

Exemple de configuration pour l'intégration Non-sécurisée de SIP CUCM avec CUC

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Composants utilisés](#)

[Configurer](#)

[Configuration sur CUCM](#)

[Configuration sur l'Unity Connection](#)

[Vérifier](#)

[Dépanner](#)

Introduction

Ce document décrit la procédure pour intégrer le gestionnaire de Cisco Unified Communications (CUCM) avec le Cisco Unity Connection (CUC) avec l'utilisation du Protocole SIP (Session Initiation Protocol). Dans cet exemple, l'intégration de SIP est non-sécurisée.

Conditions préalables

Exigences

Cisco vous recommande de prendre connaissance des rubriques suivantes :

- CUCM
- CUC

[Composants utilisés](#)

Les informations contenues dans ce document sont basées sur les versions de matériel et de logiciel suivantes :

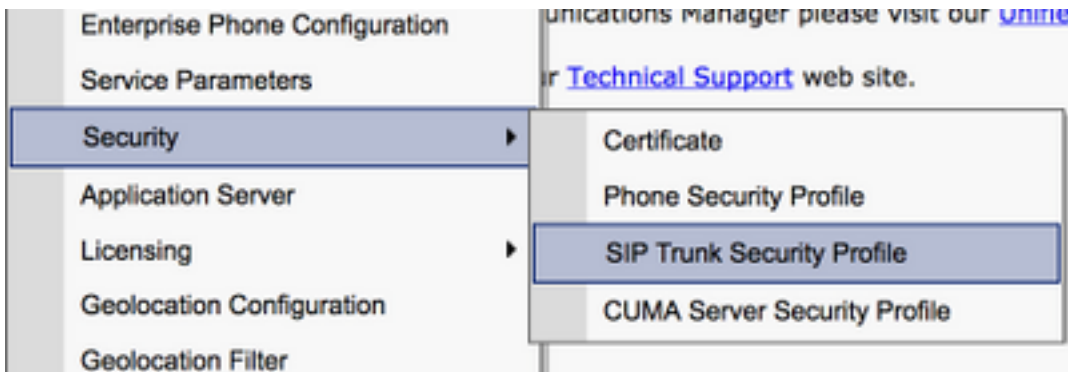
- CUCM 8.x et plus élevé
- CUC 8.x et plus élevé

Les informations contenues dans ce document ont été créées à partir des périphériques d'un environnement de laboratoire spécifique. Tous les périphériques utilisés dans ce document ont démarré avec une configuration effacée (par défaut). Si votre réseau est en ligne, assurez-vous de bien comprendre l'incidence possible des commandes.

