



Developing Applications for Cisco Webex and Webex Devices v1.0 (300-920)

試験概要: Developing Applications for Cisco Webex and Webex Devices v1.0 (DEVWBX 300-920) は、DevNet Professional 認定に関する試験であり、試験時間は 90 分です。この試験では、Webex API の基本、Webex Meetings、WebEx Devices、メッセージング、Webex の埋め込み、およびアドミニストレーションとコンプライアンスなどに関連する受験者の Webex 開発に関する知識が問われます。本試験の受験対策として、Developing Applications for Cisco Webex and Webex Devices コースの受講をお勧めします。

次に、この試験の一般的な出題内容を示します。ただし、試験によっては、ここに示されていない関連項目も出題される場合があります。試験内容をより適切に反映し、明確にするために、次のガイドラインは予告なく変更されることがあります。

- 15% 1.0 Webex API の基本**
 - 1.1 指定されたシナリオでの Webex API にアクセスするプロセスの説明 (Webex アドミニストレータからユーザ ロールに関する必要な情報を得るなど)
 - 1.2 Webex Teams、デバイス、ミーティングの認証の手法
 - 1.3 REST API 応答のエラーコードのトラブルシューティング (レート制限、アクセス、認証など)
 - 1.4 ページネーションおよびフィルタリングを含む REST API 応答の解釈
 - 1.5 Promises を使用した JavaScript 要求の作成 (Webex JavaScript SDK を使用)
 - 1.6 OAuth トークン管理のライフサイクルの説明

- 20% 2.0 ミーティング**
 - 2.1 Webex Meeting API の機能の説明
 - 2.2 ミーティングをスケジュールする JavaScript の作成
 - 2.3 XML API を使用してユーザを管理する HTTP 要求の作成
 - 2.4 ミーティングのレコーディングのリスティングやダウンロードを行う JavaScript の作成

- 20% 3.0 デバイス**
 - 3.1 SSH、REST API、WebSockets 越しの xAPI の機能および使用法の比較
 - 3.2 データの送受信のメカニズムの説明
 - 3.3 シナリオに対応するスクリプトの作成 ('jsxapi' を使用)
 - 3.4 マクロのトラブルシューティング
 - 3.5 カスタム ユーザ インタラクションの作成 (室内制御を含む)

- 20%** **4.0** **メッセージング**
 - 4.1 指定されたシナリオでの JSON および HTTP を使用した REST API 要求の作成 (スペース、チーム、メンバーシップの管理)
 - 4.2 メッセージを送信し、受信メッセージの内容を取得する JavaScript アプリケーションの作成
 - 4.3 カードを使用する JavaScript アプリケーションの作成
 - 4.4 リソースおよびイベントフィルタを含むウェブフック管理のプロセスの診断
 - 4.5 ボットの制約および機能の説明
 - 4.6 指定されたシナリオでボットまたは Integration のいずれを使用するかを判断

- 15%** **5.0** **Webex の埋め込み**
 - 5.1 Integration または Guest Issuer を使用するウィジェットを埋め込んだ HTML ページの作成
 - 5.2 ブラウザの SDK をコールし、スクリーンを共有する JavaScript の作成
 - 5.3 ブラウザの SDK および Guest Issuer をコールし、スクリーンを共有する JavaScript の作成
 - 5.4 IOS および Android SDK の着信通知を受信するメカニズムの説明

- 10%** **6.0** **アドミニストレーションとコンプライアンス**
 - 6.1 Webex 組織を管理する JavaScript の作成
 - 6.1.a ユーザおよびライセンス
 - 6.1.b デバイス
 - 6.2 コンプライアンス データを収集する JavaScript の作成
 - 6.3 メッセージまたはスペース上でコンプライアンス行動を取るのに必要な要件、ステップ、および許可の特定
 - 6.4 指定されたシナリオでの複数デバイスに要求を送信する JavaScript の作成