



Data Center VXLAN EVPN、リリース  
ス 12.1.3

# 目次

新機能と更新情報.....	1
VXLAN BGP EVPN ファブリックのプロビジョニング.....	2
VXLAN BGP EVPN ファブリック プロビジョニングの注意事項.....	3
Data Center VXLAN EVPN テンプレートをを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成.....	6
一般的なパラメータ.....	7
Replication.....	10
VPC.....	12
プロトコル.....	13
高度.....	19
リソース.....	26
管理性.....	33
ブートストラップ.....	33
構成 バックアップ.....	37
Flow Monitor.....	38
データセンター VXLAN EVPN ファブリックの高精度時間プロトコル.....	41
データセンター VXLAN EVPN および BGP ファブリックでの MACsec サポート.....	43
ガイドライン.....	43
MACSec の有効化.....	43
MACsec の無効化.....	45
IGP アンダーレイを使用した VXLAN EVPN ファブリックのプロビジョニング.....	46
IPv4 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成.....	46
IPv6 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成.....	46
スイッチの追加.....	48
スイッチ ロールの割り当て.....	48
vPC ファブリック ピアリング.....	48
注意事項と制約事項.....	48
ファブリック vPC ピアリングの QoS.....	49
仮想ピア リンクの作成.....	52
物理ピア リンクから仮想ピア リンクへの変換.....	54
仮想ピア リンクから物理ピア リンクへの変換.....	55
オーバーレイ モード (Overlay Mode).....	56
VRF の作成.....	57
VRF アタッチメント.....	61
スタンドアロンファブリック向けのネットワークの作成.....	64
ネットワーク アタッチメント.....	69
ブラウнフィールド VXLAN BGP EVPN ファブリックの管理.....	73
前提条件.....	73
注意事項と制約事項.....	74

ファブリック トポロジの概要.....	75
NDFC ブラウンフィールド展開タスク .....	76
既存の VXLAN BGP EVPN ファブリックの確認.....	76
Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成.....	79
スイッチの追加と VXLAN ファブリック管理から NDFC への移行 .....	112
ブラウンフィールド移行の構成プロファイルのサポート .....	118
ブラウンフィールド移行後のリーフまたはスパインの PIM-BIDIR 構成を手動で追加する .....	119
ボーダー ゲートウェイ スイッチを使用した VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックの移行.....	119
VXLANv6 ファブリックの構成 .....	122
IPv6 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成.....	122
著作権 .....	126

# 新機能と更新情報

次の表は、この最新リリースまでの主な変更点の概要を示したものです。ただし、今リリースまでの変更点や新機能の一部は表に記載されていません。

リリースバージョン	特長	説明
NDFC リリース 12.1.3	整理し直したコンテンツ	このドキュメント内のコンテンツは元来 『Cisco NDFC-Fabric Controller Configuration Guide』 または 『Cisco NDFC-SAN Controller Configuration Guide』 で提供されました。 リリース 12.1.3 以降、このコンテンツは現在、このドキュメントでのみ提供されており、これらのドキュメントでは提供されなくなっています。

# VXLAN BGP EVPN ファブリックのプロビジョニング

Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller では、Nexus 9000 および 3000 シリーズ スイッチにおける VXLAN BGP EVPN 構成の統合アンダーレイおよびオーバーレイ プロビジョニングのため、拡張「Easy」ファブリック ワークフローを提供しています。ファブリックの設定は、強力で柔軟でカスタマイズ可能なテンプレートベースのフレームワークによって実現されます。最小限のユーザー入力に基づいて、シスコ推奨のベストプラクティス構成により、ファブリック全体を短時間で立ち上げることができます。[ファブリック設定 (Fabric Settings)] で公開されている一連のパラメータにより、ユーザーはファブリックを希望するアンダーレイ プロビジョニング オプションに合わせて調整できます。

ファブリック内の境界デバイスは通常、適切なエッジ/コア/WAN ルータとのピアリングを介して外部接続を提供します。これらのエッジ/コア ルータは、Nexus Dashboard Fabric Controller によって管理またはモニタできます。これらのデバイスは、外部ファブリックと呼ばれる特別なファブリックに配置されます。同じ Nexus Dashboard Fabric Controller が、複数の VXLAN BGP EVPN ファブリックを管理できると同時に、マルチサイト ドメイン (MSD) ファブリックと呼ばれる特別な構造を使用して、これらのファブリック間のレイヤ 2 およびレイヤ 3 DCI アンダーレイおよびオーバーレイ構成を簡単にプロビジョニングし、管理できます。

VXLAN BGP EVPN ファブリックを作成および展開するための Nexus Dashboard Fabric Controller GUI の機能は次のとおりです。

[アクション (Actions)] ドロップダウンリストの下で、[LAN]>[ファブリック

(Fabrics)]>[LAN ファブリック (LAN Fabris)]>[ファブリックの作成 (Create

Fabric)] を選択します。ファブリックの作成、編集、および削除：

- 新しい VXLAN、MSD、および外部 VXLAN ファブリックを作成します。
- ファブリック間の接続を含む、VXLAN および MSD ファブリック トポロジを表示します。
- ファブリック設定を更新します。
- 更新された変更を保存し、展開します。
- ファブリックを削除します (デバイスが削除された場合)。

新しいスイッチでのデバイス検出とプロビジョニングの起動設定：

- ファブリックにスイッチ インスタンスを追加します。
- POAP 構成を使用して、新しいスイッチに起動構成と IP アドレスをプロビジョニングします。
- スイッチ ポリシーを更新し、更新された変更を保存し、展開します。
- ファブリック内およびファブリック間リンク (ファブリック間接続 (IFC) と呼ばれる) を作成します。

[アクション (Actions)] ドロップダウンリストの下で、[LAN]>[インターフェイス

(Interfaces)]>[LAN ファブリック (LAN Fabris)]>[新しいインターフェイスの作成

(Create New Interface)] を選択します。アンダーレイのプロビジョニング：

- ポートチャネル、vPC スイッチ ペア、ストレート スルー FEX (ST-FEX) 、アクティブ-アクティブ FEX (AA-FEX) 、ループバック、サブインターフェイスなどを作成、展開、表示、編集、削除します。
- ブレイクアウト ポートとアンブレイクアウト ポートを作成します。
- インターフェイスをシャットダウンして起動します。
- ポートを再検出し、インターフェイスの設定履歴を表示します。

[アクション (Actions) ] ドロップダウン リストの下で、[LAN]>[スイッチ (Switches) ]>[LAN ファブリック (LAN Fabris) ]>[追加 (Add) ] を選択します。オーバーレイ ネットワークのプロビジョニング

- (ファブリックの作成で指定された範囲から) 新しいオーバーレイ ネットワークと VRF を作成します。
- ファブリックのスイッチでオーバーレイ ネットワークと VRF をプロビジョニングします。
- スイッチからネットワークと VRF を展開解除します。
- Nexus Dashboard Fabric Controller のファブリックからプロビジョニングを削除します。

[LAN]>[サービス (Services) ] メニュー オプション。

L4 ~7 サービス アプライアンスを接続できるサービス リーフの設定のプロビジョニング。詳細については、 「L4 ~L7サービスの基本的なワークフロー」 を参照してください。

この章では、単一の VXLAN BGP EVPN ファブリックの設定プロビジョニングについて主に説明します。MSD ファブリックを使用した複数のファブリックでのレイヤ 2/レイヤ 3 DCI の EVPN Multi-Site プロビジョニングについては、別の章で説明します。ファブリック コントローラからオーバーレイ ネットワークおよび VRF を簡単にプロビジョニングできる方法による展開の詳細については、[LAN の動作モードでのファブリックの概要についての「ネットワーク」](#) および「VRF」のセクションで扱われています。

## VXLAN BGP EVPN ファブリック プロビジョニングの注意事項

- スイッチを Nexus Dashboard Fabric Controller に正しくインポートするには、検出/インポート用に指定されたユーザーに次の権限が必要です。
  - スイッチへの SSH アクセス
  - SNMPv3 クエリを実行する権限
  - show run、show interfaces などを含む show コマンドを実行する権限
  - **guestshell** コマンドを実行する機能。これには、Nexus Dashboard Fabric Controller トラッカーのため、**run guestshell** によりプレフィックスが付けられます。
- スイッチ検出ユーザーには、スイッチの設定を変更する権限は必要ありません。主に読み取りアクセスに使用されます。
- 無効なコマンドが Nexus Dashboard Fabric Controller によってデバイスに展開された場合、たとえば、ファブリック設定の無効なエントリが原因で無効なキー チェーンを持つコマンドが生じた場合には、この問題を示すエラーが生成されます。このエラーは、無効なファブリック エントリを修正した後もクリアされません。エラーをクリアするには、無効なコマンドを手動でクリーンアップまたは削除する必要があります。

コマンドの実行に関連するファブリック エラーは、失敗したのと同じコマンドが後続の展開で成功した場合にのみ、自動的にクリアされることに注意してください。

- LAN クレデンシャルは、デバイスへの書き込みアクセスを実行する必要があるすべてのユーザーに設定する必要があります。LAN クレデンシャルは、デバイスごと、ユーザーごとに Nexus Dashboard Fabric Controller に設定する必要があります。ユーザーが Easy Fabric にデバイスをインポートし、LAN クレデンシャル

がそのデバイスに設定されていない場合、Nexus Dashboard Fabric Controller はこのデバイスを移行モードに移行します。ユーザーがそのデバイスに適切な LAN クレデンシャルを設定し、その後で [保存と展開 (Save&Deploy) ] を選択すると、デバイス インポート プロセスが再トリガーされます。

- [保存と展開 (Save&Deploy) ] ボタンをクリックすると、ファブリック全体のインテントの再生成と、ファブリック内のすべてのスイッチの構成コンプライアンス チェックがトリガーされます。このボタンは以下の場合に必須ですが、それらに限定されません。
  - スイッチまたはリンクが追加された、またはトポロジが変更されたとき
  - ファブリック全体で共有する必要があるファブリック設定が変更されたとき
  - スイッチが取り外された、または削除されたとき
  - 新しい vPC のペアリングまたはペアリングの解除が実行されたとき
  - デバイスのロールが変更されたとき

[構成の再計算 (Recalculate Config) ] をクリックすると、ファブリックの変更が評価され、ファブリック全体の構成が生成されます。[構成のプレビュー (Preview Config) ] をクリックして、生成された構成をプレビューし、ファブリック レベルで展開します。そのため、ファブリックのサイズによっては、[構成の展開 (Deploy Config) ] に時間がかかることがあります。

+ スイッチのアイコンを右クリックして、[スイッチに構成を展開 (Deploy config to Switches) ] オプションを選択すれば、スイッチごとの構成を展開できます。このオプションは、スイッチのローカル操作です。つまり、スイッチの予想される構成またはインテントが現在の実行構成に対して評価され、構成のコンプライアンス チェックが実行されて、スイッチが **In-Sync** または **Out-of-Sync** ステータスを取得します。スイッチが同期していない場合、ユーザには、その特定のスイッチで実行されているすべての設定のプレビューが提供されません。これらの設定は、それぞれのスイッチに対してユーザが定義した意図とは異なります。

- 永続的な構成の差分は、コマンドライン: `system nve infra-vlanintforce` で確認できます。永続的な差分は、スイッチにフリーフォームの設定を介してこのコマンドを展開すると、発生します。スイッチは展開時に `force` キーワードを必要としますが、内でスイッチから取得された実行構成では `force` キーワードは表示されません。したがって、`system nve infra-vlanintforce` コマンドは常に `diff` として機能しれます。

Nexus Dashboard Fabric Controllerのインテントには、次の行が含まれています。

```
system nve infra-vlan [ ] force
```

実行構成には次の行が含まれています：

```
system nve infra-vlan [ ]
```

永続的な差分を修正する回避策として、最初の展開後にフリーフォームの構成を編集して `force` キーワードを削除し、`system nve infra-vlan int` になるようにします。

`force` キーワードは最初の展開に必要ですが、展開が成功した後では削除する必要があります。差分は、[並べて比較 (Side-by-side Config)] タブで確認できます。

これは [構成のプレビュー (Config Preview)] ウィンドウにあります。

永続的な差分は、スイッチの消去書き込みおよびリロードの後にも表示されます。`force` キーワードを含めるように Nexus Dashboard Fabric Controller のインテントを更新し、最初の展開後に `force` キーワードを削除する必要があります。

- `hardware access-list tcam region arp-ether 256` コマンドは、`double-wide` キーワードなしでは非推奨になっているので、スイッチにこのコマンドが含まれている場合、次の警告が表示されます。



警告：「double-wide」なしで `arp-ether` 領域を設定すると、

サイレント非 `vxlan` パケット ドロップが発生する可能性があります  
(WARNING: Configuring the `arp-ether` region without "double-wide" is deprecated and can result in silent non-vxlan packet drops)。`arp-ether` リージョンの TCAM スペースを分割する場合は、「double-wide」キーワードを使用します。

元の `hardware access-list tcam region arp-ether 256` コマンドは Nexus Dashboard Fabric Controller のポリシーとマッチしないため、この構成は `switch_freeform` ポリシーでキャプチャされます。`hardware access-list tcam region arp-ether 256 double-wide` コマンドがスイッチにプッシュされると、元の `tcam` コマンド (`double-wide` キーワードを含まないもの) は削除されます。

`hardware access-list tcam region arp-ether 256` コマンドを `switch_freeform` ポリシーから手動で削除する必要があります。それ以外の場合、設定コンプライアンスには永続的な差分が表示されます。

スイッチでの `hardware access-list` コマンドの例を次に示します。

```
switch(config)# show run | inc arp-ether
switch(config)# hardware access-list tcam region arp-ether 256
Warning: Please save config and reload the system for the configuration to take effect
switch(config)# show run | inc arp-ether
hardware access-list tcam region arp-ether 256
switch(config)#
switch(config)# hardware access-list tcam region arp-ether 256 double-wide
Warning: Please save config and reload the system for the configuration to take effect
switch(config)# show run | inc arp-ether
hardware access-list tcam region arp-ether 256 double-wide
```

元の `tcam` コマンドが上書きされていることがわかります。



# Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成

このトピックでは、**Data Center VXLAN EVPN**

テンプレートを使用して、新しい VXLAN EVPN ファブリックを作成し、IPv4 アンダーレイについての説明を含める方法について説明します。



Data Center VXLAN EVPN ファブリックは、IPv6 のみのアンダーレイで作成できます。

IPv6 アンダーレイは、Data Center VXLAN EVPN テンプレートでのみサポートされません。IPv6 アンダーレイの詳細については、[VXLANv6 ファブリックの構成](#)を参照してください。

1. **[ローカルエリアネットワーク ファブリック (LAN ファブリック)]** ページに移動します：

**[ローカルエリアネットワーク (LAN)]** > **[ファブリック (Fabric)]**

2. **[アクション (Action)]** > **[ファブリックを作成 (Create Fabric)]** をクリックします。

**[ファブリックの作成 (Create Fabric)]** ウィンドウが表示されます。

3. **[ファブリック名 (Fabric Name)]** フィールドにファブリックの一意の名前を入力し、**[ファブリックの選択 (Choose Fabric)]** をクリックします。

使用可能なすべてのファブリック テンプレートのリストが表示されます。

4. ファブリック テンプレートの使用可能なリストから、**Data Center VXLAN EVPN** テンプレートを選択し、**[選択 (Select)]** をクリックします。

5. ファブリックを作成するために必要なフィールド値を入力します。

画面のタブとそのフィールドについては、次のセクションで説明されています。オーバーレイおよびアンダーレイ ネットワーク パラメータは、これらのタブに含まれています。

ヒント：

MSD ファブリックの潜在的なメンバー ファブリックとしてスタンドアロン ファブリックを作成する場合 (EVPN マルチサイト テクノロジーを介して接続されるファブリックのオーバーレイ ネットワークのプロビジョニングに使用)、メンバー ファブリックの作成前に、[VXLAN EVPN マルチサイト](#) のトピックを参照してください。

- [一般的なパラメータ](#)
- [Replication](#)
- [VPC](#)
- [Protocols](#)
- [詳細設定](#)
- [関連資料](#)
- [管理性 \(Manageability\)](#)
- [ブートストラップ](#)

- [コンフィギュレーションのバックアップ](#)

- [Flow Monitor](#)

6. 必要な構成が完了したら **[保存 (Save) ]** をクリックします。

- **[ファブリック (Fabric) ]** をクリックして、スライドイン ペインに概要を表示します。

- **[起動 (Launch) ]** アイコンをクリックして、**[ファブリックの概要 (Fabric Overview) ]** を表示します。

## 一般的なパラメータ

デフォルトでは、**[全般パラメータ (General Parameters) ]** タブが表示されます。次のテーブルにこのタブのフィールドが説明されています。

フィールド	説明
<b>BGP ASN</b>	ファブリックが関連付けられている BGP AS 番号を入力します。これは、既存のファブリックと同じである必要があります。
<b>IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)</b>	Pv6 アンダーレイ機能を有効にします。詳細については、 <a href="#">Data Center VXLAN EVPN</a> _のConfiguring a VXLANv6 Fabricの項を参照してください。
<b>IPv6 リンクローカルアドレスの有効化 (EnableIPv6Link-Local Address)</b>	IPv6 リンクローカルアドレスを有効にします。
<b>ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering)</b>	ポイントツーポイント ( <b>p2p</b> ) またはアンナンバード ネットワークのどちらを使用するかを指定します。
<b>アンダーレイ サブネット IP マスク (Underlay Subnet IP Mask)</b>	ファブリック インターフェイスの IP アドレスのサブネット マスクを指定します。
<b>アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)</b>	ファブリック インターフェイスの IPv6 アドレスのサブネット マスクを指定します。
<b>アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol)</b>	ファブリック、OSPF、または IS-IS で使用される IGP。

フィールド	説明
<b>ルートリフレクタ (RR)</b>	<p>BGP トラフィックを転送するためのルート リフレクタとして使用されるスパイン スイッチの数。ドロップダウン リスト ボックスで [なし (None) ] を選択します。デフォルト値は 2 です。</p> <p>スパイン デバイスを RR として展開する際、Nexus Dashboard Fabric Controller はスパイン デバイスをシリアル番号に基づいてソートし、2 つまたは 4 つのスパイン デバイスを RR として指定します。スパイン デバイスを追加しても、既存の RR 設定は変更されません。</p> <p><i>カウントの増加 (Increasing the count)</i> : ルート リフレクタを任意の時点で 2 から 4 に増やすことができます。設定は、RR として指定された他の 2 つのスパイン デバイスで自動的に生成されます。</p> <p><i>カウントの削減 (Decreasing the count)</i> : 4 つのルート リフレクタを 2 つに減らすとき、不要なルート リフレクタ デバイスをファブリックから削除します。カウントを 4 から 2 に減らすには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ドロップダウンボックスの値を 2 に変更します。</li> <li>2. ルートリフレクタとして指定されているスパイン スイッチを特定します。</li> </ol> <p><b>ルート リフレクタの場合、[rr_state] ポリシーのインスタンスがスパイン スイッチに適用されます。ポリシーがスイッチに適用されているかどうかを確認するには、スイッチを右クリックし、[ポリシーの表示/編集 (View/edit policies) ] を選択します。[ポリシーの表示/編集 (View/Edit Policies) ] 画面の [テンプレート (Template) ] フィールドで [rr_state] を検索します。画面に表示されます。</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. ファブリックから不要なスパイン デバイスを削除します (スパイン スイッチ アイコンを右クリックし、[検出 (Discovery) ] &gt; [ファブリックから削除 (Remove from fabric) ] の順に選択します) 。</li> </ol> <p>既存の RR デバイスを削除すると、次に使用可能なスパイン スイッチが交換 RR として選択されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. ファブリック トポロジ ウィンドウで <b>[構成の展開 (Deploy Config) ]</b> をクリックします。</li> </ol> <p>最初の <b>[保存と展開 (Save&amp;Deploy) ]</b> 操作を実行する前に、RR と RP を事前に選択できます。詳細については、<b>ルート リフレクタおよびラベンダー ポイントとしてのスイッチの事前選択</b>を参照してください。</p>
<b>エニーキャストゲートウェイMAC</b>	<p>エニーキャスト ゲートウェイ MAC アドレスを指定します。</p>


<p>パフォーマンス モニタリングを有効化</p>	<p>オンにすると、パフォーマンス モニタリングが有効になります。</p> <p>スイッチのコマンド ライン インターフェイスからインターフェイス カウンタをクリアしないでください。インターフェイス カウンタをクリアすると、パフォーマンス モニターにトラフィック使用率に関する誤ったデータが表示される可能性があります。カウンタをクリアする必要がある場合は、メイン コマンドと SNMP コマンドの両方を同時に実行してください。たとえば、<i>clear counters interface ethernet slot/port</i> コマンドを実行し、<i>clear counters interface ethernet slot/port snmp</i> コマンドを実行する必要があります。</p>
---------------------------	---

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## Replication

次の表では、[レプリケーション (Replication)] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
レプリケーション モード (Replication Mode)	<p>BUM (ブロードキャスト、不明なユニキャスト、マルチキャスト) トラフィックのファブリックで使用されるレプリケーションのモードです。選択肢は [レプリケーションの入力 (Ingress Replication)] または [マルチキャスト (Multicast)] です。[レプリケーションの入力 (Ingress replication)] を選択すると、マルチキャスト関連のフィールドは無効になります。</p> <p>ファブリックのオーバーレイ プロファイルが存在しない場合は、ファブリック設定をあるモードから別のモードに変更できます。</p>
マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)	<p>マルチキャスト通信に使用される IP アドレス プレフィックスです。オーバーレイ ネットワークごとに、このグループから一意の IP アドレスが割り当てられます。</p> <p>現在のモードのポリシー テンプレート インスタンスが作成されている場合、レプリケーション モードの変更は許可されません。たとえば、マルチキャスト関連のポリシーを作成して展開する場合、モードを入力に変更することはできません。</p>
テナント ルーテッド マルチキャスト (TRM) の有効化 (Enable Tenant Routed Multicast (TRM))	<p>VXLAN BGP EVPN ファブリックで EVPN/MVPN を介してオーバーレイ マルチキャスト トラフィックをサポートできるようにするテナント ルーテッド マルチキャスト (TRM) を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。</p>
TRM VRF のデフォルト MDT アドレス (Default MDT Address for TRM VRFs)	<p>テナント ルーテッド マルチキャスト トラフィックのマルチキャスト アドレスが入力されます。デフォルトでは、このアドレスは [マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)] フィールドで指定された IP プレフィックスから取得されます。いずれかのフィールドをアップデートする場合、[マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)] で指定した IP プレフィックスから選択された TRM アドレスであることを確認してください。</p> <p>詳細については、<a href="#">Configuring Tenant Routed Multicast</a> の「Overview of Tenant Routed Multicast」の項を参照してください。</p>
ランデブーポイント (Rendezvous-Points)	<p>ランデブーポイントとして機能するスパイン スイッチの数を入力します。</p>

フィールド	説明
<b>RP モード (RP mode)</b>	<p>レプリケーションでサポートされている 2 つのマルチモード、ASM (エニソース マルチキャスト [ASM]) または BiDir (双方向 PIM [BIDIR-PIM]) のいずれかを選択します。[ASM] を選択すると、[BiDir] 関連のフィールドは有効になりません。[BiDir] を選択すると、[BiDir] 関連フィールドが有効になります。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;">  <p>BIDIR-PIM は、シスコのクラウドスケールファミリプラットフォーム 9300-EX と 9300-FX/FX2、およびソフトウェアリリース 9.2(1) 以降でサポートされています。</p> </div> <p>ファブリック オーバーレイの新しい VRF を作成すると、このアドレスが [アドバンス (Advanced) ] タブの [アンダーレイ マルチキャスト アドレス (Underlay Multicast Address) ] フィールドに入力されます。</p>
<b>アンダーレイ ループバック ID (Underlay RP Loopback ID)</b>	<p>ファブリック アンダーレイでのマルチキャスト プロトコル ピアリングの目的で、ランデブー ポイント (RP) に使用されるループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイ プライマリ RP ループバック ID (Underlay Primary RP Loopback ID)</b>	<p>レプリケーションのマルチキャスト モードとして [BIDIR-PIM] を選択した場合に有効になります。</p> <p>ファブリック アンダーレイでマルチキャスト プロトコル ピアリングのためにファントム RP に使用されるプライマリ ループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイ バックアップ RP ループバック ID (Underlay Backup RP Loopback ID)</b>	<p>レプリケーションのマルチキャスト モードとして [BIDIR-PIM] を選択した場合に有効になります。</p> <p>ファブリック アンダーレイでマルチキャスト プロトコル ピアリングのためにファントム RP に使用されるセカンダリ ループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイの 2 番目のバックアップ RP ループバック ID ( Underlay Second Backup RP Loopback Id)</b>	<p>2 番目のフォールバック Bidir-PIM ファントム RP に使用されます。</p>
<b>アンダーレイの 3 番目のバックアップ RP ループバック ID ( Underlay Third Backup RP Loopback Id)</b>	<p>3 番目のフォールバック Bidir-PIM ファントム RP に使用されます。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

# VPC

次の表では、[VPC] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
vPC ピア リンク VLAN (vPC Peer Link VLAN)	vPC ピア リンク SVI に使用される VLAN です。
vPC ピア リンク VLAN をネイティブ VLAN として設定 (Make vPC Peer Link VLAN as Native VLAN)	vPC ピア リンク VLAN をネイティブ VLAN として有効にします。
フィールド	説明
vPC ピア キープ アライブ オプション (vPC Peer Keep Alive option)	管理またはループバック オプションを選択します。管理ポートおよび管理 VRF に割り当てられた IP アドレスを使用する場合は、[管理 (management)] を選択します。ループバック インターフェイス (および非管理 VRF) に割り当てられた IP アドレスを使用する場合は、ループバックを選択します。  IPv6 アドレスを使用する場合は、ループバック ID を使用する必要があります。
vPC 自動 回復時間 (vPC Auto Recovery Time)	vPC 自動回復タイムアウト時間を秒単位で指定します。
vPC 遅延 復元時間 (vPC Delay Restore Time)	vPC 遅延復元期間を秒単位で指定します。
vPC ピア リンク ポート チャンネル ID (vPC Peer Link Port Channel ID)	vPC ピア リンクのポートチャンネル ID を指定します。デフォルトでは、このフィールドの値は 500 です。
vPC IPv6 ND 同期	vPC スイッチ間の IPv6 ネイバー探索同期を有効にします。デフォルトでチェックボックスはオンになっています。この機能を無効にするには、チェックボックスをオフにします。
vPC advertise-pip	アドバタイズ PIP 機能を有効にするには、チェックボックスをオンにします。特定の vPC でアドバタイズ PIP 機能をイネーブルにすることもできます。
すべての vPC ペアに対して同じ vPC ドメイン ID を有効にする (Enable the same	すべての vPC ペアに対して同じ vPC ドメイン ID を有効にします。このフィールドを選択すると、[vPC ドメイン ID (vPC Domain Id)] フィールドが編集可能になります。

vPC Domain Id for all vPC Pairs)	
vPCドメインID	すべての vPC ペアで使用される vPC ドメイン ID を指定します。
vPC ドメイン ID の範囲 (vPC Domain Id Range)	新しいペアリングに使用する vPC ドメイン ID の範囲を指定します。
ファブリック vPC ピアリングの QoS を有効にする (Enable QoS for Fabric vPC-Peering)	<p>スパインの QoS を有効にして、vPC ファブリック ピアリング通信の配信を保証します。</p> <p>◎ファブリック設定の vPC ファブリックピアリングとキューイングポリシーの QoS オプションは相互に排他的です。</p>
QoSポリシー名	すべてのファブリック vPC ピアリング スパインで同じにする必要がある QoS ポリシー名を指定します。デフォルト名は <b>spine_qos_for_fabric_vpc_peering</b> です。



次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## プロトコル

次の表では、[プロトコル (Protocols)] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。



フィールド	説明
ファブリック ルーティングループバック ID (Fabric Routing Loopback Id)	loopback0 は通常ファブリック アンダーレイ IGP ピアリングに使用されるため、ループバック インターフェイス ID は 0 と設定されます。
アンダーレイ VTEP P ループバック ID (Underlay VTEP Loopback Id)	loopback1 は VTEP ピアリングの目的で使用されるため、ループバック インターフェイス ID は 1 に設定されます。
アンダーレイ エニキャストループバック ID (Underlay Anycast Loopback Id)	ループバック インターフェイス ID はグレー表示されています。VXLANv6 ファブリックの vPC ピアリングにのみ使用されます。
アンダーレイ ルーティングプロトコルタグ (Underlay Routing Protocol Tag)	ネットワークのタイプを定義するタグ。
OSPFエリアID	OSPF がファブリック内で IGP として使用されている場合の OSPF エリア ID。  OSPF または IS-IS 認証フィールドが有効 (The OSPF or IS-IS authentication fields are enabled) ◎[全般 (General) ] タブの [アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol) ] フィールドでの選択に基づきます。
OSPF 認証の有効化 (Enable OSPF Authentication)	OSPF 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、OSPF 認証キー ID フィールドおよび OSPF 認証キー フィールドが有効になります。
OSPF 認証キー ID (OSPF Authentication Key ID)	キー ID が入力されます。
OSPF 認証キー (OSPF Authentication Key)	OSPF 認証キーは、スイッチからの 3DES キーである必要があります。  プレーンテキスト パスワードはサポートされていません。   スイッチにログインし、暗号化キーを取得して、このフィールドに入力します。詳細については、認証キーの取得のセクションを参照してください。  を指定します。
IS-IS レベル (IS-IS Level)	このドロップダウンリストから IS-IS レベルを選択します。
IS-IS ネットワーク ポイントツーポイントの有効化 (Enable IS-IS Network Point-to-Point)	番号付きのファブリック インターフェイスでネットワーク ポイントツーポイントを有効にします。

IS-IS 認証の有効化 (EnableIS-IS Authentication)	IS-IS 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、IS-IS 認証フィールドが有効になります。
IS-IS 認証キーチェーン名 (Authentication Keychain Name)	CiscoisisAuth などのキーチェーン名を入力します。
IS-IS 認証キーチェーン ID (Authentication Key ID)	キー ID が入力されます。
IS-IS 認証キー (IS-IS Authentication Key)	Cisco Type 7 暗号化キーを入力します。  <div style="border-left: 1px solid #ccc; padding-left: 10px; margin-left: 20px;"> <p>プレーンテキストパスワードはサポートされていません。</p> <p> スイッチにログインし、暗号化キーを取得して、このフィールドに入力します。「認証キーの取得」のセクションを参照してください。</p> </div>
フィールド	説明
IS-IS オーバーロードビットの設定 (Set IS-IS Overload Bit)	有効にすると、リロード後の一定時間、オーバーロードビットを設定します。
IS-IS オーバーロードビット経過時間 (IS-IS Overload Bit Elapsed Time)	経過時間 (秒) の後にオーバーロードビットをクリアできます。
BGP 認証の有効化 (Enable BGP Authentication) 認証	BGP 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、[BGP 認証キー暗号化タイプ (BGP Authentication Key Encryption Type) ] および [BGP 認証キー (BGP Authentication Key) ] フィールドが有効になります。  <div style="border-left: 1px solid #ccc; padding-left: 10px; margin-left: 20px;"> <p>このフィールドを使用して BGP 認証を有効にする場合は、</p> <p> [iBGP ピアテンプレートの構成 (iBGP Peer-Template Config) ] フィールドを空白のままにして、設定が <b>重複</b> ないようにします。</p> </div>
BGP 認証キー暗号化タイプ (BGPAuthentication Key Encryption Type)	3DES 暗号化タイプの場合は 3、Cisco 暗号化タイプの場合は 7 を選択します。

<p><b>BGP 暗号化キー (BGPAuthentication Key)</b></p>	<p>暗号化タイプに基づいて暗号化キーを入力します。</p> <div style="border-left: 1px solid #ccc; padding-left: 10px; margin-left: 20px;"> <p> プレーンテキストパスワードはサポートされていません。</p> <p>スイッチにログインし、暗号化されたキーを取得して、<b>[BGP 認証キー (BGP Authentication Key)]</b> フィールドに入力します。の取得の詳細については</p> <p style="text-align: right;">「認証キー」のセクションを参照してください。</p> </div>
<p><b>PIM Hello 認証の有効化 (Enable PIM Hello Authentication)</b></p>	<p>ファブリック内のスイッチのすべてのファブリック内インターフェイスで PIM hello 認証を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。このチェックボックスは、マルチキャスト レプリケーションモードでのみ編集できます。このチェックボックスは、IPv4 アンダーレイに対してのみ有効です。</p>

