルートは EIGRP に自動的に再配布されるため、それらのルートの再配布ルールを定義する必要はありません。
 - [Connected] を選択すると、接続されているルートが EIGRP ルーティング プロセスに再配布されます。ネットワーク設定の範囲内にある接続済みルートは EIGRP に自動的に再配布されるため、それらのルートの再配布ルールを定義する必要はありません。

- [RIP] を選択すると、RIP ルーティングプロセスで検出されたルートが EIGRP に再配布されます。
- [OSPF] を選択すると、OSPF ルーティングプロセスで検出されたルートが EIGRP に再配布されます。

ステップ 9 [Optional Metrics] 領域で、再配布されるルートに使用するメトリックとして次のいずれかを選択します。

- [Bandwidth] は EIGRP 帯域幅メトリックで、単位はキロビット/秒です。有効値の範囲は 1 ~ 4294967295 です。
- [Delay] は EIGRP 遅延メトリックで、単位は 10 マイクロ秒です。有効値の範囲は、0 ~ 4294967295 です。
- [Reliability] は EIGRP 信頼性メトリックです。有効値の範囲は 0 ~ 255 で、255 は信頼性が 100 % であることを示します。
- [Loading] は EIGRP 有効帯域幅（負荷）メトリックです。有効値の範囲は 1 ~ 255 で、255 は負荷が 100 % であることを示します。
- [MTU] はパスの MTU です。有効値の範囲は 1 ~ 65535 です。

ステップ 10 ルート マップを [Route Map] ドロップダウンリストで選択し、EIGRP ルーティングプロセスに再配布するルートを定義します。ルート マップの設定方法の詳細については、[ルート マップ \(911 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 11 [Optional OSPF Redistribution] 領域で、どの OSPF ルートを EIGRP ルーティングプロセスに再配布するかをさらに詳しく指定するために、次の OSPF オプションボタンのいずれかをクリックします。

- [Match Internal] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの内部であるルートが対象となります。
- [Match External 1] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの外部であるタイプ 1 ルートが対象となります。
- [Match External 2] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの外部であるタイプ 2 ルートが対象となります。
- [Match NSSA-External 1] を選択すると、指定されている OSPF NSSA の外部であるタイプ 1 ルートが対象となります。
- [Match NSSA-External 2] を選択すると、指定されている OSPF NSSA の外部であるタイプ 2 ルートが対象となります。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

EIGRP でのネットワークのフィルタリング



- (注) この手順を開始する前に、標準の ACL を作成し、その中にアドバタイズするルートを定義する必要があります。つまり、標準の ACL を作成し、その中に送信または受信したアップデートからフィルタリングするルートを定義します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4** **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Filter Rules]** の順に選択します。
- EIGRP ルーティング プロセスに対して設定されているルート フィルタリング ルールが [Filter Rules] ペインに表示されます。フィルタ ルールによって、EIGRP ルーティング プロセスで受け入れまたはアドバタイズされるルートを制御できます。
- [Filter Rule] テーブルの各行には、特定のインターフェイスまたはルーティング プロトコルに適用されるフィルタ ルールについての情報が記載されます。たとえば、フィルタ ルールで外部インターフェイスでの「in」方向が指定されている場合は、外部インターフェイスで受信された EIGRP アップデートすべてにフィルタリングが適用されます。フィルタ ルールで方向が「out」、ルーティング プロトコルとして OSPF 10 が指定されている場合は、発信 EIGRP アップデートで EIGRP ルーティング プロセスに再配布されるルートにフィルタ ルールが適用されます。
- ステップ 5** フィルタ ルールを追加するには [Add] をクリックします。既存のフィルタ ルールを編集する場合は、ステップ 6 に進んでください。
- [Add Filter Rules] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6** フィルタ ルールを編集するには、テーブルでそのフィルタ ルールを選択して [Edit] をクリックします。
- [Edit Filter Rules] ダイアログボックスが表示されます。フィルタ ルールをダブルクリックして編集することもできます。フィルタ ルールを削除するには、テーブルでそのフィルタ ルールを選択して [Delete] をクリックします。
- ステップ 7** このエントリが適用される EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号をドロップダウン リストで選択します。
- ステップ 8** フィルタ ルートの方向をドロップダウン リストで選択します。

着信 EIGRP ルーティング アップデートからのルートをフィルタリングするルールの場合は、[in]を選択します。ASA から送信される EIGRP ルーティング アップデートからのルートをフィルタリングするには、[out]を選択します。

[out] を選択した場合、[Routing process] フィールドがアクティブになります。フィルタリングするルートのタイプを選択します。スタティック、接続済み、RIP、および OSPF のルーティング プロセスから再配布されるルートをフィルタリングできます。ルーティング プロセスを指定するフィルタは、すべてのインターフェイスで送信される更新からのルートをフィルタリングします。

- ステップ 9 OSPF プロセス ID を [ID] フィールドに入力します。
- ステップ 10 [Interface] オプション ボタンをクリックしてから、フィルタを適用するインターフェイスを選択します。
- ステップ 11 [Add] または [Edit] をクリックして、フィルタ ルールの ACL を定義します。[Edit] をクリックすると、選択されているネットワーク ルールの [Network Rule] ダイアログボックスが開きます。
- ステップ 12 [Action] ドロップダウン リストで、[Permit] を選択すると指定のネットワークのアドバタイズが許可され、[Deny] を選択すると指定のネットワークのアドバタイズが禁止されます。
- ステップ 13 [IP Address] フィールドに、許可または禁止するネットワークの IP アドレスを入力します。すべてのアドレスを許可または禁止するには、IP アドレス **0.0.0.0** とネットワーク マスク **0.0.0.0** を使用します。
- ステップ 14 [Netmask] ドロップダウン リストで、ネットワークの IP アドレスに適用するネットワーク マスクを選択します。このフィールドにネットワークマスクを入力するか、リストから共通マスクの 1 つを選択します。
- ステップ 15 [OK] をクリックします。

EIGRP Hello 間隔と保持時間のカスタマイズ

ASA は、ネイバーを検出する目的、およびネイバーが到達不能または動作不能になったことを把握する目的で、定期的に hello パケットを送信します。デフォルトでは、hello パケットは 5 秒間隔で送信されます。

hello パケットは、ASA の保持時間をアドバタイズします。保持時間によって、EIGRP ネイバーに、ASA を到達可能と見なす時間の長さを知らせます。アドバタイズされた保持時間内にネイバーが hello パケットを受信しなかった場合、ASA は到達不能と見なされます。デフォルトでは、アドバタイズされる保持時間は 15 秒です (hello 間隔の 3 倍)。

hello 間隔とアドバタイズされる保持時間のいずれも、インターフェイスごとに設定します。保持時間は hello 間隔の 3 倍以上に設定することをお勧めします。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[EIGRP]** > **[Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 **[Enable EIGRP routing]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 **[OK]** をクリックします。
- ステップ 4 **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[EIGRP]** > **[Interfaces]** の順に選択します。
[Interface] ペインに、EIGRP インターフェイスのすべての設定が表示されます。
- ステップ 5 インターフェイス エントリをダブルクリックするか、またはエントリを選択して **[Edit]** をクリックします。
[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6 EIGRP AS 番号をドロップダウン リストで選択します。このリストに表示されるのは、EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにしたときに設定されていたシステム番号です。
- ステップ 7 **[Hello Interval]** フィールドに、インターフェイス上で送信される EIGRP hello パケット間の間隔を入力します。
有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
- ステップ 8 **[Hold Time]** フィールドで、保持時間を秒単位で指定します。
有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 15 秒です。
- ステップ 9 **[OK]** をクリックします。

自動ルート集約の無効化

自動ルート集約は、デフォルトでイネーブルになっています。EIGRP ルーティング プロセスは、ネットワーク番号の境界で集約を行います。このことは、不連続ネットワークがある場合にルーティングの問題の原因となることがあります。

たとえば、ネットワーク 192.168.1.0、192.168.2.0、192.168.3.0 が接続されているルータがあり、それらのネットワークがすべて EIGRP に参加しているとすると、EIGRP ルーティング プロセスはそれらのルートに対しサマリーアドレス 192.168.0.0 を作成します。さらにネットワーク 192.168.10.0 と 192.168.11.0 が接続されているルータがこのネットワークに追加され、それらのネットワークが EIGRP に参加すると、これらもまた 192.168.0.0 として集約されます。トラフィックが誤った場所にルーティングされる可能性をなくすために、競合するサマリーアドレスを作成するルータでの自動ルート集約をディセーブルにする必要があります。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [Process Instance] タブをクリックします。

ステップ 4 [Advanced] をクリックします。

ステップ 5 [Summary] 領域の [Auto-Summary] チェックボックスをオフにします。

(注) この設定はデフォルトでイネーブルになっています。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

EIGRP でのデフォルト情報の設定

EIGRP アップデート内のデフォルト ルート情報の送受信を制御できます。デフォルトでは、デフォルト ルートが送信され、受け入れられます。デフォルト情報の受信を禁止するように ASA を設定すると、候補のデフォルト ルート ビットが受信ルート上でブロックされます。デフォルト情報の送信を禁止するように ASA を設定すると、アドバタイズされるルートのデフォルト ルート ビット設定が無効になります。

ASDM では、[Default Information] ペインに、EIGRP アップデートでのデフォルト ルート情報の送受信を制御するルールのテーブルが表示されます。EIGRP ルーティングプロセスごとに、「in」ルールと「out」ルールを1つずつ設定できます（現在は1つのプロセスだけがサポートされています）。

デフォルトでは、デフォルトルートが送信され、受け入れられます。デフォルトのルート情報の送受信を制限またはディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

メインの [EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいエントリを作成します。

- エントリを編集するには、テーブル内のエントリをダブルクリックするか、テーブル内のエントリを選択して [Edit] をクリックします。

そのエントリの [Add Default Information] または [Edit Default Information] ダイアログボックスが表示されます。EIGRP AS 番号が [EIGRP] フィールドで自動的に選択されています。

ステップ 5 [Direction] フィールドで、ルールの方向として次のオプションのいずれかを選択します。

- [in] : このルールは、着信 EIGRP アップデートからのデフォルトルート情報をフィルタリングします。
- [out] : このルールは、発信 EIGRP アップデートからのデフォルト ルート情報をフィルタリングします。

EIGRP プロセスごとに、「in」ルールと「out」ルールを1つずつ設定できます。

ステップ 6 ネットワーク ルール テーブルにネットワーク ルールを追加します。ネットワーク ルールでは、デフォルト ルート情報を送受信するときに許可されるネットワークと拒否されるネットワークを定義します。デフォルト情報フィルタルールに追加するネットワークルールごとに、次の手順を繰り返します。

- a) ネットワークルールを追加するには [Add] をクリックします。既存のネットワークルールをダブルクリックしてルールを編集します。
- b) [Action] フィールドで、そのネットワークを許可する場合は [Permit] をクリックし、ブロックする場合は [Deny] をクリックします。
- c) [IP Address] フィールドと [Network Mask] フィールドに、ルールによって許可または拒否されるネットワークの IP アドレスとネットワーク マスクを入力します。

すべてのデフォルト ルート情報の受け入れや送信を拒否するには、ネットワーク アドレスとして **0.0.0.0** を入力し、ネットワーク マスクとして **0.0.0.0** を選択します。

- d) 指定したネットワーク ルールをデフォルト情報フィルタ ルールに追加するには、[OK] をクリックします。

ステップ 7 デフォルト情報フィルタ ルールを受け入れるには、[OK] をクリックします。

EIGRP スプリット ホライズンのディセーブル化

スプリット ホライズンは、EIGRP アップデート パケットとクエリー パケットの送信を制御します。スプリット ホライズンがインターフェイスでイネーブルになると、アップデート パケットとクエリー パケットは、このインターフェイスがネクスト ホップとなる宛先には送信されません。この方法でアップデート パケットとクエリー パケットを制御すると、ルーティング ループが発生する可能性が低くなります。

デフォルトでは、スプリット ホライズンはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

スプリット ホライズンは、ルート情報が、その情報の発信元となるインターフェイスからルータによってアドバタイズされないようにします。通常、特にリンクが切断された場合には、こ

の動作によって複数のルーティングデバイス間の通信が最適化されます。ただし、非ブロードキャストネットワークでは、この動作が望ましくない場合があります。このような場合は、EIGRP を設定したネットワークを含め、スプリット ホライズンをディセーブルにする必要が生じることもあります。

インターフェイスでのスプリットホライズンをディセーブルにする場合、そのインターフェイス上のすべてのルータとアクセス サーバーに対してディセーブルにする必要があります。

EIGRP スプリット ホライズンをディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択します。
[Interface] ペインが表示され、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。
 - ステップ 2 インターフェイス エントリをダブルクリックするか、またはエントリを選択して [Edit] をクリックします。
[EIGRP インターフェイス エントリの編集 (Edit EIGRP Interface Entry)] または [EIGRPv6 インターフェイス エントリの編集 (Edit EIGRPv6 Interface Entry)] (EIGRPv6) ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ 3 EIGRP 自律システム (AS) 番号をドロップダウンリストで選択します。このリストに表示されるのは、EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにしたときに設定されていたシステム番号です。
 - ステップ 4 [Split Horizon] チェックボックスをオフにします。
 - ステップ 5 [OK] をクリックします。
-

EIGRP プロセスの再始動

EIGRP プロセスを再始動したり、再配布またはカウンタをクリアしたりすることができます。

手順

-
- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
 - ステップ 2 [リセット (Reset)] をクリックします。
-

EIGRP のモニタリング

次のコマンドを使用して、EIGRP ルーティング プロセスをモニターできます。コマンド出力の例と説明については、コマンドリファレンスを参照してください。また、ネイバー変更メッセージとネイバー警告メッセージのログギングをディセーブルにできます。

さまざまな EIGRP ルーティング統計情報をモニターまたはディセーブル化するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring]>[Routing]>[EIGRP Neighbor]** の順に選択します。

各行は 1 つの EIGRP ネイバーを表します。ネイバーごとに、リストにはその IP アドレス、接続先のネットワーク、保持時間、アップタイム、キュー長、シーケンス番号、スムーズラウンドトリップ時間、再送信タイムアウトが表示されます。考えられる状態変更のリストは次のとおりです。

- **[NEW ADJACENCY]** : 新しいネイバーが確立されました。
- **[PEER RESTARTED]** : 他のネイバーがネイバー関係のリセットを開始しました。メッセージを受け取ったルータは、ネイバーをリセットしているルータではありません。
- **[HOLD TIME EXPIRED]** : 保持時間が経過しても、ルータは EIGRP パケットをネイバーから受け取っていません。
- **[RETRY LIMIT EXCEEDED]** : EIGRP は EIGRP 高信頼性パケットに対する確認応答をネイバーから受け取らなかったため、高信頼性パケットの再送信をすでに 16 回試行しましたが、一度も成功しませんでした。
- **[ROUTE FILTER CHANGED]** : ルートフィルタに変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- **[INTERFACE DELAY CHANGED]** : インターフェイスでの遅延パラメータの手動設定変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- **[INTERFACE BANDWIDTH CHANGED]** : インターフェイスでのインターフェイス帯域幅の手動設定変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- **[STUCK IN ACTIVE]** : EIGRP がアクティブ状態のままスタックしているため、EIGRP ネイバーがリセットしています。ネイバーがリセットされるのは、**stuck-in-active** 状態となったためです。

ステップ 2 モニターする EIGRP ネイバーをクリックします。

ステップ 3 現在のネイバー リストを削除するには、**[Clear Neighbors]** をクリックします。

ステップ 4 現在のネイバー リストの表示を更新するには、**[Refresh]** をクリックします。

(注) デフォルトでは、ネイバー変更メッセージとネイバー警告メッセージはロギングされません。

EIGRP の履歴

表 43: EIGRP の機能の履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
EIGRP サポート	7.0(1)	Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) を使用するデータのルーティング、認証の実行、およびルーティング情報の再配布とモニタリングのサポートが追加されました。 次の画面が導入されました。[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP]。
マルチ コンテキスト モードのダイナミックルーティング	9.0(1)	EIGRP ルーティングは、マルチ コンテキスト モードでサポートされます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]。
クラスタ	9.0(1)	EIGRP の場合、バルク同期、ルートの同期およびレイヤ 2 ロード バランシングは、クラスタリング環境でサポートされます。
EIGRP Auto-Summary	9.2(1)	EIGRP の [Auto-Summary] フィールドはデフォルトでディセーブルになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] > [Edit EIGRP Process Advanced Properties]



第 36 章

マルチキャストルーティング

この章では、マルチキャストルーティングプロトコルを使用するように ASA を設定する方法について説明します。

- [マルチキャストルーティングについて \(1073 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティングのガイドライン \(1077 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティングの有効化 \(1078 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティングのカスタマイズ \(1078 ページ\)](#)
- [PIM のモニタリング \(1096 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティングの例 \(1096 ページ\)](#)
- [マルチキャストルーティングの履歴 \(1098 ページ\)](#)

マルチキャストルーティングについて

マルチキャストルーティングは、単一の情報ストリームを数千もの企業や家庭に同時に配信することでトラフィックを軽減する帯域幅節約型のテクノロジーです。マルチキャストルーティングを活用するアプリケーションには、ビデオ会議、企業通信、遠隔学習に加えて、ソフトウェア、株価、およびニュースの配信などがあります。

マルチキャストルーティングプロトコルでは、競合テクノロジーのネットワーク帯域幅の使用量を最小限に抑えながら、送信元や受信者の負荷を増加させずに発信元のトラフィックを複数の受信者に配信します。マルチキャストパケットは、Protocol Independent Multicast (PIM) やサポートする他のマルチキャストプロトコルを使用した ASA によりネットワークで複製されるため、複数の受信者にできる限り高い効率でデータを配信できます。

ASA は、スタブマルチキャストルーティングと PIM マルチキャストルーティングの両方をサポートしています。ただし、1 つの ASA に両方を同時に設定することはできません。



- (注) マルチキャストルーティングでは、UDP トランスポートおよび非 UDP トランスポートの両方がサポートされます。ただし、非 UDP トランスポートでは FastPath 最適化は行われません。

スタブマルチキャストルーティング

スタブマルチキャストルーティングは、ダイナミックホスト登録の機能を提供して、マルチキャストルーティングを容易にします。スタブマルチキャストルーティングを設定すると、ASAはIGMPのプロキシエージェントとして動作します。ASAは、マルチキャストルーティングに全面的に参加するのではなく、IGMPメッセージをアップストリームのマルチキャストルーターに転送し、そのルーターがマルチキャストデータの送信をセットアップします。スタブマルチキャストルーティングを設定する場合は、ASAをPIMスパースモードまたは双方向モード用に設定できません。IGMPスタブマルチキャストルーティングに参加するインターフェイス上でPIMを有効にする必要があります。

ASAは、PIM-SMおよび双方向PIMの両方をサポートしています。PIM-SMは、基盤となるユニキャストルーティング情報ベースまたは別のマルチキャスト対応ルーティング情報ベースを使用するマルチキャストルーティングプロトコルです。このプロトコルは、マルチキャストグループあたり1つのランデブーポイント（RP）をルートにした単方向の共有ツリーを構築し、オプションでマルチキャストの発信元ごとに最短パスツリーを作成します。

PIMマルチキャストルーティング

双方向PIMはPIM-SMの変形で、マルチキャストの発信元と受信者を接続する双方向の共有ツリーを構築します。双方向ツリーは、マルチキャストトポロジの各リンクで動作する指定フォワーダ（DF）選択プロセスを使用して構築されます。DFに支援されたマルチキャストデータは発信元からランデブーポイント（RP）に転送されます。この結果、マルチキャストデータは発信元固有の状態を必要とせず、共有ツリーをたどって受信者に送信されます。DFの選択はRPの検出中に行われ、これによってデフォルトルートがRPに提供されます。



(注) ASAがPIM RPの場合は、ASAの変換されていない外部アドレスをRPアドレスとして使用してください。

PIM Source Specific Multicast のサポート

ASAはPIM Source Specific Multicast（SSM）の機能や関連設定をサポートしていません。ただし、ASAは最終ホップルーターとして配置されていない限り、SSM関連のパケットの通過を許可します。

SSMは、IPTVなどの1対多のアプリケーションのデータ送信メカニズムとして分類されます。SSMモデルは、（S、G）ペアで示される「チャンネル」の概念を使用します。Sは発信元アドレス、GはSSM宛先アドレスです。チャンネルに登録するには、IGMPv3などのグループ管理プロトコルを使用して行います。SSMは、特定のマルチキャスト送信元について学習した後、受信側のクライアントを有効にします。これにより、共有ランデブーポイント（RP）からではなく、直接送信元からマルチキャストストリームを受信できるようになります。アクセス制御メカニズムはSSM内に導入され、現在のスパースまたはスパース-デンスモードの実装では提供されないセキュリティ拡張機能を提供します。

PIM-SSM は、RP または共有ツリーを使用しない点で PIM-SM とは異なります。代わりに、マルチキャスト グループの発信元アドレスの情報は、ローカル受信プロトコル (IGMPv3) 経由で受信者から提供され、送信元固有のツリーを直接作成するために使用されます。

PIM ブートストラップルータ (BSR)

PIM ブートストラップルータ (BSR) は、RP 機能およびグループの RP 情報をリレーするために候補のルータを使用する動的ランデブーポイント (RP) セレクションモデルです。RP 機能には RP の検出が含まれており、RP にデフォルトルートを提供します。これは、一連のデバイスを BSR の選択プロセスに参加する候補の BSR (C-BSR) として設定し、その中から BSR を選択することで実現します。BSR が選択されると、候補のランデブーポイント (C-RP) として設定されたデバイスは、選定された BSR にグループ マッピングの送信を開始します。次に、BSR はホップ単位で PIM ルータ間を移動する BSR メッセージ経由で、マルチキャスト ツリーに至る他のすべてのデバイスにグループ/RP マッピング情報を配布します。

この機能は、RP を動的に学習する方法を提供するため、RP が停止と起動を繰り返す複雑で大規模なネットワークには不可欠です。

PIM ブートストラップルータ (BSR) の用語

PIM BSR の設定では、次の用語がよく使用されます。

- **ブートストラップルータ (BSR)** : BSR はホップバイホップ ベースの PIM が設定された他のルータに、ランデブーポイント (RP) 情報をアドバタイズします。選択プロセスの後に、複数の候補 BSR の中から 1 つの BSR が選択されます。このブートストラップルータの主な目的は、すべての候補 RP (C-RP) 通知を RP-set というデータベースに収集し、これをネットワーク内の他のすべてのルータに定期的に BSR メッセージとして送信することです (60 秒ごと)。
- **ブートストラップルータ (BSR) メッセージ** : BSR メッセージは、TTL が 1 に設定された All-PIM-Routers グループへのマルチキャストです。これらのメッセージを受信するすべての PIM ネイバーは、メッセージを受信したインターフェイスを除くすべてのインターフェイスからそのメッセージを再送信します (TTL は 1 に設定)。BSR メッセージには、現在アクティブな BSR の RP-set と IP アドレスが含まれています。この方法で、C-RP は C-RP メッセージのユニキャスト先を認識します。
- **候補ブートストラップルータ (C-BSR)** : 候補 BSR として設定されるデバイスは、BSR 選択メカニズムに参加します。最も優先順位の高い C-BSR が BSR として選択されます。C-BSR の最上位の IP アドレスはタイブレイカーとして使用されます。BSR の選択プロセスはプリエンティブです。たとえば、より優先順位の高い C-BSR が新たに見つかり、新しい選択プロセスがトリガーされます。
- **候補ランデブーポイント (C-RP)** : RP はマルチキャストデータの送信元と受信者が対面する場所として機能します。C-RP として設定されているデバイスは、マルチキャストグループ マッピング情報を、ユニキャスト経由で直接、選択された BSR に定期的にアドバタイズします。これらのメッセージには、グループ範囲、C-RP アドレス、および保留時間が含まれています。現在の BSR の IP アドレスは、ネットワーク内のすべてのルータが

受信した定期的な BSR メッセージから学習されます。このようにして、BSR は現在動作中で到達可能な RP 候補について学習します。



(注) C-RP は BSR トラフィックの必須要件ですが、ASA は C-RP としては機能しません。ルータのみが C-RP として機能できます。したがって、BSR のテスト機能では、トポロジにルータを追加する必要があります。

- BSR 選択メカニズム：各 C-BSR は、BSR 優先順位フィールドを含むブートストラップメッセージ (BSM) を生成します。ドメイン内のルータは、ドメイン全体に BSM をフラッディングします。自身より優先順位の高い C-BSR に関する情報を受け取った BSR は、一定期間、BSM の送信を抑止します。残った単一の C-BSR が選択された BSR となり、その BSM により、選択された BSR に関する通知がドメイン内の他のすべてのルータに対して送信されます。

マルチキャストグループの概念

マルチキャストはグループの概念に基づくものです。受信者の任意のグループは、特定のデータストリームを受信することに関心があります。このグループには物理的または地理的な境界がなく、インターネット上のどの場所にホストを置くこともできます。特定のグループに流れるデータの受信に関心があるホストは、IGMP を使用してグループに加入する必要があります。ホストがデータストリームを受信するには、グループのメンバでなければなりません。マルチキャストグループの設定方法の詳細については、[マルチキャストグループの設定 \(1091 ページ\)](#) を参照してください。

マルチキャストアドレス

マルチキャストアドレスは、グループに加入し、このグループに送信されるトラフィックの受信を希望する IP ホストの任意のグループを指定します。

クラスタ

マルチキャストルーティングは、クラスタリングをサポートします。スパンド EtherChannel クラスタリングでは、ファーストパス転送が確立されるまでの間、制御ユニットがすべてのマルチキャストルーティングパケットとデータパケットを送信します。ファーストパス転送が確立されると、データユニットがマルチキャストデータパケットを転送できます。すべてのデータフローは、フルフローです。スタブ転送フローもサポートされます。スパンド EtherChannel クラスタリングでは 1 つのユニットだけがマルチキャストパケットを受信するため、制御ユニットへのリダイレクションは共通です。個別インターフェイスクラスタリングでは、ユニットは個別に機能しません。すべてのデータとルーティングパケットは制御ユニットで処理され、転送されます。データユニットは、送信されたすべてのパケットをドロップします。

マルチキャスト ルーティングのガイドライン

コンテキスト モード

シングル コンテキスト モードでサポートされています。

ファイアウォール モード

ルーテッド ファイアウォール モードでのみサポートされています。トランスペアレント ファイアウォール モードはサポートされません。

IPv6

IPv6 はサポートされません。

マルチキャスト グループ

224.0.0.0～224.0.0.255 のアドレス範囲は、ルーティングプロトコル、およびゲートウェイディスカバリやグループ メンバーシップ レポートなどのその他のトポロジディスカバリまたはメンテナンスプロトコルを使用するために予約されています。したがって、アドレス範囲 224.0.0/24 からのインターネット マルチキャスト ルーティングはサポートされません。予約されたアドレスのマルチキャストルーティングを有効にすると、IGMP グループは作成されません。

クラスタリング

IGMP および PIM のクラスタリングでは、この機能はプライマリ ユニットでのみサポートされます。

その他のガイドライン

- 224.1.1.2.3 などのマルチキャスト ホストへのトラフィックを許可するには、インバウンド インターフェイス上のアクセス制御ルールを設定する必要があります。ただし、ルールの宛先インターフェイスを指定したり、初期接続確認の間にマルチキャストの接続に適用したりすることはできません。
- PIM/IGMP マルチキャストルーティングは、トラフィックゾーン内のインターフェイスではサポートされません。
- ASA を同時にランデブーポイント (RP) とファーストホップルータになるように設定しないでください。
- HSRP スタンバイ IP アドレスは、PIM ネイバーシップに参加しません。したがって、RP ルータ IP が HSRP スタンバイ IP アドレスを介してルーティングされる場合、マルチキャストルーティングは ASA で機能しません。マルチキャストトラフィックが正常に通過するようにするには、RP アドレスのルートが HSRP スタンバイ IP アドレスではないことを確認し、代わりに、ルートアドレスをインターフェイス IP アドレスに設定します。

マルチキャストルーティングの有効化

ASAでマルチキャストルーティングを有効にすると、デフォルトではすべてのデータインターフェイスでIGMPとPIMが有効になりますが、ほとんどのモデルの管理インターフェイスでは有効になりません（通過トラフィックを許可しないインターフェイスについては、[管理スロット/ポートインターフェイス（640ページ）](#)を参照してください）。IGMPは、直接接続されているサブネット上にグループのメンバーが存在するかどうか学習するために使用されます。ホストは、IGMPレポートメッセージを送信することにより、マルチキャストグループに参加します。PIMは、マルチキャストデータグラムを転送するための転送テーブルを維持するために使用されます。

管理インターフェイスでマルチキャストルーティングを有効にするには、管理インターフェイスでマルチキャスト境界を明示的に設定する必要があります。



(注) マルチキャストルーティングでは、UDPトランスポートレイヤだけがサポートされています。

以下の一覧に、特定のマルチキャストテーブルに追加されるエントリの最大数を示します。この上限に達すると、新しいエントリは廃棄されます。

- MFIB : 30,000
- IGMP グループ : 30,000
- PIM ルート : 72,000

手順

ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast]** の順に選択します。

ステップ2 **[Multicast]** ペインで、**[Enable Multicast routing]** チェックボックスをオンにします。

このチェックボックスをオンにすると、ASA上でIPマルチキャストルーティングがイネーブルになります。このチェックボックスをオフにすると、IPマルチキャストルーティングが無効になります。デフォルトでは、マルチキャストは無効になっています。マルチキャストルーティングを有効にすると、すべてのインターフェイス上でマルチキャストが有効になります。マルチキャストはインターフェイスごとに無効にできます。

マルチキャストルーティングのカスタマイズ

ここでは、マルチキャストルーティングをカスタマイズする方法について説明します。

スタブ マルチキャスト ルーティングの設定と IGMP メッセージの転送



(注) スタブ マルチキャスト ルーティングは、PIM スパース モードおよび双方向モードと同時にサポートされません。

スタブエリアへのゲートウェイとして動作している ASA は、PIM スパース モードまたは双方向モードに参加する必要はありません。その代わりに、そのセキュリティアプライアンスを IGMP プロキシエージェントとして設定すると、あるインターフェイスに接続されているホストから、別のインターフェイスのアップストリーム マルチキャスト ルータに IGMP メッセージを転送することができます。ASA を IGMP プロキシエージェントとして設定するには、ホスト加入 (join) メッセージおよびホスト脱退 (leave) メッセージをスタブエリアからアップストリーム インターフェイスに転送します。スタブ モードのマルチキャスト ルーティングに参加しているインターフェイスでも、PIM を有効にする必要があります。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Multicast]** ペインで、**[Enable Multicast routing]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 **[Apply]** をクリックして変更内容を保存します。
- ステップ 4 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Protocol]** の順に選択します。
- ステップ 5 どのインターフェイスから IGMP メッセージを転送するかを変更するには、インターフェイスを選択して **[Edit]** をクリックします。
[Configure IGMP Parameters] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6 **[Forward Interface]** ドロップダウンリストで、どのインターフェイスから IGMP メッセージを送信するかを選択します。
- ステップ 7 **[OK]** をクリックしてこのダイアログボックスを閉じてから、**[Apply]** をクリックして変更内容を保存します。

スタティック マルチキャスト ルートの設定

スタティック マルチキャスト ルートを設定すると、マルチキャスト トラフィックをユニキャスト トラフィックから分離できます。たとえば、送信元と宛先の間でマルチキャスト ルーティングがサポートされていない場合は、その解決策として、2つのマルチキャスト デバイスの間に GRE トンネルを設定し、マルチキャスト パケットをそのトンネル経由で送信します。

PIMを使用する場合、ASAは、ユニキャストパケットを発信元に返送するときと同じインターフェイスでパケットを受信することを想定しています。マルチキャストルーティングをサポートしていないルートをバイパスする場合などは、ユニキャストパケットで1つのパスを使用し、マルチキャストパケットで別の1つのパスを使用することもあります。

スタティック マルチキャスト ルートはアドバタイズも再配布もされません。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Multicast]>[MRoute]**の順に選択します。
- ステップ 2** **[Add]** または **[Edit]** を選択します。
- [Add Multicast Route]** または **[Edit Multicast Route]** ダイアログボックスが表示されます。
- ASA に新しいスタティック マルチキャスト ルートを追加する場合は、**[Add Multicast Route]** ダイアログボックスを使用します。既存のスタティック マルチキャスト ルートを変更する場合は、**[Edit Multicast Route]** ダイアログボックスを使用します。
- ステップ 3** **[Source Address]** フィールドに、マルチキャスト送信元の IP アドレスを入力します。既存のスタティック マルチキャスト ルートを編集しているときは、この値は変更できません。
- ステップ 4** **[Source Mask]** ドロップダウン リストからマルチキャスト送信元の IP アドレスのネットワークマスクを選択します。
- ステップ 5** **[Incoming Interface]** 領域で、**[RPF Interface]** オプション ボタンをクリックしてルートを転送する RPF を選択するか、**[Interface Name]** オプション ボタンをクリックし、次に以下を入力します。
- **[Source Interface]** フィールドで、ドロップダウン リストからマルチキャスト ルートの着信インターフェイスを選択します。
 - **[Destination Interface]** フィールドで、どの宛先インターフェイスを通してルートを転送するかをドロップダウン リストで選択します。
- (注) インターフェイスまたは RPF ネイバーを指定できますが、同時に両方は指定できません。
- ステップ 6** **[Administrative Distance]** フィールドで、スタティック マルチキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを選択します。スタティック マルチキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスがユニキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスと同じである場合は、スタティック マルチキャスト ルートが優先されます。
- ステップ 7** **[OK]** をクリックします。
-

IGMP 機能の設定

IP ホストは、自身のグループ メンバーシップを直接接続されているマルチキャスト ルータに報告するために IGMP を使用します。IGMP は、マルチキャストグループの個々のホストを特定の LAN にダイナミックに登録するために使用します。ホストは、そのローカル マルチキャスト ルータに IGMP メッセージを送信することで、グループ メンバーシップを識別します。IGMP では、ルータは IGMP メッセージをリッスンし、定期的にクエリを送信して、特定のサブネットでアクティブなグループと非アクティブなグループを検出します。

ここでは、インターフェイス単位で任意の IGMP 設定を行う方法について説明します。

インターフェイスでの IGMP の有効化

IGMP は、特定のインターフェイスでディセーブルにできます。この情報は、特定のインターフェイスにマルチキャスト ホストがないことがわかっている、ASA からそのインターフェイスにホストクエリー メッセージを発信しないようにする場合に有用です。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[Multicast]** > **[IGMP]** > **[Protocol]** の順に選択します。

[Protocol] ペインには、ASA 上の各インターフェイスの IGMP パラメータが表示されます。

ステップ 2 ディセーブルにするインターフェイスを選択して **[Edit]** をクリックします。

ステップ 3 指定したインターフェイスをディセーブルにするには、**[Enable IGMP]** チェックボックスをオフにします。

ステップ 4 **[OK]** をクリックします。

[Protocol] ペインに「Yes」と表示される場合は IGMP がそのインターフェイス上でイネーブルになっており、「No」の場合はそのインターフェイス上で IGMP がディセーブルになっています。

IGMP グループ メンバーシップの設定

ASA をマルチキャスト グループのメンバとして設定できます。マルチキャスト グループに加入するように ASA を設定すると、アップストリーム ルータはそのグループのマルチキャスト ルーティングテーブル情報を維持して、このグループをアクティブにするパスを保持します。IGMP 参加グループを設定する場合は、ASA がインターフェイスの代表ルータ (DR) であることを確認してください。



- (注) 特定のグループのマルチキャストパケットを特定のインターフェイスに転送する必要がある場合に、ASAがそのパケットをそのグループの一部として受け付けることがないようにする方法については、[スタティック加入したIGMPグループの設定 \(1082ページ\)](#) を参照してください。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Join Group]** の順に選択します。
- ステップ 2** [Join Group] ペインの [Add] または [Edit] をクリックします。 > > >
- [Add IGMP Join Group] ダイアログボックスでは、インターフェイスをマルチキャスト グループのメンバーに設定することができます。[Edit IGMP Join Group] ダイアログでは、既存のメンバーシップ情報を変更することができます。
- ステップ 3** [Interface Name] フィールドで、ドロップダウンリストからインターフェイス名を選択します。既存のエントリを編集しているときは、この値は変更できません。
- ステップ 4** [Multicast Group Address] フィールドで、インターフェイスが属するマルチキャスト グループのアドレスを入力します。有効なグループアドレスの範囲は、224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 です。
- ステップ 5** [OK] をクリックします。

スタティック加入した IGMP グループの設定

設定によってはグループメンバがグループ内で自分のメンバーシップを報告できない場合があります。また、ネットワークセグメント上にグループのメンバが存在しないこともあります。しかし、それでも、そのグループのマルチキャストトラフィックをそのネットワークセグメントに送信することが必要になる場合があります。そのようなグループのマルチキャストトラフィックをそのセグメントに送信するには、スタティック加入した IGMP グループを設定します。IGMP スタティックグループを設定する場合は、ASA がインターフェイスの宛先ルータであることを確認してください。

メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Static Group]** の順に選択すると、ASA をスタティックに接続されたグループメンバーとして設定できます。この方法の場合、ASA はパケットそのものを受信せず、転送だけを実行します。そのため、スイッチングが高速に実施されます。発信インターフェイスは IGMP キャッシュ内に存在しますが、このインターフェイスはマルチキャストグループのメンバーではありません。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Static Group]** の順に選択します。

ステップ 2 [Static Group] ペインの [Add] または [Edit] をクリックします。

インターフェイスに対してマルチキャストグループをスタティックに割り当てる場合は、[Add IGMP Static Group] ダイアログボックスを使用します。既存のスタティック グループの割り当てを変更する場合は、[Edit IGMP Static Group] ダイアログボックスを使用します。

ステップ 3 [Interface Name] フィールドで、ドロップダウンリストからインターフェイス名を選択します。既存のエントリを編集しているときは、この値は変更できません。

ステップ 4 [Multicast Group Address] フィールドで、インターフェイスが属するマルチキャストグループのアドレスを入力します。有効なグループアドレスの範囲は、224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 です。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

マルチキャスト グループへのアクセスの制御

アクセス コントロール リストを使用して、マルチキャスト グループへのアクセスを制御できます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Access Group] の順に選択します。

[Access Group] ペインが表示されます。[Access Group] ペインのテーブル エントリは、上から下の順に処理されます。具体的なエントリはテーブルの上方に、一般的なエントリは下方に配置してください。たとえば、特定のマルチキャストグループを許可するためのアクセスグループ エントリはテーブルの上方に配置し、許可ルールに指定されたグループなど、一定のまとまりを持った複数のマルチキャスト グループを拒否するようなアクセスグループ エントリは下方に配置します。ただし、拒否ルールよりも許可ルールの方が優先的に適用されるため、許可ルールに指定されているグループは、拒否ルールが適用されて場合でも許可されます。

テーブルのエントリをダブルクリックすると、選択したエントリの [Add/Edit Access Group] ダイアログボックスが開きます。

ステップ 2 [Add] または [Edit] をクリックします。

[Add Access Group] または [Edit Access Group] ダイアログボックスが表示されます。[Add Access Group] ダイアログボックスでは、新しいアクセスグループを [Access Group] テーブルに追加できます。[Edit Access Group] ダイアログボックスでは、既存のアクセスグループ エントリの情報を変更できます。既存のエントリを編集するときは、一部のフィールドがグレー表示されることがあります。

ステップ 3 アクセスグループを関連付けるインターフェイスの名前を [Interface] ドロップダウンリストで選択します。既存のアクセスグループを編集しているときは、関連インターフェイスは変更できません。

- ステップ 4** [permit] を [Action] ドロップダウン リストで選択すると、選択されているインターフェイス上でそのマルチキャストグループが許可されます。[deny] を [Action] ドロップダウン リストで選択すると、選択されているインターフェイスからそのマルチキャストグループがフィルタリングされます。
- ステップ 5** [Multicast Group Address] フィールドで、そのアクセス グループの適用先となるマルチキャストグループのアドレスを入力します。
- ステップ 6** マルチキャストグループアドレスのネットワーク マスクを入力するか、一般的なネットワーク マスクの 1 つを [Netmask] ドロップダウン リストから選択します。
- ステップ 7** [OK] をクリックします。

インターフェイスにおける IGMP 状態の数の制限

IGMP メンバーシップ報告の結果の IGMP 状態の数は、インターフェイスごとに制限することができます。設定された上限を超過したメンバーシップ報告は IGMP キャッシュに入力されず、超過した分のメンバーシップ報告のトラフィックは転送されません。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Protocol] の順に選択します。
- ステップ 2** [Protocol] ペインのテーブルから限定するインターフェイスを選択し、[Edit] をクリックします。
- [Configure IGMP Parameters] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Group Limit] フィールドに、インターフェイス上で参加できる最大ホスト数を入力します。
- デフォルト値は 500 です。有効な値は 0 ~ 500 です。
- (注) この値を 0 に設定すると、学習したグループが追加されなくなりますが、手動で定義したメンバーシップは引き続き許可されます。
- ステップ 4** [OK] をクリックします。



- (注) アクティブな結合があるインターフェイスで IGMP 制限を変更した場合、新しい制限は既存のグループには適用されません。ASA では、新しいグループがインターフェイスに追加されたときと IGMP join タイマーが期限切れになったときのみ制限を検証します。新しい制限をすぐに適用するには、インターフェイスで IGMP を無効にしてから再度有効にする必要があります。

マルチキャストグループに対するクエリーメッセージの変更

ASA は、クエリーメッセージを送信して、インターフェイスに接続されているネットワークにメンバを持つマルチキャストグループを検出します。メンバーは、IGMP 報告メッセージで応答して、特定のグループに対するマルチキャストパケットの受信を希望していることを示します。クエリーメッセージは、アドレスが 224.0.0.1 で存続可能時間値が 1 の全システム マルチキャストグループ宛に送信されます。

これらのメッセージが定期的に送信されることにより、ASA に保存されているメンバーシップ情報はリフレッシュされます。ASA で、ローカルメンバがいなくなったマルチキャストグループがまだインターフェイスに接続されていることがわかると、そのグループへのマルチキャストパケットを接続されているネットワークに転送するのを停止し、そのパケットの送信元にプルーニングメッセージを戻します。

デフォルトでは、サブネット上の PIM 代表ルータがクエリーメッセージの送信を担当します。このメッセージは、デフォルトでは 125 秒間に 1 回送信されます。

クエリー応答時間を変更する場合は、IGMP クエリーでアドバタイズする最大クエリー応答所要時間はデフォルトで 10 秒になります。ASA がこの時間内にホストクエリーの応答を受信しなかった場合、グループを削除します。

クエリー間隔、クエリー応答時間、クエリータイムアウト値を変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration]> [Device Setup]> [Routing]> [Multicast]> [IGMP]> [Protocol]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Protocol]** ペインのテーブルから限定するインターフェイスを選択し、**[Edit]** をクリックします。
[Configure IGMP Parameters] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** **[Query Interval]** フィールドに、指定したルータから IGMP ホストクエリーメッセージが送信される時間間隔を秒単位で入力します。
有効な値の範囲は 1 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 125 秒です。
(注) 指定されたタイムアウト値の時間が経過しても、ASA がインターフェイス上でクエリーメッセージを検出できなかった場合は、その ASA が指定ルータになり、クエリーメッセージの送信を開始します。
- ステップ 4** **[Query Timeout]** に、前のインターフェイスのリクエスタがリクエスタとしての動作を停止してから、ASA がそのインターフェイスのリクエスタの役割を引き継ぐまでの期間を秒単位で入力します。
有効な値の範囲は 60 ~ 300 秒です。デフォルト値は 255 秒です。

ステップ 5 [Response Time] フィールドには、IGMP クエリーでアドバタイズされる最大クエリー応答時間を秒数で入力します。

有効範囲は 1 ～ 25 秒です。デフォルト値は 10 秒です。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

IGMP バージョンの変更

デフォルトでは、ASA は IGMP バージョン 2 を実行します。このバージョンではなどの、いくつかの追加機能を使用できます。

サブネットのマルチキャストルータはすべて、同じ IGMP バージョンをサポートしている必要があります。ASA は、バージョン 1 ルータを自動的に検出してバージョン 1 に切り替えることはありません。しかし、サブネットに IGMP のバージョン 1 のホストとバージョン 2 のホストが混在しても問題はありません。IGMP バージョン 2 を実行している ASA は、IGMP バージョン 1 のホストが存在しても正常に動作します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Protocol] の順に選択します。

ステップ 2 どのインターフェイスの IGMP バージョンを変更するかを [Protocol] ペインのテーブルで選択し、[Edit] をクリックします。

[Configure IGMP Interface] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 バージョン番号を [Version] ドロップダウン リストから選択します。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

PIM 機能の設定

ルータは PIM を使用して、マルチキャスト ダイアグラムを転送するために使われる転送テーブルを維持します。ASA でマルチキャストルーティングを有効にすると、PIM および IGMP がすべてのインターフェイスで自動的に有効になります。



(注) PIM は、PAT ではサポートされません。PIM プロトコルはポートを使用せず、PAT はポートを使用するプロトコルに対してのみ動作します。

ここでは、任意の PIM 設定を行う方法について説明します。

インターフェイスでの PIM の有効化またはディセーブル化

PIM は、特定のインターフェイスでイネーブルまたはディセーブルにできます。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Protocol]** の順に選択します。
- ステップ 2** どのインターフェイスで PIM をイネーブルにするかを **[Protocol]** ペインのテーブルで選択し、**[Edit]** をクリックします。
[Edit PIM Protocol] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** **[Enable PIM]** チェックボックスをオンにします。PIM をディセーブルにするには、このチェックボックスをオフにします。
- ステップ 4** **[OK]** をクリックします。

スタティック ランデブー ポイント アドレスの設定

共通の PIM スパース モードまたは双方向ドメイン内のルータはすべて、PIM RP アドレスを認識する必要があります。このアドレスは、**pim rp-address** コマンドを使用してスタティックに設定されます。



(注) ASA は、Auto-RP をサポートしていません。

複数のグループの RP として機能するように ASA を設定することができます。ACL に指定されているグループ範囲によって、PIM RP のグループ マッピングが決まります。ACL が指定されていない場合は、マルチキャスト グループ全体の範囲 (224.0.0.0/4) にグループの RP が適用されます。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Rendezvous Points]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

[Add Rendezvous Point] または **[Edit Rendezvous Point]** ダイアログボックスが表示されます。**[Add Rendezvous Point]** ダイアログボックスでは、新しいエントリを **[Rendezvous Point]** テーブルに追加できます。**[Edit Rendezvous Point]** ダイアログボックスでは、既存の RP エントリを変更できます。さらに、**[Delete]** をクリックして、選択されているマルチキャスト グループ エントリをテーブルから削除できます。

RP を使用する場合の制限事項は、次のとおりです。

- 同じ RP アドレスは、2 度使用できません。
- 複数の RP に対しては、[すべてのグループ (All Groups)] を指定できません。

ステップ 3 [Rendezvous Point Address] フィールドに、RP の IP アドレスを入力します。

既存の RP エントリを編集しているときは、この値は変更できません。

ステップ 4 [Use bi-directional forwarding] チェックボックスをオンにすると、指定されているマルチキャストグループは双方向モードで動作します。[Rendezvous Point] ペインに「Yes」と表示されている場合は、指定されているマルチキャストグループが双方向モードで動作し、「No」の場合はスパスモードで動作します。双方向モードでは、ASA がマルチキャストパケットを受信したときに、直接接続されたメンバーも PIM ネイバーも存在しない場合は、送信元にブルーニングメッセージが返されます。

ステップ 5 [Use this RP for All Multicast Groups] オプション ボタンをクリックすると、指定した RP がそのインターフェイス上のすべてのマルチキャストグループに使用され、[Use this RP for the Multicast Groups as specified below] オプション ボタンをクリックすると、指定した RP をどのマルチキャストグループで使用するかを指定できます。

マルチキャストグループの詳細については、[マルチキャストグループの設定 \(1091 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

指定ルータのプライオリティの設定

DR は、PIM 登録メッセージ、PIM 加入メッセージ、およびブルーニングメッセージの RP への送信を担当します。1つのネットワークセグメントに複数のマルチキャストルータがある場合は、DR プライオリティに基づいて DR が選択されます。複数のデバイスの DR プライオリティが等しい場合、最上位の IP アドレスを持つデバイスが DR になります。

デフォルトでは、ASA の DR プライオリティは 1 です。この値を変更できます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Protocol] の順に選択します。

ステップ 2 [Protocol] ペインのテーブルから PIM にイネーブルにするインターフェイスを選択し、[Edit] をクリックします。

[Edit PIM Protocol] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [DR Priority] フィールドに、選択されているインターフェイスの指定ルータプライオリティの値を入力します。サブネット上のルータのうち、DR プライオリティが最も大きいものが指定ルータになります。有効な値の範囲は 0 ~ 4294967294 です。デフォルトの DR プライオリティ

は 1 です。この値を 0 に設定した場合は、その ASA インターフェイスがデフォルトのルータになることはありません。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

PIM 登録メッセージの設定とフィルタリング

ASA が RP として動作しているときは、特定のマルチキャスト送信元を登録できないように制限することができます。このようにすると、未許可の送信元が RP に登録されるのを回避できます。[Request Filter] ペインでは、ASA で PIM 登録メッセージが受け入れられるマルチキャストソースを定義できます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Request Filter] の順に選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

[Request Filter Entry] ダイアログボックスでは、ASA が RP として動作する際に ASA に登録できるマルチキャスト送信元を定義できます。送信元 IP アドレスおよび宛先マルチキャストアドレスに基づいて、フィルタルールを作成します。

ステップ 3 [Action] ドロップダウンリストで、[Permit] を選択すると、指定のマルチキャストトラフィックの指定の送信元に ASA への登録を許可するルールが作成され、[Deny] を選択すると、指定のマルチキャストトラフィックの指定の送信元による ASA への登録を禁止するルールが作成されます。

ステップ 4 [Source IP Address] フィールドに、登録メッセージの送信元の IP アドレスを入力します。

ステップ 5 [Source Netmask] フィールドに、登録メッセージの送信元のネットワークマスクを入力するか、ドロップダウンリストから選択します。

ステップ 6 [Destination IP Address] フィールドに、マルチキャストの宛先アドレスを入力します。

ステップ 7 [Destination Netmask] フィールドに、マルチキャストの宛先アドレスのネットワークマスクを入力するか、ドロップダウンリストから選択します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

PIM メッセージ間隔の設定

ルータ クエリー メッセージは、PIM DR の選択に使用されます。PIM DR は、ルータ クエリーメッセージを送信します。デフォルトでは、ルータ クエリーメッセージは 30 秒間隔で送信されます。さらに、60 秒ごとに、ASA は PIM 加入メッセージおよびプルーニングメッセージを送信します。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Protocol]** の順に選択します。
- ステップ 2** **[Protocol]** ペインのテーブルから PIM にイネーブルにするインターフェイスを選択し、**[Edit]** をクリックします。
- [Edit PIM Protocol]** ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** **[Hello Interval]** フィールドに、インターフェイスから PIM hello メッセージが送信される時間間隔を秒単位で入力します。
- ステップ 4** **[Prune Interval]** フィールドに、インターフェイスから PIM 参加およびプルーンングのアドバタイズメントが送信される時間間隔を秒単位で入力します。
- ステップ 5** **[OK]** をクリックします。
-

ルートツリーの設定

デフォルトでは、PIM リーフルータは、新しい送信元から最初のパケットが到着した直後に、最短パスツリーに加入します。この方法では、遅延が短縮されますが、共有ツリーに比べて多くのメモリが必要になります。すべてのマルチキャストグループまたは特定のマルチキャストアドレスに対して、ASA を最短パスツリーに加入させるか、共有ツリーを使用するかを設定できます。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Route Tree]** の順に選択します。
- ステップ 2** 次のいずれかのオプション ボタンをクリックします。
- **[Use Shortest Path Tree for All Groups]** : すべてのマルチキャストグループに最短パスツリーを使用する場合は、このオプションを選択します。
 - **[Use Shared Tree for All Groups]** : すべてのマルチキャストグループに共有ツリーを使用する場合は、このオプションを選択します。
 - **[Use Shared Tree for the Groups specified below]** : **[Multicast Groups]** テーブルで指定したグループに共有ツリーを使用する場合は、このオプションを選択します。**[Multicast Groups]** テーブルで指定されていないグループには最短パスツリーが使用されます。
- [Multicast Groups]** テーブルには、共有ツリーを使用するマルチキャストグループが表示されます。
- テーブル エントリは、上から下の順で処理されます。ある範囲のマルチキャストグループが含まれるエントリを作成し、その範囲の中から特定のグループを除外するには、その

除外するグループに対する拒否ルールをテーブルの先頭に配置し、その範囲内のマルチキャスト グループ全体に対する許可ルールを deny 文の下に配置します。

マルチキャスト グループを編集するには、[マルチキャスト グループの設定 \(1091 ページ\)](#)を参照してください。

マルチキャスト グループの設定

マルチキャスト グループとは、どのマルチキャスト アドレスがグループの一部であるかを定義するアクセス ルールのリストです。1 つのマルチキャスト グループに、マルチキャスト アドレスが1つだけ含まれることも、特定の範囲のマルチキャスト アドレスが含まれることもあります。新しいマルチキャストグループルールを作成する場合は、[マルチキャストグループの追加 (Add Multicast Group)] ダイアログボックスを使用します。既存のマルチキャストグループルールを修正する場合は、[マルチキャストグループの編集 (Edit Multicast Group)] ダイアログボックスを使用します。

マルチキャスト グループを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [マルチキャスト (Multicast)] > [PIM (PIM)] > [ランデブーポイント (Rendezvous Points)] の順に選択します。
- ステップ 2** [ランデブーポイント (Rendezvous Point)] ペインが表示されます。設定するグループをクリックします。
[ランデブーポイントの編集 (Edit Rendezvous Point)] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [次に指定するようにマルチキャストグループに対してこの RP を使用する (Use this RP for the Multicast Groups as specified below)] オプション ボタンをクリックすると、指定の RP とともに使用するマルチキャストグループを指定できます。
- ステップ 4** [追加 (Add)] または [編集 (Edit)] をクリックします。
[マルチキャストグループの追加 (Add Multicast Group)] または [マルチキャストグループの編集 (Edit Multicast Group)] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** [アクション (Action)] ドロップダウン リストで、[許可 (Permit)] を選択すると指定のマルチキャストアドレスを許可するグループルールが作成され、[拒否 (Deny)] を選択すると指定のマルチキャストアドレスをフィルタリングするグループルールが作成されます。
- ステップ 6** [マルチキャストグループアドレス (Multicast Group Address)] フィールドに、このグループに関連付けるマルチキャストアドレスを入力します。
- ステップ 7** [ネットマスク (Netmask)] ドロップダウン リストで、マルチキャストグループアドレスのネットワーク マスクを選択します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

PIM ネイバーのフィルタリング

PIM ネイバーにできるルータの定義が可能です。PIM ネイバーにできるルータをフィルタリングすると、次の制御を行うことができます。

- 許可されていないルータが PIM ネイバーにならないようにする。
- 添付されたスタブ ルータが PIM に参加できないようにする。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration]>[Device Setup]>[Routing]>[Multicast]>[PIM]>[Neighbor Filter] の順に選択します。

ステップ 2 [Add]/[Edit]/[Insert] をクリックして、テーブルから設定する PIM ネイバーを選択します。

[Add/Edit/Insert Neighbor Filter Entry] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは、マルチキャスト境界 ACL の ACL エントリを作成できます。選択されている PIM ネイバー エントリを削除することもできます。

ステップ 3 [Interface Name] ドロップダウン リストからインターフェイス名を選択します。

ステップ 4 [Action] ドロップダウン リストから、ネイバー フィルタ ACL エントリに対して [Permit] または [Deny] を選択します。

[Permit] を選択すると、マルチキャストグループアドバタイズメントがこのインターフェイスを通過できるようになります。[Deny] を選択すると、指定したマルチキャスト グループ アドバタイズメントはこのインターフェイスを通過できなくなります。インターフェイスに対してマルチキャスト境界を設定すると、ネイバー フィルタ エントリで許可されていない限り、すべてのマルチキャストトラフィックが、インターフェイスの通過を拒否されます。

ステップ 5 [IP Address] フィールドに、許可または拒否するマルチキャスト PIM グループの IP アドレスを入力します。有効なグループアドレスの範囲は、224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 です。

ステップ 6 [Netmask] ドロップダウンリストで、マルチキャストグループアドレスのネットマスクを選択します。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

双方向ネイバー フィルタの設定

ASA に PIM 双方向ネイバー フィルタが設定されている場合、[Bidirectional Neighbor Filter] ペインにそれらのフィルタが表示されます。PIM 双方向ネイバー フィルタは、DF 選定に参加できるネイバー デバイスを定義する ACL です。PIM 双方向ネイバー フィルタがインターフェイスに設定されていない場合は、制限はありません。PIM 双方向ネイバー フィルタが設定されている場合は、ACL で許可されるネイバーだけが DF 選択プロセスに参加できます。

PIM 双方向ネイバー フィルタ設定が ASA に適用されると、実行コンフィギュレーションに *interface-name_multicast* という名前の ACL が表示されます。ここで、*interface-name* はマルチキャスト境界フィルタが適用されるインターフェイスの名前です。そのような名前の ACL がすでに存在していた場合は、名前に番号が追加されます (*inside_multicast_1* など)。この ACL により、どのデバイスが ASA の PIM ネイバーになれるか定義されます。

双方向 PIM では、マルチキャスト ルータで保持するステート情報を減らすことができます。双方向で DF を選定するために、セグメント内のすべてのマルチキャスト ルータが双方向でイネーブルになっている必要があります。

PIM 双方向ネイバーフィルタを利用すると、スパースモード専用ネットワークから双方向ネットワークへの移行が可能になります。このフィルタで、DF 選定に参加するルータを指定する一方で、引き続きすべてのルータにスパースモードドメインへの参加を許可できるからです。双方向にイネーブルにされたルータは、セグメントに非双方向ルータがある場合でも、それらのルータの中から DF を選定できます。非双方向ルータ上のマルチキャスト境界により、双方向グループから PIM メッセージやデータが双方向サブセットクラウドに出入りできないようにします。

PIM 双方向ネイバー フィルタが有効な場合、その ACL によって許可されるルータは、双方向に対応しているとみなされます。したがって、次のことが当てはまります。

- 許可されたネイバーが双方向対応でない場合、DF 選択は実施されません。
- 拒否されたネイバーが双方向対応である場合、DF 選択は実施されません。
- 拒否されたネイバーが双方向をサポートしない場合、DF 選定が実行される可能性があります。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Bidirectional Neighbor Filter]** の順に選択します。
- ステップ 2** [PIM Bidirectional Neighbor Filter] テーブルのエントリの 1 つをダブルクリックすると、そのエントリの [Edit Bidirectional Neighbor Filter Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Add]/[Edit]/[Insert] をクリックして、テーブルから設定する PIM ネイバーを選択します。
[Add/Edit/Insert Bidirectional Neighbor Filter Entry] ダイアログボックスが表示され、ここで PIM 双方向ネイバー フィルタ ACL の ACL エントリを作成できます。
- ステップ 4** [Interface Name] ドロップダウン リストからインターフェイス名を選択します。どのインターフェイスに対して PIM 双方向ネイバー フィルタ ACL エントリを設定するかを選択します。
- ステップ 5** [Action] ドロップダウン リストから、ネイバー フィルタ ACL エントリに対して [Permit] または [Deny] を選択します。

[Permit] を選択すると、指定したデバイスが DF 選定に参加できるようになります。指定したデバイスを DF 選定プロセスに参加させない場合は、[Deny] を選択します。

- ステップ 6** 許可または拒否するマルチキャスト PIM グループの IP アドレスを入力します。[IP Address] フィールドで有効なグループアドレスの範囲は、224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 です。
- ステップ 7** [Netmask] ドロップダウンリストで、マルチキャストグループアドレスのネットマスクを選択します。
- ステップ 8** [OK] をクリックします。

BSR 候補としての ASA の設定

ASA を BSR 候補として設定できます。

手順

- ステップ 1** ASDM で、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Bootstrap Router] の順に選択します。
- ステップ 2** [Configure this ASA as a candidate bootstrap router (CBSR)] チェックボックスをオンにして CBSR 設定を行います。
- [Select Interface] ドロップダウンリストから、ASA 上のインターフェイスのうち、ASA を候補にする BSR アドレスを抽出するために使用するインターフェイスを選択します。
(注) このインターフェイスは PIM を使用してイネーブルにする必要があります。
 - [Hash mask length] フィールドに、ハッシュ関数が呼び出される前にグループアドレスと論理積をとるマスク長 (最大 32 ビット) を入力します。ハッシュ元が同じであるすべてのグループは、同じランデブーポイント (RP) に対応します。たとえば、マスク長が 24 の場合、グループアドレスの最初の 24 ビットだけが使用されます。これにより、複数のグループについて 1 つの RP を取得できます。
 - [Priority] フィールドに、BSR 候補のプライオリティを入力します。プライオリティが大きな BSR が優先されます。プライオリティ値が同じ場合は、IP アドレスがより高位であるルータが BSR となります。デフォルト値は 0 です
- ステップ 3** (オプション) [Configure this ASA as a Border Bootstrap Router] セクションで、PIM BSR メッセージを送受信しないインターフェイスを選択します。
- ステップ 4** [Apply] をクリックします。

マルチキャスト境界の設定

アドレス スコーピングは、同じ IP アドレスを持つ RP が含まれるドメインが相互にデータを漏出させることのないように、ドメイン境界を定義します。スコーピングは、大きなドメイン内のサブネット境界や、ドメインとインターネットの間の境界で実行されます。

インターフェイスでマルチキャスト グループアドレスの管理スコープ境界を設定できます。IANA では、239.0.0.0 ~ 239.255.255.255 のマルチキャストアドレス範囲が管理スコープアド

レスとして指定されています。この範囲のアドレスは、さまざまな組織で管理されるドメイン内で再使用されます。このアドレスはグローバルではなく、ローカルで一意であるとみなされます。

影響を受けるアドレスの範囲は、標準 ACL で定義します。境界が設定されると、マルチキャストデータパケットは境界を越えて出入りできなくなります。境界を定めることで、同じマルチキャストグループアドレスをさまざまな管理ドメイン内で使用できます。

管理スコープ境界で Auto-RP 検出メッセージと通知メッセージを設定、検証、フィルタリングできます。境界の ACL で拒否された Auto-RP パケットからの Auto-RP グループ範囲通知は削除されます。Auto-RP グループ範囲通知は、Auto-RP グループ範囲のすべてのアドレスが境界 ACL によって許可される場合に限り境界を通過できます。許可されないアドレスがある場合は、グループ範囲全体がフィルタリングされ、Auto-RP メッセージが転送される前に Auto-RP メッセージから削除されます。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Routing] > [Multicast] > [MBoundary]** の順に選択します。
- [MBoundary] ペインでは、管理スコープマルチキャストアドレスのマルチキャスト境界を設定できます。マルチキャスト境界により、マルチキャストデータパケットフローが制限され、同じマルチキャストグループアドレスを複数の管理ドメインで再利用できるようになります。インターフェイスに対してマルチキャスト境界が定義されている場合、フィルタ ACL により許可されたマルチキャストトラフィックだけが、そのインターフェイスを通過します。
- ステップ 2** [Edit] をクリックします。
- [Edit Boundary Filter] ダイアログボックスに、マルチキャスト境界フィルタ ACL が表示されます。このダイアログボックスを使用すれば、境界フィルタ ACL エントリを追加したり削除したりできます。
- 境界フィルタのコンフィギュレーションが ASA に適用されると、実行コンフィギュレーションに *interface-name_multicast* という名前の ACL が追加されます。*interface-name* は、マルチキャスト境界フィルタが適用されるインターフェイスの名前です。そのような名前の ACL がすでに存在していた場合は、名前に番号が追加されます (*inside_multicast_1* など)。
- ステップ 3** どのインターフェイスに対してマルチキャスト境界フィルタ ACL を設定するかを [Interface] ドロップダウンリストで選択します。
- ステップ 4** [Remove any Auto-RP group range] チェックボックスをオンにすると、境界 ACL で拒否された送信元からの Auto-RP メッセージがフィルタリングされます。[Remove any Auto-RP group range] チェックボックスがオフの場合は、すべての Auto-RP メッセージが通過できます。
- ステップ 5** [OK] をクリックします。
-

PIM のモニタリング

さまざまな PIM ルーティング統計情報をモニターまたはディセーブル化するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [BSR Router]** の順に選択します。
- BSR ルータ設定情報が表示されます。
- ステップ 2** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [Multicast Routing Table]** の順に選択します。
- マルチキャスト ルーティング テーブルの内容が表示されます。
- ステップ 3** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [MFIB]** の順に選択します。
- IPv4 PIM マルチキャスト転送情報ベースのエントリおよびインターフェイスの数に関する要約情報が表示されます。
- ステップ 4** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [MFIB Active]** の順に選択します。
- アクティブなマルチキャスト送信元がマルチキャストグループに送信している速度を示す、マルチキャスト転送情報ベース (MFIB) からの要約情報が表示されます。
- ステップ 5** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [Group Map]** の順に選択します。
- アクティブなマルチキャスト送信元がマルチキャストグループに送信している速度を示す、マルチキャスト転送情報ベース (MFIB) からの要約情報が表示されます。
- a) **[Select PIM Group]** ドロップダウン リストから **[RP Timers]** を選択して、それぞれのグループ/PIM モード マッピングに関するタイマー情報を表示します。
- ステップ 6** メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [PIM] > [Neighbors]** の順に選択します。
- PIM (Protocol Independent Multicast) ネイバーの情報が表示されます。
-

マルチキャスト ルーティングの例

次の例に、さまざまなオプションのプロセスを使用してマルチキャストルーティングをイネーブルにし、設定する方法を示します。

1. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast]** の順に選択します。
2. **[Multicast]** ペインで、**[Enable Multicast routing]** チェックボックスをオンにして **[Apply]** をクリックします。
3. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [MRoute]** の順に選択します。
4. **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。
[Add Multicast Route] または **[Edit Multicast Route]** ダイアログボックスが表示されます。
ASA に新しいスタティック マルチキャスト ルートを追加する場合は、**[Add Multicast Route]** ダイアログボックスを使用します。既存のスタティックマルチキャストルートを変更する場合は、**[Edit Multicast Route]** ダイアログボックスを使用します。
5. **[Source Address]** フィールドに、マルチキャスト送信元の IP アドレスを入力します。既存のスタティックマルチキャストルートを編集しているときは、この値は変更できません。
6. **[Source Mask]** ドロップダウン リストからマルチキャスト送信元の IP アドレスのネットワーク マスクを選択します。
7. **[Incoming Interface]** 領域で、**[RPF Interface]** オプション ボタンをクリックしてルートを転送する RPF を選択するか、**[Interface Name]** オプション ボタンをクリックし、次に以下を入力します。
 - **[Source Interface]** フィールドで、ドロップダウン リストからマルチキャスト ルートの着信インターフェイスを選択します。
 - **[Destination Interface]** フィールドでは、選択されているインターフェイスからどの宛先インターフェイスにルートを転送するかをドロップダウンリストで選択します。



(注) インターフェイスまたは RPF ネイバーを指定できますが、同時に両方は指定できません。

8. **[Administrative Distance]** フィールドで、スタティック マルチキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを選択します。スタティック マルチキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスがユニキャスト ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスと同じである場合は、スタティック マルチキャスト ルートが優先されます。
9. **[OK]** をクリックします。
10. メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [IGMP] > [Join Group]** の順に選択します。
[Join Group] ペインが表示されます。
11. **[Add]** または **[Edit]** をクリックします。

[Add IGMP Join Group] ダイアログボックスでは、インターフェイスをマルチキャストグループのメンバーに設定することができます。[Edit IGMP Join Group] ダイアログボックスでは、既存のメンバーシップ情報を変更することができます。

12. [Interface Name] フィールドで、ドロップダウンリストからインターフェイス名を選択します。既存のエントリを編集しているときは、この値は変更できません。
13. [Multicast Group Address] フィールドで、インターフェイスが属するマルチキャストグループのアドレスを入力します。有効なグループアドレスの範囲は、224.0.0.0 ~ 239.255.255.255 です。
14. [OK] をクリックします。

マルチキャスト ルーティングの履歴

表 44: マルチキャスト ルーティングの機能履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
マルチキャスト ルーティング サポート	7.0(1)	マルチキャスト ルーティング プロトコルを使用した、データのマルチキャスト ルーティング データ、認証、およびルーティング情報の再配布とモニタリングのサポートが追加されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast]。
クラスタリングのサポート	9.0(1)	クラスタリングのサポートが追加されました。
Protocol Independent Multicast Source-Specific Multicast (PIM-SSM) パススルーのサポート	9.5(1)	ASA が最後のホップ ルータである場合を除いて、マルチキャスト ルーティングが有効になっているときに PIM-SSM パケットが通過できるようサポートを追加しました。これにより、さまざまな攻撃から保護すると同時に、マルチキャストグループをより柔軟に選択できるようになりました。ホストは、明示的に要求された送信元からのトラフィックのみを受信します。 変更された画面はありません。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
Protocol Independent Multicast ブートストラップルータ (BSR)	9.5(2)	<p>ランデブーポイント (RP) 機能の候補ルータを使用して、ランデブーポイント情報をグループに伝達するためのダイナミックランデブーポイント選択モデルがサポートされました。この機能は、ランデブーポイントを動的に学習する手段を提供します。これは、RP が停止と起動を繰り返す複雑で大規模なネットワークに不可欠です。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [Multicast] > [PIM] > [Bootstrap Router]。</p>
igmp limit の緩和	9.15(1) 9.12(4)でも同様	<p>igmp limit が 500 から 5000 に増加しました。</p> <p>変更された画面はありません。</p>



第 VI 部

AAA サーバーおよびローカル データベース

- [AAA サーバーとローカル データベース \(1103 ページ\)](#)
- [AAA の RADIUS サーバー \(1117 ページ\)](#)
- [AAA 用の TACACS+ サーバー \(1139 ページ\)](#)
- [AAA の LDAP サーバー \(1147 ページ\)](#)
- [AAA の Kerberos サーバー \(1159 ページ\)](#)
- [AAA の RSA SecurID サーバー \(1165 ページ\)](#)



第 37 章

AAA サーバーとローカル データベース

この章では、認証、認可、アカウントिंग（AAA は「トリプル A」と読む）について説明します。AAA は、コンピュータ リソースへのアクセスを制御するための一連のサービスで、サービスの課金に必要な情報を提供します。これらの処理は、効果的なネットワーク管理およびセキュリティにとって重要です。

この章では、AAA 機能用にローカル データベースを設定する方法について説明します。外部 AAA サーバーについては、ご使用のサーバー タイプに関する章を参照してください。

- [AAA とローカル データベースについて \(1103 ページ\)](#)
- [ローカル データベースのガイドライン \(1109 ページ\)](#)
- [ローカル データベースへのユーザー アカウントの追加 \(1109 ページ\)](#)
- [ローカル データベースの認証および認可のテスト \(1111 ページ\)](#)
- [ローカル データベースのモニタリング \(1111 ページ\)](#)
- [ローカル データベースの履歴 \(1112 ページ\)](#)

AAA とローカル データベースについて

ここでは、AAA とローカル データベースについて説明します。

認証

認証はユーザーを特定する方法です。アクセスが許可されるには、ユーザーは通常、有効なユーザー名と有効なパスワードが必要です。AAA サーバは、ユーザのクレデンシャルとデータベースに保存されている他のユーザクレデンシャルとを比較します。クレデンシャルが一致した場合は、ユーザはネットワークへのアクセスが許可されます。クレデンシャルが一致しない場合は、認証は失敗し、ネットワーク アクセスは拒否されます。

次の項目を認証するように ASA を設定できます。

- ASA へのすべての管理接続（この接続には、次のセッションが含まれます）
 - [Telnet]
 - SSH

- シリアル コンソール
 - ASDM (HTTPS を使用)
 - VPN 管理アクセス
-
- **enable** コマンド
 - ネットワーク アクセス層
 - VPN アクセス

認可

許可はポリシーを適用するプロセスです。どのようなアクティビティ、リソース、サービスに対するアクセス許可をユーザーが持っているのかを判断します。ユーザーが認証されると、そのユーザーはさまざまなタイプのアクセスやアクティビティを認可される可能性があります。

次の項目を認可するように、ASA を設定できます。

- 管理コマンド
- ネットワーク アクセス層
- VPN アクセス

アカウントティング

アカウントティングは、アクセス時にユーザが消費したリソースを測定します。これには、システム時間またはセッション中にユーザが送受信したデータ量などが含まれます。アカウントティングは、許可制御、課金、トレンド分析、リソース使用率、キャパシティプランニングのアクティビティに使用されるセッションの統計情報と使用状況情報のログを通じて行われます。

認証、認可、アカウントティング間の相互作用

認証だけで使用することも、認可およびアカウントティングとともに使用することもできます。認可では必ず、ユーザの認証が最初に済んでいる必要があります。アカウントティングだけで使用することも、認証および認可とともに使用することもできます。

AAA サーバーおよびサーバーグループ

AAA サーバーは、アクセス制御に使用されるネットワーク サーバーです。認証は、ユーザを識別します。認可は、認証されたユーザがアクセスする可能性があるリソースとサービスを決定するポリシーを実装します。アカウントティングは、課金と分析に使用される時間とデータのリソースを追跡します。

外部AAAサーバーを使用する場合は、まず外部サーバーで使用するプロトコルに応じたAAAサーバーグループを作成し、そのグループにサーバーを追加する必要があります。プロトコルごとに複数のグループを作成し、使用するすべてのプロトコルについてグループを分けることができます。各サーバーグループは、あるサーバーまたはサービスに固有です。

グループの作成方法の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [RADIUS サーバーグループの設定 \(1131 ページ\)](#)
- [TACACS+ サーバーグループの設定 \(1141 ページ\)](#)
- [LDAP サーバーグループの設定 \(1153 ページ\)](#)
- [Kerberos AAA サーバーグループの設定 \(1159 ページ\)](#)
- [RSA SecurID AAA サーバーグループの設定 \(1166 ページ\)](#)

Kerberos Constrained Delegation および HTTP Form の使用の詳細については、VPN 構成ガイドを参照してください。

次の表に、ローカルデータベースを含むサポートされるサーバーのタイプとその用途の概要を示します。

表 45: AAA サーバーでサポートされるサービス

サーバータイプとサービス	認証	許可	アカウントिंग
ローカル データベース			
管理者	対応	対応	×
VPN ユーザー	対応	×	×
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	対応	×
RADIUS			
管理者	対応	対応	対応
VPN ユーザー	対応	対応	対応
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	対応	対応
TACACS+			
管理者	対応	対応	対応
VPN ユーザー	対応	×	対応
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	対応	対応

サーバータイプとサービス	認証	許可	アカウントティング
LDAP			
管理者	対応	×	×
VPN ユーザー	対応	対応	×
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	×	×
Kerberos			
管理者	対応	×	×
VPN ユーザー	対応	×	×
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	×	×
SDI (RSA SecurID)			
管理者	対応	×	×
VPN ユーザー	対応	×	×
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	対応	×	×
HTTP Form			
管理者	×	×	×
VPN ユーザー	対応	×	×
ファイアウォールセッション (AAA ルール)	×	×	×
注記			
<ul style="list-style-type: none"> • RADIUS : 管理者のアカウントティングには、コマンドアカウントティングは含まれません。 • RADIUS : ファイアウォールセッションの認可は、ユーザー固有のアクセスリストでだけサポートされます。このアクセスリストは RADIUS 認証応答で受信または指定されます。 • TACACS+ : 管理者のアカウントティングには、コマンドアカウントティングが含まれます。 • HTTP Form : クライアントレス SSL VPN ユーザーセッションの場合に限り、認証と SSO 操作がサポートされます。 			

ローカル データベースについて

ASA は、ユーザープロファイルを取り込むことができるローカルデータベースを管理します。AAA サーバーの代わりにローカル データベースを使用して、ユーザー認証、認可、アカウントリングを提供することもできます。

次の機能にローカル データベースを使用できます。

- ASDM ユーザーごとのアクセス
- コンソール認証
- Telnet 認証および SSH 認証
- **enable** コマンド認証

この設定は、CLI アクセスにだけ使用され、Cisco ASDM ログインには影響しません。

- コマンド許可

ローカルデータベースを使用するコマンド許可を有効にすると、ASA では、ユーザー特権レベルを参照して使用可能なコマンドが特定されます。コマンド許可がディセーブルの場合は通常、特権レベルは参照されません。デフォルトでは、コマンドの特権レベルはすべて、0 または 15 のどちらかです。ASDM には、コマンドへの割り当てをイネーブルにできる特権レベルが事前に定義されています。割り当てることができるレベルは、15（管理）、5（読み取り専用）、3（監視専用）の3種類です。事前定義済みのレベルを使用する場合は、ユーザーを3種類の特権レベルのいずれかに割り当てます。

- ネットワーク アクセス認証
- VPN クライアント認証

マルチ コンテキスト モードの場合、システム実行スペースでユーザー名を設定し、**login** コマンドを使用して CLI で個々にログインできます。ただし、システム実行スペースではローカルデータベースを参照する AAA ルールは設定できません。



(注) ローカル データベースはネットワーク アクセス認可には使用できません。

フォールバック サポート

ローカル データベースは、複数の機能のフォールバック方式として動作できます。この動作は、ASA から誤ってロックアウトされないように設計されています。

ログインすると、コンフィギュレーション内で指定されている最初のサーバーから、応答があるまでグループ内のサーバーが順に 1 つずつアクセスされます。グループ内のすべてのサーバーが使用できない場合、ローカルデータベースがフォールバック方式（管理認証および許可限定）として設定されていると、ASA はローカルデータベースに接続しようとします。フォー

ルバック方式として設定されていない場合、ASA は引き続き AAA サーバーにアクセスしようとしてみます。

フォールバック サポートを必要とするユーザーについては、ローカル データベース内のユーザー名およびパスワードと、AAA サーバー上のユーザー名およびパスワードとを一致させることを推奨します。これにより、透過フォールバックがサポートされます。ユーザーは、AAA サーバーとローカルデータベースのどちらがサービスを提供しているかが判別できないので、ローカルデータベースのユーザー名およびパスワードとは異なるユーザー名およびパスワードを AAA サーバーで使用する場合は、指定すべきユーザー名とパスワードをユーザーが確認できないことを意味します。

ローカル データベースでサポートされているフォールバック機能は次のとおりです。

- コンソールおよびイネーブルパスワード認証：グループ内のサーバーがすべて使用できない場合、ASA ではローカル データベースを使用して管理アクセスを認証します。これには、イネーブルパスワード認証が含まれる場合があります。
- コマンド許可：グループ内の TACACS+ サーバーがすべて使用できない場合、特権レベルに基づいてコマンドを認可するためにローカル データベースが使用されます。
- VPN 認証および認可：VPN 認証および認可は、通常この VPN サービスをサポートしている AAA サーバーが使用できない場合、ASA へのリモートアクセスをイネーブルにするためにサポートされます。管理者である VPN クライアントが、ローカル データベースへのフォールバックを設定されたトンネル グループを指定する場合、AAA サーバー グループが使用できない場合でも、ローカルデータベースが必要な属性で設定されていれば、VPN トンネルが確立できます。