Configurer

Configuration sur CUCM

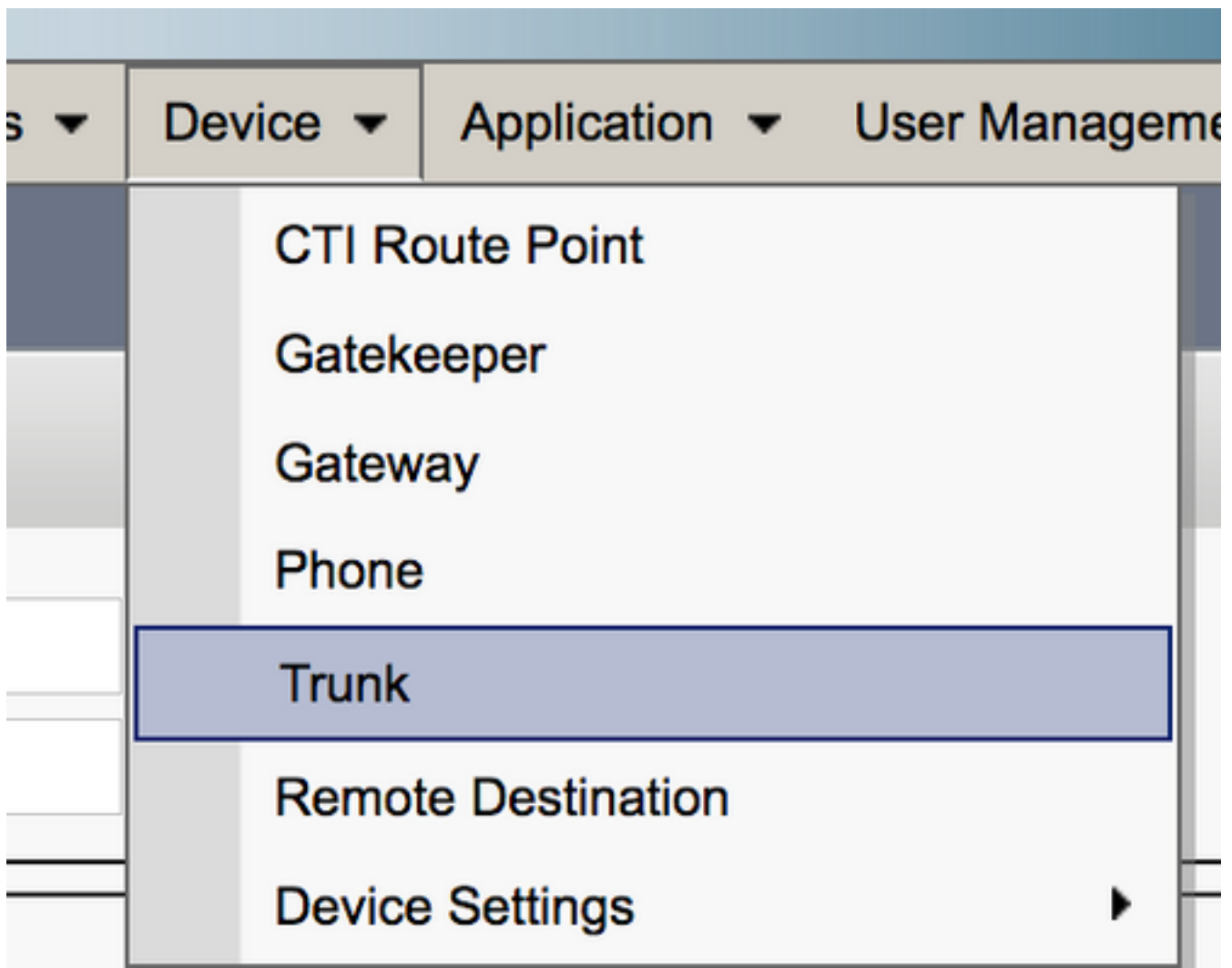
Étape 1. À la page d'admin CUCM, naviguez **profil de Sécurité** vers le **système > la Sécurité > de SIP joncteur réseau**. Tirez une copie du profil disponible. Le profil par défaut est **profil Non-sécurisé de joncteur réseau de SIP**. Sur le nouveau profil, vérifiez ces options ; **Recevez le -de-dialogue se réfèrent, reçoivent la notification non sollicitée et la reçoivent remplace l'en-tête**.



SIP Trunk Security Profile Information

Name*	<input type="text" value="Non Secure SIP Trunk Profile--Unity"/>
Description	Non Secure SIP Trunk Profile authenticated by null S
Device Security Mode	<input type="text" value="Non Secure"/>
Incoming Transport Type*	<input type="text" value="TCP+UDP"/>
Outgoing Transport Type	<input type="text" value="TCP"/>
<input type="checkbox"/> Enable Digest Authentication	
Nonce Validity Time (mins)*	<input type="text" value="600"/>
X.509 Subject Name	<input type="text"/>
Incoming Port*	<input type="text" value="5060"/>
<input type="checkbox"/> Enable Application level authorization	
<input type="checkbox"/> Accept presence subscription	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept out-of-dialog refer**	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept unsolicited notification	
<input checked="" type="checkbox"/> Accept replaces header	
<input type="checkbox"/> Transmit security status	
<input type="checkbox"/> Allow charging header	
SIP V.150 Outbound SDP Offer Filtering*	<input type="text" value="Use Default Filter"/>

Étape 2. Afin de créer un joncteur réseau de SIP, naviguer vers le **périphérique > le joncteur réseau** et choisi **ajoutent nouveau**.