フィールド	説明
<b>PIM Hello 認証キー</b>	<p>PIM hello 認証キーを指定します詳細については、「PIM Hello 認証キーの取得」を参照してください。</p> <p>PIM Hello 認証キーを取得するには、次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. スイッチに SSH 接続します。</li> <li>2. 未使用のスイッチインターフェイスで、次を有効にします。</li> </ol> <pre data-bbox="520 477 1455 651">sw switch(config)# interface e1/32 switch(config-if)# ip pim hello-authentication ah-md5 pimHelloPassword</pre> <p>この例では、<b>pimHelloPassword</b> が使用されたクリアテキストパスワードです。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. PIM hello 認証キーを取得するには、<b>show run interface</b> コマンドを入力します。</li> </ol> <pre data-bbox="520 904 1455 1122">switch(config-if)# show run interface e1/32   grep pim ip pim sparse-mode ip pim hello-authentication ah-md5 3 d34e6c5abc7fecf1caa3b588b09078e0</pre> <p>この例では、<b>d34e6c5abc7fecf1caa3b588b09078e0</b> がファブリック設定で指定される PIM hello 認証キーです。</p>
<b>BFD の有効化 (Enable BFD)</b>	<p>ファブリック内のすべてのスイッチで<b>機能 bfd</b> を有効にする場合に、チェックボックスをオンにします。この機能は、IPv4 アンダーレイでのみ有効で、範囲はファブリック内にあります。</p> <p>ファブリック内の BFD はネイティブにサポートされます。ファブリック設定では、BFD 機能はデフォルトで無効になっています。有効にすると、デフォルト設定のアンダーレイ プロトコルに対して BFD が有効になります。カスタムの必須 BFD 構成は、スイッチごとの自由形式またはインターフェイスごとの自由形式ポリシーを使用して展開する必要があります。</p> <p>[BFD の有効化 (Enable BFD) ] チェックボックスをオンにすると、次の構成がプッシュされます：<b>機能 bfd</b></p> <p>BFD 機能の互換性については、それぞれのプラットフォームのマニュアルを参照してください。サポートされているソフトウェアイメージについては、<i>Compatibility Matrix for Cisco</i> を参照してください。</p>
<b>iBGP の BFD の有効化 (Enable BFD for iBGP)</b>	<p>チェックボックスをオンにすると、iBGP ネイバーの BFD が有効になります。このオプションは、デフォルトで無効です。</p>

フィールド	説明
OSPF の BFD の有効化 (Enable BFD for OSPF)	チェックボックスをオンにすると、OSPF アンダーレイ インスタンスの BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、リンクステートプロトコルがISISの場合はグレー表示されます。
ISIS の BFD の有効化 (Enable BFD for ISIS)	チェックボックスをオンにすると、ISIS アンダーレイ インスタンスの BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、リンクステートプロトコルが OSPF の場合はグレー表示されます。
PIM の BFD の有効化 (Enable BFD for PIM)	<p>チェックボックスをオンにすると、PIM の BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、レプリケーション モードが [入力 (Ingress) ] の場合はグレー表示されます。BFD グローバル ポリシーの例を次に示します。</p> <pre data-bbox="478 638 1452 1120"> router ospf &lt;ospf tag&gt;   bfd  router isis &lt;isis tag&gt;   address-family ipv4 unicast   bfd  ip pim bfd  router bgp &lt;bgp asn&gt;   neighbor &lt;neighbor ip&gt;   bfd </pre>
BFD 認証の有効化 (Enable BFD Authentication) 認証	<p>BFD 認証を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。このフィールドを有効にすると、<b>[BFD 認証キー ID (BFD Authentication Key ID) ]</b> フィールドと <b>[BFD 認証キー (BFD Authentication Key) ]</b> フィールドが編集可能になります。</p> <div data-bbox="534 1444 598 1512" style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 30px; height: 30px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 10px 0;"> <span data-bbox="550 1456 582 1500" style="font-size: 18px; font-weight: bold;">i</span> </div> <p data-bbox="662 1355 1460 1691">[全般 (General) ] タブの [ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering) ] フィールドが [番号付けなし (unnumbered) ] に設定されている場合、BFD 認証はサポートされません。BFD 認証フィールドは自動的にグレー表示されます。BFD 認証は P2P インターフェイス専用です。</p>
BFD 認証キー ID (BFD Authentication Key ID)	インターフェイス認証の BFD 認証キー ID を指定します。デフォルト値は 100 です。
BFD 認証キー (BFD Authentication Key)	BFD 認証キーを指定します。BFD 認証パラメータを取得する方法について。

フィールド	説明
<b>iBGP ピア テンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config)</b>	<p>リーフ スイッチに iBGP ピア テンプレート構成を追加して、リーフ スイッチとルート リフレクタの間に iBGP セッションを確立します。</p> <p>BGP テンプレートを使用する場合は、テンプレート内に認証構成を追加し、[BGP 認証の有効化 (Enable BGP Authentication) ] チェックボックスをオフにして、構成が重複しないようにします。</p> <p>構成例では、パスワード 3 の後に 3DES パスワードが表示されます。</p> <pre data-bbox="475 504 1453 678"> router bgp 65000   password 3   sd8478fswerdfw3434fsw4f4w34sdsd8478fswerdfw3434fsw4f4w </pre> <p>次のフィールドを使用して、さまざまな構成を指定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config)</b> : 境界ロールを持つ RR およびスパインに使用される構成を指定します。</li> <li>• <b>[リーフ/境界/境界ゲートウェイ iBGP ピアテンプレート構成 (Leaf/Border/Border Gateway iBGP Peer-Template Config) ]</b>: リーフ、境界、または境界ゲートウェイに使用される構成を指定します。このフィールドが空の場合、<b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> で定義されたピア テンプレートがすべての BGP 対応デバイス (RR、リーフ、境界、または境界ゲートウェイ ロール) で使用されます。</li> </ul> <p>ブラウン フィールド移行では、スパインとリーフが異なるピア テンプレート名を使用する場合、<b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドと <b>[リーフ/境界/境界ゲートウェイ iBGP ピアテンプレート構成 (Leaf/Border/Border Gateway iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドの両方をスイッチ構成に従って設定する必要があります。スパインとリーフが同じピア テンプレート名とコンテンツを使用する場合 (「route-reflector-client」 CLI を除く)、ファブリック設定の <b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドのみを設定する必要があります。iBGP ピア テンプレートのファブリック設定が既存のスイッチ構成と一致しない場合、エラーメッセージが生成され、移行は続行されません。</p>

次の作業 : 必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら **[保存 (Save) ]** をクリックします。


## 高度

次のテーブルに**[詳細 (Advanced) ]** タブのフィールドが説明されています。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベストプラクティスの設定に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
VRF Template	VRF 作成のための VRF テンプレートを指定します。
フィールド	説明
Network Template	ネットワーク作成のためのネットワーク テンプレートを指定します。
VRF 拡張テンプレート (VRFExtension Template)	他のファブリックへの VRF 拡張を有効にするための VRF 拡張テンプレートを指定します。
ネットワーク拡張テンプレート (Network Extension Template)	ネットワークを他のファブリックに拡張するためのネットワーク拡張テンプレートを指定します。
オーバーレイ モード (Overlay Mode)	config-profile または CLI を使用した VRF/ネットワーク構成です。デフォルトは config-profile です。詳細については、 <a href="#">オーバーレイモード</a> を参照してください。
サイト ID	このファブリックを MSD 内で移動する場合のファブリックの ID です。メンバー ファブリックが MSD の一部であるためには、サイト ID が必須です。MSD の各メンバー ファブリックには、一意のサイト ID があります。
ファブリック内インターフェイス MTU	ファブリック内インターフェイスに MTU を指定します。この値は偶数にする必要があります。
レイヤ 2 ホスト インターフェイス MTU	レイヤ 2 ホスト インターフェイスに MTU を指定します。この値は偶数にする必要があります。
デフォルトでのホスト インターフェイスのシャットダウン解除 (UnshutHost Interfaces by Default)	デフォルトでホスト インターフェイスのシャットダウンを解除するには、このチェックボックスをオンにします。
電源モード	適切な電源モードを選択します。
CoPP プロファイル	ファブリックの適切なコントロールプレーン ポリシング (CoPP) プロファイル ポリシーを選択します。デフォルトでは、strict オプションが入力されます。
VTEP ホールドダウン時間 (VTEP HoldDown Time)	NVE 送信元インターフェイス ホールドダウン時間を指定します。

フィールド	説明
ブラウンフィールド オーバーレイ ネットワーク名形式 (Brownfield Overlay Network Name Format)	<p>ブラウンフィールドのインポートまたは移行時にオーバーレイ ネットワーク名を作成するために使用する形式を入力します。ネットワーク名には、アンダースコア ( ) およびハイフン (-) 以外の特殊文字または空白が含まれないようにしてください。</p> <p> ) ブラウンフィールドの移行が開始されたら、ネットワーク名を変更しないでください。ネットワーク名の命名規則については、「スタンドアロン ファブリックのネットワークの作成」の項を参照してください。</p> <p>構文は <code>[&lt;string&gt;   \$\$VLAN_ID\$\$] \$\$VNI\$\$ [&lt;string&gt;   \$\$VLAN_ID\$\$]</code> で、デフォルト値は <code>Auto_Net_VNI\$\$VNI\$\$_VLAN\$\$VLAN_ID\$\$</code> です。ネットワークを作成すると、指定した構文に従って名前が生成されます。</p> <p>次のリストで構文内の変数について説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>\$\$VNI\$\$</code> : スイッチ構成で検出されたネットワーク VNI ID を指定します。これは、一意のネットワーク名を作成するために必要な必須キーワードです。</li> <li>• <code>\$\$VLAN_ID\$\$</code> : ネットワークに関連付けられた VLAN ID を指定します。</li> </ul> <p>VLAN ID はスイッチに固有であるため、Nexus Dashboard Fabric Controller は、ネットワークが検出されたスイッチの 1 つから VLAN ID をランダムに選択し、名前に使用します。</p> <p>VLAN ID が VNI のファブリック全体で一貫していない限り、これを使用しないことを推奨します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>&lt;string&gt;</code> : この変数はオプションであり、ネットワーク名のガイドラインを満たす任意の数の英数字を入力できます。</li> </ul> <p>オーバーレイ ネットワーク名の例は、<code>Site_VNI12345_VLAN1234</code> です。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>グリーンフィールド展開では、このフィールドを無視します。ブラウンフィールド オーバーレイ ネットワーク名形式の適用対象。</p> <p> 次のブラウンフィールド インポートに適用されます：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CLI ベースのオーバーレイ</li> <li>• 構成プロファイルベースのオーバーレイ</li> </ul> </div>
ブートストラップ スイッチの CDP の有効化 (Enable CDP for Bootstrapped Switch)	<p>ブートストラップ スイッチの管理 (mgmt0) インターフェイスで CDP を有効にします。デフォルトでは、ブートストラップ スイッチの場合、mgmt0 インターフェイスで CDP は無効にされています。</p>



フィールド	説明
<b>VXLAN OAM の有効化 (Enable VXLAN OAM)</b>	<p>ファブリック内のデバイスの VXLAN OAM 機能を有効にします。この設定はデフォルトでイネーブルになっています。チェックボックスをオフにすると、VXLAN OAM 機能が無効になります。</p> <p>ファブリック内の特定のスイッチで VXLAN OAM 機能を有効にし、他のスイッチで無効にする場合は、自由形式構成を使用して、ファブリック設定で OAM を有効にし、OAM を無効にすることができます。</p> <p style="text-align: center;"><b>Cisco Nexus Dashboard の VXLAN OAM 機能</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◎ ファブリックコントローラは、単一のファブリックまたはサイトでのみサポートされます。</li> </ul>
<b>テナント DHCP の有効化 (Enable Tenant DHCP)</b>	<p>機能 dhcp および関連する構成をファブリック内のすべてのスイッチでグローバルに有効にするには、このチェックボックスをオンにします。これは、テナント VRF の一部であるオーバーレイ ネットワークの DHCP をサポートするための前提条件です。</p> <p style="text-align: center;"></p> <p style="text-align: center;">オーバーレイプロファイルの DHCP 関連パラメータを有効化する前に、 [テナントDHCPの有効化 (Enable Tenant DHCP) ] が有効になっていることを確認してください。</p>
<b>NX-API を有効化</b>	<p>HTTPS での NX-API の有効化を指定します。このチェックボックスは、デフォルトでオンになっています。</p>
<b>HTTP ポートでの NX-API の有効化 (Enable NX-API on HTTP Port)</b>	<p>HTTP での NX-API の有効化を指定します。HTTP を使用するには、[NX-API の有効化 (Enable NX-API) ] チェック ボックスをオンにします。このチェックボックスは、デフォルトでオンになっています。このチェックボックスをオフにすると、エンドポイント ロケータ (EPL) 、レイヤ 4～レイヤ 7 サービス (L4～L7 サービス) 、VXLAN OAM など、NX-API を使用し、Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller がサポートするアプリケーションは、HTTP ではなく HTTPS の使用を開始します。</p> <p style="text-align: center;"></p> <p style="text-align: center;">[NX-API の有効化 (Enable NX-API) ] チェックボックスをオンにし、 [HTTP での NX-API の有効化 (Enable NX-API on HTTP) ] チェックボックスをオンにすると、アプリケーションは HTTP を使用します。</p>
<b>ポリシーベースルーティング (PBR) の有効化 (Enable Policy-Based Routing (PBR) )</b>	<p>指定したポリシーに基づいてパケットのルーティングを有効にするにはこのチェックボックスを選択します。Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(1)以降では、この機能は Nexus 9000 クラウドスケール (Tahoe) ASIC を搭載した Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチで動作します。この機能は、レイヤ 4 ～ レイヤ 7 サービス ワークフローとともに使用されます。レイヤ 4 ～ レイヤ 7 サービスの詳細については、レイヤ 4 ～ レイヤ 7 サービスの章を参照してください。</p>

<p>厳密な構成コンプライアンスの有効化 (Enable Strict Config Compliance)</p>	<p>このチェックボックスをオンにして、厳密な構成コンプライアンス機能を有効にします。これにより、双方向のコンプライアンス チェックが有効になり、インテント/期待されている構成に存在せず、実行構成内で追加された構成には、フラグが付けられます。デフォルトでは、この機能は無効になっています。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>
<p>AAA IP 認証の有効化 (Enable AAA IP Authorization)</p>	<p>IP 認証がリモート認証サーバーで有効になっている場合に、AAA IP 認証を有効にします。これは、スイッチにアクセスできる IP アドレスを顧客が厳密に制御できるシナリオで Nexus Dashboard Fabric Controller をサポートするために必要です。</p>
<p>トラップホストとしての NDFC の有効化 (Enable NDFC as Trap Host)</p>	<p>SNMP トラップの宛先として Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。通常、ネイティブ HA Nexusダッシュボードファブリックコントローラの導入では、eth1 VIP IPアドレスがスイッチのSNMPトラップ宛先として設定されます。デフォルトでは、このチェックボックスは有効になっています。</p>
<p>エニーキャスト ボーダー ゲートウェイ pip (Border Gateway advertise- pip)</p>	<p>エニーキャスト ボーダー ゲートウェイ PIP が VTEP としてアドバタイズされるようにします。MSD ファブリックの「構成の再計算」で有効です。</p>
<p>グリーンフィールド クリーンアップ オプション (Greenfield Cleanup Option)</p>	<p>Preserve-Config=No で Nexus Dashboard Fabric Controller にインポートされたスイッチのスイッチ クリーンアップ オプションを有効にします。このオプションは、通常、スイッチのクリーンアップ時間を短縮するために、Cisco Nexus 9000v スイッチを使用するファブリック環境でのみ推奨されます。グリーンフィールド導入の推奨オプションは、ブートストラップを使用するか、または再起動によるクリーンアップです。つまり、このオプションはオフにする必要があります。</p>
<p>高精度時間プロトコル (PTP) を有効化 (Enable Precision Time Protocol (PTP) )</p>	<p>ファブリック全体で PTP を有効化します。このチェックボックスをチェックすると、PTP はグローバルで、およびコア向きのインターフェイスで有効化されます。また、[PTP 送信元ループバック ID (PTP Source Loopback Id) ] および [PTP ドメイン ID (PTP Domain Id) ] フィールドが編集可能になります。詳細については、<a href="#">Precision Time Protocol</a>の「Precision Time Protocol for Data Center VXLAN EVPN Fabrics」の項を参照してください。</p>

<b>PTP 送信元ループバック ID (PTP Source Loopback Id)</b>	<p>すべての PTP パケットの送信元 IP アドレスとして使用されるループバック インターフェイス ID ループバックを指定します。有効な値の範囲は 0 ~ 1023 です。PTP ループバック ID を RP、ファントム RP、NVE、または MPLS ループバック ID と同じにすることはできません。そうでない場合は、エラーが生成されます。PTP ループバック ID は、BGP ループバックまたは Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラから作成されたユーザー定義ループバックと同じにすることができます。</p> <p><b>構成を展開中に PTP ループバック ID が見つからない場合は、次のエラーが生成されます：</b></p> <p>PTP 送信元 IP に使用するループバック インターフェイスが見つかりません。PTP 機能を有効にするには、すべてのデバイスで PTP ループバック インターフェイスを作成します。</p>
<b>PTP ドメイン ID (PTP Domain Id)</b>	<p>単一のネットワーク上の PTP ドメイン ID を指定します。有効な値の範囲は 0 ~ 127 です。</p>
<b>MPLS ハンドオフの有効化 (Enable MPLS Handoff)</b>	<p>MPLS ハンドオフ機能を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。詳細については、<a href="#">MPLS SR</a> および <a href="#">LDP ハンドオフ</a> を参照してください。</p>
<b>アンダーレイ MPLS ループバック ID (Underlay MPLS Loopback Id)</b>	<p>アンダーレイ MPLS ループバック ID を指定します。デフォルト値は 101 です。</p>
<b>フィールド</b>	<b>説明</b>
<b>TCAM 割り当ての有効化 (Enable TCAM Allocation)</b>	<p>TCAM コマンドは、有効にすると VXLAN および vPC ファブリック ピアリングに対して自動的に生成されます。</p>

<p>デフォルトのキューイングポリシーの有効化 (Enable Default Queuing Policies)</p>	<p>このファブリック内のすべてのスイッチに QoS ポリシーを適用するには、このチェックボックスをオンにします。すべてのスイッチに適用した QoS ポリシーを削除するには、このチェックボックスをオフにし、すべての設定を更新してポリシーへの参照を削除し、保存して展開します。さまざまな Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチに使用できる定義済みの QoS 設定が含まれています。このチェックボックスをオンにすると、適切な QoS 設定がファブリック内のスイッチにプッシュされます。システム キューイングは、設定がスイッチに展開されると更新されます。インターフェイスごと自由形式ブロックに必要な設定を追加することにより、必要に応じて、定義されたキューイング ポリシーを使用してインターフェイス マーキングを実行できます。</p> <p>テンプレート エディタでポリシー ファイルを開いて、実際のキューイングポリシーを確認します。Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller Web UI から、[操作 (Operations)] &gt; [テンプレート (Templates)] を選択します。ポリシー ファイル名でキューイング ポリシーを検索します (例: [queuing_policy_default_8q_cloudscale])。ファイルを選択します。[アクション (Actions)] ドロップダウンリストから、[テンプレート コンテンツの編集 (Edit template content)] を選択してポリシーを編集します。</p> <p>プラットフォーム特有の詳細については、Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Quality of Service 構成ガイドを参照してください。</p>
<p>N9K クラウドスケールプラットフォーム キューイングポリシー</p>	<p>ファブリック内の EX、FX、および FX2 で終わるすべての Cisco Nexus 9200 シリーズスイッチおよび Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチに適用するキューイングポリシーをドロップダウンリストから選択します。有効な値は <b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> および <b>queuing_policy_default_8q_cloudscale</b> です。FEX には <b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> ポリシーを使用します。FEX がオフラインの場合にのみ、<b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> ポリシーから <b>queuing_policy_default_8q_cloudscale</b> ポリシーに変更できます。</p>
<p>N9K R シリーズプラットフォームのキューイングポリシー</p>	<p>ドロップダウンリストから、ファブリック内の R で終わるすべての Cisco Nexus スイッチに適用するキューイングポリシーを選択します。有効な値は <b>queuing_policy_default_r_series</b> です。</p>
<p>その他の N9K プラットフォーム キューイングポリシー</p>	<p>ドロップダウンリストからキューイングポリシーを選択し、ファブリック内にある、上記 2 つのオプションで説明したスイッチ以外の他のすべてのスイッチに適用します。有効な値は <b>[queuing_policy_default_other]</b> です。</p>

フィールド	説明
MACsec の有効化 (Enable MACsec)	<p>ファブリックの MACsec を有効にします。詳細については、「MACsec の有効化」を参照してください。</p> <p><i>自由形式の CLI (Freeform CLIs) :</i> ファブリック レベルの自由形式の CLI は、ファブリックの作成または編集中に追加できます。ファブリック全体のスイッチに適用できます。インデントなしで、実行コンフィギュレーションに表示されている設定を追加する必要があります。スイッチレベルのフリーフォーム構成は、NDFC のスイッチ フリーフォームを介して追加する必要があります。詳細については、<a href="#">ファブリック スイッチでのフリーフォーム設定の有効化</a>を参照してください。</p>
リーフ フリーフォーム 構成 (Leaf Freeform Config)	<p>リーフ、ボーダー、および境界ゲートウェイの役割を持つスイッチに追加する必要がある CLI です。</p>
スパイン 自由形式 構成 (Spine Freeform Config)	<p>スパイン、ボーダー スパイン、ボーダー ゲートウェイ スパイン、およびスーパー スパインのロールを持つスイッチに追加する CLI です。</p>
ファブリック内 リン クの追加構成 (Intra- fabric Links Additional Config)	<p>ファブリック内リンクに追加する CLI を追加します。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

## リソース

[リソース (Resources) ] タブのフィールドについては、次の表で説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
-------	----


<p>アンダーレイ IP アドレスの手動割り当て (Manual Underlay IP Address Allocation)</p>	<p>VXLAN ファブリック管理を <i>Nexus Dashboard Fabric Controller</i> に移行する場合は、このチェックボックスをオンにしないでください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>デフォルトでは、Nexus Dashboard Fabric Controller. は定義されたプールから動的にアンダーレイ IP アドレス リソース (ループバック、ファブリック インターフェイスなど) を割り当てます。このチェックボックスをオンにすると、割り当て方式が静的に切り替わり、動的 IP アドレス範囲フィールドの一部が無効になります。</li> <li>静的割り当ての場合、REST API を使用してアンダーレイ IP アドレス リソースをリソース マネージャ (RM) に入力する必要があります。</li> <li>マルチキャスト レプリケーションに BIDIR-PIM 機能が選択されている場合、[アンダーレイ RP ループバック IP 範囲 (Underlay RP Loopback IP Range) ] フィールドは有効のままになります。</li> <li>静的割り当てから動的割り当てに変更しても、現在の IP リソースの使用状況は維持されます。それ以後の IP アドレス割り当て要求のみが動的プールから取得されます。</li> </ul>
<p>アンダーレイ ルーティングループバック IP 範囲 (UnderlayRouting Loopback IP Range)</p>	<p>プロトコル ピアリングのループバック IP アドレスを指定します。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>
<p>アンダーレイ VTEP ループバック IP 範囲 (Underlay VTEP Loopback IP Range)</p>	<p>VTEP のループバック IP アドレスを指定します。</p>
<p>アンダーレイ RP ループバック IP 範囲 (Underlay RP Loopback IP Range)</p>	<p>エニーキャストまたはファントム RP の IP アドレス範囲を指定します。</p>
<p>アンダーレイ サブネット IP 範囲 (Underlay SubnetIP Range)</p>	<p>インターフェイス間のアンダーレイ P2P ルーティング トラフィックの IP アドレス。</p>
<p>アンダーレイ MPLS ループバック IP 範囲 (Underlay MPLS Loopback IP Range)</p>	<p>アンダーレイ MPLS ループバック IP アドレス範囲を指定します。</p> <p>Easy A の境界と Easy B の間の eBGP では、アンダーレイ ルーティングループバックとアンダーレイ MPLS ループバック IP 範囲は一意的範囲である必要があります。他のファブリックの IP 範囲と重複しないようにしてください。重複すると、VPNv4 ピアリングが起動しません。</p>
<p>アンダーレイ ルーティングループバック IPv6 範囲 (UnderlayRouting)</p>	<p>Loopback0 の IPv6 アドレス範囲を指定します。</p>

Loopback IP Range)	
アンダーレイ VTEP ループバック IPv6 範囲 (Underlay VTEP Loopback IPv6 Range)	Loopback1 およびエニーキャスト ループバックの IPv6 アドレス範囲を指定します。
アンダーレイ サブネット IPv6 範囲 (Underlay Subnet IPv6 Range)	番号付きおよびピアリンク SVI IP を割り当てる IPv6 アドレス範囲を指定します。
IPv6 アンダーレイの BGP ルータ ID 範囲 (BGP Router ID Range for IPv6 Underlay)	IPv6 アンダーレイの BGP ルータ ID 範囲を指定します。
レイヤ2 VXLAN VNI (Layer 2 VXLAN VNI) 範囲	ファブリックのオーバーレイ VXLAN VNI 範囲を指定します (最小 : 1、最大 : 16777214)。
レイヤ3 VXLAN VNI (Layer 3 VXLAN VNI) 範囲	ファブリックのオーバーレイ VRF VNI 範囲を指定します (最小 : 1、最大 : 16777214)。
ネットワーク VLAN 範囲	スイッチごとのオーバーレイネットワークの VLAN 範囲 (最小 : 2、最大 : 4094)。
VRF VLAN 範囲 (VRF VLAN Range)	スイッチごとのオーバーレイ レイヤ 3 VRF の VLAN 範囲 (最小 : 2、最大 : 4094)。
サブインターフェイス Dot1q 範囲 (Subinterface Dot1q Range)	L3 サブ インターフェイスを使用する場合のサブインターフェイスの範囲を指定します。
VRF Lite の展開 (VRF Lite Deployment)	ファブリック間接続を拡張するための VRF Lite 方式を指定します。  [VRF Lite サブネット IP 範囲 (VRF Lite Subnet IP Range) ] フィールドは、VRF Lite IFC が自動作成されるときに VRF Lite に使用される IP アドレス用に予約されたリソースを指定します。Back2Back&ToExternal を選択すると、VRF Lite IFC が自動作成されます。

フィールド	説明
<b>ピアへの自動展開 (Auto Deploy for Peer)</b>	<p>このチェックボックスは、VRF Lite 展開で利用できます。このチェックボックスをオンにすると、自動作成された VRF Lite IFC では、<b>[VRF Lite] タブセットの [ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for Peer)]</b> フィールドが設定されます。</p> <p>VRF Lite IFC 設定にアクセスするには、<b>[リンク (Links)]</b> タブに移動し、特定のリンクを選択してから、<b>[アクション (Actions)] &gt; [編集 (Edit)]</b> を選択します。</p> <p>このチェックボックスは、<b>[VRF Lite 展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。この構成は、新しい自動作成 IFC にのみ影響し、既存の IFC には影響しません。自動作成された IFC を編集し、<b>[ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for Peer)]</b> フィールドをオンまたはオフにすることができます。この設定は常に優先されます。</p>
<b>デフォルト VRF の自動展開 (Auto Deploy Default VRF)</b>	<p>このチェックボックスをオンにすると、自動作成された VRF Lite IFC に対して <b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> フィールドが自動的に有効になります。このチェックボックスは、<b>[VRF Lite の展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。<b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> フィールドを設定すると、境界デバイスの物理インターフェイスが自動的に構成され、境界デバイスとエッジデバイスまたは別の VXLAN EVPN ファブリック内の別の境界デバイスとの間に EBGP 接続が確立されます。</p>
<b>ピアのデフォルト VRF の自動展開 (Auto Deploy Default VRF for Peer)</b>	<p>このチェックボックスをオンにすると、<b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドが、自動作成された VRF Lite IFC に対して自動的に有効になります。このチェックボックスは、<b>[VRF Lite の展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。<b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドを設定すると、ピア NX-OS スイッチの物理インターフェイスと EBGP コマンドが自動的に構成されます。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> IFC リンクの <b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> および <b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドに</p> <p>アクセスするには <b>[リンク (Links)]</b> タブに移動して、特定のリンクを選択し、<b>[アクション (Actions)] &gt; [編集 (Edit)]</b> を選択します。</p> </div>
<b>BG P ルートマップ名の再配布 (Redistribute</b>	<p>デフォルト VRF で BGP ルートを再配布するためのルート マップを定義します。</p>



<b>BGP Route-map Name)</b>	
--------------------------------	--

フィールド	説明
<b>VRF Lite サブネット IP 範囲 (VRF Lite Subnet IP Range) および VRF Lite サブネット マスク (VRF Lite Subnet Mask)</b>	<p>これらのフィールドには、DCI サブネットの詳細が入力されます。必要に応じて、フィールドを更新してください。</p> <p>画面に表示される値は自動的に生成されます。IP アドレス範囲、VXLAN レイヤ 2/レイヤ 3 ネットワーク ID 範囲、または VRF/ネットワーク VLAN 範囲を更新する場合は、次のことを確認します。</p> <p>値の範囲を更新する場合は、他の範囲と重複しないようにしてください。一度に更新できる値の範囲は 1 つだけです。複数の値の範囲を更新する場合は、別の</p> <p> インスタンスで実行します。たとえば、L2 と L3 の範囲を更新する場合は、次の手順を実行する必要があります。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L2 範囲を更新し、<b>[保存 (Save)]</b> をクリックします。</li> <li>2. <b>[ファブリックの編集 (Edit Fabric)]</b> オプションをもう一度クリックし、L3 範囲を更新して <b>[保存 (Save)]</b> をクリックします。</li> </ol>
<b>サービス ネットワーク VLAN 範囲 (Service Network VLAN Range)</b>	<p>[サービス ネットワーク VLAN 範囲 (Service Network VLAN Range)] フィールドで VLAN 範囲を指定します。これはスイッチごとのオーバーレイ サービス ネットワーク VLAN 範囲です。最小許容値は 2 で、最大許容値は 3967 です。</p>
<b>VRF Lite IFC を介した VRF 拡張での一意の IP の自動割り当て (Auto Allocation of Unique IP on VRF Extension over VRF Lite IFC)</b>	<p>VRF Lite IFC を介した VRF 拡張の送信元および接続インターフェイスのサブネットを持つ一意の IPv4 アドレスを自動的に割り当てます。</p> <p>有効にすると、システムは、VRF 接続の拡張ごとに、送信元インターフェイスと接続先インターフェイスの一意の IP アドレスを自動的に入力します。この機能を無効にすると、システムは VRF 拡張の送信元インターフェイスと接続先インターフェイスに同じ IP アドレスを自動的に入力します。これらの IP アドレスは VRF が接続されたリソース マネージャに割り当てられます。リソース マネージャは、これらが 同じ VRF で他の目的に使用されないようにします。</p>
<b>VRF ごと、VTEP ごとのループバック 自動プロビジョニング (Per VRF Per VTEP Loopback Auto-Provisioning)</b>	<p>システムが VRF 接続に使用する VTEP のループバック アドレスを IPv4 形式で自動プロビジョニングします。</p> <p>このオプションは、デフォルトで無効になっています。有効にすると、システムは、VTEP ループバック インターフェイスに割り当てた IP プールから IPv4 アドレスを割り当てます。</p>
<b>ループバックの VRF ごと、VTEP ごとの IP プール (Per VRF Per VTEP IP Pool for Loopback)</b>	<p>各 VRF の VTEP のループバック インターフェイスに割り当てられる IP アドレスのプール。</p>
<b>ルート マップ シーケンス番号範囲 (Route Map Sequence Number Range)</b>	<p>ルート マップ シーケンス番号の範囲を指定します。最小許容値は 1 で、最大許容値は 65534 です。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

## 管理性

次の表では、**【管理性 (Manageability)】** タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
インバンド管理	これを有効にすると、フロントパネルインターフェイスを介してスイッチを管理できます。アンダーレイ ルーティング ループバック インターフェイスは、検出に使用されます。有効にすると、アウトオブバンド (OOB) mgmt0 インターフェイスを介してスイッチをファブリックに追加することはできなくなります。インバンド管理を通じて Easy ファブリックを管理するには、NDFC Web UI で <b>【データ (Data)】</b> を選択し、 <b>【設定 (Settings)】</b> > <b>【サーバー設定 (Server Settings)】</b> > <b>【管理 (Admin)】</b> を選択していることを確認します。この設定では、インバンド管理とアウトオブバンド接続 (mgmt0) の両方がサポートされます。詳細については、 <a href="#">Configuring Inband Management, Inband POAP Management, and Secure POAP</a> の「Inband Management and Inband POAP in Easy Fabrics」の項を参照してください。
DNS サーバー IP (DNS Server IPs)	DNS サーバーの IP アドレス (v4/v6) のカンマ区切りリストを指定します。
DNS サーバー VRF (DNS Server VRFs)	すべての DNS サーバーに 1 つの VRF を指定するか、DNS サーバーごとに 1 つの VRF を指定します。
NTP サーバー IP (NTP Server IPs)	NTP サーバーの IP アドレス (v4/v6) のカンマ区切りリストを指定します。
NTP サーバー VRF (NTP Server VRFs)	すべての NTP サーバーに 1 つの VRF を指定するか、NTP サーバーごとに 1 つの VRF を指定します。
Syslog サーバー IP (Syslog Server IPs)	syslog サーバーの IP アドレスのカンマ区切りリスト (v4/v6) を指定します (使用する場合)。
Syslog サーバーの重要度 (Syslog Server Severity)	syslog サーバーごとに 1 つの syslog 重大度値のカンマ区切りリストを指定します。最小値は 0 で、最大値は 7 です。高いシビラティ (重大度) を指定するには、大きい数値を入力します。
Syslog サーバー VRF (Syslog Server VRFs)	すべての syslog サーバーに 1 つの VRF を指定するか、syslog サーバーごとに 1 つの VRF を指定します。
AAA フリーフォーム構成	AAA 自由形式の構成を指定します。  ファブリック設定で AAA 設定が指定されている場合は、 <b>switch_freedom</b> PTI で、ソースが <b>UNDERLAY_AAA</b> で説明が <b>AAA Configurations</b> であるものが作成されます。


次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら **【保存 (Save)】** をクリックします。

