

# Fehlerbehebung bei Port-Flaps auf Catalyst Switches der Serie 9000

## Inhalt

[Einleitung](#)

[Voraussetzungen](#)

[Anforderungen](#)

[Verwendete Komponenten](#)

[Hintergrundinformationen](#)

[Fehlerbehebung](#)

[Installation der Netzwerkmodule](#)

[Prüfen Sie das Kabel und beide Seiten der Verbindung.](#)

[Überprüfung der SFP- und SFP+-Kompatibilität](#)

[Identifizieren von Port-Flaps](#)

[Schnittstelle Befehle anzeigen](#)

[Überprüfen des Kabelstatus mit Time Domain Reflector \(TDR\)](#)

[TDR-Richtlinien](#)

[Digital Optic Monitoring \(DOM\)](#)

[DOM aktivieren](#)

[Syslog-Meldungen für die digitale optische Überwachung](#)

[Cisco Optics und Forward Error Correction \(FEC\)](#)

[Debug-Befehle](#)

[Zugehörige Informationen](#)

## Einleitung

In diesem Dokument wird beschrieben, wie Sie nützliche Protokolle identifizieren und sammeln und Probleme beheben, die bei Port-Flaps auf Catalyst Switches der Serie 9000 auftreten können.

Mit Beiträgen von Leonardo Pena Davila

## Voraussetzungen

### Anforderungen

Es gibt keine spezifischen Anforderungen für dieses Dokument.

### Verwendete Komponenten

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf allen Catalyst Switches der Serie 9000.

Die Informationen in diesem Dokument beziehen sich auf Geräte in einer speziell eingerichteten Testumgebung. Alle Geräte, die in diesem Dokument benutzt wurden, begannen mit einer

gelöschten (Nichterfüllungs) Konfiguration. Wenn Ihr Netzwerk in Betrieb ist, stellen Sie sicher, dass Sie die möglichen Auswirkungen aller Befehle verstehen.

## Hintergrundinformationen

Eine Port-Klappe (auch als Link-Klappe bezeichnet) ist eine Situation, in der eine physische Schnittstelle am Switch kontinuierlich an- und abgeschaltet wird. Die häufigste Ursache ist in der Regel ein defektes, nicht unterstütztes oder nicht standardmäßiges Kabel oder SFP (Small Form-Factor Pluggable) oder andere Probleme bei der Synchronisierung von Links. Die Ursache für die Verbindungsklappen kann intermittierend oder permanent sein.

Da Link-Flaps tendenziell eine physische Interferenz darstellen, werden in diesem Dokument die Schritte zur Diagnose, Erfassung nützlicher Protokolle und zur Fehlerbehebung erläutert, die bei Port-Flaps auf Catalyst 9000-Switches auftreten können.

## Fehlerbehebung

Sie können eine Reihe von Optionen überprüfen, um sicherzustellen, dass die Netzwerkmodule, Kabel und SFP ordnungsgemäß installiert sind, wenn Sie physischen Zugriff auf den Switch haben:

### Installation der Netzwerkmodule

Die Tabelle beschreibt die Best Practices für die Installation eines Netzwerkmoduls in einem Catalyst Switch der Serie 9000:

| Plattform                        | URL  |
|----------------------------------|--|
| Catalyst Switches der Serie 9200 | <a href="#">Hardware-Installationsanleitung für Catalyst Switches der Serie 9200</a> |
| Catalyst Switches der Serie 9300 | <a href="#">Hardware-Installationsanleitung für Catalyst Switches der Serie 9300</a> |
| Catalyst Switches der Serie 9400 | <a href="#">Hardware-Installationsanleitung für Catalyst Switches der Serie 9400</a> |
| Catalyst Switches der Serie 9500 | <a href="#">Hardware-Installationsanleitung für Catalyst Switches der Serie 9500</a> |
| Catalyst Switches der Serie 9600 | <a href="#">Catalyst Switches der Serie 9600 - Hardware-Installationshandbuch</a>    |

### Prüfen Sie das Kabel und beide Seiten der Verbindung.

Diese Tabellen beschreiben einige der möglichen Kabelprobleme, die zu Verbindungsklappen führen können.

| Ursache            | Wiederherstellungsaktion  |
|--------------------|---|
| Fehlerhaftes Kabel | Ersetzen Sie das verdächtige Kabel durch ein funktionsfähiges Kabel. Suchen Sie nach abgebrochenen oder verlorenen Pins an Anschlüssen.                     |
| Lose Verbindungen  | Suchen Sie nach losen Verbindungen. Manchmal scheint ein Kabel richtig zu sitzen, ist es aber nicht. Ziehen Sie das Kabel ab und stecken Sie es wieder ein. |
| Patchpanel         | Vermeiden Sie fehlerhafte Patchpanel-Verbindungen. Umgehen Sie das Patchpanel, wenn möglich, um es auszuschließen.  |

|  |  |
|--|--|
| Schlechter oder falscher SFP (glasfaserspezifisch) | Tauschen Sie einen verdächtigen SFP durch einen zweifelsfrei funktionierenden SFP aus. Überprüfen Sie den Hardware- und Software-Support für diesen SFP Typ.                           |
| Fehlerhafter Port oder Modulport                   | Schließen Sie das Kabel an einen bekanntermaßen funktionsfähigen Port an, Fehler an einem verdächtigen Port oder Modul zu beheben  |
| Ungültiges oder altes Endgerät                     | Tauschen Sie das Telefon, den Lautsprecher oder ein anderes Endgerät durch zweifelsfrei funktionierendes Gerät oder ein neueres Gerät aus.   |
| Geräte-Energiesparmodus                            | Dies ist eine "erwartete Klappe". Achten Sie auf den Zeitstempel der Port-Klappe um festzustellen, ob sie schnell oder zeitweilig erfolgt und ob eine Ruheeinstellung die Ursache ist. |

## Überprüfung der SFP- und SFP+-Kompatibilität

Das Cisco Portfolio an Hot Plug-fähigen Schnittstellen bietet eine große Auswahl an Übertragungsgeschwindigkeiten, Protokollen, erreichbaren und unterstützten Übertragungsmedien.

