# Cómo obtener un bloque libre y más grande de memoria contigua usando SNMP.

# Contenido

Introducción Prerequisites Requirements Componentes Utilizados Convenciones Antecedentes Procedimiento Ejemplo: Información Relacionada

# **Introducción**

Este documento describe de qué manera obtener el bloque libre y el más grande de la memoria continua utilizando Simple Network Management Protocol (SNMP).

# **Prerequisites**

### **Requirements**

No hay requisitos específicos para este documento.

#### **Componentes Utilizados**

La información de este documento se aplica únicamente a los dispositivos Cisco IOS®.

The information in this document was created from the devices in a specific lab environment. All of the devices used in this document started with a cleared (default) configuration. If your network is live, make sure that you understand the potential impact of any command.

#### **Convenciones**

Consulte <u>Convenciones de Consejos TécnicosCisco para obtener más información sobre las</u> <u>convenciones del documento.</u>

# **Antecedentes**

Las filtraciones de memoria y los eventos de red anormales son las principales razones para supervisar el consumo y la fragmentación de la memoria. Una pérdida de memoria se produce cuando un proceso solicita bloques de memoria y no libera el bloque cuando termina con él. Finalmente, el proceso utiliza toda la memoria disponible. Esto se considera un error de funcionamiento y, eventualmente, causará la caída del router. La memoria insuficiente impide que el router, entre otras cosas, cree más memorias intermedias. La falta de memoria también puede afectar a la capacidad del router para aumentar las estructuras de datos, como una tabla de ruteo.

## **Procedimiento**

El monitoreo de la memoria libre y el mayor bloque de memoria libre en los dispositivos del software del IOS de Cisco pueden ser un buen indicio de la integridad del router. Las variables a buscar son ciscoMemoryPoolFree (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6) y ciscoMemoryPoolLargestFree (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.7) desde CISCO-MEMORY-POOL-MIB.

#### .1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6

Nota: La suma de ciscoMemoryPoolUsing y ciscoMemoryPoolFree es la cantidad total de memoria en el conjunto.

#### Ejemplo:

Estas tablas muestran un ejemplo de salida del comando **show memory** para los routers de highend y de low-end:

#### Routers de gama alta (serie 7xxx):

Router>show memory

	HEAD	Total(b )	Used( b)	Free(b )	Inferior (b)	Larges t(b)
Proces	6.15E	11278	11720	10106	10057	10059

ador	+05	5184 <sup>A</sup>	752 <sup>B</sup>	4432 <sup>C</sup>	4424 <sup>D</sup>	9288 <sup>E</sup>
Rápido	61450 8E0	13107 2 <sup>A</sup>	72664 B	5 <sup>8408</sup>	5 <sup>8408</sup>	5 <sup>8364</sup>

--Más--

#### Routers de gama baja (series 4xxx, 2500, 3600, etc.):

Router>show memory

	HEAD	Total(b )	Used( b)	Free( b)	Inferio r(b)	Larges t(b)
Proces	6291D	16654	11768	4886	45382	47729
ador	E80	720 <sup>A</sup>	556 <sup>B</sup>	164 <sup>C</sup>	64 <sup>D</sup>	80 <sup>E</sup>
E/S	39000	73400	48986	2441	22905	24411
	00	32 <sup>A</sup>	80 <sup>B</sup>	352 <sup>C</sup>	28 <sup>D</sup>	16 <sup>E</sup>

--Más--

Esta información se resalta en las tablas show memory:

A:"Total(b)" es la cantidad total de memoria, en bytes, disponible para el procesador después de que se cargue el software del IOS de Cisco. Si desea saber cuánta memoria ocupa el software Cisco IOS en el router, reste los bytes totales que se muestran aquí de la cantidad total de RAM dinámica (DRAM) o memoria del sistema (processorRam) instalada en el router. La memoria de entrada/salida total (E/S) o la memoria rápida se basan en la memoria de E/S física instalada en los routers de gama baja o en la cantidad de memoria de paquete asignada en los routers de gama alta de la memoria del sistema (normalmente, 2 MB en las plataformas Route/Switch Processor (RSP)).

.1.3.6.1.4.1.9.3.6.6

processorRam OBJECT-TYPE

```
-- FROM <u>OLD-CISCO-CHASSIS-MIB</u> SYNTAX Integer MAX-ACCESS read-only STATUS Deprecated DESCRIPTION "Bytes of RAM available to CPU." ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) private(4) enterprises(1) cisco(9) temporary(3) chassis(6) 6 }
```

• B:"Utilizado(b)" es la cantidad total de memoria, en bytes, actualmente utilizada (ciscoMemoryPoolUsing) por el router.

```
(ciscoMemoryPoolUsing) por el router.
.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.5
ciscoMemoryPoolUsed OBJECT-TYPE
        -- FROM CISCO-MEMORY-POOL-MIB
        SYNTAX Gauge
        MAX-ACCESS read-only
        STATUS Current
        DESCRIPTION "Indicates the number of bytes from the memory
        pool that are currently in use by applications on the managed device."
        ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) private(4) enterprises(1) cisco(9)
        ciscoMemoryPoolMIB(48) ciscoMemoryPoolObjects(1)
        ciscoMemoryPoolTable(1) ciscoMemoryPoolEntry(1) 5 }
• C:"Libre(b)" es la cantidad total de memoria, en bytes, actualmente libre
```

[ciscoMemoryPoolFree (.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.1.6) o freeMem (.1.3.6.1.4.1.9.2.1.8)] en el router ... 1.3.6.1.4.1.9.2.1.8

```
freeMem OBJECT-TYPE
```

-- FROM <u>OLD-CISCO-SYS-MIB</u> SYNTAX Integer MAX-ACCESS read-only STATUS Obsolete

```
DESCRIPTION "The freeMem mib object is obsolete as of IOS 11.1 It has been replaced with the cisco memory pool mib" ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) private(4) enterprises(1) cisco(9) local(2) lsystem(1) 8 }
```

- D: "Lowest(b)" es la cantidad de memoria más baja que estuvo libre en algún momento desde la última recarga del router. No hay MIB equivalente para este valor.
- E: "Mayor(b)" es el bloque contiguo de memoria más grande libre en el router [ciscoMemoryPoolLargestFree.1.3.6.1.4.1.9.9.48.1.1.7)]. Este es el campo más importante que se debe observar en esta salida.

# Información Relacionada

- Soporte de Tecnología SNMP
- Notas técnicas sobre el diseño de servicios de aplicaciones IP
- Soporte Técnico y Documentación Cisco Systems