## ブートストラップ

次の表では、**【ブートストラップ (Bootstrap)】** タブのフィールドについて説明します。ほとん

どのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、

必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
ブートストラップの有効化	<p>ブートストラップ機能を有効にします。ブートストラップを使用すると、新しいデバイスを day-0 段階で簡単にインポートし、既存のファブリックに組み込むことができます。ブートストラップは NX-OS POAP 機能を活用します。</p> <p>Cisco NDFC リリース 12.1.1e 以降、スイッチを追加し、POAP 機能を使用するには、[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap) ] および [ローカル DHCP サーバーを有効にする (Enable Local DHCP Server) ] チェック ボックスをオンにします。詳細については、<a href="#">Configuring Inband Management, Inband POAP Management, and Secure POAP</a>の「Inband Management and Inband POAP in Easy Fabrics」の項を参照してください。</p> <p>ブートストラップをイネーブルにした後、次のいずれかの方法を使用して、DHCP サーバで IP アドレスの自動割り当てをイネーブルにできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>外部 DHCP サーバー : [スイッチ管理デフォルト ゲートウェイ (Switch Mgmt Default Gateway) ] および [スイッチ管理 IP サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IP Subnet Prefix) ] フィールドに外部 DHCP サーバーに関する情報を入力します。</li> <li>[ローカル DHCP サーバー (Local DHCP Server) ] : [ローカル DHCP サーバー (Local DHCP Server) ] チェックボックスをオンにして、残りの必須フィールドに詳細を入力します。</li> </ul>
ローカル DHCP サーバーの有効化 (Enable Local DHCP Server)	<p>ローカル DHCP サーバを介した自動 IP アドレス割り当ての有効化を開始するには、このチェックボックスをオンにします。このチェックボックスをオンにすると、[DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address) ] および [DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address) ] フィールドが編集可能になります。</p> <p>このチェックボックスをオンにしない場合、Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラは自動 IP アドレス割り当てにリモートまたは外部 DHCPサーバを使用します。</p>
DHCP バージョン	<p>このドロップダウンリストから [DHCPv4] または [DHCPv6] を選択します。[DHCPv4] を選択すると、[スイッチ管理 IPv6 サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IPv6 Subnet Prefix) ] フィールドは無効になります。DHCPv6 を選択すると、[スイッチ管理 IP サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IP Subnet Prefix) ] は無効になります。</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <p>Cisco Nexus 9000 および 3000 シリーズ スイッチは、スイッチが レイヤ 2 隣接 (eth1 またはアウトオブバンドサブネットは /64 である必</p> </div>

	<p>要があります) またはいずれかの IPv6/64 サブネットに存在する L3 隣接である場合にのみ、IPv6 POAP をサポートします。プレフィックスが /64 以外のサブネットはサポートされません。</p>
<p>DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address ) と DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address)</p>	<p>スイッチアウトオブバンド POAP に使用される IP アドレス範囲の最初と最後の IP アドレスを指定します。</p>
<p>スイッチ管理デフォルトゲートウェイ (Switch Mgmt Default Gateway)</p>	<p>スイッチの管理 VRF のデフォルトゲートウェイを指定します。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>
<p>スイッチ 管理 IP サブネットプレフィックス (SwitchMgmtIP Subnet Prefix)</p>	<p>スイッチの Mgmt0 インターフェイスのプレフィックスを指定します。プレフィックスは 8 ~ 30 の間である必要があります。</p> <p>DHCP 範囲および管理デフォルトゲートウェイ IP アドレスの仕様 ( DHCP scope and management default gateway IP address specification) : 管理デフォルトゲートウェイ IP アドレスを 10.0.1.1 に、サブネットマスクを 24 に指定した場合、DHCP 範囲が指定したサブネット、10.0.1.2 ~ 10.0.1.254 の範囲内であることを確認してください。</p>
<p>スイッチ 管理 IPv6 サブネットプレフィックス (Switch Mgmt IPv6 Subnet Prefix)</p>	<p>スイッチの Mgmt0 インターフェイスの IPv6 プレフィックスを指定します。プレフィックスは 112 ~ 126 の範囲で指定する必要があります。このフィールドは DHCP の IPv6 が有効な場合に編集できます。</p>
<p>AAA 構成の有効化</p>	<p>ブートストラップ後のデバイス起動構成の一部として [管理可能性 (Manageability) ] タブから AAA 構成を含めるには、このチェックボックスをオンにします。</p>

<p>DHCPv4/DHCPv6 マルチサブネット範囲 (DHCPv4/DHCPv6 Multi Subnet Scope)</p>	<p>1 行に 1 つのサブネット範囲を入力して、フィールドを指定します。[ローカル DHCP サーバーの有効化 (Enable Local DHCP Server)] チェックボックスをオンにすると、このフィールドは編集可能になります。</p> <p>範囲のフォーマットは次のように定義される必要があります：</p> <p>[DHCP スコープ開始アドレス、DHCP スコープ終了アドレス、スイッチ管理デフォルトゲートウェイ、スイッチ管理サブネットプレフィックス (DHCP Scope Start Address, DHCP Scope End Address, Switch Management Default Gateway, Switch Management Subnet Prefix) ]</p> <p>例：10.6.0.2、10.6.0.9、16.0.0.1、24</p>
<p>ブートストラップフリーフォーム構成 (Bootstrap Freeform Config)</p>	<p>(オプション) 必要に応じて追加のコマンドを入力します。たとえば、デバイスにプッシュするいくつかの追加の設定が必要であり、ポスト デバイス ブートストラップが使用可能である場合、このフィールドでキャプチャして要求のとおり保存することが可能です。デバイスの起動後、[ブートストラップ フリーフォーム構成 (Bootstrap Freeform Config) ] フィールドで定義された構成を含めることができます。</p> <p>running-config をコピーして [フリーフォーム構成 (freeform config) ] フィールドに、NX-OS スイッチの実行設定と同様の、正しいインデントでコピーアンドペーストします。freeform config は running config と一致する必要があります。詳細については、<a href="#">ファブリック スイッチでのフリーフォーム設定の有効化</a>を参照してください。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

## 構成 バックアップ

[構成バックアップ (Configuration Backup) ] タブのフィールドについては、次の表で説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
<p>毎時ファブリックバックアップ</p>	<p>ファブリック構成とインテントの毎時バックアップを有効にします。時間単位のバックアップは、その時間の最初の 10 分間にトリガーされません。</p>
<p>スケジュール済み ファブリック バックアップ (Scheduled Fabric Backup)</p>	<p>毎日のバックアップを有効にします。このバックアップは、構成のコンプライアンスによって追跡されないファブリック デバイスの実行構成の変更を追跡します。</p>



<p>予定時刻</p>	<p>スケジュールされたバックアップ時間を 24 時間フォーマットで指定します。[スケジュール済みファブリック バックアップ (Scheduled Fabric Backup)] チェックボックスをオンにすると、このフィールドが有効になります。</p> <p>両方のチェックボックスをオンにして、両方のバックアッププロセスを有効にします。[保存 (Save)] をクリックすると、バックアッププロセスが開始されます。</p> <p>スケジュールされたバックアップは、指定した時刻に最大 2 分の遅延でトリガーされます。スケジュールされたバックアップは、構成の展開ステータスに関係なくトリガーされます。</p> <p>NDFC で保持されるファブリック バックアップの数は、[設定 (Settings)] &gt; [サーバー設定 (Server Settings)] &gt; [LAN ファブリック (LAN Fabric)] &gt; [ファブリックごとの最大バックアップ数 (Maximum Backups per Fabric)] で決定されます。保持できるアーカイブ ファイルの数は、[Server Properties] ウィンドウの [デバイスごとに保持されるアーカイブ ファイル数 (# Number of archived files per device to be retained) :] フィールドに表示されます。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>即時バックアップをトリガーするには、次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [LAN] &gt; [トポロジ (Topology)] を選択します。</li> <li>2. 特定のファブリック ボックス内をクリックします。ファブリック   トポロジ画面が表示されます。</li> <li>3. ファブリック内のスイッチを右クリックし、[構成のプレビュー (Preview Config)] を選択します。</li> <li>4. このファブリックの [構成のプレビュー (Preview Config)] ウィンドウで、[すべてを再同期 (Re-Sync All)] をクリックします。</li> </ol> </div> <p>ファブリック トポロジ ウィンドウでファブリック バックアップを開始することもできます。[アクション (Actions)] ペインで [今すぐバックアップ (Backup Now)] をクリックします。</p>
-------------	---

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## Flow Monitor

[フローモニター (Flow Monitor)] タブのフィールドについては、次の表で説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
NetFlow を有効にする	<p>このチェック ボックスをオンにして、このファブリックの VTEP で Netflow を有効にします。デフォルトでは、Netflow は無効になっています。有効にすると、NetFlow 設定は、NetFlow をサポートするすべての VTEPS に適用されます。</p> <p style="text-align: center;">ファブリックで NetFlow が有効になっている場合でも、        ◎ダミーの no_netflow PTI を設定することにより、特定のスイッチで netflow を処理しないようにすることができます。</p> <p>netflow がファブリック レベルで有効になっていない場合、インターフェイス、ネットワーク、または vrf レベルで netflow を有効にすると、エラーメッセージが生成されます。Cisco NDFC の NetFlow サポートの詳細については、<a href="#">Understanding LAN Fabrics</a> の「Netflow Support」の項を参照してください。</p>

[ネットワーク エクスポート (Netflow Exporter) ] エリアで、[アクション (Actions) ] > [追加 (Add) ] の順にクリックして、1 つ以上の Netflow エクスポートを追加します。このエクスポートは、NetFlow データの受信側です。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [エクスポート名 (Exporter Name) ] : エクスポートの名前を指定します。
- [IP] : エクスポートの IP アドレスを指定します。
- [VRF] : エクスポートがルーティングされる VRF を指定します。
- [送信元インターフェイス (Source Interface) ] : [送信元インターフェイス名を指定します。
- [UDP ポート (UDP Port) ] : Netflow データがエクスポートされる UDP ポートを指定します。

[保存 (Save) ] をクリックしてエクスポートを構成します。[キャンセル (Cancel) ] をクリックして破棄します。既存のエクスポートを選択し、[アクション (Actions) ] > [編集 (Edit) ] または [アクション (Actions) ] > [削除 (Delete) ] を選択して、関連するアクションを実行することもできます。

[ネットワーク レコード (Netflow Exporter) ] エリアで、[アクション (Actions) ] > [追加 (Add) ] の順にクリックして、1 つ以上のネットワーク レコードを追加します。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [レコード名 (Record Name) ] : レコードの名前を指定します。
- [レコード テンプレート (Record Template) ] - レコードのテンプレートを指定します。レコード テンプレート名の 1 つを入力します。リリース 12.0.2 では、次の 2 つのレコード テンプレートを使用できます。カスタム Netflow レコード テンプレートを作成できます。テンプレート ライブラリに保存されているカスタム レコード テンプレートは、ここで使用できます。
  - netflow\_ipv4\_record : IPv4 レコード テンプレートを使用します。
  - netflow\_l2\_record : レイヤ 2 レコード テンプレートを使用します。
- [レイヤ 2 レコード (Is Layer2 Record) ] : レコードが Layer2 Netflow の場合は、このチェック ボックスをオンにします。

[保存 (Save) ] をクリックしてレポートを構成します。[キャンセル (Cancel) ] をクリックして破棄します。既存のレコードを選択し、[アクション (Actions) ] > [編集 (Edit) ] または [アクション (Actions) ] > [削除 (Delete) ] を選択して、関連するアクションを実行することもできます。

[Netflow モニター (Netflow Monitor) ] 領域で、[アクション (Actions) ]>[追加 (Add) ] の順にクリックして、1 つ以上の Netflow モニタを追加します。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [モニタ名 (Monitor Name) ] : モニタの名前を指定します。
- [レコード名 (Record Name) ] : モニタのレコードの名前を指定します。
- [エクスポート 1 の名前 (Exporter1 Name) ] - ネットフロー モニタのエクスポートの名前を指定します。
- [エクスポート 2 の名前 (Exporter2 Name) ] - (オプション) ネットフロー モニタの副次的なエクスポートの名前を指定します。

各 netflow モニタで参照されるレコード名とエクスポートは、「Netflow レコード (Netflow Record) 」と「Netflow エクスポート (Netflow Exporter) 」で定義する必要があります。

[保存 (Save) ] をクリックして、モニタを構成します。[キャンセル (Cancel) ] をクリックして破棄します。既存のモニタを選択し、[アクション (Actions) ]>[編集 (Edit) ] または [アクション (Actions) ]>[削除 (Delete) ] を選択して、関連するアクションを実行することもできます。

**次の作業 :** 必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

# データセンター VXLAN EVPN ファブリックの高精度時間プロトコル

[データセンター VXLAN EVPN (Data Center VXLAN EVPN)] テンプレートのファブリック設定で、[高精度時間プロトコル (PTP) を有効化 (Enable Precision Time Protocol (PTP)] チェックボックスをオンにして、ファブリック全体で PTP を有効にします。このチェックボックスを選択すると、PTP はグローバルで、およびコア向きのインターフェイスで有効化されます。また、[PTP ループバック ID (PTP Loopback Id)] および [PTP ドメイン ID (PTP Domain Id)] フィールドは編集可能です。

PTP 機能は、ファブリック内のすべてのデバイスがクラウド規模のデバイスである場合にのみ機能します。ファブリック内にクラウド スケール以外のデバイスがあり、PTP が有効になっていない場合は、警告が表示されます。クラウドスケール デバイスの例としては、Cisco Nexus 93180YC-EX、Cisco Nexus 93180YC-FX、Cisco Nexus 93240YC-FX2、および Cisco Nexus 93360YC-FX2 スイッチがあります。

詳細については、Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS システム管理コンフィギュレーションガイドの PTP の構成の項、および Cisco Nexus Dashboard Insights ユーザガイドを参照してください。

Nexus Dashboard Fabric Controller の展開、特に VXLAN EVPN ベースのファブリック展開では、PTP をグローバルに有効にする必要があります。また、コア側のインターフェイスで PTP を有効にする必要があります。インターフェイスは、VM や Linux ベースのマシンのような外部 PTP サーバに対して構成できます。したがって、インターフェイスを編集して、グランドマスター クロックと接続する必要があります。

グランドマスター クロックは Easy ファブリックの外部で構成する必要があり、IP 到達可能です。グランドマスター クロックへのインターフェイスは、[interface freeform config] を使用して PTP で有効にする必要があります。

[構成の展開 (Deploy Config)] をクリックすると、すべてのコア側インターフェイスが PTP 構成で自動的に有効になります。このアクションにより、すべてのデバイスがグランドマスター クロックに確実に PTP 同期されます。さらに、ホスト、ファイアウォール、サービス ノード、またはその他のルータに接続されている境界デバイスやリーフ上のインターフェイスなど、コア側でないインターフェイスについては、TTAG 関連の CLI を追加する必要があります。TTAG は、VXLAN EVPN ファブリックに入るすべてのトラフィックに追加されます。トラフィックがこのファブリックを出るときには TTAG を削除する必要があります。

PTP の構成例を次に示します。

```
feature ptp

ptp source 100.100.100.10 -> _すでに作成されているループバック インターフェイス
(loopback0)、またはファブリック設定でユーザーが作成したループバック インターフェイスの
IP アドレス

ptp domain 1 -> _ファブリック設定_インターフェイスで指定された _PTP
ドメイン ID Ethernet1/59 -> _Core 側 interface_
ptp
インターフェイス Ethernet1/50 -> _インターフェイス_
ttag 側のホスト
ttag ストリップ
```

次のガイドラインは PTP で適用可能です。

- ファブリック内のすべてのスイッチに Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(1) 以降のバージョンが搭載されている場合、ファブリックで PTP 機能をイネーブルにできます。それ以外の場合、次のエラーメッセージが表示されます。

すべてのスイッチに NX-OS リリース 7.0(3)I7(1) 以降のバージョンがある場合、PTP 機能をファブリックで有効にできます。このファブリックで PTP を有効にするには、スイッチを NX-OS リリース 7.0(3)I7(1) 以降のバージョンにアップグレードしてください。

- NIR のハードウェア テレメトリ サポートでは、PTP 構成が前提条件です。
- PTP 構成を含む既存のファブリックに非クラウド スケール デバイスを追加すると、次の警告が表示されます。

すべてのデバイスがクラウド スケール スイッチである場合、TTAG はファブリック全体で有効になるため、新しく追加された非クラウド スケール デバイスでは有効にできません。

- ファブリックにクラウド スケール デバイスと非クラウド スケール デバイスの両方が含まれている場合、PTP を有効にしようとすると、次の警告が表示されます。

すべてのデバイスがクラウド スケール スイッチであり、非クラウド スケール デバイスが原因で有効になっていない場合、TTAG はファブリック全体で有効になります。

# データセンター VXLAN EVPN および BGP ファブリックでの MACsec サポート

MACsec は、ファブリック内リンクの Data Center VXLAN EVPN および BGP ファブリックでサポートされます。MACsec を設定するには、ファブリックおよび必要な各ファブリック内リンクで MACsec を有効にする必要があります。CloudSec とは異なり、MACsec の自動設定はサポートされていません。

MACsec は、Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(8) および 9.3(5) 以降のスイッチでサポートされます。

## ガイドライン

- リンクの物理インターフェイスで MACsec を設定できない場合は、**[保存 (Save) ]** をクリックするとエラーが表示されます。次の理由により、デバイスおよびリンクで MACsec を設定できません。
  - NX-OS の最小バージョンが満たされていません。
  - インターフェイスは MACsec に対応していません。
- ファブリック設定の MACsec グローバルパラメータは、いつでも変更できます。
- MACsec と CloudSec は BGW デバイス上で共存できます。
- MACsec が有効になっているリンクの MACsec ステータスが **[リンク (Links) ]** ウィンドウに表示されます。
- MACsec が設定されたデバイスのブラウнフィールド移行は、スイッチおよびインターフェイスの自由形式の設定を使用してサポートされます。

サポートされているプラットフォームとリリースを含む MACsec 設定の詳細については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)』の「MACsec の設定」の章を参照してください。

次の項では、Nexus Dashboard Fabric Controller で MACsec を有効または無効にする方法を示します。

## MACSec の有効化

1. **[LAN) ]>[ファブリック (Fabrics) ]** に移動します。
2. 既存の Easy または eBGP ファブリックで **[アクション (Actions) ]>[作成 (Create) ]** をクリックして新しいファブリックを作成するか、**[アクション (Actions) ]> [ファブリックの編集 (Edit Fabric) ]** をクリックします。
3. **[アドバンスド (Advanced) ]** タブをクリックし、MACsec の詳細を指定します。

**[MACsec の有効化 (Enable MACsec) ]** : ファブリックの MACsec を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。

**[MACsec プライマリ キー文字列 (MACsec Primary Key String) ]** : プライマリ MACsec セッションの確立に使用される Cisco Type 7 暗号化オクテット文字列を指定します。AES\_256\_CMAC の場合、キー文字列の長さは 130、AES\_128\_CMAC の場合、キー文字列の長さは 66 である必要があります。これらの値が正しく指定されていない場合、ファブリックの保存時にエラーが表示

されます。



デフォルトのキー ライフタイムは無期限です。

**[MACsec プライマリ暗号化アルゴリズム (MACsec Primary Cryptographic Algorithm)]** : プライマリ キー文字列に使用する暗号化アルゴリズムを選択します。AES\_128\_CMAC または AES\_256\_CMAC です。デフォルト値は AES\_128\_CMAC です。

プライマリ セッションが失敗した場合にバックアップ セッションを開始するように、デバイスのフォールバック キーを設定できます。

**[MACsec フォールバック キー文字列 (MACsec Fallback Key String)]** : フォールバック MACsec セッションの確立に使用される Cisco Type 7 暗号化オクテット文字列を指定します。AES\_256\_CMAC の場合、キー文字列の長さは 130、AES\_128\_CMAC の場合、キー文字列の長さは 66 である必要があります。これらの値が正しく指定されていない場合、ファブリックの保存時にエラーが表示されます。

**[MACsec フォールバック暗号化アルゴリズム (MACsec Fallback Cryptographic Algorithm)]** : フォールバック キー文字列に使用する暗号化アルゴリズムを選択します。AES\_128\_CMAC または AES\_256\_CMAC です。デフォルト値は AES\_128\_CMAC です。

**[MACsec 暗号スイート (MACsec Cipher Suite)]** : MACsec ポリシーの次の MACsec 暗号スイートのいずれかを選択します。

- GCM-AES-128
- GCM-AES-256
- GCM-AES-XPN-128
- GCM-AES-XPN-256

デフォルト値は **GCM-AES-XPN-256** です。



ファブリックの展開が完了した後、MACsec 設定はスイッチに

展開されません。スイッチに MACsec 設定を展開するには、ファブリック内リンクで MACsec を有効にする必要があります。

**[MACsec ステータス レポート タイマー (MACsec Status Report Timer)]** : MACsec 動作ステータス定期レポート タイマーを分単位で指定します。

4. ファブリックをクリックして、サイドキックに **[概要 (Summary)]** を表示します。サイドキックをクリックして展開します。リンク タブを選択します。
5. MACsec を有効にするファブリック内リンクを選択し、**[アクション (Actions)]** > **[編集 (Edit)]** の順にクリックします。
6. **[リンク管理 - リンクの編集 (Link Management - Edit Link)]** ウィンドウで、**[リンク プロファイル (Link Profile)]** セクションの **[アドバンスド (Advanced)]** をクリックし、**[MACsec の有効化 (Enable MACsec)]** チェックボックスをオンにします。

MACsec がファブリック内リンクで有効になっているが、ファブリック設定では有効になっていな

い場合、**[保存 (Save) ]** をクリックするとエラーが表示されます。

MACsec がリンクで設定されると、次の設定が生成されます。

- MACsec を有効にする最初のリンクである場合は、MACsec グローバル ポリシーを作成します。
- リnkの MACsec インターフェイス ポリシーを作成します。

7. **[ファブリックのアクション (Fabric Actions) ]** ドロップダウンリストから、**[構成の展開 (Deploy Config) ]** を選択して、MACsec 構成を展開します。

## MACsec の無効化

ファブリック内リンクで MACsec を無効にするには、**[リンク管理-リンクの編集 (Link Management – Edit Link) ]** ウィンドウに移動し、**[MACsec の有効化 (Enable MACsec) ]** チェックボックスをオフにして、**[保存 (Save) ]** をクリックします。**[ファブリックのアクション (Fabric Actions) ]** ドロップダウンリストから、**[構成の展開 (Deploy Config) ]** を選択して、MACsec 構成を無効にします。このアクションは、次を実行します。

- リンクから MACsec インターフェイスポリシーを削除します。
- これが MACsec が有効になっている最後のリンクである場合、MACsec グローバルポリシーもデバイスから削除されます。

リンクで MACsec を無効にした後でのみ、**[ファブリックの設定 (Fabric Settings) ]** に移動し、**[MACsec の有効化 (Enable MACsec) ]** チェックボックス (**[詳細 (Advanced) ]** タブ) をオフにして、ファブリックで MACsec を無効にすることができます。MACsec が有効になっているファブリック内にファブリック内リンクがある場合、**[ファブリックのアクション (Fabric Actions) ]** ドロップダウン リストで **[アクション (Actions) ] > [設定の再計算 (Recalculate Config) ]** をクリックすると、エラーが表示されます。



# IGP アンダーレイを使用した VXLAN EVPN ファブリックのプロビジョニング

Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller では、Nexus 9000 および Nexus 3000 シリーズ スイッチにおける VXLAN EVPN 構成の統合アンダーレイおよびオーバーレイ プロビジョニングのため、拡張「Easy」ファブリック ワークフローを導入しました。ファブリックの設定は、強力で柔軟でカスタマイズ可能なテンプレートベースのフレームワークによって実現されます。最小限のユーザー入力に基づいて、シスコ推奨のベストプラクティス設定により、ファブリック全体を短時間で立ち上げることができます。[ファブリック設定 (Fabric Settings)] で公開されている一連のパラメータにより、ユーザーはファブリックを希望するアンダーレイ プロビジョニング オプションに合わせて調整できます。

VXLAN BGP EVPN ファブリックの作成と展開については、[VXLAN EVPN Fabrics Provisioning](#)を参照してください。

## IPv4 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成

新しい VXLAN EVPN ファブリックを作成するには、「[データセンター VXLAN EVPN テンプレート](#)を使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成」を参照してください。

## IPv6 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成

この手順では、IPv6 アンダーレイを使用して VXLAN EVPN ファブリックを作成する方法を示します。IPv6 アンダーレイを使用して VXLAN ファブリックを作成するためのフィールドのみが記載されていることに注意してください。残りのフィールドについては、[Data Center VXLAN EVPN テンプレート](#)を使用した [VXLAN EVPN ファブリックの作成](#)を参照してください。

1. [LAN]>[ファブリック (Fabrics)] を選択します。
2. [アクション (Actions)] ドロップダウンリストから、[ファブリックの作成 (Create Fabric)] を選択します。

[ファブリックの作成 (Create Fabric)] ウィンドウが表示されます。

[ファブリック名 (Fabric Name)] : ファブリックの名前を入力します。

[ファブリックテンプレート (Fabric Template)] : ドロップダウンリストから、[データセンター VXLAN EVPN (Data Center VXLAN EVPN)] を選択します。

3. デフォルトでは、[全般パラメータ (General Parameters)] タブが表示されます。このタブのフィールドは次のとおりです。

[BGP ASN] : ファブリックが関連付けられている BGP AS 番号を入力します。2 バイトの BGP ASN または 4 バイトの BGP ASN のいずれかを入力できます。

[IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)] : [IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)] チェックボックスをオンにします。

[IPv6 リンク ローカル アドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)] : [IPv6 リンク ローカル アドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)] チェック ボックスをオンにして、リーフスパイン インターフェイスとスパイン ボーダー インターフェイス間のファブ

リックでリンク ローカル アドレスを使用します。このチェックボックスをオンにすると、**[アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)]** フィールドは編集できなくなります。デフォルトでは、**[IPv6 リンク ローカル アドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)]** フィールドが有効になっています。

IPv6 アンダーレイは、**p2p** ネットワークのみをサポートします。したがって、**[ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering)]** ドロップダウン リストは無効になっています。

**[アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)]** : ファブリック インターフェイスの IPv6 アドレスのサブネットマスクを指定します。

**[アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol)]** : ファブリックで使用される IGP を指定します。VXLANv6 の場合、OSPFv3 または IS-IS です。

#### 4. **[レプリケーション (Replication)]** タブの下のすべてのフィールドは無効になっています。

IPv6 アンダーレイは、入力レプリケーション モードのみをサポートします。

#### 5. **[vPC]** タブをクリックします。

**[vPC ピア キープアライブ オプション (vPC Peer Keep Alive option)]** : 管理またはループバックを選択します。管理ポートおよび管理 VRF に割り当てられた IP アドレスを使用するには、管理を選択します。ループバック インターフェイス (および非管理 VRF) に割り当てられた IP アドレスを使用するには、PKA のために使用される、アンダーレイ ルーティング ループバック (IPv6 アドレスを持つ) を選択します。どちらのオプションも IPv6 アンダーレイでサポートされています。

#### 6. **[プロトコル (Protocols)]** タブをクリックします。

**[アンダーレイ エニーキャスト ループバック ID (Underlay Anycast Loopback Id)]** : IPv6 アンダーレイのアンダーレイ エニーキャスト ループバック ID を指定します。IPv6 アドレスはセカンダリとして設定できないため、追加のループバック インターフェイスが各 vPC デバイスに割り当てられます。その IPv6 アドレスが VIP として使用されます。

#### 7. **[リソース (Resources)]** タブをクリックします。

**[手動アンダーレイ IP アドレス割り当て (Manual Underlay IP Address Allocation)]** : このチェックボックスをオンにして、アンダーレイ IP アドレスを手動で割り当てます。動的アンダーレイ IP アドレス フィールドは無効になっています。

**[アンダーレイ ルーティング ループバック IPv6 範囲 (Underlay Routing Loopback IPv6 Range)]** : プロトコル ピアリングのループバック IPv6 アドレスを指定します。

**[アンダーレイ VTEP ループバック IPv6 範囲 (Underlay VTEP Loopback IPv6 Range)]** : VTEP のループバック IPv6 アドレスを指定します。

**[アンダーレイ サブネット IPv6 範囲 (Underlay Subnet IPv6 Range)]** : 番号付きおよびピアリンク SVI の IP を割り当てる IPv6 アドレス範囲を指定します。このフィールドを編集するには、**[IPv6 リンクローカル アドレスの有効化 (Enable IPv6 Link-Local Address)]** チェックボックスをオフにします (**[全般パラメータ (General Parameters)]** タブ)。

**[IPv6 アンダーレイの BGP ルーター ID 範囲 (BGP Router ID Range for IPv6 Underlay)]** :

BGP ルーター ID を割り当てるアドレス範囲を指定します。ルーターに使用される IPv4 アドレッシングは、BGP およびアンダーレイルーティングプロトコル用です。

8. **[ブートストラップ (Bootstrap)]** タブをクリックします。

**[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap)]** : **[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap)]** チェックボックスをオンにします。このチェックボックスが選択されていない場合、このタブの他のフィールドは編集できません。

**[ローカル DHCP サーバーを有効にする (Enable Local DHCP Server)]** : ローカル DHCP サーバーを介した自動 IP アドレス割り当ての有効化を開始するには、チェックボックスをオンにします。このチェックボックスをオンにした場合にのみ、**[DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address)]** および **[DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address)]** フィールドが編集可能になります。

**[DHCP バージョン (DHCP Version)]** : ドロップダウンリストから DHCPv4 を選択する必要があります。

9. **[保存 (Save)]** をクリックし、ファブリックの作成を完了します。

次に行う作業 :

[LAN 動作モードのスイッチの追加](#)の「ファブリックへのスイッチの追加」の項を参照してください。

## スイッチの追加

スイッチは、任意の時点で単一のファブリックに追加できます。ファブリックにスイッチを追加し、既存または新しいスイッチを検出するには、「[LAN 動作モードの スwitchの追加](#)」の「ファブリックへのスイッチの追加」の項を参照してください。

## スイッチ ロールの割り当て

Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラのスイッチにロールを割り当てるには、[Add Switches for LAN Operational Mode](#)の「Assigning Switch Roles」セクションを参照してください。

## vPC ファブリック ピアリング

vPC ファブリック ピアリングは、vPC ピア リンクの物理ポートを無駄にすることなく、拡張デュアル ホーミング アクセス ソリューションを提供します。この機能は、従来の vPC のすべての特性を保持します。詳細については、「[vPC ファブリック ピアリングについての情報](#)」のセクション（『Cisco Nexus 9000 シリーズNX-OS VXLAN 構成ガイド』）を参照してください。

2 台のスイッチの仮想ピア リンクを作成するか、既存の物理ピア リンクを仮想ピア リンクに変更できます。Cisco NDFC は、グリーンフィールド展開とブラウンフィールド展開の両方で vPC ファブリック ピアリングをサポートします。この機能は、**Data Center VXLAN EVPN** および **BGP ファブリック** ファブリック テンプレートに適用されます。



**BGP ファブリック** ファブリックは、ブラウンフィールドインポートをサポートしていません。

## 注意事項と制約事項

次に、vPC ファブリック ピアリングの注意事項と制限事項を示します。

- vPC ファブリック ピアリングは、Cisco NX-OS リリース 9.2(3) からサポートされています。
- Cisco Nexus N9K-C9332C Switch, Cisco Nexus N9K-C9364C Switch, Cisco Nexus N9K-C9348GC-FXP スイッチ、また FX および FX2 で終わる Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチだけが vPC ファブリック ピアリングをサポートします。
- Cisco Nexus N9K-C93180YC-FX3S および N9K-C93108TC-FX3P プラットフォーム スイッチは、vPC ファブリック ピアリングをサポートします。
- Cisco Nexus 9300-EX 、および 9300-FX/FXP/FX2/FX3/GX/GX2 プラットフォーム スイッチは、vPC ファブリック ピアリングをサポートします。Cisco Nexus 9200 および 9500 プラットフォーム スイッチは、vPC ファブリック ピアリングをサポートしていません。詳細については、vPC ファブリック ピアリングの注意事項と制約事項のセクション (Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS VXLAN 構成ガイド) を参照してください。
- 他の Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチを使用している場合、**[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ]** 中に警告が表示されます。これらのスイッチは将来のリリースでサポートされるため、警告が表示されます。
- **[仮想ピアリンクを使用 (Use Virtual Peerlink) ]** オプションを使用して、vPC ファブリック ピアリングをサポートしていないスイッチをペアリングしようとする、ファブリックの展開時に警告が表示されます。
- オーバーレイの有無にかかわらず、物理ピアリンクを仮想ピアリンクに、またはその逆に変換することができます。
- ボーダーゲートウェイのリーフロールを持つスイッチは、vPC ファブリック ピアリングをサポートしていません。
- vPC ファブリック ピアリングは、Cisco Nexus 9000 シリーズ モジュラ シャーシおよび FEX ではサポートされていません。これらのいずれかをペアリングしようとする、**[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ]** 中にエラーが表示されます。
- ブラウンフィールド展開とグリーンフィールド展開は、Cisco NDFC での vPC ファブリック ピアリングをサポートします。
- ただし、物理ピアリンクを使用して接続されているスイッチをインポートし、**[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ]** 後に物理ピアリンクを仮想ピアリンクに変換することはできません。機能構成中に TCAM リージョンを更新するには、構成端末で `hardware access-list tcam ingress-flow redirect512` コマンドを使用します。

## ファブリック vPC ピアリングの QoS

**Data Center VXLAN EVPN** ファブリック設定で、vPC ファブリック ピアリング通信の配信を保証するため、スパインの QoS を有効にすることができます。さらに、QoS ポリシー名を指定できます。

グリーンフィールド展開については、次のガイドラインに注意してください。

- QoS が有効で、ファブリックが新しく作成された場合：
  - スパインまたはスーパー スパイン ネイバーが仮想 vPC である場合に、スーパー スパインが存在しているなら、スーパー スパインからリーフまたはボーダーからスパインなどの無効なリンクからのネイバーが優先されないようにします。
  - Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ モデルに基づいて、`switch_freeform` ポリシー テン