Sie können eine beliebige Kombination von SFP- oder SFP+-Transceivermodulen verwenden, die von Ihrem Catalyst Switch der Serie 9000 unterstützt wird. Die einzigen Einschränkungen bestehen darin, dass jeder Port den Wellenlängenspezifikationen am anderen Ende des Kabels entsprechen muss und dass das Kabel die festgelegte Kabellänge für eine zuverlässige Kommunikation nicht überschreiten darf.

Verwenden Sie auf Ihrem Cisco Gerät nur Cisco SFP-Transceiver-Module. Jedes SFP- oder SFP+-Transceiver-Modul unterstützt die Cisco Quality Identification (ID)-Funktion, mit der ein Cisco Switch oder Router feststellen und validieren kann, ob das Transceiver-Modul von Cisco zertifiziert und getestet wurde.

**Tipp:** Überprüfen Sie mithilfe dieses Links die [Kompatibilitätstabelle](#) für [optische Verbindungen von Cisco mit Geräten](#)

## Identifizieren von Port-Flaps

Verwenden Sie `show logging` um ein Link-Flap-Ereignis zu identifizieren. Dieses Beispiel zeigt eine teilweise Protokollmeldung des Switch-Systems für ein Link-Flap-Ereignis mit der Schnittstelle TenGigabitEthernet1/0/40:

```
Switch#show logging | include changed
Aug 17 21:06:08.431 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to down
Aug 17 21:06:39.058 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to
down
Aug 17 21:06:41.968 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
Aug 17 21:06:42.969 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
Aug 17 21:07:20.041 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to down
Aug 17 21:07:21.041 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to
down
Aug 17 21:07:36.534 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
Aug 17 21:08:06.598 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
Aug 17 21:08:07.628 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
```

```
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to down
Aug 17 21:08:08.628 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to
down
Aug 17 21:08:10.943 UTC: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
Aug 17 21:08:11.944 UTC: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface
TenGigabitEthernet1/0/40, changed state to up
```

**Tipp:**  Wenn Sie die System-Nachrichtenprotokolle analysieren, müssen Sie den **Zeitstempel** der Port-Klappe beachten, da Sie so gleichzeitige Ereignisse an diesem bestimmten Port vergleichen und überprüfen können, ob die Link-Klappe auftritt (z. B.: Ruhezustand oder andere "normale" Ursachen sind nicht unbedingt ein Problem).

## Schnittstelle Befehle anzeigen

Der Befehl **show interface** bietet Ihnen zahlreiche Informationen, mit denen Sie ein mögliches Layer-1-Problem identifizieren können, das ein Link-Flap-Ereignis verursacht:

```
Switch#show interfaces tenGigabitEthernet 1/0/40
TenGigabitEthernet1/0/40 is up, line protocol is up (connected)
Hardware is Ten Gigabit Ethernet, address is 00a5.bf9c.29a8 (bia 00a5.bf9c.29a8)
  MTU 1500 bytes, BW 10000000 Kbit/sec, DLY 10 usec,
    reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
  Encapsulation ARPA, loopback not set
  Keepalive not set
  Full-duplex, 10Gb/s, link type is auto, media type is SFP-10GBase-SR <-- SFP plugged into
the port
  input flow-control is on, output flow-control is unsupported
  ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00
  Last input 00:00:03, output 00:00:00, output hang never
  Last clearing of "show interface" counters never
  Input queue: 0/2000/0/0 (size/max/drops/flushes); Total output drops: 0
  Queueing strategy: fifo
  Output queue: 0/40 (size/max)
  5 minute input rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
  5 minute output rate 0 bits/sec, 0 packets/sec
    670 packets input, 78317 bytes, 0 no buffer
    Received 540 broadcasts (540 multicasts)
    0 runts, 0 giants, 0 throttles
    0 input errors, 0 CRC, 0 frame, 0 overrun, 0 ignored
    0 watchdog, 540 multicast, 0 pause input
    0 input packets with dribble condition detected
    1766 packets output, 146082 bytes, 0 underruns
  0 Output 0 broadcasts (0 multicasts) 0 output errors, 0 collisions, 0 interface resets 0 unknown
protocol drops 0 babbles, 0 late collision, 0 deferred 0 lost carrier, 0 no carrier, 0 pause
output 0 output buffer failures, 0 output buffers swapped out
```

In dieser Tabelle sind einige der Leistungsindikatoren des Befehls **show interface** aufgeführt:

| Zähler       | Probleme und häufige Ursachen, die die Fehlerzähler erhöhen  |
|--------------|--|
| CRC          | Eine hohe Anzahl von CRCs ist in der Regel das Ergebnis von Kollisionen, kann aber auch auf ein physisches Problem (z. B. Verkabelung, SFP, fehlerhafte Schnittstelle oder NIC) oder eine Duplexunstimmigkeit hinweisen. |
| Input errors | In diese Kategorie gehören Runts, Giants, No Buffer, CRC, Frame, Overrun sowie Ignored. Andere Eingabefehler können auch dazu führen, dass die Anzahl der Eingabefehler erhöht wird.                                     |

output errors      Dieses Problem ist auf die geringe Größe der Ausgabewarteschlange oder auf Überbelegung zurückzuführen.

Gesamtleistung sinkt      Ausgabelücken sind in der Regel das Ergebnis einer Überbelegung der Schnittstelle, die durch Übertragungen von n zu 1 oder von 10 Gbit/s zu 1 Gbit/s verursacht wird. Schnittstellenpuffer stellen eine begrenzte Ressource dar und können nur Spitzen bis zu einem Punkt absorbieren, nach dem Pakete verworfen werden. Puffer können so eingeregelt werden, dass ein gewisser Puffer entsteht. Sie können jedoch kein Szenario garantieren, dem die Ausgabe auf Null zurückgeht.

