

Configuración de los parámetros de control de eventos de supervisión de red remota (RMON) en un switch

Objetivo

El Grupo de Trabajo de Ingeniería de Internet (IETF) desarrolló Remote Network Monitoring (RMON) para facilitar la supervisión y el análisis de protocolos de las redes de área local (LAN). Se trata de una especificación de supervisión estándar que permite a los distintos sistemas de consola y monitores de red intercambiar sus datos de supervisión de red entre sí. RMON facilita a los administradores de red elegir entre las sondas y consolas de supervisión de red con funciones que satisfacen sus necesidades de red particulares. RMON define específicamente la información que cualquier sistema de monitoreo de red debería poder proporcionar. Las estadísticas, los eventos, el historial, las alarmas, los hosts, los hosts top N, la matriz, el filtro, la captura y el Token Ring son los diez grupos en RMON.

RMON permite a un agente SNMP (del inglés Simple Network Management Protocol, protocolo simple de administración de red) del dispositivo supervisar de forma proactiva las estadísticas de tráfico durante un período determinado y enviar trampas a un administrador SNMP. El agente SNMP local compara los contadores reales en tiempo real con los umbrales predefinidos y genera alarmas, sin la necesidad de sondeo por parte de una plataforma de administración SNMP central. Se trata de un mecanismo eficaz para la gestión proactiva, siempre que haya establecido los umbrales correctos en relación con la línea base de la red.

Nota: Para saber cómo configurar los parámetros SNMP en su switch, haga clic [aquí](#) para obtener instrucciones.

RMON disminuye el tráfico entre el administrador y el dispositivo, ya que el administrador SNMP no tiene que sondear el dispositivo con frecuencia para obtener información, y permite al administrador obtener informes de estado oportunos, ya que el dispositivo informa de los eventos a medida que se producen.

En este artículo se proporcionan instrucciones sobre cómo configurar los parámetros de control de eventos RMON en el switch.

Dispositivos aplicables

- Serie Sx250
- Serie Sx300
- Serie Sx350
- Serie SG350X
- Serie Sx300
- Serie Sx550X

Versión del software

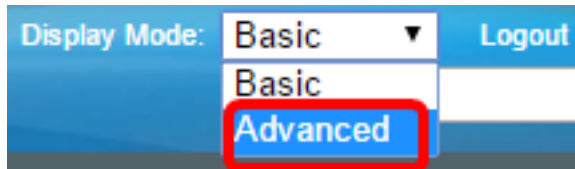
- 1.4.7.05 — Sx300, Sx500
- 2.2.8.04: Sx250, Sx350, SG350X, Sx550X

Configure los parámetros de control de eventos RMON en su switch

Configuración del Control de Eventos RMON

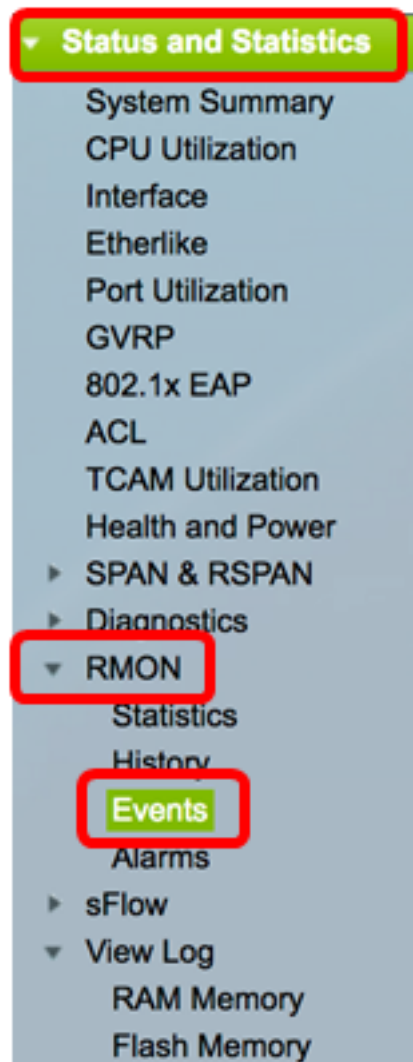
Paso 1. Inicie sesión en la utilidad basada en Web del switch y, a continuación, seleccione **Avanzado** en la lista desplegable Modo de visualización.