プレートを使用して、推奨されるグローバル QoS 構成を作成します。

- スパインから正しいネイバーへのファブリック リンクで QoS を有効にします。
- QoS ポリシー名が編集されている場合は、ポリシー名の変更がすべての場所（グローバルとリンクなど）に適用されることを確認してください。
- QoS が無効になっている場合は、QoS ファブリック vPC ピアリングに関連するすべての設定を削除します。
- 変更がない場合は、既存の PTI を尊重します。

グリーンフィールド展開の詳細については、『[Data Center VXLAN EVPN](#)』の「Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックを作成する」を参照してください。

ブラウンフィールド展開については、次のガイドラインに注意してください。

ブラウンフィールドのシナリオ 1：

- QoS が有効で、ポリシー名が指定されている場合：

ヒント： QoS は、グローバル QoS およびネイバー リンク サービス ポリシーのポリシー名が、すべてのファブリック vPC ピアリング接続スパインで同じ場合にのみ有効にする必要があります。

- ポリシー名に基づいてスイッチから QoS 設定をキャプチャし、ポリシー名に基づいて、考慮されていない構成からフィルタリングし、構成を PTI の説明とともに **switch\_freeform** に設定します。
- ファブリック インターフェイスのサービス ポリシー構成も作成します。
- グリーンフィールド構成では、ブラウンフィールド構成を尊重する必要があります。
- QoS ポリシー名が編集されている場合は、既存のポリシーとブラウンフィールドの追加構成も削除し、推奨される構成でグリーンフィールドフローに従います。
- QoS が無効になっている場合は、QoS ファブリック vPC ピアリングに関連するすべての設定を削除します。

ヒント： 生じ得る、またはエラーのために不一致が生じたユーザー構成のクロスチェックは行われず、ユーザーには差分が表示される場合があります。

ブラウンフィールドのシナリオ 2：

- QoS が有効になっていて、ポリシー名が指定されていない場合、QoS 設定は、アカウントの対象となっていない、スイッチの自由形式設定の一部です。
- ブラウンフィールドの **[再計算と展開 (Recalculate & Deploy)]** 後にファブリック設定からの QoS を有効にした場合、QoS 構成が重複するため、ファブリックの vPC ピアリング構成がすでに存在する場合には相違が表示されます。

ブラウンフィールド展開の詳細については、『[Data Center VXLAN EVPN](#)』の「Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックを作成する」を参照してください。

スイッチの vPC ペアリング ウィンドウを表示するには、ファブリック トポロジ ウィンドウでスイッチを右クリックし、**[vPC ペアリング (vPC Pairing)]** を選択します。スイッチの vPC ペアリング ウィンドウには、次のフィールドがあります。

フィールド	説明
仮想ピアリンクを使用	スイッチ間の仮想ピアリンクを有効または無効にすることができます。
スイッチ名	ピアスイッチをペアリングしていない場合は、ファブリック内のすべてのスイッチを表示できます。ピアスイッチをペアリングすると、vPC ペアリング ウィンドウにはピアスイッチだけが表示されます。
推奨	ピアスイッチを選択したスイッチとペアリングできるかどうかを指定します。有効な値は <b>true</b> と <b>false</b> です。推奨されるピアスイッチは <b>true</b> に設定されます。
理由	選択したスイッチとピアスイッチ間の vPC ペアリングが可能または不可能な理由を指定します。
シリアル番号 (Serial Number)	スイッチのシリアル番号を指定します。

[vPC ペアリング (vPC Pairing) ] オプションを使用して、次のことを実行できます。

## 仮想ピア リンクの作成

Cisco NDFC Web UI で仮想ピア リンクを作成するには、次の手順を実行します。

1. [LAN]>[ファブリック (Fabrics) ]を選択します。

[LAN ファブリック (LAN Fabrics) ] ウィンドウが表示されます。

2. データセンター VXLAN EVPN または BGP ファブリック ファブリック テンプレートを使用してファブリックを選択します。
3. [トポロジ (Topology) ] ウィンドウで、スイッチを右クリックし、ドロップダウン リストから [vPC ペアリング (vPC Pairing) ] を選択します。

ピア選択のためのウィンドウが表示されます。

ヒント :

または、[ファブリックの概要 (Fabric Overview) ] ウィンドウに移動することもできます。[スイッチ (Switches) ] タブでスイッチを選択し、[アクション (Actions) ]>[vPC][ペアリング (Pairing) ] をクリックして、vPC ペアを作成、編集、ペアリング解除します。ただし、このオプションは、Cisco Nexus スイッチを選択した場合にのみ使用できます。

ボーダー ゲートウェイ リーフ ロールを持つスイッチを選択すると、次のエラーが表示されます。  
<switch-name> にはネットワーク/VRF がアタッチされています。vPC ペアリング/ペアリング解除の前にネットワーク/VRF を接続解除してください

4. [仮想ピアリンクを使用 (Use Virtual Peerlink) ] チェック ボックスをオンにします。
5. ピア スイッチを選択し、[推奨 (Recommended) ] 列をチェックして、ペアリングが可能かどうかを確認します。

値が **true** の場合、ペアリングが可能です。推奨が **false** の場合でも、スイッチをペアリングすることは可能です。ただし、[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ] 中に警告またはエラーが発生します。

6. [保存 (Save) ] をクリックします。
7. [トポロジ (Topology) ] ウィンドウで、[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ] を選択します。

[構成の展開 (Deploy Configuration) ] ウィンドウが表示されます。

8. [構成のプレビュー (Preview Config) ] 列のスイッチに関連するフィールドをクリックします。

そのスイッチの [構成のプレビュー (Config Preview) ] ウィンドウが表示されます。

9. vPC リンクの詳細が、保留中の構成と、元の構成を横に並べて表示されます。
10. ウィンドウを閉じます。
11. [再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ] アイコンの横にある保留中のエラー アイコンをクリックして、エラーと警告を表示します (存在する場合)。

TCAM に関連する警告が表示された場合は、[解決 (Resolve) ] アイコンをクリックします。スイッチのリロード確認用のダイアログボックスが表示されます。[OK] をクリックします。トポロジ ウィンドウからスイッチをリロードすることもできます。詳細については、「vPC ファブリック ペアリングの注意事項と制約事項」 および「vPC から vPC ファブリック ピアリン

グへの移行」のセクション（『Cisco Nexus 9000 シリーズNX-OS VXLAN 構成ガイド』）を参照してください。

vPC ファブリック ピアリングを介して接続されているスイッチは、灰色の雲で囲まれています。



## 物理ピア リンクから仮想ピア リンクへの変換

### はじめる前に

- 物理ピア リンクから仮想ピア リンクへの変換は、スイッチのメンテナンス ウィンドウ中に実行します。
- スイッチが vPC ファブリック ピアリングをサポートしていることを確認します。以下のスイッチのみが vPC ファブリック ピアリングをサポートします。
  - Cisco Nexus N9K-C9332C スイッチ、Cisco Nexus N9K-C9364C スイッチ、および Cisco Nexus N9K-C9348GC-FXP スイッチ。
  - FX、FX2、および FX2-Z で終わる Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ。
  - Cisco Nexus 9300-EX、および 9300-FX/FXP/FX2/FX3/GX/GX2 プラットフォーム スイッチ。詳細については、「vPC ファブリック ピアリングの注意事項と制約事項」のセクション（『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS VXLAN 構成ガイド』）を参照してください。

Cisco NDFC Web UI から物理ピア リンクを仮想ピア リンクに変換するには、次の手順を実行します。

1. [LAN] > [ファブリック (Fabrics)] を選択します。

[LAN ファブリック (LAN Fabrics)] ウィンドウが表示されます。

2. データセンター VXLAN EVPN または BGP ファブリック ファブリック テンプレートを使用してファブリックを選択します。
3. [トポロジ (Topology)] ウィンドウで、物理ピア リンクを使用して接続されているスイッチを右クリックし、ドロップダウンリストから [vPC ペアリング (vPC Pairing)] を選択します。

ピア選択のためのウィンドウが表示されます。

または、[ファブリックの概要 (Fabric Overview)] ウィンドウに移動することもできます。[スイッチ (Switches)] タブでスイッチを選択し、[アクション (Actions)] > [vPC][ペアリング (Pairing)] をクリックして、vPC ペアを作成、編集、ペアリング解除します。ただし、このオプションは、Cisco Nexus スイッチを選択した場合にのみ使用できます。

ボーダー ゲートウェイ リーフ ロールを持つスイッチを選択すると、次のエラーが表示されます。  
<switch-name> にはネットワーク/VRF がアタッチされています。vPC ペアリング/ペアリング解除の前にネットワーク/VRF を接続解除してください

4. [推奨 (Recommended)] 列をチェックして、ペアリングが可能かどうかを確認します。

値が **true** の場合、ペアリングが可能です。推奨が **false** の場合でも、スイッチをペアリングすることは

可能です。ただし、[再計算と展開 (Recalculate & Deploy)] 中に警告またはエラーが発生します。

5. [仮想ピアリンクを使用 (Use Virtual Peerlink)] チェック ボックスをオンにします。

[ペア解除 (Unpair)] アイコンが [保存 (Save)] に変わります。

6. [保存 (Save)] をクリックします。

◎[保存 (Save)] をクリックすると、展開しなくても、

スイッチ間の物理 vPC ピア リンクが自動的に削除されます。

7. **[トポロジ (Topology)]** ウィンドウで、**[再計算と展開 (Recalculate & Deploy)]** を選択します。  
**[構成の展開 (Deploy Configuration)]** ウィンドウが表示されます。
8. **[構成のプレビュー (Preview Config)]** 列のスイッチに関連するフィールドをクリックします。  
そのスイッチの **[構成のプレビュー (Config Preview)]** ウィンドウが表示されます。
9. vPC リンクの詳細が、保留中の構成と、元の構成を横に並べて表示されます。
10. ウィンドウを閉じます。
11. **[再計算と展開 (Recalculate & Deploy)]** アイコンの横にある保留中のエラー アイコンをクリックして、エラーと警告を表示します (存在する場合)。

TCAM に関連する警告が表示された場合は、**[解決 (Resolve)]** アイコンをクリックします。スイッチのリロード確認用のダイアログボックスが表示されます。**[OK]** をクリックします。ファブリック トポロジ ウィンドウからスイッチをリロードすることもできます。

ピア スイッチ間の物理ピア リンクが赤に変わります。このリンクを削除します。スイッチは仮想ピア リンクを介してのみ接続されるようになり、灰色の雲に囲まれて表示されます。

## 仮想ピア リンクから物理ピア リンクへの変換

### はじめる前に

vPC ファブリック ピアリングを無効にする前に、物理ピア リンクを使用してスイッチを接続します。

Cisco NDFC Web UI で仮想ピア リンクを物理ピア リンクに変換するには、次の手順を実行します。

1. **[LAN] > [ファブリック (Fabrics)]** を選択します。  
**[LAN ファブリック (LAN Fabrics)]** ウィンドウが表示されます。
2. **データセンター VXLAN EVPN** または **BGP ファブリック** ファブリック テンプレートを使用してファブリックを選択します。
3. **[トポロジ (Topology)]** ウィンドウで、仮想ピア リンクを介して接続されているスイッチを右クリックし、ドロップダウンリストから **[vPC ペアリング (vPC Pairing)]** を選択します。

ピア選択のためのウィンドウが表示されます。

ヒント: または、**[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]** ウィンドウに移動することもできます。**[スイッチ (Switches)]** タブでスイッチを選択し、**[アクション (Actions)] > [vPC][ペアリング (Pairing)]** をクリックして、vPC ペアを作成、編集、ペアリング解除します。ただし、このオプションは、Cisco Nexus スイッチを選択した場合にのみ使用できます。

4. **[仮想ピアリンクを使用 (Use Virtual Peerlink)]** チェック ボックスをオフにします。  
**[ペア解除 (Unpair)]** アイコンが **[保存 (Save)]** に変わります。

5. [保存 (Save) ] をクリックします。
6. [トポロジ (Topology) ] ウィンドウで、[再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ] を選択します。  
[構成の展開 (Deploy Configuration) ] ウィンドウが表示されます。
7. [構成のプレビュー (Preview Config) ] 列のスイッチに関連するフィールドをクリックします。  
そのスイッチの [構成のプレビュー (Config Preview) ] ウィンドウが表示されます。
8. vPC ピア リンクの詳細が、保留中の構成と、元の構成を横に並べて表示されます。
9. ウィンドウを閉じます。
10. [再計算と展開 (Recalculate & Deploy) ] アイコンの横にある保留中のエラー アイコンをクリックして、エラーと警告を表示します (存在する場合) 。

TCAM に関連する警告が表示された場合は、[解決 (Resolve) ] アイコンをクリックします。スイッチのリロード確認用のダイアログボックスが表示されます。[OK] をクリックします。ファブリック トポロジ ウィンドウからスイッチをリロードすることもできます。

灰色の雲で表される仮想ピア リンクが表示されなくなり、代わりにピア スwitchが物理ピア リンクを介して接続されます。

## オーバーレイ モード (Overlay Mode)

CLI または設定プロファイル モードで VRF またはネットワークをファブリック レベルで作成できます。VXLAN EVPN マルチサイト ファブリックのメンバー ファブリックのオーバーレイ モードは、メンバー ファブリック レベルで個別に設定されます。オーバーレイ モードは、オーバーレイ構成をスイッチに展開する前にのみ変更できます。オーバーレイ構成を展開すると、すべての VRF/ネットワーク アタッチメントを削除しない限り、モードを変更できません。

ヒント : Cisco DCNM リリース 11.5(x) からアップグレードする場合、既存の **config-profile** モードは同じように機能します。スイッチに設定プロファイル ベースのオーバーレイがある場合は、**config-profile** オーバーレイ モードでのみインポートできます。**cli** オーバーレイ モードでインポートすると、ブラウнフィールドインポートの際にエラーが発生します。

ブラウнフィールド インポートで、オーバーレイが **config-profile** モードとして展開されている場合は、**config-profile** モードでのみインポートできます。ただし、オーバーレイが **cli** として展開されている場合は、**config-profile** または **cli** のいずれかのモードでインポートできます。

ファブリック内の VRF またはネットワークのオーバーレイ モードを選択するには、次の手順を実行します。

1. [ファブリックの編集 (Edit Fabric) ] ウィンドウに移動します。
2. [詳細 (Advanced) ] タブに移動します。
3. [オーバーレイ モード (Overlay Mode) ] ドロップダウンリストから、[**config-profile**] または [**cli**] を選択します。

デフォルト モードは [**config-profile**] です。

## VRF の作成

### UI ナビゲーション

次のオプションはスイッチ ファブリック、Easy ファブリック、および MSD ファブリックにのみ適用可能です。

- [LAN]>[ファブリック (Fabrics)] を選択します。ファブリックをクリックして、[ファブリック (Fabric)] スライドインペインを開きます。[起動 (Launch)] アイコンをクリックします。[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]>[VRF (VRFs)]>[VRF (VRFs)] を選択します。
- [LAN]>[ファブリック (Fabrics)] を選択します。ファブリックをダブルクリックして、[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]>[VRF]>[VRF] を開きます。

Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller Web UI から VRF を作成するには、次の手順を実行します。

1. [VRF (VRFs)] タブで、[アクション (Actions)]>[作成 (Create)] をクリックします。

[VRF の作成 (Create VRF)] ウィンドウが表示されます。

2. [VRF の作成 (Create VRF)] で、必須のフィールドに必要な詳細を入力します。使用可能なフィールドは、ファブリック タイプによって異なります。

このウィンドウのフィールドは次のとおりです。

**[VRF 名 (VRF Name)]** : VRF 名を自動的に設定させること、または自分で入力することができます。VRF 名には、アンダースコア ( \_ )、ハイフン ( - )、およびコロン ( : ) 以外の空白文字や特殊文字は使用できません。

MSD ファブリックの場合、VRF またはネットワークの値はファブリックと同じです。

**VRF ID** : VRF の ID を設定させること、または自分で入力することができます。

**VLAN ID** : ネットワークの対応するテナント VLAN ID を設定させること、または自分で入力することができます。ネットワークに新しい VLAN を提案する場合は、**[VLAN の提案 (Propose VLAN)]** をクリックします。

**[VRF テンプレート (VRF Template)]** : デフォルトのユニバーサル テンプレートが自動入力されます。これはリーフ スイッチにのみ適用されます。

**[VRF 拡張テンプレート (VRF Extension Template)]** : デフォルトのユニバーサル拡張テンプレートが自動入力されます。これにより、このネットワークを別のファブリックに拡張できます。メソッドは VRF Lite、Multi Site などです。このテンプレートは、境界リーフ スイッチおよび BGW に適用できます。

3. [一般 (General)] タブには以下のフィールドがあります。

**[VRF VLAN 名 (VRF Vlan Name)]** : VRF の VLAN 名を入力します。

**[VRF インターフェイスの説明 (VRF Intf Description)]** : VRF インターフェイスの説明を入力します。

**[VRF の説明 (VRF Description)]** : VRF の説明を入力します。

4. オプションとして、[詳細 (Advanced)] タブをクリックしてプロファイルの詳細設定を指定でき

ます。このタブのフィールドは自動入力されます。[詳細 (Advanced)] タブには以下のフィールドがあります。

[VRF インターフェイス MTU (VRF Intf MTU) ]: VRFインターフェイスMTUを指定します。  
[ループバック ルーティング タグ (Loopback Routing Tag) ]: VLAN が複数のサブネットに関連付けられている場合、このタグは各サブネットの IP プレフィックスに関連付けられます。このルーティング タグは、オーバーレイ ネットワークの作成にも関連付けられています。

[再配布直接ルート マップ (Redistribute Direct Route Map) ]: 再配布直接ルート マップ名を指定します。

[最大 BGP パス (Max BGP Paths) ]: 最大 BGP パスを指定します。有効な値の範囲は 1 ~ 64 です。

[最大 iBGP パス (Max iBGP Paths) ]: 最大 iBGP パスを指定します。有効な値の範囲は 1 ~ 64 です。

[IPv6 リンク ローカル オプションの有効化 (Enable IPv6 link-local Option) ]: このチェックボックスをオンにすると、VRF SVI で IPv6 リンク ローカル オプションが有効になります。このチェックボックスをオフにすると、IPv6 転送が有効になります。

[TRM の有効化 (TRM enable) ]: TRM を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。

TRM を有効にし、RP アドレスを指定する場合には、[アンダーレイ マルチキャスト アドレス (Underlay Mcast Address) ] でアンダーレイ マルチキャスト アドレスを入力する必要があります。

NO RP - チェックボックスをオンにすると、RP フィールドを無効にします。このチェックボックスを操作するには、TRM を有効にする必要があります。

NO RP を有効にすると、RP 外部、RP アドレス、RP ループバック ID、およびオーバーレイ マルチキャスト グループが無効になります。

[RP が外部 (Is RP External) ]: ファブリックに対して RP が外部である場合、このチェックボックスを有効にします。このフィールドのチェックがオフの場合、RP はすべての VTEP に分散されます。

[RP アドレス (RP Address) ]: RP の IP アドレスを指定します。

[RP ループバック ID (RP Loopback ID) ]: [RP が外部 (Is RP External) ] が有効化されていない場合、RP のループバック ID を指定します。

[アンダーレイ マルチキャスト アドレス (Underlay Multicast Address) ]: VRF に関連付けられたマルチキャスト アドレスを指定します。マルチキャスト アドレスは、ファブリック アンダーレイでマルチキャスト トラフィックを転送するために使用します。

ファブリック設定画面の [TRM VRF のデフォルト MDT アドレス (Default MDT Address for TRM VRFs) ] フィールドのマルチキャスト アドレスは、



このフィールドに自動的に入力されます。この VRF に別のマルチキャスト グループ アドレスを使用する必要がある場合は、このフィールドを上書きできます。

**[オーバーレイ マルチキャスト グループ (Overlay Multicast Groups)]** : 指定した RP のマルチキャスト グループ サブネットを指定します。値は「ip pim rp-address」 コマンドのグループ範囲です。フィールドが空の場合、デフォルトで 224.0.0.0/24 が使用されます。

**[TRM BGW マルチサイトの有効化 (Enable TRM BGW MSite)]** : チェックボックスをオンにして、ボーダー ゲートウェイ マルチサイトで TRM を有効にします。

**[ホスト ルートのアドバタイズ (Advertise Host Routes)]** : エッジ ルータへの /32 および /128 ルートのアドバタイズメントを制御するには、このチェックボックスをオンにします。

**[デフォルト ルートのアドバタイズ (Advertise Default Route)]** : このチェックボックスをオンにすると、デフォルト ルートのアドバタイズメントが内部的に制御されます。

異なる VXLAN ファブリック内 (両方のファブリックにサブネットが存在する) のエンド ホスト間のサブネット間通信を許可するには、関連付けられている VRF の **デフォルト ルートのアドバタイズ機能**を無効にする (**[デフォルト ルートのアドバタイズ (Advertise Default Route)]** チェックボックスをオフにする) 必要があります。これにより、両方のファブリックでホストが /32 ルートになります。たとえば、ファブリック 1 のホスト 1 (VNI 30000、VRF 50001) は、ホスト ルートが両方のファブリックに存在する場合にのみ、ファブリック 2 のホスト 2 (VNI 30001、VRF 50001) にトラフィックを送信できます。サブネットが 1 つのファブリックにのみ存在する場合は、サブネット間通信にはデフォルト ルートだけで十分です。

**[スタティック 0/0 ルートの構成 (Config Static 0/0 Route)]** : スタティック デフォルト ルートの構成を制御するには、このチェックボックスをオンにします。

**[BGP ネイバーパスワード (BGP Neighbor Password)]** : VRF Lite BGP のネイバー パスワードを指定します。

**[BGP パスワード キー暗号化タイプ (BGP Password Key Encryption Type)]** : このドロップダウン リストから暗号化タイプを選択します。

**[Netflow の有効化 (Enable Netflow)]** : VRF-Lite サブインターフェイスで Netflow モニタリングを有効にすることができます。これは、ファブリックで Netflow が有効になっている場合にのみサポートされることに注意してください。

**[Netflow モニタ (Netflow Monitor)]** : VRF-lite の Netflow 構成のモニタを指定します。

VRF-Lite サブインターフェイスで Netflow を有効にするには、VRF レベルおよび VRF 拡張レベルで Netflow を有効にする必要があります。拡張を編集して Netflow モニタリングを有効にする場合は、VRF アタッチメントの **[Enable\_IFC\_Netflow]** チェックボックスをオンにします。

詳細については、[LAN ファブリックについての「Netflow のサポート」](#) セクションを参照してください。

5. **[ルート ターゲット (Route Target)]** タブのフィールドは次のとおりです。

**[RT 自動生成を無効にする (Disable RT Auto-Generate)]** : チェックボックスをオンにして、IPv4、IPv6 VPN/EVPN/MVPN の RT 自動生成を無効にします。

**[インポート (Import)]** : インポートする VPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指定します。

**[エクスポート (Export)]** : エクスポートする VPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指

定します。

**[EVPN のインポート (Import EVPN) ]** : インポートする EVPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指定します。**[EVPN のエクスポート (Export EVPN) ]** : エクスポートする EVPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指定します。**[MVPN のインポート (Import MVPN) ]** : インポートする MVPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指定します。**[MVPN のエクスポート (Export MVPN) ]** : エクスポートする MVPN ルート ターゲットのコンマ区切りリストを指定します。

デフォルトでは、**[MVPN のインポート (Import MVPN) ]** および **[MVPN のエクスポート (Export MVPN) ]** フィールドは無効になっています。  
ヒント： これらのフィールドを有効にするには、**[詳細 (Advanced) ]** タブの **[TRM有効化 (TRM Enable) ]** チェックボックスをオンにします。

6. VRF を作成するには **[作成 (Create) ]** を、VRF を破棄するには

**[キャンセル (Cancel) ]** をクリックします。VRF が作成されたことを示すメッセージが表示されます。

新しい VRF が **[VRF (VRFs) ]** 水平タブに表示されます。VRF が作成されたがまだ展開されていないため、ステータスは **NA** です。VRF が作成されたので、ファブリック内のデバイスにネットワークを作成して展開できます。

## VRF アタッチメント

### UI ナビゲーション

次のオプションは、スイッチ ファブリック、VXLAN EVPN ファブリック、VXLAN EVPN マルチサイト ファブリックにのみ適用されます。

- **[LAN]>[ファブリック (Fabrics)]** を選択します。ファブリックをクリックして、**[ファブリック (Fabric)]** スライドインペインを開きます。**[起動 (Launch)]** アイコンをクリックします。**[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]** **[VRF (VRFs)]** **[VRF アタッチメント (VRF Attachments)]** を選択します。
- **[LAN]>[ファブリック (Fabrics)]** を選択します。ファブリックをダブルクリックして、**[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]** **> [VRF (VRFs)]** **> [VRF アタッチメント (VRF Attachments)]** を開きます。

このウィンドウで、VRFとの間でアタッチメントをアタッチまたはデタッチします。VRF アタッチメントをインポートまたはエクスポートすることもできます。

表1. VRF アタッチメント テーブルのフィールドと説明

フィールド	説明
VRF Name	VRF の名前を指定します。
VRF ID	VRF の ID を指定します。
VLAN ID	VLAN ID を指定します。
スイッチ	スイッチの名前を示します。
ステータス	VRF アタッチメントのステータス (pending、NA、deployed、out-of-syncなど) を指定します。
添付ファイル	VRF アタッチメントがアタッチされるか、デタッチされるかを指定します。
スイッチ ロール	スイッチのロールを指定します。たとえば、Campus VXLAN EVPN ファブリック テンプレートを使用して作成されたファブリックの場合、スイッチ ロールはリーフ、スパイン、またはボーダーのいずれかとして指定されます。
Fabric Name (ファブリック名)	VRF がアタッチまたはデタッチされるファブリックの名前を指定します。
ループバック ID	ループバック ID を指定します
ループバック IPv4 アドレス	ループバック IPv4 アドレスを指定します。
ループバック IPv6 アドレス	ループバック IPv6 アドレスを指定します。  IPv6 アドレスは、アンダーレイではサポートされていません。

テーブルヘッダーをクリックすると、エントリがそのパラメータのアルファベット順にソートされます。

次の表では、**[アクション (Actions)]** メニューのドロップダウン リストにあるアクション アイテムについて説明します。このリストは、



[ファブリックの概要 (Fabric Overview)] ウィンドウの [VRF (VRFs)] タブの [VRF アタッチメント (VRF Attachments)] 水平タブに表示されます。

表2. VRF アタッチメントのアクションと説明

アクション項目	説明
履歴	<p>選択したVRFの展開およびポリシー変更履歴を表示できます。</p> <p><b>[接続履歴 (Deployment History)]</b> タブでは、ホスト名、VRF 名、コマンド、ステータス、ステータスの説明、ユーザ、完了時間など、ネットワーク VRF アタッチメントの展開履歴の詳細を表示できます。</p> <p><b>[ポリシー変更履歴 (Policy Change History)]</b> タブでは、ポリシーの変更履歴の詳細 (ポリシー ID、テンプレート、説明、PTI 操作、生成された設定、エンティティの名前とタイプ、作成日、シリアル番号、ユーザー、ソースなど) を表示できます。</p> <p>VRF アタッチメントの履歴を表示するには、VRF 名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>[履歴 (History)]</b> を選択します。<b>[履歴 (History)]</b> ウィンドウが表示されます。必要に応じて、<b>[展開履歴 (Deployment History)]</b> または <b>[ポリシー変更履歴 (Policy Change History)]</b> タブをクリックします。また、<b>[展開履歴 (Deployment History)]</b> タブの <b>[コマンド (Commands)]</b> 列の <b>[詳細履歴 (Detailed History)]</b> リンクをクリックして、ホストのコマンド実行の詳細 (構成、ステータスおよび CLI レスポンスを含みます) を表示することもできます。</p>
編集	<p>選択した VRF にアタッチするインターフェイスなどの VRF アタッチメント パラメータを表示または編集できます。</p> <p>VRF アタッチメント情報を編集するには、編集する VRF 名の横にあるチェックボックスをオンにします。<b>[編集 (Edit)]</b> を選択します。<b>[VRF 接続の編集 (Edit VRF Attachment)]</b> ウィンドウで、必要な値を編集し、VRF 接続をアタッチまたはデタッチします。<b>[編集 (Edit)]</b> リンクをクリックしてスイッチの CLI フリーフォーム構成を編集し、<b>[保存 (Save)]</b> をクリックして変更を適用するか、<b>[キャンセル (Cancel)]</b> をクリックして変更を破棄します。編集した VRF アタッチメントは、<b>[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]</b> ウィンドウの <b>[VRF (VRFs)]</b> タブの <b>[VRF アタッチメント (VRF Attachments)]</b> 水平タブのテーブルに表示されます。</p>

<p>プレビュー</p>	<p>選択した VRF の VRF アタッチメントの設定をプレビューできます。</p> <div style="text-align: center;">  <p>このアクションは、展開済みまたは NA ステータスのアタッチメントでは許可されません。</p> </div> <p>VRF をプレビューするには、VRF 名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>[アクション (Actions)]</b> ドロップダウン リストから <b>[プレビュー (Preview)]</b> アクションを選択します。ファブリックの <b>[構成のプレビュー (Preview Configuration)]</b> ウィンドウが表示されます。</p> <p>VRF アタッチメントの詳細をプレビューできます。これには VRF 名、ファブリック名、スイッチ名、シリアル番号、IP アドレス、ロール、VRF ステータス、保留設定、および設定の進行状況などが含まれます。また、<b>[保留中の構成 (Pending Config)]</b> 列のラインのリンクをクリックして、構成が保留中のラインを確認することもできます。<b>[閉じる (Close)]</b> をクリックします。</p>
<p>展開</p>	<p>選択した VRF の VRF アタッチメント (たとえば、インターフェイス) の保留中の設定を展開できます。</p> <div style="text-align: center;">  <p>このアクションは、展開済みまたは NA ステータスのアタッチメントでは許可されません。</p> </div> <p>VRF を展開するには、VRF 名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>[アクション (Actions)]</b> ドロップダウン リストから <b>[展開 (Deploy)]</b> アクションを選択します。ファブリックの <b>[構成の展開 (Deploy Configuration)]</b> ウィンドウが表示されます。</p> <p>VRF名、ファブリック名、スイッチ名、シリアル番号、IP アドレス、ロール、VRF ステータス、保留中の設定、設定の進行状況などの詳細を表示できます。また、<b>[保留中の構成 (Pending Config)]</b> 列のラインのリンクをクリックして、構成が保留中のラインを確認することもできます。<b>[Deploy]</b> ボタンをクリックします。展開のステータスと進行状況は、<b>[VRF ステータス (VRF Status)]</b> 列と <b>[進行状況 (Progress)]</b> 列に表示されます。展開が正常に完了したら、ウィンドウを閉じます。</p>
<p>インポート</p>	<p>選択したファブリックの VRF アタッチメントに関する情報をインポートできます。</p> <p>VRF アタッチメント情報をインポートするには、<b>[インポート (Import)]</b> を選択します。ディレクトリを参照し、VRF アタッチメント情報を含む .csv ファイルを選択します。<b>[開く (Open)]</b> をクリックし、<b>[OK]</b> をクリックします。VRF 情報がインポートされ、<b>[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]</b> ウィンドウの <b>[VRF (VRFs)]</b> タブの <b>[VRF アタッチメント (VRF Attachments)]</b> 水平タブに表示されます。</p>

<p>エクスポート</p>	<p>VRF アタッチメントについての情報を .csv ファイルにエクスポートすることが可能です。エクスポートされたファイルには、所属するファブリック、LAN がアタッチされているかどうか、関連付けられている VLAN、シリアル番号、インターフェイス、VRF アタッチメント用に保存したフリーフォームの設定など、各 VRF に関する情報が含まれています。</p> <p>VRF アタッチメント情報をエクスポートするには、<b>【エクスポート (Export)】</b> アクションを選択します。VRF 情報を保存するローカル システム ディレクトリの場所を選択し、<b>【保存 (Save)】</b> をクリックします。VRF 情報ファイルがローカル ディレクトリにエクスポートされ、ファイルがエクスポートされた日時がファイル名に付加されます。</p>
<p>クイックアタッチ</p>	<p>選択した VRF にアタッチメントをすぐにアタッチできます。複数のエントリを選択し、それらを同じインスタンスの VRF にアタッチできます。</p> <p>アタッチメントを VRF にすばやくアタッチするには、<b>【アクション (Actions)】</b> ドロップダウン リストから <b>【クイック アタッチ (Quick Attach)】</b> アクションを選択します。アタッチ アクションが成功したことを通知するメッセージが表示されます。</p>
<p>クイック デタッチ</p>	<p>選択した VRF をアタッチメント (ファブリックなど) からすぐにデタッチすることができます。複数のエントリを選択し、それらを同じインスタンスのアタッチメントからデタッチすることができます。</p> <p>アタッチメントを VRF にすばやくデタッチするには、<b>【アクション (Actions)】</b> ドロップダウン リストから <b>【クイック デタッチ (Quick Detach)】</b> アクションを選択します。デタッチ アクションが成功したことを通知するメッセージが表示されます。</p>

## スタンドアロン ファブリック向けのネットワークの作成

始める前に：

ネットワークを作成する前に、ファブリックの VRF が作成されていることを確認します。ただし、**【ネットワーク作成 (Create Network)】** ウィンドウでレイヤ 2 を選択した場合は、VRF は必要ありません。詳細については、[LAN 動作モード設定のファブリックの概要](#)の「VRF」セクションを参照してください。

Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller Web UIからネットワークを作成するには、次の手順を実行します。

1. **【ネットワーク (Networks)】** タブで、**【アクション (Actions)】** > **【作成 (Create)】** をクリックします。

**【ネットワークの作成 (Create Network)】** ウィンドウが表示されます。

2. **【ネットワークの作成 (Create Network)】** で、必須のフィールドに必要な詳細を入力します。使用可能なフィールドは、ファブリック タイプによって異なります。

