

SNMP coldStart intercepte le comportement de rechargement de périphériques

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

[Components Used](#)

[Conventions](#)

[Détermination de la cause du piège coldStart](#)

[1. Un rechargement via CLI](#)

[2. Un rechargement dû à une panne d'alimentation](#)

[3. Un rechargement après un incident](#)

[4. Arrêt via le déroutement de rechargement SNMP](#)

[Informations connexes](#)

[Introduction](#)

Un agent SNMP envoie un déroutement coldStart lorsqu'il est initialisé. Vous pouvez utiliser les informations de ce document lorsque vous effectuez un dépannage pour déterminer la raison du rechargement d'un périphérique.

[Conditions préalables](#)

[Conditions requises](#)

Les lecteurs de ce document doivent connaître les interruptions SNMP, ce qui inclut la possibilité de traduire les ID d'objet en noms d'objet.

Les utilisateurs d'objets SNMP spécifiques doivent être familiarisés avec :

- [sysUpTime](#)
- [pourquoiRecharger](#)
- [TableSessionLigne](#)

[Components Used](#)

Ce document n'est pas limité à des versions de matériel et de logiciel spécifiques.

[Conventions](#)

Pour plus d'informations sur les conventions des documents, référez-vous aux [Conventions utilisées pour les conseils techniques de Cisco](#).

Détermination de la cause du piège coldStart

Ces sections décrivent les causes des pièges ColdStart sur votre routeur.

1. Un rechargement via CLI

```
Oct 13 13:10:17 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4:
Cold Start Trap (0) Uptime: 0:00:24.57,
system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = Timeticks: (2457) 0:00:24.57,
enterprises.cisco.local.lsystem.whyReload.0 = "reload"
```

La commande **reload** **show version** indique que le système est retourné à la mémoire morte par reload.

2. Un rechargement dû à une panne d'alimentation

```
Oct 13 13:19:23 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4 [1.2.3.4]:
Trap system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = 1984,
.iso.org.dod.internet.snmpV2.snmpModules.snmpMIB.snmpMIBObjects.snmpTrap.
snmpTrapOID.0 = OID:
.iso.org.dod.internet.snmpV2.snmpModules.snmpMIB.snmpMIBObjects.snmpTraps.
coldStart,
system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = Timeticks: (1984) 0:00:19.84,
enterprises.cisco.local.lsystem.whyReload.0 = "power-on"
```

La commande **show version** indique que le système est retourné à la mémoire morte par mise sous tension.

3. Un rechargement après un incident

```
Oct 13 13:12:05 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4 [1.2.3.4]:
Trap system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = 1984,
.iso.org.dod.internet.snmpV2.snmpModules.snmpMIB.snmpMIBObjects.snmpTrap.
snmpTrapOID.0 = OID:
.iso.org.dod.internet.snmpV2.snmpModules.snmpMIB.snmpMIBObjects.snmpTraps.
coldStart,
system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = Timeticks: (1984) 0:00:19.84,
enterprises.cisco.local.lsystem.whyReload.0 = "error - Signal 23, Exception
code (0x0024)!, PC 0x801E2EC0"
```

La commande **show version** indique que le système est retourné à la mémoire morte par erreur - Signal 23, Code d'exception (0x0024) !, PC 0x801E2EC0.

Vous pouvez également voir ce déroutement lorsqu'un administrateur a été connecté au routeur via une connexion Telnet et qu'il a effectué une tâche lorsque le routeur s'est écrasé. Ce déroutement (SNMP v2c) est généré lorsque le routeur s'active après le rechargement en panne.

```
Oct 13 13:37:42 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4 [1.2.3.4]:
Trap system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = 8287,
.iso.org.dod.internet.snmpV2.snmpModules.snmpMIB.snmpMIBObjects.snmpTrap.
snmpTrapOID.0 = OID:
enterprises.cisco.cisco#.tcpConnectionClose,
enterprises.cisco.local.lts.ltsLineSessionTable.ltsLineSessionEntry.
tslineSesType.2.1 = telnet(5),
tcp.tcpConnTable.tcpConnEntry.tcpConnState.14.32.12.254.80.172.18.123.68.43280 =
finWait2(7),
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnElapsed.
14.32.12.254.80.172.18.123.68.43280 = Wrong Type (should be Timeticks): 17,
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnInBytes.
14.32.12.254.80.172.18.123.68.43280 = 66,
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnOutBytes.
14.32.12.254.80.172.18.123.68.43280 = 168,
enterprises.cisco.local.lts.ltsLineTable.ltsLineEntry.tsLineUser.2 = ""
```

OU

Vous pouvez voir ce déROUTement (SNMP v1), si une connexion IP était disponible pour que le déROUTement sorte avant le rechargement du routeur.

```
Oct 13 14:35:55 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4:
Enterprise Specific Trap (tcpConnectionClose) Uptime: 0:04:15.25,
enterprises.cisco.local.lts.ltsLineSessionTable.ltsLineSessionEntry.
tslineSesType.130.1 = telnet(5),
tcp.tcpConnTable.tcpConnEntry.tcpConnState.10.5.1.123.23.172.18.123.33.1840 =
established(5),
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnElapsed.
10.5.1.123.23.172.18.123.33.1840 = Wrong Type (should be Timeticks): 19504,
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnInBytes.
10.5.1.123.23.172.18.123.33.1840 = 93,
enterprises.cisco.local.ltcp.ltcpConnTable.ltcpConnEntry.loctcpConnOutBytes.
10.5.1.123.23.172.18.123.33.1840 = 1766,
enterprises.cisco.local.lts.ltsLineTable.ltsLineEntry.tsLineUser.130 = "cse"
```

Remarque : Les exemples 2 et 3 proviennent d'un routeur configuré pour générer SNMP v2c, tandis que les exemples 1 et 4 proviennent d'un routeur configuré pour générer des interruptions SNMP v1.

[4. Arrêt via le déROUTement de rechargement SNMP](#)

```
Oct 13 14:30:23 nms-server2 snmptrapd[223]: 1.2.3.4:
Enterprise Specific Trap (reload)
Uptime: 0:03:05.98, system.sysUpTime.sysUpTimeInstance = Timeticks: (18598) 0:03:05.98,
enterprises.cisco.local.lsystem.whyReload.0 = "snmp shutdown request"
```

La commande **show version** après le rechargement du routeur montre que le système est retourné à la mémoire morte par rechargement.

Remarque : ces bogues sont liés aux pièges ColdStart qui ne sont pas générés dans les commutateurs Catalyst 2900/3500 XL : [CSCdy10697 \(clients enregistrés uniquement\)](#), [CSCdp41669 \(clients enregistrés uniquement\)](#) et [CSCdm02220 \(clients uniquement\)](#) .

[Informations connexes](#)

- [Support technique - Cisco Systems](#)