



Cisco DCNM サイトのインフラの設定

- [前提条件とガイドライン](#) (1 ページ)
- [インフラの設定: 一般設定](#) (1 ページ)
- [サイト接続性情報の更新](#) (3 ページ)
- [インフラの設定: DCNM サイトの設定](#) (3 ページ)
- [インフラ設定の展開](#) (6 ページ)

前提条件とガイドライン

次のセクションでは、全般とサイト固有のファブリックインフラ設定を行うために必要な手順について説明します。

インフラの設定を進める前に、前のセクションで説明したようにサイトを追加する必要があります。

さらに、次の点に注意してください。

- 境界ゲートウェイスイッチの追加や削除には、一般的なインフラの設定手順の一部として、[サイト接続性情報の更新](#) (3 ページ) に記載されている、マルチサイト オーケストレータのファブリック接続情報の更新が必要です。

インフラの設定: 一般設定

ここでは、すべてのサイトの一般的なインフラ設定を構成する方法について説明します。

-
- ステップ 1** Cisco マルチサイト Orchestrator GUI にログインします。
 - ステップ 2** 左側のナビゲーションメニューで、[インフラストラクチャ (Infrastructure)] > [インフラの設定 (Infrastructure Configuration)] を選択します。
 - ステップ 3** メインペインにある [インフラの設定 (Configure Infra)] をクリックします。
 - ステップ 4** 左側のサイドバーで、[全般設定 (General Settings)] を選択します。
 - ステップ 5** コントロールプレーン BGP を構成します。

- a) **[BGP ピアリングタイプ (Bgp Peering Type)]** を選択します。
- `full-mesh` : 各サイトのすべてのボーダー ゲートウェイ スイッチは、リモート サイトのボーダー ゲートウェイ スイッチとのピア接続を確立します。
 - `route-server` : `route-server` オプションを使用すると、各サイトが MP-BGP EVPN セッションを確立する 1 つ以上のコントロールプレーン ノードを指定できます。ルートサーバー ノードは、従来の BGP ルート リフレクタと同様の機能を実行しますが、EBGP (iBGP) セッションでは使用しません。ルートサーバー ノードを使用すると、MSO によって管理されるすべての VXLAN EVPN サイト間で MP-BGP EVPN フルメッシュ隣接関係が作成されなくなります。
- b) **[BGP ピアリングタイプ (BGP Peering Type)]** を `route-server` に設定する場合は、**[+ルート サーバーを追加 (+ Add Route Server)]** をクリックして、1 台以上のルート サーバーを追加します。

[ルート サーバーの追加 (Add Route Server)] ウィンドウが開きます。

- **[サイト (Site)]** ドロップダウンから、ルート サーバーに接続するサイトを選択します。
- **[ASN]** フィールドには、サイトのASNが自動的に入力されます。
- **[コア ルータ デバイス (Core Router Device)]** ドロップダウンから、接続するルート サーバーを選択します。
- **[インターフェイス (Interface)]** ドロップダウンから、コア ルータ デバイスのインターフェイスを選択します。

ルートサーバーは最大4台まで追加できます。複数のルートサーバーを追加すると、すべてのサイトがすべてのルートサーバーに対して MP-BGP EVPN 隣接関係を確立します。

- a) **[キープアライブ間隔 (秒) (Keepalive Interval (Seconds))]** フィールドに、キープアライブ間隔を秒単位で入力します。
- デフォルト値を維持することを推奨します。
- b) **[保留間隔 (秒) (Hold Interval (Seconds))]** フィールドに、保留間隔を秒単位で入力します。
- デフォルト値を維持することを推奨します。
- c) **[失効間隔 (秒) (Stale Interval (Seconds))]** フィールドに、失効間隔を秒単位で入力します。
- デフォルト値を維持することを推奨します。
- d) **[グレースフル ヘルパー (Graceful Helper)]** オプションをオンにするかどうかを選択します。
- e) **[最大AS 制限値 (Maximum AS Limit)]** フィールドで、最大 AS 制限値を入力します。
- f) **[ピア間 BGP TTL (BGP TTL Between Peer)]** フィールドで、ピア間の BGP TTL を入力します。