このウィンドウのフィールドは次のとおりです。

**[ネットワーク ID (Network ID)]** と **[ネットワーク名 (Network Name)]** : ネットワークのレイヤ 2 VNI と名前を指定します。ネットワーク名には、アンダースコア ( \_ ) およびハイフン ( - ) 以外の特殊文字または空白が含まれないようにしてください。対応するレイヤ 3 VNI (または VRF VNI) は、VRF の作成時に生成されます。

**[レイヤ 2 のみ (Layer 2 Only) ]** : ネットワークがレイヤ 2 のみであるかどうかを指定します。

**[VRF 名 (VRF Name) ]** : ドロップダウン リストから、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) を選択できます。

新しい VRF を作成する場合は、**[VRF の作成 (Create VRF)]** をクリックします。VRF名には、アンダースコア ( \_ ) 、ハイフン ( - ) 、およびコロン ( : ) 以外の空白文字や特殊文字は使用できません。

**[VLAN ID]** : ネットワークに対応するテナント VLAN ID を指定します。ネットワークに新しい VLAN を提案する場合は、**[VLAN の提案 (Propose VLAN)]** をクリックします。

**[ネットワーク テンプレート (Network Template)]** : デフォルトのユニバーサル テンプレートが自動入力されます。これはリーフ スイッチにのみ適用されます。

**[ネットワーク拡張テンプレート (Network Extension Template)]** : デフォルトのユニバーサル拡張テンプレートが自動入力されます。これにより、このネットワークを別のファブリックに拡張できます。メソッドは VRF Lite、Multi Site などです。このテンプレートは、境界リーフ スイッチおよび BGW に適用できます。

マルチキャスト IP の生成 (Generate Multicast IP) : 新しいマルチキャスト グループ アドレスを生成する場合にクリックします。

3. [一般パラメータ (General Parameters) ] タブには以下のフィールドがあります。



ネットワークがレイヤ 2 以外のネットワークである場合は、ゲートウェイの IP アドレスを指定する必要があります。

[IPv4 ゲートウェイ/ネットマスク (IPv4 Gateway/NetMask) ] : IPv4 アドレスとサブネットを指定します。

MyNetwork\_30000 に属するサーバーおよび別の仮想ネットワークに属するサーバーからの L3 トラフィックを転送するためのエニーキャスト ゲートウェイ IP アドレスを指定します。エニーキャスト ゲートウェイ IP アドレスは、ネットワークが存在するファブリックのすべてのスイッチの MyNetwork\_30000 で同じです。

ヒント :

ネットワーク テンプレートの IPv4 ゲートウェイと IPv4 セカンダリ GW1 または GW2 フィールドに同じ IP アドレスを構成した場合、Nexus Dashboard Fabric Controller はエラーを表示せず、この構成は保存できます。  
ただし、このネットワーク設定がスイッチにプッシュされると、スイッチは設定を許可しないため、障害が発生します。

IPv6 ゲートウェイ/プレフィックス リスト (IPv6 Gateway/Prefix List) : サブネットの IPv6 アドレスを指定します。

[VLAN 名 (Vlan Name)] : VLAN 名を入力します。

[Vlan インターフェイスの説明 (Vlan Interface Description) ] : インターフェイスの説明を指定します。このインターフェイスはスイッチの仮想インターフェイス (SVI) です。

[L3 インターフェイスの MTU (MTU for L3 interface)] : レイヤ 3 インターフェ

イスの MTU を入力します。範囲は 68~9216 です。 [IPv4 セカンダリ GW1

(IPv4 Secondary GW1) ] : 追加のサブネットのゲートウェイ IP アドレスを入

力します。 [IPv4 セカンダリ GW2 (IPv4 Secondary GW2) ] : 追加のサブネッ

トのゲートウェイ IP アドレスを入力します。 [IPv4 セカンダリ GW3 (IPv4

Secondary GW3) ] : 追加のサブネットのゲートウェイ IP アドレスを入力しま

す。 IPv4 セカンダリ GW4 (IPv4 Secondary GW4) : 追加のサブネットのゲ

ートウェイ IP アドレスを入力します。

4. オプションとして、[詳細 (Advanced) ] タブをクリックしてプロファイルの詳細設定を指定できます。 [詳細 (Advanced) ] タブのフィールドは次のとおりです。

[ARP 抑制 (ARP Suppression)] : ARP 抑制機能を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。

**[入力レプリケーション (Ingress Replication) ]** : レプリケーション モードが入力レプリケーションの場合、チェックボックスはオンになります。

ヒント : 入力レプリケーションは、**[詳細 (Advanced)]** タブの読み取り専用オプションです。ファブリック設定を変更すると、このフィールドは更新されます。

**[マルチキャスト グループ アドレス (Multicast Group Address) ]** : ネットワークのマルチキャスト IP アドレスが自動入力されます。

マルチキャスト グループ アドレスは、ファブリック インスタンスごとの変数です。サポートされるアンダーレイ マルチキャスト グループの数は 128 です。すべてのネットワークがすべてのスイッチに展開されている場合は、L2 VNI またはネットワークごとに異なるマルチキャスト グループを使用する必要はありません。したがって、ファブリック内のすべてのネットワークのマルチキャスト グループは同じままです。

Cisco NDFC リリース 12.1.2e 以降では、オーバーレイ ネットワークでサポートされる DHCP リレー サーバーの最大数は 16 です。次の手順を実行して、DHCP リレー サーバーの情報を含めます。

- a. **[DHCP リレー サーバー情報 (DHCP Relay Server Information) ]** フィールドで、**[アクション (Actions) ]>[追加 (Add) ]**の順にクリックします。

**[項目の追加 (Add Item) ]** ウィンドウが表示されます。

- b. **[サーバーの IP V4 アドレス (Server IP V4 Address) ]** および **[サーバーの VRF (Server VRF) ]** の詳細を入力して、**[保存 (Save) ]** をクリックします。
- c. 上記の手順を繰り返して、必要な数の DHCP リレー サーバー情報を追加します。

ヒント :

NDFC リリース 12.1.2e 以降にアップグレードすると、出荷時のオーバーレイ テンプレートを使用して定義された既存の DHCP サーバー構成は、新しい構造に自動的にアップデートされます。構成情報が失われることはありません。

**[DHCPv4 サーバー 3 (DHCPv4 Server 3)]** : 次の DHCP サーバーの DHCP リレー IP アドレスを入力します。

**[DHCPv4 サーバー 3 VRF (DHCPv4 Server3 VRF) ]** : DHCP サーバーの VRF ID を入力します。

**[DHCP リレー インターフェイスのループバック ID (Loopback ID for DHCP Relay interface) (最小 : 0、最大 : 1023) ]** : DHCP リレー インターフェイスのループバック ID を指定します。

**[ルーティング タグ (Routing Tag) ]** : ルーティング タグは自動入力されます。このタグは、各ゲートウェイの IP アドレスプレフィックスに関連付けられます。

**[TRM の有効化 (TRM enable) ]** : TRM を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。

詳細については、[テナント ルーテッド マルチキャストの構成](#)を参照してください。

**[L2 VNI ルート ターゲットの両方が有効 (L2 VNI Route Target Both Enable) ]** : すべての L2 仮想ネットワークのルート ターゲットの自動インポートとエクスポートを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。

**[Netflow の有効化 (Enable Netflow) ]** : ネットワーク上で Netflow モニタリングを有効にします。これは、ファブリックで Netflow がすでに有効になっている場合にのみサポートされます。

**[インターフェイス Vlan Netflow モニター (Interface Vlan Netflow Monitor) ]** : VLAN インターフェイスのレイヤ 3 レコードに指定された Netflow モニターを指定します。これは、ファブリックの **[Netflow レコード (Netflow Record) ]** で **[レイヤ 2 レコード (Is**

Layer 2 Record) ] が有効になっていない場合にのみ適用されます。

**[Vlan Netflow モニター (Vlan Netflow Monitor) ]** : レイヤ 3 の[Netflow レコード (Netflow Record) ] のファブリック設定で定義されたモニター名を指定します。

**ボーダーでのL3ゲートウェイの有効化** : チェックボックスをオンにすると、境界スイッチでレイヤ3ゲートウェイが有効になります。

5. [作成 (Create) ] をクリックします。

ネットワークが作成されたことを示すメッセージが表示されます。

新しいネットワークは、表示される **[ネットワーク (Networks)]** ページに表示されます。

ネットワークは作成されていますが、まだスイッチに展開されていないため、ステータスは **NA** です。これでネットワークは作成されました。必要であればさらにネットワークを作成し、ファブリック内のデバイスにネットワークを展開できます。

## ネットワーク アタッチメント

### UI ナビゲーション

次のオプションはスイッチ ファブリック、Easy ファブリック、および MSD ファブリックにのみ適用可能です。

- **[LAN] > [ファブリック (Fabrics) ]** を選択します。ファブリックをクリックして、**[ファブリック (Fabric) ]** スライドイン ペインを開きます。**[起動 (Launch) ]** をクリックします。アイコンをクリックして全画面表示に切り替えることができます。**[ファブリックの概要 (Fabric Overview) ] > [ネットワーク (Networks) ] > [ネットワーク アタッチメント (Network Attachments) ]** を選択します。
- **[LAN] > [ファブリック (Fabrics) ]** を選択します。ファブリックをダブルクリックして、**[ファブリックの概要 (Fabric Overview) ] > [ネットワーク (Networks) ] > [ネットワーク アタッチメント (Network Attachments) ]** を開きます。

このウィンドウを使用して、ファブリックやインターフェイスをネットワークにアタッチします。

表3. ネットワーク接続テーブルのフィールドと説明

フィールド	説明
ネットワーク名 (Network Name)	ネットワークの名前を指定します。
ネットワーク ID (Network ID)	ネットワークのレイヤ 2 VNI を指定します。
VLAN ID	VLAN ID を指定します。
スイッチ	スイッチの名前を示します。
ポート	インターフェイスのポートを指定します。
ステータス	ネットワーク接続のステータス (保留中 (pending) 、NA など) を指定します。
添付ファイル	ネットワーク接続が接続または切断されているかどうかを指定します。



スイッチ ロール	スイッチのロールを指定します。たとえば、Campus VXLAN EVPN ファブリック テンプレートを 사용하여作成されたファブリックの場合、スイッチ ロールはリーフ、スパイン、またはボーダーのいずれかとして指定されます。
Fabric Name (ファブリック名)	ネットワークがアタッチまたはデタッチされるファブリックの名前を指定します。


次の表は、

[ファブリックの概要 (Fabric Overview)] ウィンドウの [ネットワーク (Networks)] タブの [ネットワーク アタッチメント (Network Attachments)] 水平タブに表示される、[アクション (Actions)] ドロップダウン リストのアクション項目について説明しています。

表4. ネットワーク接続のアクションと説明

アクション項目	説明
履歴	<p>選択したネットワークの展開およびポリシー変更履歴を表示できます。</p> <p><b>[接続履歴 (Deployment History)]</b> タブでは、ホスト名、ネットワーク名、VRF 名、コマンド、ステータス、ステータスの説明、ユーザ、完了時間など、ネットワーク接続の展開履歴の詳細を表示できます。</p> <p><b>[ポリシー変更履歴 (Policy Change History)]</b> タブでは、ポリシーの変更履歴の詳細 (ポリシー ID、テンプレート、説明、PTI 操作、生成された設定、エンティティの名前とタイプ、作成日、シリアル番号、ユーザー、ソースなど) を表示できます。</p> <p>ネットワーク接続の履歴を表示するには、ネットワーク名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>[履歴 (History)]</b> アクションを選択します。<b>[履歴 (History)]</b> ウィンドウが表示されます。必要に応じて、<b>[展開履歴 (Deployment History)]</b> または <b>[ポリシー変更履歴 (Policy Change History)]</b> タブをクリックします。<b>[展開履歴 (Deployment History)]</b> タブの <b>[コマンド (Commands)]</b> 列の <b>[詳細履歴 (Detailed History)]</b> リンクをクリックすれば、ホストのコマンド実行の詳細 (構成、ステータスおよび CLI レスポンスを含みます) を表示することができます。</p>
編集	<p>選択したネットワークに接続するインターフェイスなどのネットワーク接続パラメータを表示または編集できます。</p> <p>ネットワーク接続情報を編集するには、編集するネットワーク名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>[編集 (Edit)]</b> アクションを選択します。<b>[ネットワーク接続の編集 (Edit Network Attachment)]</b> ウィンドウで、必要な値を編集し、ネットワーク接続を接続または切断し、<b>[編集 (Edit)]</b> リンクをクリックしてスイッチの CLI 自由形式構成を編集し、<b>[保存 (Save)]</b> をクリックして変更を適用するか、<b>[キャンセル (Cancel)]</b> をクリックして変更を破棄します。編集したネットワーク接続は、<b>[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]</b> ウィンドウの <b>[ネットワーク (Networks)]</b> タブの <b>[ネットワーク接続 (Network Attachments)]</b> 水平タブの表に表示されます。</p>

<p>プレビュー</p>	<p>選択したネットワークのネットワーク接続の構成をプレビューできます。</p> <div style="text-align: center;">  <p>このアクションは、展開済みまたは NA ステータスのアタッチメントでは許可されません。</p> </div> <p>ネットワークをプレビューするには、ネットワーク名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>【アクション (Actions)】</b> ドロップダウン リストから <b>【プレビュー (Preview)】</b> アクションを選択します。ファブリックの <b>【構成のプレビュー (Preview Configuration)】</b> ウィンドウが表示されます。</p> <p>ネットワーク名、ファブリック名、スイッチ名、シリアル番号、IP アドレスおよびロール、ネットワーク ステータス、保留中の構成、および構成の進行状況など、ネットワーク接続の詳細をプレビューできます。また、<b>【保留中の構成 (Pending Config)】</b> 列のラインのリンクをクリックして、構成が保留中のラインを確認することもできます。<b>【閉じる (Close)】</b> をクリックします。</p>
<p>展開</p>	<p>選択したネットワークのネットワーク接続（たとえば、インターフェイス）の保留中の構成を展開できます。</p> <div style="text-align: center;">  <p>このアクションは、展開済みまたは NA ステータスのアタッチメントでは許可されません。</p> </div> <p>ネットワークを展開するには、ネットワーク名の横にあるチェックボックスをオンにして、<b>【アクション (Actions)】</b> ドロップダウン リストから <b>【展開 (Deploy)】</b> アクションを選択します。ファブリックの <b>【構成の展開 (Deploy Configuration)】</b> ウィンドウが表示されます。</p> <p>ネットワーク名、ファブリック名、スイッチ名、シリアル番号、IP アドレスおよびロール、ネットワーク ステータス、保留中の構成、および構成の進行状況などの詳細をプレビューできます。また、<b>【保留中の構成 (Pending Config)】</b> 列のラインのリンクをクリックして、構成が保留中のラインを確認することもできます。<b>【Deploy】</b> ボタンをクリックします。展開のステータスと進行状況は、<b>【ネットワーク ステータス (Network Status)】</b> 列と <b>【進行状況 (Progress)】</b> 列に表示されます。展開が正常に完了したら、ウィンドウを閉じます。</p>
<p>インポート</p>	<p>選択したファブリックのネットワーク接続に関する情報をインポートできます。</p> <p>ネットワーク アタッチメント情報をインポートするには、<b>【インポート (Import)】</b> を選択します。ディレクトリを参照し、ネットワーク接続情報を含む CSV ファイルを選択します。<b>【開く (Open)】</b> をクリックし、<b>【OK】</b> をクリックします。ネットワーク情報がインポートされ、<b>【ファブリックの概要 (Fabric Overview)】</b> ウィンドウの <b>【ネットワーク (Networks)】</b> タブの <b>【ネットワーク アタッチメント (Network Attachments)】</b> 水平タブに表示されます。</p>

<p>エクスポート</p>	<p>ネットワーク接続についての情報を .csv ファイルにエクスポートすることが可能です。エクスポートされたファイルには、所属するファブリック、LAN が接続されているかどうか、関連付けられている VLAN、シリアル番号、インターフェイス、およびネットワーク接続用に保存した自由形式の構成の詳細など、各ネットワークに関する情報が含まれています。</p> <p>ネットワーク アタッチメント情報をエクスポートするには、[エクスポート (Export) ] アクションを選択します。ネットワーク情報を保存するローカル システム ディレクトリの場所を選択し、<b>[保存 (Save)]</b> をクリックします。ネットワーク情報ファイルがローカル ディレクトリにエクスポートされます。ファイルがエクスポートされた日時がファイル名に付加されます。</p>
<p>クイックアタッチ</p>	<p>選択したネットワークにすぐに接続できます。複数のエントリを選択し、それらを同じインスタンスのネットワークに接続できます。</p> <div style="text-align: center;">  <p>このアクションを使用して、インターフェイスをネットワークに接続することはできません。</p> </div> <p>アタッチメントをネットワークにすばやくアタッチするには、<b>[アクション (Actions) ]</b> ドロップダウン リストから <b>[クイック アタッチ (Quick Attach) ]</b> アクションを選択します。アタッチ アクションが成功したことを通知するメッセージが表示されます。</p>
<p>クイック デタッチ</p>	<p>選択したネットワークを、たとえばファブリックなどの接続から即座に切り離すことができます。複数のエントリを選択し、それらを同じインスタンスの接続から切り離すことができます。</p> <p>アタッチメントをネットワークからすばやくデタッチするには、<b>[アクション (Actions) ]</b> ドロップダウン リストから <b>[クイック デタッチ (Quick Detach) ]</b> アクションを選択します。デタッチ アクションが成功したことを通知するメッセージが表示されます。</p> <p>クイック デタッチの後、展開されていない場合は、スイッチのステータスは計算されません。展開後、構成コンプライアンスはエンティティレベル (インターフェイスまたはオーバーレイ) で呼び出しを行います。</p>

# ブラウフィールド VXLAN BGP EVPN ファブリックの管理

このユースケースは、既存の VXLAN BGP EVPN ファブリックを Cisco NDFC に移行する方法を示しています。移行には、既存のネットワーク設定の Nexus Dashboard Fabric Controller への移行が含まれます。

通常、ファブリックは手動の CLI 構成またはカスタム自動化スクリプトによって作成および管理されます。これで、Nexus Dashboard Fabric Controller を使用してファブリックの管理を開始できます。移行後、ファブリック アンダーレイとオーバーレイ ネットワークは NDFC によって管理されます。

VXLAN EVPN マルチサイト ファブリックの移行については、[ボーダー ゲートウェイ スイッチを使用した VXLAN EVPN マルチサイト ファブリックの移行](#)を参照してください。

## 前提条件

- NDFC サポート対象の NX-OS ソフトウェア バージョン詳細については、『[Nexus Dashboard ファブリック コントローラ、リリース ノート](#)』を参照してください。
- アンダーレイ ルーティング プロトコルは OSPF または IS-IS です。
- 次のファブリック全体のループバック インターフェイス ID は重複してはなりません。
  - IGP/BGP のルーティング ループバック インターフェイス。
  - VTEP ループバック ID
  - ASM がマルチキャスト レプリケーションに使用されている場合、アンダーレイ ランデブー ポイント ループバック ID。
- BGP 構成では、「router-id」を使用します。これはルーティング ループバック インターフェイスの IP アドレスです。
- iBGP ピア テンプレートが構成されている場合は、リーフ スイッチとルート リフレクタで構成する必要があります。リーフ リフレクタとルート リフレクタの間で使用する必要があるテンプレート名は同じにするべきです。
- BGP ルート リフレクタおよびマルチキャスト ランデブー ポイント（該当する場合）機能が、スパイン スイッチに実装されていること。リーフ スイッチはこの機能をサポートしていません。
- VXLAN BGP EVPN ファブリックの概念と、Nexus Dashboard Fabric Controller の観点から見たファブリックの機能に関する知識。
- ファブリック スイッチ ノードの動作は安定していて機能しており、すべてのファブリック リンクがアップ状態であること。
- vPC スイッチとピア リンクは、移行前にアップ状態になっていること。構成の更新が進行中でないこと、保留中の変更がないことを確認してください。
- IP アドレスとログイン情報を使用して、ファブリック内のスイッチのインベントリ リストを作成します。Nexus Dashboard Fabric Controller は、この情報を使用してスイッチに接続します。
- 現在使用している他のコントローラ ソフトウェアをすべてシャットダウンして、VXLAN ファブリックに対してそれ以上の構成変更が行われないようにします。または、コントローラ ソフトウェア（存在する場合）からネットワーク インターフェイスを切断して、スイッチで

の変更が行なわれないようにします。

- スイッチ オーバーレイ構成には、出荷されている NDFC ユニバーサル オーバーレイ プロファイルで定義された必須構成が含まれている必要があります。スイッチで見つかった追加のネットワークまたは VRF オーバーレイ関連の構成は、ネットワークまたは VRF NDFC エントリに関連付けられた自由形式の構成に保持されます。
- ブラウンフィールド移行を成功させるには、VLAN 名やルート マップ名などのオーバーレイ ネットワークと VRF プロファイルのすべてのパラメータが、ファブリック内のすべてのデバイスで一貫している必要があります。

## 注意事項と制約事項

- すべてのスイッチを NDFC ファブリックに追加して、ファブリック全体に対してブラウンフィールドインポートを完了する必要があります。
- CDP デバイス ID を設定する **cdp format device-id<system-name>** コマンドはサポートされていないため、ブラウンフィールドインポート中にスイッチを追加するとエラーが発生します。サポートされている形式は、**cdp format device-id<serial-number>** (デフォルト形式) のみです。
- [ファブリックの作成 (Create Fabric) ] ウィンドウで、[詳細設定 (Advanced) ] > [オーバーレイモード (Overlay Mode) ] ファブリック設定で、オーバーレイの移行方法を決定します。デフォルトの config-profile が設定されている場合、VRF およびネットワーク オーバーレイ構成プロファイルは、移行プロセスの一部としてスイッチに展開されます。さらに、重複するオーバーレイ CLI 構成の一部を削除するための diffs 機能があります。これらはネットワークに影響を与えません。
- CLI が設定されている場合、[オーバーレイモード (Overlay Mode) ] ドロップダウン リストから選択した VRF およびネットワーク オーバーレイの構成は、整合性の違いに対応するための変更をほとんど、または全く行う必要なく、そのままスイッチに残されます。
- NDFC のブラウンフィールドインポートは、簡素化された NX-OS VXLAN EVPN 構成 CLI をサポートします。詳細については、[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS VXLAN 構成ガイド、リリース 10.2\(x\)](#) を参照してください。
- 次の機能はサポートされていません。
  - スーパー スパイン ロール
  - ToR
  - eBGP アンダーレイ
  - レイヤ 3 ポートチャネル
- 移行前に、スイッチ構成のバックアップを取り、保存します。
- 移行が完了するまで、スイッチの構成を変更してはなりません (このドキュメントで指示されている場合を除く)。変更すると、重大なネットワークの問題が発生する可能性があります。
- Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller への移行は、Cisco Nexus 9000 スイッチでのみサポートされています。
- ボーダー スパインとボーダー ゲートウェイ スパインのロールは、ブラウンフィールド移行でサポートされています。
- まず、設定を更新する際のガイドラインについての注意を述べます。次に、各 VXLAN ファブリ

ック設定タブについて説明します。

- 一部の値 (BGP AS 番号、OSPF など) は、既存のファブリックへの基準ポイントと見なされるので、入力する値は既存のファブリックの値と一致させる必要があります。
- 一部のフィールド (IP アドレス範囲、VXLAN ID 範囲など) の場合、自動入力または設定で入力された値は、将来の割り当てにのみ使用されます。移行中は、既存のファブリック値が優先されます。
- 一部のフィールドは、既存のファブリックに存在しない可能性のある新しい機能 (advertise-pip など) に関連しています。必要に応じて有効または無効にします。
- ファブリックの移行が完了した後で、必要に応じて設定を更新できます。

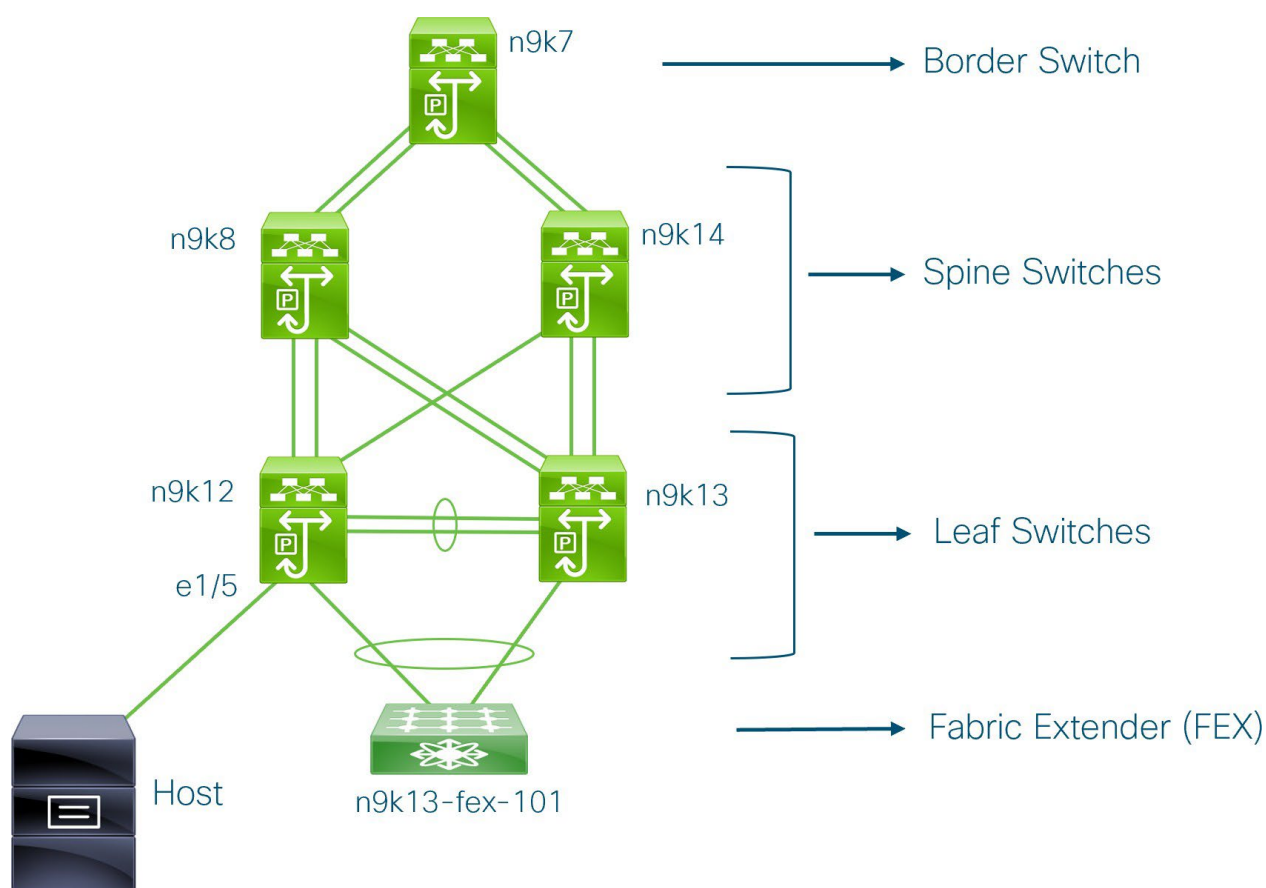
## ファブリック トポロジの概要

このユースケースの例では、次のハードウェアおよびソフトウェア コンポーネントを使用します。

- 5 台の Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ
- 1 基のファブリック エクステンダ (FEX)
- 1 台のホスト

サポートされるソフトウェア イメージに関する詳細については、*Compatibility Matrix for Cisco*

*NDFC* を参照してください。既存のファブリックの移行を開始する前に、そのトポロジを見てみましょう。



1 台のボーダー スイッチ、2 台のスパイン スイッチ、2 台のリーフ スイッチ、およびファブリック エ

クステンダつまり FEX があることがわかります。

1 台のホストが、インターフェイスイーサネット 1/5 を介して n9k12 リーフ スイッチに接続されています。

## NDFC ブラウンフィールド展開タスク

ブラウンフィールド移行には、次のタスクが含まれます。

1. 既存の VXLAN BGP EVPN ファブリックの確認
2. Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成
3. スイッチの追加と VXLAN ファブリック管理の NDFC への移行

### 既存の VXLAN BGP EVPN ファブリックの確認

コンソール端末から n9k12 スイッチのネットワーク接続を確認してみましょう。

1. ファブリックのネットワーク仮想インターフェイスまたは NVE を確認します。

```
n9k12# 0000 0000 0000
コード : CP - コントロールプレ
          レーン UC - 未設定
          DP : データ プレ
```

```
CP VNI の総数 : 84 [アップ : 84、ダウ
ン : 0]
```

コントロールプレーンには 84 の VNI があり、アップ状態になっています。ブラウンフィールド移行の前に、すべての VNI がアップ状態になっていることを確認してください。

2. vPC の整合性と障害を確認します。

```
n9k12# 0000 0000
Legend:
```

(\*) - local vPC is down, forwarding via vPC peer-link

```
vPC ドメイン ID          : 2
ピア ステータス          : ピア隣接形成 ok
vPC キープアライブステータス : ピアはアライ
ブ、構成の整合性ステータス : 成功
VLAN ごとの整合性ステータス : 成功、
タイプ 2 整合性ステータス   : 成功
vPC ロール                : セカンダリ
構成済み vPC 数           : 40
ピア ゲートウェイ         : 有効
デュアルアクティブ除外 VLAN : - グレ
ースフル整合性チェック     : 有効
自動リカバリ ステータス    : 有効、タイマーはオフ (タイムアウト =
300 秒)。遅延復元ステータス : タイマーはオフ (タイムアウト = 60 秒)
遅延復元 SVI ステータス    : タイマーはオフ (タイムアウト
= 10 秒) 動作可能なレイヤ 3 ピアルータ : 無効
```

。

.  
.

