CLIを使用したスイッチでのVLANマッピングの 設定

目的

この記事では、コマンドラインインターフェイス(CLI)を使用して、スイッチの仮想ローカ ルエリアネットワーク(VLAN)マッピング設定を設定する方法について説明します。

概要

サービスプロバイダーの仮想ローカルエリアネットワーク(S-VLAN)を確立するには、顧客 のネットワークに接続されているトランクポートでVLANマッピングまたはVLAN ID変換を 設定できます。これにより、顧客のVLANがサービスプロバイダーにマッピングされます。 ポートに入るパケットは、ポート番号とパケットの元のカスタマーVLAN-ID(C-VLAN)に基 づいてS-VLANにマッピングされます。

一般的なメトロ展開では、VLANマッピングは、顧客のネットワークに面するユーザネット ワークインターフェイス(UNI)または拡張ネットワークインターフェイス(ENI)で行われます 。ただし、ネットワークノードインターフェイス(NNI)でのVLANマッピングの設定は妨げら れません。

次の図は、顧客がサービスプロバイダーネットワークの異なる側の複数のサイトで同じ VLANを使用するネットワークの例を示しています。



サービスプロバイダーのバックボーンを通過するパケット用に、C-VLAN IDをS-VLAN IDに マッピングできます。C-VLAN IDは、サービスプロバイダーのバックボーンの反対側で取得 され、他の顧客サイトで使用されます。サービスプロバイダーネットワークの両側にあるカ スタマー接続ポートで、同じVLANマッピングのセットを設定できます。

VLANトンネリング

VLANトンネリングは、QinQ、ネストされたVLAN、またはカスタマーモードのVLAN機能の拡張機能です。サービスプロバイダーは、1つのVLANを使用して複数のVLANを持つお客

様をサポートしながら、お客様のVLAN IDを維持し、トラフィックを異なるカスタマー VLANに分離できます。この機能は二重タギングまたはQinQと呼ばれます。これは、C-VLANとも呼ばれる通常の802.1Qタグに加えて、スイッチがネットワーク上でトラフィック を転送するために2番目のIDタグを追加するためです。カスタマーネットワークがプロバイ ダーエッジスイッチに接続されているインターフェイスであるエッジインターフェイスでは 、C-VLANがS-VLANにマッピングされ、元のC-VLANタグがペイロードの一部として保持さ れます。タグなしフレームはドロップされます。

フレームが非エッジタグ付きインターフェイスで送信されると、元のC-VLAN-IDがマッピン グされるS-VLANタグの別のレイヤでカプセル化されます。したがって、非エッジインター フェイスフレームで送信されるパケットには、外部S-VLANタグと内部C-VLANタグが二重 タグ付けされます。S-VLANタグは、サービスプロバイダーのネットワークインフラストラ クチャを通じてトラフィックが転送される間も保持されます。出力デバイスでは、フレーム がエッジインターフェイスで送信されると、S-VLANタグが削除されます。タグなしフレー ムはドロップされます。

VLANトンネリング機能は、元のQinQまたはネストされたVLAN実装とは異なるコマンドセットを使用し、元の実装に加えて次の機能を追加します。

- ●エッジインターフェイスごとに異なるC-VLANを個別のS-VLANに複数マッピングできます。
- •エッジインターフェイスで受信した特定のC-VLANに対するドロップアクションの設定を許可します。
- S-VLAN(特定のS-VLANにドロップまたはマップ)に明示的にマッピングされていないC-VLANのアクションを設定できます。
- グローバル設定およびS-VLANタグのEthertypeであるNNI(バックボーンポート)単位を許可します。以前のQinQ実装では、S-VLANタグに対してサポートされているのはEthertype 0x8100だけです。

S-VLANをインターフェイスにS-VLANとして設定する前に、デバイスでS-VLANを作成して 指定する必要があります。このVLANが存在しない場合、コマンドは失敗します。