Nota: En este ejemplo, se utiliza el switch SG350X-48MP.



Nota: Si tiene un switch Sx300 o Sx500 Series, vaya directamente al [Paso 2](#).

[Paso 2](#). Elija **Status and Statistics > RMON > Events**.



La información de la tabla de eventos se define en el cuadro de diálogo Agregar eventos RMON, excepto la hora.

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/> <input type="button" value="Edit..."/> <input type="button" value="Delete"/>						
<input type="button" value="Event Log Table"/>						

Paso 3. Haga clic en **Agregar** para agregar un nuevo evento a la tabla de eventos.

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
0 results found.						
<input type="button" value="Add..."/> <input type="button" value="Edit..."/> <input type="button" value="Delete"/>						

El área Event Entry (Entrada de evento) muestra el número de índice de entrada del evento para la nueva entrada.

Paso 4. (Opcional) En el campo *Community*, ingrese la cadena de comunidad SNMP que se incluirá cuando se envíen trampas. Esto se utiliza si se envía una trampa SNMP. Si no se configura, se envía una trampa a cada grupo de trampa configurado en la categoría de alarma.

Event Entry: 1

Community: (11/127 characters used)

Nota: En este ejemplo, se utiliza la Comunidad 1.

Paso 5. Introduzca un nombre definido por el usuario para el evento que se agregará en el campo *Descripción*.

Description: (20/127 characters used)

Nota: En este ejemplo, se utilizan registros para la Comunidad 1.

Paso 6. En el área Tipo de notificación, haga clic en el tipo de acción que resulta de este evento.

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Las opciones son:

- Ninguno: no se produce ninguna acción cuando se apaga la alarma.
- Log (Event Log Table): agrega una entrada de registro a la tabla Event Log (Registro de eventos) cuando se apaga la alarma.
- Trap (administrador SNMP y servidor Syslog): envía una trampa al servidor de registro remoto cuando se apaga la alarma.
- Registro y trampa: agrega una entrada de registro a la tabla Event Log y envía una trampa al servidor de registro remoto cuando la alarma se apaga.

Nota: En este ejemplo, se elige Log and Trap .

Paso 7. Introduzca el dispositivo o usuario que definió el evento en el campo *Propietario*.

Owner: (5/160 characters used)

Nota: En este ejemplo, se utiliza cisco.

Paso 8. Haga clic en **Aplicar** y luego haga clic en **Cerrar**. El evento RMON se guarda en el archivo de configuración en ejecución.

Event Entry: 1

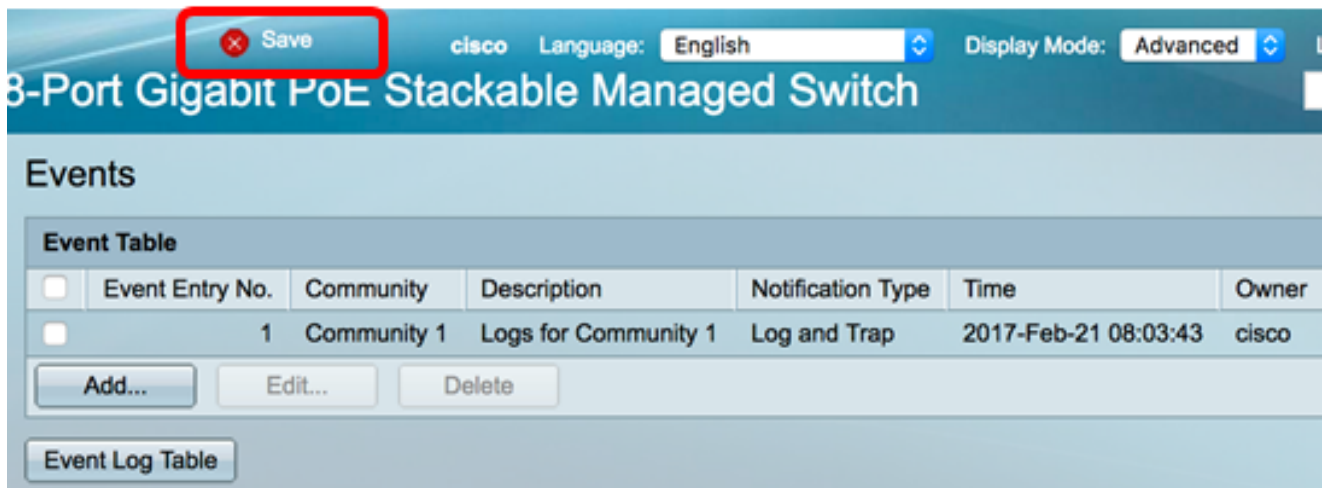
Community: (11/127 characters used)

