

# REST-API(IOS-XE)を使用したPEルータでのMPLS L3VPNサービスの設定

## 内容

[概要](#)

[前提条件](#)

[コンフィギュレーション](#)

[ネットワーク図](#)

[構成手順](#)

[1. トークンIDの取得](#)

[2. VRFの作成](#)

[を選択します。 インターフェイスをVRFに移動する](#)

[4. インターフェイスへのIPアドレスの割り当て](#)

[5. VRF対応BGPの作成](#)

[6. VRFアドレスファミリでBGPネイバーを定義する](#)

[参考資料](#)

[使用する略語:](#)

## 概要

このドキュメントでは、Pythonプログラミングを使用して、REST APIを使用してサービスプロバイダーエッジ(PE)ルータ上にMPLS L3VPNをプロビジョニングする方法について説明します。この例では、PEルータとしてCisco CSR1000v(IOS-XE)ルータを使用しています。

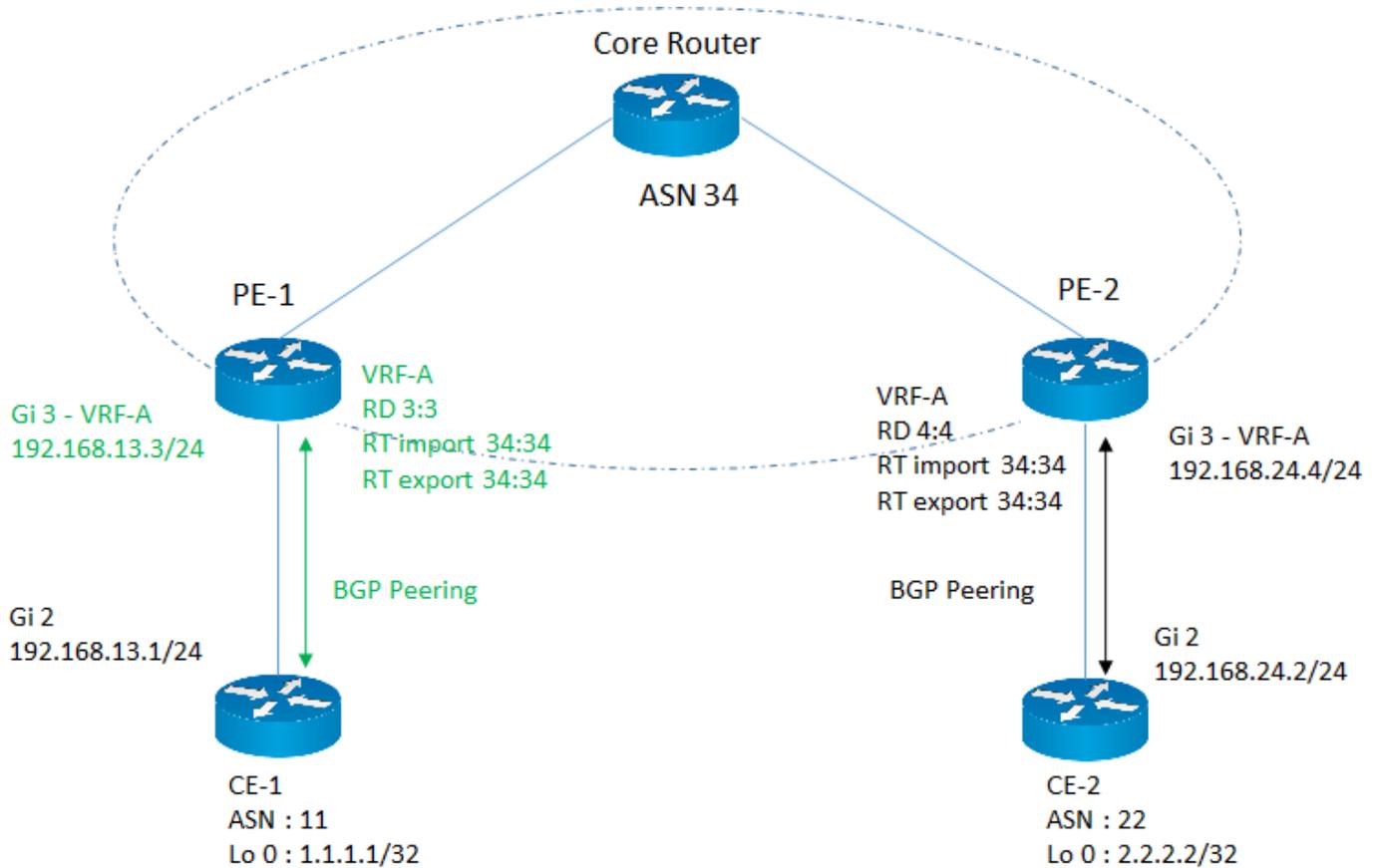
Anuradha Perera

## 前提条件

- CSR1000vルータへのREST API管理アクセス ( このドキュメントの最後にある「参考資料」を参照 )。
- ルータの設定に使用するコンピュータにインストールされたPython ( バージョン2.xまたは3.x ) および「要求」Pythonライブラリ。
- Pythonプログラミングに関する基本的な知識