グループ内の複数のサーバーを使用したフォールバックの仕組み

サーバー グループ内に複数のサーバーを設定し、サーバー グループのローカル データベースへのフォールバックをイネーブルにしている場合、ASA からの認証要求に対してグループ内のどのサーバーからも応答がないと、フォールバックが発生します。次のシナリオで例証します。

サーバー 1、サーバー 2 の順で、LDAP サーバー グループに 2 台の Active Directory サーバーを設定します。リモートユーザーがログインすると、ASA によってサーバー 1 に対する認証が試みられます。

サーバー 1 から認証エラー（「user not found」など）が返されると、ASA によるサーバー 2 に対する認証は試みられません。

タイムアウト期間内にサーバ 1 から応答がないと（または認証回数が、設定されている最大数を超過している場合）、ASA によってサーバ 2 に対する認証が試みられます。

グループ内のどちらのサーバーからも応答がなく、ASA にローカル データベースへのフォールバックが設定されている場合、ASA によってローカル データベースに対する認証が試みられます。

ローカル データベースのガイドライン

ローカル データベースを認証または認可に使用する場合、ASA からのロックアウトを必ず防止してください。

ローカル データベースへのユーザー アカウントの追加

ユーザーをローカル データベースに追加するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] を選択し、次に [Add] をクリックします。

[Add User Account-Identity] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 4 ~ 64 文字の長さのユーザー名を入力します。

ステップ 3 (オプション) 8 ~ 127 文字のパスワードを入力します。

パスワードでは大文字と小文字が区別されます。以下を除く任意の ASCII 印刷可能文字 (文字コード 32 ~ 126) を組み合わせることができます。

- スペースは使用できません。
- 疑問符は使用できません。
- 3 文字以上連続した、順番に並んだ ASCII 文字または繰り返される ASCII 文字は使用できません。たとえば、次のパスワードは拒否されます。

- abcuser1
- user543
- useraaaa
- user2666

フィールドには、アスタリスクだけが表示されます。SSH 公開キー認証を使用している場合など、パスワードを指定せずにユーザー名を作成することもできます。

(注) [User Accounts] ペインでイネーブルパスワードを設定する場合は、ユーザー名 enable_15 に対するパスワードを変更します。ユーザー名 enable_15 は常に [User Accounts] ペインに表示され、デフォルトユーザー名を表します。この方法は、ASDM のシステム コンフィギュレーションでイネーブルパスワードを設定する唯一の方法です。CLI で他のイネーブルレベルパスワード (enable password 10 など) を設定すると、そのユーザー名は enable_10 という形式で表示されます。

ステップ 4 パスワードを再度入力します。

セキュリティ上の理由から、パスワードを入力するこの2つのフィールドには、アスタリスクだけが表示されます。

ステップ 5 MSCHAP を認証に使用している場合は、[User authenticated using MSCHAP] チェックボックスをオンにします。

ステップ 6 [Access Restriction] 領域で、ユーザーの管理アクセス レベルを設定します。まず、**[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]** タブの順に移動し、[Perform authorization for exec shell access] オプションをクリックして、管理認可を有効にする必要があります。

次のいずれかのオプションを選択します。

- **[Full Access (ASDM, Telnet, SSH and console)]** : ローカル データベースを使用した管理アクセスの認証を設定する場合、このオプションを指定するとユーザーはASDM、SSH、Telnet、およびコンソールポートを使用できます。さらに認証もイネーブルにすると、ユーザーはグローバル コンフィギュレーション モードにアクセスできます。
- **[Privilege Level]** : ASDM およびローカル コマンド認可用の特権レベルを設定します。範囲は、0 (最低) ~ 15 (最高) です。無制限の管理者アクセス権を付与するには、15 を指定します。事前定義された ASDM ロールでは、管理者用の 15、読み取り専用の 5、およびモニター専用の 3 (ユーザーによる [Home] ペインと [Monitoring] ペインの使用を制限する) が使用されます。
- **[CLI login prompt for SSH, Telnet and console (no ASDM access)]** : ローカル データベースを使用した管理アクセスの認証を設定する場合、このオプションを指定するとユーザーはSSH、Telnet、およびコンソールポートを使用できます。ユーザーは設定に ASDM を使用できません (HTTP 認証を設定している場合)。ASDM 監視は可能です。さらにイネーブル認証も設定すると、ユーザーはグローバル コンフィギュレーション モードにアクセスできません。
- **[No ASDM, SSH, Telnet, or console access]** : ローカル データベースを使用した管理アクセスの認証を設定する場合、このオプションを指定すると、ユーザーは認証用に設定した管理アクセス方式を利用できなくなります (ただし、[Serial] オプションは除きます。つまり、シリアル アクセスは許可されます)。

ステップ 7 (オプション) ユーザー単位で ASA への SSH 接続の公開キー認証をイネーブルにする方法については、[ASDM、その他のクライアントの HTTPS アクセスの設定 \(1174 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 8 [VPN Policy] をクリックして、このユーザーの VPN ポリシー属性を設定します。VPN 構成ガイドを参照してください。

ステップ 9 [Apply] をクリックします。

ユーザーがローカルデータベースに追加され、変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

ヒント **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Users/AAA]** > **[User Accounts]** ペインの各カラムで特定のテキストを検索できます。**[Find]** ボックスに検索する特定のテキストを入力し、**[Up]** または **[Down]** 矢印をクリックします。テキスト検索にアスタリスク（「*」）と疑問符（「?」）をワイルドカードとして使用することもできます。

ローカル データベースの認証および認可のテスト

ASA がローカル データベースに接続してユーザーを認証または許可できるかどうか確認するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Users/AAA]** > **[AAA Server Groups]** > **[AAA Server Groups]** テーブルで、サーバーが含まれるサーバー グループをクリックします。

ステップ 2 **[Servers in the Selected Group]** テーブルでテストするサーバーをクリックします。

ステップ 3 **[Test]** をクリックします。

選択したサーバーに対応する **[Test AAA Server]** ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 実行するテストのタイプ (**[Authentication]** または **[Authorization]**) をクリックします。

ステップ 5 ユーザー名を入力します。

ステップ 6 認証をテストする場合は、ユーザー名のパスワードを入力します。

ステップ 7 **[OK]** をクリックします。

認証または認可のテスト メッセージが ASA からサーバーへ送信されます。テストが失敗した場合は、ASDM によりエラー メッセージが表示されます。

ローカル データベースのモニタリング

ローカル データベースのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[AAA Servers]**

このペインには、AAA サーバーの統計情報が表示されます。

- **[Tools]** > **[Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブ コマンドを発行し、結果を表示することができます。

ローカル データベースの履歴

表 46: ローカル データベースの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
AAA のローカル データベース設定	7.0(1)	<p>AAA 用にローカル データベースを設定する方法について説明します。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts]</p>
SSH 公開キー認証のサポート	9.1(2)	<p>ASA への SSH 接続の公開キー認証は、ユーザー単位で有効にできるようになりました。公開キー ファイル (PKF) でフォーマットされたキーまたは Base64 キーを指定できます。PKF キーは、4096 ビットまで使用できます。ASA がサポートする Base64 形式 (最大 2048 ビット) では大きすぎるキーについては、PKF 形式を使用します。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Edit User Account] > [Public Key Authentication][Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Edit User Account] > [Public Key Using PKF]。</p> <p>8.4(4.1) でも使用可能。PKF キー形式は 9.1(2) のみサポートされます。</p>
ローカルの username および enable パスワードでより長いパスワード (127 文字まで) がサポートされます。	9.6(1)	<p>127 文字までのローカル username および enable パスワードを作成できます (以前の制限は 32 文字でした)。32 文字以上のパスワードを作成すると、PBKDF2 (パスワードベース キー派生関数 2) のハッシュを使用して設定に保存されます。これよりも短いパスワードは引き続き MD5 ベースのハッシュを使用します。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] > [Enable Password]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account] > [Identity]</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH 公開キー認証の改善	9.6(2)	<p>以前のリリースでは、ローカル ユーザー データベース () を使用して AAA SSH 認証を有効にしなくても、SSH 公開キー認証 () を有効にすることができました。この設定は修正されたため、AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要があります。ユーザーが秘密キーの代わりにパスワードを使用できないよう、パスワード未定義のユーザー名を作成できるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account]</p>
すべてのローカル username および enable パスワードに対する PBKDF2 ハッシュ	9.7(1)	<p>長さ制限内のすべてのローカル username および enable パスワードは、PBKDF2 (パスワードベースキー派生関数 2) のハッシュを使用して設定に保存されます。以前は、32 文字以下のパスワードが MD5 ベースのハッシュメソッドを使用していました。既存のパスワードでは、ユーザーが新しいパスワードを入力しない限り、MD5 ベースのハッシュが引き続き使用されます。ダウングレードのガイドラインについては、『一般操作構成ガイド』の「ソフトウェアおよびコンフィギュレーション」の章を参照してください。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] > [Enable Password]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account] > [Identity]</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH 公開キー認証を使用するユーザーの認証とパスワードを使用するユーザーの認証を区別します。	9.6(3)/9.8(1)	<p>9.6(2) より前のリリースでは、ローカルユーザー データベース (ssh authentication) を使用して AAA SSH 認証を明示的に有効にしなくても、SSH 公開キー認証 (aaa authentication ssh console LOCAL) を有効にすることができました。9.6(2) では、ASA で AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要がありました。このリリースでは、AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要はありません。ユーザーに対して ssh authentication コマンドを設定すると、このタイプの認証を使用するユーザーのローカル認証がデフォルトで有効になります。さらに、明示的に AAA SSH 認証を設定すると、この設定はパスワード付きのユーザー名にのみ適用されます。また、任意の AAA サーバー タイプ (aaa authentication ssh console radius_1 など) を使用できます。たとえば、一部のユーザーはローカル データベースを使用して公開キー認証を使用し、他のユーザーは RADIUS でパスワードを使用できます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>
より強力なローカルユーザーと有効なパスワード要件	9.17(1)	<p>ローカルユーザーと有効なパスワードについて、次のパスワード要件が追加されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • パスワードの長さ：8 文字以上。以前は、最小値が 3 文字でした。 • 繰り返し文字と連続文字：3 つ以上の連続した ASCII 文字または繰り返しの ASCII 文字は許可されません。たとえば、次のパスワードは拒否されます。 <ul style="list-style-type: none"> • abcuser1 • user543 • useraaaa • user2666 <p>新規/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] • [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password]

機能名	プラットフォームリリース	説明
ローカルユーザーのロックアウトの変更	9.17(1)	<p>設定可能な回数のログイン試行に失敗すると、ASA はローカルユーザーをロックアウトする場合があります。この機能は、特権レベル 15 のユーザーには適用されませんでした。また、管理者がアカウントのロックを解除するまで、ユーザーは無期限にロックアウトされます。管理者がその前に clear aaa local user lockout コマンドを使用しない限り、ユーザーは 10 分後にロック解除されるようになりました。特権レベル 15 のユーザーも、ロックアウト設定が適用されるようになりました。</p> <p>新規/変更されたコマンド：aaa local authentication attempts max-fail、show aaa local user</p>
SSH および Telnet パスワード変更プロンプト	9.17(1)	<p>ローカルユーザーが SSH または Telnet を使用して ASA に初めてログインすると、パスワードを変更するように求められます。また、管理者がパスワードを変更した後、最初のログインに対してもプロンプトが表示されます。ただし、ASA がリロードすると、最初のログインであっても、ユーザーにプロンプトは表示されません。</p> <p>新規/変更されたコマンド：show aaa local user</p>



第 38 章

AAA の RADIUS サーバー

この章では、AAA 用に RADIUS サーバーを設定する方法について説明します。

- [AAA 用の RADIUS サーバーについて \(1117 ページ\)](#)
- [AAA の RADIUS サーバーのガイドライン \(1130 ページ\)](#)
- [AAA 用の RADIUS サーバーの設定 \(1131 ページ\)](#)
- [RADIUS サーバーの認証および認可のテスト \(1137 ページ\)](#)
- [AAA 用の RADIUS サーバーのモニタリング \(1137 ページ\)](#)
- [AAA 用の RADIUS サーバーの履歴 \(1138 ページ\)](#)

AAA 用の RADIUS サーバーについて

ASA は AAA について、次の RFC 準拠 RADIUS サーバーをサポートします。

- Cisco Secure ACS 3.2、4.0、4.1、4.2、および 5.x
- Cisco Identity Services Engine (ISE)
- RSA 認証マネージャ 5.2、6.1 および 7.x の RSA Radius
- Microsoft

サポートされている認証方式

ASA は、RADIUS サーバーでの次の認証方式をサポートします。

- PAP : すべての接続タイプの場合。
- CHAP および MS-CHAPv1 : L2TP-over-IPsec 接続の場合。
- MS-CHAPv2 : L2TP-over-IPsec 接続の場合。また、パスワード管理機能がイネーブルで、通常の IPsec リモート アクセス接続の場合。MS-CHAPv2 は、クライアントレス接続でも使用できます。
- 認証プロキシモード : RADIUS から Active Directory、RADIUS から RSA/SDI、Radius から トークンサーバー、RSA/SDI から RADIUS の各接続。



(注) MS-CHAPv2 を、ASA と RADIUS サーバーの間の VPN 接続で使用されるプロトコルとしてイネーブルにするには、トンネルグループ一般属性でパスワード管理をイネーブルにする必要があります。パスワード管理を有効にすると、ASA から RADIUS サーバーへの MS-CHAPv2 認証要求が生成されます。詳細については、**password-management** コマンドの説明を参照してください。

二重認証を使用し、トンネルグループでパスワード管理をイネーブルにした場合は、プライマリ認証要求とセカンダリ認証要求に MS-CHAPv2 要求属性が含まれます。RADIUS サーバーが MS-CHAPv2 をサポートしない場合は、**no mschapv2-capable** コマンドを使用して、そのサーバーが MS-CHAPv2 以外の認証要求を送信するように設定できます。

VPN 接続のユーザー認証

ASA は、RADIUS サーバーを使用して、ダイナミック ACL またはユーザーごとの ACL 名を使用する VPN リモート アクセスおよびファイアウォール カットスルー プロキシセッションのユーザー許可を実行できます。ダイナミック ACL を実装するには、これをサポートするように RADIUS サーバーを設定する必要があります。ユーザーを認証する場合、RADIUS サーバーによってダウンロード可能 ACL、または ACL 名が ASA に送信されます。所定のサービスへのアクセスが ACL によって許可または拒否されます。認証セッションの有効期限が切れると、ASA は ACL を削除します。

ACL に加えて、ASA は、VPN リモート アクセスおよびファイアウォール カットスルー プロキシセッションの認証およびアクセス許可の設定を行うための多くの属性をサポートしています。

RADIUS 属性のサポートされるセット

ASA は次の RADIUS 属性のセットをサポートしています。

- RFC 2138 および 2865 に定義されている認証属性
- RFC 2139 および 2866 に定義されているアカウント属性
- RFC 2868 および 6929 に定義されているトンネルプロトコルサポート用の RADIUS 属性
- Cisco IOS ベンダー固有属性 (VSA) は、RADIUS ベンダー ID 9 で識別されます。
- RADIUS ベンダー ID 3076 によって識別される Cisco VPN 関連 VSA
- RFC 2548 に定義されている Microsoft VSA

サポートされる RADIUS 認証属性

認可では、権限または属性を使用するプロセスを参照します。認証サーバーとして定義されている RADIUS サーバーは、権限または属性が設定されている場合はこれらを使用します。これらの属性のベンダー ID は 3076 です。

次の表に、ユーザー認可に使用可能な、サポートされている RADIUS 属性の一覧を示します。



- (注) RADIUS 属性名には、cVPN3000 プレフィックスは含まれていません。Cisco Secure ACS 4.x は、この新しい名前をサポートしますが、4.0 以前の ACS の属性名にはまだ cVPN3000 プレフィックスが含まれています。ASA は、属性名ではなく数値の属性 ID に基づいて RADIUS 属性を使用します。

次の表に示した属性はすべてダウンストリーム属性であり、RADIUS サーバーから ASA に送信されます。ただし、属性番号 146、150、151、および 152 を除きます。これらの属性番号はアップストリーム属性であり、ASA から RADIUS サーバーに送信されます。RADIUS 属性 146 および 150 は、認証および認可の要求の場合に ASA から RADIUS サーバーに送信されます。前述の 4 つの属性はすべて、アカウント開始、中間アップデート、および終了の要求の場合に ASA から RADIUS サーバーに送信されます。アップストリーム RADIUS 属性 146、150、151、152 は、バージョン 8.4(3) で導入されました。

表 47: サポートされる RADIUS 認証属性

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
Access-Hours	対応	1	文字列	シングル	時間範囲の名前 (Business-hours など)
Access-List-Inbound	Y	86	文字列	シングル	ACL ID
Access-List-Outbound	Y	87	文字列	シングル	ACL ID
Address-Pools	Y	217	文字列	シングル	IP ローカル プールの名前
Allow-Network-Extension-Mode	Y	64	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Authenticated-User-Idle-Timeout	Y	50	整数	シングル	1 ~ 35791394 分
Authorization-DN-Field	Y	67	文字列	シングル	有効な値 : UID、OU、O、CN、L、SP、T、N、GN、SN、I、GENQ、DNQ、SEI、use-entire-name
Authorization-Required		66	整数	シングル	0 = いいえ 1 = はい
Authorization-Type	対応	65	整数	シングル	0 = なし 1 = RADIUS 2 = LDAP

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
Banner1	対応	15	文字列	シングル	Cisco VPN リモートアクセスセッション (IKEv1、AnyConnect クライアント SSL-TLS/DTLS/IKEv2、およびクライアント SSL) に対して表示されるバナー文字列
Banner2	対応	36	文字列	シングル	Cisco VPN リモートアクセスセッション (IKEv1、AnyConnect クライアント SSL-TLS/DTLS/IKEv2、およびクライアント SSL) に対して表示されるバナー文字列。バナー文字列は Banner1 文字列に連結されます (設定している場合)。
Cisco-IP-Phone-Bypass	対応	51	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Cisco-LEAP-Bypass	対応	75	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Client Type	Y	150	整数	シングル	1 = Cisco VPN Client (IKEv1) 2 = AnyConnect クライアント SSL VPN 3 = Clientless SSL VPN 4 = Cut-Through-Proxy 5 = L2TP/IPsec SSL VPN 6 = AnyConnect クライアント IPsec VPN (IKEv1)
Client-Type-Version-Limiting	対応	77	文字列	シングル	IPsec VPN のバージョン番号を示す文字列
DHCP-Network-Scope	対応	61	文字列	シングル	IP アドレス
Extended-Authentication-On-Rekey	Y	122	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Framed-Interface-Id	Y	96	文字列	シングル	割り当てられた IPv6 インターフェイス ID。割り当てられた IPv6 アドレスを作成するために Framed-IPv6-Prefix と組み合わせます。例： Framed-Interface-ID=1:1:1:1 と Framed-IPv6-Prefix=2001:0db8::/64 を組み合わせると、IP アドレス 2001:0db8::1:1:1:1 が得られます。

属性名	ASA	属性 番号	構文/タイプ	シングルま たはマルチ 値	説明または値
Framed-IPv6-Prefix	Y	97	文字列	シングル	割り当てられた IPv6 プレフィックスと長さに割り当てられた IPv6 アドレスを作成する。Framed-Interface-Id と組み合わせます。例として、プレフィックス 2001:0db8::/64 と Framed-Interface-Id=1:1:1:1 を組み合わせると、アドレス 2001:0db8::1:1:1:1 が得られます。この属性を使用して、フレームインターフェイスの IP アドレスを割り当てることなく、この属性を使用して IP アドレスを割り当てることもできます。これには、プレフィックス長/128 を使用して、一意な IPv6 アドレスを割り当てます (たとえば、プレフィックス = 2001:0db8::/128)。
Group-Policy	対応	25	文字列	シングル	リモート アクセス VPN セッションのグループポリシーを設定します。バージョン 8.2.x では、IETF-Radius-Class の代わりにこの属性を使用します。次の形式のいずれかを使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> グループ ポリシー名 OU=グループ ポリシー名 OU=グループ ポリシー名;
IE-Proxy-Bypass-Local		83	整数	シングル	0 = なし 1 = ローカル
IE-Proxy-Exception-List		82	文字列	シングル	改行 (\n) 区切りの DNS ドメインのリスト
IE-Proxy-PAC-URL	Y	133	文字列	シングル	PAC アドレス文字列
IE-Proxy-Server		80	文字列	シングル	IP アドレス
IE-Proxy-Server-Policy		81	整数	シングル	1 = 変更なし 2 = プロキシなし 3 = 自動検出 コンセントレータ設定を使用する
IKE-KeepAlive-Confidence-Interval	Y	68	整数	シングル	10 ~ 300 秒
IKE-Keepalive-Retry-Interval	Y	84	整数	シングル	2 ~ 10 秒
IKE-Keep-Alives	対応	41	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Intercept-DHCP-Configure-Msg	Y	62	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPsec-Allow-Passwd-Store	対応	16	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
IPsec-Authentication		13	整数	シングル	0 = なし 1 = RADIUS 2 = LDAP (認可のみ) ドメイン 4 = SDI 5 = 内部 6 = RADIUS での認証 7 = Kerberos/Active Directory
IPsec-Auth-On-Rekey	対応	42	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPsec-Backup-Server-List	対応	60	文字列	シングル	サーバー アドレス (スペース区切り)
IPsec-Backup-Servers	対応	59	文字列	シングル	1 = クライアントが設定したリストを使用するクライアントリストをディセーブルにする 3 = バックアップ サーバー リストを使用
IPsec-Client-Firewall-Filter-Name		57	文字列	シングル	クライアントにファイアウォール ポリシーを配信するフィルタの名前を指定します。
IPsec-Client-Firewall-Filter-Optional	Y	58	整数	シングル	0 = 必須 1 = オプション
IPsec-Default-Domain	対応	28	文字列	シングル	クライアントに送信するデフォルト ドメイン 1 つだけ指定します (1 ~ 255 文字)。
IPsec-IKE-Peer-ID-Check	対応	40	整数	シングル	1 = 必須 2 = ピア証明書でサポートされる場合 チェックしない
IPsec-IP-Compression	対応	39	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPsec-Mode-Config	対応	31	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPsec-Over-UDP	対応	34	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPsec-Over-UDP-Port	対応	35	整数	シングル	4001 ~ 49151。デフォルトは 10000 です。
IPsec-Required-Client-Firewall-Capability	対応	56	整数	シングル	0 = なし 1 = リモート FW Are-You-There (A) 定義されているポリシー 2 = Policy pushed C サーバーからのポリシー
IPsec-Sec-Association		12	文字列	シングル	セキュリティ アソシエーションの名前
IPsec-Split-DNS-Names	対応	29	文字列	シングル	クライアントに送信するセカンダリ ドメイン リストを指定します (1 ~ 255 文字)。
IPsec-Split-Tunneling-Policy	対応	55	整数	シングル	0 = スプリット トンネリングなし 1 = スプリット トンネリング 2 = ローカル LAN を許可
IPsec-Split-Tunnel-List	対応	27	文字列	シングル	スプリット トンネルの包含リストを記述したネットワークまたは ACL の名前を指定します。

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
IPsec-Tunnel-Type	対応	30	整数	シングル	1 = LAN-to-LAN 2 = リモート アクセス
IPsec-User-Group-Lock		33	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
IPv6-Address-Pools	Y	218	文字列	シングル	IP ローカル プール IPv6 の名前
IPv6-VPN-Filter	Y	219	文字列	シングル	ACL 値
L2TP-Encryption		21	整数	シングル	ビットマップ : 1 = 暗号化が必要 2 = 40 128 ビット 8 = ステートレスが必要 15 = 4 トで暗号化/ステートレスが必要
L2TP-MPPC-Compression		38	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Member-Of	Y	145	文字列	シングル	カンマ区切りの文字列。例 : Engineering, Sales ダイナミック アクセス ポリシーで使用 属性。グループ ポリシーは設定されませ
MS-Client-Subnet-Mask	対応	63	ブール	シングル	IP アドレス
NAC-Default-ACL		92	文字列		ACL
NAC-Enable		89	整数	シングル	0 = いいえ 1 = はい
NAC-Revalidation-Timer		91	整数	シングル	300 ~ 86400 秒
NAC-Settings	Y	141	文字列	シングル	NAC ポリシーの名前
NAC-Status-Query-Timer		90	整数	シングル	30 ~ 1800 秒
Perfect-Forward-Secrecy-Enable	Y	88	ブール	シングル	0 = いいえ 1 = はい
PPTP-Encryption		20	整数	シングル	ビットマップ : 1 = 暗号化が必要 2 = 40 128 ビット 8 = ステートレスが必要 15 = 4 トで暗号化/ステートレスが必要
PPTP-MPPC-Compression		37	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Primary-DNS	対応	5	文字列	シングル	IP アドレス
Primary-WINS	対応	7	文字列	シングル	IP アドレス
Privilege-Level	Y	220	整数	シングル	0 ~ 15 の整数。

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
Required-Client-Firewall-Vendor-Code	対応	45	整数	シングル	1 = Cisco Systems (Cisco Integrated Client を使用) 2 = Zone Labs 3 = NetworkICE 4 = Sygate 5 = Cisco Systems (Cisco Intrusion Prevention Security Agent を使用)
Required-Client-Firewall-Description	Y	47	文字列	シングル	文字列
Required-Client-Firewall-Product-Code	Y	46	整数	シングル	シスコ製品： 1 = Cisco Intrusion Prevention Security Agent (CIS) 2 = Cisco Integrated Client (CIC) Zone Labs 製品：1 = Zone Alarm 2 = Zone Alarm Integrity 3 = Zone Labs Integrity NetworkICE 製品：1 = BlackIce Defender/Agent Sygate 製品：1 = Personal Firewall 2 = Personal Firewall Pro 3 = Security Agent
Required-Individual-User-Auth	Y	49	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Require-HW-Client-Auth	対応	48	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
Secondary-DNS	対応	6	文字列	シングル	IP アドレス
Secondary-WINS	対応	8	文字列	シングル	IP アドレス
SEP-Card-Assignment		9	整数	シングル	未使用
Session Subtype	Y	152	整数	シングル	0 = なし 1 = クライアントレス 2 = クライアントレス クライアントのみ Session Subtype が適用されるのは、Session Subtype (151) 属性の値が 1、2、3、または 4 の場合です。
Session Type	Y	151	整数	シングル	0 = なし 1 = AnyConnect クライアント SSL VPN 2 = AnyConnect クライアント IPsec VPN (IKEv1) 3 = AnyConnect クライアントレス SSL VPN 4 = クライアントレス IPsec VPN (IKEv1) 5 = Cisco VPN Client (IKEv1) 6 = Cisco VPN Client (IKEv2) 7 = Cisco VPN Client (IKEv2) LAN-LAN 8 = Cisco VPN Client (IKEv2) LAN-LAN ドバランシング
Simultaneous-Logins	対応	2	整数	シングル	0-2147483647
Smart-Tunnel	Y	136	文字列	シングル	スマート トンネルの名前

属性名	ASA	属性 番号	構文/タイプ	シングルま たはマルチ 値	説明または値
Smart-Tunnel-Auto	Y	138	整数	シングル	0 = ディセーブル 1 = イネーブル 2 = 自重
Smart-Tunnel-Auto-Signon-Enable	Y	139	文字列	シングル	ドメイン名が付加された Smart Tunnel A リストの名前
Strip-Realm	対応	135	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
SVC-Ask	Y	131	文字列	シングル	0 = ディセーブル 1 = イネーブル 3 = デフォ ルートをイネーブルにする 5 = デフォルト レスポンスをイネーブルにする (2 と 4 は いい)
SVC-Ask-Timeout	Y	132	整数	シングル	5 ~ 120 秒
SVC-DPD-Interval-Client	Y	108	整数	シングル	0 = オフ 5 ~ 3600 秒
SVC-DPD-Interval-Gateway	Y	109	整数	シングル	0 = オフ 5 ~ 3600 秒
SVC-DTLS	Y	123	整数	シングル	0 = False 1 = True
SVC-Keepalive	Y	107	整数	シングル	0 = オフ 15 ~ 600 秒
SVC-Modules	Y	127	文字列	シングル	文字列 (モジュールの名前)
SVC-MTU	Y	125	整数	シングル	MTU 値 256 ~ 1406 バイト
SVC-Profiles	Y	128	文字列	シングル	文字列 (プロファイルの名前)
SVC-Rekey-Time	Y	110	整数	シングル	0 = ディセーブル 1 ~ 10080 分
Tunnel Group Name	Y	146	文字列	シングル	1 ~ 253 文字
Tunnel-Group-Lock	対応	85	文字列	シングル	トンネル グループの名前または「none」
Tunneling-Protocols	対応	11	整数	シングル	1 = PPTP 2 = L2TP 4 = IPsec (IKEv1) 8 = I 16 = WebVPN 32 = SVC 64 = IPsec (IKEv2) 相互排他。0 ~ 11、16 ~ 27、32 ~ 43、 有効な値。
Use-Client-Address		17	ブール	シングル	0 = 無効 1 = 有効
VLAN	Y	140	整数	シングル	0 ~ 4094
WebVPN-Access-List	Y	73	文字列	シングル	アクセス リスト名
WebVPN ACL	Y	73	文字列	シングル	デバイスの WebVPN ACL 名

属性名	ASA	属性 番号	構文/タイプ	シングルま たはマルチ 値	説明または値
WebVPN-ActiveX-Relay	Y	137	整数	シングル	0 = 無効 その他 = 有効
WebVPN-Apply-ACL	Y	102	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
WebVPN-Auto-HTTP-Signon	Y	124	文字列	シングル	予約済み
WebVPN-Citrix-Metaframe-Enable	Y	101	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
WebVPN-Content-Filter-Parameters	Y	69	整数	シングル	1 = Java ActiveX 2 = Java スクリプト 4 = イ = イメージに含まれるクッキー
WebVPN-Customization	Y	113	文字列	シングル	カスタマイゼーションの名前
WebVPN-Default-Homepage	Y	76	文字列	シングル	URL (たとえば http://example-example.com)
WebVPN-Deny-Message	Y	116	文字列	シングル	有効な文字列 (500 文字以内)
WebVPN-Download_Max-Size	Y	157	整数	シングル	0x7fffffff
WebVPN-File-Access-Enable	対応	94	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
WebVPN-File-Server-Browsing-Enable	対応	96	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
WebVPN-File-Server-Entry-Enable	Y	95	整数	シングル	0 = 無効 1 = 有効
WebVPN-Group-based-HTTP/HTTPS-Proxy-Exception-List	Y	78	文字列	シングル	オプションのワイルドカード (*) を使用し マ区切りの DNS/IP (たとえば、*.cisco.com 192.168.1.*、wwwin.cisco.com)
WebVPN-Hidden-Shares	Y	126	整数	シングル	0 = なし 1 = 表示される
WebVPN-Home-Page-Use-Smart-Tunnel	Y	228	ブール	シングル	クライアントレス ホームページをスマート ル経由で表示する場合にイネーブルにしま
WebVPN-HTML-Filter	Y	69	Bitmap	シングル	1 = Java ActiveX 2 = スクリプト 4 = イメージ キー
WebVPN-HTTP-Compression	Y	120	整数	シングル	0 = オフ 1 = デフレート圧縮
WebVPN-HTTP-Proxy-IP-Address	Y	74	文字列	シングル	http= または https= プレフィックス付きの、 区切りの DNS/IP:ポート (例 : http=10.10.10. https=11.11.11.11:443)
WebVPN-Idle-Timeout-Alert-Interval	Y	148	整数	シングル	0 ~ 30。0 = デイセーブル。
WebVPN-Keepalive-Ignore	Y	121	整数	シングル	0 ~ 900

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
WebVPN-Macro-Substitution	Y	223	文字列	シングル	無制限。
WebVPN-Macro-Substitution	Y	224	文字列	シングル	無制限。
WebVPN-Port-Forwarding-Enable	Y	97	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-Port-Forwarding-Exchange-Proxy-Enable	Y	98	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-Port-Forwarding-HTTP-Proxy	Y	99	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-Port-Forwarding-List	Y	72	文字列	シングル	ポート転送リスト名
WebVPN-Port-Forwarding-Name	Y	79	文字列	シングル	名前の文字列（例、「Corporate-Apps」） このテキストでクライアントレス ポータ ページのデフォルト文字列「Application」 置き換えられます。
WebVPN-Post-Max-Size	Y	159	整数	シングル	0x7fffffff
WebVPN-Session-Timeout-Alert-Interval	Y	149	整数	シングル	0 ~ 30。0 = ディセーブル。
WebVPN Smart-Card-Removal-Disconnect	Y	225	ブール	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-Smart-Tunnel	Y	136	文字列	シングル	スマート トンネルの名前
WebVPN-Smart-Tunnel-Auto-Sign-On	Y	139	文字列	シングル	ドメイン名が付加されたスマート トンネ インオン リストの名前
WebVPN-Smart-Tunnel-Auto-Start	Y	138	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効2 = 自動スタート
WebVPN-Smart-Tunnel-Tunnel-Policy	Y	227	文字列	シングル	「e ネットワーク名」、「i ネットワーク 「a」のいずれか。ここで、ネットワー スマート トンネル ネットワークのリスト す。e はトンネルが除外されることを示 ンネルが指定されることを示し、a はす ネルを示します。
WebVPN-SSL-VPN-Client-Enable	Y	103	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-SSL-VPN-Client-Keep-Installation	Y	105	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-SSL-VPN-Client-Required	Y	104	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-SSO-Server-Name	Y	114	文字列	シングル	有効な文字列
WebVPN-Storage-Key	Y	162	文字列	シングル	

属性名	ASA	属性 番号	構文/タイプ	シングルま たはマルチ 値	説明または値
WebVPN-Storage-Objects	Y	161	文字列	シングル	
WebVPN-SVC-Keepalive-Frequency	Y	107	整数	シングル	15 ~ 600 秒、0=オフ
WebVPN-SVC-Client-DPD-Frequency	Y	108	整数	シングル	5 ~ 3600 秒、0=オフ
WebVPN-SVC-DTLS-Enable	Y	123	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-SVC-DTLS-MTU	Y	125	整数	シングル	MTU 値は 256 ~ 1406 バイトです。
WebVPN-SVC-Gateway-DPD-Frequency	Y	109	整数	シングル	5 ~ 3600 秒、0=オフ
WebVPN-SVC-Rekey-Time	Y	110	整数	シングル	4 ~ 10080 分、0=オフ
WebVPN-SVC-Rekey-Method	対応	111	整数	シングル	0 (オフ)、1 (SSL)、2 (新しいトンネル)
WebVPN-SVC-Compression	対応	112	整数	シングル	0 (オフ)、1 (デフォルトの圧縮)
WebVPN-UNIX-Group-ID (GID)	Y	222	整数	シングル	UNIX での有効なグループ ID
WebVPN-UNIX-User-ID (UIDs)	Y	221	整数	シングル	UNIX での有効なユーザー ID
WebVPN-Upload-Max-Size	Y	158	整数	シングル	0x7ffffff
WebVPN-URL-Entry-Enable	対応	93	整数	シングル	0 = 無効1 = 有効
WebVPN-URL-List	Y	71	文字列	シングル	URL リスト名
WebVPN-User-Storage	Y	160	文字列	シングル	
WebVPN-VDI	Y	163	文字列	シングル	設定のリスト

サポートされる IETF RADIUS 認証属性

次の表に、サポートされる IETF RADIUS 属性の一覧を示します。

表 48: サポートされる IETF RADIUS 属性

属性名	ASA	属性番号	構文/タイプ	シングルまたはマルチ値	説明または値
IETF-Radius-Class	対応	25		シングル	バージョン 8.2.x 以降では、Group-Policy 属性 (VSA 3076、#25) を使用することをお勧めします。 <ul style="list-style-type: none"> グループ ポリシー名 OU=グループ ポリシー名 OU=グループ ポリシー名
IETF-Radius-Filter-Id	対応	11	文字列	シングル	フル トンネルの IPsec クライアントと SSL VPN クライアントのみに適用される、ASA で定義された ACL 名。
IETF-Radius-Framed-IP-Address	対応	n/a	文字列	シングル	IP アドレス
IETF-Radius-Framed-IP-Netmask	対応	n/a	文字列	シングル	IP アドレス マスク
IETF-Radius-Idle-Timeout	対応	28	整数	シングル	Seconds
IETF-Radius-Service-Type	対応	6	整数	シングル	秒。使用可能なサービス タイプの値 : <ul style="list-style-type: none"> .Administrative : ユーザーは configure プロンプトへのアクセスを許可されています。 .NAS-Prompt : ユーザーは exec プロンプトへのアクセスを許可されています。 .remote-access : ユーザーはネットワークアクセスを許可されています。
IETF-Radius-Session-Timeout	対応	27	整数	シングル	Seconds

RADIUS アカウンティング切断の理由コード

これらのコードは、パケットを送信するときに ASA が切断された場合に返されます。

切断の理由コード

ACCT_DISC_USER_REQ = 1

ACCT_DISC_LOST_CARRIER = 2

ACCT_DISC_LOST_SERVICE = 3

切断の理由コード

ACCT_DISC_IDLE_TIMEOUT = 4

ACCT_DISC_SESS_TIMEOUT = 5

ACCT_DISC_ADMIN_RESET = 6

ACCT_DISC_ADMIN_REBOOT = 7

ACCT_DISC_PORT_ERROR = 8

ACCT_DISC_NAS_ERROR = 9

ACCT_DISC_NAS_REQUEST = 10

ACCT_DISC_NAS_REBOOT = 11

ACCT_DISC_PORT_UNNEEDED = 12

ACCT_DISC_PORT_PREEMPTED = 13

ACCT_DISC_PORT_SUSPENDED = 14

ACCT_DISC_SERV_UNAVAIL = 15

ACCT_DISC_CALLBACK = 16

ACCT_DISC_USER_ERROR = 17

ACCT_DISC_HOST_REQUEST = 18

ACCT_DISC_ADMIN_SHUTDOWN = 19

ACCT_DISC_SA_EXPIRED = 21

ACCT_DISC_MAX_REASONS = 22

AAA の RADIUS サーバーのガイドライン

ここでは、AAA 用の RADIUS サーバーを設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

- シングルモードで最大 200 個のサーバーグループ、またはマルチモードでコンテキストごとに 4 つのサーバーグループを持つことができます。
- 各グループには、シングルモードで最大 16 台、マルチモードで最大 8 台のサーバーを含めることができます。
- RADIUS ペイロードの最大長は 4,096 バイトです。

AAA 用の RADIUS サーバーの設定

ここでは、AAA 用に RADIUS サーバーを設定する方法について説明します。

手順

-
- ステップ 1** ASA の属性を RADIUS サーバーにロードします。属性をロードするために使用する方法は、使用している RADIUS サーバーのタイプによって異なります。
- Cisco ACS を使用している場合：サーバーには、これらの属性がすでに統合されています。したがって、この手順をスキップできます。
 - 他のベンダーの RADIUS サーバー（たとえば Microsoft Internet Authentication Service）の場合：ASA の各属性を手動で定義する必要があります。属性を定義するには、属性名または番号、タイプ、値、ベンダー コード（3076）を使用します。
- ステップ 2** [RADIUS サーバー グループの設定（1131 ページ）](#)。
- ステップ 3** [グループへの RADIUS サーバーの追加（1134 ページ）](#)。
- ステップ 4**（任意） [認証プロンプトの追加（1136 ページ）](#)。
-

RADIUS サーバー グループの設定

認証、許可、またはアカウントिंगに外部 RADIUS サーバーを使用する場合は、まず AAA プロトコルあたり少なくとも 1 つの RADIUS サーバー グループを作成して、各グループに 1 つ以上のサーバーを追加する必要があります。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。
- ステップ 2** [AAA Server Group] 領域で、[Add] をクリックします。
[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Server Group] フィールドにグループの名前を入力します。
- ステップ 4** [Protocol] ドロップダウンリストから RADIUS サーバー タイプを選択します。
- ステップ 5** [Accounting Mode] を選択します。
- [Simultaneous]：グループ内のすべてのサーバーにアカウントングデータを送信します。
 - [Single]：1 つのサーバーにだけアカウントングデータを送信します。
- ステップ 6** グループ内で障害の発生したサーバーを再度アクティブ化する方法 ([Reactivation Mode]) を設定します。

- [Depletion]、[Dead Time] : グループ内のすべてのサーバーが非アクティブになった後に、障害の発生したサーバーを再度アクティブ化します。これがデフォルトの再アクティブ化モードです。グループ内の最後のサーバがディセーブルになってから、その後すべてのサーバを再度イネーブルにするまでの時間を 0 ~ 1440 分の範囲で指定します。デフォルトは 10 分です。
- [timed] : 30 秒のダウン時間の後、障害が発生したサーバーを再度アクティブ化します。

ステップ 7 [Max Failed Attempts] で、次のサーバーを試す前にグループ内の RADIUS サーバーでの AAA トランザクションの失敗の最大数を指定します。

範囲は、1 ~ 5 です。デフォルトは 3 です。

ローカルデータベースを使用してフォールバック方式（管理アクセス専用）を設定すると、グループ内のすべてのサーバーが応答しないか応答が無効である場合にグループは応答なしと見なされ、フォールバック方式が試行されます。サーバーグループで、追加の AAA 要求によるアクセスがない、非応答と見なされる時間が 10 分間続くと（デフォルトの再アクティブ化モードとデッド時間を使用する場合）、ただちにフォールバック方式が使用されます。非応答時間をデフォルト値から変更するには、[Dead Time] の変更方法を参照してください。

フォールバック方式として設定されていない場合、ASA は引き続きグループ内のサーバーにアクセスしようとします。

ステップ 8 （任意）適切なオプションを選択して、RADIUS 中間アカウントिंग更新メッセージの定期的な生成をイネーブルにします。

これらのオプションが関連するのは、このサーバーグループを AnyConnect クライアントまたはクライアントレス SSL VPN に使用している場合のみです。

- [Enable interim accounting update] : [Update Interval] オプションを選択せずにこのコマンドを使用すると、ASA は、VPN トンネル接続がクライアントレス VPN セッションに追加されたときのみ中間アカウントिंग更新メッセージを送信します。これが発生した場合、新たに割り当てられた IP アドレスを RADIUS に通知するためのアカウントिंगアップデートが生成されます。
- [Update Interval] : 対象のサーバーグループにアカウントिंगレコードを送信するように設定されたすべての VPN セッションのアカウントिंगレコードの定期的な生成と伝送をイネーブルにします。これらの更新を送信する間隔を時間単位で変更できます。デフォルトは 24 時間で、指定できる範囲は 1 ~ 120 です。

(注) ISE サーバが含まれるサーバグループには、両方のオプションを選択します。ISE は、ASA などの NAS デバイスから受信するアカウントिंगレコードに基づいて、アクティブセッションのディレクトリを保持します。ただし、セッションがアクティブであるという通知（アカウントिंगメッセージまたはポスチャトランザクション）を 5 日間受信しなかった場合、ISE はデータベースからそのセッションのレコードを削除します。存続時間の長い VPN 接続が削除されないようにするには、すべてのアクティブセッションについて ISE に定期的に中間アカウントिंग更新メッセージを送信するように、グループを設定します。

ステップ 9 (任意) このグループに AD エージェントまたは Cisco Directory Agent (CDA) サーバーしか含まれていない場合は、[Enable Active Directory Agent Mode] を選択します。

CDA または AD エージェントはアイデンティティ ファイアウォールで使用されるサーバーであり、完全な機能を備えた RADIUS サーバーではありません。このオプションを選択すると、このグループをアイデンティティ ファイアウォール専用として使用できます。

ステップ 10 (任意) このサーバー グループをリモート アクセス VPN で ISE ポリシーを適用するために使用する場合、次のオプションを設定します。

- [Enable dynamic authorization] : AAA サーバー グループの RADIUS の動的認可 (ISE 許可変更、CoA) サービスをイネーブルにします。VPN トンネルでサーバー グループを使用すると、対応する RADIUS サーバー グループが CoA 通知用に登録され、ASA は ISE からの CoA ポリシー更新用ポートをリッスンします。このサーバー グループを ISE と併せてリモート アクセス VPN で使用する場合にのみ動的認可をイネーブルにします。

- [Dynamic Authorization Port] : 動的認可をイネーブルにする場合、RADIUS CoA 要求のリスニングポートを指定できます。デフォルト値は 1700 です。有効な範囲は 1024 ~ 65535 です。

- [Use authorization only mode] : 認証に ISE を使用しない場合は、RADIUS サーバー グループに対し認可専用モードをイネーブルにします。これは、サーバー グループを認可に使用するとき、RADIUS アクセス要求メッセージが、AAA サーバー用に設定されているパスワード方式に反して、「認可専用」要求として構築されることを示しています。RADIUS サーバーの共通パスワードを設定すると、そのパスワードは無視されます。

たとえば、認証にこのサーバー グループではなく証明書を使用する場合には、認可専用モードを使用します。VPN トンネルでの認可とアカウントिंगにこのサーバー グループを使用する可能性があるからです。

ステップ 11 (任意) [VPN3K Compatibility Option] を設定して、RADIUS パケットから受信したダウンロード可能 ACL を Cisco AV ペアの ACL と結合するかどうかを指定します。

このオプションは、VPN 接続にのみ適用されます。VPN ユーザーの場合は、ACL は Cisco AV ペア ACL、ダウンロード可能 ACL、および ASA で設定される ACL の形式になります。このオプションでは、ダウンロード可能 ACL と AV ペア ACL を結合するかどうかを決定します。ASA で設定されている ACL には適用されません。

- [Do not merge] : ダウンロード可能 ACL は Cisco AV ペアの ACL と結合されません。AV ペアおよびダウンロード可能 ACL の両方を受信した場合は、AV ペアが優先し、使用されます。これがデフォルトのオプションです。

- **Place the downloadable ACL after Cisco AV-pair ACL**

- **Place the downloadable ACL before Cisco AV-pair ACL**

ステップ 12 [OK] をクリックします。

[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが閉じ、新しいサーバー グループが [AAA Server Groups] テーブルに追加されます。

ステップ 13 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

グループへの RADIUS サーバーの追加

RADIUS サーバーをグループに追加するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択し、[AAA Server Groups] 領域で、サーバーを追加するサーバー グループをクリックします。

ステップ 2 [Servers in the Selected Group] 領域（下側のペイン）で、[Add] をクリックします。

サーバー グループに対応する [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 認証サーバーが存在するインターフェイス名を選択します。

ステップ 4 グループに追加するサーバーのサーバー名または IP アドレスを追加します。

ステップ 5 サーバーへの接続試行のタイムアウト値を指定します。

Specify the timeout interval (1-300 seconds) for the server; the default is 10 seconds. For each AAA transaction the ASA retries connection attempts (based on the retry interval) until the timeout is reached. 連続して失敗したトランザクションの数が AAA サーバーグループ内の指定された maximum-failed-attempts 制限に達すると、AAA サーバーは非アクティブ化され、ASA は別の AAA サーバー（設定されている場合）への要求の送信を開始します。

ステップ 6 ダウンロード可能な ACL で受信されたネットマスクを ASA でどのように処理するかを指定します。次のオプションから選択します。

- [Detect automatically] : ASA で、使用されているネットマスク表現のタイプが判定されます。ASA は、ワイルドカードネットマスク表現を検出した場合、標準ネットマスク表現に変換します。

(注) 一部のワイルドカード表現は明確な検出が困難なため、この設定を選択した場合には、ワイルドカードネットマスク表現が誤って標準ネットマスク表現として検出されることもあります。

- [Standard] : ASA は、RADIUS サーバーから受信したダウンロード可能な ACL に標準ネットマスク表現のみが含まれていると見なします。ワイルドカードネットマスク表現からの変換は実行されません。
- [Wildcard] : ASA は、RADIUS サーバーから受信したダウンロード可能 ACL に、ワイルドカードネットマスク表現のみが含まれていると見なし、ACL のダウンロード時にそれらのすべてを標準ネットマスク表現に変換します。

- ステップ 7** この ASA を介して RADIUS 認可サーバーにアクセスするユーザーに共通のパスワードを指定します。このパスワードは大文字と小文字が区別されます。この情報は、RADIUS サーバー管理者に伝えてください。
- (注) RADIUS 認証サーバー (認可サーバーではない) に対しては、共通のパスワードは設定しないでください。
- このフィールドを空白のままにした場合は、RADIUS 認可サーバーにアクセスする際のパスワードには、各ユーザー名が使用されます。
- RADIUS 認可サーバーを認証に使用することは避けてください。共通パスワードやユーザー名を転用したパスワードは、ユーザーごとに一意のパスワードに比べ、安全性が低くなります。
- このパスワードは、RADIUS プロトコルや RADIUS サーバーによって要求されますが、ユーザーが知っている必要はありません。
- ステップ 8** 二重認証を使用し、トンネルグループでパスワード管理をイネーブルにした場合は、プライマリ認証要求とセカンダリ認証要求に MS-CHAPv2 要求属性が含まれます。RADIUS サーバーが MS-CHAPv2 をサポートしていない場合、このチェックボックスをオンにすれば、そのサーバーから非 MS-CHAPv2 認証要求が送信されるようになります。
- ステップ 9** ASA からサーバーへ接続を試行した後、次に試行するまでの待機時間を、1 ～ 10 秒の間で指定します。
- (注) RADIUS プロトコルの場合、サーバーが ICMP ポート到達不能メッセージで応答すると、再試行間隔の設定が無視され、AAA サーバーはただちに障害状態になります。このサーバーが AAA グループ内の唯一のサーバーである場合は、サーバーが再アクティブ化され、別の要求がサーバーに送信されます。これは意図された動作です。
- ステップ 10** [Simultaneous] または [Single] をクリックします。
- [Single] モードの場合、ASA ではアカウントリング データが 1 つのサーバーにだけ送信されます。
- [Simultaneous] モードの場合、ASA ではアカウントリング データがグループ内のすべてのサーバーに送信されます。
- ステップ 11** ユーザーのアカウントリングに使用するサーバーポートを指定します。デフォルトのポートは 1646 です。
- ステップ 12** ユーザーの認証に使用するサーバーポートを指定します。デフォルトのポートは 1645 です。
- ステップ 13** ASA で RADIUS サーバーを認証する際に使用される共有秘密キーを指定します。設定したサーバー秘密キーは、RADIUS サーバーで設定されたサーバー秘密キーと一致する必要があります。サーバー秘密キーが不明の場合は、RADIUS サーバーの管理者に問い合わせてください。最大フィールド長は、64 文字です。
- ステップ 14** [OK] をクリックします。
- [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが閉じ、AAA サーバーが AAA サーバー グループに追加されます。

- ステップ 15** [AAA Server Groups] ペインで [Apply] をクリックし、変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

認証プロンプトの追加

RADIUS サーバーからのユーザー認証が必要な場合に、ASA 経由の HTTP、FTP、Telnet アクセス用の AAA チャレンジテキストを指定できます。このテキストは飾りのようなもので、ユーザのログイン時に、ユーザ名プロンプトとパスワードプロンプトの上に表示されます。認証プロンプトを指定しなかった場合は、ユーザが RADIUS サーバで認証中に以下の内容が表示されます。

Connection Type	デフォルトのプロンプト
FTP	FTP authentication
HTTP	HTTP 認証
Telnet	なし

認証プロンプトを追加するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Authentication Prompt] の順に選択します。
- ステップ 2** ログイン時にユーザー名とパスワードプロンプトの上に表示するメッセージとして追加するテキストを、[Prompt] フィールドに入力します。

次の表に、認証プロンプトの文字数制限を示します。

アプリケーション	文字制限
Microsoft Internet Explorer	37
Telnet	235
FTP	235

- ステップ 3** [User accepted message] フィールドと [User rejected message] フィールドにメッセージを追加します。

Telnet からのユーザー認証を実行する場合、[User accepted message] オプションおよび [User rejected message] オプションを使用すれば、認証の試みが RADIUS サーバーによって承認または拒否されたことを示す、異なる状態のプロンプトを表示できます。

これらのメッセージテキストをそれぞれ指定した場合、ASA では、RADIUS サーバーにより認証されたユーザーに対しては [User accepted message] テキストが表示され、認証されなかつ

たユーザーに対してはASAにより [User rejected message] テキストが表示されます。HTTP セッションおよびFTPセッションの認証では、プロンプトにチャレンジテキストのみが表示されます。ユーザー承認メッセージ テキストおよびユーザー拒否メッセージ テキストは表示されません。

ステップ 4 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

RADIUS サーバーの認証および認可のテスト

ASA が RADIUS サーバーに接続してユーザーを認証または承認できるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] の順に選択します。

ステップ 2 サーバーが [AAA Server Groups] テーブル内に存在するサーバー グループをクリックします。

ステップ 3 [Servers in the Selected Group] テーブルでテストするサーバーをクリックします。

ステップ 4 [Test] をクリックします。

選択したサーバーに対応する [Test AAA Server] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 5 実行するテストのタイプ ([Authentication] または [Authorization]) をクリックします。

ステップ 6 ユーザー名を入力します。

ステップ 7 認証をテストする場合は、ユーザー名に対応するパスワードを入力します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

認証または認可のテストメッセージが ASA からサーバーへ送信されます。テストが失敗した場合は、エラーメッセージが表示されます。

AAA 用の RADIUS サーバーのモニタリング

AAA 用の RADIUS サーバーのステータスのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- [Monitoring] > [Properties] > [AAA Servers]

このペインには、RADIUS サーバーの実行コンフィギュレーションが表示されます。

- [Tools] > [Command Line Interface]

このペインでは、さまざまな非インタラクティブコマンドを発行し、結果を表示することができます。

AAA 用の RADIUS サーバーの履歴

表 49: AAA 用の RADIUS サーバーの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
AAA の RADIUS サーバー	7.0(1)	AAA 用の RADIUS サーバーを設定する方法について説明します。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Authentication Prompt]
ASA からの RADIUS アクセス要求パケットおよびアカウントिंग要求パケットでの主なベンダー固有属性 (VSA) の送信	8.4(3)	4 つの新しい VSA : Tunnel Group Name (146) および Client Type (150) は、ASA からの RADIUS アクセス要求パケットで送信されます。Session Type (151) および Session Subtype (152) は、ASA からの RADIUS アカウントING要求パケットで送信されます。4 つのすべての属性が、すべてのアカウントING要求パケットタイプ (開始、中間アップデート、および終了) に送信されます。RADIUS サーバー (ACS や ISE など) は、認可属性やポリシー属性を強制適用したり、アカウントINGや課金のためにそれらの属性を使用したりできます。
グループごとの AAA サーバーグループとサーバーの制限が増えました。	9.13(1)	より多くの AAA サーバーグループを設定できます。シングルコンテキストモードでは、200 個の AAA サーバーグループを設定できます (以前の制限は 100)。マルチコンテキストモードでは、8 個設定できます (以前の制限は 4)。 さらに、マルチコンテキストモードでは、グループごとに 8 台のサーバーを設定できます (以前の制限はグループごとに 4 台のサーバー)。シングルコンテキストモードのグループごとの制限の 16 は変更されていません。 これらの新しい制限を受け入れるために、AAA 画面が変更されました。



第 39 章

AAA 用の TACACS+ サーバー

この章では、AAA で使われる TACACS+ サーバーの設定方法について説明します。

- [AAA 用の TACACS+ サーバーについて \(1139 ページ\)](#)
- [AAA 用の TACACS+ サーバーのガイドライン \(1141 ページ\)](#)
- [TACACS+ サーバーの設定 \(1141 ページ\)](#)
- [TACACS+ サーバーの認証および許可のテスト \(1144 ページ\)](#)
- [AAA 用の TACACS+ サーバーのモニタリング \(1145 ページ\)](#)
- [AAA 用の TACACS+ サーバーの履歴 \(1146 ページ\)](#)

AAA 用の TACACS+ サーバーについて

ASA は、ASCII、PAP、CHAP、MS-CHAPv1 の各プロトコルで TACACS+ サーバー認証をサポートします。

TACACS+ 属性

ASA は、TACACS+ 属性をサポートします。TACACS+ 属性は、認証、許可、アカウントिंगの機能を分離します。プロトコルでは、必須とオプションの 2 種類の属性をサポートします。サーバーとクライアントの両方で必須属性を解釈できる必要があります、また、必須属性はユーザーに適用する必要があります。オプションの属性は、解釈または使用できることも、できないこともあります。



- (注) TACACS+ 属性を使用するには、NAS 上で AAA サービスがイネーブルになっていることを確認してください。

次の表に、カットスループロキシ接続に対してサポートされる TACACS+ 許可応答属性の一覧を示します。

表 50: サポートされる TACACS+ 許可応答属性

属性	説明
acl	接続に適用する、ローカルで設定済みの ACL を識別します。
idletime	認証済みユーザーセッションが終了する前に許可される非アクティブ時間 (分) を示します。
timeout	認証済みユーザーセッションが終了する前に認証クレデンシヤルがアクティブな状態である絶対時間 (分) を指定します。

次の表に、サポートされる TACACS+ アカウンティング属性の一覧を示します。

。

表 51: サポートされる TACACS+ アカウンティング属性

属性	説明
bytes_in	この接続中に転送される入力バイト数を指定します (ストップ レコードのみ)。
bytes_out	この接続中に転送される出力バイト数を指定します (ストップ レコードのみ)。
cmd	実行するコマンドを定義します (コマンドアカウンティングのみ)。
disc-cause	切断理由を特定する数字コードを示します (ストップ レコードのみ)。
elapsed_time	接続の経過時間 (秒) を定義します (ストップ レコードのみ)。
foreign_ip	トンネル接続のクライアントの IP アドレスを指定します。最下位のセキュリティ インターフェイスでカットスルー プロキシ接続のアドレスを定義します。
local_ip	トンネル接続したクライアントの IP アドレスを指定します。最上位のセキュリティ インターフェイスでカットスルー プロキシ接続のアドレスを定義します。
NAS port	接続のセッション ID が含まれます。
packs_in	この接続中に転送される入力パケット数を指定します。
packs_out	この接続中に転送される出力パケット数を指定します。
priv-level	コマンドアカウンティング要求の場合はユーザーの権限レベル、それ以外の場合は 1 に設定されます。
rem_iddr	クライアントの IP アドレスを示します。

属性	説明
service	使用するサービスを指定します。コマンドアカウンティングの場合にのみ、常に「shell」に設定されます。
task_id	アカウンティング トランザクションに固有のタスク ID を指定します。
username	ユーザーの名前を示します。

AAA 用の TACACS+ サーバーのガイドライン

ここでは、AAA 用の TACACS+ サーバーを設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

IPv6

AAA サーバーは、IPv4 または IPv6 アドレスを使用できます。

その他のガイドライン

- シングルモードで最大 200 個のサーバーグループ、またはマルチモードでコンテキストごと
- とに 4 つのサーバーグループを持つことができます。
- 各グループには、シングルモードで最大 16 台、マルチモードで最大 8 台のサーバーを含めることができます。

TACACS+ サーバーの設定

ここでは、TACACS+ サーバーを設定する方法について説明します。

手順

- ステップ 1 [TACACS+ サーバー グループの設定 \(1141 ページ\)](#)。
- ステップ 2 [グループへの TACACS+ サーバーの追加 \(1143 ページ\)](#)。
- ステップ 3 (オプション) [認証プロンプトの追加 \(1143 ページ\)](#)。

TACACS+ サーバー グループの設定

認証、許可、アカウンティングに TACACS+ サーバーを使用する場合は、まず TACACS+ サーバーグループを少なくとも 1 つ作成し、各グループに 1 台以上のサーバーを追加する必要があります。TACACS+ サーバーグループは名前でも識別されます。

TACACS+ サーバー グループを追加するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。
- ステップ 2** [AAA Server Group] 領域で、[Add] をクリックします。
- [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [Server Group] フィールドにグループの名前を入力します。
- ステップ 4** [Protocol] ドロップダウン リストから、[TACACS+] サーバー タイプを選択します。
- ステップ 5** [Accounting Mode] フィールドで、[Simultaneous] または [Single] をクリックします。
- [Single] モードの場合、ASA ではアカウントिंग データが 1 つのサーバーにだけ送信されます。
- [Simultaneous] モードの場合、ASA ではアカウントिंग データがグループ内のすべてのサーバーに送信されます。
- ステップ 6** [Reactivation Mode] フィールドで、[Depletion] または [Timed] をクリックします。
- [Depletion] モードの場合、障害が発生したサーバーは、グループ内のサーバーがすべて非アクティブになったときに限り、再アクティブ化されます。depletion モードでは、あるサーバーが非アクティブになった場合、そのサーバーは、グループの他のすべてのサーバーが非アクティブになるまで非アクティブのままとなります。すべてのサーバーが非アクティブになると、グループ内のすべてのサーバーが再アクティブ化されます。このアプローチでは、障害が発生したサーバーに起因する接続遅延の発生を最小限に抑えられます。
- Timed モードでは、障害が発生したサーバーは 30 秒の停止時間の後で再アクティブ化されます。
- ステップ 7** [Depletion] 再アクティブ化モードを選択した場合は、[Dead Time] フィールドに時間間隔を入力します。
- デッド時間には、グループ内の最後のサーバーがディセーブルになってから、すべてのサーバーが再びイネーブルになるまでの時間間隔を分単位で指定します。
- ステップ 8** サーバーで許可される AAA トランザクションの失敗の最大数を追加します。
- このオプションで設定するのは、応答のないサーバーを非アクティブと宣言する前の AAA トランザクションの失敗回数です。
- ステップ 9** [OK] をクリックします。
- [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが閉じ、新しいサーバー グループが [AAA Server Groups] テーブルに追加されます。
- ステップ 10** [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。
-

グループへの TACACS+ サーバーの追加

TACACS+ サーバーをグループに追加するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。
- ステップ 2 サーバーを追加するサーバー グループをクリックします。
- ステップ 3 [Servers in the Selected Group] 領域で、[Add] をクリックします。
サーバー グループに対応する [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 認証サーバーが存在するインターフェイス名を選択します。
- ステップ 5 グループに追加するサーバーのサーバー名または IP アドレスを追加します。
- ステップ 6 サーバーへの接続試行のタイムアウト値を指定します。
Specify the timeout interval (1-300 seconds) for the server; the default is 10 seconds. For each AAA transaction the ASA retries connection attempts (based on the retry interval) until the timeout is reached. 連続して失敗したトランザクションの数が AAA サーバークラス内の指定された maximum-failed-attempts 制限に達すると、AAA サーバーは非アクティブ化され、ASA は別の AAA サーバー（設定されている場合）への要求の送信を開始します。
- ステップ 7 サーバー ポートを指定します。サーバー ポートは、ポート番号 139、または ASA によって TACACS+ サーバーとの通信に使用される TCP ポートの番号です。
- ステップ 8 サーバー秘密キーを指定します。ASA で TACACS+ サーバーを認証する際に使用される共有秘密キーを指定します。ここで設定したサーバー秘密キーは、TACACS+ サーバーで設定されたサーバー秘密キーと一致する必要があります。サーバー秘密キーが不明の場合は、TACACS+ サーバーの管理者に問い合わせてください。最大フィールド長は、64 文字です。
- ステップ 9 [OK] をクリックします。
[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが閉じ、AAA サーバーが AAA サーバークラスに追加されます。
- ステップ 10 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

認証プロンプトの追加

AAA 認証チャレンジプロセスの実行中にユーザーに表示するテキストを指定できます。TACACS+ サーバからのユーザ認証が必要な場合に、ASA 経由の HTTP、FTP、Telnet アクセス用の AAA チャレンジテキストを指定できます。このテキストは飾りのようなもので、ユーザーのログイン時に、ユーザー名プロンプトとパスワードプロンプトの上に表示されます。

認証プロンプトを指定しない場合、TACACS+ サーバーでの認証時にユーザーに対して表示される内容は次のようになります。

Connection Type	デフォルトのプロンプト
FTP	FTP authentication
HTTP	HTTP 認証
Telnet	なし

認証プロンプトを追加するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Authentication Prompt] の順に選択します。
- ステップ 2** ログイン時にユーザーに表示されるユーザー名とパスワードのプロンプトの上に表示するテキストを追加します。

次の表に、認証プロンプトの文字数制限を示します。

アプリケーション	認証プロンプトの文字数制限
Microsoft Internet Explorer	37
Telnet	235
FTP	235

- ステップ 3** [User accepted message] フィールドと [User rejected message] フィールドにメッセージを追加します。

Telnet からのユーザー認証を実行する場合、[User accepted message] オプションおよび [User rejected message] オプションを使用すれば、認証試行が AAA サーバーにより受け入れられた、または拒否されたことを示すさまざまな状態のプロンプトを表示できます。

これらのメッセージテキストをそれぞれ指定した場合、ASA では、AAA サーバーにより認証されたユーザーに対しては [User accepted message] テキストが表示され、認証されなかったユーザーに対しては ASA により [User rejected message] テキストが表示されます。HTTP セッションおよび FTP セッションの認証では、プロンプトにチャレンジテキストのみが表示されます。ユーザー承認メッセージテキストおよびユーザー拒否メッセージテキストは表示されません。

- ステップ 4** [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

TACACS+ サーバーの認証および許可のテスト

ASA が TACACS+ サーバーに接続してユーザーを認証または承認できるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups]** の順に選択します。
- ステップ 2** サーバーが存在するサーバー グループをクリックします。
- ステップ 3** テストするサーバーをクリックします。
- ステップ 4** **[Test]** をクリックします。
- 選択したサーバーに対応する **[Test AAA Server]** ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** 実行するテストのタイプ (**[Authentication]** または **[Authorization]**) をクリックします。
- ステップ 6** ユーザー名を入力します。
- ステップ 7** 認証をテストする場合は、ユーザー名のパスワードを入力します。
- ステップ 8** **[OK]** をクリックします。
- 認証または認可のテスト メッセージが ASA からサーバーへ送信されます。テストが失敗した場合は、エラー メッセージが表示されます。
-

AAA 用の TACACS+ サーバーのモニタリング

AAA 用の TACACS+ サーバーのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **[Monitoring] > [Properties] > [AAA Servers]**

このペインには、設定された TACACS+ サーバーの統計情報が表示されます。

- **[Tools] > [Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブ コマンドを発行し、結果を表示することができます。

AAA 用の TACACS+ サーバーの履歴

表 52: AAA 用の TACACS+ サーバーの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
TACACS+ サーバ	7.0(1)	AAA に TACACS+ サーバーを設定する方法について説明します。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Authentication Prompt]。
AAA 向けの IPv6 アドレス TACACS+ サーバー	9.7(1)	AAA サーバーに IPv4 または IPv6 アドレスを使用できるようになりました。
グループごとの AAA サーバーグループとサーバーの制限が増えました。	9.13(1)	より多くの AAA サーバーグループを設定できます。シングルコンテキストモードでは、200 個の AAA サーバーグループを設定できます（以前の制限は 100）。マルチコンテキストモードでは、8 個設定できます（以前の制限は 4）。 さらに、マルチコンテキストモードでは、グループごとに 8 台のサーバーを設定できます（以前の制限はグループごとに 4 台のサーバー）。シングルコンテキストモードのグループごとの制限の 16 は変更されていません。 これらの新しい制限を受け入れるために、AAA 画面が変更されました。



第 40 章

AAA の LDAP サーバー

この章では、AAA で使用される LDAP サーバーの設定方法について説明します。

- [LDAP および ASA について \(1147 ページ\)](#)
- [AAA の LDAP サーバーのガイドライン \(1151 ページ\)](#)
- [AAA の LDAP サーバーの設定 \(1152 ページ\)](#)
- [LDAP サーバーによる認証および許可のテスト \(1157 ページ\)](#)
- [AAA の LDAP サーバーのモニタリング \(1157 ページ\)](#)
- [AAA の LDAP サーバーの履歴 \(1158 ページ\)](#)

LDAP および ASA について

ASA はほとんどの LDAPv3 ディレクトリサーバーと互換性があり、それには次のものが含まれます。

- Sun Microsystems JAVA System Directory Server (現在は Oracle Directory Server Enterprise Edition の一部、旧名 Sun ONE Directory Server)
- Microsoft Active Directory
- Novell
- OpenLDAP

デフォルトでは、ASA によって Microsoft Active Directory、Sun LDAP、Novell、OpenLDAP、または汎用 LDAPv3 ディレクトリサーバーに接続しているかどうかは自動検出されます。ただし、LDAPサーバータイプの自動検出による決定が失敗した場合は、手動で設定できます。

LDAP での認証方法

認証中、ASA は、ユーザーの LDAPサーバーへのクライアントプロキシとして機能し、プレーンテキストまたは Simple Authentication and Security Layer (SASL) プロトコルのいずれかを使って LDAPサーバーに対する認証を行います。デフォルトで、ASA は、通常はユーザー名とパスワードである認証パラメータを LDAPサーバーにプレーンテキストで渡します。

ASA では、次の SASL メカニズムをサポートしています。次に、強度の低い順番に示します。

- **Digest-MD5** : ASA は、ユーザ名とパスワードから計算した MD5 値を使用して LDAP サーバに応答します。
- **Kerberos** : ASA は、GSSAPI Kerberos メカニズムを使用して、ユーザー名とレムを送信することで LDAP サーバに応答します。

ASA と LDAP サーバは、これらの SASL メカニズムの任意の組み合わせをサポートします。複数のメカニズムを設定した場合、ASA ではサーバに設定されている SASL メカニズムのリストが取得され、認証メカニズムは ASA とサーバの両方に設定されているメカニズムの中から最も強力なものに設定されます。たとえば、LDAP サーバと ASA の両方がこれら両方のメカニズムをサポートしている場合、ASA は、強力な方の Kerberos メカニズムを選択します。

ユーザー LDAP 認証が成功すると、LDAP サーバは認証されたユーザーの属性を返します。VPN 認証の場合、通常これらの属性には、VPN セッションに適用される認可データが含まれます。この場合、LDAP の使用により、認証と許可を 1 ステップで実行できます。



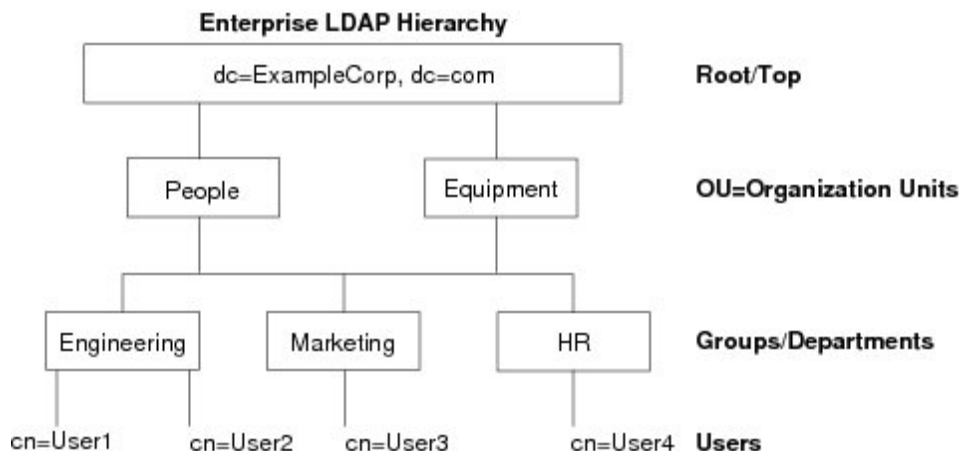
(注) LDAP プロトコルの詳細については、RFC 1777、2251、および 2849 を参照してください。

LDAP 階層

LDAP コンフィギュレーションは、組織の論理階層が反映されたものにする必要があります。たとえば、Example Corporation という企業の従業員 Employee1 を例に考えてみます。Employee1 は Engineering グループに従事しています。この企業の LDAP 階層は 1 つ以上のレベルを持つことができます。たとえば、シングルレベル階層をセットアップします。この中で、Employee1 は Example Corporation のメンバーであると見なされます。あるいは、マルチレベル階層をセットアップします。この中で、Employee1 は Engineering 部門のメンバーであると見なされ、この部門は People という名称の組織ユニットのメンバーであり、この組織ユニットは Example Corporation のメンバーです。マルチレベル階層の例については、次の図を参照してください。

マルチレベル階層の方が詳細ですが、検索結果が速く返されるのはシングルレベル階層の方です。

図 74: マルチレベルの LDAP 階層



LDAP 階層の検索

ASA は、LDAP 階層内での検索を調整できます。ASA に次の 3 種類のフィールドを設定すると、LDAP 階層での検索開始場所とその範囲、および検索する情報のタイプを定義できます。これらのフィールドは、ユーザーの権限が含まれている部分だけを検索するように階層の検索を限定します。

- LDAP Base DN では、サーバーが ASA から認可要求を受信したときに LDAP 階層内のどの場所からユーザー情報の検索を開始するかを定義します。
- Search Scope では、LDAP 階層の検索範囲を定義します。この指定では、LDAP Base DN よりもかなり下位のレベルまで検索します。サーバーによる検索を直下の 1 レベルだけにするか、サブツリー全体を検索するかを選択できます。シングルレベルの検索の方が高速ですが、サブツリー検索の方が広範囲に検索できます。
- Naming Attribute では、LDAP サーバーのエントリを一意に識別する RDN を定義します。一般的な名前属性には、`cn` (一般名)、`sAMAccountName`、および `userPrincipalName` を含めることができます。

次の図に、Example Corporation の LDAP 階層の例を示します。この階層が指定されると、複数の方法で検索を定義できます。次の表に、2つの検索コンフィギュレーションの例を示します。

最初のコンフィギュレーションの例では、Employee1 が IPSec トンネルを確立するときに LDAP 認可が必要であるため、ASA から LDAP サーバーに検索要求が送信され、この中で Employee1 を Engineering グループの中で検索することが指定されます。この検索は短時間でできます。

2 番目のコンフィギュレーションの例では、ASA から送信される検索要求の中で、Employee1 を Example Corporation 全体の中で検索することが指定されています。この検索には時間がかかります。

表 53: 検索コンフィギュレーションの例

番号	LDAP Base DN	検索範囲	名前属性	結果
1	group= Engineering,ou=People,dc=ExampleCorporation, dc=com	1 レベル	cn=Employee1	検索が高速
2	dc=ExampleCorporation,dc=com	サブツリー	cn=Employee1	検索に時間がかかる

LDAP サーバーへのバインド

ASA は、ログイン DN とログインパスワードを使用して、LDAP サーバーとの信頼（バインド）を築きます。Microsoft Active Directory の読み取り専用操作（認証、許可、グループ検索など）を行うとき、ASA では特権の低いログイン DN でバインドできます。たとえば、Login DN には、AD の「Member Of」の指定が Domain Users の一部であるユーザを指定することができます。VPN のパスワード管理操作では、Login DN にはより高い特権が必要となり、AD の Account Operators グループの一部を指定する必要があります。

次に、Login DN の例を示します。

```
cn=Binduser1,ou=Admins,ou=Users,dc=company_A,dc=com
```

ASA は次の認証方式をサポートしています。

- 暗号化されていないパスワードを使用したポート 389 での簡易 LDAP 認証
- ポート 636 でのセキュアな LDAP (LDAP-S)
- Simple Authentication and Security Layer (SASL) MD5
- SASL Kerberos

ASA は匿名認証をサポートしていません。



(注) LDAP クライアントとしての ASA は、匿名のバインドや要求の送信をサポートしていません。

LDAP 属性マップ

ASA では、次の目的での認証のために LDAP ディレクトリを使用できます。

- VPN リモート アクセス ユーザー
- ファイアウォール ネットワークのアクセス/カットスルー プロキシセッション
- ACL、ブックマーク リスト、DNS または WINS 設定、セッション タイマーなどのポリシーの権限（または許可属性と呼ばれる）の設定

- ローカル グループ ポリシーのキー属性の設定

ASA は、LDAP 属性マップを使用して、ネイティブ LDAP ユーザー属性を ASA 属性に変換します。それらの属性マップを LDAP サーバーにバインドしたり、削除したりすることができます。また、属性マップを表示または消去することもできます。

LDAP 属性マップは複数值属性をサポートしません。たとえば、あるユーザーが複数の AD グループのメンバで、LDAP 属性マップが複数のグループと一致する場合、選択される値は一致するエントリのアルファベット順に基づくものです。

属性マッピング機能を適切に使用するには、LDAP 属性の名前と値およびユーザー定義の属性の名前と値を理解する必要があります。

頻繁にマッピングされる LDAP 属性の名前と、一般にマッピングされるユーザー定義の属性のタイプは次のとおりです。

- IETF-Radius-Class (ASA バージョン 8.2 以降における Group_Policy) : ディレクトリ部門またはユーザー グループ (たとえば、Microsoft Active Directory memberOf) 属性値に基づいてグループ ポリシーを設定します。ASDM バージョン 6.2/ASA バージョン 8.2 以降では、IETF-Radius-Class 属性の代わりに group-policy 属性が使用されます。
- IETF-Radius-Filter-Id : VPN クライアント、IPSec、SSL に対するアクセス コントロール リスト (ACL) に適用されます。
- IETF-Radius-Framed-IP-Address : VPN リモートアクセスクライアント、IPSec、および SSL にスタティック IP アドレスを割り当てます。
- Banner1 : VPN リモートアクセスユーザーのログイン時にテキストバナーを表示します。
- Tunneling-Protocols : アクセスタイプに基づいて、VPN リモートアクセスセッションを許可または拒否します。



(注) 1つの LDAP 属性マップに、1つ以上の属性を含めることができます。特定の LDAP サーバーからは、1つの LDAP 属性のみをマップすることができます。

AAA の LDAP サーバーのガイドライン

この項では、AAA の LDAP サーバーを設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

IPv6

AAA サーバーは、IPv4 または IPv6 アドレスを使用できます。

その他のガイドライン

- Sun ディレクトリ サーバーにアクセスするために ASA に設定されている DN が、サーバーのデフォルトパスワードポリシーにアクセスできる必要があります。DN として、ディレクトリ管理者、またはディレクトリ管理者権限を持つユーザーを使用することを推奨します。または、デフォルトパスワードポリシーに ACL を設定できます。
- Microsoft Active Directory および Sun サーバーでのパスワード管理をイネーブルにするために LDAP over SSL を設定する必要があります。
- ASA は、Novell、OpenLDAP およびその他の LDAPv3 ディレクトリ サーバーによるパスワード管理をサポートしません。
- バージョン 7.1 (x) 以降、ASA はネイティブ LDAP スキーマを使用して認証および認可を行うため、Cisco スキーマは必要なくなりました。
- シングル モードで最大 200 個のサーバー グループ、またはマルチ モードでコンテキストごとに 4 つのサーバー グループを持つことができます。
- 各グループには、シングルモードで最大 16 台、マルチモードで最大 8 台のサーバーを含めることができます。
- ユーザーがログインすると、コンフィギュレーション内で指定されている最初のサーバーから順に、サーバーが応答するまで LDAP サーバーが 1 つずつアクセスされます。グループ内のすべてのサーバーが使用できない場合、ASA は、ローカル データベースがフォールバック方式として設定されていると、ローカルデータベースに接続しようとします（管理認証および認可限定）。フォールバック メソッドとして設定されていない場合、ASA は LDAP サーバーに引き続きアクセスしようとします。