Étape 3. Sélectionnez le type comme **joncteur réseau de SIP**. Le reste des champs automatiquement les remplissent.

Trunk Information	
Trunk Type*	SIP Trunk
Device Protocol*	SIP
Trunk Service Type*	None(Default)

Étape 4. Fournissez un nom pour le joncteur réseau et affectez un groupe de périphérique approprié.

Device Information

Product:	SIP Trunk
Device Protocol:	SIP
Trunk Service Type	None(Default)
Device Name*	Unity-trunk
Description	
Device Pool*	Default
Common Device Configuration	< None >
Call Classification*	Use System Default
Media Resource Group List	< None >
Location*	Hub_None
AAR Group	< None >
Tunneled Protocol*	None
QSIG Variant*	No Changes
ASN.1 ROSE OID Encoding*	No Changes
Packet Capture Mode*	None
Packet Capture Duration	0

Étape 5. Pour les configurations d'appels d'arrivée, sélectionnez le CSS approprié qui a accès aux téléphones. En outre, cochez la case réorientant l'en-tête de transfert Livraison-d'arrivée.

Inbound Calls

Significant Digits*	All
Connected Line ID Presentation*	Default
Connected Name Presentation*	Default
Calling Search Space	< None >
AAR Calling Search Space	< None >
Prefix DN	

Redirecting Diversion Header Delivery - Inbound

Étape 6. Pour les configurations d'appel sortant, cochez la case réorientant la livraison d'en-tête de transfert – sortante.

Outbound Calls

Called Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Called Party Transformation CSS	
Calling Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Calling Party Transformation CSS	
Calling Party Selection*	Originator
Calling Line ID Presentation*	Default
Calling Name Presentation*	Default
Calling and Connected Party Info Format*	Deliver DN only in connected party
<input checked="" type="checkbox"/> Redirecting Diversion Header Delivery - Outbound	
Redirecting Party Transformation CSS	< None >
<input checked="" type="checkbox"/> Use Device Pool Redirecting Party Transformation CSS	

Étape 7. Dans le champ d'adresse de destination, écrivez l'adresse IP du serveur d'Unity Connection auquel le CUCM se connecte.

Destination

Destination Address is an SRV

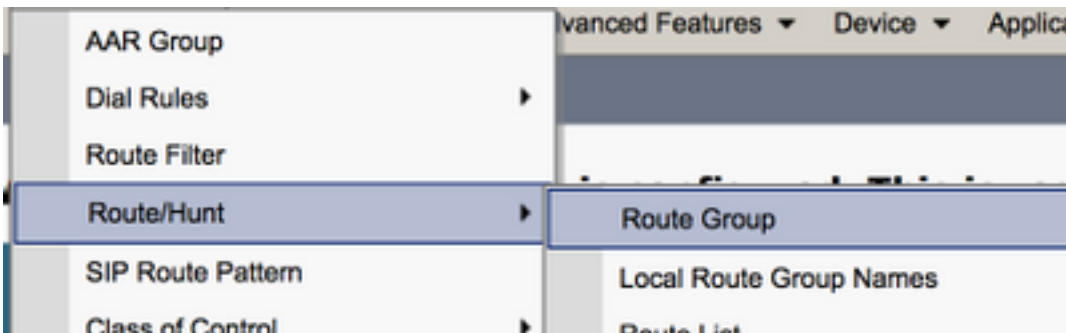
	Destination Address	Destination Address IPv6	Destination Port
1*	10.127.226.5		5060

Remarque: Pour une batterie d'Unity Connection (Publisher et abonné), créez les joncteurs réseau de 2 SIP. Chaque joncteur réseau de SIP indique un serveur d'Unity Connection.

Étape 8. Sélectionnez le **profil de Sécurité de joncteur réseau de SIP** du menu de baisse vers le bas. Choisissez le nouveau profil de Sécurité créé dans l'étape 1. Choisissez le **CSS reroutant**. Ce CSS entre dans l'image pour des appels transférés de nouveau au CUCM de l'Unity Connection et doit avoir accès aux téléphones d'utilisateur. Pour le **profil de SIP**, sélectionnez le **profil standard de SIP** de la baisse vers le bas.