## コンフィギュレーション

### ネットワーク図



この例では、ピンク色で強調表示されているPE-1ルータで必要なMPLS L3VPNサービスパラメータを設定することに焦点を当てています。

## 構成手順

設定タスクは複数のサブタスクに分割され、各サブタスクはユーザ定義関数の下に実装されます。これにより、必要に応じて機能を再利用できます。

すべての関数は「リクエスト」ライブラリを使用してルータ上のREST APIにアクセスし、データ形式はJSONです。HTTP要求では、SSL証明書の検証を無視するために「verify」パラメータが「False」に設定されます。

### 1. トークンIDの取得

ルータの設定に進む前に、ルータから取得した有効なトークンIDが必要です。この関数は、HTTP要求を開始して認証を行い、トークンIDを取得します。これにより、このトークンを使用して他のAPIを呼び出すことができます。この要求の応答にはトークンIDが含まれます。

#-----

```
def getToken ( ip, ポート, ユーザ名, パスワード ):
```

入力要求

```
import base64
```

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/auth/token-services"
```

```
ヘッダー = {
```

```
    'content-type': "application/json",
```

```
    'authorization': "Basic " + base64.b64encode((username + ":" + password).encode('UTF-8')).decode('ascii'),
```

```
'cache-control': "no-cache"
}

response = requests.request("POST", url, headers=headers, verify=False )
response.status_code == 200:

return response.json()["token-id"]
```

それ以外の場合 :

戻る "failed"

#-----

## 2. VRFの作成

この機能は、必要なルート識別子(RD)とインポート/エクスポートルートターゲット(RT)を持つPEルータ上にVRFを作成します

#-----

```
def createVRF(ip, port, tokenID, vrfName, RD, importRT, exportRT):
```

入力要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/vrf"
```

```
ヘッダー = {
```

```
'content-type': "application/json",
```

```
'X-auth-token': tokenID,
```

```
'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
データ = {
```

```
'name': vrfName,
```

```
'rd': RD,
```

```
'route-target': [
```

```
{
```

```
'action': "import",
```

```

        'community' : importRT
    },
    {
        'action':"export",
        'community' : exportRT
    }
]
}

```

```
response = requests.request("POST", url, headers=headers, json=data, verify=False )
```

```
response.status_code == 201:
```

戻る "成功"

それ以外の場合 :

戻る "failed"

#-----

を選択します。 インターフェイスをVRFに移動する

この機能は、特定のインターフェイスをVRFに移動します。

#-----

```
def addInterfacetoVRF(ip, port, tokenID, vrfName, interfaceName, RD, importRT,
exportRT):
```

輸入要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/vrf/" + vrfName
```

```
ヘッダー={
```

```
'content-type': "application/json",
```

```
'X-auth-token': tokenID,
```

```
'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
データ={  
  「rd」:RD、  
  'forwarding': [ interfaceName ],  
  'route-target': [  
    {  
      'action' : "import",  
      'community' : importRT  
    },  
    {  
      'action' : "export",  
      'community' : exportRT  
    }  
  ]  
}
```

```
response = requests.request("PUT", url, headers=headers, json=data, verify=False )
```

```
response.status_code == 204:
```

戻る "成功"

それ以外の場合 :

戻る "failed"

#-----

#### 4. インターフェイスへのIPアドレスの割り当て

この機能は、インターフェイスにIPアドレスを割り当てます。

#-----

```
def assignInterfaceIP(ip, port, tokenID, interfaceName, interfaceIP, interfaceSubnet):
```

輸入要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/interfaces/" + interfaceName
```

```
ヘッダー={
```

```
'content-type': "application/json",
```

```
'X-auth-token':tokenID、
```

```
'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
データ={
```

```
'type': "ethernet",
```

```
'if-name':interfaceName,
```

```
「ip-address」:interfaceIP、
```

```
「サブネットマスク」:interfaceSubnet
```

```
}
```

```
response = requests.request("PUT", url, headers=headers, json=data, verify=False )
```

```
response.status_code == 204:
```

```
「successful」を返します
```

それ以外の場合：

```
return "failed"
```

```
#-----
```

## 5. VRF対応BGPの作成

これにより、VRFアドレスファミリipv4が有効になります。

```
#-----
```

```
def createVrfBGP(ip、 port、 tokenID、 vrfName、 ASN):
```

輸入要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/vrf/" + vrfName + "/routing-svc/bgp"
```