AAA の LDAP サーバーの設定

この項では、AAA に LDAP サーバーを設定する方法について説明します。

手順

-
- ステップ 1 LDAP 属性マップを設定します。[LDAP 属性マップの設定 \(1152 ページ\)](#) を参照してください。
 - ステップ 2 LDAP サーバー グループを追加します。[LDAP サーバー グループの設定 \(1153 ページ\)](#) を参照してください。
 - ステップ 3 サーバーをグループに追加し、サーバーパラメータを設定します。[LDAP サーバーのサーバーグループへの追加 \(1154 ページ\)](#) を参照してください。
-

LDAP 属性マップの設定

LDAP 属性マップを設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** ローカルユーザーの場合は **[Configuration] > [Remote Access VPN] > [AAA Local Users] > [LDAP Attribute Map]** の順に選択し、その他すべてのユーザーの場合は **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [LDAP Attribute Map]** の順に選択して、**Add** をクリックします。
- [Map Name] タブが表示された状態で [Mapping of Attribute Name] ダイアログボックスが開きます。
- ステップ 2** この属性マップの名前を作成します。
- ステップ 3** マッピングする LDAP 属性の 1 つの名前を追加します。
- ステップ 4** Cisco 属性を選択します。
- ステップ 5** [Add] をクリックします。
- ステップ 6** さらに属性をマップする場合は、ステップ 1～5 を繰り返します。
- ステップ 7** [Mapping of Attribute Value] タブをクリックして、マップされた Cisco 属性の新しい値に LDAP 属性の値をマッピングします。
- ステップ 8** [Add] をクリックして、[Add Mapping of Attribute Value] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 9** LDAP サーバーから返されると予想されるこの LDAP 属性の値を入力します。
- ステップ 10** この LDAP 属性が以前の LDAP 属性値を含める場合に、Cisco 属性で使用する値を入力します。
- ステップ 11** [Add] をクリックします。
- ステップ 12** さらに属性値をマップする場合は、ステップ 8～11 を繰り返します。
- ステップ 13** [OK] を 2 回クリックして、各ダイアログボックスを閉じます。
- ステップ 14** [Apply] をクリックし、実行コンフィギュレーションの設定を保存します。
-

LDAP サーバー グループの設定

LDAP サーバー グループを作成して設定し、LDAP サーバーをそのグループに追加するには、次の手順を実行します。

始める前に

LDAP サーバーを LDAP サーバー グループに追加する前に、属性マップを追加する必要があります。

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups]**、または VPN ユーザーの場合は **[Configuration] > [Remote Access VPN] > [AAA/Local Users] > [AAA Server Groups]** の順に選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 AAA サーバー グループの名前を入力します。

ステップ 4 [Protocol] ドロップダウンリストから LDAP サーバー タイプを選択します。

ステップ 5 使用する再アクティブ化モードのオプション ボタン ([Depletion] または [Timed]) をクリックします。

[Depletion] モードの場合、障害が発生したサーバーは、グループ内のサーバーがすべて非アクティブになったときに限り、再アクティブ化されます。

Timed モードでは、障害が発生したサーバーは 30 秒の停止時間の後で再アクティブ化されません。

a) [Depletion] 再アクティブ化モードを選択した場合は、[Dead Time] フィールドに時間間隔を入力します。

デッド時間には、グループ内の最後のサーバーがディセーブルになってから、すべてのサーバーが再びイネーブルになるまでの時間間隔を分単位で指定します。

ステップ 6 サーバーで許容できる AAA トランザクションの失敗の最大回数を追加します。

これは、応答のないサーバーを非アクティブと宣言するまでに許可される接続試行の失敗回数です。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが閉じ、新しいサーバー グループが AAA サーバーグループに追加されます。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

LDAP サーバーのサーバー グループへの追加

LDAP サーバーをサーバー グループに追加するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかを選択します。

- VPN ユーザーの場合は、[Configuration] > [Remote Access VPN] > [AAA/Local Users] > [AAA Server Groups]。
- [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups]

ステップ 2 サーバーを追加するサーバー グループを選択し、**Add** をクリックします。

選択したサーバーグループに対応する [Add AAA Server] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 LDAP サーバーに接続するインターフェイスの名前を選択します。

ステップ 4 LDAP サーバーのサーバー名または IP アドレスを追加します。

ステップ 5 タイムアウト値を追加するか、デフォルト値をそのまま使用します。[Timeout] フィールドには、バックアップ サーバーへ要求を送信する前に、ASA がプライマリ サーバーからの応答を待機する時間を秒単位で指定します。

ステップ 6 [LDAP Parameters for authentication/authorization] 領域で、次の設定を行います。

- [Enable LDAP over SSL] (セキュア LDAP または LDAP-S と呼ばれる) : ASA と LDAP サーバーの間のセキュアな通信に SSL を使用する場合に、このチェックボックスをオンにします。
 - (注) SASL プロトコルを設定しない場合は、SSL を使用して LDAP 通信のセキュリティを確保することを強く推奨します。
- [参照 ID 名 (Reference Identity Name)] : LDAP サーバー ID を検証するための参照 ID 名を入力します。
- [Server Port] : ASA から LDAP サーバーへアクセスする際、単純認証 (セキュアでない認証) に使用される TCP ポート番号 389 またはセキュアな認証 (LDAP-S) に使用される TCP ポート番号 636 を指定します。LDAP サーバーはすべて、認証および認可をサポートしています。Microsoft AD サーバーおよび Sun LDAP サーバーに限っては、さらに、LDAP-S を必要とする VPN リモート アクセス パスワード管理機能もサポートしています。
- [Server Type] : ドロップダウンリストから LDAP サーバー タイプを指定します。使用できるオプションは、次のとおりです。
 - **Detect Automatically/Use Generic Type**
 - **Microsoft**
 - **Novell**
 - **OpenLDAP**
 - **Sun (現在では Oracle Directory Server Enterprise Edition の一部)**
- [Base DN] : ベース識別名 (DN) 、または LDAP 要求を受け取ったサーバーで検索が開始される LDAP 階層内の位置を指定します (例 : OU=people, dc=cisco, dc=com) 。
- [Scope] : ドロップダウンリストからの認証要求を受信する場合に、LDAP 階層内でサーバーの実行が必要な検索範囲を指定します。次のオプションを使用できます。
 - [One Level] : ベース DN の 1 つ下のレベルだけが検索対象となります。このオプションを選択すると、検索の実行時間が短縮されます。
 - [All Levels] : ベース DN の下にあるすべてのレベル (つまりサブツリー階層全体) が検索対象となります。このオプションを選択すると、検索の実行に時間がかかります。

- [Naming Attribute (s)] : LDAP サーバーのエントリを一意に識別する相対識別名属性を入力します。共通の名前付き属性は、Common Name (CN) 、sAMAccountName、userPrincipalName、および User ID (uid) です。
- [Login DN and Login Password] : ASA は、LDAP サーバーとの信頼 (バインド) を確立するために、ログイン DN とログインパスワードを使用します。ログイン DN のユーザー アカウントのパスワードをログインパスワードとして指定します。
- [LDAP Attribute Map] : この LDAP サーバーで使用するために作成された属性マップの 1 つを選択します。これらの属性マップは、LDAP 属性名をシスコの属性名と値にマップします。
- [SASL MD5 authentication] : ASA と LDAP サーバーの間の通信を認証するための SASL の MD5 メカニズムをイネーブルにします。
- [SASL Kerberos authentication] : ASA と LDAP サーバーの間のセキュアな認証通信のための SASL の Kerberos メカニズムをイネーブルにします。このオプションを有効にするためには、Kerberos サーバーを定義しておく必要があります。
- [LDAP Parameters for Group Search] : この領域のフィールドは、ASA が AD グループを要求する方法を設定します。
 - [Group Base DN] : この DN により、LDAP 階層内で AD グループ (つまり、memberOf 列挙のリスト) の検索を開始する位置が指定されます。このフィールドの設定を行わない場合、ASA では、AD グループの取得にベース DN が使用されます。ASDM では、取得した AD グループのリストに基づいて、ダイナミック アクセス ポリシーの AAA 選択基準が定義されます。詳細については、**show ad-groups** コマンドを参照してください。
 - [Group Search Timeout] : 使用できるグループについてのクエリーに対して AD サーバーから応答があるまでの最長待機時間を指定します。
- [LDAP SSL クライアント証明書/クライアント ID 証明書トラストポイント (LDAP SSL Client Certificate/Client Identity Certificate Trustpoint)] : LDAP over SSL を有効にする場合、認証のために ASA クライアントから LDAP サーバーに提示する必要がある証明書トラストポイントを選択できます。トラストポイントは、クライアント証明書を認証するように LDAP サーバーを設定する場合に必要です。証明書を設定しないと、ASA は LDAP サーバーから要求されたときに証明書を提示しません。LDAP サーバーがピア証明書を要求するように設定されている場合、セキュア LDAP セッションが完了せず、認証/許可要求が失敗します。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

[Add AAA Server] ダイアログボックスが閉じ、AAA サーバーが AAA サーバー グループに追加されます。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

LDAP サーバーによる認証および許可のテスト

ASA が LDAP サーバーに接続してユーザーを認証または承認できるかどうかを判別するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] の順に選択します。

ステップ 2 サーバーが存在するサーバー グループを選択します。

ステップ 3 テストするサーバーを選択します。

ステップ 4 [Test] をクリックします。

選択したサーバーに対応する [Test AAA Server] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 5 実行するテストのタイプ ([Authentication] または [Authorization]) をクリックします。

ステップ 6 ユーザー名を入力します。

ステップ 7 認証をテストする場合は、ユーザー名のパスワードを入力します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

認証または認可のテストメッセージが ASA からサーバーへ送信されます。テストが失敗した場合は、エラーメッセージが表示されます。

AAA の LDAP サーバーのモニタリング

AAA の LDAP サーバーのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- [Monitoring] > [Properties] > [AAA Servers]

このペインは、設定された AAA サーバーの統計情報を表示します。

- [Tools] > [Command Line Interface]

このペインでは、さまざまな非インタラクティブコマンドを発行し、結果を表示することができます。

AAA の LDAP サーバーの履歴

表 54: AAA サーバーの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
AAA の LDAP サーバー	7.0(1)	LDAP サーバーの AAA のサポートと LDAP サーバーの設定方法について説明します。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups Configuration] > [Remote Access VPN] > [AAA Local Users] > [LDAP Attribute Map]。
AAA 向けの IPv6 アドレス LDAP サーバー	9.7(1)	AAA サーバーに IPv4 または IPv6 アドレスを使用できるようになりました。
グループごとの AAA サーバー グループとサーバーの制限が増えました。	9.13(1)	より多くの AAA サーバー グループを設定できます。シングルコンテキストモードでは、200 個の AAA サーバー グループを設定できます (以前の制限は 100)。マルチコンテキストモードでは、8 個設定できます (以前の制限は 4)。 さらに、マルチコンテキストモードでは、グループごとに 8 台のサーバーを設定できます (以前の制限はグループごとに 4 台のサーバー)。シングルコンテキストモードのグループごとの制限の 16 は変更されていません。 これらの新しい制限を受け入れるために、AAA 画面が変更されました。
相互 LDAPS 認証。	9.18(1)	ASA が認証のために証明書を要求したときに LDAP サーバーに提示するように ASA のクライアント証明書を設定できます。この機能は、LDAP over SSL を使用する場合に適用されます。LDAP サーバーがピア証明書を要求するように設定されている場合、セキュア LDAP セッションが完了せず、認証/許可要求が失敗します。 次の画面が変更されました。[設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ユーザー/AAA (Users/AAA)] > [AAA サーバーグループ (AAA Server Groups)] > [LDAP サーバーの追加/編集 (Add/Edit LDAP server)]



第 41 章

AAA の Kerberos サーバー

ここでは、AAA で使用する Kerberos サーバーの設定方法について説明します。管理接続、ネットワークアクセス、および VPN ユーザーアクセスの認証に Kerberos サーバーを使用できます。

- [AAA の Kerberos サーバーのガイドライン \(1159 ページ\)](#)
- [AAA の Kerberos サーバーの設定 \(1159 ページ\)](#)
- [AAA の Kerberos サーバーのモニタリング \(1163 ページ\)](#)
- [AAA の Kerberos サーバーの履歴 \(1164 ページ\)](#)

AAA の Kerberos サーバーのガイドライン

- シングルモードで最大 200 個のサーバーグループ、またはマルチモードでコンテキストごとに 8 つのサーバーグループを持つことができます。
- 各グループには、シングルモードで最大 16 台、マルチモードで最大 8 台のサーバーを含めることができます。ユーザーがログインすると、コンフィギュレーション内で指定されている最初のサーバーから順に、サーバーが応答するまでこれらのサーバーが 1 つずつアクセスされます。

AAA の Kerberos サーバーの設定

ここでは、Kerberos サーバーグループの設定方法について説明します。管理アクセスや VPN を設定するときに、これらのグループを使用できます。

Kerberos AAA サーバーグループの設定

認証に Kerberos サーバーを使用する場合は、最初に少なくとも 1 つの Kerberos サーバーグループを作成し、各グループに 1 つ以上のサーバーを追加する必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。

ステップ 2 [AAA Server Group] 領域で、[Add] をクリックします。

[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [Server Group] フィールドにグループの名前を入力します。

ステップ 4 [Protocol] ドロップダウンリストから、[Kerberos] サーバータイプを選択します。

ステップ 5 [Reactivation Mode] フィールドで、[Depletion] または [Timed] をクリックします。

[Depletion] モードの場合、障害が発生したサーバーは、グループ内のサーバーがすべて非アクティブになったときに限り、再アクティブ化されます。depletion モードでは、あるサーバーが非アクティブになった場合、そのサーバーは、グループの他のすべてのサーバーが非アクティブになるまで非アクティブのままとなります。すべてのサーバーが非アクティブになると、グループ内のすべてのサーバーが再アクティブ化されます。このアプローチでは、障害が発生したサーバーに起因する接続遅延の発生を最小限に抑えられます。

Timed モードでは、障害が発生したサーバーは 30 秒の停止時間の後で再アクティブ化されます。

ステップ 6 [Depletion] 再アクティブ化モードを選択した場合は、[Dead Time] フィールドに時間間隔を入力します。

デッド時間には、グループ内の最後のサーバーがディセーブルになってから、すべてのサーバーが再びイネーブルになるまでの時間間隔を分単位で指定します。

ステップ 7 次のサーバーを試す前にグループ内の AAA サーバーでの AAA トランザクションの失敗の最大数を指定します。

このオプションで設定するのは、応答のないサーバーを非アクティブと宣言する前の AAA トランザクションの失敗回数です。

ステップ 8 (任意) Kerberos キー発行局 (KDC) の検証を有効にするには、[Validate KDC] を選択します。

認証を実行するには、Kerberos キー発行局 (KDC) からエクスポートしたキータブファイルもインポートする必要があります。KDC を検証することにより、攻撃者が KDC をスプーフィングして、ユーザークレデンシャルが攻撃者の Kerberos サーバーに対して認証されるようにする攻撃を防ぐことができます。

キータブファイルのアップロード方法については、[Kerberos キー発行局の検証の設定 \(1162 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

Kerberos サーバーグループへの Kerberos サーバーの追加

Kerberos サーバーグループを使用する前に、少なくとも1つの Kerberos サーバーをグループに追加する必要があります。

手順

- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。
- ステップ 2 サーバーを追加するサーバーグループを選択します。
- ステップ 3 [Servers in the Selected Group] 領域で、[Add] をクリックします。
サーバー グループに対応する [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 4 [Interface Name] で、認証サーバーが存在するインターフェイス名を選択します。
- ステップ 5 グループに追加するサーバーの名前または IP アドレスを入力します。
- ステップ 6 サーバーへの接続試行のタイムアウト値を指定します。
Specify the timeout interval (1-300 seconds) for the server; the default is 10 seconds. For each AAA transaction the ASA retries connection attempts (based on the retry interval) until the timeout is reached. 連続して失敗したトランザクションの数が AAA サーバーグループ内の指定された maximum-failed-attempts 制限に達すると、AAA サーバーは非アクティブ化され、ASA は別の AAA サーバー (設定されている場合) への要求の送信を開始します。
- ステップ 7 再試行間隔を選択します。システムはこの時間待機してから接続要求を再試行します。1〜10 秒の範囲で選択できます。デフォルトは 10 秒です。
- ステップ 8 サーバー ポートを指定します。サーバーポートは、ポート番号 88、または ASA によって Kerberos サーバーとの通信に使用される TCP ポートの番号です。
- ステップ 9 Kerberos レルムを設定します。
Kerberos レルム名では数字と大文字だけを使用し、64 文字以内にする必要があります。Microsoft Windows の **set USERDNSDOMAIN** コマンドを Kerberos レルムの Active Directory サーバー上で実行する場合は、name の値をこのコマンドの出力と一致させる必要があります。次の例では、EXAMPLE.COM が Kerberos レルム名です。

```
C:\>set USERDNSDOMAIN  
USERDNSDOMAIN=EXAMPLE.COM
```

ASA では、name に小文字のアルファベットを使用できますが、小文字は大文字に変換されません。大文字だけを使用してください。
- ステップ 10 [OK] をクリックします。

例

```
hostname(config)# aaa-server watchdogs protocol kerberos
```

```
hostname(config-aaa-server-group)# aaa-server watchdogs host 192.168.3.4
ciscoasa(config-aaa-server-host)# timeout 9
ciscoasa(config-aaa-server-host)# retry 7
ciscoasa(config-aaa-server-host)# kerberos-realm EXAMPLE.COM
ciscoasa(config-aaa-server-host)# exit
ciscoasa(config)#
```

Kerberos キー発行局の検証の設定

グループ内のサーバーを認証するように Kerberos AAA サーバークラスを設定できます。認証を実行するには、Kerberos キー発行局 (KDC) からエクスポートしたキータブファイルをインポートする必要があります。KDC を検証することにより、攻撃者が KDC をスプーフィングして、ユーザークレデンシャルが攻撃者の Kerberos サーバーに対して認証されるようにする攻撃を防ぐことができます。

KDC の検証を有効にすると、チケット認可チケット (TGT) を取得してユーザーを検証した後、システムはホスト/ASA_hostname のユーザーに代わってサービスチケットも要求します。次にシステムは、返されたサービスチケットを KDC の秘密鍵に対して検証します。これは、KDC から生成され、ASA にアップロードされたキータブファイルに保存されます。KDC 認証に失敗すると、サーバーは信頼できないと見なされ、ユーザーは認証されません。

次の手順では、KDC 認証を実行する方法について説明します。

始める前に

Kerberos 制約付き委任 (KCD) とともに KDC 検証を使用することはできません。サーバークラスが KCD に使用されている場合、KDC 検証オプションは無視されます。

手順

ステップ 1 (KDC 上。) Microsoft Active Directory で ASA のユーザーアカウントを作成します ([Start] > [Programs] > [Administrative Tools] > [Active Directory Users and Computers] に移動します)。たとえば、ASA の完全修飾ドメイン名 (FQDN) が asahost.example.com の場合は、asahost という名前のユーザーを作成します。

ステップ 2 (KDC 上。) FQDN とユーザーアカウントを使用して、ASA のホストサービスプリンシパル名 (SPN) を作成します。

```
C:> setspn -A HOST/asahost.example.com asahost
```

ステップ 3 (KDC 上。) ASA のキータブファイルを作成します (わかりやすくするために改行を追加)。

```
C:\Users\Administrator> ktpass /out new.keytab +rndPass
/princ host/asahost@EXAMPLE.COM
/mapuser asahost@example.com
/ptype KRB5_NT_SRV_HST
/mapop set
```


- ステップ 4 (ASA 上。) [Tools] > [File Management] の順に選択し、ファイルがワークステーションにあるかリモートサーバーにあるかに応じて、[File Transfer] メニューの該当するオプションを選択してキータブファイルをフラッシュにアップロードします。
- ステップ 5 (ASA 上。) [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Kerberos] の順に選択し、[Browse Flash] をクリックして、アップロードしたキータブファイルを選択します。
- ステップ 6 (ASA 上。) Kerberos AAA サーバグループ設定に [Validate KDC] オプションを追加します。キータブファイルは、このオプションが設定されたサーバグループでのみ使用されます。
- [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] の順に選択します。
 - Kerberos サーバグループを選択して [Edit] をクリックします。または、この時点で新しいグループを作成できます。
 - [Validate KDC] オプションを選択します。
 - [OK] をクリックします。

AAA の Kerberos サーバーのモニタリング

次のコマンドを使用して、Kerberos 関連情報をモニターおよびクリアできます。コマンドは [Tools] > [Command Line Interface] ウィンドウで入力します。

- [Monitoring] > [Properties] > [AAA Servers]

このウィンドウに AAA サーバーの統計情報が表示されます。

- **show aaa-server**

AAA サーバーの統計情報を表示します。サーバーの統計情報をクリアするには、**clear aaa-server statistics** コマンドを使用します。

- **show running-config aaa-server**

システムに設定されている AAA サーバーを表示します。AAA サーバーコンフィギュレーションを削除するには、**clear configure aaa-server** コマンドを使用します。

- **show aaa kerberos [username user]**

すべての Kerberos チケットまたは特定のユーザー名のチケットを表示します。

- **clear aaa kerberos tickets [username user]**

すべての Kerberos チケットまたは特定のユーザー名のチケットをクリアします。

- **show aaa kerberos keytab**

Kerberos キータブファイルに関する情報を表示します。

- **clear aaa kerberos keytab**

Kerberos キータブファイルをクリアします。

AAA の Kerberos サーバーの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
Kerberos サーバー	7.0(1)	AAA の Kerberos サーバーのサポート。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups]
AAA の IPv6 アドレス	9.7(1)	AAA サーバーに IPv4 または IPv6 アドレスを使用できるようになりました。
グループごとの AAA サーバー グループとサーバーの制限が増えました。	9.13(1)	より多くの AAA サーバー グループを設定できます。シングルコンテキストモードでは、200 個の AAA サーバーグループを設定できます（以前の制限は 100）。マルチコンテキストモードでは、8 個設定できます（以前の制限は 4）。 さらに、マルチコンテキストモードでは、グループごとに 8 台のサーバーを設定できます（以前の制限はグループごとに 4 台のサーバー）。シングルコンテキストモードのグループごとの制限の 16 は変更されていません。 これらの新しい制限を受け入れるために、AAA 画面が変更されました。
Kerberos キー発行局（KDC）認証。	9.8(4) およびそれ以降の 9.14(1) までの 暫定リリース	Kerberos キー配布局（KDC）からキータブファイルをインポートできます。システムは、Kerberos サーバーを使用してユーザーを認証する前にサーバーがスプーフィングされていないことを認証できます。KDC 認証を実行するには、Kerberos KDC で ホスト/ASA_hostname サービスプリンシパル名（SPN）を設定してから、その SPN のキータブをエクスポートする必要があります。その後、キータブを ASA にアップロードし、KDC を検証するように Kerberos AAA サーバーグループを設定する必要があります。 次の画面が追加または変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Kerberos]、[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] の Kerberos サーバーグループの [Add/Edit] ダイアログボックス。



第 42 章

AAA の RSA SecurID サーバー

ここでは、AAA で使用する RSA SecurID サーバーの設定方法について説明します。RSA SecurID サーバーは、通信に SDI プロトコルを使用することから、SDI サーバーとも呼ばれます。管理接続、ネットワークアクセス、および VPN ユーザーアクセスの認証に RSA SecurID サーバーを使用できます。

- [RSA SecurID サーバーについて \(1165 ページ\)](#)
- [AAA の RSA SecurID サーバーのガイドライン \(1165 ページ\)](#)
- [AAA の RSA SecurID サーバーの設定 \(1166 ページ\)](#)
- [AAA の RSA SecurID サーバーのモニタリング \(1168 ページ\)](#)
- [AAA の RSA SecurID サーバーの履歴 \(1169 ページ\)](#)

RSA SecurID サーバーについて

RSA SecurID サーバは、認証に直接使用することも、認証の第 2 要素として間接的に使用することもできます。後者の場合は、SecurID サーバーと RADIUS サーバーの間で SecurID サーバーとの関係を設定し、RADIUS サーバーを使用するように ASA を設定します。

一方、SecurID サーバーに対して直接認証する場合は、SDI プロトコルの AAA サーバグループを作成します。これは、それらのサーバーとの通信に使用されるプロトコルです。

SDI を使用する場合は、AAA サーバグループを作成するときにプライマリ SecurID サーバーを指定するだけで済みます。ASA からサーバーに最初に接続したときに、すべての SecurID サーバーのレプリカをリストした `sdiconf.rec` ファイルを取得します。以降にプライマリサーバが応答しない場合、それらのレプリカが認証に使用されます。

さらに、ASA を認証エージェントとして RSA Authentication Manager に登録する必要があります。ASA を登録していないと認証の試行は失敗します。

AAA の RSA SecurID サーバーのガイドライン

- シングルモードで最大 200 個のサーバグループ、またはマルチモードでコンテキストごとに 8 つのサーバグループを持つことができます。

- 各グループには、シングルモードで最大 16 台、マルチモードで最大 8 台のサーバーを含めることができます。ユーザーがログインすると、コンフィギュレーション内で指定されている最初のサーバーから順に、サーバーが応答するまでこれらのサーバーが1つずつアクセスされます。

AAA の RSA SecurID サーバーの設定

ここでは、RSA SecurID サーバーグループの設定方法について説明します。管理アクセスや VPN を設定するときに、これらのグループを使用できます。

RSA SecurID AAA サーバーグループの設定

認証に RSA SecurID サーバーとの直接通信を使用する場合は、最初に少なくとも 1 つの SDI サーバーグループを作成し、各グループに 1 つ以上のサーバーを追加する必要があります。RADIUS サーバーとプロキシ関係が確立された SecurID サーバーを使用する場合は、ASA で SDI AAA サーバーグループを設定する必要はありません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。

ステップ 2 [AAA Server Group] 領域で、[Add] をクリックします。

[Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [Server Group] フィールドにグループの名前を入力します。

ステップ 4 [Protocol] ドロップダウンリストから、[SDI] サーバータイプを選択します。

ステップ 5 [Reactivation Mode] フィールドで、[Depletion] または [Timed] をクリックします。

[Depletion] モードの場合、障害が発生したサーバーは、グループ内のサーバーがすべて非アクティブになったときに限り、再アクティブ化されます。depletion モードでは、あるサーバーが非アクティブになった場合、そのサーバーは、グループの他のすべてのサーバーが非アクティブになるまで非アクティブのままとなります。すべてのサーバーが非アクティブになると、グループ内のすべてのサーバーが再アクティブ化されます。このアプローチでは、障害が発生したサーバーに起因する接続遅延の発生を最小限に抑えられます。

Timed モードでは、障害が発生したサーバーは 30 秒の停止時間の後で再アクティブ化されません。

ステップ 6 [Depletion] 再アクティブ化モードを選択した場合は、[Dead Time] フィールドに時間間隔を入力します。

デッド時間には、グループ内の最後のサーバーがディセーブルになってから、すべてのサーバーが再びイネーブルになるまでの時間間隔を分単位で指定します。

ステップ 7 次のサーバーを試す前にグループ内の AAA サーバーでの AAA トランザクションの失敗の最大数を指定します。

このオプションで設定するのは、応答のないサーバーを非アクティブと宣言する前の AAA トランザクションの失敗回数です。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

SDI サーバークラスへの RSA SecurID サーバーの追加

SDI サーバークラスを使用する前に、少なくとも 1 つの RSA SecurID サーバーをグループに追加する必要があります。

SDI サーバークラスのサーバーは、ASA との通信に認証およびサーバー管理プロトコル (ACE) を使用します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Server Groups] を選択します。

ステップ 2 サーバーを追加するサーバークラスを選択します。

ステップ 3 [Servers in the Selected Group] 領域で、[Add] をクリックします。

サーバー グループに対応する [Add AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 4 [Interface Name] で、認証サーバーが存在するインターフェイス名を選択します。

ステップ 5 グループに追加するサーバーの名前または IP アドレスを入力します。

ステップ 6 サーバーへの接続試行のタイムアウト値を指定します。

Specify the timeout interval (1-300 seconds) for the server; the default is 10 seconds. For each AAA transaction the ASA retries connection attempts (based on the retry interval) until the timeout is reached. 連続して失敗したトランザクションの数が AAA サーバークラス内の指定された maximum-failed-attempts 制限に達すると、AAA サーバーは非アクティブ化され、ASA は別の AAA サーバー (設定されている場合) への要求の送信を開始します。

ステップ 7 再試行間隔を選択します。システムはこの時間待機してから接続要求を再試行します。1〜10 秒の範囲で選択できます。デフォルトは 10 秒です。

ステップ 8 サーバー ポートを指定します。サーバーポートは、デフォルトのポート番号である 5500 か、ASA で RSA SecurID サーバーとの通信に使用する TCP ポートの番号です。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

SDI ノードシークレットファイルのインポート

RSA Authentication Manager (SecurID) サーバーによって生成されたノードシークレットファイルを手動でインポートできます。

手順

- ステップ 1 RSA Authentication Manager サーバーからノードシークレットファイルをエクスポートします。詳細については、RSA Authentication Manager のドキュメントを参照してください。
- ステップ 2 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Users/AAA]** > **[AAA SDI]** の順に選択します。
- ステップ 3 **[Upload]** をクリックし、RSA Authentication Manager からエクスポートして解凍されたノードシークレットファイルを選択してシステムにアップロードします。
- ステップ 4 **[Import Node Secret for SDI]** で、次の情報を入力します。
 - **[Server IP]** : ノードシークレットが属する RSA Authentication Manager サーバーの IP アドレスまたは完全修飾ホスト名。
 - **[Password]** : エクスポート時にファイルを保護するために使用されるパスワード。
 - **[File Name]** : **[Browse]** をクリックし、アップロードした解凍済みノードシークレットファイルを選択します。

AAA の RSA SecurID サーバーのモニタリング

次のコマンドを使用して、RSA SecurID 関連情報をモニターおよびクリアできます。コマンドは **[Tools]** > **[Command Line Interface]** ウィンドウで入力します。

- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[AAA Servers]**

このウィンドウに AAA サーバーの統計情報が表示されます。

- **show aaa-server**

AAA サーバーの統計情報を表示します。サーバーの統計情報をクリアするには、**clear aaa-server statistics** コマンドを使用します。

- **show running-config aaa-server**

システムに設定されている AAA サーバーを表示します。AAA サーバー コンフィギュレーションを削除するには、**clear configure aaa-server** コマンドを使用します。

- **show aaa sdi node-secrets**

インポートされたノードシークレットファイルがある RSA SecurID サーバーを表示します。ノードシークレットファイルを削除するには、**clear aaa sdi node-secret** コマンドを使用します。

AAA の RSA SecurID サーバーの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
SecurID サーバー	7.2(1)	AAA の SecurID サーバーの管理認証でのサポート。以前のリリースでは、SecurID は VPN 認証でサポートされていました。
AAA の IPv6 アドレス	9.7(1)	AAA サーバーに IPv4 または IPv6 アドレスを使用できるようになりました。
グループごとの AAA サーバー グループとサーバーの制限が増えました。	9.13(1)	<p>より多くの AAA サーバー グループを設定できます。シングルコンテキストモードでは、200 個の AAA サーバーグループを設定できます（以前の制限は 100）。マルチコンテキストモードでは、8 個設定できます（以前の制限は 4）。</p> <p>さらに、マルチコンテキストモードでは、グループごとに 8 台のサーバーを設定できます（以前の制限はグループごとに 4 台のサーバー）。シングルコンテキストモードのグループごとの制限の 16 は変更されていません。</p> <p>これらの新しい制限を受け入れるために、AAA 画面が変更されました。</p>
SDI AAA サーバーグループで使用するノードシークレットファイルの RSA Authentication Manager からの手動インポート。	9.15(1)	<p>SDI AAA サーバーグループで使用するために RSA Authentication Manager からエクスポートしたノードシークレットファイルをインポートできます。</p> <p>次の画面が追加されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA SDI]。</p>



第 **VII** 部

システム管理

- [管理アクセス \(1173 ページ\)](#)
- [ソフトウェアおよびコンフィギュレーション \(1225 ページ\)](#)
- [システム イベントに対する応答の自動化 \(1261 ページ\)](#)
- [テストとトラブルシューティング \(1269 ページ\)](#)



第 43 章

管理アクセス

この章では、Telnet、SSH、およびHTTPS（ASDMを使用）経由でシステム管理のためにASAにアクセスする方法、ユーザーを認証および許可する方法、およびログインバナーを作成する方法について説明します。

- [管理リモートアクセスの設定（1173 ページ）](#)
- [システム管理者用 AAA の設定（1191 ページ）](#)
- [デバイスアクセスのモニタリング（1211 ページ）](#)
- [管理アクセスの履歴（1212 ページ）](#)

管理リモートアクセスの設定

ここでは、ASDM 用の ASA アクセス、Telnet または SSH、およびログインバナーなどのその他のパラメータの設定方法について説明します。

HTTPS、Telnet、または SSH の ASA アクセスの設定

この項では、ASDM および CSM、Telnet、または SSH など、HTTPS に ASA アクセスを設定する方法について説明します。次のガイドラインを参照してください。

- ASA インターフェイスに管理アクセスの目的でアクセスするには、ホスト IP アドレスを許可するアクセスルールは必要ありません。必要なのは、この章の各項の説明に従って管理アクセスを設定することだけです。ただし、HTTP リダイレクトを設定して HTTP 接続を HTTPS に自動的にリダイレクトするには、HTTP を許可するアクセスルールを有効化する必要があります。そうしないと、インターフェイスが HTTP ポートをリッスンできません。
- ASA への通過ルートとなるインターフェイス以外のインターフェイスへの管理アクセスはサポートされません。たとえば、管理ホストが外部インターフェイスにある場合、外部インターフェイスへの直接管理接続のみ開始できます。このルールの例外は、VPN 接続を介した場合のみです。[VPN トンネルを介した管理アクセスの設定（1184 ページ）](#)を参照してください。
- ASA では以下の接続が許可されます。

- コンテキストごとに最大 5 つの同時 Telnet 接続を許可し、可能な場合は、最大 100 の接続がすべてのコンテキストの間で分割されます。
- コンテキストごとに最大 5 つの同時 SSH 接続を許可し、可能な場合は、最大 100 の接続がすべてのコンテキストの間で分割されます。
- シングルコンテキストモードでは、最大 30 の ASDM 同時セッション。マルチコンテキストモードでは、コンテキストごとに最大 5 つの同時 ASDM セッションを使用でき、全コンテキスト間で最大 32 の ASDM インスタンスの使用が可能です。
ASDM セッションでは、2 つの HTTPS 接続が使用されます。一方は常に存在するモニタ用で、もう一方は変更を行ったときにだけ存在する設定変更用です。たとえば、マルチコンテキストモードシステムの ASDM セッションの制限が 32 の場合、HTTPS セッション数は 64 に制限されます。
- シングルコンテキストモードまたはコンテキストごとに最大 6 つの非 ASDM HTTPS 同時セッション（使用可能な場合）、すべてのコンテキスト間で最大または 100 の HTTPS セッション。

ASDM、その他のクライアントの HTTPS アクセスの設定

この項では、ASDM や CSM など、HTTPS に ASA アクセスを設定する方法について説明します。

同じインターフェイス上で SSL ([webvpn] > [インターフェイスの有効化 (enable interface)]) と HTTPS アクセスの両方を有効にした場合、**https://ip_address** から AnyConnect クライアントにアクセスでき、**https://ip_address/admin** から ASDM にアクセスできます。どちらもポート 443 を使用します。HTTPS の認証も有効にする ([CLI、ASDM、および enable コマンドアクセス認証の設定 \(1194 ページ\)](#)) 場合は、ASDM アクセス用に別のポートを指定する必要があります。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration] > [Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] の順に選択し、[Add] をクリックします。

[Add Device Access Configuration] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 [ASDM/HTTPS] を選択します。

ステップ 3 管理インターフェイスを選択し、許可するホスト IP アドレスを設定して、[OK] をクリックします。

名前付きインターフェイスを指定します。ブリッジグループの場合、ブリッジグループメンバーインターフェイスを指定します。VPN 管理アクセスのみ（[VPN トンネルを介した管理アクセスの設定 \(1184 ページ\)](#)）を参照してください。の場合、名前付き BVI インターフェイスを指定します。

ステップ 4 証明書認証を要件にするには、[Specify the interface requires client certificate to access ASDM] 領域で [Add] をクリックし、インターフェイスとオプションで証明書マップを指定します。証明書マップを指定する場合、その証明書マップと一致しなければ、認証は成功しません。証明書マップを作成するには、[Configuration] > [Remote Access VPN] > [Network (Client) Access] > [Advanced] > [IPSec] > [Certificate to Connection Map] > [Rules] を表示します。詳細については、[ASDM 証明書認証の設定 \(1195 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 5 [HTTP Settings] を設定します。

- [Enable HTTP Server] : HTTPS サーバーを有効にします。
- [Port Number] : ポート番号を設定します。デフォルトは 443 です。
- [Idle Timeout] : ASDM 接続のアイドルタイムアウトを 1 ~ 1440 分の範囲で設定します。デフォルトは 20 分です。ASA は、設定した期間アイドル状態の ASDM 接続を切断します。
- [Session Timeout] : ASDM セッションのセッションタイムアウトを 1 ~ 1440 分の範囲で設定します。このタイムアウトはデフォルトで無効になっています。ASA は、設定した期間を超えた ASDM 接続を切断します。
- [Connection Session Timeout] : ASDM、WebVPN、および他のクライアントを含むすべての HTTPS 接続のアイドルタイムアウトを 10 ~ 86400 秒の範囲で設定します。このタイムアウトはデフォルトで無効になっています。ASA は、設定した期間アイドル状態の接続を切断します。[Idle Timeout] と [Connection Session Timeout] の両方を設定した場合は、[Connection Session Timeout] が優先されます。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

ステップ 7 (任意) 非ブラウザベースの HTTPS クライアントが ASA 上の HTTPS サービスにアクセスできるようにすることができます。デフォルトでは、ASDM、CSM、および REST API が許可されています。

多くの専門クライアント (python ライブラリ、curl、wget など) は、クロスサイト要求の偽造 (CSRF) トークンベースの認証をサポートしていないため、これらのクライアントが ASA 基本認証方式を使用することを明確に許可する必要があります。セキュリティ上の理由から、必要なクライアントのみを許可する必要があります。

- a) [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [HTTP Non-Browser Client Support] を選択し、[Add] をクリックします。
- b) [User-Agent String from the HTTP Header] フィールドに、HTTP 要求の HTTP ヘッダーにあるクライアントの User-Agent 文字列を指定します。

完全な文字列または部分文字列を指定できます。部分文字列については、User-Agent 文字列の先頭と一致している必要があります。セキュリティを強化するために完全な文字列をお勧めします。文字列では大文字と小文字が区別されることに注意してください。

たとえば、**curl** は次の User-Agent 文字列と一致します。

```
curl/7.19.7 (x86_64-redhat-linux-gnu) libcurl/7.19.7 NSS/3.19.1 Basic ECC zlib/1.2.3 libidn/1.18 libssh2/1.4.2
```

curl は、次の User-Agent 文字列とは一致しません。

```
abcd curl/7.19.7 (x86_64-redhat-linux-gnu) libcurl/7.19.7 NSS/3.19.1 Basic ECC zlib/1.2.3 libidn/1.18 libssh2/1.4.2
```

CURL は、次の User-Agent 文字列とは一致しません。

```
curl/7.19.7 (x86_64-redhat-linux-gnu) libcurl/7.19.7 NSS/3.19.1 Basic ECC zlib/1.2.3 libidn/1.18 libssh2/1.4.2
```

SSH アクセスの設定

この項では、SSH に ASA アクセスを設定する方法について説明します。次のガイドラインを参照してください。

- また、ASA インターフェイスに SSH アクセスの目的でアクセスするために、ホスト IP アドレスを許可するアクセスルールは必要ありません。このセクションの手順に従って、SSH アクセスを設定する必要があるだけです。
- ASA への通過ルートとなるインターフェイス以外のインターフェイスへの SSH アクセスはサポートされません。たとえば、SSH ホストが外部インターフェイスにある場合、外部インターフェイスへの直接管理接続のみ開始できます。このルールの例外は、VPN 接続を介した場合のみです。[VPN トンネルを介した管理アクセスの設定 \(1184 ページ\)](#) を参照してください。
- ASA は、コンテキスト/単一のモードあたり最大 5 つの同時 SSH 接続と、すべてのコンテキストにまたがり分散された最大 100 の接続を許容します。ただし、設定コマンドは変更されるリソースをロックする可能性があるため、すべての変更が正しく適用されるように、一度に 1 つの SSH セッションで変更を行う必要があります。
- デフォルトでは、ASA は独自の SSH スタックを使用します。代わりに、OpenSSH に基づく CiscoSSH スタックを有効にすることもできます。デフォルトスタックは引き続き ASA スタックです。Cisco SSH は次をサポートします。
 - FIPS の準拠性
 - シスコおよびオープンソースコミュニティからの更新を含む定期的な更新

Cisco SSH スタックは次をサポートしないことに注意してください。

- VPN を介した別のインターフェイスへの SSH (管理アクセス)

- EDDSA キーペア
- FIPS モードの RSA キーペア

これらの機能が必要な場合は、引き続き ASA SSH スタックを使用する必要があります。

CiscoSSH スタックでは、SCP 機能に若干の変更があります。ASA **copy** コマンドを使用して SCP サーバとの間でファイルをコピーするには、ASA で SCP サーバサブネット/ホストの SSH アクセスを有効にする必要があります。

- SSH バージョン 2 のみがサポートされます。
- (8.4 以降) SSH デフォルト ユーザー名はサポートされなくなりました。 **pix** または **asa** ユーザー名とログインパスワードで SSH を使用して ASA に接続することができなくなりました。SSH を使用するには、AAA 認証を設定し ([**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Users/AAA**] > [**AAA Access**] > [**Authentication**] の順に選択)、続いてローカルユーザーを定義する必要があります ([**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Users/AAA**] の順に選択)。ローカルデータベースの代わりに AAA サーバーを認証に使用する場合、ローカル認証もバックアップの手段として設定しておくことをお勧めします。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[**Configuration**] > [**Device List**] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。

SSH スタックを設定するには、[**構成 (Configuration)**] > [**デバイス管理 (Device Management)**] > [**SSHスタック (SSH Stack)**] の [**システム (System)**] スペースで設定を完了します。

手順

ステップ 1 [**Configuration**] > [**Device Management**] > [**Management Access**] > [**ASDM/HTTPS/Telnet/SSH**] の順に選択し、[**Add**] をクリックします。

[**Add Device Access Configuration**] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 [**SSH**] を選択します。

ステップ 3 管理インターフェイスを選択し、許可するホスト IP アドレスを設定して、[**OK**] をクリックします。

名前付きインターフェイスを指定します。ブリッジグループの場合、ブリッジグループ メンバインターフェイスを指定します。VPN 管理アクセスのみ ([VPN トンネルを介した管理アクセスの設定 \(1184 ページ\)](#)) を参照してください) の場合、名前付き BVI インターフェイスを指定します。

ステップ 4 (任意) [**SSH Settings**] を設定します。

- [SSHスタック (SSH Stack)] : [ASA] または [Cisco] を選択します。
(注) マルチコンテキストモードでは、[構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [SSHスタック (SSH Stack)] を参照してください。
- [SSH Timeout] : 1 ~ 60 分にタイムアウトを設定します。デフォルトは5分です。デフォルトの期間では一般に短すぎるので、実働前のテストとトラブルシューティングがすべて完了するまでは、長めに設定しておいてください。
- [キー鍵交換ホストキー (Key Exchange Hostkey)] : デフォルトでは、ASA は、存在する場合、EdDSA、ECDSA、RSA の順にキーの使用を試みます。RSA キーを明示的に選択する場合は、2048ビット以上のキーを生成する必要があります。アップグレードの互換性のために、ASA はデフォルトのホストキー設定が使用されている場合にのみ、より小さい RSA ホストキーを使用します。RSA キーのサポートは将来のリリースで削除される予定であるため、代わりに、サポートされている他のキータイプを使用することをお勧めします。
- [DHキー交換 (DH Key Exchange)] (管理コンテキストのみ) : 該当するオプションボタンをクリックして、Diffie-Hellman (DH) キー交換グループを選択します。DH グループキー交換方式を指定しないと、DH グループ 14 SHA256 のキー交換方式が使用されます。DH キー交換の使用の詳細については、RFC 4253 を参照してください。キー交換は管理コンテキストでのみ設定できます。この値はすべてのコンテキストで使用されます。

ステップ5 [Apply] をクリックします。

ステップ6 SSH ユーザー認証を設定します。

- a) (パスワードアクセス用) [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authentication] の順に選択します。
AAA 認証は、[Public Key Using PKF] オプションが指定されたユーザー名に対するローカル公開キー認証には影響しません。ASA では、公開キー認証に対し、ローカルデータベースを暗黙的に使用します。SSH 認証は、パスワードを持つユーザー名にのみ影響します。ローカルユーザーが公開キー認証またはパスワードを使用できるようにするには、この手順を使用してローカル認証を明示的に設定し、パスワードアクセスを許可する必要があります。
- b) [SSH] チェックボックスをオンにします。
- c) [Server Group] ドロップダウンリストから [LOCAL] データベース (または AAA サーバー) を選択します。
- d) [Apply] をクリックします。
- e) ローカルユーザーを追加します。ユーザーアクセスに AAA サーバーを使用することもできますが、ローカルユーザー名の使用を推奨します。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] の順に選択し、[Add] をクリックします。
[Add User Account-Identity] ダイアログボックスが表示されます。
- f) ユーザー名とパスワードを入力し、パスワードを確認します。ユーザーにパスワード認証ではなく公開キー認証を強制する場合は、パスワードなしでユーザーを作成することを推

奨めます。公開キー認証およびパスワードの両方を設定した場合、ユーザーはいずれの方法でもログインできます（この手順で AAA 認証を明示的に設定した場合）。

- g) (任意) 個々のユーザーごとに、パスワード認証ではなく公開キー認証のみ、またはこれら両方の認証を有効にするには、次のいずれかのペインを選択します。

- **[Public Key Authentication]** : Base64 でエンコードされた公開キーに貼り付けます。ssh-rsa、ecdsa-sha2-nistp、または ssh-ed25519 raw キー（証明書なし）を生成可能な任意の SSH キー生成ソフトウェア（ssh keygen など）を使用して、キーを生成できます。既存のキーを表示する場合は、キーは SHA-256 ハッシュを使用して暗号化されます。ハッシュ キーをコピーして貼りつける場合は、**[Key is hashed]** チェックボックスをオンにします。
- 認証キーを削除するには、**[Delete Key]** をクリックして、確認ダイアログボックスを表示します。認証キーを削除する場合は **[Yes]** をクリックし、認証キーを保持する場合は **[No]** をクリックします。
- **[Public Key Using PKF]** : **[Specify a new PKF key]** チェックボックスをクリックして、公開キーファイル (PKF) でフォーマットされたキー (4096 ビットまで) を貼りつけるかインポートします。Base64 形式で貼り付けるには大きすぎるキーにはこのフォーマットを使用します。たとえば、ssh の keygen を使用して 4096 ビットキーを生成し、PKF に変換して、このペインでインポートします。既存のキーを表示する場合は、SHA-256 ハッシュを使用して暗号化されます。ハッシュ キーをコピーして貼り付ける必要がある場合は、**[Public Key Authentication]** ペインからコピーし、**[Key is hashed]** チェックボックスをオンにした新しい ASA のペインに貼り付けます。

認証キーを削除するには、**[Delete Key]** をクリックして、確認ダイアログボックスを表示します。認証キーを削除する場合は **[Yes]** をクリックし、認証キーを保持する場合は **[No]** をクリックします。

- h) **[OK]** をクリックし、続いて **[Apply]** をクリックします。

ステップ 7 キーペアを生成します（物理 ASA の場合のみ）。

ASAv の場合、キーペアは導入後に自動的に作成されます。ASAv は RSA キーのみをサポートします。

- a) **[構成 (Configuration)]** > **[デバイス管理 (Device Management)]** > **[証明書管理 (Certificate Management)]** > **[ID 証明書 (Identity Certificates)]** の順に選択します。
- b) **[Add]** をクリックし、**[Add a new identity certificate]** オプション ボタンをクリックします。
- c) **[New]** をクリックします。
- d) **[キーペアを追加 (Add Key Pair)]** ダイアログボックスで、タイプとサイズを指定して **[今すぐ生成 (Generate Now)]** をクリックします。

使用されるデフォルトのキーペアは、EdDSA、ECDSA、RSA です。RSA の場合は、2048 ビット以上のサイズを選択します。RSA キーのサポートは将来のリリースで削除される予定であるため、代わりに、サポートされている他のキータイプを使用することをお勧めします。

キーペアを生成するだけであるため、証明書のダイアログボックスをキャンセルできません。

(注) EdDSA は CiscoSSH スタックではサポートされません。

ステップ 8 (任意) SSH 暗号の暗号化アルゴリズムと整合性アルゴリズムを設定します。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]** の順に選択します。
- b) **[Encryption]** を選択し、**[Edit]** をクリックします。
- c) **[SSH cipher security level]** ドロップダウンリストから、次のいずれかのレベルを選択します。

暗号方式は、リストされた順に使用されます。事前定義されたリストでは、暗号方式が最も高いの順で、最も低いセキュリティに割り当てられています。

- **[すべて (All)]** : すべての暗号方式 (3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr chacha20-poly1305@openssh.com aes192-ctr aes256-ctr) を使用する場合は、このオプションを選択します。
- **[Custom]** : カスタム暗号ストリングを設定する場合はこのオプションを選択し、**[Cipher algorithms/custom string]** フィールドに各暗号ストリングをコロンで区切って入力します。
- **[Fips]** : FIPS 対応の暗号方式 (aes128-cbc aes256-cbc) のみを使用する場合は、このオプションを選択します。
- **[高 (High)]** : 強度が高の暗号方式のみ (aes256-cbc chacha20-poly1305@openssh.com aes256-ctr) を使用する場合は、このオプションを選択します
- **[Low]** : 強度が低、中、高の暗号方式 (3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr aes192-ctr aes256-ctr) を使用する場合は、このオプションを選択します。
- **[Medium]** : 強度が中および高の暗号方式 (3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr aes192-ctr aes256-ctr) を使用する場合は、このオプションを選択します (デフォルト)。

- d) **[Integrity]** を選択し、**[Edit]** をクリックします。
- e) **[SSH cipher security level]** ドロップダウン リストから、次のいずれかのレベルを選択します。

- **[All]** : すべての暗号方式 (hmac-sha1 hmac-sha1-96 hmac-sha2-256 hmac-md5 hmac-md5-96) を使用することを指定します。
- **[Custom]** : カスタム暗号ストリングを設定する場合はこのオプションを選択し、**[Cipher algorithms/custom string]** フィールドに各暗号ストリングをコロンで区切って入力します。
- **[Fips]** : FIPS 対応の暗号方式のみ (hmac-sha1 hmac-sha2-256) を指定します。
- **[High]** : 強度が高の暗号方式のみ (hmac-sha2-256) を指定します (デフォルト)。

- [Low] : 強度が低、中、高の暗号方式 (hmac-sha1 hmac-sha1-96 hmac-md5 hmac-md5-96) を使用する場合は、このオプションを選択します。
- [Medium] : 強度が中および高の暗号方式 (hmac-sha1 hmac-sha1-96) を指定します。

例

次の例では、Linux または Macintosh システムの SSH の共有キーを生成して、ASA にインポートします。

1. コンピュータで EdDSA 公開キーおよび秘密キーを生成します。

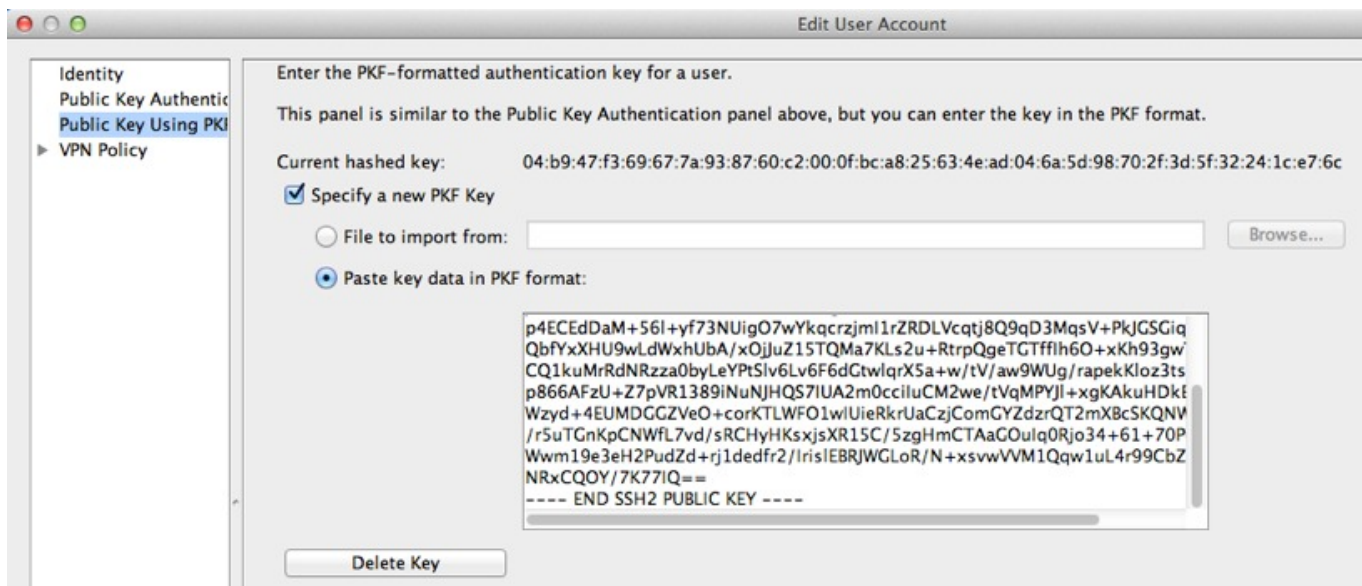
```
dwinchester-mac:~ dean$ ssh-keygen -t ed25519
Generating public/private ed25519 key pair.
Enter file in which to save the key (/Users/dean/.ssh/id_ed25519):
Enter passphrase (empty for no passphrase): key-pa$$phrase
Enter same passphrase again: key-pa$$phrase
Your identification has been saved in /Users/dean/.ssh/id_ed25519.
Your public key has been saved in /Users/dean/.ssh/id_ed25519.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:ZHOjfJa3DpZG+qPAP9A5PyCEY0+Vzo2rkGHJpplpw8Q dean@dwinchester-mac

The key's randomart image is:
+---[ED25519 256]---+
|          .          |
|         o          |
|. . + o+ o          |
|.E+ o ++.+ o       |
|B.= .S = .         |
|**  ooo. = o .     |
|.....o*.o = .     |
| o .. *.+.o        |
| . . oo...         |
+-----[SHA256]-----+
dwinchester-mac:~ dean$
```

2. PKF 形式にキーを変換します。

```
dwinchester-mac:~ dean$ cd .ssh
dwinchester-mac:~.ssh dean$ ssh-keygen -e -f id_ed25519.pub
---- BEGIN SSH2 PUBLIC KEY ----
Comment: "256-bit ED25519, converted by dean@dwinchester-mac from "
AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIDmIeTNfEOnuH0094p1MKX80fW20216g4trnf7gwWe5Q
---- END SSH2 PUBLIC KEY ----
dwinchester-mac:~.ssh dean$
```

3. キーをクリップボードにコピーします。
4. ASDM で、**[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Users/AAA]** > **[User Accounts]** の順に選択し、ユーザー名を選択してから **[Edit]** をクリックします。 **[Public Key Using PKF]** をクリックして、ウィンドウにキーを貼り付けます。



304009

5. ユーザが ASA に SSH できることを確認します。パスワードには、キーペアの作成時に指定した SSH キーパスワードを入力します。

```
dwinchester-mac:~$ ssh dean$ ssh dean@10.89.5.26
The authenticity of host '10.89.5.26 (10.89.5.26)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:6dlg2fe2Ovnh0GHJ5aag7GxZ68h6TD6txDy2vEwTeYE.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '10.89.5.26' (ED25519) to the list of known hosts.
dean@10.89.5.26's password: key-pa$$phrase
User dean logged in to asa
Logins over the last 5 days: 2. Last login: 18:18:13 UTC Jan 20 2021 from 10.19.41.227
Failed logins since the last login: 0.
Type help or '?' for a list of available commands.
asa>
```

Telnet アクセスの設定

この項では、Telnet に ASA アクセスを設定する方法について説明します。VPN トンネル内で Telnet を使用する場合を除き、最も低いセキュリティインターフェイスに対して Telnet は使用できません。

始める前に

- マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にあるコンテキスト名をダブルクリックします。
- ASA CLI に Telnet を使用してアクセスするには、ログインパスワードを入力します。Telnet を使用する前に手動でパスワードを設定する必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] の順に選択し、[Add] をクリックします。

[Add Device Access Configuration] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 [Telnet] を選択します。

ステップ 3 管理インターフェイスを選択し、許可するホスト IP アドレスを設定して、[OK] をクリックします。

名前付きインターフェイスを指定します。ブリッジグループの場合、ブリッジグループメンバーインターフェイスを指定します。VPN 管理アクセスのみ ([VPN トンネルを介した管理アクセスの設定 \(1184 ページ\)](#)) の場合、名前付き BVI インターフェイスを指定します。

ステップ 4 (任意) [Telnet Timeout] を設定します。デフォルトのタイムアウト値は 5 分です。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

ステップ 6 Telnet で接続する前に、ログインパスワードを設定します。デフォルトのパスワードはありません。

- [Configuration] > [Device Setup] > [Device Name/Password] の順に選択します。
- [Telnet Password] 領域で [Change the password to access the console of the security appliance] チェックボックスをオンにします。
- 古いパスワードを入力して (新しい ASA の場合はこのフィールドを空白にする)、新しいパスワードを入力してから、確認として新しいパスワードを再入力します。
- [Apply] をクリックします。

ASDM アクセスまたはクライアントレス SSL VPN のための HTTP リダイレクトの設定

ASDM またはクライアントレス SSL VPN を使用して ASA に接続するには、HTTPS を使用する必要があります。利便性のために、HTTP 管理接続を HTTPS にリダイレクトすることができます。たとえば、HTTP をリダイレクトすることによって、<http://10.1.8.4/admin/> または <https://10.1.8.4/admin/> と入力し、ASDM 起動ページで HTTPS アドレスにアクセスできます。

IPv4 と IPv6 の両方のトラフィックをリダイレクトできます。

始める前に

通常、ホスト IP アドレスを許可するアクセスルールは必要ありません。ただし、HTTP リダイレクトのためには、HTTP を許可するアクセスルールを有効化する必要があります。そうしないと、インターフェイスが HTTP ポートをリッスンできません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [HTTP Redirect] の順に選択します。

表には、現在設定されているインターフェイスと、リダイレクトがインターフェイスで有効化されているかどうかを示しています。

ステップ 2 ASDM に使用するインターフェイスを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 [Edit HTTP/HTTPS Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定します。

- [Redirect HTTP to HTTPS] : HTTP 要求を HTTPS にリダイレクトします。
- [HTTP Port] : インターフェイスが HTTP 接続のリダイレクトに使用するポートを指定します。デフォルトは 80 です。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

VPN トンネルを介した管理アクセスの設定

あるインターフェイスで VPN トンネルが終端している場合、別のインターフェイスにアクセスして ASA を管理するには、そのインターフェイスを管理アクセスインターフェイスとして指定する必要があります。たとえば、外部インターフェイスから ASA に入る場合は、この機能を使用して、ASDM、SSH、または Telnet 経由で内部インターフェイスに接続するか、外部インターフェイスから入るときに内部インターフェイスに ping を実行できます。



(注) CiscoSSH スタックを使用する場合、この機能は SSH ではサポートされません。



(注) この機能は SNMP ではサポートされません。VPN 経由の SNMP の場合、ループバック インターフェイスで SNMP を有効にすることをお勧めします。ループバック インターフェイスで SNMP を使用するために、管理アクセス機能を有効にする必要はありません。ループバックは SSH でも機能します。

ASA への通過ルートとなるインターフェイス以外のインターフェイスへの VPN アクセスはサポートされません。たとえば、VPN アクセスが外部インターフェイスにある場合、外部インターフェイスへの直接接続のみ開始できます。複数のアドレスを覚える必要がないように、ASA の直接アクセス可能インターフェイスの VPN を有効にし、名前解決を使用してください。

管理アクセスは、IPsec クライアント、IPsec サイト間、Easy VPN、AnyConnect クライアント SSL VPN の VPN トンネルタイプ経由で行えます。

始める前に

別個の管理/データ ルーティング テーブルでのルーティングを考慮すると、VPN の端末インターフェイスと管理アクセスインターフェイスは同じ種類である（つまり両方とも管理専用インターフェイスであるか、通常のデータ インターフェイスである）必要があります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Interface] の順に選択します。

ステップ 2 [Management Access Interface] ドロップダウンリストからセキュリティが最も高いインターフェイス（内部インターフェイス）を選択します。

Easy VPN およびサイト間トンネルでは、名前付き BVI を指定できます（ルーテッドモード）。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

管理インターフェイスが割り当てられ、変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

Firepower 2100 プラットフォーム モード データ インターフェイスでの FXOS の管理アクセスの設定

データインターフェイスからプラットフォームモードの Firepower 2100 の FXOS を管理する場合、SSH、HTTPS、および SNMP アクセスを設定できます。この機能は、デバイスをリモートで管理しつつ、管理 1/1 を隔離されたネットワークに維持する場合に役立ちます。これは、隔離されたネットワーク上の FXOS にアクセスするためのネイティブな方法です。この機能を有効にすると、ローカルアクセスに対してのみ管理 1/1 を使用し続けることができます。ただし、この機能を使用しながら FXOS の管理 1/1 からのリモートアクセスは許可することはできません。この機能には、内部パス（デフォルト）を使用した ASA データ インターフェイスへのトラフィックの転送が必要で、FXOS 管理ゲートウェイを 1 つだけ指定できます。

ASA は、FXOS アクセスに非標準ポートを使用します。標準ポートは同じインターフェイスで ASA が使用するため予約されています。ASA が FXOS にトラフィックを転送するときに、非標準の宛先ポートはプロトコルごとに FXOS ポートに変換されます（FXOS の HTTPS ポートは変更しません）。パケット宛先 IP アドレス（ASA インターフェイス IP アドレス）も、FXOS で使用する内部アドレスに変換されます。送信元アドレスは変更されません。トラフィックを返す場合、ASA は自身のデータ ルーティング テーブルを使用して正しい出力インターフェイスを決定します。管理アプリケーションの ASA データ IP アドレスにアクセスする場合、FXOS ユーザー名を使用してログインする必要があります。ASA ユーザー名は ASA 管理アクセスのみに適用されます。

ASA データインターフェイスで FXOS 管理トラフィック開始を有効にすることもできます。これは、たとえば SNMP トラップ、NTP と DNS のサーバーアクセスなどに必要です。デフォ

ルトでは、FXOS 管理トラフィック開始は、DNS および NTP のサーバー通信（スマート ソフトウェア ライセンシング通信が必要）用の ASA 外部インターフェイスで有効になっています。

始める前に

- シングル コンテキスト モードのみ。
- ASA 管理専用インターフェイスは除外します。
- ASA データインターフェイスに VPN トンネルを使用して、FXOS に直接アクセスすることはできません。SSH の回避策として、ASA に VPN 接続し、ASA CLI にアクセスし、**connect fxos** コマンドを使用して FXOS CLI にアクセスします。SSH、HTTPS、および SNMPv3 は暗号化できるため、データ インターフェイスへの直接接続は安全です。
- FXOS ゲートウェイが ASA データインターフェイス（デフォルト）にトラフィックを転送するように設定されていることを確認します。ゲートウェイの設定の詳細については、『[getting started guide](#)』を参照してください。

手順

ステップ 1 ASDM で、**[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [FXOS Remote Management]** を選択します。

ステップ 2 FXOS リモート管理を有効にします。

- a) ナビゲーション ウィンドウで、**[HTTPS]**、**[SNMP]**、または **[SSH]** を選択します。
- b) **[Add]** をクリックし、管理を許可する **[Interface]** を設定し、接続を許可する **[IP Address]** を設定し、**[OK]** をクリックします。

プロトコルタイプごとに複数のエントリを作成できます。以下のデフォルト値を使用しない場合は、**[Port]** を設定します。

- HTTPS デフォルト ポート : 3443
- SNMP デフォルト ポート : 3061
- SSH デフォルト ポート : 3022

ステップ 3 FXOS が ASA インターフェイスから管理接続を開始できるようにします。

- a) ナビゲーション ウィンドウで **[FXOS Traffic Initiation]** を選択します。
- b) **[Add]** をクリックし、FXOS 管理トラフィックを送信する必要がある ASA インターフェイスを有効にします。デフォルトでは、外部インターフェイスは有効になっています。

ステップ 4 **[Apply]** をクリックします。

ステップ 5 管理 1/1 上の Chassis Manager に接続します（デフォルトでは、<https://192.168.45.45>、ユーザー名 : **admin**、パスワード : **Admin123**）。

ステップ 6 **[Platform Settings]** タブをクリックし、**[SSH]**、**[HTTPS]**、または **[SNMP]** を有効にします。

SSH と HTTPS はデフォルトで有効になっています。

ステップ 7 [Platform Settings] タブで、管理アクセスを許可するように [Access List] を設定します。デフォルトでは、SSH および HTTPS は管理 1/1 192.168.45.0 ネットワークのみを許可します。ASA の [FXOS Remote Management] 設定で指定したアドレスを許可する必要があります。

コンソールタイムアウトの変更

コンソールタイムアウトでは、接続の特権 EXEC モードまたはコンフィギュレーション モードにしておくことができる時間を設定します。タイムアウトに達すると、セッションはユーザー EXEC モードになります。デフォルトでは、セッションはタイムアウトしません。この設定は、コンソールポートへの接続を保持できる時間には影響しません。接続がタイムアウトすることはありません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Command Line (CLI)] > [Console Timeout] の順に選択します。

ステップ 2 新しいタイムアウト値を分単位で定義します。無制限の時間を指定する場合は、「0」と入力します。デフォルト値は 0 です

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

タイムアウト値の変更が実行コンフィギュレーションに保存されます。

CLI プロンプトのカスタマイズ

プロンプトに情報を追加する機能により、複数のモジュールが存在する場合にログインしている ASA を一目で確認することができます。この機能は、フェールオーバー時に、両方の ASA に同じホスト名が設定されている場合に便利です。

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースまたは管理コンテキストにログインするときに、拡張プロンプトを表示できます。非管理コンテキスト内では、デフォルトのプロンプト（ホスト名およびコンテキスト名）のみが表示されます。

デフォルトでは、プロンプトに ASA のホスト名が表示されます。マルチ コンテキスト モードでは、プロンプトにコンテキスト名も表示されます。CLI プロンプトには、次の項目を表示できます。

cluster-unit	クラスタユニット名を表示します。クラスタの各ユニットは一意の名前を持つことができます。
コンテキスト	(マルチ モードのみ) 現在のコンテキストの名前を表示します。
domain	ドメイン名を表示します。

hostname	ホスト名を表示します。
priority	フェールオーバープライオリティを[pri]（プライマリ）または[sec]（セカンダリ）として表示します。
state	<p>ユニットのトラフィック通過状態またはロールを表示します。</p> <p>フェールオーバーの場合、state キーワードに対して次の値が表示されません。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [act] : フェールオーバーが有効であり、装置ではトラフィックをアクティブに通過させています。 • [stby] : フェールオーバーはイネーブルです。ユニットはトラフィックを通過させていません。スタンバイ、失敗、または他の非アクティブ状態です。 • [actNoFailover] : フェールオーバーは無効であり、装置ではトラフィックをアクティブに通過させています。 • [stbyNoFailover] : フェールオーバーは無効であり、装置ではトラフィックを通過させていません。これは、スタンバイユニットでしきい値を上回るインターフェイス障害が発生したときに生じることがあります。 <p>クラスタリングの場合、制御とデータの値が表示されます。</p>

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Command Line (CLI)] > [CLI Prompt] の順に選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行してプロンプトをカスタマイズします。

- [Available Prompts] リストで属性をクリックしてから、[Add] をクリックします。プロンプトには複数の属性を追加できます。属性が [Available Prompts] リストから [Selected Prompts] リストに移動します。
- [Selected Prompts] リストで属性をクリックしてから、[Delete] をクリックします。属性が [Selected Prompts] リストから [Available Prompts] リストに移動します。
- [Selected Prompts] リストで属性をクリックして、[Move Up] または [Move Down] をクリックして属性の表示順序を変更します。

プロンプトが変化して、[CLI Prompt Preview] フィールドに表示されます。

ステップ 3 Apply をクリックします。

変更されたプロンプトが、実行コンフィギュレーションに保存されます。

ログインバナーの設定

ユーザーが ASA に接続するとき、ログインする前、または特権 EXEC モードに入る前に表示されるメッセージを設定できます。

始める前に

- セキュリティの観点から、バナーで不正アクセスを防止することが重要です。「ウェルカム」や「お願いします」などの表現は侵入者を招き入れているような印象を与えるので使用しないでください。以下のバナーでは、不正アクセスに対して正しい表現を設定しています。

```
You have logged in to a secure device.  
If you are not authorized to access this device,  
log out immediately or risk possible criminal consequences.
```

- バナーが追加された後、次の場合に ASA に対する Telnet または SSH セッションが終了する可能性があります。
 - バナー メッセージを処理するためのシステム メモリが不足している場合。
 - バナー メッセージの表示を試みたときに、TCP 書き込みエラーが発生した場合。
- バナー メッセージのガイドラインについては、RFC 2196 を参照してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Command Line (CLI)] > [Banner] の順に選択します。

ステップ 2 CLI 用に作成するバナー タイプ用のフィールドにバナー テキストを追加します。

- [session (exec)] バナーは、ユーザーが CLI で特権 EXEC モードにアクセスした場合に表示されます。
- [login] バナーは、ユーザが CLI にログインした場合に表示されます。
- [message-of-the-day (motd)] バナーは、ユーザーが CLI に初めて接続する場合に表示されません。
- [ASDM] バナーは、ユーザーが認証を受けた後 ASDM に接続した場合に表示されます。ユーザーは、次のいずれかのオプションを使用して、表示されたバナーを消去できます。
 - [Continue] : バナーを消去して、ログインを完了します。

- [Disconnect] : バナーを消去して、接続を終了します。
- 使用できるのは、改行 (Enter キー) も含めて ASCII 文字だけです。ただし、改行文字は 2 文字に相当します。
- また、タブ文字は、CLI バージョンでは無視されるため、バナーには使用しないでください。
- RAM およびフラッシュ メモリに関するもの以外、バナーに長さ制限はありません。
- ASA のホスト名またはドメイン名は、\$(hostname) 文字列と \$(domain) 文字列を組み込むことによって動的に追加できます。
- システム コンフィギュレーションでバナーを設定する場合は、コンテキスト コンフィギュレーションで \$(system) という文字列を使用することにより、コンテキスト内でバナー テキストを使用できます。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

新しいバナーが、実行コンフィギュレーションに保存されます。

管理セッションクォータの設定

ASA で許可する ASDM、SSH、および Telnet の同時最大セッション数を設定できます。この最大値に達すると、それ以降のセッションは許可されず、syslog メッセージが生成されます。システム ロックアウトを回避するために、管理セッション割り当て量のメカニズムではコンソールセッションをブロックできません。



(注) マルチコンテキストモードでは ASDM セッションの数を設定することはできず、最大セッション数は 5 で固定されています。



(注) また、最大管理セッション (SSH など) のコンテキストあたりのリソース制限を設定した場合は、小さい方の値が使用されます。

始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、コンテキスト実行スペースで次の手順を実行します。システム コンフィギュレーションからコンテキスト コンフィギュレーションに切り替えるには、**[Configuration] > [Device List]** ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下のコンテキスト名をダブルクリックします。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Session Quota] の順に選択します。

ステップ 2 同時セッションの最大数を入力します。

- **Aggregate** : 1 ~ 15 のセッションの集約数を設定します。デフォルトは 15 です。
- **HTTP Sessions** : 1 ~ 5 の HTTPS (ASDM) セッションの最大数を設定します。デフォルトは 5 分です。
- **SSH Sessions** : 1 ~ 5 の SSH セッションの最大数を設定します。デフォルトは 5 分です。
- **Telnet Sessions** : 1 ~ 5 の Telnet セッションの最大数を設定します。デフォルトは 5 分です。
- **User Sessions** : 1 ~ 5 のユーザーごとのセッションの最大数を設定します。デフォルトは 5 分です。

ステップ 3 [Apply] をクリックして、設定の変更を保存します。

システム管理者用 AAA の設定

この項では、システム管理者の認証、管理許可、コマンド許可を設定する方法について説明します。

管理認証の設定

CLI および ASDM アクセスの認証を設定します。

管理認証について

ASA へのログイン方法は、認証を有効にしているかどうかによって異なります。

SSH 認証の概要

認証ありまたは認証なしでの SSH アクセスについては、次の動作を参照してください。

- 認証なし : SSH は認証なしでは使用できません。
- 認証あり : SSH 認証を有効にした場合は、AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースに定義されているユーザー名とパスワードを入力します。公開キーの認証では、ASA はローカル データベースのみをサポートします。SSH 公開キー認証を設定した場合、ASA ではローカル データベースを暗黙的に使用します。ログインにユーザー名とパスワードを使用する場合に必要なのは、SSH 認証を明示的に設定することのみです。ユーザー EXEC モードにアクセスします。

Telnet 認証の概要

認証の有無にかかわらず、Telnet アクセスについては、次の動作を参照してください。

- 認証なし：Telnet の認証を有効にしていない場合は、ユーザー名を入力しません。ログインパスワードを入力します。デフォルトのパスワードはありません。したがって、ASA へ Telnet 接続するには、パスワードを設定する必要があります。ユーザー EXEC モードにアクセスします。
- 認証あり：Telnet 認証を有効にした場合は、AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースに定義されているユーザー名とパスワードを入力します。ユーザー EXEC モードにアクセスします。

ASDM 認証の概要

認証ありまたは認証なしでの ASDM アクセスに関しては、次の動作を参照してください。AAA 認証の有無にかかわらず、証明書認証を設定することも可能です。

- 認証なし：デフォルトでは、ブランクのユーザー名と **enable password** コマンドを使用して ASDM にログインできます。空白のままにしないように、できるだけ早くイネーブルパスワードを変更することをお勧めします。[ホスト名、ドメイン名、およびイネーブルパスワードと Telnet パスワードの設定 \(783 ページ\)](#) を参照してください。CLI で **enable** コマンドを最初に入力したときに、パスワードを変更するように求められます。ASDM にログインしたときには、この動作は適用されません。ログイン画面で（ユーザー名をブランクのままにしないで）ユーザー名とパスワードを入力した場合は、ASDM によってローカルデータベースで一致がチェックされることに注意してください。
- 証明書認証（シングル、ルーテッドモードのみ）：ユーザーに有効な証明書を要求できます。証明書のユーザー名とパスワードを入力すると、ASA が PKI トラストポイントに対して証明書を検証します。
- AAA 認証：ASDM（HTTPS）認証を有効にした場合は、AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースに定義されているユーザー名とパスワードを入力します。これで、ブランクのユーザー名とイネーブルパスワードで ASDM を使用できなくなりました。
- AAA 認証と証明書認証の併用（シングル、ルーテッドモードのみ）：ASDM（HTTPS）認証を有効にした場合は、AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースに定義されているユーザー名とパスワードを入力します。証明書認証用のユーザー名とパスワードが異なる場合は、これらも入力するように求められます。ユーザー名を証明書から取得してあらかじめ入力しておくよう選択できます。

シリアル認証の概要

認証ありまたは認証なしでのシリアル コンソール ポートへのアクセスに関しては、次の動作を参照してください。

- 認証なし：シリアルアクセスの認証を有効にしていない場合は、ユーザー名、パスワードを入力しません。ユーザー EXEC モードにアクセスします。

- 認証あり：シリアルアクセスの認証を有効にした場合は、AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースで定義されているユーザー名とパスワードを入力します。ユーザー EXEC モードにアクセスします。

enable 認証の概要

ログイン後に特権 EXEC モードに入るには、**enable** コマンドを入力します。このコマンドの動作は、認証がイネーブルかどうかによって異なります。

- 認証なし：enable 認証を設定していない場合は、**enable** コマンドを入力するときにシステムイネーブルパスワードを入力します。デフォルトは空白です。**enable** コマンドを最初に入力したときに、それを変更するように求められます。ただし、enable 認証を使用しない場合、**enable** コマンドを入力した後は、特定のユーザーとしてログインしていません。これにより、コマンド認可などユーザーベースの各機能が影響を受けることがあります。ユーザー名を維持するには、enable 認証を使用してください。
- 認証あり：enable 認証を設定した場合は、ASA はプロンプトにより AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースで定義されているユーザー名とパスワードを要求します。この機能は、ユーザーが入力できるコマンドを判別するためにユーザー名が重要な役割を果たすコマンド許可を実行する場合に特に役立ちます。

ローカルデータベースを使用する enable 認証の場合は、**enable** コマンドの代わりに **login** コマンドを使用できます。**login** コマンドによりユーザー名が維持されますが、認証をオンにするための設定は必要ありません。



注意 CLI にアクセスできるユーザーや特権 EXEC モードを開始できないようにするユーザーをローカルデータベースに追加する場合は、コマンド認可を設定する必要があります。コマンド認可がない場合、特権レベルが 2 以上（2 がデフォルト）のユーザーは、CLI で自分のパスワードを使用して特権 EXEC モード（およびすべてのコマンド）にアクセスできます。あるいは、認証処理でローカルデータベースではなく AAA サーバーを使用してログインコマンドを回避するか、またはすべてのローカルユーザーをレベル 1 に設定することにより、システムイネーブルパスワードを使用して特権 EXEC モードにアクセスできるユーザーを制御できます。

ホストオペレーティングシステムから ASA へのセッション

一部のプラットフォームでは、ASA の実行を別のアプリケーションとしてサポートしています（例：Firepower 4100/9300 の ASA）。ホストオペレーティングシステムから ASA へのセッションの場合、接続のタイプに応じてシリアルおよび Telnet 認証を設定できます。たとえば、プラットフォームモードの Firepower 2100 では、**connect asa** コマンドはシリアル接続を使用します。

マルチコンテキストモードでは、システムコンフィギュレーションで AAA コマンドを設定できません。ただし、Telnet またはシリアル認証を管理コンテキストで設定した場合、認証はこれらのセッションにも適用されます。この場合、管理コンテキストの AAA サーバーまたはローカルユーザーデータベースが使用されます。

CLI、ASDM、および enable コマンド アクセス認証の設定

始める前に

- Telnet、SSH、または HTTP アクセスを設定します。
- 外部認証の場合は、AAA サーバー グループを設定します。ローカル認証の場合は、ローカル データベースにユーザーを追加します。
- HTTP 管理認証では、AAA サーバーグループの SDI プロトコルをサポートしていません。
- この機能は、**ssh authentication** コマンドによるローカルユーザー名に関する SSH 公開キー認証には影響しません。ASA では、公開キー認証に対し、ローカル データベースを暗黙的に使用します。この機能は、ユーザー名とパスワードにのみ影響します。ローカルユーザーが公開キー認証またはパスワードを使用できるようにするには、この手順を使用してローカル認証を明示的に設定し、パスワードアクセスを許可する必要があります。

