# Configuration des paramètres SIP (Session Initiation Protocol) sur le SPA8000

### **Objectif**

Le protocole SIP (Session Initiation Protocol) est un protocole de signalisation utilisé pour créer, gérer et terminer des sessions dans un réseau IP. SIP est un mécanisme de gestion des appels. Il permet également d'établir l'emplacement de l'utilisateur, de négocier les fonctionnalités de sorte que tous les participants d'une session puissent s'entendre sur les fonctionnalités à prendre en charge entre eux et de modifier les fonctionnalités d'une session pendant qu'elle est en cours. Le protocole SIP permet aux utilisateurs d'envoyer des paquets composés de plusieurs flux. Les applications et les programmes tels que la vidéoconférence, la messagerie instantanée et la diffusion multimédia en continu comportent des paquets constitués de plusieurs flux. Ce document explique comment configurer les paramètres SIP sur un SPA8000.

### Périphérique applicable

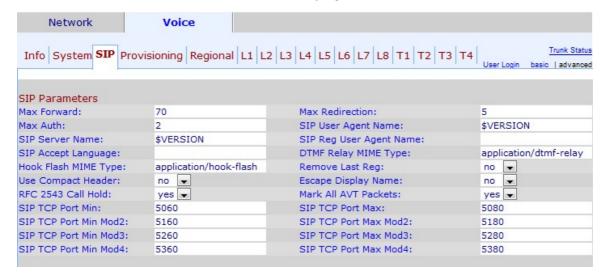
SPA8000

### Version du logiciel

• 6.1.12

## Configuration des paramètres SIP

Étape 1. Connectez-vous à l'utilitaire de configuration Web en tant qu'administrateur et sélectionnez **Advanced > Voice > SIP**. La page *SIP* s'ouvre :



Étape 2. Saisissez la valeur de transfert maximale SIP dans le champ Transfert maximal. Il s'agit de la limite du nombre de serveurs proxy ou de passerelles qui peuvent transférer la demande au serveur en aval suivant. La valeur Max Forward par défaut est 70.

Étape 3. Saisissez le nombre maximal de fois qu'une invitation peut être redirigée pour éviter une boucle infinie dans un réseau dans le champ Max Redirection. 5 est établi par défaut.

Une invitation est une invitation à laquelle un utilisateur est invité à participer à un appel.

- Étape 4. Saisissez le nombre maximal de fois qu'une demande peut être contestée dans le champ Max Auth. La valeur Max Auth peut être comprise entre 0 et 255.
- Étape 5. Saisissez l'en-tête User-Agent utilisé dans les demandes sortantes dans le champ SIP User Agent Name. Le nom d'agent utilisateur par défaut est \$VERSION. Si ce champ est vide, l'en-tête n'inclut aucune valeur.
- Étape 6. Entrez le nom de serveur utilisé dans les réponses aux demandes entrantes dans le champ SIP Server Name. Le nom de serveur par défaut est \$VERSION.
- Étape 7. Saisissez le nom de l'agent utilisateur à utiliser dans une demande de registre dans le champ SIP Reg User Agent Name.
- Étape 8. Saisissez l'en-tête de langue préféré à utiliser dans le champ SIP Accept Language. Ce champ est utilisé dans les demandes pour indiquer les langues préférées pour les phrases de raison ou les réponses d'état transportées en tant que corps de message dans la réponse. Si aucun champ d'en-tête Accept Language n'est présent, le serveur doit supposer que toutes les langues sont acceptables pour le client.
- Étape 9. Saisissez le type MIME utilisé dans un message d'informations SIP pour signaler un événement DTMF dans le champ DTMF Relay MIME Type. La valeur par défaut est application/dtmf-relay. MIME (Multi-Purpose Internet Mail Extensions) est une norme Internet qui augmente les capacités de la messagerie. DTMF (Dual Tone Multi Frequency) est le signal généré par un téléphone lorsqu'une touche de fonction est enfoncée pour établir la connexion.
- Étape 10. Entrez le type MIME utilisé dans un message d'informations SIP pour signaler un événement de crochet flash dans le champ Hook Flash MIME Type. La valeur par défaut est application/hook-flash. Le crochet flash simule la raccrochage du téléphone, puis la reprise rapide.
- Étape 11. Choisissez **yes** pour supprimer le dernier enregistrement utilisé avant d'en enregistrer un nouveau si la valeur est différente de la liste déroulante Supprimer le dernier enregistrement. La valeur par défaut est yes.
- Étape 12. Choisissez **yes** pour utiliser des en-têtes SIP compacts dans les messages SIP sortants au lieu des en-têtes SIP normaux dans la liste déroulante Use Compact Header. La valeur par défaut est yes. L'utilisation d'en-têtes compacts réduit la taille du message.
- Étape 13. Choisissez **no** pour garder votre nom d'affichage privé dans la liste déroulante Escape Display Name. La valeur par défaut est no. Cette fonction permet à l'administrateur de masquer le nom (ID) de l'utilisateur du SIP.
- Étape 14. Choisissez **yes** pour configurer le type de mise en attente d'appel dans la liste déroulante RFC 2543 Call Hold. Non est établi par défaut.
- Étape 15. Choisissez **yes** dans la liste déroulante Mark All AVT Packets pour que tous les paquets de tonalité AVT aient un bit de marqueur défini. Si vous choisissez non, seul le premier paquet a un bit de marqueur défini pour chaque événement DTMF. Le bit de marqueur est utilisé pour identifier le paquet AVT.
- Étape 16. Saisissez le numéro de port TCP le plus bas qui peut être utilisé pour les sessions SIP dans le champ SIP TCP Port Min.

Étape 17. Saisissez le numéro de port TCP le plus élevé pouvant être utilisé pour les sessions SIP dans le champ SIP TCP Port Max.

**Note:** Il existe jusqu'à 3 champs supplémentaires SIP TCP Port Min/Max Mod qui peuvent être utilisés pour la redondance.

Étape 18. (Facultatif) Saisissez le numéro de port TCP le plus bas qui peut être utilisé pour les sessions SIP dans le champ Min de port TCP SIP (2/3/4).

Étape 19. (Facultatif) Saisissez le numéro de port TCP le plus bas qui peut être utilisé pour les sessions SIP dans le champ Mod (2/3/4) du port TCP SIP.

Étape 20. Cliquez sur Submit All Changes pour enregistrer la configuration.