```
ヘッダー={
```

```
'content-type': "application/json",
```

```
'X-auth-token':tokenID、
```

```
'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
データ= {
```

```
  'routing-protocol-id':ASN
```

```
}
```

```
response = requests.request("POST", url, headers=headers, json=data, verify=False )
```

```
response.status_code == 201:
```

```
    戻る "成功"
```

```
それ以外の場合 :
```

```
    戻る "failed"
```

```
#-----
```

#### 6. VRFアドレスファミリでBGPネイバーを定義する

この機能は、VRFアドレスファミリIPv4でBGPネイバーを定義します。

```
#-----
```

```
def defineVrfBGPNeighbor(ip、 port、 tokenID、 vrfName、 ASN、 neighbourIP、 remoteAS):
```

輸入要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/vrf/" + vrfName + "/routing-svc/bgp/" + ASN + "/neighbors"
```

```
ヘッダー= {
```

```
  'content-type': "application/json",
```

```
  'X-auth-token':tokenID、
```

```
  'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
データ= {
```

```
  「routing-protocol-id」 :ASN、
```

```
  「address」 :neighbourIP、
```

```
  「remote-as」 :remoteAS
```

```
}
```

```
response = requests.request("POST", url, headers=headers, json=data, verify=False )
```

response.status\_code == 201:

戻る "成功"

それ以外の場合 :

戻る "failed"

#-----

入力パラメータの説明と値

ip = "10.0.0.1" # ip address of the router

ポート = "55443" # ルータのREST APIポート

ユーザ名 = "cisco" # ログインするユーザ名。これは特権レベル15で設定する必要があります。

パスワード = "cisco" # ユーザ名に関連付けられたパスワード

tokenID = <返された値> # getToken関数を使用してルータから取得したトークンID

vrfName = "VRF-A" # VRFの名前

RD = "3:3" # VRFのルート識別子

importRT = "34:34" # Import Route Target

exportRT = "34:34" # export Route Target

interfaceName = "GigabitEthernet3" # カスタマーエッジ(CE)側インターフェイスの名前

interfaceIP = "192.168.13.3" # CE側インターフェイスのIPアドレス

interfaceSubnet = "255.255.255.0" # CE側インターフェイスのサブネット

ASN = "34" # BGP AS番号 ( PEルータの数 )

neighbourIP = "192.168.13.1" # CEルータのBGPピアリングIP

remoteAS = "11" # CERルータのAS番号

上記のすべての関数では、各設定ステップに対して専用のAPIが呼び出されました。次の例は、IOS-XE CLIを渡す方法を示しています。一般的には、REST API呼び出しの本文で渡します。これは、特定のAPIが使用できない場合に自動化する回避策として使用できます。上の関数では'content-type'は'application/json'に設定されていますが、下の例では'content-type'は標準のCLI入力を解析しているため、'text/plain'に設定されています。

この例では、インターフェイスGigabitEthernet3のインターフェイスの説明を定義します。設定は、「cliInput」パラメータを変更することでカスタマイズできます。

#-----

```
def passCLIInput(ip, port, tokenID):
```

輸入要求

```
url = "https://" + ip + ":" + port + "/api/v1/global/running-config"
```

```
ヘッダー = {
```

```
    'content-type': "text/plain",
```

```
    'X-auth-token': tokenID,
```

```
    'cache-control': "no-cache"
```

```
}
```

```
line1 = "Interface GigabitEthernet 3"
```

```
line2 = "description Customer Facing Interface"
```

```
cliInput = line1 + "\n" + line2
```

```
response = requests.request("PUT", url, headers=headers, data=cliInput, verify=False)
```

```
print(response.text)
```

```
response.status_code == 204:
```

```
    戻る 「成功」
```

```
それ以外の場合 :
```

```
    戻る "failed"
```

```
#-----
```

## 参考資料

- 『Cisco CSR 1000v Series Cloud Services Router Software Configuration Guide』

[https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/routers/csr1000/software/configuration/b\\_CSR1000v\\_Configuration\\_Guide/b\\_CSR1000v\\_Configuration\\_Guide\\_chapter\\_01101.html](https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/routers/csr1000/software/configuration/b_CSR1000v_Configuration_Guide/b_CSR1000v_Configuration_Guide_chapter_01101.html)

- 『Cisco IOS XE REST API Management Reference Guide』

<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/routers/csr1000/software/restapi/restapi.html>

## 使用する略語:

MPLS: Multi Protocol Label Switching

L3 - レイヤ3

VPN:Virtual Private Network

VRF:Virtual Route Forwarding ( 仮想ルート転送 )

BGP ( ボーダーゲートウェイプロトコル )

REST:Representational State Transfer(Representational State Transfer)

API:Application Program Interface

JSON - Javaスクリプトオブジェクト表記

HTTP:Hyper Text Transfer Protocol ( ハイパーテキスト転送プロトコル )

## 翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版（リンクからアクセス可能）もあわせて参照することを推奨します。