手順

ステップ 1 **enable** コマンドを使用するユーザーを認証する場合は、**[Configuration]>[Device Management]>[Users/AAA]>[AAA Access]>[Authentication]** の順に選択し、次の設定を行います。

- a) **[Enable]** チェックボックスを選択します。
- b) サーバー グループ名または LOCAL データベースを選択します。
- c) (オプション) AAA サーバーを選択する場合は、AAA サーバーが使用不可になった場合のフォールバック方式としてローカル データベースが使用されるように ASA を設定できます。**[Use LOCAL when server group fails]** チェックボックスをオンにします。ローカルデータベースでは AAA サーバーと同じユーザー名およびパスワードを使用することを推奨します。これは、ASA のプロンプトでは、どの方式が使用されているかが示されないためです。

ステップ 2 CLI または ASDM にアクセスするユーザーを認証する場合は、**[Configuration]>[Device Management]>[Users/AAA]>[AAA Access]>[Authentication]** の順に選択し、次の設定を行います。

- a) 次のチェックボックスをオンにします (複数可)。
 - **[HTTP/ASDM]** : HTTPS を使用して ASA にアクセスする ASDM クライアントを認証します。
 - **[Serial]** : コンソール ポートを使用して ASA にアクセスするユーザーを認証します。プラットフォーム モードの Firepower 2100 の場合、このキーワードは **connect asa** コマンドを使用して FXOS からアクセスする仮想コンソールに影響します。
 - **SSH** : SSH を使用して ASA にアクセスするユーザーを認証します (パスワードのみ。公開キー認証では暗黙のうちにローカル データベースが使用されます)。
 - **[Telnet]** : Telnet を使用して ASA にアクセスするユーザーを認証します。

- b) チェックボックスをオンにしたサービスごとに、サーバー グループ名または LOCAL データベースを選択します。
- c) (オプション) AAA サーバーを選択する場合は、AAA サーバーが使用不可になった場合のフォールバック方式としてローカルデータベースが使用されるように ASA を設定できます。[Use LOCAL when server group fails] チェックボックスをオンにします。ローカルデータベースでは AAA サーバーと同じユーザー名およびパスワードを使用することを推奨します。これは、ASA のプロンプトでは、どの方式が使用されているかが示されないためです。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

ASDM 証明書認証の設定

AAA 認証の有無にかかわらず証明書認証を必須にできます。ASA は証明書を PKI トラストポイントに照合して検証します。

始める前に

この機能は、シングル ルーテッド モードでのみサポートされます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] の順に選択します。

ステップ 2 [Specify the interface requires client certificate to access ASDM] 領域で [Add] をクリックし、インターフェイスとオプションで証明書マップを指定します。認証が成功するには、その証明書マップと一致している必要があります。

証明書認証はインターフェイスごとに設定できます。その結果、信頼できるインターフェイスまたは内部インターフェイス上の接続については証明書の提示が不要になります。証明書マップを作成するには、[Configuration] > [Site-to-Site VPN] > [Advanced] > [IPSec] > [Certificate to Connection Map] > [Rules] を表示します。

ステップ 3 (任意) ASDM で証明書からユーザー名を抽出する際に使用する属性を設定するには、[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [HTTP Certificate Rule] の順に選択します。

次の方法の中から 1 つを選択してください。

- [Specify the Certificate Fields to be used] : [Primary Field] ドロップダウン リストと [Secondary Field] ドロップダウン リストから値を選択します。
- [Use the entire DN as the username]
- [Use script to select username] : [Add] をクリックし、スクリプトの内容を追加します。

認証を求めるプロンプトにユーザー名を事前入力するには、[Prefill Username] チェックボックスをオンにします。そのユーザー名が最初に入力したものと異なる場合、最初のユーザー名が事前入力された新しいダイアログボックスが表示されます。そこに、認証用のパスワードを入力できます。

デフォルトでは、ASDM は CN OU 属性を使用します。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

管理許可による CLI および ASDM アクセスの制限

ASA ではユーザーの認証時に管理アクセスユーザーとリモートアクセスユーザーを区別できるようになっています。ユーザーロールを区別することで、リモートアクセス VPN ユーザーやネットワークアクセスユーザーが ASA に管理接続を確立するのを防ぐことができます。

始める前に

RADIUS または LDAP (マッピング済み) ユーザー

ユーザーが LDAP 経由で認証されると、ネイティブ LDAP 属性とその値が Cisco ASA 属性にマッピングされ、特定の許可機能が提供されます。Cisco VSA CVPN3000-Privilege-Level の値を 0 ~ 15 の範囲で設定した後、LDAP 属性を Cisco VAS CVPN3000-Privilege-Level にマッピングします。

RADIUS IETF の **service-type** 属性が、RADIUS 認証および許可要求の結果として **access-accept** メッセージで送信される場合、この属性は認証されたユーザーにどのタイプのサービスを付与するかを指定するために使用されます。

RADIUS Cisco VSA **privilege-level** 属性 (ベンダー ID 3076、サブ ID 220) が **access-accept** メッセージで送信される場合は、ユーザーの権限レベルを指定するために使用されます。

TACACS+ ユーザー

「service=shell」で許可が要求され、サーバーは PASS または FAIL で応答します。

ローカル ユーザー

指定したユーザー名の [Access Restriction] オプションを設定します。アクセス制限のデフォルト値は [Full Access] です。この場合、[Authentication] タブのオプションで指定されたすべてのサービスに対して、フルアクセスが許可されます。

管理許可の属性

管理許可の AAA サーバー タイプおよび有効な値については、次の表を参照してください。ASA ではこれらの値を使用して管理アクセス レベルを決定します。

管理レベル	RADIUS/LDAP の (マッピングされた) 属性	TACACS+ 属性	ローカル データベースの属性
[Full Access] : [Authentication] タブのオプションで指定されたすべてのサービスに対してフルアクセスが許可されます。	Service-Type 6 (アドミニストレーティブ)、Privilege-Level 1	PASS、特権レベル 1	admin
[Partial Access] : [Authentication] タブのオプションで設定すると、CLI または ASDM に対するアクセスが許可されます。ただし、[Enable] オプションを使用して enable 認証を設定する場合、CLI y ユーザーは enable コマンドを使用して特権 EXEC モードにアクセスすることはできません。	Service-Type 7 (NAS プロンプト)、 Privilege-Level 2 以上 Framed (2) および Login (1) サービスタイプは同様に扱われます。	PASS、特権レベル 2 以上	nas-prompt
[No Access] : 管理アクセスが拒否されます。ユーザーは [Authentication] タブのオプションで指定されたいずれのサービスも使用できません ([Serial] オプションは除きます)。つまり、シリアルアクセスは許可されません。リモートアクセス (IPsec および SSL) ユーザーは、引き続き自身のリモートアクセスセッションを認証および終了できます。他のすべてのサービスタイプ (ボイス、ファクスなど) も同様に処理されます。	Service-Type 5 (アウトバウンド)	FAIL	remote-access

その他のガイドライン

- シリアル コンソール アクセスは管理許可に含まれません。
- この機能を使用するには、管理アクセスに AAA 認証も設定する必要があります。CLI、ASDM、および **enable** コマンドアクセス認証の設定 (1194 ページ) を参照してください。
- 外部認証を使用する場合は、この機能をイネーブルにする前に、AAA サーバー グループを設定しておく必要があります。
- HTTP 許可は、シングルルーテッドモードでのみサポートされます。

手順

ステップ 1 HTTP セッションの管理許可をイネーブルにするには、[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization] の順に選択し、[Enable Authorization for ASA Command Access] 領域の [HTTP] チェックボックスをオンにします。

(注) ASA コマンドアクセスを設定するには、[ローカルコマンド許可の設定 \(1200 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 2 Telnet および SSH セッションの管理許可をイネーブルにするには、**[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]** の順に選択し、**[Perform authorization for exec shell access]** 領域の **[Enable]** チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 **[Remote]** または **[Local]** オプション ボタンを選択して、EXEC シェル アクセスの許可に使用するサーバーを指定します。

ステップ 4 管理認可をイネーブルにするには、**[Allow privileged users to enter into EXEC mode on login]** チェックボックスをオンにします。

[auto-enable] オプションを選択すると、フルアクセスが許可されたユーザーが直接特権 EXEC モードを開始できます。それ以外では、ユーザーはユーザー EXEC モードになります。

コマンド認可の設定

コマンドへのアクセスを制御する場合、ASA ではコマンド許可を設定でき、ユーザーが使用できるコマンドを決定できます。デフォルトでは、ログインするとユーザー EXEC モードにアクセスでき、最低限のコマンドだけが提供されます。**enable** コマンド (または、ローカルデータベースを使用するときは **login** コマンド) を入力すると、特権 EXEC モードおよびコンフィギュレーション コマンドを含む高度なコマンドにアクセスできます。

次の 2 つのコマンド許可方式のいずれかを使用できます。

- ローカル特権レベル
- TACACS+ サーバー特権レベル

コマンド認可について

コマンド認可を有効にし、承認済みのユーザーにのみコマンド入力を許容することができます。

サポートされるコマンド認可方式

次の 2 つのコマンド許可方式のいずれかを使用できます。

- ローカル特権レベル：ASA でコマンド特権レベルを設定します。ローカルユーザー、RADIUS ユーザー、または LDAP ユーザー (LDAP 属性を RADIUS 属性にマッピングする場合) を CLI アクセスについて認証する場合、ASA はそのユーザーをローカルデータベース、RADIUS、または LDAP サーバーで定義されている特権レベルに所属させます。ユーザーは、割り当てられた特権レベル以下のコマンドにアクセスできます。すべてのユーザーは、初めてログインするときに、ユーザー EXEC モード (レベル 0 または 1 のコマンド) にアクセスします。ユーザーは、特権 EXEC モード (レベル 2 以上のコマンド) にアクセスするために再び **enable** コマンドで認証するか、**login** コマンドでログイン (ローカルデータベースに限る) できます。



(注) ローカルデータベース内にユーザーが存在しなくても、また CLI 認証や **enable** 認証がない場合でも、ローカル コマンド許可を使用できます。代わりに、**enable** コマンドを入力するときにシステム イネーブルパスワードを入力すると、ASA によってレベル 15 に置かれます。次に、すべてのレベルのイネーブルパスワードを作成します。これにより、**enable n** (2～15) を入力したときに、ASA によってレベル *n* に置かれるようになります。これらのレベルは、ローカルコマンド許可を有効にするまで使用されません。

- TACACS+ サーバー特権レベル : TACACS+ サーバーで、ユーザーまたはグループが CLI アクセスについて認証した後で使用できるコマンドを設定します。CLI でユーザーが入力するすべてのコマンドは、TACACS+ サーバーで検証されます。

セキュリティ コンテキストとコマンド許可

AAA 設定はコンテキストごとに個別であり、コンテキスト間で共有されません。

コマンド許可を設定する場合は、各セキュリティ コンテキストを別々に設定する必要があります。この設定により、異なるセキュリティ コンテキストに対して異なるコマンド許可を実行できます。

セキュリティ コンテキストを切り替える場合、管理者は、ログイン時に指定したユーザー名で許可されるコマンドが新しいコンテキストセッションでは異なる可能性があることや、新しいコンテキストではコマンド許可がまったく設定されていない可能性があることを念頭に置いてください。コマンド許可がセキュリティ コンテキストによって異なる場合があることを管理者が理解していないと、混乱が生じる可能性があります。



(注) システム実行スペースでは AAA コマンドがサポートされないため、システム実行スペースではコマンド許可を使用できません。

コマンド権限レベル

デフォルトでは、次のコマンドが特権レベル 0 に割り当てられます。その他のすべてのコマンドは特権レベル 15 に割り当てられます。

- **show checksum**
- **show curpriv**
- イネーブル化
- **help**
- **show history**
- **login**

- **logout**
- **pager**
- **show pager**
- **clear pager**
- **quit**
- **show version**

コンフィギュレーションモードコマンドを 15 より低いレベルに移動する場合は、**configure** コマンドも同じレベルに移動してください。このようにしないと、ユーザーはコンフィギュレーションモードに入ることができません。

ローカル コマンド許可の設定

ローカル コマンド許可を使用して、コマンドを 16 の特権レベル (0 ~ 15) の 1 つに割り当てることができます。デフォルトでは、各コマンドは特権レベル 0 または 15 に割り当てられます。各ユーザーを特定の特権レベルに定義でき、各ユーザーは割り当てられた特権レベル以下のコマンドを入力できます。ASA は、ローカル データベース、RADIUS サーバー、または LDAP サーバー (LDAP 属性を RADIUS 属性にマッピングする場合) に定義されているユーザー特権レベルをサポートしています。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]** の順に選択します。

ステップ 2 **[Enable authorization for ASA command access] > [Enable]** チェック ボックスをオンにします。

ステップ 3 **[Server Group]** ドロップダウン リストから **[LOCAL]** を選択します。

ステップ 4 ローカルコマンド許可をイネーブルにすると、オプションで、特権レベルを個々のコマンドまたはコマンドグループに手動で割り当てたり、事前定義済みユーザーアカウント特権をイネーブルにしたりできます。

- 事前定義のユーザー アカウント特権を使用するには、**[Set ASDM Defined User Roles]** をクリックします。

[ASDM Defined User Roles Setup] ダイアログボックスが表示されます。**[Yes]** をクリックすると、事前定義済みユーザーアカウント特権を使用できるようになります。事前定義済みユーザー アカウント特権には、**[Admin]** (特権レベル 15、すべての CLI コマンドへのフルアクセス権)、**[Read Only]** (特権レベル 5、読み取り専用アクセス権)、**[Monitor Only]** (特権レベル 3、**[Monitoring]** セクションへのアクセス権のみ) があります。

- コマンド レベルを手動で設定するには、**[Configure Command Privileges]** をクリックします。

[Command Privileges Setup] ダイアログボックスが表示されます。**[Command Mode]** ドロップダウン リストから **[All Modes]** を選択すると、すべてのコマンドを表示できます。代わり

に、コンフィギュレーションモードを選択し、そのモードで使用可能なコマンドを表示することもできます。たとえば、[context] を選択すると、コンテキスト コンフィギュレーションモードで使用可能なすべてのコマンドを表示できます。コンフィギュレーションモードだけでなく、ユーザー EXEC モードや特権 EXEC モードでも入力が可能で、かつモードごとに異なるアクションが実行されるようなコマンドを使用する場合は、これらのモードに対して別個に特権レベルを設定できます。

[Variant] カラムには、[show]、[clear]、または [cmd] が表示されます。特権は、コマンドの show 形式、clear 形式、または configure 形式に対してのみ設定できます。コマンドの configure 形式は、通常、未修正コマンド (show または clear プレフィックスなし) または no 形式として、コンフィギュレーションの変更を引き起こす形式です。

コマンドのレベルを変更する場合は、コマンドをダブルクリックするか、[Edit] をクリックします。レベルは 0 ~ 15 の範囲で設定できます。設定できるのは、main コマンドの特権レベルだけです。たとえば、すべての **aaa** コマンドのレベルを設定できますが、**aaa authentication** コマンドと **aaa authorization** コマンドのレベルを個別に設定できません。

表示されているすべてのコマンドのレベルを変更する場合は、[Select All] をクリックした後に、[Edit] をクリックします。

[OK] をクリックして変更内容を確定します。

ステップ 5 (任意) **[Perform authorization for exec shell access]** > **[Enable]** チェック ボックスをオンにして、コマンド認可のための AAA ユーザーを有効にします。このオプションを入力しない場合、ASA は、ローカル データベース ユーザーの特権レベルだけをサポートし、他のタイプのユーザーをすべてデフォルトでレベル 15 に割り当てます。

さらに、このコマンドは管理認証を有効にします。[管理許可による CLI および ASDM アクセスの制限 \(1196 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

許可設定が割り当てられ、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

TACACS+ サーバーでのコマンドの設定

グループまたは個々のユーザーの共有プロファイルコンポーネントとしての Cisco Secure Access Control Server (ACS) TACACS+ サーバーでコマンドを設定できます。サードパーティの TACACS+ サーバーの場合は、コマンド許可サポートの詳細については、ご使用のサーバーのマニュアルを参照してください。

Cisco Secure ACS バージョン 3.1 でコマンドを設定する場合は、次のガイドラインを参照してください。

- ASA は、シェルコマンドとして許可するコマンドを送信し、TACACS+サーバーでシェルコマンドとしてコマンドを設定します。



(注) Cisco Secure ACS には、「pix-shell」と呼ばれるコマンドタイプが含まれている場合があります。このタイプは ASA コマンド許可に使用しないでください。

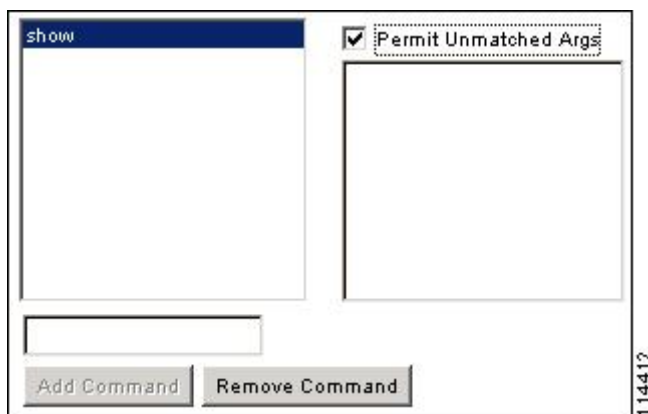
- コマンドの最初のワードは、メインコマンドと見なされます。その他のワードはすべて引数と見なされます。これは、**permit** または **deny** の後に置く必要があります。

たとえば、**show running-configuration aaa-server** コマンドを許可するには、コマンドフィールドに **show running-configuration** を追加し、引数フィールドに **permit aaa-server** を入力します。

- [Permit Unmatched Args] チェックボックスをオンにすると、明示的に拒否していないすべてのコマンド引数を許可できます。

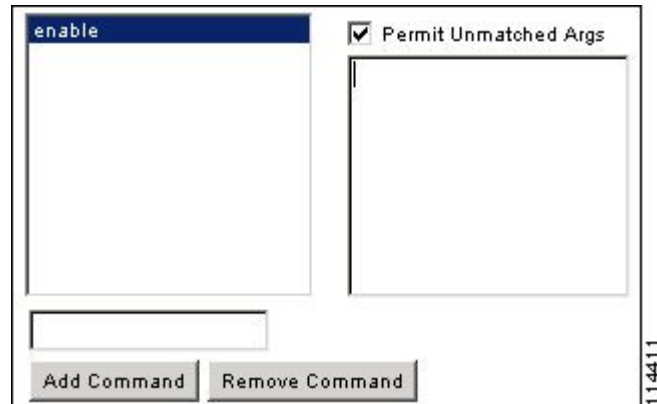
たとえば、特定の **show** コマンドを設定するだけで、すべての **show** コマンドが許可されます。CLI の使用法を示す疑問符や省略形など、コマンドの変形をすべて予想する必要がなくなるので、この方法を使用することをお勧めします（次の図を参照）。

図 75: 関連するすべてのコマンドの許可



- **enable** や **help** など、単一ワードのコマンドについては、そのコマンドに引数がない場合でも、一致しない引数を許可する必要があります（次の図を参照）。

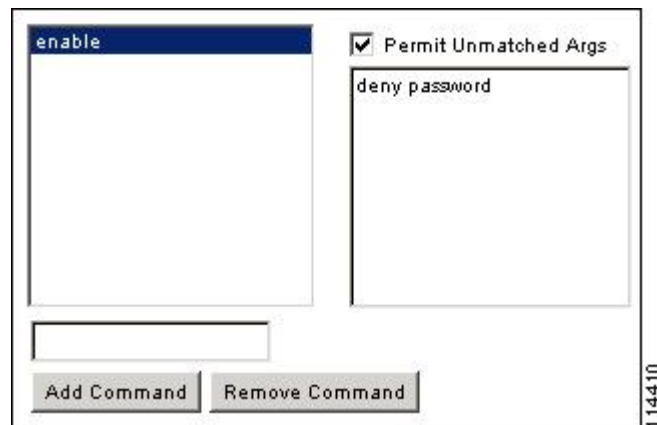
図 76: 単一ワードのコマンドの許可



- 引数を拒否するには、その引数の前に **deny** を入力します。

たとえば、**enable** コマンドを許可し、**enable password** コマンドを許可しない場合には、コマンドフィールドに **enable** を入力し、引数フィールドに **deny password** を入力します。**enable** だけが許可されるように、必ず、[Permit Unmatched Args] チェックボックスをオンにしてください（次の図を参照）。

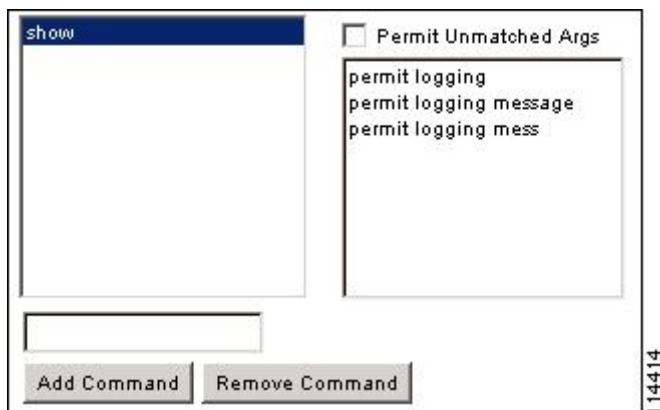
図 77: 引数の拒否



- コマンドラインでコマンドを省略形を入力した場合、ASA はプレフィックスとメイン コマンドを完全なテキストに展開しますが、その他の引数は入力したとおりに TACACS+ サーバーに送信します。

たとえば、**sh log** と入力すると、ASA は完全なコマンド **show logging** を TACACS+ サーバーに送信します。一方、**sh log mess** と入力すると、ASA は展開されたコマンド **show logging message** ではなく、**show logging mess** を TACACS+ サーバーに送信します。省略形を予想して同じ引数の複数のスペルを設定できます（次の図を参照）。

図 78: 省略形の指定



- すべてのユーザーに対して次の基本コマンドを許可することをお勧めします。

- **show checksum**
- **show curpriv**
- イネーブル化
- **help**
- **show history**
- **login**
- **logout**
- **pager**
- **show pager**
- **clear pager**
- **quit**
- **show version**

TACACS+ コマンド許可の設定

TACACS+ コマンド認可をイネーブルにし、ユーザーが CLI でコマンドを入力すると、ASA はそのコマンドとユーザー名を TACACS+ サーバーに送信し、コマンドが認可されているかどうかを判別します。

TACACS+ コマンド許可をイネーブルにする前に、TACACS+ サーバーで定義されたユーザーとして ASA にログインしていること、および ASA の設定を続けるために必要なコマンド許可があることを確認してください。たとえば、すべてのコマンドが認可された管理ユーザーとしてログインする必要があります。このようにしないと、意図せずロックアウトされる可能性があります。

意図したとおりに機能することが確認できるまで、設定を保存しないでください。間違いによりロックアウトされた場合、通常はASAを再始動することによってアクセスを回復できます。

TACACS+ システムが完全に安定して信頼できることを確認します。必要な信頼性レベルについて、通常は、完全冗長 TACACS+ サーバー システムと ASA への完全冗長接続が必要です。たとえば、TACACS+ サーバー プールに、インターフェイス 1 に接続された 1 つのサーバーとインターフェイス 2 に接続された別のサーバーを含めます。TACACS+ サーバーが使用できない場合にフォールバック方式としてローカル コマンド許可を設定することもできます。

TACACS+ サーバーを使用したコマンド許可を設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Enable authorization for command access] > [Enable]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 **[Server Group]** ドロップダウン リストから AAA サーバー グループ名を選択します。
- ステップ 4 (オプション) AAA サーバーが使用不可になった場合のフォールバック方式としてローカル データベースが使用されるように ASA を設定できます。設定するには、**[Use LOCAL when server group fails]** チェックボックスをオンにします。ローカルデータベースではAAAサーバーと同じユーザー名およびパスワードを使用することを推奨します。これは、ASAのプロンプトでは、どの方式が使用されているかが示されないためです。必ずローカルデータベースのユーザーとコマンド特権レベルを設定してください。
- ステップ 5 **[Apply]** をクリックします。

コマンド許可設定が割り当てられ、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

ローカル データベース ユーザーのパスワード ポリシーの設定

ローカル データベースを使用して CLI または ASDM アクセスの認証を設定する場合は、指定期間を過ぎるとユーザーにパスワードの変更を要求し、パスワードの最長長と最低変更文字数などのパスワード標準に従うことを要求するパスワードポリシーを設定できます。

パスワードポリシーはローカル データベースを使用する管理ユーザーに対してのみ適用されます。ローカルデータベースを使用するその他のタイプのトラフィック (VPNやAAAによるネットワーク アクセスなど) や、AAA サーバーによって認証されたユーザーには適用されません。

パスワードポリシーの設定後は、自分または別のユーザーのパスワードを変更すると、新しいパスワードに対してパスワードポリシーが適用されます。既存のパスワードについては、現行のポリシーが適用されます。新しいポリシーは、**[User Accounts]** ペインおよび **[Change My Password]** ペインを使用したパスワードの変更に適用されます。

始める前に

- ローカル データベースを使用して CLI または ASDM アクセスの AAA 認証を設定します。
- ローカル データベース内にユーザー名を指定します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Password Policy] の順に選択します。

ステップ 2 次のオプションを任意に組み合わせて設定します。

- [Minimum Password Length] : パスワードの最小長を入力します。有効値の範囲は 3 ~ 64 文字です。推奨されるパスワードの最小長は 8 文字です。
- [Lifetime] : リモートユーザー (SSH、Telnet、HTTP) のパスワードの有効期間を日数で指定します。コンソールポートのユーザーが、パスワードの有効期限切れでロックされることはありません。有効な値は、0 ~ 65536 です。デフォルト値は 0 日です。この場合、パスワードは決して期限切れになりません。

パスワードの有効期限が切れる 7 日前に、警告メッセージが表示されます。パスワードの有効期限が切れると、リモートユーザーのシステム アクセスは拒否されます。有効期限が切れた後アクセスするには、次のいずれかの手順を実行します。

- 他の管理者にパスワードを変更してもらいます。
 - 物理コンソールポートにログインして、パスワードを変更します。
- [Minimum Number Of] : 次のタイプの最短文字数を指定します。
 - [Numeric Characters] : パスワードに含めなければならない数字の最小文字数を入力します。有効な値は、0 ~ 64 文字です。デフォルト値は 0 です
 - [Lower Case Characters] : パスワードに含めなければならない小文字の最小文字数を入力します。有効値の範囲は 0 ~ 64 文字です。デフォルト値は 0 です
 - [Upper Case Characters] : パスワードに含めなければならない大文字の最小文字数を入力します。有効値の範囲は 0 ~ 64 文字です。デフォルト値は 0 です
 - [Special Characters] : パスワードに含めなければならない特殊文字の最小文字数を入力します。有効値の範囲は 0 ~ 64 文字です。特殊文字には、!、@、#、\$、%、^、&、*、(および) が含まれます。デフォルト値は 0 です。
 - [Different Characters from Previous Password] : 新しいパスワードと古いパスワードで変えなければならない最小文字数を入力します。有効な値は、0 ~ 64 文字です。デフォルト値は 0 です文字マッチングは位置に依存しません。したがって、新しいパスワードで使用される文字が、現在のパスワードのどこにも使用されていない場合に限り、パスワードが変更されたとみなされます。
 - [Enable Reuse Interval] : 以前に使用された 2 ~ 7 個のパスワードと一致するパスワードの再利用を禁止することができます。以前のパスワードは、**password-history** コマンドを使

用して、暗号化された形で各ユーザー名の設定に保存されます。このコマンドをユーザーが設定することはできません。

- [Prevent Passwords from Matching Usernames] : ユーザー名と一致するパスワードを禁止します。

ステップ 3 (オプション) [Enable Password and Account Protection] チェックボックスをオンにして、ユーザーが [User Accounts] ペインではなく、[Change My Password] ペインでパスワードを変更することを要件とします。デフォルト設定はディセーブルです。どちらの方法でも、ユーザーはパスワードを変更することができます。

この機能をイネーブルにして、[User Accounts] ペインでパスワードを変更しようとする、次のエラーメッセージが表示されます。

```
ERROR: Changing your own password is prohibited
```

ステップ 4 [Apply] をクリックして、設定内容を保存します。

パスワードの変更

パスワードポリシーでパスワードの有効期間を設定した場合、有効期間を過ぎるとパスワードを新しいパスワードに変更する必要があります。パスワードポリシー認証をイネーブルにした場合は、このパスワード変更のスキームが必須です。パスワードポリシー認証がイネーブルでない場合は、このメソッドを使用することも、直接ユーザーアカウントを変更することもできます。

username パスワードを変更するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Change Password] の順に選択します。

ステップ 2 古いパスワードを入力します。

ステップ 3 新しいパスワードを入力します。

ステップ 4 確認のために新しいパスワードを再度入力します。

ステップ 5 [Make Change] をクリックします。

ステップ 6 [Save] アイコンをクリックして、実行コンフィギュレーションに変更を保存します。

ログインの履歴を有効にして表示する

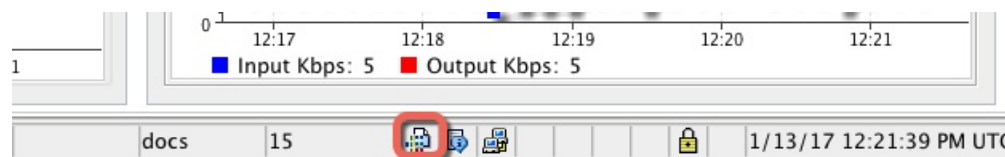
デフォルトでは、ログイン履歴は 90 日間保存されます。この機能を無効にするか、期間を最大 365 日まで変更できます。

始める前に

- ログイン履歴はユニット（装置）ごとに保存されます。フェールオーバーおよびクラスタリング環境では、各ユニットが自身のログイン履歴のみを保持します。
- ログインの履歴データは、リロードされると保持されなくなります。
- 1つ以上の CLI 管理方式（SSH、Telnet、シリアルコンソール）でローカル AAA 認証をイネーブルにした場合、AAA サーバーのユーザー名またはローカルデータベースのユーザー名にこの機能が適用されます。ASDM のログインは履歴に保存されません。

手順

- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Login History] の順に選択します。
- ステップ 2 [管理者のログイン履歴レポート設定] チェックボックスをオンにします。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。
- ステップ 3 [期間] を 1 ~ 365 日の間で設定します。デフォルトは 90 です。
- ステップ 4 ログイン履歴を表示するには、いずれかの ASDM 画面で [Status] バーにある [Login History] アイコンをクリックします。



すべてのユーザーのログイン履歴がダイアログボックスに表示されます。

管理アクセス アカウンティングの設定

CLI で **show** コマンド以外のコマンドを入力する場合、アカウンティングメッセージを TACACS+ アカウンティングサーバーに送信できます。ユーザーがログインするとき、ユーザーが **enable** コマンドを入力するとき、またはユーザーがコマンドを発行するときのアカウンティングを設定できます。

コマンドアカウンティングに使用できるサーバーは、TACACS+ だけです。

管理アクセスおよびイネーブル コマンドアカウンティングを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 **enable** コマンドを入力したユーザーのアカウンティングを有効にするには、次の手順を実行します。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Accounting]** の順に選択し、**[Require accounting to allow accounting of user activity] > [Enable]** チェックボックスをオンにします。
- b) RADIUS または TACACS+ サーバー グループ名を選択します。

ステップ 2 ユーザーが Telnet、SSH、またはシリアル コンソールを使用して ASA にアクセスした場合にそのユーザーのアカウントिंगを有効化するには、次の手順を実行します。

- a) **[Require accounting for the following types of connections]** 領域で、**[Serial]**、**[SSH]**、または **[Telnet]** チェックボックスをオンにします。
- b) 各接続タイプの RADIUS または TACACS+ サーバー グループ名を選択します。

ステップ 3 コマンドアカウントिंगを設定するには、次の手順を実行します。

- a) **[Require accounting for the following types of connections]** エリアで **[Enable]** チェックボックスをオンにします。
- b) TACACS+ サーバー グループ名を選択します。RADIUS はサポートされていません。
CLI で **show** コマンド以外のコマンドを入力する場合、アカウントिंगメッセージを TACACS+ アカウントिंग サーバーに送信できます。
- c) **[Command Privilege Setup]** ダイアログボックスを使用してコマンド特権レベルをカスタマイズする際、**[Privilege level]** ドロップダウン リストで最小特権レベルを指定することで、ASA のアカウントING対象となるコマンドを制限できます。最小特権レベルよりも下のコマンドは、ASA で処理の対象となりません。

ステップ 4 **[Apply]** をクリックします。

アカウントING設定が割り当てられ、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

ロックアウトからの回復

状況によっては、コマンド許可やCLI認証をオンにすると、ASA CLIからロックアウトされる場合があります。通常は、ASAを再起動することによってアクセスを回復できます。ただし、すでにコンフィギュレーションを保存した場合は、ロックアウトされたままになる可能性があります。

次の表に、一般的なロックアウト条件とその回復方法を示します。

表 55: CLI 認証およびコマンド許可のロックアウトシナリオ

機能	ロックアウト条件	説明	対応策：シングルモード	対応策：マルチモード
ローカル CLI 認証	ローカルデータベースにユーザーが設定していない。	ローカルデータベース内にユーザーが存在しない場合は、ログインできず、ユーザーの追加もできません。	ログインし、パスワードと aaa コマンドをリセットします。	スイッチから ASA へのセッションを接続します。システム実行スペースから、コンテキストに切り替えてユーザーを追加することができます。
TACACS+ コマンド許可 TACACS+ CLI 認証 RADIUS CLI 認証	サーバーがダウンしているか到達不能で、フォールバック方式を設定していない。	サーバーが到達不能である場合は、ログインもコマンドの入力もできません。	<ol style="list-style-type: none"> 1. ログインし、パスワードと AAA コマンドをリセットします。 2. サーバーがダウンしたときにロックアウトされないように、ローカルデータベースをフォールバック方式として設定します。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. ASA でネットワークコンフィギュレーションが正しくないためにサーバーが到達不能である場合は、スイッチから ASA へのセッションを接続します。システム実行スペースから、コンテキストに切り替えてネットワークを再設定することができます。 2. サーバーがダウンしたときにロックアウトされないように、ローカルデータベースをフォールバック方式として設定します。
TACACS+ コマンド許可	十分な特権のないユーザーまたは存在しないユーザーとしてログインした。	コマンド許可がイネーブルになりますが、ユーザーはこれ以上コマンドを入力できなくなります。	<p>TACACS+ サーバーのユーザーアカウントを修正します。</p> <p>TACACS+ サーバーへのアクセス権がなく、ASA をすぐに設定する必要がある場合は、メンテナンスパーティションにログインして、パスワードと aaa コマンドをリセットします。</p>	スイッチから ASA へのセッションを接続します。システム実行スペースから、コンテキストに切り替えてコンフィギュレーションの変更を完了することができます。また、TACACS+ コンフィギュレーションを修正するまでコマンド許可をディセーブルにすることもできます。

機能	ロックアウト条件	説明	対応策：シングルモード	対応策：マルチモード
ローカル コマンド許可	十分な特権のないユーザーとしてログインしている。	コマンド許可がイネーブルになりますが、ユーザーはこれ以上コマンドを入力できなくなります。	ログインし、パスワードと aaa コマンドをリセットします。	スイッチから ASA へのセッションを接続します。システム実行スペースから、コンテキストに切り替えてユーザーレベルを変更することができます。

デバイス アクセスのモニタリング

- **[Monitoring] > [Properties] > [Device Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH Sessions]**

上部ペインには、ASDM、HTTPS、および Telnet のセッションを介して接続するユーザーの接続タイプ、セッション ID、および IP アドレスが表示されます。特定のセッションを切断するには、[Disconnect] をクリックします。

下部ペインには、クライアント、ユーザー名、接続ステータス、ソフトウェアバージョン、入力暗号化タイプ、出力暗号化タイプ、入力 HMAC、出力 HMAC、SSH セッション ID、残りのキー再生成データ、残りのキー再生成時間、データベースのキー再生成、時間ベースのキー再生成、最後のキー再生成の時間が表示されます。特定のセッションを切断するには、[Disconnect] をクリックします。

- **[Monitoring] > [Properties] > [Device Access] > [Authenticated Users]**

このペインには、AAA サーバーによって認証されたユーザーのユーザー名、IP アドレス、ダイナミック ACL、非活動タイムアウト（存在する場合）、および絶対タイムアウトが一覧表示されます。

- **[Monitoring] > [Properties] > [Device Access] > [AAA Locked Out Users]**

このペインには、ロックアウトされた AAA ローカルユーザーのユーザー名、失敗した認証の試行回数、およびユーザーがロックアウトされた回数が一覧表示されます。ロックアウトされた特定のユーザーをクリアするには、[Clear Selected Lockout] をクリックします。ロックアウトされたすべてのユーザーをクリアするには、[Clear All Lockouts] をクリックします。

- **[Tools] > [Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブコマンドを発行し、結果を表示することができます。

管理アクセスの履歴

表 56: 管理アクセスの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH と Telnet のループバック インターフェイス サポート	9.18(2)	ループバック インターフェイスを追加して、次の機能に使用できるようになりました。 <ul style="list-style-type: none">• SSH• Telnet 新規/変更されたコマンド : interface loopback 、 ssh 、 telnet

機能名	プラットフォームリリース	説明
CiscoSSH スタック	9.17(1)	<p>ASA は、SSH 接続に独自の SSH スタックを使用します。代わりに、OpenSSH に基づく CiscoSSH スタックを使用するように選択できるようになりました。デフォルトスタックは引き続き ASA スタックです。Cisco SSH は次をサポートします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • FIPS の準拠性 • シスコおよびオープンソースコミュニティからの更新を含む定期的な更新 <p>CiscoSSH スタックは次をサポートしないことに注意してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • VPN を介した別のインターフェイスへの SSH（管理アクセス） • EdDSA キーペア • FIPS モードの RSA キーペア <p>これらの機能が必要な場合は、引き続き ASA SSH スタックを使用する必要があります。</p> <p>CiscoSSH スタックでは、SCP 機能に若干の変更があります。ASA copy コマンドを使用して SCP サーバとの間でファイルをコピーするには、ASA で SCP サーバサブネット/ホストの SSH アクセスを有効にする必要があります。</p> <p>新しい/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • シングルコンテキストモード：[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] • マルチコンテキストモード：[Configuration] > [Device Management] > [SSH Stack]

機能名	プラットフォームリリース	説明
ローカルユーザーのロックアウトの変更	9.17(1)	<p>設定可能な回数のログイン試行に失敗すると、ASA はローカルユーザーをロックアウトする場合があります。この機能は、特権レベル 15 のユーザーには適用されませんでした。また、管理者がアカウントのロックを解除するまで、ユーザーは無期限にロックアウトされます。管理者がその前に clear aaa local user lockout コマンドを使用しない限り、ユーザーは 10 分後にロック解除されるようになりました。特権レベル 15 のユーザーも、ロックアウト設定が適用されるようになりました。</p> <p>新規/変更されたコマンド：aaa local authentication attempts max-fail、show aaa local user</p>
SSH および Telnet パスワード変更プロンプト	9.17(1)	<p>ローカルユーザーが SSH または Telnet を使用して ASA に初めてログインすると、パスワードを変更するように求められます。また、管理者がパスワードを変更した後、最初のログインに対してもプロンプトが表示されます。ただし、ASA がリロードすると、最初のログインであっても、ユーザーにプロンプトは表示されません。</p> <p>VPN などのローカルユーザーデータベースを使用するサービスは、SSH または Telnet ログイン中に変更された場合、新しいパスワードも使用する必要があることに注意してください。</p> <p>新規/変更されたコマンド：show aaa local user</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH セキュリティの改善	9.16(1)	<p>SSH が次の SSH セキュリティの改善をサポートするようになりました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ホストキーの形式 : crypto key generate {eddsa ecdsa}。RSA に加えて、EdDSA および ECDSA ホストキーのサポートが追加されました。ASA は、存在する場合、EdDSA、ECDSA、RSA の順にキーの使用を試みます。ssh key-exchange hostkey rsa コマンドで RSA キーを使用するように ASA を明示的に設定する場合は、2048 ビット以上のキーを生成する必要があります。アップグレードの互換性のために、ASA はデフォルトのホストキー設定が使用されている場合にのみ、より小さい RSA ホストキーを使用します。RSA のサポートは今後のリリースで削除されます。 • キー交換アルゴリズム : ssh key-exchange group {ecdh-sha2-nistp256 curve25519-sha256} • 暗号化アルゴリズム : ssh cipher encryption chacha20-poly1305@openssh.com • SSH バージョン 1 はサポートされなくなりました。ssh version コマンドは削除されました。 <p>新しい/変更された画面 :</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] • [Configuration] > [Device Management] > [Certificate Management] > [Identity Certificates] • [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]
SNMP 向け管理アクセス	9.14(2)	<p>サイト間 VPN 経由のセキュアな SNMP ポーリングを実現するための VPN 設定の一環として、VPN トンネル経由の管理アクセスを設定する際に、外部インターフェイスの IP アドレスを暗号マップアクセスリストに含めます。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
HTTPS アイドルタイムアウトの設定	9.14(1)	<p>ASDM、WebVPN、および他のクライアントを含む、ASA へのすべての HTTPS 接続のアイドルタイムアウトを設定できるようになりました。これまでは、http server idle-timeout コマンドを使用して ASDM アイドルタイムアウトを設定することしかできませんでした。両方のタイムアウトを設定した場合は、新しいコマンドによる設定が優先されます。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] > [HTTP Settings] > [Connection Idle Timeout] チェックボックス。</p>
事前定義されたリストに応じて最も高いセキュリティから最も低いセキュリティへという順序で SSH 暗号化の暗号を表示	9.13(1)	<p>事前定義されたリストに応じて、SSH 暗号化の暗号が最も高いセキュリティから最も低いセキュリティへという順序（中または高）で表示されるようになりました。以前のリリースでは、最も低いものから最も高いものへの順序でリストされており、セキュリティが高い暗号よりも低い暗号が先に表示されていました。</p> <p>新しい/変更された画面： [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]</p>
SSH キー交換モードの設定は、管理コンテキストに限定されています。	9.12(2)	<p>管理コンテキストでは SSH キー交換を設定する必要があります。この設定は、他のすべてのコンテキストによって継承されます。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] > [SSH Settings] > [DH Key Exchange]</p>
enable ログイン時のパスワードの変更が必須に	9.12(1)	<p>デフォルトの enable のパスワードは空白です。ASA で特権 EXEC モードへのアクセスを試行する場合に、パスワードを 3 文字以上の値に変更することが必須となりました。空白のままにすることはできません。no enable password コマンドは現在サポートされていません。</p> <p>CLI で aaa authorization exec auto-enable を有効にすると、enable コマンド、login コマンド（特権レベル 2 以上のユーザー）、または SSH/Telnet セッションを使用して特権 EXEC モードにアクセスできます。これらの方法ではすべて、イネーブルパスワードを設定する必要があります。</p> <p>このパスワード変更の要件は、ASDM のログインには適用されません。ASDM のデフォルトでは、ユーザー名を使用せず enable パスワードを使用してログインすることができます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
管理セッションの設定可能な制限	9.12(1)	<p>集約、ユーザー単位、およびプロトコル単位の管理セッションの最大数を設定できます。これまでは、セッションの集約数しか設定できませんでした。この機能がコンソールセッションに影響を与えることはありません。マルチ コンテキスト モードでは HTTPS セッションの数を設定することはできず、最大セッション数は 5 で固定されています。また、quota management-session コマンドはシステム コンフィギュレーションでは受け入れられず、代わりにコンテキスト コンフィギュレーションで使用できるようになっています。集約セッションの最大数が 15 になりました。0（無制限）または 16 以上に設定してアップグレードすると、値は 15 に変更されます。</p> <p>新規/変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Session Quota]</p>
管理権限レベルの変更通知	9.12(1)	<p>有効なアクセス (aaa authentication enable console) を認証するか、または特権 EXEC への直接アクセス (aaa authorization exec auto-enable) を許可すると、前回のログイン以降に割り当てられたアクセス レベルが変更された場合に ASA からユーザーへ通知されるようになりました。</p> <p>新しい/変更された画面： [Status] バー > [Login History] アイコン</p>
SSH によるセキュリティの強化	9.12(1)	<p>次の SSH セキュリティの改善を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diffie-Hellman Group 14 SHA256 キー交換のサポート。この設定がデフォルトになりました。以前のデフォルトは Group 1 SHA1 でした。 • HMAC-SHA256 整合性暗号のサポート。デフォルトは、高セキュリティの暗号セット (hmac-sha2-256 のみ) になりました。以前のデフォルトは中程度のセットでした。 <p>新規/変更された画面：</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] • [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]

機能名	プラットフォームリリース	説明
非ブラウザベースの HTTPS クライアントによる ASA へのアクセスの許可	9.12(1)	<p>非ブラウザベースの HTTPS クライアントが ASA 上の HTTPS サービスにアクセスできるようにすることができます。デフォルトでは、ASDM、CSM、および REST API が許可されています。</p> <p>新規/変更された画面： [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [HTTP Non-Browser Client Support]</p>
RSA キーペアは 3072 ビット キーをサポートしています	9.9(2)	<p>モジュラス サイズを 3072 に設定できるようになりました。</p> <p>新規または変更された画面：[Configuration] > [Device Management] > [Certificate Management] > [Identity Certificates]</p>
ブリッジ型仮想インターフェイス (BVI) の VPN 管理アクセス	9.9(2)	<p>VPN の management-access がその BVI で有効になっている場合、telnet、http、ssh などの管理サービスを BVI で有効にできるようになりました。非 VPN 管理アクセスの場合は、ブリッジグループメンバインターフェイスでこれらのサービスの設定を続行する必要があります。</p> <p>新規または変更されたコマンド：https、telnet、ssh、management-access</p>
SSH バージョン 1 の廃止	9.9(1)	<p>SSH バージョン 1 は廃止され、今後のリリースで削除される予定です。デフォルト設定が SSH v1 と v2 の両方から SSH v2 のみに変更されました。</p> <p>新しい変更された画面： <ul style="list-style-type: none"> • [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH] </p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH公開キー認証を使用するユーザーの認証とパスワードを使用するユーザーの認証を区別します。	9.6(3)/9.8(1)	9.6(2) より前のリリースでは、ローカルユーザー データベース (ssh authentication) を使用して AAA SSH 認証を明示的に有効にしなくても、SSH 公開キー認証 (aaa authentication ssh console LOCAL) を有効にすることができました。9.6(2) では、ASA で AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要がありました。このリリースでは、AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要はありません。ユーザーに対して ssh authentication コマンドを設定すると、このタイプの認証を使用するユーザーのローカル認証がデフォルトで有効になります。さらに、明示的に AAA SSH 認証を設定すると、この設定はパスワード付きのユーザー名にのみ適用されます。また、任意の AAA サーバータイプ (aaa authentication ssh console radius_1 など) を使用できます。たとえば、一部のユーザーはローカル データベースを使用して公開キー認証を使用し、他のユーザーは RADIUS でパスワードを使用できます。 変更された画面はありません。
ログイン履歴	9.8(1)	デフォルトでは、ログイン履歴は 90 日間保存されます。この機能を無効にするか、期間を最大 365 日まで変更できます。1 つ以上の管理メソッド (SSH、ASDM、Telnet など) でローカル AAA 認証を有効にしている場合、この機能はローカル データベースのユーザー名にのみ適用されます。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Login History]
パスワードの再利用とユーザー名と一致するパスワードの使用を禁止するパスワード ポリシーの適用	9.8(1)	最大 7 世代にわたるパスワードの再利用と、ユーザー名と一致するパスワードの使用を禁止できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Password Policy]
ASDM に対する ASA SSL サーバーモード マッチング	9.6(2)	証明書マップと照合するために、証明書で認証を行う ASDM ユーザーに対して証明書を要求できるようになりました。 次の画面を変更しました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH]

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH 公開キー認証の改善	9.6(2)	<p>以前のリリースでは、ローカルユーザーデータベース () を使用して AAA SSH 認証を有効にしなくても、SSH 公開キー認証 () を有効にすることができました。この設定は修正されたため、AAA SSH 認証を明示的に有効にする必要があります。ユーザーが秘密キーの代わりにパスワードを使用できないよう、パスワード未定義のユーザー名を作成できるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Add/Edit User Account]</p>
ASDM 管理認証	9.4(1)	<p>HTTP アクセスと Telnet および SSH アクセス別に管理認証を設定できるようになりました。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]</p>
証明書コンフィギュレーションの ASDM ユーザー名	9.4(1)	<p>ASDM の証明書認証を有効にすると、ASDM が証明書からユーザー名を抽出する方法を設定できます。また、ログインプロンプトでユーザー名を事前に入力して表示できます。</p> <p>次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [HTTP Certificate Rule]</p>
改善されたワンタイムパスワード認証	9.2(1)	<p>十分な認可特権を持つ管理者は、認証クレデンシャルを一度入力すると特権 EXEC モードに移行できます。 auto-enable オプションが aaa authorization exec コマンドに追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization]。</p>
HTTP リダイレクトの IPv6 サポート	9.1(7)/9.6(1)	<p>ASDM アクセスまたはクライアントレス SSL VPN 用の HTTPS に HTTP リダイレクトを有効にすると、IPv6 アドレスへ送信されるトラフィックもリダイレクトできるようになりました。</p> <p>次の画面に機能が追加されました。 [Configuration] > [Device Management] > [HTTP Redirect]</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
設定可能な SSH 暗号機能と整合性アルゴリズム	9.1(7)9.4(3)9.5(3)9.6(1)	<p>ユーザーは SSH 暗号化を管理するときに暗号化モードを選択し、さまざまなキー交換アルゴリズムに対して HMAC と暗号化を設定できます。アプリケーションに応じて、暗号の強度を強くしたり弱くする必要がある場合があります。セキュアなコピーのパフォーマンスは暗号化アルゴリズムに一部依存します。デフォルトで、ASA は 3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr aes192-ctr aes256-ctr の順にアルゴリズムをネゴシエートします。提示された最初のアルゴリズム (3des-cbc) が選択された場合、aes128-cbc などの一層効率的なアルゴリズムが選択された場合よりも大幅にパフォーマンスが低下します。たとえば、提示された暗号方式に変更するには、ssh cipher encryption custom aes128-cbc を使用します。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]</p>
SSH の AES-CTR 暗号化	9.1(2)	ASA での SSH サーバーの実装が、AES-CTR モードの暗号化をサポートするようになりました。
SSH キー再生成間隔の改善	9.1(2)	SSH 接続は、接続時間 60 分間またはデータ トラフィック 1 GB ごとに再生成されます。
マルチコンテキストモードの ASASM において、スイッチからの Telnet 認証および仮想コンソール認証をサポートしました。	8.5(1)	マルチコンテキストモードのスイッチから ASASM への接続はシステム実行スペースに接続しますが、これらの接続を制御するために管理コンテキストでの認証を設定できます。
ローカルデータベースを使用する場合の管理者パスワードポリシーのサポート	8.4(4.1)、 9.1(2)	<p>ローカルデータベースを使用して CLI または ASDM アクセスの認証を設定する場合は、指定期間を過ぎるとユーザーにパスワードの変更を要求し、パスワードの最短長と最低変更文字数などのパスワード標準に従うことを要求するパスワードポリシーを設定できます。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [Password Policy]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
SSH 公開キー認証のサポート	8.4(4.1)、9.1(2)	<p>ASA への SSH 接続の公開キー認証は、ユーザー単位で有効にできます。公開キーファイル (PKF) でフォーマットされたキーまたは Base64 キーを指定できます。PKF キーは、4096 ビットまで使用できます。ASA がサポートする Base64 形式 (最大 2048 ビット) では大きすぎるキーについては、PKF 形式を使用します。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Edit User Account] > [Public Key Authentication]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts] > [Edit User Account] > [Public Key Using PKF]。</p> <p>PKF キー形式のサポートは 9.1(2) 以降のみです。</p>
SSH キー交換の Diffie-Hellman グループ 14 のサポート	8.4(4.1)、9.1(2)	<p>SSH キー交換に Diffie-Hellman グループ 14 が追加されました。これまでは、グループ 1 だけがサポートされていました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH]。</p>
管理セッションの最大数のサポート	8.4(4.1)、9.1(2)	<p>同時 ASDM、SSH、Telnet セッションの最大数を設定できます。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Session Quota]。</p>
SSH セキュリティが向上し、SSH デフォルトユーザー名はサポートされなくなりました。	8.4(2)	<p>8.4(2) 以降、pix または asa ユーザー名とログインパスワードで SSH を使用して ASA に接続することができなくなりました。SSH を使用するには、aaa authentication ssh console LOCAL コマンド (CLI) または [Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authentication (ASDM)] を使用して AAA 認証を設定してから、ローカルユーザーを定義する必要があります。</p> <p>定義するには、username コマンド (CLI) を入力するか、[Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [User Accounts (ASDM)] を選択します。ローカルデータベースの代わりに AAA サーバーを認証に使用する場合、ローカル認証もバックアップの手段として設定しておくことをお勧めします。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
管理アクセス	7.0(1)	<p>この機能が導入されました。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ASDM/HTTPS/Telnet/SSH][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Command Line (CLI)] > [Banner][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [CLI Prompt][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ICMP][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [FTP Client][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [Secure Copy (SCP) Server][Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [Mount-Points][Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authentication][Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Authorization][Configuration] > [Device Management] > [Users/AAA] > [AAA Access] > [Accounting]。</p>



第 44 章

ソフトウェアおよびコンフィギュレーション

この章では、ASA ソフトウェアおよびコンフィギュレーションの管理方法について説明します。

- [ソフトウェアのアップグレード \(1225 ページ\)](#)
- [ROMMON を使用したイメージのロード \(ISA 3000\) \(1225 ページ\)](#)
- [ROMMON イメージのアップグレード \(ISA 3000\) \(1227 ページ\)](#)
- [ソフトウェアのダウングレード \(1229 ページ\)](#)
- [ファイルの管理 \(1236 ページ\)](#)
- [ASA イメージ、ASDM、およびスタートアップコンフィギュレーションの設定 \(1244 ページ\)](#)
- [コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元 \(1247 ページ\)](#)
- [システム再起動のスケジュール \(1254 ページ\)](#)
- [Cisco Secure Firewall 3100 での SSD のホットスワップ \(1255 ページ\)](#)
- [ソフトウェアとコンフィギュレーションの履歴 \(1257 ページ\)](#)

ソフトウェアのアップグレード

完全なアップグレードの手順については、『[Cisco ASA Upgrade Guide](#)』を参照してください。

ROMMON を使用したイメージのロード (ISA 3000)

TFTP を使用して ROMMON モードから ASA へソフトウェア イメージをロードするには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ1** [ISA 3000 コンソールへのアクセス \(19 ページ\)](#) に従って、ASA のコンソール ポートに接続します。
- ステップ2** ASA の電源を切ってから、再び電源をオンにします。
- ステップ3** スタートアップの間に、ROMMON モードに入るようにプロンプト表示されたら、**Escape** キーを押します。
- ステップ4** ROMMON モードで、IP アドレス、TFTP サーバアドレス、ゲートウェイアドレス、ソフトウェア イメージ ファイル、およびポートを含む、ASA に対するインターフェイス設定を次のように定義します。

```
rommon #1> interface gigabitethernet0/0
rommon #2> address 10.86.118.4
rommon #3> server 10.86.118.21
rommon #4> gateway 10.86.118.21
rommon #5> file asa961-smp-k8.bin
```

(注) ネットワークへの接続がすでに存在することを確認してください。

インターフェイス コマンドは ASA 5506-X、ASA 5508-X、および ASA 5516-X プラットフォームで無視されるため、これらのプラットフォームで Management 1/1 インターフェイスから TFTP リカバリを実行する必要があります。

- ステップ5** 設定を検証します。

```
rommon #6> set
ROMMON Variable Settings:
ADDRESS=10.86.118.3
SERVER=10.86.118.21
GATEWAY=10.86.118.21
PORT=GigabitEthernet0/0
VLAN=untagged
IMAGE=asa961-smp-k8.bin
CONFIG=
LINKTIMEOUT=20
PKTTIMEOUT=4
RETRY=20
```

- ステップ6** TFTP サーバーに ping を送信します。

```
rommon #7> ping server
Sending 20, 100-byte ICMP Echoes to server 10.86.118.21, timeout is 4 seconds:

Success rate is 100 percent (20/20)
```

- ステップ7** ネットワーク設定を、後で使用できるように保管しておきます。

```
rommon #8> sync
Updating NVRAM Parameters...
```


ステップ 8 システム ソフトウェア イメージをロードします。

```
rommon #9> tftpdnld
ROMMON Variable Settings:
  ADDRESS=10.86.118.3
  SERVER=10.86.118.21
  GATEWAY=10.86.118.21
  PORT=GigabitEthernet0/0
  VLAN=untagged
  IMAGE=asa961-smp-k8.bin
  CONFIG=
  LINKTIMEOUT=20
  PKTTIMEOUT=4
  RETRY=20

tftp asa961-smp-k8.bin@10.86.118.21 via 10.86.118.21

Received 14450688 bytes

Launching TFTP Image...
Cisco ASA Security Appliance admin loader (3.0) #0: Mon Mar 5 16:00:07 MST 2016

Loading...
```

ソフトウェア イメージが正常にロードされると、ASA は自動的に ROMMON モードを終了します。

ステップ 9 ROMMON モードから ASA を起動する場合、システム イメージはリロード間で保持されないため、やはりイメージをフラッシュメモリにダウンロードする必要があります。 [ソフトウェアのアップグレード \(1225 ページ\)](#) を参照してください。

ROMMON イメージのアップグレード (ISA 3000)

ISA 3000 の ROMMON イメージをアップグレードするには、次の手順に従います。ASA モデルの場合、システムの ROMMON バージョンは 1.1.8 以上である必要があります。最新バージョンへのアップグレードを推奨します。

新バージョンへのアップグレードのみ可能です。ダウングレードはできません。



注意 ISA 3000 の ROMMON 1.0.5 へのアップグレードには、以前の ROMMON バージョンの 2 倍の時間がかかります (約 15 分)。アップグレード中はデバイスの電源を再投入しないでください。アップグレードが 30 分以内に完了しないか、または失敗した場合は、シスコテクニカルサポートに連絡してください。デバイスの電源を再投入したり、リセットしたりしないでください。

始める前に

Cisco.com から新しい ROMMON イメージを取得して、サーバー上に置いて ASA にコピーします。ASA は、FTP サーバー、TFTP サーバー、SCP サーバー、HTTP (S) サーバー、および SMB サーバーをサポートしています。次の URL からイメージをダウンロードします。

- ISA 3000 : <https://software.cisco.com/download/home/286288493/type>

手順

ステップ 1 ROMMON イメージを ASA フラッシュ メモリにコピーします。この手順では、FTP コピーを表示します。他のサーバータイプのシンタックスの場合は **copy ?** と入力します。

```
copy ftp://[username:password@]server_ip/asa5500-firmware-xxxx.SPA
disk0:asa5500-firmware-xxxx.SPA
```

ステップ 2 現在のバージョンを確認するには、**show module** コマンドを入力して、MAC アドレス範囲テーブルの Mod 1 の出力で Fw バージョンを調べます。

```
ciscoasa# show module
[...]
Mod  MAC Address Range                Hw Version  Fw Version  Sw Version
-----
  1  7426.aceb.ccea to 7426.aceb.ccf2  0.3         1.1.5       9.4 (1)
sfr  7426.aceb.cce9 to 7426.aceb.cce9  N/A        N/A
```

ステップ 3 ROMMON イメージをアップグレードします。

```
upgrade rommon disk0:asa5500-firmware-xxxx.SPA
```

例 :

```
ciscoasa# upgrade rommon disk0:asa5500-firmware-1108.SPA
Verifying file integrity of disk0:/asa5500-firmware-1108.SPA

Computed Hash   SHA2: d824bdeecce1308fc64427367fa559e9
              eefe8f182491652ee4c05e6e751f7a4f
              5cdea28540cf60acde3ab9b65ff55a9f
              4e0cfb84b9e2317a856580576612f4af

Embedded Hash   SHA2: d824bdeecce1308fc64427367fa559e9
              eefe8f182491652ee4c05e6e751f7a4f
              5cdea28540cf60acde3ab9b65ff55a9f
              4e0cfb84b9e2317a856580576612f4af

Digital signature successfully validated
File Name       : disk0:/asa5500-firmware-1108.SPA
Image type      : Release
  Signer Information
    Common Name       : abraxas
    Organization Unit : NCS_Kenton_ASA
    Organization Name : CiscoSystems
    Certificate Serial Number : 553156F4
    Hash Algorithm    : SHA2 512
    Signature Algorithm : 2048-bit RSA
```

```
Key Version           : A
Verification successful.
Proceed with reload? [confirm]
```

ステップ4 プロンプトが表示されたら、確認して ASA をリロードします。

ASAがROMMONイメージをアップグレードして、その後オペレーティングシステムをリロードします。

ソフトウェアのダウングレード

多くの場合、ASAソフトウェアをダウングレードし、以前のソフトウェアバージョンからバックアップ設定を復元することができます。ダウングレードの方法は、ASAプラットフォームによって異なります。

ダウングレードに関するガイドラインおよび制限事項

ダウングレードする前に、次のガイドラインを参照してください。

- **クラスタリング用の公式のゼロ ダウンタイム ダウングレードのサポートはありません**：ただし場合によっては、ゼロ ダウンタイム ダウングレードが機能します。ダウングレードに関する次の既知の問題を参照してください。この他の問題が原因でクラスタユニットのリロードが必要になることもあり、その場合はダウンタイムが発生します。
- **クラスタリングを含む9.9(1)より前のリリースへのダウングレード**：9.9(1)以降では、バックアップの配布が改善されています。クラスタに3つ以上のユニットがある場合は、次の手順を実行する必要があります。
 1. クラスタからすべてのセカンダリユニットを削除します（クラスタはプライマリユニットのみで構成されます）。
 2. 1つのセカンダリユニットをダウングレードし、クラスタに再参加させます。
 3. プライマリユニットでクラスタリングを無効にします。そのユニットをダウングレードし、クラスタに再参加させます。
 4. 残りのセカンダリユニットをダウングレードし、それらを一度に1つずつクラスタに再参加させます。
- **クラスタサイトの冗長性を有効にする場合は、9.9(1)より前のリリースにダウングレードします**：ダウングレードする場合（または9.9(1)より前のユニットをクラスタに追加する場合は、サイトの冗長性を無効にする必要があります。そうしないと、古いバージョンを実行しているユニットにダミーの転送フローなどの副作用が発生します。

- クラスタリングおよび暗号マップを使用する場合に **9.8(1)** からダウングレードする：暗号マップが設定されている場合に **9.8(1)** からダウングレードすると、ゼロダウンタイムダウングレードはサポートされません。ダウングレード前に暗号マップ設定をクリアし、ダウングレード後に設定をもう一度適用する必要があります。
- クラスタリングユニットのヘルスチェックを **0.3 ~ 0.7** 秒に設定した状態で **9.8(1)** からダウングレードする： (**health-check holdtime** で) ホールド時間を **0.3 ~ 0.7** 秒に設定した後で ASA ソフトウェアをダウングレードすると、新しい設定はサポートされないため、設定値はデフォルトの **3** 秒に戻ります。
- クラスタリング (**CSCuv82933**) を使用している場合に **9.5(2)** 以降から **9.5(1)** 以前にダウングレードする： **9.5(2)** からダウングレードする場合、ゼロダウンタイムダウングレードはサポートされません。ユニットがオンラインに戻ったときに新しいクラスターが形成されるように、すべてのユニットをほぼ同時にリロードする必要があります。ユニットが順番にリロードされるのを待つと、クラスターを形成できなくなります。
- クラスタリングを使用する場合に **9.2(1)** 以降から **9.1** 以前にダウングレードする：ゼロダウンタイムダウングレードはサポートされません。
- **9.18** 以降からのダウングレードの問題： **9.18** では動作が変更され、**access-group** コマンドがその **access-list** コマンドの前にリストされます。ダウングレードすると、**access-group** コマンドはまだ **access-list** コマンドをロードしていないため拒否されます。以前に **forward-reference enable** コマンドを有効にしていた場合でも、このコマンドは現在削除されているため同じ結果となります。ダウングレードする前にすべての **access-group** コマンドを手動でコピーし、ダウングレード後に再入力してください。
- プラットフォームモードでの **9.13/9.14** から **9.12** 以前への Firepower 2100 のダウングレードの問題：プラットフォームモードに変換した **9.13** または **9.14** を新規インストールした Firepower 2100 の場合： **9.12** 以前にダウングレードすると、FXOS で新しいインターフェイスの設定や、既存インターフェイスの編集ができなくなります (**9.12** 以前ではプラットフォームモードのみがサポートされています)。バージョンを **9.13** 以降に戻すか、または FXOS の **erase configuration** コマンドを使用して設定をクリアする必要があります。この問題は、元々以前のリリースから **9.13** または **9.14** にアップグレードした場合は発生しません。新しいデバイスや再イメージ化されたデバイスなど、新規インストールのみが影響を受けます。(CSCvr19755)
- スマートライセンスの **9.10(1)** からのダウングレード：スマートエージェントの変更により、ダウングレードする場合、デバイスを Cisco Smart Software Manager に再登録する必要があります。新しいスマートエージェントは暗号化されたファイルを使用するので、古いスマートエージェントが必要とする暗号化されていないファイルを使用するために再登録する必要があります。
- **PBKDF2** (パスワードベースのキー派生関数 **2**) ハッシュをパスワードで使用する場合に **9.5** 以前のバージョンにダウングレードする： **9.6** より前のバージョンは **PBKDF2** ハッシュをサポートしていません。 **9.6(1)** では、**32** 文字より長い **enable** パスワードおよび **username** パスワードで **PBKDF2** ハッシュを使用します。 **9.7(1)** では、すべての新しいパスワードは、長さに関わらず **PBKDF2** ハッシュを使用します (既存のパスワードは引き続き **MD5**

ハッシュを使用します)。ダウングレードすると、**enable** パスワードがデフォルト（空白）に戻ります。ユーザー名は正しく解析されず、**username** コマンドが削除されます。ローカルユーザーをもう一度作成する必要があります。

- **ASA 仮想用のバージョン 9.5(2.200) からのダウングレード**：ASA 仮想はライセンス登録状態を保持しません。**license smart register idtoken id_token force** コマンドで再登録する必要があります（ASDM の場合、[Configuration] > [Device Management] > [Licensing] > [Smart Licensing] ページで [Force registration] オプションを使用）。Smart Software Manager から ID トークンを取得します。
- 元のトンネルがネゴシエートした暗号スイートをサポートしないソフトウェアバージョンをスタンバイ装置が実行している場合でも、VPN トンネルがスタンバイ装置に複製されます：このシナリオは、ダウングレード時に発生します。その場合、VPN 接続を切断して再接続してください。

ダウングレード後に削除される互換性のない設定

以前のバージョンにダウングレードすると、それ以降のバージョンで導入されたコマンドは設定から削除されます。ダウングレードする前に、ターゲットバージョンに対して設定を自動的にチェックする方法はありません。新しいコマンドが [ASA の新しい機能](#) にいつ追加されたかをリリースごとに表示できます。

show startup-config errors コマンドを使用してダウングレードした後、拒否されたコマンドを表示できます。ラボデバイスでダウングレードを実行できる場合は、実稼働デバイスでダウングレードを実行する前にこのコマンドを使用して効果を事前に確認できます。

場合によっては、ASA はアップグレード時にコマンドを新しいフォームに自動的に移行するため、バージョンによっては新しいコマンドを手動で設定しなかった場合でも、設定の移行によってダウングレードが影響を受けることがあります。ダウングレード時に使用できる古い設定のバックアップを保持することを推奨します。8.3 へのアップグレード時には、バックアップが自動的に作成されます（<old_version>_startup_cfg.sav）。他の移行ではバックアップが作成されません。ダウングレードに影響する可能性がある自動コマンド移行の詳細については、『ASA アップグレードガイド』の「バージョン固有のガイドラインと移行」を参照してください。

[ダウングレードに関するガイドラインおよび制限事項（1229 ページ）](#) の既知のダウングレードの問題も参照してください。

たとえば、バージョン 9.8(2) を実行している ASA には、次のコマンドが含まれています。

```
access-list acl1 extended permit sctp 192.0.2.0 255.255.255.0 198.51.100.0 255.255.255.0
username test1 password $sha512$1234$abcdefghijklmnopqrstuvxyz privilege 15
snmp-server user snmpuser1 snmpgroup1 v3 engineID abcdefghijklmnopqrstuvxyz encrypted
auth md5 12:ab:34 priv aes 128 12:ab:34
```

9.0(4) にダウングレードすると、起動時に次のエラーが表示されます。

```
access-list acl1 extended permit sctp 192.0.2.0 255.255.255.0 198.51.100.0 255.255.255.0
```

^

```

ERROR: % Invalid input detected at '^' marker.

username test1 password $sha512$1234$abcdefghijklmnopqrstuvwxyz pbkdf2 privilege 15
                                         ^
ERROR: % Invalid input detected at '^' marker.

snmp-server user snmpuser1 snmpgroup1 v3 engineID abcdefghijklmnopqrstuvwxyz encrypted
auth md5 12:ab:34 priv aes 128 12:ab:34
                                         ^
ERROR: % Invalid input detected at '^' marker.