Unbekanntes Protokoll wird gelöscht      Unbekannte Protokoll-Drops werden normalerweise verworfen, da die Schnittstelle, an der diese Pakete empfangen werden, nicht für diesen Protokolltyp konfiguriert ist. Es kann sich auch um ein beliebiges Protokoll handeln, das der Switch nicht erkennt. Wenn beispielsweise zwei Switches angeschlossen sind und Sie CDP an einer Switch-Schnittstelle deaktivieren, führt dies zu unbekanntem Protokollverlust an dieser Schnittstelle. Die betroffenen Pakete werden nicht mehr erkannt und verworfen.

Mit dem Befehl **history** kann eine Schnittstelle den Nutzungsverlauf in einem grafischen Format ähnlich dem CPU-Verlauf verwalten. Dieser Verlauf kann entweder als Bit pro Sekunde (Bit pro Sekunde) oder als Pakete pro Sekunde (Pakete pro Sekunde (pps)) beibehalten werden, wie in diesem Beispiel gezeigt:

```
Switch(config-if)#history ?
  bps Maintain history in bits/second
  pps Maintain history in packets/second
```

Zusammen mit der Rate kann der Benutzer verschiedene Schnittstellenzähler überwachen:

```
Switch(config-if)#history [bps|pps] ?
  all Include all counters
  babbles Include ethernet output babbles - Babbl
  crcs Include CRCs - CRCs
  deferred Include ethernet output deferred - Defer
  dribbles Include dribbles - Dribl
  excessive-collisions Include ethernet excessive output collisions - ExCol
  flushes Include flushes - Flush
  frame-errors Include frame errors - FrErr
  giants Include giants - Giant
  ignored Include ignored - Ignor
  input-broadcasts Include input broadcasts - iBcst
  input-drops Include input drops - iDrop
  input-errors Include input errors - iErr
  interface-resets Include interface resets - IRset
  late-collisions Include ethernet late output collisions - LtCol
  lost-carrier Include ethernet output lost carrier - LstCr
```

```

multi-collisions Include ethernet multiple output collisions -
MlCol
multicast Include ethernet input multicast - MlCst
no-carrier Include ethernet output no-carrier - NoCarr
output-broadcasts Include output broadcasts - oBcst
output-buffer-failures Include output buffer failures - oBufF
output-buffers-swapped-out Include output buffers swapped out - oBSwO
output-drops Include output drops - oDrop
output-errors Include output errors - oErr
output-no-buffer Include output no buffer - oNoBf
overruns Include overruns - OvrRn
pause-input Include ethernet input pause - PsIn
pause-output Include ethernet output pause - PsOut
runts Include runts - Runts
single-collisions Include ethernet single output collisions - SnCol
throttles Include throttles - ThrTl
underruns Include underruns - UndRn
unknown-protocol-drops Include unknown protocol drops - Unkno
watchdog Include ethernet output watchdog - Wtchdg
<cr> <cr>
SW_1(config-if)#

```

Wie beim CPU-Verlauf gibt es auch hier Diagramme für die letzten 60 Sekunden, 60 Minuten und 72 Stunden. Für Eingabe- und Ausgabehistogramme werden separate Diagramme beibehalten:

```

Switch#sh interfaces gigabitEthernet 1/0/2 history ?
 60min      Display 60 minute histograms only
60sec      Display 60 second histograms only
72hour     Display 72 hour histograms only
all        Display all three histogram intervals
both       Display both input and output histograms
input     Display input histograms only
output    Display output histograms only
| Output modifiers

```

```

show interfaces tenGigabitEthernet 1/0/9 history 60sec

```

```

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0....5....1....1....2....2....3....3....4....4....5....5....6
0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0
TenGigabitEthernet1/0/9 input rate(mbits/sec) (last 60 seconds)

```

```

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0....5....1....1....2....2....3....3....4....4....5....5....6
0 5 0 5 0 5 0 5 0 5 0
TenGigabitEthernet1/0/9 output rate(mbits/sec) (last 60 seconds)

```

Verwenden Sie den Ethernet-Controller anzeigen. `{interface{interface-number}}` um Schnittstellenspezifische (**Senden** und **Empfangen**) Zähler für Datenverkehr und Fehlerzähler anzuzeigen, die von der Hardware gelesen werden. Verwenden Sie das **phy**-Schlüsselwort, um die internen Schnittstellenregister anzuzeigen, oder das **port-info**-Schlüsselwort, um Informationen über den Port-ASIC anzuzeigen.

Dies ist ein Beispiel für die Ausgabe des Ethernet-Controllers **show controllers** für eine bestimmte Schnittstelle:

```

Switch#show controllers ethernet-controller tenGigabitEthernet 2/0/1
Transmit                               TenGigabitEthernet2/0/1                               Receive
61572 Total bytes                          282909 Total bytes
   0 Unicast frames                          600 Unicast frames
   0 Unicast bytes                          38400 Unicast bytes
  308 Multicast frames                       3163 Multicast frames
61572 Multicast bytes                       244509 Multicast bytes
   0 Broadcast frames                       0 Broadcast frames
   0 Broadcast bytes                       0 Broadcast bytes
   0 System FCS error frames                 0 IpgViolation frames
   0 MacUnderrun frames                     0 MacOvverrun frames
   0 Pause frames                           0 Pause frames
   0 Cos 0 Pause frames                      0 Cos 0 Pause frames
   0 Cos 1 Pause frames                      0 Cos 1 Pause frames
   0 Cos 2 Pause frames                      0 Cos 2 Pause frames
   0 Cos 3 Pause frames                      0 Cos 3 Pause frames
   0 Cos 4 Pause frames                      0 Cos 4 Pause frames
   0 Cos 5 Pause frames                      0 Cos 5 Pause frames
   0 Cos 6 Pause frames                      0 Cos 6 Pause frames
   0 Cos 7 Pause frames                      0 Cos 7 Pause frames
   0 Oam frames                              0 OamProcessed frames
   0 Oam frames                              0 OamDropped frames
  193 Minimum size frames                    3646 Minimum size frames
   0 65 to 127 byte frames                   1 65 to 127 byte frames
   0 128 to 255 byte frames                  0 128 to 255 byte frames
  115 256 to 511 byte frames                 116 256 to 511 byte frames
   0 512 to 1023 byte frames                 0 512 to 1023 byte frames
   0 1024 to 1518 byte frames                0 1024 to 1518 byte frames
   0 1519 to 2047 byte frames                0 1519 to 2047 byte frames
   0 2048 to 4095 byte frames                0 2048 to 4095 byte frames
   0 4096 to 8191 byte frames                0 4096 to 8191 byte frames
   0 8192 to 16383 byte frames               0 8192 to 16383 byte frames
   0 16384 to 32767 byte frame               0 16384 to 32767 byte frame
   0 > 32768 byte frames                    0 > 32768 byte frames