IPv4またはIPv6フォワーディングとVLANトンネリングは相互に排他的です。つまり、 IPv4またはIPv6転送が有効になっている場合、インターフェイスをVLANトンネリングモー ドに設定できません。また、いずれかのインターフェイスがVLANトンネリングモードに設 定されている場合、そのデバイスでIPv4とIPv6の両方の転送を有効にすることはできません。

次の機能は、VLANトンネリング機能とは相互排他的です。

- 自動音声VLAN
- Auto Smartport
- 音声 VLAN

IPv4およびIPv6インターフェイスは、エッジインターフェイスを含むVLANでは定義できません。

次のレイヤ2機能は、エッジインターフェイスを含むVLANではサポートされません。

- Internet Group Management Protocol(IGMP)またはMulticast Listener Discovery(MLD)スヌー ピング
- Dynamic Host Configuration Protocol(DHCP)スヌーピング
- IPv6ファーストホップセキュリティ 次の機能は、エッジインターフェイスまたはUNIではサポートされていません。

- ・リモート認証ダイヤルインユーザサービス(RADIUS)VLAN割り当て
- 802.1x VLAN
- スイッチポートアナライザ(SPAN)またはリモートSPAN(RSPAN):networkキーワードを持つ
 宛先ポート、またはnetworkキーワードまたはリフレクタポートを持つリフレクタポート宛先
 ポート。

元のQinQ実装(カスタマーモード関連のコマンド)は、VLANトンネリングの新しい実装と ともに引き続き存在します。カスタマーポートモードはVLANマッピングのトンネルポート モードの特殊なケースであり、Ternary Content Addressable Memory(TCAM)リソースの割 り当ては不要です。

VLAN 1対1マッピング

VLANトンネリングに加えて、スイッチはVLAN One-to-One Mappingをサポートします。 VLAN One-to-One Mappingでは、エッジインターフェイスで、C-VLANがS-VLANにマッピ ングされ、元のC-VLANタグが指定されたS-VLANに置き換えられます。タグなしフレーム はドロップされます。

フレームがエッジ以外のタグ付きインターフェイスで送信されると、単一のVLANタグ(指定されたS-VLANのタグ)で送信されます。S-VLANタグは、トラフィックがサービスプロバイダーのインフラストラクチャネットワークを経由して転送される間に保持されます。出力デバイスでは、フレームがエッジインターフェイスに送信されると、S-VLANタグがC-VLANタグに置き換えられます。

VLANマッピング1対1モードでは、インターフェイスは、このインターフェイスのマッピン グが出力タグ付きインターフェイスとして定義されているすべてのS-VLANに属します。イ ンターフェイスポートのVLAN ID(PVID)は4095に設定されます。

スイッチでのVLANマッピングの設定の前提条件:

- 1. VLANを作成します。CLIを使用してスイッチのVLAN設定を構成する方法については、ここ をクリックし<u>てください</u>。
- 2. スイッチのIPルーティングを無効にします。CLIを使用してスイッチのIPルーティング設定 を構成する方法については、ここをクリックしてください。
- スイッチでTCAM割り当てを設定します。CLIを使用したVLANトンネリングおよびマッピン グの目的で、ルータのTCAMリソース割り当てを設定する方法については、ここをクリック してください。

注:インターフェイスにVLANトンネリングを適用するには、ルータのTCAMルールを使用 する必要があります。マッピングごとに4つのTCAMエントリが必要です。ルータの TCAMリソースの数が十分でない場合、コマンドは失敗します。

- 1. 設定するインターフェイスでスパニングツリープロトコル(STP)を無効にします。CLIを使用 してスイッチのSTPインターフェイスを設定する方法については、ここをクリックし<u>てくだ</u> <u>さい</u>。
- 2. インターフェイスでGeneric Attribute Registration Protocol(GARP)VLAN Registration Protocol(GVRP)を無効にします。CLIを使用してスイッチのGVRP設定を構成する方法につ いては、ここをクリックし<u>てください</u>。

