

# Verbesserungen für den Entscheidungseditor in Cisco Unified Call Studio

## Inhalt

[Einführung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Konventionen](#)

[Hintergrundinformationen](#)

[Zugehörige Informationen](#)

## [Einführung](#)

In diesem Dokument werden die Verbesserungen erläutert, die im Entscheidungseditor vorgenommen wurden.

## [Voraussetzungen](#)

## [Verwendete Komponenten](#)

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf Cisco Unified Call Studio, Universal Edition.

## [Konventionen](#)

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie unter [Cisco Technical Tips Conventions](#) (Technische Tipps zu Konventionen von Cisco).

## [Hintergrundinformationen](#)

**Symptome:** K/A

**Auflösung:** Wenn **Sitzungsdaten** im Kombinationsfeld Argumenttyp ausgewählt werden, wird das Feld Variablenname von einem Textfeld in ein bearbeitbares Kombinationsfeld geändert. Dieses Kombinationsfeld listet bekannte Sitzungsdaten auf und ermöglicht dem Benutzer die Eingabe eines neuen Werts, der mehr Flexibilität und Benutzerfreundlichkeit bietet.

Wenn **Elementdaten** im Kombinationsfeld Argumenttyp ausgewählt werden, wird das Feld Variablenname von einem Textfeld in ein bearbeitbares Kombinationsfeld geändert. Dieses Kombinationsfeld listet bekannte Elementdaten auf und ermöglicht es dem Benutzer, einen neuen Wert einzugeben, der mehr Flexibilität und Benutzerfreundlichkeit bietet.

Wenn im Kombinationsfeld Argumenttyp die **Anruferaktivität** ausgewählt wird und **Anzahl der Male im Kombinationskästchen Aktivitätstyp der Status Beenden** ausgewählt ist, wird das Feld Exit State (Status beenden) von einem Textfeld in ein Kombinationsfeld geändert. In diesem Kombinationsfeld werden die Exitzustände des im Kombinationsfeld Elementname ausgewählten Elements aufgelistet. Dadurch wird die Möglichkeit von Fehlern reduziert, die durch eingegebene ungültige Exit-Zustände verursacht werden.

## Zugehörige Informationen

- [Technischer Support und Dokumentation - Cisco Systems](#)