```

```

0 Late collision frames          0 SymbolErr frames          <-- Usually
indicates Layer 1 issues. Large amounts of symbol errors can indicate a bad device, cable, or
hardware.
0 Excess Defer frames           0 Collision fragments       <-- If this
counter increments, this is an indication that the ports are configured at half-duplex.
0 Good (1 coll) frames          0 ValidUnderSize frames
0 Good (>1 coll) frames        0 InvalidOverSize frames
0 Deferred frames              0 ValidOverSize frames
0 Gold frames dropped           0 FcsErr frames            <-- Are the result
of collisions at half-duplex, a duplex mismatch, bad hardware (NIC, cable, or port)
0 Gold frames truncated
0 Gold frames successful
0 1 collision frames
0 2 collision frames
0 3 collision frames
0 4 collision frames
0 5 collision frames
0 6 collision frames
0 7 collision frames
0 8 collision frames
0 9 collision frames
0 10 collision frames
0 11 collision frames
0 12 collision frames
0 13 collision frames
0 14 collision frames
0 15 collision frames
0 Excess collision frames

```

LAST UPDATE 22622 msec AGO

**Tipp: Sie können auch den Controller-Befehl `show interfaces {interface{interface-number}}` verwenden, um die von der Hardware gelesenen Transmit- und Receive-Statistiken pro Schnittstelle anzuzeigen.**

Verwenden Sie die `show platform pm interface-flaps{interface{interface-number}}` um anzuzeigen, wie oft eine Schnittstelle ausgefallen ist:

Dies ist ein Beispiel für die Ausgabe von `show platform pm interface-flaps{interface{interface-number}}` für eine bestimmte Schnittstelle:

```
Switch#show platform pm interface-flaps tenGigabitEthernet 2/0/1
```

| Field                   | AdminFields | OperFields |
|-------------------------|-------------|------------|
| Access Mode             | Static      | Static     |
| Access Vlan Id          | 1           | 0          |
| Voice Vlan Id           | 4096        | 0          |
| VLAN Unassigned         |             | 0          |
| ExAccess Vlan Id        | 32767       |            |
| Native Vlan Id          | 1           |            |
| Port Mode               | dynamic     | access     |
| Encapsulation           | 802.1Q      | Native     |
| disl                    | auto        |            |
| Media                   | unknown     |            |
| DTP Nonegotiate         | 0           | 0          |
| Port Protected          | 0           | 0          |
| Unknown Unicast Blocked | 0           | 0          |

```

Unknown Multicast Blocked 0
Vepa Enabled 0
App interface 0
Span Destination 0

Duplex auto full
Default Duplex auto
Speed auto 1000
Auto Speed Capable 1 1
No Negotiate 0 0
No Negotiate Capable 1024 1024
Flow Control Receive ON ON
Flow Control Send Off Off
Jumbo 0 0
saved_holdqueue_out 0
saved_input_defqcount 2000
Jumbo Size 1500

```

```

Forwarding Vlans : none
Current Pruned Vlans : none
Previous Pruned Vlans : none

```

```
Sw LinkNeg State : LinkStateUp
```

```

No.of LinkDownEvents : 12 <-- Number of times the interface
flapped
XgxsResetOnLinkDown(10GE):
Time Stamp Last Link Flapped(U) : Aug 19 14:58:00.154 <-- Last time the interface flapped
LastLinkDownDuration(sec) 192 <-- Time in seconds the interface
stayed down during the last flap event
LastLinkUpDuration(sec): 2277 <-- Time in seconds the interface
stayed up before the last flap event

```

Verwenden Sie **show idprom{interface{interface-number}}** ohne Schlüsselwörter, um die IDPROM-Informationen für die spezifische Schnittstelle anzuzeigen. Mit dem **detail**-Schlüsselwort können Sie detaillierte hexadezimale IDPROM-Informationen anzeigen.

Dies ist ein Beispiel für die Ausgabe von **show idprom{interface{interface-number}}** für eine bestimmte Schnittstelle. Die in diesem Befehl angegebenen **Schwellenwerte für hohe und niedrige Warnung|Alarm** sind die normalen Parameter des optischen Transceivers. Diese Werte können aus dem Datenblatt für die jeweilige Optik überprüft werden. Weitere Informationen finden Sie im [Datenblatt zu optischen Verbindungen von Cisco](#).

```
Switch#show idprom interface Twe1/0/1
```

```

IDPROM for transceiver TwentyFiveGigE1/0/1 :
Description = SFP or SFP+ optics (type 3)
Transceiver Type: = GE CWDM 1550 (107)
Product Identifier (PID) = CWDM-SFP-1550 <--
Vendor Revision = A
Serial Number (SN) = XXXXXXXXXX <-- Cisco Serial Number
Vendor Name = CISCO-FINISAR
Vendor OUI (IEEE company ID) = 00.90.65 (36965)
CLEI code = CNTRV14FAB
Cisco part number = 10-1879-03
Device State = Enabled.
Date code (yy/mm/dd) = 14/12/22
Connector type = LC.
Encoding = 8B10B (1)
Nominal bitrate = OTU-1 (2700 Mbits/s)

```



```

Low transmit power warning threshold      = -1.7 dBm
Low transmit power alarm threshold        = -8.2 dBm
High receive power alarm threshold        = -3.0 dBm
Low receive power alarm threshold         = -33.0 dBm
High receive power warning threshold      = -7.0 dBm
Low receive power warning threshold       = -28.2 dBm
External Calibration: bias current slope  = 1.000
External Calibration: bias current offset = 0

```

**Tipp:** Stellen Sie sicher, dass die Hardware- und Softwareversion des Geräts mit der [Cisco SFP/SFP+-Kompatibilitätsmatrix für die optische Datenübertragung \(Optics-to-Device\)](#) kompatibel ist.