MTP Preferred Originating Codec*	711ulaw
BLF Presence Group*	Standard Presence group
SIP Trunk Security Profile*	Non Secure SIP Trunk Profile--Unity
Rerouting Calling Search Space	< None >
Out-Of-Dialog Refer Calling Search Space	< None >
SUBSCRIBE Calling Search Space	< None >
SIP Profile*	Standard SIP Profile
DTMF Signaling Method*	No Preference

Étape 9. Créez un groupe d'artère. Naviguez vers le **roulage d'appels > l'artère/recherche > le groupe d'artère**. Ajoutez un groupe de nouvelle route et donnez-lui un nom approprié. Sélectionnez le joncteur réseau de SIP créé dans l'étape 2 et cliquez sur en fonction **Add** pour conduire le groupe. **Sauvegarde de hit**.



Route Group Information

Route Group Name*

Distribution Algorithm*

Route Group Member Information

Find Devices to Add to Route Group

Device Name contains

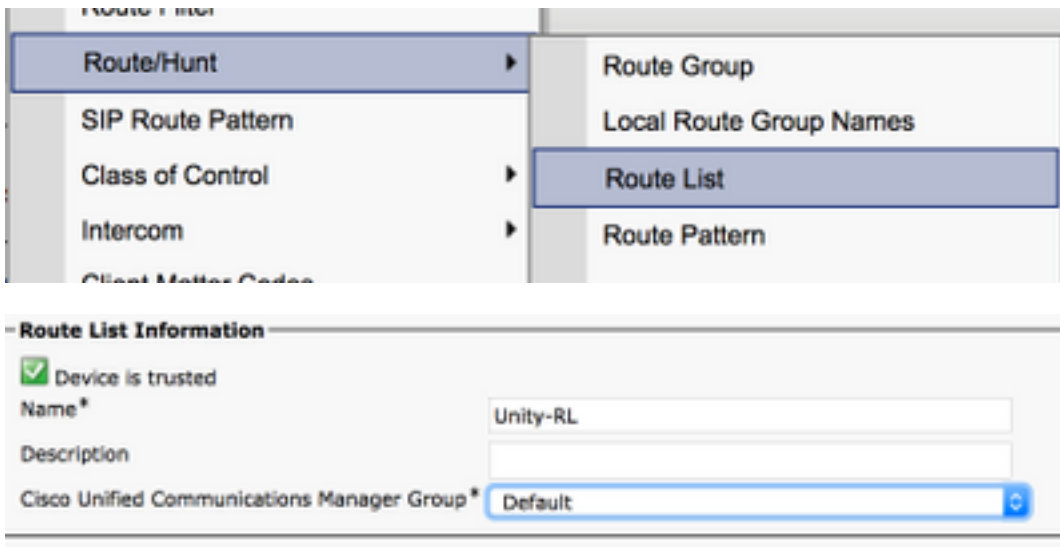
Available Devices**

TestSachin
Unity-trunk
Voicemail

Port(s)

Remarque: En cas de batterie d'Unity Connection, vous pouvez ajouter un groupe distinct d'artère pour le deuxième joncteur réseau de SIP créé. Alternativement, vous pouvez choisir d'ajouter le deuxième joncteur réseau de SIP au même groupe d'artère. La commande est sélectionnée de l'**algorithme de distribution** relâchent vers le bas le menu : Circulaire, recherche séquentielle, etc.

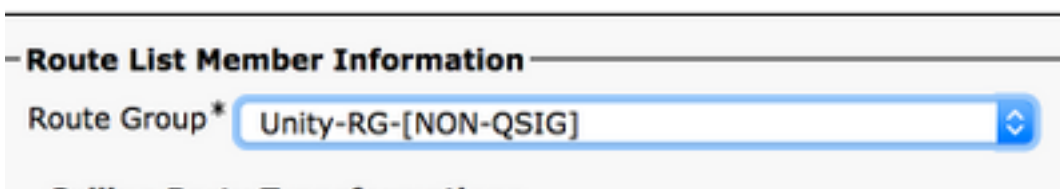
Étape 10. Créez une liste de routage. Naviguez vers le **routage d'appels > l'artère/recherche > la liste de routage**. Cliquez sur en fonction **Add nouveau** et donnez un nom approprié à la liste de routage. Sélectionnez le **groupe CUCM** du menu de baisse vers le bas qui contient les serveurs CUCM auxquels le serveur CUC établit une connexion de jonction de SIP.