該当するデバイス

- Sx350シリーズ
- SG350Xシリーズ
- Sx550Xシリーズ

[Software Version]

• 2.3.0.130

VLANマッピングの設定

スイッチにVLANトンネルマッピングを設定すると、次のアクションが実行されます。

- VLANリストから外部VLAN IDにVLANをマッピングするためのアクセスコントロールリスト (ACL)を作成します。
- VLANリストからVLANごとに1つのルールをACLに追加します。
- このACLのトンネル終端およびインターフェイス(TTI)への場所を予約します。TTIに十分な空 き領域がない場合、コマンドは失敗します。
 注:ACLは、後でOne-to-One VLAN Mappingの設定を通じてインターフェイスにバインド できます。
- 外部VLAN IDで指定されたVLANにエッジインターフェイスを追加します。
- ACLにはV+1ルールが含まれています。Vは指定されたC-VLANの数です。
 スイッチの特定のインターフェイスにトンネルマッピングを設定するには、次の手順を実行します。

ステップ1:スイッチコンソールにログインします。デフォルトのユーザ名とパスワードは cisco/ciscoです。新しいユーザ名またはパスワードを設定している場合は、クレデンシャル を入力します。

注:SSHまたはTelnetを使用してSMBスイッチCLIにアクセスする方法については、ここを クリックし<u>てください</u>。

User Name:cisco Password:*********

注:コマンドは、スイッチの正確なモデルによって異なる場合があります。この例では、 SG350XスイッチにTelnetでアクセスします。

ステップ2:スイッチの特権EXECモードから、次のように入力してグローバルコンフィギュレーションモードに入ります。

ステップ3:グローバルコンフィギュレーションモードで、次のように入力してインターフ ェイスコンフィギュレーションコンテキストを入力します。 • interface-id:設定するインターフェイスIDを指定します。

[SG350X#configure [SG350X(config<mark>#interface_ge1/0/48 SG350X(config-if)#</mark>

注:この例では、使用されているインターフェイスはge1/0/48です。

ステップ4:エッジインターフェイスで選択的トンネリングを設定するには、次のように入力します。

パラメータは、次のとおりです。

- vlan-list: 選択的トンネリング用のC-VLANを指定します。リスト内のVLAN IDは、カンマまたは一連のVLAN IDをハイフン(1,2,3-5など)で区切ります。範囲は1 ~ 4094です。
- default:指定されていないC-VLANのリストを指定します。デフォルトアクションが設定され ていない場合、未指定のC-VLANを持つ入力フレームは廃棄されます。
- outer-vlan-id:追加された外部S-VLANタグを指定します。S-VLANタグの範囲は1 ~ 4094です。
- drop:指定したC-VLANのフレームが廃棄されることを指定します。

| [SG350X(config-if) |)#end | | | | |
|--------------------|-------------|--------------|--------|--------|----|
| SG350X#configure | | | | | |
| [SG350X(config)#ir | terface ael | /0/48 | | | |
| SG350X(config-if) | #switchport | vlan-mapping | tunnel | 30,40 | 10 |
| SG350X(config-if) |)# | 223 | | S Star | |

注:次の例は、C-VLAN IDが30および40のトラフィックがS-VLAN IDが10でトンネリング されるように、インターフェイスge1/0/48で選択的トンネリングを設定する方法を示してい ます。

ヒント:同じインターフェイスに少数のスイッチポート設定を定義できるのは、VLAN List引数に共通のVLAN IDが含まれていない場合だけです。

ステップ5:(オプション)ステップ4を繰り返してポートのトンネルマッピング設定を追加 するか、ステップ3と4を繰り返して他のポートを設定します。



注:この例では、VLAN 50からインターフェイスge1/0/48に入るトラフィックはドロップされます。

ステップ6:(オプション)特定のインターフェイスで設定されているトンネルマッピング設 定を削除するには、次のように入力します。

ステップ7:endコマンドを入力して、特権EXECモードに戻ります。

[SG350X#configure [SG350X(config)#interface ge1/0/48 [SG350X(config-if)#switchport vlan-mapping tunnel 30,40 10 [SG350X(config-if)#switchport vlan-mapping tunnel 50 drop [SG350X(config-if]#end SG350X#