ステップ 6 DCNM 設定を構成します。

- a) **[L2 VXLAN VNI範囲 (L2 VXLAN VNI Range)]** を指定します。
- b) L3 VXLAN VNI範囲を指定します。
- c) **[マルチサイトルーティングループバック IP 範囲 (Multi-Site Routing Loopback IP Range)]** を指定します。

このフィールドは、各ファブリックの[マルチサイト TEP (Multi-Site TEP)]フィールドに自動入力するために使用されます。 [インフラの設定: DCNN サイトの設定 \(3 ページ\)](#) で説明します。

以前に DCNM のマルチサイト ドメイン (MSD) の一部であったサイトの場合、このフィールドには以前に定義された値が事前に入力されます。

- d) [エニーキャスト ゲートウェイ MAC (Anycast Gateway MAC)] を入力します。

サイト接続性情報の更新

ボーダー ゲートウェイ スイッチの追加や削除などのインフラストラクチャの変更には、マルチサイト オーケストレータ ファブリックの接続の更新が必要です。このセクションでは、各サイトのコントローラから直接最新の接続性情報を取得する方法を説明します。

ステップ 1 Cisco マルチサイト Orchestrator GUI にログインします。

ステップ 2 左側のナビゲーションメニューで、[インフラストラクチャ (Infrastructure)] > [インフラの設定 (Infrastructure Configuration)] を選択します。

ステップ 3 メインペインにある [インフラの設定 (Configure Infra)] をクリックします。

ステップ 4 左側のペインの [サイト (Sites)] の下で、特定のサイトを選択します。

ステップ 5 メインウィンドウで、APIC からファブリック情報を取得するために [更新 (Refresh)] ボタンをクリックします。

ステップ 6 (任意) 使用停止されたボーダーゲートウェイスイッチの設定を削除する場合は、[確認 (Confirmation)] ダイアログでチェックボックスをオンにします。

このチェックボックスを有効にすると、現在使用されていないボーダーゲートウェイスイッチのすべての設定情報がデータベースから削除されます。

ステップ 7 最後に、[はい (Yes)] をクリックして確認し、接続情報をロードします。

これにより、新しいスパインや削除されたスパインを検出し、すべてのサイトに関連したファブリックの接続を APIC からインポートし直します。

インフラの設定: DCNN サイトの設定

ここでは、オンプレミスサイトにサイト固有のインフラ設定を構成する方法について説明します。

ステップ 1 Cisco マルチサイト Orchestrator GUI にログインします。

ステップ 2 左側のナビゲーションメニューで、[インフラストラクチャ (Infrastructure)] > [インフラの設定 (Infra Configuration)] を選択します。

ステップ 3 メイン ペインにある [インフラの設定 (Configure Infra)] をクリックします。

ステップ 4 左側のペインの [サイト (Sites)] の下で、特定の DCNM を選択します。

ステップ 5 右側の <Site>[設定 (Settings)] サイドバーで、マルチサイト TEP を指定します。

このアドレスは、サイト間の L2 BUM および L3 マルチキャスト トラフィックのために使用されます。この IP アドレスは、同じファブリックの一部であるすべてのボーダーゲートウェイスイッチに導入されます。

(注) 設定するサイトが DCNM マルチサイトドメイン (MDS) の一部である場合、このフィールドには DCNM からインポートされた情報が事前に入力されます。この場合、値を変更してインフラ設定を再展開すると、MDS の一部であるサイト間のトラフィックに影響します。