In dieser Tabelle sind die verschiedenen Befehle aufgeführt, die zur Fehlerbehebung von Link-Flaps verwendet werden können:

### Command

Schnittstellenindikatorfehler anzeigen

Anzeigen von Schnittstellenfunktionen

Show Interface Transceiver (**glasfaser-/SFP-spezifisch**)

Schnittstellenverbindung anzeigen

show interface {interface{*interface-number*}}-Plattform

show controllers Ethernet-controller {interface{*interface-number*}} port-info

Zeigt Controller-Ethernet-Controller {interface{*interface-number*}} Verbindungsstatusdetails an.

Fehlerhafte Klappenwerte anzeigen

clear counters

Clear Controller Ethernet-Controller

### Zweck

Zeigt die Schnittstellenfehlerindikatoren an

Zeigt die Funktionen der jeweiligen Schnittstellen an.

Zeigt Informationen zu optischen Transceivern an, für die Digital Optical Monitoring (DOM) aktiviert ist.

Zeigt Informationen zu Verknüpfungsebenen an

Zeigt Schnittstellenplattforminformationen an

Zeigt zusätzliche Port-Informationen an

Zeigt den Linkstatus an

Zeigt die Anzahl der Flaps an, die vor dem errdisable-Status auftreten dürfen.

Verwenden Sie diesen Befehl, um die Zähler für Datenverkehr und Fehler auf Null zu setzen, damit Sie sehen können, ob das Problem nur ein vorübergehendes Problem ist oder ob die Zähler weiter inkrementiert werden.

Mit diesem Befehl können Sie die Hardware-Zähler für Senden und Empfangen löschen

## Überprüfen des Kabelstatus mit Time Domain Reflector (TDR)

Mit dem Time Domain Reflectometer (TDR) können Sie feststellen, ob ein Kabel GEÖFFNET oder KURZ ist, wenn ein Fehler auftritt. Mit TDR können Sie den Status der Kupferkabel für die Ports der Catalyst Switches der Serie 9000 überprüfen. TDR erkennt einen Kabelfehler mit einem Signal, das durch das Kabel gesendet wird, und liest das Signal, das zurückreflektiert wird. Das Signal kann aufgrund von Defekten im Kabel ganz oder teilweise zurückreflektiert werden

Verwenden Sie den Test cable-diagnostics tdr {interface{*interface-number*}}, um den TDR-Test zu starten, und verwenden Sie dann den Befehl **show cable-diagnostics tdr**{interface{*interface-number*}}.

**Tipp:** Weitere Informationen finden Sie unter [Überprüfen](#) des [Portstatus und der](#)

## [Verbindungen.](#)

Das Beispiel zeigt ein TDR-Testergebnis für die Schnittstelle Tw2/0/10:

```
Switch#show cable-diagnostics tdr interface tw2/0/10
TDR test last run on: November 05 02:28:43
Interface Speed Local pair Pair length Remote pair Pair status
-----
Tw2/0/10 1000M Pair A 1 +/- 5 meters Pair A Impedance Mismatch
Pair B 1 +/- 5 meters Pair B Impedance Mismatch
Pair C 1 +/- 5 meters Pair C Open
Pair D 3 +/- 5 meters Pair D Open
```

**Tipp:** Bei Catalyst Switches der Serie 9300 werden nur die folgenden Kabelfehlertypen erkannt: **OPEN**, **SHORT** und **IMPEDANCE MISMATCH**. Der Status **Normal** wird angezeigt, wenn das Kabel ordnungsgemäß angeschlossen ist. Dies dient zur Veranschaulichung.

## TDR-Richtlinien

Diese Richtlinien gelten für die Verwendung von TDR:

- Ändern Sie die Portkonfiguration nicht, während der TDR-Test ausgeführt wird.
- Wenn Sie einen Port während eines TDR-Tests mit einem aktivierten Auto-MDIX-Port verbinden, kann das TDR-Ergebnis ungültig sein.
- Wenn Sie einen Port während eines TDR-Tests mit einem 100BASE-T-Port wie dem am Gerät verbinden, werden die nicht verwendeten Paare (4-5 und 7-8) als fehlerhaft gemeldet, da das Remote-Ende diese Paare nicht terminiert.
- Aufgrund der Eigenschaften der Kabel müssen Sie den TDR-Test mehrmals durchführen, um genaue Ergebnisse zu erhalten.
- Ändern Sie den Portstatus nicht (entfernen Sie z. B. das Kabel am nahen oder fernen Ende), da die Ergebnisse falsch sein können.
- TDR funktioniert am besten, wenn das Testkabel vom Remote-Port getrennt wird. Andernfalls kann es für Sie schwierig sein, die Ergebnisse richtig zu interpretieren.
- TDR arbeitet über vier Leitungen. Je nach Kabelbedingungen kann der Status anzeigen, dass ein Paar OFFEN oder KURZ ist, während alle anderen Drahtpaare als fehlerhaft angezeigt werden. Dieser Vorgang ist akzeptabel, da Sie ein Kabel als fehlerhaft deklarieren können, vorausgesetzt, ein Drahtpaar ist entweder OFFEN oder KURZ.
- Ziel des TDR ist es, die Funktionsfähigkeit eines Kabels zu ermitteln, anstatt ein fehlerhaftes Kabel zu lokalisieren.
- Wenn TDR ein fehlerhaftes Kabel ermittelt, können Sie das Problem mithilfe eines Offline-Kabeldiagnosetools besser diagnostizieren.
- Die TDR-Ergebnisse können bei verschiedenen Switch-Modellen der Catalyst Switches der Serie 9300 aufgrund der unterschiedlichen Auflösung bei TDR-Implementierungen unterschiedlich ausfallen. In diesem Fall müssen Sie sich an ein Tool zur Offline-Kabeldiagnose wenden.