```

この例では、**access-list extended** コマンドでの **sctp** のサポートがバージョン 9.5(2) で、**username** コマンドでの **pbkdf2** のサポートがバージョン 9.6(1) で、**snmp-server user** コマンドでの **engineID** のサポートがバージョン 9.5(3) で追加されました。

Firepower 1000、2100（アプライアンスモード）、Cisco Secure Firewall 3100 のダウングレード

ASA のバージョンを古いバージョンに設定し、バックアップ設定をスタートアップ コンフィギュレーションに復元してからリロードすることによって、ASA ソフトウェアのバージョンをダウングレードすることができます。

始める前に

この手順ではアップグレードする前に ASA のバックアップ設定を行う必要があるため、古い設定を復元することができます。古い設定を復元しない場合は、新規または変更された機能を表す互換性のないコマンドが存在する可能性があります。新しいコマンドは、ソフトウェアの古いバージョンをロードすると拒否されます。

手順

ステップ 1 スタンドアロン、フェールオーバー、またはクラスタリング展開のために、『[ASA Upgrade Guide](#)』のアップグレード手順を使用して、ASA ソフトウェアの古いバージョンをロードします。この場合は、ASA の新しいバージョンではなく、古いバージョンを指定します。**重要**：まだ ASA をリロードしないでください。

ステップ 2 ASA CLI で、バックアップの ASA 設定をスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。フェールオーバーの場合は、アクティブユニットでこの手順を実行します。この手順では、コマンドをスタンバイ装置に複製します。

```
copy old_config_url startup-config
```

write memory を使用して実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションに保存しないことが重要です。このコマンドは、バックアップ設定を上書きします。

例：

```
ciscoasa# copy disk0:/9.13.1_cfg.sav startup-config
```

ステップ 3 ASA をリロードします。

ASA CLI**reload****ASDM****[Tools] > [System Reload]** を選択します。

プラットフォームモードでの Firepower 2100 のダウングレード

バックアップ設定をスタートアップ コンフィギュレーションに復元し、ASA のバージョンを古いバージョンに設定してからリロードすることによって、ASA ソフトウェアのバージョンをダウングレードすることができます。

始める前に

この手順ではアップグレードする前に ASA のバックアップ設定を行う必要があるため、古い設定を復元することができます。古い設定を復元しない場合は、新規または変更された機能を表す互換性のないコマンドが存在する可能性があります。新しいコマンドは、ソフトウェアの古いバージョンをロードすると拒否されます。

手順

- ステップ 1** ASA CLI で、バックアップの ASA 設定をスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。フェールオーバーの場合は、アクティブユニットでこの手順を実行します。この手順では、コマンドをスタンバイ装置に複製します。

copy old_config_url startup-config

write memory を使用して実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションに保存しないことが重要です。このコマンドは、バックアップ設定を上書きします。

例：

```
ciscoasa# copy disk0:/9.12.4_cfg.sav startup-config
```

- ステップ 2** FXOS では、スタンドアロン、フェールオーバー、あるいはクラスタリング展開のために、Chassis Manager または FXOS CLI を使用し、『[ASA Upgrade Guide](#)』のアップグレード手順に従って ASA ソフトウェアの古いバージョンを使います。この場合は、ASA の新しいバージョンではなく、古いバージョンを指定します。

Firepower 4100/9300 のダウングレード

バックアップ設定をスタートアップ コンフィギュレーションに復元し、ASA のバージョンを古いバージョンに設定してからリロードすることによって、ASA ソフトウェアのバージョンをダウングレードすることができます。

始める前に

- この手順ではアップグレードする前に ASA のバックアップ設定を行う必要があるため、古い設定を復元することができます。古い設定を復元しない場合は、新規または変更された機能を表す互換性のないコマンドが存在する可能性があります。新しいコマンドは、ソフトウェアの古いバージョンをロードすると拒否されます。
- ASA の古いバージョンが、FXOS の現在のバージョンと互換性があることを確認します。互換性がない場合は、古い ASA 設定を復元する前に最初の手順として FXOS をダウングレードします。ダウングレードされた FXOS も、（ダウングレードする前に）ASA の現在のバージョンと互換性があることを確認してください。互換性を実現できない場合は、ダウングレードを実行しないことをお勧めします。

手順

ステップ 1 ASA CLI で、バックアップの ASA 設定をスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。フェールオーバーまたはクラスタリングの場合は、アクティブ/制御ユニットでこの手順を実行します。この手順では、コマンドをスタンバイ/データユニットに複製します。

copy old_config_url startup-config

write memory を使用して実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションに保存しないことが重要です。このコマンドは、バックアップ設定を上書きします。

例：

```
ciscoasa# copy disk0:/9.8.4_cfg.sav startup-config
```

ステップ 2 FXOS では、スタンドアロン、フェールオーバー、あるいはクラスタリング展開のために、Chassis Manager または FXOS CLI を使用し、『[ASA Upgrade Guide](#)』のアップグレード手順に従って ASA ソフトウェアの古いバージョンを使います。この場合は、ASA の新しいバージョンではなく、古いバージョンを指定します。

ステップ 3 また、FXOS をダウングレードする場合は、スタンドアロン、フェールオーバー、あるいはクラスタリング展開のために、Chassis Manager または FXOS CLI を使用し、『[ASA Upgrade Guide](#)』のアップグレード手順に従って FXOS ソフトウェアの古いバージョンを最新のバージョンに設定します。

ISA 3000 のダウングレード

ダウングレードでは、ISA 3000 モデルで以下の機能を完了するためのショートカットが存在します。

- ブート イメージ コンフィギュレーションのクリア (**clear configure boot**) 。
- 古いイメージへのブート イメージの設定 (**boot system**) 。
- (オプション) 新たなアクティベーション キーの入力 (**activation-key**) 。
- 実行コンフィギュレーションのスタートアップへの保存 (**write memory**) 。これにより、BOOT 環境変数を古いイメージに設定します。このため、リロードすると古いイメージがロードされます。
- 古いコンフィギュレーションのバックアップをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします (**copy old_config ur startup-config**) 。
- リロード (**reload**) 。

始める前に

- この手順ではアップグレードする前に ASA のバックアップ設定を行う必要があるため、古い設定を復元することができます。

手順

ステップ 1 [Tools] > [Downgrade Software] を選択します。

[Downgrade Software] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 ASA イメージの場合、[Select Image File] をクリックします。

[Browse File Locations] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 次のいずれかのオプション ボタンをクリックします。

- [Remote Server] : ドロップダウン リストで [ftp]、[smb]、[http] のいずれかを選択し、以前のイメージファイルのパスを入力します。
- [Flash File System] : [Browse Flash] をクリックして、ローカルフラッシュ ファイル システムにある以前のイメージファイルを選択します。

ステップ 4 [Configuration] で [Browse Flash] をクリックし、移行前の設定ファイルを選択します。

ステップ 5 (任意) バージョン 8.3 よりも前のアクティベーション キーに戻す場合は、[Activation Key] フィールドで以前のアクティベーション キーを入力します。

ステップ 6 [Downgrade] をクリックします。

ファイルの管理

ASDM には、基本的なファイル管理タスクを実行するのに便利なファイル管理ツールセットが用意されています。ファイル管理ツールにより、フラッシュメモリに保存されているファイルの表示、移動、コピー、および削除、ファイルの転送、およびリモートストレージデバイス（マウントポイント）のファイルの管理を行うことができます。



(注) マルチコンテキストモードの場合、このツールはシステムのセキュリティ コンテキストでだけ使用できます。

ファイル アクセスの設定

ASA では、FTP クライアント、セキュア コピー クライアント、または TFTP クライアントを使用できます。また、ASA をセキュア コピー サーバーとして設定することもできるため、コンピュータでセキュア コピー クライアントを使用できます。

FTP クライアント モードの設定

ASA では、FTP サーバーとの間で、イメージファイルやコンフィギュレーションファイルのアップロードおよびダウンロードを実行できます。パッシブ FTP では、クライアントは制御接続およびデータ接続の両方を開始します。パッシブモードではデータ接続の受け入れ側となるサーバーは、今回の特定の接続においてリッスンするポート番号を応答として返します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [FTP Client] ペインで、[Specify FTP mode as passive] チェックボックスをオンにします。

ステップ 2 [Apply] をクリックします。

FTP クライアントのコンフィギュレーションが変更され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

セキュア コピー サーバーとしての ASA の設定

ASA 上でセキュア コピー（SCP）サーバーをイネーブルにできます。SSH による ASA へのアクセスを許可されたクライアントだけが、セキュア コピー接続を確立できます。

始める前に

- サーバーにはディレクトリ サポートがありません。ディレクトリ サポートがないため、ASA の内部ファイルへのリモート クライアント アクセスは制限されます。
- サーバーでは、バナーまたはワイルドカードがサポートされていません。
- [ASDM、その他のクライアントの HTTPS アクセスの設定 \(1174 ページ\)](#) に従って、ASA で SSH を有効にします。
- SSH バージョン 2 接続をサポートするには、ASA のライセンスに強力な暗号化 (3DES/AES) ライセンスが必要です。
- 特に指定されていないかぎり、マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。まだシステム コンフィギュレーション モードに入っていない場合、[Configuration]>[Device List] ペインで、アクティブなデバイスの IP アドレスの下にある [System] をダブルクリックします。
- セキュア コピーのパフォーマンスは、使用する暗号化アルゴリズムにある程度依存します。デフォルトで、ASA は 3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr aes192-ctr aes256-ctr の順にアルゴリズムをネゴシエートします。提示された最初のアルゴリズム (3des-cbc) が選択された場合、aes128-cbc などの一層効率的なアルゴリズムが選択された場合よりも大幅にパフォーマンスが低下します。提示された暗号方式を変更するには、[Configuration]>[Device Management]>[Advanced]>[SSH Ciphers] ペインを使用します。たとえば、[Custom] を選択して aes128-cbc に設定します。

手順

ステップ 1 コンテキスト モードによって次のように異なります。

- シングルモードの場合、[Configuration]>[Device Management]>[Management Access]>[File Access]>[Secure Copy (SCP)] の順に選択します。
- マルチモードの場合、[Configuration]>[Device Management]>[Device Administration]>[Secure Copy] の順に選択します。

ステップ 2 [Enable secure copy server] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 3 (オプション) ASA は接続先の各 SCP サーバーの SSH ホストキーを保存します。必要に応じて、ASA データベースから手動でサーバとそのキーを追加または削除できます。

キーを追加するには、次の手順を実行します。

- a) 新しいサーバーの [Add] をクリックするか、または信頼できる SSH ホストのテーブルからサーバーを選択し、[Edit] をクリックします。
- b) 新しいサーバーの [Host] フィールドに、サーバーの IP アドレスを入力します。
- c) [Add public key for the trusted SSH host] チェックボックスをオンにします。
- d) 次のいずれかのキーを指定します。

- フィンガープリント：すでにハッシュされているキーを入力します。たとえば、**show** コマンドの出力からコピーしたキーです。
- キー：SSH ホストの公開キーまたはハッシュ値を入力します。キー スtring はリモートピアの Base64 で符号化された RSA 公開キーです。オープン SSH クライアントから（言い換えると `.ssh/id_rsa.pub` ファイルから）公開キー値を取得できます。Base64 で符号化された公開キーを送信した後、SHA-256 によってそのキーがハッシュされます。

キーを削除するには、信頼できる SSH ホストのテーブルからサーバーを選択し、[Delete] をクリックします。

ステップ 4 (オプション) 新しいホストキーが検出されたときに通知を受け取るには、[Inform me when a new host key is detected] チェックボックスをオンにします。

デフォルトで、このオプションは有効になっています。このオプションがイネーブルになっている場合、ASA にまだ格納されていないホストキーを許可または拒否するように求められます。このオプションがディセーブルになっている場合、ASA は過去に保存されたことがないホストキーを自動的に許可します。

ステップ 5 [適用 (Apply)] をクリックします。

例

外部ホストのクライアントから、SCP ファイル転送を実行します。たとえば、Linux では次のコマンドを入力します。

```
scp -v -pw password [path/]source_filename  
username@asa_address:{disk0|disk1}:[path/]dest_filename
```

-v は冗長を表します。**-pw** が指定されていない場合は、パスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。

ASA TFTP クライアントのパス設定

TFTP は、単純なクライアント/サーバーファイル転送プロトコルで、RFC 783 および RFC 1350 Rev. 2 で規定されています。TFTP サーバーとの間でファイルをコピーできるように、ASA を TFTP クライアントとして設定できます。これにより、コンフィギュレーションファイルをバックアップし、それらを複数の ASA にプロパゲートできます。

ここでは、TFTP サーバーへのパスを事前定義できるため、**copy** および **configure net** などのコマンドで入力する必要がなくなります。

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [TFTP Client]** の順に選択し、**[Enable]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 2** **[Interface Name]** ドロップダウンリストから、TFTP クライアントとして使用するインターフェイスを選択します。
- ステップ 3** コンフィギュレーションファイルの保存先とする TFTP サーバーの IP アドレスを **[IP Address]** フィールドに入力します。
- ステップ 4** コンフィギュレーションファイルの保存先とする TFTP サーバーへのパスを **[Path]** フィールドに入力します。
- 例 : /tftpboot/asa/config3
- ステップ 5** **Apply** をクリックします。
-

マウントポイントの追加

CIFS マウントポイントまたは FTP マウントポイントを追加できます。

CIFS マウントポイントの追加

共通インターネットファイルシステム (CIFS) マウントポイントを定義するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [Mount-Points]** の順に選択し、**[Add] > [CIFS Mount Point]** の順にクリックします。
- [Add CIFS Mount Point]** ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2** **[Enable mount point]** チェックボックスをオンにします。
- これにより、ASA 上の CIFS ファイルシステムが UNIX のファイルツリーに接続されます。
- ステップ 3** **[Mount Point Name]** フィールドに、既存の CIFS が存在する位置の名前を入力します。
- ステップ 4** **[Server Name]** フィールドまたは **[IP Address]** フィールドに、マウントポイントを配置するサーバーの名前または IP アドレスを入力します。
- ステップ 5** **[Share Name]** フィールドに、CIFS サーバー上のフォルダの名前を入力します。
- ステップ 6** **[NT Domain Name]** フィールドに、サーバーが常駐する NT ドメインの名前を入力します。
- ステップ 7** サーバーに対するファイルシステムのマウントを認可されているユーザーの名前を、**[User Name]** フィールドに入力します。
- ステップ 8** サーバーに対するファイルシステムのマウントを認可されているユーザーのパスワードを、**[Password]** フィールドに入力します。

- ステップ 9 [Confirm Password] フィールドにパスワードを再入力します。
- ステップ 10 [OK] をクリックします。
- [Add CIFS Mount Point] ダイアログボックスが閉じます。
- ステップ 11 [Apply] をクリックします。
-

FTP マウントポイントの追加

FTP マウントポイントの場合、FTP サーバーには UNIX のディレクトリ リストスタイルが必要です。Microsoft FTP サーバーには、デフォルトで MS-DOS ディレクトリ リストスタイルがあります。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [Mount-Points]** の順に選択し、**[Add] > [FTP Mount Point]** の順にクリックします。
- [Add FTP Mount Point] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2 [Enable] チェックボックスを選択します。
- これにより、ASA 上の FTP ファイル システムが UNIX のファイル ツリーに接続されます。
- ステップ 3 [Mount Point Name] フィールドに、既存の FTP が存在する位置の名前を入力します。
- ステップ 4 [Server Name] フィールドまたは [IP Address] フィールドに、マウントポイントを配置するサーバーの名前または IP アドレスを入力します。
- ステップ 5 [Mode] フィールドで、オプションボタン ([Active] または [Passive]) をクリックして FTP モードを選択します。[Passive] モードを選択した場合、クライアントでは、FTP コントロール接続とデータ接続がともに起動します。サーバーは、この接続をリッスンするポートの番号で応答します。
- ステップ 6 FTP ファイル サーバへのディレクトリ パス名を [Path to Mount] フィールドに入力します。
- ステップ 7 サーバーに対するファイル システムのマウントを認可されているユーザーの名前を、[User Name] フィールドに入力します。
- ステップ 8 サーバーに対するファイル システムのマウントを認可されているユーザーのパスワードを、[Password] フィールドに入力します。
- ステップ 9 [Confirm Password] フィールドにパスワードを再入力します。
- ステップ 10 [OK] をクリックします。
- [Add FTP Mount Point] ダイアログボックスが閉じます。
- ステップ 11 [Apply] をクリックします。
-

ファイル管理ツールへのアクセス

ファイル管理ツールを使用するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、**[Tools] > [File Management]** の順に選択します。
- [File Management] ダイアログボックスが表示されます。
- **[Folders]** ペインには、ディスク上にあるフォルダが表示されます。
 - **[Flash Space]** は、フラッシュ メモリの合計容量と、使用可能なメモリ容量を示します。
 - **[Files]** 領域には、選択したフォルダのファイルについて次の情報が表示されます。
 - パス
 - ファイル名
 - サイズ (バイト単位)
 - 修正時刻
 - 選択したファイルの種類 (ブート コンフィギュレーション、ブート イメージ ファイル、ASDM イメージ ファイル、SVC イメージ ファイル、CSD イメージ ファイル、または APCF イメージ ファイル) を示す、ステータス
- ステップ 2** 選択したファイルをブラウザに表示するには、**[View]** をクリックします。
- ステップ 3** 選択したファイルを切り取って別のディレクトリに貼り付けるには、**[Cut]** をクリックします。
- ステップ 4** 選択したファイルをコピーして別のディレクトリに貼り付けるには、**[Copy]** をクリックします。
- ステップ 5** コピーしたファイルを選択した場所に貼り付けるには、**[Paste]** をクリックします。
- ステップ 6** 選択したファイルをフラッシュ メモリから削除するには、**[Delete]** をクリックします。
- ステップ 7** ファイルの名前を変更するには、**[Rename]** をクリックします。
- ステップ 8** ファイルを保存するディレクトリを新規作成するには、**[New Directory]** をクリックします。
- ステップ 9** **[File Transfer]** ダイアログボックスを開くには、**[File Transfer]** をクリックします。詳細については、「[ファイルの転送 \(1242 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 10** **[Manage Points]** ダイアログボックスを開くには、**[Mount Points]** をクリックします。詳細については、「[マウント ポイントの追加 \(1239 ページ\)](#)」を参照してください。
-

ファイルの転送

File Transfer ツールにより、ローカルにあるファイルとリモートにあるファイルを転送できます。PC またはフラッシュ ファイル システムのローカル ファイルを ASA との間で転送できます。HTTP、HTTPS、TFTP、FTP、または SMB を使用して、ASA との間でファイルを転送できます。



(注) IPS SSP ソフトウェア モジュールの場合、IPS ソフトウェアを disk0 にダウンロードする前に、フラッシュメモリに少なくとも 50% の空きがあることを確認してください。IPS をインストールするときに、IPS のファイル システム用に内部フラッシュメモリの 50% が予約されます。

ローカル PC とフラッシュ間でのファイル転送

ローカル PC とフラッシュファイルシステムとの間でファイルを転送するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、**[Tools] > [File Management]** の順に選択します。
[File Management] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2** [File Transfer] の横にある下矢印をクリックし、続いて [Between Local PC and Flash] をクリックします。
[File Transfer] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** ローカル PC またはフラッシュ ファイル システムのどちらかで、アップロードまたはダウンロードしたいファイルを選択し、目的の場所にドラッグします。または、ローカル PC またはフラッシュ ファイル システムのどちらかで、アップロードまたはダウンロードしたいファイルを選択し、右矢印または左矢印をクリックし、目的の場所にファイルを転送します。
- ステップ 4** 完了したら [Close] をクリックします。

リモート サーバーとフラッシュ間でのファイル転送

リモート サーバーとフラッシュ ファイル システムとの間でファイルを転送するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM アプリケーション ウィンドウで、**[Tools] > [File Management]** の順に選択します。
- [File Management] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2** [File Transfer] ドロップダウン リストで下矢印をクリックし、**[Between Remote Server and Flash]** をクリックします。
- [File Transfer] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** リモート サーバーからファイルを転送するには、**[Remote server]** オプションをクリックします。
- ステップ 4** 転送対象になるソース ファイルを定義します。
- (オプション) ASA がサーバーとの通信に使用するインターフェイスを指定します。インターフェイスを指定しない場合、ASA は管理専用のルーティング テーブルをチェックします。ここで一致が見つからない場合はデータのルーティング テーブルをチェックします。
 - サーバーの IP アドレスを含めたファイルの場所へのパスを選択します。
(注) ファイル転送は IPv4 および IPv6 のアドレスをサポートしています。
 - FTP の場合はリモート サーバーのタイプを、HTTP または HTTPS の場合はリモート サーバーのポート番号を入力します。有効な FTP タイプは次のとおりです。
 - ap : パッシブ モードの ASCII ファイル
 - an : 非パッシブ モードの ASCII ファイル
 - ip : パッシブ モードのバイナリ イメージ ファイル
 - in : 非パッシブ モードのバイナリ イメージ ファイル
- ステップ 5** フラッシュ ファイル システムからファイルを転送するには、**[Flash file system]** オプションを選択します。
- ステップ 6** ファイルの場所へのパスを入力するか、**[Browse Flash]** をクリックしてファイルの場所を指定します。
- ステップ 7** また、CLI により、スタートアップ コンフィギュレーション、実行 コンフィギュレーション、または SMB ファイル システムからファイルをコピーすることもできます。**Copy** コマンドの使用方法については、CLI コンフィギュレーション ガイドを参照してください。
- ステップ 8** 転送するファイルの宛先を定義します。
- フラッシュ ファイル システムにファイルを転送するには、**[Flash file system]** オプションを選択します。
 - ファイルの場所へのパスを入力するか、**[Browse Flash]** をクリックしてファイルの場所を指定します。

- ステップ 9** リモート サーバーにファイルを転送するには、[Remote server] オプションを選択します。
- (オプション) ASA がサーバーとの通信に使用するインターフェイスを指定します。インターフェイスを指定しない場合、ASA は管理専用のルーティング テーブルをチェックします。ここで一致が見つからない場合はデータのルーティング テーブルをチェックします。
 - ファイルの場所へのパスを入力します。
 - FTP 転送の場合はタイプを入力します。有効なタイプは次のとおりです。
 - ap : パッシブ モードの ASCII ファイル
 - an : 非パッシブ モードの ASCII ファイル
 - ip : パッシブ モードのバイナリ イメージ ファイル
 - in : 非パッシブ モードのバイナリ イメージ ファイル
- ステップ 10** [Transfer] をクリックしてファイル転送を開始します。
[Enter Username and Password] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 11** リモート サーバーのユーザー名、パスワード、ドメイン (必要な場合) が表示されます。
- ステップ 12** [OK] をクリックし、ファイル転送を続行します。
ファイル転送プロセスには数分かかる場合があります。必ず終了するまでお待ちください。
- ステップ 13** ファイル転送が完了したら [Close] をクリックします。

ASA イメージ、ASDM、およびスタートアップコンフィギュレーションの設定

複数の ASA または ASDM イメージがある場合は、ブートするイメージを指定する必要があります。イメージを設定しない場合はデフォルトのブートイメージが使用され、そのイメージは意図されたものではない可能性があります。スタートアップコンフィギュレーションでは、コンフィギュレーション ファイルを任意で指定できます。

次のモデルのガイドラインを参照してください。

- Firepower 4100/9300 シャーシ : ASA のアップグレードは FXOS によって管理されます。ASA オペレーティング システム内で ASA をアップグレードすることはできないため、ASA イメージに対してこの手順を使用しないでください。ASA と FXOS は個別にアップグレードでき、FXOS ディレクトリ リストに別々に表示されます。ASA パッケージには必ず ASDM が含まれています。
- プラットフォーム モードの Firepower 2100 : ASA、ASDM、および FXOS のイメージは 1 つのパッケージと一緒にバンドルされています。パッケージの更新は FXOS によって管理されます。ASA オペレーティング システム内で ASA をアップグレードすることはできな

いため、ASA イメージに対してこの手順を使用しないでください。ASA と FXOS は個別にアップグレードできません。常に一緒にバンドルされています。

- Firepower 1000、アプライアンスモードの 2100、Cisco Secure Firewall 3100 : ASA、ASDM、およびFXOS のイメージは1つのパッケージに一緒にバンドルされています。パッケージの更新は、次の手順を使用して ASA によって管理されます。これらのプラットフォームでは、ブートするイメージを識別するために ASA が使用されますが、基盤となるメカニズムはレガシー ASA とは異なります。詳細については、以下のコマンドの説明を参照してください。
- モデルの ASDM : ASDM は ASA オペレーティングシステム内からアップグレードできるため、バンドルされた ASDM イメージのみを使用する必要はありません。プラットフォームモードの Firepower 2100 では Firepower 4100/9300、手動でアップロードする ASDM イメージは FXOS イメージリストに表示されません。ASA から ASDM イメージを管理する必要があります。



(注) ASA バンドルをアップグレードすると、同じ名前 (**asdm.bin**) であるため、バンドル内の ASDM イメージが ASA 上の前の ASDM バンドルイメージに置き換わります。ただし、アップロードした別の ASDM イメージ (たとえば **asdm-782.bin**) を手動で選択すると、バンドルアップグレード後も引き続き同じイメージが使用されます。互換性のある ASDM バージョンを実行していることを確認するには、バンドルをアップグレードする前に ASDM をアップグレードするか、または ASA バンドルをアップグレードする直前に、バンドルされた ASDM イメージ (**asdm.bin**) を使用するよう ASA を再設定する必要があります。

- ASA 仮想 : 初期導入時の ASA 仮想パッケージでは、ASA イメージが読み取り専用 boot:/パーティションに配置されます。ASA 仮想をアップグレードする際は、フラッシュメモリ内の別のイメージを指定します。後でコンフィギュレーションをクリアすると、ASA 仮想は元の展開のイメージをロードするようになることに注意してください。初期導入時の ASA 仮想パッケージには、フラッシュメモリに配置される ASDM イメージも含まれています。ASDM イメージを個別にアップグレードできます。

次のデフォルト設定を参照してください。

- ASA イメージ :
 - Firepower 1000、アプライアンスモードの 2100、Cisco Secure Firewall 3100 : 以前実行していたブートイメージをブートします。
 - その他の物理 ASA : 内部フラッシュメモリ内で見つかった最初のアプリケーションイメージをブートします。
 - ASA 仮想 : 最初に展開したときに作成された、読み取り専用の boot:/パーティションにあるイメージをブートします。

- Firepower 4100/9300 シャーシ：どの ASA イメージをブートするかは FXOS システムによって決定されます。この手順を使用して ASA イメージを設定することはできません。
- プラットフォームモードの Firepower 2100：どの ASA/FXOS パッケージをブートするかは FXOS システムによって決定されます。この手順を使用して ASA イメージを設定することはできません。
- すべての ASA 上の ASDM イメージ：内部フラッシュメモリ内で見つかった（この場所にイメージがない場合は外部フラッシュメモリ内で見つかった）最初の ASDM イメージをブートします。
- スタートアップコンフィギュレーション：デフォルトで、ASA は、隠しファイルであるスタートアップコンフィギュレーションからブートします。

手順

ステップ 1 [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [システムイメージ/設定 (System Image/Configuration)] > [ブートイメージ/設定 (Boot Image/Configuration)] を選択します。

Firepower 1000、アプライアンスモードの 2100、Cisco Secure Firewall 3100：1つのイメージのみ追加できます。新しいイメージにアップグレードする場合は、以前に設定したイメージを削除する必要があります。この変更を適用すると、システムによってアクションが実行されます。システムはイメージを検証して解凍し、ブート場所 (FXOS によって管理される disk0 の内部ロケーション) にコピーします。ASA をリロードすると、新しいイメージがロードされます。リロードする前に注意してください。**ブートイメージの場所**を削除して再適用すると、ブートロケーションから新しいイメージを削除できます。そのため、現在のイメージは引き続き実行されます。この変更を適用した後、ASA のフラッシュメモリから元のイメージファイルを削除することもできます。また、ASA はブート場所から正しく起動します。他のモデルとは異なり、スタートアップコンフィギュレーション内のこのコマンドは、ブートイメージには影響しません。リロード時には、最後にロードされたブートイメージが常に実行されます。Cisco ダウンロードサイトからロードできるのは、元のファイル名のイメージのみです。ファイル名を変更した場合はロードされません。

他のモデル：起動イメージとして使用するバイナリ イメージファイルは、ローカルから 4 つまで指定できます。また TFTP サーバーのイメージを 1 つ指定して、そこからデバイスをブートできます。TFTP サーバーに格納されているイメージを指定する場合は、そのファイルをリスト内の先頭に配置する必要があります。デバイスが、イメージのロード元の TFTP サーバに到達できない場合は、フラッシュメモリに保存されているリスト内の次のイメージファイルのロードが試行されます。

ステップ 2 [ブートイメージ/設定 (Boot Image/Configuration)] ペインで [追加 (Add)] をクリックします。

ステップ 3 ブートするイメージを参照します。TFTP イメージの場合は、[ファイル名 (FileName)] フィールドに TFTP URL を入力します。[OK] をクリックします。

- ステップ 4** [上へ移動 (Move Up)] ボタンと [下へ移動 (Move Down)] ボタンを使用してイメージの順番を並べ替えます。
- ステップ 5** (オプション) [ブート設定ファイルパス (Boot Configuration File Path)] フィールドで、[フラッシュを参照 (Browse Flash)] をクリックしてコンフィギュレーションを選択してスタートアップ コンフィギュレーション ファイルを指定します。[OK] をクリックします。
- ステップ 6** [ASDM イメージファイルパス (ASDM Image File Path)] フィールドで、[フラッシュを参照 (Browse Flash)] をクリックしてイメージを選択して ASDM イメージを指定します。[OK] をクリックします。
- ステップ 7** [Apply] をクリックします。

コンフィギュレーションまたはその他のファイルのバックアップと復元

システム障害に備えて、コンフィギュレーションファイルなどのシステム ファイルを定期的にバックアップすることを推奨します。

完全なシステム バックアップまたは復元の実行

次の手順では、コンフィギュレーションおよびイメージの zip バックアップ zip ファイルへのバックアップおよび復元方法と、そのファイルのローカルコンピュータへの転送方法について説明します。

バックアップまたは復元を開始する前に

- バックアップまたは復元を開始する前に、バックアップまたは復元場所に使用可能なディスク領域が少なくとも 300 MB ある必要があります。
- ASA は、シングル コンテキスト モードである必要があります。
- バックアップ中またはバックアップ後にコンフィギュレーションを変更した場合、その変更内容はバックアップに含まれません。バックアップの実行後にコンフィギュレーションを変更してから復元を実行した場合、このコンフィギュレーションの変更は上書きされます。結果として、ASA は異なる挙動をすることもあります。
- 一度に開始できるバックアップまたは復元は 1 つだけです。
- コンフィギュレーションは、元のバックアップを実行したときと同じ ASA バージョンにのみ復元できます。復元ツールを使用して、ASA の異なるバージョン間でコンフィギュレーションを移行することはできません。コンフィギュレーションの移行が必要な場合、ASA は、新しい ASA OS をロードした時に常駐するスタートアップ コンフィギュレーションを自動的にアップグレードします。

- クラスタリングを使用する場合、バックアップまたは復元できるのは、スタートアップコンフィギュレーション、実行コンフィギュレーション、およびアイデンティティ証明書のみです。ユニットごとに別々にバックアップを作成および復元する必要があります。
- フェールオーバーを使用する場合、バックアップの作成および復元は、アクティブユニットとスタンバイユニットに対して別々に行う必要があります。
- ASA にマスター パスフレーズを設定している場合は、この手順で作成したバックアップコンフィギュレーションの復元時にそのマスター パスフレーズが必要となります。ASA のマスター パスフレーズが不明な場合は、[マスター パスフレーズの設定 \(790 ページ\)](#) を参照して、バックアップを続行する前に、マスター パスフレーズをリセットする方法を確認してください。
- PKCS12 データをインポート (**crypto ca trustpoint** コマンドを使用) する際にトラストポイントが RSA キーを使用している場合、インポートされたキー ペアにはトラストポイントと同じ名前が割り当てられます。この制約のため、ASDM コンフィギュレーションを復元した後でトラストポイントおよびそのキー ペアに別の名前を指定した場合、スタートアップコンフィギュレーションは元のコンフィギュレーションと同じになるのに、実行コンフィギュレーションには異なるキー ペア名が含まれることとなります。つまり、キー ペアとトラストポイントに別の名前を使用した場合は、元のコンフィギュレーションを復元できないということです。この問題を回避するため、トラストポイントとそのキー ペアには必ず同じ名前を使用してください。
- CLI を使用してバックアップしてから ASDM を使用して復元したり、その逆を行うことはできません。
- 各バックアップ ファイルに含まれる内容は次のとおりです。
 - 実行コンフィギュレーション
 - スタートアップ コンフィギュレーション
 - すべてのセキュリティ イメージ
 - Cisco Secure Desktop およびホスト スキャンのイメージ
 - Cisco Secure Desktop およびホスト スキャンの設定
 - AnyConnect クライアント (SVC) 画像とプロファイル
 - AnyConnect クライアント (SVC) のカスタマイズおよびトランスフォーム
 - アイデンティティ証明書 (アイデンティティ証明書に関連付けられた RSA キー ペアは含まれるが、スタンドアロン キーは除外される)
 - VPN 事前共有キー
 - SSL VPN コンフィギュレーション
 - アプリケーション プロファイルのカスタム フレームワーク (APCF)
 - ブックマーク
 - カスタマイゼーション

- ダイナミック アクセス ポリシー (DAP)
- プラグイン
- 接続プロファイル用の事前入力スクリプト
- プロキシ自動設定
- 変換テーブル
- Web コンテンツ
- バージョン情報

システムのバックアップ

この手順では、完全なシステム バックアップを実行する方法について説明します。

手順

- ステップ 1** コンピュータ上にフォルダを作成し、バックアップファイルを保存します。こうすると、後で復元するときに探しやすくなります。
- ステップ 2** [Tools] > [Backup Configurations] を選択します。

[Backup Configurations] ダイアログボックスが表示されます。[SSL VPN Configuration] 領域の下矢印をクリックし、SSL VPN コンフィギュレーションのバックアップ オプションを確認します。デフォルトでは、すべてのコンフィギュレーションファイルがチェックされ、利用できる場合にはバックアップされます。リスト内のすべてのファイルをバックアップするには、手順 5 に進みます。
- ステップ 3** バックアップするコンフィギュレーションを選択する場合は、[Backup All] チェックボックスをオフにします。
- ステップ 4** バックアップするオプションの横にあるチェックボックスをオンにします。
- ステップ 5** [Browse Local to specify a directory and file name for the backup .zip file] をクリックします。
- ステップ 6** [Select] ダイアログボックスで、バックアップファイルを格納するディレクトリを選択します。
- ステップ 7** [Select] をクリックします。[Backup File] フィールドにパスが表示されます。
- ステップ 8** ディレクトリパスの後にバックアップファイルの宛先の名前を入力します。バックアップファイルの名前の長さは、3 ~ 232 文字の間である必要があります。
- ステップ 9** [Backup] をクリックします。証明書をバックアップする場合や、ASA でマスター パスフレーズを使用している場合を除き、すぐにバックアップが続行されます。
- ステップ 10** ASA でマスター パスフレーズを設定し、イネーブルにしている場合、バックアップを続行する前に、マスターパスフレーズが不明な場合は変更することを推奨する警告メッセージが表示されます。マスターパスフレーズがわかっている場合は、[Yes] をクリックしてバックアップを続行します。ID 証明書をバックアップする場合を除き、すぐにバックアップが続行されず。

ステップ 11 ID 証明書をバックアップする場合は、証明書を PKCS12 形式でエンコーディングするために使用する別のパスフレーズを入力するように求められます。パスフレーズを入力するか、またはこの手順をスキップすることができます。

(注) ID 証明書だけがこのプロセスによってバックアップされます。

- 証明書を暗号化するには、[Certificate Passphrase] ダイアログボックスで証明書のパスフレーズを入力および確認し、[OK] をクリックします。証明書の復元時に必要となるため、このダイアログボックスに入力したパスワードを覚えておく必要があります。
- [Cancel] をクリックすると、この手順がスキップされ、証明書はバックアップされません。

[OK] または [Cancel] をクリックすると、すぐにバックアップが開始されます。

ステップ 12 バックアップが完了すると、ステータスウィンドウが閉じ、[Backup Statistics] ダイアログボックスが表示され、成功または失敗のメッセージが表示されます。

(注) バックアップの「失敗」メッセージは多くの場合、指定されたタイプの既存のコンフィギュレーションが存在しない場合に表示されます。

ステップ 13 [OK] をクリックし、[Backup Statistics] ダイアログボックスを閉じます。

バックアップの復元

zip tar.gz ファイルからローカル PC に復元するコンフィギュレーションやイメージを指定します。

手順

ステップ 1 [Tools] > [Restore Configurations] を選択します。

ステップ 2 [Restore Configurations] ダイアログボックスで、[Browse Local Directory] をクリックし、ローカルコンピュータ上の、復元するコンフィギュレーションが含まれている zip ファイルを選択し、[Select] をクリックします。[Local File] フィールドにパスと zip ファイル名が表示されます。

復元する zip ファイルは、[Tools] > [Backup Configurations] オプションを選択して作成したものである必要があります。

ステップ 3 [Next] をクリックします。2 つ目の [Restore Configuration] ダイアログボックスが表示されます。復元するコンフィギュレーションの横にあるチェックボックスをオンにします。使用可能なすべての SSL VPN コンフィギュレーションがデフォルトで選択されています。

ステップ 4 [Restore] をクリックします。

ステップ 5 バックアップファイルの作成時に、証明書の暗号化に使用する証明書パスフレーズを指定している場合は、このパスフレーズを入力するように ASDM から求められます。

ステップ 6 実行コンフィギュレーションの復元を選択した場合、実行コンフィギュレーションを結合するか、実行コンフィギュレーションを置換するか、または復元プロセスのこの部分をスキップするかを尋ねられます。

- コンフィギュレーションの結合では、現在の実行コンフィギュレーションとバックアップされた実行コンフィギュレーションが結合されます。
- 実行コンフィギュレーションの置換では、バックアップされた実行コンフィギュレーションのみが使用されます。
- この手順をスキップすると、バックアップされた実行コンフィギュレーションは復元されません。

ASDM では、復元操作が完了するまでステータス ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 7 実行コンフィギュレーションを置換または結合した場合は、ASDM を閉じてから再起動します。実行コンフィギュレーションを復元しなかった場合は、ASDM セッションをリフレッシュして、変更を有効にします。

自動バックアップおよび復元の設定 (ISA 3000)

ISA 3000 では、設定を保存するたびに、特定の場所への自動バックアップを設定できます。

自動復元では、完全な設定を SD フラッシュメモリカードにロードして、新しいデバイスを簡単に設定できます。工場出荷時のデフォルト設定では、自動復元が有効になっています。

自動バックアップの設定 (ISA 3000)

ISA 3000 では、設定を保存するたびに、特定の場所への自動バックアップを設定できます。

始める前に

この機能は、ISA 3000 のみで使用できます。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [自動バックアップと復元の設定 (Auto Backup & Restore Configuration)] の順に選択します。

ステップ 2 [自動バックアップ設定 (Automatic Restore Configuration)] をオンまたはオフにして、自動バックアップを有効または無効にします。

自動バックアップを有効にした場合、設定を保存すると、その設定は自動的にバックアップの場所とスタートアップコンフィギュレーションに保存されます。バックアップファイルの名前は「auto-backup-asa.tgz」です。

次のパラメータを設定します。

- [インターフェイス (Interface)]: オフデバイスストレージを指定した場合に、バックアップ URL に到達するためのインターフェイスを指定します。interface name を指定しない場合、ASA は管理専用のルーティング テーブルをチェックします。ここで一致が見つからない場合はデータのルーティング テーブルをチェックします。
- [場所 (Location)]: データのバックアップに使用するストレージメディアを指定します。URL またはローカルストレージを指定できます。disk0 は内部フラッシュドライブです。disk1 は USB 1 のオプションの USB メモリスティックです。disk2 は USB 2 のオプションの USB メモリスティックです。disk3 は SD メモリカードです。自動復元のデフォルトは disk3: です。
- [パスフレーズ (Passphrase)]: バックアップデータを保護するためのパスフレーズを設定します。自動復元のデフォルトは「cisco」です。

自動復元の設定 (ISA 3000)

自動復元モードは、ユーザの操作なしでデバイスのシステム設定を復元します。たとえば、保存したバックアップ設定を含む SD メモリカードを新しいデバイスに挿入し、デバイスの電源をオンにします。デバイスが起動すると、システム設定を復元する必要があるかどうかを判断するために SD カードがチェックされます。(復元は、バックアップファイルに別のデバイスの「フィンガープリント」がある場合にのみ開始されます。バックアップファイルのフィンガープリントは、バックアップまたは復元操作中に現在のデバイスに一致するように更新されます。そのため、デバイスがすでに復元を完了している場合、またはデバイスが独自のバックアップを作成している場合は、自動復元はスキップされます。) フィンガープリントに復元が必要であることが示されている場合、デバイスはシステム設定を置き換えます (startup-config、running-config、SSL VPN 設定など。バックアップの内容の詳細については、[システムのバックアップ \(1249 ページ\)](#) を参照してください)。デバイスの起動が完了すると、保存された設定が実行されます。

工場出荷時のデフォルト設定では自動復元が有効になっているため、デバイスの事前設定を実行しなくても、SD メモリカードにロードされた完全な設定で新しいデバイスを簡単に設定できます。

デバイスは、システム設定を復元する必要があるかどうかをブートプロセスの早い段階で決定する必要があるため、ROMMON 変数をチェックして、デバイスが自動復元モードかどうかを判断し、バックアップ設定の場所を取得します。次の ROMMON 変数が使用されます。

- **RESTORE_MODE** = {auto | manual}

デフォルトは **auto** です。

- **RESTORE_LOCATION** = {disk0: | disk1: | disk2: | disk3:}

デフォルトは **disk3:** です。

- **RESTORE_PASSPHRASE** = key

デフォルトは **cisco** です。

自動復元設定を変更するには、次の手順を実行します。

始める前に

- この機能は、ISA 3000 のみで使用できます。
- デフォルトの復元設定を使用する場合は、SD メモリカード（部品番号 SD-IE-1GB=）を取り付ける必要があります。
- 自動復元を有効にするためにデフォルト設定を復元する必要がある場合は、**configure factory default** コマンドを使用します。このコマンドは、トランスペアレントファイアウォールモードでのみ使用できます。そのため、ルーテッドファイアウォールモードの場合は、最初に **firewall transparent** コマンドを使用します。

手順

ステップ 1 [構成 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [自動バックアップと復元の設定 (Auto Backup & Restore Configuration)] の順に選択します。

ステップ 2 [自動復元設定 (Automatic Restore Configuration)] をオンまたはオフにして、自動復元を有効または無効にします。

復元されるファイルの名前は「auto-backup-asa.tgz」です。自動復元を有効にする場合は、次のパラメータを設定します。

- [場所 (Location)] : データの復元に使用するストレージメディアを指定します。disk0 は内部フラッシュドライブです。disk1 は USB 1 のオプションの USB メモリスティックです。disk2 は USB 2 のオプションの USB メモリスティックです。disk3 は SD メモリカードです。デフォルトは disk3 です。
- [パスフレーズ (Passphrase)] : バックアップデータを読み取るパスフレーズを設定します。デフォルトは「cisco」です。

TFTP サーバーへの実行コンフィギュレーションの保存

この機能により、現在の実行コンフィギュレーションファイルのコピーを TFTP サーバーに保存します。

手順

ステップ 1 [File] > [Save Running Configuration to TFTP Server] を選択します。

[Save Running Configuration to TFTP Server] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 2 TFTP サーバーの IP アドレスと、コンフィギュレーションファイルの保存先となる TFTP サーバー上のファイルパスを入力して、[Save Configuration] をクリックします。

(注) デフォルトの TFTP 設定を行うには、[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [TFTP Client] の順に選択します。この設定を行った後は、このダイアログボックスに、TFTP サーバーの IP アドレスと TFTP サーバー上でのファイルパスが自動的に表示されます。

システム再起動のスケジュール

System Reload ツールにより、システムの再起動をスケジュールしたり、現在の再起動をキャンセルしたりできます。

手順

ステップ 1 [Tools] > [System Reload] を選択します。

ステップ 2 [Reload Scheduling] 領域で、次の設定を定義します。

- a) [Configuration State] では、再起動時に実行コンフィギュレーションを保存するか、破棄するかのどちらかを選択します。
- b) [Reload Start Time] では、次のオプションから選択します。
 - 再起動をただちに実行するには、[Now] をクリックします。
 - 指定した時間だけ再起動を遅らせるには、[Delay by] をクリックします。再起動開始までの時間を、時間と分単位、または分単位だけで入力します。
 - 指定した時刻と日付に再起動を実行するようにスケジュールするには、[Schedule at] をクリックします。再起動の実行時刻を入力し、再起動のスケジュール日を選択します。
- c) [Reload Message] フィールドに、再起動時に開いている ASDM インスタンスに送信するメッセージを入力します。
- d) 再起動を再試行するまでの経過時間を時間と分単位で、または分単位だけで表示するには、[On reload failure force immediate reload after] チェックボックスをオンにします。
- e) 設定に従って再起動をスケジュールするには、[Schedule Reload] をクリックします。
[Reload Status] 領域には、再起動のステータスが表示されます。

ステップ 3 次のいずれかを選択します。

- スケジュールされた再起動を停止するには、[Cancel Reload] をクリックします。
- スケジュールされた再起動の終了後に [Reload Status] 表示をリフレッシュするには、[Refresh] をクリックします。

- スケジュールされた再起動の詳細を表示するには、[Details] をクリックします。

Cisco Secure Firewall 3100 での SSD のホットスワップ

SSD が 2 つある場合、起動時に RAID が形成されます。ファイアウォールの電源が入っている状態で CLI で次のタスクを実行できます。

- SSD の 1 つをホットスワップする：SSD に障害がある場合は、交換できます。SSD が 1 つしかない場合、ファイアウォールの電源がオンになっている間 SSD は取り外せません。
- SSD の 1 つを取り外す：SSD が 2 つある場合は、1 つを取り外すことができます。
- 2 つ目の SSD を追加する：SSD が 1 つの場合は、2 つ目の SSD を追加して RAID を形成できます。



注意 この手順を使用して、SSD を RAID から削除する前に SSD を取り外さないでください。データが失われる可能性があります。

手順

ステップ 1 SSD の 1 つを取り外します。

- a) SSD を RAID から取り外します。

raid remove-secure local-disk {1 | 2}

remove-secure キーワードは SSD を RAID から削除し、自己暗号化ディスク機能を無効にして、SSD を安全に消去します。SSD を RAID から削除するだけでデータをそのまま維持する場合は、**remove** キーワードを使用できます。

例：

```
ciscoasa(config)# raid remove-secure local-disk 2
```

- b) SSD がインベントリに表示されなくなるまで、RAID ステータスを監視します。

show raid

SSD が RAID から削除されると、**操作性とドライブの状態が劣化**として表示されます。2 つ目のドライブは、メンバーディスクとして表示されなくなります。

例：

```
ciscoasa# show raid
Virtual Drive
ID:                               1
```

```

Size (MB):                858306
Operability:              operable
Presence:                 equipped
Lifecycle:                available
Drive State:              optimal
Type:                     raid
Level:                    raid1
Max Disks:                2
Meta Version:             1.0
Array State:              active
Sync Action:              idle
Sync Completed:           unknown
Degraded:                 0
Sync Speed:               none

```

```

RAID member Disk:
Device Name:              nvme0n1
Disk State:               in-sync
Disk Slot:                1
Read Errors:              0
Recovery Start:           none
Bad Blocks:
Unacknowledged Bad Blocks:

```

```

Device Name:              nvme1n1
Disk State:               in-sync
Disk Slot:                2
Read Errors:              0
Recovery Start:           none
Bad Blocks:
Unacknowledged Bad Blocks:

```

```

ciscoasa# show raid
Virtual Drive
ID:                        1
Size (MB):                 858306
Operability:               degraded
Presence:                 equipped
Lifecycle:                available
Drive State:               degraded
Type:                      raid
Level:                     raid1
Max Disks:                 2
Meta Version:              1.0
Array State:               active
Sync Action:               idle
Sync Completed:            unknown
Degraded:                  1
Sync Speed:                none

```

```

RAID member Disk:
Device Name:              nvme0n1
Disk State:               in-sync
Disk Slot:                1
Read Errors:              0
Recovery Start:           none
Bad Blocks:
Unacknowledged Bad Blocks:

```

c) SSD をシャーシから物理的に取り外します。

ステップ 2 SSD を追加します。

- a) SSD を空のスロットに物理的に追加します。
- b) SSD を RAID に追加します。

raid add local-disk {1 | 2}

新しい SSD と RAID の同期が完了するまでに数時間かかることがありますが、その間、ファイアウォールは完全に動作します。再起動もでき、電源投入後に同期は続行されます。ステータスを表示するには、**show raid** コマンドを使用します。

以前に別のシステムで使用されており、まだロックされている SSD を取り付ける場合は、次のコマンドを入力します。

raid add local-disk {1 | 2} psid

psid は SSD の背面に貼られたラベルに印刷されています。または、システムを再起動し、SSD を再フォーマットして RAID に追加できます。

ソフトウェアとコンフィギュレーションの履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
セキュアコピークライアントおよびサーバ	9.1(5)/9.2(1)	SCP サーバとの間でファイルを転送するため、ASA は Secure Copy (SCP) クライアントおよびサーバをサポートするようになりました。 次の画面が変更されました。 [Tools] > [File Management] > [File Transfer] > [Between Remote Server and Flash] [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [File Access] > [Secure Copy (SCP) Server]

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
設定可能な SSH 暗号機能と整合性アルゴリズム	9.1(7)94(3)95(3)96(1)	<p>ユーザーは SSH 暗号化を管理するときに暗号化モードを選択し、さまざまなキー交換アルゴリズムに対して HMAC と暗号化を設定できます。アプリケーションに応じて、暗号の強度を強くしたり弱くする必要がある場合があります。セキュアなコピーのパフォーマンスは暗号化アルゴリズムの一部依存します。デフォルトで、ASA は 3des-cbc aes128-cbc aes192-cbc aes256-cbc aes128-ctr aes192-ctr aes256-ctr の順にアルゴリズムをネゴシエートします。提示された最初のアルゴリズム (3des-cbc) が選択された場合、aes128-cbc などの一層効率的なアルゴリズムが選択された場合よりも大幅にパフォーマンスが低下します。たとえば、提示された暗号方式に変更するには、ssh cipher encryption custom aes128-cbc を使用します。</p> <p>次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [SSH Ciphers]</p>
デフォルトでイネーブルになっている Auto Update サーバ証明書の検証	9.2(1)	<p>Auto Update サーバ証明書の検証がデフォルトでイネーブルになりました。新しいコンフィギュレーションでは証明書の検証を明示的にディセーブルにする必要があります。証明書の確認をイネーブルにしていなかった場合に、以前のリリースからアップグレードしようとする、証明書の確認はイネーブルではなく、次の警告が表示されます。</p> <p>WARNING: The certificate provided by the auto-update servers will not be verified. In order to verify this certificate please use the verify-certificate option.</p> <p>設定を移行する場合は、次のように確認なしを明示的に設定します。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [System/Image Configuration] > [Auto Update] > [Add Auto Update Server]。</p>
CLIを使用したシステムのバックアップと復元	9.3(2)	<p>CLIを使用してイメージや証明書を含む完全なシステムコンフィギュレーションをバックアップおよび復元できるようになりました。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
新しい ASA 5506W-X イメージの回復およびロード	9.4(1)	新しい ASA 5506W-X イメージのリカバリおよびロードがサポートされています。 変更された ASDM 画面はありません。
ISA 3000 の自動バックアップと復元	9.7(1)	バックアップ コマンドと復元コマンドのプリセットパラメータを使用して、自動バックアップ機能や自動復元機能を有効にできます。これらの機能は、外部メディアからの初期設定、デバイス交換、作動可能状態へのロールバックなどで使用されます。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Auto Backup & Restore Configuration]
SCP クライアントを使用する場合、CiscoSSH スタックには SSH アクセスが必要です	9.17(1)	CiscoSSH スタックを使用する場合、ASA copy コマンドを使用して SCP サーバとの間でファイルをコピーするには、SCP サーバサブネット/ホストの SSH アクセスを ASA で有効にする必要があります。
Cisco Secure Firewall 3100 での SSD の RAID サポート	9.17(1)	SSD は自己暗号化ドライブ (SED) です。SSD が 2 つある場合、ソフトウェア RAID を形成します。 新規/変更されたコマンド: raid, show raid, show ssd



第 45 章

システム イベントに対する応答の自動化

この章では、Embedded Event Manager (EEM) を設定する方法について説明します。

- [EEM について \(1261 ページ\)](#)
- [EEM のガイドライン \(1263 ページ\)](#)
- [EEM の設定 \(1263 ページ\)](#)
- [EEM のモニタリング \(1267 ページ\)](#)
- [EEM の履歴 \(1267 ページ\)](#)

EEM について

EEM サービスを利用することで、問題をデバッグし、トラブルシューティングに対して汎用ロギングを提供できます。EEM サービスには2つのコンポーネント、つまり EEM が応答またはリスンするイベント、およびアクションと EEM が応答するイベントを定義するイベントマネージャアプレットがあります。さまざまなイベントにตอบสนองし、さまざまなアクションを実行するために、複数のイベントマネージャアプレットを設定できます。

サポートされるイベント

EEM は次のイベントをサポートします。

- **Syslog** : ASA は、syslog メッセージの ID を使用して、イベントマネージャアプレットをトリガーする syslog メッセージを識別します。複数の syslog イベントを設定できますが、単一のイベントマネージャアプレット内で syslog メッセージの ID が重複することはできません。
- **タイマー** : タイマーを使用して、イベントをトリガーできます。各タイマーは、各イベントマネージャアプレットに対して一度だけ設定できます。各イベントマネージャアプレットには最大で3つのタイマーがあります。3種類のタイマーは次のとおりです。
 - **ウォッチドッグ (定期的) タイマー** は、アプレットアクションの完了後に指定された期間が経過するとイベントマネージャアプレットをトリガーし、自動的にリスタートします。

- カウントダウン（ワンショット）タイマーは、指定された期間が経過するとイベント マネージャ アプレットを1回トリガーします。削除および再追加されない限りはリスタートしません。
- 絶対（1日1回）タイマーは、イベントを1日1回指定された時刻に発生させ、自動的にリスタートします。時刻の形式は `hh:mm:ss` です。
各イベント マネージャ アプレットに対して、各タイプのタイマー イベントを1つだけ設定できます。
- なし：CLI または ASDM を使用してイベント マネージャ アプレットを手動で実行する場合、イベントはトリガーされません。
- クラッシュ：ASA がクラッシュした場合、クラッシュ イベントがトリガーされます。一部のシナリオでは、強制クラッシュがトリガーされます。
ASA がブロックの枯渇時にリロードするように設定されていて、設定された期間に ASA がメモリ不足のままになっている場合、ASA は `syslog` を送信してトラブルシューティング データを収集します。ASA は強制的にクラッシュし、リロードプロセスをトリガーしてメモリブロックを解放します。HA 設定では、このような場合に、フェールオーバーがトリガーされます。クラスタ設定では、ノードはクラスタを離れます。
output コマンドの値に関係なく、**action** コマンドはクラッシュ情報ファイルを対象とします。出力は **show tech** コマンドの前に生成されます。

イベント マネージャ アプレットのアクション

イベント マネージャ アプレットがトリガーされると、そのイベント マネージャ アプレットのアクションが実行されます。各アクションには、アクションの順序を指定するために使用される番号があります。このシーケンス番号は、イベント マネージャ アプレット内で一意である必要があります。イベント マネージャ アプレットには複数のアクションを設定できます。コマンドは典型的な CLI コマンドです（**show blocks** など）。

出力先

output コマンドを使用すると、アクションの出力を指定した場所へ送信できます。一度にイネーブルにできる出力値は1つだけです。デフォルト値は **output none** です。この値は、**action** コマンドによるすべての出力を破棄します。このコマンドは、特権レベル 15（最高）を持つユーザーとして、グローバル コンフィギュレーション モードで実行されます。ディセーブルになっているため、このコマンドは入力を受け付けられない場合があります。次の3つの場所のいずれかに **action** CLI コマンドの出力を送信できます。

- なし：デフォルトの設定です。出力を破棄します。
- コンソール：出力を ASA コンソールに送信します。
- ファイル：出力をファイルに送信します。次の4つのファイル オプションを使用できます。

- **一意のファイルを作成する**：イベントマネージャアプレットが呼び出されるたびに、一意の名前を持つ新しいファイルを作成します。
- **ファイルを作成する/ファイルを上書きする**：イベント マネージャ アプレットが呼び出されるたびに、指定されたファイルを上書きします。
- **ファイルを作成する/ファイルに付加する**：イベント マネージャ アプレットが呼び出されるたびに、指定されたファイルに付加します。ファイルがまだ存在しない場合は作成されます。
- **一連のファイルを作成する**：イベント マネージャ アプレットが呼び出されるたびにローテーションされる、一意の名前を持つ一連のファイルを作成します。

EEM のガイドライン

ここでは、EEM を設定する前に確認する必要があるガイドラインおよび制限事項について説明します。

コンテキスト モードのガイドライン

マルチ コンテキスト モードではサポートされません。

その他のガイドライン

- 通常、クラッシュ時は、ASA の状態は不明です。こうした状況では、一部のコマンドの実行は安全ではない可能性があります。
- イベント マネージャ アプレットの名前にはスペースを含めることができません。
- None イベントおよび Crashinfo イベント パラメータは変更できません。
- syslog メッセージが EEM に送信されて処理されるため、パフォーマンスが影響を受ける可能性があります。
- 各イベントマネージャアプレットのデフォルトの出力は **output none** です。この設定を変更するには、異なる出力値を入力する必要があります。
- 各イベント マネージャ アプレットに定義できる出力オプションは1つだけです。

EEM の設定

EEM の設定は、次のタスクで構成されています。

手順

- ステップ1 イベントマネージャアプレットの作成とイベントの設定 (1264ページ) を使用して無効にすることができます。
- ステップ2 アクションおよびアクションの出力先の設定 (1265ページ) を使用して無効にすることができます。
- ステップ3 イベントマネージャアプレットの実行 (1266ページ) を使用して無効にすることができます。
- ステップ4 トラックメモリ割り当ておよびメモリ使用量 (1266ページ) を使用して無効にすることができます。

イベントマネージャアプレットの作成とイベントの設定

イベントマネージャアプレットを作成してイベントを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ1 ASDM で、[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Embedded Event Manager] の順に選択します。
- ステップ2 [Add] をクリックして、[Add Event Manager Applet] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ3 アプレット名 (スペースを含まない) を入力し、そのアプレットに関する説明を入力します。説明の長さは最大256文字です。引用符内であれば、説明テキストにスペースを含めることができます。
- ステップ4 [Events] 領域にある [Add] をクリックして、[Add Event Manager Applet Event] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ5 [Type] ドロップダウンリストから設定したいイベントタイプを選択します。使用可能なオプションは、[Crashinfo]、[None]、[Syslog]、[Once-a-day timer]、[One-shot timer]、および [Periodic timer] です。
 - [Syslog] : 単一の syslog メッセージまたは syslog メッセージの範囲を入力します。指定された個々の syslog メッセージまたは syslog メッセージの範囲に一致する syslog メッセージが発生すると、イベントマネージャアプレットがトリガーされます。(オプション) イベントマネージャアプレットを呼び出すために syslog メッセージが発生する必要がある回数を [Occurrences] フィールドに入力します。デフォルトの発生回数は0秒ごとに1回です。有効な値は、1 ~ 4294967295 です。(オプション) アクションを呼び出すために syslog メッセージが発生しなければならない許容時間 (秒数) を [Period] フィールドに入力します。この値によって、イベントマネージャアプレットが設定された期間に1回呼び出される際の最大の間隔が制限されます。有効な値は、0 ~ 604800 です。値0は、期間が定義されていないことを示しています。
 - [Periodic] : 期間を秒単位で入力します。秒数は、1 ~ 604800 の範囲で設定してください。

- [Once-a-day timer] : 時刻を hh:mm:ss の形式で入力します。時刻の範囲は 00:00:00 (真夜中) から 23:59:59 です。
- [One-shot timer] : 期間を秒単位で入力します。秒数は、1 ~ 604800 の範囲で設定してください。
- [None] : イベント マネージャ アプレットを手動で呼び出すには、このオプションを選択します。
- [Crashinfo] : ASA のクラッシュ時にクラッシュ イベントをトリガーするには、このオプションを選択します。

アクションおよびアクションの出力先の設定

アクションおよびアクションの出力を送信する特定の宛先を設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Add] をクリックして、[Add Event Manager Applet] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 2** アプレット名 (スペースを含まない) を入力し、そのアプレットに関する説明を入力します。説明の長さは最大 256 文字です。
- ステップ 3** [Actions] 領域にある [Add] をクリックして、[Add Event Manager Applet Action] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 4** [Sequence #] フィールドに一意のシーケンス番号を入力します。有効なシーケンス番号の範囲は 0 ~ 4294967295 です。
- ステップ 5** CLI コマンドを [CLI Command] フィールドに入力します。このコマンドは、特権レベル 15 (最高) を持つユーザーとして、グローバルコンフィギュレーションモードで実行されます。デイスレーブルになっているため、このコマンドは入力を受け付けられない場合があります。
- ステップ 6** [OK] をクリックして、[Add Event Manager Applet Action] ダイアログボックスを閉じます。新しく追加されたアクションが [Actions] リストに表示されます。
- ステップ 7** [Add] をクリックして、[Add Event Manager Applet] ダイアログボックスを開きます。
- ステップ 8** 使用可能な出力先オプションを 1 つ選択します。
 - **action** コマンドからの出力を破棄するには、[Output Location] ドロップダウン リストから [None] オプションを選択します。これがデフォルト設定です。
 - **action** コマンドの出力をコンソールに送信するには、[Output Location] ドロップダウン リストから [Console] オプションを選択します。

(注) このコマンドを実行すると、パフォーマンスに影響を及ぼします。

- **action** コマンドの出力を呼び出された各イベント マネージャ アプレットの新しいファイルに送信するには、[Output Location] ドロップダウンリストから [File] オプションを選択します。[Create a unique file] オプションがデフォルトとして自動的に選択されます。

ファイル名の形式は、`eem-applet-timestamp.log` です。ここで、*applet* はイベント マネージャ アプレットの名前、*timestamp* は日付のタイム スタンプ（形式は YYYYMMDD-hhmmss）を示しています。

- ローテーションされる一連のファイルを作成するには、[Output Location] ドロップダウンリストから [File] オプションを選択し、続いてドロップダウンリストから [Create a set of files] オプションを選択します。

新しいファイルが書き込まれる場合、最も古いファイルが削除され、最初のファイルが書き込まれる前に後続のすべてのファイルに番号が再度割り振られます。最も新しいファイルが 0 で示され、最も古いファイルが最大数で示されます。有効なローテーションの値の範囲は 2 ~ 100 です。ファイル名の形式は、`eem-applet-x.log` です。ここで、*applet* はアプレットの名前、*x* はファイル番号を示しています。

- **action** コマンドの出力を毎回上書きされる単一のファイルに書き込むには、[Output Location] ドロップダウンリストから [File] オプションを選択し、続いてドロップダウンリストから [Create/overwrite a file] オプションを選択します。
- **action** コマンドの出力を毎回上書きされる単一のファイルに書き込むには、[Output Location] ドロップダウンリストから [File] オプションを選択し、続いてドロップダウンリストから [Create/append a file] オプションを選択します。

ステップ 9 [OK] をクリックして、[Add Event Manager Applet] ダイアログボックスを閉じます。
指定した出力先は [Embedded Event Manager] ペインに表示されます。

イベント マネージャ アプレットの実行

イベント マネージャ アプレットを実行するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Embedded Event Manager] ペインで、**None** イベントで設定されたイベント マネージャ アプレットをリストから選択します。
- ステップ 2** [実行 (Run)] をクリックします。

トラック メモリ割り当ておよびメモリ使用量

メモリ割り当てとメモリ使用量をログに記録するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Embedded Event Manager]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Add]** をクリックして、**[Add Event Manager Applet]** ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 3 もう一度 **[Add]** をクリックして、**[Add Event Manager Applet Event]** ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 4 ドロップダウン リストから **[memory-logging-wrap]** を選択します。
- ステップ 5 **[OK]** をクリックして、それを **[Events]** リストに追加します。
- ステップ 6 もう一度 **[OK]** をクリックして、それを **[Applets]** リストに追加します。

EEM のモニタリング

EEM をモニターするには、次のコマンドを参照してください。

- **[Monitoring] > [Properties] > [EEM Applets]**

このペインでは、EEM アプレットとそのヒット カウント値のリストを表示します。

- **[Tools] > [Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブ コマンドを発行し、結果を表示することができます。

EEM の履歴

表 57: EEM の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
Embedded Event Manager (EEM)	9.2(1)	<p>EEM サービスを利用することで、問題をデバッグし、トラブルシューティングに対して汎用ログギングを提供できます。EEM サービスには 2 つのコンポーネント、つまり EEM が応答またはリッスンするイベント、およびアクションと EEM が応答するイベントを定義するイベントマネージャアプレットがあります。さまざまなイベントにตอบสนองし、さまざまなアクションを実行するために、複数のイベント マネージャ アプレットを設定できます。</p> <p>次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Embedded Event Manager]、 [Monitoring] > [Properties] > [EEM Applets]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
EEMのメモリトラッキング	9.4(1)	<p>メモリ割り当てとメモリ使用量をログに記録し、メモリ ロギング ラップ イベントに応答する新しいデバッグ機能が追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Advanced]>[Embedded Event Manager]>[Add Event Manager Applet]>[Add Event Manager Applet Event]</p>



第 46 章

テストとトラブルシューティング

この章では、ASA のトラブルシューティング方法と基本接続のテスト方法について説明します。

- [イネーブルパスワードと Telnet パスワードの回復 \(1269 ページ\)](#)
- [Packet Capture Wizard を使用したキャプチャの設定と実行 \(1273 ページ\)](#)
- [CPU 使用率とレポート \(1281 ページ\)](#)
- [設定のテスト \(1287 ページ\)](#)
- [パフォーマンスとシステム リソースのモニタリング \(1296 ページ\)](#)
- [接続のモニタリング \(1299 ページ\)](#)
- [テストおよびトラブルシューティングの履歴 \(1299 ページ\)](#)

イネーブルパスワードと Telnet パスワードの回復

ASA 仮想 および ISA 3000 モデルでは、イネーブルパスワードまたは Telnet パスワードを忘れた場合に回復できます。CLI を使用してタスクを実行する必要があります。



- (注) その他のプラットフォームでは、パスワードを忘れた場合に回復することはできません。工場出荷時のデフォルト設定に戻すことは可能で、パスワードをデフォルトにリセットできます。Firepower 4100/9300 の場合は、『[FXOS configuration guide](#)』を参照してください。Firepower 1000 および 2100 および Secure Firewall 3100 の場合は、『[FXOS troubleshooting guide](#)』を参照してください。

ISA 3000 でのパスワードの回復

ISA 3000 のパスワードの回復には、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** ASA のコンソール ポートに接続します。
- ステップ 2** ASA の電源を切ってから、再び電源をオンにします。
- ステップ 3** スタートアップ後、ROMMON モードに入るようにプロンプトが表示されたら、**Escape** キーを押します。
- ステップ 4** コンフィギュレーション レジスタ値をアップデートするには、次のコマンドを入力します。

```
rommon #1> confreg 0x41
```

```
You must reset or power cycle for new config to take effect
```

ASA で現在のコンフィギュレーションレジスタ値と構成オプションのリストが表示されます。後で回復できるように、現在のコンフィギュレーションのレジスタ値を記録します。

```
Configuration Register: 0x00000041
```

```
Configuration Summary
[ 0 ] password recovery
[ 1 ] display break prompt
[ 2 ] ignore system configuration
[ 3 ] auto-boot image in disks
[ 4 ] console baud: 9600
boot: ..... auto-boot index 1 image in disks
```

- ステップ 5** 次のコマンドを入力して、ASA をリロードします。

```
rommon #2> boot
Launching BootLoader...
Boot configuration file contains 1 entry.

Loading disk0:/asa932-226-k8.bin... Booting...Loading...
```

ASA は、スタートアップコンフィギュレーションの代わりにデフォルトコンフィギュレーションをロードします。

- ステップ 6** 次のコマンドを入力して、特権 EXEC モードにアクセスします。

```
ciscoasa# enable
```

- ステップ 7** パスワードの入力を求められたら、**Enter** キーを押します。

パスワードは空白です。

- ステップ 8** 次のコマンドを入力して、スタートアップ コンフィギュレーションをロードします。

```
ciscoasa# copy startup-config running-config
```

ステップ 9 次のコマンドを入力して、グローバル コンフィギュレーション モードにアクセスします。

```
ciscoasa# configure terminal
```

ステップ 10 次のコマンドを入力して、デフォルト コンフィギュレーションで必要に応じてパスワードを変更します。

```
ciscoasa(config)# password password  
ciscoasa(config)# enable password password  
ciscoasa(config)# username name password password
```

ステップ 11 次のコマンドを入力して、デフォルト コンフィギュレーションをロードします。

```
ciscoasa(config)# no config-register
```

デフォルト コンフィギュレーションのレジスタ値は 0x1 です。コンフィギュレーション レジスタの詳細については、[コマンドリファレンス](#)を参照してください。

ステップ 12 次のコマンドを入力して、新しいパスワードをスタートアップコンフィギュレーションに保存します。

```
ciscoasa(config)# copy running-config startup-config
```

ASA 仮想 のパスワードまたはイメージの回復

ASA 仮想 のパスワードまたはイメージを回復するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 実行コンフィギュレーションを ASA 仮想 のバックアップ ファイルにコピーします。

```
copy running-config filename
```

例 :

```
ciscoasa# copy running-config backup.cfg
```

ステップ 2 ASA 仮想 を再起動します。

```
reload
```

ステップ 3 [GNUGRUB]メニューから、下矢印を押し、コンフィギュレーションをロードしないオプションで <filename> を選択し、Enter キーを押します。ファイル名は、ASA 仮想 のデフォルトのブートイメージのファイル名です。デフォルトのブートイメージは、**fallback** コマンドによっ

て自動的にブートされることはありません。その後、選択したブートイメージをロードします。

```
GNU GRUB version 2.0(12)4
bootflash:/asa100123-20-smp-k8.bin
bootflash: /asa100123-20-smp-k8.bin with no configuration load
```

例：

```
GNU GRUB version 2.0(12)4
bootflash: /asa100123-20-smp-k8.bin with no configuration load
```

ステップ4 実行コンフィギュレーションにバックアップ コンフィギュレーション ファイルをコピーします。

copy filename running-config

例：

```
ciscoasa (config)# copy backup.cfg running-config
```

ステップ5 パスワードのリセット。

enable password password

例：

```
ciscoasa(config)# enable password cisco123
```

ステップ6 新しい設定を保存します。

write memory

例：

```
ciscoasa(config)# write memory
```

ISA 3000 ハードウェアのパスワード回復の無効化



(注) ASA 仮想、Cisco Secure Firewall モデルでパスワード回復をディセーブルにすることはできません。

権限のないユーザーがパスワード回復メカニズムを使用して ASA を危険にさらすことがないように、パスワード回復をディセーブルにするには、次の手順を実行します。

始める前に

ASA で、**no service password-recovery** コマンドを使用すると ROMMON モードに入って、コンフィギュレーションの変更を防ぐことができます。ROMMON モードに入ると、ASA では、すべてのフラッシュ ファイルシステムの消去を求めるプロンプトが表示されます。最初に消去を実行しないと、ROMMON モードを開始できません。フラッシュ ファイルシステムを消去しない場合、ASA はリロードされます。パスワード回復は ROMMON モードの使用と既存のコンフィギュレーションの保持に依存しているため、この消去によって、パスワードの回復ができなくなります。ただし、パスワードを回復できなくすることで、不正なユーザーがコンフィギュレーションを表示したり、別のパスワードを挿入したりすることがなくなります。この場合、システムを動作可能な状態に回復するには、新しいイメージとバックアップコンフィギュレーション ファイル（入手できる場合）をロードします。

service password-recovery コマンドは、コンフィギュレーション ファイルに通知用としてのみ表示されます。CLI プロンプトに対してコマンドを入力すると、設定は NVRAM に保存されます。設定を変更する唯一の方法は、CLI プロンプトでコマンドを入力することです。このコマンドの異なるバージョンで新規コンフィギュレーションをロードしても、設定は変更されません。（パスワード回復の準備段階で）スタートアップ時にスタートアップ コンフィギュレーションを無視するよう ASA が設定されている場合にパスワード回復をディセーブルにすると、通常どおりスタートアップ コンフィギュレーションをロードするように ASA の設定が変更されます。フェールオーバーを使用し、スタートアップ コンフィギュレーションを無視するようスタンバイ装置が設定されている場合は、**no service password-recovery** コマンドでスタンバイ装置に複製したときに、コンフィギュレーション レジスタに同じ変更が加えられます。

手順

パスワード回復をディセーブルにします。

no service password-recovery

例：

```
ciscoasa (config)# no service password-recovery
```

Packet Capture Wizard を使用したキャプチャの設定と実行

Packet Capture Wizard を使用して、エラーのトラブルシューティングを行う場合のキャプチャを設定および実行できます。キャプチャでは ACL を使用して、キャプチャされるトラフィックのタイプを、送信元と宛先のアドレスとポート、および1つ以上のインターフェイスで制限できます。このウィザードは、入出力インターフェイスのそれぞれでキャプチャを1回実行します。キャプチャしたパケットは、PC に保存してパケット アナライザで分析できます。



(注) このツールは、クライアントレス SSL VPN キャプチャをサポートしていません。

キャプチャを設定および実行するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Wizards] > [Packet Capture Wizard] の順に選択します。
- [Overview of Packet Capture] 画面には、ウィザードを完了するまでに行うタスクの一覧が表示されます。これらのタスクには、以下が含まれます。
- 入力インターフェイスの選択。
 - 出力インターフェイスの選択。
 - バッファ パラメータの設定。
 - キャプチャの実行。
 - (オプション) キャプチャ データの PC への保存。
- ステップ 2** [Next] をクリックします。
- クラスタ環境では、[Cluster Option] 画面が表示されます。ステップ 3 に進みます。
- 非クラスタ環境では、[Ingress Traffic Selector] 画面が表示されます。ステップ 4 に進みます。
- ステップ 3** [Cluster Option] 画面で、キャプチャの実行対象として [This device only] または [The whole cluster] のいずれかのオプションを選択します。[Next] をクリックして [Ingress Selector] 画面を表示します。
- ステップ 4** インターフェイスでパケットをキャプチャするには、[Select Interface] オプション ボタンをクリックします。
- クラスタリング環境では、クラスタ コントロールプレーンパケットのみをキャプチャするには、[CP-Cluster] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 5** ASA CX データプレーン上でパケットをキャプチャするには、[Use backplane channel] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 6** [Packet Match Criteria] 領域で、次のいずれかを実行します。
- パケットの照合に使用する ACL を指定するには、[アクセスリストの選択 (Select access list)] オプション ボタンをクリックし、[ACL の選択 (Select ACL)] ドロップダウンリストから ACL を選択します。以前設定した ACL を現在のドロップダウンリストに追加するには、[Manage] をクリックして [ACL Manager] ペインを表示します。ACL を選択して [OK] をクリックします。
- スイッチパケットキャプチャを有効にすると、アクセスリストオプションは無効になります。詳細については、[入トラフィック セレクタ \(1278 ページ\)](#) を参照してください。

- **[Specify Packet Parameters]** オプション ボタンをクリックして、パケットパラメータを指定します。

a) **[ICMP Capture]** ドロップダウンリストで次のいずれかを実行します。

(注) **[ICMP Capture]** フィールドは、前のウィンドウでクラスタ オプションとして **[The whole cluster]** を選択した場合にのみ設定されます。

- ファイアウォールデバイスに入った時点で、通常のトラフィックと復号化されたトラフィックの両方を含む復号化された IPsec パケットをキャプチャするには、**[include-decrypted]** を選択します。

- クラスタ ユニット上の永続パケットをキャプチャするには、**[persist]** を選択します。

ステップ 7 以降の手順については、[入力トラフィック セレクタ \(1278 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 8 **[Next]** をクリックして、**[Egress Traffic Selector]** 画面を表示します。

ステップ 9 インターフェイスでパケットをキャプチャするには、**[Select Interface]** オプション ボタンをクリックします。

クラスタリング環境でクラスタ コントロールプレーンパケットみをキャプチャするには、**[CP-Cluster]** チェックボックスをオンにします。

(注) **[Egress Traffic Selector]** のフィールドの詳細については[出力トラフィック セレクタ \(1279 ページ\)](#) を参照してください。

[Egress Traffic Selector] のフィールドの詳細については[出力トラフィック セレクタ \(1279 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 10 **[Next]** をクリックして **[Buffers & Captures]** 画面を表示します。続行するには、「**Buffers**」を参照してください。

ステップ 11 最新のキャプチャを 10 秒ごとに自動的に取得するように、**[Capture Parameters]** 領域で **[Get capture every 10 seconds]** チェックボックスをオンにします。デフォルトでは、このキャプチャは循環バッファを使用します。

ステップ 12 **[Buffer Parameters]** 領域で、バッファサイズとパケットサイズを指定します。バッファサイズは、キャプチャがパケットを保存するために使用可能なメモリの最大容量です。パケットサイズは、キャプチャが保持できる最長のパケットです。できる限り多くの情報をキャプチャするため、最長パケットサイズを使用することを推奨します。

- (オプション。Cisco Secure Firewall 3100 デバイスのみに適用されます) キャプチャされたスイッチパケットを保存するには、**[スイッチ (Switch)]** チェックボックスをオンにします。
- パケットサイズを入力します。有効なサイズ範囲は 14 ~ 1522 バイトです。スイッチパケットキャプチャの場合、有効なサイズの範囲は 64 ~ 9,006 バイトです。
- バッファサイズを入力します。有効なサイズ範囲は 1534 ~ 33554432 バイトです。スイッチパケットキャプチャの場合、有効なサイズの範囲は 256 ~ 2,048 バイトです。
- キャプチャされたパケットを保存するには、**[Use circular buffer]** チェックボックスをオンにします。

(注) この設定を選択すると、すべてのバッファストレージが使用されている場合、キャプチャは最も古いパケットへの上書きを始めます。

- ステップ 13** [Next] をクリックして、入力したクラスタ内の全装置のクラスタ オプション（クラスタを使用している場合）、トラフィック セレクタ、バッファ パラメータを表示する [Summary] 画面を表示します。続行するには、「[要約](#)」を参照してください。
- ステップ 14** [Next] をクリックして [Run Captures] 画面を表示し、次に [Start] をクリックしてパケットのキャプチャを開始します。[Stop] をクリックしてキャプチャを終了します。以降の手順については、[キャプチャの実行 \(1280 ページ\)](#) を参照してください。クラスタリングを使用している場合は、手順 16 に進みます。
- ステップ 15** 残りのバッファ スペースを確認するには、[Get Capture Buffer] をクリックします。現在のパケットの内容を削除して、バッファに別のパケットをキャプチャするスペースを確保するには、[Clear Buffer on Device] をクリックします。
- ステップ 16** クラスタ環境では、[Run Captures] 画面で、次の手順の 1 つ以上を実行します。
- [Get Cluster Capture Summary] をクリックすると、クラスタ内の全装置のパケット キャプチャ情報のサマリーに続いて、各装置のパケット キャプチャ情報が表示されます。
 - [Get Capture Buffer] をクリックすると、クラスタの各装置にどの程度バッファ スペースが残っているかが表示されます。[Capture Buffer from Device] ダイアログ ボックスが表示されます。
 - [Clear Capture Buffer] をクリックすると、クラスタ内の特定の装置またはすべての装置の現在のコンテンツを削除し、さらにパケットをキャプチャするためのバッファ容量を確保します。
- ステップ 17** [Save captures] をクリックして、[Save Capture] ダイアログボックスを表示します。入力キャプチャ、出力キャプチャ、またはその両方を保存するオプションを選択できます。続行するには、「[キャプチャの保存](#)」を参照してください。
- ステップ 18** [Save Ingress Capture] をクリックして、[Save capture file] ダイアログボックスを表示します。PC 上の保存場所を指定して、[Save] をクリックします。
- ステップ 19** [Launch Network Sniffer Application] をクリックして、[Tools] > [Preferences] で指定したパケット分析アプリケーションを起動し、入力キャプチャを分析します。
- ステップ 20** [Save Egress Capture] をクリックして、[Save capture file] ダイアログボックスを表示します。PC 上の保存場所を指定して、[Save] をクリックします。
- ステップ 21** [Launch Network Sniffer Application] をクリックして、[Tools] > [Preferences] で指定したパケット分析アプリケーションを起動し、出力キャプチャを分析します。
- ステップ 22** [Close] をクリックし、次に [Finish] をクリックしてウィザードを終了します。
-

パケットキャプチャのガイドライン

コンテキストモード

- コンテキスト内のクラスタ制御リンクでキャプチャを設定できます。この場合、そのクラスタ制御リンクで送信されるコンテキストに関連付けられているパケットだけがキャプチャされます。
- VLAN ごとに設定できるキャプチャは1つだけです。共有 VLAN の複数のコンテキストでキャプチャを設定した場合は、最後に設定したキャプチャだけが使用されます。
- 最後に設定した（アクティブ）キャプチャを削除した場合は、別のコンテキストで事前に設定したキャプチャがあっても、アクティブになるキャプチャはありません。キャプチャをアクティブにするには、キャプチャを削除して追加し直す必要があります。
- キャプチャを指定したインターフェイスに着信するすべてのトラフィックがキャプチャされます。これには、共有 VLAN 上の他のコンテキストへのトラフィックも含まれます。したがって、ある VLAN のコンテキスト A でのキャプチャをイネーブルにしたときに、その VLAN がコンテキスト B でも使用される場合は、コンテキスト A とコンテキスト B の両方の入力トラフィックがキャプチャされます。
- 出力トラフィックの場合は、アクティブキャプチャのあるコンテキストのトラフィックだけがキャプチャされます。唯一の例外は、ICMP 検査をイネーブルにしない（したがって、ICMP トラフィックのセッションが高速パスにない）場合です。この場合は、共有 VLAN のすべてのコンテキストで入力と出力の ICMP トラフィックがキャプチャされます。

その他のガイドライン

- ASA が不正な形式の TCP ヘッダーを持つパケットを受信し、ASP が *invalid-tcp-hdr-length* であるというドロップ理由でそのパケットをドロップする場合、そのパケットを受信したインターフェイス上の **show capture** コマンド出力は、そのパケットを表示しません。
- IP トラフィックだけをキャプチャできます。ARP などの非 IP パケットはキャプチャできません。
- インライン SGT タグ付きパケットの場合、キャプチャされたパケットに含まれている追加 CMD ヘッダーを、PCAP ビューアが認識しないことがあります。
- パケットキャプチャには、システムを変更する、またはインスペクションのために接続に挿入されるパケット、NAT、TCP の正規化、パケットの内容を調整するその他の機能が含まれます。
- データパスに挿入された仮想パケットの寿命のトレースは、データパスでの物理パケットの処理を正確に反映していません。この違いは、ソフトウェアバージョン、構成、および挿入された仮想パケットのタイプによって異なります。違いが生じる原因となる可能性がある構成の設定を次に示します。
 - 同じホストに対して2つ以上の NAT ステートメントが存在する。

- 接続の順方向と逆方向のフローでプロトコルが異なる（順方向のフローが UDP または TCP で、逆方向のフローが ICMP である場合など）。
- ICMP エラーインスペクションが有効になっている。

入カトラフィック セレクタ

パケットキャプチャの入カインターフェイス、送信元と宛先のホストまたはネットワーク、およびプロトコルを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** ドロップダウン リストから入カインターフェイス名を選択します。
- ステップ 2** 入力送信元ホストおよびネットワークを入力します。ASA CX データプレーン上でパケットをキャプチャするには、[Use backplane channel] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 3** 入力宛先ホストおよびネットワークを入力します。
- ステップ 4** キャプチャするプロトコル タイプを指定します。指定できるプロトコルは、ah、eigrp、esp、gre、icmp、icmp6、igmp、igrp、ip、ipinip、nos、ospf、pcp、pim、snp、tcp、またはudpです。
 - a) ICMP にのみ ICMP タイプを入力します。指定できるタイプは、all、alternate address、conversion-error、echo、echo-reply、information-reply、information-request、mask-reply、mask-request、mobile-redirect、parameter-problem、redirect、router-advertisement、router-solicitation、source-quench、time-exceeded、timestamp-reply、timestamp-request、traceroute、または unreachable です。
 - b) TCP および UDP プロトコルだけの送信元および宛先ポートのサービスを指定します。指定できるオプションは次のとおりです。
 - すべてのサービスを含めるには、[All Services] を選択します。
 - サービス グループを含めるには、[Service Groups] を選択します。

特定のサービスを含めるには、aol、bgp、chargen、cifs、citrix-ica、ctiqbe、daytime、discard、domain、echo、exec、finger、ftp、ftp-data、gopher、h323、hostname、http、https、ident、imap4、irc、kerberos、klogin、kshell、ldap、ldaps、login、lotusnotes、lpd、netbios-ssn、nntp、pcanywhere-data、pim-auto-rp、pop2、pop3、pptp、rsh、rtsp、sip、smtp、sqlnet、ssh、sunrpc、tacacs、talk、telnet、uucp、または whois のいずれかを指定します。
- ステップ 5** Cisco TrustSec サービスのパケットキャプチャを有効にするには、[セキュリティグループタグ (Security Group Tagging)] 領域の [SGT 番号 (SGT number)] チェックボックスをオンにして、セキュリティグループタグ番号を入力します。有効なセキュリティグループタグ番号は 2 ～ 65519 です

ステップ 6 (オプション。Cisco Secure Firewall 3100 デバイス)。スイッチパケットキャプチャを有効にするには、[スイッチ制御 (Switch Control)] 領域で [スイッチ (Switch)] チェックボックスをオンにして、内部 VLAN と外部 VLAN の範囲 (1 ~ 4096) を指定します。

(注) スイッチパケットキャプチャを有効にすると、アクセスリストオプションは無効になります。

出力トラフィック セレクタ

パケットキャプチャでの出力インターフェイス、送信元と宛先のホストとネットワーク、および送信元と宛先ポートのサービスを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 インターフェイスでパケットをキャプチャするには、[Select Interface] オプション ボタンをクリックします。ASA CX データプレーン上でパケットをキャプチャするには、[Use backplane channel] オプション ボタンをクリックします。

ステップ 2 ドロップダウン リストから出力インターフェイス名を選択します。

ステップ 3 出力送信元ホストおよびネットワークを入力します。

ステップ 4 出力宛先ホストおよびネットワークを入力します。

入力設定時に選択したプロトコルタイプがすでにリストされています。

ステップ 5 (オプション。Cisco Secure Firewall 3100 デバイスにのみ適用可能)。スイッチパケットキャプチャを有効にしている場合は、内部 VLAN と外部 VLAN の範囲 (1 ~ 4096) を指定します。スイッチパケットキャプチャを有効にするには、[入力トラフィックセレクタ \(1278 ページ\)](#) を参照してください。

Buffers

パケットキャプチャのパケット サイズ、バッファ サイズ、および循環バッファを使用するかどうかを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 キャプチャが保持できる最長のパケットを入力します。できるだけ多くの情報をキャプチャするために、指定可能な最長サイズを使用してください。

ステップ 2 パケットを保存するためにキャプチャが使用できるメモリの最大容量を入力します。

- ステップ3** パケットの保存には循環バッファを使用します。循環バッファのバッファストレージがすべて使い尽くされると、キャプチャは最も古いパケットから上書きを始めます。
-

要約

[Summary] 画面には、クラスタオプション（クラスタリングを使用している場合）、トラフィックセレクタ、前のウィザード画面で選択したパケットキャプチャのためのバッファパラメータが表示されます。

キャプチャの実行

キャプチャセッションの開始および停止、キャプチャバッファの表示、ネットワークアナライザアプリケーションの起動、パケットキャプチャの保存、およびバッファのクリアを行うには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ1** [Start] をクリックして、選択したインターフェイス上でパケットキャプチャセッションを開始します。
- ステップ2** [Stop] をクリックして、選択したインターフェイス上のパケットキャプチャセッションを停止します。
- ステップ3** [Get Capture Buffer] をクリックして、インターフェイス上でキャプチャされたパケットのスナップショットを取得します。
- ステップ4** [Ingress] をクリックして、入力インターフェイスのキャプチャバッファを表示します。
- ステップ5** [Egress] をクリックして、出力インターフェイスのキャプチャバッファを表示します。
- ステップ6** [Clear Buffer on Device] をクリックして、デバイス上のバッファを消去します。
- ステップ7** [Launch Network Sniffer Application] をクリックして、[Tools] > [Preferences] で指定した、入力キャプチャまたは出力キャプチャを分析するためのパケット分析アプリケーションを起動します。
- ステップ8** [Save Captures] をクリックして、入力キャプチャおよび出力キャプチャを ASCII または PCAP 形式で保存します。
-

