# 複数のトンネルを持つ STUN Basic

### 内容

概要

前提条件

要件

<u>使用するコンポーネント</u>

表記法

設定

ネットワーク図

設定

確認

ト<u>ラブルシュート</u>

関連情報

### 概要

このドキュメントでは、1 つの IP ネットワーク内で複数のトンネルを使用できる設定例を紹介します。

# 前提条件

#### <u>要件</u>

このドキュメントに特有の要件はありません。

#### 使用するコンポーネント

このドキュメントの内容は、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

#### <u>表記法</u>

ドキュメント表記の詳細は、『シスコ テクニカル ティップスの表記法』を参照してください。

### 設定

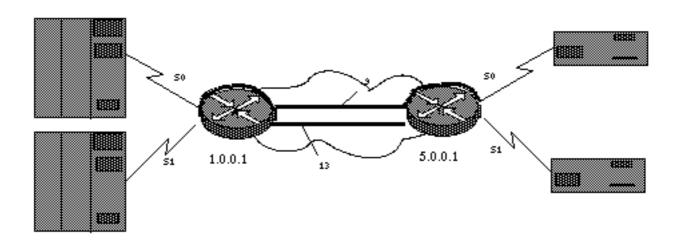
このセクションでは、このドキュメントで説明する機能を設定するために必要な情報を提供しています。

注: このドキュメントで使用されているコマンドの詳細を調べるには、Command Lookup

Tool(登録ユーザ専用)を使用してください。

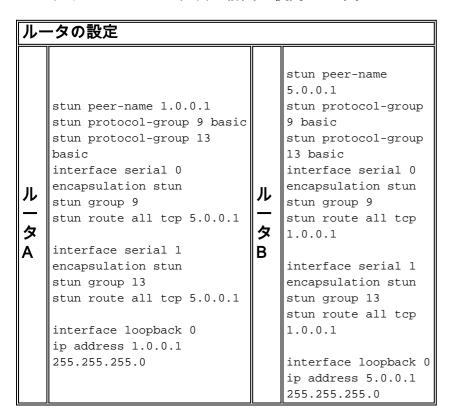
#### ネットワーク図

このドキュメントでは、次のネットワーク セットアップを使用します。



#### 設定

このドキュメントでは、次の構成を使用します。



注:**クロッ**キングは、図には示されていませんが、DCEによって提供される必要があります。これを行う最も簡単な方法は、ルータ側で Cisco DCE ケーブルを使用し、**configure clockrate コマンドを使用することです。**説明を簡単にするため、IP ルーティングと WAN の設定は表示していません。

この設定は、1 つの IP ネットワーク内で複数のトンネルを使用できることを示しています。トンネルが既存のシリアル回線を拡張または置換することに注意してください。この例では、ハード

ウェアとトンネルの間に 1 対 1 の相関関係があります。詳細については、『<u>シリアル トンネリン</u>グ(STUN)の設定とトラブルシューティング』を参照してください。

## 確認

現在、この設定に使用できる確認手順はありません。

<u>アウトプット インタープリタ ツール(登録ユーザ専用)(OIT)は、特定の show コマンドをサ</u>ポートします。OIT を使用して、show コマンドの出力の分析を表示します。

# トラブルシュート

現在、この設定に関する特定のトラブルシューティング情報はありません。

# 関連情報

- STUN/BSTUN サポート
- テクニカル サポートとドキュメント Cisco Systems