The screenshot shows the configuration page for a Route List. On the left, a navigation menu includes 'Route/Hunt', 'SIP Route Pattern', 'Class of Control', 'Intercom', and 'Client Matter Codes'. The 'Route List' option is selected. The main content area is titled '- Route List Information' and contains the following fields:

- Device is trusted
- Name*: Unity-RL
- Description: (empty)
- Cisco Unified Communications Manager Group*: Default

Étape 11. Sauvegarde de clic. Signalez ceci il y a une option de sélectionner un **groupe d'artère** pour cette liste de routage. Cliquez sur en fonction le **groupe d'artère Add** et sélectionnez le groupe d'artère que vous avez créé dans l'étape 9.

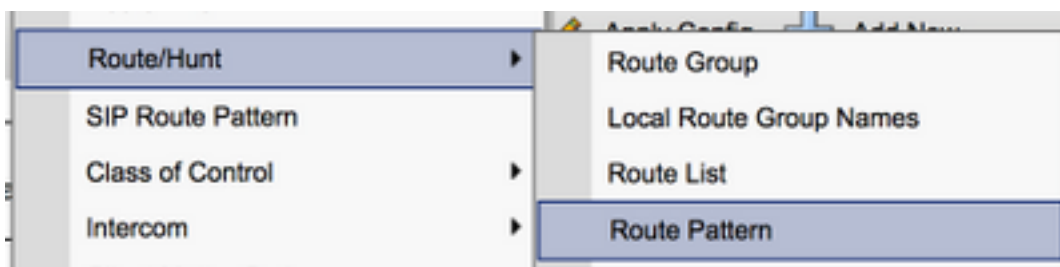


The screenshot shows the configuration page for a Route List Member. The section is titled '- Route List Member Information' and contains the following field:

- Route Group*: Unity-RG-[NON-QSIG]

Remarque: Si vous créez le plusieurs groupe d'artère, chacun pour un joncteur réseau, sélectionnez tous les groupes d'artère et arrangez-les par ordre préférence. CUCM sélectionne le groupe d'artère au supérieur d'abord pour conduire l'appel.

Étape 12. Ajoutez un **modèle d'artère**. Naviguez vers le **routage d'appels > l'artère/recherche > le modèle d'artère**. Cliquez sur en fonction **ajoutent nouveau** et fournissent le numéro pilote de messagerie vocale pour la connexion d'unité. C'est l'utilisation d'utilisateurs de nombre d'appeler dans le serveur de connexion d'Unity. Sélectionnez la liste de routage créée dans l'étape 10 de la **passerelle/de liste de routage d'option** de baisse vers le bas.



Pattern Definition

Route Pattern* 4000

Route Partition < None >

Description

Numbering Plan -- Not Selected --

Route Filter < None >

MLPP Precedence* Default

Apply Call Blocking Percentage

Resource Priority Namespace Network Domain < None >

Route Class* Default

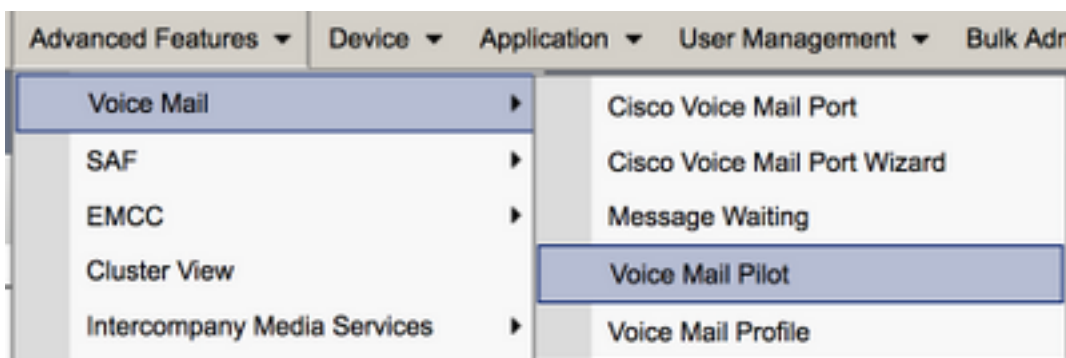
Gateway/Route List* Unity-RL (Edit)