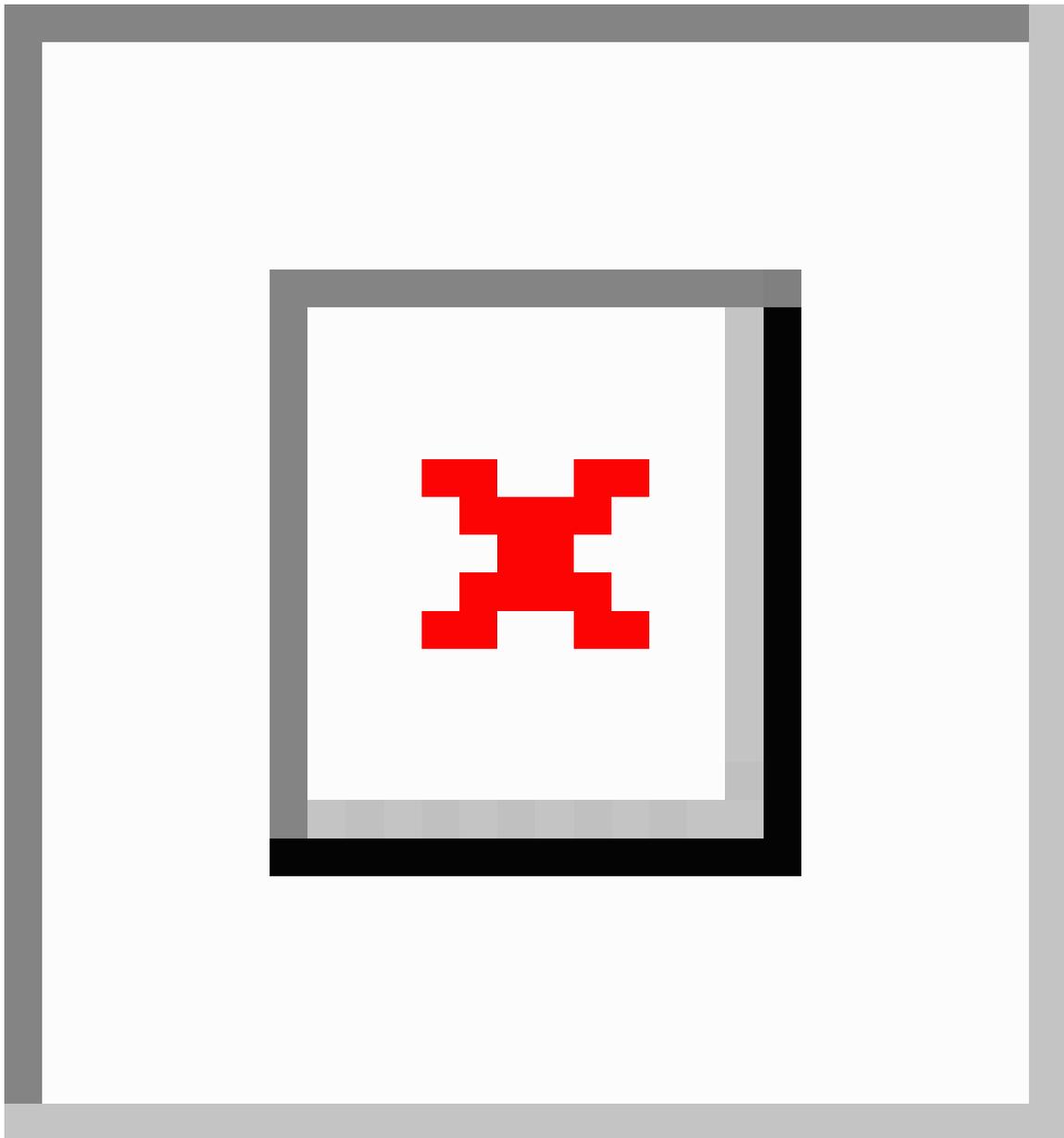
[自動割り当て (Auto Allocate)] フィールドを選択すると、前のセクションで定義したマルチサイトルーティンググループバック IP 範囲から次に使用可能なアドレスが割り当てられます。