## Digital Optic Monitoring (DOM)

Digital Optical Monitoring (DOM) ist ein branchenweiter Standard, der eine digitale Schnittstelle für

den Zugriff auf Echtzeitparameter wie die folgenden definiert:

- Temperatur
- Versorgungsspannung des Transceivers
- Laser-Biasstrom
- Optische Sendeleistung
- Optische Rx-Leistung

## DOM aktivieren

In der Tabelle sind die Befehle aufgeführt, die Sie zum Ein-/Ausschalten von DOM für alle Transceiver im System verwenden können:

| Schritte  | Befehl oder Aktion  | Zweck  |
|-----------|---|--|
| Schritt 1 | <b>aktivieren</b><br><b>Beispiel:</b><br>switch>enable  | Aktiviert den physischen EXEC-Modus<br>Geben Sie auf Aufforderung Ihr<br>Kennwort ein. |
| Schritt 2 | <b>Konfigurationsterminal</b><br><b>Beispiel:</b><br>switch#configure-Terminal<br>Transceiver-Typ all | Wechselt in den globalen<br>Konfigurationsmodus  |
| Schritt 3 | <b>Beispiel:</b><br>switch(config)#transceiver<br>Alles eingeben<br>überwachung                       | Wechselt in den Konfigurationsmodus für<br>den Transceiver-Typ                         |
| Schritt 4 | <b>Beispiel:</b><br>switch(config)#monitoring   | Ermöglicht die Überwachung aller<br>optischen Transceiver.                             |

Verwenden Sie den Befehl **show interfaces {interface{interface-number}} transceiver detail**, um Transceiver-Informationen anzuzeigen:

```
Switch#show interfaces hundredGigE 1/0/25 transceiver detail
ITU Channel not available (Wavelength not available),
Transceiver is internally calibrated.
mA: milliamperes, dBm: decibels (milliwatts), NA or N/A: not applicable.
++ : high alarm, + : high warning, - : low warning, -- : low alarm.
A2D readouts (if they differ), are reported in parentheses.
The threshold values are calibrated.

High Alarm  High Warn  Low Warn  Low Alarm
      Temperature      Threshold  Threshold  Threshold  Threshold
Port (Celsius) (Celsius) (Celsius) (Celsius) (Celsius)
-----
Hu1/0/25 28.8 75.0 70.0 0.0 -5.0

      High Alarm  High Warn  Low Warn  Low Alarm
      Voltage      Threshold  Threshold  Threshold  Threshold
Port (Volts) (Volts) (Volts) (Volts) (Volts)
-----
Hu1/0/25 3.28 3.63 3.46 3.13 2.97

      High Alarm  High Warn  Low Warn  Low Alarm
      Current      Threshold  Threshold  Threshold  Threshold
Port Lane (milliamperes) (mA) (mA) (mA) (mA)
-----
```

-----  
Hu1/0/25 N/A 6.2 10.0 8.5 3.0 2.6

| Optical   | High Alarm | High Warn | Low Warn | Low Alarm |           |           |
|-----------|------------|-----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| Port Lane | (dBm)      | (dBm)     | (dBm)    | (dBm)     | Threshold | Threshold |

-----  
Hu1/0/25 N/A -2.2 1.7 -1.3 -7.3 -11.3

| Optical   | High Alarm | High Warn | Low Warn | Low Alarm |           |           |
|-----------|------------|-----------|----------|-----------|-----------|-----------|
| Port Lane | (dBm)      | (dBm)     | (dBm)    | (dBm)     | Threshold | Threshold |

-----  
Hu1/0/25 N/A -16.7 2.0 -1.0 -9.9 -13.9

**Tipp:** Ob ein optischer Transceiver mit den entsprechenden Signalpegeln betrieben wird, entnehmen Sie bitte dem [Datenblatt](#) zu [Cisco Optics](#).

## Syslog-Meldungen für die digitale optische Überwachung

In diesem Abschnitt werden die relevantesten Syslog-Meldungen zu Schwellenwertverletzungen beschrieben:

### Temperaturniveaus der optischen SFP-Verbindungen

- **Erläuterung:** Diese Protokollmeldungen werden generiert, wenn die Temperatur niedrig ist oder die normalen Betriebswerte der optischen Verbindung überschreitet:

```
%SFF8472-3-THRESHOLD_VIOLATION: Te7/3: Temperature high alarm; Operating value: 88.7 C, Threshold value: 74.0 C.
```

```
%SFF8472-3-THRESHOLD_VIOLATION: Fo1/1/1: Temperature low alarm; Operating value: 0.0 C, Threshold value: 35.0 C.
```

### Spannungsniveaus der optischen SFP-Verbindungen

- **Erläuterung:** Diese Protokollmeldungen werden generiert, wenn die Spannung niedrig ist oder die normalen Betriebswerte der optischen Verbindung überschreitet:

```
%SFF8472-3-THRESHOLD_VIOLATION: Gi1/1/3: Voltage high warning; Operating value: 3.50 V, Threshold value: 3.50 V.
```

```
%SFF8472-5-THRESHOLD_VIOLATION: Gi1/1: Voltage low alarm; Operating value: 2.70 V, Threshold value: 2.97 V.
```

### Lichtpegel der optischen SFP-Verbindungen

- **Erläuterung:** Diese Protokollmeldungen werden generiert, wenn die Lichtleistung niedrig ist oder die Betriebswerte der Optik übersteigt:

```
%SFF8472-3-THRESHOLD_VIOLATION: Gi1/0/1: Rx power high warning; Operating value: -2.7 dBm, Threshold value: -3.0 dBm.
```

```
%SFF8472-5-THRESHOLD_VIOLATION: Te1/1: Rx power low warning; Operating value: -13.8 dBm, Threshold value: -9.9 dBm.
```