Route Option

Route this pattern

Block this pattern No Error

Étape 13. Afin d'ajouter le numéro pilote de messagerie vocale, naviguez vers le **pilote de fonctionnalité avancée > de messagerie vocale > de messagerie vocale**.



Étape 14. Cliquez sur en fonction **Add nouveau** et fournissez le numéro pilote de messagerie vocale. Ce nombre doit apparier le modèle d'artère créé dans l'étape 12. Vous pouvez choisir de faire à ceci le numéro pilote par défaut de messagerie vocale pour la batterie entière CUCM. Afin de faire ceci, le contrôle **font à ceci le pilote par défaut de messagerie vocale pour le système**.

- Voice Mail Pilot Information

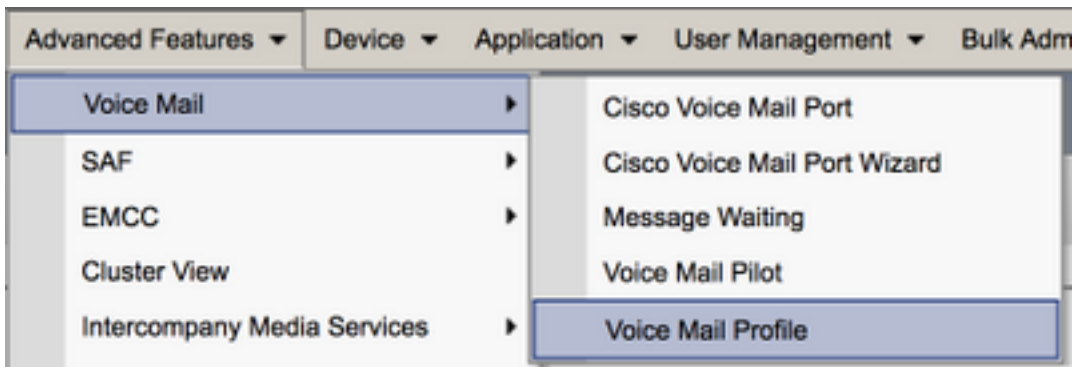
Voice Mail Pilot Number 4000

Calling Search Space < None >

Description

Make this the default Voice Mail Pilot for the system

Étape 15. Ajoutez un profil de messagerie vocale pour ce système de messagerie vocale. Naviguez vers le **profil de fonctionnalité avancée > de messagerie vocale > de messagerie vocale**.



Étape 16. Cliquez sur en fonction **ajoutent nouveau** et fournissent un nom approprié. Choisissez le pilote de messagerie vocale créé dans l'étape 13. de la baisse vers le bas. Vous pouvez choisir de faire à ceci le profil par défaut de messagerie vocale pour le système. Afin de faire ceci, le contrôle font à ceci le profil par défaut de messagerie vocale pour le système.

A screenshot of a web form titled 'Voice Mail Profile Information'. The form contains several input fields: 'Voice Mail Profile Name*' with the value 'Unity-Profile', 'Description' (empty), 'Voice Mail Pilot**' with a dropdown menu showing '3000/< None >', and 'Voice Mail Box Mask' (empty). At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'Make this the default Voice Mail Profile for the System' which is currently unchecked.