Description: (20/127 characters used)

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Owner: (5/160 characters used)

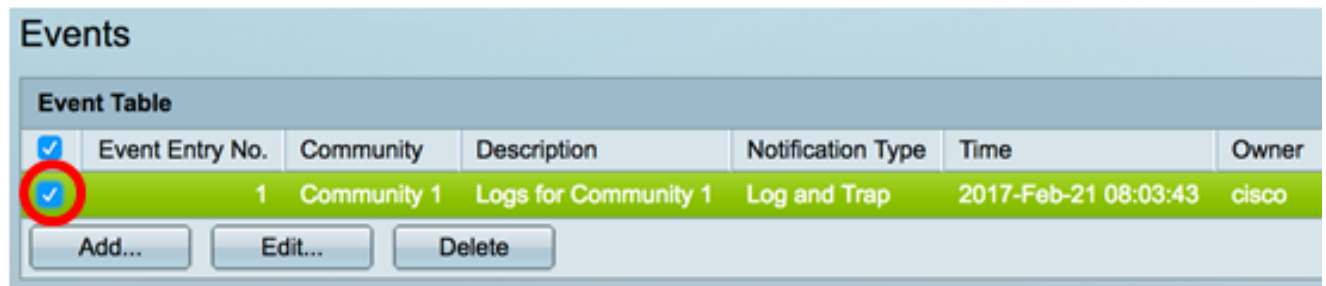
Paso 9. (Opcional) Haga clic en **Guardar** para guardar los parámetros en el archivo de configuración de inicio.



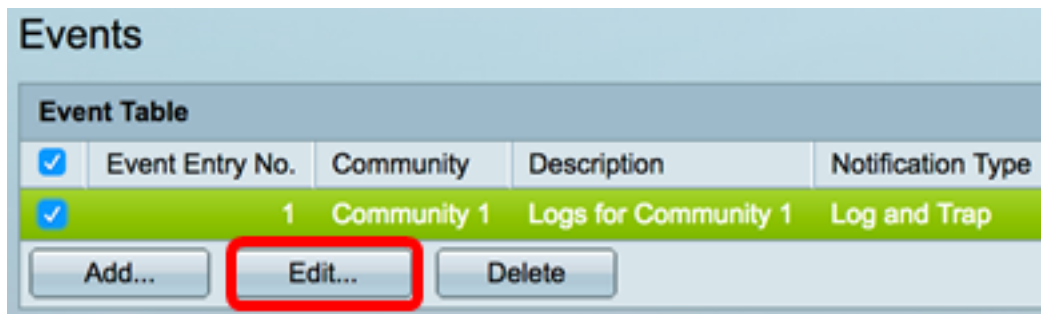
Ahora debería haber agregado correctamente un nuevo evento en la tabla de eventos.

Editar eventos RMON

Paso 1. En la tabla de eventos, active la casilla junto a la entrada de evento que desea editar.



Paso 2. Haga clic en el botón **Edit** para editar la entrada de evento RMON.



Paso 3. (Opcional) Edite los detalles correspondientes de la entrada de evento No., Comunidad, Descripción, Tipo de notificación y Propietario.

Event Entry No.: 1

Community: Community 1 (11/127 characters used)

Description: Logs for Community 1 (20/127 characters used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: cisco (5/160 characters used)

Buttons: Apply, Close

Nota: En este ejemplo, el tipo de notificación se ha cambiado de Log and Trap a Trap (Administrador SNMP y Servidor Syslog)

Paso 4. Haga clic en **Aplicar** y luego haga clic en **Cerrar**.

Paso 5. (Opcional) Haga clic en **Guardar** para guardar los parámetros en el archivo de configuración de inicio.

Save

3-Port Gigabit PoE Stackable Managed Switch

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)	2017-Feb-21 08:03:42	cisco

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Event Log Table

Ahora debería haber editado correctamente el evento en la tabla de eventos.