### 3. n9k-12 スイッチの EVPN ネイバーを確認します。

```
n9k12# show bgp summary
BGP summary information for VRF default, address family L2VPN EVPN
BGP router identifier 192.168.0.4, local AS number 65000
BGP table version is 637, L2VPN EVPN config peers 2, capable peers 2
243 network entries and 318 paths using 57348 bytes of memory
BGP attribute entries [234/37440], BGP AS path entries [0/0]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [2/8]
```

Neighbor	V	AS	MsgRcvd	MsgSent	TblVer	InQ	OutQ	Up/Down	State/PfxRcd
192.168.0.0	4	65000	250	91	637	0	0	01:26:59	75
192.168.0.1	4	65000	221	63	637	0	0	00:57:22	75

スパインスイッチに対応する2つのネイバーがあることがわかります。ASNが65000であることを注意してください。

### 4. VRF 情報を確認します。

```
n9k12# show running-config vrf Internet
!Command: show running-config vrf Internet
!Running configuration last done at: Fri Aug 9 01:38:02 2019
!Time: Fri Aug 9 02:48:03 2019

version 7.0(3)I7(6) Bios:version 07.59

interface Vlan347
 vrf member Internet

interface Vlan349
 vrf member Internet

interface Vlan3962
 vrf member Internet

interface Ethernet1/25
 vrf member Internet

interface Ethernet1/26
 vrf member Internet
vrf context Internet
 description Internet
 vni 16777210
 ip route 204.90.141.0/24 204.90.140.129 name LC-Networks
```



```
rd auto
address-family ipv4 unicast
  route-target both auto
  route-target both auto evpn
router ospf 300
vrf Internet
  router-id 204.90.140.3
  redistribute direct route-map allow
  redistribute static route-map static-to-ospf
router bgp 65000
vrf Internet
  address-family ipv4 unicast
  advertise l2vpn evpn
```

**VRF Internet** は、このスイッチで構成されています。

**n9k-12** スイッチに接続されているホストは、**VRF Internet** の一部です。

この **VRF** に関連付けられた **VLAN** を表示できます。

具体的には、ホストは **Vlan349** の一部です。

- レイヤ 3 インターフェイス情報を確認します。

```
n9k12# show nve vni summary

!Command: show running-config interface Vlan349
!Running configuration last done at: Fri Aug  9 01:38:02 2019
!Time: Fri Aug  9 02:49:27 2019

version 7.0(3)I7(6) Bios:version 07.59

interface Vlan349
  no shutdown
  vrf member Internet
  no ip redirects
  ip address 204.90.140.134/29
  no ipv6 redirects
  fabric forwarding mode anycast-gateway
```

IP アドレスが **204.90.140.134** であることに注意してください。この IP アドレスは、エニーキャスト ゲートウェイ IP として構成されます。

- 物理インターフェイスの情報を確認します。このスイッチは、インターフェイス イーサネット 1/5 を介してホストに接続されています。

```
n9k12# show vpc

!Command: show running-config interface Ethernet1/5
```

```
!Running configuration last done at: Fri Aug 9 01:38:02 2019
!Time: Fri Aug 9 02:50:05 2019

version 7.0(3)I7(6) Bios:version 07.59

interface Ethernet1/5
  description to host
  switchport mode trunk
  switchport trunk native vlan 349
  switchport trunk allowed vlan 349,800,815
  spanning-tree bpduguard enable
  mtu 9050
```

このインターフェイスがホストに接続されており、VLAN 349 で構成されていることがわかります。

7. ホストからエニーキャスト ゲートウェイの IP アドレスへの接続を確認します。

```
host# ping 204.90.140.134 count unlimited interval 1
PING 204.90.140.134 (204.90.140.134): 56 data bytes
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=0 ttl=254 time=1.078 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=1 ttl=254 time=1.129 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=2 ttl=254 time=1.151 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=3 ttl=254 time=1.162 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=4 ttl=254 time=1.84 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=5 ttl=254 time=1.258 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=6 ttl=254 time=1.273 ms
64 bytes from 204.90.140.134: icmp_seq=7 ttl=254 time=1.143 ms
```

既存のブラウнフィールド ファブリックを Nexus Dashboard Fabric Controller に移行する間、ping コマンドをバックグラウンドで実行させています。

## Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成

このトピックでは、Data Center VXLAN EVPN

テンプレートを使用して、新しい VXLAN EVPN ファブリックを作成し、IPv4 アンダーレイについての説明を含める方法について説明します。

Data Center VXLAN EVPN ファブリックは、IPv6 のみのアンダーレイで作成できます。



IPv6 アンダーレイは、Data Center VXLAN EVPN テンプレートでのみサポートされません。IPv6 アンダーレイの詳細については、[VXLANv6 ファブリックの構成](#)を参照してください。

1. **[LAN ファブリック (LAN Fabrics) ]** ページに移動します :

**[ローカルエリアネットワーク (LAN) ]>[ファブリック (Fabric) ]**

2. **[アクション (Action) ]>[ファブリックを作成 ( Create Fabric) ]** をクリックします。

**[ファブリックの作成 (Create Fabric) ]** ウィンドウが表示されます。

3. **[ファブリック名 (Fabric Name)]** フィールドにファブリックの一意の名前を入力し、**[ファブリックの選択 (Choose Fabric)]** をクリックします。

使用可能なすべてのファブリック テンプレートのリストが表示されます。

4. ファブリック テンプレートの使用可能なリストから、データセンター VXLAN EVPN テンプレートを選択し、**[選択 (Select)]** をクリックします。
5. ファブリックを作成するために必要なフィールド値を入力します。

画面のタブとそのフィールドについては、次のセクションで説明されています。オーバーレイおよびアンダーレイ ネットワーク パラメータは、これらのタブに含まれています。

ヒント： MSD ファブリックの潜在的なメンバー ファブリックとしてスタンドアロン ファブリックを作成する場合 (EVPN マルチサイト テクノロジーを介して接続されるファブリックのオーバーレイ ネットワークのプロビジョニングに使用)、メンバー ファブリックの作成前に、[VXLAN EVPN マルチサイト](#) のトピックを参照してください。

- [一般的なパラメータ](#)
- [Replication](#)
- [VPC](#)
- [Protocols](#)
- [詳細設定](#)
- [関連資料](#)
- [管理性 \(Manageability\)](#)
- [ブートストラップ](#)
- [コンフィギュレーションのバックアップ](#)
- [Flow Monitor](#)

6. 必要な構成が完了したら **[保存 (Save)]** をクリックします。
  - **[ファブリック (Fabric)]** をクリックして、スライドイン ペインに概要を表示します。
  - **[起動 (Launch)]** アイコンをクリックして、**[ファブリックの概要 (Fabric Overview)]** を表示します。

### 一般的なパラメータ

デフォルトでは、**[全般パラメータ (General Parameters)]** タブが表示されます。次のテーブルにこのタブのフィールドが説明されています。

フィールド	説明
<b>BGP ASN</b>	ファブリックが関連付けられている BGP AS 番号を入力します。これは、既存のファブリックと同じである必要があります。
<b>IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)</b>	Pv6 アンダーレイ機能を有効にします。詳細については、 <a href="#">Data Center VXLAN EVPN</a> _のConfiguring a VXLANv6 Fabricの項を参照してください

	い。
IPv6 リンクローカルアドレスの有効化 (EnableIPv6Link-Local Address)	IPv6 リンクローカルアドレスを有効にします。
フィールド	説明
ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering)	ポイントツーポイント (p2p) またはアンナンバード ネットワークのどちらを使用するかを指定します。
アンダーレイ サブネット IP マスク (Underlay Subnet IP Mask)	ファブリック インターフェイスの IP アドレスのサブネット マスクを指定します。
アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)	ファブリック インターフェイスの IPv6 アドレスのサブネット マスクを指定します。
アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol)	ファブリック、OSPF、または IS-IS で使用される IGP。

<p>ルートルフレクタ (RR) (Route-Reflectors)</p>	<p>BGP トラフィックを転送するためのルートルフレクタとして使用されるスパインスイッチの数。ドロップダウンリストボックスで [なし (None) ] を選択します。デフォルト値は 2 です。</p> <p>スパイン デバイスを RR として展開する際、Nexus Dashboard Fabric Controller はスパイン デバイスをシリアル番号に基づいてソートし、2 つまたは 4 つのスパイン デバイスを RR として指定します。スパイン デバイスを追加しても、既存の RR 設定は変更されません。</p> <p><i>カウントの増加 (Increasing the count)</i> : ルートルフレクタを任意の時点で 2 から 4 に増やすことができます。設定は、RR として指定された他の 2 つのスパイン デバイスで自動的に生成されます。</p> <p><i>カウントの削減 (Decreasing the count)</i> : 4 つのルートルフレクタを 2 つに減らすとき、不要なルートルフレクタ デバイスをファブリックから削除します。カウントを 4 から 2 に減らすには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. ドロップダウンボックスの値を 2 に変更します。</li> <li>2. ルートルフレクタとして指定されているスパインスイッチを特定します。</li> </ol> <p>ルートルフレクタの場合、<b>[rr_state]</b> ポリシーのインスタンスがスパインスイッチに適用されます。ポリシーがスイッチに適用されているかどうかを確認するには、スイッチを右クリックし、[ポリシーの表示/編集 (View/edit policies) ] を選択します。[ポリシーの表示/編集 (View/Edit Policies) ] 画面の [テンプレート (Template) ] フィールドで <b>[rr_state]</b> を検索します。画面に表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. ファブリックから不要なスパイン デバイスを削除します (スパインスイッチアイコンを右クリックし、[検出 (Discovery) ] &gt; [ファブリックから削除 (Remove from fabric) ] の順に選択します) 。</li> </ol> <p>既存の RR デバイスを削除すると、次に使用可能なスパインスイッチが交換 RR として選択されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. ファブリック トポロジ ウィンドウで <b>[構成の展開 (Deploy Config) ]</b> をクリックします。</li> </ol> <p>最初の <b>[保存と展開 (Save&amp;Deploy) ]</b> 操作を実行する前に、RR と RP を事前に選択できます。詳細については、ルートルフレクタおよびラテンデブー ポイントとしてのスイッチの事前選択を参照してください。</p>
<p>エニーキャストゲートウェイMAC</p>	<p>エニーキャスト ゲートウェイ MAC アドレスを指定します。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>


<p>パフォーマンス モニタリングを有効化 (EnablePerformance Monitoring)</p>	<p>オンにすると、パフォーマンス モニタリングが有効になります。</p> <p>スイッチのコマンド ライン インターフェイスからインターフェイス カウンタをクリアしないでください。インターフェイス カウンタをクリアすると、パフォーマンス モニターにトラフィック使用率に関する誤ったデータが表示される可能性があります。カウンタをクリアする必要がある場合は、メイン コマンドと SNMP コマンドの両方を同時に実行してください。たとえば、<code>clear counters interface ethernet slot/port</code> コマンドを実行し、<code>clear counters interface ethernet slot/port snmp</code> コマンドを実行する必要があります。</p>
--	---

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## Replication

次の表では、[レプリケーション (Replication)] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
<p>レプリケーション モード (Replication Mode)</p>	<p>BUM (ブロードキャスト、不明なユニキャスト、マルチキャスト) トラフィックのファブリックで使用されるレプリケーションのモードです。選択肢は [レプリケーションの入力 (Ingress Replication)] または [マルチキャスト (Multicast)] です。[レプリケーションの入力 (Ingress replication)] を選択すると、マルチキャスト関連のフィールドは無効になります。</p> <p>ファブリックのオーバーレイ プロファイルが存在しない場合は、ファブリック設定をあるモードから別のモードに変更できます。</p>
<p>マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)</p>	<p>マルチキャスト通信に使用される IP アドレス プレフィックスです。オーバーレイ ネットワークごとに、このグループから一意の IP アドレスが割り当てられます。</p> <p>現在のモードのポリシー テンプレート インスタンスが作成されている場合、レプリケーション モードの変更は許可されません。たとえば、マルチキャスト関連のポリシーを作成して展開する場合、モードを入力に変更することはできません。</p>
<p>テナントルーテッドマルチキャスト (TRM) の有効化 (Enable Tenant Routed Multicast (TRM))</p>	<p>VXLAN BGP EVPN ファブリックで EVPN/MVPN を介してオーバーレイマルチキャストトラフィックをサポートできるようにするテナントルーテッドマルチキャスト (TRM) を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。</p>

<b>TRM VRF のデフォルト MDT アドレス (Default MDT Address for TRM VRFs)</b>	<p>テナント ルーテッド マルチキャスト トラフィックのマルチキャスト アドレスが入力されます。デフォルトでは、このアドレスは <b>[マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)]</b> フィールドで指定された IP プレフィックスから取得されます。いずれかのフィールドをアップデートする場合、<b>[マルチキャスト グループ サブネット (Multicast Group Subnet)]</b> で指定した IP プレフィックスから選択された TRM アドレスであることを確認してください。</p> <p>詳細については、<a href="#">Configuring Tenant Routed Multicast</a> の「Overview of Tenant Routed Multicast」の項を参照してください。</p>
<b>ランデブーポイント (Rendezvous-Points)</b>	<p>ランデブーポイントとして機能するスパイン スイッチの数を入力します。</p>
<b>フィールド</b>	<b>説明</b>
<b>RP モード (RP mode)</b>	<p>レプリケーションでサポートされている 2 つのマルチモード、ASM (ユニソース マルチキャスト [ASM]) または BiDir (双方向 PIM [BIDIR-PIM]) のいずれかを選択します。[ASM] を選択すると、[BiDir] 関連のフィールドは有効になりません。[BiDir] を選択すると、[BiDir] 関連フィールドが有効になります。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p> BIDIR-PIM は、シスコのクラウドスケールファミリプラットフォーム 9300-EX と 9300-FX/FX2、およびソフトウェア リリース 9.2(1) 以降でサポートされています。</p> </div> <p>ファブリック オーバーレイの新しい VRF を作成すると、このアドレスが <b>[アドバンス (Advanced)]</b> タブの <b>[アンダーレイ マルチキャスト アドレス (Underlay Multicast Address)]</b> フィールドに入力されます。</p>
<b>アンダーレイ RP ループバック ID (Underlay RP Loopback ID)</b>	<p>ファブリック アンダーレイでのマルチキャスト プロトコル ピアリングの目的で、ランデブー ポイント (RP) に使用されるループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイ プライマリ RP ループバック ID (Underlay Primary RP Loopback ID)</b>	<p>レプリケーションのマルチキャスト モードとして [BIDIR-PIM] を選択した場合に有効になります。</p> <p>ファブリック アンダーレイでマルチキャスト プロトコル ピアリングのためにファントム RP に使用されるプライマリ ループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイ バックアップ RP ループバック ID (Underlay Backup RP Loopback ID)</b>	<p>レプリケーションのマルチキャスト モードとして [BIDIR-PIM] を選択した場合に有効になります。</p> <p>ファブリック アンダーレイでマルチキャスト プロトコル ピアリングのためにファントム RP に使用されるセカンダリ ループバック ID です。</p>
<b>アンダーレイの 2 番目のバックアップ RP ループバック ID (Underlay Second Backup RP Loopback)</b>	<p>2 番目のフォールバック Bidir-PIM ファントム RP に使用されます。</p>

Id)	
アンダーレイの 3 番目のバックアップRPループバック ID ( Underlay Third Backup RP Loopback Id)	3 番目のフォールバック Bidir-PIM ファントム RP に使用されます。

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

## VPC

次の表では、[VPC] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベストプラクティスの設定に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
vPC ピア リンク VLAN	vPC ピア リンク SVI に使用される VLAN です。
vPC ピア リンク VLAN をネイティブ VLAN として設定 (Make vPC Peer Link VLAN as Native VLAN)	vPC ピア リンク VLAN をネイティブ VLAN として有効にします。
フィールド	説明
vPC ピア キープ アライブ オプション (vPC Peer Keep Alive option)	管理またはループバック オプションを選択します。管理ポートおよび管理 VRF に割り当てられた IP アドレスを使用する場合は、[管理 (management) ] を選択します。ループバック インターフェイス (および非管理 VRF) に割り当てられた IP アドレスを使用する場合は、ループバックを選択します。  IPv6 アドレスを使用する場合は、ループバック ID を使用する必要があります。
vPC 自動 回復時間 (vPC Auto Recovery Time)	vPC 自動回復タイムアウト時間を秒単位で指定します。
vPC 遅延 復元時間 (vPC Delay Restore Time)	vPC 遅延復元期間を秒単位で指定します。
vPC ピア リンク ポート チャンネル ID (vPC Peer	vPC ピア リンクのポートチャンネル ID を指定します。デフォルトでは、このフィールドの値は 500 です。




Link Port Channel ID)	
vPC 同期 IPv6 ND	vPC スイッチ間の IPv6 ネイバー探索同期を有効にします。デフォルトでチェックボックスはオンになっています。この機能を無効にするには、チェックボックスをオフにします。
vPC advertise-pip	アドバタイズ PIP 機能を有効にするには、チェックボックスをオンにします。特定の vPC でアドバタイズ PIP 機能をイネーブルにすることもできます。
すべての vPC ペアに対して同じ vPC ドメイン ID を有効にする (Enable the same vPC Domain Id for all vPC Pairs)	すべての vPC ペアに対して同じ vPC ドメイン ID を有効にします。このフィールドを選択すると、[vPC ドメイン ID (vPC Domain Id)] フィールドが編集可能になります。
vPC ドメイン ID	すべての vPC ペアで使用される vPC ドメイン ID を指定します。
vPC ドメイン ID の範囲 (vPC Domain Id Range)	新しいペアリングに使用する vPC ドメイン ID の範囲を指定します。
ファブリック vPC ピアリングの QoS を有効にする (Enable QoS for Fabric vPC-Peering)	スパインの QoS を有効にして、vPC ファブリック ピアリング通信の配信を保証します。  ◎ファブリック設定の vPC ファブリックピアリングとキューイングポリシーの QoS オプションは相互に排他的です。
QoS ポリシー名	すべてのファブリック vPC ピアリング スパインで同じにする必要がある QoS ポリシー名を指定します。デフォルト名は <b>spine_qos_for_fabric_vpc_peering</b> です。




次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## プロトコル

[プロトコル (Protocols)] タブのフィールドについては、次の表で説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
ファブリック ルーティンググループバック ID (Fabric Routing Loopback Id)	loopback0 は通常ファブリック アンダーレイ IGP ピアリングに使用されるため、ループバック インターフェイス ID は 0 と設定されます。
フィールド	説明
アンダーレイ VTEP P ループバック ID	loopback1 は VTEP ピアリングの目的で使用されるため、ループバック インターフェイス ID は 1 に設定されます。

(Underlay VTEP Loopback Id)	
アンダーレイ エニークキャスト ループバック ID (Underlay Anycast Loopback Id)	ループバック インターフェイス ID はグレー表示されています。VXLANv6 ファブリックの vPC ピアリングにのみ使用されます。
アンダーレイ ルーティング プロトコル タグ (Underlay Routing Protocol Tag)	ネットワークのタイプを定義するタグ。
OSPF エリア ID	OSPF がファブリック内で IGP として使用されている場合の OSPF エリア ID。  OSPF または IS-IS 認証フィールドが有効 (The OSPF or IS-IS authentication fields are enabled) ◎[全般 (General) ] タブの [アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol) ] フィールドでの選択に基づきます。
OSPF 認証の有効化 (Enable OSPF Authentication)	OSPF 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、OSPF 認証キー ID フィールドおよび OSPF 認証キー フィールドが有効になります。
OSPF 認証キー ID (OSPF Authentication Key ID)	キー ID が入力されます。
OSPF 認証キー (OSPF Authentication Key)	OSPF 認証キーは、スイッチからの 3DES キーである必要があります。  プレーンテキスト パスワードはサポートされていません。   スイッチにログインし、暗号化キーを取得して、このフィールドに入力します。詳細については、 <a href="#">認証キーの取得</a> のセクションを参照してください。 を指定します。
IS-IS レベル (IS-IS Level)	このドロップダウン リストから IS-IS レベルを選択します。
IS-IS ネットワーク ポイントツーポイントの有効化 (Enable IS-IS Network Point-to-Point)	番号付きのファブリック インターフェイスでネットワーク ポイントツーポイントを有効にします。
IS-IS 認証の有効化 (Enable IS-IS Authentication)	IS-IS 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、IS-IS 認証フィールドが有効になります。
IS-IS 認証のキーチェーン名 (IS-IS	CiscoisisAuth などのキーチェーン名を入力します。

Authentication Keychain Name)	
IS-IS 認証キーチェーン ID (IS-IS Authentication Key ID)	キー ID が入力されます。
IS-IS 認証キー (IS-IS Authentication Key)	<p>Cisco Type 7 暗号化キーを入力します。</p> <p> プレーン テキスト パスワードはサポートされていません。</p> <p>スイッチにログインし、暗号化キーを取得して、このフィールドに入力します。「認証キーの取得」のセクションを参照してください。</p>
IS-IS オーバーロードビットの設定 (Set IS-IS Overload Bit)	有効にすると、リロード後の一定時間、オーバーロードビットを設定します。
フィールド	説明
IS-IS オーバーロードビット経過時間 (IS-IS Overload Bit Elapsed Time)	経過時間 (秒) の後にオーバーロードビットをクリアできます。
BGP の有効化 (Enable BGP) 認証	<p>BGP 認証を有効にする場合、このチェックボックスをオンにします。無効にするにはチェックボックスをオフにします。このフィールドを有効にすると、[BGP 認証キー暗号化タイプ (BGP Authentication Key Encryption Type) ] および [BGP 認証キー (BGP Authentication Key) ] フィールドが有効になります。</p> <p> このフィールドを使用して BGP 認証を有効にする場合は、</p> <p>[iBGP ピアテンプレートの構成 (iBGP Peer-Template Config) ] フィールドを空白のままにして、設定が重複ないようにします。</p>
BGP 認証キー暗号化タイプ (BGP Authentication Key Encryption Type)	3DES 暗号化タイプの場合は 3、Cisco 暗号化タイプの場合は 7 を選択します。
BGP 暗号化キー (BGP Authentication Key)	<p>暗号化タイプに基づいて暗号化キーを入力します。</p> <p> プレーン テキスト パスワードはサポートされていません。</p> <p>スイッチにログインし、暗号化されたキーを取得して、[BGP 認証キー (BGP Authentication Key) ] フィールドに入力します。の取得の詳細については、「認証キー」のセクションを参照してください。</p>

<p><b>PIM Hello 認証の有効化 (Enable PIM Hello Authentication)</b></p>	<p>ファブリック内のスイッチのすべてのファブリック内インターフェイスで PIM hello 認証を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。このチェックボックスは、マルチキャストレプリケーションモードでのみ編集できます。このチェックボックスは、IPv4 アンダーレイに対してのみ有効です。</p>
--	--

フィールド	説明
<b>PIM 認証キー</b>	<p><b>Hello</b> PIM hello 認証キーを指定します。詳細については、「PIM Hello 認証キーの取得」を参照してください。</p> <p>PIM Hello 認証キーを取得するには、次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. スイッチに SSH 接続します。</li> <li>2. 未使用のスイッチインターフェイスで、次を有効にします。</li> </ol> <pre data-bbox="520 479 1455 651">switch(config)# interface e1/32 switch(config-if)# ip pim hello-authentication ah-md5 pimHelloPassword</pre> <p>この例では、<b>pimHelloPassword</b> が使用されたクリアテキストパスワードです。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. PIM hello 認証キーを取得するには、<b>show run interface</b> コマンドを入力します。</li> </ol> <pre data-bbox="520 898 1455 1111">switch(config-if)# show run interface e1/32   grep pim ip pim sparse-mode ip pim hello-authentication ah-md5 3 d34e6c5abc7fecf1caa3b588b09078e0</pre> <p>この例では、<b>d34e6c5abc7fecf1caa3b588b09078e0</b> がファブリック設定で指定される PIM hello 認証キーです。</p>
<b>BFD の有効化 (Enable BFD)</b>	<p>ファブリック内のすべてのスイッチで<b>機能 bfd</b> を有効にする場合に、チェックボックスをオンにします。この機能は、IPv4 アンダーレイでのみ有効で、範囲はファブリック内にあります。</p> <p>ファブリック内の BFD はネイティブにサポートされます。ファブリック設定では、BFD 機能はデフォルトで無効になっています。有効にすると、デフォルト設定のアンダーレイ プロトコルに対して BFD が有効になります。カスタムの必須 BFD 構成は、スイッチごとの自由形式またはインターフェイスごとの自由形式ポリシーを使用して展開する必要があります。</p> <p>[BFD の有効化 (Enable BFD) ] チェックボックスをオンにすると、次の構成がプッシュされます：<b>機能 bfd</b></p> <p>BFD 機能の互換性については、それぞれのプラットフォームのマニュアルを参照してください。サポートされているソフトウェアイメージについては、<i>Compatibility Matrix for Cisco</i> を参照してください。</p>
<b>iBGP の BFD の有効化 (Enable BFD for iBGP)</b>	<p>チェックボックスをオンにすると、iBGP ネイバーの BFD が有効になります。このオプションは、デフォルトで無効です。</p>

フィールド	説明
<b>OSPF の BFD の有効化 (Enable BFD for OSPF)</b>	チェックボックスをオンにすると、OSPF アンダーレイ インスタンスの BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、リンクステートプロトコルがISISの場合はグレー表示されます。
<b>ISIS の BFD の有効化 (Enable BFD for ISIS)</b>	チェックボックスをオンにすると、ISIS アンダーレイ インスタンスの BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、リンクステートプロトコルが OSPF の場合はグレー表示されます。
<b>PIM の BFD の有効化 (Enable BFD for PIM)</b>	<p>           チェックボックスをオンにすると、PIM の BFD が有効になります。このオプションはデフォルトで無効になっており、レプリケーション モードが [入力 (Ingress) ] の場合はグレー表示されます。BFD グローバル ポリシーの例を次に示します。         </p> <pre style="background-color: #f0f0f0; padding: 10px;"> router ospf &lt;ospf tag&gt;   bfd  router isis &lt;isis tag&gt;   address-family ipv4 unicast   bfd  ip pim bfd  router bgp &lt;bgp asn&gt;   neighbor &lt;neighbor ip&gt;   bfd           </pre>
<b>BFD 認証の有効化 (Enable BFD Authentication)</b>	<p>           BFD 認証を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。このフィールドを有効にすると、<b>[BFD 認証キー ID (BFD Authentication Key ID) ]</b> フィールドと <b>[BFD 認証キー (BFD Authentication Key) ]</b> フィールドが編集可能になります。         </p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>  <b>[全般 (General) ]</b> タブの <b>[ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering) ]</b> フィールドが [番号付けなし (unnumbered) ] に設定されている場合、BFD 認証はサポートされません。BFD 認証フィールドは自動的にグレー表示されます。BFD 認証は P2P インターフェイス専用です。         </p> </div>
<b>BFD 認証キー ID (BFD Authentication Key ID)</b>	インターフェイス認証の BFD 認証キー ID を指定します。デフォルト値は 100 です。
<b>BFD 認証キー (BFD Authentication Key)</b>	BFD 認証キーを指定します。BFD 認証パラメータを取得する方法について。

フィールド	説明
<b>iBGP ピア テンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config)</b>	<p>リーフ スイッチに iBGP ピア テンプレート構成を追加して、リーフ スイッチとルート リフレクタの間に iBGP セッションを確立します。</p> <p>BGP テンプレートを使用する場合は、テンプレート内に認証構成を追加し、[BGP 認証の有効化 (Enable BGP Authentication) ] チェックボックスをオフにして、構成が重複しないようにします。</p> <p>構成例では、パスワード 3 の後に 3DES パスワードが表示されます。</p> <pre data-bbox="475 504 1453 678"> router bgp 65000   password 3   sd8478fswerdfw3434fsw4f4w34sdsd8478fswerdfw3434fsw4f4w </pre> <p>次のフィールドを使用して、さまざまな構成を指定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config)</b> : 境界ロールを持つ RR およびスパインに使用される構成を指定します。</li> <li>• <b>[リーフ/境界/境界ゲートウェイ iBGP ピアテンプレート構成 (Leaf/Border/Border Gateway iBGP Peer-Template Config) ]</b>: リーフ、境界、または境界ゲートウェイに使用される構成を指定します。このフィールドが空の場合、<b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> で定義されたピア テンプレートがすべての BGP 対応デバイス (RR、リーフ、境界、または境界ゲートウェイ ロール) で使用されます。</li> </ul> <p>ブラウン フィールド移行では、スパインとリーフが異なるピア テンプレート名を使用する場合、<b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドと <b>[リーフ/境界/境界ゲートウェイ iBGP ピアテンプレート構成 (Leaf/Border/Border Gateway iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドの両方をスイッチ構成に従って設定する必要があります。スパインとリーフが同じピア テンプレート名とコンテンツを使用する場合 (「route-reflector-client」 CLI を除く)、ファブリック設定の <b>[iBGP ピアテンプレート構成 (iBGP Peer-Template Config) ]</b> フィールドのみを設定する必要があります。iBGP ピア テンプレートのファブリック設定が既存のスイッチ構成と一致しない場合、エラーメッセージが生成され、移行は続行されません。</p>


**次の作業** : 必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。


### 詳細設定

次の表で、**[詳細 (Advanced) ]** タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
VRF テンプレート (VRF Template)	VRF 作成のための VRF テンプレートを指定します。
フィールド	説明
ネットワークテンプレート (Network Template)	ネットワークVRF 作成のための VRF テンプレートを指定します。
VRF 拡張テンプレート (VRF Extension Template)	他のファブリックへの VRF 拡張を有効にするための VRF 拡張テンプレートを指定します。
ネットワーク拡張テンプレート (Network Extension Template)	ネットワークを他のファブリックに拡張するためのネットワーク拡張テンプレートを指定します。
オーバーレイ モード (Overlay Mode)	config-profile または CLI を使用した VRF/ネットワーク構成です。デフォルトは config-profile です。詳細については、 <a href="#">オーバーレイモード</a> を参照してください。
サイト ID	このファブリックを MSD 内で移動する場合のファブリックの ID です。メンバー ファブリックが MSD の一部であるためには、サイト ID が必須です。MSD の各メンバー ファブリックには、一意のサイト ID があります。
ファブリック内インターフェイス MTU (Intra Fabric Interface MTU)	ファブリック内インターフェイスに MTU を指定します。この値は偶数にする必要があります。
レイヤ 2 ホスト インターフェイス MTU (Layer 2 Host Interface MTU)	レイヤ 2 ホスト インターフェイスに MTU を指定します。この値は偶数にする必要があります。
デフォルトでのホスト インターフェイスのシャットダウン解除 (UnshutHost Interfaces by Default)	デフォルトでホスト インターフェイスのシャットダウンを解除するには、このチェックボックスをオンにします。
電源モード	適切な電源モードを選択します。
CoPP プロファイル	ファブリックの適切なコントロールプレーン ポリシング (CoPP) プロファイル ポリシーを選択します。デフォルトでは、strict オプションが入力されます。
VTEP ホールドダウン時間 (VTEP HoldDown Time)	NVE 送信元インターフェイス ホールドダウン時間を指定します。



フィールド	説明
ブラウンフィールド オーバーレイ ネットワーク名 の形式 ( <b>Brownfield Overlay Network Name Format</b> )	<p>ブラウンフィールドのインポートまたは移行時にオーバーレイ ネットワーク名を作成するために使用する形式を入力します。ネットワーク名には、アンダースコア ( ) およびハイフン (-) 以外の特殊文字または空白が含まれないようにしてください。</p> <p>） ブラウンフィールドの移行が開始されたら、ネットワーク名を変更しないでください。ネットワーク名の命名規則については、「スタンドアロン ファブリックのネットワークの作成」の項を参照してください。</p> <p>構文は <code>[&lt;string&gt;   \$\$VLAN_ID\$\$] \$\$VNI\$\$ [&lt;string&gt;   \$\$VLAN_ID\$\$]</code> で、デフォルト値は <code>Auto_Net_VNI\$\$VNI\$\$_VLAN\$\$VLAN_ID\$\$</code> です。ネットワークを作成すると、指定した構文に従って名前が生成されます。</p> <p>次のリストで構文内の変数について説明します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>\$\$VNI\$\$</b> : スイッチ構成で検出されたネットワーク VNI ID を指定します。これは、一意のネットワーク名を作成するために必要な必須キーワードです。</li> <li>• <b>\$\$VLAN_ID\$\$</b> : ネットワークに関連付けられた VLAN ID を指定します。</li> </ul> <p>VLAN ID はスイッチに固有であるため、Nexus Dashboard Fabric Controller は、ネットワークが検出されたスイッチの 1 つから VLAN ID をランダムに選択し、名前に使用します。</p> <p>VLAN ID が VNI のファブリック全体で一貫していない限り、これを使用しないことを推奨します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>&lt;string&gt;</b> : この変数はオプションであり、ネットワーク名のガイドラインを満たす任意の数の英数字を入力できます。</li> </ul> <p>オーバーレイ ネットワーク名の例は、<code>Site_VNI12345_VLAN1234</code> です。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>グリーンフィールド展開では、このフィールドを無視します。次のブラウンフィールドインポートで適用される、ブラウンフィールドオーバーレイ ネットワーク名</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•  形式 :           <ul style="list-style-type: none"> <li>• CLI ベースのオーバーレイ</li> <li>• 構成プロファイルベースのオーバーレイ</li> </ul> </li> </ul> </div>
ブートストラップスイッチの CDP の有効化 (Enable CDP for Bootstrapped Switch)	<p>ブートストラップスイッチの管理 (mgmt0) インターフェイスで CDP を有効にします。デフォルトでは、ブートストラップスイッチの場合、mgmt0 インターフェイスで CDP は無効にされています。</p>

フィールド	説明
<b>VXLAN OAM の有効化 (Enable VXLAN OAM)</b>	<p>ファブリック内のデバイスの VXLAN OAM 機能を有効にします。この設定はデフォルトでイネーブルになっています。チェックボックスをオフにすると、VXLAN OAM 機能が無効になります。</p> <p>ファブリック内の特定のスイッチで VXLAN OAM 機能を有効にし、他のスイッチで無効にする場合は、自由形式構成を使用して、ファブリック設定で OAM を有効にし、OAM を無効にすることができます。</p> <p style="text-align: center;">Cisco Nexus Dashboard の VXLAN OAM 機能 (The VXLAN OAM feature in Cisco Nexus Dashboard)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◎ ファブリックコントローラは、単一のファブリックまたはサイトでのみサポートされます。</li> </ul>
<b>テナント DHCP の有効化 (Enable Tenant DHCP)</b>	<p>機能 dhcp および関連する構成をファブリック内のすべてのスイッチでグローバルに有効にするには、このチェックボックスをオンにします。これは、テナント VRF の一部であるオーバーレイ ネットワークの DHCP をサポートするための前提条件です。</p> <p style="text-align: center;">オーバーレイプロファイルの DHCP 関連パラメータを有効化する前に、</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◎ [テナント DHCP の有効化 (Enable Tenant DHCP)] が有効になっていることを確認してください。</li> </ul>
<b>NX-API を有効化 (Enable NX-API)</b>	<p>HTTPS での NX-API の有効化を指定します。このチェックボックスは、デフォルトでオンになっています。</p>
<b>HTTP ポートでの NX-API の有効化 (Enable NX-API on HTTP Port)</b>	<p>HTTP での NX-API の有効化を指定します。HTTP を使用するには、[NX-API の有効化 (Enable NX-API)] チェックボックスをオンにします。このチェックボックスは、デフォルトでオンになっています。このチェックボックスをオフにすると、エンドポイント ロケータ (EPL)、レイヤ 4～レイヤ 7 サービス (L4～L7 サービス)、VXLAN OAM など、NX-API を使用し、Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller がサポートするアプリケーションは、HTTP ではなく HTTPS の使用を開始します。</p> <p style="text-align: center;">[NX-API の有効化 (Enable NX-API)] チェックボックスをオンにし、</p> <p style="text-align: center;"> [HTTP での NX-API の有効化 (Enable NX-API on HTTP)] チェックボックスをオンにすると、アプリケーションは HTTP を使用します。</p>
<b>ポリシーベースルーティング (PBR) の有効化 (Enable Policy-Based Routing (PBR))</b>	<p>指定したポリシーに基づいてパケットのルーティングを有効にするにはこのチェックボックスを選択します。Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(1)以降では、この機能は Nexus 9000 クラウドスケール (Tahoe) ASIC を搭載した Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチで動作します。この機能は、レイヤ 4～レイヤ 7 サービス ワークフローとともに使用されます。レイヤ 4～レイヤ 7 サービスの詳細については、レイヤ 4～レイヤ 7 サービスの章を参照してください。</p>

