# Falla de MWI y uso elevado de la CPU en Cisco Unity

#### Contenido

Introducción

**Prerequisites** 

Requirements

Componentes Utilizados

**Convenciones** 

Background

**Problema** 

Solución

Información Relacionada

## Introducción

Este documento describe una razón por la que el uso de la CPU para Cisco Unity alcanza más del 90% cuando Cisco Unity realiza el marcado de salida del indicador de mensaje en espera (MWI) a Cisco CallManager Express. Este documento también proporciona una solución en un entorno Cisco CallManager Express y Cisco Unity.

# **Prerequisites**

## **Requirements**

Cisco recomienda que tenga conocimiento sobre estos temas:

- Cisco CallManager Express
- Cisco Unity
- Cisco IOS®

## **Componentes Utilizados**

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

- Cisco CallManager Express versión 3.3
- Versión 4.0(5) de Cisco Unity.
- Software Cisco IOS versión 12.3(14)T5 SPSERVICES

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. If your network is

live, make sure that you understand the potential impact of any command.

#### **Convenciones**

Consulte Convenciones de Consejos TécnicosCisco para obtener más información sobre las convenciones del documento.

# **Background**

El parámetro MinimumMWIRequestInterval es el tiempo mínimo entre los MWI. Controla la velocidad a la que se envían los paquetes seriales salientes al sistema telefónico. Una frecuencia de solicitud de MWI bajo carga pesada puede causar una falla de MWI. La configuración MinimumMWIRequestInterval funciona como parámetro de archivo de switch para controlar la velocidad a la que se envían MWI al sistema telefónico. La configuración puede evitar fallas de MWI. De forma predeterminada, esta configuración está desactivada.

## **Problema**

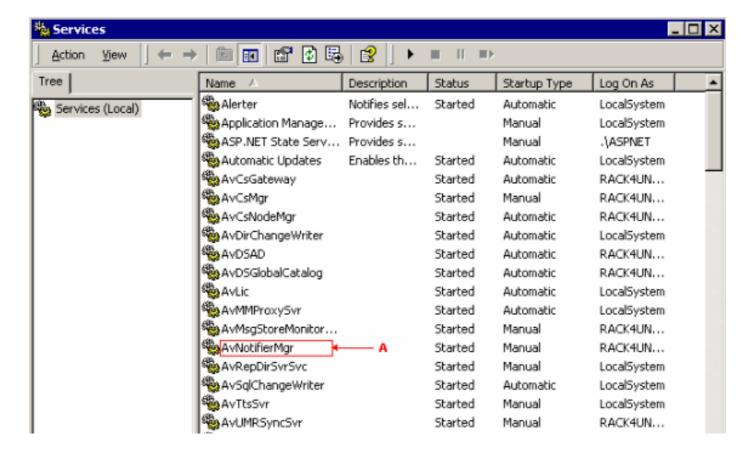
Después de una actualización a Cisco Unity 4.0(5), dos problemas comienzan en Cisco Unity:

- MWI no funciona para algunos usuarios.
- El uso de la CPU para Cisco Unity alcanza más del 90%. Para reducir el uso de la CPU, el único método es eliminar el servicio AvNotifierMgr (consulte la flecha A en la Figura 1).

Sin embargo, los usuarios de Cisco Unity aún pueden realizar estas tareas:

- Dejar mensajes de correo de voz
- Escuchar mensajes de buzón de voz
- Recibir notificación por correo electrónico

Figura 1:Servicio AvNotifierMgr



# Solución

La solución es agregar este texto al archivo Cisco0002.ini que se encuentra en el directorio \CommServer\InitLib\ folder (consulte la flecha A en la Figura 2):

[Configuration]

MinimumMWIRequestInterval=1500

Figura 2: Cisco0002.ini

```
$COPYRIGHTSTART ********************************
  Copyright @ 1998-2001 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.
 This product is protected by one or more of the following US patents: 5,070,526; 5,434,906; 5,488,650; 5,533,102; 5,568,540; 5,581,604; 5,625,676; 5,651,054; 5,940,488; 6,041,114. Additional US
  and foreign patents pending.
  Unity and ActiveAssistant are trademarks of Cisco Systems, Inc.
  Cisco Systems, Inc.
San Jose, California
  U.S.A.
  $COPYRIGHTEND *********************************
[Identity]
SwitchManufacturer=CISCO
SwitchModel=CallManager
switchsoftwareversion=3.0(1) or later
IntegrationType=TAPI
[MWI Default]
MWIType=TAPI
Active=Yes
CodesChangeable=No
[Configuration]
MinimumMWIRequestInterval=1500
```

Esto obliga a Cisco Unity a esperar para marcar el MWI y evita que el MWI provoque loops y colisiones.

### Información Relacionada

- Soporte de tecnología de voz
- Soporte de Productos de Voice and Unified Communications
- Troubleshooting de Cisco IP Telephony
- Soporte Técnico y Documentación Cisco Systems