ステップ 6 <fabric-name> タイル内で、ボーダーゲートウェイを選択します。

ステップ 7 右に <border-gateway> サイドバーの設定で、コントロールプレーン TEP とデータプレーン TEP を指定します。

ステップ 8 [ポートの追加 (Add Port)] をクリックして、IPN に接続するポートを設定します。

(注) このリリースでは、DCNM からのポート設定のインポートはサポートされていません。設定するサイトがすでに DCNM マルチサイトドメイン (MDS) の一部である場合は、DCNM ですでに設定されている値と同じ値を使用する必要があります。



このボーダーゲートウェイをコアスイッチまたは別のボーダーゲートウェイに接続するポートの展開に固有の次の情報を入力します。

- **[イーサネット ポート ID (Ethernet Port ID)]** ドロップダウンから、IPNに接続するポートを選択します。
- **[IP アドレス (IP Address)]** フィールドに、IP アドレスとネットマスクを入力します。
- **[リモートアドレス (Remote Address)]** フィールドに、ポートが接続されているリモートデバイスの IP アドレスを入力します。
- **[リモート ASN (Remote ASN)]** フィールドに、リモート サイトの ID を入力します。

- **[MTU]** フィールドに、サーバーの MTU を入力します。
スパイン ポートの MTU は、IPN 側の MTU と一致させる必要があります。
[継承 (inherit)] を指定することも、576 ~ 9000 の値を指定することもできます。
- **BGP認証**の場合は、[なし (None)] または [シンプル (Simple (MD5))] を選択できます。
[シンプル (Simple)] を選択した場合は、**認証キー**も指定する必要があります。

インフラ設定の展開

ここでは、各 DCNM サイトにインフラ設定を展開する方法について説明します。

始める前に

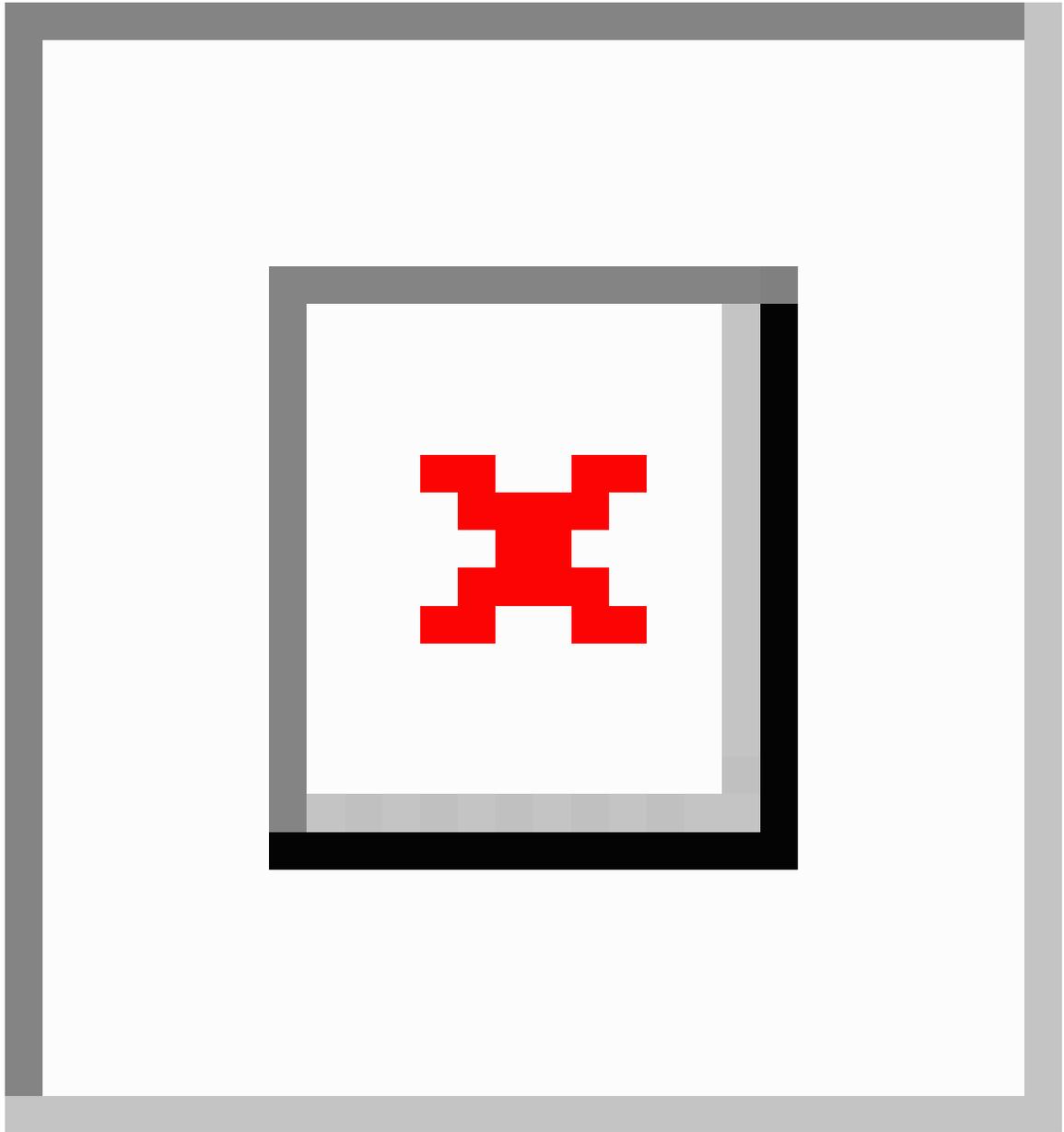
この章の前のセクションで説明したように、全般的な、およびサイト固有のインフラ設定を完了している必要があります。