キャプチャの保存

パケットをさらに分析するために、入力および出力パケットキャプチャを ASCII または PCAP ファイル形式で保存するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ1 キャプチャバッファを ASCII 形式で保存するには、[ASCII] をクリックします。
- ステップ2 キャプチャバッファを PCAP 形式で保存するには、[PCAP] をクリックします。
- ステップ3 入力パケット キャプチャを保存するファイルを指定するには、[Save ingress capture] をクリックします。
- ステップ4 出力パケット キャプチャを保存するファイルを指定するには、[Save egress capture] をクリックします。

CPU 使用率とレポート

CPU 使用率レポートには、指定された時間内に使用された CPU の割合の要約が表示されます。通常、コアはピーク時以外には合計 CPU 容量の約 30 ~ 40% で動作し、ピーク時は約 60 ~ 70% の容量で動作します。

の vCPU 使用率 ASA 仮想

CPU 使用率の統計を表示するには、ASA 仮想で **show cpu usage** コマンドを使用します。ASA 仮想の vCPU 使用率では、データパス、制御ポイント、および外部プロセスで使用されている vCPU の量を表示します。

(VMware、Azure、OCI などの) クラウドサービスプロバイダーによって報告される vCPU 使用率には、示されている ASA 仮想使用率に加えて、以下が含まれます。

- ASA 仮想のアイドル時間
- ASA VM に使用された %SYS オーバーヘッド
- vSwitch、vNIC および pNIC の間を移動するパケットのオーバーヘッド。このオーバーヘッドは非常に大きくなる場合があります。

CPU 使用率の例

報告された vCPU の使用率が大幅に異なる例を次に示します。

- ASA 仮想のレポート : 40%
- DP : 35%
- 外部プロセス : 5%
- vSphere のレポート : 95%
- ASA (ASA 仮想 レポートとして) : 40%

- ASA アイドル ポーリング : 10%
- オーバーヘッド : 45%

オーバーヘッドは、ハイパーバイザ機能の実行、および vSwitch を使用した NIC と vNIC の間のパケット転送に使用されています。

ASA 仮想のためのオーバーヘッドとして、ESXi サーバが追加のコンピューティングリソースを使用する場合があるため、使用率は 100% を超えることがあります。

VMware の CPU 使用率のレポート

vSphere で [VM Performance] タブをクリックし、[Advanced] をクリックすると [Chart Options] ドロップダウンリストが表示されます。ここには VM の各ステート (%USER、%IDLE、%SYS など) の vCPU 使用率が表示されます。この情報は、VMware の観点から CPU リソースが使用されている場所を理解するのに役立ちます。

ESXi サーバのシェル (ホストへの接続に SSH を使用してシェルにアクセスします) では、esxtop を使用できます。Esxtop は Linux の **top** コマンドに似た操作性と外観を持ち、次の内容を含む vSphere のパフォーマンスに関する VM のステート情報を提供します。

- vCPU、メモリ、ネットワーク使用率の詳細
- 各 VM のステートごとの vCPU 使用率
- メモリ (実行中に「M」と入力) とネットワーク (実行中に「N」と入力) に加えて、統計情報と RX ドロップ数

ASA 仮想 と vCenter のグラフ

ASA 仮想 と vCenter の CPU 使用率の数値には違いがあります。

- vCenter のグラフの数値は常に ASA 仮想 の数値よりも大きくなります。
- vCenter ではこの値は %CPU usage と呼ばれ、ASA 仮想 ではこの値は %CPU utilization と呼ばれます。

用語「%CPU utilization」と「%CPU usage」は別のものを意味しています。

- CPU utilization は、物理 CPU の統計情報を提供します。
- CPU usage は CPU のハイパースレッディングに基づいた論理 CPU の統計情報を提供します。しかし、1 つの vCPU のみが使用されるため、ハイパースレッディングは動作しません。

vCenter は CPU % usage を次のように計算します。

アクティブに使用された仮想 CPU の量。使用可能な CPU の合計に対する割合として指定されます。

この計算は、ホストから見た CPU 使用率であり、ゲストオペレーティングシステムから見た CPU 使用率ではありません。また、これは仮想マシンで使用可能なすべての仮想 CPU の平均 CPU 使用率になります。

たとえば、1 個の仮想 CPU を搭載した 1 つの仮想マシンが、4 個の物理 CPU を搭載した 1 台のホストで実行されており、その CPU 使用率が 100% の場合、仮想マシンは、1 個の物理 CPU をすべて使用しています。仮想 CPU の使用率は、「MHz 単位の使用率 / 仮想 CPU の数 x コア周波数」として計算されます。

使用率を MHz で比較すると、vCenter と ASA 仮想 両方の数値は一致します。vCenter グラフから、MHz % CPU 使用率は $60 / (2499 \times 1 \text{ vCPU}) = 2.4$ と求められます。

Amazon CloudWatch CPU 使用率レポート

メトリックエクスプローラを表示して、タグとプロパティでリソースをモニターできます。特定のインスタンスの CPU 使用率の統計を表示するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [CloudWatch] コンソールを開き、ナビゲーションペインで [メトリクス (Metrics)] を選択します。
- ステップ 2** EC2 メトリクスの名前空間を選択し、[インスタンスごとのメトリクス (Per-instance Metrics)] ディメンションを選択します。
- ステップ 3** 検索フィールドに **CPUUtilization** と入力して Enter を押します。必要なインスタンスの行を選択し、そのインスタンスの **CPUUtilization** メトリックのグラフを表示します。

詳細については、[Amazon CloudWatch のドキュメント](#)を参照してください。

ASA 仮想 と Amazon CloudWatch のグラフ

Amazon CloudWatch のグラフの数値は、CPU 使用率の計算方法が ASA 仮想 と CloudWatch で異なるため、数値よりも大きくなっています。

ASA 仮想 がポーリングモードで実行されている場合、各 CPU は、省電力モードやその他のアイドル状態に入る代わりに、軽量コマンドのループを実行します。これにより、インテルの電源状態によってオンオフを切り替えたりクロックを調整したりするのではなく、各コアが常にアクティブに保たれてパフォーマンスが向上します。

ASA 仮想 内では、このアクティビティはアイドル動作であると認識され、CPU 使用率が正しく計算されます。ただし、Amazon CloudWatch では、すべての CPU サイクルに実行する命令があるため、アイドル状態の動作は通常の CPU アクティビティのように見えます。これにより、CloudWatch では高い CPU 使用率 (85 ~ 90%) が表示されます。

Azure の CPU 使用率レポート

Azure Monitor から VM Insights を使用して、監視対象の VM すべての CPU 使用率を表示するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** Azure ポータルに移動し、[監視 (Monitor)] を選択してから [ソリューション (Solutions)] セクションで [仮想マシン (Virtual Machines)] を選択します。
- ステップ 2** [パフォーマンス (Performance)] タブを選択して [CPU 使用率 (CPU Utilization %)] グラフを表示します。このグラフには、平均プロセッサ使用率が最も高い上位 5 つのマシンが表示されます。

特定の Azure VM から直接 CPU 使用率グラフを表示するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** Azure ポータルに移動し、[仮想マシン (Virtual Machines)] を選択します。
- ステップ 2** VM のリストから VM を選択します。
- ステップ 3** [モニタリング (Monitoring)] セクションで、[Insights] を選択します。
- ステップ 4** [パフォーマンス (Performance)] タブを選択します。

詳細については、「[How to chart performance with VM insights](#)」[英語] を参照してください。

ASA 仮想 と Azure のグラフ

ASA 仮想 と Azure の CPU 使用率の数値には違いがあります。Azure は、使用可能な CPU の合計に対する割合として指定される、アクティブに使用されている仮想 CPU の量として CPU 使用率を計算するため、Azure のグラフの数値は常に ASA 仮想 の数値より高くなります。

この計算は、ホストから見た CPU 使用率であり、ゲストオペレーティングシステムから見た CPU 使用率ではありません。また、これは仮想マシンで使用可能なすべての仮想 CPU の平均 CPU 使用率になります。

たとえば、1 個の仮想 CPU を搭載した 1 つの仮想マシンが、4 個の物理 CPU を搭載した 1 台のホストで実行されており、その CPU 使用率が 100% の場合、仮想マシンは、1 個の物理 CPU をすべて使用しています。仮想 CPU の使用率は、「MHz 単位の使用率/仮想 CPU の数 X コア周波数」として計算されます。

Azure は、ゲスト OS によって要求される CPU の量にもレート制限を適用します。ASA 仮想 が 40% の CPU 使用率を報告し、ハイパーバイザが 90% の CPU 使用率を報告しているシナリ

オについて考えてみましょう。ここで ASA 仮想 がさらなる処理能力を求めた場合、CPU 使用率が 80% を超え、ハイパーバイザが 95% を超える CPU 使用率を報告する可能性があります。これにより、ASA 仮想 がポーリングモードで軽量コマンドのループを実行しているだけでアイドルリング動作を示していたとしても、ハイパーバイザは ASA 仮想 CPU をスロットリングすることになります。

Hyper-V CPU 使用率レポート

使用可能なクラウドサーバーの CPU、RAM、およびディスク容量の構成情報の表示に加えて、ディスク、I/O、およびネットワーク情報も表示できます。この情報を使用して、ニーズに適したクラウドサーバーを決定してください。コマンドライン nova クライアントまたは **Cloud Control Panel** インターフェイスを使用して、使用可能なサーバーを表示できます。

コマンドラインで、次のコマンドを実行します。

```
nova flavor-list
```

使用可能なすべてのサーバー構成が表示されます。リストには、次の情報が含まれています。

- ID : サーバー構成 ID
- 名前 : RAM サイズとパフォーマンスタイプでラベル付けされた構成名
- Memory_MB : 構成の RAM の量
- ディスク : GB 単位のディスクサイズ (汎用クラウドサーバーの場合、システムディスクのサイズ)
- エフェメラル : データディスクのサイズ
- スワップ : スワップ領域のサイズ
- VCPU : 構成に関連付けられた仮想 CPU の数
- RXTX_Factor : サーバーに接続された PublicNet ポート、ServiceNet ポート、および分離されたネットワーク (クラウドネットワーク) に割り当てられる帯域幅の量 (Mbps 単位)
- Is_Public : 未使用

ASA Virtual と Hyper-V のグラフ

ASA Virtual と Hyper-V の CPU 使用率の数値には違いがあります。

- Hyper-V のグラフの数値は ASA Virtual の数値よりも常に大きくなります。
- Hyper-V ではこの値は %CPU usage と呼ばれ、ASA Virtual ではこの値は %CPU utilization と呼ばれます。

用語「%CPU utilization」と「%CPU usage」は別のものを意味しています。

- CPU utilization は、物理 CPU の統計情報を提供します。

- CPU usage は CPU のハイパースレッディングに基づいた論理 CPU の統計情報を提供します。しかし、1つの vCPU のみが使用されるため、ハイパースレッディングは動作しません。

Hyper-V では %CPU usage は次のように計算されます。

アクティブに使用された仮想 CPU の量。使用可能な CPU の合計に対する割合として指定されます。

この計算は、ホストから見た CPU 使用率であり、ゲストオペレーティングシステムから見た CPU 使用率ではありません。また、これは仮想マシンで使用可能なすべての仮想 CPU の平均 CPU 使用率になります。

たとえば、1 個の仮想 CPU を搭載した 1 つの仮想マシンが、4 個の物理 CPU を搭載した 1 台のホストで実行されており、その CPU 使用率が 100% の場合、仮想マシンは、1 個の物理 CPU をすべて使用しています。仮想 CPU の使用率は、「MHz 単位の使用率 / 仮想 CPU の数 x コア周波数」として計算されます。



(注) 正確な CPU 使用率を得るには、ASA Virtual レポートを調べることをお勧めします。

OCI CPU 使用率レポート

コンピューティング インスタンス メトリック `oci_computeagent` を使用して、OCI の CPU 使用率を表示できます。CpuUtilization メトリックは、CPU からのアクティビティレベルを表示し、合計時間に対する割合として表されます。単一のコンピューティング インスタンスのメトリック グラフを表示するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** ナビゲーションメニューを開き、[コンピューティング (Compute)] の下の [インスタンス (Instances)] をクリックします。
- ステップ 2** インスタンスをクリックし、[リソース (Resources)] の下の [メトリック (Metrics)] をクリックします。
- ステップ 3** メトリック名前空間リストで [oci_computeagent] を選択します。

詳細については、[コンピューティング インスタンス メトリック](#) を参照してください。

ASA 仮想 と OCI のグラフ

OCI は、使用可能な CPU の合計に対する割合として指定される、アクティブに使用されている仮想 CPU の量として CPU 使用率を計算するため、OCI のグラフの数値は常に ASA 仮想の数値より高くなります。

この計算は、ホストから見た CPU 使用率であり、ゲストオペレーティングシステムから見た CPU 使用率ではありません。また、これは仮想マシンで使用可能なすべての仮想 CPU の平均 CPU 使用率になります。

たとえば、1 個の仮想 CPU を搭載した 1 つの仮想マシンが、4 個の物理 CPU を搭載した 1 台のホストで実行されており、その CPU 使用率が 100% の場合、仮想マシンは、1 個の物理 CPU をすべて使用しています。仮想 CPU の使用率は、「MHz 単位の使用率/仮想 CPU の数 X コア周波数」として計算されます。

設定のテスト

ここでは、シングルモード ASA または各セキュリティ コンテキストの接続性のテスト方法、ASA インターフェイスを ping する方法、およびあるインターフェイス上のホストから他のインターフェイス上のホストに ping できるようにする方法について説明します。

基本接続のテスト：アドレス向けの ping の実行

ping は、特定のアドレスが使用可能で、応答するかどうかを確認するための単純なコマンドです。次のトピックでは、このコマンドの詳細とそれを使って実行可能なテストについて説明します。

ping で実行可能なテスト

デバイスを ping すると、そのデバイスにパケットが送信され、デバイスが応答を返します。このプロセスを使用して、ネットワーク デバイスは、相互に検出、識別、およびテストすることができます。

ping を使用して、次のテストを実行できます。

- 2 つのインターフェイスのループバック テスト：同じ ASA で一方のインターフェイスからもう一方のインターフェイスに ping を外部ループバック テストとして起動すると、双方のインターフェイスの基本的な「アップ」ステータスおよび動作を検証できます。
- ASA の ping：別の ASA のインターフェイスを ping し、そのインターフェイスがアップしていて応答することを確認できます。
- ASA 経由の ping：ASA の反対側のデバイスを ping することによって、中間 ASA 経由で ping することができます。パケットは、それぞれの方向に移動するときに、2 つの中間 ASA のインターフェイスを通過します。このアクションは、中間ユニットのインターフェイス、動作、および応答時間の基本テストになります。
- ネットワーク デバイスの疑わしい動作をテストするための ping：ASA インターフェイスから、正常に機能していないと思われるネットワーク デバイスに ping することができます。インターフェイスが正しく設定されているにもかかわらずエコーが受信されない場合は、デバイスに問題があると考えられます。

- 中間通信をテストするための ping : ASA インターフェイスから、正常に機能することがわかっているネットワークデバイスに ping することができます。エコーを受信した場合、中間にあるデバイスがすべて正常に動作し、物理的に正しく接続されていることが確認されたこととなります。

ICMP ping と TCP ping の選択

ASA には、ICMP エコー要求パケットを送信して、エコー応答パケットを受信する従来の ping が付属しています。これは、標準ツールで、すべての仲介ネットワークデバイスで ICMP トラフィックが許可される場合にうまく機能します。ICMP ping を使用して、IPv4/IPv6 アドレスまたはホスト名を ping することができます。

ただし、ICMP を禁止しているネットワークもあります。ご使用のネットワークがこれに該当する場合は、代わりに、TCP ping を使用してネットワーク接続をテストできます。TCP ping では、ping から TCP SYN パケットが送信され、応答で SYN-ACK が受信された段階でその ping が成功したと見なされます。また、TCP ping では、IPv4 アドレスまたはホスト名は ping できますが、IPv6 アドレスは ping できません。

正常な ICMP または TCP ping とは、使用されているアドレスが有効で特定のタイプのトラフィックに応答することを意味しているにすぎません。これは基本接続が機能していることを意味します。デバイス上で動作する他のポリシーで、特定のタイプのトラフィックがデバイスを通過できないようにすることができます。

ICMP の有効化

デフォルトでは、セキュリティの高いインターフェイスからセキュリティの低いインターフェイスへの ping を実行できます。リターントラフィックを通過させるように ICMP インспекションをイネーブルにすることだけがが必要です。セキュリティの低いインターフェイスから高いインターフェイスに ping するには、トラフィックを許可する ACL を適用する必要があります。

ASA インターフェイスを ping する場合は、そのインターフェイスに適用された ICMP ルールによって、エコー要求パケットとエコー応答パケットが許可される必要があります。ICMP ルールは省略可能です。このルールを設定しなかった場合は、インターフェイスへのすべての ICMP トラフィックが許可されます。

この手順では、ASA インターフェイスの ICMP ping をイネーブルにするため、または、ASA 経由の ping 用に構成する必要がある ICMP コンフィギュレーションのすべてについて説明します。

手順

ステップ 1 ICMP ルールでエコー要求/エコー応答が許可されることを確認します。

ICMP ルールは、省略可能で、インターフェイスに直接送信される ICMP パケットに適用されます。ICMP ルールを適用しなかった場合は、すべての ICMP アクセスが許可されます。この場合は、アクションが不要です。

ただし、ICMP ルールを実装する場合は、エコー要求メッセージとエコー応答メッセージのアドレスを許可するルールが各インターフェイスに含まれていることを確認します。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ICMP] ペインで ICMP ルールを設定します。

ステップ 2 アクセスルールで ICMP が許可されることを確認します。

ASA 経由でホストを ping する場合は、アクセスルールで ICMP トラフィックの送受信が許可される必要があります。アクセスルールは、少なくとも、エコー要求/エコー応答 ICMP パケットを許可する必要があります。これらのルールはグローバルルールとして追加することができます。

アクセスルールを使用しない場合は、必要な他のタイプのトラフィックも許可する必要があります。これは、インターフェイスにアクセスルールを適用すると、暗黙の deny が追加されるため、他のすべてのトラフィックが破棄されるためです。

[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] ペインでアクセスルールを設定します。単にテスト目的でルールを追加する場合は、テストの終了後にそのルールを削除できます。

ステップ 3 ICMP インспекションをイネーブルにします。

インターフェイスの ping とは対照的に、ASA 経由で ping する場合は、ICMP インспекションが必要です。インспекションを使用すれば、リターントラフィック（つまり、エコー応答パケット）を ping を開始したホストに返すことができるうえ、パケットあたり 1 つの応答の存在が保証されるため、特定のタイプの攻撃を防止することができます。

ICMP インспекションは、デフォルトのグローバルインспекションポリシーでイネーブルにできます。

- a) [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] の順に選択します。
- b) **inspection_default** グローバルルールを編集します。
- c) [Rule Actions] > [Protocol Inspection] タブで、ICMP を選択します。
- d) [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

ホストの ping

デバイスを ping するには、[Tools] > [Ping] を選択して、ping する宛先の IP アドレスまたはホスト名を入力し、[Ping] をクリックするだけです。TCP ping の場合は、[TCP] を選択して、宛先ポートも含めます。通常は、実行する必要があるテストの範囲にします。

成功した ping の出力例：

```
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to out-pc, timeout is 2 seconds:
!!!!
Success rate is 100 percent (5/5), round-trip min/avg/max = 1/1/1 ms
```

ping が失敗した場合は、失敗した試行が ? で示され、成功率が 100% 未満になります（すべて失敗した場合は 0% になります）。

```
Sending 5, 100-byte ICMP Echos to 10.132.80.101, timeout is 2 seconds:
```

```
?????  
Success rate is 0 percent (0/5)
```

ただし、pingの一部の側面を制御するパラメータを追加することもできます。以下に基本オプションを示します。

- ICMP ping : 宛先ホストに接続するインターフェイスを選択できます。インターフェイスを選択しなかった場合は、ルーティングテーブルを使用して、適切なインターフェイスが決定されます。IPv4/IPv6 アドレスまたはホスト名を ping することができます。
- TCP ping : ping する宛先の TCP ポートを選択する必要もあります。たとえば、HTTP ポートを ping するには **www.example.com 80** とします。IPv4 アドレスまたはホスト名を ping することはできますが、IPv6 アドレスを ping することはできません。

pingを送信する送信元アドレスおよびポートを指定するオプションもあります。この場合は、任意で、送信元から ping が送信されるインターフェイスを選択します（インターフェイスを選択しなかった場合は、ルーティングテーブルが使用されます）。

最後に、ping を繰り返す回数（デフォルトは5回）または各試行のタイムアウト（デフォルトは2秒）を指定できます。

ASA 接続の体系的なテスト

ASA 接続のさらに体系的なテストを実行する場合は、次の一般的な手順を使用できます。

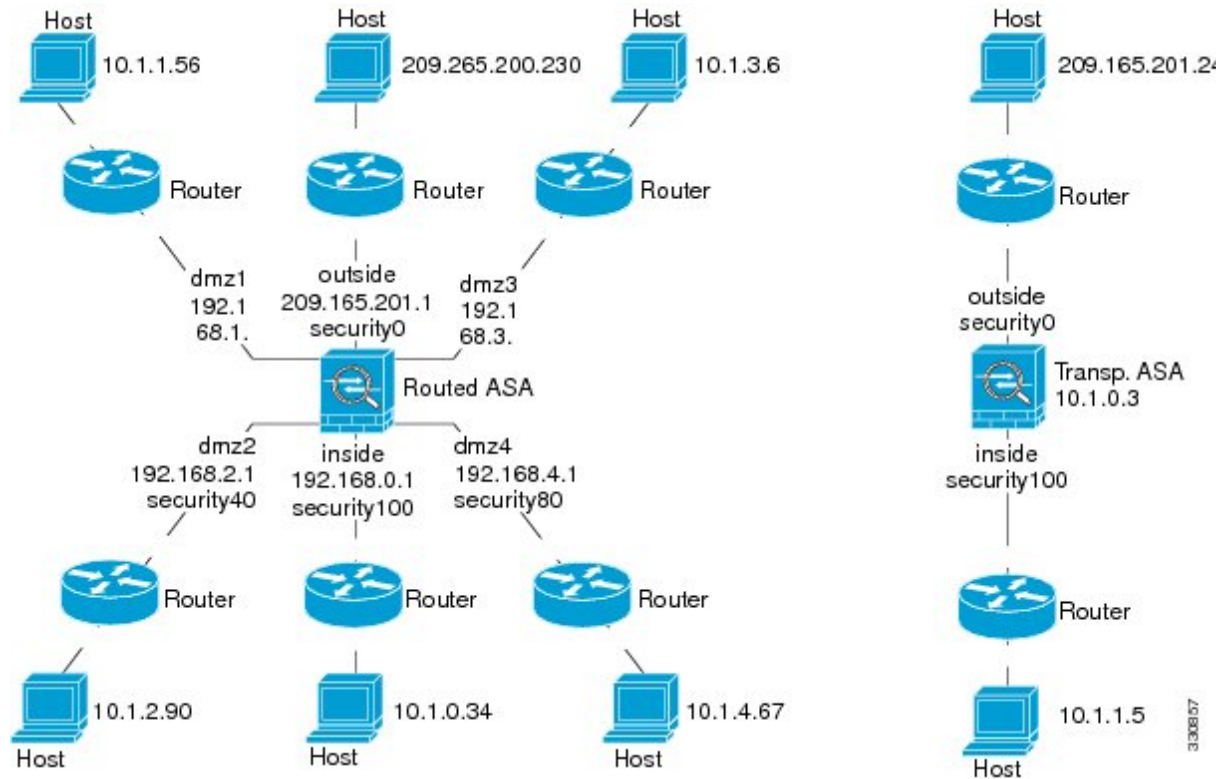
始める前に

手順で説明した syslog メッセージを確認する場合は、ロギングをイネーブルにします (**logging enable** コマンドまたは ASDM の [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup])。

手順

-
- ステップ 1** インターフェイス名、セキュリティレベル、および IP アドレスを示すシングルモードの ASA またはセキュリティ コンテキストの図を作成します。図には、直接接続されたすべてのルータ、および ASA を ping するルータの反対側にあるホストも含める必要があります。

図 79: インターフェイス、ルータ、およびホストを含むネットワーク図



ステップ 2 直接接続されたルータから各 ASA インターフェイスを ping します。トランスペアレントモードでは、BVI IP アドレスを ping します。このテストでは、ASA インターフェイスがアクティブであること、およびインターフェイスコンフィギュレーションが正しいことを確認します。

ASA インターフェイスがアクティブではない場合、インターフェイス コンフィギュレーションが正しくない場合、または ASA とルータの間でスイッチがダウンしている場合、ping は失敗する可能性があります（次の図を参照）。この場合は、パケットが ASA に到達しないので、デバッグメッセージや syslog メッセージは表示されません。

図 80: ASA インターフェイスでの ping の失敗

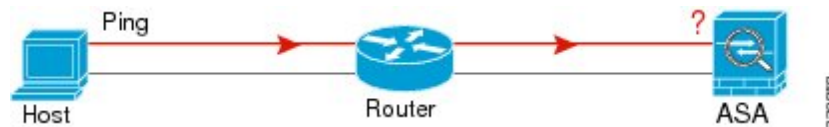
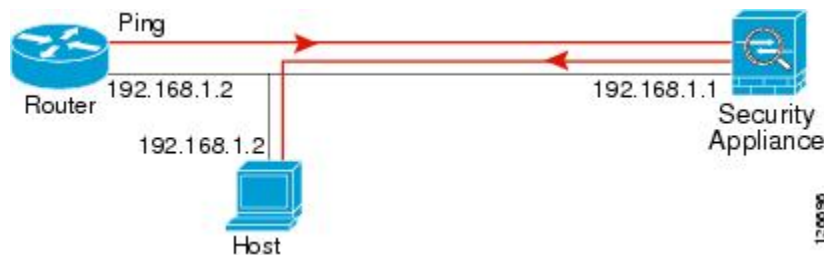


図 81: IP アドレッシングの問題による ping の失敗



ping 応答がルータに戻されない場合は、スイッチループまたは冗長 IP アドレスが存在する可能性があります（次の図を参照）。

ステップ 3 リモートホストから各 ASA インターフェイスを ping します。トランスペアレントモードでは、BVI IP アドレスを ping します。このテストでは、直接接続されたルータがホストと ASA の間でパケットをルーティングできるかどうか、および ASA がパケットを正確にルーティングしてホストに戻せるかどうかを確認します。

中間ルータを通してホストに戻るルートが ASA がない場合、ping は失敗する可能性があります（次の図を参照）。この場合は、デバッグメッセージは ping が成功したことを示しますが、ルーティングの失敗を示す syslog メッセージ 110001 が表示されます。

図 82: ASA の戻りルート未設定による ping の失敗



ステップ 4 ASA インターフェイスから既知のネットワーク デバイスへの ping は正しく機能しています。

- ping を受信しない場合は、送信ハードウェアまたはインターフェイスのコンフィギュレーションに問題がある可能性があります。
- ASA のインターフェイスが正しく設定されているにもかかわらず、「既知の正常な」デバイスからエコー応答を受信しない場合は、インターフェイスハードウェアの受信機能に問題があると考えられます。「既知の正常な」受信機能を持つ別のインターフェイスで、同じ「既知の正常な」デバイスに対して ping を送信してエコーを受信できる場合、最初のインターフェイスのハードウェアの受信機能に問題があると確認されたことになります。

ステップ 5 ホストまたはルータから発信元インターフェイスを介して別のインターフェイス上の別のホストまたはルータに ping します。確認が必要なすべてのインターフェイス ペアに対して、このステップを繰り返します。NAT を使用する場合は、このテストを行うと NAT が正しく動作していることがわかります。

ping が成功すると、ルーテッドモードのアドレス変換 (305009 または 305011) と ICMP 接続が確立されたこと (302020) を確認する syslog メッセージが表示されます。show xlate コマンドまたは show conns コマンドを入力してこの情報を表示することもできます。

NAT が正しく設定されていないことが原因で、ping に失敗することもあります。この場合、NAT が失敗したことを示す syslog メッセージが表示されます (305005 または 305006)。ping

が外部ホストから内部ホストへ送信され、スタティック変換が存在しない場合は、メッセージ 106010 が表示されます。

図 83: ASA のアドレス変換の問題による ping の失敗



ホストまでのルートの追跡

IP アドレスへのトラフィックの送信で問題が発生している場合は、ホストまでのルートを追跡することによってネットワークパスに問題がないかどうかを確認できます。

手順

- ステップ 1 [トレースルート上の ASA の表示 \(1293 ページ\)](#) を使用して無効にすることができます。
- ステップ 2 [パケットルートの決定 \(1294 ページ\)](#) を使用して無効にすることができます。

トレースルート上の ASA の表示

デフォルトで、ASA はトレースルート上にホップとして表示されません。これを表示するには、ASA を通過するパケットの存続可能時間を減らして、ICMP 到達不能メッセージのレート制限を増やす必要があります。

手順

- ステップ 1 サービスポリシーを使用して TTL を減らします。
 - a) [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] の順に選択します。
 - b) ルールを追加または編集します。たとえば、TTL を減らすためのオプションを追加可能なルールがすでに存在する場合は、新しいルールを作成する必要はありません。
 - c) ルールをグローバルまたはインターフェイスに適用し、トラフィック照合を指定する [Rule Actions] ページまでウィザードを進めます。たとえば、グローバル match any ルールを作成できます。
 - d) [Rule Actions] ページで、[Connection Settings] タブをクリックして、[Decrement time to live for a connection] を選択します。
 - e) [OK] または [Finish] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。
- ステップ 2 ICMP 到達不能レート制限を増やします。

- a) [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ICMP] を選択します。
- b) ページの下部にある [IPv4 ICMP Unreachable Message Limits] > [Rate Limit] の値を増やします。たとえば、50 に増やします。
- c) [Apply] をクリックします。

パケットルートの決定

tracertoute を使用すれば、パケットが宛先に到着するまでのルートを特定できます。tracertoute は、無効なポート上の宛先に UDP パケットまたは ICMPv6 エコーを送信することで機能します。ポートが有効でないため、宛先への途中にあるルータは ICMP または ICMPv6 Time Exceeded Message で応答し、そのエラーを ASA に報告します。

tracertoute は送信された各プローブの結果を表示します。出力の各行が 1 つの TTL 値に対応します (昇順)。次の表に、出力記号の説明を示します。

出力記号	説明
*	タイムアウトの期間内にプローブへの応答を受信しませんでした。
U	宛先へのルートが存在しません。
nn msec	各ノードで、指定した数のプローブのラウンドトリップにかかる時間 (ミリ秒)。
!N.	ICMP ネットワークに到達できません。ICMPv6 では、アドレスは対象外です。
!H	ICMP ホストに到達できません。
!P	ICMP に到達できません。ICMPv6 では、ポートが到達不能です。
!A	ICMP が管理者によって禁止されています。
?	原因不明の ICMP エラーが発生しました。

手順

- ステップ 1** **Tools** > **Traceroute** の順に選択します。
- ステップ 2** ルートを追跡する宛先ホスト名または IP アドレスを入力します。ホスト名を使用するように DNS サーバーを設定します。
- ステップ 3** (オプション) トレースの特性を設定します。デフォルトがほとんどのケースに適合します。
 - [Timeout]: タイムアウトするまで応答を待機する時間。デフォルトは 3 秒です。
 - [Port]: 使用する UDP ポート。デフォルトは 33434 です。
 - [Probe]: 各 TTL レベルで送信するプローブの数。デフォルトは 3 です。

- [TTL] : プローブの最小および最大存続可能時間。デフォルトの最小値は1ですが、この値を増やして、既知のホップの表示を抑制することができます。デフォルトの最大値は30です。トレースルートは、パケットが宛先に到達するか、または最大値に達すると終了します。
- [Specify source interface or IP address] : トレースの送信元として使用するインターフェイス。インターフェイスは、名前またはIPアドレスで指定できます。IPv6では、送信元インターフェイスを指定できません。送信元IPアドレスだけを指定できます。IPv6アドレスは、ASAインターフェイスでIPv6を有効にしている場合にのみ有効です。トランスペアレントモードでは、管理アドレスを使用する必要があります。
- [Reverse Resolve] : DNS名前解決が設定されている場合に検出されたホップの名前を出力に表示するかどうか。IPアドレスのみを表示するオプションを選択解除します。
- [Use ICMP] : UDPプローブパケットの代わりにICMPプローブパケットを送信するかどうか。

ステップ4 [Trace Route] をクリックしてトレースルートを開始します。

[Traceroute Output] 領域に、トレースルートの結果についての詳細なメッセージが表示されます。

パケットトレーサを使用したポリシー設定のテスト

送信元と宛先のアドレスおよびプロトコルの特性に基づいてパケットをモデル化することによってポリシー設定をテストできます。トレースは、ポリシー参照を実行してアクセスルールやNATなどをテストし、パケットを許可するか、拒否するかを確認します。

このようにパケットをテストすることによって、ポリシーの結果を確認し、必要に応じて、許可または拒否するトラフィックのタイプが処理されるかどうかをテストできます。設定の確認に加えて、トレーサを使用して許可すべきパケットが拒否されるなどの予期せぬ動作をデバッグできます。

手順

- ステップ1** [Tools] > [Packet Tracer] の順に選択します。
- ステップ2** パケットトレースの送信元インターフェイスを選択します。
- ステップ3** パケットトレースのパケットタイプを指定します。指定できるプロトコルタイプは、ICMP、IP、TCP、UDP、およびSCTPです。
- ステップ4** (オプション)。セキュリティグループタグの値がレイヤ2 CMDヘッダーに埋め込まれたパケットを追跡する(Trustsec)場合は、[SGT number]をオンにして、セキュリティグループタグの番号(0～65533)を入力します。
- ステップ5** (トランスペアレントモード) パケットトレーサが(後でサブインターフェイスにリダイレクトされる)親インターフェイスに入るようにするには、[VLAN ID]をオンにして、1～4096

の範囲の ID を入力します。VLAN ID は、入力インターフェイスがサブインターフェイスでない場合にのみ使用できます。

ステップ 6 (トランスペアレントモード) 宛先 MAC アドレスを指定します。

ステップ 7 パケットの送信元と宛先を指定します。

Cisco TrustSec を使用する場合は、IPv4 または IPv6 アドレス、完全修飾ドメイン名 (FQDN)、またはセキュリティグループの名前あるいはタグを指定できます。送信元アドレスに対して、Domain\username 形式でユーザー名を指定することもできます。

ステップ 8 プロトコルの特性を指定します。

- [ICMP] : ICMP タイプ、ICMP コード (0 ~ 255)、およびオプションで ICMP 識別子を入力します。
- [TCP/UDP/SCTP] : 送信元および宛先のポート番号を入力します。
- [Raw IP] : プロトコル番号(0 ~ 255) を入力します。

ステップ 9 クラスタ ユニット全体でパケットをデバッグするには、パケット トレーサを使用します。[Cluster Capture] ドロップダウンリストから、次の項目を選択します。

- a) **decrypted** : VPN トンネルで復号化されたパケットを注入し、さらに、VPN トンネルを経由して到着するパケットをシミュレートします。
- b) **persist** : クラスタ ユニット全体で追跡するパケットを注入します。
- c) **bypass-checks**—Skips security checks like ACL, VPN filters, IPsec spoof, and uRPF.
- d) **transmit** : シミュレートされたパケットが ASA から出られるようにします。

ステップ 10 [Start] をクリックして、パケットをトレースします。

[Information Display Area] に、パケット トレーサの結果に関する詳細情報が表示されます。

パフォーマンスとシステムリソースのモニタリング

さまざまなシステムリソースをモニターすることによって、パフォーマンス上の問題またはその他の潜在的な問題を特定することができます。

パフォーマンスのモニタリング

ASA のパフォーマンス情報をグラフ形式または表形式で表示できます。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [Properties] > [Connection Graphs] > [Perfmon] の順に選択します。

ステップ 2 [Graph Window Title] にグラフ ウィンドウのタイトルを入力することも、既存のタイトルを選択することもできます。

ステップ 3 [Available Graphs] リストから最大 4 つのエントリを選択してから、[Add] をクリックしてそれらのエントリを [Selected Graphs] リストに移動します。使用可能なオプションは次のとおりです。

- [AAA Perfmon] : 認証、許可、およびアカウントリング要求に関する秒単位の要求数。
- [Inspection Perfmon] : HTTP、FTP、および TCP インスペクションに関する秒単位のパケット数。
- [Web Perfmon] : URL アクセス要求と URL サーバー要求に関する秒単位の要求数。
- [Connections Perfmon] : すべての接続、UDP 接続、TCP 接続、および TCP 代行受信に関する秒単位の接続数。
- [Xlate Perfmon] : 秒単位の NAT xlate。

ステップ 4 [Show Graphs] をクリックします。

グラフ ビューとテーブル ビューの間でそれぞれの表示を切り替えることができます。また、データの更新頻度を変更したり、データをエクスポートまたは印刷したりすることもできます。

メモリ ブロックのモニタリング

空きメモリ ブロックと使用中のメモリ ブロックをグラフ形式または表形式で表示できます。

手順

ステップ 1 [Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [Blocks] の順に選択します。

ステップ 2 [Graph Window Title] にグラフ ウィンドウのタイトルを入力することも、既存のタイトルを選択することもできます。

ステップ 3 [Available Graphs] リストからエントリを選択してから、[Add] をクリックしてそれらのエントリを [Selected Graphs] リストに移動します。使用可能なオプションは次のとおりです。

- [Blocks Used] : ASA で使用中のメモリ ブロックを表示します。
- [Blocks Free] : ASA の空きメモリ ブロックを表示します。

ステップ 4 [Show Graphs] をクリックします。

グラフ ビューとテーブル ビューの間でそれぞれの表示を切り替えることができます。また、データの更新頻度を変更したり、データをエクスポートまたは印刷したりすることもできます。

CPU のモニタリング

CPU 使用率を表示できます。

手順

- ステップ 1 **[Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [CPU]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Graph Window Title]** にグラフ ウィンドウのタイトルを入力することも、既存のタイトルを選択することもできます。
- ステップ 3 **[Selected Graphs]** リストに **[CPU Utilization]** を追加します。
- ステップ 4 **[Show Graphs]** をクリックします。

グラフ ビューとテーブル ビューの間で表示を切り替えることができます。また、データの更新頻度を変更したり、データをエクスポートまたは印刷したりすることもできます。

メモリのモニタリング

メモリ使用量情報をグラフ形式または表形式で表示できます。

手順

- ステップ 1 **[Monitoring] > [Properties] > [System Resources Graphs] > [Memory]** の順に選択します。
- ステップ 2 **[Graph Window Title]** にグラフ ウィンドウのタイトルを入力することも、既存のタイトルを選択することもできます。
- ステップ 3 **[Available Graphs]** リストからエントリを選択してから、**[Add]** をクリックしてそれらのエントリを **[Selected Graphs]** リストに移動します。使用可能なオプションは次のとおりです。
 - **[Free Memory]** : ASA の空きメモリを表示します。
 - **[Used Memory]** : ASA の使用中のメモリを表示します。
- ステップ 4 **[Show Graphs]** をクリックします。

グラフ ビューとテーブル ビューの間でそれぞれの表示を切り替えることができます。また、データの更新頻度を変更したり、データをエクスポートまたは印刷したりすることもできます。

プロセス単位の CPU 使用率のモニタリング

CPU で実行されているプロセスをモニターできます。特定のプロセスで使用される CPU の使用率に関する情報を取得できます。CPU 使用率の統計情報は降順で並べられ、使用率の最も高いプロセスが先頭に表示されます。また、プロセスごとの CPU に対する負荷に関する情報（記録時間の 5 秒前、1 分前、および 5 分前の情報）も含まれています。この情報は 5 秒おきに自動的に更新され、リアルタイムの統計情報が表示されます。ASDM では、30 秒おきに更新されます。

プロセス単位の CPU 使用率を表示するには、[Monitoring] > [Properties] > [Per-Process CPU Usage] の順に選択します。

自動更新を停止して、情報を手動で更新し、ファイルに保存することができます。[Configure CPU Usage Colors] をクリックして、使用率に基づいて背景色と前景色を選択することによって、使用率の高いプロセスのスキャンを実行しやすくすることもできます。

接続のモニタリング

現在の接続を表形式で表示するには、ASDM メイン ウィンドウで、[Monitoring] > [Properties] > [Connections] の順に選択します。各接続に関する情報には、プロトコル、送信元アドレスと宛先アドレスの特性、最後のパケットが送信または受信されてからのアイドル時間、および接続中のトラフィック量が含まれます。

テストおよびトラブルシューティングの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
traceroute の IPv6 サポート	9.7(1)	traceroute コマンドが変更され、IPv6 えられるようになりました。 次の画面が変更されました。[Tools] > [T

機能名	プラットフォームリリース	説明
ブリッジグループメンバーインターフェイス用のパケットトレーサのサポート	9.7(1)	ブリッジグループメンバーインターフェイスのトレーサを使用できるようになりました。 パケットトレーサの画面に[VLAN ID]および[MAC Address]フィールドが追加されました。 [Packet Tracer]
手動によるパケットキャプチャの開始と停止	9.7(1)	キャプチャを手動で停止および開始できるようになりました。 追加/変更された画面： [Wizards] > [Packet Capture Wizard] > [Run Captures] 追加/変更されたオプション： [Start] ボタン、 ン

機能名	プラットフォームリリース	説明
強化されたパケットトレーサおよびパケットキャプチャ機能	9.9(1)	<p>パケット トレーサは次の機能で強化され</p> <ul style="list-style-type: none"> • パケットがクラスタユニット間を通 • シミュレートされたパケットが ASA • シミュレートされたパケットのセキ • シミュレートされたパケットを IPse <p>されたパケットとして扱います。</p> <p>パケット キャプチャは次の機能で強化さ</p> <ul style="list-style-type: none"> • パケットを復号化した後にキャプチ • トレースをキャプチャし、永続リス <p>新規または変更された画面：</p> <p>[Tools] > [Packet Tracer]</p> <p>次のオプションをサポートする [Cluster C</p> <p>ルドを追加しました：[decrypted]、[persi</p> <p>[bypass-checks]、[transmit]</p> <p>[All Sessions] ドロップダウンリストの下</p> <p>ビューに 2 つの新しいオプションを追加</p> <p>[Origin] および [Origin-ID]</p> <p>[Monitoring] > [VPN] > [VPN Statistics] > and Capture]</p> <p>[Packet Capture Wizard] 画面に [ICMP Capt</p> <p>を追加しました：[Wizards] > [Packet Ca</p> <p>ICMP キャプチャをサポートする 2 つの</p> <p>include-decrypte および persist を追加し</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
ACL を使用せず IPv6 トラフィックを一致させるためのパケット キャプチャのサポート	9.10(1)	<p>capture コマンドの match キーワードを使用する any キーワードは IPv4 トラフィックのみ照会し、IPv4 または IPv6 トラフィックをキャプチャできません。 any4 と any6 キーワードを指定できるように変更されました。 any キーワードでは、引き続き IPv4 トラフィックのみ照会されます。</p> <p>新規/変更されたコマンド：capture match</p> <p>ASDM サポートはありません。</p>
Forepower 9300/4100 の新しい debug telemetry コマンド	9.14(1)	<p>debug telemetry コマンドを使用すると、テレメトリに関するデバッグメッセージが表示されます。このコマンドは、テレメトリレポートの生成時にエラーを発生させるために役立ちます。</p> <p>変更された画面はありません。</p>



第 **VIII** 部

モニタリング

- [ログ](#) (1305 ページ)
- [SNMP](#) (1343 ページ)
- [Cisco Success Network とテレメトリデータ](#) (1365 ページ)
- [Cisco ISA 3000 のアラーム](#) (1375 ページ)
- [Anonymous Reporting および Smart Call Home](#) (1381 ページ)



第 47 章

ログ

この章では、システムメッセージを記録して、トラブルシューティングに使用する方法について説明します。

- [ロギングの概要 \(1305 ページ\)](#)
- [ロギングのガイドライン \(1313 ページ\)](#)
- [ロギングの設定 \(1315 ページ\)](#)
- [ログのモニタリング \(1336 ページ\)](#)
- [ロギングの履歴 \(1340 ページ\)](#)

ロギングの概要

システム ロギングは、デバイスから `syslog` デーモンを実行するサーバへのメッセージを収集する方法です。中央 `syslog` サーバへロギングは、ログおよびアラートの集約に役立ちます。シスコデバイスでは、これらのログ メッセージを UNIX スタイルの `syslog` サービスに送信できます。`syslog` サービスは、簡単なコンフィギュレーションファイルに従って、メッセージを受信してファイルに保存するか、出力します。この形式のロギングは、ログ用の保護された長期ストレージを提供します。ログは、ルーチンのトラブルシューティングおよびインシデント処理の両方で役立ちます。

ASA のシステムログにより、ASA のモニタリングおよびトラブルシューティングに必要な情報が得られます。ロギング機能を使用して、次の操作を実行できます。

- ログに記録する `syslog` メッセージを指定する。
- `syslog` メッセージの重大度を無効化または変更する。
- 次のような `syslog` メッセージ送信先を 1 つ以上指定する。
 - 内部バッファ
 - 1 台以上の `syslog` サーバ
 - ASDM
 - SNMP 管理ステーション

- 指定の電子メールアドレス
 - コンソール
 - Telnet および SSH セッション。
- 重大度レベルやメッセージクラスなどによる、グループ内での **syslog** メッセージを設定および管理する。
 - **syslog** の生成にレート制限を適用するかどうかを指定する。
 - 内部ログバッファがいっぱいになった場合に、その内容に対して実行する処理（バッファを上書きする、バッファの内容を FTP サーバに送信する、または内容を内部フラッシュメモリに保存する）を指定する。
 - 場所、重大度レベル、クラス、またはカスタムメッセージリストにより、**syslog** メッセージをフィルタリングする。

マルチコンテキストモードでのロギング

それぞれのセキュリティ コンテキストには、独自のロギング コンフィギュレーションが含まれており、独自のメッセージが生成されます。システム コンテキストまたは管理コンテキストにログインし、別のコンテキストに変更した場合、セッションで表示されるメッセージは現在のコンテキストに関連するメッセージに限定されます。

システム実行スペースで生成されるフェールオーバーメッセージなどの **syslog** メッセージは、管理コンテキストで生成されるメッセージとともに管理コンテキストで表示できます。システム実行スペースでは、ロギングの設定やロギング情報の表示はできません。

ASA は、各メッセージとともにコンテキスト名を含めるように設定できます。これによって、単一の **syslog** サーバに送信されるコンテキストメッセージを区別できます。この機能は、管理コンテキストから送信されたメッセージとシステムから送信されたメッセージの判別にも役立ちます。これが可能なのは、送信元がシステム実行スペースであるメッセージでは **システム** のデバイス ID が使用され、管理コンテキストが送信元であるメッセージではデバイス ID として管理コンテキストの名前が使用されるからです。

syslog メッセージ分析

次に、さまざまな **syslog** メッセージを確認することで取得できる情報タイプの例を示します。

- ASA セキュリティ ポリシーで許可された接続。これらのメッセージは、セキュリティ ポリシーで開いたままのホールを発見するのに役立ちます。
- ASA セキュリティ ポリシーで拒否された接続。これらのメッセージは、セキュアな内部ネットワークに転送されているアクティビティのタイプを示します。
- ACE 拒否率ロギング機能を使用すると、使用している ASA に対して発生している攻撃が表示されます。

- IDS アクティビティ メッセージには、発生した攻撃が示されます。
- ユーザー認証とコマンドの使用により、セキュリティポリシーの変更を監査証跡することができます。
- 帯域幅使用状況メッセージには、確立および切断された各接続のほか、使用された時間とトラフィック量が示されます。
- プロトコル使用状況メッセージには、各接続で使用されたプロトコルとポート番号が示されます。
- アドレス変換監査証跡メッセージは、確立または切断されている NAT または PAT 接続を記録します。この情報は、内部ネットワークから外部に送信される悪意のあるアクティビティのレポートを受信した場合に役立ちます。

syslog メッセージ形式

syslog メッセージはパーセントの記号 (%) で始まり、次のように構造化されています。

```
%ASA Level Message_number: Message_text
```

次の表に、フィールドの説明を示します。

ASA	ASA が生成するメッセージの syslog メッセージファシリティコード。この値は常に ASA です。
レベル	1 ~ 7。レベルは、syslog メッセージに記述されている状況の重大度を示します。値が低いほどその状況の重大度は高くなります。
Message_number	syslog メッセージを特定する 6 桁の固有の番号。
Message_text	状況を説明するテキスト文字列。syslog メッセージのこの部分には、IP アドレス、ポート番号、またはユーザー名が含まれていることがあります。

シビラティ (重大度)

次の表に、syslog メッセージの重大度の一覧を示します。ASDM ログビューアで重大度を区別しやすくするために、重大度のそれぞれにカスタムカラーを割り当てることができます。syslog メッセージの色設定を行うには、[ツール (Tools)] > [設定 (Preferences)] > [Syslog (Syslog)] タブを選択するか、またはログビューア自体のツールバーで [色の設定 (Color Settings)] をクリックします。

表 58: Syslog メッセージの重大度

レベル番号	重大度	説明
0	emergencies	システムが使用不可能な状態です。

レベル番号	重大度	説明
1	alert	すぐに措置する必要があります。
2	critical	深刻な状況です。
3	error	エラー状態です。
4	warning	警告状態です。
5	Notification (通告)	正常ですが、注意を必要とする状況です。
6	informational	情報メッセージです。
7	debugging	デバッグメッセージです。 問題をデバッグするときに、このレベルで一時的にのみログに記録します。このログレベルでは、非常に多くのメッセージが生成される可能性があるため、システムパフォーマンスに影響を与える可能性があります。



(注) ASA および は、重大度 0 (緊急) の syslog メッセージを生成しません。

syslog メッセージフィルタリング

生成される syslog メッセージは、特定の syslog メッセージだけが特定の出力先に送信されるようにフィルタリングできます。たとえば、ASA を設定して、すべての syslog メッセージを 1 つの出力先に送信し、それらの syslog メッセージのサブセットを別の出力先に送信することができます。

具体的には、syslog メッセージが次の基準に従って出力先に転送されるようにできます。

- syslog メッセージの ID 番号
- syslog メッセージの重大度
- syslog メッセージクラス (機能エリアと同等)

これらの基準は、出力先を設定するときに指定可能なメッセージリストを作成して、カスタマイズできます。あるいは、メッセージリストとは無関係に、特定のメッセージクラスを各タイプの出力先に送信するように ASA を設定することもできます。

syslog メッセージクラス

syslog メッセージのクラスは次の 2 つの方法で使用できます。

- syslog メッセージのカテゴリ全体の出力場所を指定します。
- メッセージクラスを指定するメッセージリストを作成します。

syslog メッセージクラスは、デバイスの特徴または機能と同等のタイプによって syslog メッセージを分類する方法を提供します。たとえば、RIP クラスは RIP ルーティングを示します。特定のクラスに属する syslog メッセージの ID 番号はすべて、最初の 3 桁が同じです。たとえば、611 で始まるすべての syslog メッセージ ID は、vpnc (VPN クライアント) クラスに関連付けられています。VPN クライアント機能に関連付けられている syslog メッセージの範囲は、611101 ~ 611323 です。

また、ほとんどの ISAKMP syslog メッセージには先頭に付加されたオブジェクトの共通セットが含まれているため、トンネルを識別するのに役立ちます。これらのオブジェクトは、使用可能なときに、syslog メッセージの説明テキストの前に付加されます。syslog メッセージ生成時にオブジェクトが不明な場合、特定の heading = value の組み合わせは表示されません。

オブジェクトは次のように先頭に付加されます。

Group = *groupname*, Username = *user*, IP = *IP_address*

Group はトンネルグループ、Username はローカルデータベースまたは AAA サーバから取得したユーザ名、IP アドレスはリモートアクセスクライアントまたはレイヤ 2 ピアのパブリック IP アドレスです。

次の表に、メッセージクラスと各クラスのメッセージ ID の範囲をリストします。

表 59: syslog メッセージのクラスおよび関連付けられているメッセージ ID 番号

クラス	定義 (Definition)	Syslog メッセージ ID 番号
auth	ユーザ認証	109、113
—	アクセス リスト	106
—	アプリケーション ファイアウォール	415
ブリッジ	トランスペアレント ファイアウォール	110、220
ca	PKI 証明機関	717
citrix	Citrix クライアント	723
—	クラスタリング	747
—	カード管理	323
config	コマンドインターフェイス	111、112、208、308
csd	セキュアなデスクトップ	724
cts	Cisco TrustSec	776

クラス	定義 (Definition)	Syslog メッセージ ID 番号
dap	ダイナミック アクセス ポリシー	734
eap、eapoudp	ネットワーク アドミッション コントロール用の EAP または EAPoUDP	333、334
eigrp	EIGRP ルーティング	336
email	電子メール プロキシ	719
—	環境モニタリング	735
ha	フェールオーバー	101、102、103、104、105、210、311、709
—	Identity-Based ファイアウォール	746
ids	侵入検知システム	400、733
—	IKEv2 ツールキット	750、751、752
ip	IP スタック	209、215、313、317、408
ipaa	IP アドレスの割り当て	735
ips	侵入防御システム	400、401、420
—	IPv6	325
—	ボットネット トラフィック フィルタリング	338
—	ライセンス	444
mdm-proxy	MDM プロキシ	802
nac	ネットワーク アドミッション コントロール	731、732
nacpolicy	NAC ポリシー	731
nacsettings	NAC ポリシーを適用するための NAC 設定	732
—	ネットワーク アクセス ポイント	713
np	ネットワーク プロセッサ	319
—	NP SSL	725
ospf	OSPF ルーティング	318、409、503、613
—	パスワードの暗号化	742
—	Phone Proxy	337

クラス	定義 (Definition)	Syslog メッセージ ID 番号
rip	RIP ルーティング	107、312
rm	Resource Manager	321
—	Smart Call Home	120
session	ユーザ セッション	106、108、201、202、204、302、303、304、305、314、405、406、407、500、502、607、608、609、616、620、703、710
snmp	SNMP	212
—	ScanSafe	775
ssl	SSL スタック	725
svc	SSL VPN クライアント	722
sys	システム	199、211、214、216、306、307、315、414、604、605、606、610、612、614、615、701、711、741
—	脅威の検出	733
tre	トランザクション ルール エンジン	780
—	UC-IME	339
tag-switching	サービス タグ スイッチング	779
vm	VLAN マッピング	730
vpdn	PPTP および L2TP セッション	213、403、603
vpn	IKE および IPsec	316、320、402、404、501、602、702、713、714、715
vpnc	VPN クライアント	611
vpnfo	VPN フェールオーバー	720
vpnlb	VPN ロード バランシング	718
—	VXLAN	778
webfo	WebVPN フェールオーバー	721
webvpn	WebVPN と AnyConnect クライアント	716
—	NAT および PAT	305

ログビューアのメッセージのソート

すべての ASDM ログビューア（Real-Time Log Viewer、Log Buffer Viewer、および Latest ASDM Syslog Events Viewer）でメッセージをソートできます。複数のカラムでテーブルをソートするには、ソートの基準とする、最初のカラムのヘッダーをクリックし、**Ctrl** キーを押したまま、同時にソート順に含める他のカラムのヘッダーをクリックします。時間順にメッセージをソートするには、日付と時刻のカラムを両方選択します。どちらか一方だけを選択した場合は、（時刻に関係なく）日付のみまたは（日付に関係なく）時刻のみでメッセージがソートされます。

Real-Time Log Viewer および Latest ASDM Syslog Events Viewer でメッセージをソートすると、記録された新しいメッセージは通常の表示位置となる一番上ではなく、ソートされた順序で表示されます。つまり、メッセージはその他のメッセージの中に混ざって表示されます。

カスタムメッセージリスト

カスタムメッセージリストを作成して、送信する syslog メッセージとその出力先を柔軟に制御できます。カスタム syslog メッセージのリストで、次の条件のいずれかまたはすべてを使用して syslog メッセージのグループを指定します。

- 重大度
- メッセージ ID
- syslog メッセージ ID の範囲
- メッセージクラス

たとえば、メッセージリストを使用して次の操作を実行できます。

- 重大度が 1 および 2 の syslog メッセージを選択し、1 つ以上の電子メールアドレスに送信する。
- メッセージクラス（「ha」など）に関連付けられたすべての syslog メッセージを選択し、内部バッファに保存する。

メッセージリストには、メッセージを選択するための複数の基準を含めることができます。ただし、メッセージ選択基準の追加は、それぞれ個別のコマンドエントリで行う必要があります。重複したメッセージ選択基準を含むメッセージリストが作成される可能性もあります。メッセージリストの 2 つの基準によって同じメッセージが選択される場合、そのメッセージは一度だけログに記録されます。

クラスタ

syslog メッセージは、クラスタリング環境でのアカウントティング、モニタリング、およびトラブルシューティングのための非常に重要なツールです。クラスタ内の各 ASA ユニット（最大 8 ユニットを使用できます）は、syslog メッセージを個別に生成します。特定の **logging** コマンドを使用すると、タイムスタンプおよびデバイス ID を含むヘッダーフィールドを制御できま

す。syslog サーバーは、syslog ジェネレータを識別するためにデバイス ID を使用します。**logging device-id** コマンドを使用すると、同一または異なるデバイス ID 付きで syslog メッセージを生成することができ、クラスタ内の同一または異なるユニットからのメッセージのように見せることができます。



(注) クラスタの装置から syslog メッセージをモニターするには、モニターする各装置に対して ASDM セッションを開く必要があります。

ロギングのガイドライン

この項では、ロギングを設定する前に確認する必要がある制限事項とガイドラインについて説明します。

IPv6 のガイドライン

- IPv6 がサポートされます。Syslog は、TCP または UDP を使用して送信できます。
- syslog 送信用に設定されたインターフェイスが有効であること、IPv6 対応であること、および syslog サーバが指定インターフェイス経由で到達できることを確認します。
- Ipv6 を介したセキュア ロギングはサポートされていません。

その他のガイドライン

- syslog サーバでは、syslogd というサーバプログラムを実行する必要があります。Windows では、オペレーティング システムの一部として syslog サーバを提供しています。
- ASA が生成したログを表示するには、ロギングの出力先を指定する必要があります。ロギングの出力先を指定せずにロギングをイネーブルにすると、ASA はメッセージを生成しますが、それらのメッセージは後で表示できる場所に保存されません。各ロギングの出力先は個別に指定する必要があります。たとえば、出力先として複数の syslog サーバを指定するには、各 syslog サーバの **[Syslog Server]** ペインで、個別のエントリを指定します。
- スタンドバイ デバイスでは、TCP 上での syslog の送信はサポートされません。
- トランスポートプロトコルとして TCP を使用する場合、メッセージが失われないように syslog サーバへの接続が 4 つ開きます。syslog サーバを使用して非常に多数のデバイスからメッセージを収集する場合、接続オーバーヘッドの合計がサーバに対して大きすぎる場合は、代わりに UDP を使用します。
- 2 つの異なるリストまたはクラスを異なる syslog サーバまたは同じ場所に割り当てることはできません。
- 最大 16 台の syslog サーバを設定できます。ただし、マルチ コンテキスト モードでは、コンテキストごとに 4 サーバに制限されています。

- syslog サーバは、ASA 経由で到達できなければなりません。syslog サーバが到達できるインターフェイス上で、デバイスが ICMP 到達不能メッセージを拒否し、同じサーバに syslog を送信するように設定する必要があります。すべてのシビラティ（重大度）に対してロギングがイネーブルであることを確認します。syslog サーバがクラッシュしないようにするため、syslog 313001、313004、および 313005 の生成を抑制します。
 - syslog の UDP 接続の数は、ハードウェアプラットフォームの CPU の数と、設定する syslog サーバの数に直接関連しています。可能な UDP syslog 接続の数は常に、CPU の数と設定する syslog サーバの数を乗算した値と同じになります。これは予期されている動作です。グローバル UDP 接続アイドルタイムアウトはこれらのセッションに適用され、デフォルトは 2 分であることに注意してください。これらのセッションをこれよりも短い時間で閉じる場合にはこの設定を調整できますが、タイムアウトは syslog だけでなくすべての UDP 接続に適用されます。
 - アクセス リストのヒット数だけを照合するためにカスタム メッセージリストを使用すると、ロギング重大度がデバッグ（レベル 7）のアクセスリストに対しては、アクセスリストのログは生成されません。logging list コマンドのロギングシビラティ（重大度）のデフォルトは、6 に設定されています。このデフォルト動作は設計によるものです。アクセスリスト コンフィギュレーションのロギングシビラティ（重大度）をデバッグに明示的に変更する場合は、ロギング コンフィギュレーション自体も変更する必要があります。
- ロギングシビラティ（重大度）がデバッグに変更されたため、アクセスリストのヒットが含まれていない **show running-config logging** コマンドの出力例を次に示します。

```
ciscoasa# show running-config logging
logging enable
logging timestamp
logging list test message 106100
logging buffered test
```

次に、アクセスリスト ヒットを含む **show running-config logging** コマンドの出力例を示します。

```
ciscoasa# show running-config logging
logging enable
logging timestamp
logging buffered debugging
```

この場合、アクセスリスト コンフィギュレーションは変更せず、アクセスリスト ヒット数が次の例のように表示されます。

```
ciscoasa(config)# access-list global line 1 extended
permit icmp any host 4.2.2.2 log debugging interval 1 (hitcnt=7) 0xf36b5386
ciscoasa(config)# access-list global line 2 extended
permit tcp host 10.1.1.2 any eq www log informational interval 1 (hitcnt=18) 0xe7e7c3b8
ciscoasa(config)# access-list global line 3 extended
permit ip any any (hitcnt=543) 0x25f9e609
```

- ASA が TCP 経由で syslog を送信すると、syslogd サービスの再起動後、接続の開始に約 1 分かかります。

- syslog サーバーから受信したサーバー証明書には、[拡張キーの使用 (Extended Key Usage)] フィールドに「ServAuth」が含まれている必要があります。このチェックは、自己署名証明書以外の証明書にのみ実行されます。自己署名証明書の場合、このフィールドに値は表示されません。

ロギングの設定

ここでは、ロギングの設定方法について説明します。

ロギングの有効化

ロギングをイネーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 ASDM で、次のいずれかを選択します。

- [Home] > [Latest ASDM Syslog Messages] > [Enable Logging]
- [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup]
- [Monitoring] > [Real-Time Log Viewer] > [Enable Logging]
- [Monitoring] > [Log Buffer] > [Enable Logging]

ステップ 2 [Enable logging] チェックボックスをオンにして、ロギングをオンにします。

出力先の設定

トラブルシューティングおよびパフォーマンスのモニタリング用に syslog メッセージの使用状況を最適化するには、syslog メッセージの送信先（内部ログ バッファ、1 つまたは複数の外部 syslog サーバー、ASDM、SNMP 管理ステーション、コンソールポート、指定した電子メールアドレス、または Telnet および SSH セッションなど）を 1 つまたは複数指定することをお勧めします。

管理専用アクセスが有効になっているインターフェイスで syslog ロギングを設定した場合、データプレーン関連のログ（syslog ID 302015、302014、106023、および 304001）はドロップされて syslog サーバーに到達しません。これらの syslog メッセージがドロップされるのは、データパス ルーティングテーブルに管理インターフェイスのルーティングがないためです。したがって、設定するインターフェイスで管理専用アクセスが無効になっていることを確認してください。

外部 syslog サーバーへの syslog メッセージの送信

外部 syslog サーバーで利用可能なディスク領域に応じてメッセージをアーカイブし、その保存後、ロギングデータを操作できます。たとえば、特定タイプの syslog メッセージがログに記録されたときに特別なアクションが実行されるように指定したり、ログからデータを抽出してレポート用の別のファイルにその記録を保存したり、サイト固有のスクリプトを使用して統計情報を追跡したりできます。

外部 syslog サーバーに syslog メッセージを送信するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup]** を選択します。
- ステップ 2 **[Enable logging]** チェックボックスをオンにして、ASA に対するロギングを有効にします。
- ステップ 3 **[Enable logging on the failover standby unit]** チェックボックスをオンにして、スタンバイ ASA に対するロギングを有効にします（可能な場合）。
- ステップ 4 **[Send debug messages as syslogs]** チェックボックスをオンにして、すべてのデバッグトレース出力がシステムログにリダイレクトされるようにします。このオプションがイネーブルになっている場合、syslog メッセージはコンソールには表示されません。そのため、デバッグメッセージを表示するには、コンソールでロギングをイネーブルにし、デバッグ syslog メッセージ番号および重大度レベルの宛先としてコンソールを設定する必要があります。使用する syslog メッセージ番号は、[711001] です。この syslog メッセージに対するデフォルトの重大度レベルは、[Debugging] です。
- ステップ 5 **[Send syslogs in EMBLEM format]** チェックボックスをオンにして、EMBLEM 形式をイネーブルにします。これにより、syslog サーバーを除くロギングの宛先すべてに対して EMBLEM 形式が使用されます。
- ステップ 6 ロギングバッファがイネーブルの場合、syslog メッセージを保存する内部ログバッファのサイズを指定します。バッファの空き容量がなくなると、FTP サーバーまたは内部フラッシュメモリにログを保存していない限り、メッセージは上書きされます。デフォルトのバッファサイズは 4096 バイトです。有効な範囲は 4096 ~ 1048576 です。
- ステップ 7 バッファ内のデータが上書きされる前に、それらを FTP サーバーに保存する場合は、**[Save Buffer To FTP Server]** チェックボックスをオンします。バッファ内のデータが上書きされるようにする場合は、このチェックボックスをオフにします。
- ステップ 8 **[Configure FTP Settings]** をクリックして、FTP サーバーを指定し、バッファ内のデータを保存する際に使用する FTP パラメータを設定します。
- ステップ 9 **[Save Buffer To Flash]** チェックボックスをオンにして、上書きする前に内部フラッシュメモリにバッファの内容を保存します。

(注) このオプションは、ルーテッドまたはトランスペアレント シングル モードだけで使用できます。
- ステップ 10 **[Configure Flash Usage]** をクリックし、ロギングに使用する内部フラッシュメモリの最大容量、および最低限維持すべき空き容量を KB 単位で指定します。このオプションをイネーブルにする

ると、メッセージが格納されるデバイスディスク上に、「syslog」という名前のディレクトリが作成されます。

(注) このオプションは、単一ルーテッドモードまたはトランスペアレントモードでだけ使用できます。

ステップ 11 ASA で表示するシステムログのキューサイズを指定します。

FTP の設定

ログバッファの内容の保存に使用する FTP サーバーのコンフィギュレーションを指定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Enable FTP client] チェックボックスをオンにして、FTP クライアントのコンフィギュレーションをイネーブルにします。
 - ステップ 2** FTP サーバーの IP アドレスを指定します。
 - ステップ 3** 保存されるログバッファコンテンツの格納先となる FTP サーバー上のディレクトリパスを指定します。
 - ステップ 4** FTP サーバーにログインするためのユーザー名を指定します。
 - ステップ 5** FTP サーバーへログインするためのユーザー名に関連付けられたパスワードを指定します。
 - ステップ 6** パスワードを確認し、[OK] をクリックします。
-

ロギングに使用するフラッシュメモリの設定

ログバッファの内容を内部フラッシュメモリに保存する場合の制限事項を指定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** ロギングに使用できる内部フラッシュメモリの最大容量を指定します (KB 単位)。
 - ステップ 2** 維持する内部フラッシュメモリの容量を指定します (KB 単位)。内部フラッシュメモリがこの制限値に近づくと、新しいログが保存されなくなります。
 - ステップ 3** [OK] をクリックして、[Configure Logging Flash Usage] ダイアログボックスを閉じます。
-

セキュア ログイングの有効化

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Server] の順に選択します。
- ステップ 2** セキュア ログイングをイネーブルにする syslog サーバーを選択し、[Edit] をクリックします。
[Edit Syslog Server] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [TCP] オプション ボタンをクリックします。
セキュア ログイングでは UDP をサポートしていないため、このプロトコルを使用しようとする
とエラーが発生します。
- ステップ 4** [Enable secure syslog with SSL/TLS] チェックボックスをオンにして、[OK] をクリックします。
- ステップ 5** (任意) [Reference Identity] に、syslog サーバーから受信した証明書に対する RFC 6125 参照 ID チェックをイネーブルにする参照 ID オブジェクトを名前指定します。
参照 ID オブジェクトについては、[参照 ID の設定 \(841 ページ\)](#) を参照してください。
-

syslog サーバーに送信する EMBLEM 形式の syslog メッセージの生成

syslog サーバーへの EMBLEM 形式の syslog メッセージを生成するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Server] の順に選択します。
IPv6 を介した syslog の送信がサポートされています。
- ステップ 2** [Add] をクリックして、新しい syslog サーバを追加します。
[Add Syslog Server] ダイアログボックスが表示されます。
(注) 1つのセキュリティ コンテキストに対して設定できる syslog サーバーの数は最大で 4 です (合計で 16 まで)。
- ステップ 3** syslog サーバーがビジー状態の場合、ASA でキューに入れることができるメッセージ数を指定します。値がゼロの場合は、キューに入れられるメッセージ数が無制限になります。
- ステップ 4** [Allow user traffic to pass when TCP syslog server is down] チェックボックスをオンにして、syslog サーバーがダウンしている場合にすべてのトラフィックを許可するように設定します。
ASA では、TCP 接続された syslog サーバーに syslog メッセージを送信するように設定されている場合、syslog サーバーに障害が発生すると、セキュリティ保護のために ASA を経由する新しい接続をブロックします。syslog サーバーが動作していない場合でも新しい接続を許可するには、このチェックボックスをオンにします。

UDP を指定すると、ASA は、syslog サーバーが動作しているかどうかに関係なく新しい接続を許可し続けます。有効なポート値は、どちらのプロトコルでも 1025 ~ 65535 です。デフォルトの UDP ポートは 514 です。デフォルトの TCP ポートは 1470 です。

(注) TCP での syslog の送信は、スタンバイ ASA ではサポートされていません。

他の出力先への EMBLEM 形式の syslog メッセージの生成

他の出力先への EMBLEM 形式の syslog メッセージを生成するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup] を選択します。
 - ステップ 2** [Send syslogs in EMBLEM format] チェックボックスをオンにします。
-

syslog サーバーの設定の追加または編集

syslog サーバー設定を追加または編集するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** syslog サーバーとの通信に使用するインターフェイスを、ドロップダウンリストから選択します。
 - ステップ 2** syslog サーバーとの通信に使用する IP アドレスを入力します。
syslog サーバーが ASA または ASASM との通信に使用するプロトコル (TCP または UDP) を選択します。UDP または TCP のいずれかを使用して syslog サーバーにデータを送信するように ASA および ASASM を設定することができます。プロトコルを指定しない場合、デフォルトのプロトコルは UDP です。
警告 TCP を指定すると、ASA は syslog サーバーの障害を検出したときに、セキュリティ上の理由で ASA を経由する新しい接続をブロックします。syslog サーバーに障害が発生しても新しい接続を許可するには、[syslog サーバーに送信する EMBLEM 形式の syslog メッセージの生成 \(1318 ページ\)](#) のステップ 4 を参照してください。
 - ステップ 3** syslog サーバーにおいて、ASA または ASASM との通信に使用されるポート番号を入力します。
 - ステップ 4** [Log messages in Cisco EMBLEM format (UDP only)] チェックボックスをオンにして、シスコの EMBLEM 形式でメッセージをログに記録するかどうかを指定します (プロトコルとして UDP が選択されている場合に限る)。
 - ステップ 5** [Enable secure logging using SSL/TLS (TCP only)] チェックボックスをオンにして、syslog サーバーへの接続が SSL/TLS over TCP の使用により保護され、syslog メッセージの内容が暗号化さ

れるよう指定します。必要に応じて参照 ID に言及し、以前設定した参照 ID オブジェクトに基づいて証明書を検証できます。詳細については、[セキュアロギングの有効化 \(1318 ページ\)](#) を参照してください。

ステップ 6 [OK] をクリックして設定を完了します。

内部ログバッファへの syslog メッセージの送信

一時的な保存場所となる内部ログバッファに送信する syslog メッセージを指定する必要があります。新しいメッセージは、リストの最後に追加されます。バッファがいっぱいになったとき、つまりバッファラップが発生した場合、ASA がいっぱいになったバッファを別の場所に保存するように設定されていない限り、古いメッセージは生成される新しいメッセージによって上書きされます。

syslog メッセージを内部ログバッファに送信するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択して、内部ログバッファに送信する syslog メッセージを指定します。

- [Home] > [Latest ASDM Syslog Messages] > [Configure ASDM Syslog Filters]
- [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Filters]

ステップ 2 [Monitoring] > [Logging] > [Log Buffer] > [View] の順に選択します。次に [Log Buffer] ペインで [File] > [Clear Internal Log Buffer] の順に選択して、内部ログバッファを空にします。

ステップ 3 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup] の順に選択して、内部ログバッファのサイズを変更します。デフォルトのバッファサイズは 4 KB です。

ASA は、新しいメッセージを引き続き内部ログバッファに保存し、いっぱいになったログバッファの内容を内部フラッシュメモリに保存します。バッファの内容を別の場所に保存するとき、ASA は、次のタイムスタンプ形式を使用する名前でログファイルを作成します。

```
LOG-YYYY-MM-DD-HHMMSS.TXT
```

YYYY は年、MM は月、DD は日付、HHMMSS は時間、分、および秒で示された時刻です。

ステップ 4 別の場所に新しいメッセージを保存するには、次のオプションから 1 つを選択します。

- 内部フラッシュメモリに新しいメッセージを送信するには、[Flash] チェックボックスをオンにして、[Configure Flash Usage] をクリックします。[Configure Logging Flash Usage] ダイアログボックスが表示されます。
 1. ロギングに使用するフラッシュメモリの最大容量を KB で指定します。
 2. ロギングをフラッシュメモリに保持する最小空き領域量を KB で指定します。

3. [OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。
- FTP サーバーに新しいメッセージを送信するには、[FTP Server] チェックボックスをオンにし、[Configure FTP Settings] をクリックします。[Configure FTP Settings] ダイアログボックスが表示されます。
 1. [Enable FTP Client] チェックボックスをオンにします。
 2. 表示されたフィールドに、FTP サーバー IP アドレス、パス、ユーザー名、パスワードを入力します。
 3. パスワードを確認し、[OK] をクリックしてこのダイアログボックスを閉じます。

内部ログバッファのフラッシュへの保存

内部ログバッファをフラッシュメモリに保存するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [File] > [Save Internal Log Buffer to Flash] の順に選択します。
[Enter Log File Name] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 2 最初のオプションを選択し、LOG-YYYY-MM-DD-hhmmss.txt 形式のデフォルトファイル名でログバッファを保存します。
- ステップ 3 2 番目のオプションを選択し、そのログバッファのファイル名を指定します。
- ステップ 4 ログバッファのファイル名を入力して [OK] をクリックします。

ログの記録で使用可能な内部フラッシュメモリの容量の変更

ログの記録で使用可能な内部フラッシュメモリの容量を変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup] を選択します。
- ステップ 2 [Enable Logging] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 [Logging to Internal Buffer] 領域の [Save Buffer to Flash] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 4 [Configure Flash Usage] をクリックします。
[Configure Logging Flash Usage] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5 ログインに使用できるフラッシュメモリの最大容量を KB で入力します。

デフォルトでは、ASA は、内部フラッシュメモリの最大 1MB をログデータに使用できます。ASA でログデータを保存するために必要な内部フラッシュメモリの最小空き容量は 3 MB です。内部フラッシュメモリに保存されているログファイルにより、内部フラッシュメモリの空き容量が設定された最小限の容量を下回ってしまう場合、ASA は最も古いログファイルを削除し、新しいログファイルの保存後も最小限の容量が確保されるようにします。削除するファイルがない場合、または古いファイルをすべて削除しても空きメモリの容量が最小限の容量を下回っている場合、ASA はその新しいログファイルを保存できません。

ステップ 6 フラッシュメモリにロギングするために維持する空き領域の最小容量を KB で入力します。

ステップ 7 [OK] をクリックして、[Configure Logging Flash Usage] ダイアログボックスを閉じます。

ASDM Java Console による記録されたエントリの参照とコピー

ASDM Java コンソールを使用して、ASDM エラーのトラブルシューティングに役立つ、記録されたエントリをテキスト形式で表示およびコピーできます。

ASDM Java Console にアクセスするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Tools] > [ASDM Java Console] の順に選択します。

ステップ 2 コンソールで **m** と入力して、仮想マシンのメモリ統計情報を表示します。

ステップ 3 コンソールで **g** と入力して、ガベージコレクションを実行します。

ステップ 4 Windows タスク マネージャを開き、**asdm_launcher.exe** ファイルをダブルクリックして、メモリ使用量を監視します。

(注) メモリ割り当ての最大値は 256 MB です。

電子メールアドレスへの syslog メッセージの送信

syslog メッセージを電子メールアドレスに送信するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [E-mail Setup] を選択します。

ステップ 2 電子メール メッセージとして送信される syslog メッセージの送信元アドレスとして使用する電子メールアドレスを指定します。

ステップ 3 [追加 (Add)] をクリックして、指定した syslog メッセージの受信者の新しい電子メールアドレスを入力します。

ステップ 4 その受信者に送信する syslog メッセージの重大度レベルを、ドロップダウンリストから選択します。宛先の電子メールアドレスに対して適用される syslog メッセージの重大度フィルタに

より、指定された重大度レベル以上のメッセージが送信されます。[Logging Filters] ペインで指定されたグローバルフィルタも、各電子メール受信者に適用されます。

ステップ 5 [Edit] をクリックして、この受信者へ送信する syslog メッセージの現在の重大度を変更します。

ステップ 6 [OK] をクリックして、[Add E-mail Recipient] ダイアログボックスを閉じます。

電子メール受信者の追加または編集

電子メールの受信者および重大度を追加または編集するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [E-mail Setup] を選択します。

ステップ 2 [Add] または [Edit] をクリックして、[Add/Edit E-Mail Recipient] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 3 宛先の電子メールアドレスを入力し、ドロップダウンリストから syslog 重大度を選択します。重大度レベルは次のように定義されています。

- Emergency (レベル 0、システムが使用不能)
(注) 重要度レベル 0 を使用することはお勧めできません。
- Alert (レベル 1、即時対処が必要)
- Critical (レベル 2、クリティカル条件)
- Error (レベル 3、エラー条件)
- Warning (レベル 4、警告条件)
- Notification (レベル 5、正常だが顕著な条件)
- Informational (レベル 6、情報メッセージのみ)
- Debugging (レベル 7、デバッグメッセージのみ)

(注) 宛先電子メールアドレスへのメッセージをフィルタリングする場合は、[Add/Edit E-Mail Recipient] ダイアログボックスで指定した重大度と、[Logging Filters] ペインですべての電子メール受信者に対して設定したグローバルフィルタの重大度のうち、上位にある方が使用されます。