**Tipp:** Weitere Informationen zum DOM finden Sie unter [Digital Optical Monitoring](#)

## Cisco Optics und Forward Error Correction (FEC)

FEC ist eine Technik, mit der eine bestimmte Anzahl von Fehlern in einem Bitstrom erkannt und korrigiert wird. Vor der Übertragung werden redundante Bits und Fehlerüberprüfungscode an den Nachrichtenblock angehängt. Als Modulhersteller achtet Cisco darauf, dass unsere Transceiver die technischen Spezifikationen erfüllen. Wenn der optische Transceiver in einer Cisco Host-Plattform betrieben wird, wird die FEC standardmäßig aktiviert. Dies hängt von dem optischen Modultyp ab, den die Host-Software erkennt (siehe diese [herunterladbare Tabelle](#)). In den allermeisten Fällen wird die FEC-Implementierung durch den Branchenstandard diktiert, den der optische Typ unterstützt.

Bei bestimmten benutzerdefinierten Spezifikationen unterscheiden sich die FEC-Implementierungen. Ausführliche Informationen finden Sie [im](#) Dokument [Understanding FEC and its Implementation in Cisco Optics](#).

Das Beispiel zeigt, wie FEC konfiguriert wird und einige der verfügbaren Optionen:

```
switch(config-if)#fec?
  auto Enable FEC Auto-Neg
  cl108 Enable clause108 with 25G
  cl174 Enable clause74 with 25G
  off Turn FEC off
```

Use the **show interface** command to verify FEC configuration:

```
TwentyFiveGigE1/0/13 is up, line protocol is up (connected)
Hardware is Twenty Five Gigabit Ethernet, address is 3473.2d93.bc8d (bia 3473.2d93.bc8d)
MTU 9170 bytes, BW 25000000 Kbit/sec, DLY 10 usec,
reliability 255/255, txload 1/255, rxload 1/255
Encapsulation ARPA, loopback not set
Keepalive set (10 sec)
Full-duplex, 25Gb/s, link type is force-up, media type is SFP-25GBase-SR
  Fec is auto < -- The configured setting for FEC is displayed here
input flow-control is on, output flow-control is off
ARP type: ARPA, ARP Timeout 04:00:00
--snip--
```

**Hinweis:** Beide Seiten einer Verbindung müssen die gleiche FEC haben. `encoding -` Algorithmus aktiviert, damit die Verbindung aktiv wird.

## Debug-Befehle

In dieser Tabelle sind die verschiedenen Befehle aufgeführt, die zum Debuggen von Port-Flaps verwendet werden können.

**Vorsicht:** Verwenden Sie die Debug-Befehle mit Vorsicht. Bitte beachten Sie, dass viele **Debug-Befehle** Auswirkungen auf das Live-Netzwerk haben und nur empfohlen werden, sie in einer Laborumgebung zu verwenden, wenn das Problem reproduziert wird.

;

| Command                                       | Zweck  |
|---|--|
| debug pm                                      | Port Manager-Debugging                                       |
| debug pm-Port                                 | Port-bezogene Ereignisse                                     |
| Debug-Plattform pm                            | NGWC-Plattform - Port-Manager - Debuginforma                 |
| debug plattform pm l2-control                 | NGWC L2 Control Infra-Debugging                              |
| debug plattform pm link-status                | Erkennung von Schnittstellen                                 |
| debug plattform pm-vektoren                   | Port-Manager-Vektorfunktionen                                |
| debug condition interface <Schnittstellename> | Aktivieren Sie Debug-Funktionen für bestimmte Schnittstellen |
| Debug-Schnittstellenstatus                    | Zustandsübergänge  |

Dies ist ein Beispiel für eine teilweise Beispielausgabe des **dbetten** Befehle in der Tabelle:

```
SW_2#sh debugging
```

```
PM (platform):
```

```
L2 Control Infra debugging is on <-- debug platform pm l2-control
```

```
PM Link Status debugging is on <-- debug platform pm link-status
```

```
PM Vectors debugging is on <-- debug platform pm pm-vectors
```

```
Packet Infra debugs:
```

```
Ip Address Port
```

```
Port Manager:
```

```
Port events debugging is on <-- debug pm port
```

```
Condition 1: interface Tel1/0/2 (1 flags triggered)
```

```
Flags: Tel1/0/2
```

```
----- Sample output -----
```

```
*Aug 25 20:01:05.791: link up/down event : link-down on Tel1/0/2
```

```
*Aug 25 20:01:05.791: pm_port 1/2: during state access, got event 5(link_down) <-- Link down event (day/time)
```

```
*Aug 25 20:01:05.791: @@@ pm_port 1/2: access -> pagp
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Vp Disable: pd=0x7F1E797914B0 dpidx=10
```

```
Tel1/0/2
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: Maintains count of VP per Interface:delete, pm_vp_counter[0]: 14,
```

```
pm_vp_counter[1]: 14
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: *** port_modechange: 1/2 mode_none(10)
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: @@@ pm_port 1/2: pagp -> dtp
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: stop flap timer : Tel1/0/2 pagp
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: *** port_bndl_stop: 1/2 : inform yes
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: @@@ pm_port 1/2: dtp -> present
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: *** port_dtp_stop: 1/2
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: stop flap timer : Tel1/0/2 pagp
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: stop flap timer : Tel1/0/2 dtp
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: stop flap timer : Tel1/0/2 unknown
```

```
*Aug 25 20:01:05.792: *** port_linkchange: reason_link_change(3): link_down(0)1/2 <-- State link change
```

\*Aug 25 20:01:05.792: pm\_port 1/2: idle during state present  
\*Aug 25 20:01:05.792: @@@ pm\_port 1/2: present -> link\_down <-- State of the link  
\*Aug 25 20:01:06.791: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface TenGigabitEthernet1/0/2, changed state to down  
\*Aug 25 20:01:07.792: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/2, changed state to down  
\*Aug 25 20:01:11.098: IOS-FMAN-PM-DEBUG-LINK-STATUS: Received LINKCHANGE in xcvr message, if\_id 10 (TenGigabitEthernet1/0/2)  
  