ステップ 1 設定の競合がないことを確認するか、必要に応じて解決します。

各サイトですでに設定されている設定との設定の競合がある場合、**[展開 (Deploy)]** ボタンが無効になり、警告が表示されます。たとえば、同じ名前の VRF またはネットワークが複数のサイトに存在し、各サイトで異なる VNI を使用している場合です。

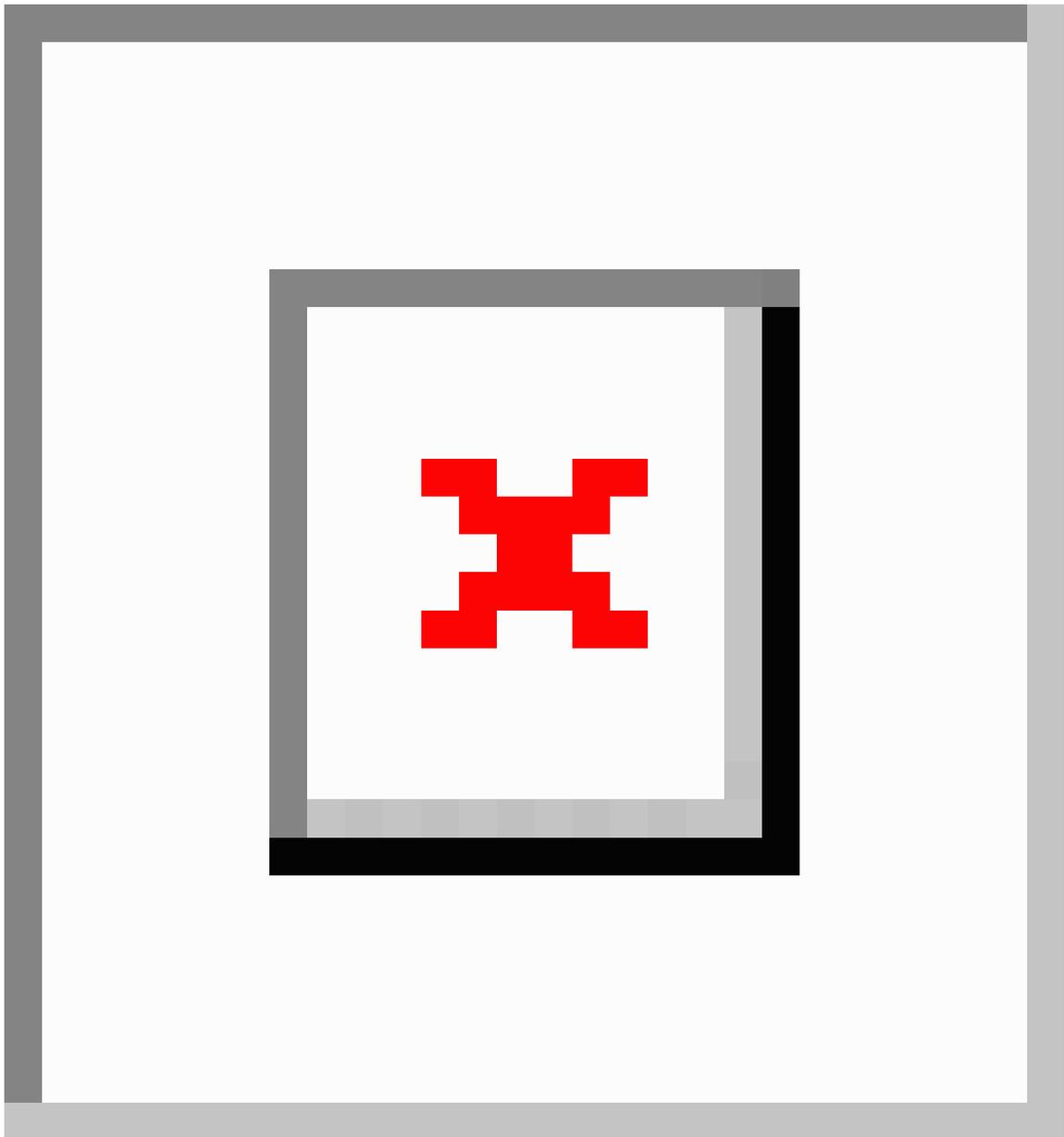
設定が競合する場合：

- a) 競合通知ポップアップの **[クリックして表示 (Click to View)]** リンクをクリックします。



- b) 競合の原因となっている特定の設定を書き留めます。

たとえば、次のレポートでは、fab1 サイトと fab2 サイトの VRF とネットワーク間に ID の不一致があります。

