

Wo benutzerdefinierte SayItSmart Plugin-Klassen bereitgestellt werden

Inhalt

[Einführung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Konventionen](#)

[Hintergrundinformationen](#)

[Zugehörige Informationen](#)

Einführung

In diesem Dokument werden die Verzeichnisse erläutert, in denen benutzerdefinierte SayItSmart-Plug-In-Klassen bereitgestellt werden müssen.

Voraussetzungen

Verwendete Komponenten

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf Cisco Unified Call Services, Universal Edition und Cisco Unified Call Studio, Universal Edition.

Konventionen

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie unter [Cisco Technical Tips Conventions](#) (Technische Tipps zu Konventionen von Cisco).

Hintergrundinformationen

Symptome: Der Entwickler hat ein benutzerdefiniertes SayItSmart-Plugin mit Java erstellt und muss wissen, wo die kompilierte Klassendatei platziert werden soll, damit das Plug-In in Cisco Unified Call Studio verwendet werden kann.

Auflösung: Wie bei benutzerdefinierten Elementen muss der Code für die benutzerdefinierten SayItSmart-Plug-Ins in den Bereitstellungs-/Java-/Anwendungs-/Klassen-Ordner einer Anwendung gehen, wenn es sich um eine Klasse handelt, oder wenn es sich um eine JAR-Datei handelt. Schließen und öffnen Sie den Anruffluss erneut, um sicherzustellen, dass diese Klassen neu geladen werden.

Wenn Sie Ihr neues SayItSmart-Plug-In für mehrere Anwendungen verwenden möchten, müssen Sie die Datei class oder JAR sowohl in AUDIUM_HOME/common/classes (oder lib für JAR-Dateien) als auch in diesem Ordner speichern:

- Benutzer von Cisco Unified Call Studio 5.x:
eclipse/plugins/com.audiumcorp.studio.library.common_5.2.0/classes (oder lib für JAR-Dateien)
- Ältere Versionen von Cisco Unified Call Studio:
eclipse/plugins/com.audium.studio.common_x.x.x/classes (oder lib für JAR-Dateien), wobei x.x.x eine Versionsnummer ist

Zugehörige Informationen

- [Technischer Support und Dokumentation - Cisco Systems](#)