

Unity نم ةكبش طاقتلا كنكمي فيك Connection؟

المحتويات

[المقدمة](#)

[س. كيف يمكنك التقاط شبكة من Unity Connection؟](#)

المقدمة

يوضح هذا المقال كيفية التقاط شبكة من Unity Connection. يتم توفير الاتجاهات لتجميع السجلات من أداة مراقبة الوقت الفعلي (RTMT) ومن واجهة سطر الأوامر.

س. كيف يمكنك التقاط شبكة من Unity Connection؟

a. أنت يستطيع أخذ sniffer على قبض من ال ligne أو CLI من وحدة توصيل. دخلت in order to بدأت الالتقاط، هذا أمر مع المبرد إسم أن أنت تريد:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

اضغط على Enter لبدء الالتقاط، وCtrl-C لإيقاف الالتقاط.

لتجميع الالتقاط، اتبع إحدى الخطوات التالية:

- يمكنك جمع التقاط من RTMT بنفس الطريقة التي تجمع بها أثارا. **ملاحظة:** عندما تقوم بتحديد المربعات، فإن الالتقاط ليس في الصفحة الأولى من العناصر، لكن باتجاه أسفل الصفحة الثانية. انتقل إلى RTMT < التتبع و Log Central < تجميع الملفات. انقر فوق Next (التالي). حدد خانة الاختيار سجلات التقاط الحزم. حدد الإطار الزمني عند الالتقاط والمكان الذي تريد التنزيل إليه.
- يمكنك تجميع التقاط من خلال واجهة سطر الأوامر. لعرض الدليل الذي يتم وضع الالتقاط فيه، أدخل الأمر `file */list active/log/platform/cli`. دخلت in order to جلبت الملف إلى SFTP نادل، المبرد يحصل نشط `platform/cli/<filename/` أمر. **ملاحظة:** بعد إدخال الأمر، يلزم توفر مزيد من المعلومات حول الوصول إلى خادم SFTP.