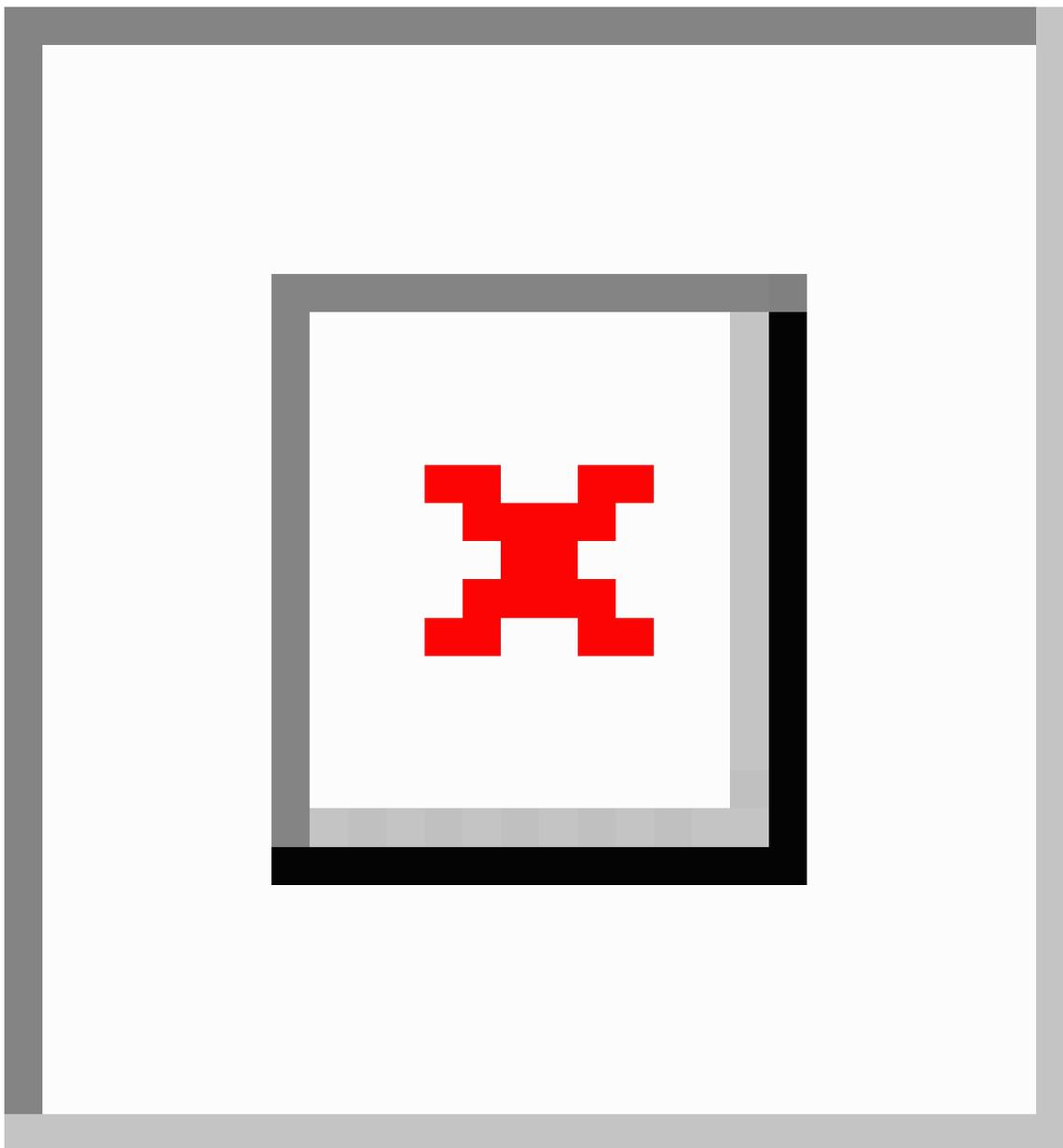


- c) [X] ボタンをクリックしてレポートを閉じ、インフラ設定画面を終了します。
- d) [サイトの削除](#)の説明に従って、MSO でサイトの管理を解除します。

Nexus ダッシュボードからサイトを削除する必要はありません。MSO GUI でサイトの管理を解除するだけです。

- e) 既存の設定の競合を解決します。
- f) [Cisco DCNM サイトの追加](#)の説明に従って、サイトを再度管理状態にします。
サイトはすでに Nexus ダッシュボードに追加されているため、MSO で管理できるようにします。
- g) すべての競合が解決され、**[展開 (Deploy)]** ボタンが使用可能であることを確認します。

ステップ2 設定を展開します。



- a) [ファブリック接続インフラ (Fabric Connectivity Infra)] 画面の右上で、適切な [展開 (Deploy)] オプションを選択して設定を展開します。

DCNM サイトのみを設定する場合は、[展開 (Deploy)] をクリックしてインフラ設定を展開します。

- b) 設定が展開されるのを待ちます。

インフラ構成を展開すると、MSO は DCNM に信号を送り、ボーダー ゲートウェイ間のアンダーレイと EVPN オーバーレイを設定します。

設定が正常に展開されると、[ファブリック接続インフラ (Fabric Connectivity Infra)] 画面のサイトの横に緑色のチェックマークが表示されます。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。