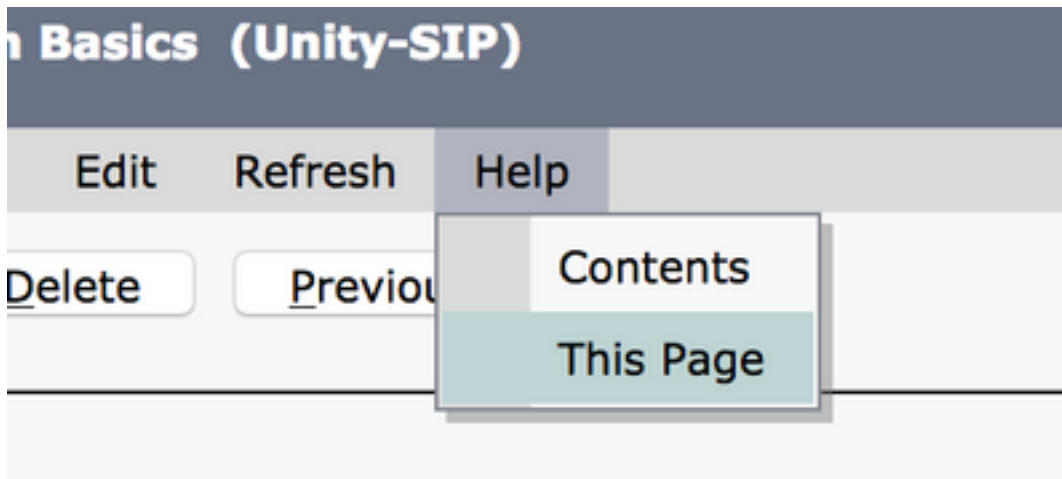
Configuration sur l'Unity Connection

Étape 1. Naviguez vers la page d'admin CUC et développez l'intégration de téléphonie. Sélectionnez le premier choix, **système téléphonique**.

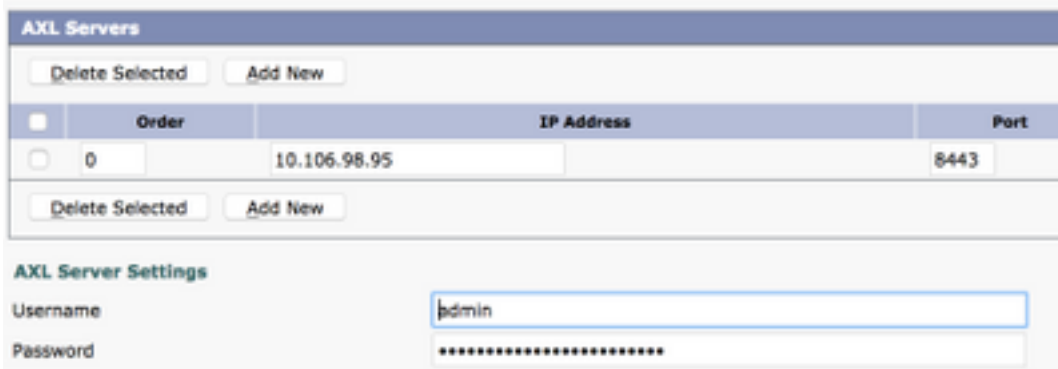
Étape 2. Cliquez sur en fonction **Add nouveau** et donnez au système téléphonique un nom.

A screenshot of a web form titled 'Phone System'. The form has a header 'Phone System' in a teal font. Below the header, there is a text input field for 'Phone System Name*' containing the value 'Unity-SIP'. At the bottom of the form, there is a 'Save' button.

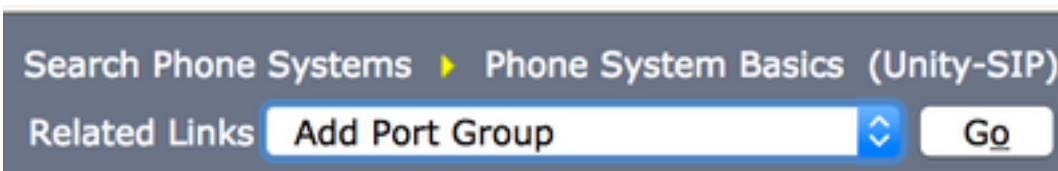
Étape 3. Les par défaut sont utilisés à la page de fondements de système téléphonique. Afin de visualiser des informations sur la configuration supplémentaire pour le système téléphonique, naviguez pour **aider > cette page**.



