

Frame-Relay-Traffic-Shaping - Flussdiagramm für Token-Buckets

Inhalt

[Einführung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Konventionen](#)

[Flussdiagramm der Token-Buckets](#)

[Zugehörige Informationen](#)

[Einführung](#)

In diesem Dokument wird der Paketfluss in Frame-Relay-Traffic-Shaping mithilfe eines Token-Bucket-Filters veranschaulicht.

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

Die Leser dieses Dokuments sollten über [Frame Replay Traffic Shaping](#) Bescheid wissen.

[Verwendete Komponenten](#)

Dieses Dokument ist nicht auf bestimmte Software- und Hardwareversionen beschränkt.

[Konventionen](#)

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie unter [Cisco Technical Tips Conventions](#) (Technische Tipps zu Konventionen von Cisco).

[Flussdiagramm der Token-Buckets](#)

Dieses Flussdiagramm veranschaulicht den Paketfluss bei der Implementierung von Frame-Relay-Traffic-Shaping mithilfe eines Token-Bucket-Filters.

Weitere [Informationen](#)