Eliminar eventos RMON

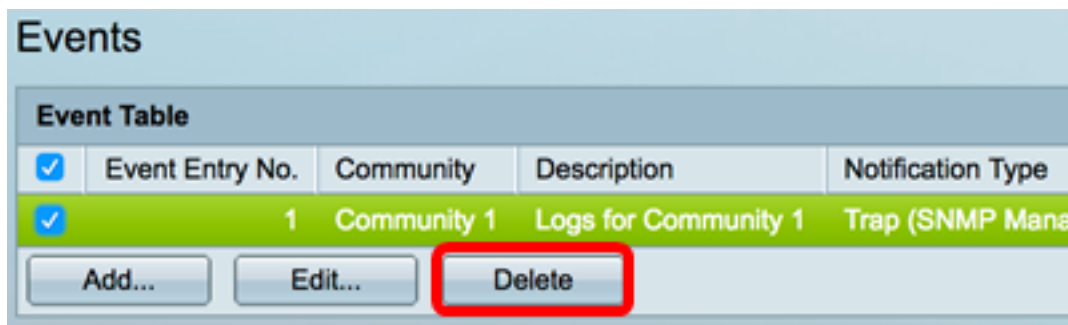
Paso 1. En la tabla de eventos, active la casilla junto a la entrada de evento que desea eliminar.

Events

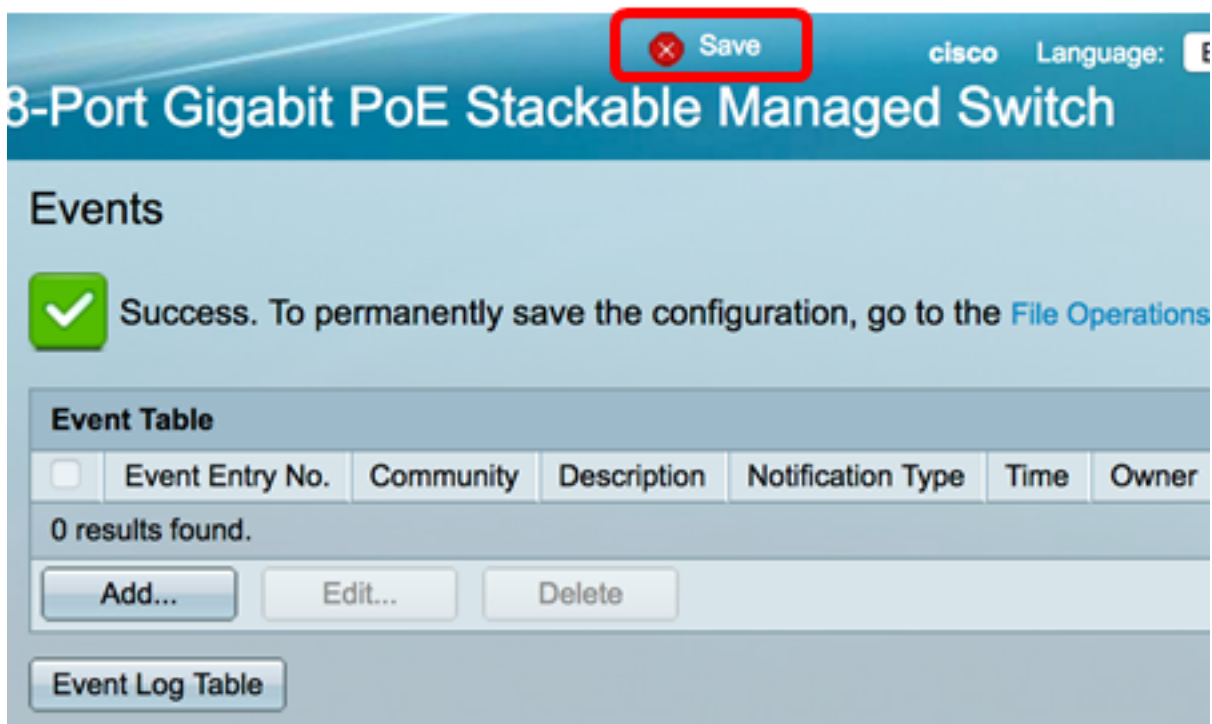
Event Table						
<input checked="" type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Community 1	Logs for Community 1	Trap (SNMP Manager and Syslog Server)		

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Paso 2. Haga clic en el botón **Delete** para editar la entrada de evento RMON.