\*Aug 25 20:01:11.098: IOS-FMAN-PM-DEBUG-LINK-STATUS: if\_id 0xA, if\_name Te1/0/2, link up <-- Link became up  
\*Aug 25 20:01:11.098: link up/down event: link-up on Te1/0/2  
\*Aug 25 20:01:11.098: pm\_port 1/2: during state link\_down, got event 4(link\_up)  
\*Aug 25 20:01:11.098: @@@ pm\_port 1/2: link\_down -> link\_up  
\*Aug 25 20:01:11.098: flap count for link type : Te1/0/2 Linkcnt = 0  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: idle during state link\_up  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: link\_up -> link\_authentication  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: during state link\_authentication, got event 8(authen\_disable)  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: link\_authentication -> link\_ready  
\*Aug 25 20:01:11.099: \*\*\* port\_linkchange: reason\_link\_change(3): link\_up(1)1/2  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: idle during state link\_ready  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: link\_ready -> dtp  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Set pm vp mode attributes for Te1/0/2 vlan 1  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: during state dtp, got event 13(dtp\_complete)  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: dtp -> dtp  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Set pm vp mode attributes for Te1/0/2 vlan 1  
\*Aug 25 20:01:11.099: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.099: DTP flapping: flap count for dtp type: Te1/0/2 Dtpcnt = 0  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: during state dtp, got event 110(dtp\_done)  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: dtp -> pre\_pagp\_may\_suspend  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: idle during state pre\_pagp\_may\_suspend  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: pre\_pagp\_may\_suspend -> pagp\_may\_suspend  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: during state pagp\_may\_suspend, got event 33(pagp\_continue)  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: pagp\_may\_suspend -> start\_pagp  
\*Aug 25 20:01:11.099: pm\_port 1/2: idle during state start\_pagp  
\*Aug 25 20:01:11.099: @@@ pm\_port 1/2: start\_pagp -> pagp  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Set pm vp mode attributes for Te1/0/2 vlan 1  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: \*\*\* port\_bndl\_start: 1/2  
\*Aug 25 20:01:11.100: stop flap timer : Te1/0/2 pagp  
\*Aug 25 20:01:11.100: pm\_port 1/2: during state pagp, got event 34(dont\_bundle)  
\*Aug 25 20:01:11.100: @@@ pm\_port 1/2: pagp -> pre\_post\_pagp  
\*Aug 25 20:01:11.100: pm\_port 1/2: idle during state pre\_post\_pagp  
\*Aug 25 20:01:11.100: @@@ pm\_port 1/2: pre\_post\_pagp -> post\_pagp  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: pm\_port 1/2: during state post\_pagp, got event 14(dtp\_access)  
\*Aug 25 20:01:11.100: @@@ pm\_port 1/2: post\_pagp -> access  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Set pm vp mode attributes for Te1/0/2 vlan 1  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message  
\*Aug 25 20:01:11.100: Maintains count of VP per Interface:add, pm\_vp\_counter[0]: 15, pm\_vp\_counter[1]: 15  
\*Aug 25 20:01:11.100: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: vlan vp enable for port(Te1/0/2) and vlan:1  
\*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: VP ENABLE: vp\_pvlan\_port\_mode:access for Te1/0/2

```

*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: VP Enable: vp_pvlan_native_vlanId:1 for
Tel/0/2
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
*Aug 25 20:01:11.101: *** port_modechange: 1/2 mode_access(1)
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: The operational mode of Tel/0/2 in set all
vlans is 1
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: vp_pvlan port_mode:access vlan:1 for Tel/0/2
*Aug 25 20:01:11.101: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: vp_pvlan port_mode:access native_vlan:1 for
Tel/0/2
*Aug 25 20:01:11.102: IOS-FMAN-PM-DEBUG-PM-VECTORS: Success sending PM tdl message
*Aug 25 20:01:13.098: %LINK-3-UPDOWN: Interface TenGigabitEthernet1/0/2, changed state to up
*Aug 25 20:01:14.098: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface TenGigabitEthernet1/0/2,
changed state to up

```

## Zugehörige Informationen

[Kompatibilitätsmatrix für optische Verbindungen zu Geräten von Cisco](#)

[Cisco SFP-Module für Gigabit Ethernet-Anwendungen - Datenblatt](#)

[Whitepaper: 25GE und 100GE - Mehr Geschwindigkeit für Unternehmen mit Investitionsschutz](#)

[Datenblatt zur Cisco CWDM SFP-Lösung](#)

[Innovation im Support: So optimiert das Cisco TAC die Dokumentation und vereinfacht den Self-Service](#)

[Technischer Support und Dokumentation für Cisco Systeme](#)

### Cisco Bug-ID

### Beschreibung

Cisco Bug-ID [CSCvu13029](#)

Unterbrechungsfreie Link-Flaps von mGig Cat9300-Switches auf mGig-fähige Endgeräte

Cisco Bug-ID [CSCvt50788](#)

Cat9400-mGig-Interoperabilitätsprobleme mit anderen mGig-Geräten verursachen Verbindungs-Flaps

Cisco Bug-ID [CSCvu92432](#)

CAT9400: Schnittstellenflaps mit Zuordnungs-APs

Cisco Bug-ID [CSCve65787](#)

Autoneg-Unterstützung für 100 G/40 G/25 G Cu XCR

## Informationen zu dieser Übersetzung

Cisco hat dieses Dokument maschinell übersetzen und von einem menschlichen Übersetzer editieren und korrigieren lassen, um unseren Benutzern auf der ganzen Welt Support-Inhalte in ihrer eigenen Sprache zu bieten. Bitte beachten Sie, dass selbst die beste maschinelle Übersetzung nicht so genau ist wie eine von einem professionellen Übersetzer angefertigte. Cisco Systems, Inc. übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit dieser Übersetzungen und empfiehlt, immer das englische Originaldokument (siehe bereitgestellter Link) heranzuziehen.