ステップ 4 [OK] をクリックして、[Add/Edit E-Mail Recipient] ダイアログボックスを閉じます。

追加または修正されたエントリが [E-mail Recipients] ペインに表示されます。

ステップ 5 [Apply] をクリックし、変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

リモート SMTP サーバーの設定

特定のイベントに対する電子メールアラートおよび通知の送信先となるリモート SMTP サーバーを設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Logging]** > **[SMTP]** の順に選択します。
 - ステップ 2 プライマリ SMTP サーバーの IP アドレスを入力します。
 - ステップ 3 (任意) スタンバイ SMTP サーバーの IP アドレスを入力し、**[Apply]** をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。
-

コンソールポートへの syslog メッセージの送信

syslog メッセージをコンソールポートに送信するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。
 - **[Home]** > **[Latest ASDM Syslog Messages]** > **[Configure ASDM Syslog Filters]**
 - **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Logging]** > **[Logging Filters]**
 - ステップ 2 **[Logging Destination]** カラムでコンソールを選択し、**[Edit]** をクリックします。
[Edit Logging Filters] ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ 3 すべてのイベントクラスまたは特定のイベントクラスのいずれかから syslog を選択して、コンソールポートに送信する syslog メッセージを指定します。
-

Telnet または SSH セッションへの syslog メッセージの送信

syslog メッセージを Telnet または SSH セッションに送信するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。
 - **[Home]** > **[Latest ASDM Syslog Messages]** > **[Configure ASDM Syslog Filters]**
 - **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Logging]** > **[Logging Filters]**
 - ステップ 2 **[Logging Destination]** カラムの **[Telnet and SSH Sessions]** を選択し、**[Edit]** をクリックします。

[Edit Logging Filters] ダイアログボックスが表示されます。

- ステップ 3** すべてのイベント クラスまたは特定のイベント クラスのいずれかから `syslog` を選択して、Telnet または SSH セッションに送信する `syslog` メッセージを指定します。
- ステップ 4** **[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Setup]** の順に選択して、現在のセッションのロギングだけをイネーブルにします。
- ステップ 5** **[Enable logging]** チェックボックスをオンにし、**[Apply]** をクリックします。

syslog メッセージの設定

syslog メッセージの設定

syslog メッセージを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** **[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup]** の順に選択します。
- ステップ 2** ファイル メッセージのベースとして使用する `syslog` サーバーのシステム ログ機能を選択します。デフォルトは `LOCAL(4)20` です。これは、ほとんどの UNIX システムで必要となるコードです。ただし、ネットワーク デバイス間では 8 つのファシリティが共用されているため、システム ログではこの値を変更しなければならない場合があります。
- ステップ 3** **[Include timestamp in syslog]** チェックボックスをオンにして、送信される各 `syslog` メッセージに日付と時刻を追加します。
- [Timestamp Format] ドロップダウンを使用して、レガシー (`mm: dd: yyyy hh: mm: ss`) または RFC 5424 (`yyyy: Dd: mmTHH: Mm: ssz`) 形式を選択します。
- ステップ 4** ログイン試行が失敗した場合に無効なユーザー名を `syslog` メッセージに表示する場合は、**[Hide username if its validity cannot be determined]** チェックボックスをオフにします。デフォルト設定では、ユーザー名が無効な場合、または有効かどうか不明な場合、ユーザー名は非表示です。たとえば、ユーザーが誤ってユーザー名の代わりにパスワードを入力した場合、結果として生成される `syslog` メッセージで「ユーザー名」を隠すのが安全です。ログインに関するトラブルシューティングに役立てるために、無効なユーザー名を表示することもできます。
- ステップ 5** **[Syslog ID]** テーブルに表示する情報を選択します。使用可能なオプションは、次のとおりです。
- **[Syslog ID]** テーブルにすべての `syslog` メッセージ ID を表示するように指定するには、**[Show all syslog IDs]** を選択します。
 - **[Syslog ID]** テーブルに明示的にディセーブルにした `syslog` メッセージ ID だけを表示するように指定するには、**[Show disabled syslog IDs]** を選択します。
 - **[Syslog ID]** テーブルにデフォルト値から変更された重大度を含む `syslog` メッセージ ID だけを表示するように指定するには、**[Show syslog IDs with changed logging]** を選択します。

- [Syslog ID] テーブルに重大度が変更された syslog メッセージ ID と、明示的にディセーブルにされた syslog メッセージ ID だけを表示するように指定するには、[Show syslog IDs that are disabled or with a changed logging level] を選択します。

ステップ 6 [Syslog ID Setup] テーブルには、その設定内容に基づいて、syslog メッセージのリストが表示されます。変更する個々のメッセージ ID またはメッセージ ID の範囲を選択します。選択したメッセージ ID は、ディセーブルにすることも、その重大度レベルを変更することもできます。リストから複数のメッセージ ID を選択する場合は、その範囲の先頭にあたる ID を選択し、Shift キーを押しながらその範囲の最後にあたる ID をクリックします。

ステップ 7 syslog メッセージにデバイス ID が含まれるよう設定する場合は、[Advanced] をクリックします。

syslog ID 設定の編集

syslog メッセージの設定を変更するには、次の手順を実行します。



(注) [Syslog ID(s)] フィールドは表示専用です。この領域に表示される値は、[Syslog Setup] ペインにある [Syslog ID] テーブルで選択されたエントリにより決まります。

手順

ステップ 1 [Disable Message(s)] チェックボックスをオンにして、[Syslog ID(s)] リストに ID が表示されている syslog メッセージをディセーブルにします。

ステップ 2 [Syslog ID(s)] リストに表示される syslog メッセージ ID に送信するメッセージの重大度のロギングレベルを選択します。重大度レベルは次のように定義されています。

- Emergency (レベル 0、システムが使用不能)
 - (注) 重要度レベル 0 を使用することはお勧めできません。
- Alert (レベル 1、即時対処が必要)
- Critical (レベル 2、クリティカル条件)
- Error (レベル 3、エラー条件)
- Warning (レベル 4、警告条件)
- Notification (レベル 5、正常だが顕著な条件)
- Informational (レベル 6、情報メッセージのみ)
- Debugging (レベル 7、デバッグメッセージのみ)

ステップ 3 [OK] をクリックして [Edit Syslog ID Settings] ダイアログボックスを閉じます。

非 EMBLEM 形式の syslog メッセージへのデバイス ID の出力

デバイス ID を非 EMBLEM 形式の syslog メッセージに含めるには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Enable syslog device ID] チェックボックスをオンにして、非 EMBLEM 形式の syslog メッセージすべてにデバイス ID が含まれるように指定します。

ステップ 2 次のいずれかのオプションを選択して、どのようなデバイス ID を使用するかを指定します。

- ASA のホスト名
- インターフェイス IP アドレス

選択した IP アドレスに対応するインターフェイス名を、ドロップダウン リストから選択します。

クラスタリングを使用する場合は、[In an ASA cluster, always use control's IP address for the selected interface] チェックボックスをオンにします。

- 文字列
英数字のユーザー定義文字列を入力します。
- ASA クラスタ名

ステップ 3 [OK] をクリックして、[Advanced Syslog Configuration] ダイアログボックスを閉じます。

syslog メッセージに日付と時刻を含める

syslog メッセージに日付と時刻を含めるには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup] の順に選択します。

ステップ 2 [Syslog ID Setup] 領域で [Include timestamp in syslogs] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [Apply] をクリックして変更内容を保存します。

syslog メッセージの無効化

指定した syslog メッセージをディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup] の順に選択します。

ステップ 2 テーブルからディセーブルにする syslog を選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Syslog ID Settings] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [Disable messages] チェックボックスをオンにし、[OK] をクリックします。

syslog メッセージの重大度の変更

syslog メッセージの重大度を変更するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup] の順に選択します。

ステップ 2 重大度を変更する syslog をテーブルから選択して、[Edit] をクリックします。

[Edit Syslog ID Settings] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 適切な重大度を [Logging Level] ドロップダウンリストから選択し、[OK] をクリックします。

スタンバイ装置の syslog メッセージのブロック

スタンバイ装置で特定の syslog メッセージが生成されないようにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Settings] の順に選択します。

ステップ 2 テーブルの syslog ID を選択し、[Edit] をクリックします。

[Edit Syslog ID Settings] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 スタンバイ装置で syslog メッセージが生成されないようにするには、[Disable messages on standby unit] チェックボックスをオンにします。

ステップ 4 [OK] をクリックして、このダイアログボックスを閉じます。

非 EMBLEM 形式の syslog メッセージにデバイス ID を含める

デバイス ID を非 EMBLEM 形式の syslog メッセージに含めるには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Setup] > [Advanced] > [Advanced Syslog Configuration] の順に選択します。
- ステップ 2** [Enable syslog device ID] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [Device ID] 領域で、[Hostname]、[Interface IP Address] または [String] オプションボタンをクリックします。
- [Interface IP Address] オプションを選択した場合は、ドロップダウン リストで正しいインターフェイスが選択されていることを確認します。
 - [String] オプションを選択した場合は、[User-Defined ID] フィールドにデバイス ID を入力します。文字列の長さは、最大で 16 文字です。
- (注) イネーブルにすると、EMBLEM 形式の syslog メッセージや SNMP トラップにデバイス ID は表示されません。
- ステップ 4** [OK] をクリックして、[Advanced Syslog Configuration] ダイアログボックスを閉じます。
-

カスタム イベント リストの作成

イベントリストの定義には、次の 3 つの基準を使用します。

- イベント クラス
- 重大度
- メッセージ ID

特定のロギングの宛先（SNMP サーバーなど）に送信するカスタム イベント リストを作成するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Event Lists] の順に選択します。
- ステップ 2** [Add] をクリックして、[Add Event List] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 3** イベント リストの名前を入力します。スペースは使用できません。
- ステップ 4** [Add] をクリックして、[Add Class and SeverityFilter] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 5** ドロップダウン リストからイベント クラスを選択します。使用できるイベント クラスは、使用しているデバイス モードによって異なります。
- ステップ 6** ドロップダウン リストから重大度レベルを選択します。重大度レベルは次のとおりです。
- Emergency（レベル 0、システムが使用不能）

(注) 重要度レベル 0 を使用することはお勧めできません。

- Alert (レベル 1、即時対処が必要)
- Critical (レベル 2、クリティカル条件)
- Error (レベル 3、エラー条件)
- Warning (レベル 4、警告条件)
- Notification (レベル 5、正常だが顕著な条件)
- Informational (レベル 6、情報メッセージのみ)
- Debugging (レベル 7、デバッグメッセージのみ)

ステップ 7 [OK] をクリックして、[Add Event List] ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 8 [Add] をクリックして、[Add Syslog Message ID Filter] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 9 フィルタに含める syslog メッセージ ID または syslog メッセージ ID の範囲 (101001 ~ 199012 など) を入力します。

ステップ 10 [OK] をクリックして、[Add Event List] ダイアログボックスを閉じます。

目的のイベントがリストに表示されます。

ロギングフィルタの設定

ロギングの宛先へのメッセージフィルタの適用

ロギングの宛先にメッセージフィルタを適用するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Filters] を選択します。

ステップ 2 フィルタを適用するロギングの宛先の名前を選択します。選択できるロギングの宛先は次のとおりです。

- ASDM
- コンソール ポート
- 電子メール
- 内部バッファ
- SNMP サーバー
- Syslog サーバー

- Telnet または SSH セッション

このほか、2 番目のカラム [Syslogs From All Event Classes] と 3 番目のカラム [Syslogs From Specific Event Classes] でも選択操作を行います。2 番目のカラムでは、ロギングの宛先へのメッセージをフィルタリングする場合に使用する重大度やイベントクラスが表示されるほか、すべてのイベントクラスに対してロギングをディセーブルにするかを選択することもできます。3 番目のカラムには、選択したロギングの宛先へのメッセージをフィルタリングする場合に使用するイベントクラスが表示されます。

ステップ 3 [Edit] をクリックして、[Edit Logging Filters] ダイアログボックスを表示します。フィルタを適用、編集、またはディセーブルにする手順については、[ロギングフィルタの適用 \(1331 ページ\)](#) を参照してください。

ロギングフィルタの適用

フィルタを適用するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** 重大度レベルに基づいて syslog メッセージのフィルタリングを行う場合は、[Filter on severity] オプションを選択します。
- ステップ 2** イベントリストに基づいて syslog メッセージのフィルタリングを行う場合は、[Use event list] オプションを選択します。
- ステップ 3** 選択した宛先に対するロギングをすべてディセーブルにする場合は、[Disable logging from all event classes] オプションを選択します。
- ステップ 4** [New] をクリックして、新しいイベントリストを追加します。イベントリストを新たに追加する手順については、[カスタムイベントリストの作成 \(1329 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 5** ドロップダウンリストからイベントクラスを選択します。使用できるイベントクラスは、使用しているデバイスモードによって異なります。
- ステップ 6** ドロップダウンリストから、ロギングメッセージの重大度レベルを選択します。重大度レベルは次のとおりです。
 - Emergency (レベル 0、システムが使用不能)
(注) 重要度レベル 0 を使用することはお勧めできません。
 - Alert (レベル 1、即時対処が必要)
 - Critical (レベル 2、クリティカル条件)
 - Error (レベル 3、エラー条件)
 - Warning (レベル 4、警告条件)
 - Notification (レベル 5、正常だが顕著な条件)

- Informational (レベル 6、情報メッセージのみ)
- Debugging (レベル 7、デバッグメッセージのみ)

ステップ 7 [Add] をクリックして、イベント クラスおよび重大度レベルを追加し、[OK] をクリックします。

ダイアログボックスの上部には、フィルタに対して選択したロギングの宛先が表示されます。

syslog メッセージ ID フィルタの追加または編集

syslog メッセージ ID フィルタを作成または編集する手順については、[syslog ID 設定の編集 \(1326 ページ\)](#) を参照してください。

メッセージ クラスと重大度フィルタの追加または編集

メッセージのフィルタリングに使用するメッセージクラスおよび重大度レベルを追加または編集するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 ドロップダウン リストからイベント クラスを選択します。使用できるイベント クラスは、使用しているデバイス モードによって異なります。

ステップ 2 ドロップダウン リストから、ロギング メッセージの重大度レベルを選択します。重大度レベルは次のとおりです。

- Emergency (レベル 0、システムが使用不能)
 - (注) 重要度レベル 0 を使用することはお勧めできません。
- Alert (レベル 1、即時対処が必要)
- Critical (レベル 2、クリティカル条件)
- Error (レベル 3、エラー条件)
- Warning (レベル 4、警告条件)
- Notification (レベル 5、正常だが顕著な条件)
- Informational (レベル 6、情報メッセージのみ)
- Debugging (レベル 7、デバッグメッセージのみ)

ステップ 3 選択が終了したら、[OK] をクリックします。

指定した出力先へのクラス内のすべての syslog メッセージの送信

クラス内のすべての syslog メッセージを指定した出力先に送信するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Logging Filters] を選択します。

ステップ 2 指定した出力先の設定をオーバーライドするには、変更する出力先を選択してから [Edit] をクリックします。

[Edit Logging Filters] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 [Syslogs from All Event Classes] または [Syslogs from Specific Event Classes] 領域のいずれかで設定を変更し、[OK] をクリックしてこのダイアログボックスを閉じます。

たとえば、重大度 7 のメッセージが内部ログバッファに送信されるように指定し、重大度 3 の ha クラスのメッセージが内部ログバッファに送信されるように指定すると、後のコンフィギュレーションが優先されます。

1 つのクラスが複数の出力先に送信されるように指定する場合は、出力先ごとに異なるフィルタリング オプションを選択します。

syslog メッセージの生成レートの制限

syslog メッセージの生成レートを制限するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Rate Limit] を選択します。

ステップ 2 レート制限を割り当てるロギングレベル（メッセージの重大度）を選択します。重大度レベルは次のように定義されています。

- Emergency（レベル 0、システムが使用不能）
- Alert（レベル 1、即時対処が必要）
- Critical（レベル 2、クリティカル条件）
- Error（レベル 3、エラー条件）
- Warning（レベル 4、警告条件）
- Notification（レベル 5、正常だが顕著な条件）
- Informational（レベル 6、情報メッセージのみ）

- Debugging (レベル 7、デバッグ メッセージのみ)

- ステップ 3** 送信されるメッセージの数が [No of Messages] フィールドに表示されます。また、選択したロギング レベルで送信できるメッセージ数を制限する際の基準となる時間間隔 (秒単位) が [Interval (Seconds)] フィールドに表示されます。テーブルからロギング レベルを選択し、[Edit] をクリックして [Edit Rate Limit for Syslog Logging Level] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 4** 以降の手順については、[個々の syslog メッセージに対するレート制限の割り当てまたは変更 \(1334 ページ\)](#) を参照してください。

個々の syslog メッセージに対するレート制限の割り当てまたは変更

個々の syslog メッセージにレート制限を割り当てる、またはメッセージごとにレート制限を変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** 特定の syslog メッセージにレート制限を割り当てる場合は、[Add] をクリックして、[Add Rate Limit for Syslog Message] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 2** 以降の手順については、[syslog メッセージに対するレート制限の追加または編集 \(1334 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 3** 特定の syslog メッセージに対するレート制限を変更する場合は、[Edit] をクリックして、[Edit Rate Limit for Syslog Message] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 4** 以降の手順については、[syslog 重大度に対するレート制限の編集 \(1335 ページ\)](#) を参照してください。

syslog メッセージに対するレート制限の追加または編集

特定の syslog メッセージに対するレート制限を追加または変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** 特定の syslog メッセージに対するレート制限を追加する場合は、[Add] をクリックして、[Add Rate Limit for Syslog Message] ダイアログボックスを表示します。特定の syslog メッセージに対するレート制限を変更する場合は、[Edit] をクリックして、[Edit Rate Limit for Syslog Message] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 2** レートを制限する syslog メッセージの ID を入力します。
- ステップ 3** 指定した時間内に送信できるメッセージの最大数を入力します。
- ステップ 4** 指定したメッセージのレートを制限する際の基準となる時間間隔を秒単位で入力し、[OK] をクリックします。

- (注) メッセージ数を制限なしにする場合は、[Number of Messages] フィールドおよび [Time Interval] フィールドをともにブランクのままにします。

syslog 重大度に対するレート制限の編集

指定した syslog 重大度のレート制限を変更するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** 指定した重大度で送信可能なメッセージの最大数を指定します。
- ステップ 2** 指定した重大度のメッセージに対するレートを制限する基準となる時間間隔を秒単位で入力し、[OK] をクリックします。

選択したメッセージ重大度が表示されます。

- (注) メッセージ数を制限なしにする場合は、[Number of Messages] フィールドおよび [Time Interval] フィールドをともにブランクのままにします。

ダイナミックロギングのレート制限の割り当てまたは変更

使用されているリソース（ブロックサイズ）に基づいて、ロギングのレート制限を割り当てることができます。しきい値（割合）を指定することにより、syslog メッセージの生成レートが制限されます。さらに、ブロックサイズの使用率がしきい値を超えたときに生成されるメッセージの数を定義できます。

手順

- ステップ 1** [設定 (Configuration)] > [デバイス管理 (Device Management)] > [ロギング (Logging)] > [レート制限 (Rate Limit)] の順に選択します。
- ステップ 2** [ダイナミックロギングのレート制限 (Rate Limits for Dynamic Logging)] で以下を指定します。
- [ブロック (Block)]: 動的レート制限をトリガーするしきい値として機能する空きブロックの割合を指定します。
 - [メッセージ制限 (Message Limit)]: 動的レート制限で許可されるメッセージの数を指定します。デフォルト値は 10 です。
- ステップ 3** [Apply] をクリックします。
- ステップ 4** 保存した値を変更するには、新しい値を入力して [適用 (Apply)] をクリックします。
- ステップ 5** ダイナミックロギングのレート制限を無効にするには、フィールドを空白のままにします。

ログのモニタリング

ロギングステータスの監視については、次のコマンドを参照してください。

- **[Monitoring] > [Logging] > [Log Buffer] > [View]**

このペインでは、ログバッファを表示できます。

- **[Monitoring] > [Logging] > [Real-Time Log Viewer] > [View]**

このペインでは、リアルタイムのログを表示できます。

- **[Tools] > [Command Line Interface]**

このペインでは、さまざまな非インタラクティブコマンドを発行し、結果を表示することができます。

ログビューアを使用した syslog メッセージのフィルタリング

Real-Time Log Viewer および Log Buffer Viewer の任意のカラムに対応する 1 つ以上の値に基づいて、syslog メッセージをフィルタリングできます。

ログビューアのいずれかを使用して syslog メッセージをフィルタリングするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。

- **[Monitoring] > [Logging] > [Real-Time Log Viewer] > [View]**
- **[Monitoring] > [Logging] > [Log Buffer] > [View]**

ステップ 2 [Real-Time Log Viewer] または [Log Buffer Viewer] ダイアログボックスのいずれかで、ツールバーの [Build Filter] をクリックします。

ステップ 3 [Build Filter] ダイアログボックスで、syslog メッセージに適用するフィルタリング基準を指定します。

- a) [Date and Time] 領域で、リアルタイム、特定時刻、時間範囲の 3 つのオプションから 1 つを選択します。特定時刻を選択した場合は、数値を入力してドロップダウンリストから時または分を選択し、時刻を指定します。時間範囲を選択した場合、[Start Time] フィールドのドロップダウン矢印をクリックすると、カレンダーが表示されます。ドロップダウンリストから開始日と開始時刻を選択し、[OK] をクリックします。[End Time] フィールドのドロップダウン矢印をクリックすると、カレンダーが表示されます。ドロップダウンリストから終了日と終了時刻を選択し、[OK] をクリックします。
- b) [Severity] フィールドに有効な重大度を入力します。または、[Severity] フィールドの右側で [Edit] アイコンをクリックします。フィルタリングする重大度をリストでクリックします。重大度 1 ~ 7 を含めるには、[All] をクリックします。[OK] をクリックして、これら

の設定を [Build Filter] ダイアログボックスに表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Severity] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。

- c) [Syslog ID] フィールドに有効な syslog ID を入力します。または、[Syslog ID] フィールドの右側の [Edit] アイコンをクリックします。ドロップダウンリストからフィルタ対象の条件を選択し、[Add] をクリックします。[OK] をクリックして、これらの設定を [Build Filter] ダイアログボックスに表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Syslog ID] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。
- d) [Source IP Address] フィールドに有効な送信元 IP アドレスを入力するか、または [Source IP Address] フィールドの右側で [Edit] アイコンをクリックします。単一の IP アドレスまたは IP アドレスの特定の範囲を選択し、[Add] をクリックします。特定の IP アドレスまたは IP アドレスの範囲を除外するには、[Do not include (exclude) this address or range] チェックボックスをオンにして、[OK] をクリックし、[Build Filter] ダイアログボックスにこれらの設定を表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Source IP Address] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。
- e) [Source Port] フィールドに有効な送信元ポートを入力するか、または [Source Port] フィールドの右側の [Edit] アイコンをクリックします。ドロップダウンリストからフィルタ対象の条件を選択し、[Add] をクリックします。[OK] をクリックして、これらの設定を [Build Filter] ダイアログボックスに表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Source Port] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。
- f) [Destination IP Address] フィールドに有効な宛先 IP アドレスを入力するか、または [Destination IP Address] フィールドの右側で [Edit] アイコンをクリックします。単一の IP アドレスまたは IP アドレスの特定の範囲を選択し、[Add] をクリックします。特定の IP アドレスまたは IP アドレスの範囲を除外するには、[Do not include (exclude) this address or range] チェックボックスをオンにします。[OK] をクリックして、これらの設定を [Build Filter] ダイアログボックスに表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Destination IP Address] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。
- g) [Destination Port] フィールドに有効な宛先ポートを入力するか、または [Destination Port] フィールドの右側の [Edit] アイコンをクリックします。ドロップダウンリストからフィルタ対象の条件を選択し、[Add] をクリックします。[OK] をクリックして、これらの設定を [Build Filter] ダイアログボックスに表示します。使用する正しい入力形式に関する詳細な情報については、[Destination Port] フィールドの右側にある [Info] アイコンをクリックします。
- h) [Description] フィールドにフィルタリングテキストを入力します。このテキストには、正規表現を含む、1 つ以上の文字からなる任意の文字列を指定できます。ただし、セミコロンは有効な文字ではありません。また、この設定では大文字と小文字が区別されます。複数のエントリを指定する場合は、カンマで区切ります。
- i) [OK] をクリックして、指定したフィルタリング設定をログビューアの [Filter By] ドロップダウンリストに追加します。フィルタ文字列は特定の形式に従います。FILTER:プレフィックスは、[Filter By] ドロップダウンリストに表示されるすべてのカスタムフィルタを示します。このフィールドにはランダムなテキストを入力することもできます。

次の表に、使用される形式の例を示します。

Build Filter の例	フィルタ文字列形式
Source IP = 192.168.1.1 または 0.0.0.0 Source Port = 67	FILTER: srcIP=192.168.1.1,0.0.0.0;srcPort=67;
Severity = Informational Destination IP = 1.1.1.1 ~ 1.1.1.10	FILTER: sev=6;dstIP=1.1.1.1-1.1.1.10;
725001 ~ 725003 の範囲外の syslog ID	FILTER: sysID=!725001-725003;
Source IP = 1.1.1.1 Description = Built outbound	FILTER: srcIP=1.1.1.1;descr=Built outbound

ステップ 4 [Filter By] ドロップダウンリストの設定の 1 つを選択し、ツールバーの [Filter] をクリックして、syslog メッセージをフィルタリングします。この設定は、これ以降のすべての syslog メッセージにも適用されます。すべてのフィルタをクリアするには、ツールバーにある [Show All] をクリックします。

(注) [Build Filter] ダイアログボックスを使用して指定したフィルタは保存できません。これらのフィルタは、そのフィルタが作成された ASDM セッションのみで有効です。

フィルタリング設定の編集

[Build Filter] ダイアログボックスを使用して作成したフィルタリング設定を編集するには、次の手順を実行します。

手順

次のいずれかのオプションを選択します。

- [Filter By] ドロップダウンリストで変更を入力して、フィルタを直接修正します。
- [Filter By] ドロップダウンリストでフィルタを選択し、[Build Filter] をクリックして [Build Filter] ダイアログボックスを表示します。[Clear Filter] をクリックして、現在のフィルタ設定を削除し、新しい値を入力します。それ以外の場合は、表示された設定を変更して [OK] をクリックします。

(注) これらのフィルタリング設定は、[Build Filter] ダイアログボックスで定義されたフィルタのみに適用されます。

- ツールバーの [Show All] をクリックすると、フィルタリングが停止し、すべての syslog メッセージが表示されます。

ログビューアを使用した特定のコマンドの発行

いずれかのログビューアを使用して、**ping**、**tracert**、**whois**、および **dns lookup** コマンドを発行できます。

これらのコマンドのいずれかを実行するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。

- [Monitoring] > [Logging] > [Real-Time Log Viewer] > [View]
- [Monitoring] > [Logging] > [Log Buffer] > [View]

ステップ 2 [Real-Time Log Viewer] または [Log Buffer] ペインから [Tools] をクリックし、実行するコマンドを選択します。または、表示された特定の syslog メッセージを右クリックしてコンテキストメニューを表示し、実行するコマンドを選択します。

[Entering command] ダイアログボックスが表示され、選択したコマンドが自動的にドロップダウンリストに表示されます。

ステップ 3 選択した syslog メッセージの送信元 IP アドレスまたは宛先 IP アドレスのいずれかを [Address] フィールドに入力し、[Go] をクリックします。

指定した領域にコマンド出力が表示されます。

ステップ 4 [Clear] をクリックして出力を削除し、実行する別のコマンドをドロップダウンリストから選択します。必要に応じてステップ 3 を繰り返します。完了したら [Close] をクリックします。

ロギングの履歴

表 60: ロギングの履歴

機能名	プラット フォームリ リース	説明
Logging	7.0(1)	さまざまな出力先を経由して ASA ネットワーク ロギング情報を提供します。ログ ファイルを表示して保存するオプションも含まれています。 次の画面が導入されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Logging Setup]。
レート制限	7.0(4)	syslog メッセージが生成されるレートを制限します。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Rate Limit]。
ロギング リスト	7.2(1)	さまざまな基準（ロギング レベル、イベント クラス、およびメッセージ ID）でメッセージを指定するために他のコマンドで使用されるロギング リストを作成します。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Event Lists]。
セキュア ロギング	8.0(2)	リモート ロギング ホストへの接続に SSL/TLS を使用するように指定します。このオプションは、選択されたプロトコルが TCP の場合にだけ有効です。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Syslog Server]。
ロギング クラス	8.0(4)、8.1(1)	ロギング メッセージの ipaa イベント クラスに対するサポートが追加されました。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Logging Filters]。
ロギング クラスと保存されたロギング バッファ	8.2(1)	ロギング メッセージの dap イベント クラスに対するサポートが追加されました。 保存されたロギング バッファ（ASDM、内部、FTP、およびフラッシュ）をクリアする追加サポート。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Logging Setup]。
パスワードの暗号化	8.3(1)	パスワードの暗号化に対するサポートが追加されました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
ログ ビューア	8.3(1)	送信元 IP アドレスおよび宛先 IP アドレスがログ ビューアに追加されました。
拡張ロギングと接続ブロック	8.3(2)	<p>TCPを使用するようにsyslogサーバーを設定すると、syslogサーバーを使用できない場合、ASAはサーバーが再び使用可能になるまでsyslogメッセージを生成する新しい接続をブロックします（たとえば、VPN、ファイアウォール、カットスループロキシ接続）。この機能は、ASAのロギングキューがいっぱいのときにも新しい接続をブロックするように拡張されました。接続は、ロギングキューがクリアされると再開されます。</p> <p>この機能は、Common Criteria EAL4+への準拠のために追加されました。必要でない限り、syslogメッセージを送受信できない場合でも接続を許可することを推奨します。接続を許可するには、[Configuration] > [Device Management] > [Logging] > [Syslog Servers] ペインで [Allow user traffic to pass when TCP syslog server is down] チェックボックスをオンにします。</p> <p>414005、414006、414007、414008の各syslogメッセージが導入されました。変更されたASDM画面はありません。</p>
syslogメッセージのフィルタリングとソート	8.4(1)	<p>次のサポートが追加されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • さまざまなカラムに対応する複数のテキスト文字列に基づくsyslogメッセージフィルタリング。 • カスタムフィルタの作成。 • メッセージのカラムによるソート。詳細については、『ASDM構成ガイド』を参照してください。 <p>この機能は、すべてのASAバージョンと相互運用性があります。</p> <p>次の画面が変更されました。</p> <p>[Monitoring] > [Logging] > [Real-Time Log Viewer] > [View]。</p> <p>[Monitoring] > [Logging] > [Log Buffer Viewer] > [View]。</p>
クラスタ	9.0(1)	<p>ASA 5580 および 5585-X のクラスタリング環境でのsyslogメッセージ生成のサポートが追加されました。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Logging] > [Syslog Setup] > [Advanced] > [Advanced Syslog Configuration]。</p>

機能名	プラットフォームリリース	説明
スタンバイ装置の syslog のブロック	9.4(1)	フェールオーバー コンフィギュレーションのスタンバイ装置で特定の syslog メッセージの生成をブロックするためのサポートを追加しました。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Syslog Setup]。
syslog サーバーのセキュアな接続のための参照 ID	9.6(2)	TLS クライアント処理は、RFC 6125 のセクション 6 に定義されるサーバー ID の検証ルールをサポートするようになりました。ID 検証は、syslog サーバーサーバーへの TLS 接続の PKI 確認中に実行されます。提示された ID が設定されたリファレンス ID と一致しない場合、接続を確立できません。 次のページが変更されました。[ASDM Configuration]>[Remote Access VPN]>[Advanced] および [Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Syslog Servers -> Add or Edit]
syslog サーバーでの IPv6 アドレスのサポート	9.7(1)	TCP と UDP 経由で syslog を記録、送信、受信するために、syslog サーバーを IPv6 アドレスで設定できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration]>[Device Management]>[Logging]>[Syslog Servers]>[Add Syslog Server]
syslog のループバック インターフェイスサポート	9.18(2)	ループバック インターフェイスを追加して、syslog に使用できるようになりました。 新規/変更されたコマンド : interface loopback、logging host



第 48 章

SNMP

この章では、Simple Network Management Protocol (SNMP) に ASA をモニターさせるための設定方法について説明します。

- [SNMP の概要 \(1343 ページ\)](#)
- [SNMP のガイドライン \(1347 ページ\)](#)
- [SNMP の設定 \(1350 ページ\)](#)
- [SNMP モニタリング \(1357 ページ\)](#)
- [SNMP の履歴 \(1358 ページ\)](#)

SNMP の概要

SNMP は、ネットワークデバイス間での管理情報の交換を容易にするアプリケーション層プロトコルで、TCP/IP プロトコルスイートの一部です。ASA は SNMP バージョン 1、2c、および 3 を使用したネットワーク監視に対するサポートを提供し、3 つのバージョンの同時使用をサポートします。ASA のインターフェイス上で動作する SNMP エージェントを使用すると、HP OpenView などのネットワーク管理システム (NMS) を使用してネットワークデバイスをモニターできます。ASA は GET 要求の発行を通じて SNMP 読み取り専用アクセスをサポートします。SNMP 書き込みアクセスは許可されていないため、SNMP を使用して変更することはできません。さらに、SNMP SET 要求はサポートされていません。

NMS (ネットワーク管理システム) に特定のイベント (イベント通知) を送信するために、管理対象デバイスから管理ステーションへの要求外のメッセージであるトラップを送信するように ASA を設定したり、NMS を使用してセキュリティデバイス上で管理情報ベース (MIB) を検索できます。MIB は定義の集合であり、ASA は各定義に対応する値のデータベースを保持しています。MIB をブラウズすることは、NMS から MIB ツリーの一連の GET-NEXT または GET-BULK 要求を発行して値を決定することを意味します。

ASA には SNMP エージェントが含まれています。このエージェントは、通知を必要とすることが事前に定義されているイベント (たとえば、ネットワーク内のリンクがアップ状態またはダウン状態になる) が発生すると、指定した管理ステーションに通知します。このエージェントが送信する通知には、管理ステーションに対して自身を識別する SNMP OID が含まれています。ASA エージェントは、管理ステーションが情報を要求した場合にも応答します。

SNMP の用語

次の表に、SNMP で頻繁に使用される用語を示します。

表 61: SNMP の用語

用語	説明
エージェント	ASAで稼働する SNMP サーバー。SNMP エージェントは、次の機能を搭載しています。 <ul style="list-style-type: none"> ネットワーク管理ステーションからの情報の要求およびアクションに応答する。 管理情報ベース（SNMP マネージャが表示または変更できるオブジェクトの集合）へのアクセスを制御する。 SET 操作を許可しない。
ブラウジング	デバイス上の SNMP エージェントから必要な情報をポーリングすることによって、ネットワーク管理ステーションからデバイスのヘルスをモニターすること。このアクティビティには、ネットワーク管理ステーションから MIB ツリーの一連の GET-NEXT または GET-BULK 要求を発行して、値を決定することが含まれる場合があります。
管理情報ベース (MIB)	パケット、接続、バッファ、フェールオーバーなどに関する情報を収集するための標準化されたデータ構造。MIBは、大部分のネットワークデバイスで使用される製品、プロトコル、およびハードウェア標準によって定義されます。SNMP ネットワーク管理ステーションは、MIB をブラウズし、特定のデータまたはイベントの発生時にこれらを要求できます。
ネットワーク管理ステーション (NMS)	SNMP イベントのモニターやASAなどのデバイスの管理用に設定されている、PCまたはワークステーション。
オブジェクト ID (OID)	NMS に対してデバイスを識別し、モニターおよび表示される情報の源をユーザーに示すシステム。
Trap	SNMP エージェントから NMS へのメッセージを生成する、事前定義済みのイベント。イベントには、リンクアップ、リンクダウン、コールドスタート、ウォームスタート、認証、syslogメッセージなどのアラーム状態が含まれます。

SNMP バージョン 3 の概要

SNMP バージョン 3 は SNMP バージョン 1 またはバージョン 2c では使用できなかったセキュリティ拡張機能を提供します。SNMP バージョン 1 とバージョン 2c は SNMP サーバーと SNMP エージェント間でデータをクリアテキストで転送します。SNMP バージョン 3 は認証とプライバシー オプションを追加してプロトコル オペレーションをセキュリティ保護します。また、このバージョンはユーザーベースセキュリティモデル (USM) とビューベースアクセスコントロール モデル (VACM) を通して SNMP エージェントと MIB オブジェクトへのアクセスを

コントロールします。ASA は、SNMP グループとユーザーの作成、およびセキュアな SNMP 通信の転送の認証と暗号化を有効にするために必要なホストの作成もサポートします。

セキュリティモデル

設定上の目的のために、認証とプライバシーのオプションはセキュリティモデルにまとめられます。セキュリティモデルはユーザーとグループに適用され、次の3つのタイプに分けられます。

- **NoAuthPriv** : 認証もプライバシーもありません。メッセージにどのようなセキュリティも適用されないことを意味します。
- **AuthNoPriv** : 認証はありますがプライバシーはありません。メッセージが認証されることを意味します。
- **AuthPriv** : 認証とプライバシーがあります。メッセージが認証および暗号化されることを意味します。

SNMP グループ

SNMP グループはユーザーを追加できるアクセスコントロールポリシーです。各 SNMP グループはセキュリティモデルを使用して設定され、SNMP ビューに関連付けられます。SNMP グループ内のユーザーは、SNMP グループのセキュリティモデルに一致する必要があります。これらのパラメータは、SNMP グループ内のユーザーがどのタイプの認証とプライバシーを使用するかを指定します。各 SNMP グループ名とセキュリティモデルのペアは固有である必要があります。

SNMP ユーザー

SNMP ユーザーは、指定されたユーザー名、ユーザーが属するグループ、認証パスワード、暗号化パスワード、および使用する認証アルゴリズムと暗号化アルゴリズムを持ちます。認証アルゴリズムのオプションは SHA-1、SHA-224、SHA-256 HMAC および SHA-384 です。暗号化アルゴリズムのオプションは、3DES および AES (128、192、および 256 バージョンで使用可能) です。ユーザーを作成した場合は、それを SNMP グループに関連付ける必要があります。その後、そのユーザーはグループのセキュリティモデルを継承します。



-
- (注) SNMPv3 ユーザーアカウントを設定するときは、認証アルゴリズムの長さが暗号化アルゴリズムの長さ以上であることを確認してください。
-

SNMP ホスト

SNMP ホストは SNMP 通知とトラップの送信先となる IP アドレスです。トラップは設定されたユーザーだけに送信されるため、ターゲット IP アドレスとともに SNMP バージョン 3 のホストを設定するには、ユーザー名を設定する必要があります。SNMP ターゲット IP アドレスとターゲットパラメータ名は ASA で一意である必要があります。各 SNMP ホストはそれぞれに関連付けられているユーザー名を1つだけ持つことができます。SNMP トラップを受信するに

は、SNMP NMS を設定し、NMS のユーザークレデンシャルが ASA のクレデンシャルと一致するように設定してください。



(注) 最大 8,192 個までホストを追加できます。ただし、トラップの対象として設定できるのはそのうちの 128 個だけです。

ASA と Cisco IOS ソフトウェアの実装の相違点

ASA での SNMP バージョン 3 の実装は、Cisco IOS ソフトウェアでの SNMP バージョン 3 の実装とは次の点で異なります。

- ローカル エンジン ID とリモート エンジン ID は設定できません。ローカルエンジン ID は、ASA が起動されたとき、またはコンテキストが作成されたときに生成されます。
- ビューベースのアクセス コントロールに対するサポートはないため、結果として MIB のブラウジングは無制限になります。
- サポートは、USM、VACM、FRAMEWORK、および TARGET という MIB に制限されます。
- 正しいセキュリティ モデルを使用してユーザーとグループを作成する必要があります。
- 正しい順序でユーザー、グループ、およびホストを削除する必要があります。
- `snmp-server host` コマンドを使用すると、着信 SNMP トラフィックを許可する ASA ルールが作成されます。

SNMP syslog メッセージ

SNMP では、212nnn という番号が付いた詳細な syslog メッセージが生成されます。syslog メッセージは、ASA または ASASM から、SNMP 要求、SNMP トラップ、SNMP チャンネルのステータスを、指定のインターフェイスの指定のホストに表示します。

syslog メッセージの詳細については、syslog メッセージガイドを参照してください。



(注) SNMP syslog メッセージがレート制限（毎秒約 4000）を超えた場合、SNMP ポーリングは失敗します。

アプリケーションサービスとサードパーティ ツール

SNMP サポートについては、次の URL を参照してください。

http://www.cisco.com/en/US/tech/tk648/tk362/tk605/tsd_technology_support_sub-protocol_home.html

SNMP バージョン 3 MIB をウォークするためのサードパーティ ツールの使い方については、次の URL を参照してください。

http://www.cisco.com/en/US/docs/security/asa/asa83/snmp/snmpv3_tools.html

SNMP のガイドライン

この項では、SNMP を設定する前に考慮する必要のあるガイドラインおよび制限事項について説明します。

フェールオーバーとクラスタリングのガイドライン

- クラスタリングまたはフェールオーバーで SNMPv3 を使用する場合、最初のクラスタ形成後に新しいクラスタユニットを追加するか、フェールオーバーユニットを交換すると、SNMPv3 ユーザは新しいユニットに複製されません。ユーザを新しいユニットに強制的に複製するには、SNMPv3 ユーザを制御またはアクティブユニットに再度追加する必要があります。または、新しいユニットにユーザを直接追加できます (SNMPv3 ユーザおよびグループは、クラスタデータユニットで設定コマンドを入力できないというルール例外です)。制御ユニットまたはアクティブユニットで `snmp-server user username group-name v3` コマンドを入力するか、暗号化されていない形式の `priv-password` オプションと `auth-password` オプションを使用してデータユニットまたはスタンバイユニットに直接入力することにより、各ユーザを再設定します。

IPv6 ガイドライン (すべての ASA モデル)

SNMP を IPv6 転送上で設定できるため、IPv6 ホストは SNMP クエリを実行でき、IPv6 ソフトウェアを実行するデバイスから SNMP 通知を受信できます。SNMP エージェントおよび関連する MIB が拡張され、IPv6 アドレッシングがサポートされるようになりました。

Firepower 2100 の IPv6 ガイドライン

Firepower 2100 は、FXOS という基礎となるオペレーティングシステムを実行し、アプライアンスモード (デフォルト) とプラットフォームモードの両方をサポートします。「[アプライアンスまたはプラットフォームモードへの Firepower 2100 の設定 \(49 ページ\)](#)」を参照してください。

プラットフォームモードでは、FXOS で IPv6 管理 IP アドレスを設定する必要があります。次の例では、IPv6 管理インターフェイスとゲートウェイを設定します。

```
Firepower-chassis# scope fabric-interconnect a
Firepower-chassis /fabric-interconnect # scope ipv6-config
Firepower-chassis /fabric-interconnect/ipv6-config # show ipv6-if
Management IPv6 Interface:
IPv6 Address Prefix IPv6 Gateway
-----
2001::8998 64 2001::1
Firepower-chassis /fabric-interconnect/ipv6-config # set out-of-band ipv6 2001::8999
ipv6-prefix 64 ipv6-gw 2001::1
```

```
Firepower-chassis /fabric-interconnect/ipv6-config* # commit-buffer
Firepower-chassis /fabric-interconnect/ipv6-config #
```

その他のガイドライン

- アプライアンスモードで動作しているシステムでは、電源トラップは発行されません。
- プラットフォームモードの Firepower 2100 では、EtherChannel のメンバーインターフェイスをポーリングできず、メンバーインターフェイスのトラップは生成されません。この機能は、FXOS で直接 SNMP を有効にした場合にサポートされます。アプライアンスモードは影響を受けません。
- プラットフォームモードの Firepower 2100 では、個々のポートメンバーの ASA トラップはサポートされません。『Cisco Firepower 2100 FXOS MIB Reference Guide』を参照してください。
- SNMP トラップを受信するか MIB をブラウズするには、CiscoWorks for Windows か別の SNMP MIB-II 互換ブラウザを持っている必要があります。
- VPN トンネル経由の管理アクセスは、SNMP (**management-access** コマンド) ではサポートされません。VPN 経由の SNMP の場合、ループバック インターフェイスで SNMP を有効にすることをお勧めします。ループバック インターフェイスで SNMP を使用するために、管理アクセス機能を有効にする必要はありません。ループバックは SSH でも機能します。
- ビューベースのアクセス コントロールはサポートされませんが、ブラウジングに VACM MIB を使用してデフォルトのビュー設定を決定できます。
- ENTITY-MIB は管理外コンテキストでは使用できません。代わりに IF-MIB を使用して、管理外コンテキストでクエリーを実行します。
- ENTITY-MIB は Firepower 9300 では使用できません。代わりに、CISCO-FIREPOWER-EQUIPMENT-MIB および CISCO-FIREPOWER-SM-MIB を使用します。
- 一部のデバイスでは、**snmpwalk** の出力に表示されるインターフェイスの順序 (ifDescr) が再起動後に変わることが確認されています。ASA では、アルゴリズムを使用して SNMP が照会する ifIndex テーブルを決定します。ASA の起動時、ASA による設定の読み取りでロードされる順序でインターフェイスが ifIndex テーブルに追加されます。ASA に新しいインターフェイスが追加されると、ifIndex テーブルのインターフェイスのリストに追加されていきます。インターフェイスの追加、削除、または名前変更により、再起動時にインターフェイスの順序が変わることがあります。
- AIP SSM または AIP SSC では、SNMP バージョン 3 はサポートされません。
- SNMP デバッグはサポートされません。
- ARP 情報の取得はサポートされません。
- SNMP SET コマンドはサポートされません。

- NET-SNMP バージョン 5.4.2.1 を使用する場合、暗号化アルゴリズム バージョン AES128 だけがサポートされます。暗号化アルゴリズム バージョンの AES256 または AES192 はサポートされません。
- 結果として SNMP 機能の整合性が取れない状態になる場合、既存の設定への変更は拒否されます。
- SNMP バージョン 3 の設定は、グループ、ユーザー、ホストの順に行う必要があります。
- Firepower 2100 の場合、SNMPv3 がデバイス管理インターフェイスで設定されているとき、SNMPv3 ユーザーは、ホストの設定でマップされていないなくてもデバイスをポーリングできます。
- グループを削除する前に、そのグループに関連付けられているすべてのユーザーが削除されていることを確認する必要があります。
- ユーザーを削除する前に、そのユーザー名に関連付けられているホストが設定されていないことを確認する必要があります。
- 特定のセキュリティ モデルを使用して特定のグループに属するようにユーザーが設定されている場合にそのグループのセキュリティ レベルを変更する場合は、次の順に操作を実行する必要があります。
 - そのグループからユーザを削除します。
 - グループのセキュリティ レベルを変更します。
 - 新しいグループに属するユーザーを追加します。
- MIB オブジェクトのサブセットへのユーザー アクセスを制限するためのカスタム ビューの作成はサポートされていません。
- すべての要求とトラップは、デフォルトの読み取り/通知ビューだけで使用できます。
- `connection-limit-reached` トラップは管理コンテキストで生成されます。このトラップを生成するには、接続制限に達したユーザー コンテキストで設定された SNMP サーバー ホストが少なくとも 1 つ必要です。
- NMS が正常にオブジェクトを要求できない場合、または ASA からの着信トラップを適切に処理していない場合は、パケットキャプチャの実行が問題を判別する最も有効な方法となります。[Wizards] > [Packet Capture Wizard] を選択して、画面に表示される指示に従います。
- 最大 4000 個までホストを追加できます。ただし、トラップの対象として設定できるのはそのうちの 128 個だけです。
- サポートされるアクティブなポーリング先の総数は 128 個です。
- ホスト グループとして追加する個々のホストを示すためにネットワーク オブジェクトを指定できます。
- 1 つのホストに複数のユーザーを関連付けることができます。

- ネットワーク オブジェクトは、別の **host-group** コマンドと重複して指定することができません。異なるネットワーク オブジェクトの共通のホストに対しては、最後のホストグループに指定した値が適用されます。
- ホスト グループや他のホスト グループと重複するホストを削除すると、設定済みのホストグループで指定されている値を使用してホストが再設定されます。
- ホストで取得される値は、コマンドの実行に使用するよう指定したシーケンスによって異なります。
- SNMP で送信できるメッセージのサイズは 1472 バイトまでです。
- ASA では、コンテキストごとに SNMP サーバーのトラップホスト数の制限がありません。**show snmp-server host** コマンドの出力には ASA をポーリングしているアクティブなホストと、静的に設定されたホストのみが表示されます。

SNMP の設定

ここでは、SNMP の設定方法について説明します。

手順

-
- ステップ 1 ASA から要求を受信するように SNMP 管理ステーションを設定します。
 - ステップ 2 SNMP トラップを設定します。
 - ステップ 3 SNMP バージョン 1 および 2c のパラメータまたは SNMP バージョン 3 のパラメータを設定します。
-

SNMP 管理ステーションの設定

SNMP 管理ステーションを設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 **[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]** の順に選択します。デフォルトでは、SNMP サーバーはイネーブルになっています。
 - ステップ 2 **[SNMP Management Stations]** ペインで **[Add]** をクリックします。**[Add SNMP Host Access Entry]** ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ 3 SNMP ホストが存在するインターフェイスを選択します。
 - ステップ 4 SNMP ホストの IP アドレスを入力します。

- ステップ 5** SNMP ホストの UDP ポートを入力します。デフォルトのポート 162 をそのまま使用することもできます。
- ステップ 6** SNMP ホストのコミュニティストリングを追加します。管理ステーションに対してコミュニティストリングが指定されていない場合は、[SNMP Management Stations] ペインの [Community String (default)] フィールドに設定されている値が使用されます。
- ステップ 7** SNMP ホストで使用される SNMP のバージョンを選択します。
- ステップ 8** 前の手順で SNMP バージョン 3 を選択した場合は、設定済みユーザーの名前を選択します。
- ステップ 9** [Poll] チェックボックスまたは [Trap] チェックボックスのいずれかをオンにして、NMS との通信に使用する方式を指定します。
- ステップ 10** [OK] をクリックします。
[Add SNMP Host Access Entry] ダイアログボックスが閉じます。
- ステップ 11** [Apply] をクリックします。
NMS が設定され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。SNMP バージョン 3 の NMS ツールの詳細については、次の URL を参照してください。
http://www.cisco.com/en/US/docs/security/asa/asa82/snmp/snmpv3_tools.html

SNMP トラップの設定

SNMP エージェントが生成するトラップ、およびそのトラップを収集し、NMS に送信する方法を指定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP] の順に選択します。
- ステップ 2** [Configure Traps] をクリックします。
[SNMP Trap Configuration] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** [SNMPサーバトラップ構成 (SNMP Server Traps Configuration)] チェックボックスをオンにします。
デフォルトの設定では、すべての SNMP 標準トラップがイネーブルです。トラップタイプを指定しない場合、デフォルトで **syslog** トラップに設定されます。デフォルトの SNMP トラップは、**syslog** トラップとともにイネーブルの状態を続けます。デフォルトでは他のトラップはすべてディセーブルです。トラップをディセーブルにするには、該当するチェックボックスをオフにします。
トラップは、次のカテゴリに分類されます。
- a) [標準SNMPトラップ (Standard SNMP Traps)]、該当するものをすべてチェックします。

[クリティカルCPU温度 (Critical CPU temperature)]、[シャーシ温度 (Chassis temperature)]、および[シャーシファンの障害 (Chassis Fan Failure)]から選択します。

(注) デフォルトの設定では、すべての SNMP 標準トラップがイネーブルです。

- b) [環境トラップ (Environment Traps)]、該当するものをすべてチェックします。
[認証 (Authentication)]、[リンクアップ (Link up)]、[リンクダウン (Link down)]、[コールドスタート (Cold start)]、および[ウォームスタート (Warm start)]から選択します。
- c) [Ikev2トラップ (Ikev2 Traps)]、該当するものをすべてチェックします。
[開始 (Start)]および[停止 (Stop)]から選択します。
- d) [エンティティMIB通知 (Entity MIB Notifications)]。
現場交換可能ユニットに関する通知を受信するには、この項目をオンにします。
- e) [IPSecトラップ (IPSec Traps)]、該当するものをすべてチェックします。
[開始 (Start)]および[停止 (Stop)]から選択します。
- f) [リモートアクセストラップ (Remote Access Traps)]。
確立されたセッション数が設定されたしきい値を超えたときに通知を受信するには、この項目をオンにします。
- g) [リソーストラップ (Resource Traps)]、該当するものをすべてチェックします。
[接続制限に達しました (Connection limit reached)]、[メモリのしきい値に達しました (Memory threshold reached)]、および[インターフェイスのしきい値に達しました (Interface threshold reached)]から選択します。
- h) [NATトラップ (NAT Traps)]。
マッピングスペースが使用できないために IP パケットが NAT によって破棄されたときに通知を受信するには、この項目をオンにします。
- i) [Syslog]。
確立されたセッション数が設定されたしきい値を超えたときに通知を受信するには、[syslogトラップを有効にする (Enable syslog traps)]をオンにします。
syslog トラップの重大度レベルを設定するには、[構成 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[ロギング (Logging)]>[ロギングフィルタ (Logging Filters)]の順に選択します
- j) [CPU使用率トラップ (CPU Utilization Traps)]。
CPU 使用率が、設定された [モニタリング間隔 (Monitoring interval)]に対して設定された [CPU使用率しきい値 (CPU Utilization threshold)]を超えた場合に通知を受信するには、[CPU上昇しきい値に達しました (CPU rising threshold reached)]をオンにします。
- k) [SNMPインターフェイスしきい値 (SNMP interface threshold)]。

インターフェイスの帯域幅使用率が、設定された [SNMP インターフェイスしきい値 (SNMP interface threshold)] を超えた場合に通知を受信するには、[しきい値と間隔の設定 (Configure threshold and interval)] をオンにします。

有効なしきい値の範囲は 30～99 % です。デフォルト値は 70 % です。

l) [SNMP メモリしきい値 (SNMP Memory threshold)]。

CPU 使用率が、[SNMP メモリしきい値 (SNMP memory threshold)] に設定されたしきい値を超えた場合に通知を受信するには、[メモリしきい値の設定 (Configure memory threshold)] をオンにします。

使用されたシステムコンテキストのメモリが総システムメモリの 80% に達すると、メモリしきい値トラップが管理コンテキストから生成されます。他のすべてのユーザーコンテキストでは、このトラップは使用メモリが特定のコンテキストの総システムメモリの 80 % に到達した場合に生成されます。

m) [フェールオーバートラップ (Failover Traps)]。

フェールオーバーの SNMP syslog トラップを受信するには、[フェールオーバー関連のトラップを有効にする (Enable Failover related traps)] をオンにします。

n) [クラスタトラップ (Cluster Traps)]。

クラスタメンバーの SNMP syslog トラップを受信するには、[クラスタ関連のトラップを有効にする (Enable cluster related traps)] をオンにします。

o) [ピアフラップトラップ (Peer-Flap Traps)]。

クラスタピア MAC アドレスフラッピングの SNMP syslog トラップを受信するには、[bgp/ospf ピアフラップ関連のトラップを有効にする (Enable bgp/ospf peer-flap related traps)] をオンにします。

ステップ 4 [OK] をクリックして、[SNMP Trap Configuration] ダイアログボックスを閉じます。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

SNMP トラップが設定され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

SNMP バージョン 1 または 2c のパラメータの設定

SNMP バージョン 1 または 2c のパラメータを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP] の順に選択します。

ステップ 2 SNMP バージョン 1 または 2c を使用する場合は、[Community String (default)] フィールドにデフォルトのコミュニティストリングを入力します。要求を ASA に送信するときに SNMP NMS

で使用されるパスワードを入力します。SNMP コミュニティ ストリングは、SNMP NMS と管理対象のネットワーク ノード間の共有秘密です。ASA では、着信 SNMP 要求が有効かどうかを判断するためにパスワードが使用されます。ただし、SNMP モニタリングが診断インターフェイスではなく管理インターフェイスを介している場合、ASA がコミュニティ文字列を検証せずにポーリングが実行されます。パスワードは、大文字と小文字が区別される、最大 32 文字の英数字です。スペースは使用できません。デフォルトは `public` です。SNMP バージョン 2c では、NMS ごとに、別々のコミュニティ ストリングを設定できます。コミュニティ ストリングがどの NMS にも設定されていない場合、ここで設定した値がデフォルトとして使用されます。

(注) コミュニティ ストリングでは特殊文字 (!、@、#、\$、%、^、&、*、\) を使用しないでください。一般に、オペレーティング システムで使用される関数用に予約されている特殊文字を使用すると、予期しない結果が生じる可能性があります。たとえば、バックslash (\) はエスケープ文字と解釈されるため、コミュニティ ストリングでは使用できません。

ステップ 3 ASA システム管理者の名前を入力します。テキストは、大文字と小文字が区別される、最大 127 文字の英数字です。スペースを使用できますが、複数のスペースを入力しても 1 つのスペースになります。

ステップ 4 SNMP で管理している ASA の場所を入力します。テキストは、大文字と小文字が区別され、最大 127 文字です。スペースを使用できますが、複数のスペースを入力しても 1 つのスペースになります。

ステップ 5 NMS からの SNMP 要求をリッスンする ASA ポートの番号を入力します。デフォルトのポート番号 161 をそのまま使用することもできます。

ステップ 6 (オプション) [Enable Global-Shared pool in the walk] チェックボックスをオンにして、SNMP ウォーク操作によって空きメモリと使用済みメモリの統計情報を照会します。

重要 ASA がメモリ情報を照会すると、CPU は他のプロセスに開放される前に SNMP プロセスによって長時間にわたり保持されることがあります。これにより、SNMP 関連の CPU ホグ状態になり、パケットがドロップされることがあります。

ステップ 7 [SNMP Host Access List] ペインで [Add] をクリックします。

[Add SNMP Host Access Entry] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 8 トラップの送信元となるインターフェイスの名前をドロップダウン リストから選択します。

ステップ 9 ASA に接続できる NMS または SNMP マネージャの IP アドレスを入力します。

ステップ 10 UDP のポート番号を入力します。デフォルトは 162 です。

ステップ 11 使用する SNMP のバージョンをドロップダウン リストから選択します。バージョン 1 または 2c を選択した場合は、コミュニティ ストリングを入力する必要があります。バージョン 3 を選択した場合は、ドロップダウン リストからユーザー名を選択する必要があります。

バージョンは、トラップと要求 (ポーリング) に使用される SNMP のバージョンを指定します。サーバとの通信は、選択したバージョンのみを使用して許可されます。

- ステップ12** 要求の送信（ポーリング）だけに NMS を制限する場合は、[Server Poll/Trap Specification] 領域の [Poll] チェックボックスをオンにします。トラップの受信だけに NMS を制限する場合は、[Trap] チェックボックスをオンにします。両方のチェックボックスをオンにすると、SNMP ホストの両方の機能が実行されます。
- ステップ13** [OK] をクリックして、[Add SNMP Host Access Entry] ダイアログボックスを閉じます。新しいホストが [SNMP Host Access List] ペインに表示されます。
- ステップ14** **Apply** をクリックします。
SNMPバージョン1、2c、または3のパラメータが設定され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

SNMPバージョン3のパラメータの設定

SNMPバージョン3のパラメータを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ1** [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP] の順に選択します。
- ステップ2** [SNMPv3 Users] ペインの [SNMPv3 User/Group] タブで [Add] > [SNMP User] の順にクリックして、設定済みのユーザーまたは新規ユーザーをグループに追加します。グループ内に残る最後のユーザーを削除すると、そのグループは ASDM により削除されます。
(注) ユーザーが作成された後は、そのユーザーが属するグループは変更できません。
[Add SNMP User Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ3** SNMP ユーザーが属するグループを選択します。選択できるグループは次のとおりです。
- [Auth&Encryption] : このグループに属するユーザーには、認証と暗号化が設定されます。
 - [Authentication_Only] : このグループに属するユーザーには、認証だけ設定されます。
 - [No_Authentication] : このグループに属するユーザーには、認証も暗号化も設定されません。
- (注) グループ名は変更できません。
- ステップ4** ユーザー セキュリティ モデル (USM) グループを使用する場合は、[USM Model] タブをクリックします。
- ステップ5** [Add] をクリックします。
[Add SNMP USM Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ6** グループ名を入力します。

- ステップ 7** ドロップダウンリストからセキュリティレベルを選択します。設定済みの USM グループをセキュリティ レベルとして SNMPv3 ユーザーに割り当てることができます。
- ステップ 8** 設定済みユーザーまたは新規ユーザーの名前を入力します。ユーザー名は、選択した SNMP サーバー グループ内で一意であることが必要です。
- ステップ 9** [Encrypted] と [Clear Text] のいずれかのオプション ボタンをクリックして、使用するパスワードのタイプを指定します。
- ステップ 10** [SHA]、[SHA224]、[SHA256]、または [SHA384] のいずれかのオプションボタンをクリックして、使用する認証のタイプを指定します。
- ステップ 11** 認証に使用するパスワードを入力します。
- ステップ 12** [3DES]、または [AES] の中からいずれかのオプションボタンをクリックして、使用する暗号化のタイプを指定します。
- ステップ 13** AES 暗号化を選択した場合は、使用する AES 暗号化のレベルとして、128、192、256 のいずれかを選択します。
- ステップ 14** 暗号化に使用するパスワードを入力します。パスワードの長さは、英数字で最大 64 文字です。
- ステップ 15** [OK] をクリックすると、グループが作成され（指定したユーザーがそのグループに属する最初のユーザーである場合）、[Group Name] ドロップダウン リストにそのグループが表示されます。またそのグループ内にユーザーが作成されます。
- [Add SNMP User Entry] ダイアログボックスが閉じます。
- ステップ 16** [Apply] をクリックします。
- SNMP バージョン 3 のパラメータが設定され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

ユーザーのグループの設定

指定したユーザーのグループからなる SNMP ユーザー リストを設定するには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP] の順に選択します。
- ステップ 2** [SNMPv3 Users] ペインの [SNMPv3 User/Group] タブで [Add] > [SNMP User Group] の順にクリックし、設定済みのユーザー グループまたは新規ユーザー グループを追加します。グループ内に残る最後のユーザーを削除すると、そのグループは ASDM により削除されます。
- [Add SNMP User Group] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** ユーザー グループ名を入力します。
- ステップ 4** 既存のユーザーまたはユーザー グループを選択する場合は、[Existing User/User Group] オプション ボタンをクリックします。

- ステップ 5** 新規ユーザーを作成する場合は、[Create new user] オプション ボタンをクリックします。
- ステップ 6** SNMP ユーザーが属するグループを選択します。選択できるグループは次のとおりです。
- [Auth&Encryption] : このグループに属するユーザーには、認証と暗号化が設定されます。
 - [Authentication_Only] : このグループに属するユーザーには、認証だけ設定されます。
 - [No_Authentication] : このグループに属するユーザーには、認証も暗号化も設定されません。
- ステップ 7** 設定済みユーザーまたは新規ユーザーの名前を入力します。ユーザー名は、選択した SNMP サーバー グループ内で一意であることが必要です。
- ステップ 8** [Encrypted] と [Clear Text] のいずれかのオプション ボタンをクリックして、使用するパスワードのタイプを指定します。
- ステップ 9** [SHA]、[SHA224]、[SHA256]、または [SHA384] のいずれかのオプション ボタンをクリックして、使用する認証のタイプを指定します。
- ステップ 10** 認証に使用するパスワードを入力します。
- ステップ 11** 認証に使用するパスワードを確認のためにもう一度入力します。
- ステップ 12** [3DES]、または [AES] の中からいずれかのオプション ボタンをクリックして、使用する暗号化のタイプを指定します。
- ステップ 13** 暗号化に使用するパスワードを入力します。パスワードの長さは、英数字で最大 64 文字です。
- ステップ 14** 暗号化に使用するパスワードを確認のためにもう一度入力します。
- ステップ 15** [Members in Group] ペインの指定したユーザー グループに新規ユーザーを追加するには、[Add] をクリックします。[Members in Group] ペインから既存のユーザーを削除するには、[Remove] をクリックします。
- ステップ 16** [OK] をクリックすると、指定したユーザー グループに新規ユーザーが作成されます。
[Add SNMP User Group] ダイアログボックスが閉じます。
- ステップ 17** [Apply] をクリックします。
SNMP バージョン 3 のパラメータが設定され、その変更内容が実行コンフィギュレーションに保存されます。

SNMP モニタリング

次の SNMP モニタリング用のコマンドを参照してください。[Tools]>[Command Line Interface] を使用して次のコマンドを入力できます。

- **show running-config snmp-server [default]**
すべての SNMP サーバーのコンフィギュレーション情報を表示します。
- **show running-config snmp-server group**
SNMP グループのコンフィギュレーション設定を表示します。

• **show running-config snmp-server host**

リモートホストに送信されるメッセージと通知を制御するために SNMP によって使用されているコンフィギュレーション設定を表示します。

• **show running-config snmp-server host-group**

SNMP ホストグループのコンフィギュレーションを表示します。

• **show running-config snmp-server user**

SNMP ユーザーベースのコンフィギュレーション設定を表示します。

• **show running-config snmp-server user-list**

SNMP ユーザーリストのコンフィギュレーションを表示します。

• **show snmp-server engineid**

設定されている SNMP エンジンの ID を表示します。

• **show snmp-server group**

設定されている SNMP グループの名前を表示します。コミュニティストリングがすでに設定されている場合、デフォルトでは2つの別のグループが出力に表示されます。この動作は通常のものであります。

• **show snmp-server statistics**

SNMP サーバーの設定済み特性を表示します。すべての SNMP カウンタをゼロにリセットするには、**clear snmp-server statistics** コマンドを使用します。

• **show snmp-server user**

ユーザーの設定済み特性を表示します。

SNMP の履歴

表 62: SNMP の履歴

機能名	バージョン	説明
SNMP バージョン 1 および 2c	7.0(1)	<p>クリアテキストのコミュニティストリングを使用した SNMP サーバーと SNMP エージェント間のデータ送信によって、ASA ネットワークのモニタリングおよびイベント情報を提供します。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]。</p>

機能名	バージョン	説明
SNMP バージョン 3	8.2(1)	<p>3DES または AES 暗号化、およびサポートされているセキュリティモデルの中で最もセキュアな形式である SNMP バージョン 3 のサポートを提供します。このバージョンでは、USM を使用して、ユーザー、グループ、ホスト、および認証の特性を設定できます。さらに、このバージョンでは、エージェントと MIB オブジェクトへのアクセスコントロールが許可され、追加の MIB サポートが含まれます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]。</p>
パスワードの暗号化	8.3(1)	<p>パスワードの暗号化がサポートされます。</p>
SNMP トラップと MIB	8.4(1)	<p>追加のキーワードとして、connection-limit-reached、cpu threshold rising、entity cpu-temperature、entity fan-failure、entity power-supply、ikev2 stop start、interface-threshold、memory-threshold、nat packet-discard、warmstart をサポートします。</p> <p>entPhysicalTable によって、センサー、ファン、電源、および関連コンポーネントのエントリがレポートされます。</p> <p>追加の MIB として、CISCO-ENTITY-SENSOR-EXT-MIB、CISCO-ENTITY-FRU-CONTROL-MIB、CISCO-PROCESS-MIB、CISCO-ENHANCED-MEMPOOL-MIB、CISCO-L4L7MODULE-RESOURCE-LIMIT-MIB、DISMAN-EVENT-MIB、DISMAN-EXPRESSION-MIB、ENTITY-SENSOR-MIB、NAT-MIB をサポートします。</p> <p>さらに ceSensorExtThresholdNotification、clrResourceLimitReached、cpmCPURisingThreshold、mteTriggerFired、natPacketDiscard、warmStart トラップをサポートしています。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]。</p>
IF-MIB ifAlias OID のサポート	8.2(5)/ 8.4(2)	<p>ASA は、ifAlias OID をサポートするようになりました。IF-MIB をブラウズする際、fAlias OID はインターフェイスの記述に設定済みの値に設定されます。</p>

機能名	バージョン	説明
ASA サービス モジュール (ASASM)	8.5(1)	<p>ASASM は、次を除く 8.4(1) にあるすべての MIB およびトラップをサポートします。</p> <p>8.5(1) のサポートされていない MIB :</p> <ul style="list-style-type: none"> • CISCO-ENTITY-SENSOR-EXT-MIB (entPhySensorTable グループのオブジェクトだけがサポートされます)。 • ENTITY-SENSOR-MIB (entPhySensorTable グループのオブジェクトだけがサポートされます)。 • DISMAN-EXPRESSION-MIB (expExpressionTable、expObjectTable、および expValueTable グループのオブジェクトだけがサポートされます)。 <p>8.5(1) のサポートされていないトラップ :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ceSensorExtThresholdNotification (CISCO-ENTITY-SENSOR-EXT-MIB)。このトラップは、電源障害、ファン障害および高 CPU 温度のイベントだけに使用されません。 • InterfacesBandwidthUtilization。
SNMP トラップ	8.6(1)	<p>ASA 5512-X、5515-X、5525-X、5545-X、および 5555-X の追加のキーワードとして、entity power-supply-presence、entity power-supply-failure、entity chassis-temperature、entity chassis-fan-failure、entity power-supply-temperature をサポートします。</p> <p>次のコマンドが変更されました。 snmp-server enable traps。</p>
VPN-related MIB	9.0(1)	<p>CISCO-IPSEC-FLOW-MONITOR-MIB.my MIB の更新バージョンが、次世代の暗号化機能をサポートするために実装されました。</p> <p>ASASM では、次の MIB が有効になりました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ALTIGA-GLOBAL-REG.my • ALTIGA-LBSSF-STATS-MIB.my • ALTIGA-MIB.my • ALTIGA-SSL-STATS-MIB.my • CISCO-IPSEC-FLOW-MONITOR-MIB.my • CISCO-REMOTE-ACCESS-MONITOR-MIB.my
Cisco TrustSec MIB	9.0(1)	<p>CISCO-TRUSTSEC-SXP-MIB のサポートが追加されました。</p>

機能名	バージョン	説明
SNMP OID	9.1(1)	ASA 5512-X、5515-X、5525-X、5545-X、および 5555-X をサポートするために 5 つの新しい SNMP 物理ベンダー タイプ OID が追加されました。
NAT MIB	9.1(2)	cnatAddrBindNumberOfEntries および cnatAddrBindSessionCount OID が、xlate_count および max_xlate_count エントリをサポートするようになりました。これは、 show xlate count コマンドを使用したポーリングの許可と同等です。
SNMP のホスト、ホスト グループ、ユーザー リスト	9.1(5)	<p>最大 4000 個までホストを追加できるようになりました。サポートされるアクティブなポーリング先の数は 128 個です。ホストグループとして追加する個々のホストを示すためにネットワークオブジェクトを指定できます。1 つのホストに複数のユーザーを関連付けることができます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]。</p>
SNMP メッセージのサイズ	9.2(1)	SNMP で送信できるメッセージのサイズが 1472 バイトまでに増えました。
SNMP の MIB および OID	9.2(1)	<p>ASA は、cpmCPUTotal5minRev OID をサポートするようになりました。</p> <p>SNMP の sysObjectID OID および entPhysicalVendorType OID に、新しい製品として ASA 仮想が追加されました。</p> <p>新しいプラットフォームである ASA 仮想をサポートするように CISCO-PRODUCTS-MIB および CISCO-ENTITY-VENDORTYPE-OID-MIB が更新されました。</p> <p>VPN 共有ライセンスの使用状況をモニターするための新しい SNMP MIB が追加されました。</p>
SNMP の MIB および OID	9.3(1)	ASASM 用に CISCO-REMOTE-ACCESS-MONITOR-MIB (OID 1.3.6.1.4.1.9.9.392) のサポートが追加されました。

機能名	バージョン	説明
SNMP の MIB およびトラップ	9.3(2)	<p>ASA 5506-X をサポートするように CISCO-PRODUCTS-MIB および CISCO-ENTITY-VENDORTYPE-OID-MIB が更新されました。</p> <p>SNMP の sysObjectID OID および entPhysicalVendorType OID のテーブルに、新しい製品として ASA 5506-X が追加されました。</p> <p>ASA で CISCO-CONFIG-MAN-MIB がサポートされるようになりました。以下が可能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 特定のコンフィギュレーションについて入力されたコマンドを確認する。 • 実行コンフィギュレーションに変更が発生したときに NMS に通知する。 • 実行コンフィギュレーションが最後に変更または保存されたときのタイムスタンプを追跡する。 • 端末の詳細やコマンドのソースなど、コマンドに対するその他の変更を追跡する。 <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP] > [Configure Traps] > [SNMP Trap Configuration]。</p>
SNMP の MIB およびトラップ	9.4(1)	<p>SNMP の sysObjectID OID および entPhysicalVendorType OID のテーブルに、新しい製品として ASA 5506W-X、ASA 5506H-X、ASA 5508-X、および ASA 5516-X が追加されました。</p>
コンテキストごとに無制限の SNMP サーバー トラップ ホスト	9.4(1)	<p>ASA は、コンテキストごとに無制限の SNMP サーバー トラップ ホストをサポートします。 show snmp-server host コマンドの出力には ASA をポーリングしているアクティブなホストと、静的に設定されたホストのみが表示されます。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>
ISA 3000 のサポートが追加されました。	94(1225)	<p>ISA 3000 製品ファミリーで SNMP がサポートされました。このプラットフォームに新しい OID が追加されました。 snmp-server enable traps entity コマンドが変更され、新しい変数 <i>ll-bypass-status</i> が追加されました。これにより、ハードウェアのバイパス状態の変更が可能になりました。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>

機能名	バージョン	説明
CISCO-ENHANCED-MEMPOOL-MIB の cempMemPoolTable のサポート	9.6(1)	<p>CISCO-ENHANCED-MEMPOOL-MIB の cempMemPoolTable がサポートされました。これは、管理型システムのすべての物理エンティティのメモリプール モニタリング エントリのテーブルです。</p> <p>(注) CISCO-ENHANCED-MEMPOOL-MIB は 64 ビットのカウンタを使用して、プラットフォーム上の 4 GB 以上のメモリのレポートをサポートします。</p>
Precision Time Protocol (PTP) の E2E トランスペアレントクロックモード MIB のサポート	9.7(1)	<p>E2E トランスペアレントクロックモードに対応する MIB がサポートされます。</p> <p>(注) SNMP の bulkget、getnext、walk 機能のみがサポートされています。</p>
SNMP over IPv6	9.9(2)	<p>ASA は、IPv6 経由での SNMP サーバーとの通信、IPv6 経由でのクエリとトラップの実行許可、既存の MIB に対する IPv6 アドレスのサポートなど、SNMP over IPv6 をサポートするようになりました。RFC 8096 で説明されているように、次の新しい SNMP IPv6 MIB オブジェクトが追加されました。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ipv6InterfaceTable (OID : 1.3.6.1.2.1.4.30) : インターフェイスごとの IPv6 固有の情報が含まれています。 • ipAddressPrefixTable (OID : 1.3.6.1.2.1.4.32) : このエンティティによって学習されたすべてのプレフィックスが含まれています。 • ipAddressTable (OID : 1.3.6.1.2.1.4.34) : エンティティのインターフェイスに関連するアドレッシング情報が含まれています。 • ipNetToPhysicalTable (OID : 1.3.6.1.2.1.4.35) : IP アドレスから物理アドレスへのマッピングが含まれています。 <p>新規または変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]</p>
SNMP ウォーク操作中の空きメモリおよび使用済みメモリの統計情報の結果を有効または無効にするためのサポート	9.10(1)	<p>CPU リソースが過剰に使用されないようにするには、SNMP ウォーク操作によって収集された空きメモリと使用済みメモリの統計情報のクエリを有効または無効にすることができます。</p> <p>変更された ASDM 画面はありません。</p>
SNMP ウォーク操作中の空きメモリおよび使用済みメモリの統計情報の結果を有効または無効にするためのサポート	9.12(1)	<p>CPU リソースが過剰に使用されないようにするには、SNMP ウォーク操作によって収集された空きメモリと使用済みメモリの統計情報のクエリを有効または無効にすることができます。</p> <p>新規または変更された画面 : [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [SNMP]</p>

機能名	バージョン	説明
SNMPv3 認証	9.14(1)	ユーザー認証に SHA-256 HMAC を使用できるようになりました。 新規/変更された画面：[構成 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[管理アクセス (Management Access)]>[SNMP]
9.14(1)以降のフェールオーバーペアの場合、ASA は SNMP クライアントエンジンデータをピアと共有しません。	9.14(1)	ASA は、SNMP クライアントのエンジンデータをピアと共有しなくなりました。
サイト間 VPN 経由の SNMP ポーリング	9.14(2)	サイト間 VPN 経由のセキュアな SNMP ポーリングの場合、VPN 設定の一部として外部インターフェイスの IP アドレスを暗号マップアクセスリストに含めます。
CISCO-MEMORY-POOL-MIB OID のサポートの廃止	9.15(1)	64 ビットカウンタを使用するシステムの CISCO-MEMORY-POOL-MIB OID (ciscoMemoryPoolUsed、ciscoMemoryPoolFree) が廃止されました。 64 ビットカウンタを使用するシステムのメモリ プール モニタリング エントリは、CISCO-ENHANCED-MEMPOOL-MIB の cempMemPoolTable で提供されます。
SNMPv3 認証	9.16(1)	ユーザー認証に SHA-224 および SHA-384 を使用できるようになりました。ユーザー認証に MD5 を使用できなくなりました。 暗号化に DES を使用できなくなりました。 新規/変更された画面：[構成 (Configuration)]>[デバイス管理 (Device Management)]>[管理アクセス (Management Access)]>[SNMP]
SNMP のループバック インターフェイス サポート	9.18(2)	ループバック インターフェイスを追加して、SNMP に使用できるようになりました。 新規/変更されたコマンド：interface loopback、snmp-server host



第 49 章

Cisco Success Network とテレメトリデータ

この章では、Cisco Success Network についてと、Cisco Success Network を ASA で有効にする方法について説明します。また、Security Service Engine (SSE) クラウドに送信されるテレメトリデータポイントも示します。

- [Cisco Success Network について](#) (1365 ページ)
- [Cisco Success Network の有効化または無効化](#) (1366 ページ)
- [ASA テレメトリデータの表示](#) (1367 ページ)
- [Cisco Success Network - テレメトリデータ](#) (1368 ページ)

Cisco Success Network について

Cisco Success Network は、ASA の使用率情報と統計情報をストリーミングする Security Service Exchange (SSE) クラウドとのセキュアな接続を確立するユーザーが有効なクラウドサービスです。テレメトリをストリーミングすることによって、ASA 使用率とその他の詳細を構造化形式 (JSON) でリモートの管理ステーションに送信するメカニズムが提供されるため、次のメリットが得られます。

- 製品に利用可能な、追加のテクニカルサポートサービスとモニタリングについて通知します。
- シスコ製品の改善に役立ちます。

デフォルトでは、Cisco Success Network は、(ブレードレベルで) ASA デバイスをホストする Firepower 4100/9300 プラットフォームで有効になっています。ただし、テレメトリデータを送信するには、シャーシレベルで FXOS の設定を有効にするか (『[Cisco Firepower 4100/9300 FXOS CLI Configuration Guide](#)』を参照)、シャーシマネージャで Cisco Success Network を有効にする必要があります (『[Cisco Firepower 4100/9300 FXOS Firepower Chassis Manager Configuration Guide](#)』を参照)。