<p>厳密な構成コンプライアンスの有効化 (Enable Strict Config Compliance)</p>	<p>このチェックボックスをオンにして、厳密な構成コンプライアンス機能を有効にします。これにより、双方向のコンプライアンス チェックが有効になり、インテント/期待されている構成に存在せず、実行構成内で追加された構成には、フラグが付けられます。デフォルトでは、この機能は無効になっています。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>
<p>AAA IP 認証の有効化 (Enable AAA IP Authorization)</p>	<p>IP 認証がリモート認証サーバーで有効になっている場合に、AAA IP 認証を有効にします。これは、スイッチにアクセスできる IP アドレスを顧客が厳密に制御できるシナリオで Nexus Dashboard Fabric Controller をサポートするために必要です。</p>
<p>トラップホストとしての NDFC の有効化 (Enable NDFC as Trap Host)</p>	<p>SNMP トラップの宛先として Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。通常、ネイティブ HA Nexusダッシュボードファブリックコントローラの導入では、eth1 VIP IPアドレスがスイッチのSNMPトラップ宛先として設定されます。デフォルトでは、このチェックボックスは有効になっています。</p>
<p>エニーキャスト ボーダー ゲートウェイ アドバタイズ -pip ( Anycast Border Gateway advertise-pip)</p>	<p>エニーキャスト ボーダー ゲートウェイ PIP が VTEP としてアドバタイズされるようにします。MSD ファブリックの「構成の再計算」で有効です。</p>
<p>グリーンフィールド クリーンアップ オプション (Greenfield Cleanup Option)</p>	<p>Preserve-Config=No で Nexus Dashboard Fabric Controller にインポートされたスイッチで、スイッチ リロードなしでの、スイッチ クリーンアップ オプションを有効にします。このオプションは、通常、スイッチのクリーンアップ時間を短縮するために、Cisco Nexus 9000v スイッチを使用するファブリック環境でのみ推奨されます。グリーンフィールド導入の推奨オプションは、ブートストラップを使用するか、または再起動によるクリーンアップです。つまり、このオプションはオフにする必要があります。</p>
<p>高精度時間プロトコル (PTP) を有効化 (Enable Precision Time Protocol (PTP) )</p>	<p>ファブリック全体で PTP をイネーブルにします。このチェックボックスをチェックすると、PTP はグローバルで、およびコア向きのインターフェイスで有効化されます。また、[PTP 送信元ループバック ID (PTP Source Loopback Id) ] および [PTP ドメイン ID (PTP Domain Id) ] フィールドが編集可能になります。詳細については、<a href="#">Precision Time Protocol</a> の「Precision Time Protocol for Data Center VXLAN EVPN Fabrics」の項を参照してください。</p>

<b>PTP 送信元ループバック ID (PTP Source Loopback Id)</b>	<p>すべての PTP パケットの送信元 IP アドレスとして使用されるループバック インターフェイス ID ループバックを指定します。有効な値の範囲は 0 ~ 1023 です。PTP ループバック ID を RP、ファントム RP、NVE、または MPLS ループバック ID と同じにすることはできません。そうでない場合は、エラーが生成されます。PTP ループバック ID は、BGP ループバックまたは Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラから作成されたユーザー定義ループバックと同じにすることができます。</p> <p><b>構成を展開中に PTP ループバック ID が見つからない場合は、次のエラーが生成されます：</b></p> <p>PTP 送信元 IP に使用するループバック インターフェイスが見つかりません。PTP 機能を有効にするには、すべてのデバイスで PTP ループバック インターフェイスを作成します。</p>
<b>PTP ドメイン ID (PTP Domain Id)</b>	<p>単一のネットワーク上の PTP ドメイン ID を指定します。有効な値の範囲は 0 ~ 127 です。</p>
<b>MPLS ハンドオフの有効化 (Enable MPLS Handoff)</b>	<p>MPLS ハンドオフ機能を有効にするには、このチェックボックスをオンにします。詳細については、<a href="#">MPLS SR</a> および <a href="#">LDP ハンドオフ</a> を参照してください。</p>
<b>アンダーレイ MPLS ループバック ID (Underlay MPLS Loopback Id)</b>	<p>アンダーレイ MPLS ループバック ID を指定します。デフォルト値は 101 です。</p>
<b>フィールド</b>	<b>説明</b>
<b>TCAM 割り当ての有効化 (Enable TCAM Allocation)</b>	<p>TCAM コマンドは、有効にすると VXLAN および vPC ファブリック ピアリングに対して自動的に生成されます。</p>

<p>デフォルトのキューイングポリシーの有効化 (Enable Default Queuing Policies)</p>	<p>このファブリック内のすべてのスイッチに QoS ポリシーを適用するには、このチェックボックスをオンにします。すべてのスイッチに適用した QoS ポリシーを削除するには、このチェックボックスをオフにし、すべての設定を更新してポリシーへの参照を削除し、保存して展開します。さまざまな Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチに使用できる定義済みの QoS 設定が含まれています。このチェックボックスをオンにすると、適切な QoS 設定がファブリック内のスイッチにプッシュされます。システム キューイングは、設定がスイッチに展開されると更新されます。インターフェイスごと自由形式ブロックに必要な設定を追加することにより、必要に応じて、定義されたキューイング ポリシーを使用してインターフェイス マーキングを実行できます。</p> <p>テンプレート エディタでポリシー ファイルを開いて、実際のキューイングポリシーを確認します。Cisco Nexus Dashboard Fabric Controller Web UI から、[操作 (Operations)] &gt; [テンプレート (Templates)] を選択します。ポリシー ファイル名でキューイング ポリシーを検索します (例: [queuing_policy_default_8q_cloudscale])。ファイルを選択します。[アクション (Actions)] ドロップダウンリストから、[テンプレート コンテンツの編集 (Edit template content)] を選択してポリシーを編集します。</p> <p>プラットフォーム特有の詳細については、Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Quality of Service 構成ガイドを参照してください。</p>
<p>N9K クラウドスケールプラットフォーム キューイングポリシー (N9K Cloud Scale Platform Queuing Policy)</p>	<p>ファブリック内の EX、FX、および FX2 で終わるすべての Cisco Nexus 9200 シリーズスイッチおよび Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチに適用するキューイングポリシーをドロップダウンリストから選択します。有効な値は <b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> および <b>queuing_policy_default_8q_cloudscale</b> です。FEX には <b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> ポリシーを使用します。FEX がオフラインの場合にのみ、<b>queuing_policy_default_4q_cloudscale</b> ポリシーから <b>queuing_policy_default_8q_cloudscale</b> ポリシーに変更できます。</p>
<p>N9K R シリーズプラットフォームのキューイングポリシー (N9K R-Series Platform Queuing Policy)</p>	<p>ドロップダウンリストから、ファブリック内の R で終わるすべての Cisco Nexus スイッチに適用するキューイングポリシーを選択します。有効な値は <b>queuing_policy_default_r_series</b> です。</p>
<p>その他の N9K プラットフォーム キューイングポリシー (Other N9K Platform Queuing Policy)</p>	<p>ドロップダウンリストからキューイングポリシーを選択し、ファブリック内にある、上記 2 つのオプションで説明したスイッチ以外の他のすべてのスイッチに適用します。有効な値は <b>queuing_policy_default_other</b> です。</p>

フィールド	説明
MACsec の有効化 (Enable MACsec)	<p>ファブリックの MACsec を有効にします。詳細については、<a href="#">MACsec の有効化</a>を参照してください。</p> <p><i>自由形式の CLI (Freeform CLIs) :</i> ファブリック レベルの自由形式の CLI は、ファブリックの作成または編集中に追加できます。ファブリック全体のスイッチに適用できます。インデントなしで、実行コンフィギュレーションに表示されている設定を追加する必要があります。スイッチレベルのフリーフォーム構成は、NDFC のスイッチ フリーフォームを介して追加する必要があります。詳細については、<a href="#">ファブリック スイッチでのフリーフォーム設定の有効化</a>を参照してください。</p>
リーフ フリーフォーム 構成 (Leaf Freeform Config)	<p>リーフ、ボーダー、および境界ゲートウェイの役割を持つスイッチに追加する必要がある CLI です。</p>
スパイン 自由形式 構成 (Spine Freeform Config)	<p>スパイン、ボーダー スパイン、ボーダー ゲートウェイ スパイン、およびスーパー スパインのロールを持つスイッチに追加する CLI です。</p>
ファブリック内 リンク の追加構成 (Intra- fabric Links Additional Config)	<p>ファブリック内リンクに追加する CLI を追加します。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

#### 関連資料

[リソース (Resources) ] タブのフィールドについては、次の表で説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
-------	----

<p>アンダーレイ IP アドレスの手動割り当て (Manual Underlay IP Address Allocation)</p>	<p>VXLAN ファブリック管理を <i>Nexus Dashboard Fabric Controller</i> に移行する場合は、このチェックボックスをオンにしないでください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>デフォルトでは、Nexus Dashboard Fabric Controller. は定義されたプールから動的にアンダーレイ IP アドレス リソース (ループバック、ファブリック インターフェイスなど) を割り当てます。このチェックボックスをオンにすると、割り当て方式が静的に切り替わり、動的 IP アドレス範囲フィールドの一部が無効になります。</li> <li>静的割り当ての場合、REST API を使用してアンダーレイ IP アドレス リソースをリソース マネージャ (RM) に入力する必要があります。</li> <li>マルチキャスト レプリケーションに BIDIR-PIM 機能が選択されている場合、[アンダーレイ RP ループバック IP 範囲 (Underlay RP Loopback IP Range) ] フィールドは有効のままになります。</li> <li>静的割り当てから動的割り当てに変更しても、現在の IP リソースの使用状況は維持されます。それ以後の IP アドレス割り当て要求のみが動的プールから取得されます。</li> </ul>
<p>アンダーレイ ルーティングループバック IP 範囲 (UnderlayRouting Loopback IP Range)</p>	<p>プロトコル ピアリングのループバック IP アドレスを指定します。</p>
<p>フィールド</p>	<p>説明</p>
<p>アンダーレイ VTEP ループバック IP 範囲 (Underlay VTEP Loopback IP Range)</p>	<p>VTEP のループバック IP アドレスを指定します。</p>
<p>アンダーレイ RP ループバック IP 範囲 (Underlay RP Loopback IP Range)</p>	<p>エニーキャストまたはファントム RP の IP アドレス範囲を指定します。</p>
<p>アンダーレイ サブネット IP 範囲 (Underlay SubnetIP Range)</p>	<p>インターフェイス間のアンダーレイ P2P ルーティング トラフィックの IP アドレス。</p>
<p>アンダーレイ MPLS ループバック IP 範囲 (Underlay MPLS Loopback IP Range)</p>	<p>アンダーレイ MPLS ループバック IP アドレス範囲を指定します。</p> <p>Easy A の境界と Easy B の間の eBGP では、アンダーレイ ルーティングループバックとアンダーレイ MPLS ループバック IP 範囲は一意的範囲である必要があります。他のファブリックの IP 範囲と重複しないようにしてください。重複すると、VPNv4 ピアリングが起動しません。</p>
<p>アンダーレイ ルーティングループバック IPv6 範囲 (UnderlayRouting IPv6 Range)</p>	<p>Loopback0 の IPv6 アドレス範囲を指定します。</p>

<b>Loopback IP Range)</b>	
<b>アンダーレイ VTEP ループバック IPv6 範囲 (Underlay VTEP Loopback IPv6 Range)</b>	Loopback1 およびエニーキャスト ループバックの IPv6 アドレス範囲を指定します。
<b>アンダーレイ サブネット IPv6範囲 (Underlay Subnet IPv6 Range)</b>	番号付きおよびピアリンク SVI IP を割り当てる IPv6 アドレス範囲を指定します。
<b>IPv6 アンダーレイの BGP ルータ ID 範囲 (BGP Router ID Range for IPv6 Underlay)</b>	IPv6 アンダーレイの BGP ルータ ID 範囲を指定します。
<b>レイヤ2 VXLAN VNI 範囲</b>	ファブリックのオーバーレイ VXLAN VNI 範囲を指定します (最小 : 1、最大 : 16777214) 。
<b>レイヤ3 VXLAN VNI (Layer 3 VXLAN VNI) 範囲</b>	ファブリックのオーバーレイ VRF VNI 範囲を指定します (最小 : 1、最大 : 16777214) 。
<b>ネットワーク VLAN 範囲 (Network VLAN Range)</b>	スイッチごとのオーバーレイネットワークの VLAN 範囲 (最小 : 2、最大 : 4094) 。
<b>VRF VLAN 範囲 (VRF VLAN Range)</b>	スイッチごとのオーバーレイレイヤ 3 VRF の VLAN 範囲 (最小 : 2、最大 : 4094) 。
<b>サブインターフェイス Dot1q 範囲 (Subinterface Dot1q Range)</b>	L3 サブ インターフェイスを使用する場合のサブインターフェイスの範囲を指定します。
<b>VRF Lite の展開</b>	<p>ファブリック間接続を拡張するための VRF Lite 方式を指定します。</p> <p>[VRF Lite サブネット IP 範囲 (VRF Lite Subnet IP Range) ] フィールドは、VRF Lite IFC が自動作成されるときに VRF Lite に使用される IP アドレス用に予約されたリソースを指定します。Back2Back&amp;ToExternal を選択すると、VRF Lite IFC が自動作成されます。</p>



フィールド	説明
<b>ピアへの自動展開 (Auto Deploy for Peer)</b>	<p>このチェックボックスは、VRF Lite 展開で利用できます。このチェックボックスをオンにすると、自動作成された VRF Lite IFC では、<b>[VRF Lite] タブセットの [ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for Peer)]</b> フィールドが設定されます。</p> <p>VRF Lite IFC 設定にアクセスするには、<b>[リンク (Links)]</b> タブに移動し、特定のリンクを選択してから、<b>[アクション (Actions)] &gt; [編集 (Edit)]</b> を選択します。</p> <p>このチェックボックスは、<b>[VRF Lite 展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。この構成は、新しい自動作成 IFC にのみ影響し、既存の IFC には影響しません。自動作成された IFC を編集し、<b>[ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for Peer)]</b> フィールドをオンまたはオフにすることができます。この設定は常に優先されます。</p>
<b>デフォルト VRF の自動展開 (Auto Deploy Default VRF)</b>	<p>このチェックボックスをオンにすると、自動作成された VRF Lite IFC に対して <b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> フィールドが自動的に有効になります。このチェックボックスは、<b>[VRF Lite の展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。<b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> フィールドを設定すると、境界デバイスの物理インターフェイスが自動的に構成され、境界デバイスとエッジデバイスまたは別の VXLAN EVPN ファブリック内の別の境界デバイスとの間に EBGP 接続が確立されます。</p>
<b>ピアのデフォルト VRF の自動展開 (Auto Deploy Default VRF for Peer)</b>	<p>このチェックボックスをオンにすると、<b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドが、自動作成された VRF Lite IFC に対して自動的に有効になります。このチェックボックスは、<b>[VRF Lite の展開 (VRF Lite Deployment)]</b> フィールドが <b>[手動 (Manual)]</b> に設定されていない場合に選択または選択解除できます。<b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドを設定すると、ピア NX-OS スイッチの物理インターフェイスと EBGP コマンドが自動的に構成されます。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>i</b> IFC リンクの <b>[デフォルト VRF での構成自動生成 (Auto Generate Configuration on default VRF)]</b> および <b>[デフォルト VRF での NX-OS ピアの構成自動生成 (Auto Generate Configuration for NX-OS Peer on default VRF)]</b> フィールドに</p> <p>アクセスするには、<b>[リンク (Links)]</b> タブに移動して、特定のリンクを選択し、<b>[アクション (Actions)] &gt; [編集 (Edit)]</b> を選択します。</p> </div>
<b>BG P ルートマップ名の再配布 (Redistribute</b>	<p>デフォルト VRF で BGP ルートを再配布するためのルート マップを定義します。</p>

<b>BGP Route-map Name)</b>	
--------------------------------	--

フィールド	説明
<b>VRF Lite サブネット IP 範囲 (VRF Lite Subnet IP Range) および VRF Lite サブネット マスク (VRF Lite Subnet Mask)</b>	<p>これらのフィールドには、DCI サブネットの詳細が入力されます。必要に応じて、フィールドを更新してください。</p> <p>画面に表示される値は自動的に生成されます。IP アドレス範囲、VXLAN レイヤ 2/レイヤ 3 ネットワーク ID 範囲、または VRF/ネットワーク VLAN 範囲を更新する場合は、次のことを確認します。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>値の範囲を更新する場合は、他の範囲と重複しないようにしてください。一度に更新できる値の範囲は 1 つだけです。複数の値の範囲を更新する場合は、別の</p> <p> インスタンスで実行します <span style="float: right;">たとえば、L2</span></p> <p>この範囲を更新する場合は、この手順を実行する必要があります。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. L2 範囲を更新し、<b>[保存 (Save)]</b> をクリックします。</li> <li>2. <b>[ファブリックの編集 (Edit Fabric)]</b> オプションをもう一度クリックし、L3 範囲を更新して <b>[保存 (Save)]</b> をクリックします。</li> </ol> </div>
<b>サービス ネットワーク VLAN 範囲 (Service Network VLAN Range)</b>	<p>[サービス ネットワーク VLAN 範囲 (Service Network VLAN Range) ] フィールドで VLAN 範囲を指定します。これはスイッチごとのオーバーレイ サービス ネットワーク VLAN 範囲です。最小許容値は 2 で、最大許容値は 3967 です。</p>
<b>VRF Lite IFC を介した VRF 拡張での一意の IP の自動割り当て (Auto Allocation of Unique IP on VRF Extension over VRF Lite IFC)</b>	<p>VRF Lite IFC を介した VRF 拡張の送信元および接続インターフェイスのサブネットを持つ一意の IPv4 アドレスを自動的に割り当てます。</p> <p>有効にすると、システムは、VRF 接続の拡張ごとに、送信元インターフェイスと接続先インターフェイスの一意の IP アドレスを自動的に入力します。この機能を無効にすると、システムは VRF 拡張の送信元インターフェイスと接続先インターフェイスに同じ IP アドレスを自動的に入力します。これらの IP アドレスは VRF が接続されたリソース マネージャに割り当てられます。リソース マネージャは、これらが 同じ VRF で他の目的に使用されないようにします。</p>
<b>VRF ごと、VTEP ごと のループバック 自動プロビジョニング (Per VRF Per VTEP Loopback Auto-Provisioning)</b>	<p>システムが VRF 接続に使用する VTEP のループバック アドレスを IPv4 形式で自動プロビジョニングします。</p> <p>このオプションは、デフォルトで無効になっています。有効にすると、システムは、VTEP ループバック インターフェイスに割り当てた IP プールから IPv4 アドレスを割り当てます。</p>
<b>ループバックの VRF ごと、VTEP ごと の IP プール (Per VRF Per VTEP IP Pool for Loopback)</b>	<p>各 VRF の VTEP のループバック インターフェイスに割り当てられる IP アドレスのプール。</p>
<b>ルート マップ シーケンス番号範囲 (Route Map Sequence Number Range)</b>	<p>ルート マップ シーケンス番号の範囲を指定します。最小許容値は 1 で、最大許容値は 65534 です。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な構成が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

## 管理性

次の表では、**【管理性 (Manageability)】** タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
インバンド管理	これを有効にすると、フロント パネル インターフェイスを介してスイッチを管理できます。アンダーレイ ルーティング ループバック インターフェイスは、検出に使用されます。有効にすると、アウトオブバンド (OOB) mgmt0 インターフェイスを介してスイッチをファブリックに追加することはできなくなります。インバンド管理を通じて Easy ファブリックを管理するには、NDFC Web UI で <b>【データ (Data)】</b> を選択し、 <b>【設定 (Settings)】</b> > <b>【サーバー設定 (Server Settings)】</b> > <b>【管理 (Admin)】</b> を選択していることを確認します。この設定では、インバンド管理とアウトオブバンド接続 (mgmt0) の両方がサポートされます。詳細については、 <a href="#">Configuring Inband Management, Inband POAP Management, and Secure POAP</a> の「Inband Management and Inband POAP in Easy Fabrics」の項を参照してください。
DNS サーバー IP (DNS Server IPs)	DNS サーバーの IP アドレス (v4/v6) のカンマ区切りリストを指定します。
DNS サーバ VRF	すべての DNS サーバに 1 つの VRF を指定するか、DNS サーバごとに 1 つの VRF を指定します。
NTP サーバ IP	NTP サーバの IP アドレス (v4/v6) のカンマ区切りリストを指定します。
NTP サーバ VRF	すべての NTP サーバに 1 つの VRF を指定するか、NTP サーバごとに 1 つの VRF を指定します。
Syslog サーバ IP	syslog サーバの IP アドレスのカンマ区切りリスト (v4/v6) を指定します (使用する場合)。
Syslog サーバの重要度	syslog サーバごとに 1 つの syslog 重大度値のカンマ区切りリストを指定します。最小値は 0 で、最大値は 7 です。高いシビラティ (重大度) を指定するには、大きい数値を入力します。
Syslog サーバ VRF (Syslog Server VRFs)	すべての syslog サーバに 1 つの VRF を指定するか、syslog サーバごとに 1 つの VRF を指定します。
AAA フリーフォーム構成 (AAA Freeform Config)	AAA フリーフォーム構成を指定します。  ファブリック設定で AAA 設定が指定されている場合は、 <b>switch_freeform</b> PTI で、ソースが <b>UNDERLAY_AAA</b> で説明が <b>AAA Configurations</b> であるものが作成されます。

**次の作業：** 必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら **【保存 (Save)】** をクリックします。

## ブートストラップ

次の表では、**【ブートストラップ (Bootstrap)】** タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
ブートストラップの有効化	<p>ブートストラップ機能を有効にします。ブートストラップを使用すると、新しいデバイスを day-0 段階で簡単にインポートし、既存のファブリックに組み込むことができます。ブートストラップは NX-OS POAP 機能を活用します。</p> <p>Cisco NDFC リリース 12.1.1e 以降、スイッチを追加し、POAP 機能を使用するには、[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap) ] および [ローカル DHCP サーバーを有効にする (Enable Local DHCP Server) ] チェック ボックスをオンにします。詳細については、<a href="#">Configuring Inband Management, Inband POAP Management, and Secure POAP</a>の「Inband Management and Inband POAP in Easy Fabrics」の項を参照してください。</p> <p>ブートストラップをイネーブルにした後、次のいずれかの方法を使用して、DHCP サーバで IP アドレスの自動割り当てをイネーブルにできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>外部 DHCP サーバー : [スイッチ管理デフォルト ゲートウェイ (Switch Mgmt Default Gateway) ] および [スイッチ管理 IP サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IP Subnet Prefix) ] フィールドに外部 DHCP サーバーに関する情報を入力します。</li> <li>[ローカル DHCP サーバー (Local DHCP Server) ] : [ローカル DHCP サーバー (Local DHCP Server) ] チェックボックスをオンにして、残りの必須フィールドに詳細を入力します。</li> </ul>
ローカル DHCP サーバーの有効化 (Enable Local DHCP Server)	<p>ローカル DHCP サーバを介した自動 IP アドレス割り当ての有効化を開始するには、このチェックボックスをオンにします。このチェックボックスをオンにすると、[DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address) ] および [DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address) ] フィールドが編集可能になります。</p> <p>このチェックボックスをオンにしない場合、Nexus ダッシュボード ファブリック コントローラは自動 IP アドレス割り当てにリモートまたは外部 DHCPサーバを使用します。</p>
DHCP バージョン	<p>このドロップダウンリストから [DHCPv4] または [DHCPv6] を選択します。[DHCPv4] を選択すると、[スイッチ管理 IPv6 サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IPv6 Subnet Prefix) ] フィールドは無効になります。DHCPv6 を選択すると、[スイッチ管理 IP サブネット プレフィックス (Switch Mgmt IP Subnet Prefix) ] は無効になります。</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin-top: 10px;">  <p>Cisco Nexus 9000 および 3000 シリーズ スイッチは、スイッチが レイヤ 2 隣接 (eth1 またはアウトオブバンドサブネットは /64 である必</p> </div>

	<p>要があります) またはいずれかの IPv6/64 サブネットに存在する L3 隣接である場合にのみ、IPv6 POAP をサポートします。プレフィックスが /64 以外のサブネットはサポートされません。</p>
<p><b>DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address ) と DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address)</b></p>	<p>スイッチアウトオブバンド POAP に使用される IP アドレス範囲の最初と最後の IP アドレスを指定します。</p>
<p><b>スイッチ管理デフォルトゲートウェイ (Switch Mgmt Default Gateway)</b></p>	<p>スイッチの管理 VRF のデフォルトゲートウェイを指定します。</p>
<p><b>フィールド</b></p>	<p><b>説明</b></p>
<p><b>スイッチ 管理 IP サブネットプレフィックス (Switch Mgmt IP Subnet Prefix)</b></p>	<p>スイッチの Mgmt0 インターフェイスのプレフィックスを指定します。プレフィックスは 8 ~ 30 の間である必要があります。</p> <p>DHCP 範囲および管理デフォルトゲートウェイ IP アドレスの仕様 ( DHCP scope and management default gateway IP address specification ) : 管理デフォルトゲートウェイ IP アドレスを 10.0.1.1 に、サブネットマスクを 24 に指定した場合、DHCP 範囲が指定したサブネット、10.0.1.2 ~ 10.0.1.254 の範囲内であることを確認してください。</p>
<p><b>スイッチ 管理 IPv6 サブネットプレフィックス (Switch Mgmt IPv6 Subnet Prefix)</b></p>	<p>スイッチの Mgmt0 インターフェイスの IPv6 プレフィックスを指定します。プレフィックスは 112 ~ 126 の範囲で指定する必要があります。このフィールドは DHCP の IPv6 が有効な場合に編集できます。</p>
<p><b>AAA 構成の有効化 (Enable AAA Config)</b></p>	<p>ブートストラップ後のデバイス起動構成の一部として [管理可能性 (Manageability) ] タブから AAA 構成を含めるには、このチェックボックスをオンにします。</p>

<p>DHCPv4/DHCPv6 マルチサブネットスコープ (DHCPv4/DHCPv6 Multi Subnet Scope)</p>	<p>1 行に 1 つのサブネット範囲を入力して、フィールドを指定します。[ローカル DHCP サーバーの有効化 (Enable Local DHCP Server)] チェックボックスをオンにすると、このフィールドは編集可能になります。</p> <p>範囲のフォーマットは次のように定義される必要があります：</p> <p>[DHCP スコープ開始アドレス、DHCP スコープ終了アドレス、スイッチ管理デフォルトゲートウェイ、スイッチ管理サブネットプレフィックス (DHCP Scope Start Address, DHCP Scope End Address, Switch Management Default Gateway, Switch Management Subnet Prefix) ]</p> <p>例：10.6.0.2, 10.6.0.9, 10.6.0.1, 24</p>
<p>ブートストラップフリーフォーム構成 (Bootstrap Freeform Config)</p>	<p>(オプション) 必要に応じて追加のコマンドを入力します。たとえば、デバイスにプッシュするいくつかの追加の設定が必要であり、ポスト デバイス ブートストラップが使用可能である場合、このフィールドでキャプチャして要求のとおり保存することが可能です。デバイスの起動後、[ブートストラップ フリーフォーム構成 (Bootstrap Freeform Config) ] フィールドで定義された構成を含めることができます。</p> <p>running-config をコピーして [フリーフォーム構成 (freeform config) ] フィールドに、NX-OS スイッチの実行設定と同様の、正しいインデントでコピーアンドペーストします。freeform config は running config と一致する必要があります。詳細については、<a href="#">ファブリック スイッチでのフリーフォーム設定の有効化</a>を参照してください。</p>

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save) ] をクリックします。

### 構成バックアップ (Configuration Backup)

次の表では、[構成バックアップ (Configuration Backup) ] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
<p>毎時ファブリックバックアップ</p>	<p>ファブリック構成とインテントの毎時バックアップを有効にします。時間単位のバックアップは、その時間の最初の 10 分間にトリガーされます。</p>
フィールド	説明
<p>スケジュール済み ファブリックバックアップ (Scheduled Fabric Backup)</p>	<p>毎日のバックアップを有効にします。このバックアップは、構成のコンプライアンスによって追跡されないファブリック デバイスの実行構成の変更を追跡します。</p>



<p>予定時刻</p>	<p>スケジュールされたバックアップ時間を 24 時間フォーマットで指定します。[スケジュール済みファブリック バックアップ (Scheduled Fabric Backup)] チェックボックスをオンにすると、このフィールドが有効になります。</p> <p>両方のチェックボックスをオンにして、両方のバックアッププロセスを有効にします。[保存 (Save)] をクリックすると、バックアッププロセスが開始されます。</p> <p>スケジュールされたバックアップは、指定した時刻に最大 2 分の遅延でトリガーされます。スケジュールされたバックアップは、構成の展開ステータスに関係なくトリガーされます。</p> <p>NDFC で保持されるファブリック バックアップの数は、[設定 (Settings)] &gt; [サーバー設定 (Server Settings)] &gt; [LAN ファブリック (LAN Fabric)] &gt; [ファブリックごとの最大バックアップ数 (Maximum Backups per Fabric)] で決定されます。保持できるアーカイブ ファイルの数は、[Server Properties] ウィンドウの [デバイスごとに保持されるアーカイブ ファイル数 (# Number of archived files per device to be retained) :] フィールドに表示されます。</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>即時バックアップをトリガーするには、次の手順を実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>❶ [LAN] &gt; [トポロジ (Topology)] を選択します。</li> <li>❷ 特定のファブリック ボックス内をクリックします。ファブリック</li> <li>❸ トポロジ画面が表示されます。</li> <li>❹ ファブリック内のスイッチを右クリックし、[構成のプレビュー (Preview Config)] を選択します。</li> <li>❺ このファブリックの [構成のプレビュー (Preview Config)] ウィンドウで、[すべてを再同期 (Re-Sync All)] をクリックします。</li> </ul> </div> <p>ファブリック トポロジ ウィンドウでファブリック バックアップを開始することもできます。[アクション (Actions)] ペインで [今すぐバックアップ (Backup Now)] をクリックします。</p>
-------------	--

次の作業：必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [保存 (Save)] をクリックします。

## Flow Monitor

次の表では、[フローモニター (Flow Monitor)] タブのフィールドについて説明します。ほとんどのフィールドは、シスコが推奨するベスト プラクティスの構成に基づいて自動的に生成されますが、必要に応じてフィールドを更新できます。

フィールド	説明
NetFlow を有効にする	<p>このチェック ボックスをオンにして、このファブリックの VTEP で Netflow を有効にします。デフォルトでは、Netflow は無効になっています。有効にすると、NetFlow 設定は、NetFlow をサポートするすべての VTEPS に適用されます。</p> <p>ファブリックで NetFlow が有効になっている場合でも、  ◎ダミーの no_netflow PTI を設定することにより、特定のスイッチで netflow を処理しないようにすることができます。</p> <p>netflow がファブリック レベルで有効になっていない場合、インターフェイス、ネットワーク、または vrf レベルで netflow を有効にすると、エラーメッセージが生成されます。Cisco NDFC の NetFlow サポートの詳細については、<a href="#">Understanding LAN Fabrics</a> の「Netflow Support」の項を参照してください。</p>

[ネットワーク エクスポート (Netflow Exporter) ] エリアで、[アクション (Actions) ] > [追加 (Add) ] の順にクリックして、1 つ以上の Netflow エクスポートを追加します。このエクスポートは、NetFlow データの受信側です。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [エクスポート名 (Exporter Name) ] : エクスポートの名前を指定します。
- [IP] : エクスポートの IP アドレスを指定します。
- [VRF] : エクスポートがルーティングされる VRF を指定します。
- [送信元インターフェイス (Source Interface) ] : 送信元インターフェイス名を指定します。
- [UDP ポート (UDP Port) ] : Netflow データがエクスポートされる UDP ポートを指定します。

[保存 (Save) ] をクリックしてエクスポートを構成します。破棄するには、[キャンセル (Cancel) ] をクリックします。既存のエクスポートを選択し、[アクション (Actions) ] > [編集 (Edit) ] または [アクション (Actions) ] > [削除 (Delete) ] を選択して、関連するアクションを実行することもできます。

[ネットワーク レコード (Netflow Exporter) ] エリアで、[アクション (Actions) ] > [追加 (Add) ] の順にクリックして、1 つ以上のネットワーク レコードを追加します。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [レコード名 (Record Name) ] : レコードの名前を指定します。
- [レコード テンプレート (Record Template) ] : レコードのテンプレートを指定します。レコード テンプレート名の 1 つを入力します。リリース 12.0.2 では、次の 2 つのレコード テンプレートを使用できます。カスタム Netflow レコード テンプレートを作成できます。テンプレート ライブラリに保存されているカスタム レコード テンプレートは、ここで使用できます。
  - netflow\_ipv4\_record : IPv4 レコード テンプレートを使用します。
  - netflow\_l2\_record : レイヤ 2 レコード テンプレートを使用します。
- [レイヤ 2 レコード (Is Layer2 Record) ] : レコードが Layer2 Netflow の場合は、このチェック ボックスをオンにします。

[保存 (Save) ] をクリックしてレポートを構成します。破棄するには [キャンセル (Cancel) ] をクリックします。既存のレコードを選択し、[アクション (Actions) ] > [編集 (Edit) ] または [アクション (Actions) ] > [削除 (Delete) ] を選択して、関連するアクションを実行することもできま

す。

[**Netflow モニター (Netflow Monitor)**] 領域で、[**アクション (Actions)**] > [**追加 (Add)**] の順にクリックして、1 つ以上の Netflow モニターを追加します。この画面のフィールドは次のとおりです。

- [**モニター名 (Monitor Name)**] : モニターの名前を指定します。
- [**レコード名 (Record Name)**] : モニターのレコードの名前を指定します。
- [**エクスポート 1 の名前 (Exporter1 Name)**] - **ネットフロー モニタのエクスポートの名前を指定** します。
- [**エクスポート 2 の名前 (Exporter2 Name)**] - (オプション) **ネットフロー モニタの副次的な** エクスポートの名前を指定します。

各 netflow モニタで参照されるレコード名とエクスポートは、「**Netflow レコード (Netflow Record)**」と「**Netflow エクスポート (Netflow Exporter)**」で定義する必要があります。

[**保存 (Save)**] をクリックして、モニターを構成します。[**キャンセル (Cancel)**] をクリックして破棄します。既存のモニタを選択し、[**アクション (Actions)**] > [**編集 (Edit)**] または [**アクション (Actions)**] > [**削除 (Delete)**] を選択して、関連するアクションを実行することもできます。