これで、CLIを使用して、スイッチの特定のポートにVLANトンネルマッピング設定を正し く設定できました。

1対1 VLANマッピングの設定

1対1 VLANマッピングでは、顧客ネットワークからスイッチに入るC-VLAN IDと、スイッチ の特定のポートに割り当てられたS-VLAN IDを設定できます。VLANマッピングOne-to-Oneモードでは、インターフェイスは、このインターフェイス上のマッピングが出力タグ付 きインターフェイスとして定義されているすべてのS-VLANに属します。インターフェイス PVIDは4095に設定されます。

VLANマッピング1対1モードでは、インターフェイスは1つの入力ACLと1つの出力ACLを使用します。1対1 VLANマッピングは、これらのACLにルールを追加します。これらのACLは、次の目的で適用されます。

- •入力ACL(TTI):
- •指定したC-VLAN-IDをS-VLAN-IDに置き換えます。
- •未指定のC-VLAN-IDを持つフレームをドロップします。
- タグなし入力フレームをドロップします。
- 出力ACL(TCAM内):
- S-VLAN-IDをC-VLAN-IDに置き換えます。

VLAN One-to-Oneマッピングは、これらのACLにルールを追加し、そのモードがVLAN Mapping One-to-Oneの場合にのみインターフェイス上でバインドされます。入力ACLには V+1ルールが含まれ、出力ACLにはVルールが含まれます。Vは指定されたC-VLANの数です 。

スイッチの特定のインターフェイスに1対1のVLANマッピングを設定するには、次の手順を 実行します。

ステップ1:スイッチの特権EXECモードから、次のように入力してグローバルコンフィギ ュレーションモードに入ります。

ステップ2:グローバルコンフィギュレーションモードで、次のように入力してインターフ ェイスコンフィギュレーションコンテキストを入力します。

次のオプションがあります。

• interface-id:設定するインターフェイスIDを指定します。

[SG350X#configure [SG350X(config_#interface ge1/0/25 SG350X(config-it)#

注:この例では、インターフェイスge1/0/25が選択されています。同じインターフェイス上で、1対1のVLAN変換(VLAN)の設定をいくつか設定できます。

ステップ3:エッジインターフェイスで1対1のVLAN変換を設定するには、次のように入力します。

パラメータは、次のとおりです。

- vlan-id:1対1のVLAN変換の外部VLAN(E-VLAN)を指定します。範囲は1~4094です。
- translated-vlan-id:E-VLANを置き換えるB-VLANを指定します。範囲は1~4094です。

| [SG350X#configure] | | | | | |
|--------------------|--------------|--------------|------------------|----|----|
| SG350X(config)#i | nterface ael | /0/25 | | | |
| SG350X(config-if | #switchport | vlan-mapping | one-to-one | 10 | 30 |
| SG350X(config-if) |)# | | and and a second | | |

注:この例では、VLAN 10が送信元VLANとして入力され、VLAN 30が変換VLANとして使用されます。

ステップ4:(オプション)ポートに1対1の変換設定を追加するにはステップ3を繰り返し、 他のポートを設定するにはステップ2と3を繰り返します。



注:この例では、新しい送信元VLANと変換VLAN IDが同じGE25インターフェイスに設定されています。

ステップ5:(オプション)インターフェイスで設定されている1対1のVLAN変換設定を削除 するには、次のように入力します。

ステップ6:endコマンドを入力して、特権EXECモードに戻ります。



これで、CLIを使用して、スイッチの特定のポートに対するVLAN One-to-Oneマッピング設 定が正常に設定されました。