Étape 4. [facultative] afin d'importer des utilisateurs CUCM à CUC, configurez des serveurs AXL sur le système téléphonique. Naviguez **pour éditer > serveur de Cisco Unified Communications Manager AXL**.



Étape 5. Naviguez de nouveau à la page de base de système téléphonique. Sur le coin haut droit, choisissez **ajoutez un groupe de port** du menu de liens connexes.



Étape 6. Créez un groupe de port. Fournissez un nom d'affichage pour le groupe de port. Changez le **type de groupe de port** POUR SIROTER. Écrivez l'adresse IP FQDN du serveur CUCM au auquel ce joncteur réseau de SIP s'enregistre.

New Port Group

Phone System

Create From Port Group Type Port Group

Port Group Description

Display Name*

Authenticate with SIP Server

Authentication Username

Authentication Password

Contact Line Name

SIP Security Profile

SIP Transport Protocol

Primary Server Settings

IPv4 Address or Host Name

IPv6 Address or Host Name

Port

Étape 7. Allez aux liens connexes sur le coin haut droit et choisi **ajoutez les ports**.

Search Port Groups ▶ Port Group Basics (Unity-SIP-1)

Related Links

Étape 8. Entrez dans le nombre de ports désirés. Sélectionnez le **système téléphonique** approprié et **mettez en communication** le nom de **groupe** et la **sauvegarde** de hit.

New Phone System Port

Enabled

Number of Ports

Phone System

Port Group

Server

Port Behavior

Answer Calls

Perform Message Notification

Send MWI Requests (may also be disabled by the port group)

Allow TRAP Connections

Remarque: Du **serveur** relâchez vers le bas le menu, sélectionnez le serveur de Publisher CUC et créez les ports. Pour ajouter des ports pour le serveur de l'abonné CUC, naviguer vers la même chose mettent en communication le groupe **Unity-SIP-1** et choisissent **ajoutent des ports du menu de liens connexes** sur le coin haut droit. **À la nouvelle page de port de système téléphonique**, choisissez l'abonné que le serveur du **serveur** relâchent vers le bas le menu. Alternativement, créez un nouveau groupe de port dans le même système téléphonique avec un préfixe de nom de différent périphérique pour les ports d'abonné.

Étape 9. Naviguez de nouveau à l'**intégration de téléphonie > au groupe de port** et sélectionnez le groupe de port de SIP. Naviguez **pour éditer > serveur** et pour ajouter les serveurs supplémentaires CUCM dans la même batterie pour le Basculement. Assignez une préférence avec l'aide du numéro de **commande**. La commande 0 a la préférence la plus élevée suivie de 1, 2 et ainsi de suite. Les ports s'enregistrent au serveur CUCM avec la commande 0. Si ce serveur n'est pas disponible, les ports s'enregistrent aux serveurs ultérieurs dans la liste.

Vérifiez le **rebranchement à Cisco Unified Communications Manager évolué si disponible** pour que les ports retombent au serveur évolué CUCM une fois qu'il devient disponible. Autrement, les ports restent enregistrés au serveur inférieur de préférence.

Vérifiez

Utilisez cette section pour confirmer que votre configuration fonctionne correctement.

Si les ports sont non inscrits,

Étape 1. Vérifiez si les ports sont avec succès créés sur l'Unity Connection. Naviguez à l'**intégration > aux ports de téléphonie**.

<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-001	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-002	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-003	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-004	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X
<input type="checkbox"/>	Unity-SIP-1-005	Unity-SIP	cuc1052	X	X	X	X	X

Étape 2. Naviguez vers l'**intégration de téléphonie > le groupe de port**. Sélectionnez le groupe de port de SIP. Dans la liste déroulante de liens connexes, sélectionnez la **configuration de téléphonie de contrôle** et choisissez **allez** pour confirmer les configurations d'intégration de système téléphonique. Si le test n'est pas réussi, l'exécution de tâche résulte des affichages qu'un ou plusieurs messages avec dépannement des étapes. Corrigez le problème et testez la connexion de nouveau.

Dépanner

Il n'existe actuellement aucune information de dépannage spécifique pour cette configuration.