**次の作業** : 必要に応じて別のタブで構成を完了するか、このファブリックに必要な設定が完了したら [**保存 (Save)**] をクリックします。

## スイッチの追加と VXLAN ファブリック管理から NDFC への移行

スイッチを検出して、新しく作成したファブリックに追加しましょう。

1. 新しく作成されたファブリック名をダブルクリックして [**ファブリックの概要 (Fabric Overview)**] 画面を表示します。

[**スイッチ (Switches)**] タブをクリックします。

2. [**アクション (Actions)**] ドロップダウンリストから、[**スイッチの追加 (Add Switches)**] を選択します。

[**スイッチの追加 (Add Switches)**] ウィンドウが表示されます。

同様に、[**トポロジ (Topology)**] ウィンドウでスイッチを追加できます。トポロジ ウィンドウでファブリックを選択し、ファブリックを右クリックして [**スイッチの追加 (Add Switches)**] をクリックします。

3. [**スイッチの追加 - ファブリック (Add Switches - Fabric)**] 画面で、[**シードスイッチの詳細 (Seed Switch Details)**] を入力します。

[**シード IP (Seed IP)**] フィールドにスイッチの IP アドレスを入力します。検出するスイッチのユーザー名とパスワードを入力します。

デフォルトでは、[**最大ホップ数 (Max Hops)**] フィールドの値は **2** です。指定された IP アドレスを持つスイッチと、そこから 2 ホップ離れたスイッチは、検出が完了すると入力されます。

[**構成を保持 (Preserve Config)**] チェックボックスを必ずオンにしてください。これにより、スイッチの現在の構成が保持されます。

4. **[スイッチの検出 (Discover Switches) ]** をクリックします。

指定された IP アドレスを持つスイッチと、そこから最大 2 ホップ離れたスイッチ (最大ホップ数の設定による) が、**[スキャンの詳細 (Scan Details) ]** セクションに表示されます。

5. ファブリックにインポートする必要があるスイッチの横にあるチェックボックスをオンにして、**[ファブリックにインポート (Import into fabric) ]** をクリックします。

1 回の試行で同時に複数のスイッチを検出することをお勧めします。スイッチは適切にケーブル接続し NDFC サーバーに接続する必要があり、スイッチのステータスは管理可能である必要があります。

スイッチを複数回インポートする場合は、ブラウンフィールド インポート プロセスを続行する前に、すべてのスイッチがファブリックに追加されていることを確認してください。

6. **[ファブリックにインポート (Import into fabric) ]** をクリックします。

スイッチ検出プロセスが開始されます。**[進行状況 (Progress) ]** 列には、選択したすべてのスイッチの進行状況が表示されます。完了時には、スイッチごとに **[完了 (done) ]** と表示されます。

ヒント： 選択したすべてのスイッチがインポートされるか、エラー メッセージが表示されるまで、画面を閉じないでください (また、スイッチを再度追加してください)。

エラー メッセージが表示された場合は、画面を閉じます。**[ファブリック トポロジ (fabric topology)]** 画面が表示されます。エラー メッセージは、画面の右上に表示されます。エラーを解決し、**[アクション (Actions) ]** パネルの **[スイッチの追加 (Add Switches) ]** をクリックして、インポート プロセスを再度開始します。

7. インポートが成功すると、進行状況バーにすべてのスイッチの **[完了 (Done) ]** が表示されます。**[閉じる (Close) ]** をクリックします。

ウィンドウを閉じると、ファブリック トポロジ ウィンドウが再び表示されます。スイッチは移行モードになり、移行モードのラベルがスイッチ アイコンに表示されます。

この時点では、グリーンフィールド移行や新しいスイッチの追加を行わないでください。移行プロセス中の新しいスイッチの追加はサポートされていません。ネットワークに望ましくない結果をもたらす可能性があります。ただし、移行プロセスの完了後には、新しいスイッチを追加できます。

8. すべてのネットワーク要素が検出されると、接続されたトポロジの **[トポロジ (Topology) ]** ウィンドウに表示されます。各スイッチには、デフォルトでリーフ ロールが割り当てられます。

いくつかのスイッチでスイッチ ディスカバリ プロセスが失敗し、ディスカバリ エラー メッセージが表示されることがあります。それでも、そのようなスイッチは引き続きファブリック トポロジに表示されます。このようなスイッチをファブリックから削除し (スイッチ アイコンを右クリックし、**[検出 (Discovery) ]** > **[ファブリックから削除 (Remove from fabric) ]** をクリックします) 、再度インポートする必要があります。

既存のファブリック内のすべてのスイッチが NDFC で検出されるまで、次の手順に進まないでください。

表示用に階層レイアウトを選択すると（[アクション (Actions) ] パネルで）、トポロジはロールの割り当てに従って自動的に配置され、リーフスイッチが下部に、接続されたスパインスイッチがその上に、ボーダースイッチが上部に配置されます。

ヒント： Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(8b) および 7.0(4)I4(x) イメージのスイッチでサポートされるロールは、ボーダーリーフ、ボーダースパイン、リーフ、およびスパインです。

9. スイッチを選択し、[アクション (Actions) ] > [ロールの設定 (Set Role) ] をクリックします。[ロールの選択] 画面で、[ボーダー (Border) ] を選択し、[選択 (Select) ] をクリックします。

同様に、スパインロールを **n9k-14** および **n9k-8** スパインスイッチで設定します。

スイッチで L3 キープアライブが構成されている場合は、vPC ペアリングを手動で作成する  
◎ 必要があります。それ以外の場合、vPC 構成はスイッチから自動的に取得されます。

**vPC ペアリング (vPC Pairing)** : vPC ペアリングは、レイヤ 3 vPC ピア キープ アライブが使用されているスイッチに対して行う必要があります。vPC ピア キープ アライブが管理オプションによって確立されると、vPC 構成はスイッチから自動的に取得されます。このペアリングは、移行が完了した後にのみ GUI に反映されます。

- a. スイッチアイコンを右クリックし、[vPC ペアリング (vPC Pairing)] をクリックして、vPC スイッチ ペアを設定します。

[vPC ピアの選択 (Select vPC peer)] 画面が表示されます。vPC ピアになり得るスイッチが一覧表示されます。

- b. 適切なスイッチを選択し、[OK] をクリックします。ファブリック トポロジが再び起動します。vPC ペアが形成されます。

ヒント : 現在のファブリックからすべてのスイッチを追加したかどうかを確認します。スイッチを追加し忘れた場合は、ここで追加してください。既存のスイッチをすべてインポートしたことを確認したら、次のステップである [保存して展開 (Save and Deploy)] オプションに進みます。

10. [ファブリックの概要 (Fabric Overview)] の [アクション (Actions)] ドロップダウンリストから、[再計算と導入 (Recalculate and Deploy)] を選択します。

[再計算と展開 (Recalculate and Deploy)] をクリックすると、NDFC はスイッチ設定を取得し、現在実行中の設定から現在予想される設定までのすべてのスイッチの状態を入力します。これが意図された状態で、NDFC で維持されます。

構成の不一致がある場合は、[保留中の構成 (Pending Config)] 列に相違の行数が表示されます。[保留中の構成 (Pending Config)] 列をクリックして、[保留中の構成 (Pending Config)] を表示し、実行構成と並べて比較します。[展開 (Deploy)] をクリックして、設定を適用します。

アンダーレイおよびオーバーレイ ネットワークの移行後、[構成の展開 (Deploy Configuration)] 画面が表示されます。

- ❗ ブラウンフィールド移行では、オーバーレイ構成の一貫性を維持するなど、既存のファブリックでベスト プラクティスに従う必要があります。
- ❗ ブラウンフィールド移行は、スイッチから実行中の構成を収集し、これらに基づいて NDFC 構成の意図を構築し、整合性チェックなどを行うため、
- ❗ 、完了するまでに時間がかかる場合があります。
- ❗ 移行中に見つかったエラーまたは不整合は、ファブリック エラーで報告されます。スイッチは引き続き移行モードのままです。これらのエラーを修正し、エラーが報告されなくなるまで [展開 (Deploy)] をクリックして、移行を再度完了する必要があります。

11. 構成が生成されたら、[構成のプレビュー (Preview Config)] 列のリンクをクリックして確認します。

スイッチへの展開に進む前に、構成をプレビューすることを強くお勧めします。[構成のプレビュー (Preview Configuration)] 列のエントリをクリックします。[構成のプレビュー (Preview Config)] 画面が表示されます。スイッチの保留中の設定が一覧表示されます。

[並べて表示 (Side-by-Side) ] タブには、実行構成と予想される構成が並べて表示されます。

[保留中の設定 (Pending Config) ] タブには、現在の実行構成から現在期待または意図されている構成に移行するために、スイッチに展開する必要がある一連の構成が表示されます。

[保留中の構成 (Pending Config) ] タブには、スイッチに展開される多くの構成行が表示される場合があります。通常、ブラウнフィールド インポートが成功すると、これらの行が、オーバーレイ ネットワーク構成のためにスイッチにプッシュされた構成プロファイルに対応することになります。既存のネットワークおよび VRF 関連のオーバーレイ設定はスイッチから削除されないことに注意してください。

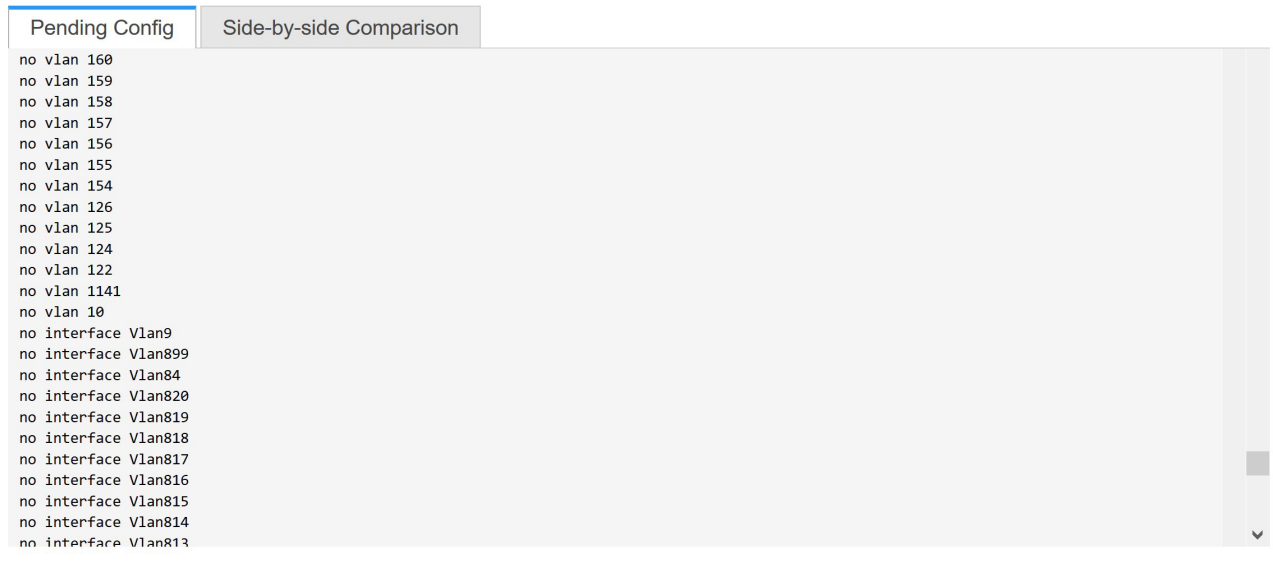
構成プロファイルは、スイッチの VXLAN 構成を管理するために NDFC に必要な構成です。ブラウнフィールド インポート プロセス中には、スイッチにすでに存在する元の VXLAN 構成と同じ情報がキャプチャされます。次の図では、**vlan 160** の構成プロファイルが適用されています。

```
Config Preview - Switch 80.80.80.62
Pending Config | Side-by-side Comparison
configure profile Auto_Net_VNI20160_VLAN160
vlan 160
  vn-segment 20160
  name 0160-BP2_RD_SGWS_Client_VLAN161_
  interface Vlan160
  vrf member rd
  no ip redirects
  no ipv6 redirects
  ip address 10.9.160.1/24
  fabric forwarding mode anycast-gateway
  no shutdown
  interface nve1
  member vni 20160
  ingress-replication protocol bgp
evpn
  vni 20160 12
  rd auto
  route-target import auto
  route-target export auto
configure terminal
apply profile Auto_Net_VNI20160_VLAN160
configure terminal
configure profile Auto_Net_VNI20180_VLAN180
vlan 180
```

インポート プロセスの一環として、構成プロファイルが適用された後、元の CLI ベースの基準構成はスイッチから削除されます。これらは、差分の最後に表示される「no」CLI です。スイッチの VXLAN 構成は、構成プロファイルに保持されます。次の画像では、構成が削除されることがわかります。具体的には、**no vlan 160** が削除されます。

オーバーレイ モードが CLI ではなく **config-profile** に設定されている場合、CLI ベースの設定は削除できます。





**[並べて比較 (Side-by-Side Comparison)]** タブには、実行中の構成と予想される構成が並べて表示されます。

- 構成を確認したら、**[構成プレビュー スイッチ (Config Preview Switch)]** ウィンドウを閉じます。
- [構成の展開 (Deploy Config)]** をクリックして、構成をスイッチに展開します。

**[ステータス (Status)]** 列に **[失敗 (FAILED)]** と表示された場合は、失敗の理由を調査して問題に対応してください。

最終的に、プログレスバーは、各スイッチについて **100%** を示します。プロビジョニングが正しく行われ、構成が正常に達成されたら、画面を閉じます。

表示されるファブリック トポロジ画面では、インポートされたすべてのスイッチ インスタンスが緑色で表示され、設定が成功したことを示します。また、**移行モード** ラベルは、どのスイッチアイコンでも表示されなくなります。

NDFC は VXLAN-EVPN ファブリックを正常にインポートしました。

**VXLAN ファブリック管理から NDFC への移行後**：VXLAN ファブリック管理から NDFC への移行プロセスが完了します。これで、新しいスイッチを追加し、ファブリックにオーバーレイ ネットワークをプロビジョニングできます。詳細については、構成ガイドのファブリック トピックの該当するセクションを参照してください。

詳細については、[LAN 動作モード設定のファブリックの概要](#)を参照してください。

## ブラウフィールド移行の構成プロファイルのサポート

Cisco NDFC は、構成プロファイルでプロビジョニングされる VXLAN オーバーレイを使用した、ファブリックのブラウフィールド インポートをサポートしています。このインポート プロセスは、構成プロファイルに基づいてオーバーレイ構成のIntentを再作成します。アンダーレイの移行は、通常のブラウフィールド移行で実行されます。

この機能は、NDFC バックアップを復元できない場合に、既存の Easy ファブリックを回復するために

使用できます。この場合、最新の NDFC リリースをインストールし、ファブリックを作成してから、スイッチをファブリックにインポートする必要があります。

この機能は、NDFC アップグレードには推奨されないことに注意してください。詳細については、*NDFC Installation and Upgrade Guide* を参照してください。

以下は、構成プロファイルのサポートに関するガイドラインです。

- **Data Center VXLAN EVPN** テンプレートでは、構成プロファイルのブラウンフィールド移行がサポートされています。
- スwitchの構成プロファイルは、デフォルトのオーバーレイ **Universal** プロファイルのサブセットである必要があります。**Universal** プロファイルの一部ではない追加の構成行が存在する場合、不要なプロファイルの更新が表示されます。この場合、構成を再計算して展開した後、**並べて比較**機能を使用して差分を確認し、変更を展開します。
- **VXLAN** オーバーレイ構成プロファイルと通常の **CLI** を組み合わせたスイッチでのブラウンフィールド移行はサポートされていません。この状態が検出されると、エラーが生成され、移行が中止されます。すべてのオーバーレイは、構成プロファイルまたは通常の **CLI** のいずれか一方だけを使用する必要があります。

## ブラウンフィールド移行後のリーフまたはスパインの PIM-BIDIR 構成を手動で追加する

ブラウンフィールド移行後、新しいスパインまたはリーフ スwitchを追加する場合は、PIM-BIDIR 機能を手動で設定する必要があります。

次の手順は、新しいリーフまたはスパインの PIM-BIDIR 機能を手動で設定する方法を示しています。

1. ブラウンフィールド移行によって追加された RP 用に作成された **base\_pim\_bidir\_11\_1** ポリシーを確認します。各 **ip pim rp- address\_RP\_IP\_group-list\_MULTICAST\_GROUP\_bidir** コマンドで使用する RP IP およびマルチキャスト グループを確認します。
2. 各 **base\_pim\_bidir\_11\_1** ポリシーを新しいリーフまたはスパインの **[ポリシーの表示/編集 (View/Edit Policies)]** ウィンドウから追加し、各 **base\_pim\_bidir\_11\_1** ポリシーの構成をプッシュします。

## ボーダー ゲートウェイ スwitchを使用した VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックの移行

ボーダー ゲートウェイ スwitchを備えた既存の VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックを NDFC に移行する場合は、次のガイドラインに注意してください。

- **自動 IFC** 作成関連のファブリック設定をすべてオフにします。設定を確認し、次のようにチェックがオフになっていることを確認します。

- **データセンター VXLAN EVPN** ファブリック

[両方を自動展開 (Auto Deploy Both)] チェックボックスをオフ ([リソース (Resources)] タブ)。

◦ VXLAN EVPN マルチサイト ファブリック

[マルチサイト アンダーレイ IFC 自動展開フラグ (Multi-Site Underlay IFC Auto Deployment Flag) ] チェックボックスをオフ ([DCI] タブ)。

- アンダーレイ マルチサイト ピアリング：サイト間のアンダーレイ拡張の eBGP ピアリングおよび対応するルーテッド インターフェイスは、switch\_freeform および routed\_interfaces、オプションで interface\_freeform 構成でキャプチャされます。この構成には、マルチサイトのすべてのグローバル構成が含まれます。EVPN マルチサイトのループバックも、適切なインターフェイス テンプレートを介してキャプチャされます。
- オーバーレイ マルチサイト ピアリング：eBGP ピアリングは、switch\_freeform の一部としてキャプチャされます。唯一の関連する構成がルータ bgp の下にあるためです。
- ネットワークまたは VRF を含むオーバーレイ：対応するインテントは、extension\_type = MULTISITE のボーダー ゲートウェイのプロファイルでキャプチャされます。
  1. 必要なファブリック設定を使用して、データセンター VXLAN EVPN および Multi-Site Interconnect Network ファブリックを含む、必要なすべてのファブリックを作成します。上記のように [Auto VRF-Lite] 関連オプションを無効にします。詳細については、VXLAN EVPN ファブリックの作成および外部ファブリックセクションを参照してください。
  2. すべてのスイッチを必要なすべてのファブリックにインポートし、それに応じてロールを設定します。
  3. 各ファブリックで [再計算と展開 (Recalculate and Deploy) ] をクリックし、ブラウザーワールド移行プロセスが「展開」フェーズに到達することを確認します。ここでは、[構成の展開 (Deploy Configuration) ] をクリックしないでください。
  4. ガイドラインに示すように、必要なファブリック設定で VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックを作成し、[自動マルチサイト IFC (Auto MultiSite IFC) ] 関連オプションを無効にします。詳細については、「VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックの作成」を参照してください。
  5. すべてのメンバーファブリックを VXLAN EVPN Multi-Site に移動します。この手順が正常に完了するまで、先に進まないでください。詳細については、「VXLAN EVPN Multi-Site-Parent-Fabric での Member1 ファブリックの移動」を参照してください。



これらは、

各 Easy ファブリックのオーバーレイ ネットワークと VRF の定義は、対称である必要があります。それらが VXLAN EVPN Multi-Site に正常に追加されるためです。不一致が見つかった場合、エラーが報告されます。ファブリックのオーバーレイ情報を更新して MSD に追加することで修正する必要があります。

6. 展開された構成の IP アドレスと設定に一致するように、すべてのマルチサイト アンダーレイ IFC を作成します。



必要に応じて、追加のインターフェイス構成を、

詳細 (Advanced) ] セクションの [送信元/宛先インターフェイス (Source/Destination interface) ] フリーフォーム フィールドに追加する必要があります。

詳細については、マルチサイト オーバーレイ IFC の構成を参照してください。

- 展開された構成の IP アドレスと設定に一致するように、すべてのマルチサイト オーバーレイ IFC を作成します。IFC リンクを追加する必要があります。詳細については、マルチサイト オーバーレイ IFC の構成を参照してください。
- VRF-Lite IFC もある場合は、それらも作成します。

ブラウンフィールド移行が

- ◎すでにスイッチに存在する場合、VRF-Lite IFC はステップ #3 で自動的に作成されません。

- VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックでテナント ルーテッド マルチキャスト (TRM) が有効になっている場合は、VXLAN EVPN Multi-Site のすべての TRM 関連 VRF およびネットワーク エントリを編集し、TRM パラメータを有効にします。

この手順は、ファブリックで TRM が有効になっている場合に実行する必要があります。TRM が有効になっていない場合でも、各ネットワーク エントリを編集して保存する必要があります。

- VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックで [再計算して展開 (Recalculate and Deploy) ] をクリックしますが、**[構成の展開 (Deploy Configuration) ]** はクリックしないでください。
- 各メンバー ファブリックに移動し、[再計算と展開 (Recalculate and Deploy) ] をクリックしてから、**[構成の展開 (Deploy Configuration) ]** をクリックします。

これでブラウンフィールド移行は完了です。通常の NDFC オーバーレイ ワークフローを使用して、BGW のすべてのネットワークまたは VRF を管理できるようになりました。

アンダーレイ IFC 用のレイヤ 3 ポート チャンネルを持つボーダー ゲートウェイ スイッチ (BGW) を備えた既存の VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックを移行する場合は、次の手順を実行してください。

ヒント： VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックを移行する前に、子ファブリックが VXLAN EVPN Multi-Site に追加されていることを確認します。

- VXLAN EVPN Multi-Site 子ファブリックをクリックし、**[ファブリック (Fabrics) ] > [インターフェイス (Interfaces) ]** に移動して、BGW を表示します。アンダーレイ IFC に使用する適切なレイヤ 3 ポート チャンネルを選択します。
- [ポリシー (Policy) ]** 列で、ドロップダウン リストから **int\_port\_channel\_trunk\_host\_11\_1** を選択します。関連付けられたポート チャンネル インターフェイス メンバーを入力し、**[保存 (Save) ]** をクリックします。
- VXLAN EVPN Multi-Site ファブリックの**表形式ビュー**に移動します。レイヤ 3 ポート リンクを編集し、マルチサイト アンダーレイ IFC リンク テンプレートを選択し、送信元と宛先の IP アドレスを入力します。これらの IP アドレスは、スイッチの既存の構成値と同じです。
- 上記の手順 7 から 11 までの手順を実行します。

# VXLANv6 ファブリックの構成

Cisco NDFC から、IPv6 のみのアンダーレイでファブリックを作成できます。IPv6 アンダーレイは、**Data Center VXLAN EVPN** テンプレートでのみサポートされます。IPv6 アンダーレイ ファブリックでは、ファブリック内リンク、ルーティング ループバック、vPC ピア リンク SVI、および VTEP の NVE ループバック インターフェイスが IPv6 アドレスで設定されます。EVPN BGP ネイバー ピアリングも、IPv6 アドレッシングを使用して確立されます。

次のガイドラインは、IPv6 アンダーレイに適用されます。

- IPv6 アンダーレイは、Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降を搭載した Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチでサポートされています。
- VXLANv6 は、Cisco Nexus 9332C、Cisco Nexus C9364C、および EX、GX、FX、FX2、FX3、または FXP で終わる Cisco Nexus モジュールのみでサポートされます。



VXLANv6 は、IPv6 アンダーレイを備えた VXLAN ファブリックとして定義されます。

- VXLANv6 では、スパインでサポートされるプラットフォームは、すべての Nexus 9000 シリーズ および Nexus 3000 シリーズ プラットフォームです。
- IPv6 ファブリックでサポートされるオーバーレイ ルーティング プロトコルは BGP EVPN です。
- 物理マルチシャワーシ EtherChannel トランク (MCT) 機能を備えた vPC は、NDFC の IPv6 アンダーレイ ネットワークでサポートされています。vPC ピア キープアライブは、IPv4 または IPv6 アドレスを使用したループバックまたは管理インターフェイスで設定できます。
- VXLANv6 ファブリックではブラウンフィールド移行がサポートされています。IPv6 アドレスを使用した L3 vPC キープアライブは、ブラウンフィールド移行ではサポートされないことに注意してください。この vPC 構成は、移行後に削除されます。ただし、IPv4 アドレスを使用した L3 vPC キープアライブはサポートされています。
- DHCPv6 は、IPv6 アンダーレイ ネットワークでサポートされています。
- 次の機能は、VXLAN IPv6 アンダーレイではサポートされていません。
  - マルチキャスト アンダーレイ
  - テナント ルーテッド マルチキャスト (TRM)
  - ISIS、OSPF、および BGP 認証
  - VXLAN マルチサイト
  - デュアル スタック アンダーレイ
  - vPC ファブリック ピアリング
  - DCI SR-MPLS または MPLS-LDP ハンドオフ
  - BFD
  - スーパー スパイン スイッチ ロール
  - NGOAM

## IPv6 アンダーレイを使用した VXLAN ファブリックの作成

この手順では、IPv6 アンダーレイを使用して VXLAN EVPN ファブリックを作成する方法を示します。IPv6 アンダーレイを使用して

VXLAN ファブリックを作成するためのフィールドのみが記載されていることに注意してください。残りのフィールドについては、Data Center VXLAN EVPN テンプレートを使用した VXLAN EVPN ファブリックの作成を[参照してください](#)。

1. [LAN]>[ファブリック (Fabrics)]を選択します。
2. [アクション (Actions)] ドロップダウンリストから、[ファブリックの作成 (Create Fabric)] を選択します。

[ファブリックの作成 (Create Fabric)] ウィンドウが表示されます。

[ファブリック名 (Fabric Name)]: ファブリックの名前を入力します。

[ファブリックテンプレート (Fabric Template)]: ドロップダウンリストから、[データセンター VXLAN EVPN] を選択します。

3. デフォルトでは、[全般パラメータ (General Parameters)] タブが表示されます。このタブのフィールドは次のとおりです。

[BGP ASN]: ファブリックが関連付けられている BGP AS 番号を入力します。2 バイトの BGP ASN または 4 バイトの BGP ASN のいずれかを入力できます。

[IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)]: [IPv6 アンダーレイの有効化 (Enable IPv6 Underlay)] チェックボックスをオンにします。

[IPv6 リンク ローカルアドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)]: [IPv6 リンク ローカルアドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)] チェックボックスをオンにして、リーフスパイン インターフェイスとスパイン ボーダー インターフェイス間のファブリックでリンク ローカルアドレスを使用します。このチェックボックスをオンにすると、[アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)] フィールドは編集できなくなります。デフォルトでは、[IPv6 リンク ローカルアドレスを有効にする (Enable IPv6 Link-Local Address)] フィールドが有効になっています。

IPv6 アンダーレイは、p2p ネットワークのみをサポートします。したがって、[ファブリック インターフェイスの番号付け (Fabric Interface Numbering)] ドロップダウン リストは無効になっています。

[アンダーレイ サブネット IPv6 マスク (Underlay Subnet IPv6 Mask)]: ファブリック インターフェイスの IPv6 アドレスのサブネットマスクを指定します。

[アンダーレイ ルーティング プロトコル (Underlay Routing Protocol)]: ファブリックで使用される IGP を指定します。VXLANv6 の場合、OSPFv3 または IS-IS です。

4. [レプリケーション (Replication)] タブの下のすべてのフィールドは無効になっています。

IPv6 アンダーレイは、入力レプリケーション モードのみをサポートします。

5. [vPC] タブをクリックします。

[vPC ピア キープアライブ オプション (vPC Peer Keep Alive option)]: 管理またはループバックを選択します。管理ポートおよび管理 VRF に割り当てられた IP アドレスを使用するには、管理を選択します。ループバック インターフェイス (および非管理 VRF) に割り当てられた IP アドレスを使用するには、PKA のために使用される、アンダーレイ ルーティング ループバック (IPv6 アドレスを持つ) を選択します。どちらのオプションも IPv6 アンダーレイでサポート

トされています。

6. **[プロトコル (Protocols) ]** タブをクリックします。

**[アンダーレイ エニーキャスト ループバック ID (Underlay Anycast Loopback Id) ]** : IPv6 アンダーレイのアンダーレイ エニーキャスト ループバック ID を指定します。IPv6 アドレスはセカンダリとして設定できないため、追加のループバック インターフェイスが各 vPC デバイスに割り当てられます。その IPv6 アドレスが VIP として使用されます。

7. **[リソース (Resources) ]** タブをクリックします。

**[手動アンダーレイ IP アドレス割り当て (Manual Underlay IP Address Allocation) ]** : このチェックボックスをオンにして、アンダーレイ IP アドレスを手動で割り当てます。

IP アドレス。動的アンダーレイ IP アドレス フィールドは無効になっています。

**[アンダーレイ ルーティング ループバック IPv6 範囲 (Underlay Routing Loopback IPv6 Range) ]** : プロトコル ピ어링のループバック IPv6 アドレスを指定します。

**[アンダーレイ VTEP ループバック IPv6 範囲 (Underlay VTEP Loopback IPv6 Range) ]** : VTEP のループバック IPv6 アドレスを指定します。

**[アンダーレイ サブネット IPv6 範囲 (Underlay Subnet IPv6 Range) ]** : 番号付きおよびピアリング SVI の IP を割り当てる IPv6 アドレス範囲を指定します。このフィールドを編集するには、**[IPv6 リンクローカル アドレスの有効化 (Enable IPv6 Link-Local Address) ]** チェックボックスをオフにします (**[全般パラメータ (General Parameters) ]** タブ) 。

**[IPv6 アンダーレイの BGP ルーター ID 範囲 (BGP Router ID Range for IPv6 Underlay) ]** : BGP ルーター ID を割り当てるアドレス範囲を指定します。ルーターに使用される IPv4 アドレスリングは、BGP およびアンダーレイ ルーティング プロトコル用です。

8. **[ブートストラップ (Bootstrap) ]** タブをクリックします。

**[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap) ]** : **[ブートストラップを有効にする (Enable Bootstrap) ]** チェックボックスをオンにします。このチェックボックスが選択されていない場合、このタブの他のフィールドは編集できません。

**[ローカル DHCP サーバーを有効にする (Enable Local DHCP Server) ]** : ローカル DHCP サーバーを介した自動 IP アドレス割り当ての有効化を開始するには、チェックボックスをオンにします。このチェックボックスをオンにした場合にのみ、**[DHCP スコープ開始アドレス (DHCP Scope Start Address) ]** および **[DHCP スコープ終了アドレス (DHCP Scope End Address) ]** フィールドが編集可能になります。

**[DHCP バージョン (DHCP Version) ]** : ドロップダウンリストから DHCPv4 を選択する必要があります。

9. **[保存 (Save) ]** をクリックし、ファブリックの作成を完了します。

次に行う作業 :

[LAN 動作モードのスイッチの追加](#)の「ファブリックへのスイッチの追加」の項を参照してください。



# 著作権

このマニュアルに記載されている仕様および製品に関する情報は、予告なしに変更されることがあります。このマニュアルに記載されている表現、情報、および推奨事項は、すべて正確であると考えていますが、明示的であれ黙示的であれ、一切の保証の責任を負わないものとします。このマニュアルに記載されている製品の使用は、すべてユーザー側の責任となります。

対象製品のソフトウェア ライセンスと限定保証は、製品に添付された『Information Packet』に記載されています。添付されていない場合には、代理店にご連絡ください。

Cisco が採用している TCP ヘッダー圧縮機能は、UNIX オペレーティング システムの UCB (University of California, Berkeley) のパブリック ドメイン バージョンとして、UCB が開発したプログラムを採用したものです。All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

ここに記載されている他のいかなる保証にもよらず、各社のすべてのマニュアルおよびソフトウェアは、障害も含めて「現状のまま」として提供されます。シスコおよび上記代理店は、商品性、特定目的適合、および非侵害の保証、もしくは取り引き、使用、または商慣行から発生する保証を含み、これらに限定することなく、明示または暗黙のすべての保証を放棄します。

いかなる場合においても、シスコおよびその供給者は、このマニュアルの使用または使用できないことによって発生する利益の損失やデータの損傷をはじめとする、間接的、派生的、偶発的、あるいは特殊な損害について、あらゆる可能性がシスコまたはその供給者に知らされていても、それらに対する責任を一切負わないものとします。

このマニュアルで使用している IP アドレスおよび電話番号は、実際のアドレスおよび電話番号を示すものではありません。マニュアルの中の例、コマンド出力、ネットワーク トポロジ図、およびその他の図は、説明のみを目的として使用されています。説明の中に実際の IP アドレスおよび電話番号が使用されていたとしても、それは意図的なものではなく、偶然の一致によるものです。

この製品のマニュアルセットは、偏向のない言語を使用するように配慮されています。このドキュメントセットでの偏向のない言語とは、年齢、障害、性別、人種的アイデンティティ、民族的アイデンティティ、性的指向、社会経済的地位、およびインターセクショナリティに基づく差別を意味しない言語として定義されています。製品ソフトウェアのユーザーインターフェイスにハードコードされている言語、RFP のドキュメントに基づいて使用されている言語、または参照されているサードパーティ製品で使用されている言語によりドキュメントに例外が存在する場合があります。

シスコおよびシスコのロゴは、シスコまたはその関連会社の米国およびその他の国における商標または登録商標です。シスコの商標の一覧については、<http://www.cisco.com/go/trademarks> を参照してください。記載されているサードパーティの商標は、それぞれの所有者に帰属します。「パートナー」という言葉が使用されていても、シスコと他社の間にパートナーシップ関係が存在することを意味するものではありません。(1110R)。

© 2017-2023 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.