Paso 3. (Opcional) Haga clic en **Guardar** para guardar los parámetros en el archivo de configuración de inicio.

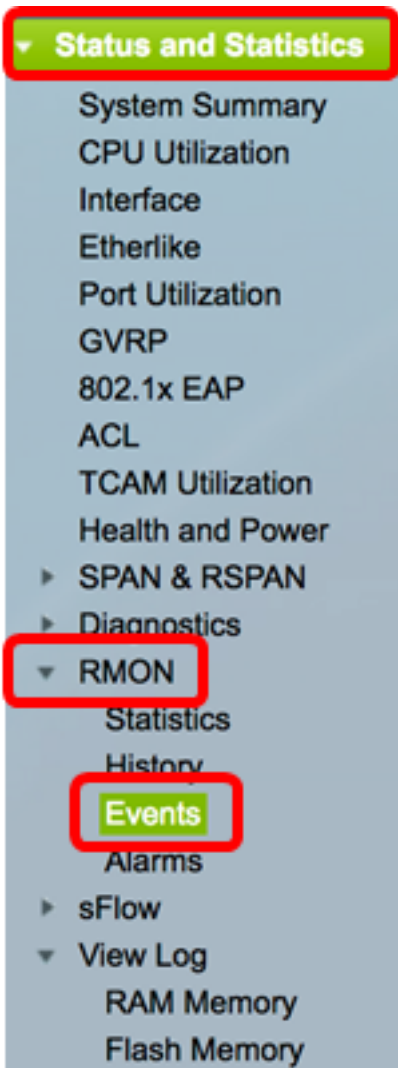


Ahora debería haber eliminado correctamente un evento de la tabla de eventos.

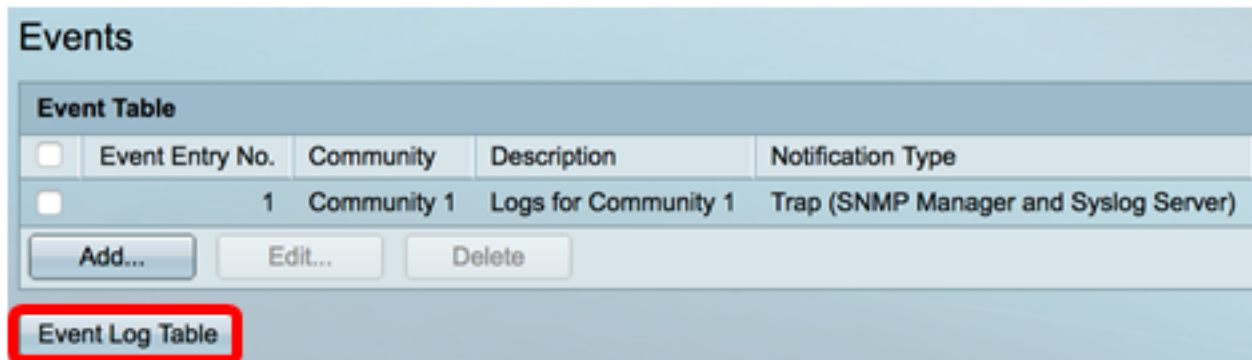
Ver registros de eventos RMON

La página Eventos muestra el registro de eventos o acciones que se han producido. Se pueden registrar dos tipos de eventos: Registro o Registro y trampa. La acción en el evento se realiza cuando el evento se enlaza a una alarma y se han producido las condiciones de la alarma. Para obtener instrucciones sobre cómo configurar las alarmas RMON en su switch, haga clic [aquí](#).

Paso 1. Elija **Status and Statistics > RMON > Events**.



Paso 2. Haga clic en el botón **Event Log Table** .



Esta página muestra los campos siguientes:



- N.º de entrada del evento: número de entrada del registro del evento.
- N.º de registro: número de registro dentro del evento.

- Tiempo de registro: hora a la que se ingresó la entrada del registro.
- Descripción: descripción del evento que activó la alarma.

Paso 3. (Opcional) Haga clic en el botón **Event Table** para volver a la tabla de eventos.

Events

Event Log Table

Filter: *Interface equals to* 1

Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2017-Feb-21 08:03:43	MIB Var.: 1.3.6.

Event Table

Ahora debería haber visto correctamente los registros de eventos en su switch.