ASA デバイスで収集されるテレメトリデータには、CPU、メモリ、ディスク、または帯域幅、ライセンスの使用状況、設定されている機能リスト、クラスタ/フェールオーバー情報などが含まれます。「[Cisco Success Network - テレメトリデータ \(1368 ページ\)](#)」を参照してください。

サポートされるプラットフォームと必要な設定

- ASA バージョン 9.13.1 以降を実行している FP9300/4100 プラットフォームでサポートされます。
- クラウドに接続するには、FXOS バージョン 2.7.1 以降が必要です。
- FXOS の SSE コネクタは、SSE クラウドに接続されている必要があります。この接続は、スマートライセンスバックエンドでスマートライセンスを有効にして登録することによって確立されます。FXOS の SSE コネクタは、スマートライセンスを登録することによって、SSE クラウドに自動的に登録されます。
- Cisco Success Network の設定は、シャーシマネージャで有効にする必要があります。
- テレメトリ設定は、ASA で有効にする必要があります。

ASA テレメトリデータが SSE クラウドに到達する仕組み

Cisco Success Network は、ASA 9.13(1) の Firepower 4100/9300 プラットフォームでデフォルトでサポートされています。FXOS サービスマネージャは、そのプラットフォームで実行されている ASA アプリケーションにテレメトリ要求を毎日送信します。ASA エンジン、設定および接続ステータスに基づいて、スタンドアロンモードまたはクラスタモードのいずれかでテレメトリデータを FXOS に送信します。つまり、テレメトリのサポートが ASA で有効になっている、SSE コネクタのステータスが接続済みの場合、テレメトリスレッドは、システムやプラットフォーム、またはデバイス API、ライセンス API、CPU API、メモリ API、ディスク API、Smart Call Home 機能の API などさまざまなソースから必要な情報を取得します。ただし、テレメトリのサポートが ASA で無効になっているか、または SSE コネクタのステータスが切断である場合、ASA は、テレメトリの設定ステータスを示す応答を FXOS (appAgent) に送信し、テレメトリデータは送信しません。

FXOS では、1 つの SSE コネクタインスタンスのみが実行されます。これが SSE クラウドに登録されると、1 つのデバイスと見なされ、SSE インフラでは FXOS に 1 つのデバイス ID が割り当てられます。SSE コネクタを介して送信されるテレメトリレポートは、同じデバイス ID で分類されます。したがって、FXOS は、各 ASA からのテレメトリレポートを 1 つのレポートに集約します。スマートライセンス アカウント情報などのその他の内容が、レポートに追加されます。その後、FXOS は、最終的なレポートを SSE クラウドに送信します。テレメトリデータは、SSE データ交換 (DEX) に保存され、シスコの IT チームで使用できるようになります。

Cisco Success Networkの有効化または無効化

始める前に

- FXOS でスマートライセンスを有効にして登録します。
- シャーシレベルで FXOS のテレメトリサポートを有効にするか (『[Cisco Firepower 4100/9300 FXOS CLI Configuration Guide](#)』を参照)、シャーシマネージャで Cisco Success Network

を有効にします（『[Cisco Firepower 4100/9300 FXOS Firepower Chassis Manager Configuration Guide](#)』を参照）。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Telemetry]** を選択します。

[Enable Cisco Success Network] チェックボックスはデフォルトで選択されています。

ステップ 2 **[Enable Cisco Success network]** チェックボックスをオンにして、Cisco Success Network を有効にします。

ステップ 3 Cisco Success Network を無効にするには、**[Enable Cisco Success Network]** チェックボックスをオフにします。

ステップ 4 **[Apply]** をクリックします。

次のタスク

- テレメトリの設定とアクティビティのログまたはテレメトリデータを表示できます。「[ASA テレメトリデータの表示 \(1367 ページ\)](#)」を参照してください
- テレメトリデータおよびデータフィールドのサンプルを表示するには、次を参照してください。[Cisco Success Network - テレメトリデータ \(1368 ページ\)](#)

ASA テレメトリデータの表示

始める前に

- ASA でテレメトリサービスを有効にします。「[Cisco Success Networkの有効化または無効化 \(1366 ページ\)](#)」を参照してください

手順

ステップ 1 **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Telemetry]** を選択します。

ステップ 2 **[Telemetry]** で、該当するオプションをクリックします。

- **[History]** : テレメトリの設定とアクティビティに関連する過去 100 のイベントを表示します。
- **[Sample]** : 即時に生成されたテレメトリデータを JSON 形式で表示します。
- **[Last-report]** : FXOS に送信された最新のテレメトリデータを JSON 形式で表示します。

ステップ3 レポートを更新するには、[Refresh] をクリックします。

Cisco Success Network - テレメトリデータ

Cisco Success Network は、Firepower 4100/9300 プラットフォームでデフォルトでサポートされています。FXOS サービスマネージャは、このプラットフォームで実行されている ASA エンジンにテレメトリ要求を毎日送信します。ASA エンジンには、要求を受信すると、接続ステータスに基づいて、スタンドアロンモードまたはクラスタモードのいずれかでテレメトリデータを FXOS に送信します。次の表に、テレメトリデータポイント、その説明、およびサンプル値を示します。

表 63: Device Info

データ ポイント	説明	値の例
Device Model	デバイス モデル	Cisco Adaptive Security Appliance
シリアル番号	デバイスのシリアル番号	FCH183771EZ
System Time	システムの動作期間	11658000
プラットフォーム	ハードウェア	FPR9K-SM-24
構成モード	展開タイプ	Native
セキュリティ コンテキスト モード	単一/複数	シングル

表 64: バージョン情報

データ ポイント	説明	値の例
バージョングローバル変数	ASA のバージョン	9.13.1.5
デバイスマネージャのバージョン	デバイスマネージャのバージョン	7.10.1

表 65: ライセンス情報

データ ポイント	説明	値の例
スマートライセンスのグローバル変数	有効化されているライセンス	regid.2015-01.com.cisco.ASA - SSP-STRONG-ENCRYPTION、1.0_555507e9-85f8-4e41-96de-860b59f10bbe

表 66: プラットフォームに関する情報

データ ポイント	説明	値の例
CPU	過去 5 分間の CPU 使用率	fiveSecondsPercentage : 0.2000000、 oneMinutePercentage : 0、 fiveMinutesPercentage : 0
メモリ	メモリ使用量	freeMemoryInBytes : 225854966384、 usedMemoryInBytes : 17798281616、 totalMemoryInBytes : 243653248000
ディスク	ディスク使用量	freeGB : 21.237285、 usedGB : 0.238805、 totalGB : 21.476090
Bandwidth	帯域幅の使用方法	receivedPktsPerSec : 3、 receivedBytesPerSec : 212、 transmittedPktsPerSec : 3、 transmittedBytesPerSec : 399

表 67: 機能情報

データ ポイント	説明	値の例
機能リスト	有効な機能リスト	name : cluster status : enabled

表 68: クラスタ情報

データ ポイント	説明	値の例
クラスタ情報	クラスタ情報	clusterGroupName : ssp-cluster interfaceMode : spanned unitName : unit-3-3 unitState : SLAVE otherMembers : items : memberName : unit-2-1 memberState : MASTER memberSerialNum : FCH183771BA

表 69: フェールオーバー情報

データ ポイント	説明	値の例
フェールオーバー	フェールオーバー情報	myRole : Primary、 peerRole : Secondary、 myState : active、 peerState : standby、 peerSerialNum : FCH183770EZ

表 70: ログイン情報

データ ポイント	説明	値の例
ログイン	ログイン履歴	loginTimes : 2 times in last 2 days、 lastSuccessfulLogin : 12:25:36 PDT Mar 11 2019

ASA テレメトリデータの例

次に、JSON 形式で ASA から送信されるテレメトリデータの例を示します。サービスマネージャは、この入力を受信すると、すべての ASA のデータを集約し、SSE コネクタに送信する前に必要なヘッダー/フィールドを追加します。ヘッダー/フィールドには、“version”、“metadata”、“payload” (“recordedAt”、“recordType”、“recordVersion”、および ASA テレメトリ

データの "smartLicenseProductInstanceIdentifier"、"smartLicenseVirtualAccountName" などを含む
があります。

```
{
  "version": "1.0",
  "metadata": {
    "topic": "ASA.telemetry",
    "contentType": "application/json"
  },
  "payload": {
    "recordType": "CST_ASA",
    "recordVersion": "1.0",
    "recordedAt": 1557363423705,
    "SSP": {
      "SSPdeviceInfo": {
        "deviceModel": "Cisco Firepower FP9300 Security Appliance",
        "serialNumber": "JMX2235L01J",
        "smartLicenseProductInstanceIdentifier": "f85a5bb0-xxxx-xxxx-xxxx-xxxxxxxx",
        "smartLicenseVirtualAccountName": "SSP-general",
        "systemUptime": 198599,
        "udiProductIdentifier": "FPR-C9300-AC"
      },
      "versions": {
        "items": [
          {
            "type": "package_version",
            "version": "92.7(1.342g)"
          }
        ]
      }
    },
    "asaDevices": {
      "items": [
        {
          "deviceInfo": {
            "deviceModel": "Cisco Adaptive Security Appliance",
            "serialNumber": "AANNXXXX",
            "systemUptime": 285,
            "udiProductIdentifier": "FPR9K-SM-36",
            "deploymentType": "Native",
            "securityContextMode": "Single"
          },
          "versions": {
            "items": [
              {
                "type": "asa_version",
                "version": "201.4(1)82"
              },
              {
                "type": "device_mgr_version",
                "version": "7.12(1)44"
              }
            ]
          }
        }
      ],
      "licenseActivated": {
        "items": [
          {
            "type": "Strong encryption",
            "tag":
"regid.2015-01.com.cisco.ASA-SSP-STRONG-ENCRYPTION,1.0_xxxxxxx-xxxx-xxxx-96de-860b59f10bbe",
            "count": 1
          }
        ]
      }
    }
  }
}
```

```

        "type": "Carrier",
        "tag":
"regid.2015-01.com.cisco.ASA-SSP-MOBILE-SP,1.0_XXXXXXXX-XXXX-XXXX-XXXX-XXXXXXXX",
        "count": 1
    }
]
},
"CPUUsage": {
    "fiveSecondsPercentage": 0,
    "oneMinutePercentage": 0,
    "fiveMinutesPercentage": 0
},
"memoryUsage": {
    "freeMemoryInBytes": 99545662064,
    "usedMemoryInBytes": 20545378704,
    "totalMemoryInBytes": 120091040768
},
"diskUsage": {
    "freeGB": 21.237027,
    "usedGB": 0.239063,
    "totalGB": 21.476090
},
"bandwidthUsage": {
    "receivedPktsPerSec": 3,
    "receivedBytesPerSec": 268,
    "transmittedPktsPerSec": 4,
    "transmittedBytesPerSec": 461
},
"featureStatus": {
    "items": [
        {
            "name": "call-home",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "cluster",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "firewall_user_authentication",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-dns",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-esmtp",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-ftp",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-netbios",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-rsh",
            "status": "enabled"
        },
        {
            "name": "inspection-sip",

```

```

        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "inspection-sqlnet",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "inspection-sunrpc",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "inspection-tftp",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "inspection-xdmcp",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "logging-console",
        "status": "informational"
    },
    {
        "name": "management-mode",
        "status": "normal"
    },
    {
        "name": "sctp-engine",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "threat_detection_basic_threat",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "threat_detection_stat_access_list",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "webvpn-activex-relay",
        "status": "enabled"
    },
    {
        "name": "webvpn-dtls",
        "status": "enabled"
    }
    ]
},
"clusterInfo": {
    "clusterGroupName": "ssp-cluster",
    "interfaceMode": "spanned",
    "unitName": "unit-3-3",
    "unitState": "SLAVE",
    "otherMembers": {
        "items": [
            {
                "memberName": "unit-2-1",
                "memberState": "MASTER",
                "memberSerialNum": "FCH183771BA"
            },
            {
                "memberName": "unit-2-3",
                "memberState": "SLAVE",
                "memberSerialNum": "FLM1949C6JR"
            }
        ]
    }
}

```

```
    },
    {
      "memberName": "unit-2-2",
      "memberState": "SLAVE",
      "memberSerialNum": "xxxxxxxx"
    },
    {
      "memberName": "unit-3-2",
      "memberState": "SLAVE",
      "memberSerialNum": "xxxxxxxx"
    },
    {
      "memberName": "unit-3-1",
      "memberState": "SLAVE",
      "memberSerialNum": "xxxxxxxx"
    }
  ]
},
"loginHistory": {
  "loginTimes": "1 times in last 1 days",
  "lastSuccessfulLogin": "12:25:36 PDT Mar 11 2019"
}
}
```



第 50 章

Cisco ISA 3000 のアラーム

この章では、ISA 3000 のアラーム システムの概要を示し、アラームを設定およびモニターする方法についても説明します。

- [アラームについて \(1375 ページ\)](#)
- [アラームのデフォルト \(1377 ページ\)](#)
- [アラームの設定 \(1378 ページ\)](#)
- [アラームのモニタリング \(1379 ページ\)](#)
- [アラームの履歴 \(1380 ページ\)](#)

アラームについて

さまざまな条件でアラームを発行するように ISA 3000 を設定できます。いずれかの条件が設定と一致しない場合、アラームがトリガーされます。これにより、LED、Syslog メッセージ、SNMP トラップによって、またアラーム出力インターフェイスに接続された外部デバイスを通じて、アラートがレポートされます。デフォルトでは、トリガーされたアラームにより Syslog メッセージだけが発行されます。

次のものをモニタするようにアラーム システムを設定できます。

- 電源
- プライマリおよびセカンダリ温度センサー。
- アラーム入力インターフェイス。

ISA 3000 には内部センサーに加えて 2 つのアラーム入力インターフェイスと 1 つのアラーム出力インターフェイスがあります。アラーム入力インターフェイスにはドアセンサーなどの外部センサーを接続できます。アラーム出力インターフェイスにはブザーやライトなどの外部アラーム デバイスを接続できます。

アラーム出力インターフェイスはリレーメカニズムです。アラーム条件に応じて、リレーが活性化または非活性化されます。リレーが活性化されると、インターフェイスに接続されているすべてのデバイスがアクティブになります。リレーが非活性化されると、接続されているすべてのデバイスが非アクティブ状態になります。リレーは、アラームがトリガーされているかぎり、活性化状態のままになります。

外部センサーとアラームリレーの接続については、『[Cisco ISA 3000 Industrial Security Appliance Hardware Installation Guide](#)』を参照してください。

アラーム入インターフェイス

アラーム入インターフェイス（または接点）は外部センサー（ドアが開いているかどうかを検出するセンサーなど）に接続できます。

各アラーム入インターフェイスには対応する LED があります。これらの LED は各アラーム入力のアラームステータスを示します。アラーム入力ごとにトリガーとシビラティ（重大度）を設定できます。LEDに加えて、出力リレーのトリガー（外部アラームをアクティブにするため）、Syslog メッセージの送信、および SNMP トラップの送信を行うように接点を設定できます。

次の表に、アラーム入力のアラーム状態に応じた LED のステータスを示します。また、アラーム入力に対する出力リレー、Syslog メッセージ、および SNMP トラップの応答を有効にしている場合のそれらの動作も示します。

Alarm Status	LED	出力リレー	Syslog	SNMP トラップ
アラームが設定されていない	オフ	—	—	—
アラームがトリガーされていない	グリーンに点灯	—	—	—
アラームがアクティブになる	マイナー アラーム：赤色で点灯 メジャー アラーム：赤色で点滅	リレーの電源が入る	syslog が生成される	SNMP トラップが送信される
アラーム終了	グリーンに点灯	リレーの電源がオフになる	syslog が生成される	—

アラーム出インターフェイス

アラーム出インターフェイスにはブザーやライトなどの外部アラームを接続できます。

アラーム出インターフェイスはリレーとして機能します。また、このインターフェイスには、入力インターフェイスに接続された外部センサーや、デュアル電源センサー、温度センサーなどの内部センサーのアラームステータスを示す、対応する LED があります。出力リレーをアクティブにする必要があるアラームがある場合は、それを設定します。

次の表に、アラーム状態に応じた LED と出力リレーのステータスを示します。また、アラームに対する Syslog メッセージおよび SNMP トラップの応答を有効にしている場合のそれらの動作も示します。

Alarm Status	LED	出力リレー	Syslog	SNMP トラップ
アラームが設定されていない	オフ	—	—	—
アラームがトリガーされていない	グリーンに点灯	—	—	—
アラームがアクティブになる	レッド（点灯）	リレーの電源が入る	syslog が生成される	SNMP トラップが送信される
アラーム終了	グリーンに点灯	リレーの電源がオフになる	syslog が生成される	—

アラームのデフォルト

次の表に、アラーム入力インターフェイス（コンタクト）、冗長電源、および温度のデフォルト設定を示します。

	アラーム	Trigger	シビラティ（重大度）	SNMP トラップ	出力リレー	syslog メッセージ
アラーム コンタクト 1	イネーブル	クローズ状態	Minor	ディセーブル	ディセーブル	有効
アラーム コンタクト 2	イネーブル	クローズ状態	Minor	ディセーブル	ディセーブル	有効
冗長電源（有効な場合）	[有効 (Enabled)]	—	—	ディセーブル	ディセーブル	有効
温度	プライマリ温度アラームで有効（高温/低温のデフォルトしきい値はそれぞれ 92°C および -40°C）。セカンダリアラームでは無効。	—	—	プライマリ温度アラームについて有効	プライマリ温度アラームについて有効	プライマリ温度アラームについて有効

アラームの設定

ISA 3000 に対してアラームを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 必要なアラーム コンタクト ペインで、アラーム、監視、およびロギングを設定します。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Alarm Port] > [Alarm Contact]** を選択します。
- b) [major] または [minor] オプション ボタンをクリックして、重大度を指定します。重大度のアラームを無効にするには、[none] をクリックします。
- c) [open] または [close] オプション ボタンをクリックして、トリガーを指定します。

デフォルトは close です。open を指定すると、通常は閉じているコンタクトが開かれた場合、または電流の流れが止まった時点で、アラームがトリガーされます。closed を指定すると、通常は開いているコンタクトが閉じられた場合、または電流の流れが開始された時点で、アラームがトリガーされます。

たとえば、ドア センサーがアラーム入力に接続されている場合、通常のオープン状態では、コンタクトを通過する電流はありません。ドアが開くと、コンタクトを電流が流れ、アラームが活性化されます。

- d) (オプション) [Description] フィールドに説明を入力します。説明には最大 80 文字の英数字を使用でき、syslog メッセージに含められます。
- e) [Enable relay] チェックボックスをオンにします。
- f) syslog を有効化するには、[Enable system logger] チェックボックスをオンにします。
- g) SNMP トラップを有効にするには、[Enable notification sent to server] チェックボックスをオンにします。
- h) [Apply] をクリックします。

ステップ 2 冗長電源のアラーム、監視、およびロギングを設定します。

電源アラームが動作するためには、冗長電源を有効にする必要があります。

冗長電源を有効にするには、**[Configuration] > [Device Management] > [Power Supply]** を選択します。[Enable Redundant Power Supply] チェックボックスをオンにし、[Apply] をクリックします。

- a) **[Configuration] > [Device Management] > [Alarm Port]** を選択します。
- b) [Redundant Power Supply] タブをクリックします。
- c) SNMP トラップを有効にするには、[Enable notification sent to server] チェックボックスをオンにします。
- d) [Enable relay] チェックボックスをオンにします。
- e) syslog を有効化するには、[Enable system logger] チェックボックスをオンにします。
- f) [Apply] をクリックします。

ステップ 3 温度のアラーム、監視、およびロギングを設定します。

- a) **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Alarm Port]** を選択します。
- b) **[Temperature]** タブをクリックします。
- c) SNMP トラップを有効にするには、**[Enable notification sent to server]** チェックボックスをオンにします。
- d) **[Enable relay]** チェックボックスをオンにします。
- e) syslog を有効化するには、**[Enable system logger]** チェックボックスをオンにします。
- f) 必要なアラーム ペインのうち、**[High Threshold]** フィールドと **[Low Threshold]** フィールドに、それぞれ高い方のしきい値と低い方のしきい値を入力します。

プライマリ温度アラームの有効な値の範囲は、 -40°C から 92°C までです。セカンダリ温度アラームの有効な値の範囲は、 -35°C から 85°C までです。セカンダリアラームの高い方の温度しきい値が設定されている場合、セカンダリアラームのみ有効になります。プライマリアラームは無効にできません。プライマリアラームのしきい値が指定されていない場合、高い方のしきい値と低い方のしきい値は、それぞれデフォルト値の 92°C および -40°C に戻ります。

- g) **[Apply]** をクリックします。

アラームのモニタリング

アラームをモニターするには、次のペインを参照してください。

手順

- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Alarm]** > **[Alarm Settings]** の順に選択します。
このペインには、すべてのグローバルアラーム設定が表示されます。
- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Alarm]** > **[Alarm Contact]** の順に選択します。
このペインには、すべての外部アラーム設定が表示されます。
- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Alarm]** > **[Facility Alarm Status]** の順に選択します。
このペインには、指定した重大度に基づくすべてのアラームと、以下の情報が表示されます。

カラム	説明
ソース (Source)	アラームがトリガーされたデバイス。通常は、デバイスで設定されているホスト名です。
Severity	重大度が高い (major) か、低い (minor) か
説明	トリガーされたアラームのタイプ。たとえば、温度、外部連絡先、冗長電源など。

カラム	説明
Relay	電源が入っている (energized) か、入っていない (de-energized) か
時刻	トリガーされたアラームのタイムスタンプ

アラームの履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
ISA 3000 のアラーム ポートのサポート	9.7(1)	<p>ISA 3000 では、2 つのアラーム入力ピンと 1 つのアラーム出力ピン、およびアラームのステータスを通知する LED をサポートするようになりました。外部センサーは、アラーム入力に接続できます。外部ハードウェアリレーは、アラーム出力ピンに接続できます。外部アラームの説明を設定できます。また、外部アラームと内部アラームの重大度とトリガーも指定できます。すべてのアラームは、リレー、モニタリング、およびロギングに設定できます。</p> <p>次のコマンドが導入されました。 alarm contact description、alarm contact severity、alarm contact trigger、alarm facility input-alarm、alarm facility power-supply rps、alarm facility temperature、alarm facility temperature high、alarm facility temperature low、clear configure alarm、clear facility-alarm output、show alarm settings、show environment alarm-contact。</p> <p>次の画面が導入されました。</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Alarm Port] > [Alarm Contact]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Alarm Port] > [Redundant Power Supply]</p> <p>[Configuration] > [Device Management] > [Alarm Port] > [Temperature]</p> <p>[Monitoring] > [Properties] > [Alarm] > [Alarm Settings]</p> <p>[Monitoring] > [Properties] > [Alarm] > [Alarm Contact]</p> <p>[Monitoring] > [Properties] > [Alarm] > [Facility Alarm Status]</p>



第 51 章

Anonymous Reporting および Smart Call Home

この章では、Anonymous Reporting および Smart Call Home サービスを設定する方法について説明します。

- [Anonymous Reporting について](#) (1381 ページ)
- [Smart Call Home の概要](#) (1382 ページ)
- [Anonymous Reporting および Smart Call Home のガイドライン](#) (1383 ページ)
- [Anonymous Reporting および Smart Call Home の設定](#) (1384 ページ)
- [Anonymous Reporting および Smart Call Home のモニタリング](#) (1389 ページ)
- [Anonymous Reporting および Smart Call Home の履歴](#) (1390 ページ)

Anonymous Reporting について

Anonymous Reporting をイネーブルにして ASA プラットフォームを強化することができます。Anonymous Reporting により、エラーと正常性に関する最小限の情報をデバイスからシスコに安全に送信できます。この機能をイネーブルにした場合、お客様のアイデンティティは匿名のままとなり、識別情報は送信されません。

Anonymous Reporting をイネーブルにすると、トラストポイントが作成され、証明書がインストールされます。CA 証明書は、ASA でメッセージを安全に送信できるように、Smart Call Home Web サーバー上のサーバー証明書を検証して、HTTPS セッションを形成するために必要です。ソフトウェアに事前定義済みの証明書が、シスコによってインポートされます。Anonymous Reporting をイネーブルにする場合は、ハードコードされたトラストポイント名の `_SmartCallHome_ServerCA` で証明書が ASA にインストールされます。Anonymous Reporting をイネーブルにすると、このトラストポイントが作成され、適切な証明書がインストールされて、このアクションに関するメッセージが表示されます。これで、証明書が設定の中に存在するようになります。

Anonymous Reporting をイネーブルにしたときに、適切な証明書がすでに設定に存在する場合、トラストポイントは作成されず、証明書はインストールされません。



(注) Anonymous Reporting をイネーブルにすると、指定されたデータをシスコまたはシスコの代わりに運用するベンダー（米国以外の国を含む）に転送することに同意することになります。シスコでは、すべてのお客様のプライバシーを保護しています。シスコの個人情報の取り扱いに関する詳細については、次の URL にあるシスコのプライバシー声明を参照してください。
<http://www.cisco.com/web/siteassets/legal/privacy.html>

ASA はバックグラウンドで Smart Call Home 匿名レポートを設定するときに、Call Home サーバー証明書を発行する CA の証明書を含むトラストポイントを自動生成します。ASA は、サーバー証明書の発行階層が変更された場合に証明書の検証をサポートするようになりました。カスタマーが証明書階層を変更する必要はありません。また、手動介入なしに ASA が証明書階層を更新できるよう、トラストプールの証明書を自動的にインポートすることもできます。

ASA 9.14 (2.14) をアップグレードすると、トラストポイントの設定が CallHome_ServerCA から CallHome_ServerCA2 に自動的に変更されます。

DNS 要件

ASA が Cisco Smart Call Home サーバーに到達してシスコにメッセージを送信できるように DNS サーバーを正しく設定する必要があります。ASA をプライベート ネットワークに配置し、パブリック ネットワークにはアクセスできないようにすることが可能なため、シスコでは DNS 設定を検証し、必要な場合には次の手順を実行して、ユーザーの代わりにこれを設定します。

1. 設定されているすべての DNS サーバーに対して DNS ルックアップを実行します。
2. 最もセキュリティレベルの高いインターフェイスで DHCPINFORM メッセージを送信して、DHCP サーバーから DNS サーバーを取得します。
3. ルックアップにシスコの DNS サーバーを使用します。
4. tools.cisco.com に対してランダムに静的 IP アドレスを使用します。

これらの作業は、現在の設定を変更せずに実行されます。（たとえば、DHCP から学習された DNS サーバーは設定には追加されません）。

設定されている DNS サーバーがなく、ASA が Cisco Smart Call Home サーバーに到達できない場合は、各 Smart Call Home メッセージに対して、重大度「warning」の syslog メッセージが生成されます。これは、DNS を適切に設定するようお願いするためです。

syslog メッセージについては、syslog メッセージガイドを参照してください。

Smart Call Home の概要

完全に設定が終わると、Smart Call Home は設置場所での問題を検出し、多くの場合はそのような問題があることにユーザーが気付く前に、シスコにレポートを返すか、別のユーザー定義のチャネル（ユーザー宛の電子メールまたはユーザーに直接など）を使用してレポートを返します。シスコでは、これらの問題の重大度に応じて次のサービスを提供することにより、システ

ムコンフィギュレーションの問題、製品ライフサイクル終了通知の発表、セキュリティ勧告問題などに対応します。

- 継続的モニタリング、リアルタイムの予防的なアラート、および詳細な診断により、問題を迅速に識別する。
- サービス要求が開かれ、すべての診断データが添付された Smart Call Home 通知を使用して、潜在的な問題をユーザーに認識させる。
- Cisco TAC の専門家に自動的に直接アクセスすることにより、重大な問題を迅速に解決する。
- トラブルシューティングに必要な時間を短縮することにより、スタッフリソースを効率よく使用する。
- Cisco TAC へのサービスリクエストを自動的に生成し（サービス契約がある場合）、適切なサポートチームに提出する。問題解決の時間を短縮する、詳細な診断情報を提供します。

Smart Call Home ポータルを使用すると必要な情報に迅速にアクセスできるため、以下の事項が実現されます。

- すべての Smart Call Home メッセージ、診断、および推奨事項を一箇所で確認する。
- サービス リクエスト ステータスを確認する。
- すべての Smart Call Home 対応デバイスに関する最新のインベントリ情報およびコンフィギュレーション情報を表示する。

Anonymous Reporting および Smart Call Home のガイドライン

この項では、Anonymous Reporting と Smart Call Home を設定する前に考慮する必要のあるガイドラインおよび制限事項について説明します。

Anonymous Reporting のガイドライン

- DNS が設定されていること。
- Anonymous Reporting のメッセージを最初の試行で送信できなかった場合、ASA はメッセージをドロップする前にさらに 2 回試行します。
- Anonymous Reporting は、既存の設定を変更せずに、他の Smart Call Home 設定と共存させることができます。たとえば、Anonymous Reporting をイネーブルにする前に Smart Call Home がディセーブルになっている場合、Anonymous Reporting をイネーブルにした後でも、ディセーブルのままです。

- Anonymous Reporting をイネーブルにしている場合、トラストポイントを削除することはできません。また、Anonymous Reporting をディセーブルにした場合、トラストポイントはそのまま残ります。Anonymous Reporting がディセーブルの場合は、トラストポイントを削除できますが、Anonymous Reporting をディセーブルにしてもトラストポイントは削除されません。
- マルチ コンテキスト モード設定を使用している場合は、**dns**、**interface**、**trustpoint** コマンドは管理コンテキストにあり、**call-home** コマンドはシステムコンテキストにあります。
- CA サーバーの自己署名証明書が変更された場合に、Smart Call Home がアクティブな状態を維持できるように、定期的な trustpool バンドルの更新を自動化できます。このトラストプール自動更新機能は、マルチ コンテキストの導入ではサポートされません。

Smart Call Home のガイドライン

- マルチ コンテキスト モードでは、**subscribe-to-alert-group snapshot periodic** コマンドは、システム コンフィギュレーションから情報を取得するコマンドと、ユーザ コンテキストから情報を取得するコマンドの 2 つのコマンドに分割されます。
- Smart Call Home のバックエンドサーバーは、XML 書式のメッセージのみ受け取ることができます。
- Smart Call Home メッセージは、クラスタリングをイネーブルにしており、クリティカルな重大度を持つ診断アラート グループに登録するように Smart Call Home を設定してある場合に、重要なクラスタ イベントをレポートするためにシスコに送信されます。Smart Call Home クラスタリング メッセージは、次のイベントに対してのみ送信されます。
 - ユニットがクラスタに参加したとき
 - ユニットがクラスタから脱退したとき
 - クラスタユニットがクラスタ制御ユニットになったとき
 - クラスタのセカンダリ ユニットが故障したとき

送信される各メッセージには次の情報が含まれています。

- アクティブ クラスタのメンバ数
- クラスタ制御ユニットでの **show cluster info** コマンドおよび **show cluster history** コマンドの出力

Anonymous Reporting および Smart Call Home の設定

Anonymous Reporting は Smart Call Home サービスの一部であり、これを使用すると、エラーおよびヘルスに関する最小限の情報をデバイスからシスコに匿名で送信できます。一方、Smart Call Home サービスは、システムヘルスのサポートをカスタマイズする機能です。Cisco TAC

がお客様のデバイスをモニタして、問題があるときにケースを開くことができるようになります。多くの場合は、お客様がその問題に気付く前に発見できます。

両方のサービスをシステム上で同時に設定できますが、**Smart Call Home** サービスを設定すれば、**Anonymous Reporting** と同じ機能に加えて、カスタマイズされたサービスも使用できるようになります。

Anonymous Reporting の設定

Anonymous Reporting を設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Smart Call Home] の順に選択します。
 - ステップ 2 [Enable Anonymous Reporting] チェックボックスをオンにします。
 - ステップ 3 [Test Connection] をクリックして、システムでメッセージを送信できることを確認します。
ASDM は成功メッセージまたはエラー メッセージを返して、テスト結果を通知します。
 - ステップ 4 [Apply] をクリックして設定を保存し、Anonymous Reporting をイネーブルにします。
-

Smart Call Home の設定

Smart Call Home サービス、システムセットアップ、およびアラートサブスクリプションプロファイルを設定するには、次の手順を実行します。

手順

-
- ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Smart Call Home] の順に選択します。
 - ステップ 2 [Enable Registered Smart Call Home] チェックボックスをオンにして、Smart Call Home をイネーブルにし、ASA を Cisco TAC に登録します。
 - ステップ 3 [Advanced System Setup] をダブルクリックします。この領域は、3 個のペインで構成されています。各ペインは、タイトル行をダブルクリックすると展開または縮小できます。
 - a) [Mail Servers] ペインで、Smart Call Home メッセージを電子メールのサブスクライバに配信する際に通過するメールサーバーを設定できます。
 - b) ASA の [Contact Information] ペインで、Smart Call Home メッセージに表示される担当者の個人情報を入力できます。このペインには、次の情報が含まれます。
 - 連絡先担当者の名前。
 - 連絡先の電話番号。
 - 連絡先担当者の住所。

- 連絡先の電子メールアドレス。
 - Smart Call Home 電子メールの「from」電子メールアドレス。
 - Smart Call Home 電子メールの「reply-to」電子メールアドレス。
 - カスタマー ID。
 - サイト ID。
 - 連絡先 ID。
- c) [Alert Control] ペインで、アラートの制御パラメータを調整できます。このペインには、[Alert Group Status] ペインが含まれ、ここには次のアラートグループのステータス（イネーブルまたはディセーブル）がリストされます。
- 診断アラート グループ。
 - コンフィギュレーション アラート グループ。
 - 環境アラート グループ。
 - インベントリ アラート グループ。
 - スナップショット アラート グループ。
 - syslog アラート グループ。
 - テレメトリ アラート グループ。
 - 脅威アラート グループ。
 - 1 分間に処理される Smart Call Home メッセージの最大数。
 - Smart Call Home 電子メールの「from」電子メールアドレス。

ステップ 4 [Alert Subscription Profiles] をダブルクリックします。指定した各サブスクリプションプロファイルによって、サブスクライバおよび対象とするアラート グループが特定されます。

- a) [Add] または [Edit] をクリックして、**サブスクリプション プロファイル エディタ**を表示します。ここでは、新規サブスクリプションプロファイルを作成したり、既存のサブスクリプションプロファイルを編集したりできます。
- b) [Delete] をクリックして、選択したプロファイルを削除します。
- c) [Active] チェックボックスをオンにして、選択されたサブスクリプションプロファイルの Smart Call Home メッセージをサブスクライバに送信します。

ステップ 5 [Add] または [Edit] をクリックして、[Add Alert Subscription Profile] ダイアログボックスまたは [Edit Alert Subscription Profile] ダイアログ ボックスを表示します。

- a) [Name] フィールドは読み取り専用であり、編集できません。
- b) [Enable this subscription profile] チェックボックスをオンにして、この特定のプロファイルをイネーブルまたはディセーブルにします。

- c) [Alert Delivery Method] 領域で、[HTTP] または [Email] オプション ボタンのいずれかをクリックします。
- d) [Subscribers] フィールドに電子メールアドレスまたは Web アドレスを入力します。
- e) [Reference Identity] に、syslog サーバーから受信した証明書に対する RFC 6125 参照 ID チェックをイネーブルにする参照 ID オブジェクトを名前で指定します。

参照 ID オブジェクトについて詳しくは、[参照 ID の設定 \(841 ページ\)](#) を参照してください。

- ステップ 6** [Alert Dispatch] 領域では、管理者が、サブスクライバに送信する Smart Call Home 情報の種類と送信の条件を指定できます。時間ベースとイベントベースの 2 種類のアラートがあり、アラートのトリガー方法に応じて選択します。コンフィギュレーション、インベントリ、スナップショット、およびテレメトリの各アラートグループは時間ベースです。診断、環境、Syslog、および脅威の各アラート グループはイベントベースです。
- ステップ 7** [Message Parameters] 領域では、優先されるメッセージ形式や最大メッセージサイズなど、サブスクライバに送信されるメッセージを制御するパラメータを調整できます。
- ステップ 8** 時間ベースのアラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Add Configuration Alert Dispatch Condition] または [Edit Configuration Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。
- a) [Alert Dispatch Frequency] 領域で、サブスクライバに情報を送信する頻度を指定します。
 - 毎月のサブスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
 - 毎週のサブスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
 - 毎日のサブスクリプションには、情報を送信する時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
 - 時間単位のサブスクリプションには、情報を送信する時間（分単位）を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。時間単位のサブスクリプションが適切なのは、スナップショットおよびテレメトリ アラート グループのみです。
 - b) [Basic] または [Detailed] オプション ボタンをクリックして、サブスクライバに必要な情報のレベルを指定します。
 - c) [OK] をクリックしてコンフィギュレーションを保存します。
- ステップ 9** イベントベースの診断、環境、および脅威アラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Create Diagnostic Alert Dispatch Condition] または [Edit Diagnostic Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。
- ステップ 10** [Event Severity] ドロップダウンリストで、サブスクライバへのアラートのディスパッチをトリガーするイベントの重大度を指定し、[OK] をクリックします。
- ステップ 11** 時間ベースのインベントリアラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Create Inventory Alert Dispatch Condition] または [Edit Inventory Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 12 [Alert Dispatch Frequency] ドロップダウンリストで、サブスクライバにアラートをディスパッチする頻度を指定し、[OK] をクリックします。

ステップ 13 時間ベースのスナップショットアラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Create Snapshot Alert Dispatch Condition] または [Edit Snapshot Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。

a) [Alert Dispatch Frequency] 領域で、サブスクライバに情報を送信する頻度を指定します。

- 毎月のサブスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
- 毎週のスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
- 毎日のサブスクリプションには、情報を送信する時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
- 時間単位のサブスクリプションには、情報を送信する時間（分単位）を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。時間単位のサブスクリプションが適切なのは、スナップショットおよびテレメトリアラートグループのみです。
- 間隔サブスクリプションの場合、サブスクライバに情報を送信する頻度を分単位で指定します。この要件は、スナップショットアラートグループにのみ適用されます。

b) [OK] をクリックしてコンフィギュレーションを保存します。

ステップ 14 イベントベースの syslog アラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Create Syslog Alert Dispatch Condition] または [Edit Syslog Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。

- a) [Specify the event severity which triggers the dispatch of alert to subscribers] チェックボックスをオンにして、ドロップダウンリストからイベントの重大度を選択します。
- b) [Specify the message IDs of syslogs which trigger the dispatch of alert to subscribers] チェックボックスをオンにします。
- c) 画面の指示に従って、サブスクライバへのアラートのディスパッチをトリガーする syslog メッセージ ID を指定します。
- d) [OK] をクリックしてコンフィギュレーションを保存します。

ステップ 15 イベントベースのテレメトリアラートの場合、[Alert Dispatch] 領域で [Add] または [Edit] をクリックして、[Create Telemetry Alert Dispatch Condition] または [Edit Telemetry Alert Dispatch Condition] ダイアログボックスを表示します。

a) [Alert Dispatch Frequency] 領域で、サブスクライバに情報を送信する頻度を指定します。

- 毎月のサブスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
- 毎週のスクリプションのための情報として、送信日、時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。
- 毎日のサブスクリプションには、情報を送信する時刻を指定します。この指定がない場合は、ASA が適切な値を選択します。

- 時間単位のサブスクリプションには、情報を送信する時間（分単位）を指定します。この指定がない場合は、ASAが適切な値を選択します。時間単位のサブスクリプションが適切なのは、スナップショットおよびテレメトリ アラート グループのみです。

b) [OK] をクリックしてコンフィギュレーションを保存します。

ステップ 16 [Test] をクリックして、設定したアラートが正しく動作しているかどうかを判別します。

trustpool 証明書の自動インポートの設定

スマートライセンスでは、Smart Call Home インフラストラクチャが使用されます。ASAはバックグラウンドで Smart Call Home 匿名レポートを設定するときに、Call Home サーバー証明書を発行した CA の証明書を含むトラストポイントを自動的に作成します。ASA は、サーバー証明書の発行階層が変更された場合に証明書の検証をサポートするようになりました。カスタマーが証明書階層の変更を調整する必要はありません。CA サーバーの自己署名証明書が変更された場合に、Smart Call Home がアクティブな状態を維持できるように、定期的な trustpool バンドルの更新を自動化できます。この機能はマルチコンテキスト展開ではサポートされません。

trustpool の証明書バンドルを自動的にインポートするには、ASA がバンドルのダウンロードとインポートに使用する URL を指定する必要があります。次のコマンドを入力すると、デフォルトの Cisco URL とデフォルトの時間（22 時間）を使用して、毎日一定の間隔でインポートが実行されます。

```
ciscoasa(config-ca-trustpool)# auto-import-url Default
```

また、次のコマンドを使用して、カスタム URL による自動インポートをイネーブルにできます。

```
ciscoasa(config-ca-trustpool)# auto-import url http://www.thawte.com
```

オフピーク時またはその他の都合のよい時間帯に柔軟にダウンロードを設定できるようにするには、次のコマンドを入力して、カスタム時間によるインポートをイネーブルにします。

```
ciscoasa(config-ca-trustpool)# auto-import time 23:23:23
```

カスタム URL とカスタム時間の両方による自動インポートを設定するには、次のコマンドを使用する必要があります。

```
ciscoasa(config-ca-trustpool)# auto-import time 23:23:23 url http://www.thawte.com
```

Anonymous Reporting および Smart Call Home のモニタリング

Anonymous Reporting および Smart Call Home サービスのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。[Tools] > [Command Line Interface]を使用してこのコマンドを入力できます。

- **show call-home detail**

このコマンドは、現在の Smart Call Home の詳細設定を表示します。

- **show call-home mail-server status**

このコマンドは、現在のメール サーバーのステータスを表示します。

- **show call-home profile {profile name | all}**

このコマンドは、Smart Call Home プロファイルのコンフィギュレーションを表示します。

- **show call-home registered-module status [all]**

このコマンドは、登録されているモジュールのステータスを表示します。

- **show call-home statistics**

このコマンドは、Call Home の詳細ステータスを表示します。

- **show call-home**

このコマンドは、現在の Smart Call Home のコンフィギュレーションを表示します。

- **show running-config call-home**

このコマンドは、現在の Smart Call Home の実行コンフィギュレーションを表示します。

- **show smart-call-home alert-group**

このコマンドは、Smart Call Home アラート グループの現在のステータスを表示します。

- **show running-config all**

このコマンドは、Anonymous Reporting ユーザー プロファイルに関する詳細を表示します。

Anonymous Reporting および Smart Call Home の履歴

表 71 : Anonymous Reporting および Smart Call Home の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
Smart Call Home	8.2(2)	Smart Call Home サービスは、ASA に関するプロアクティブ診断およびリアルタイム アラートを提供し、ネットワークの可用性と運用効率を向上させます。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Smart Call Home]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
Anonymous Reporting	9.0(1)	<p>Anonymous Reporting をイネーブルにして、ASA プラットフォームを強化することができます。Anonymous Reporting により、エラーおよびヘルスに関する最小限の情報をデバイスからシスコに安全に送信できます。</p> <p>次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Monitoring] > [Smart Call Home]。</p>
Smart Call Home	9.1(2)	<p>テレメトリ アラート グループ レポートのための show local-host コマンドは、show local-host include interface コマンドに変更になりました。</p>
Smart Call Home	9.1(3)	<p>Smart Call Home メッセージは、クラスタリングをイネーブルにしており、クリティカルな重大度を持つ診断アラート グループに登録するように Smart Call Home を設定してある場合に、重要なクラスタイベントをレポートするためにシスコに送信されます。Smart Call Home クラスタリングメッセージは、次の3種類のイベントに対してのみ送信されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ユニットがクラスタに参加したとき • ユニットがクラスタから脱退したとき • クラスタユニットがクラスタ制御ユニットになったとき <p>送信される各メッセージには次の情報が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> • アクティブ クラスタのメンバ数 • クラスタ制御ユニットでの show cluster info コマンドおよび show cluster history コマンドの出力
セキュアな Smart Call Home サーバー接続のリファレンス ID	9.6(2)	<p>TLS クライアント処理は、RFC 6125 のセクション 6 に定義されるサーバー ID の検証ルールをサポートするようになりました。ID 検証は、Smart Call Home サーバーへの TLS 接続の PKI 確認中に実行されます。提示された ID が設定されたリファレンス ID と一致しない場合、接続を確立できません。</p> <p>次のページが変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Smart Call Home]。</p>



第 **IX** 部

参照先

- [アドレス、プロトコル、およびポート \(1395 ページ\)](#)



第 52 章

アドレス、プロトコル、およびポート

この章では、IP アドレス、プロトコル、およびアプリケーションのクイック リファレンスを提供します。

- [IPv4 アドレスとサブネットマスク \(1395 ページ\)](#)
- [IPv6 アドレス \(1399 ページ\)](#)
- [プロトコルとアプリケーション \(1406 ページ\)](#)
- [TCP ポートおよび UDP ポート \(1407 ページ\)](#)
- [ローカル ポートとプロトコル \(1411 ページ\)](#)
- [ICMP タイプ \(1412 ページ\)](#)

IPv4 アドレスとサブネットマスク

この項では、ASA で IPv4 アドレスを使用する方法について説明します。IPv4 アドレスはドット付き 10 進数表記の 32 ビットの数値であり、バイナリから 10 進数に変換されドットで区切られた 4 つの 8 ビットフィールド（オクテット）で構成されます。IP アドレスの最初の部分はホストが常駐するネットワークを示し、2 番目の部分は所定のネットワーク上の特定のホストを示します。ネットワーク番号フィールドは、ネットワークプレフィックスと呼ばれます。所定のネットワーク上のホストはすべて、同じネットワークプレフィックスを共有しますが、固有のホスト番号を持つ必要があります。クラスフル IP では、アドレスのクラスがネットワークプレフィックスとホスト番号の間の境界を決定します。

クラス

IP ホストアドレスは、Class A、Class B、Class C の 3 つの異なるアドレスクラスに分かれています。各クラスは、32 ビットアドレス内の異なるポイントで、ネットワークプレフィックスとホスト番号の間の境界を決定します。Class D アドレスは、マルチキャスト IP 用に予約されています。

- Class A アドレス (1.xxx.xxx.xxx ~ 126.xxx.xxx.xxx) は、最初のオクテットのみをネットワークプレフィックスとして使用します。

- Class B アドレス (128.0.xxx.xxx ~ 191.255.xxx.xxx) は、最初の 2 つのオクテットをネットワーク プレフィックスとして使用します。
- Class C アドレス (192.0.0.xxx ~ 223.255.255.xxx) は、最初の 3 つのオクテットをネットワーク プレフィックスとして使用します。

Class A アドレスには 16,777,214 個のホストアドレス、Class B アドレスには 65,534 個のホストがあるので、サブネットマスクを使用してこれらの膨大なネットワークを小さいサブネットに分割することができます。

プライベート ネットワーク

ネットワーク上に多数のアドレスが必要な場合、それらをインターネットでルーティングする必要がないときは、インターネット割り当て番号局 (IANA) が推奨するプライベート IP アドレスを使用できます (RFC 1918 を参照)。次のアドレス範囲が、アドバタイズされないプライベート ネットワークとして指定されています。

- 10.0.0.0 ~ 10.255.255.255
- 172.16.0.0 ~ 172.31.255.255
- 192.168.0.0 ~ 192.168.255.255

サブネット マスク

サブネット マスクを使用すると、単一の Class A、B、または C ネットワークを複数のネットワークに変換できます。サブネットマスクを使用して、ホスト番号からネットワークプレフィックスにビットを追加する拡張ネットワークプレフィックスを作成することができます。たとえば、Class C ネットワークプレフィックスは常に、IP アドレスの最初の 3 つのオクテットで構成されます。一方、Class C 拡張ネットワークプレフィックスは、4 番目のオクテットの一部も使用します。

ドット付き 10 進数の代わりにバイナリ表記を使用している場合は、サブネットマスクを容易に理解できます。サブネットマスク内のビットには、インターネットアドレスとの 1 対 1 の対応関係があります。

- IP アドレス内の対応するビットが拡張ネットワークプレフィックスの一部である場合、ビットは 1 に設定されます。
- ビットがホスト番号の一部である場合、ビットは 0 に設定されます。

例 1 : Class B アドレスが 129.10.0.0 の場合に 3 番目のオクテット全体をホスト番号ではなく拡張ネットワークプレフィックスの一部として使用するには、サブネットマスクとして 11111111.11111111.11111111.00000000 を指定する必要があります。このサブネットマスクによって、Class B アドレスは、ホスト番号が最後のオクテットだけで構成される Class C アドレスに相当するものに変換されます。

例 2 : 3 番目のオクテットの一部だけを拡張ネットワークプレフィックスに使用する場合は、11111111.11111111.11111000.00000000 のようなサブネットマスクを指定する必要があります。ここでは、3 番目のオクテットのうち 5 ビットだけが拡張ネットワークプレフィックスに使用されます。

サブネットマスクは、ドット付き 10 進数マスクまたは /ビット（「スラッシュビット」）マスクとして記述できます。例 1 では、ドット付き 10 進数マスクに対して、各バイナリオクテットを 10 進数の 255.255.255.0 に変換します。/ビットマスクの場合は、1s:/24 の数値を追加します。例 2 では、10 進数は 255.255.248.0 で、/ビットは /21 です。

3 番目のオクテットの一部を拡張ネットワークプレフィックスに使用して、複数の Class C ネットワークを大規模なネットワークにスーパーネット化することもできます。たとえば、192.168.0.0/20 です。

サブネットマスクの決定

必要なホストの数に基づいてサブネットマスクを決定するには、次の表を参照してください。



(注) 単一のホストを示す /32 を除き、サブネットの最初と最後の数は予約されています。

表 72: ホスト、ビット、ドット区切りの 10 進数マスク

ホスト	/ビットマスク	ドット付き 10 進数マスク
16,777,216	/8	255.0.0.0 Class A ネットワーク
65,536	/16	255.255.0.0 Class B ネットワーク
32,768	/17	255.255.128.0
16,384	/18	255.255.192.0
8192	/19	255.255.224.0
4096	/20	255.255.240.0
2048	/21	255.255.248.0
1024	/22	255.255.252.0
512	/23	255.255.254.0
256	/24	255.255.255.0 Class C ネットワーク
128	/25	255.255.255.128
64	/26	255.255.255.192
32	/27	255.255.255.224
16	/28	255.255.255.240

ホスト	/ビットマスク	ドット付き 10 進数マスク
8	/29	255.255.255.248
4	/30	255.255.255.252
使用不可	/31	255.255.255.254
1	/32	255.255.255.255 単一ホスト アドレス

サブネットマスクに使用するアドレスの決定

次の各項では、Class C サイズおよび Class B サイズのネットワークに対してサブネットマスクで使用するネットワークアドレスを判別する方法について説明します。

クラス C 規模ネットワーク アドレス

2 ~ 254 のホストを持つネットワークの場合、4 番目のオクテットは、0 から始まるホストアドレスの数の倍数になります。例として、次の表に 8 個のホストを持つサブネット (/29)、192.168.0.x を示します。



(注) サブネットの最初と最後のアドレスは予約されています。最初のサブネットの例では、192.168.0.0 と 192.168.0.7 は使用できません。

表 73: クラス C 規模ネットワーク アドレス

マスク /29 (255.255.255.248) でのサブネット	アドレス範囲
192.168.0.0	192.168.0.0 ~ 192.168.0.7
192.168.0.8	192.168.0.8 ~ 192.168.0.15
192.168.0.16	192.168.0.16 ~ 192.168.0.31
—	—
192.168.0.248	192.168.0.248 ~ 192.168.0.255

クラス B 規模ネットワーク アドレス

254 ~ 65,534 のホストを持つネットワークのサブネット マスクで使用するネットワークアドレスを判別するには、可能な拡張ネットワークプレフィックスそれぞれについて3番目のオクテットの値を判別する必要があります。たとえば、10.1.x.0 のようなアドレスをサブネット化することができます。ここで、最初の2つのオクテットは拡張ネットワークプレフィックスで使用されるため固定されています。4 番目のオクテットは、すべてのビットがホスト番号に使用されるため、0 です。

3 番目のオクテットの値を判別するには、次の手順を実行します。

1. 65,536 (3番目と4番目のオクテットを使用するアドレスの合計) を必要なホストアドレスの数で割って、ネットワークから作成できるサブネットの数を計算します。

たとえば、65,536 を 4096 のホストで割ると、16 になります。したがって、Class B サイズのネットワークでは、それぞれ 4096 個のアドレスを持つサブネットが 16 個できます。

2. 256 (3番目のオクテットの値の数) をサブネットの数で割って、3番目のオクテット値の倍数を判別します。

この例では、 $256/16 = 16$ です。

3番目のオクテットは、0 から始まる 16 の倍数になります。

次の表に、ネットワーク 10.1 の 16 個のサブネットを示します。



- (注) サブネットの最初と最後のアドレスは予約されています。最初のサブネットの例では、10.1.0.0 と 10.1.15.255 は使用できません。

表 74: ネットワークのサブネット

マスク /20 (255.255.240.0) でのサブネット	アドレス範囲
10.1.0.0	10.1.0.0 ~ 10.1.15.255
10.1.16.0	10.1.16.0 ~ 10.1.31.255
10.1.32.0	10.1.32.0 ~ 10.1.47.255
—	—
10.1.240.0	10.1.240.0 ~ 10.1.255.255

IPv6 アドレス

IPv6 は、IPv4 後の次世代インターネットプロトコルです。これにより、アドレス空間の拡張、ヘッダー形式の簡略化、拡張子とオプションのサポートの向上、フローラベル機能、および認証とプライバシーの機能が提供されます。IPv6 については RFC 2460 で説明されています。IPv6 アドレッシングアーキテクチャについては RFC 3513 で説明されています。

この項では、IPv6 のアドレス形式とアーキテクチャについて説明します。

IPv6 アドレスの形式

IPv6 アドレスは、x:x:x:x:x:x のように、コロン (:) で区切られた 8 つの一連の 16 ビット 16 進数フィールドとして表されます。次に、IPv6 アドレスの例を 2 つ示します。

- 2001:0DB8:7654:3210:FEDC:BA98:7654:3210
- 2001:0DB8:0000:0000:0008:0800:200C:417A



(注) IPv6 アドレスの 16 進文字は大文字と小文字が区別されません。

アドレスの個々のフィールドに先行ゼロを入れる必要はありませんが、各フィールドに1個以上の桁が含まれている必要があります。したがって、例のアドレス 2001:0DB8:0000:0000:0008:0800:200C:417A は、左から 3 番目～6 番目のフィールドから先行ゼロを削除して、2001:0DB8:0:0:8:800:200C:417A のように短縮することができます。ゼロだけを含むフィールド（左から 3 番目と 4 番目のフィールド）は、単一のゼロに短縮されています。左から 5 番目のフィールドでは、3 つの先行ゼロが削除され、単一の 8 がフィールドに残されています。左から 6 番目のフィールドでは、1 つの先行ゼロが削除され、800 がフィールドに残されています。

IPv6 アドレスには、ゼロの 16 進数フィールドがいくつか連続して含まれていることがよくあります。IPv6 アドレスの先頭、中間、または末尾で 2 つのコロン (::) を使用して、ゼロの連続フィールドを圧縮することができます（コロンは、ゼロの 16 進数フィールドが連続していることを表します）。次の表に、さまざまなタイプの IPv6 アドレスでのアドレス圧縮の例をいくつか示します。

表 75: IPv6 アドレスの圧縮例

アドレスタイプ	標準形式	圧縮形式
ユニキャスト	2001:0DB8:0:0:0:BA98:0:3210	2001:0DB8::BA98:0:3210
マルチキャスト	FF01:0:0:0:0:0:0:101	FF01::101
ループバック	0:0:0:0:0:0:0:1	::1
未指定	0:0:0:0:0:0:0:0	::



(注) ゼロのフィールドが連続することを表す 2 つのコロン (::) は、IPv6 アドレスの中で一度だけ使用できます。

IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方を含む環境に対処するため、別の IPv6 形式がよく使用されます。その形式は x:x:x:x:y.y.y.y です。ここで、x は IPv6 アドレスの 6 つの高次の部分の 16 進数値を表し、y はアドレスの 32 ビット IPv4 部分（IPv6 アドレスの残りの 2 つの 16 ビット部分を占める）の 10 進数値を表します。たとえば、IPv4 アドレス 192.168.1.1 は、IPv6 アドレス 0:0:0:0:0:FFFF:192.168.1.1 または ::FFFF:192.168.1.1 として表すことができます。

IPv6 アドレス タイプ

次に、IPv6 アドレスの3つの主なタイプを示します。

- **ユニキャスト**：ユニキャストアドレスは、単一インターフェイスの識別子です。ユニキャストアドレスに送信されたパケットは、そのアドレスで示されたインターフェイスに送信されます。1つのインターフェイスに複数のユニキャストアドレスが割り当てられている場合もあります。
- **マルチキャスト**：マルチキャストアドレスは、インターフェイスのセットを表す識別子です。マルチキャストアドレスに送信されたパケットは、そのアドレスで示されたすべてのアドレスに送信されます。
- **エニーキャスト**：エニーキャストアドレスは、インターフェイスのセットを表す識別子です。マルチキャストアドレスと違い、エニーキャストアドレスに送信されたパケットは、ルーティングプロトコルの距離測定によって判別された「最も近い」インターフェイスにだけ送信されます。



(注) IPv6 にはブロードキャスト アドレスはありません。マルチキャスト アドレスにブロードキャスト機能があります。

ユニキャスト アドレス

この項では、IPv6 ユニキャストアドレスについて説明します。ユニキャストアドレスは、ネットワーク ノード上のインターフェイスを識別します。

グローバル アドレス

IPv6 グローバルユニキャストアドレスの一般的な形式では、グローバルルーティングプレフィックス、サブネットID、インターフェイスIDの順に並んでいます。グローバルルーティングプレフィックスは、別のIPv6アドレスタイプによって予約されていない任意のプレフィックスです。

バイナリ 000 で始まるものを除くすべてのグローバルユニキャストアドレスが、Modified EUI-64 形式で 64 ビットのインターフェイス ID を持っています。

バイナリ 000 で始まるグローバルユニキャストアドレスには、アドレスのインターフェイス ID 部分のサイズまたは構造に対する制約がありません。このタイプのアドレスの一例として、IPv4 アドレスが埋め込まれた IPv6 アドレスがあります。

サイトローカル アドレス

サイトローカルアドレスは、サイト内のアドレッシングに使用されます。このアドレスを使用すると、グローバルで一意的なプレフィックスを使用せずにサイト全体をアドレッシングすることができます。サイトローカルアドレスでは、プレフィックス FEC0::/10、54 ビットサブネット ID、64 ビットインターフェイス ID (Modified EUI-64 形式) の順に並んでいます。

サイトローカルルータは、サイト外の送信元または宛先にサイトローカルアドレスを持つパケットを転送しません。したがって、サイトローカルアドレスは、プライベートアドレスと見なされます。

リンクローカルアドレス

すべてのインターフェイスに、少なくとも1つのリンクローカルアドレスが必要です。インターフェイスごとに複数のIPv6アドレスを設定できますが、設定できるリンクローカルアドレスは1つだけです。

リンクローカルアドレスは、Modified EUI-64形式でリンクローカルプレフィックス FE80::/10 とインターフェイス識別子を使用して任意のインターフェイスで自動的に設定できる IPv6 ユニキャストアドレスです。リンクローカルアドレスは、ネイバー探索プロトコルとステートレス自動設定プロセスで使用されます。リンクローカルアドレスを持つノードは、通信が可能です。これらのノードは通信にサイトローカルアドレスまたはグローバルに固有なアドレスを必要としません。

ルータは、送信元または宛先にリンクローカルアドレスを持つパケットを送信しません。したがって、リンクローカルアドレスは、プライベートアドレスと見なされます。

IPv4 互換 IPv6 アドレス

IPv4 アドレスを組み込むことができる IPv6 アドレスのタイプは2つあります。

最初のタイプは、IPv4 互換 IPv6 アドレスです。IPv6 移行メカニズムには、IPv4 ルーティングインフラストラクチャ上で IPv6 パケットを動的にトンネリングさせるためのホストおよびルータの技術が実装されています。この技術を使用する IPv6 ノードには、低次 32 ビットでグローバル IPv4 アドレスを伝送する特別な IPv6 ユニキャストアドレスが割り当てられます。このタイプのアドレスは「IPv4 互換 IPv6 アドレス」と呼ばれ、形式は ::y.y.y.y です。この y.y.y.y は IPv4 ユニキャストアドレスになります。



(注) 「IPv4 互換 IPv6 アドレス」で使用する IPv4 アドレスは、グローバルに固有な IPv4 ユニキャストアドレスである必要があります。

2つ目のタイプの IPv6 アドレスは、IPv4 アドレスが埋め込まれたもので、「IPv4 マッピング IPv6 アドレス」と呼ばれます。このアドレスタイプは、IPv4 ノードのアドレスを IPv6 アドレスとして表すために使用されます。このタイプのアドレス形式は ::FFFF:y.y.y.y です。ここで、y.y.y.y は IPv4 ユニキャストアドレスです。

未指定アドレス

未指定アドレス 0:0:0:0:0:0:0 は、IPv6 アドレスがないことを示しています。たとえば、IPv6 ネットワーク上で新しく初期化されたノードは、IPv6 アドレスを受信するまで、パケットで未指定アドレスを送信元アドレスとして使用できます。



- (注) IPv6 未指定アドレスは、インターフェイスに割り当てることができません。未指定 IPv6 アドレスを IPv6 パケットまたは IPv6 ルーティング ヘッダーで宛先アドレスとして使用することはできません。

ループバック アドレス

ループバック アドレス 0:0:0:0:0:0:1 は、ノードが IPv6 パケットをそれ自体に送信するために使用できます。IPv6 のループバック アドレスは、IPv4 のループバック アドレス (127.0.0.1) と同じように機能します。



- (注) IPv6 ループバック アドレスは、物理インターフェイスに割り当てることができません。IPv6 ループバック アドレスを送信元アドレスまたは宛先アドレスとするパケットは、そのパケットを作成したノード内に留まっている必要があります。IPv6 ルータは、IPv6 ループバック アドレスを送信元アドレスまたは宛先アドレスとするパケットを転送しません。

インターフェイス識別子

IPv6 ユニキャスト アドレス内のインターフェイス識別子は、リンク上でインターフェイスを識別するために使用されます。これらの識別子は、サブネットプレフィックス内で固有である必要があります。多くの場合、インターフェイス識別子はインターフェイスリンク層アドレスから導出されます。各インターフェイスが異なるサブネットに接続されていれば、単一ノードの複数のインターフェイスで同一のインターフェイス識別子を使用することもできます。

バイナリ 000 で始まるものを除くすべてのユニキャストアドレスで、インターフェイス識別子は、64 ビットの長さで Modified EUI-64 形式で構築されている必要があります。Modified EUI-64 形式は、アドレス内のユニバーサル/ローカルビットを逆にし、MAC アドレスの上の 3 つのバイトと下の 3 つのバイトの間に 16 進数 FFFE を挿入することによって、48 ビット MAC アドレスから作成されます。

たとえば、MAC アドレスが 00E0.b601.3B7A のインターフェイスの場合、64 ビット インターフェイス ID は 02E0:B6FF:FE01:3B7A になります。

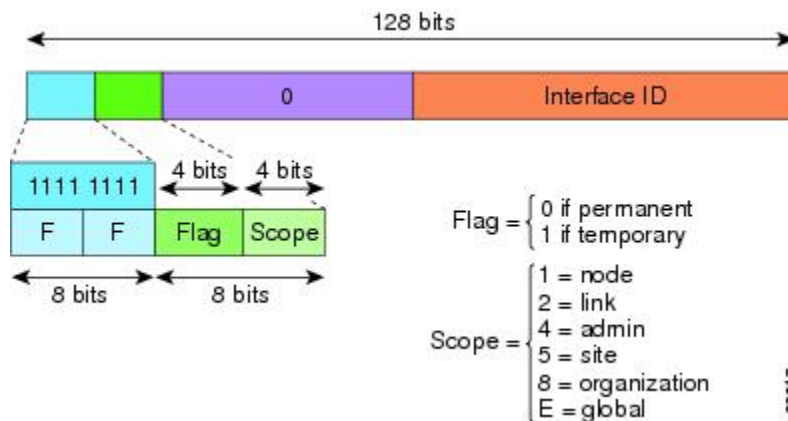
マルチキャスト アドレス

IPv6 マルチキャスト アドレスは、通常は異なるノード上にある、インターフェイスのグループの識別子です。マルチキャスト アドレスに送信されたパケットは、マルチキャスト アドレスが示すすべてのインターフェイスに配信されます。1 つのインターフェイスが任意の数のマルチキャスト グループに属することができます。

IPv6 マルチキャスト アドレスのプレフィックスは FF00::/8 (1111 1111) です。オクテットとそれに続くプレフィックスは、マルチキャスト アドレスのタイプとスコープを定義します。永続的に割り当てられた (周知の) マルチキャスト アドレスには、0 に等しいフラグパラメータがあり、一時的な (過渡) マルチキャスト アドレスには 1 に等しいフラグパラメータがあります。ノード、リンク、サイト、組織のスコープ、またはグローバル スコープを持つマルチ

キャストアドレスのスコープパラメータは、それぞれ 1、2、5、8、または E です。たとえば、プレフィックスが FF02::/16 のマルチキャストアドレスは、リンクスコープを持つ永続マルチキャストアドレスです。次の図に、IPv6 マルチキャストアドレスの形式を示します。

図 84: IPv6 マルチキャストアドレス形式



IPv6 ノード（ホストとルータ）は、次のマルチキャストグループに参加する必要があります。

- All Nodes マルチキャストアドレス：
 - FF01::（インターフェイスローカル）
 - FF02::（リンクローカル）
- ノード FF02:0:0:0:1:FFXX:XXXX/104 上の各 IPv6 ユニキャストアドレスおよびエニーキャストアドレスの送信要求ノードアドレス。ここで、XX:XXXX は低次 24 ビットのユニキャストアドレスまたはエニーキャストアドレスです。



(注) 送信要求ノードアドレスは、ネイバー送信要求メッセージで使用されます。

IPv6 ルータは、次のマルチキャストグループに参加する必要があります。

- FF01::2（インターフェイスローカル）
- FF02::2（リンクローカル）
- FF05::2（サイトローカル）

マルチキャストアドレスは、IPv6 パケットで送信元アドレスとして使用できません。



(注) IPv6 にはブロードキャストアドレスはありません。ブロードキャストアドレスの代わりに IPv6 マルチキャストアドレスが使用されます。

エニーキャストアドレス

IPv6 エニーキャストアドレスは、複数のインターフェイス（通常は異なるノードに属す）に割り当てられたユニキャストアドレスです。エニーキャストアドレスにルーティングされたパケットは、そのアドレスを持ち、有効なルーティングプロトコルによって最も近いと判別されたインターフェイスにルーティングされます。

エニーキャストアドレスは、ユニキャストアドレス空間から割り当てられます。エニーキャストアドレスは、複数のインターフェイスに割り当てられたユニキャストアドレスにすぎません。インターフェイスは、アドレスをエニーキャストアドレスとして認識するように設定されている必要があります。

エニーキャストアドレスには次の制限が適用されます。

- エニーキャストアドレスは、IPv6 パケットの送信元アドレスとして使用できません。
- エニーキャストアドレスは、IPv6 ホストに割り当ててはできません。IPv6 ルータにだけ割り当てることができます。



(注) ASA では、エニーキャストアドレスをサポートされていません。

必須アドレス

IPv6 ホストには、少なくとも次のアドレスが（自動または手動で）設定されている必要があります。

- 各インターフェイスのリンクローカルアドレス
- ループバックアドレス
- All-Nodes マルチキャストアドレス
- 各ユニキャストアドレスまたはエニーキャストアドレスの送信要求ノード マルチキャストアドレス

IPv6 ルータには、少なくとも次のアドレスが（自動または手動で）設定されている必要があります。

- 必須ホストアドレス
- このルータがルータとして動作するように設定されているすべてのインターフェイスのサブネットルータ エニーキャストアドレス
- All-Routers マルチキャストアドレス

IPv6 アドレス プレフィックス

IPv6 アドレス プレフィックスは、`ipv6-prefix/prefix-length` の形式で、アドレス空間全体のビット連続ブロックを表すために使用できます。IPv6-prefix は、RFC 2373 に記述されている形式にする必要があります。コロン区切りの 16 ビット値を使用して、アドレスを 16 進数で指定します。プレフィックス長は、アドレスの高次の連続ビットのうち、何個がプレフィックス（アドレスのネットワーク部分）を構成しているかを指定する 10 進数値です。たとえば、`2001:0DB8:8086:6502::/32` は有効な IPv6 プレフィックスです。

IPv6 プレフィックスは、IPv6 アドレスのタイプを特定します。次の表に、各 IPv6 アドレスタイプのプレフィックスを示します。

表 76: IPv6 アドレスタイプのプレフィックス

アドレスタイプ	バイナリ プレフィックス	IPv6 表記
未指定	000...0 (128 ビット)	::/128
ループバック	000...1 (128 ビット)	::1/128
マルチキャスト	11111111	FF00::/8
リンクローカル (ユニキャスト)	1111111010	FE80::/10
サイトローカル (ユニキャスト)	1111111111	FEC0::/10
グローバル (ユニキャスト)	その他すべてのアドレス。	
エニーキャスト	ユニキャストアドレス空間から取得。	

プロトコルとアプリケーション

次の表に、プロトコルのリテラル値とポート番号を示します。いずれも ASA のコマンドで入力できます。

表 77: プロトコルのリテラル値

リテラル	値	説明
ah	51	IPv6 の認証ヘッダー (RFC 1826)。
eigrp	88	Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (Enhanced IGRP)。
esp	50	IPv6 の暗号ペイロード (RFC 1827)。
gre	47	総称ルーティング カプセル化。

リテラル	値	説明
icmp	1	インターネット制御メッセージプロトコル (RFC 792)。
icmp6	58	IPv6 のインターネット制御メッセージプロトコル (RFC 2463)。
igmp	2	インターネットグループ管理プロトコル (RFC 1112)。
igrp	9	Interior Gateway Routing Protocol。
ip	0	インターネットプロトコル。
ipinip	4	IP-in-IP カプセル化。
ipsec	50	IPセキュリティ。ipsec プロトコルリテラルを入力すると、esp プロトコルリテラルを入力した場合と同じ結果が得られます。
nos	94	ネットワークオペレーティングシステム (Novell の NetWare)。
ospf	89	OSPF ルーティングプロトコル (RFC 1247)。
pcp	108	ペイロード圧縮プロトコル。
pim	103	プロトコル独立型マルチキャスト。
pptp	47	ポイントツーポイントトンネリングプロトコル。pptp プロトコルリテラルを入力すると、gre プロトコルリテラルを入力した場合と同じ結果が得られます。
snp	109	Sitara Networks Protocol。
tcp	6	伝送制御プロトコル (RFC 793)。
udp	17	ユーザーデータグラムプロトコル (RFC 768)。

IANA の Web サイトでオンラインでプロトコル番号を確認できます。

<http://www.iana.org/assignments/protocol-numbers>

TCP ポートおよび UDP ポート

次の表に、リテラル値とポート番号を示します。いずれも ASA のコマンドで入力できます。次の警告を参照してください。

- ASA は、SQL*Net 用にポート 1521 を使用します。これは、Oracle が SQL*Net に使用するデフォルトのポートです。ただし、この値は IANA ポート割り当てとは一致しません。
- ASA は、ポート 1645 と 1646 で RADIUS をリッスンしています。RADIUS サーバーが標準ポート 1812 と 1813 を使用している場合は、**authentication-port** コマンドと **accounting-port** コマンドを使用して、それらのポートでリッスンするように ASA を設定できます。

- DNS アクセスにポートを割り当てるには、**dns**ではなく**domain**リテラル値を使用します。**dns**を使用した場合、ASA では、**dnsix** リテラル値を使用すると見なされます。

IANA の Web サイトでオンラインでポート番号を確認できます。

<http://www.iana.org/assignments/port-numbers>

表 78: ポートのリテラル値

リテラル	TCP または UDP	値	説明
aol	TCP	5190	America Online
bgp	TCP	179	ボーダー ゲートウェイ プロトコル (RFC 1163)
biff	UDP	512	新しいメールの受信をユーザーに通知するために、メール システムが使用
bootpc	UDP	68	ブートストラップ プロトコル クライアント
bootps	UDP	67	ブートストラップ プロトコル サーバー
chargen	TCP	19	キャラクタ ジェネレータ
cifs	TCP、UDP	3020	Common Internet File System
citrix-ica	TCP	1494	Citrix Independent Computing Architecture (ICA) プロトコル
cmd	TCP	514	cmd は自動認証機能がある点を除いて、exec と同様。
ctiqbe	TCP	2748	Computer Telephony Interface Quick Buffer Encoding
daytime	TCP	13	Day time (日時) (RFC 867)
discard	TCP、UDP	9	廃棄
dnsix	UDP	195	DNSIX Session Management Module Audit Redirector
domain	TCP、UDP	53	DNS
echo	TCP、UDP	7	Echo
exec	TCP	512	リモート プロセスの実行
finger	TCP	79	Finger
ftp	TCP	21	ファイル転送プロトコル (コンソールポート)

リテラル	TCP または UDP	値	説明
ftp-data	TCP	20	ファイル転送プロトコル (データ ポート)
gopher	TCP	70	Gopher
h323	TCP	1720	H.323 発呼信号
hostname	TCP	101	NIC ホスト ネーム サーバー
http	TCP、UDP	80	World Wide Web HTTP
https	TCP	443	HTTP over SSL
ident	TCP	113	ID 認証サービス
imap4	TCP	143	Internet Message Access Protocol バージョン 4
irc	TCP	194	インターネット リレー チャット プロトコル
isakmp	UDP	500	Internet Security Association and Key Management Protocol
kerberos	TCP、UDP	750	Kerberos
klogin	TCP	543	KLOGIN
kshell	TCP	544	Korn シェル
ldap	[TCP]	389	Lightweight Directory Access Protocol。
ldaps	TCP	636	ライトウェイトディレクトリアクセスプロトコル (SSL)
login	TCP	513	リモート ログイン
lotusnotes	TCP	1352	IBM Lotus Notes
lpd	TCP	515	ライン プリンタ デーモン (プリンタ スプーラー)
mobile-ip	UDP	434	モバイル IP-Agent
nameserver	UDP	42	ホスト ネーム サーバー
netbios-dgm	UDP	138	NetBIOS データグラム サービス
netbios-ns	UDP	137	NetBIOS ネーム サービス
netbios-ssn	TCP	139	NetBIOS セッション サービス

リテラル	TCP または UDP	値	説明
nfs	TCP、UDP	2049	ネットワーク ファイル システム (Sun Microsystems)
nntp	TCP	119	Network News Transfer Protocol
ntp	UDP	123	ネットワーク タイム プロトコル
pcanywhere-data	TCP	5631	pcAnywhere データ
pcanywhere-status	UDP	5632	pcAnywhere ステータス
pim-auto-rp	TCP、UDP	496	Protocol Independent Multicast、逆パス フラッド、デンス モード
pop2	TCP	109	Post Office Protocol (POP) Version 2
pop3	TCP	110	Post Office Protocol - Version 3
pptp	TCP	1723	ポイントツーポイントトンネリングプロトコル
radius	UDP	1645	リモート認証ダイヤルインユーザー サービス
radius-acct	UDP	1646	リモート認証ダイヤルインユーザー サービス (アカウントिंग)
rip	UDP	520	ルーティング情報プロトコル
rsh	TCP	514	リモート シェル
rtsp	TCP	554	Real Time Streaming Protocol
secureid-udp	UDP	5510	SecureID over UDP
sip	TCP、UDP	5060	Session Initiation Protocol
smtp	TCP	25	シンプル メール 転送 プロトコル
snmp	UDP	161	簡易ネットワーク管理プロトコル
snmptrap	UDP	162	簡易ネットワーク管理プロトコル (トラップ)
sqlnet	TCP	1521	構造化照会言語ネットワーク
ssh	TCP	22	セキュア シェル
sunrpc	TCP、UDP	111	Sun Remote Procedure Call
syslog	UDP	514	システム ログ

リテラル	TCP または UDP	値	説明
tacacs	TCP、UDP	49	Terminal Access Controller Access Control System Plus
talk	TCP、UDP	517	Talk
Telnet	TCP	23	Telnet (RFC 854)
tftp	UDP	69	『Trivial File Transfer Protocol』
time	UDP	37	時刻
uucp	TCP	540	UNIX 間コピー プログラム
vxlan	UDP	4789	Virtual eXtensible Local Area Network (VXLAN)
who	UDP	513	Who
whois	TCP	43	Who Is
www	TCP、UDP	80	ワールドワイド ウェブ
xdmcp	UDP	177	X Display Manager Control Protocol

ローカルポートとプロトコル

次の表に、ASA に向かうトラフィックを処理するために ASA が開くプロトコル、TCP ポート、および UDP ポートを示します。この表に記載されている機能とサービスをイネーブルにしない限り、ASA は、TCP または UDP ポートでローカルプロトコルを開きません。ASA がデフォルトのリスニングプロトコルまたはポートを開くように機能またはサービスを設定する必要があります。多くの場合、機能またはサービスをイネーブルにすると、デフォルトポート以外のポートを設定できます。

表 79: 機能とサービスによって開かれるプロトコルとポート

機能またはサービス	プロトコル	ポート番号	注
DHCP	UDP	67、68	—
フェールオーバー制御	105	該当なし	—
HTTP	TCP	80	—
HTTPS	TCP	443	—
ICMP	1	該当なし	—

機能またはサービス	プロトコル	ポート番号	注
IGMP	2	該当なし	プロトコルは宛先 IP アドレス 224.0.0.1 でだけ開かれます
ISAKMP/IKE	UDP	500	設定可能。
IPsec (ESP)	50	該当なし	—
IPsec over UDP (NAT-T)	UDP	4500	—
IPsec over TCP (CTCP)	TCP	—	デフォルト ポートは使用されません。IPsec over TCP の設定時にポート番号を指定する必要があります。
NTP	UDP	123	—
OSPF	89	該当なし	プロトコルは宛先 IP アドレス 224.0.0.5 および 224.0.0.6 でだけ開かれます
PIM	103	該当なし	プロトコルは宛先 IP アドレス 224.0.0.13 でだけ開かれます
RIP	UDP	520	—
RIPv2	UDP	520	ポートは宛先 IP アドレス 224.0.0.9 でだけ開かれます
SNMP	UDP	161	設定可能。
SSH	TCP	22	—
ステートフルアップ デート	8 (ノンセキュ ア) 9 (セキュ ア)	該当なし	—
Telnet	TCP	23	—
VPN ロードバランシ ング	UDP	9023	設定可能。
VPN 個別ユーザー認 証プロキシ	UDP	1645、1646	ポートは VPN トンネルでだけアクセス できます。

ICMP タイプ

次の表に、ASA のコマンドで入力できる ICMP タイプの番号と名前を示します。

表 80: ICMP タイプ

ICMP 番号	ICMP 名
0	echo-reply
3	unreachable
4	source-quench
5	redirect
6	alternate-address
8	echo
9	router-advertisement
10	router-solicitation
11	time-exceeded
12	parameter-problem
13	timestamp-request
14	timestamp-reply
15	information-request
16	information-reply
17	mask-request
18	mask-reply
30	traceroute
31	conversion-error
32	mobile-redirect

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。